

BIS - Automation Engine (AUE) 4.8

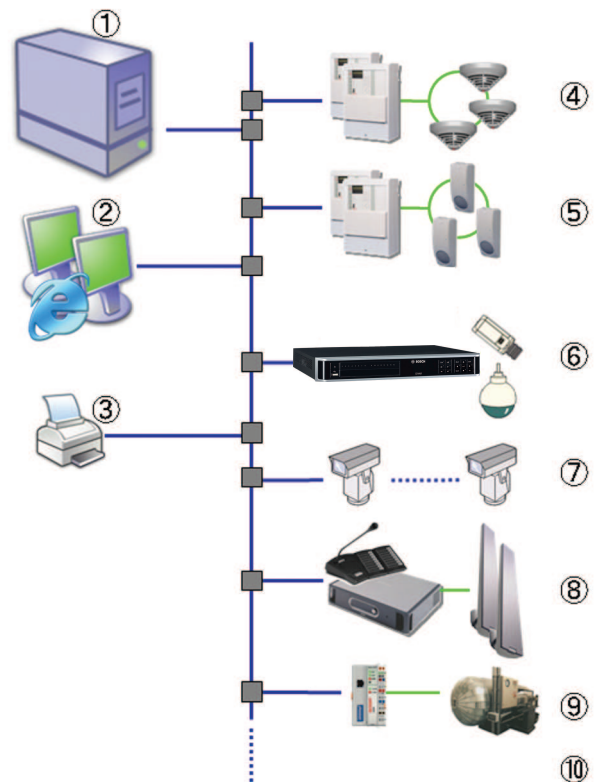


消防系统在许多情况下已经成为法律规定的必备工具，入侵检测至关重要，对重要楼宇系统（例如 HVAC）的监控已经成为确保企业正常运作的基本要素。此软件提供了楼宇集成的一些重要功能 - 连接到重要楼宇系统，以便监控、控制和检查故障。利用所有常用的BIS功能及其自身的特殊功能，Automation Engine使系统集成商可以根据特定要求定制报警和安防管理系统。

系统概述

Automation Engine (AUE)是BIS系列中主要的模块之一。它既可以作为唯一的引擎运行，也可与其他引擎配合使用。它的主要功能是连接、监视和控制安防和安全系统，通常为消防和入侵防盗主机。不过，它也可以在操作计划或杂项文档中显示实况图像。对于较为复杂的视频应用，我们建议您使用Video Engine或Bosch VMS。Automation Engine使用BIS的所有常用功能，例如交互式位置图显示和操作计划显示。然后，您可以将接收到的报警与所有必要的信息和定制的操作按钮一起显示。命令可以由BIS状态机中用户定义的规则自动执行（请参见BIS概览和基本软件包），也可以由用户右键单击位置图中的探测器图标手动调用。与BIS和其他引擎一样，Automation Engine也在使用Windows操作系统的标准PC上运行。该平台可以是单台计算机、具有中央服务器和客户端工作站的客户端服务器结构或是具有多台BIS服务器（每台服务器均具有其自己的客户端）的联合系统。Automation Engine支持适用于旧系统集成的OPC DA/AE以及适用于现代高性能和高安全性集成的OPC UA（统一架构）。

- ▶ 适用于消防和防盗报警主机的高端报警和安防管理系统
- ▶ 公共广播和语音报警系统相结合以高效地疏散建筑物内的人群
- ▶ 全面监控整个场地内的其他重要系统，例如HVAC、楼宇自动化和能源管理
- ▶ 统一遵循全球OPC DA/AE和OPC UA标准，因此可轻松集成和配置子系统
- ▶ 通过用户可定义的规则自动紧急响应子系统报警



位置	说明
1	装有Automation Engine软件的BIS服务器。也可能是多台服务器。
2	面向安防操作人员的工作站
3	报警打印机

4	火灾报警控制器 (如FPA 5000/1200、AVENAR panel 系列)
5	防盗报警主机 (如MPA 5000、B/G Series)
6	数字录像机 (如Divar IP)
7	IP摄像机
8	公共广播疏散系统 (如Praesideo、Paviro)
9	楼宇自动化 (如Rexroth PLC)
10	其他

BIS-XAUE-100P48 100个探测点的许可证
100个新增BIS AUE探测器点的许可证
订单号 **BIS-XAUE-100P48 | F.01U.386.759**

BIS-XAUE-1KP48 1,000个探测器点的许可证
1000个新增BIS AUE探测器点的许可证
订单号 **BIS-XAUE-1KP48 | F.01U.386.760**

使用BIS配置程序来定义BIS与子系统交互的方式。Automation Engine包含一个模板配置, 其中包含Bosch报警主机的常规设置和通过BIS操作这些设置的命令。这些主机的特定配置可以轻松地导入到BIS配置中。

Automation Engine基本软件包

AUE基本软件包中附带的许可证允许添加500个探测器点。一般来说, 这对于小型系统完全够用。

功能

除了标准BIS功能外, Automation Engine还具有下列功能:

- 通过OPC接口连接、监视和控制博世或第三方的安防系统、消防和入侵防盗主机、公共广播等等。
- 通过OPC接口连接、监视和控制博世或第三方的HVAC、照明控制与能源管理。

认证标准

安装/配置说明

Engine可以通过以下两种方式之一进行订购:

- 作为初始BIS配置的一部分, 在此情况下, 它随BIS基本许可证一起订购
- 作为现有BIS配置的增强功能

技术指标

请参阅各个版本的BIS基本软件包的规格。

订购信息

BIS-FAUE-BPA48 基本许可证

BIS中BIS Automation Engine (AUE)的许可证
订单号 **BIS-FAUE-BPA48 | F.01U.386.758**

供应商:

中国:
博世 (上海) 安保系统有限公司
上海市长宁区虹桥临空经济园区
福泉北路333号203幢8、9楼
邮编: 200335
电话: +86 21 2218 1111
传真: +86 21 2218 2099
www.boschsecurity.com.cn
服务邮箱: security@cn.bosch.com