

Access Professional Edition

Alarm Management



BOSCH

zh-CHS Operation Manual

目录

1	概述	4
1.1	模块化设计	4
1.2	服务器和客户端模块	4
2	常规	5
2.1	用户登录	5
3	Alarm Management (报警管理)	8
3.1	Map Viewer and Alarm Management (地图查看器和报警管理)	9
3.1.1	配置地图	10
3.1.2	将设备添加到地图	12
4	UL 294 要求	15

1 概述

1.1 模块化设计

Access Professional Edition 系统 (下称 **Access PE**) 为中小型公司提供了独立运作的门禁控制解决方案。它包含多个模块：

- LAC Service：始终与 LAC (Local Access Controller, 本地门禁控制器 – 下称“控制器”) 保持通信的进程。AMC (Access Modular Controller, 模块化门禁控制器) 用作控制器。
- Configurator
- Personnel Management
- Logviewer
- Alarm Management
- Video Verification

1.2 服务器和客户端模块

这些模块可以分成服务器模块和客户端模块。

LAC Service 需要始终与控制器保持联系，首先是因为它持续不断地从控制器接收有关持卡人移动、出席和缺席的信息，其次是因为它需要向控制器传输数据变更信息，例如新证书的分配，但主要是因为它执行元数据级的检查 (访问顺序检查、防重入检查和随机筛查)。

Configurator 也必须在服务器上运行；但它可以安装在客户端工作站上并从此处进行操作。

Personal Management 和 Logviewer 模块都属于客户端组件，除了可以在服务器上运行之外，还可以在其它与服务器具有网络连接的 PC 上运行。

可以使用下列控制器。

- AMC2 4W (带有四个 Wiegand 读卡器接口) - 可以通过 AMC2 4W-EXT 进行扩展
- AMC2 4R4 (带有四个 RS485 读卡器接口)

2 常规

2.1 用户登录

下面是可供使用的应用程序。请参阅各自的用户手册以了解详细信息：



Personnel Management



Configurator



Logviewer



Map and Alarm Management



Video Verification



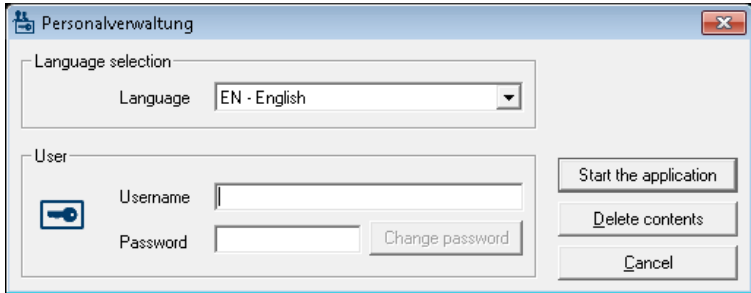
注意!

仅使用服务器上运行的 LAC 服务才能从客户端登录。

客户端登录

系统的应用程序可以防止非法使用。第一次使用时的默认密码为：

- 用户名：**bosch**
- 密码：**bosch**



输入用户名和密码后，更改密码按钮将处于活动状态。

3 次输入错误将导致下一次登录时出现延时。这适用于“启动应用程序”和“更改密码”按钮。

上部的下拉列表可用于选择所需的交互语言。默认值为安装此应用程序时所用的语言。如果用户进行了更改，但是没有重新启动此应用程序，则系统会继续使用之前的语言。因此，对话框可能不以所需的语言显示。为避免这种情况的发生，请重新登录 Access PE。

Access PE 应用程序可以使用下列语言：

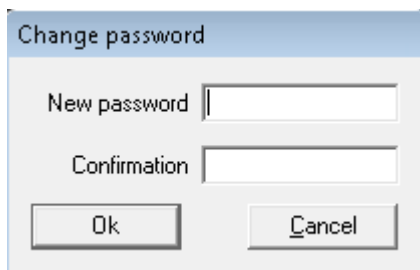
- 英语
- 德语
- 法语
- 日语
- 俄语
- 波兰语
- 中文（中国）
- 荷兰语
- 西班牙语
- 葡萄牙语（巴西）



注意！

设备名称、标签、型号和用户权限方案等所有项目均以输入它们时所用的语言显示。同样，操作系统控制的按钮和标签可能以操作系统的语言显示。

在单击更改密码按钮后，请在以下对话框中输入新的用户名和密码：



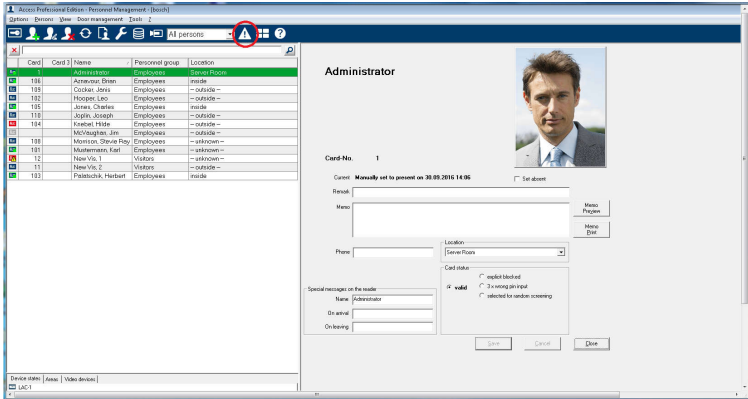
注意!
不要忘记更改密码！

启动应用程序按钮会检查用户的权限，然后根据权限来启动该应用程序。如果系统无法验证用户的登录，则会显示以下错误信息：**Wrong username or password!** (用户名或密码错误！)

3 Alarm Management (报警管理)



可从 Personnel Management (人员管理) 视图中通过按下按钮来启动此对话框。



注意!


为确保可以执行报警处理任务，此对话框在任何时候都应在至少一个工作站上运行。

与日志不同，此处只显示属于 **Alarm (报警)** 类别的信息。


接收的属于 **Alarm (报警)** 类别的信息将会使 **Alarm Management (报警管理)** 对话框移至工作站的前台，以便快速处理报警。信息显示在启动此对话框的每台工作站计算机上，并可由任何一台工作站进行处理。

如果报警信息由某一入口发出且该入口已将一台监控摄像机配置为 **alarm and log book camera (报警和日志摄像机)**，则当您选择相关的信息时，系统会显示该摄像机的实况图像。

按下工具栏中的按钮可以本地保存这些实况图像的静止图像  或

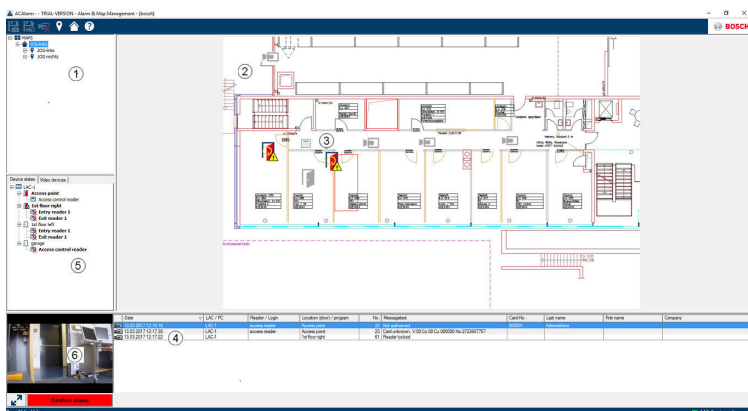
视频录像  。有关存储和命名本地副本的详细信息，请参见本地录像。

工作站用户可以针对报警信息采取必要的响应措施，例如委托维修工作、开展进一步的检查或改变安全服务自身。

通过按下工具栏中的  按钮，可以关闭有关选定信息的视频显示。不过，当您选择另一条信息时，会自动激活视频显示。

通过按下 **Confirm alarm** (确认报警) 按钮，您可以从列表中删除已经处理过的或不需要采取任何措施的报警信息。经确认的信息将从运行 Alarm Management (报警管理) 对话框的所有工作站上的列表中删除。

3.1 Map Viewer and Alarm Management (地图查看器和报警管理)



1. 地图树
2. 活动位置地图
3. 来自地图的设备控制；控制显示在地图中
4. 具有事件信息 (包括视频) 的报警列表
5. 具有状态概述和控制元素的设备树

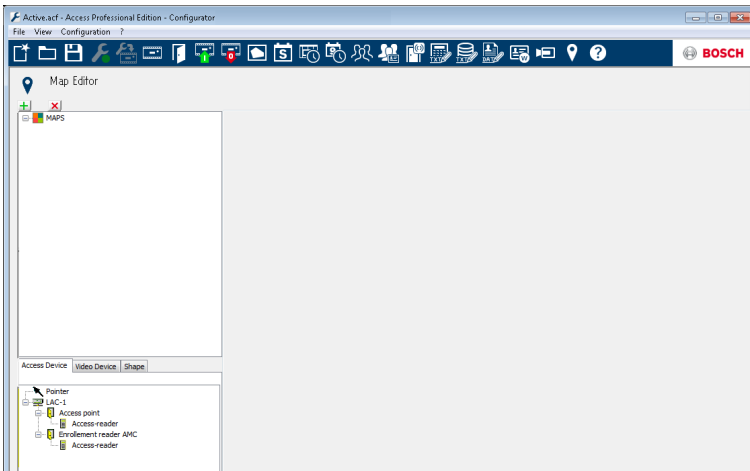
6. 实况图像


地图查看器功能：

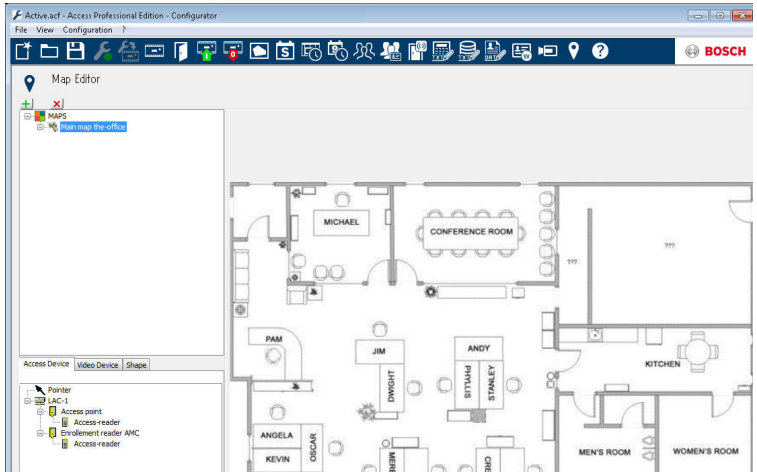
- 用于轻松导航的首页地图
- 通过超链接在照片视图和楼层平面图之间进行导航
- 通过多达三层的设备树结构进行导航
- 具有集成报警列表且适用于报警的互动图形地图
- 来自地图和设备树的实况视图和门控制
- 每个系统 128 个地图
- 每个地图 64 个设备
- 每个地图 64 个超链接
- 每个地图最多 2 MB
- 地图查看器使用标准图像格式 .bmp、.jpg、.png

3.1.1 配置地图

启动地图编辑器

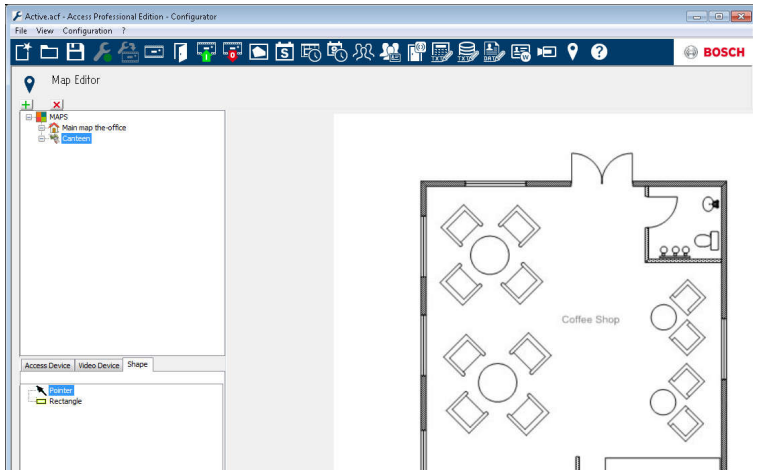


单击  按钮以添加地图。



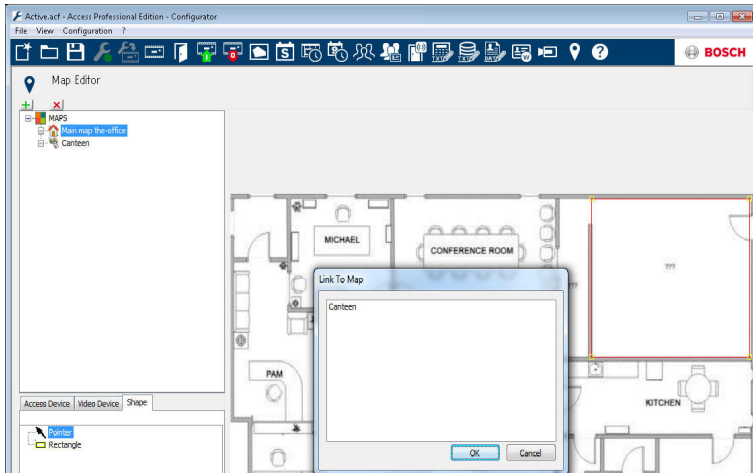
地图显示在对话框上。

- (可选) 将此地图配置为首页地图
将详细信息视图 (例如, 食堂) 添加到地图树。



- 要将新的食堂地图与主地图相连接, 请转至“形状”选项卡, 然后选择长方形。
- 将长方形置于应显示为详细信息视图的主地图区域的上方 (在下面的示例中, 长方形显示为红色长方形)。

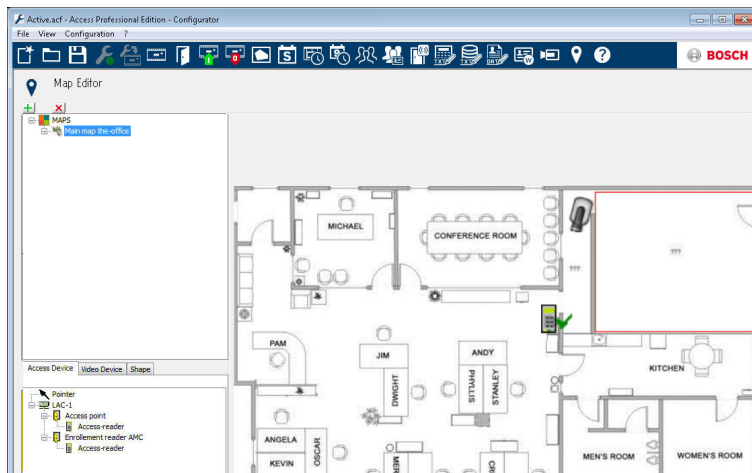
- 在链接到地图屏幕中，选择相应的详细信息视图（在此示例中为“食堂”）。






3.1.2 将设备添加到地图



选择 **Device Tab**（设备选项卡），通过鼠标将 **Devices**（设备）拖到地图上，从而将其添加到地图中。在下面的示例中，已添加以下设备：

- 一个门禁点
- 一个读卡器
- 两个摄像机



- 单击地图中的设备，并按住鼠标按钮调整大小，
- 单击设备，并根据需要使用鼠标滚轮进行旋转。

设备类型	控制元素
	门
	读卡器
	摄像机

设备类型	报警
门禁点 (入口)	
	门在未经授权的情况下打开
	门打开时间太长
	(所有读卡器报警也作为入口报警反映*)
读卡器	读卡器错误

设备类型	报警
	
摄像机	不适用

*) 用户可以自定义这些报警事件。这意味着，用户可以将任何事件配置为报警事件，方法是：使用 **AcConfig -> Event Log** (AcConfig -> 事件日志) 信息 (双击第二列将导致报警)。

4 UL 294 要求

未经过 **UL** 评估的功能：

- 视频验证系统
- 带地图和视频验证的地图查看器和报警管理
- Video Player
- Log Viewer
- 用户权限
- Personnel Management
- 防盗报警使用

经过 **UL** 评估的功能：

- APE-SW (作为补充监控设备)

以下博世型号读卡器已由 UL 评估与博世的 APE-SW 软件系统的兼容性：

- LECTUS secure 1000 WI
- LECTUS secure 4000 WI
- LECTUS secure 5000 WI

Bosch Access Systems GmbH

Charlottenburger Allee 50

52068 Aachen

Germany

www.boschsecurity.com

© Bosch Access Systems GmbH, 2017