

# Bosch Video Management System





## Table des matières

<b>1</b>	<b>Utilisation de l'aide</b>	<b>16</b>
1.1	Recherche d'informations	16
1.2	Impression de l'aide	17
<b>2</b>	<b>Introduction</b>	<b>18</b>
<b>3</b>	<b>Vue d'ensemble du système</b>	<b>21</b>
3.1	Configuration matérielle requise	22
3.2	Configuration logicielle requise	22
3.3	Licences nécessaires	22
<b>4</b>	<b>Concepts</b>	<b>23</b>
4.1	Paramètres d'enregistrement	23
4.1.1	Paramètres de flux de base (non dépendants de la planification)	23
4.1.2	Affectations des flux pour la vidéo en temps réel	23
4.1.3	Paramètres d'enregistrement planifié	23
4.2	Assistant de configuration	26
4.3	Concepts de conception BVMS	27
4.3.1	Système Management Server unique	27
4.3.2	Enterprise System	28
4.3.3	Server Lookup	29
4.3.4	Unmanaged site	30
4.4	Accès à distance	31
4.5	Zone de stockage iSCSI	34
4.6	Automated Network Replenishment (ANR)	35
4.7	Enregistrement double/de basculement	36
4.8	Modes d'enregistrement VRM	38
4.9	Lecture de sources d'enregistrements VRM	40
4.10	Gestion des alarmes	45
4.11	Périphériques DVR	47
4.12	Service vidéo mobile	48
4.13	Ajout de périphériques vidéo IP de Bosch	49
4.14	Zone d'intérêt (ROI)	49
4.15	Intelligent Tracking	50
4.16	Déconnexion en cas d'inactivité	50
4.17	Relais de dysfonctionnement	51
4.18	Données de texte	52
4.19	Commandes Allegiant CCL	52
4.20	Operator Client hors ligne	53
4.20.1	Utilisation en mode hors ligne	53
4.21	Operator Client non dépendant de la version	56
4.21.1	Utilisation du mode Compatibilité	56
4.22	Événements ONVIF	56
4.23	Affichage des modes d'une caméra panoramique	57
4.23.1	Caméra panoramique à 360 ° - fixée au sol ou au plafond	58
4.23.2	Caméra panoramique à 180 ° - fixée au sol ou au plafond	60
4.23.3	Caméra panoramique à 360 ° - fixée au mur	61
4.23.4	Caméra panoramique à 180 ° - fixée au mur	62
4.23.5	Vue recadrée sur une caméra panoramique	63
4.24	Vérification d'authenticité	64
4.25	Tunnelisation SSH	65

4.26	Trajets multiples	65
<b>5</b>	<b>Matériel pris en charge</b>	<b>67</b>
5.1	Installation du matériel	68
5.2	Installation d'un clavier KBD universel XF	68
5.3	Connexion d'un clavier IntuiKey Bosch à BVMS	69
5.3.1	Scénarios de connexion d'un clavier numérique IntuiKey de Bosch	69
5.3.2	Connexion d'un clavier numérique IntuiKey de Bosch à un décodeur	71
5.3.3	Mise à jour du firmware clavier numérique IntuiKey de Bosch	71
5.4	Connexion de la matrice Bosch Allegiant à BVMS	72
5.4.1	Présentation de la connexion Bosch Allegiant	72
5.4.2	Configuration du canal de contrôle	74
5.4.3	Concept de Bosch Allegiant Satellite System	76
5.5	Commandes Allegiant CCL prises en charge dans BVMS	77
<b>6</b>	<b>Mise en route</b>	<b>79</b>
6.1	Installation des modules logiciels	79
6.2	Utilisation de l'assistant de configuration	79
6.3	Démarrage de Configuration Client	87
6.4	Configuration de la langue de Configuration Client	88
6.5	Configuration de la langue de Operator Client	88
6.6	Recherche de périphériques	89
6.7	Accès au système	93
6.8	Utilisation de la recherche de serveur	93
6.9	Configuration de l'accès à distance	94
6.9.1	Configuration sans système d'entreprise	94
6.9.2	Configuration avec système d'entreprise	94
6.10	Activation des licences des logiciels	95
6.10.1	Téléchargement du fichier d'informations groupées	95
6.10.2	Extraire la signature de l'ordinateur	95
6.10.3	Obtention du code d'activation	96
6.10.4	Activation du système	96
6.11	Maintenance de BVMS	97
6.12	Remplacement d'un périphérique	98
6.12.1	Remplacement d'un serveur/serveur d'entreprise	98
6.12.2	Remplacement d'un VRM	99
6.12.3	Remplacement d'un encodeur ou d'un décodeur	100
6.12.4	Remplacement d'un Operator Client	103
6.12.5	Tests finaux	104
6.12.6	Récupération de Divar IP 3000/7000	104
6.13	Configuration de la synchronisation temporelle	104
6.14	Configuration du support de stockage d'un encodeur	104
<b>7</b>	<b>Création d'un système d'entreprise</b>	<b>106</b>
7.1	Configuration de la liste des serveurs pour le système d'entreprise	106
7.2	Création d'un Enterprise User Group	107
7.3	Création d'un Enterprise Account	108
<b>8</b>	<b>Configuration de Server Lookup</b>	<b>110</b>
8.1	Configuration de la liste des serveurs	110
8.2	Exportation de la liste des serveurs	110
8.3	Importation d'une liste de serveurs	111
<b>9</b>	<b>Gestion du stockage VRM</b>	<b>112</b>

9.1	Synchronisation de la configuration BVMS	112
9.2	Recherche de périphériques VRM	112
9.3	Ajout d'un VRM principal manuellement	113
9.4	Ajout manuel d'un VRM secondaire	114
9.5	Ajout manuel d'un VRM redondant	114
9.6	Ajout manuel d'un VRM de basculement	115
9.7	Ajout d'une zone de stockage VRM	115
9.8	Ajout d'un périphérique iSCSI	116
9.9	Configuration du mode d'enregistrement automatique sur une zone de stockage	116
9.10	Ajout d'un périphérique iSCSI DSA série E	116
9.11	Configuration d'un périphérique iSCSI	118
9.12	Déplacement d'un système iSCSI vers une autre zone de stockage	119
9.13	Ajout d'un LUN	120
9.14	Formatage d'un LUN	121
9.15	Modification du mot de passe d'un périphérique VRM	121
9.16	Configuration de l'enregistrement double dans l'Arborescence des périphériques	121
9.17	Ajout d'un élément unmanaged site	122
9.17.1	Ajout d'un dispositif réseau non géré	122
9.17.2	Importation de sites non gérés	123
9.17.3	Configuration du fuseau horaire	123
<b>10</b>	<b>Gestion des encodeurs/décodeurs</b>	<b>125</b>
10.1	Ajout d'un encodeur à une zone de stockage VRM	125
10.2	Déplacement d'un encodeur vers une autre zone de stockage	126
10.3	Ajout d'un encodeur temps réel uniquement	126
10.4	Ajout d'un encodeur pour stockage local	127
10.5	Configuration d'un encodeur ou d'un décodeur	128
10.6	Mise à jour des fonctions du périphérique	129
10.7	Configuration du mode d'enregistrement de basculement sur un encodeur	130
10.8	Configuration de plusieurs encodeurs et décodeurs	130
10.9	Modification du mot de passe d'un encodeur/décodeur	131
10.10	Indication du mot de passe de destination d'un décodeur	132
10.11	Configuration du support de stockage d'un encodeur	133
10.12	Ajout et suppression d'un profil ONVIF	133
10.13	Configuration d'événements ONVIF	134
10.14	Importation d'un fichier de tableau de mappage ONVIF	135
10.15	Exportation d'un fichier de tableau de mappage ONVIF	136
10.16	Chiffrement de vidéo en temps réel	137
10.17	Gestion de la vérification d'authenticité	137
10.17.1	Configuration de l'authentification	138
10.17.2	Téléchargement d'un certificat	138
10.17.3	Installation d'un certificat sur un poste de travail	139
10.18	Récupération des enregistrements à partir d'un encodeur remplacé	139
<b>11</b>	<b>Gestion de Video Streaming Gateway</b>	<b>141</b>
11.1	Ajout d'un périphérique de passerelle de flux vidéo	141
11.2	Déplacement d'un VSG vers une autre zone de stockage	142
11.3	Ajout d'une caméra à un VSG	142
11.4	Configuration du multicast	143
11.5	Configuration de la journalisation	143
11.6	Ajout et suppression d'un profil ONVIF	144

11.7	Affectation d'un profil ONVIF	144
11.8	Configuration d'événements ONVIF	145
11.9	Importation d'un fichier de tableau de mappage ONVIF	146
11.10	Exportation d'un fichier de tableau de mappage ONVIF	147
<b>12</b>	<b>Gestion de plusieurs périphériques</b>	<b>148</b>
12.1	Ajout d'un dispositif manuellement	148
12.2	Ajout d'un système VIDOS-NVR	152
12.3	Configuration d'un décodeur pour une utilisation avec un clavier numérique IntuiKey de Bosch	153
12.4	Configuration de l'intégration d'un système DiBos	153
12.5	Configuration de l'intégration d'un DVR	154
12.6	Configuration d'un périphérique Bosch Allegiant	155
12.7	Configuration d'un Script de Commande de démarrage	155
12.8	Modification de l'adresse réseau d'un poste de commande	155
12.9	Activation de la recherche judiciaire sur un poste de commande	156
12.10	Configurer un mur de moniteurs	156
12.11	Ajout d'un groupe de moniteurs analogiques	156
12.12	Configuration d'un groupe de moniteurs analogiques	157
12.13	Configuration d'un périphérique de communication	157
12.14	Configuration d'un périphérique	158
12.15	Configuration d'un récepteur d'interruptions SNMP	158
12.16	Configuration d'un clavier numérique IntuiKey de Bosch (poste de commande)	159
12.17	Configuration d'un clavier numérique IntuiKey de Bosch (décodeur)	159
12.18	Configuration d'un module E/S	159
12.19	Configuration d'une émulation CCL Allegiant	160
12.20	Ajout d'un service vidéo mobile	160
12.21	Ajout d'un dispositif Video Analytics	161
12.22	Configuration de l'exclusion de dispositifs	161
<b>13</b>	<b>Configuration de la détection incendie basée sur la vidéo</b>	<b>162</b>
13.1	Configuration d'une caméra de détection incendie	162
13.2	Ajout d'un encodeur à une zone de stockage VRM	163
13.3	Ajout d'un encodeur temps réel uniquement	164
13.4	Ajout d'un encodeur pour stockage local	165
13.5	Configuration d'un événement d'incendie	166
13.6	Configuration d'une alarme incendie	166
<b>14</b>	<b>Configuration de MIC IP 7000 connecté à VIDEOJET connect 7000</b>	<b>167</b>
<b>15</b>	<b>Configuration de l'arborescence logique</b>	<b>168</b>
15.1	Configuration de l'Arborescence Logique	168
15.2	Ajout d'un périphérique à l'Arborescence Logique	168
15.3	Suppression d'un élément de l'arborescence	169
15.4	Gestion des fichiers ressources	169
15.5	Ajout d'un Script de Commande	170
15.6	Gestion des séquences de caméra préconfigurées	171
15.7	Ajout d'une séquence de caméras	172
15.8	Ajout d'un dossier	172
15.9	Ajout d'une carte	173
15.10	Ajout d'un lien vers une autre carte	173
15.11	Affectation d'une carte à un dossier	174
15.12	Gestion des périphériques sur une carte	174

15.13	Ajout d'un document	175
15.14	Ajout d'un relais de dysfonctionnement	176
<b>16</b>	<b>Configuration des planifications</b>	<b>177</b>
16.1	Configuration d'une Planification d'Enregistrement	177
16.2	Ajout d'une Planification des Tâches	178
16.3	Configuration d'une Planification des Tâches standard	178
16.4	Configuration d'une Planification des Tâches récurrente	179
16.5	Suppression d'une Planification des Tâches	179
16.6	Ajout de jours fériés et de jours d'exception	179
16.7	Suppression de jours fériés et de jours d'exception	180
16.8	Modification du nom d'une planification	181
<b>17</b>	<b>Configuration des caméras et des paramètres d'enregistrement</b>	<b>182</b>
17.1	Copier et coller une sélection dans les tableaux	182
17.2	Exportation du Tableau des caméras	183
17.3	Configuration des paramètres de qualité du flux	184
17.4	Configuration des propriétés d'une caméra	184
17.5	Configuration des paramètres d'enregistrement (uniquement VRM et stockage local)	184
17.6	Configuration des paramètres d'enregistrement (NVR uniquement)	185
17.7	Configuration des paramètres de port PTZ	187
17.8	Configuration des paramètres d'une caméra mobile	187
17.9	Configuration de la fonction ROI	188
17.10	Configuration de positions prédéfinies pour la fonction ROI	188
17.11	Copie des paramètres d'enregistrement (NVR uniquement)	189
17.12	Configuration de la fonction ANR	190
17.13	Configuration de l'enregistrement double dans le Tableau des caméras	190
<b>18</b>	<b>Configuration des événements et des alarmes</b>	<b>191</b>
18.1	Copier et coller une sélection dans les tableaux	192
18.2	Suppression d'une ligne de tableau	192
18.3	Gestion des fichiers ressources	192
18.4	Configuration d'un événement	192
18.5	Duplication d'un événement	193
18.6	Consignation des événements utilisateur	193
18.7	Configuration des boutons d'événement utilisateur	194
18.8	Création d'un Événement Combiné	195
18.9	Modification d'un Événement Combiné	196
18.10	Configuration d'une alarme	196
18.11	Configuration de paramètres pour toutes les alarmes	197
18.12	Configuration des durées pré-alarme et post-alarme d'une alarme	197
18.13	Déclenchement de l'enregistrement d'alarme avec des données texte	198
18.14	Ajout de données texte à l'enregistrement continu	199
18.15	Protection de l'enregistrement d'alarme	199
18.16	Configuration de zones réactives clignotantes	199
<b>19</b>	<b>Configuration de Scripts de Commande</b>	<b>201</b>
19.1	Gestion des Scripts de Commande	201
19.2	Configuration d'un Script de Commande à exécution automatique	202
19.3	Importation d'un Script de Commande	202
19.4	Exportation d'un Script de Commande	203
19.5	Configuration d'un Script de Commande de démarrage	203
<b>20</b>	<b>Configuration des utilisateurs, des autorisations et de l'accès d'entreprise</b>	<b>204</b>

20.1	Créer un groupe ou un compte	205
20.1.1	Création d'un groupe d'utilisateurs standard	205
20.1.2	Création d'un Enterprise User Group	206
20.1.3	Création d'un Enterprise Account	206
20.2	Création d'un utilisateur	207
20.3	Création d'un groupe de double autorisation	208
20.4	Ajout d'une combinaison de connexion au groupe de double autorisation	209
20.5	Configuration du groupe admin.	209
20.6	Configuration des paramètres LDAP	210
20.7	Association d'un groupe LDAP	211
20.8	Planification des autorisations de connexion utilisateur	211
20.9	Configuration des autorisations d'exploitation	212
20.10	Configuration des autorisations d'utilisation des dispositifs	212
20.11	Configuration de priorités diverses	213
20.12	Copie des autorisations d'un groupe d'utilisateurs	214
<b>21</b>	<b>Gestion des données de configuration</b>	<b>215</b>
21.1	Activation de la configuration en cours d'utilisation	215
21.2	Activation d'une configuration	216
21.3	Exportation de données de configuration	216
21.4	Importation de données de configuration	217
21.5	Exportation de données de configuration vers OPC	218
21.6	Vérification de l'état de vos encodeurs/décodeurs	218
21.7	Configuration de la surveillance SNMP	218
21.8	Création d'un rapport	218
<b>22</b>	<b>Exemples de configuration</b>	<b>220</b>
22.1	Ajout d'une interface DAB/caisse enregistreuse Bosch	220
22.2	Ajout d'une alarme d'entrée Bosch Allegiant	221
22.3	Ajout et configuration de 2 caméras IP Dinion avec enregistrement VRM	221
<b>23</b>	<b>Fenêtres générales de Configuration Client</b>	<b>224</b>
23.1	Fenêtre de configuration	224
23.2	Commandes des menus	225
23.3	Boîte de dialogue Gestionnaire d'activation	227
23.4	Boîte de dialogue Activer la configuration	228
23.5	Boîte de dialogue Protéger les périphériques avec un mot de passe par défaut global	229
23.6	Boîte de dialogue Gestionnaire de licences	229
23.7	Boîtes de dialogue des rapports	230
23.7.1	Boîte de dialogue Planifications d'Enregistrement	230
23.7.2	Boîte de dialogue Paramètres d'enregistrement planifié	230
23.7.3	Boîte de dialogue Planifications de Tâches	230
23.7.4	Boîte de dialogue des paramètres de caméra et d'enregistrement	231
23.7.5	Boîte de dialogue Paramètres de qualité du flux	231
23.7.6	Boîte de dialogue des paramètres d'événement	231
23.7.7	Boîte de dialogue des paramètres d'événements combinés	231
23.7.8	Boîte de dialogue Paramètres d'alarme	231
23.7.9	Boîte de dialogue des utilisateurs configurés	231
23.7.10	Boîte de dialogue Groupes d'utilisateurs et Comptes	231
23.7.11	Boîte de dialogue Autorisations de périphérique	231
23.7.12	Boîte de dialogue Autorisations d'exploitation	232
23.8	Boîte de dialogue Paramètres d'alarme	232



23.9	Boîte de dialogue Options	232
23.10	Boîte de dialogue des paramètres de l'accès à distance	233
23.10.1	Boîte de dialogue Tableau de mappage de port	234
23.11	Boîte de dialogue Gestionnaire de périphériques	235
23.12	Boîte de dialogue Paramètres SNMP	235
23.13	Boîte de dialogue Investigateur de licence	236
<b>24</b>	<b>Page Périphériques</b>	<b>237</b>
24.1	Page Liste de serveurs / Carnet d'adresses	237
24.1.1	Boîte de dialogue Ajouter Serveur	238
24.2	Boîte de dialogue Recherche de périphérique initiale	239
24.3	Boîte de dialogue Recherche de NVR & de décodeurs	239
24.4	Boîte de dialogue Configuration de périphériques IP	240
24.5	Boîte de dialogue Définir les adresses IP	241
24.6	Boîte de dialogue Définir les noms affichés	241
24.7	Page NVR / Basculements NVR / NVR redondants	241
24.8	Page VIDOS-NVR	241
24.9	Page DiBos	242
24.9.1	Boîte de dialogue Ajouter système DiBos	242
24.9.2	Page Paramètres	242
24.9.3	Page Caméras	243
24.9.4	Page Entrées	243
24.9.5	Page Relais	243
24.10	Page DVR (enregistreur vidéo numérique)	243
24.10.1	Boîte de dialogue Ajouter un DVR	244
24.10.2	Onglet Paramètres	244
24.10.3	Onglet Cameras (Caméras)	244
24.10.4	Onglet Entrées	245
24.10.5	Onglet Relais	245
24.11	Page Commutateurs Matriciels	245
24.11.1	Page Connexion	245
24.11.2	Page Caméras	245
24.11.3	Page Sorties	246
24.11.4	Page Entrées	247
24.12	Page Poste de commande	247
24.12.1	Page Paramètres	247
24.13	Page Décodeurs	249
24.13.1	Boîte de dialogue Ajouter encodeur / décodeur	250
24.13.2	Boîte de dialogue Modifier encodeur / décodeur	251
24.13.3	Boîte de dialogue Entrer le mot de passe	252
24.14	Page Groupes de moniteurs analogiques	253
24.14.1	Page Paramètres	254
24.14.2	Page Configuration avancée	254
24.14.3	Boîte de dialogue Créer un nouveau groupe de moniteurs analogiques	256
24.15	Page mur de moniteurs	256
24.15.1	Boîte de dialogue Ajouter un mur de moniteurs	257
24.16	Page Périphériques de communication	257
24.16.1	Boîte de dialogue Serveur e-mail/SMTP	258
24.16.2	Boîte de dialogue Ajouter périphérique SMS	258
24.16.3	Page Serveur SMTP	258

24.16.4	Boîte de dialogue Envoyer e-mail test	259
24.16.5	Page Paramètres GSM / Paramètres SMSC	260
24.17	Page DAB/caisse enregistreuse	260
24.17.1	Boîte de dialogue Ajouter interface DAB/caisse enregistreuse Bosch	261
24.17.2	Page Interface DAB/caisse enregistreuse	261
24.17.3	Page Entrées	262
24.17.4	Page Paramètres DTP	262
24.17.5	Page Paramètres ATM	262
24.18	Lecteurs de cartes Foyer	263
24.18.1	Boîte de dialogue Ajouter un lecteur de cartes Foyer	263
24.18.2	Page Paramètres du lecteur de cartes Foyer	264
24.19	Page Entrées virtuelles	264
24.19.1	Boîte de dialogue Ajouter entrées virtuelles	265
24.20	Page RMon et Snmp	265
24.20.1	Boîte de dialogue Ajouter récepteur de trap SNMP / RMon	265
24.20.2	Page Récepteur de trap SNMP	265
24.20.3	Boîte de dialogue Journal trap SNMP	266
24.21	Page Attribution de clavier	267
24.22	Page Modules E/S	268
24.22.1	Page ADAM	268
24.22.2	Page Entrées	268
24.22.3	Page Relais	269
24.23	Page Émulation CCL Allegiant	269
24.24	Page du service vidéo mobile	270
24.24.1	Boîte de dialogue Ajouter service vidéo mobile	270
24.25	Page Centrales d'intrusion	270
24.25.1	Boîte de dialogue Ajouter une centrale d'intrusion	271
24.25.2	Page Paramètres	271
24.26	Page Paramètres Video Analytics	271
24.26.1	Boîte de dialogue d'ajout d'un dispositif Video Analytics	272
24.27	Assistant de balayage BVMS	272
24.28	Page Périphériques VRM	274
24.28.1	Boîte de dialogue Ajouter un VRM	275
24.28.2	Boîte de dialogue Ajouter un VRM de basculement	276
24.29	Page Paramètres du VRM	276
24.29.1	Page SNMP	276
24.29.2	Page Comptes	277
24.29.3	Page Avancé	277
24.30	Page Zone	278
24.30.1	Boîte de dialogue Ajouter encodeur / décodeur	279
24.30.2	Boîte de dialogue Modifier encodeur / décodeur	280
24.30.3	Boîte de dialogue Modifier la zone de stockage (Change Pool)	282
24.30.4	Boîte de dialogue Ajouter une passerelle de diffusion de flux	282
24.30.5	Boîte de dialogue Associer avec les enregistrements du prédécesseur...	283
24.31	Page de périphérique iSCSI	283
24.31.1	Boîte de dialogue Ajouter périphérique iSCSI	283
24.31.2	Boîte de dialogue Ajouter le périphérique DSA série E	284
24.31.3	Boîte de dialogue Équilibrage de charge	285
24.31.4	Page Configuration de base	285

24.31.5	Boîte de dialogue iqn-Mapper	286
24.31.6	Page LUN	286
24.31.7	Boîte de dialogue Ajouter LUN	287
24.32	Page du dispositif Video Streaming Gateway	287
24.32.1	Onglet Multicast (Video Streaming Gateway)	288
24.32.2	Onglet Avancé (Video Streaming Gateway)	288
24.32.3	Boîte de dialogue Ajouter un encodeur Bosch	289
24.32.4	Boîte de dialogue Ajouter un encodeur ONVIF	290
24.32.5	Boîte de dialogue Ajouter une caméra JPEG	291
24.32.6	Boîte de dialogue Ajouter un encodeur RTSP	292
24.33	Page Temps Réel Uniquement	293
24.34	Page Stockage local	293
24.35	Page Unmanaged Site	293
24.36	Page des dispositifs réseau Unmanaged	294
24.36.1	Boîte de dialogue Ajout d'un périphérique réseau Unmanaged	294
<b>25</b>	<b>Page Encodeur/Décodeur Bosch</b>	<b>295</b>
25.1	Boîte de dialogue Entrer le mot de passe	296
25.2	Page Accès à l'appareil	297
25.2.1	Identification / Identification de la caméra	297
25.2.2	Nom de la caméra	297
25.2.3	Informations de version	297
25.3	Page Date/Heure	297
25.4	Page d'initialisation	298
25.4.1	Variante application	298
25.4.2	Cadence d'images de base	298
25.4.3	LED caméra	298
25.4.4	Image miroir	298
25.4.5	Basculer l'image	298
25.4.6	Bouton Menu	298
25.4.7	Système de chauffage	298
25.4.8	Redémarrage du périphérique	299
25.4.9	Paramètres par défaut	299
25.4.10	Assistant objectif	299
25.5	Page de calibrage de la caméra	299
25.5.1	Positionnement	299
25.5.2	Calibrate Sketch	301
25.5.3	Vérifier	303
25.6	Page Privacy Masks	303
25.7	Page Gestion des enregistrements	304
25.8	Page Recording preferences (Préférences d'enregistrement)	304
25.9	Page Entrée vidéo	305
25.10	Paramètres de l'image - Mode scène	306
25.10.1	Mode actuel	306
25.10.2	ID du mode	306
25.10.3	Copier le mode vers	306
25.10.4	Restaurer le mode par défaut	307
25.10.5	Paramètres d'usine par défaut du mode scène	307
25.10.6	Paramètres d'usine par défaut du mode scène	307
25.10.7	Paramètres d'usine par défaut du mode scène	308

25.11	Paramètres de l'image - Couleur	308
25.11.1	Balance des blancs	309
25.11.2	Balance des blancs	309
25.11.3	Balance des blancs	310
25.11.4	Balance des blancs	310
25.12	Paramètres de l'image - ALC	311
25.12.1	Mode ALC	311
25.12.2	Niveau ALC	311
25.12.3	Saturation (mo-pi)	311
25.12.4	Exposition/cadence d'images	311
25.12.5	Jour/Nuit	312
25.13	Page Zones de l'encodeur	313
25.14	Page Caméra	313
25.14.1	Contrôle auto. lumin.	315
25.14.2	Mode scène	316
25.14.3	Planificateur mode scène	316
25.14.4	WDR	317
25.14.5	Niveau de netteté	317
25.14.6	Compensation de contre-jour	317
25.14.7	Amélioration du contraste	318
25.14.8	DNR intelligent	318
25.15	Page Objectif	318
25.15.1	Mise au point	318
25.15.2	Diaphragme	318
25.15.3	Zoom	319
25.16	Page Caméra mobile	319
25.17	Page Prépositions et tours	320
25.18	Page Secteurs	320
25.19	Page Divers	320
25.20	Page Journaux	320
25.21	Page Son	320
25.22	Page Relais	321
25.23	Page Periphery (Périphérie)	322
25.23.1	COM1	322
25.24	Page VCA	323
25.24.1	Détecteur de mouvements (MOTION+ uniquement)	324
25.24.2	Détection d'intégrité	325
25.25	Page Accès réseau	328
25.25.1	Publication JPEG	330
25.25.2	Serveur FTP	330
25.26	DynDNS	330
25.26.1	Enable DynDNS	330
25.26.2	Fournisseur	331
25.26.3	Host name	331
25.26.4	User name	331
25.26.5	Mot de passe	331
25.26.6	Forcer l'inscription maintenant	331
25.26.7	État	331
25.27	Gestion du réseau	331

25.27.1	SNMP	331
25.27.2	UPnP	332
25.27.3	Qualité de service	332
25.28	Page Advanced	332
25.28.1	SNMP	332
25.28.2	802.1x	332
25.28.3	RTSP	333
25.28.4	UPnP	333
25.28.5	Entrée métadonnées TCP	333
25.29	Page Multicast	333
25.30	Comptes	334
25.31	Filtre IP v4	335
25.32	Page Licenses	335
25.33	Page des certificats	335
25.34	Page de maintenance	336
25.35	Page Décodeur	336
25.35.1	Profil de décodeur	336
25.35.2	Affichage sur moniteur	336
<b>26</b>	<b>Page ONVIF</b>	<b>337</b>
26.1	Page Encodeur ONVIF	337
26.2	Page Événements d'encodeur ONVIF	338
26.2.1	Boîte de dialogue Ajouter/Renommer un tableau de mappage ONVIF	339
26.2.2	Boîte de dialogue Importation d'un tableau de mappage	340
26.3	Page Configuration ONVIF	340
26.3.1	Accès à l'appareil	341
26.3.2	Date / Heure	342
26.3.3	Gestion des utilisateurs	342
26.3.4	Page Profil d'encodeur vidéo	343
26.3.5	Profil d'encodeur audio	346
26.3.6	Imagerie - Généralités	346
26.3.7	Compensation de contre-jour	347
26.3.8	Exposition	347
26.3.9	Mise au point	349
26.3.10	Plage dynamique étendue (WDR)	350
26.3.11	Balance des blancs	350
26.3.12	Accès réseau	351
26.3.13	Portées	353
26.3.14	Relais	354
26.4	Page Source d'événement ONVIF	355
<b>27</b>	<b>Page Cartes et structure</b>	<b>357</b>
27.1	Boîte de dialogue Gestionnaire de ressources	358
27.2	Boîte de dialogue Sélectionner une ressource	359
27.3	Boîte de dialogue Générateur de séquence	359
27.4	Boîte de dialogue Ajouter une séquence	360
27.5	Boîte de dialogue Ajouter un pas de séquence	360
27.6	Boîte de dialogue Ajouter URL	361
27.7	Boîte de dialogue Sélectionner une carte pour le lien	361
27.8	Boîte de dialogue Relais de dysfonctionnement	361
27.9	Lien vers la boîte de dialogue Application externe	362

<b>28</b>	<b>Page Planifications</b>	<b>363</b>
28.1	Page Planifications d'Enregistrement	363
28.2	Page Planifications de Tâches	364
<b>29</b>	<b>Page Caméras et enregistrement</b>	<b>366</b>
29.1	Page Caméras	366
29.2	Boîte de dialogue Paramètres d'enregistrement planifié (uniquement VRM et stockage local)	370
29.3	Pages des paramètres d'enregistrement (NVR uniquement)	372
29.4	Boîte de dialogue Copier les paramètres d'enregistrement (NVR uniquement)	373
29.5	Boîte de dialogue Paramètres de qualité du flux	373
29.6	Boîte de dialogue Paramètres PTZ/ROI	376
<b>30</b>	<b>Page Événements</b>	<b>378</b>
30.1	Onglet Paramètres de réponse	379
30.2	Onglet Paramètres pour l'affichage de carte avancé	379
30.3	Onglet Paramètres pour la configuration des événements	380
30.4	Boîte de dialogue Éditeur de Script de Commande	381
30.5	Créer un Événement Combiné / Boîte de dialogue Modifier l'Événement Combiné	381
30.6	Boîte de dialogue Sélectionner un langage de script	382
30.7	Boîte de dialogue Modifier les priorités du type d'événement	382
30.8	Boîte de dialogue Sélectionner les périphériques	383
30.9	Boîte de dialogue Enregistrement de données texte	383
<b>31</b>	<b>Page Alarmes</b>	<b>384</b>
31.1	Boîte de dialogue Paramètres d'alarme	385
31.2	Boîte de dialogue Sélectionner le contenu du volet des Images	386
31.3	Boîte de dialogue Sélectionner une ressource	386
31.4	Boîte de dialogue Options d'alarmes	387
<b>32</b>	<b>Page Groupes d'utilisateurs</b>	<b>391</b>
32.1	Page Propriétés du groupe d'utilisateurs	393
32.2	Page Propriétés de l'utilisateur	394
32.3	Page Propriétés de combinaison de connexion	395
32.4	Page Autorisations de caméra	396
32.5	Page Priorité des commandes	397
32.6	Boîte de dialogue Copier les autorisations du groupe d'utilisateurs	398
32.7	Page Autorisations de décodeur	398
32.8	Page Événements et alarmes	399
32.9	Boîte de dialogue Paramètres du serveur LDAP	399
32.10	Page d'identifiants	401
32.11	Page Arborescence Logique	402
32.12	Page des fonctionnalités d'Operator	403
32.13	Page Priorités	405
32.14	Page Interface utilisateur	406
32.15	Page Accès au serveur	407
32.16	Page Autorisations de configuration	408
32.17	Page Autorisations du groupe d'utilisateurs	409
32.18	Page Stratégies de compte	410
<b>33</b>	<b>Dépannage</b>	<b>412</b>
33.1	Configuration de la langue dans Windows	414
33.2	Rétablissement de la connexion à un clavier numérique IntuiKey de Bosch	414
33.3	Réduction du nombre de caméras Allegiant	414

---

33.4	Ports utilisés	415
33.5	Activation de la journalisation des événements ONVIF	420
	<b>Glossaire</b>	<b>421</b>
	<b>Index</b>	<b>433</b>

---

# 1 Utilisation de l'aide

Pour des conseils pratiques sur BVMS, accédez à l'aide en ligne en suivant l'une des méthodes ci-dessous.

Pour utiliser les onglets Table des matières, Index ou Recherche :

- ▶ Dans le menu **Aide**, cliquez sur **Aide**. Utilisez les boutons et les liens pour naviguer dans l'aide.

Pour obtenir de l'aide dans une fenêtre ou une boîte de dialogue :

- ▶ Dans la barre d'outils, cliquez sur  .

OU

- ▶ Appuyez sur F1 pour obtenir de l'aide dans n'importe quelle fenêtre ou boîte de dialogue du programme.

## 1.1 Recherche d'informations

Vous disposez de plusieurs méthodes pour rechercher des informations dans l'aide.

Pour rechercher des informations dans l'aide en ligne :

1. Dans le menu **Aide**, cliquez sur **Aide**.
2. Si le volet gauche n'est pas visible, cliquez sur le bouton **Afficher**.
3. Dans la fenêtre Aide, procédez comme suit :

Cliquez sur :	Pour :
<b>Contenu</b>	Afficher le sommaire de l'aide en ligne. Cliquez sur les icônes de livre pour afficher une liste de pages renvoyant à des rubriques. Cliquez ensuite sur une page pour afficher la rubrique correspondante dans le volet droit.
<b>Index</b>	Rechercher des mots ou expressions particuliers ou les sélectionner dans la liste des mots clés de l'index. Double-cliquez sur le mot clé souhaité pour afficher la rubrique correspondante dans le volet droit.
<b>Rechercher</b>	Rechercher des mots ou des expressions figurant dans les rubriques. Saisissez le mot ou l'expression dans le champ de texte, appuyez sur ENTRÉE, puis sélectionnez la rubrique qui vous intéresse dans la liste proposée.

Les options de l'interface utilisateur apparaissent en **gras**.

- ▶ Les flèches indiquent que vous pouvez cliquer sur le texte souligné ou sur un élément dans l'application.

### Rubriques connexes

- ▶ Cliquez pour afficher une rubrique apportant des informations sur la fenêtre de l'application en cours d'utilisation. Cette rubrique comporte des informations sur les commandes présentes dans la fenêtre de l'application.

*Concepts, Page 23* Elle fournit des informations générales sur les sujets sélectionnés.

### Attention!

Risque moyen (sans le symbole d'alerte sécurité) : indique une situation potentiellement dangereuse.

Si elle n'est pas évitée, elle peut entraîner des dommages matériels ou endommager le périphérique.

Suivez les consignes de prudence pour éviter de perdre des données ou d'endommager le système.



**Remarque!**

Ce symbole signale des informations ou une politique de la société concernant directement ou indirectement la sécurité du personnel ou la protection du matériel.

**1.2****Impression de l'aide**

Lorsque vous utilisez l'aide en ligne, vous pouvez imprimer des rubriques et des informations directement depuis la fenêtre de votre navigateur.

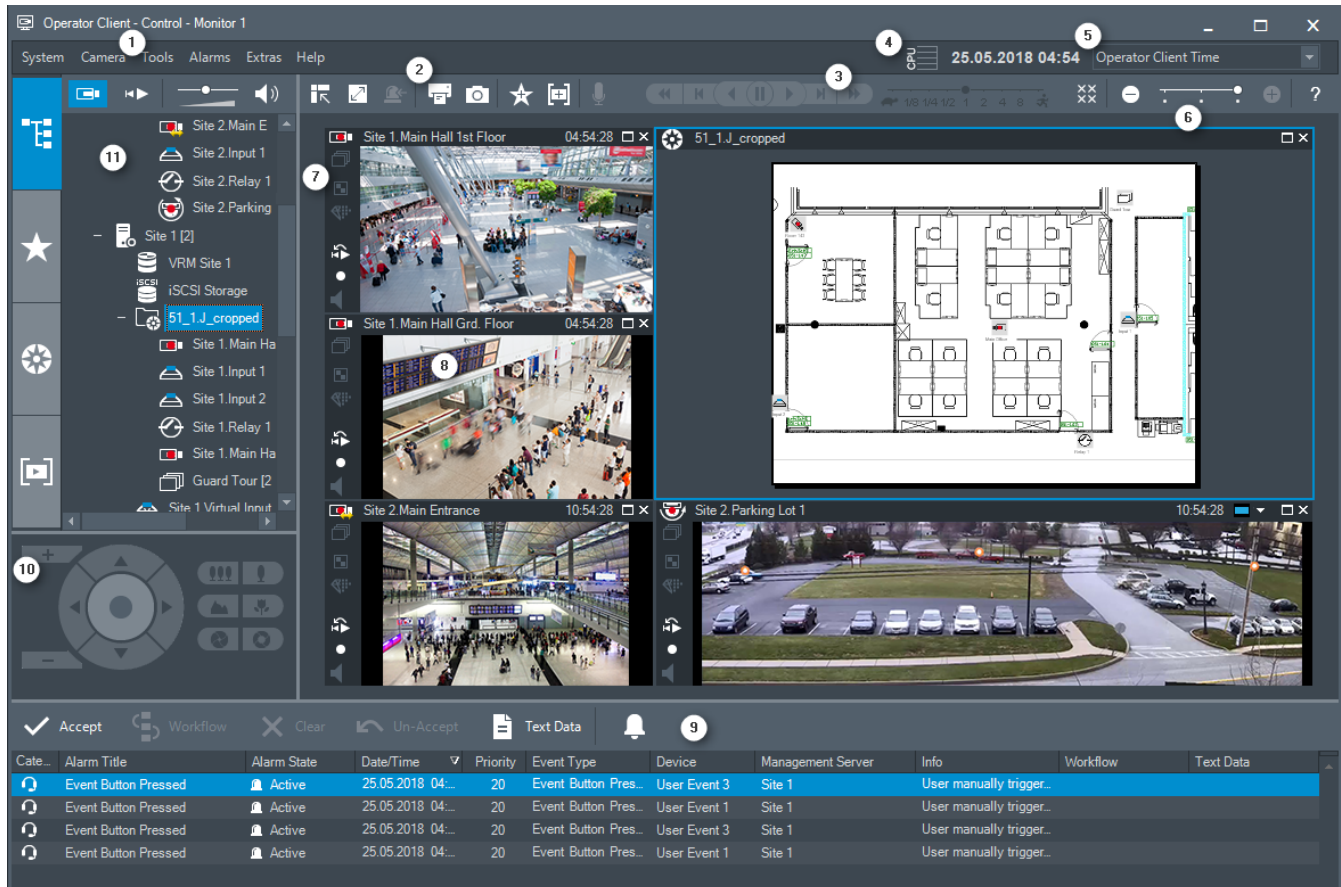
**Pour imprimer une rubrique d'aide :**

1. Cliquez avec le bouton droit de la souris dans le volet droit, puis sélectionnez **Imprimer**. La boîte de dialogue **Imprimer** s'affiche.
2. Cliquez sur **Imprimer**. La rubrique est imprimée sur l'imprimante spécifiée.







## 2 Introduction

Cliquez sur le lien ci-après pour accéder aux licences logicielles open source utilisées par BVMS et l'Application mobile :

<http://www.boschsecurity.com/oss/>



1	Barre des menus	Permet de sélectionner une commande dans un menu.
2	Barre d'outils	Affiche les boutons disponibles. Passez le curseur de votre souris sur une icône pour afficher l'infobulle correspondante.
3	Commandes de lecture	Permet de contrôler la lecture instantanée, une séquence de caméras ou une séquence d'alarmes.
4	Calculateur de performances	Affiche l'utilisation du processeur et de la mémoire.
5	Outil de sélection de fuseau horaire	Sélectionnez une entrée pour l'affichage du fuseau horaire dans la plupart des champs temporels. Disponible uniquement si au moins un Management Server ou un unmanaged site dans l'arborescence logique se trouve dans un autre fuseau horaire que votre Operator Client.
6	Commandes des volets des images	Permet de sélectionner le nombre nécessaire de volets des images et de fermer tous ces volets.
7	Fenêtre d'image	Affiche les volets des images. Permet d'organiser les volets des images.

8	Volet des images	Permet d'afficher une caméra, une carte, une image ou un document (fichier HTML).
9	Fenêtre  <b>Liste des Alarmes</b>	Permet d'afficher toutes les alarmes générées par le système. Permet d'accepter ou d'effacer une alarme ou de démarrer un flux de travail, par exemple en envoyant un e-mail à un technicien de maintenance. La liste des alarmes n'est pas affichée lorsque la connexion au Management Server est perdue.
10	Fenêtre  <b>Commande de balayage horizontal/vertical et de zoom</b>	Permet de commander une caméra mobile.
11	Fenêtre  <b>Arborescence Logique</b>	Affiche les dispositifs auxquels votre groupe d'utilisateurs a accès. Permet de sélectionner un dispositif pour l'affecter à un volet des images.
	Fenêtre  <b>Arborescence des Favoris</b>	Permet d'organiser les dispositifs de l'arborescence logique selon les besoins.
	Fenêtre  <b>Signets</b>	Permet la gestion des signets.
	Fenêtre  <b>Carte</b>	Permet d'afficher une carte du site. Permet de faire glisser la carte pour en afficher une section spécifique. Si cette option est activée, une carte est affichée automatiquement pour chaque caméra affichée dans un volet des images. Dans ce cas, la caméra doit être configurée sur une carte.

Ce manuel vous guide à travers les procédures standard à suivre pour configurer et utiliser BVMS.

Pour des explications plus précises, consultez le manuel de configuration, le manuel d'utilisation ou l'aide en ligne.

BVMS intègre la vidéo, le son et les données numériques sur n'importe quel réseau IP.

Ce système se compose des modules logiciels suivants :

- Management Server
- Enregistrement VRM (Video Recording Manager)
- Operator Client
- Configuration Client

Pour que le système fonctionne, vous devez effectuer les tâches suivantes :

- Installation des services (Management Server et VRM)
- Installation de Operator Client et de Configuration Client
- Connexion au réseau
- Connexion des dispositifs au réseau

- Configuration de base :
  - Ajout des dispositifs (en effectuant une recherche de dispositif, par exemple)
  - Création d'une structure logique
  - Configuration des planifications, des caméras, des événements et des alarmes
  - Configuration des groupes d'utilisateurs

BVMS Archive Player affiche les enregistrements exportés.

### 3 Vue d'ensemble du système

Si vous avez l'intention d'installer et de configurer BVMS, inscrivez-vous à une formation sur le système BVMS.

Reportez-vous aux notes de mise à jour de la version actuelle de BVMS pour connaître les versions de firmware et de matériel prises en charge et pour obtenir d'autres informations pertinentes.

Reportez-vous aux fiches techniques des postes de commande et serveurs Bosch pour obtenir des informations sur les ordinateurs sur lesquels BVMS peut être installé.

Vous pouvez éventuellement installer les modules logiciels BVMS sur un seul PC.

#### Composants importants

Composant	Description
Management Server (sélectionnable dans la configuration)	Gestion des flux, gestion des alarmes, gestion des priorités, gestion du journal des connexions, gestion des utilisateurs, gestion de l'état des dispositifs. Licence Enterprise System supplémentaire : gestion des Enterprise User Groups et des comptes d'entreprise.
Config Wizard	Configuration facile et rapide d'un système d'enregistrement.
Configuration Client (sélectionnable dans la configuration)	Configuration et administration du système pour Operator Client.
Operator Client (sélectionnable dans la configuration)	Surveillance en temps réel, récupération et lecture des enregistrements, gestion des alarmes et contrôle de l'accès simultané à plusieurs ordinateurs Management Server.
Video Recording Manager (sélectionnable dans la configuration)	Répartition des capacités de stockage des dispositifs iSCSI sur les encodeurs, tout en maintenant l'équilibre des charges entre les différents dispositifs iSCSI. Transfert des données vidéo et audio des dispositifs iSCSI à Operator Clients.
Mobile Video Service (sélectionnable dans la configuration)	Fournit un service de transcodage qui transcode les flux vidéo en temps réel et archivés provenant d'une caméra configurée dans BVMS vers la bande passante réseau disponible. Cette option permet aux clients vidéo Web ou iPhone de recevoir des flux transcodés, par exemple pour des connexions réseau non fiables avec bande passante limitée.
Client Web	Vous pouvez accéder à des vidéos en temps réel et archivées via un navigateur Web.
Application mobile	Vous pouvez utiliser l'application iPhone ou iPad pour accéder à des vidéos en temps réel et archivées.
Bosch Video Streaming Gateway (sélectionnable dans la configuration)	Assure l'intégration des caméras tierces et des enregistrements de qualité NVR, par ex., dans les réseaux à faible bande passante.

Composant	Description
Cameo SDK (sélectionnable dans la configuration)	Le Cameo SDK sert à intégrer des volets des images BVMS en temps réel et archivés dans votre logiciel externe tiers. Les volets des images suivent les autorisations utilisateur fondées sur BVMS. Le Cameo SDK fournit un sous-ensemble de fonctionnalités BVMS Operator Client qui vous permet de créer des applications similaires à Operator Client.
Client Enterprise SDK	Le Client Enterprise SDK sert à contrôler et surveiller le comportement du Operator Client d'un Enterprise System par des applications externes. Le kit de développement logiciel permet de parcourir les dispositifs accessibles par le Operator Client en cours d'utilisation et connecté, et de contrôler certaines fonctionnalités UI.
Client SDK / Server SDK	Le Server SDK permet de contrôler et surveiller le Management Server par des scripts et des applications externes. Vous pouvez utiliser les interfaces avec un compte administrateur valide. Le Client SDK permet de contrôler et surveiller le Operator Client par des applications externes et des scripts (partie de la configuration du serveur).

### 3.1 Configuration matérielle requise

Reportez-vous à la fiche technique de BVMS. Des fiches techniques sont également disponibles pour les plates-formes PC.

### 3.2 Configuration logicielle requise

Reportez-vous à la fiche technique de BVMS.

BVMS ne peut pas être installé sur un ordinateur où vous souhaitez installer BVMS Archive Player.

### 3.3 Licences nécessaires

Reportez-vous à la fiche de données de BVMS pour obtenir les licences disponibles.

## 4 Concepts

Ce chapitre fournit des informations générales sur les sujets sélectionnés.

### 4.1 Paramètres d'enregistrement

Les paramètres d'enregistrement dans BVMS sont des paramètres de base (enregistrement non planifié) et des paramètres d'enregistrement planifié.

Utilisez les paramètres de base pour la configuration initiale des flux.

Utilisez les **Paramètres d'enregistrement planifié** pour affecter ces flux à différents cas d'utilisation, comme l'enregistrement continu, l'enregistrement de pré-alarme ou l'enregistrement d'alarme. Les paramètres d'enregistrement sont définis dans la boîte de dialogue **Paramètres d'enregistrement planifié** qui est accessible à la page **Caméras et enregistrement**.

#### 4.1.1 Paramètres de flux de base (non dépendants de la planification)

Vous pouvez configurer différents profils CODEC dans la page **Caméras et enregistrement** de Configuration Client.

Stream 1		Stream 2		Live Video		Recording					Secondary Recording		
Codec	Quality	Codec	Quality	Stream	ROI	Setting	ANR	Max	Storage	Storage	Setting	Storage	Storage
H.264 MP 1080p25/30 fixed	Bit Rate Optimize	H.264 MP 1080p4/5 fixed	Bit Rate Optimized	Stream 2	<input type="checkbox"/>	Continuous, Alarm Recording	<input type="checkbox"/>		1	30	Continuous, Alarm Recording		1
H.264 MP HD 2640x2640	Bit Rate Optimize	H.264 MP HD 800x800	Balanced	Stream 2	<input type="checkbox"/>	Continuous, Alarm Recording	<input type="checkbox"/>		1	30	Continuous, Alarm Recording		1
H.264 MP 1080p25/30 fixed	Bit Rate Optimize	Copy from Stream 1	Quality of Stream 1	Stream 2	<input type="checkbox"/>	Continuous, Alarm Recording	<input type="checkbox"/>		1	30	Continuous, Alarm Recording		1
H.264 MP 720p50/60 fixed	Bit Rate Optimize	Copy from Stream 1	Quality of Stream 1	Stream 2	<input type="checkbox"/>	Continuous, Alarm Recording	<input type="checkbox"/>		1	30	Continuous, Alarm Recording		1

#### CODECS et résolution HD

Les CODECS font partie des paramètres de flux de base. BVMS vous fournit les paramètres par défaut pour tous les CODECS et toutes les qualités. Vous pouvez toutefois modifier ces paramètres.

Le choix du CODEC dépend du type de la caméra.

#### 4.1.2 Affectations des flux pour la vidéo en temps réel

Vous pouvez affecter le flux 1 ou le flux 2 pour la vidéo en temps réel. La qualité et le CODEC des paramètres de flux de base sont utilisés.

Stream 1		Stream 2		Live Video		Recording					Secondary Recording		
Codec	Quality	Codec	Quality	Stream	ROI	Setting	ANR	Max	Storage	Storage	Setting	Storage	Storage
H.264 MP 1080p25/30 fixed	Bit Rate Optimize	H.264 MP 1080p4/5 fixed	Bit Rate Optimized	Stream 2	<input type="checkbox"/>	Continuous, Alarm Recording	<input type="checkbox"/>		1	30	Continuous, Alarm Recording		1
H.264 MP HD 2640x2640	Bit Rate Optimize	H.264 MP HD 800x800	Balanced	Stream 2	<input type="checkbox"/>	Continuous, Alarm Recording	<input type="checkbox"/>		1	30	Continuous, Alarm Recording		1
H.264 MP 1080p25/30 fixed	Bit Rate Optimize	Copy from Stream 1	Quality of Stream 1	Stream 2	<input type="checkbox"/>	Continuous, Alarm Recording	<input type="checkbox"/>		1	30	Continuous, Alarm Recording		1
H.264 MP 720p50/60 fixed	Bit Rate Optimize	Copy from Stream 1	Quality of Stream 1	Stream 2	<input type="checkbox"/>	Continuous, Alarm Recording	<input type="checkbox"/>		1	30	Continuous, Alarm Recording		1

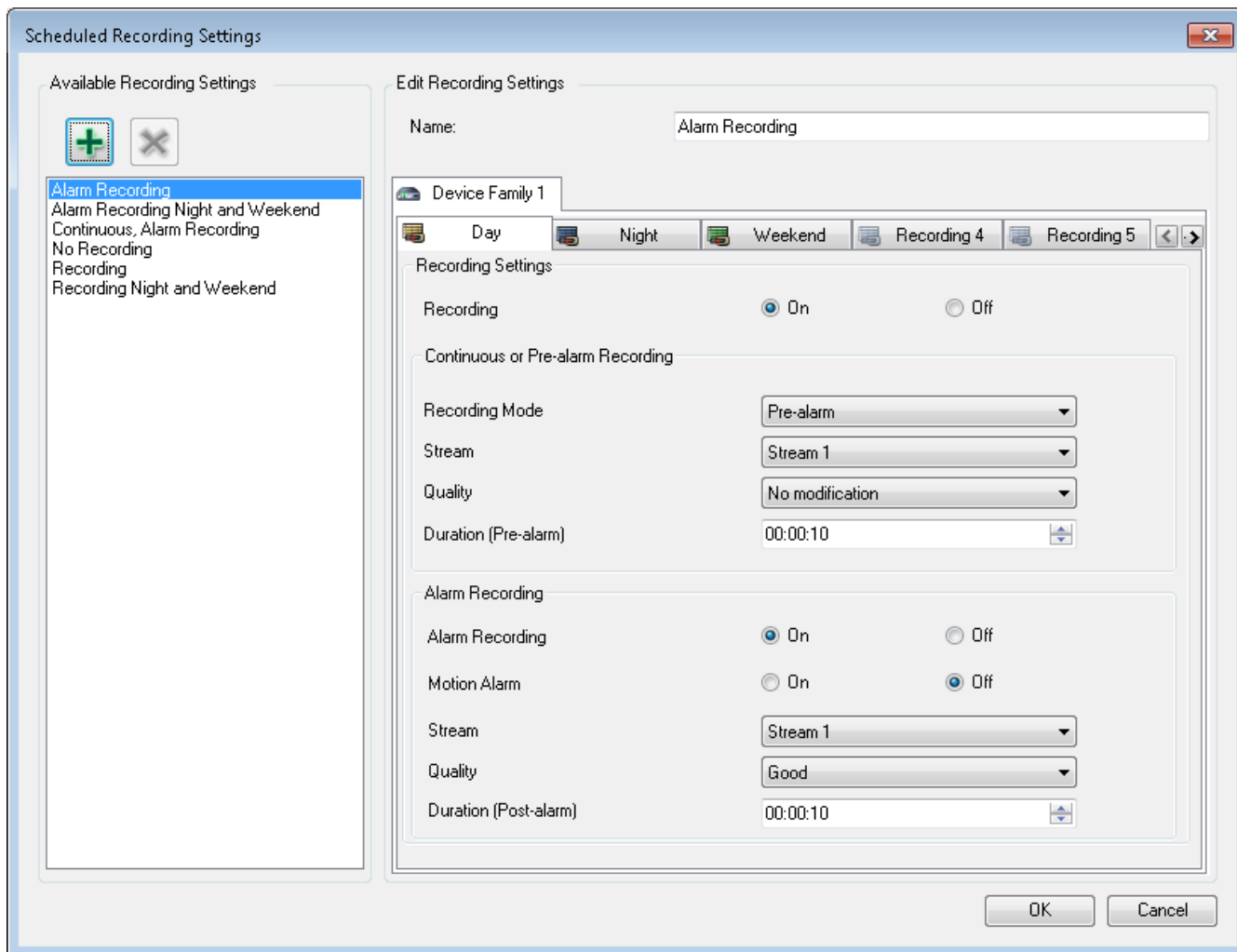
#### 4.1.3 Paramètres d'enregistrement planifié

Pour afficher la boîte de dialogue **Paramètres d'enregistrement planifié**, cliquez sur **Modifier les paramètres d'enregistrement planifié** dans la barre d'outil de la page **Caméras et enregistrement**.

Les caméras sont généralement regroupées par emplacement et/ou planification (par exemple, **Enregistrement d'alarme nuit et week-end**), et non en fonction de différences techniques entre les modèles de caméra.

Vous pouvez mapper ces groupes en tant que modèles dans la boîte de dialogue **Paramètres d'enregistrement planifié**. Toutes les configurations d'enregistrement s'effectuent dans cette boîte de dialogue.

**Enregistrement d'alarme continu** est le paramètre par défaut pour une caméra qui est ajoutée à BVMS.



Stream 1		Stream 2		Live Video	Recording	Secondary Recording						
Codec	Quality	Codec	Quality	Strea	ROI	Setting	ANR	Max	Storage	Setting	Storage	Storage Me
H.264 MP 1080p25/30 fixed	Bit Rate Optimize	H.264 MP 1080p4/5 fixed	Bit Rate Optimized	Stream 2		Continuous, Alarm Recording			1	30	Continuous, Alarm Recording	1
H.264 MP HD 2640x2640	Bit Rate Optimize	H.264 MP HD 800x800	Balanced	Stream 2		Continuous, Alarm Recording			1	30	Continuous, Alarm Recording	1
H.264 MP 1080p25/30 fixed	Bit Rate Optimize	Copy from Stream 1	Quality of Stream 1	Stream 2		Continuous, Alarm Recording			1	30	Continuous, Alarm Recording	1
H.264 MP 720p50/60 fixed	Bit Rate Optimize	Copy from Stream 1	Quality of Stream 1	Stream 2		Continuous, Alarm Recording			1	30	Continuous, Alarm Recording	1

Dans cette boîte de dialogue, vous configurez une famille de périphériques et une planification dont le flux doit être utilisé pour le mode d'enregistrement sélectionné. Généralement, vous ne devez pas configurer la qualité des dispositifs de la **Famille de périphérique 2** ou de la **Famille de périphérique 3** dans cette boîte de dialogue. Sélectionnez la qualité pour chaque caméra de manière individuelle dans le Tableau d'enregistrement. Les paramètres de qualité dans la boîte de dialogue sont actifs uniquement pour l'enregistrement secondaire, lorsqu'aucun enregistrement primaire n'est activé dans le flux. Pour la **Famille de périphérique 1**, il est recommandé de configurer un paramètre de qualité dans la boîte de dialogue, et non dans le Tableau d'enregistrement.

Dans la boîte de dialogue **Paramètres d'enregistrement planifié**, vous configurez les paramètres d'enregistrement des dispositifs. BVMS affiche les paramètres d'enregistrement prédéfinis (modèles). Vous pouvez modifier ces modèles en fonction de vos besoins ou vous pouvez ajouter des modèles.

Vous pouvez configurer les paramètres d'enregistrement par famille de dispositifs indépendamment de la planification. Les paramètres d'enregistrement possibles sont les suivants :



	Famille de périphérique 1	Famille de périphérique 2	Famille de périphérique 3
<b>Paramètres d'enregistrement</b>			
<b>Enregistrement</b>	<b>Activé / Désactivé</b> (paramètre valide pour toutes les familles de dispositifs)		
<b>Enregistrement continu ou de pré-alarme</b>			
<b>Mode enregistrement</b>	<b>Enregistrement continu Pré-alarme</b>	<b>Enregistrement continu Pré-alarme</b>	<b>Enregistrement continu Pré-alarme</b>
<b>Flux</b>	<b>Flux 1</b>	<b>Flux 1</b> <b>Flux 2</b>	<b>Flux 1</b> <b>Flux 2</b> <b>Image I seulement (à partir du flux 1)</b>
<b>Qualité</b>	<b>Aucune modification</b> Qualités prédéfinies / définies par l'utilisateur (recommandé)	<b>Aucune modification</b> (recommandé) Qualités prédéfinies / définies par l'utilisateur	<b>Aucune modification</b> (recommandé) Qualités prédéfinies / définies par l'utilisateur
<b>Durée (pré-alarme)</b>	10 s - 3 h Pour un enregistrement de pré-alarme de moins de 10 secondes, la mémoire RAM de la caméra est utilisée.	10 s - 3 h Pour un enregistrement de pré-alarme de moins de 10 secondes, la mémoire RAM de la caméra est utilisée.	10 s - 3 h Pour un enregistrement de pré-alarme de moins de 10 secondes, la mémoire RAM de la caméra est utilisée.
<b>Enregistrement d'alarme</b>			
<b>Enregistrement d'alarme</b>	<b>Activé / Désactivé</b> (paramètre valide pour toutes les familles de périphériques)	<b>Activé / Désactivé</b> (paramètre valide pour toutes les familles de dispositifs)	<b>Activé / Désactivé</b> (paramètre valide pour toutes les familles de dispositifs)
<b>Alarme d'activité</b>	<b>Activé / Désactivé</b> (paramètre valide pour toutes les familles de dispositifs)	<b>Activé / Désactivé</b> (paramètre valide pour toutes les familles de dispositifs)	<b>Activé / Désactivé</b> (paramètre valide pour toutes les familles de périphériques)
<b>Flux</b>	<b>Flux 1</b>	<b>Flux 1</b> <b>Flux 2</b>	<b>Flux 1</b> <b>Flux 2</b> <b>Image I seulement (à partir du flux 1)</b>
<b>Qualité</b>	<b>Correct</b> (recommandé) Qualités prédéfinies / définies par l'utilisateur	<b>Aucune modification</b> (recommandé) Qualités prédéfinies / définies par l'utilisateur	<b>Aucune modification</b> (recommandé) Qualités prédéfinies / définies par l'utilisateur
<b>Durée (post-alarme)</b>	1 s - 3 h	1 s - 3 h	1 s - 3 h

Entrez un nom descriptif pour votre configuration qui figurera ensuite dans la liste **Paramètres d'enregistrement disponibles**.

Vous pouvez sélectionner tous les paramètres d'enregistrement configurés dans la colonne **Enregistrement - Paramètre**. Affectez un paramètre d'enregistrement par caméra. Pour une configuration plus rapide, vous pouvez copier et coller un paramètre pour toutes les caméras.

#### Modification des qualités dans les planifications

Vous pouvez configurer des qualités de flux par planification d'enregistrement. Selon la famille de dispositifs utilisée, vous pouvez modifier les propriétés de qualité.

Famille de périphérique 1	Famille de périphérique 2 ou Famille de périphérique 3
<b>Flux</b>	Enregistrement d'alarme
Vous pouvez modifier les qualités (y compris la résolution) d'un enregistrement d'alarme.	Vous pouvez modifier le flux existant à l'aide des paramètres d'une autre qualité de flux. Cependant, seules les valeurs <b>Intervalle de codage d'image</b> et <b>Débit cible [kbits/s]</b> sont modifiées. Les autres paramètres comme la résolution ne sont pas modifiés.
<b>Remarques :</b>	
Pour la plateforme XFM, il est possible d'enregistrer des temps morts jusqu'à 4 images, 133/160 ms (NTSC/PAL) dans un enregistrement d'alarme et une modification de planification si la qualité d'enregistrement actif diffère.	Il est possible d'enregistrer des temps morts jusqu'à 12 images, avec 1 IPS jusqu'à 12 secondes dans une modification de planification si la qualité d'enregistrement actif diffère entre l'ancienne et la nouvelle planification.
<b>Exemples</b>	
	Le flux 2 est sélectionné pour un enregistrement normal et configuré avec la qualité <b>Normal</b> . Pour une alarme, la qualité <b>Excellent</b> est sélectionnée. Lorsqu'une alarme se produit, tous les paramètres de la qualité <b>Normal</b> sont utilisés à l'exception de la valeur <b>Intervalle de codage d'image</b> et de la valeur <b>Débit cible [kbits/s]</b> qui sont remplacées par les valeurs de la qualité <b>Excellent</b> .

## 4.2 Assistant de configuration

L'utilisation prévue de l'Config Wizard est la configuration rapide et aisée d'un système de plus petite envergure. L'Config Wizard vous permet d'obtenir un système configuré avec VRM, le système iSCSI, Mobile Video Service, des caméras, des profils d'enregistrement et des groupes d'utilisateurs.

Vous devez ajouter des systèmes iSCSI manuellement à une installation standard du logiciel. Les groupes d'utilisateurs et leurs autorisations sont configurés automatiquement. Vous pouvez ajouter ou supprimer des utilisateurs et définir des mots de passe.

Config Wizard peut accéder à Management Server uniquement sur l'ordinateur local.

Vous pouvez enregistrer une configuration activée à des fins de sauvegarde et importer cette configuration par la suite. Vous pouvez modifier cette configuration importée après son importation.

Config Wizard ajoute les VRM locaux automatiquement à une installation standard du logiciel, à DIVAR IP 3000 et DIVAR IP 7000.

Sur un DIVAR IP 3000 et un DIVAR IP 7000, le périphérique iSCSI local est également ajouté automatiquement, si cela n'a pas déjà été fait.

Sur un DIVAR IP 3000 et un DIVAR IP 7000, un Mobile Video Service local est ajouté automatiquement, s'il n'est pas déjà disponible.

**Remarque!**

Si vous voulez utiliser des décodeurs dans votre système, assurez-vous que tous les encodeurs utilisent le même mot de passe pour le niveau d'autorisation user.

**Voir aussi**

- *Utilisation de l'assistant de configuration, Page 79*

## 4.3

### Concepts de conception BVMS

*Système Management Server unique, Page 27*

Un seul système BVMS Management Server gère, surveille et contrôle jusqu'à 2 000 caméras/encodeurs.

*Enterprise System, Page 28*

Un Enterprise Management Server fournit un accès simultané à plusieurs Management Servers. Le Enterprise System permet d'accéder pleinement à des événements et des alarmes provenant de plusieurs sous-systèmes.

*Server Lookup, Page 29*

La fonction Server Lookup fournit une liste de BVMS Management Servers disponibles au BVMS Operator Client. L'opérateur peut sélectionner un serveur dans la liste des serveurs disponibles. Connecté au Management Server, le client dispose d'un accès total au Management Server.

*Unmanaged site, Page 30*

Les dispositifs peuvent être regroupés en unmanaged sites. Les dispositifs sous unmanaged sites ne sont pas surveillés par le Management Server. Le Management Server fournit une liste de unmanaged sites à l'Operator Client. L'opérateur peut se connecter à la demande au site et accéder aux données vidéo en temps réel et aux données vidéos enregistrées. Les événements et la gestion d'alarme ne sont pas disponibles dans le concept d'unmanaged site.

### 4.3.1

#### Système Management Server unique

- Un BVMS Management Server unique peut gérer jusqu'à 2 000 canaux.
- Un BVMS Management Server assure la gestion, la surveillance et le contrôle de l'ensemble du système.
- Le BVMS Operator Client est connecté au Management Server et reçoit des événements et alarmes à partir du BVMS Management Server et affiche les données en temps réel et en lecture.
- Dans la plupart des cas, tous les dispositifs sont sur un réseau local avec une bande passante élevée et une faible latence.

Responsabilités :

- Configuration des données
- Journal des événements (journal des connexions)
- Profils utilisateur
- Priorités utilisateur
- Gestion des licences

- Gestion des événements et des alarmes



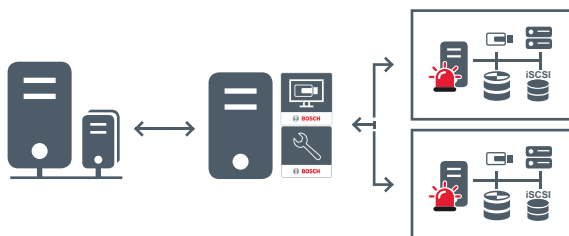
↔ Temps réel, lecture, événements, alarmes

	Management Server
	Operator Client / Configuration Client
	Caméras
	VRM
	iSCSI
	Autres dispositifs

### 4.3.2


#### Enterprise System

- L'objectif d'un BVMS Enterprise System est de permettre à un utilisateur d'un Operator Client d'accéder simultanément à plusieurs Management Servers (sous-systèmes).
- Les clients connectés à un serveur d'entreprise (Enterprise Server) disposent d'un accès total à l'ensemble des caméras et des enregistrements des sous-systèmes.
- Les clients connectés à un serveur d'entreprise sont sensibilisés en temps réel aux événements et aux alarmes de tous les sous-systèmes.
- Domaines d'application types :
  - Métro
  - Aéroports



↔ Temps réel, lecture, événements, alarmes

	BVMS Enterprise Management Server
	BVMS Operator Client / Configuration Client

	Sous-système BVMS
---	-------------------

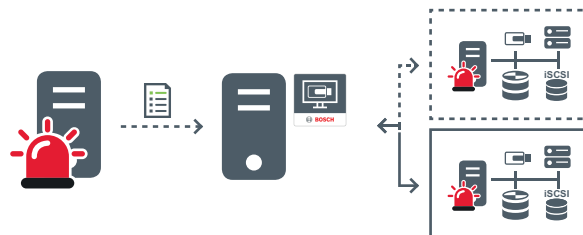
**Voir aussi**

- *Création d'un système d'entreprise, Page 106*
- *Configuration de la liste des serveurs pour le système d'entreprise, Page 106*
- *Configuration des utilisateurs, des autorisations et de l'accès d'entreprise, Page 204*
- *Accès au système, Page 93*






**4.3.3**

**Server Lookup**

- La fonction BVMS Server Lookup permet aux opérateurs de se connecter à un BVMS Management Server qui ne figure pas dans une liste de serveurs fournie.
- Un seul utilisateur de Configuration Client ou Operator Client peut se connecter depuis plusieurs points d'accès au système de manière séquentielle.
- Les points d'accès au système peuvent être Management Server ou Enterprise Management Server.
- Server Lookup utilise le Management Server dédié pour héberger la liste des serveurs.
- Server Lookup et Management Server ou Enterprise Management Server peuvent être exécutés sur un ordinateur.
- Server Lookup vous aide à localiser des points d'accès au système par leur nom ou description.
- Une fois connecté au Management Server, le Operator Client reçoit des événements et alarmes provenant de BVMS Management Server et affiche les données en temps réel et en lecture.



- ↔ À la demande en temps réel, lecture, événements, alarmes - connexion
- ⋯↔ À la demande en temps réel, lecture, événements, alarmes - pas de connexion

	Management Server
	Liste de serveurs
	Operator Client
	BVMS connecté à partir de la liste des serveurs
	BVMS non connecté à partir de la liste des serveurs

**Voir aussi**

- Configuration de Server Lookup, Page 110
- Page Liste de serveurs / Carnet d'adresses, Page 237
- Utilisation de la recherche de serveur, Page 93
- Exportation de la liste des serveurs, Page 110
- Importation d'une liste de serveurs, Page 111

**4.3.4**

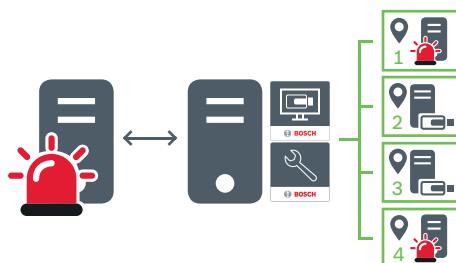
**Unmanaged site**

- Une option de conception de système de BVMS avec un grand nombre de petits sous-systèmes.
- Permet de configurer jusqu'à 9 999 emplacements dans un BVMS Management Server
- Les opérateurs peuvent accéder simultanément aux données vidéo en temps réel et enregistrées à partir de jusqu'à 20 sites maximum.
- Pour faciliter la navigation, les sites peuvent être regroupés en dossiers ou être placés sur des cartes. Un nom d'utilisateur et un mot de passe prédéfinis permettent aux opérateurs de se connecter rapidement à un magasin.

Le concept d'unmanaged site prend en charge système BVMS basé sur IP ainsi que les solutions DVR analogiques :

- Enregistreurs analogiques Bosch DIVAR AN 3000 / 5000
- Enregistrement basé sur l'IP des unités DIP 3000/7000
- Système BVMS Management Server unique

L'ajout d'un site pour la surveillance centrale ne requiert qu'une licence par site et est indépendant du nombre de canaux du site.



↔ Temps réel, lecture, événements, alarmes

— Trafic vidéo en temps réel et en lecture

	Management Server
	Operator Client / Configuration Client
	Emplacement
	DVR

**Voir aussi**

- Ajout d'un élément unmanaged site, Page 122

---

## 4.4 Accès à distance

---

**Attention!**

Pour éviter tout accès non autorisé aux données vidéo via Internet, il est vivement recommandé de protéger tous les utilisateurs et périphériques du système à l'aide d'un mot de passe approprié.

Protégez tous les niveaux d'une caméra/d'un encodeur (service/user/live) par un mot de passe.

---

**Rubriques connexes concernant la modification des mots de passe**

- *Page Propriétés de l'utilisateur, Page 394*
- *Modification du mot de passe d'un encodeur/décodeur, Page 131*
- *Modification du mot de passe d'un périphérique VRM, Page 121*

Le but de l'accès à distance dans BVMS est de connecter différents réseaux privés à des réseaux publics.

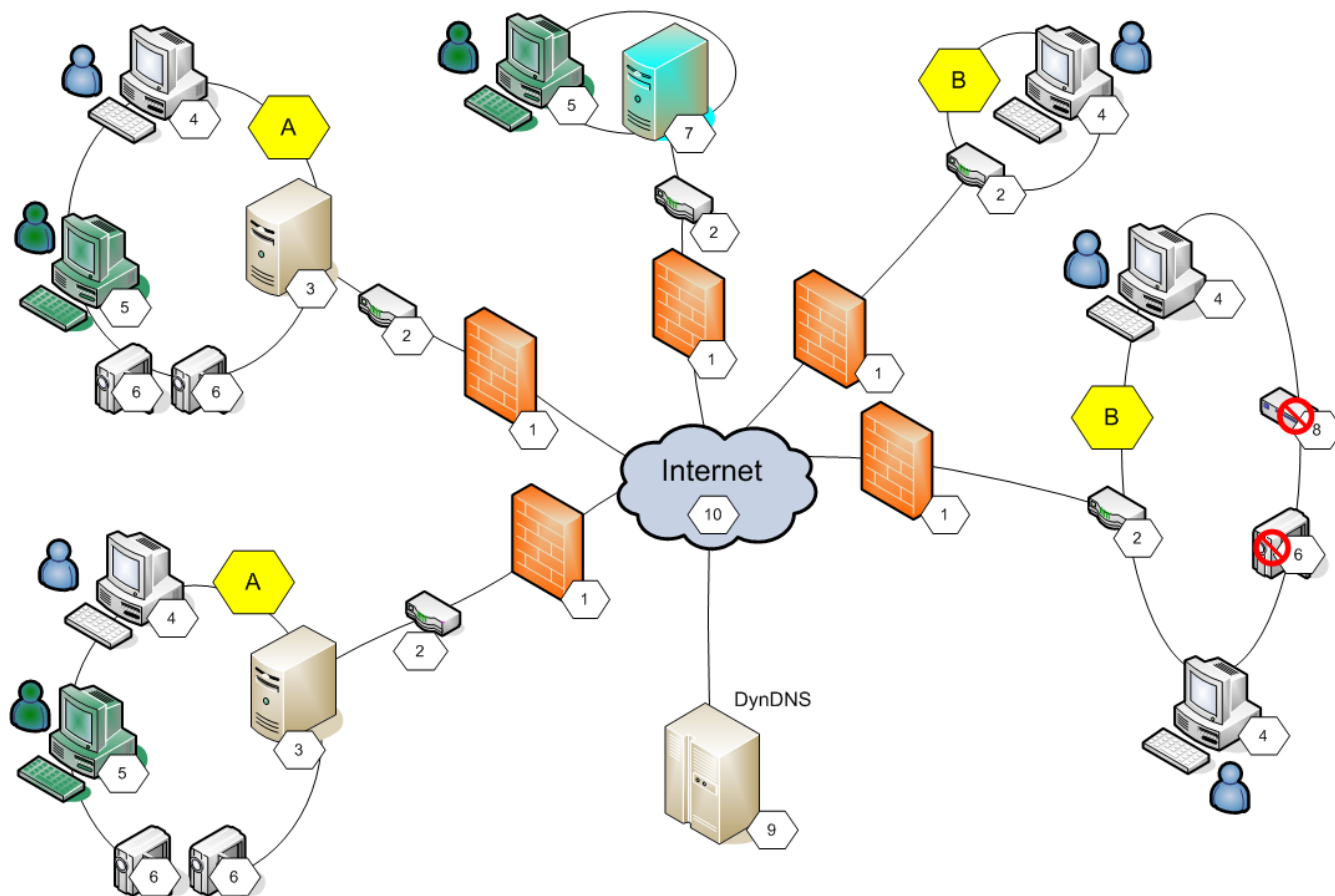
Il est possible d'accéder simultanément ou de manière séquentielle à plusieurs réseaux privés (locaux) par le biais d'ordinateurs Operator Client via des interfaces publiques (routeurs). La tâche du routeur est de traduire le trafic réseau public entrant à l'adresse de réseau privé correspondante.

Les utilisateurs de Operator Client peuvent accéder à Management Server ou Enterprise Management Server et leurs dispositifs via l'accès à distance.

Vous ne pouvez pas accéder aux dispositifs/fonctions suivants via l'accès à distance :

- Lecture de stockage local
- ONVIF
- DiBos
- Lecture directe iSCSI

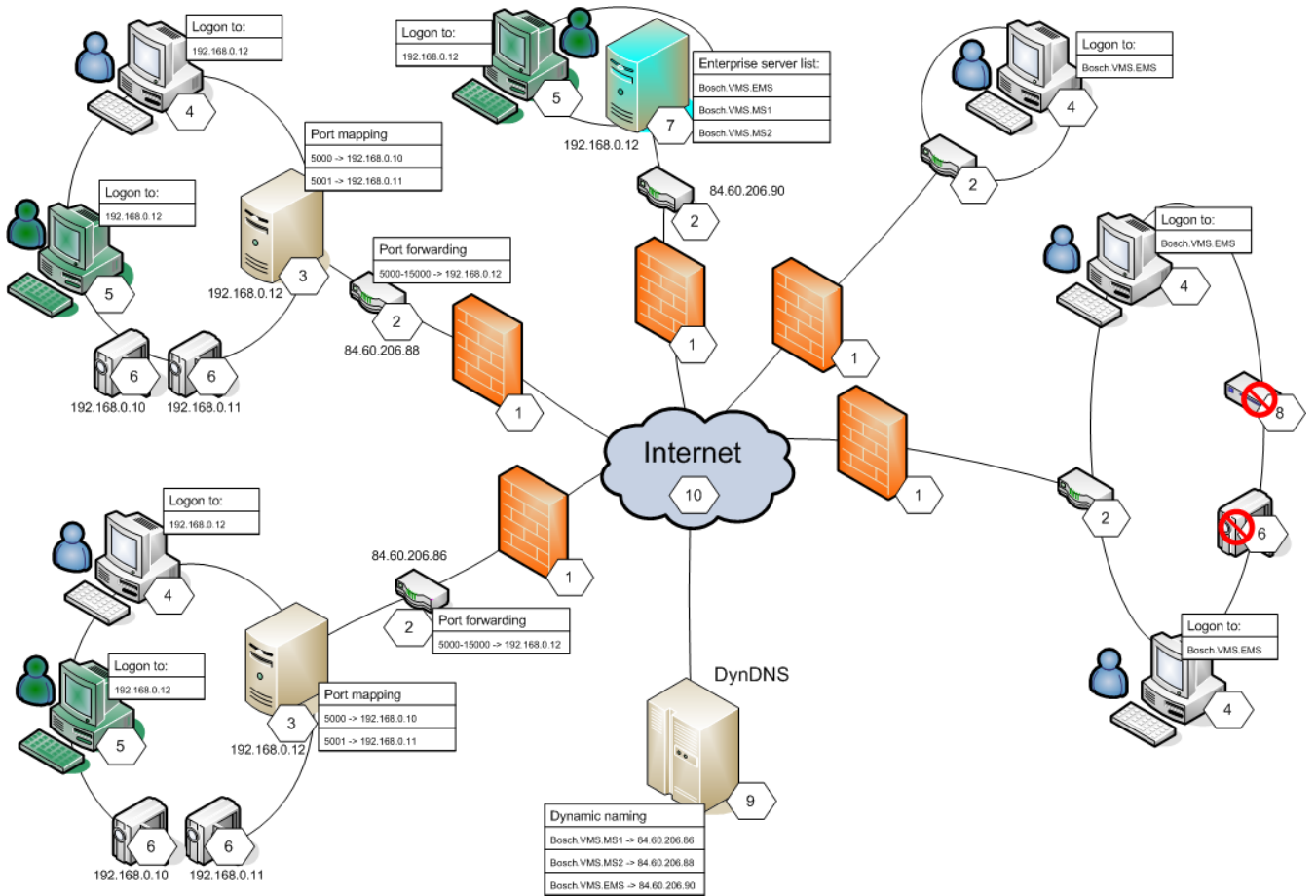
L'image suivante montre un exemple d'accès à distance à des périphériques BVMS dans un système unique :



<b>1</b>	Pare-feu	<b>6</b>	Caméra/encodeur IP
<b>2</b>	Routeur	<b>7</b>	Enterprise Management Server
<b>3</b>	Management Server	<b>8</b>	Décodeur
<b>4</b>	Operator Client	<b>9</b>	Serveur DynDNS
<b>5</b>	Configuration Client	<b>10</b>	Web
<b>A</b>	Réseau à distance	<b>B</b>	Réseau local

L'image suivante montre un exemple d'accès à distance depuis un réseau privé avec Enterprise System à des systèmes BVMS à distance :





<b>1</b>	Pare-feu	<b>6</b>	Caméra/encodeur IP
<b>2</b>	Routeur Transfert de port	<b>7</b>	Enterprise Management Server Liste des serveurs d'entreprise
<b>3</b>	Management Server Mappage de port	<b>8</b>	Décodeur
<b>4</b>	Operator Client Ouvrir une session sur	<b>9</b>	Serveur DynDNS Attribution dynamique de noms
<b>5</b>	Configuration Client Ouvrir une session sur	<b>10</b>	Web

Pour l'activation de l'accès à distance d'un Operator Client à des dispositifs dans un réseau à distance, chaque périphérique reçoit un numéro de port public en plus de l'adresse de réseau public du routeur. Pour l'accès, le Operator Client utilise ce numéro de port public en même temps que l'adresse de réseau public. Dans le réseau privé, le trafic entrant pour le numéro de port public est transmis à l'adresse de réseau privé et au numéro de port du périphérique correspondant.

Vous pouvez configurer le mappage de port dans Configuration Client pour une utilisation par Operator Client.



### Remarque!

En outre, l'administrateur réseau doit configurer le transfert de port sur le routeur du réseau privé. L'administrateur réseau doit s'assurer que l'accès à distance via ces ports se déroule en dehors de l'environnement de BVMS .

### Voir aussi

- *Configuration de l'accès à distance, Page 94*
- *Boîte de dialogue des paramètres de l'accès à distance, Page 233*
- *Boîte de dialogue Tableau de mappage de port, Page 234*

## 4.5

### Zone de stockage iSCSI

Les zones de stockage iSCSI ont été introduites à partir de la version 3.0 de VRM. Une zone de stockage est un conteneur dédié à un ou plusieurs systèmes de stockage iSCSI partageant les mêmes propriétés d'équilibrage de charge. Les encodeurs et caméras IP affectés à une zone de stockage sont enregistrés avec ces paramètres communs d'équilibrage de charge.

Une zone de stockage peut être utilisée pour obtenir un mappage logique de la topologie du réseau à VRM. Par exemple, dans le cas où deux bâtiments contiennent à la fois du stockage et des périphériques, il est préférable de ne pas acheminer le trafic réseau d'un bâtiment à l'autre.

Les zones de stockage peuvent également être utilisées pour grouper les caméras et les systèmes de stockage selon un critère d'affichage important. Prenons l'exemple d'un système qui comporte à la fois quelques caméras très importantes et de nombreuses caméras beaucoup moins importantes. Il est alors possible de les regrouper en deux zones de stockage, l'une équipée de nombreuses fonctions de redondance, l'autre dotée de moins de fonctions de redondance.

Vous pouvez configurer les propriétés d'équilibrage de charge suivantes pour une zone de stockage :

- Préférences d'enregistrement (**Automatique** ou **Basculement**)
- Utilisation d'une cible secondaire

Une cible secondaire est utilisée en mode **Basculement** lorsque la cible principale affectée échoue. Si cette option est désactivée, l'enregistrement s'arrête sur tous les périphériques affectés à cette cible principale en échec.

Mode **Automatique** : si une cible échoue, VRM Server réaffecte automatiquement les périphériques concernés à d'autres équipements de stockage. Si VRM Server est désactivé lorsqu'une cible échoue, l'enregistrement est arrêté sur les périphériques en cours d'enregistrement sur la cible en échec.

- Réserve du bloc pour les temps d'arrêt
- Intervalle des contrôles d'intégrité

Pour chaque pool, vous pouvez configurer que ce pool autorise les unités logiques (LUN) d'une taille supérieure à 2 To.

Les LUN d'une taille supérieure à 2 To (« LUN de grande taille ») ne sont pas prises en charge par les périphériques suivants :

- Périphériques VRM antérieurs à la version 3.60
- Périphériques VSG avec une version de firmware antérieure à la version 6.30
- Encodeurs avec une version de firmware antérieure à la version 6.30

BVMS vous empêche d'effectuer les procédures suivantes :

- Ajouter ou déplacer des périphériques avec une version de firmware antérieure à la version 6.30 vers un pool qui autorise les LUN de grande taille.

- Ajouter ou déplacer des périphériques qui ne sont pas actuellement connectés au réseau, vers un pool qui autorise les LUN de grande taille.
- Ajouter ou déplacer un périphérique iSCSI qui contient des LUN de grande taille, vers un pool qui n'autorise pas les LUN de grande taille.
- Autoriser les LUN de grande taille sur un pool contenant des périphériques avec un firmware dont la version est antérieure à la version 6.30.
- Désactiver les LUN de grande taille sur un pool avec un périphérique iSCSI contenant des LUN de grande taille.

Veillez déplacer les périphériques dont le firmware est d'une version antérieure à la version 6.30 vers un pool qui n'autorise pas les LUN de grande taille.

Si un VRM primaire comporte un pool qui autorise les LUN de grande taille, le VRM en miroir correspondant hérite de ce paramètre et vous ne pouvez pas sélectionner or désélectionner la case à cocher **Autoriser les LUN de plus de 2 To** sur le pool correspondant du VRM en miroir. Si vous avez ajouté un périphérique iSCSI avec des LUN de grande taille dans un VRM en miroir, vous ne pouvez pas désélectionner la case à cocher **Autoriser les LUN de plus de 2 To** sur le pool correspondant du VRM primaire.

**Voir aussi**

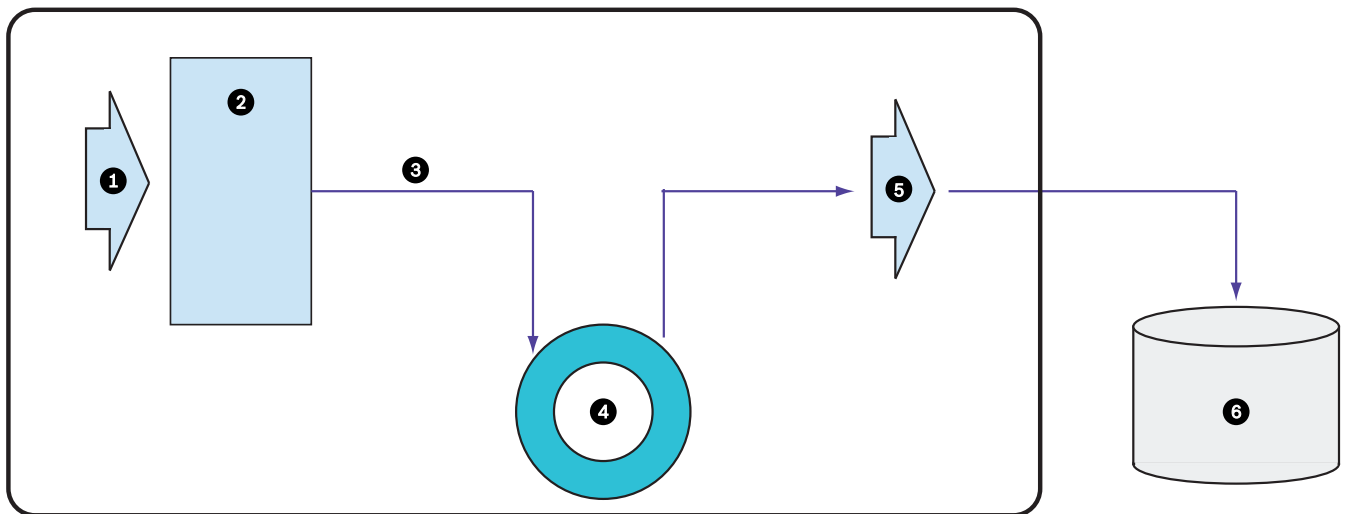
- Page Zone, Page 278

## 4.6 Automated Network Replenishment (ANR)

**Utilisation prévue**

En cas de panne réseau ou de stockage centralisé, la fonction ANR assure que l'encodeur transmet l'enregistrement mis en mémoire tampon localement de la période manquante au stockage centralisé une fois la panne résolue.

Le graphique suivant présente la transmission de données vidéo après la résolution d'une panne réseau ou de stockage.



1	Vidéo	5	Réseau IP
2	Encodeur	6	Cible iSCSI (stockage central)
3	Écrire en mémoire tampon immédiatement		
4	Carte SD (mémoire tampon en boucle)		

**Exemple : Contourner une panne réseau**

Si le réseau subit une panne inattendue, la fonction ANR effectue le stockage central avec l'enregistrement mis en mémoire tampon localement lorsque le réseau est de nouveau disponible.

**Exemple : Stocker des données vidéo lorsque le réseau n'est pas disponible**

Un métro n'a pas de connexion réseau au stockage central lorsqu'il se trouve entre deux stations. L'enregistrement mis en mémoire tampon ne peut être transmis au stockage central que pendant les arrêts réguliers.

Assurez-vous que la durée requise pour le transfert de l'enregistrement mis en mémoire tampon ne dépasse pas la durée d'un arrêt.

**Exemple : ANR pour un enregistrement d'alarme**

L'enregistrement de pré-alarme est stocké localement. Cet enregistrement de pré-alarme ne peut être transmis au stockage central qu'en cas d'alarme. Si aucune alarme ne se déclenche, l'enregistrement de pré-alarme obsolète n'est pas transmis au stockage central et, par conséquent, ne charge pas le réseau.

**Limitations****Remarque!**

Vous ne pouvez pas utiliser la fonction de lecture à partir du support de stockage local lorsque les mots de passe pour « user » et « live » sont définis sur l'encodeur. Au besoin, supprimez les mots de passe.

La fonction ANR n'est opérationnelle qu'avec un enregistrement VRM.

La fonction ANR ne fonctionne pas avec un encodeur pour lequel une connexion sécurisée pour l'affichage en temps réel est configurée.

Pour utiliser la fonction ANR, vous devez avoir configuré le support de stockage d'un encodeur.

L'encodeur pour lequel vous configurez la fonction ANR doit avoir la version de firmware 5.90 ou ultérieure. Tous les types d'encodeurs ne prennent pas en charge la fonction ANR.

Il est impossible d'utiliser la fonction ANR avec l'enregistrement double.

Votre système de stockage iSCSI doit être correctement configuré.

La liste suivante contient les causes possibles de votre impossibilité de configurer la fonction ANR :

- L'encodeur n'est pas accessible (adresse IP incorrecte, panne réseau, etc.).
- Le support de stockage de l'encodeur n'est pas disponible ou est en lecture seule.
- La version du firmware est incorrecte.
- Le type d'encodeur ne prend pas en charge la fonction ANR.
- L'enregistrement double est actif.

**Voir aussi**

- *Configuration d'un périphérique iSCSI, Page 118*
- *Configuration du support de stockage d'un encodeur, Page 104*
- *Configuration de la fonction ANR, Page 190*

## 4.7

### Enregistrement double/de basculement

**Utilisation prévue**

Un VRM principal gère l'enregistrement normal de caméras de votre système. Vous utilisez un VRM secondaire pour obtenir un enregistrement double de vos caméras.

L'enregistrement double permet d'enregistrer les données vidéo provenant d'une même caméra à différents emplacements.

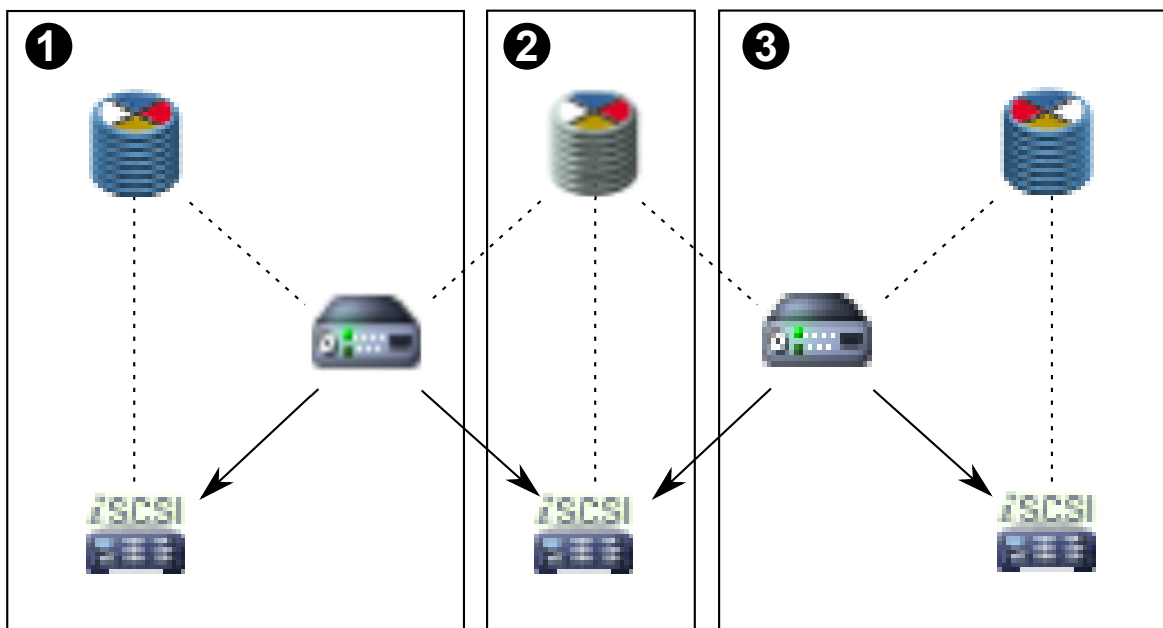
L'enregistrement double est généralement effectué avec différents paramètres de flux et modes d'enregistrement. Dans le cas particulier de l'enregistrement double, vous pouvez configurer un enregistrement redondant : un même signal vidéo est enregistré deux fois à différents emplacements.

L'enregistrement double est obtenu en utilisant 2 serveurs VRM gérant plusieurs périphériques iSCSI qui peuvent se trouver à divers emplacements.

Un VRM secondaire peut gérer l'enregistrement secondaire pour plusieurs VRM principaux. L'utilisateur peut choisir entre les enregistrements gérés par le VRM principal et ceux gérés par le VRM secondaire. Pour une seule caméra, l'utilisateur peut passer aux enregistrements du VRM secondaire/principal. L'utilisateur peut également afficher simultanément les enregistrements de cette même caméra gérés par le VRM principal et le VRM secondaire. Pour l'enregistrement double, vous devez installer un VRM secondaire au cours de la configuration.

Un serveur VRM de basculement permet de poursuivre l'enregistrement d'un serveur VRM principal ou VRM secondaire défaillant.

Le graphique suivant présente un exemple de scénario d'enregistrement double :



1	Site 1		Encodeur
2	Site central		Périphérique de stockage iSCSI
3	Site 2	.....	Connexion de contrôle
	VRM principal	→	Flux vidéo
	VRM secondaire		

**Restrictions**

Il est impossible d'utiliser l'enregistrement double avec la fonction ANR.

Cameo SDK prend uniquement en charge la lecture de l'enregistrement principal.

**Voir aussi**

- Configuration de l'enregistrement double dans le Tableau des caméras, Page 190
- Ajout d'un VRM principal manuellement, Page 113
- Ajout manuel d'un VRM secondaire, Page 114
- Ajout manuel d'un VRM redondant, Page 114
- Ajout manuel d'un VRM de basculement, Page 115
- Page Caméras, Page 366

## 4.8 Modes d'enregistrement VRM

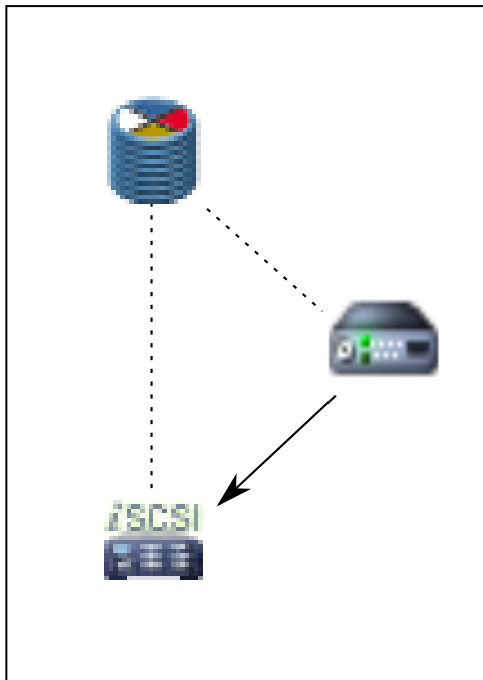
Ce chapitre présente les graphiques destinés à illustrer les modes d'enregistrement VRM possibles.




Liste des modes d'enregistrement VRM possibles :

- Enregistrement VRM principal
- Enregistrement VRM redondant
- Enregistrement VRM secondaire
- Enregistrement de serveur VRM de basculement

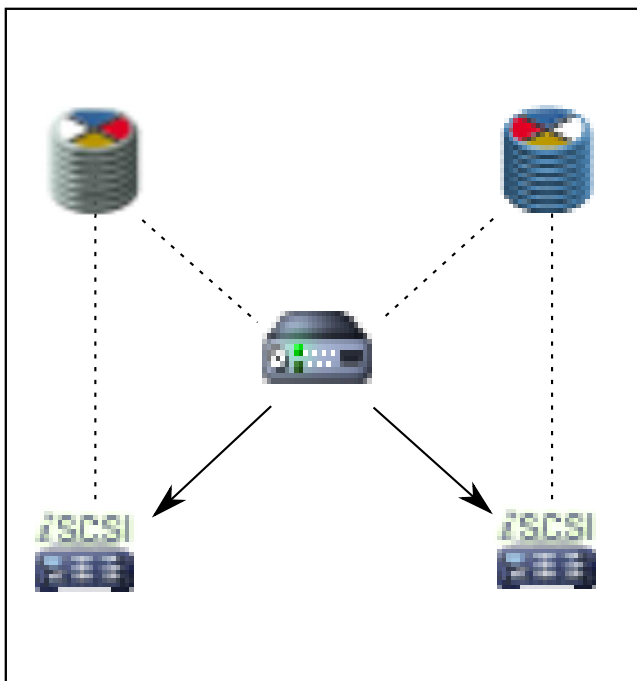
Pour l'enregistrement ANR, reportez-vous au chapitre *Automated Network Replenishment (ANR)*, Page 35.





### Enregistrement VRM principal



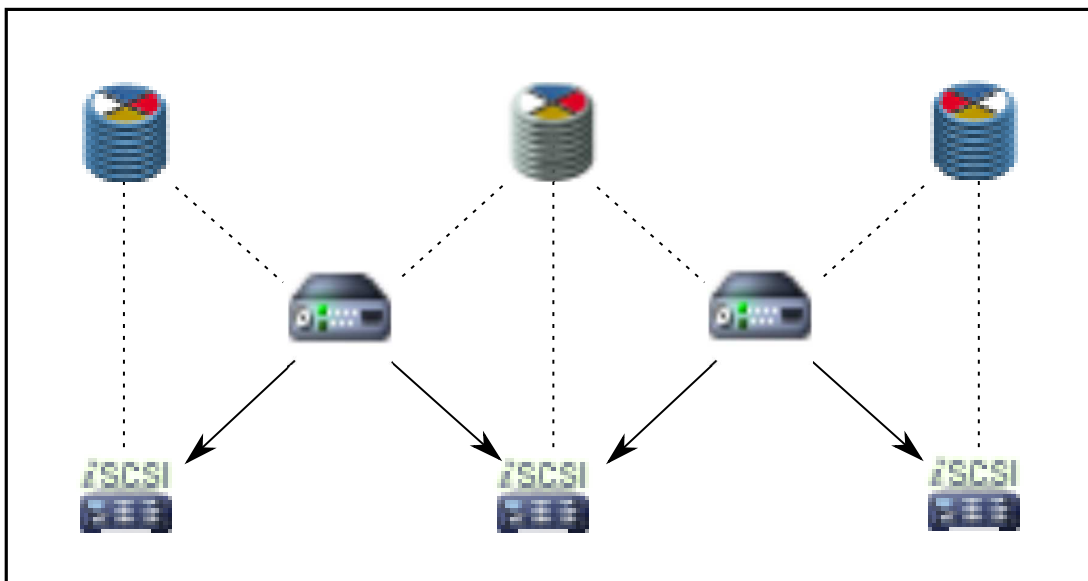
	VRM principal	.....	Connexion de contrôle
	Périphérique de stockage iSCSI	→	Flux vidéo
	Encodeur		

**Enregistrement VRM redondant**





	VRM principal		VRM secondaire
	Dispositif de stockage iSCSI	.....	Connexion de contrôle
	Encodeur	→	Flux vidéo

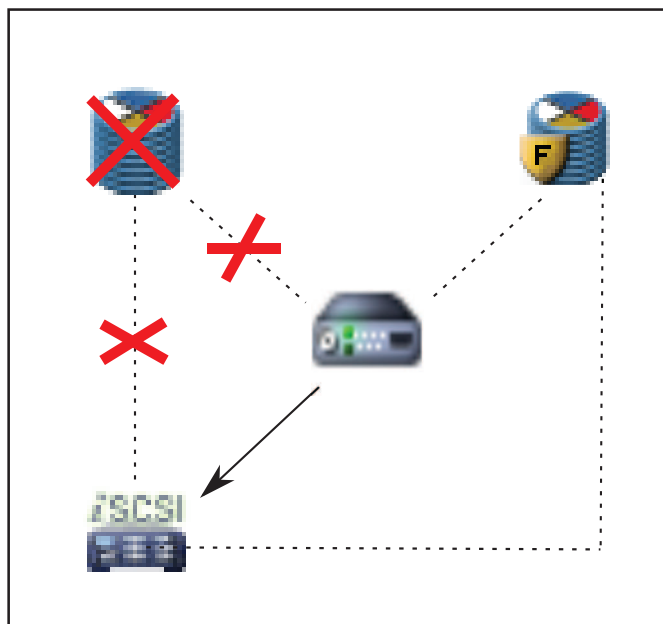
**Enregistrement VRM secondaire**









	VRM principal		VRM secondaire
---	---------------	--	----------------

	Périphérique de stockage iSCSI	.....	Connexion de contrôle
	Encodeur	➔	Flux vidéo

**Enregistrement de serveur VRM de basculement**



	VRM principal		VRM secondaire
	Périphérique de stockage iSCSI		Serveur VRM de basculement principal
	Encodeur		Serveur VRM de basculement secondaire
.....	Connexion de contrôle	➔	Flux vidéo

## 4.9 Lecture de sources d'enregistrements VRM

Les graphiques suivants présentent les volets des Images avec la lecture à partir de toutes les sources d'enregistrements VRM possibles. Chaque graphique indique le périphérique de stockage, l'instance de VRM (le cas échéant) et une section du volet des Images comme exemple de la lecture. Le cas échéant, la source des enregistrements est indiquée par une icône appropriée, sur la barre du volet des Images.

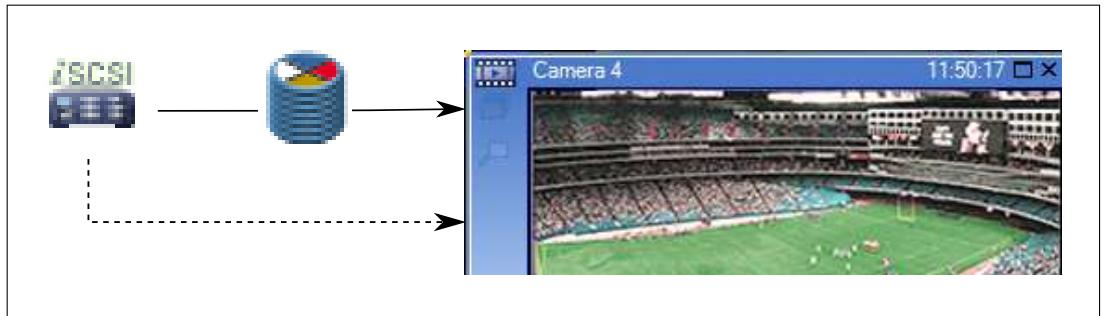
- *Lecture d'un enregistrement unique, Page 40*
- *Lecture d'enregistrement VRM double, Page 41*
- *Lecture de l'enregistrement VRM principal avec serveur VRM de basculement facultatif, Page 42*
- *Lecture de l'enregistrement VRM secondaire avec serveur VRM de basculement facultatif, Page 43*
- *Automatic Network Replenishment, Page 44*



**Lecture d'un enregistrement unique**

Le volet des Images s'affiche lorsqu'un VRM principal seulement est configuré. Vous ne pouvez pas sélectionner une autre source d'enregistrement.



-----➤ : Si la lecture est configurée pour ce poste de commande, elle est assurée directement par le périphérique de stockage iSCSI.

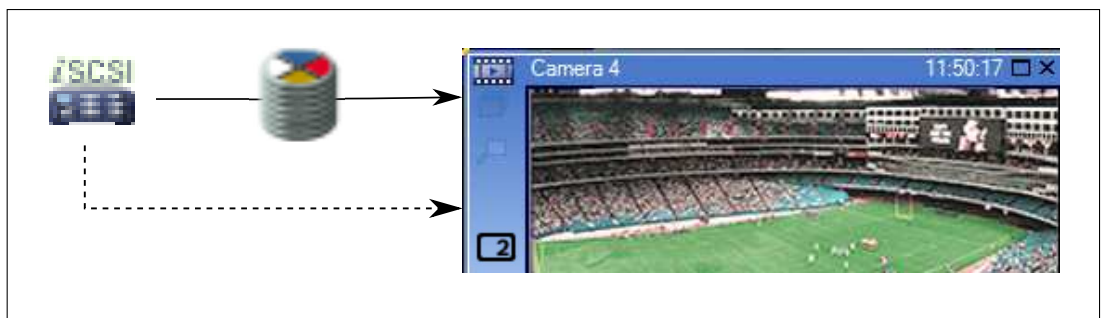
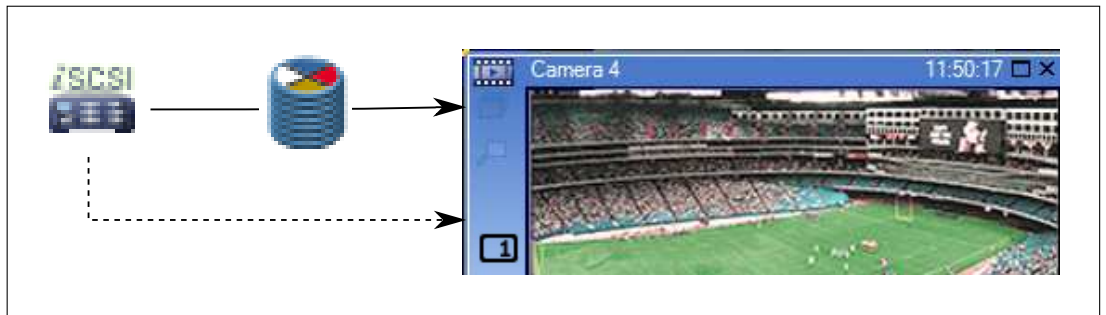



	Périphérique de stockage iSCSI
	VRM principal

**Lecture d'enregistrement VRM double**

Un VRM principal et un VRM secondaire sont configurés. Cliquez sur l'icône de la source des enregistrements pour afficher la lecture principale ou secondaire.

Si la lecture est configurée pour ce poste de commande, elle est assurée directement par le périphérique de stockage iSCSI.



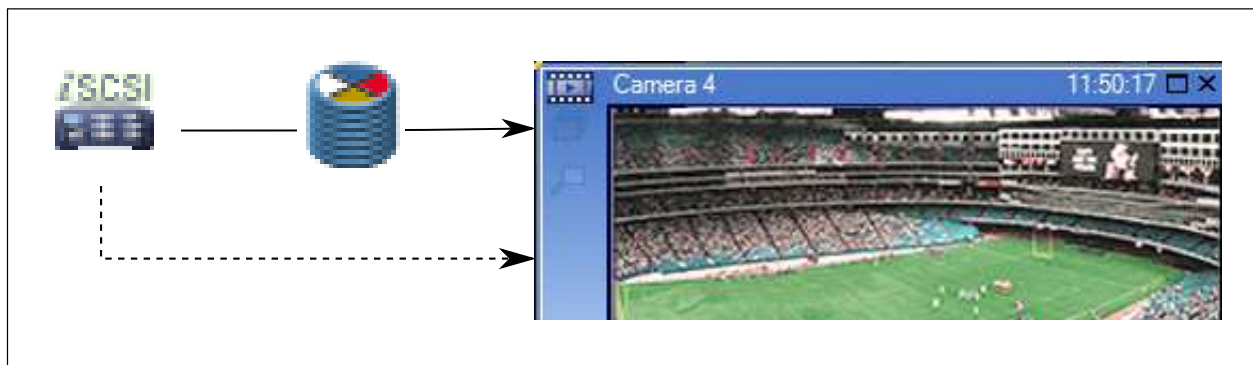
	Périphérique de stockage iSCSI
	VRM principal
	VRM secondaire

### Lecture de l'enregistrement VRM principal avec serveur VRM de basculement facultatif

Pendant que le serveur VRM principal fonctionne, il assure la lecture. Le serveur VRM de basculement fonctionne dans l'état inactif.

Si la lecture est configurée pour ce poste de commande, elle est assurée directement par le dispositif de stockage iSCSI.

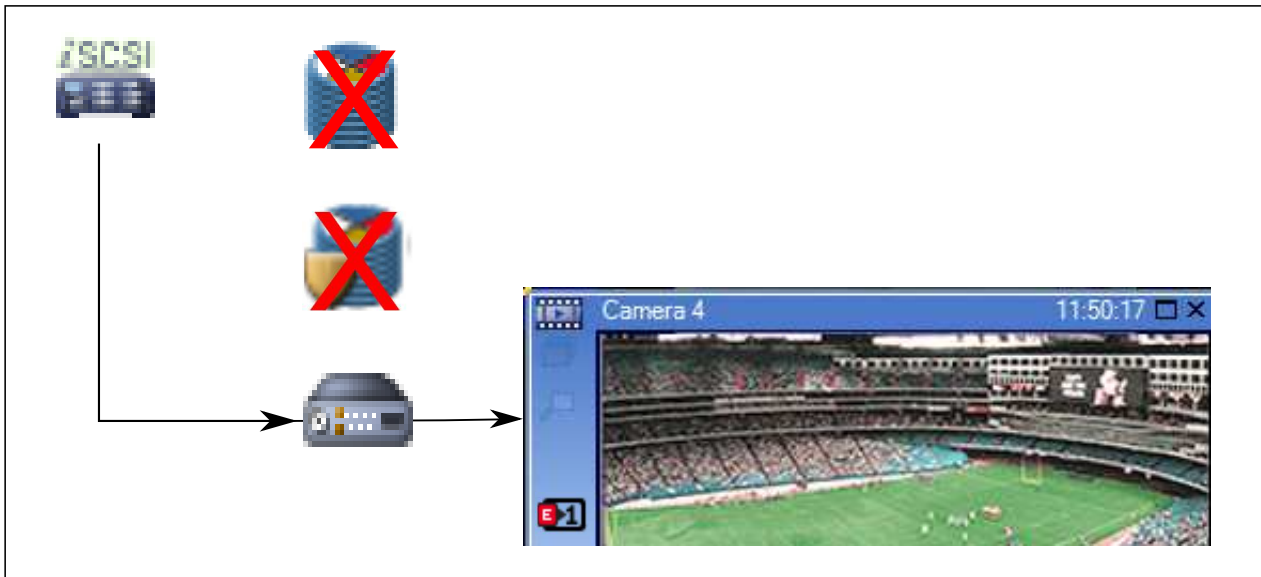
Si un enregistrement VRM secondaire ou ANR est configuré, vous pouvez changer la source des enregistrements.







Lorsque le VRM principal n'est pas connecté, le VRM de basculement configuré assure la lecture. Fermez le volet des Images et affichez de nouveau la caméra dans un volet des Images :



Lorsque le VRM principal et le VRM de basculement principal facultatif ne sont connectés ni l'un ni l'autre, l'encodeur assure la lecture. Fermez le volet des Images et affichez de nouveau la caméra dans un volet des Images :



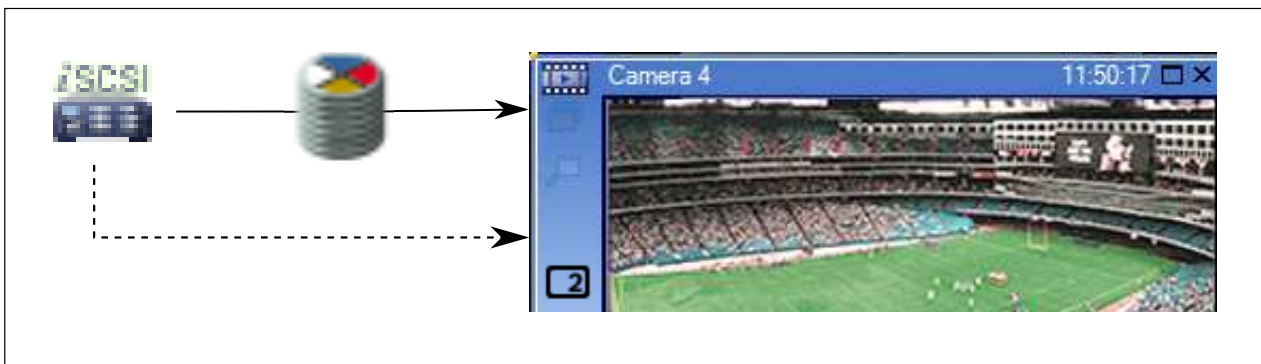
	Dispositif de stockage iSCSI
	VRM principal
	Serveur VRM de basculement principal
	Encodeur

La lecture de l'encodeur ne peut accéder qu'à une période d'enregistrement limitée.

**Lecture de l'enregistrement VRM secondaire avec serveur VRM de basculement facultatif**

Pendant que le VRM secondaire fonctionne, il assure la lecture. Le serveur VRM de basculement fonctionne dans l'état inactif.

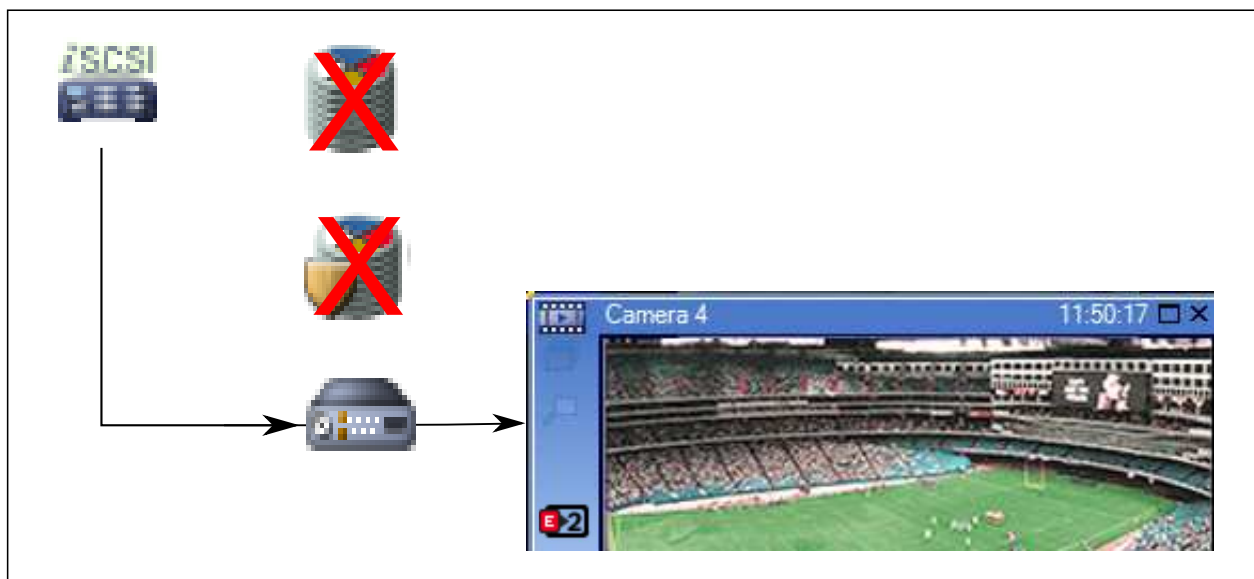
Si la lecture est configurée pour ce poste de commande, elle est assurée directement par le dispositif de stockage iSCSI.







Lorsque le VRM secondaire n'est pas connecté, le VRM de basculement configuré assure la lecture. Fermez le volet des Images et affichez de nouveau la caméra dans un volet des Images :



Lorsque le VRM secondaire et le VRM de basculement secondaire facultatif ne sont ni l'un ni l'autre connectés, l'encodeur assure la lecture. Fermez le volet des Images et faites glisser de nouveau la caméra vers un volet des Images :



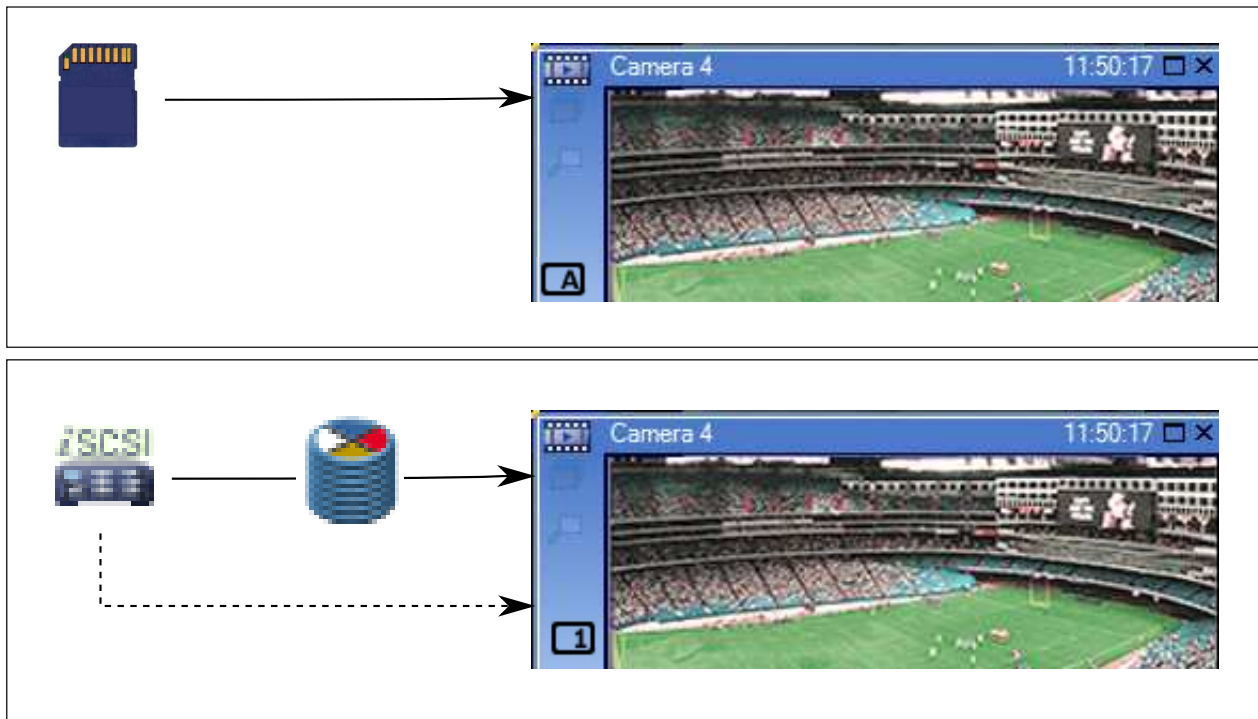
	Dispositif de stockage iSCSI
	VRM principal
	Serveur VRM de basculement secondaire
	Encodeur




La lecture de l'encodeur ne peut accéder qu'à une période d'enregistrement limitée.

**Automatic Network Replenishment**

ANR est configuré. Cliquez sur l'icône de la source des enregistrements pour afficher la lecture principale (lecture de basculement principale, lecture de l'encodeur principale) ou la lecture de l'ANR.

Si la lecture est configurée pour ce poste de commande, elle est assurée directement par le dispositif de stockage iSCSI.



	Dispositif de stockage iSCSI
	VRM principal
	Carte SD

## 4.10 Gestion des alarmes

Il est possible de configurer les alarmes individuellement de façon à ce qu'elles soient traitées par un ou plusieurs groupes d'utilisateurs. Lorsqu'une alarme se déclenche, elle apparaît dans la Liste des Alarmes de tous les utilisateurs des groupes configurés pour recevoir cette alarme. Lorsqu'un de ces utilisateurs commence à traiter l'alarme, cette dernière disparaît de la Liste des Alarmes de tous les autres utilisateurs.

Les alarmes s'affichent sur le moniteur d'alarme d'un poste de commande et, éventuellement, à l'écran des moniteurs analogiques. Ce comportement est décrit dans les paragraphes suivants.

### Déroulement d'une alarme

1. Une alarme se produit dans le système.
2. Les notifications d'alarme apparaissent dans les Listes des Alarmes de tous les utilisateurs configurés pour cette alarme. Les images vidéo d'alarme s'affichent immédiatement sur les moniteurs configurés. S'il s'agit d'une alarme avec affichage contextuel automatique, la vidéo liée à cette alarme s'affiche également automatiquement sur les moniteurs d'alarme du poste de commande Operator Client.  
Si l'alarme est configurée pour s'effacer automatiquement, elle disparaît de la Liste des Alarmes une fois que la durée d'effacement automatique (configurée dans

Configuration Client) s'est écoulée.

Sur les moniteurs analogiques, les éventuelles vues en quadravision des VIP XD sont temporairement remplacées par des affichages plein écran.

3. L'un des utilisateurs accepte l'alarme. La vidéo en état d'alarme s'affiche alors sur le poste de commande de cet utilisateur (si elle ne s'est pas déjà affichée via la fonction d'affichage contextuel automatique). L'alarme est supprimée de toutes les autres Listes des Alarmes et vues affichant les vidéos en état d'alarme.
4. L'utilisateur ayant accepté l'alarme appelle un flux de travail pouvant impliquer, par exemple, de lire un plan d'action et d'entrer des commentaires. Cette étape est facultative. Les conditions pour les flux de travail peuvent en fait être configurées par l'administrateur.
5. Pour terminer, l'utilisateur efface l'alarme. Cette opération supprime l'alarme de sa Liste des Alarmes et de l'affichage des alarmes.

Sur un groupe de moniteurs analogiques, les moniteurs réaffichent les images des caméras qui étaient affichées avant le déclenchement de l'alarme.

### Fenêtre d'image d'alarme

1. Lorsqu'il faut afficher une vidéo en état d'alarme, la fenêtre d'image d'alarme vient remplacer la fenêtre d'image en temps réel ou Lecture sur le moniteur chargé d'afficher les alarmes.
2. Chaque alarme est associée à une ligne de volets des images. Au maximum 5 volets des images peuvent être associés à chaque alarme. Ces volets peuvent afficher des vidéos en Mode Temps Réel, des vidéos en Mode Lecture et des cartes.

Sur un groupe de moniteurs analogiques, chaque alarme peut appeler les caméras d'une ligne de moniteurs analogiques. Le nombre de caméras de la ligne est limité au nombre de colonnes du groupe de moniteurs analogiques. Les moniteurs de la ligne qui ne sont pas utilisés pour la vidéo d'alarme peuvent être configurés pour poursuivre l'affichage en cours ou pour afficher un écran vierge.

3. Les alarmes prioritaires s'affichent au-dessus des alarmes de niveau de priorité inférieur, à la fois sur les lignes de moniteurs analogiques et dans les lignes d'alarmes du poste de commande Operator Client.
4. Si une alarme supplémentaire doit être affichée mais qu'il n'y a plus suffisamment de place dans la fenêtre d'image d'alarme, les alarmes les moins importantes « s'empilent » dans la ligne du bas. Vous pouvez faire défiler les alarmes empilées à l'aide des commandes situées à gauche de la ligne d'alarmes.

Vous pouvez faire défiler les alarmes empilées sur les groupes de moniteurs analogiques à l'aide des boutons de commande de la fenêtre **Moniteurs** de l'écran du poste de commande Operator Client. Les moniteurs analogiques en alarme se reconnaissent aux icônes rouges aux voyants clignotants.

Le titre, l'heure et la date de l'alarme peuvent s'afficher au choix sur tous les moniteurs analogiques, ou uniquement sur le premier moniteur de la ligne d'alarmes.

5. Pour les alarmes de priorité égale, l'administrateur peut configurer l'ordre d'affichage :
  - Mode Dernier entré, premier sorti : les nouvelles alarmes s'insèrent *au-dessus* des alarmes existantes de même priorité.
  - Mode Premier entré, premier sorti : les nouvelles alarmes s'insèrent *en dessous* des alarmes existantes de même priorité.
6. La ligne de l'image d'une alarme peut s'afficher dans la fenêtre d'image d'alarme de deux manières différentes :
  - Au moment de la génération de l'alarme (affichage contextuel automatique) : C'est le cas quand la priorité d'alarme est supérieure à la priorité d'affichage.

- Au moment de l'acceptation de l'alarme : C'est le cas quand la priorité d'alarme est inférieure à la priorité d'affichage.

#### **Alarmes avec affichage contextuel automatique**

Il est possible de configurer les alarmes pour qu'elles s'affichent automatiquement (affichage contextuel) dans la fenêtre Image d'alarme, en fonction de leur niveau de priorité. Un niveau de priorité est également associé aux vues en Mode Temps Réel et Lecture de chaque groupe d'utilisateurs. Lors de la réception d'une alarme ayant une priorité supérieure à celle de la vue de l'utilisateur, une ligne correspondante s'affiche automatiquement dans la fenêtre Image d'alarme. Si la fenêtre Image d'alarme n'est pas ouverte, elle vient automatiquement remplacer la fenêtre Image en temps réel ou Lecture sur le moniteur d'alarme.

Bien que les alarmes à affichage contextuel automatique s'affichent dans la fenêtre Image d'alarme, elles ne sont pas automatiquement acceptées. Il est possible de les afficher simultanément sur les vues de plusieurs utilisateurs. Lorsqu'un utilisateur accepte une alarme à affichage contextuel automatique, l'alarme est supprimée de la Liste des Alarmes et des vues d'alarme de tous les autres utilisateurs.

#### **Gestion d'alarme en cas d'arrêt**

À l'arrêt du serveur, toutes les alarmes actives sont conservées. Les alarmes sont rétablies et réapparaissent dans la fenêtre **Liste des Alarmes**, lorsque le système redémarre.

Les alarmes à l'état **Acceptée** ou **Flux de travail** sont automatiquement redéfinies sur l'état **Active** lorsque le système redémarre. Les commentaires saisis pour les alarmes à l'état **Flux de travail** sont conservés.



#### **Remarque!**

Les données d'alarme sont automatiquement enregistrées toutes les minutes, la perte de données maximum se limite donc aux données accumulées pendant une minute.

#### **Voir aussi**

- *Configuration des durées pré-alarme et post-alarme d'une alarme, Page 197*

## **4.11**

### **Périphériques DVR**

Ce chapitre fournit des informations générales sur les périphériques DVR que vous pouvez intégrer à BVMS.

Certains modèles de DVR (par exemple DHR-700) prennent en charge les enregistrements depuis des encodeurs/caméras IP. D'autres modèles de DVR prennent uniquement en charge les caméras analogiques.

Un encodeur/caméra IP ne doit pas être intégré à la configuration de deux systèmes vidéo (enregistreurs numériques ou systèmes de gestion vidéo).

Si les encodeurs/caméras IP sont connectés à un enregistreur numérique qui est déjà intégré à BVMS, ces encodeurs/caméras IP ne sont pas détectés par le balayage de périphérique réseau BVMS. Ceci est valable pour le balayage réseau lancé depuis Configuration Client ou Config Wizard.

Si un enregistreur numérique avec encodeurs/caméras IP connectés est intégré à BVMS et si ces encodeurs/caméras IP sont déjà ajoutés à BVMS, un message d'avertissement s'affiche. Retirez ces encodeurs/caméras IP de l'enregistreur numérique ou de BVMS.

Config Wizard n'ajoute pas de périphérique DVR avec caméras IP en conflit avec la configuration.

Les périphériques DVR prennent en charge un nombre limité de connexions simultanées. Ce numéro définit le nombre maximum d'utilisateurs Operator Client pouvant afficher simultanément des vidéos depuis ce DVR sans volets des images noirs.

**Attention!**

Ajoutez l'enregistreur DVR en utilisant le compte administrateur du périphérique. Si vous utilisez un compte utilisateur DVR avec des droits restreints, certaines fonctions peuvent ne pas être utilisables dans BVMS, par exemple l'utilisation de la commande d'une caméra PTZ.

DIVAR AN 3000/5000 : lorsque vous supprimez des données vidéo de l'enregistreur DVR, notez que vous supprimez toujours au moins l'heure complète des données vidéo. Par exemple, si vous sélectionnez une période allant de 6:50 à 7:05, vous supprimerez en réalité les données vidéo de 6:00 à 8:00.

Enregistreurs HD hybrides et réseau série 700 de Bosch : la suppression démarre toujours avec le début des enregistrements de toutes les caméras affichées dans Operator Client, et prend fin au moment précis que vous avez défini.

**Voir aussi**

- *Page DVR (enregistreur vidéo numérique), Page 243*
- *Configuration de l'intégration d'un DVR, Page 154*

## 4.12

### Service vidéo mobile

Mobile Video Service transcode des flux vidéo depuis la source vers la bande passante disponible des clients connectés. Les interfaces de Mobile Video Service sont conçues pour prendre en charge des clients sur plusieurs plates-formes, comme par exemple des périphériques mobiles (iOS ; iPad, iPhone) et un client Windows Internet Explorer HTML. Mobile Video Service est basé sur le service d'informations Microsoft Internet.

Un service mobile peut servir plusieurs clients de manière synchronisée.

Pour les limites, reportez-vous aux fiches techniques et à la note technique Mobile Video Service disponibles dans le catalogue de produits en ligne pour BVMS.

**Service d'informations Internet**

Configurez les paramètres du service d'informations Internet sur l'ordinateur où vous comptez installer SVM pour BVMS.

**Instructions d'installation**

Vous ne pouvez pas ajouter un Mobile Video Service (MVS) dans la Configuration Client lorsque l'heure n'est pas synchronisée entre l'ordinateur de la Configuration Client et l'ordinateur du Mobile Video Service. Assurez-vous que l'heure est synchronisée entre les ordinateurs concernés.

Installez et configurez le service d'informations Internet (SII) avant d'installer Mobile Video Service. Si le SII n'est pas installé, la configuration BVMS pour l'installation de Mobile Video Service est abandonnée.

Vous pouvez sélectionner le composant Mobile Video Service pour l'installation pendant la configuration de BVMS.

Vous ne pouvez pas installer VRM et Mobile Video Service sur le même ordinateur.

Nous vous déconseillons d'installer Mobile Video Service et Management Server sur le même ordinateur.

L'Application mobile vous permet d'effectuer les tâches suivantes :

- Affichage de données vidéo
  - Direct
  - Lecture
- Envoi d'une vidéo en temps réel
- Enregistrement et envoi d'une vidéo enregistrée
- Enregistrement sur alarme



- Surveillance du réseau et du serveur

**Rubriques connexes**

- *Ajout d'un service vidéo mobile, Page 160*
- *Page du service vidéo mobile, Page 270*

## 4.13

### Ajout de périphériques vidéo IP de Bosch

À partir de la version 4.5.5 de BVMS et de la version 5.70 du firmware, vous pouvez ajouter tous les périphériques vidéo IP de Bosch à votre système. Vous pouvez ajouter ces dispositifs grâce à l'option **<Détection automatique>**. Pour ajouter un encodeur avec l'option **<Détection automatique>**, celui-ci doit être disponible sur le réseau. Les fonctions de l'encodeur sont récupérées et les qualités de flux par défaut appliquées.

**Remarque :**

Vous ne pouvez pas ajouter de dispositif à un NVR avec l'option **<Détection automatique>**.

**Rubriques connexes**

- *Ajout d'un dispositif manuellement, Page 148*
- *Mise à jour des fonctions du périphérique, Page 129*
- *Boîte de dialogue Ajouter encodeur / décodeur, Page 250*
- *Boîte de dialogue Modifier encodeur / décodeur, Page 251*

## 4.14

### Zone d'intérêt (ROI)

**Utilisation prévue**

Les zones d'intérêt (ROI) sont prévues pour économiser de la bande passante réseau lorsqu'un zoom est effectué sur une section de l'image de la caméra à l'aide d'une caméra HD fixe. Cette section fonctionne comme une caméra mobile.

**Fonctions**

La fonctionnalité ROI est disponible uniquement pour le flux 2.

Les caméras HD fixes rendent des flux ROI avec une résolution SD.

Lorsqu'une connexion TCP est utilisée en Mode Temps Réel, l'encodeur adapte la qualité d'encodage à la bande passante réseau. La meilleure qualité adaptée n'excède jamais la qualité configurée du flux.

En outre, l'encodeur diffuse uniquement dans la zone sélectionnée par l'utilisateur (via des actions de zoom et de panoramique horizontal).

L'utilisation des zones d'intérêt (ROI) présente les avantages suivants :

- Utilisation réduite de la bande passante réseau
- Performances de décodage réduites requises sur le client

Tout utilisateur bénéficiant d'un niveau de priorité supérieur pour la commande de mobilité (PTZ) peut prendre le contrôle des zones d'intérêt (ROI) et modifier la section d'image.

L'enregistrement du flux 2 est prioritaire. Cela signifie qu'un enregistrement continu du flux 2 rend le contrôle des zones d'intérêt (ROI) impossible. Si l'enregistrement d'alarme du flux 2 est configuré, vous ne pouvez pas contrôler les zones d'intérêt (ROI) lorsque se produit un événement déclenchant un enregistrement d'alarme.

**Limitations**

Vous pouvez utiliser les zones d'intérêt (ROI) uniquement avec des caméras HD fixes.

Vous pouvez utiliser les zones d'intérêt (ROI) en Mode Temps réel uniquement.

Activez le mode TCP pour que cette caméra s'adapte à la bande passante réseau. L'encodeur adapte alors la qualité d'encodage à la bande passante réseau. Chaque fois qu'un deuxième client demande le même flux (par exemple pour un enregistrement), l'adaptation de la bande passante est désactivée.

Par ailleurs, les performances requises du processus de décodage sur le client sont réduites. Si le flux 2 est configuré sur **H.264 MP SD ROI** ou **H.265 MP SD ROI** sur la page **Caméras et enregistrement** mais qu'il n'est pas encore défini sur l'encodeur, la commande de mobilité (PTZ) ne fonctionne pas. Activez la configuration pour définir cette propriété sur l'encodeur.

#### Voir aussi

- *Page Caméras, Page 366*
- *Page Autorisations de caméra, Page 396*

## 4.15 Intelligent Tracking

### Utilisation prévue

L'utilisation prévue de la fonctionnalité Intelligent Tracking est de permettre à une caméra de suivre un objet sélectionné. Vous pouvez configurer la sélection automatique ou manuelle d'un objet. La caméra peut être une caméra mobile ou une caméra HD fixe (uniquement avec la fonctionnalité ROI activée).

Les 3 modes suivants sont disponibles :

- **Désactivé** : La fonctionnalité Intelligent Tracking est désactivée.
- **Auto** : La fonctionnalité Intelligent Tracking est activée. L'objet le plus grand est automatiquement sélectionné pour le suivi. Utilisation recommandée : objets rarement en mouvement sur l'image.
- **Cliquer** : L'utilisateur sélectionne l'objet à suivre.

Après avoir sélectionné l'objet à suivre, une caméra mobile se déplace pour le suivre jusqu'à ce qu'il quitte la zone visible de la caméra ou que l'opérateur interrompe ce suivi.

Une caméra HD fixe sur laquelle la fonctionnalité Intelligent Tracking est activée définit une zone environnante à proximité des bords de l'objet sélectionné et effectue un zoom sur l'image pour afficher uniquement cette zone. La zone est ensuite déplacée en fonction du mouvement de l'objet.

### Restrictions

La fonction Intelligent Tracking ne peut être utilisée que pour le fonctionnement en temps réel. Vous ne pouvez pas utiliser la fonction Intelligent Tracking par la suite dans des vidéos enregistrées.

Pour qu'une caméra mobile puisse être utilisée pour la fonction Intelligent Tracking, nous recommandons de configurer le retour à une préposition définie après une période d'inactivité plus longue. Sinon, il peut arriver qu'une caméra mobile suive un objet sélectionné automatiquement et, une fois l'objet disparu, qu'elle affiche une image inappropriée.

## 4.16 Déconnexion en cas d'inactivité

### Utilisation prévue

L'utilisation prévue de la déconnexion en cas d'inactivité est de protéger un Operator Client ou un Configuration Client en l'absence de l'opérateur ou de l'administrateur.

Vous pouvez configurer le système par groupe d'utilisateurs de telle sorte que l'Operator Client soit automatiquement déconnecté après une période donnée sans activité.

Pour le Configuration Client, il n'existe aucun groupe d'utilisateurs. Le paramètre de déconnexion en cas d'inactivité est uniquement valide pour l'utilisateur **admin**.

Toutes les opérations effectuées avec le clavier, la souris et le clavier de vidéosurveillance affectent la période définie pour la déconnexion en cas d'inactivité. Les activités automatiques d'Operator Client n'affectent pas cette durée. Les activités automatiques du Configuration Client comme le chargement d'un firmware ou la configuration d'iSCSI empêchent la déconnexion en cas d'inactivité.

Vous pouvez également configurer la déconnexion en cas d'inactivité pour un client Web BVMS.

Juste avant une déconnexion en cas d'inactivité, une boîte de dialogue rappelle à l'utilisateur d'empêcher de manière active la déconnexion en cas d'inactivité.

Le Journal des Connexions enregistre une entrée lorsqu'une déconnexion en cas d'inactivité se produit.

#### **Exemple**

Si un poste de commande se trouve dans une zone publique, la déconnexion en cas d'inactivité minimise le risque qu'une personne non autorisée accède à un poste de commande Operator Client laissé sans surveillance.

Un membre du groupe d'administrateurs doit être automatiquement déconnecté après une période d'inactivité, mais un agent de surveillance (du groupe des opérateurs) visionne simplement les vidéos sans utiliser le système et ne souhaite pas une déconnexion en cas d'inactivité.

#### **Restrictions**

L'activité du Client SDK ne prend pas en charge la déconnexion en cas d'inactivité. Cela signifie que l'activité du Client SDK n'affecte pas la période spécifiée.

#### **Voir aussi**

- *Boîte de dialogue Options, Page 232*
- *Page des fonctionnalités d'Operator, Page 403*

## **4.17**

### **Relais de dysfonctionnement**

#### **Utilisation prévue**

Un relais de dysfonctionnement est destiné à s'activer en cas d'erreur système grave pour déclencher une alerte externe (flash, sirène, etc.).

L'utilisateur doit réinitialiser le relais manuellement.

Le relais de dysfonctionnement peut être l'un des relais de la liste suivante :

- Relais de décodeur ou d'encodeur BVIP
- Relais ADAM
- Sortie de la centrale d'intrusion

#### **Exemple**

S'il se produit un événement affectant fortement le fonctionnement du système (par exemple, une défaillance de disque dur) ou un incident mettant en danger la sécurité d'un site (par exemple, une vérification des images de référence défaillante), le relais de dysfonctionnement est activé. Cela peut, par exemple, déclencher une alarme sonore ou fermer automatiquement des portes.

#### **Fonctions**

Vous pouvez configurer un seul relais pour jouer le rôle de relais de dysfonctionnement. Le relais de dysfonctionnement est activé automatiquement en cas de déclenchement d'un événement figurant dans un ensemble d'événements définis par l'utilisateur. L'activation d'un relais signifie qu'une commande sera envoyée au relais pour le fermer. L'événement « Relais fermé » suivant est découplé de la commande ; il ne sera généré et reçu que si l'état du relais est modifié physiquement. Par exemple, un relais dont la fermeture a lieu avant n'enverra pas cet événement.

Outre le fait qu'il est déclenché automatiquement par l'ensemble des événements définis par l'utilisateur, le relais de dysfonctionnement est traité comme tout autre relais. Par conséquent, l'utilisateur peut le désactiver dans l'Operator Client. Le client Web permet également de

désactiver le relais de dysfonctionnement. Étant donné que les autorisations d'accès classiques s'appliquent également au relais de dysfonctionnement, tous les clients doivent tenir compte des autorisations de l'utilisateur connecté.

**Voir aussi**

- *Ajout d'un relais de dysfonctionnement, Page 176*
- *Boîte de dialogue Relais de dysfonctionnement, Page 361*

## 4.18 Données de texte

**Utilisation prévue**

L'opérateur peut rechercher des données texte pour trouver les enregistrements correspondants. Les données texte doivent être stockées dans le journal des connexions. Les données texte sont fournies par des systèmes tels que les lecteurs de cartes Foyer, les distributeurs automatiques de billets ou les sorties virtuelles. Les données texte contiennent des données de transaction textuelles telles que numéros de compte ou codes d'acheminement bancaire.

**Fonctions**

Les données texte d'un dispositif sont enregistrées avec les données vidéo correspondantes.

**Restrictions**

Pour rechercher les enregistrements contenant des données texte, le stockage des données texte dans le journal des connexions doit être configuré.

L'encodeur pour lequel vous configurez la fonction d'enregistrement de données texte doit avoir la version de firmware 5.92 ou ultérieure.

Il est possible d'enregistrer de manière synchronisée les données texte de 32 dispositifs différents (au plus) pour une même caméra.

Au maximum 3 000 octets de données texte peuvent être stockés sur un encodeur par événement.

Si vous rencontrez des problèmes au niveau des recherches dans le journal des connexions, de l'affichage de données supplémentaires, ou des exportations au format CSV des résultats de recherche dans le journal des connexions, la raison peut être que les données de texte supplémentaire contiennent des caractères non imprimables, par exemple x00-x1F.

**Voir aussi**

- *Déclenchement de l'enregistrement d'alarme avec des données texte, Page 198*
- *Boîte de dialogue Enregistrement de données texte, Page 383*

## 4.19 Commandes Allegiant CCL

Vous pouvez utiliser des commandes CCL pour commuter des encodeurs ou caméras IP en décodeurs IP, tous deux configurés dans BVMS. Vous ne pouvez pas utiliser des commandes CCL pour contrôler directement des caméras analogiques ou la matrice Allegiant elle-même.

L'émulation CCL Allegiant lance un service BVMS interne qui traduit les commandes CCL de la matrice dans BVMS. Vous configurez un port COM du Management Server pour qu'il écoute ces commandes CCL. L'émulation CCL facilite l'échange de dispositifs Allegiant existants avec Bosch Video Management System ou permet d'utiliser Bosch Video Management System avec des applications compatibles avec les commandes CCL Allegiant. L'ancien matériel Allegiant configuré dans BVMS ne peut pas être contrôlé à l'aide de ces commandes.

## 4.20 Operator Client hors ligne

Lorsque le Operator Client est hors ligne, les cas d'utilisation suivants sont possibles :

- Le Operator Client continue à assurer le fonctionnement de la visualisation en temps réel, de la lecture et de l'exportation sans qu'il soit connecté à l'ordinateur Management Server.
- Si un poste de commande a déjà été connecté à l'ordinateur Management Server, il peut s'y connecter à tout moment avec n'importe quel utilisateur tout en étant hors ligne.

Le mode hors ligne fonctionne uniquement avec BVMS version 3.0 ou ultérieure.

Si un poste de commande Operator Client est déconnecté de l'ordinateur Management Server, il est possible de continuer à travailler. Certaines des fonctions principales restent disponibles, par exemple l'affichage en temps réel et la lecture de vidéos.

À partir de la version BVMS5.5, un poste de commande Operator Client peut fonctionner hors ligne avec une configuration BVMS V5.0.5.

---

### Attention!

En cas de changement de mot de passe dans Management Server alors que Operator Client est hors ligne, ce changement n'est pas propagé à cet Operator Client.

Lorsque Operator Client est en ligne, l'utilisateur doit se connecter en utilisant le nouveau mot de passe.

Lorsque Operator Client est hors ligne, l'utilisateur doit de nouveau utiliser l'ancien mot de passe pour se connecter. Cela reste ainsi jusqu'à ce qu'une nouvelle configuration soit activée et transférée vers le poste de travail Operator Client.

---

### Attention!

Lorsqu'une caméra est appelée pour un affichage dans un groupe de moniteurs analogiques avec un clavier Bosch Intuikey connecté à un poste de travail, et si le poste de travail est hors ligne, le clavier n'envoie pas de tonalité d'erreur.

### 4.20.1 Utilisation en mode hors ligne

Quand Operator Client est déconnecté d'un Management Server, l'icône correspondante s'affiche en superposition dans l'arborescence logique sur le Management Server déconnecté. Vous pouvez continuer à travailler avec Operator Client, même si la déconnexion dure plus longtemps, mais certaines fonctions ne sont pas disponibles.

Si la connexion avec Management Server est rétablie, l'icône correspondante est affichée en superposition.

Si une nouvelle configuration sur Management Server n'a été activée, l'icône correspondante est affichée en superposition dans l'arborescence logique sur l'icône du serveur Management Server affecté, et une boîte de dialogue apparaît pendant quelques secondes. Acceptez ou refusez la nouvelle configuration.

Si votre instance de Operator Client a été paramétrée pour une déconnexion à un instant précis, cette déconnexion se produit même si la connexion à Management Server n'est pas rétablie à cet instant précis.

Si un utilisateur de Operator Client hors ligne se connecte via la Recherche de serveur, la liste des serveurs chargée lors de la dernière connexion s'affiche. L'état hors ligne signifie que le poste de commande Operator Client ne possède aucune connexion réseau au serveur contenant la liste des serveurs.

#### Fonctions non disponibles en mode déconnexion

Dans le cas d'une déconnexion de Management Server, les fonctions suivantes ne sont pas disponibles dans Operator Client :





- Liste des alarmes :  
La gestion des alarmes n'est pas prise en charge. La liste des alarmes est vide et sera automatiquement renseignée lors de la reconnexion.
- Allegiant :  
La gestion des lignes de jonction n'est pas possible. Dans les versions antérieures, les caméras Allegiant étaient fermées automatiquement et une boîte de message apparaissait lorsque la gestion d'une ligne de jonction n'était pas possible. Avec BVMS 3.0, le volet des images sera plus convivial et informera l'utilisateur de l'impossibilité d'afficher actuellement cette caméra.
- Groupe de moniteurs analogiques :  
Il n'est pas possible de faire glisser les caméras vers la commande du groupe de moniteurs logiques. La commande est désactivée et sera automatiquement activée lors de la reconnexion.
- Priorités PTZ :  
Sans connexion à Management Server, un client Operator Client hors ligne peut connecter une caméra PTZ si la caméra elle-même n'est pas verrouillée. Les priorités de la caméra mobile sont automatiquement mises à jour lors de la reconnexion.
- Entrée :  
L'entrée ne peut pas être commutée.
- Journal des connexions :  
Le journal des connexions n'est pas disponible et ne peut pas être ouvert. Les fenêtres de recherche du journal des connexions ne se ferment pas automatiquement. Les résultats de recherche existants sont utilisables et exportables.
- Operator Client SDK :  
Les fonctions d'Operator Client SDK avec une API IServer ne peuvent pas être traitées. La création d'une API RemoteClient n'est pas possible. Certaines méthodes, uniquement disponibles au niveau de l'API du client, ne fonctionnent pas, par exemple ApplicationManager (try GetUserName()).
- Modification du mot de passe :  
L'opérateur ne peut pas changer son mot de passe.
- Relais :  
Les relais ne peuvent pas être commutés.
- Script de serveur :  
Les méthodes de serveur de l'API IServer sont traitées mais ne peuvent pas être transmises au client :
  - AlarmManager (gestionnaire d'alarmes)
  - AnalogMonitorManager (gestionnaire de moniteurs analogiques)
  - CameraManager (gestionnaire de caméra)
  - CompoundEventManager (gestionnaire d'événements combinés)
  - DecoderManager (gestionnaire de décodeur)
  - DeviceManager (gestionnaire du périphérique)
  - DomeCameraManager (gestionnaire de caméra mini-dôme)
  - EventManager (gestionnaire d'événement)
  - InputManager (gestionnaire d'entrée)
  - LicenseManager (gestionnaire des licences)
  - Logbook (journal des connexions)
  - MatrixManager (gestionnaire de matrice)
  - RecorderManager (gestionnaire d'enregistreur)
  - RelayManager (gestionnaire de relais)

- SchedulerManager (gestionnaire de planification)
- SendManager (gestionnaire d'envoi)
- SequenceManager (gestionnaire de séquence)
- VirtualInputManager (gestionnaire des entrées virtuelles)
- Superpositions des états :  
Aucun affichage d'états des caméras, entrées ou relais n'est disponible.

### États d'Operator Client


BVMS Operator Client vous donne des informations visuelles et textuelles de ses états.

Les états Operator Client suivants sont possibles :

-  L'Operator Client est connecté au Management Server.
-  L'Operator Client n'est pas connecté au Management Server. Cela peut se produire lorsque le Management Server n'est pas physiquement relié au réseau.
-  Cet état s'affiche uniquement après le rétablissement d'une connexion au Management Server. Toutes les fonctions affectées ont été rétablies, mais la configuration de l'Operator Client n'est plus à jour, car une nouvelle configuration est disponible dans le système. Reconnectez-vous pour procéder à la mise à niveau de la configuration.
-  Cet icône d'état s'affiche lorsque le Management Server dispose d'une version de BVMS plus récente que celle du poste de commande Operator Client.

### Affichage de l'état des dispositifs

Les états des dispositifs (point d'enregistrement, trop bruyant, trop sombre, ...) sont traités par le Management Server. En cas de déconnexion entre le client et le serveur, les états ne peuvent pas être mis à jour au niveau du client. Un nouvel affichage d'état vous indique visuellement que les états de tous les dispositifs ne sont pas disponibles pour le moment. Si la connexion entre le client et le serveur est rétablie, les états affichés en superposition sont mis à jour automatiquement.

-  État inconnu  
Cette icône d'état est affichée au-dessus d'un dispositif dans l'arborescence logique ou sur une carte lorsque le client est déconnecté de l'ordinateur Management Server.

### Raisons de déconnexion possibles

Les raisons possibles d'une déconnexion entre un Operator Client et un Management Server sont les suivantes :

- Connexion physique interrompue.
- Le mot de passe de l'utilisateur connecté a été modifié durant la période hors ligne.
- Le Management Server a accordé une licence flottante de poste de commande à un autre Operator Client en ligne pendant que l'Operator Client à présent déconnecté était hors ligne.
- Les versions de l'Operator Client et du Management Server sont différentes (Management Server antérieur à la version 5.5).

## 4.21 Operator Client non dépendant de la version

Pour le mode compatibilité, l'Operator Client et le Management Server doivent tous deux avoir une version ultérieure à 5.5.

Un utilisateur d'Operator Client peut se connecter à un Management Server sur lequel une version logicielle antérieure est exécutée.

Si le serveur dispose d'une configuration plus récente que celle du poste de commande Operator Client, cette configuration est copiée automatiquement sur le poste de commande Operator Client. L'utilisateur peut choisir de télécharger la nouvelle configuration.

L'Operator Client offre un ensemble réduit de fonctionnalités et est connecté à ce Management Server.

Les fonctionnalités suivantes relatives au Management Server sont disponibles après connexion à un Management Server exécutant une version précédente :





- Préférences utilisateur
- Démarrage manuel de l'enregistrement
- Affichage de l'état des dispositifs
- Permutation de l'état des relais
- Recherche dans le journal des connexions  
La recherche d'événements n'est pas possible.
- Recherche de serveur
- Exportation à distance

### 4.21.1 Utilisation du mode Compatibilité

Cette fonctionnalité est disponible dans les versions ultérieures à la version 5.5.

BVMS Operator Client vous donne des informations visuelles et textuelles de ses états.

Les états Operator Client suivants sont possibles :

-  L'Operator Client est connecté au Management Server.
-  L'Operator Client n'est pas connecté au Management Server. Cela peut se produire lorsque le Management Server n'est pas physiquement relié au réseau.
-  Cet état s'affiche uniquement après le rétablissement d'une connexion au Management Server. Toutes les fonctions affectées ont été rétablies, mais la configuration de l'Operator Client n'est plus à jour, car une nouvelle configuration est disponible dans le système. Reconnectez-vous pour procéder à la mise à niveau de la configuration.
-  Cet icône d'état s'affiche lorsque le Management Server dispose d'une version de BVMS plus récente que celle du poste de commande Operator Client.

## 4.22 Événements ONVIF

### Utilisation prévue

L'utilisation prévue est le mappage des événements ONVIF aux événements BVMS. Les événements ONVIF peuvent alors déclencher des alarmes et des enregistrements BVMS.



Vous pouvez définir des mappages d'événements par défaut uniquement valides pour un dispositif ONVIF spécifique, pour tous les dispositifs ONVIF de même fabricant et de même modèle, ou pour tous les dispositifs ONVIF d'un même fabricant. Les mappages d'événements par défaut sont automatiquement affectés à tous les encodeurs ONVIF ajoutés à l'aide de l'Assistant de balayage BVMS ou ajoutés manuellement.

Lorsque vous ajoutez un encodeur ONVIF à la configuration BVMS sans connexion à cet encodeur ONVIF, aucun mappage d'événement n'est affecté. Vous pouvez mettre à jour un encodeur ONVIF de ce type avec des mappages d'événements provenant d'un encodeur ONVIF du même fabricant et/ou de même modèle que ceux déjà ajoutés.

Vous définissez des mappages d'événements spécifiques pour chacune des sources suivantes :

- Encodeur ONVIF
- Caméras de cet encodeur ONVIF
- Relais de cet encodeur ONVIF
- Entrées de cet encodeur ONVIF

#### Exemple

Un événement de détection de mouvement se produit dans une caméra ONVIF. Cet événement déclenche un événement **Mouvement détecté** dans BVMS.

Pour ce faire, vous configurez cette caméra ONVIF comme suit :

- Rubrique ONVIF (`MotionDetection`)
- Élément de données ONVIF (`motion`)
- Type de données ONVIF (`boolean`)
- Valeur de données ONVIF (`true`)

**Remarque :** il n'est pas suffisant de configurer uniquement l'événement **Mouvement détecté**.

Vous devez également configurer l'événement **Mouvement arrêté**. Vous devez toujours configurer les événements par deux.

#### Importation ou exportation d'un tableau de mappage

Vous pouvez exporter un tableau de mappage à partir de l'ordinateur sur lequel vous l'avez créé et importer ce tableau de mappage sur un ordinateur sur lequel le tableau de mappage requis n'est pas disponible.

#### Dépannage

Vous pouvez créer des fichiers journaux à des fins de dépannage.

#### Voir aussi

- *Configuration d'événements ONVIF, Page 134*
- *Activation de la journalisation des événements ONVIF, Page 420*
- *Page Événements d'encodeur ONVIF, Page 338*

## 4.23

### Affichage des modes d'une caméra panoramique

Ce chapitre illustre les modes d'affichage d'une caméra panoramique qui sont disponibles dans BVMS.

Les modes d'affichage suivants sont disponibles :

- Vue circulaire
- Vue panoramique
- Vue recadrée

Les modes d'affichage panoramique et recadré sont créés par le processus de déformation dans BVMS. La déformation d'angle n'est pas utilisée.

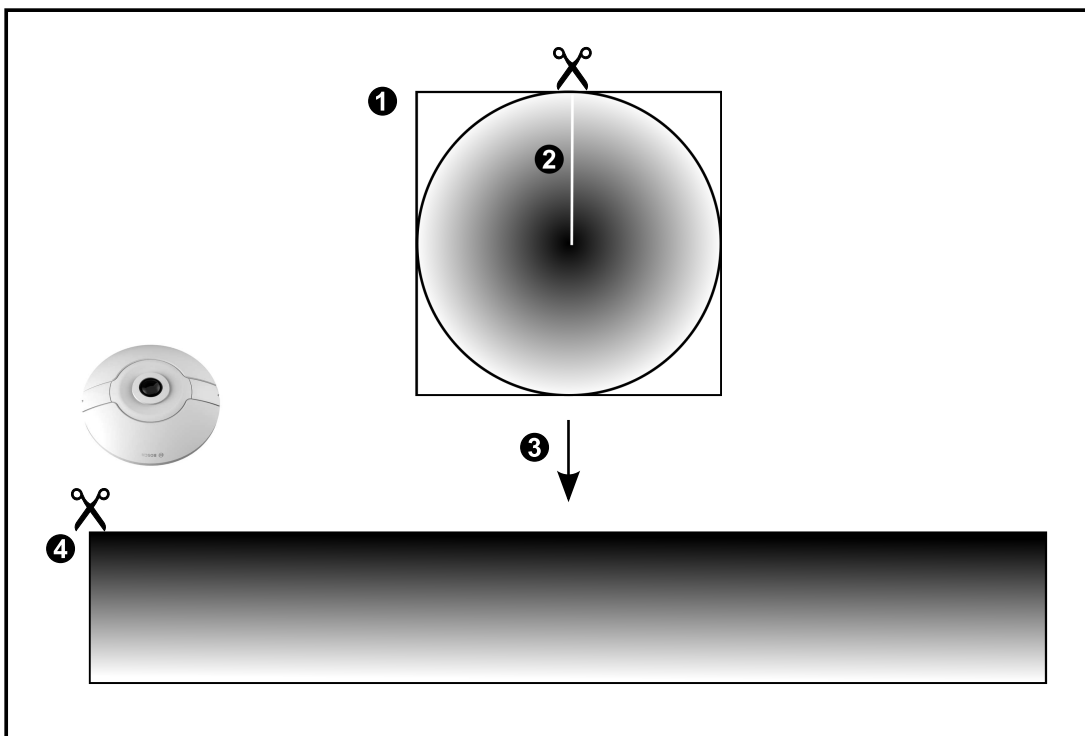
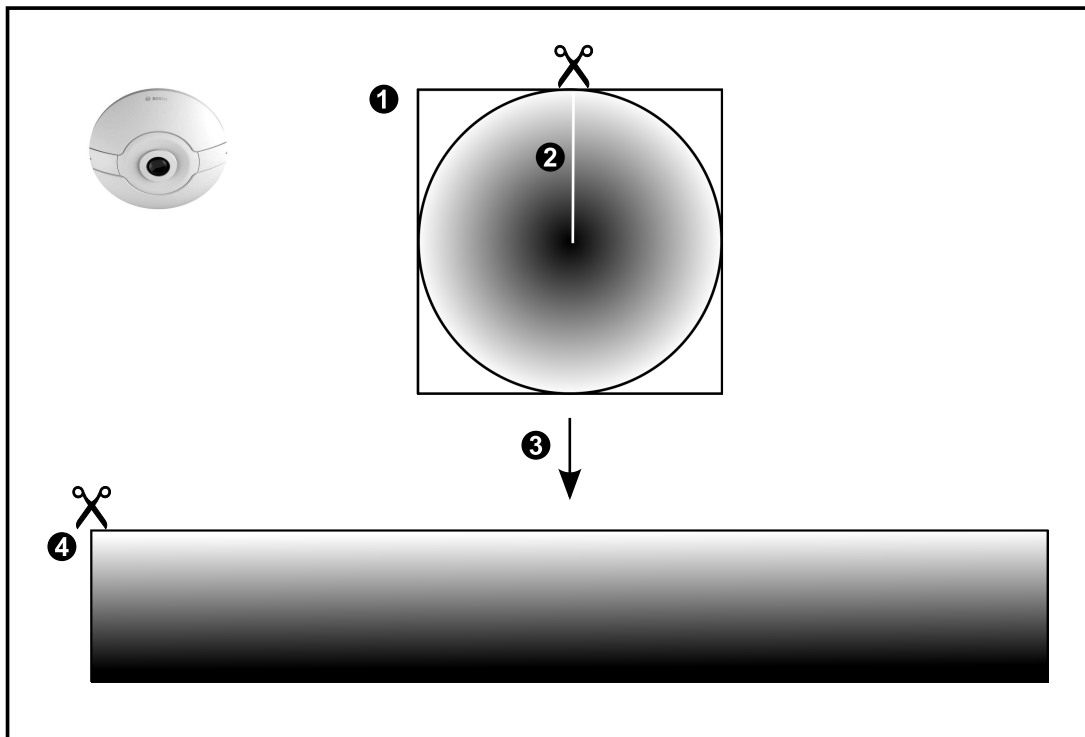
L'administrateur doit configurer la position de montage d'une caméra panoramique dans Configuration Client.

Vous pouvez redimensionner le volet des images d'une caméra si nécessaire. Le volet des images n'est pas limité au rapport hauteur/largeur de 4:3 ou 16:9.

#### 4.23.1

#### Caméra panoramique à 360 ° - fixée au sol ou au plafond

La figure suivante illustre la déformation d'une caméra à 360 ° qui est fixée au sol ou au plafond.



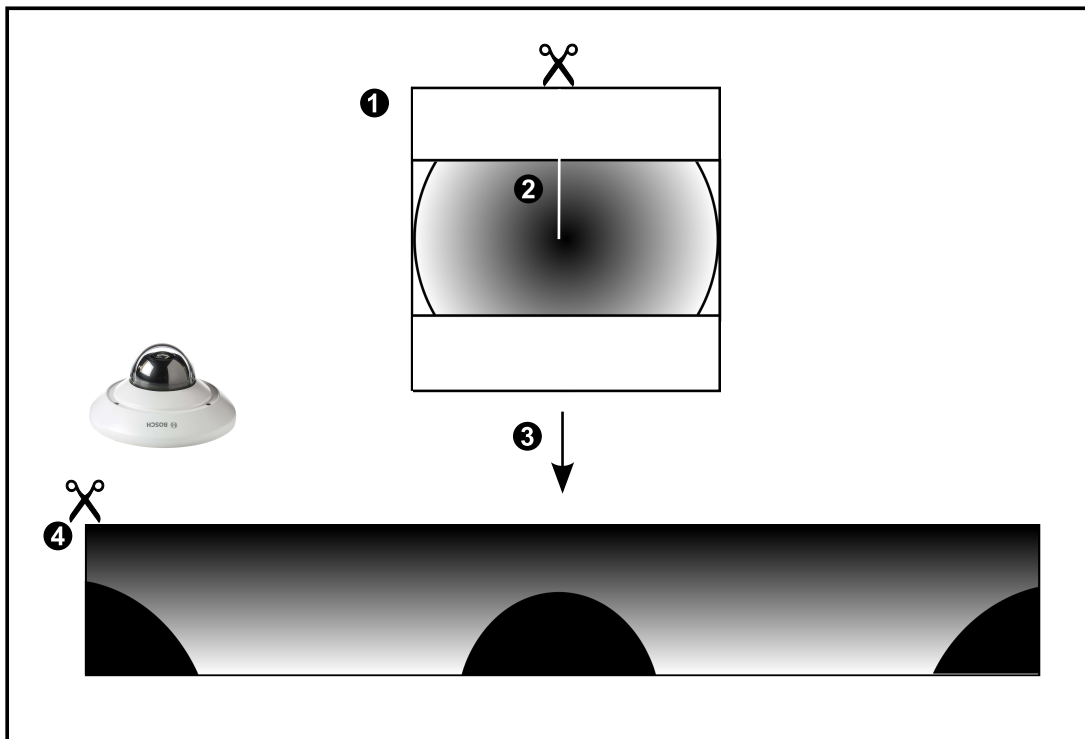
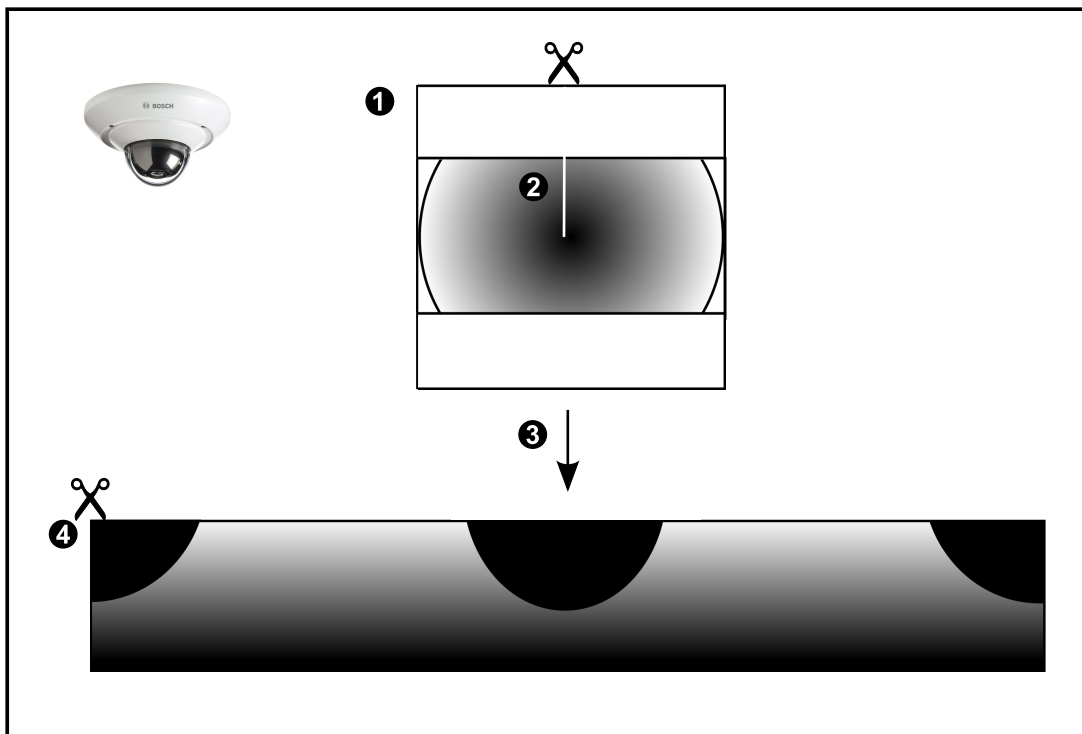
1	Image continue	3	Déformation
---	----------------	---	-------------

2	Ligne de découpe (l'opérateur peut changer sa position lorsqu'il n'est pas en zoom avant)	4	Vue panoramique
---	---	---	-----------------

## 4.23.2

**Caméra panoramique à 180 ° - fixée au sol ou au plafond**

La figure suivante illustre la déformation d'une caméra à 180 ° qui est fixée au sol ou au plafond.

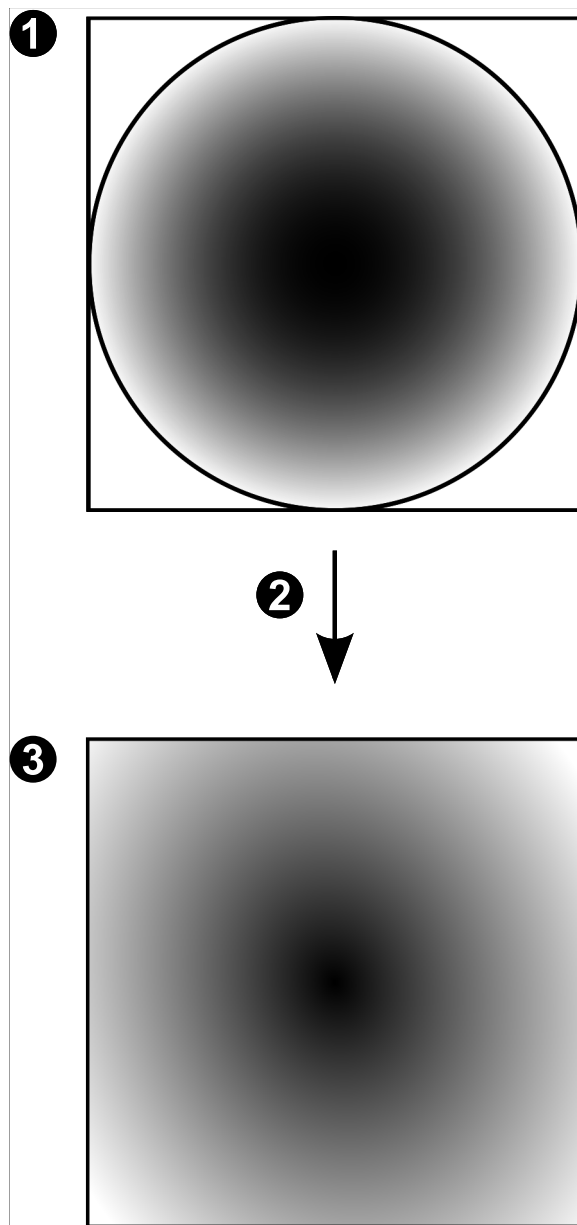


1	Image continue	3	Déformation
2	Ligne de découpe (l'opérateur peut changer sa position lorsqu'il n'est pas en zoom avant)	4	Vue panoramique

### 4.23.3

#### Caméra panoramique à 360 ° - fixée au mur

La figure suivante illustre la déformation d'une caméra à 360 ° qui est fixée au mur.

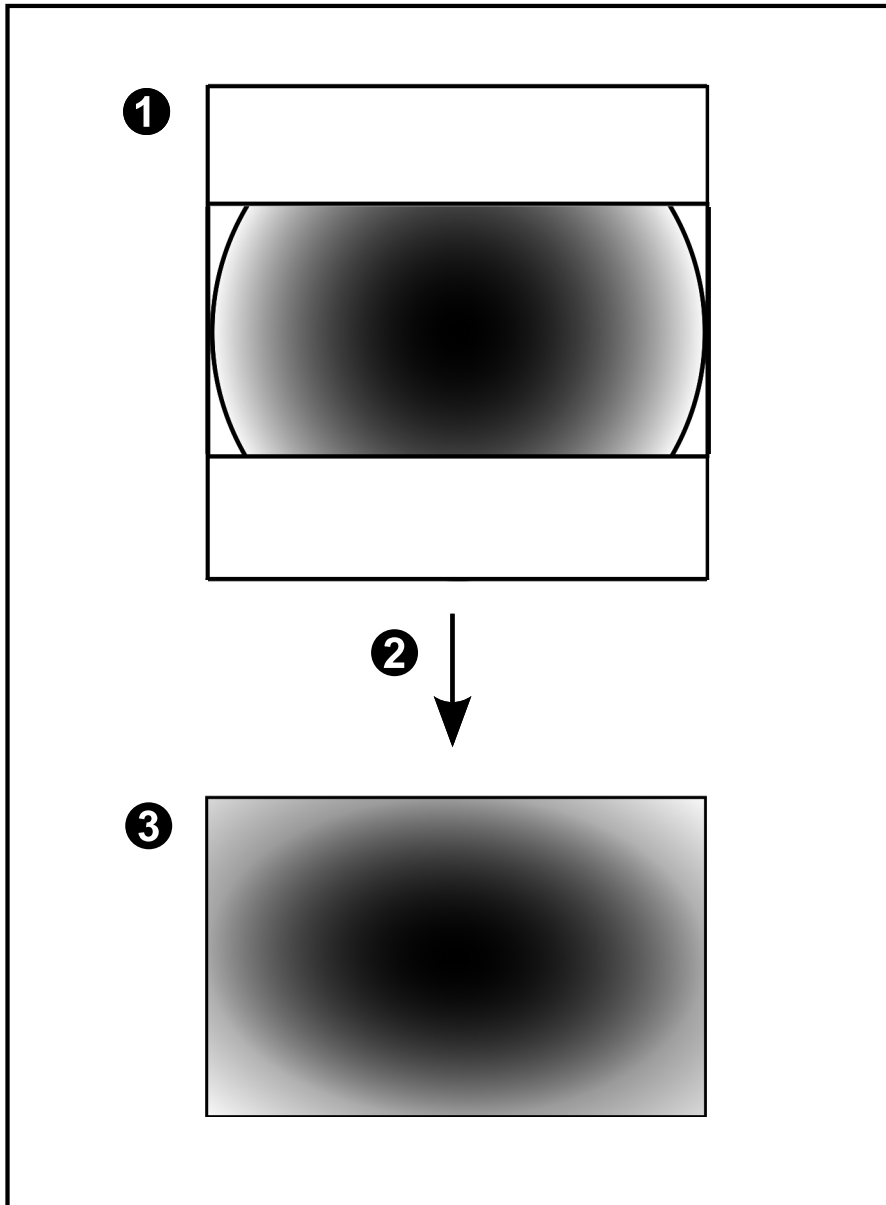


1	Image continue	3	Vue panoramique
2	Déformation		

## 4.23.4

**Caméra panoramique à 180 ° - fixée au mur**

La figure suivante illustre la déformation d'une caméra à 180 ° qui est fixée au mur.

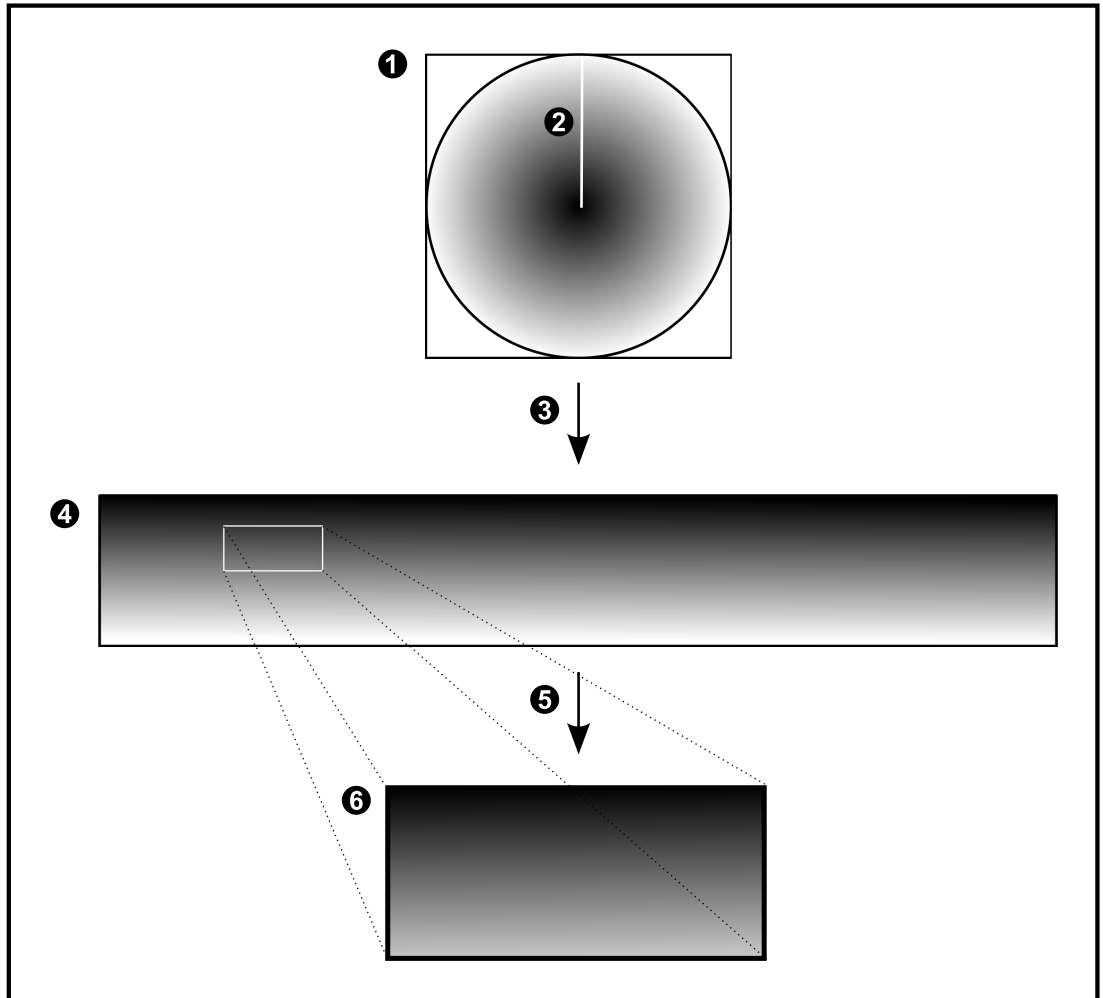


1	Image continue	3	Vue panoramique
2	Déformation		

### 4.23.5

#### Vue recadrée sur une caméra panoramique

L'exemple suivant illustre le recadrage d'une caméra à 360 ° qui est fixée au sol ou au plafond. La section rectiligne utilisée pour le recadrage est fixe. Vous pouvez modifier cette section dans le volet de l'image recadrée à l'aide des commandes PTZ disponibles.



1	Image continue	4	Vue panoramique
2	Ligne de découpe (l'opérateur peut changer sa position lorsqu'il n'est pas en zoom avant)	5	Recadrage
3	Déformation	6	Volet d'image recadrée

## 4.24 Vérification d'authenticité

L'utilisateur d'Operator Client peut vérifier l'authenticité des enregistrements. L'authenticité des exportations est vérifiée automatiquement.

L'administrateur peut procéder comme suit pour garantir une chaîne de certificat non rompue. Pour les systèmes de grande taille (>30 caméras), nous recommandons la procédure suivante :

- Laissez votre autorité de certificat (CA) émettre un certificat pour chaque encodeur.
- Chargez le certificat émis (y compris la clé privée) de manière sécurisée sur chaque encodeur.
- Installez le certificat CA sur les postes de commande Operator Client sur lesquels vous souhaitez effectuer la vérification d'authenticité ou sur d'autres ordinateurs sur lesquels vous souhaitez effectuer les exportations.

Pour les systèmes de petite taille (< 30 caméras), nous recommandons la procédure suivante :

- Téléchargez le certificat `HTTPS Server` de chaque encodeur.
- Installez ces certificats sur les postes de travail d'Operator Client où vous voulez effectuer la vérification d'authenticité.

Renseignez-vous auprès du support informatique de votre entreprise.

Pour activer la vérification sécurisée de l'authenticité, l'administrateur doit procéder comme suit :

- Activez l'authentification sur chaque caméra souhaitée.
- Pour les systèmes de grande taille : Chargez et affectez le certificat approprié sur chaque caméra souhaitée.
- Pour les systèmes de petite taille : téléchargez un certificat de chaque encodeur. Installez les certificats autorisant la vérification sur un poste de travail.

### Limitations

Le firmware version 6.30 ou suivante est requis.

Nous vous recommandons de vérifier l'authenticité d'au maximum 4 caméras en même temps.

L'utilisateur d'Operator Client ne peut pas vérifier l'authenticité de la vidéo en temps réel.

**Remarque :** Ne modifiez pas le certificat lorsqu'un enregistrement est en cours. Si vous devez modifier le certificat, arrêtez d'abord l'enregistrement, modifiez le certificat, et redémarrez l'enregistrement.

Pour vérifier l'authenticité d'un enregistrement, ce dernier est relu en processus d'arrière-plan à vitesse maximale. Sur les réseaux à faible bande passante, la lecture peut être lente. Le processus de vérification peut être aussi long que la période sélectionnée pour la vérification. Exemple : Vous sélectionnez une période de 1 heure. Le processus de vérification peut prendre jusqu'à 1 heure.

L'utilisateur peut uniquement vérifier qu'un enregistrement est authentique. Si le processus de vérification échoue, cela ne signifie pas nécessairement que la vidéo a été trafiquée. De nombreuses autres raisons peuvent être responsables de cet échec, par exemple une suppression manuelle. L'utilisateur d'Operator Client ne peut pas faire de distinction entre une modification intentionnelle de l'enregistrement et une manipulation frauduleuse.

L'authentification vidéo utilise seulement des méthodes de validation de l'authenticité d'une vidéo. L'authentification vidéo ne vérifie en aucun cas la transmission de vidéo, ou de données.

La fonction de filigrane pour la vérification de l'authenticité dans les versions antérieures de BVMS est remplacée. La nouvelle vérification d'authenticité est automatiquement disponible après une mise à niveau vers la dernière version de BVMS. Les vérifications d'authenticité qui réussissaient par le passé ne peuvent plus désormais être effectuées car ces enregistrements ne comportent pas les informations étendues requises.

La vérification de l'authenticité n'est pas prise en charge dans les cas suivants :



- Transcodage
- Enregistrement local
- VSG
- Enregistreur vidéo numérique
- Bosch Recording Station
- ANR

**Voir aussi**

- *Configuration de l'authentification, Page 138*
- *Téléchargement d'un certificat, Page 138*
- *Installation d'un certificat sur un poste de travail, Page 139*

## 4.25

### Tunnelisation SSH

BVMS offre une connectivité à distance via la tunnelisation SSH (Secure Shell).

La tunnelisation SSH construit un tunnel chiffré établi par une protocole SSH/une connexion socket. Ce tunnel chiffré peut fournir transport au trafic chiffré et non chiffré. La mise en œuvre de Bosch SSH utilise également le protocole Omni-Path, qui est un protocole de communication à faible latence hautement performant développé par Intel.

**Aspects techniques et restrictions**

- La tunnelisation SSH utilise le port 5322. Ce port ne peut pas être modifié.
- Le service SSH doit être installé sur le même serveur que le Management Server BVMS.
- Les comptes utilisateur doivent avoir un mot de passe configuré. Les comptes utilisateur sans mot de passe ne peuvent pas se connecter au moyen d'une connexion SSH.
- Configuration Client ne peut pas se connecter à distance via SSH. Une connexion Configuration Client doit s'effectuer par un mappage de port.
- Operator Client vérifie la connexion avec le service SSH toutes les 15 secondes. Si la connexion est interrompue, Operator Client reteste la connexion chaque minute.

**Mappage de port**

- ▶ Configurez un acheminement de port afin que le Management Server BVMS utilise le port 5322 pour les connexions à la fois internes et externes.  
Il s'agit de l'unique entrée de mappage de port que vous devez effectuer pour tout le système. Le mappage de port BVMS n'est pas nécessaire.

**Communication chiffrée**

Une fois la connexion établie via un tunnel SSH, toutes les communications entre le Management Server BVMS et un client distant sont chiffrées.

## 4.26

### Trajets multiples

BVMS fournit des trajets multiples pour les systèmes à contrôleur double. Les trajets multiples constituent une technique de tolérance aux pannes qui définit plusieurs chemins d'accès physiques entre la caméra et ses périphériques de stockage iSCSI via des connexions réseau redondantes. Lorsque vous utilisez les trajets multiples, l'enregistrement et la lecture de données vidéo sont possibles, même en cas de défaillance du contrôleur iSCSI.

**Exigences préalables et restrictions**

- L'unité iSCSI NetApp E2800 à double contrôleur est installée.

- Firmware 6.43 permet aux dispositifs qui enregistrent sur E2800 d'utiliser des chemins alternatifs.
- Les trajets multiples de VRM 3.71 pour surveiller et consigner les dispositifs sont activés.
- Deux ports physiques iSCSI sont configurés par contrôleur : 2 x 2 RJ45 ou 2 x 2 ports optiques.
- La vitesse de la liaison doit être 10 GB pour obtenir des performances.
- Le mode Dual Simplex utilisé dans E2700 n'est plus pris en charge.

Pour plus d'informations sur l'installation de DSA E2800 Full Duplex, voir le manuel d'installation de DSA E-Series E2800.

## 5 Matériel pris en charge



### Attention!

Ne connectez jamais un périphérique à plusieurs BVMS ! Vous risqueriez d'enregistrer des temps morts et de provoquer d'autres effets indésirables.

Vous pouvez connecter le matériel suivant à BVMS :

- Clients vidéo mobiles comme un iPhone ou un iPad via DynDNS
- Diverses caméras IP. encodeurs et ONVIF caméras (en temps réel uniquement ou via Video Streaming Gateway)  
Connexion via le réseau
- Encodeurs temps réel uniquement avec stockage local  
Connexion via le réseau
- Périphériques de stockage iSCSI  
Connexion via le réseau
- Ordinateur VIDOS-NVR  
Connexion via le réseau
- Caméras analogiques  
Connexion à des encodeurs et dispositifs BRS/DiBos
- Décodeurs  
Connexion via le réseau
- Moniteurs analogiques  
Connexion à un décodeur, à une matrice Bosch Allegiant, à un poste de commande BVMS client
- Dispositifs BRS/DiBos (reportez-vous à la fiche technique de BVMS pour connaître les versions logicielles prises en charge)  
Connexion via le réseau
- Matrice Allegiant Bosch (version du firmware : 8.75 ou supérieure, version MCS : 2.80 ou supérieure)  
Connexion à un port de communication du Management Server ou à un ordinateur distant et à un encodeur IP sur le réseau.
- clavier KBD-Universal XF  
Connecté via un port USB d'un poste de commande BVMS.
- clavier Bosch IntuiKey  
Connecté au port de communication d'un poste de commande BVMS (version du micrologiciel : 1.82 ou ultérieure) ou à un décodeur matériel (VIP XD).  
Si vous connectez le clavier à un poste de commande, l'utilisateur peut commander l'intégralité du système. Si vous connectez le clavier à un décodeur VIP XD, l'utilisateur ne peut commander que les moniteurs analogiques.
- Périphérique SMS  
Connexion via un port COM du Management Server
- Serveur de messagerie SMTP  
Connexion via le réseau
- Caisse enregistreuse  
Connexion via le réseau
- DAB  
Connexion via le réseau
- Périphérique de surveillance réseau  
Connexion via le réseau

- Modules E/S  
Connexion via le réseau  
Seuls les périphériques ADAM sont pris en charge.
- Tous les périphériques connectés via le réseau sont reliés à un commutateur réseau. Les ordinateurs de BVMS sont également connectés à ce périphérique.

## 5.1 Installation du matériel

BVMS prend en charge les composants matériel suivants :

- KBD-Universal XF
- Bosch IntuiKey
- Matrice Bosch Allegiant avec caméras et moniteur : connexion au port COM de l'un des ordinateurs du réseau et aux encodeurs IP reliés au réseau
- Encodeurs avec caméras analogiques
- Encodeurs pour stockage local
- Caméras IP et AutoDomes IP
- Moniteurs connectés à un décodeur (il est possible d'utiliser des groupes de moniteurs analogiques pour le traitement des alarmes)
- Systèmes DiBos avec caméras
- Systèmes DVR avec caméras
- Dispositifs ATM / POS
- Modules E/S  
Seuls les dispositifs ADAM sont pris en charge.

## 5.2 Installation d'un clavier KBD universel XF

Consultez le manuel d'Instructions fourni avec votre clavier KBD-Universal XF disponible dans le catalogue produit en ligne.

Installez le pilote du fabricant avant de connecter le clavier.

### Pour en savoir plus

Pour plus d'informations et de détails sur les logiciels, le téléchargement et la documentation, visitez le site [www.boschsecurity.com](http://www.boschsecurity.com) et affichez la page produit respective.

Vous pouvez connecter le matériel suivant à BVMS :

- Clients vidéo mobiles comme un iPhone ou un iPad via DynDNS
- Diverses caméras IP. encodeurs et ONVIF caméras (en temps réel uniquement ou via Video Streaming Gateway)  
Connexion via le réseau
- Encodeurs temps réel uniquement avec stockage local  
Connexion via le réseau
- Périphériques de stockage iSCSI  
Connexion via le réseau
- Ordinateur VIDOS-NVR  
Connexion via le réseau
- Caméras analogiques  
Connexion à des encodeurs et dispositifs BRS/DiBos
- Décodeurs  
Connexion via le réseau
- Moniteurs analogiques  
Connexion à un décodeur, à une matrice Bosch Allegiant, à un poste de commande BVMS client

- Dispositifs BRS/DiBos (reportez-vous à la fiche technique de BVMS pour connaître les versions logicielles prises en charge)  
Connexion via le réseau
- Matrice Allegiant Bosch (version du firmware : 8.75 ou supérieure, version MCS : 2.80 ou supérieure)  
Connexion à un port de communication du Management Server ou à un ordinateur distant et à un encodeur IP sur le réseau.

### 5.3 Connexion d'un clavier IntuiKey Bosch à BVMS

Ce chapitre fournit des informations générales sur la configuration d'un clavier Bosch IntuiKey.

#### 5.3.1 Scénarios de connexion d'un clavier numérique IntuiKey de Bosch

Vous pouvez connecter un clavier Bosch IntuiKey au port COM d'un poste de commande BVMS (scénario 1) ou à un décodeur matériel (par exemple, VIP XD, scénario 2).

En connectant le clavier à un poste de commande BVMS, vous pouvez contrôler l'ensemble du système. En connectant le clavier à un décodeur, vous ne pouvez contrôler que les moniteurs analogiques du système.

Si vous connectez le clavier à un Enterprise Operator Client, vous pouvez contrôler les caméras d'un Management Server spécifique en appuyant tout d'abord sur la touche serveur pour saisir le numéro du serveur, puis en saisissant le numéro de la caméra.

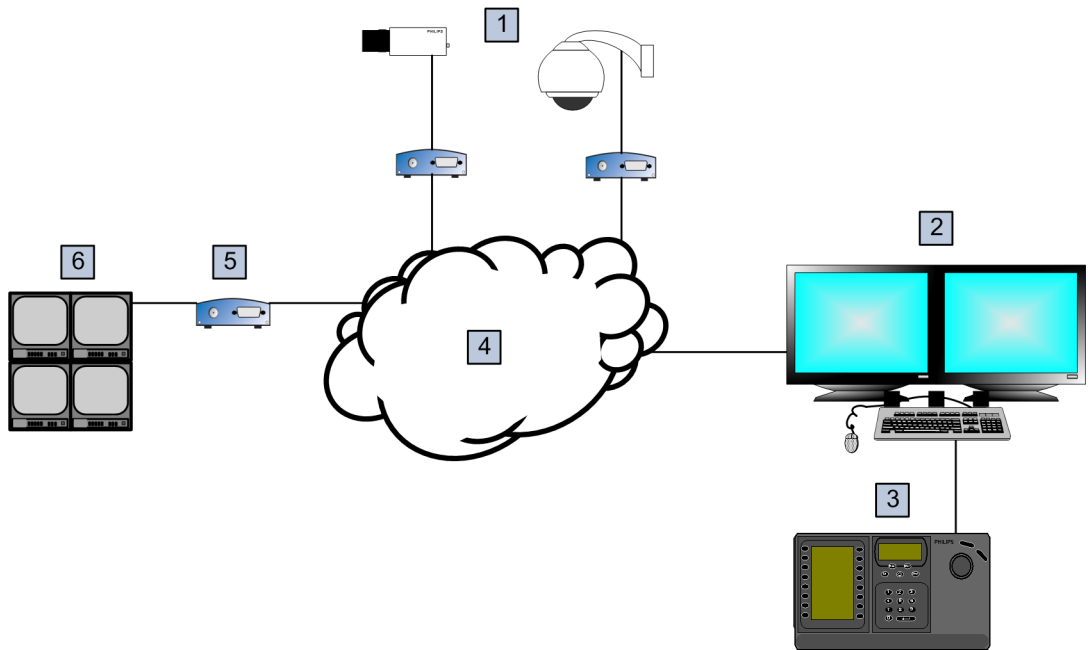


**Remarque!**

Pour raccorder le clavier Bosch IntuiKey à un poste de commande BVMS, utilisez le câble Bosch indiqué.

Pour raccorder le clavier Bosch IntuiKey à un décodeur VIP XD, vous avez besoin d'un câble reliant un port de communication série du clavier à l'interface série du décodeur. Reportez-vous à Connexion d'un clavier de vidéosurveillance à un décodeur pour les connexions.

**Clavier Bosch IntuiKey pris en charge, connecté au poste de commande BVMS**



**Figure 5.1: Scénario 1 : clavier IntuiKey de Bosch connecté à un poste de commande Bosch Video Management System**

<b>1</b>	Diverses caméras connectées au réseau via des encodeurs
----------	---

2	Poste de commande BVMS
3	clavier Bosch IntuiKey
4	Réseau BVMS
5	Décodeur
6	Moniteurs analogiques

### Clavier Bosch IntuiKey connecté à un décodeur

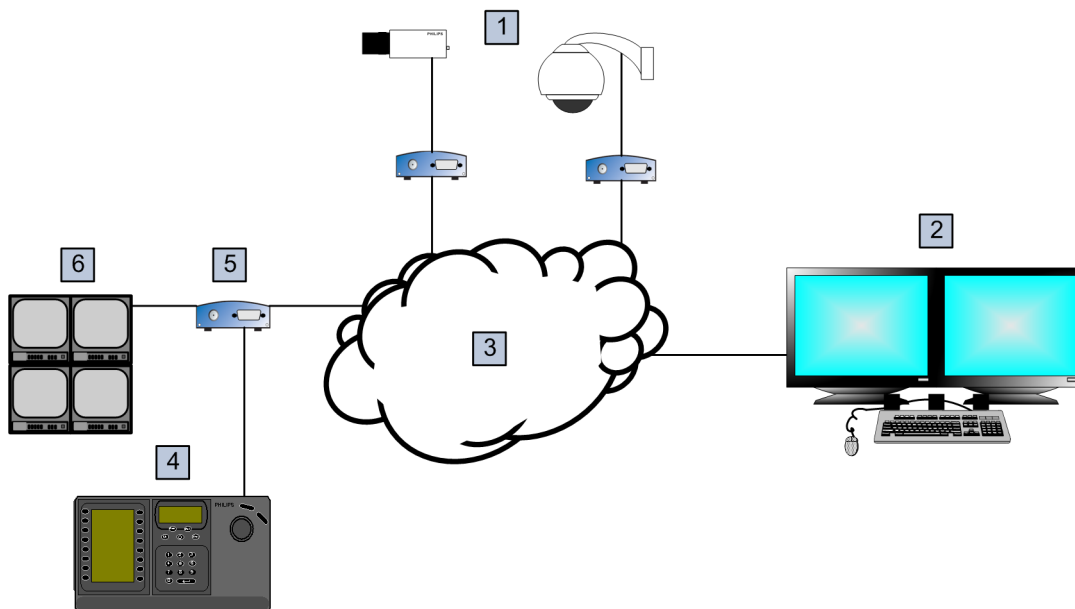


Figure 5.2: Scénario 2 : clavier numérique IntuiKey de Bosch connecté à un décodeur

1	Diverses caméras connectées au réseau via des encodeurs
2	Poste de commande BVMS
3	Réseau BVMS
4	clavier Bosch IntuiKey
5	Décodeur
6	Moniteurs analogiques

Pour obtenir des informations détaillées sur les fenêtres disponibles, reportez-vous aux sections suivantes :

- *Page Attribution de clavier, Page 267*

Pour obtenir davantage d'informations sur les instructions détaillées disponibles, reportez-vous aux sections suivantes :

- *Configuration d'un clavier numérique IntuiKey de Bosch (poste de commande), Page 159*
- *Configuration d'un clavier numérique IntuiKey de Bosch (décodeur), Page 159*
- *Configuration d'un décodeur pour une utilisation avec un clavier numérique IntuiKey de Bosch, Page 153*

**Voir aussi**

– Page Attribution de clavier, Page 267

**5.3.2 Connexion d'un clavier numérique IntuiKey de Bosch à un décodeur**

**Configuration du décodeur**

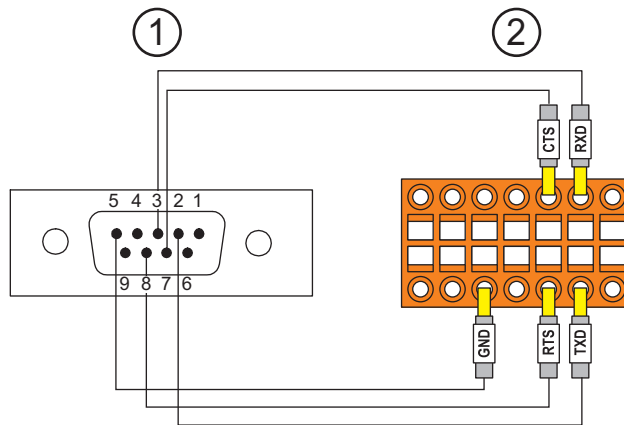
Voir Configuration d'un décodeur pour une utilisation avec un clavier numérique IntuiKey de Bosch, Page 153 pour plus d'informations.

**Connexion entre un port COM et le décodeur VIP XD**

Le tableau suivant donne la liste des connexions entre un adaptateur RS232 et une interface série d'un décodeur VIP XD :

Adaptateur RS232	Interface série d'un décodeur VIP XD
1	
2	Tx
3	Rx
4	
5	MASSE
6	
7	CTS
8	RTS
9	

L'illustration suivante représente le brochage d'un adaptateur RS232 standard (1) et celui de l'adaptateur série du décodeur (2) :



**5.3.3 Mise à jour du firmware clavier numérique IntuiKey de Bosch**

1. Installez le programme de téléchargement IntuiKey sur n'importe quel PC.
2. Lancez l'utilitaire IntuiKey de mise à niveau du firmware.
3. Raccordez le clavier au PC par un câble série approprié (consultez l'assistance Bosch si vous ne disposez pas d'un câble de ce type).
4. Sur le clavier, appuyez sur la touche programmable Keyboard Control, puis sur Firmware Upgrade.
5. Saisissez le mot de passe : 0 et 1 simultanément.  
Le clavier est en mode chargeur de démarrage.

6. Sur le PC, cliquez sur Browse pour sélectionner le fichier du firmware : par exemple kbd.s20
7. Définissez le port COM.
8. Cliquez sur le bouton Download pour télécharger le firmware.  
Programming apparaît sur l'afficheur du clavier.  
N'appuyez pas encore sur le bouton Clr. Si vous le faites, le clavier sera inutilisable après le redémarrage (lire la remarque ci-dessous).
9. Cliquez sur le bouton Browse pour sélectionner la langue : par exemple, 8900\_EN\_..82.s20  
. Programming s'affiche sur le clavier.
10. Fermez l'utilitaire IntuiKey de mise à niveau du firmware.
11. Sur le clavier, appuyez sur Clr pour sortir.  
Le clavier redémarre. Attendez quelques secondes que le menu du choix de langue du clavier apparaisse.
12. Sélectionnez la langue de votre choix avec une touche programmable.  
L'écran d'accueil par défaut s'affiche.

**Remarque!**

Pour lancer directement le mode chargeur de démarrage, vous pouvez débrancher l'alimentation du clavier, appuyer simultanément sur 0 et 1, rebrancher l'alimentation, puis relâcher 0 et 1.

## 5.4

### Connexion de la matrice Bosch Allegiant à BVMS

L'interface BVMSAllegiant de la matrice Allegiant fournit un accès transparent aux caméras matricielles analogiques dans l'interface Operator Client. Les caméras Allegiant sont quasi identiques aux caméras IP. La seule différence est la petite grille symbolisée sur la caméra, indiquant qu'il s'agit d'une caméra Allegiant. Vous pouvez afficher ces caméras à l'aide des mêmes tâches que pour les caméras IP. Elles sont incluses à la fois dans l'Arborescence Logique et dans les plans de site ; les utilisateurs peuvent les ajouter à leur Arborescence des Favoris. Les caméras mobiles connectées à la matrice Allegiant peuvent être directement commandées via la fenêtre vidéo ; vous pouvez également afficher aisément des caméras Allegiant sur des moniteurs analogiques connectés à des décodeurs IP. BVMS fournit une interface avec la matrice via l'application MCS (Master Control Software) d'Allegiant. Dans ce cas, le logiciel MCS s'exécute de manière transparente en arrière-plan. Ce logiciel offre une interface efficace, orientée événements, avec la matrice Allegiant. Il permet également à la matrice Allegiant de fournir une réponse aux événements rapide et en temps réel à BVMS. Par exemple, si un câble coaxial défectueux entraîne une perte de vidéo dans la matrice Allegiant, une notification est immédiatement envoyée à BVMS. Par ailleurs, vous pouvez programmer BVMS pour qu'il réagisse aux alarmes Allegiant.

#### 5.4.1

#### Présentation de la connexion Bosch Allegiant

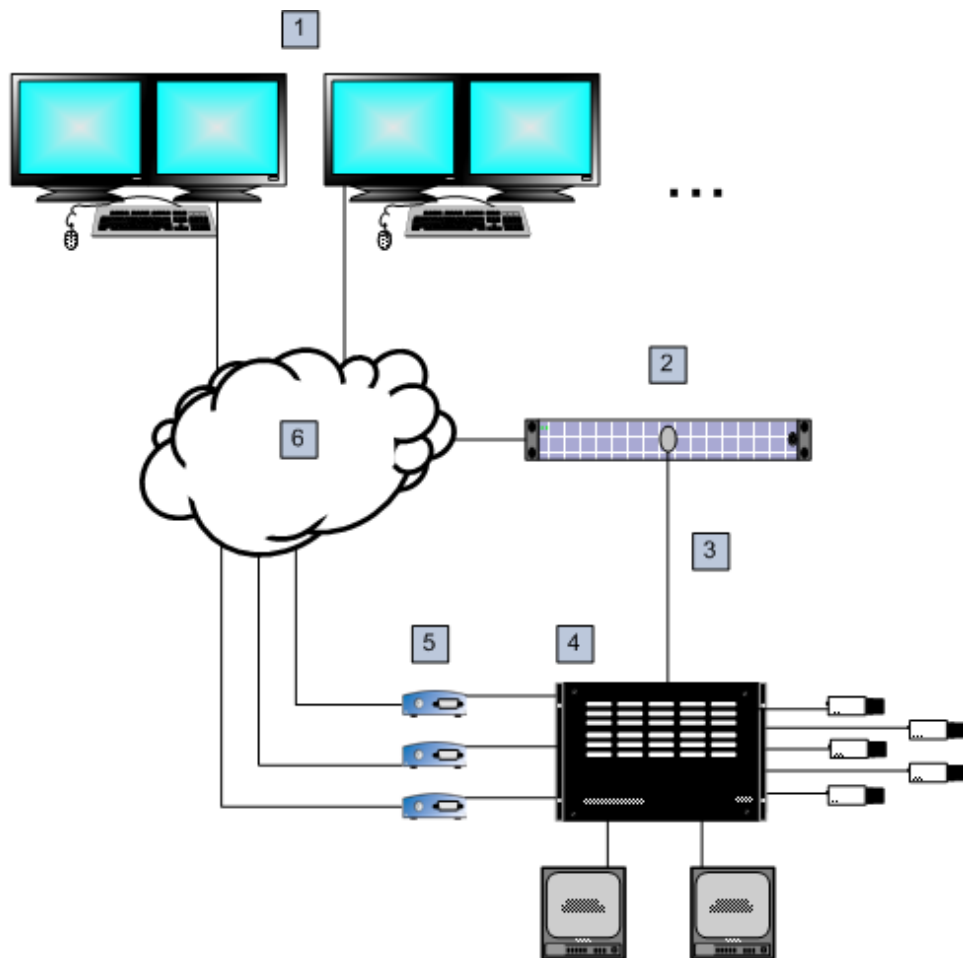
Pour réaliser une connexion entre BVMS et une matrice de commutation Allegiant, vous devez configurer un canal de contrôle entre le BVMS et la matrice Allegiant.

Deux scénarios sont possibles :

- Connexion locale  
Le Management Server commande la matrice Allegiant.
- Connexion à distance  
Un PC Bosch Allegiant dédié relié au réseau commande la matrice Allegiant.



**Connexion locale**



**Figure 5.3: Connexion locale de Bosch Video Management System à la matrice Allegiant Bosch**

1	Postes de commande client BVMS
2	Management Server doté du logiciel MCS
3	Connexion RS-232
4	matrice Allegiant
5	Encodeurs
6	Réseau

### Connexion à distance

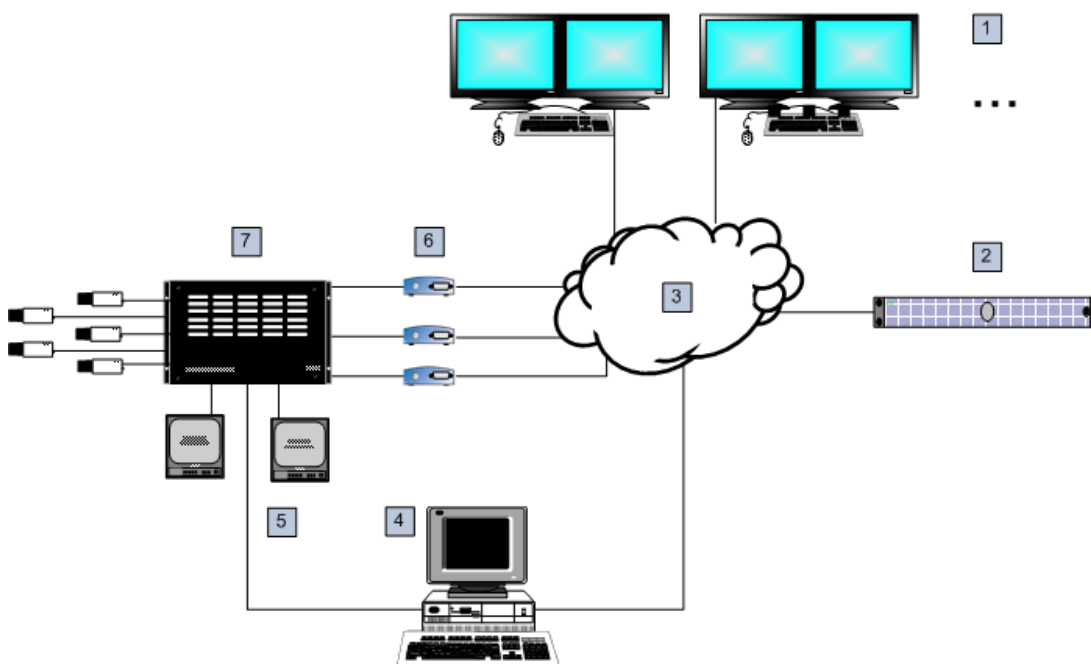


Figure 5.4: Connexion à distance de Bosch Video Management System à la matrice Allegiant Bosch

1	Postes de commande client BVMS
2	Management Server doté du logiciel MCS
3	Réseau
4	Ordinateur Allegiant doté du logiciel MCS
5	Connexion RS-232
6	Encodeurs
7	matrice Allegiant

## 5.4.2

### Configuration du canal de contrôle

Pour configurer le canal de contrôle, effectuez les tâches suivantes :

- Câblage
- Installation du logiciel
- Création d'un fichier de configuration Allegiant
- Ajout de la matrice Allegiant à BVMS
- Configuration des noms d'utilisateur

#### Câblage

Pour configurer le canal de contrôle entre BVMS et la matrice Allegiant, connectez un PC au port console de la matrice Allegiant via un port série RS-232 (pour cette connexion, utilisez le câble Bosch indiqué). Il peut s'agir du Management Server de BVMS ou de tout autre ordinateur présent sur le réseau.

#### Installation du logiciel MCS Allegiant

1. Arrêtez le service du Management Server, le cas échéant (**Démarrer > Panneau de configuration > Services > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur BVMS Management Server > Arrêter**).

2. Installez le logiciel MCS d'Allegiant sur le Management Server et sur le PC Allegiant (le cas échéant).
3. Sur un PC Allegiant distant, configurez-le pour qu'il lance le programme Network Host Allegiant (Id\_alghw.exe) au démarrage. Ce programme permet de démarrer les services Allegiant requis pour autoriser d'autres ordinateurs du réseau à accéder à la matrice Allegiant. Il s'exécute de manière transparente. Il n'est pas nécessaire de disposer d'une clé électronique sur cet ordinateur.  
Pour que le service soit automatiquement lancé au démarrage de l'ordinateur, copiez un lien vers Id\_alghw.exe dans le dossier Démarrage de votre ordinateur.

#### **Création d'un fichier de configuration Bosch Allegiant**

1. Le logiciel MCS Allegiant permet de créer un fichier de configuration Allegiant désignant l'ordinateur connecté à la matrice Allegiant. Cette tâche requiert la clé électronique du logiciel MCS.
2. Dans le menu Transfer, cliquez sur Communication Setup. Dans la liste Current Host, saisissez le nom DNS de l'ordinateur connecté à la matrice Allegiant, puis saisissez les paramètres (numéro de port COM, débit, etc.) du port série connecté à la matrice Allegiant. Le logiciel MCS installé sur le Management Server ou sur l'ordinateur peut de cette manière communiquer en ligne avec le système Allegiant. Si cette tâche échoue, assurez-vous que le logiciel MCS ou le programme Network Host est en cours d'exécution sur l'ordinateur connecté à la matrice Allegiant et que la sécurité réseau est configurée de manière à autoriser l'accès distant à cet ordinateur.
3. Dans le menu Transfer, cliquez sur Upload. Sélectionnez tous les tableaux et cliquez sur Upload. Pour enregistrer le fichier de configuration, sélectionnez un répertoire.
4. Quittez le logiciel MCS.

#### **Ajout de la matrice Bosch Allegiant à BVMS**

1. Démarrez le service du BVMS de Management Server, démarrez Configuration Client, puis ajoutez le périphérique Allegiant via l'ajout ce fichier de configuration (voir les instructions détaillées de *Ajout d'un dispositif manuellement*, Page 148).
2. Assurez-vous que le fichier de configuration MCS utilisé dans BVMS correspond à la configuration actuelle de la matrice Allegiant.  
BVMS exécute les composants requis du logiciel MCS de manière transparente, en arrière-plan.

#### **Configuration du nom d'utilisateur pour la connexion aux services Allegiant**

Si la matrice Allegiant est connectée à un ordinateur et non pas au Management Server, assurez-vous que les services Allegiant sur cet ordinateur et sur le Management Server relèvent du même compte utilisateur de connexion. Cet utilisateur doit être membre d'un groupe d'administrateurs.

#### **Documentation complémentaire**

Pour obtenir des informations détaillées sur les fenêtres disponibles, reportez-vous aux sections suivantes :

- *Page Commutateurs Matriciels*, Page 245

Pour obtenir davantage d'informations sur les instructions détaillées disponibles, reportez-vous aux sections suivantes :

- *Configuration d'un périphérique Bosch Allegiant*, Page 155

#### **Voir aussi**

- *Page Commutateurs Matriciels*, Page 245

### 5.4.3

#### Concept de Bosch Allegiant Satellite System

La matrice Allegiant permet l'interliaison de plusieurs systèmes Allegiant à l'aide du concept de « satellite ». Dans ce cas, plusieurs systèmes Allegiant peuvent apparaître sur le BVMS en tant que système unique de grande taille, fournissant l'accès à l'ensemble des caméras de tous ces systèmes.

Dans un système satellite Allegiant, les sorties moniteur d'un système Allegiant esclave sont reliées aux entrées vidéo du système Allegiant maître. Cette connexion est appelée « ligne de jonction ». En outre, un canal de contrôle est établi entre le maître et l'esclave. Lorsqu'une caméra du système Allegiant esclave est appelée par le système Allegiant maître, une commande est envoyée, ordonnant le basculement de ladite caméra vers une ligne de jonction. Parallèlement, le système Allegiant maître fait basculer l'entrée de jonction vers la sortie moniteur requise. De cette manière, la connexion vidéo entre la caméra esclave appelée et le moniteur maître requis peut être établie.

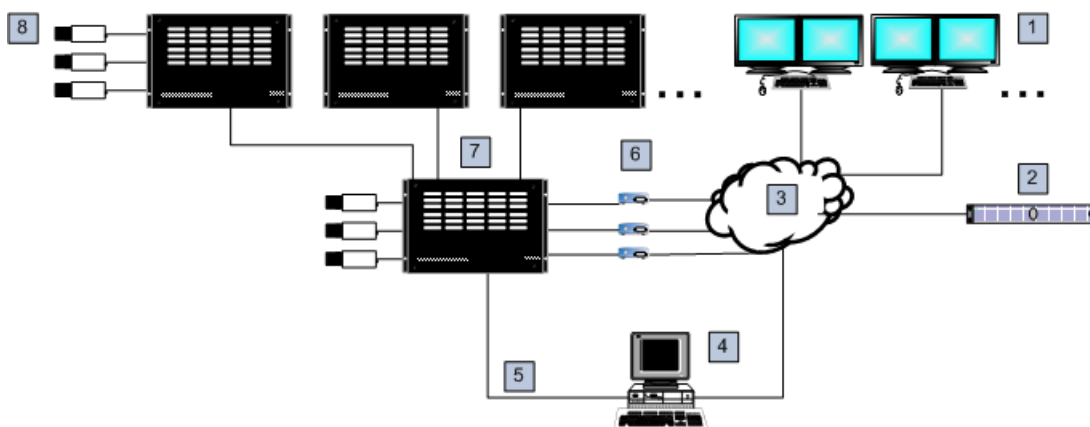


Figure 5.5: Système Bosch Allegiant étendu à l'aide de systèmes de commutation satellites

1	Postes de commande client BVMS
2	Management Server doté du logiciel MCS
3	Réseau
4	Ordinateur Allegiant doté du logiciel MCS
5	Connexion RS-232
6	Encodeurs
7	matrice Allegiant
8	Matrice satellite Allegiant

Vous pouvez appliquer le concept de satellite de manière à ce qu'une matrice Allegiant puisse être à la fois esclave et maître. Chaque système Allegiant peut alors afficher les caméras des autres systèmes. Il suffit de connecter les lignes de jonction et de contrôle dans les deux sens et de configurer correctement les tableaux Allegiant.

Ce concept peut être encore davantage étendu, de manière quasi illimitée, à des systèmes Allegiant multiples. Un système Allegiant peut comporter de nombreux esclaves tout en étant lui-même esclave de nombreux systèmes maîtres. Vous pouvez programmer les tables Allegiant de sorte à autoriser ou interdire l'accès des utilisateurs aux affichages des caméras, en fonction de la politique de votre site.

## 5.5 Commandes Allegiant CCL prises en charge dans BVMS

Pour utiliser les commandes CCL, vous avez besoin du Guide d'utilisation de CCL. Ce guide est disponible dans le catalogue de produits en ligne dans la section documentation de chaque matrice LTC Allegiant.

Commande prise en charge	Description	Remarques
<b>Commutation/séquence</b>		
LCM	Commutation de la caméra logique au moniteur	Les commandes LCM, LCM+ et LCM- sont équivalentes.
LCMP	Commutation de la caméra logique au moniteur avec appel de préposition	
MON+CAM	Commutation de la caméra physique au moniteur	
MON-RUN	Exécution de séquence par numéro de moniteur	
MON-HOLD	Maintien de séquence par numéro de moniteur	
SEQ-REQ	Demande de séquence	
SEQ-ULD	Décharge de séquence	
<b>Module de réception/pilotage</b>		
R/D	Commandes de contrôle de base	
REMOTE-ACTION	Commandes de contrôle simultanées d'orientation/inclinaison/zoom	
REMOTE-TGL	Commandes de contrôle d'orientation/inclinaison/zoom	
PREPOS-SET	Définir la préposition	
PREPOS	Appel de préposition	
AUX-ON AUX-OFF	Commandes de contrôle auxiliaire – Auxiliaire activé – Auxiliaire désactivé	
VARSPED_PTZ	Commandes de contrôle de vitesse variable	

<b>Commande prise en charge</b>	<b>Description</b>	<b>Remarques</b>
<b>Commutation/séquence</b>		
<b>Alarme</b>		Utilisé pour contrôler les entrées virtuelles. Par exemple « +alarme 1 » permet de fermer l'entrée virtuelle 1, « -alarme 1 » d'ouvrir l'entrée virtuelle 1
+ALARM	Activation d'une alarme	Permet d'ouvrir une entrée virtuelle dans BVMS.
-ALARM	Désactivation d'une alarme	Permet de fermer une entrée virtuelle dans BVMS.
<b>Système</b>		
TC8x00>HEX	Définir le Mode hexadécimal	
TC8x00>DECIMAL	Définir le Mode décimal	

## 6 Mise en route

Ce chapitre explique comment mettre en route BVMS.

### 6.1 Installation des modules logiciels

---

**Attention!**

Fermez Configuration Client avant de démarrer la configuration de BVMS.

---

**Attention!**

N'installez pas le client Web DiBos sur un ordinateur BVMS quel qu'il soit.

---

Installez les modules logiciels sur les ordinateurs appropriés.

**Pour procéder à leur installation :**

1. Exécutez Setup.exe ou lancez le programme d'installation de BVMS via la fenêtre d'accueil.
2. Dans la boîte de dialogue suivante, sélectionnez les modules à installer sur l'ordinateur.
3. Suivez les instructions qui s'affichent à l'écran.

### 6.2 Utilisation de l'assistant de configuration

**Pour démarrer** Config Wizard :

- ▶ Cliquez sur **Démarrer** > **Tous les programmes** > BVMS > Config Wizard  
La page Welcome s'affiche.

**Rubriques connexes**

- *Assistant de configuration, Page 26*

**Pages disponibles**

- *Page Welcome, Page 80*
- *Page System, Page 80*
- *Page Basic, Page 81*
- *Page Scan, Page 82*
- *Page Authentication, Page 83*
- *Page Cameras, Page 84*
- *Page Recording, Page 84*
- *Page Storage, Page 85*
- *Page Users, Page 86*
- *Page Finish, Page 87*

## Page Welcome

**Welcome**

Config Wizard helps you set up your Bosch VMS quickly.

The following prerequisites must be fulfilled:

- The cameras and other network devices must have invariable IP addresses (either by using fixed IP addresses or by using static DHCP assignment).
- For cameras and other network devices to be added you must know whether they are connected to the local subnet or to other subnets.
- You need the IP addresses of storage devices that you want to add.

Config Wizard has been initialized successfully. License is valid. Further steps can be performed.

**Restrictions of Config Wizard**

- Config Wizard is intended for configuring a VMS where Management Server and VRM run on the same computer.
- If licenses are missing, Config Wizard allows you to save the new configuration.
- Config Wizard can only detect the following device types in the network: video encoder, video decoder and DVR.
- Storage to be added must be ready for recording. This means the device must have at least one formatted LUN. Use Configuration Client for configuring storage devices and formatting their LUNs.
- Config Wizard does not support adding Bosch DSA E-Series storage devices to the configuration.

**About Config Wizard**

Bosch VMS - Config Wizard 6.0  
Build 6.0.0.120

Copyright (c) 2006-2015 by Bosch Sicherheitssysteme GmbH. All rights reserved. Patents pending. Warning: Unauthorized reproduction or distribution of this program, or any portion of it, may result in severe civil and criminal penalties, and will be prosecuted to the maximum extent possible under the law. Portions of Bosch VMS use MS Windows Media Technologies (c) by Microsoft Corp.

[Open Source Licenses](#)

**Next**

► Cliquez sur **Next** pour continuer.

## Page System

**Network settings**

Computer name:

Network adapter:

Auto settings (via DHCP)

IP address:

Subnet mask:

Default gateway:

DNS server:

**Time settings**

Time zone:

Automatically adjust clock for Daylight Saving Time

Date:

Time:

Time server:

Please assign a name to the computer and specify the network settings.

We recommend using the automatic settings for obtaining an IP address from a DHCP server if available. Make sure that the network devices get invariable IP addresses (Static DHCP).

In the field 'Time server' you can specify the IP address or URL of a NTP time server for automatic periodical synchronization of time. You can specify several time servers in the field, separated by blanks; this increases the accuracy of time and provides for fail safety if a time server should not be available. For best results specify local or regional time servers.

**Next**





**Remarque!**

Disponible uniquement sur DIVAR IP 3000 et DIVAR IP 7000.

Vous pouvez configurer les paramètres réseau du système d'exploitation.  
 Vous pouvez configurer les paramètres d'heure du système d'exploitation.

**Remarque :**

Il est fortement recommandé de définir un serveur de synchronisation dans un environnement de vidéosurveillance.

Dès que vous cliquez sur **Next**, les paramètres sont activés.

**Page Basic**

Network address	Device type	Recording Profile	Recorder
172.31.22.244	Dinion IP starlight 8000	Dauer-, Alarmaufzeichnung	VRM(172.30.11.54)
https://172.30.11.54/mv	Mobile Video Service		
172.30.11.54	VRM		
172.30.11.54	VRM Storage		

Cette page affiche la dernière configuration enregistrée. Vous pouvez importer un fichier BVMS en tant que modification dans la configuration existante. Cette modification est enregistrée, mais n'est pas activée lorsque vous cliquez sur **Next**.

Vous pouvez sélectionner la carte réseau de l'ordinateur connecté aux dispositifs vidéo (caméras IP, encodeurs, décodeurs, systèmes de stockage iSCSI) de votre système. L'adresse IP de cette carte réseau est utilisée comme adresse IP du VRM, du VSG et du système de stockage iSCSI local.

Cliquez sur **Port Mapping** pour spécifier l'adresse IP publique ou le nom DNS si l'accès au système doit se faire via Internet.

## Page Scan

**Select video devices to be added**

Selected 5 of 297

✓	Device name	IP address	MAC address	Device type
<input type="checkbox"/>	(172.31.22.235)	172.31.22.235	00-07-5f-72-0e-56	VIP X1600
<input type="checkbox"/>	VIP X16 XF E (CPP5)	172.31.22.232	00-07-5f-7e-90-af	VIP X16 XF E
<input type="checkbox"/>	VIP X1 XF IVA (172.31.22.22)	172.31.22.231	00-07-5f-75-a8-7f	VIP X1XF
<input checked="" type="checkbox"/>	DINION IP 7000 HD (172.31.22.22)	172.31.22.230	00-04-63-3f-0f-99	Dinion HD NBN-832VxP
<input type="checkbox"/>	NBC-255-P (172.31.22.22)	172.31.22.229	00-07-5f-74-99-2f	NBC-255-P
<input checked="" type="checkbox"/>	DINION IP bullet 5000 HD (172.31.22.22)	172.31.22.228	00-07-5f-7b-23-f9	IP bullet 5000 HD
<input type="checkbox"/>	FLEXIDOME NDN-921-P (172.31.22.22)	172.31.22.226	00-04-63-36-78-04	FlexiDome NDN-921-P
<input checked="" type="checkbox"/>	NDC-225-PI (172.31.22.22)	172.31.22.225	00-07-5f-74-b9-45	NDC-225-PI
<input type="checkbox"/>	VIP-X1600-XFM4 (172.31.22.22)	172.31.22.224	00-07-5f-74-ef-f1	VIP X1600 XFM4
<input type="checkbox"/>	VIP-X1600-XFM4 (172.31.22.22)	172.31.22.223	00-07-5f-75-40-6a	VIP X1600 XFM4
<input checked="" type="checkbox"/>	VIP-X1600-XFM4 (172.31.22.22)	172.31.22.222	00-07-5f-75-40-9a	VIP X1600 XFM4
<input type="checkbox"/>	(172.31.22.221)	172.31.22.221	00-07-5f-72-0e-71	VIP X1600
<input checked="" type="checkbox"/>	VIP-X1600-XFM4 (172.31.22.22)	172.31.22.220	00-07-5f-75-3d-29	VIP X1600 XFM4
<input type="checkbox"/>	FLEXIDOME IP corner 9000 M (172.31.22.22)	172.31.22.216	00-07-5f-7b-01-73	FlexiDome IP corner 9000 M
<input type="checkbox"/>	AUTODOME Jr 800 HD (172.31.22.22)	172.31.22.215	00-04-63-36-65-16	AutoDome Junior HD
<input type="checkbox"/>	FLEXIDOME IP panoramik (172.31.22.22)	172.31.22.214	00-07-5f-88-76-44	FlexiDome panorama 5000 M

You can select devices to be added to the configuration. The list contains all devices found by the network scan except the devices that are already contained in the configuration. Deselect the devices that should not be added.

**Scan options**

Range of network scan:

Local subnet only (recommended)

Across subnets

Rescan network

**Change network addresses**

Change the IP addresses of the selected encoders/decoders. Start with the following IP address:

..... Change IP Addresses

Next

**Remarque :**

La recherche de dispositifs peut prendre du temps. Vous pouvez annuler une telle recherche. Tous les dispositifs qui ont déjà été analysés sont affichés dans le tableau.

Cette page affiche tous les dispositifs vidéo qui ne sont pas inclus dans la dernière configuration enregistrée.

Désactivez les cases à cocher pour les dispositifs qui ne doivent pas être ajoutés à la configuration, puis cliquez sur **Next**.

Si les dispositifs ne sont pas situés dans la même plage IP que celle du système DIVAR IP, vous pouvez changer l'adresse IP des dispositifs en spécifiant l'adresse de début de la plage IP du dispositif.

### Page Authentication

Device name	IP address	User name	Password	Status
172.31.23.150	172.31.23.150	service		
Decoder (172.31.21.204)	172.31.21.204	service	.....	
NDC-284-P (172.31.23.15)	172.31.23.15	service		
VIP10 (172.31.23.24)	172.31.23.24	service		
VIPX-1600XFMD (172.31.22.4)	172.31.22.4	service		
VIPX-1600XFMD (172.31.22.5)	172.31.22.5	service		

Cette page vous permet de vous authentifier sur les dispositifs protégés par un mot de passe. Pour faciliter l'authentification avec le même mot de passe pour plusieurs dispositifs, vous pouvez utiliser le Presse-papiers (CTRL+C, CTRL+V) :

1. Cliquez pour activer **Show passwords**.
2. Sélectionnez une ligne ayant un dispositif authentifié avec succès (affichage d'un verrou vert), appuyez sur CTRL+C, sélectionnez plusieurs lignes affichant un verrou rouge, puis appuyez sur CTRL+V.

La vérification du mot de passe est effectuée automatiquement lorsqu'il n'y a pas de saisie de caractère supplémentaire dans le champ du mot de passe pendant quelques secondes ou lorsque vous cliquez à l'extérieur de ce champ.

Vous pouvez fournir un mot de passe par défaut global pour tous les dispositifs qui, actuellement, ne sont pas protégés par un mot de passe.

Si un dispositif nécessite un mot de passe initial, s'affiche.

**Pour définir un mot de passe initial :**

1. Dans le champ **Password**, saisissez le mot de passe.
2. Cliquez sur **Set Initial Passwords**.  
Le mot de passe initial est défini.

**Remarque :** Tant que vous n'avez pas défini le mot de passe initial de tous les périphériques nécessitant un mot de passe initial, vous ne pouvez pas continuer.

3. Cliquez sur **Next** pour continuer.

## Page Cameras

The screenshot shows the 'Specify camera settings' page. At the top, there is a navigation bar with steps 1 to 10: Welcome, System, Basic, Scan, Authentication, Cameras (selected), Recording, Storage, Users, Finish. Below the navigation bar, the page title is 'Specify camera settings'. There are two tables:

Camera name	IP address	Recording quality	Live quality
Camera 1 (172.31.22.227)	172.31.22.227	Bit Rate Optimized	Balanced
Camera 1 (172.31.22.229)	172.31.22.229	Bit Rate Optimized	Balanced

Below the tables is a 'Next' button. To the right of the tables, there is a 'Preview' window showing a live video feed from 'Camera 1 (172.31.22.227)'. The video feed shows an office interior with a desk, chair, and shelves. The timestamp '18.Feb.2016 14:31:38' is visible in the top right corner of the video frame.

Text on the right side of the page provides instructions: 'You can rename each camera in the 'Camera name' column.', 'You can configure recording quality and live quality for each camera. Fractional frame rates (FR) are indicated by the profile names and refer to the fraction of the maximum frame rate of the corresponding camera model.', 'You can change the settings of the 'Recording quality' and the 'Live quality' columns of multiple cameras simultaneously. To that end select those cameras and change the settings in one of the selected cameras. If the settings in a column are not identical for all selected cameras, you can click '<no change>' to avoid changing these settings unintentionally.', and 'In the Preview pane, you can see a still image of the selected camera.'

Cette page permet de gérer les caméras de votre système.

## Page Recording

The screenshot shows the 'Specify recording settings' page. At the top, there is a navigation bar with steps 1 to 10: Welcome, System, Basic, Scan, Authentication, Cameras, Recording (selected), Storage, Users, Finish. Below the navigation bar, the page title is 'Specify recording settings'. There are two tables:

Device name	IP address	Recording profile	Storage Min Time (days)	Storage Max Time (days)
VIP X1 (172.31.22.227)	172.31.22.227	Continuous, Alarm Re	1	unlimited
NBC-255-P (172.31.22.229)	172.31.22.229	Continuous, Alarm Re	1	unlimited

Below the tables is a 'Next' button. To the right of the tables, there is a 'Motion Alarm Recording in Recording Profiles' section with a table:

Recording profile	Motion Triggered Alarm Recording
Alarm Recording	<input type="checkbox"/>
Alarm Recording Night and Weekend	<input type="checkbox"/>
Continuous Only	<input type="checkbox"/>
Continuous Only Night and Weekend	<input type="checkbox"/>
Continuous, Alarm Recording	<input checked="" type="checkbox"/>
No Recording	<input type="checkbox"/>

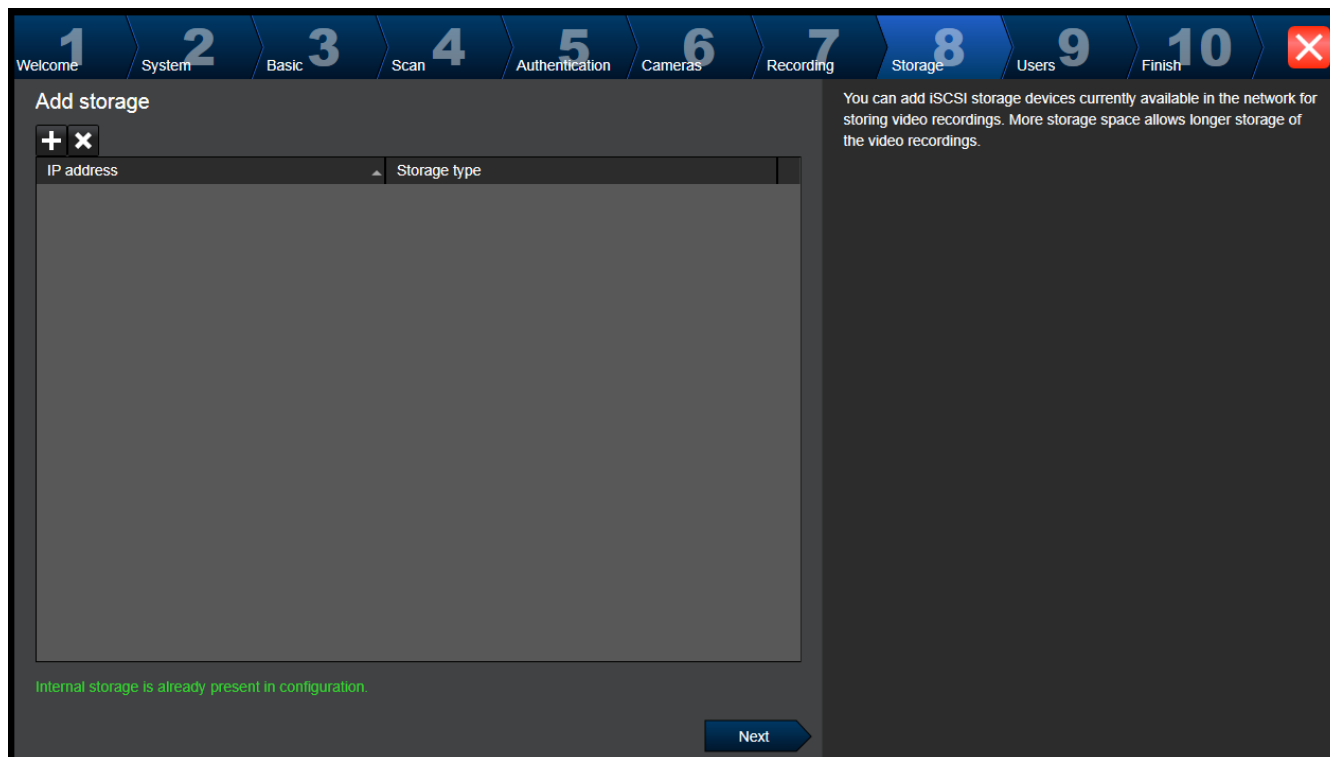
Text on the right side of the page provides instructions: 'You can specify the recording profile and how long you want to store the recordings.', 'You can change the settings for several cameras in parallel. To that end select those cameras and change the settings in one of the selected cameras. If the settings in a column are not identical for all selected cameras, you can click '<no change>' to avoid changing these settings unintentionally.', and 'Cameras recorded by DVR devices are not shown, because the recording settings for these cameras can only be set using the configuration application of the DVR device.'

Seules les caméras venant d'être ajoutées sont affichées sur cette page. Dès lors que vous activez cette configuration, vous ne pouvez plus modifier l'affectation des profils de ces caméras.

Vous pouvez activer l'enregistrement de mouvements pour les profils d'enregistrement avec à la fois l'enregistrement et l'enregistrement d'alarme activés. Si nécessaire, configurez l'enregistrement et l'enregistrement d'alarme dans la boîte de dialogue Configuration Client (**Paramètres d'enregistrement planifié**).

VCA est activé automatiquement pour chaque caméra nouvellement ajoutée.

**Page Storage**



Cette page permet d'ajouter des dispositifs de stockage iSCSI supplémentaires.

## Page Users

Dans cette page, vous pouvez ajouter de nouveaux utilisateurs aux groupes d'utilisateurs existants.

- ▶ Pour chaque nouvel utilisateur, saisissez le nom d'utilisateur et la description et définissez un mot de passe.

### Strong password policy

La case à cocher **Strong password policy** est présélectionnée pour tous les nouveaux groupes d'utilisateurs créés.

Il est fortement recommandé de conserver ce paramètre pour améliorer la protection de votre ordinateur contre tout accès non autorisé.

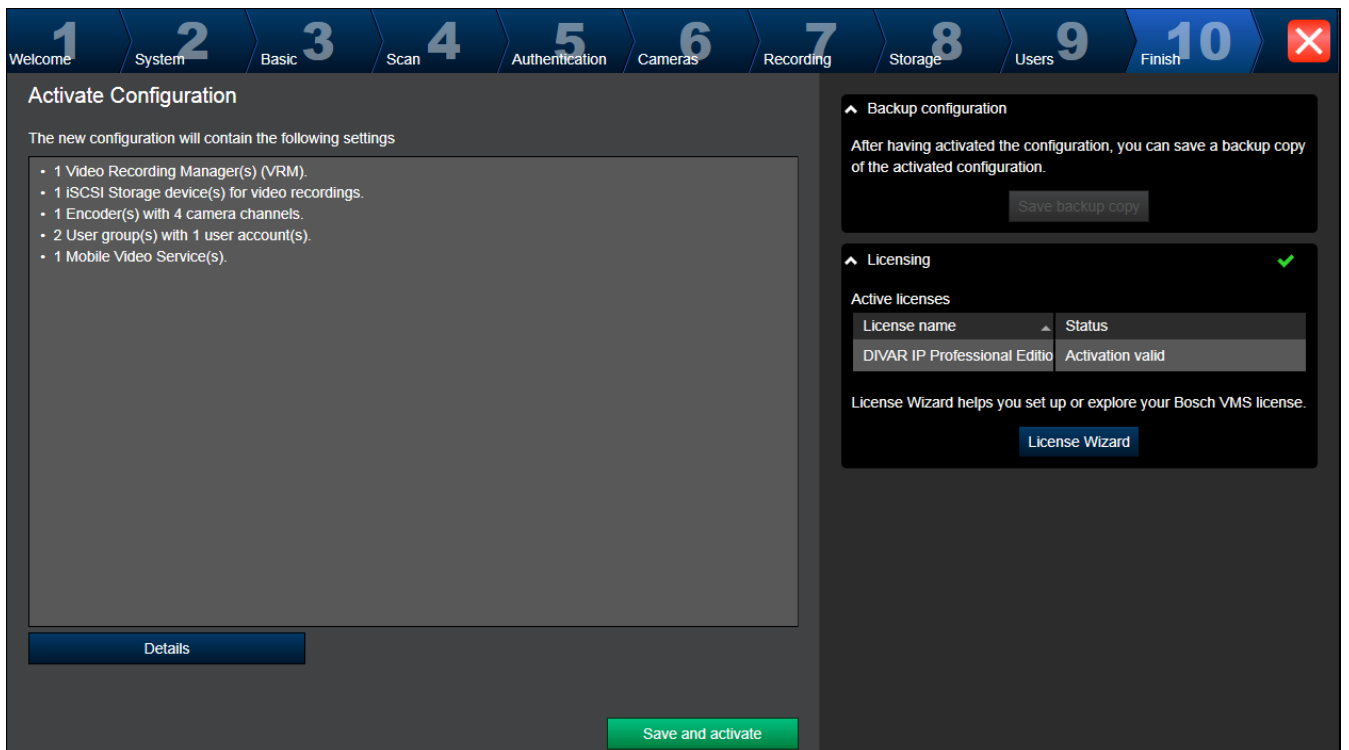
Les règles suivantes sont applicables :

- Longueur minimale du mot de passe défini dans la page **Stratégies de compte** pour le groupe d'utilisateurs approprié.
- Au moins une lettre en majuscules (A à Z).
- Au moins un chiffre (de 0 à 9).
- Au moins un caractère spécial (Exemple : ! \$ # %).
- Un mot de passe précédent ne doit pas être utilisé.
- ▶ Cliquez sur **Apply** pour appliquer les paramètres, puis cliquez sur **Next** pour continuer.

**Remarque :** tant qu'il existe des utilisateurs pour lesquels aucun mot de passe n'a été défini, bien que le paramètre **Strong password policy** soit activé, vous ne pouvez pas continuer. Pour poursuivre, définissez les mots de passe manquants.

Utilisez le Configuration Client pour ajouter des groupes d'utilisateurs et modifier leurs autorisations.

### Page Finish



- Avant de pouvoir activer votre configuration, vous devez effectuer les tâches suivantes :
- Fournir un mot de passe par défaut global pour tous les dispositifs qui, actuellement, ne sont pas protégés par un mot de passe.
  - Activer votre licence si nécessaire.

#### Mot de passe par défaut global

Si dans Configuration Client l'option **Appliquer la protection par mot de passe à l'activation (Paramètres -> Options)** est désactivée, vous n'êtes pas obligé de fournir un mot de passe global par défaut pour l'activer.

#### activation de licence

Développez **Gestion des licences** et cliquez sur **Assistant des licences** pour activer votre licence.

Lorsque vous cliquez sur **Save and activate**, la configuration est activée.

Une fois l'activation réussie, la page **Finish** s'affiche de nouveau. Vous pouvez à présent enregistrer une sauvegarde de la configuration si vous le souhaitez : cliquez sur **Save backup copy**.

Lorsque vous cliquez sur **Save and activate**, la configuration est activée.

Une fois l'activation réussie, la page **Finish** s'affiche de nouveau. Vous pouvez à présent enregistrer une sauvegarde de la configuration si vous le souhaitez : cliquez sur **Save backup copy**.

## 6.3 Démarrage de Configuration Client



#### Remarque!

Seuls les utilisateurs admin peuvent se connecter à Configuration Client.

L'utilisateur admin pré-configuré par défaut est Admin. Seul cet utilisateur peut se connecter à Configuration Client lorsque vous démarrez Configuration Client pour la première fois. Une fois que vous avez démarré Configuration Client, vous pouvez renommer l'utilisateur Admin et modifier le mot de passe.

**Remarque :**

Vous ne pouvez pas démarrer Configuration Client si un autre utilisateur a déjà lancé Configuration Client sur un autre ordinateur du système.

**Pour démarrer Configuration Client :**

1. Dans le menu **Démarrer**, sélectionnez **Programme** > BVMS > Configuration Client. La boîte de dialogue d'ouverture de session s'affiche.
2. Dans le champ **Nom d'utilisateur :**, saisissez votre nom d'utilisateur. Lorsque vous lancez l'application pour la première fois, entrez Admin comme nom d'utilisateur ; aucun mot de passe n'est requis.
3. Dans le champ **Mot de passe :**, saisissez votre mot de passe.
4. Cliquez sur **OK**.  
L'application démarre.

Lorsque l'utilisateur administrateur démarre Configuration Client pour la première fois, la boîte de dialogue **Violation de la stratégie de mot de passe** s'affiche et l'invite à définir un mot de passe pour le compte utilisateur Admin. Nous vous recommandons fortement de conserver ce paramètre et de définir un mot de passe sécurisé pour le compte utilisateur Admin, dans le respect des règles de la politique de mot de passe.

**Voir aussi**

- *Stratégie de mot de passe fort*, Page 204
- *Configuration du groupe admin.*, Page 209

## 6.4 Configuration de la langue de Configuration Client

La langue de Configuration Client se configure indépendamment de votre installation Windows.

**Pour configurer la langue :**

1. Dans le menu **Paramètres**, cliquez sur **Options**. La boîte de dialogue **Options** s'affiche.
2. Dans la liste **Langue**, sélectionnez la langue de votre choix. Si vous sélectionnez l'entrée **Langue système**, la langue de votre installation Windows est utilisée.
3. Cliquez sur **OK**.  
Le changement de langue deviendra effectif au prochain redémarrage de l'application.

## 6.5 Configuration de la langue de Operator Client

La langue de Operator Client se configure indépendamment de votre installation Windows et de votre client de configuration. Cette étape s'exécute dans Configuration Client.

**Pour configurer la langue :**

1. Cliquez sur **Groupes d'utilisateurs** > . Cliquez sur l'onglet **Propriétés du groupe d'utilisateurs**. Cliquez sur l'onglet **Autorisations d'exploitation**.
2. Sélectionnez la langue souhaitée dans la liste **Langue**.
3. Cliquez sur  pour enregistrer les paramètres.



4. Cliquez sur  pour activer la configuration.  
Redémarrez Operator Client.

## 6.6 Recherche de périphériques



Fenêtre principale > **Périphériques**


Vous pouvez rechercher les périphériques suivants pour les ajouter à l'aide de la boîte de dialogue **Bosch VMS Scan Wizard** :

- Périphériques VRM
- Encodeurs
- Encodeurs temps réel uniquement
- Encodeurs ONVIF en temps réel uniquement
- Encodeurs à stockage local
- Décodeurs
- Périphériques Video Streaming Gateway (VSG)
- Périphériques DVR
- NVR VIDOS


### Voir aussi


- *Pour ajouter des périphériques VRM via un balayage :, Page 89*
- *Pour ajouter un encodeur via un balayage :, Page 90*
- *Pour ajouter des périphériques Bosch en temps réel uniquement via un balayage :, Page 90*
- *Pour ajouter des périphériques ONVIF en temps réel uniquement via un balayage :, Page 91*
- *Pour ajouter des encodeurs à stockage local via un balayage :, Page 91*
- *Pour ajouter des dispositifs VSG via un balayage :, Page 92*
- *Pour ajouter des dispositifs DVR via un balayage :, Page 92*

### Pour ajouter des périphériques VRM via un balayage :

1. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur , puis cliquez sur **Rechercher les périphériques VRM**.  
La boîte de dialogue **Bosch VMS Scan Wizard** s'affiche.
2. Cochez les cases des périphériques que vous souhaitez ajouter.
3. Dans la liste **Rôle**, sélectionnez le rôle souhaité.  
Il varie en fonction du type actuel du périphérique VRM.  
Si vous sélectionnez **Mis en miroir** ou **Basculement**, l'étape de configuration suivante est également nécessaire.
4. Cliquez sur **Suivant >>**.  
La boîte de dialogue **Authentifier les dispositifs** de l'Assistant s'affiche.
5. Saisissez le mot de passe de chaque dispositif protégé par mot de passe.  
La vérification du mot de passe est effectuée automatiquement lorsqu'il n'y a pas de saisie de caractère supplémentaire dans le champ du mot de passe pendant quelques secondes ou lorsque vous cliquez à l'extérieur de ce champ.  
Si les mots de passe de tous les dispositifs sont identiques, vous pouvez le saisir dans le premier champ **Mot de passe**. Cliquez ensuite avec le bouton droit sur ce champ et

sélectionnez **Copier la cellule dans la colonne**.


Dans la colonne **État**, les connexions qui ont abouti sont indiquées par le symbole .

les connexions qui ont échoué sont indiquées par le symbole .

6. Cliquez sur **Terminer**.

Le dispositif est ajouté à votre BVMS.

#### Pour ajouter un encodeur via un balayage :

1. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur , puis cliquez sur **Rechercher des encodeurs**.

La boîte de dialogue **Bosch VMS Scan Wizard** s'affiche.


2. Sélectionnez les encodeurs appropriés, sélectionnez la zone de stockage VRM souhaitée, puis cliquez sur **Affecter** pour les affecter à la zone de stockage VRM.
3. Cliquez sur **Suivant >>**.

La boîte de dialogue **Authentifier les dispositifs** de l'Assistant s'affiche.

4. Saisissez le mot de passe de chaque dispositif protégé par mot de passe.

La vérification du mot de passe est effectuée automatiquement lorsqu'il n'y a pas de saisie de caractère supplémentaire dans le champ du mot de passe pendant quelques secondes ou lorsque vous cliquez à l'extérieur de ce champ.

Si les mots de passe de tous les dispositifs sont identiques, vous pouvez le saisir dans le premier champ **Mot de passe**. Cliquez ensuite sur ce champ et sélectionnez **Copier la cellule dans la colonne**.

Dans la colonne **État**, les connexions qui ont abouti sont indiquées par le symbole .

Les connexions qui ont échoué sont indiquées par le symbole . Le symbole



indique que le dispositif requiert un mot de passe initial.

Pour définir ce mot de passe initial, entrez-le dans le champ **Mot de passe**.



L'état devient alors .


Recommencez cette étape pour tous les dispositifs qui requièrent un mot de passe initial.

**Remarque :** Tant que vous n'avez pas défini de mot de passe initial pour tous les dispositifs de la liste qui requièrent un mot de passe initial, vous ne pouvez pas continuer.

5. Cliquez sur **Terminer**.

L'élément est ajouté dans l'arborescence des dispositifs.

#### Pour ajouter des périphériques Bosch en temps réel uniquement via un balayage :

1. Cliquez avec le bouton droit sur  et cliquez sur **Rechercher des encodeurs en temps réel uniquement**.

La boîte de dialogue **Bosch VMS Scan Wizard** s'affiche.

2. Cochez les cases des périphériques que vous souhaitez ajouter.
3. Cliquez sur **Suivant >>**.


La boîte de dialogue **Authentifier les dispositifs** de l'Assistant s'affiche.

4. Saisissez le mot de passe de chaque dispositif protégé par mot de passe.

La vérification du mot de passe est effectuée automatiquement lorsqu'il n'y a pas de saisie de caractère supplémentaire dans le champ du mot de passe pendant quelques

secondes ou lorsque vous cliquez à l'extérieur de ce champ.

Si les mots de passe de tous les dispositifs sont identiques, vous pouvez le saisir dans le premier champ **Mot de passe**. Cliquez ensuite sur ce champ et sélectionnez **Copier la cellule dans la colonne**.

Dans la colonne **État**, les connexions qui ont abouti sont indiquées par le symbole  .


Les connexions qui ont échoué sont indiquées par le symbole  . Le symbole



indique que le dispositif requiert un mot de passe initial.

Pour définir ce mot de passe initial, entrez-le dans le champ **Mot de passe**.



L'état devient alors  .


Recommencez cette étape pour tous les dispositifs qui requièrent un mot de passe initial.

**Remarque :** Tant que vous n'avez pas défini de mot de passe initial pour tous les dispositifs de la liste qui requièrent un mot de passe initial, vous ne pouvez pas continuer.

5. Cliquez sur **Terminer**.

L'élément est ajouté dans l'arborescence des dispositifs.

#### **Pour ajouter des périphériques ONVIF en temps réel uniquement via un balayage :**

1. Cliquez avec le bouton droit sur  et cliquez sur **Rechercher les encodeurs ONVIF en temps réel uniquement**.

La boîte de dialogue **Bosch VMS Scan Wizard** s'affiche.

2. Cochez les cases des périphériques que vous souhaitez ajouter.
3. Cliquez sur **Suivant >>**.


La boîte de dialogue **Authentifier les dispositifs** de l'Assistant s'affiche.

4. Saisissez le mot de passe de chaque dispositif protégé par mot de passe.

La vérification du mot de passe est effectuée automatiquement lorsqu'il n'y a pas de saisie de caractère supplémentaire dans le champ du mot de passe pendant quelques secondes ou lorsque vous cliquez à l'extérieur de ce champ.

Si les mots de passe de tous les dispositifs sont identiques, vous pouvez le saisir dans le premier champ **Mot de passe**. Cliquez ensuite avec le bouton droit sur ce champ et sélectionnez **Copier la cellule dans la colonne**.

Dans la colonne **État**, les connexions qui ont abouti sont indiquées par le symbole  .

les connexions qui ont échoué sont indiquées par le symbole  .

5. Cliquez sur **Terminer**.

Le dispositif est ajouté à votre BVMS.

#### **Pour ajouter des encodeurs à stockage local via un balayage :**

1. Dans l'arborescence des dispositifs, cliquez avec le bouton droit de la souris sur  et cliquez sur **Rechercher les encodeurs à stockage local**.

La boîte de dialogue **Bosch VMS Scan Wizard** s'affiche.

2. Cochez les cases des dispositifs que vous souhaitez ajouter.
3. Cliquez sur **Suivant >>**.

La boîte de dialogue **Authentifier les dispositifs** de l'Assistant s'affiche.

- Saisissez le mot de passe de chaque dispositif protégé par mot de passe.  
La vérification du mot de passe est effectuée automatiquement lorsqu'il n'y a pas de saisie de caractère supplémentaire dans le champ du mot de passe pendant quelques secondes ou lorsque vous cliquez à l'extérieur de ce champ.  
Si les mots de passe de tous les dispositifs sont identiques, vous pouvez le saisir dans le premier champ **Mot de passe**. Cliquez ensuite sur ce champ et sélectionnez **Copier la cellule dans la colonne**.

Dans la colonne **État**, les connexions qui ont abouti sont indiquées par le symbole .

Les connexions qui ont échoué sont indiquées par le symbole . Le symbole



indique que le dispositif requiert un mot de passe initial.

Pour définir ce mot de passe initial, entrez-le dans le champ **Mot de passe**.




L'état devient alors .

Recommencez cette étape pour tous les dispositifs qui requièrent un mot de passe initial.


**Remarque :** Tant que vous n'avez pas défini de mot de passe initial pour tous les dispositifs de la liste qui requièrent un mot de passe initial, vous ne pouvez pas continuer.

- Cliquez sur **Terminer**.  
L'élément est ajouté dans l'arborescence des dispositifs.

#### Pour ajouter des dispositifs VSG via un balayage :


- Cliquez avec le bouton droit de la souris sur , puis cliquez sur **Rechercher les passerelles de diffusion de flux**.  
La boîte de dialogue **Bosch VMS Scan Wizard** s'affiche.
- Sélectionnez les dispositifs VSG appropriés, sélectionnez la zone de stockage VRM souhaitée, puis cliquez sur **Affecter** pour les affecter à la zone de stockage VRM.
- Cliquez sur **Suivant >>**.  
La boîte de dialogue **Authentifier les dispositifs** de l'Assistant s'affiche.
- Saisissez le mot de passe de chaque dispositif protégé par mot de passe.  
La vérification du mot de passe est effectuée automatiquement lorsqu'il n'y a pas de saisie de caractère supplémentaire dans le champ du mot de passe pendant quelques secondes ou lorsque vous cliquez à l'extérieur de ce champ.  
Si les mots de passe de tous les dispositifs sont identiques, vous pouvez le saisir dans le premier champ **Mot de passe**. Cliquez ensuite avec le bouton droit sur ce champ et sélectionnez **Copier la cellule dans la colonne**.

Dans la colonne **État**, les connexions qui ont abouti sont indiquées par le symbole .

les connexions qui ont échoué sont indiquées par le symbole .


- Cliquez sur **Terminer**.  
Le dispositif est ajouté à votre BVMS.

#### Pour ajouter des dispositifs DVR via un balayage :

- Cliquez avec le bouton droit de la souris sur , puis cliquez sur **Rechercher les périphériques DVR**.  
La boîte de dialogue **Bosch VMS Scan Wizard** s'affiche.

2. Cochez les cases des dispositifs que vous souhaitez ajouter.
3. Cliquez sur **Suivant >>**.  
La boîte de dialogue **Authentifier les dispositifs** de l'Assistant s'affiche.
4. Saisissez le mot de passe de chaque dispositif protégé par mot de passe.  
La vérification du mot de passe est effectuée automatiquement lorsqu'il n'y a pas de saisie de caractère supplémentaire dans le champ du mot de passe pendant quelques secondes ou lorsque vous cliquez à l'extérieur de ce champ.  
Si les mots de passe de tous les dispositifs sont identiques, vous pouvez le saisir dans le premier champ **Mot de passe**. Cliquez ensuite avec le bouton droit sur ce champ et sélectionnez **Copier la cellule dans la colonne**.

Dans la colonne **État**, les connexions qui ont abouti sont indiquées par le symbole  .

les connexions qui ont échoué sont indiquées par le symbole .

5. Cliquez sur **Terminer**.  
Le dispositif est ajouté à votre BVMS.

#### Voir aussi

- *Pour ajouter des encodeurs à stockage local via un balayage :, Page 91*
- *Pour ajouter des dispositifs VSG via un balayage :, Page 92*
- *Ajout d'un dispositif manuellement, Page 148*
- *Assistant de balayage BVMS, Page 272*

## 6.7 Accès au système

Pour accéder à un système, procédez comme suit :

1. Effectuez l'une des actions suivantes pour sélectionner l'adresse réseau du système souhaité :
  - Cliquez sur une entrée présélectionnée de la liste.
  - Saisissez manuellement une adresse réseau.
  - Sélectionnez une adresse réseau via la recherche de serveur.
2. Connectez-vous au système souhaité :
  - Système à serveur unique
  - Enterprise System

## 6.8 Utilisation de la recherche de serveur

- La fonction BVMS Server Lookup permet aux opérateurs de se connecter à un BVMS Management Server qui ne figure pas dans une liste de serveurs fournie.
- Un seul utilisateur de Configuration Client ou Operator Client peut se connecter depuis plusieurs points d'accès au système de manière séquentielle.
- Les points d'accès au système peuvent être Management Server ou Enterprise Management Server.
- Server Lookup utilise le Management Server dédié pour héberger la liste des serveurs.
- Server Lookup et Management Server ou Enterprise Management Server peuvent être exécutés sur un ordinateur.
- Server Lookup vous aide à localiser des points d'accès au système par leur nom ou description.
- Une fois connecté au Management Server, le Operator Client reçoit des événements et alarmes provenant de BVMS Management Server et affiche les données en temps réel et en lecture.

**Pour y accéder :**

1. Démarrer Operator Client ou Configuration Client.  
La boîte de dialogue de connexion s'affiche.
2. Dans la liste **Raccordement**, sélectionnez **<Carnet d'adresses...>** pour Configuration Client ou **<Carnet d'adresses...>** pour Operator Client.  
Si une adresse IP privée et publique a été configurée pour un serveur, elle s'affiche.  
Si vous sélectionnez **<Carnet d'adresses...>** ou **<Carnet d'adresses...>** pour la première fois, la boîte de dialogue **Server Lookup** s'ouvre.
3. Dans le champ **Adresse de Management Server (Enterprise) :**, saisissez une adresse réseau valide pour le serveur souhaité.
4. Entrez un nom d'utilisateur et un mot de passe valides.
5. Le cas échéant, cliquez sur **Mémoriser les paramètres**.
6. Cliquez sur **OK**.  
La boîte de dialogue **Server Lookup** s'affiche.
7. Sélectionnez le serveur souhaité.
8. Cliquez sur **OK**.
9. Si le serveur sélectionné comporte des adresses réseau privée et publique, une boîte de message s'affiche et vous demande si vous utilisez un ordinateur situé dans le réseau privé du serveur sélectionné.  
Le nom du serveur est ajouté à la liste **Raccordement** dans la boîte de dialogue de connexion.
10. Sélectionnez ce serveur dans la liste **Raccordement**, puis cliquez sur **OK**.  
Si vous avez coché la case **Mémoriser les paramètres**, vous pouvez sélectionner ce serveur directement lorsque vous voulez y accéder.

## 6.9 Configuration de l'accès à distance

Vous pouvez configurer l'accès à distance soit pour un seul système sans Enterprise System, soit pour un système de type Enterprise System.

### 6.9.1 Configuration sans système d'entreprise

**Pour configurer :**

1. Configurez les paramètres de l'accès à distance dans la boîte de dialogue **Paramètres d'accès à distance**.
2. Configurez le routeur.

**Rubriques connexes**

- *Boîte de dialogue des paramètres de l'accès à distance, Page 233*

### 6.9.2 Configuration avec système d'entreprise

**Pour configurer :**

1. Configurez la liste des serveurs.
2. Installation de Enterprise User Groups et Enterprise Accounts
3. Configurez les paramètres de l'accès à distance dans la boîte de dialogue **Paramètres d'accès à distance**.
4. Configurez le routeur.

**Rubriques connexes**

- *Configuration de la liste des serveurs pour le système d'entreprise, Page 106*
- *Créer un groupe ou un compte, Page 205*
- *Boîte de dialogue des paramètres de l'accès à distance, Page 233*

## 6.10 Activation des licences des logiciels

Lorsque vous installez BVMS pour la première fois, vous devez activer les licences des logiciels que vous avez commandés, y compris celles du logiciel standard et des modules d'extension et/ou des fonctions en option.

### Exigences préalables

- Numéro d'autorisation que vous avez reçu de Bosch
- Ordinateur avec accès à Internet
- Compte pour le Bosch Security Systems Software License Manager

### Procédure

Pour activer les licences logicielles, vous devez procéder comme suit :

1. *Extraire la signature de l'ordinateur, Page 95*
2. *Obtention du code d'activation, Page 96*
3. *Activation du système, Page 96*

### Voir aussi

- *Boîte de dialogue Gestionnaire de licences, Page 229*

### 6.10.1 Téléchargement du fichier d'informations groupées

Lorsque vous commandez des packages logiciels, des extensions et des options BVMS, vous recevez de Bosch un numéro d'autorisation et généralement un fichier d'informations groupées XML contenant toutes les licences des packages, extensions et options que vous avez commandés.

Un fichier d'informations groupées peut faciliter le processus d'activation des licences logicielles.

Si vous n'avez pas reçu de fichier d'informations groupées de Bosch, vous pouvez le télécharger à partir de Bosch Security Systems Software License Manager.

#### Pour télécharger le fichier d'informations groupées :

1. Dans le navigateur Web d'un ordinateur ayant accès à Internet, saisissez l'URL suivante : <https://activation.boschsecurity.com>.
2. Connectez-vous à Bosch Security Systems Software License Manager. Créez un compte si vous n'en avez pas déjà un.
3. Cliquez sur Download Bundle File.  
La boîte de dialogue Download Original Bundle File s'affiche.
4. Dans le champ Authorization Number, saisissez le numéro d'autorisation que vous avez reçu de Bosch et cliquez sur Submit.
5. Enregistrez le fichier d'informations groupées.

### 6.10.2 Extraire la signature de l'ordinateur

#### Pour extraire la signature de l'ordinateur :

1. Démarrez le Configuration Client BVMS.
2. Dans le menu **Outils**, cliquez sur **Gestionnaire de licences...**  
La boîte de dialogue **Gestionnaire de licences** s'affiche.
3. Cochez les cases d'option du progiciel, des fonctionnalités et des extensions que vous souhaitez activer. Pour les extensions, indiquez le nombre de licences.  
Ou  
Si vous avez reçu un fichier d'informations groupées de Bosch, cliquez sur **Importer infos groupées** pour l'importer.

Si vous n'avez pas reçu de fichier d'informations groupées, téléchargez-le à partir de Bosch Security Systems Software License Manager. Voir *Téléchargement du fichier d'informations groupées*, Page 95.

4. Cliquez sur **Activer**.  
La boîte de dialogue **Licence Activation** s'affiche.
5. Copiez la signature de l'ordinateur et collez-la dans un fichier texte.

#### Remarque!

Un remplacement de matériel sur l'ordinateur Management Server est de nature à modifier cette signature. Si la signature de l'ordinateur a changé, la licence de base n'est plus valide. Pour éviter les problèmes de licence, attendez d'avoir terminé la configuration matérielle et logicielle avant de générer la signature de l'ordinateur.

Les changements matériels suivants sont susceptibles d'annuler la validité de la licence de base :

Changement de la carte réseau.

Ajout d'une interface réseau virtuelle VMWare ou VPN.

Ajout ou activation d'une interface de réseau local sans fil.



### 6.10.3

#### Obtention du code d'activation

**Pour obtenir le code d'activation :**

1. Dans le navigateur Web d'un ordinateur ayant accès à Internet, saisissez l'URL suivante : <https://activation.boschsecurity.com>.
2. Connectez-vous à Bosch Security Systems Software License Manager.  
Créez un compte si vous n'en avez pas déjà un.
3. Cliquez sur License Activation.  
La boîte de dialogue License Activation s'affiche.
4. Dans le champ Authorization Number, saisissez le numéro d'autorisation que vous avez

reçu de Bosch et cliquez sur .

La boîte de dialogue License Activation s'affiche.

5. Dans la boîte de dialogue License Activation, renseignez les champs suivants :
  - Computer Signature : copiez la signature de l'ordinateur à partir du fichier texte où vous l'avez enregistrée et collez-la ici.
  - Installation Site : saisissez les informations du site d'installation.
  - Comment : si vous le souhaitez, saisissez un commentaire (facultatif).
6. Cliquez sur Submit.  
La boîte de dialogue License Activation s'affiche et présente un résumé de l'activation de votre licence, ainsi que le code d'activation de licence.
7. Copiez le code d'activation et collez-le dans un fichier texte ou envoyez-le par e-mail au compte de messagerie souhaité.

### 6.10.4

#### Activation du système

**Pour activer le système :**

1. Démarrez le Configuration Client BVMS.
2. Dans le menu **Outils**, cliquez sur **Gestionnaire de licences...**  
La boîte de dialogue **Gestionnaire de licences** s'affiche.
3. Cochez les cases d'option du progiciel, des fonctionnalités et des extensions que vous souhaitez activer. Pour les extensions, indiquez le nombre de licences.

Ou

Si vous avez reçu un fichier d'informations groupées de Bosch, cliquez sur **Importer infos**



**groupées** pour l'importer.

Si vous n'avez pas reçu de fichier d'informations groupées, téléchargez-le à partir de Bosch Security Systems Software License Manager. Voir *Téléchargement du fichier d'informations groupées*, Page 95.

4. Cliquez sur **Activer**.  
La boîte de dialogue **Licence Activation** s'affiche.
5. Copiez le code d'activation de la licence à partir du fichier texte où vous l'avez enregistré et collez-le dans le champ **Code d'activation de licence** .
6. Cliquez sur **Activer**.  
Les packages logiciels appropriés sont activés.
7. Cliquez sur **Fermer** pour fermer la boîte de dialogue **Gestionnaire de licences**.

## 6.11 Maintenance de BVMS

Ce chapitre explique comment effectuer la maintenance d'un système BVMS qui vient d'être installé ou mis à niveau.

Pour assurer la maintenance du système, effectuez les tâches suivantes :

- Exportez la configuration de BVMS et les paramètres utilisateur. L'historique des versions (toutes les versions de la configuration précédemment activées) n'est pas exporté. Il est recommandé d'activer votre configuration avant l'exportation.
  - Pour connaître la procédure correspondante, reportez-vous à la section *Pour exporter des données de configuration* :, Page 97.

Ou

- Effectuez une sauvegarde du fichier elements.bvms. Cette opération est nécessaire si vous voulez restaurer un serveur d'entreprise incluant l'historique des versions. Les paramètres utilisateur ne sont pas inclus.
  - Pour connaître la procédure correspondante, reportez-vous à la section *Pour effectuer une sauvegarde* :, Page 97.
- Enregistrez le fichier de configuration VRM (config.xml).
  - Pour connaître la procédure correspondante, reportez-vous à la section *Pour enregistrer la configuration VRM* :, Page 98.

Cette configuration exportée ne conserve pas l'historique du système. Aucun retour en arrière n'est possible.

L'ensemble de la configuration du système, y compris l'historique complet des modifications apportées au système, est stocké dans un seul fichier :

C:\ProgramData\Bosch\VMS\Elements.bvms.

### Pour exporter des données de configuration :

1. Dans le menu **Système**, cliquez sur **Exporter la configuration....**  
La boîte de dialogue **Exporter le fichier de configuration** s'affiche.  
**Remarque** : si votre copie de la configuration en cours d'utilisation n'est pas activée



(est actif), vous pouvez exporter cette copie en cours d'utilisation et non la configuration activée.

2. Cliquez sur **Enregistrer**.
3. Entrez un nom de fichier.  
La configuration actuelle est exportée. Un fichier .zip avec une base de données et des données d'utilisateur est créé.

### Pour effectuer une sauvegarde :

1. Arrêtez le service **serveur central** BVMS sur (Enterprise) Management Server.

2. Copiez le fichier `elements.bvms` dans le répertoire souhaité pour le sauvegarder.
3. Démarrez le service **serveur central** BVMS sur (Enterprise) Management Server.  
La configuration VRM est stockée dans un seul fichier chiffré `config.xml`.  
Le fichier peut être copié et stocké pour la sauvegarde pendant que le service VRM est opérationnel.

Le fichier est chiffré et contient toutes les données VRM nécessaires telles que les suivantes :

- Les données d'utilisateur
- Tous les dispositifs du système et leurs paramètres VRM pertinents

Certaines parties de la configuration VRM sont également stockées dans la configuration de BVMS. Lorsque vous modifiez une valeur dans ces données, elle est écrite dans `config.xml` après l'activation de la configuration de BVMS.

Les paramètres suivants ne sont pas stockés dans la configuration de BVMS :

- **Paramètres du VRM > Paramètres principaux**
- **Réseau > SNMP**
- **Administration > Avancé**
- **Préférences d'enregistrement**
- **Équilibrage des charges**

Lorsque vous modifiez une valeur sur l'une de ces pages, elle est immédiatement écrite sur le serveur VRM et n'est pas enregistrée dans la configuration de BVMS.

#### **Pour enregistrer la configuration VRM :**

- ▶ Copiez `Config.xml` dans un endroit sûr.  
Ce fichier se trouve dans le répertoire suivant d'un VRM principal :  
C:\Program Files (x86)\Bosch\Video Recording Manager\primary\VRM Server  
Ce fichier se trouve dans le répertoire suivant d'un VRM secondaire :  
C:\Program Files (x86)\Bosch\Video Recording Manager\secondary\VRM Server

## 6.12 Remplacement d'un périphérique

Ce chapitre explique comment réparer le système lorsque, par exemple, des dispositifs subissent une défaillance et doivent être remplacés.

### **Prérequis**

Les opérations de maintenance ont été effectuées.

### **Voir aussi**

- *Maintenance de BVMS, Page 97*

### 6.12.1 Remplacement d'un serveur/serveur d'entreprise

Il n'y a aucune différence entre le remplacement d'un Management Server et celui d'un Management Server d'Enterprise.

Vous pouvez soit restaurer la configuration de l'ancien Management Server ou Management Server d'Enterprise, soit importer la configuration exportée.

Lorsque vous restaurez la configuration, l'ID serveur (Server ID) reste inchangé.

Lorsque vous importez la configuration, l'ID serveur (Server ID) du nouveau système est utilisé. Vous avez besoin d'un nouvel ID serveur (Server ID) si vous voulez créer un Enterprise System à l'aide d'une configuration exportée que vous importez dans chaque Management Server en tant que modèle. Chaque Management Server de ce Enterprise System doit avoir un ID serveur (Server ID) unique.

Vous pouvez importer une configuration exportée et les paramètres utilisateur de cette configuration. Les paramètres utilisateur contiennent les utilisateurs qui ont été ajoutés à cette configuration et leurs paramètres dans l'Operator Client, comme la taille des fenêtres et les favoris.

**Remarque :** l'importation d'une configuration ne restaure pas l'historique des versions de l'ancienne configuration. Lorsque vous importez une configuration, aucun paramètre utilisateur n'est importé. Vous devez restaurer manuellement les paramètres utilisateurs exportés.

**Pour importer la configuration :**

1. Dans le menu **Système**, cliquez sur **Importer la configuration...**  
La boîte de dialogue **Importer le fichier de configuration** s'affiche.
2. Sélectionnez le fichier à importer et cliquez sur **Ouvrir**.  
La boîte de dialogue **Importer la configuration...** s'affiche.
3. Entrez le mot de passe approprié et cliquez sur **OK**.  
Le Configuration Client redémarre. Vous devez vous reconnecter.  
La configuration importée n'est pas activée, mais modifiable dans Configuration Client.

**Pour restaurer la configuration exportée :**

Vous ne pouvez accéder à ce fichier (le copier, le supprimer) que lorsque le service **Serveur central** BVMS est arrêté.

1. Arrêtez le service **serveur central** BVMS sur (Enterprise) Management Server.
2. Si nécessaire, renommez le fichier de sauvegarde en Elements.bvms.
3. Remplacez le fichier Elements.bvms existant.
4. Démarrez le service **serveur central** BVMS sur (Enterprise) Management Server.

**Remarque :** pour réinitialiser le système avec une configuration vide, arrêtez le service, puis supprimez le fichier Elements.bvms.

Autres fichiers de configuration :

- Elements.bvms.bak (à partir de la V.2.2) : fichier de sauvegarde automatique de la dernière activation, historique des versions inclus. Les modifications ultérieures de la configuration qui ne sont pas activées ne sont pas incluses.
- Elements\_Backup\*\*\*\*\*.bvms : configuration à partir d'une version plus ancienne. Ce fichier est créé après une mise à jour logicielle.

**Pour restaurer les paramètres utilisateur exportés :**

1. Extrayez le fichier ZIP qui a été créé lors de l'exportation de la maintenance.  
Le fichier `export.bvms` et le répertoire `UserData` sont extraits.
2. Sur le Management Server (d'Enterprise) de votre choix : copiez le répertoire `UserData` vers `C:\ProgramData\Bosch\VMS\`.

## 6.12.2

### Remplacement d'un VRM

**Exigences préalables**

- Le système d'exploitation doit être installé avec des paramètres réseau corrects et la version appropriée du VRM.

**Pour remplacer le dispositif VRM à partir du système BVMS :**

1. Démarrez le Configuration Client BVMS.
2. Dans l'Arborescence des dispositifs, sélectionnez le dispositif VRM.
3. Effectuez les configurations sur les pages suivantes, puis enregistrez et activez la configuration :

- Fenêtre principale > **Périphériques** > Développez  > Développez  > 

- Fenêtre principale > **Périphériques** > Développez  > Développez  > **Paramètres du VRM** > **Paramètres principaux**
- Fenêtre principale > **Périphériques** > Développez  > Développez  > **Réseau** > **SNMP**
- Fenêtre principale > **Périphériques** > Développez  > Développez  > **Administration** > **Avancé**
- Fenêtre principale > **Périphériques** > Développez  > Développez  >  >  > **Paramètres avancés** > **Préférences d'enregistrement**
- Fenêtre principale > **Périphériques** > Développez  > Développez  >  >  > **Équilibrage des charges**

#### Pour remplacer le dispositif VRM sans le système BVMS :

Utilisez la sauvegarde d'origine config.xml du dispositif VRM, laquelle contient tous les paramètres de configuration (aucun autre paramètre n'est nécessaire).

1. Arrêtez le service **Video Recording Manager**.
2. Copiez config.xml sur le nouveau serveur.
3. Démarrez le service **Video Recording Manager**.

#### Pour remplacer un périphérique iSCSI (basculé planifié) :

1. Ajoutez le nouveau dispositif iSCSI.
2. À l'aide de Configuration Manager, sur le dispositif iSCSI à remplacer, configurez tous les LUN comme étant en lecture seule.

**Remarque :** vous pouvez supprimer l'ancien périphérique iSCSI lorsque vous n'avez plus besoin des anciens enregistrements.



#### Remarque!

Si vous configurez le nouveau périphérique iSCSI, nous vous recommandons d'utiliser le même mot de passe CHAP que pour l'ancien périphérique.

Si vous utilisez un nouveau mot de passe CHAP, assurez-vous de le définir comme un mot de passe CHAP à l'échelle du système et de l'affecter à tous les dispositifs iSCSI et au VRM.

Dans le cas contraire, vous ne serez pas en mesure de vous authentifier sur le périphérique iSCSI et d'afficher la lecture directe à partir du périphérique iSCSI.

#### Rubriques connexes

- *Mot de passe CHAP de l'ensemble du système*, Page 276
- *Mot de passe de connexion iSCSI globale (mot de passe CHAP)* : , Page 233

## 6.12.3

### Remplacement d'un encodeur ou d'un décodeur

#### Attention!

Ne supprimez pas un périphérique de l'Arborescence des périphériques si vous voulez conserver ses enregistrements. Pour remplacer ce périphérique, échangez le matériel.

#### Remplacement d'un encodeur/décodeur du même type

Un préalable est un dispositif doté des paramètres par défaut (adresse IP = 192.168.0.1).

1. Déconnectez l'ancien dispositif du réseau.

2. Ne supprimez pas le dispositif de l'Arborescence des dispositifs dans BVMS Configuration Client. Lors de la suppression du dispositif d'un système VRM, l'enregistrement est perdu.
3. Connectez le nouveau périphérique du même type au réseau.

---

**Attention!**

Les étapes suivantes nécessitent l'adresse IP par défaut mentionnée ci-dessus. Avec les adresses IP affectées par DHCP, vous pouvez effectuer la recherche de périphériques initiale.

---

4. Configuration Client : Dans le menu **Matériel**, cliquez sur **Recherche de périphérique initiale....**  
La boîte de dialogue **Recherche de périphérique initiale** s'affiche.
5. Cliquez sur une cellule pour modifier l'adresse souhaitée. Pour modifier plusieurs périphériques, sélectionnez les lignes de votre choix. Vous pouvez sélectionner plusieurs périphériques en appuyant sur la touche CTRL ou MAJ. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur les lignes sélectionnées, puis cliquez sur **Définir les adresses IP...** ou sur **Définir le masque de sous-réseau...** pour modifier les valeurs correspondantes.  
Vous devez entrer l'adresse IP et le masque de sous-réseau corrects.  
Le masque de sous-réseau et l'adresse IP doivent être identique à ceux du dispositif remplacé.
6. Cliquez sur **OK**.
7. Après quelques secondes, vous pouvez accéder aux paramètres du périphérique dans l'Arborescence des périphériques.
8. Modifiez tous les paramètres appropriés du dispositif qui ne sont pas contrôlés par BVMS (reportez-vous aux informations ci-dessous).
9. Enregistrez et activez.

**Remarques :**

- La recherche initiale de dispositifs ne détecte que ceux ayant l'adresse IP par défaut (192.168.0.1) ou dont l'adresse IP est un doublon.
- N'utilisez pas la recherche VRM ou NVR pour détecter les dispositifs par défaut, car vous ne pourrez plus modifier l'adresse IP.

**Remplacement d'un encodeur avec l'adresse IP affectée par DHCP :**

Un préalable est un encodeur avec les paramètres par défaut (IP affectée par DHCP).

1. Connectez l'encodeur directement au port Ethernet de votre ordinateur.
2. Notez la configuration de la carte réseau pour TCP/IPv4 afin de la restaurer ultérieurement.
3. Sur la carte réseau de votre ordinateur, configurez l'adresse IP fixe et le masque de sous-réseau suivants pour votre carte réseau :  
192.168.0.2  
255.255.255.0
4. Démarrez Internet Explorer.
5. Dans la barre d'**adresse**, saisissez 192.168.0.1.  
La page Web du périphérique s'affiche.
6. Cliquez sur **Paramètres**, puis sur **Réseau**.
7. Sur la page **Réseau**, dans la liste **DHCP**, sélectionnez **Désactivé**.
8. Dans les champs **Adresse IP**, **Masque de sous-réseau** et **Adresse passerelle**, saisissez les valeurs appropriées valides pour votre réseau.
9. Cliquez sur **Définir et réinitialiser**.
10. Restaurez la configuration de la carte réseau.

### Remplacement d'un encodeur/décodeur par un autre type de dispositif





- Déconnectez l'ancien dispositif du réseau.
- Ne supprimez pas le dispositif de l'Arborescence des dispositifs dans BVMS Configuration Client. Lors de la suppression du dispositif d'un système NVR, l'enregistrement est perdu.
- Connectez le nouveau dispositif du nouveau type au réseau.

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Développez  >


Développez  > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > Cliquez sur **Modifier l'encodeur** > Boîte de dialogue **Modifier l'encodeur**  
ou

Fenêtre principale > **Périphériques**  > Développez  > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > Cliquez sur **Modifier l'encodeur** > Boîte de dialogue **Modifier l'encodeur**  
ou

Fenêtre principale > **Périphériques**  > Développez  > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > Cliquez sur **Modifier l'encodeur** > Boîte de dialogue **Modifier l'encodeur**  
ou

Fenêtre principale > **Périphériques**  > Développez  > Développez  >  
Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > Cliquez sur **Modifier l'encodeur** > Boîte de dialogue **Modifier l'encodeur**  
ou

Fenêtre principale > **Périphériques**  > Développez  > Développez  >

Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > Cliquez sur **Modifier le décodeur** > Boîte de dialogue **Modifier le décodeur**

Après une mise à niveau du périphérique, vous pouvez mettre à jour les fonctions du périphérique. Un message vous informe si les fonctions récupérées du périphérique correspondent à celles enregistrées dans BVMS.

#### Pour mettre à jour :

1. Cliquez sur **OK**.

Une boîte de message s'affiche avec le texte suivant :

**Si vous appliquez les fonctions du périphérique, il se peut que les paramètres d'enregistrement soient modifiés. Vérifiez ces paramètres pour ce périphérique.**

2. Cliquez sur **OK**.  
Les fonctions du périphérique sont mises à jour.

#### **Remplacement d'une caméra VSG**

Lorsque vous remplacez une caméra VSG, assurez-vous que la caméra remplacée a le même type, la même adresse IP et le même profil ONVIF que l'ancienne caméra.

Par ailleurs, vous devez effectuer les configurations suivantes sur la nouvelle caméra AXIS via l'interface Web de la caméra VSG avant de remplacer l'ancienne caméra AXIS :

- Définir un mot de passe pour la racine de l'utilisateur
- Configurer la synchronisation temporelle
- Désactiver l'adresse locale du lien
- Créer un utilisateur ONVIF
- Désactiver la protection contre les attaques par relecture

#### **Paramètres contrôlés par BVMS**

Les encodeurs et décodeurs configurés dans un système BVMS sont contrôlés par le serveur BVMS. Par conséquent, ils ne peuvent pas être partagés avec d'autres applications.

Vous pouvez utiliser le Gestionnaire de périphériques BVMS pour vérifier quel périphérique comporte une configuration incompatible différente de la configuration de BVMS.

BVMS Configuration Client propose des pages de configuration pour tous les dispositifs BVIP.

L'échelle des paramètres dépend du modèle BVIP particulier (par exemple, VIPX 1600 XFM4).

BVMS garde le contrôle de tous les paramètres BVIP requis pour une intégration en toute transparence dans le système BVMS.

Paramètres contrôlés par BVMS :

- Nom de la caméra
- Paramètres du serveur de synchronisation
- Gestion des enregistrements (profils, durées de conservation, planifications)
- Définition de paramètres de qualité
- Mots de passe

Stockés dans la configuration BVMS mais non modifiés sur les dispositifs :

- Adresse IP (vous pouvez modifier les adresses IP avec la fonctionnalité Configuration de périphériques IP de BVMS)
- Noms de relais/d'entrées (affichage de la différence entre les noms sur le dispositif et les noms configurés dans BVMS)

#### **Événements système pour une configuration de périphérique incompatible**

- Les événements SystemInfo (Informations sur le système) sont générés une fois que la configuration d'un périphérique a été corrigée pendant un contrôle périodique.
- Les événements SystemWarning (Avertissement système) sont générés une fois qu'une configuration incompatible a été détectée pour la première fois sur un périphérique. Les contrôles suivants ne déclenchent pas cet événement tant que la configuration n'a pas été corrigée par une activation ou une correction périodique.
- Les événements SytemError (Erreur système) sont générés une fois qu'une erreur relative à la configuration a été détectée pendant une activation ou des contrôles périodiques. Les contrôles suivants ne déclenchent pas cet événement tant que la configuration n'a pas été corrigée par une activation ou une correction périodique.

### **6.12.4**

#### **Remplacement d'un Operator Client**

**Pour remplacer un poste de commande Operator Client :**

1. Remplacez l'ordinateur.
2. Commencez l'installation de BVMS sur le nouvel ordinateur.

3. Dans la liste des composants à installer, sélectionnez Operator Client.  
Le cas échéant, sélectionnez d'autres composants qui étaient installés sur l'ordinateur remplacé.
4. Installez les logiciels.

### 6.12.5

#### Tests finaux

##### Pour vérifier le remplacement d'un serveur/serveur d'entreprise et le remplacement de l'Operator Client :

1. Activez la configuration.
2. Démarrez Operator Client.
3. Vérifiez l'Arborescence logique dans l'Operator Client.  
Elle doit être identique à l'Arborescence logique dans Configuration Client.

##### Pour vérifier le remplacement d'un VRM :

- ▶ Démarrez le VRM Monitor et vérifiez les enregistrements actifs.

### 6.12.6

#### Récupération de Divar IP 3000/7000

Reportez-vous aux manuels d'installation de DIVAR IP 3000 ou de DIVAR IP 7000. Pour savoir comment procéder, reportez-vous au chapitre relatif à la récupération de l'unité.

### 6.13

#### Configuration de la synchronisation temporelle








##### Remarque!

, assurez-vous que l'heure de tous les ordinateurs de BVMS est synchronisée avec Management Server. À défaut, vous risquez de perdre les enregistrements. Configurez le logiciel du serveur de synchronisation sur le Management Server. Sur les autres ordinateurs, configurez l'adresse IP du Management Server comme serveur de synchronisation à l'aide des procédures Windows standard.

### 6.14

#### Configuration du support de stockage d'un encodeur

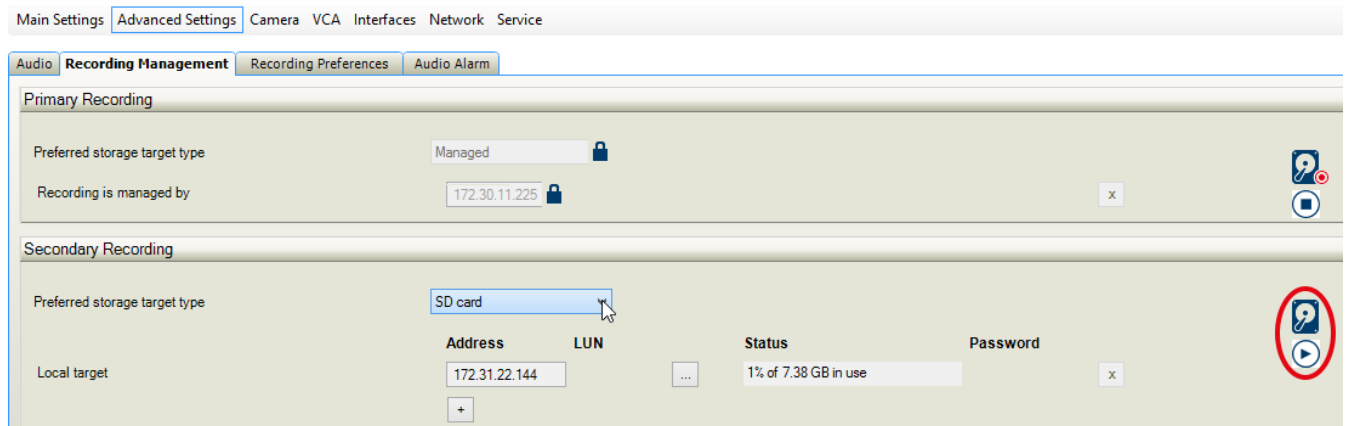
Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Développez  >   
>  > **Paramètres avancés** > **Gestion des enregistrements**

**Remarque :** vérifiez que les caméras souhaitées de cet encodeur sont ajoutées à Arborescence logique.

Vous devez configurer le support de stockage d'un encodeur pour utiliser la fonction ANR.

**Remarque :** Si vous voulez configurer le support de stockage d'un encodeur qui a déjà été ajouté à votre système et qui est enregistré via VRM, assurez-vous que l'enregistrement secondaire est arrêté.





La fonction ANR ne peut fonctionner que sur les encodeurs dotés de la version 5.90 (ou ultérieure) du firmware. Tous les types d'encodeurs ne prennent pas en charge ANR même si la version de firmware correcte est installée.

#### Pour configurer le support de stockage d'un encodeur :

1. Sous **Enregistrement secondaire**, dans la liste **Types cible de stockage préférés**, sélectionnez les supports de stockage. En fonction du type de dispositif, différents supports sont disponibles.
2. Si nécessaire, cliquez sur le bouton ... pour formater le support de stockage. Une fois le processus de formatage terminé, le support de stockage est prêt pour être utilisé avec la fonction ANR.
3. Configurez la ANR de cet encodeur dans la page **Caméras et enregistrement**.

#### Voir aussi

- *Page Gestion des enregistrements, Page 304*
- *Configuration de la fonction ANR, Page 190*

## 7 Création d'un système d'entreprise

Effectuez les tâches ci-après pour créer un système d'entreprise sur un Enterprise Management Server et sur plusieurs ordinateurs Management Server.

1. Configuration de la liste des serveurs pour le système d'entreprise, Page 106
2. Création d'un Enterprise User Group, Page 107
3. Création d'un Enterprise Account, Page 108

Vous avez besoin de licences valides pour l'utilisation d'un Enterprise System.

### Voir aussi

- Enterprise System, Page 28

### 7.1 Configuration de la liste des serveurs pour le système d'entreprise



Fenêtre principale > **Périphériques > Système Enterprise > Liste de serveurs / Carnet d'adresses**

Vous pouvez configurer plusieurs ordinateurs serveurs dans la liste des serveurs d'un Management Server approprié.

Pour un accès simultané, vous devez configurer un ou plusieurs Enterprise User Groups. Cela transforme Management Server en Enterprise Management Server.

Un utilisateur de Operator Client peut se connecter avec le nom d'utilisateur d'un Enterprise User Group pour obtenir un accès simultané aux ordinateurs Management Server configurés dans la liste des serveurs.

Les autorisations d'exploitation sont configurées sur Enterprise Management Server dans






**Groupes d'utilisateurs**, onglet Enterprise User Group.

Les autorisations des périphériques sont configurées sur chaque Management Server dans



**Groupes d'utilisateurs**, onglet Enterprise Access.

- Cliquez sur  pour enregistrer les paramètres.
- Cliquez sur  pour annuler le dernier paramètre.
- Cliquez sur  pour activer la configuration.

#### Pour ajouter des serveurs :

1. Cliquez sur **Ajouter un serveur**.  
La boîte de dialogue **Ajouter un serveur** s'affiche.
2. Saisissez un nom d'affichage pour le serveur et saisissez l'adresse réseau privé (nom DNS ou adresse IP).
3. Si nécessaire, saisissez une adresse réseau (nom DNS ou adresse IP) pour un accès à distance.
4. Cliquez sur **OK**.

- Répétez les étapes suivantes jusqu'à ce que vous ayez ajouté tous les ordinateurs Management Server souhaités.

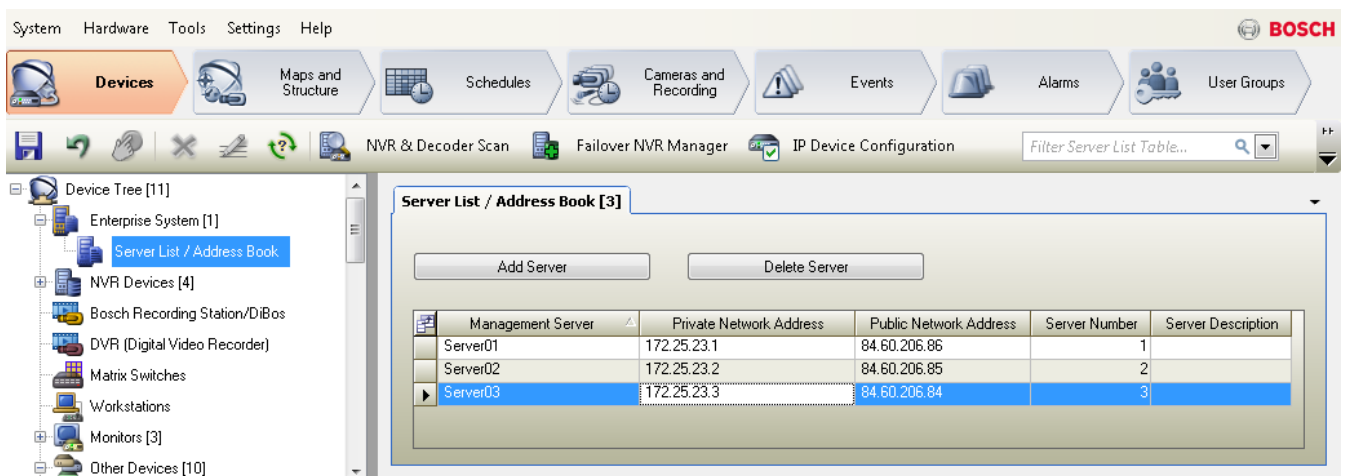
**Pour ajouter des colonnes :**

- ▶ Cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'en-tête du tableau et cliquez sur **Ajouter une colonne**.

Vous pouvez ajouter jusqu'à 10 colonnes.

Pour supprimer une colonne, cliquez avec le bouton droit de la souris sur la colonne souhaitée, puis sur **Supprimer la colonne**.

- ✓ La liste des serveurs que vous exportez contiendra également les colonnes ajoutées. Les ordinateurs Management Server pour votre Enterprise System sont configurés. La capture d'écran suivante illustre un exemple :



**Voir aussi**

- Enterprise System, Page 28
- Page Liste de serveurs / Carnet d'adresses, Page 237
- Page Groupes d'utilisateurs, Page 391
- Utilisation de la recherche de serveur, Page 93

## 7.2 Création d'un Enterprise User Group



Fenêtre principale > **Groupes d'utilisateurs**


Vous effectuez la tâche suivante : créer un Enterprise User Group pour un Enterprise System sur le Enterprise Management Server.


Vous créez un Enterprise User Group avec les utilisateurs pour configurer leurs autorisations d'exploitation. Ces autorisations d'exploitation sont disponibles sur un Operator Client qui est connecté à l'Enterprise Management Server. L'interface utilisateur du moniteur d'alarme est un exemple d'autorisation d'exploitation.

**Pour créer un Enterprise User Group:**

- Cliquez sur l'onglet **Enterprise User Group**.

**Remarque :** L'onglet **Enterprise User Group** est disponible uniquement si la licence appropriée est disponible, et si un ou plusieurs ordinateurs Management Server ont été

configurés dans  **Périphériques > Système Enterprise > Liste de serveurs / Carnet d'adresses.**

2. Cliquez sur .  
La boîte de dialogue **Nouvel Enterprise User Group** s'affiche.
3. Tapez le nom et une description.
4. Cliquez sur **OK**.  
Le Enterprise User Group est ajouté à l'arborescence correspondante.
5. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur le groupe Enterprise, puis cliquez sur **Renommer**.
6. Saisissez le nouveau nom, puis appuyez sur ENTRÉE.
7. Dans la page **Autorisations d'exploitation**, configurez les autorisations d'exploitation et l'accès aux serveurs des ordinateurs Management Server configurés, comme cela est requis.

#### Voir aussi

- Page Propriétés du groupe d'utilisateurs, Page 393
- Page des fonctionnalités d'Operator, Page 403
- Page Priorités, Page 405
- Page Interface utilisateur, Page 406
- Page Accès au serveur, Page 407

## 7.3 Création d'un Enterprise Account




Fenêtre principale > **Groupes d'utilisateurs**

#### Attention!

Au moins un dispositif doit être configuré dans l'arborescence des dispositifs pour que vous puissiez ajouter un Enterprise Account.

Vous effectuez la tâche suivante : créer un Enterprise Account sur un Management Server. Répétez cette tâche sur chaque Management Server membre de votre Enterprise System. Vous pouvez créer un Enterprise Account pour configurer les autorisations du dispositif pour un Operator Client à l'aide de Enterprise System.

#### Pour créer un Enterprise Account:

1. Cliquez sur l'onglet **Accès Enterprise**.
2. Cliquez sur .  
La boîte de dialogue **Nouveau compte Enterprise** s'affiche.
3. Tapez le nom et une description.
4. La case **L'utilisateur doit changer le mot de passe lors de la prochaine connexion** est présélectionnée pour tous les nouveaux comptes utilisateur créés.  
Saisissez le mot de passe en suivant les règles de mot de passe et confirmez ce mot de passe.
5. Cliquez sur **OK**.  
Un nouvel Enterprise Account est ajouté à l'arborescence correspondante.
6. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur le nouvel Enterprise Account, puis cliquez sur **Renommer**.
7. Saisissez le nouveau nom, puis appuyez sur ENTRÉE.
8. Dans la page **Autorisations de périphérique**, configurez les identifiants et les autorisations de dispositif comme il convient.

**Voir aussi**

- *Stratégie de mot de passe fort , Page 204*
- *Page d'identifiants, Page 401*
- *Page Arborescence Logique, Page 402*
- *Page Événements et alarmes, Page 399*
- *Page Priorité des commandes, Page 397*
- *Page Autorisations de caméra, Page 396*
- *Page Autorisations de décodeur, Page 398*

## 8 Configuration de Server Lookup

Pour la recherche de serveur, l'utilisateur de Operator Client ou Configuration Client doit se connecter avec le nom d'utilisateur d'un groupe d'utilisateurs normal, pas en tant qu'utilisateur d'un Enterprise User Group.

### Voir aussi

- *Server Lookup, Page 29*
- *Page Liste de serveurs / Carnet d'adresses, Page 237*
- *Utilisation de la recherche de serveur, Page 93*

### 8.1 Configuration de la liste des serveurs



Fenêtre principale >  **Périphériques > Système Enterprise > Liste de serveurs / Carnet d'adresses**

#### Pour ajouter des serveurs :

1. Cliquez sur **Ajouter un serveur**.  
La boîte de dialogue **Ajouter un serveur** s'affiche.
2. Saisissez un nom d'affichage pour le serveur et saisissez l'adresse réseau privé (nom DNS ou adresse IP).
3. Si nécessaire, saisissez une adresse réseau (nom DNS ou adresse IP) pour un accès à distance.
4. Cliquez sur **OK**.
5. Répétez les étapes suivantes jusqu'à ce que vous ayez ajouté tous les ordinateurs Management Server souhaités.

#### Pour ajouter des colonnes :

- ▶ Cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'en-tête du tableau et cliquez sur **Ajouter une colonne**.  
Vous pouvez ajouter jusqu'à 10 colonnes.  
Pour supprimer une colonne, cliquez avec le bouton droit de la souris sur la colonne souhaitée, puis sur **Supprimer la colonne**.
- ✓ La liste des serveurs que vous exportez contiendra également les colonnes ajoutées.

### Voir aussi

- *Configuration de la liste des serveurs pour le système d'entreprise, Page 106*

### 8.2 Exportation de la liste des serveurs



Fenêtre principale >  **Périphériques > Système Enterprise > Liste de serveurs / Carnet d'adresses**

Vous pouvez exporter la liste des serveurs ainsi que tous les paramètres de configuration pour les modifier et les importer par la suite.

Lorsque vous modifiez le fichier CSV exporté dans un éditeur externe, notez les restrictions décrites dans le chapitre Liste des serveurs.

#### Pour exporter :

1. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'en-tête du tableau et cliquez sur **Exporter une liste de serveurs...**

2. Saisissez un nom pour le fichier d'exportation et cliquez sur **Enregistrer**.
- ✓ Toutes les colonnes de la liste des serveurs sont exportées dans un fichier csv.

**Rubriques connexes**

- *Server Lookup, Page 29*
- Liste des serveurs
- *Page Liste de serveurs / Carnet d'adresses, Page 237*

## 8.3 Importation d'une liste de serveurs



Fenêtre principale >  **Périphériques > Système Enterprise > Liste de serveurs / Carnet d'adresses**

Lorsque vous modifiez le fichier CSV exporté dans un éditeur externe, notez les restrictions décrites dans le chapitre Liste des serveurs.

**Pour importer :**

1. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'en-tête du tableau et cliquez sur **Importer une liste de serveurs...**
2. Cliquez sur le fichier que vous souhaitez importer, puis cliquez sur **Ouvrir**.




**Rubriques connexes**

- *Server Lookup, Page 29*
- Liste des serveurs
- *Page Liste de serveurs / Carnet d'adresses, Page 237*

## 9 Gestion du stockage VRM


Fenêtre principale >  **Périphériques** > 

Ce chapitre explique comment configurer le stockage VRM dans votre système.

- Cliquez sur  pour enregistrer les paramètres.
- Cliquez sur  pour annuler le dernier paramètre.
- Cliquez sur  pour activer la configuration.

### 9.1 Synchronisation de la configuration BVMS

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Cliquez avec le bouton

droit de la souris sur la  > Commande **Synchroniser la configuration Bosch VMS** de BVMS 6.0, VRM 3.50 est pris en charge. Lorsque vous n'effectuez pas une mise à niveau de VRM vers la version 3.50 pendant la mise à niveau vers BVMS 6.0, l'enregistrement se poursuit, mais vous ne pouvez pas modifier la configuration de l'ancien VRM.

Si vous avez mis à niveau votre logiciel VRM vers la version 3.50, vous devez synchroniser manuellement la configuration de BVMS.

### 9.2 Recherche de périphériques VRM

Fenêtre principale >  **Périphériques** > 

Vous avez besoin, dans votre réseau, d'un service VRM qui s'exécute sur un ordinateur et d'un périphérique iSCSI.

#### Attention!


Si vous ajoutez un périphérique iSCSI sans cibles ni LUN configurés, lancez une configuration par défaut et ajoutez l'IQN de chaque encodeur à ce périphérique iSCSI.

Si vous ajoutez un périphérique iSCSI avec des cibles et des LUNs préconfigurés, ajoutez l'IQN de chaque encodeur à ce périphérique iSCSI.

Pour plus d'informations, voir *Configuration d'un périphérique iSCSI, Page 118*.


Le système prend en charge la recherche de périphériques.


#### Pour ajouter des périphériques VRM via un balayage :

1. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur , puis cliquez sur **Rechercher les périphériques VRM**.  
La boîte de dialogue **Bosch VMS Scan Wizard** s'affiche.
2. Cochez les cases des périphériques que vous souhaitez ajouter.



3. Dans la liste **Rôle**, sélectionnez le rôle souhaité.  
Il varie en fonction du type actuel du périphérique VRM.  
Si vous sélectionnez **Mis en miroir** ou **Basculement**, l'étape de configuration suivante est également nécessaire.
4. Cliquez sur **Suivant >**.
5. Dans la liste **VRM maître**, sélectionnez le VRM maître pour le VRM redondant ou de basculement sélectionné.
6. Cliquez sur **Suivant >>**.  
La boîte de dialogue **Authentifier les dispositifs** de l'Assistant s'affiche.
7. Saisissez le mot de passe de chaque dispositif protégé par mot de passe.  
La vérification du mot de passe est effectuée automatiquement lorsqu'il n'y a pas de saisie de caractère supplémentaire dans le champ du mot de passe pendant quelques secondes ou lorsque vous cliquez à l'extérieur de ce champ.  
Si les mots de passe de tous les dispositifs sont identiques, vous pouvez le saisir dans le premier champ **Mot de passe**. Cliquez ensuite avec le bouton droit sur ce champ et sélectionnez **Copier la cellule dans la colonne**.

Dans la colonne **État**, les connexions qui ont abouti sont indiquées par le symbole  .

les connexions qui ont échoué sont indiquées par le symbole .

8. Cliquez sur **Terminer**.  
Le dispositif est ajouté à votre BVMS.

#### Voir aussi

- *Assistant de balayage BVMS, Page 272*
- *Page Périphériques VRM, Page 274*
- *Configuration d'un périphérique iSCSI, Page 118*
- *Enregistrement double/de basculement, Page 36*

## 9.3

### Ajout d'un VRM principal manuellement



Fenêtre principale >  **Périphériques** > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur



> Cliquez sur **Ajouter VRM** > Boîte de dialogue **Ajouter VRM**

Vous pouvez ajouter un périphérique VRM principal manuellement si vous connaissez son adresse IP et son mot de passe.

#### Pour ajouter un dispositif VRM principal :

1. Définissez les paramètres requis pour votre dispositif VRM.
2. Dans la liste **Type**, sélectionnez l'entrée **Principal**.
3. Cliquez sur **OK**.

Le dispositif VRM est ajouté.

#### Voir aussi

- *Boîte de dialogue Ajouter un VRM, Page 275*
- *Enregistrement double/de basculement, Page 36*

## 9.4 Ajout manuel d'un VRM secondaire



Fenêtre principale > **Périphériques** > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur



> Cliquez sur **Ajouter VRM** > Boîte de dialogue **Ajouter VRM**



### Remarque!

Pour configurer un VRM secondaire, vous devez d'abord installer les logiciels appropriés sur l'ordinateur souhaité. Exécutez Setup.exe, puis sélectionnez **VRM secondaire**.

Vous pouvez ajouter un périphérique VRM secondaire manuellement si vous connaissez son adresse IP et son mot de passe.

### Pour ajouter un dispositif VRM secondaire :

1. Définissez les paramètres requis pour votre dispositif VRM.
2. Dans la liste **Type**, sélectionnez l'entrée **Secondaire**.
3. Cliquez sur **OK**.

Le dispositif VRM est ajouté.

Vous pouvez à présent configurer le VRM secondaire en tant que VRM principal.

### Voir aussi

- *Boîte de dialogue Ajouter un VRM, Page 275*
- *Enregistrement double/de basculement, Page 36*

## 9.5 Ajout manuel d'un VRM redondant



Fenêtre principale > **Périphériques** > Développez



> Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > Cliquez sur **Ajouter un VRM en miroir** > Boîte de dialogue **Ajouter VRM**



### Remarque!

Pour configurer un VRM secondaire, vous devez d'abord installer les logiciels appropriés sur l'ordinateur souhaité. Exécutez Setup.exe, puis sélectionnez **VRM secondaire**.

Seul un VRM secondaire peut assurer le rôle de VRM redondant. Vous ajoutez un VRM redondant à un VRM principal.

Vous pouvez ajouter un dispositif VRM redondant manuellement si vous connaissez son adresse IP et son mot de passe. Le VRM sélectionné initialement est le VRM maître pour ce VRM redondant.

### Pour ajouter un dispositif VRM redondant :

1. Définissez les paramètres requis pour votre dispositif VRM.
2. Assurez-vous que le VRM maître approprié est sélectionné. Si ce n'est pas le cas, annulez cette procédure.
3. Cliquez sur **OK**.

Le dispositif VRM redondant est ajouté au VRM principal sélectionné.

**Voir aussi**

- *Boîte de dialogue Ajouter un VRM, Page 275*
- *Enregistrement double/de basculement, Page 36*

**9.6****Ajout manuel d'un VRM de basculement**

Fenêtre principale > **Périphériques**  > Développez  > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > Cliquez sur **Ajouter un VRM de basculement** > Boîte de dialogue **Ajouter un VRM de basculement**

**Remarque!**

Pour configurer un VRM secondaire, vous devez d'abord installer les logiciels appropriés sur l'ordinateur souhaité. Exécutez Setup.exe, puis sélectionnez **VRM secondaire**.

Le rôle de VRM de basculement peut être assuré par un VRM principal ou par un VRM secondaire. Vous ajoutez un VRM de basculement principal à un VRM principal, ou vous ajoutez un VRM de basculement secondaire à un VRM secondaire.

Vous pouvez ajouter un périphérique VRM de basculement manuellement si vous connaissez son adresse IP et son mot de passe. Le VRM sélectionné initialement est le VRM maître pour ce VRM de basculement.

Vous ne pouvez en fait affecter un VRM de basculement à un VRM maître que lorsque les deux sont en ligne et authentifiés avec succès. Les mots de passe sont alors synchronisés.

**Pour ajouter un dispositif VRM de basculement :**

1. Définissez les paramètres requis pour votre dispositif VRM.
  2. Assurez-vous que le VRM maître approprié est sélectionné. Si ce n'est pas le cas, annulez cette procédure.
  3. Cliquez sur **OK**.
- ✓ Le dispositif VRM de basculement est ajouté au VRM maître sélectionné.

**Voir aussi**

- *Boîte de dialogue Ajouter un VRM de basculement, Page 276*
- *Enregistrement double/de basculement, Page 36*

**9.7****Ajout d'une zone de stockage VRM**

Fenêtre principale > **Périphériques**  > Développez 

**Pour ajouter une zone de stockage VRM :**

- ▶ Cliquez sur le bouton droit de la souris sur  ou , puis sur **Ajouter un groupe**. Une nouvelle zone de stockage est ajoutée au système.


**Voir aussi**

- *Zone de stockage iSCSI, Page 34*

## 9.8 Ajout d'un périphérique iSCSI

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Développez  > 

**Pour ajouter un dispositif iSCSI :**

1. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur , puis cliquez sur **Ajouter périphérique iSCSI**.  
La boîte de dialogue **Ajouter périphérique iSCSI** s'affiche.
2. Saisissez le nom d'affichage souhaité, l'adresse réseau d'un dispositif iSCSI et le type de dispositif, puis cliquez sur **OK**.  
Le dispositif iSCSI est ajouté au pool VRM sélectionné.  
Si nécessaire, ajoutez des cibles et des LUN.

## 9.9 Configuration du mode d'enregistrement automatique sur une zone de stockage

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Développez  > 

**Remarque :**

si vous avez déjà configuré un mode d'enregistrement de basculement, cette configuration est écrasée.

**Pour procéder à une configuration :**

- ▶ Dans la liste **Enregistrement du mode préférences**, sélectionnez **Automatique**.  
Une fois la configuration activée, le mode d'enregistrement **Automatique** est actif. Sur la page **Préférences d'enregistrement** d'un encodeur, la liste des cibles principales et secondaires est désactivée.

**Rubriques connexes**

- *Configuration du mode d'enregistrement de basculement sur un encodeur, Page 130*

## 9.10 Ajout d'un périphérique iSCSI DSA série E

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Développez  > 

Vous pouvez ajouter un dispositif iSCSI E-Series qui est déjà initialisé ou vous ajoutez un dispositif iSCSI E-Series non initialisé.

Vous pouvez ajouter des LUN d'une taille supérieure à 2 To si le pool est activé pour les LUN de grande taille.

Les LUN d'une taille supérieure à 2 To (« LUN de grande taille ») ne sont pas prises en charge par les périphériques suivants :

- Périphériques VRM antérieurs à la version 3.60
- Périphériques VSG avec une version de firmware antérieure à la version 6.30
- Encodeurs avec une version de firmware antérieure à la version 6.30


BVMS vous empêche d'effectuer les procédures suivantes :

- Ajouter ou déplacer des périphériques avec une version de firmware antérieure à la version 6.30 vers un pool qui autorise les LUN de grande taille.
- Ajouter ou déplacer des périphériques qui ne sont pas actuellement connectés au réseau, vers un pool qui autorise les LUN de grande taille.




- Ajouter ou déplacer un périphérique iSCSI qui contient des LUN de grande taille, vers un pool qui n'autorise pas les LUN de grande taille.
- Autoriser les LUN de grande taille sur un pool contenant des périphériques avec un firmware dont la version est antérieure à la version 6.30.
- Désactiver les LUN de grande taille sur un pool avec un périphérique iSCSI contenant des LUN de grande taille.

Veillez déplacer les périphériques dont le firmware est d'une version antérieure à la version 6.30 vers un pool qui n'autorise pas les LUN de grande taille.

#### Pour ajouter un dispositif iSCSI initialisé :

1. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur , puis cliquez sur **Ajouter périphérique DSA E-Series**.  
La boîte de dialogue **Ajouter périphérique DSA E-Series** s'affiche.
2. Saisissez l'adresse IP de gestion et le mot de passe.
3. Cliquez sur **Connecter**  
Si la connexion est établie, les champs dans les groupes **Contrôleur** et/ou **2ème contrôleur** sont remplis.
4. Cliquez sur **OK**.  
Le dispositif est ajouté au système.  
Les cibles disponibles sont automatiquement analysées et les LUN sont affichés.  
Vous pouvez utiliser le dispositif iSCSI.  
Si le pool est activé pour les LUN de grande taille, et si le dispositif iSCSI comporte des LUN de grande taille configurés, la colonne **LUN volumineux** affiche une coche pour les LUN concernés.

#### Pour ajouter un dispositif iSCSI non initialisé :

1. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur , puis cliquez sur **Ajouter périphérique DSA E-Series**.  
La boîte de dialogue **Ajouter périphérique DSA E-Series** s'affiche.
2. Saisissez l'adresse IP de gestion et le mot de passe.
3. Cliquez sur **Connecter**  
Si la connexion est établie, les champs dans les groupes **Contrôleur** et/ou **2ème contrôleur** sont remplis.
4. Cliquez sur **OK**.  
Le dispositif est ajouté au système.
5. Cliquez sur , puis sur .
6. Cliquez sur l'onglet **Configuration de base**.
7. Saisissez la capacité de LUN souhaitée.  
Si vous saisissez une valeur supérieure à 2 To, vous devez activer votre pool pour des LUN d'une taille supérieure à 2 To.
8. Cliquez sur **Initialiser**.  
Les LUN sont créés.
9. Cliquez sur **Fermer**.
10. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur le dispositif iSCSI, puis cliquez sur **Rechercher cible**.  
Les LUN sont affichés avec un état inconnu.
11. Enregistrez et activez la configuration.

12. Formatez tous les LUN.
13. Si vous avez ajouté un dispositif iSCSI avec double contrôleur, supprimez les LUN souhaités du premier contrôleur, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le deuxième contrôleur, puis cliquez sur **Rechercher cible** pour ajouter ces LUN.





#### Voir aussi

- Boîte de dialogue Ajouter le périphérique DSA série E, Page 284
- Page Configuration de base, Page 285
- Formatage d'un LUN, Page 121

## 9.11

### Configuration d'un périphérique iSCSI



Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Développez  > 

Après avoir ajouté des périphériques VRM, des périphériques iSCSI et des encodeurs, effectuez les opérations suivantes pour vous assurer que les données vidéo des encodeurs seront stockées sur les périphériques iSCSI ou qu'elles pourront être récupérées à partir de ces périphériques iSCSI :

- Exécutez la configuration par défaut pour créer des LUNs sur chaque cible du périphérique iSCSI.  
Cette étape est facultative. Vous n'êtes pas tenu de l'effectuer sur un périphérique iSCSI comportant des LUNs préconfigurés.
- Recherchez le périphérique iSCSI de manière à ajouter les cibles et les LUNs à l'Arborescence des Périphériques après une configuration par défaut.




#### Remarque :

La configuration par défaut et le mappage automatique des IQN ne sont pas reconnus par tous les périphériques iSCSI.

#### Prérequis :

Le dispositif iSCSI doit être configuré avec des adresses IP valides.







#### Pour effectuer la configuration de base d'un dispositif iSCSI DSA E-Series :

- ▶ Développez le périphérique VRM approprié  et  et cliquez sur le périphérique iSCSI  souhaité.
  1. Cliquez sur l'onglet **Configuration de base**.
  2. Saisissez la capacité de LUN souhaitée.  
Si vous saisissez une valeur supérieure à 2 To, vous devez activer votre pool pour des LUN d'une taille supérieure à 2 To.
  3. Cliquez sur **Initialiser**.  
Les LUN sont créés.
  4. Cliquez sur **Fermer**.
  5. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur le dispositif iSCSI, puis cliquez sur **Rechercher cible**.  
Les LUN sont affichés avec un état inconnu.
  6. Enregistrez et activez la configuration.
  7. Formatez tous les LUN.
  8. Si vous avez ajouté un dispositif iSCSI avec double contrôleur, supprimez les LUN souhaités du premier contrôleur, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le deuxième contrôleur, puis cliquez sur **Rechercher cible** pour ajouter ces LUN.

**Pour effectuer la configuration de base sur d'autres dispositifs iSCSI :**

1. Cliquez sur l'onglet **Configuration de base**.
2. Saisissez le nombre de LUN souhaités.
3. Cliquez sur **Définir**.  
Les LUN sont créés.
4. Cliquez sur **Fermer**.
5. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur le dispositif iSCSI, puis cliquez sur **Rechercher cible**.  
Les LUN sont affichés avec un état inconnu.
6. Enregistrez et activez la configuration.
7. Formatez tous les LUN.





**Pour effectuer le mappage IQN des autres dispositifs iSCSI :**

1. Développez le périphérique VRM approprié  et  et cliquez sur le périphérique iSCSI  souhaité.
2. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur , puis cliquez sur **Cartographier les IQN**.  
La boîte de dialogue iqn-Mapper s'affiche et le processus démarre.  
Les encodeurs affectés au périphérique VRM sélectionné sont évalués et leurs IQN sont ajoutés à ce périphérique iSCSI.
3. Cliquez sur  pour enregistrer les paramètres.
4. Cliquez sur  pour activer la configuration.

**Voir aussi**


- Page Configuration de base, Page 285
- Boîte de dialogue Équilibrage de charge, Page 285
- Boîte de dialogue iqn-Mapper, Page 286
- Formatage d'un LUN, Page 121

**9.12****Déplacement d'un système iSCSI vers une autre zone de stockage**

Fenêtre principale > **Périphériques** > Développez  > Développez  > Développez  > 

Vous pouvez déplacer un dispositif d'une zone de stockage vers une autre à l'intérieur du même dispositif VRM sans perdre d'enregistrements.

**Pour effectuer un déplacement :**

1. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur , puis cliquez sur **Modification du groupe ....**  
La boîte de dialogue **Modifier le groupe** s'affiche.
2. Dans la liste **Nouveau groupe :**, sélectionnez le pool souhaité.
3. Cliquez sur **OK**.  
Le dispositif est déplacé vers le pool sélectionné.

**Voir aussi**

- *Boîte de dialogue Modifier la zone de stockage (Change Pool), Page 282*

**9.13****Ajout d'un LUN**

Fenêtre principale > **Périphériques** > Développez > Développez >

En règle générale, le balayage du réseau ajoute automatiquement les périphériques iSCSI voulus avec leur cible et leurs LUN . Si le balayage du réseau n'a pas fonctionné correctement ou que vous souhaitez configurer votre périphérique iSCSI hors ligne avant qu'il ne soit effectivement intégré dans votre réseau, vous pouvez configurer une cible dans votre périphérique iSCSI, et sur cette cible, configurer un ou plusieurs LUN.

Vous pouvez ajouter des LUN d'une taille supérieure à 2 To si le pool est activé pour les LUN de grande taille.

Les LUN d'une taille supérieure à 2 To (« LUN de grande taille ») ne sont pas prises en charge par les périphériques suivants :


- Périphériques VRM antérieurs à la version 3.60
- Périphériques VSG avec une version de firmware antérieure à la version 6.30
- Encodeurs avec une version de firmware antérieure à la version 6.30

BVMS vous empêche d'effectuer les procédures suivantes :

- Ajouter ou déplacer des périphériques avec une version de firmware antérieure à la version 6.30 vers un pool qui autorise les LUN de grande taille.
- Ajouter ou déplacer des périphériques qui ne sont pas actuellement connectés au réseau, vers un pool qui autorise les LUN de grande taille.
- Ajouter ou déplacer un périphérique iSCSI qui contient des LUN de grande taille, vers un pool qui n'autorise pas les LUN de grande taille.
- Autoriser les LUN de grande taille sur un pool contenant des périphériques avec un firmware dont la version est antérieure à la version 6.30.
- Désactiver les LUN de grande taille sur un pool avec un périphérique iSCSI contenant des LUN de grande taille.

Veuillez déplacer les périphériques dont le firmware est d'une version antérieure à la version 6.30 vers un pool qui n'autorise pas les LUN de grande taille.

**Pour effectuer un ajout :**

1. Si nécessaire, cliquez pour sélectionner **Autoriser les LUN de plus de 2 To**.
2. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  et cliquez sur **Rechercher cible**.

La cible  est ajoutée.

3. Cliquez sur la cible.  
La page **LUN** s'affiche.
4. Cliquez sur **Ajouter**.  
La boîte de dialogue **Ajouter LUN** s'affiche.
5. Saisissez le nombre de LUN souhaité et cliquez sur **OK**.  
Le LUN est ajouté en tant que nouvelle ligne dans le tableau.  
Répétez cette étape pour chaque LUN souhaité.

**Remarques :**

- Pour supprimer un LUN, cliquez sur **Supprimer**.  
Les données vidéo restent sur ce LUN.
- Pour formater un LUN, cliquez sur **Formater LUN**.









Toutes les données de ce LUN sont supprimées.

#### Voir aussi

- Page Zone, Page 278
- Page LUN, Page 286
- Boîte de dialogue Ajouter LUN, Page 287

## 9.14 Formatage d'un LUN

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Développez  >  
 Développez  > Développez  >   
 Vous devez formater un LUN pour le préparer à sa première utilisation.



#### Remarque!

Après un formatage, toutes les données du LUN sont perdues.

#### Pour procéder à une configuration :

1. Sélectionnez le LUN souhaité et cliquez dans la colonne **Format** pour le cocher.
2. Cliquez sur **Formater LUN**.
3. Lisez attentivement le message affiché et confirmez-le si vous le souhaitez.  
Le LUN sélectionné est formaté. Toutes les données de ce LUN sont perdues.


#### Voir aussi

- Page LUN, Page 286

## 9.15 Modification du mot de passe d'un périphérique VRM

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > 

#### Pour changer le mot de passe :

1. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  et cliquez sur **Modifier mot de passe VRM**.  
La boîte de dialogue **Modifier le mot de passe** s'affiche.
  2. Dans le champ **Anc. mot de passe**, saisissez le mot de passe approprié.
  3. Dans le champ **Nv. mot passe**, saisissez le nouveau mot de passe. Cliquez ensuite dans le deuxième champ **Nv. mot passe** et saisissez une nouvelle fois cette entrée.
- Cliquez sur **OK**.
- ▶ Confirmez la boîte de dialogue suivante.
  - ✓ Le mot de passe est immédiatement modifié sur le dispositif.

## 9.16 Configuration de l'enregistrement double dans l'Arborescence des périphériques


Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  >  > 

Vous devez désactiver la fonction ANR pour configurer l'enregistrement double. Si vous configurez l'enregistrement double pour une caméra d'un encodeur multivoie, le système s'assure que la même cible d'enregistrement est configurée pour toutes les caméras de cet encodeur.

Vous pouvez configurer l'enregistrement double en affectant des encodeurs qui sont enregistrés par un VRM principal sur un VRM secondaire. Cela s'avère utile lorsque, par exemple, vous voulez affecter uniquement une partie des encodeurs qui sont enregistrés par un VRM principal.

Un VRM secondaire doit avoir été ajouté.

#### Pour procéder à une configuration :

1. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  et cliquez sur **Ajouter un encodeur pour le VRM principal**.  
La boîte de dialogue **Ajouter des encodeurs** s'affiche.
2. Cliquez pour sélectionner les encodeurs souhaités.  
Lorsque vous sélectionnez un pool ou un VRM, tous les éléments enfants sont automatiquement sélectionnés.
3. Cliquez sur **OK**.  
Les encodeurs sélectionnés sont ajoutés au VRM secondaire.

#### Voir aussi


- *Configuration de l'enregistrement double dans le Tableau des caméras, Page 190*
- *Configuration de la fonction ANR, Page 190*
- *Enregistrement double/de basculement, Page 36*
- *Ajout manuel d'un VRM secondaire, Page 114*

## 9.17

### Ajout d'un élément unmanaged site

Fenêtre principale >  **Périphériques** > 

#### Pour procéder à une création :

1. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur , puis cliquez sur **Ajouter un Unmanaged Site**.  
La boîte de dialogue **Ajouter un Unmanaged Site** s'affiche.
2. Tapez un nom de site et une description.
3. Dans la liste **Fuseau horaire**, sélectionnez l'entrée appropriée.
4. Cliquez sur **OK**.  
Un nouvel élément unmanaged site est ajouté au système.

#### Voir aussi

- *Unmanaged site, Page 30*
- *Page Unmanaged Site, Page 293*

### 9.17.1

#### Ajout d'un dispositif réseau non géré

Fenêtre principale >  **Périphériques** >  > 

Vous pouvez ajouter un dispositif vidéo réseau à l'élément **Unmanaged Sites** de l'arborescence des dispositifs.

On suppose que tous les dispositifs réseau non gérés d'un unmanaged site se trouvent dans la même fuseau horaire.

1. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur cet élément, puis cliquez sur **Ajouter un périphérique réseau Unmanaged**.  
La boîte de dialogue **Ajouter un périphérique réseau Unmanaged** s'affiche.
2. Sélectionnez le type de dispositif souhaité.
3. Saisissez une adresse IP ou un nom d'hôte valide et les identifiants pour ce dispositif.
4. Cliquez sur **OK**.  
Un nouvel élément **Périphérique réseau unmanaged** est ajouté au système.  
Vous pouvez désormais ajouter cet élément unmanaged site à l'arborescence logique.  
Veuillez noter que seul le site est visible dans l'arborescence logique, mais pas les dispositifs réseau appartenant à ce site.
5. Saisissez le nom d'utilisateur valide pour ce dispositif réseau, le cas échéant.
6. Saisissez le mot de passe valide, si disponible.

#### Voir aussi

- *Ajout d'un élément unmanaged site, Page 122*
- *Page des dispositifs réseau Unmanaged, Page 294*
- *Unmanaged site, Page 30*


## 9.17.2 Importation de sites non gérés



Fenêtre principale > **Périphériques** >

Vous pouvez importer un fichier CSV contenant la configuration d'un enregistreur numérique ou un autre BVMS que vous souhaitez importer dans votre système BVMS comme un élément unmanaged site.

#### Pour effectuer une importation :

1. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur , puis cliquez sur **Importer les Unmanaged Sites**.
2. Cliquez sur le fichier que vous souhaitez importer, puis cliquez sur **Ouvrir**.  
Un ou plusieurs nouveaux sites non gérés sont ajoutés au système.  
Vous pouvez désormais ajouter ces sites non gérés à l'arborescence logique plusieurs fois.

**Remarque :** Si une erreur se produit et que le fichier ne peut pas être importé, un message d'erreur vous en informe.

## 9.17.3 Configuration du fuseau horaire



Fenêtre principale > **Périphériques** > Développer

Vous pouvez configurer le fuseau horaire d'un unmanaged site. Cela est utilisé lorsqu'un utilisateur d'Operator Client veut accéder à un unmanaged site à l'aide d'un ordinateur doté d'Operator Client situé dans un fuseau horaire différent de celui de ce unmanaged site.

#### Pour configurer le fuseau horaire :

- ▶ Dans la liste **Fuseau horaire**, sélectionnez l'entrée appropriée.

**Voir aussi**

- *Page Unmanaged Site, Page 293*




# 10 Gestion des encodeurs/décodeurs



Fenêtre principale > **Périphériques**

Ce chapitre explique comment configurer les périphériques dans votre système.

Ce chapitre explique comment configurer les encodeurs et les décodeurs de votre système.

- Cliquez sur  pour enregistrer les paramètres.
- Cliquez sur  pour annuler le dernier paramètre.
- Cliquez sur  pour activer la configuration.

## 10.1 Ajout d'un encodeur à une zone de stockage VRM



Fenêtre principale > **Périphériques** > Développez




> Développez




Le système prend en charge la recherche de périphériques.

**Pour ajouter un encodeur via un balayage :**


1. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur , puis cliquez sur **Rechercher des encodeurs**.  
La boîte de dialogue **Bosch VMS Scan Wizard** s'affiche.
2. Sélectionnez les encodeurs appropriés, sélectionnez la zone de stockage VRM souhaitée, puis cliquez sur **Affecter** pour les affecter à la zone de stockage VRM.
3. Cliquez sur **Suivant >>**.  
La boîte de dialogue **Authentifier les dispositifs** de l'Assistant s'affiche.
4. Saisissez le mot de passe de chaque dispositif protégé par mot de passe.  
La vérification du mot de passe est effectuée automatiquement lorsqu'il n'y a pas de saisie de caractère supplémentaire dans le champ du mot de passe pendant quelques secondes ou lorsque vous cliquez à l'extérieur de ce champ.  
Si les mots de passe de tous les dispositifs sont identiques, vous pouvez le saisir dans le premier champ **Mot de passe**. Cliquez ensuite sur ce champ et sélectionnez **Copier la cellule dans la colonne**.

Dans la colonne **État**, les connexions qui ont abouti sont indiquées par le symbole .

Les connexions qui ont échoué sont indiquées par le symbole . Le symbole

 indique que le dispositif requiert un mot de passe initial.

Pour définir ce mot de passe initial, entrez-le dans le champ **Mot de passe**.

L'état devient alors .

Recommencez cette étape pour tous les dispositifs qui requièrent un mot de passe initial.

**Remarque :** Tant que vous n'avez pas défini de mot de passe initial pour tous les dispositifs de la liste qui requièrent un mot de passe initial, vous ne pouvez pas continuer.

5. Cliquez sur **Terminer**.  
L'élément est ajouté dans l'arborescence des dispositifs.

#### Voir aussi

- *Assistant de balayage BVMS, Page 272*


## 10.2

### Déplacement d'un encodeur vers une autre zone de stockage

Fenêtre principale > **Périphériques** > Développez  > Développez  >  > 

Vous pouvez déplacer un dispositif d'une zone de stockage vers une autre à l'intérieur du même dispositif VRM sans perdre d'enregistrements.

#### Pour effectuer un déplacement :

1. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur , puis cliquez sur **Modification du groupe ...**.  
La boîte de dialogue **Modifier le groupe** s'affiche.
2. Dans la liste **Nouveau groupe :**, sélectionnez le pool souhaité.
3. Cliquez sur **OK**.  
Le dispositif est déplacé vers le pool sélectionné.

#### Voir aussi

- *Boîte de dialogue Modifier la zone de stockage (Change Pool), Page 282*


## 10.3


### Ajout d'un encodeur temps réel uniquement


Fenêtre principale >  **Périphériques** > 

Le système prend en charge la recherche de périphériques.

#### Pour ajouter des périphériques Bosch en temps réel uniquement via un balayage :

1. Cliquez avec le bouton droit sur  et cliquez sur **Rechercher des encodeurs en temps réel uniquement**.  
La boîte de dialogue **Bosch VMS Scan Wizard** s'affiche.
2. Cochez les cases des périphériques que vous souhaitez ajouter.
3. Cliquez sur **Suivant >>**.  
La boîte de dialogue **Authentifier les dispositifs** de l'Assistant s'affiche.
4. Saisissez le mot de passe de chaque dispositif protégé par mot de passe.  
La vérification du mot de passe est effectuée automatiquement lorsqu'il n'y a pas de saisie de caractère supplémentaire dans le champ du mot de passe pendant quelques secondes ou lorsque vous cliquez à l'extérieur de ce champ.  
Si les mots de passe de tous les dispositifs sont identiques, vous pouvez le saisir dans le premier champ **Mot de passe**. Cliquez ensuite sur ce champ et sélectionnez **Copier la cellule dans la colonne**.

Dans la colonne **État**, les connexions qui ont abouti sont indiquées par le symbole .


Les connexions qui ont échoué sont indiquées par le symbole . Le symbole



indique que le dispositif requiert un mot de passe initial.

Pour définir ce mot de passe initial, entrez-le dans le champ **Mot de passe**.



L'état devient alors .


Recommencez cette étape pour tous les dispositifs qui requièrent un mot de passe initial.

**Remarque :** Tant que vous n'avez pas défini de mot de passe initial pour tous les dispositifs de la liste qui requièrent un mot de passe initial, vous ne pouvez pas continuer.

5. Cliquez sur **Terminer**.

L'élément est ajouté dans l'arborescence des dispositifs.

#### Pour ajouter des périphériques ONVIF en temps réel uniquement via un balayage :

1. Cliquez avec le bouton droit sur  et cliquez sur **Rechercher les encodeurs ONVIF en temps réel uniquement**.

La boîte de dialogue **Bosch VMS Scan Wizard** s'affiche.

2. Cochez les cases des périphériques que vous souhaitez ajouter.
3. Cliquez sur **Suivant >>**.

La boîte de dialogue **Authentifier les dispositifs** de l'Assistant s'affiche.


4. Saisissez le mot de passe de chaque dispositif protégé par mot de passe.

La vérification du mot de passe est effectuée automatiquement lorsqu'il n'y a pas de saisie de caractère supplémentaire dans le champ du mot de passe pendant quelques secondes ou lorsque vous cliquez à l'extérieur de ce champ.

Si les mots de passe de tous les dispositifs sont identiques, vous pouvez le saisir dans le premier champ **Mot de passe**. Cliquez ensuite avec le bouton droit sur ce champ et sélectionnez **Copier la cellule dans la colonne**.



Dans la colonne **État**, les connexions qui ont abouti sont indiquées par le symbole .

les connexions qui ont échoué sont indiquées par le symbole .

5. Cliquez sur **Terminer**.

Le dispositif est ajouté à votre BVMS.

#### Voir aussi

- *Assistant de balayage BVMS, Page 272*
- *Page Temps Réel Uniquement, Page 293*

## 10.4

### Ajout d'un encodeur pour stockage local



Fenêtre principale >  **Périphériques** > 

Le système prend en charge la recherche de périphériques.

#### Pour ajouter des encodeurs à stockage local via un balayage :


1. Dans l'arborescence des dispositifs, cliquez avec le bouton droit de la souris sur  et cliquez sur **Rechercher les encodeurs à stockage local**.


La boîte de dialogue **Bosch VMS Scan Wizard** s'affiche.

2. Cochez les cases des dispositifs que vous souhaitez ajouter.
3. Cliquez sur **Suivant >>**.

La boîte de dialogue **Authentifier les dispositifs** de l'Assistant s'affiche.

- Saisissez le mot de passe de chaque dispositif protégé par mot de passe.  
 La vérification du mot de passe est effectuée automatiquement lorsqu'il n'y a pas de saisie de caractère supplémentaire dans le champ du mot de passe pendant quelques secondes ou lorsque vous cliquez à l'extérieur de ce champ.  
 Si les mots de passe de tous les dispositifs sont identiques, vous pouvez le saisir dans le premier champ **Mot de passe**. Cliquez ensuite sur ce champ et sélectionnez **Copier la cellule dans la colonne**.

Dans la colonne **État**, les connexions qui ont abouti sont indiquées par le symbole .

Les connexions qui ont échoué sont indiquées par le symbole . Le symbole



indique que le dispositif requiert un mot de passe initial.

Pour définir ce mot de passe initial, entrez-le dans le champ **Mot de passe**.



L'état devient alors .

Recommencez cette étape pour tous les dispositifs qui requièrent un mot de passe initial.

**Remarque :** Tant que vous n'avez pas défini de mot de passe initial pour tous les dispositifs de la liste qui requièrent un mot de passe initial, vous ne pouvez pas continuer.

- Cliquez sur **Terminer**.  
 L'élément est ajouté dans l'arborescence des dispositifs.

**Voir aussi**

- *Assistant de balayage BVMS, Page 272*
- *Page Stockage local, Page 293*

## 10.5





### Configuration d'un encodeur ou d'un décodeur


**Pour configurer un encodeur :**





**Pour configurer un décodeur :**

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Développez  > 

Pour plus de détails, reportez-vous à l'aide en ligne des pages .



**Remarque!**






Certains périphériques IP pouvant être connectés ne possèdent pas toutes les pages de configuration décrites ici.

**Voir aussi**

- Page Encodeur/Décodeur Bosch, Page 295



**10.6**

**Mise à jour des fonctions du périphérique**

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Développez  > Développez  > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > Cliquez sur **Modifier l'encodeur** > Boîte de dialogue **Modifier l'encodeur**  
ou

Fenêtre principale > **Périphériques**  > Développez  > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > Cliquez sur **Modifier l'encodeur** > Boîte de dialogue **Modifier l'encodeur**  
ou

Fenêtre principale > **Périphériques**  > Développez  > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > Cliquez sur **Modifier l'encodeur** > Boîte de dialogue **Modifier l'encodeur**  
ou

Fenêtre principale > **Périphériques**  > Développez  > Développez  > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > Cliquez sur **Modifier l'encodeur** > Boîte de dialogue **Modifier l'encodeur**  
ou

Fenêtre principale > **Périphériques**  > Développez  > Développez  > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > Cliquez sur **Modifier le décodeur** > Boîte de dialogue **Modifier le décodeur**

Après une mise à niveau du périphérique, vous pouvez mettre à jour les fonctions du périphérique. Un message vous informe si les fonctions récupérées du périphérique correspondent à celles enregistrées dans BVMS.

**Pour mettre à jour :**



1. Cliquez sur **OK**.  
Une boîte de message s'affiche avec le texte suivant :  
**Si vous appliquez les fonctions du périphérique, il se peut que les paramètres d'enregistrement soient modifiés. Vérifiez ces paramètres pour ce périphérique.**
2. Cliquez sur **OK**.  
Les fonctions du périphérique sont mises à jour.

**Voir aussi**

- *Boîte de dialogue Modifier encodeur / décodeur, Page 251*

## 10.7

### Configuration du mode d'enregistrement de basculement sur un encodeur

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Développez  >  > 

**Exigences préalables :** Sur la page **Groupe**, dans la liste **Enregistrement du mode préférences**, sélectionnez **Basculement**. Si vous sélectionnez **Automatique**, les paramètres sont appliqués automatiquement et ne peuvent pas être configurés.

Pour utiliser une cible secondaire pour le mode de basculement ou le mode automatique : sur la page **Groupe**, dans la liste **Utilisation d'une cible secondaire**, sélectionnez **Activé**.

Il est recommandé de configurer au moins deux périphériques iSCSI pour le mode de basculement.

**Pour configurer :**

1. Cliquez sur **Paramètres avancés**.
2. Cliquez sur **Préférences d'enregistrement**.
3. Sous **Cible principale**, sélectionnez l'entrée correspondant à la cible de votre choix. Tous les systèmes de stockage saisis sous **Systèmes de stockage** figurent dans la liste.
4. Sous **Cible secondaire**, sélectionnez l'entrée correspondant à la cible de votre choix. Tous les systèmes de stockage saisis sous **Systèmes de stockage** s'affichent dans la liste. Les modifications sont immédiatement appliquées. Aucune activation n'est nécessaire.

**Rubriques connexes**

- *Configuration du mode d'enregistrement automatique sur une zone de stockage, Page 116*

## 10.8

### Configuration de plusieurs encodeurs et décodeurs

Fenêtre principale

Vous pouvez modifier simultanément les propriétés suivantes de plusieurs encodeurs et décodeurs :

- Noms affichés
- Adresses IP
- Versions de micrologiciel



**Remarque!**

En modifiant l'adresse IP d'un périphérique IP, vous risquez de le rendre inaccessible.

**Pour configurer plusieurs adresses IP :**

1. Dans le menu **Matériel**, cliquez sur **Configuration de périphériques IP...**. La boîte de dialogue **Configuration de périphériques IP** s'affiche.
2. Sélectionnez les périphériques à configurer. Vous pouvez sélectionner plusieurs périphériques en appuyant sur la touche CTRL ou MAJ.
3. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur les périphériques sélectionnés, puis cliquez sur **Définir les adresses IP...**. La boîte de dialogue **Définir les adresses IP** s'affiche.
4. Saisissez la première adresse IP dans le champ **Commencer par :**
5. Cliquez sur **Calculer**. Le champ **Terminer par :** affiche la dernière adresse IP de la plage réservée aux périphériques sélectionnés.
6. Cliquez sur **OK**.
7. Dans la boîte de dialogue **Configuration de périphériques IP...**, cliquez sur **Appliquer**. Les nouvelles adresses IP sont mises à jour dans les périphériques sélectionnés.

**Pour configurer plusieurs noms affichés :**

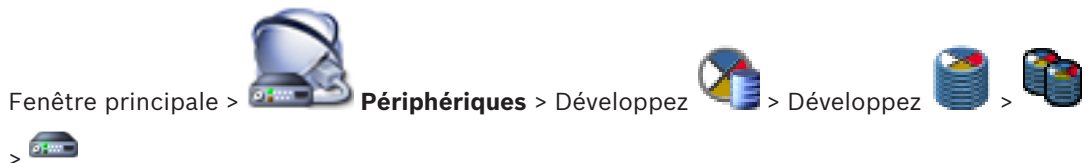
1. Dans le menu **Matériel**, cliquez sur **Configuration de périphériques IP...**. La boîte de dialogue **Configuration de périphériques IP** s'affiche.
2. Sélectionnez les périphériques à configurer. Pour en sélectionner plusieurs à la fois, maintenez la touche MAJ enfoncée.
3. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur les périphériques sélectionnés, puis cliquez sur **Définir les noms affichés...**. La boîte de dialogue **Définir les noms affichés** s'affiche.
4. Saisissez la première chaîne dans le champ **Commencer par :**
5. Cliquez sur **Calculer**. Le champ **Terminer par :** affiche la dernière chaîne de la plage réservée aux périphériques sélectionnés.
6. Cliquez sur **OK**.
7. Dans la boîte de dialogue **Configuration de périphériques IP...**, cliquez sur **Appliquer**. Les noms calculés sont mis à jour sur les périphériques sélectionnés.






**Pour mettre à jour le micrologiciel de plusieurs périphériques :**

1. Dans le menu **Matériel**, cliquez sur **Configuration de périphériques IP...**. La boîte de dialogue **Configuration de périphériques IP** s'affiche.
2. Sélectionnez les périphériques à configurer.
3. Cliquez sur **Mettre à jour le firmware**.
4. Sélectionnez le fichier contenant la mise à jour.
5. Cliquez sur **OK**.

**10.9**

**Modification du mot de passe d'un encodeur/décodeur**




Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Développez  > Développez  >  >

Fenêtre principale >  **Périphériques** >  > 

Fenêtre principale >  **Périphériques** >  > 

Définissez ou modifiez le mot de passe pour chaque niveau. Saisissez le mot de passe (19 caractères maximum ; aucun caractère spécial) correspondant au niveau sélectionné.

#### Pour modifier le mot de passe :


1. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  , puis cliquez sur **Modifier le mot de passe....**  
La boîte de dialogue **Entrer le mot de passe** s'affiche.
  2. Dans la liste **Entrez le nom de l'utilisateur**, sélectionnez l'utilisateur pour lequel vous souhaitez modifier le mot de passe.
  3. Dans le champ **Entrez le mot de passe de l'utilisateur**, saisissez le nouveau mot de passe.
  4. Cliquez sur **OK**.
- ✓ Le mot de passe est immédiatement modifié sur le dispositif.

#### Voir aussi

- *Boîte de dialogue Entrer le mot de passe, Page 252*

## 10.10

### Indication du mot de passe de destination d'un décodeur

Fenêtre principale > **Périphériques**  > Développez  > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > Cliquez sur **Ajouter décodeur** > Boîte de dialogue **Ajouter décodeur**

Pour activer l'accès d'un encodeur protégé par mot de passe à un décodeur, vous devez saisir le mot de passe de niveau d'autorisation Utilisateur de l'encodeur comme mot de passe de destination du décodeur.






#### Pour fournir un mot de passe :

1. Dans la liste **Entrez le nom de l'utilisateur**, sélectionnez destination password.
  2. Dans le champ **Entrez le mot de passe de l'utilisateur**, saisissez le nouveau mot de passe.
  3. Cliquez sur **OK**.
- ✓ Le mot de passe est immédiatement modifié sur le dispositif.

#### Voir aussi

- *Boîte de dialogue Entrer le mot de passe, Page 252*

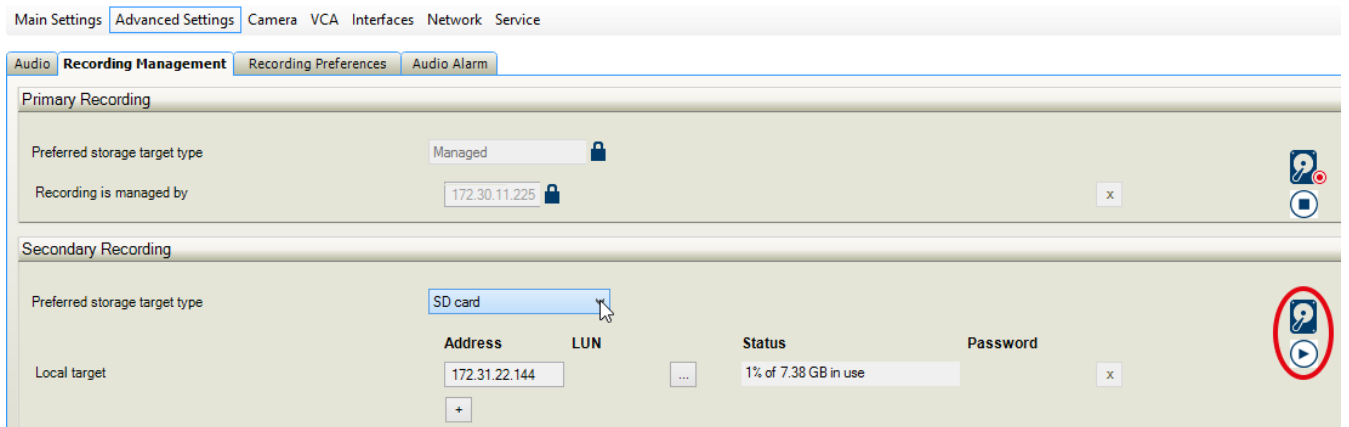
# 10.11 Configuration du support de stockage d'un encodeur

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Développez  >  >  > **Paramètres avancés** > **Gestion des enregistrements**

**Remarque :** vérifiez que les caméras souhaitées de cet encodeur sont ajoutées à Arborescence logique.

Vous devez configurer le support de stockage d'un encodeur pour utiliser la fonction ANR.

**Remarque :** Si vous voulez configurer le support de stockage d'un encodeur qui a déjà été ajouté à votre système et qui est enregistré via VRM, assurez-vous que l'enregistrement secondaire est arrêté.



La fonction ANR ne peut fonctionner que sur les encodeurs dotés de la version 5.90 (ou ultérieure) du firmware. Tous les types d'encodeurs ne prennent pas en charge ANR même si la version de firmware correcte est installée.

**Pour configurer le support de stockage d'un encodeur :**




1. Sous **Enregistrement secondaire**, dans la liste **Types cible de stockage préférés**, sélectionnez les supports de stockage. En fonction du type de dispositif, différents supports sont disponibles.
2. Si nécessaire, cliquez sur le bouton ... pour formater le support de stockage. Une fois le processus de formatage terminé, le support de stockage est prêt pour être utilisé avec la fonction ANR.
3. Configurez la ANR de cet encodeur dans la page **Caméras et enregistrement**.

**Voir aussi**

- Page *Gestion des enregistrements*, Page 304
- *Configuration de la fonction ANR*, Page 190

# 10.12 Ajout et suppression d'un profil ONVIF

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Développez  > Développez  > Développez  >  > Onglet **Événements d'encodeur ONVIF** ou

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développer  >  > onglet **Événements d'encodeur ONVIF**

Vous pouvez ajouter, supprimer ou modifier les profils ONVIF pour un encodeur sélectionné.

**Pour effectuer un ajout :**

1. Cliquez sur **Ajouter....**
2. Dans la boîte de dialogue **Ajouter un profil**, entrez un nom pour le profil.
3. Cliquez sur **Suivant >**.
4. Dans la boîte de dialogue suivante, sélectionnez la caméra souhaitée.
5. Cliquez sur **Suivant >**.
6. Dans la boîte de dialogue suivante, sélectionnez le profil d'encodeur sans enregistrement souhaité.

7. Cliquez sur **Enregistrer**.

Le nouveau profil est enregistré.

Les paramètres de ce profil sont remplis avec les valeurs du profil d'encodeur sélectionné. Vous pouvez modifier ces valeurs si nécessaire.

**Pour effectuer une suppression :**

- ▶ Dans la liste, sélectionnez un profil, puis cliquez sur **Supprimer**.


**Pour effectuer une modification :**

1. Sélectionnez un profil dans la liste.
2. Modifiez les paramètres si nécessaire.

## 10.13


### Configuration d'événements ONVIF

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développer  > Développer  >  
 Développer  > Développer  > Onglet **Événements d'encodeur ONVIF**  
 ou

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développer  >  > onglet **Événements d'encodeur ONVIF**

Vous configurez des tableaux de mappage pour mapper des événements ONVIF aux événements BVMS.

Vous configurez un tableau de mappage pour tous les encodeurs ONVIF de même modèle ou tous les encodeurs ONVIF du même fabricant.

Cliquez sur  pour mettre à jour les encodeurs ONVIF ajoutés hors ligne avec le mappage des événements d'un encodeur ONVIF déjà ajouté, ayant le même fabricant et/ou de modèle identique.

Pour les encodeurs multicanaux, vous pouvez configurer les sources des événements, par exemple une caméra ou un relais spécifique.


**Pour créer un tableau de mappage :**

1. Cliquez sur .

La boîte de dialogue **Ajouter un tableau de mappage** s'affiche.

2. Saisissez un nom pour le tableau de mappage.
3. Dans les listes **Fabricant** et **Modèle**, sélectionnez les entrées de votre choix.  
Lorsque vous sélectionnez **<aucun>** dans les deux listes, le mappage d'événement n'est valide que pour ce dispositif.  
Lorsque vous sélectionnez **<aucun>** dans la liste **Modèle** et le nom du fabricant dans la liste **Fabricant**, le mappage d'événement est valide pour tous les dispositifs du même fabricant.  
Lorsque vous sélectionnez les entrées disponibles dans les deux listes, le mappage d'événement est valide pour tous les dispositifs du même fabricant et modèle.
4. Cliquez sur **OK**.  
Vous pouvez à présent modifier le tableau de mappage, par exemple en ajoutant une ligne à l'événement **Mouvement détecté**.


**Pour modifier un tableau de mappage :**

1. Cliquez sur .  
La boîte de dialogue **Renommer le tableau de mappage** s'affiche.
2. Modifiez les entrées de votre choix.

**Pour ajouter ou supprimer des mappages d'événements :**

1. Dans la liste **Tableau de mappage**, sélectionnez le nom souhaité.
2. Pour ajouter une ligne : cliquez sur **Ajouter une ligne**.
3. Sur la ligne, sélectionnez les entrées souhaitées.  
Si plusieurs lignes sont disponibles, un événement est déclenché lorsqu'une seule des lignes est vérifiée.
4. Pour supprimer une ligne : cliquez sur **Supprimer une ligne**.

**Pour supprimer un tableau de mappage :**

1. Dans la liste **Tableau de mappage**, cliquez sur le nom des mappages d'événements à supprimer.
2. Cliquez sur .

**Pour configurer une source d'événement :**



1. Développez , puis cliquez sur ,  ou .
2. Cliquez sur l'onglet **Source d'événement ONVIF**.
3. Dans la colonne **Déclencher un événement**, activez l'événement configuré sur cette ligne.
4. Sélectionnez les définitions d'événements souhaitées.

**Voir aussi**

- *Activation de la journalisation des événements ONVIF, Page 420*
- *Événements ONVIF, Page 56*
- *Page Événements d'encodeur ONVIF, Page 338*
- *Page Source d'événement ONVIF, Page 355*

## 10.14 Importation d'un fichier de tableau de mappage ONVIF




Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développer  >  > onglet **Événements d'encodeur ONVIF**

Vous pouvez importer un tableau de mappage ONVIF disponible sous forme de fichier (OMF). Les fichiers de mappage ONVIF publiés sont stockés dans le répertoire suivant de Configuration Client :

– %programdata%\Bosch\VMS\ONVIF

Si le même nom de tableau de mappage est déjà importé, un message d'erreur s'affiche. Si une version plus récente de ce fichier est importée, un message d'avertissement s'affiche. Cliquez sur **OK** si vous voulez importer ce fichier. Sinon, cliquez sur **Annuler**.

#### Pour effectuer une importation :

1. Cliquez sur .
2. Sélectionnez le fichier souhaité, puis cliquez sur **Ouvrir**.  
La boîte de dialogue **Importer un tableau de mappage** s'affiche.
3. Définissez les paramètres appropriés.
4. Cliquez sur **OK**.



#### Voir aussi

- *Boîte de dialogue Importation d'un tableau de mappage, Page 340*
- *Page Événements d'encodeur ONVIF, Page 338*

## 10.15 Exportation d'un fichier de tableau de mappage ONVIF


Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développer  > Développer  >

Développer  > Développer  > Onglet **Événements d'encodeur ONVIF**  
ou

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développer  >  > onglet **Événements d'encodeur ONVIF**

Vous pouvez exporter un tableau de mappage ONVIF sous forme de fichier (OMF). Le tableau de mappage est enregistré pour le modèle d'encodeur sélectionné.

#### Pour effectuer une exportation :

1. Cliquez sur .
2. Saisissez un nom de fichier, puis cliquez sur **Enregistrer**.  
Le tableau de mappage ONVIF est exporté en tant que fichier OMF pour le modèle de l'encodeur sélectionné.


#### Voir aussi



- *Page Événements d'encodeur ONVIF, Page 338*





## 10.16 Chiffrement de vidéo en temps réel

Fenêtre principale > **Périphériques**  > Développez  > Développez  >

Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > Cliquez sur **Modifier l'encodeur** > Boîte de dialogue **Modifier l'encodeur**

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > Cliquez sur **Modifier l'encodeur** > Boîte de dialogue **Modifier l'encodeur**

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > Cliquez sur **Modifier l'encodeur** > Boîte de dialogue **Modifier l'encodeur**

Vous pouvez activer le chiffrement des vidéos en temps réel transférées à partir d'un encodeur vers les dispositifs suivants si le port 443 HTTPS est configuré sur l'encodeur :

- Ordinateur Operator Client
- Ordinateur Management Server
- Ordinateur Configuration Client
- Ordinateur VRM
- Décodeur

### Remarque :

Lors de l'activation, l'utilisateur d'Operator Client ne peut pas basculer un flux sur UDP et sur UDP multicast.

Lors de l'activation, ANR ne fonctionne pas pour le dispositif concerné.

Lors de l'activation, la relecture de l'encodeur ne fonctionne pas sur les encodeurs avec un firmware d'une version antérieure à 6.30.

### Pour activer :

1. Cliquez pour activer **Connexion HTTPS**.
2. Cliquez sur **OK**.

Le chiffrement est activé pour cet encodeur.

### Voir aussi

- *Page Accès réseau, Page 328*
- *Boîte de dialogue Modifier encodeur / décodeur, Page 251*

## 10.17 Gestion de la vérification d'authenticité

Pour activer la vérification d'authenticité sur un encodeur, vous devez effectuer les opérations suivantes :

- Configurez l'authentification sur l'encodeur.
- Téléchargez un certificat à partir de l'encodeur.
- Installez ce certificat d'encodeur sur le poste de travail utilisé pour la vérification d'authenticité.

**Voir aussi**


– *Vérification d'authenticité*, Page 64

**10.17.1 Configuration de l'authentification**

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Développez  >  
Développez  >   
ou

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  >   
vous pouvez activer la vérification d'authenticité sur un encodeur.


**Pour procéder à une configuration :**

1. Cliquez sur **Caméra**, puis sur **Entrée vidéo**.
2. Dans la liste **Authentification vidéo**, sélectionnez **SHA-256**.
3. Dans la liste **Intervalles de signature**, sélectionnez la valeur souhaitée.  
Une petite valeur améliore la sécurité, une valeur élevée réduit la charge de l'encodeur.
4. Cliquez sur .

**Voir aussi**

– *Page Entrée vidéo*, Page 305

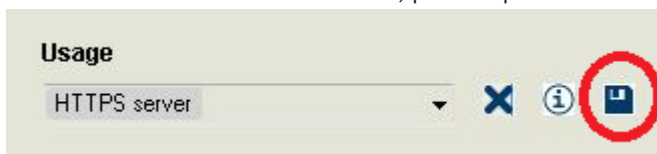
**10.17.2 Téléchargement d'un certificat**

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Développez  >  
Développez  >   
ou

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  >   
Vous pouvez télécharger un certificat à partir d'un encodeur.

**Pour effectuer le téléchargement :**

1. Cliquez sur **Administration**, puis sur **Certificats**.
2. Sélectionnez le certificat souhaité, puis cliquez sur l'icône Save.



3. Sélectionnez le répertoire approprié pour l'enregistrement du fichier de certificat.
4. Renommez l'extension de fichier du fichier de certificat en \*.cer.  
Vous pouvez désormais installer ce certificat sur le poste de travail où vous souhaitez vérifier l'authenticité.

### 10.17.3

#### Installation d'un certificat sur un poste de travail

Vous pouvez installer le certificat que vous avez téléchargé à partir d'un encodeur, sur un poste de travail où vous souhaitez effectuer la vérification d'authenticité.

1. Sur le poste de travail, démarrez la *Microsoft Management Console*.
2. Ajoutez le code enfichable *Certificates* sur cet ordinateur avec l'option *Computer account* sélectionnée.
3. Développez *Certificates (Local computer)*, puis *Trusted Root Certification Authorities*.
4. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur *Certificates*, pointez sur *All Tasks*, puis cliquez sur *Import...*  
L'*Certificate Import Wizard* s'affiche.  
L'option *Local Machine* est présélectionnée et ne peut pas être modifiée.
5. Cliquez sur *Next*.
6. Sélectionnez le fichier de certificat téléchargé depuis l'encodeur.
7. Cliquez sur *Next*.
8. Conservez les paramètres, puis cliquez sur *Next*.
9. Conservez les paramètres, puis cliquez sur *Finish*.

### 10.18

#### Récupération des enregistrements à partir d'un encodeur remplacé



Si vous remplacez un encodeur défectueux, les enregistrements de l'encodeur remplacé sont disponibles pour le nouvel encodeur lorsque vous sélectionnez le nouvel encodeur dans *Operator Client*.



#### Remarque!




Un encodeur ne peut être remplacé que par un encodeur doté du même nombre de canaux.

#### Récupération des enregistrements à partir d'un encodeur remplacé



#### Remarque!

N'utilisez pas la commande **Modifier l'encodeur**.

1. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la commande  > **Associer avec les enregistrements du prédécesseur...**
2. La boîte de dialogue **Associer avec les enregistrements du prédécesseur...** s'affiche.
3. Saisissez l'adresse réseau et un mot de passe valide pour le nouveau dispositif.
4. Cliquez sur **OK**.
5. Cliquez sur  pour enregistrer les paramètres.
6. Cliquez sur  pour activer la configuration.

**Voir aussi**

- *Boîte de dialogue Associer avec les enregistrements du prédécesseur..., Page 283*




# 11 Gestion de Video Streaming Gateway



Fenêtre principale > **Périphériques**

Ce chapitre explique comment configurer les périphériques dans votre système.

Ce chapitre explique comment configurer le périphérique VSG de votre système.

- Cliquez sur  pour enregistrer les paramètres.
- Cliquez sur  pour annuler le dernier paramètre.
- Cliquez sur  pour activer la configuration.

## Voir aussi

- Page du dispositif Video Streaming Gateway, Page 287
- Boîte de dialogue Ajouter un encodeur Bosch, Page 289
- Boîte de dialogue Ajouter un encodeur ONVIF, Page 290
- Boîte de dialogue Ajouter une caméra JPEG, Page 291
- Boîte de dialogue Ajouter un encodeur RTSP, Page 292


## 11.1 Ajout d'un périphérique de passerelle de flux vidéo




Fenêtre principale > **Périphériques** > Développez



**Pour ajouter des dispositifs VSG via un balayage :**


1. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur , puis cliquez sur **Rechercher les passerelles de diffusion de flux**.  
La boîte de dialogue **Bosch VMS Scan Wizard** s'affiche.
2. Sélectionnez les dispositifs VSG appropriés, sélectionnez la zone de stockage VRM souhaitée, puis cliquez sur **Affecter** pour les affecter à la zone de stockage VRM.
3. Cliquez sur **Suivant >>**.  
La boîte de dialogue **Authentifier les dispositifs** de l'Assistant s'affiche.
4. Saisissez le mot de passe de chaque dispositif protégé par mot de passe.  
La vérification du mot de passe est effectuée automatiquement lorsqu'il n'y a pas de saisie de caractère supplémentaire dans le champ du mot de passe pendant quelques secondes ou lorsque vous cliquez à l'extérieur de ce champ.  
Si les mots de passe de tous les dispositifs sont identiques, vous pouvez le saisir dans le premier champ **Mot de passe**. Cliquez ensuite avec le bouton droit sur ce champ et sélectionnez **Copier la cellule dans la colonne**.

Dans la colonne **État**, les connexions qui ont abouti sont indiquées par le symbole  .

les connexions qui ont échoué sont indiquées par le symbole .

5. Cliquez sur **Terminer**.  
Le dispositif est ajouté à votre BVMS.

**Pour ajouter un périphérique VSG manuellement :**

1. Cliquez avec le bouton droit sur  et cliquez sur **Ajouter une passerelle de diffusion de flux**.  
La boîte de dialogue **Ajouter une passerelle de diffusion de flux** s'affiche.
  2. Définissez les paramètres requis pour votre périphérique VSG.
  3. Cliquez sur **Ajouter**.
- ✓ Le périphérique VSG est ajouté au système. Les caméras affectées à ce périphérique VSG sont enregistrées.


**Voir aussi**

- *Boîte de dialogue Ajouter une passerelle de diffusion de flux, Page 282*
- *Boîte de dialogue Ajouter un encodeur Bosch, Page 289*
- *Boîte de dialogue Ajouter un encodeur ONVIF, Page 290*
- *Boîte de dialogue Ajouter une caméra JPEG, Page 291*
- *Boîte de dialogue Ajouter un encodeur RTSP, Page 292*

**11.2 Déplacement d'un VSG vers une autre zone de stockage**

Vous pouvez déplacer un dispositif d'une zone de stockage vers une autre à l'intérieur du même dispositif VRM sans perdre d'enregistrements.

**Pour effectuer un déplacement :**

1. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur , puis cliquez sur **Modification du groupe ....**  
La boîte de dialogue **Modifier le groupe** s'affiche.
2. Dans la liste **Nouveau groupe :**, sélectionnez le pool souhaité.
3. Cliquez sur **OK**.  
Le dispositif est déplacé vers le pool sélectionné.

**Voir aussi**

- *Boîte de dialogue Modifier la zone de stockage (Change Pool), Page 282*


**11.3 Ajout d'une caméra à un VSG**

Vous pouvez ajouter les dispositifs suivants à votre VSG :

- Encodeurs de Bosch
- Caméras ONVIF
- Caméras JPEG
- Encodeurs RTSP

Si vous avez ajouté des encodeurs VGS hors ligne, vous pouvez actualiser leur état.

**Pour effectuer un ajout :**

1. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  , pointez sur **Ajouter un encodeur/une caméra**, puis cliquez sur la commande souhaitée.
2. Dans la boîte de dialogue, définissez les paramètres appropriés pour ajouter le périphérique.
3. Cliquez sur **OK**.

Le périphérique est ajouté.

**Pour actualiser :**

- ▶ Cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'encodeur souhaité, puis cliquez sur **Actualiser l'état**.

Les propriétés du dispositif sont extraites.

**Voir aussi**

- Boîte de dialogue Ajouter un encodeur Bosch, Page 289
- Boîte de dialogue Ajouter un encodeur ONVIF, Page 290
- Boîte de dialogue Ajouter une caméra JPEG, Page 291
- Boîte de dialogue Ajouter un encodeur RTSP, Page 292

## 11.4 Configuration du multicast



Pour chaque caméra affectée à un périphérique Video Streaming Gateway, vous pouvez configurer une adresse multicast avec port.

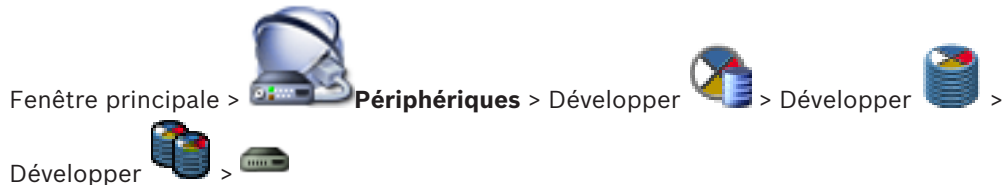
**Pour configurer le multicast :**

1. Cochez la case appropriée pour activer le multicast.
2. Saisissez une adresse multicast valide et un numéro de port.
3. Si nécessaire, configurez une diffusion multicast en continu.

**Voir aussi**

- Onglet Multicast (Video Streaming Gateway), Page 288

## 11.5 Configuration de la journalisation



Vous pouvez configurer la journalisation pour chaque périphérique Video Streaming Gateway.

**Pour configurer la journalisation :**

1. Cliquez sur l'onglet **Administration**, puis sur **Avancé**.
  2. Cliquez pour sélectionner les paramètres de journalisation souhaités.
- Les fichiers journaux sont généralement stockés dans l'emplacement suivant :


C:\Program Files (x86)\Bosch\Video Streaming Gateway\log

**Voir aussi**

– *Onglet Avancé (Video Streaming Gateway), Page 288*

**11.6****Ajout et suppression d'un profil ONVIF**

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développer  > Développer  >  
 Développer  > Développer  >  > Onglet **Événements d'encodeur ONVIF**  
 ou

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développer  >  > onglet **Événements d'encodeur ONVIF**

Vous pouvez ajouter, supprimer ou modifier les profils ONVIF pour un encodeur sélectionné.

**Pour effectuer un ajout :**

1. Cliquez sur **Ajouter...**
2. Dans la boîte de dialogue **Ajouter un profil**, entrez un nom pour le profil.
3. Cliquez sur **Suivant >**.
4. Dans la boîte de dialogue suivante, sélectionnez la caméra souhaitée.
5. Cliquez sur **Suivant >**.
6. Dans la boîte de dialogue suivante, sélectionnez le profil d'encodeur sans enregistrement souhaité.
7. Cliquez sur **Enregistrer**.  
 Le nouveau profil est enregistré.  
 Les paramètres de ce profil sont remplis avec les valeurs du profil d'encodeur sélectionné. Vous pouvez modifier ces valeurs si nécessaire.

**Pour effectuer une suppression :**

- ▶ Dans la liste, sélectionnez un profil, puis cliquez sur **Supprimer**.

**Pour effectuer une modification :**

1. Sélectionnez un profil dans la liste.
2. Modifiez les paramètres si nécessaire.

**11.7****Affectation d'un profil ONVIF**

Fenêtre principale >  **Caméras et enregistrement** > 

Vous pouvez affecter un jeton de profil de support ONVIF à une caméra ONVIF.  
 Ce peut être pour la vidéo en temps réel ou pour l'enregistrement.

**Pour affecter un jeton de vidéo en temps réel :**

- ▶ Dans la colonne **Vidéo en temps réel - Profil**, sélectionnez l'entrée souhaitée.

**Pour affecter un jeton d'enregistrement :**

- ▶ Dans la colonne **Enregistrement - Profil**, sélectionnez l'entrée souhaitée.

**Voir aussi**

– *Page Caméras, Page 366*




## 11.8 Configuration d'événements ONVIF

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développer  > Développer  >  
 Développer  > Développer  >  > Onglet **Événements d'encodeur ONVIF**  
 ou

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développer  >  > onglet **Événements d'encodeur ONVIF**


Vous configurez des tableaux de mappage pour mapper des événements ONVIF aux événements BVMS.

Vous configurez un tableau de mappage pour tous les encodeurs ONVIF de même modèle ou tous les encodeurs ONVIF du même fabricant.


Cliquez sur  pour mettre à jour les encodeurs ONVIF ajoutés hors ligne avec le mappage des événements d'un encodeur ONVIF déjà ajouté, ayant le même fabricant et/ou de modèle identique.

Pour les encodeurs multicanaux, vous pouvez configurer les sources des événements, par exemple une caméra ou un relais spécifique.

### Pour créer un tableau de mappage :

1. Cliquez sur  .  
La boîte de dialogue **Ajouter un tableau de mappage** s'affiche.
2. Saisissez un nom pour le tableau de mappage.
3. Dans les listes **Fabricant** et **Modèle**, sélectionnez les entrées de votre choix.  
Lorsque vous sélectionnez **<aucun>** dans les deux listes, le mappage d'événement n'est valide que pour ce dispositif.  
Lorsque vous sélectionnez **<aucun>** dans la liste **Modèle** et le nom du fabricant dans la liste **Fabricant**, le mappage d'événement est valide pour tous les dispositifs du même fabricant.  
Lorsque vous sélectionnez les entrées disponibles dans les deux listes, le mappage d'événement est valide pour tous les dispositifs du même fabricant et modèle.
4. Cliquez sur **OK**.  
Vous pouvez à présent modifier le tableau de mappage, par exemple en ajoutant une ligne à l'événement **Mouvement détecté**.

### Pour modifier un tableau de mappage :


1. Cliquez sur  .  
La boîte de dialogue **Renommer le tableau de mappage** s'affiche.
2. Modifiez les entrées de votre choix.

### Pour ajouter ou supprimer des mappages d'événements :

1. Dans la liste **Tableau de mappage**, sélectionnez le nom souhaité.
2. Pour ajouter une ligne : cliquez sur **Ajouter une ligne**.
3. Sur la ligne, sélectionnez les entrées souhaitées.  
Si plusieurs lignes sont disponibles, un événement est déclenché lorsqu'une seule des lignes est vérifiée.
4. Pour supprimer une ligne : cliquez sur **Supprimer une ligne**.

**Pour supprimer un tableau de mappage :**

1. Dans la liste **Tableau de mappage**, cliquez sur le nom des mappages d'événements à supprimer.

2. Cliquez sur .

**Pour configurer une source d'événement :**



1. Développez , puis cliquez sur ,  ou .
2. Cliquez sur l'onglet **Source d'événement ONVIF**.
3. Dans la colonne **Déclencher un événement**, activez l'événement configuré sur cette ligne.
4. Sélectionnez les définitions d'événements souhaitées.

**Voir aussi**

- *Activation de la journalisation des événements ONVIF, Page 420*
- *Événements ONVIF, Page 56*
- *Page Événements d'encodeur ONVIF, Page 338*
- *Page Source d'événement ONVIF, Page 355*

**11.9****Importation d'un fichier de tableau de mappage ONVIF**

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développer  > Développer  >  
 Développer  > Développer  >  > Onglet **Événements d'encodeur ONVIF**  
 ou

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développer  >  > onglet **Événements d'encodeur ONVIF**

Vous pouvez importer un tableau de mappage ONVIF disponible sous forme de fichier (OMF). Les fichiers de mappage ONVIF publiés sont stockés dans le répertoire suivant de Configuration Client :


- %programdata%\Bosch\VMS\ONVIF

Si le même nom de tableau de mappage est déjà importé, un message d'erreur s'affiche.

Si une version plus récente de ce fichier est importée, un message d'avertissement s'affiche.

Cliquez sur **OK** si vous voulez importer ce fichier. Sinon, cliquez sur **Annuler**.

**Pour effectuer une importation :**

1. Cliquez sur .
2. Sélectionnez le fichier souhaité, puis cliquez sur **Ouvrir**.  
La boîte de dialogue **Importer un tableau de mappage** s'affiche.
3. Définissez les paramètres appropriés.
4. Cliquez sur **OK**.

**Voir aussi**

- *Boîte de dialogue Importation d'un tableau de mappage, Page 340*
- *Page Événements d'encodeur ONVIF, Page 338*


## 11.10 Exportation d'un fichier de tableau de mappage ONVIF

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développer  > Développer  >  
Développer  > Développer  >  > Onglet **Événements d'encodeur ONVIF**  
ou

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développer  >  > onglet **Événements d'encodeur ONVIF**

Vous pouvez exporter un tableau de mappage ONVIF sous forme de fichier (OMF). Le tableau de mappage est enregistré pour le modèle d'encodeur sélectionné.

### Pour effectuer une exportation :

1. Cliquez sur .
2. Saisissez un nom de fichier, puis cliquez sur **Enregistrer**.  
Le tableau de mappage ONVIF est exporté en tant que fichier OMF pour le modèle de l'encodeur sélectionné.

### Voir aussi




- *Page Événements d'encodeur ONVIF, Page 338*

## 12 Gestion de plusieurs périphériques



Fenêtre principale > **Périphériques**

Ce chapitre explique comment configurer les périphériques dans votre système.

- Cliquez sur  pour enregistrer les paramètres.
- Cliquez sur  pour annuler le dernier paramètre.
- Cliquez sur  pour activer la configuration.

### 12.1 Ajout d'un dispositif manuellement



Fenêtre principale > **Périphériques**

Vous pouvez ajouter manuellement les dispositifs suivants à l'arborescence des dispositifs, ce qui signifie que vous devez connaître l'adresse réseau du dispositif à ajouter :

- Dispositifs vidéo IP de Bosch
- Bosch Recording Station/système DiBos
- Matrice analogique
  - Pour ajouter un dispositif Bosch Allegiant, vous avez besoin d'un fichier de configuration Allegiant valide.
- Poste de commande BVMS
  - Les postes de commande doivent être équipés du logiciel Operator Client.
- Dispositif de communication
- Interface DAB/caisse enregistreuse Bosch, dispositif DTP
- Entrée virtuelle
- Dispositif de surveillance réseau
- Bosch IntuiKey
- KBD-Universal XF
- Groupe de moniteurs analogiques
- Module d'E/S
- Émulation CCL Allegiant
- Centrale d'intrusion de Bosch
- Dispositif d'analyse basée sur le serveur

Vous pouvez rechercher les périphériques suivants pour les ajouter à l'aide de la boîte de dialogue **Bosch VMS Scan Wizard** :

- Périphériques VRM
- Encodeurs
  - Encodeurs temps réel uniquement
  - Encodeurs ONVIF en temps réel uniquement
  - Encodeurs à stockage local
- Décodeurs
- Périphériques Video Streaming Gateway (VSG)
- Périphériques DVR
- NVR VIDOS








**Remarque :**

Après l'ajout d'un périphérique, cliquez sur  pour enregistrer les paramètres.


**Remarque :**

Si vous ajoutez un encodeur ou un décodeur vidéo IP de Bosch avec l'option **<Détection automatique>**, ce dispositif doit être disponible sur le réseau.

**Pour ajouter un dispositif vidéo IP Bosch :**

1. Développez , puis , cliquez avec le bouton droit de la souris sur .  
Ou  
cliquez avec le bouton droit de la souris sur .  
Ou  
cliquez avec le bouton droit de la souris sur .
2. Cliquez sur **Ajouter encodeur**.  
La boîte de dialogue **Ajouter un encodeur** s'affiche.
3. Saisissez l'adresse IP correspondante.
4. Dans la liste, sélectionnez **<Détection automatique>**.
5. Cliquez sur **OK**.  
Le dispositif est ajouté au système.
6. Si le périphérique nécessite un mot de passe initial,  s'affiche.  
Pour définir un mot de passe initial, cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'icône du périphérique, puis cliquez sur **Définir le mot de passe initial...**  
La boîte de dialogue **Entrer le mot de passe** s'affiche.  
Saisissez un mot de passe pour l'utilisateur service, puis cliquez sur **OK**.  
La  disparaît et vous pouvez utiliser le périphérique.


**Pour ajouter un système DiBos :**

1. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur .
2. Cliquez sur **Ajouter un système BRS/DiBos**.  
La boîte de dialogue **Ajouter un système BRS/DiBos** s'affiche.
3. Entrez les valeurs appropriées.
4. Cliquez sur **Balayer**.  
Le système DiBos est ajouté au système.
5. Dans la boîte de message qui s'affiche, cliquez sur **OK** pour confirmer l'opération.

**Attention!**

Ajoutez l'enregistreur DVR en utilisant le compte administrateur du périphérique. Si vous utilisez un compte utilisateur DVR avec des droits restreints, certaines fonctions peuvent ne pas être utilisables dans BVMS, par exemple l'utilisation de la commande d'une caméra PTZ.


**Pour ajouter un dispositif Allegiant Bosch :**

1. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur , puis cliquez sur **Ajouter Allegiant**.  
La boîte de dialogue **Ouvrir** s'affiche.

2. Sélectionnez le fichier de configuration Allegiant approprié, puis cliquez sur **OK**.  
Le périphérique Allegiant Bosch est ajouté au système.



**Remarque :** vous ne pouvez ajouter qu'une seule matrice Allegiant Bosch.

#### Pour ajouter un poste de commande BVMS :



1. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur , puis cliquez sur **Ajouter un poste de commande**.  
La boîte de dialogue **Ajouter un poste de commande** s'affiche.
2. Entrez une valeur appropriée et cliquez sur **OK**.

Le poste de commande  est ajouté à votre système.



#### Pour ajouter un dispositif de communication :

1. Développez , cliquez avec le bouton droit de la souris sur , puis cliquez sur la commande requise.  
La boîte de dialogue appropriée s'affiche.
2. Entrez les paramètres appropriés.
3. Cliquez sur **OK**.  
Le dispositif de communication est ajouté au système.



#### Pour ajouter un périphérique :

1. Développez , cliquez avec le bouton droit de la souris sur , puis cliquez sur la commande requise.  
La boîte de dialogue appropriée s'affiche.
2. Entrez les paramètres appropriés.
3. Cliquez sur **OK**.  
Le dispositif périphérique est ajouté au système.

#### Pour ajouter une entrée virtuelle :

1. Développez , cliquez sur .  
La page correspondante s'affiche.
2. Cliquez sur **Ajouter entrées**.  
Une nouvelle ligne est ajoutée au tableau.
3. Définissez les paramètres appropriés.
4. Cliquez sur **Ajouter**.  
L'entrée virtuelle est ajoutée au système.

#### Pour ajouter un périphérique de surveillance réseau :

1. Développez , cliquez sur  avec le bouton droit de la souris, puis cliquez sur **Ajouter récepteur de trap SNMP / RMon**.  
La boîte de dialogue **Ajouter récepteur de trap SNMP / RMon** s'affiche.
2. Saisissez un nom pour le périphérique SNMP.  
Le périphérique de surveillance du réseau est ajouté au système.



#### Pour ajouter un clavier de vidéosurveillance :

**Remarque :** Pour ajouter un clavier, vous devez ajouter un poste de commande.

1. Développez , cliquez sur .  
La page correspondante s'affiche.

2. Cliquez sur **Ajouter un clavier**.  
Une nouvelle ligne est ajoutée au tableau.
3. Dans le champ approprié de la colonne **Type de clavier**, sélectionnez le type de clavier souhaité :  
**Clavier IntuiKey**  
**KBD-Universal XF Keyboard**
4. Dans le champ approprié de la colonne **Connexion**, sélectionnez le poste de commande connecté au clavier.
5. Définissez les paramètres appropriés.  
Le clavier est ajouté au système.

#### Pour ajouter un module E/S :


1. Développez  , cliquez avec le bouton droit de la souris sur  , puis cliquez sur **Ajouter un nouveau périphérique ADAM**.  
La boîte de dialogue **Ajouter un nouvel ADAM** s'affiche.
2. Saisissez l'adresse IP du dispositif.
3. Sélectionnez le type de dispositif.  
La page correspondante s'affiche.
4. Le cas échéant, cliquez sur l'onglet **ADAM** pour modifier les noms d'affichage des entrées.
5. Le cas échéant, cliquez sur l'onglet **Nom** pour modifier les noms d'affichage des relais.





#### Remarque!

Vous pouvez également lancer une recherche sur les dispositifs ADAM (**Rechercher les périphériques ADAM**). Les adresses IP des dispositifs sont détectées. Le cas échéant, le type de dispositif est présélectionné. Vous devez confirmer cette présélection.



#### Pour ajouter une émulation CCL Allegiant :

1. Développez  , cliquez sur  .  
L'onglet **Émulation CCL Allegiant** s'affiche.
2. Cliquez sur l'option **Activer l'émulation CCL Allegiant** pour la sélectionner.
3. Sélectionnez les paramètres appropriés.  
Le service d'émulation Allegiant CCL est lancé sur le Management Server.

#### Pour ajouter une centrale d'intrusion :

1. Développez  , cliquez sur  avec le bouton droit de la souris, puis cliquez sur **Ajouter une centrale**.  
La boîte de dialogue **Ajouter la centrale d'intrusion** s'affiche.
2. Entrez les valeurs appropriées.
3. Cliquez sur **OK**.  
La centrale d'intrusion est ajoutée au système.

#### Pour ajouter un dispositif d'analyse basée sur le serveur :

1. Développez  , cliquez avec le bouton droit de la souris sur  puis cliquez sur **Ajouter un dispositif de Video Analytics**.  
La boîte de dialogue **Ajouter un dispositif de Video Analytics** s'affiche.
2. Entrez les valeurs appropriées.



3. Cliquez sur **OK**.  
Le dispositif est ajouté au système.

#### Voir aussi

- Boîte de dialogue Ajouter encodeur / décodeur, Page 250
- Boîte de dialogue Ajouter système DiBos, Page 242
- Boîte de dialogue Serveur e-mail/SMTP, Page 258
- Boîte de dialogue Ajouter périphérique SMS, Page 258
- Boîte de dialogue Ajouter interface DAB/caisse enregistreuse Bosch, Page 261
- Page Paramètres DTP, Page 262
- Boîte de dialogue Ajouter entrées virtuelles, Page 265
- Boîte de dialogue Ajouter récepteur de trap SNMP / RMon, Page 265
- Page Attribution de clavier, Page 267
- Page Modules E/S, Page 268
- Page Émulation CCL Allegiant, Page 269
- Boîte de dialogue Ajouter une centrale d'intrusion, Page 271


## 12.2 Ajout d'un système VIDOS-NVR




Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > 

Le système prend en charge la recherche de périphériques.

#### Pour ajouter des NVR VIDOS via un balayage :

1. Cliquez avec le bouton droit sur  et cliquez sur **Commencer la recherche de Vidos NVR**.  
La boîte de dialogue **Bosch VMS Scan Wizard** s'affiche.
2. Cochez les cases des périphériques que vous souhaitez ajouter.
3. Cliquez sur **Suivant >>**.  
La boîte de dialogue **Authentifier les dispositifs** de l'Assistant s'affiche.
4. Saisissez le mot de passe de chaque dispositif protégé par mot de passe.  
La vérification du mot de passe est effectuée automatiquement lorsqu'il n'y a pas de saisie de caractère supplémentaire dans le champ du mot de passe pendant quelques secondes ou lorsque vous cliquez à l'extérieur de ce champ.  
Si les mots de passe de tous les dispositifs sont identiques, vous pouvez le saisir dans le premier champ **Mot de passe**. Cliquez ensuite avec le bouton droit sur ce champ et sélectionnez **Copier la cellule dans la colonne**.

Dans la colonne **État**, les connexions qui ont abouti sont indiquées par le symbole .

les connexions qui ont échoué sont indiquées par le symbole .

5. Cliquez sur **Terminer**.  
Le dispositif est ajouté à votre BVMS.

#### Voir aussi

- Assistant de balayage BVMS, Page 272



## 12.3

### Configuration d'un décodeur pour une utilisation avec un clavier numérique IntuiKey de Bosch



Fenêtre principale > **Périphériques** > Développer > Développer  
Appliquez la procédure suivante pour configurer un décodeur VIP XD connecté à un clavier Bosch IntuiKey.

#### Pour configurer un décodeur :

1. Cliquez sur le décodeur utilisé pour connecter un clavier Bosch IntuiKey.
2. Cliquez sur l'onglet **Périphériques**.
3. Vérifiez que les paramètres suivants sont appliqués :
  - Fonction port série : **Transparent**
  - Débits en bauds : **19 200**
  - Bits d'arrêt : **1**
  - Vérification de la parité : **Aucune**
  - Mode d'interface : **RS232**
  - Mode half-duplex : **Désactivé**

#### Voir aussi

- *Scénarios de connexion d'un clavier numérique IntuiKey de Bosch, Page 69*
- *Connexion d'un clavier numérique IntuiKey de Bosch à un décodeur, Page 71*
- *Mise à jour du firmware clavier numérique IntuiKey de Bosch, Page 71*
- *COM1, Page 322*

## 12.4

### Configuration de l'intégration d'un système DiBos



Fenêtre principale > **Périphériques** > Développer > Développer



#### Remarque!

Vous ne devez pas configurer le système DiBos proprement dit, uniquement l'intégration à BVMS.

#### Pour rechercher de nouveaux dispositifs DiBos :

- ▶ Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  et cliquez sur **Analyser à nouveau le système BRS/DiBos**.

Le système DiBos est analysé. Les nouveaux dispositifs détectés sont ajoutés.

#### Pour supprimer un élément :

1. Cliquez sur l'onglet **Caméras**, sur l'onglet **Relais** ou sur l'onglet **Entrées**.
2. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur un élément, puis cliquez sur **Supprimer**.  
L'élément est supprimé.

#### Pour renommer un dispositif DiBos :

1. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur un dispositif DiBos et cliquez sur **Renommer**.
2. Saisissez le nouveau nom de l'élément.

## 12.5 Configuration de l'intégration d'un DVR



Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développer  > 



### Attention!


Ajoutez l'enregistreur DVR en utilisant le compte administrateur du périphérique. Si vous utilisez un compte utilisateur DVR avec des droits restreints, certaines fonctions peuvent ne pas être utilisables dans BVMS, par exemple l'utilisation de la commande d'une caméra PTZ.




### Remarque!

Vous ne devez pas configurer le DVR lui-même, mais uniquement l'intégration du périphérique DVR dans BVMS.

### Pour ajouter des dispositifs DVR via un balayage :

1. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur , puis cliquez sur **Rechercher les périphériques DVR**.  
La boîte de dialogue **Bosch VMS Scan Wizard** s'affiche.
2. Cochez les cases des dispositifs que vous souhaitez ajouter.
3. Cliquez sur **Suivant >>**.  
La boîte de dialogue **Authentifier les dispositifs** de l'Assistant s'affiche.
4. Saisissez le mot de passe de chaque dispositif protégé par mot de passe.  
La vérification du mot de passe est effectuée automatiquement lorsqu'il n'y a pas de saisie de caractère supplémentaire dans le champ du mot de passe pendant quelques secondes ou lorsque vous cliquez à l'extérieur de ce champ.  
Si les mots de passe de tous les dispositifs sont identiques, vous pouvez le saisir dans le premier champ **Mot de passe**. Cliquez ensuite avec le bouton droit sur ce champ et sélectionnez **Copier la cellule dans la colonne**.

Dans la colonne **État**, les connexions qui ont abouti sont indiquées par le symbole .

les connexions qui ont échoué sont indiquées par le symbole .

5. Cliquez sur **Terminer**.  
Le dispositif est ajouté à votre BVMS.

### Pour supprimer un élément :

1. Cliquez sur l'onglet **Paramètres**, sur l'onglet **Caméras**, sur l'onglet **Entrées** ou sur l'onglet **Relais**.
2. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur un élément, puis cliquez sur **Supprimer**.  
L'élément est supprimé.



### Remarque!

Pour rétablir un élément retiré, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le dispositif DVR et cliquez sur **Rechercher de nouveau sur le périphérique DVR**.

### Pour renommer un périphérique DVR :

1. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur un périphérique DVR, puis cliquez sur **Renommer**.
2. Saisissez le nouveau nom de l'élément.

**Voir aussi**

- *Assistant de balayage BVMS, Page 272*
- *Page DVR (enregistreur vidéo numérique), Page 243*

## 12.6 Configuration d'un périphérique Bosch Allegiant



Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développer  > 

Vous ne devez pas configurer le périphérique Bosch Allegiant proprement dit, mais uniquement les propriétés relatives à BVMS.

**Pour affecter une sortie à un encodeur :**

1. Cliquez sur l'onglet **Sorties**.
2. Dans la colonne **Utilisation**, cliquez sur **Jonction numérique** pour les cellules voulues.
3. Dans la colonne **Encodeur**, sélectionnez l'encodeur approprié.

**Ajout d'une entrée à un périphérique Bosch Allegiant :**

1. Cliquez sur l'onglet **Entrées**.
2. Cliquez sur **Ajouter entrées**. Une nouvelle ligne est ajoutée au tableau.
3. Entrez les paramètres requis dans les cellules.

**Suppression d'une entrée :**




1. Cliquez sur l'onglet **Entrées**.
2. Cliquez sur la ligne concernée dans le tableau.
3. Cliquez sur **Supprimer entrée**. La ligne est supprimée du tableau.

**Voir aussi**

- *Connexion d'un clavier IntuiKey Bosch à BVMS, Page 69*
- *Page Connexion, Page 245*
- *Page Caméras, Page 245*
- *Page Sorties, Page 246*
- *Page Entrées, Page 247*

## 12.7 Configuration d'un Script de Commande de démarrage



Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développer  >  > page **Paramètres**

Vous pouvez configurer un Script de Commande qui sera exécuté au démarrage du Operator Client sur le poste de commande sélectionné.

Vous devez créer un Script de Commande correspondant.

Pour créer un Script de Commande, voir *Gestion des Scripts de Commande, Page 201*.

**Pour créer un script de démarrage :**

- ▶ Dans la liste **Script de démarrage** :, sélectionnez le Script de Commande requis.

**Voir aussi**


- *Page Poste de commande, Page 247*

## 12.8 Modification de l'adresse réseau d'un poste de commande





Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez 

**Pour changer l'adresse IP :**

1. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur , puis cliquez sur **Modifier l'adresse réseau**.  
La boîte de dialogue **Modifier l'adresse réseau** s'affiche.
2. Modifiez l'adresse dans le champ en fonction de vos exigences.

**12.9****Activation de la recherche judiciaire sur un poste de commande**

Fenêtre principale > **Périphériques** > Développer  >  > Page **Paramètres**

Vous devez activer la Recherche judiciaire sur un poste de commande.

**Remarque :**

Activez l'analyse du contenu vidéo sur chaque encodeur. Accédez pour ce faire à la page VCA de l'encodeur dans l'Arborescence des Périphériques.

**Pour activer la recherche judiciaire :**

- ▶ Cliquez pour cocher la case **Activer la recherche contextuelle**.

**12.10****Configurer un mur de moniteurs**

Fenêtre principale > **Périphériques** > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur



> Cliquez sur **Ajouter Monitor Wall**

Après avoir ajouté le mur de moniteurs, l'utilisateur de Operator Client peut contrôler ce mur de moniteurs. L'utilisateur peut modifier la configuration du moniteur et affecter des encodeurs à des moniteurs.

**Pour effectuer un ajout :**

1. Sélectionnez le décodeur souhaité.
2. Si nécessaire, saisissez le nombre maximal de caméras et configurez les miniatures.

3. Cliquez sur .



4. Cliquez sur **Cartes et structure**.
5. Faites glisser le mur de moniteurs vers l'arborescence logique.
6. Si nécessaire, configurez l'accès au mur de moniteurs avec les autorisations de groupe d'utilisateurs appropriées.

**Voir aussi**

- *Boîte de dialogue Ajouter un mur de moniteurs, Page 257*

**12.11****Ajout d'un groupe de moniteurs analogiques**

Fenêtre principale > **Périphériques** > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur



1. Cliquez sur **Ajouter le groupe de moniteurs**.  
La boîte de dialogue **Créer un nouveau groupe de moniteurs analogiques** s'affiche.
2. Définissez les paramètres appropriés.
3. Cliquez sur **OK**.  
Le groupe de moniteurs analogiques est ajouté au système.



4. Cliquez sur **Cartes et structure**.
5. Faites glisser le mur de moniteurs vers l'arborescence logique.

#### Voir aussi

- *Boîte de dialogue Créer un nouveau groupe de moniteurs analogiques, Page 256*
- *Configuration d'un groupe de moniteurs analogiques, Page 157*

## 12.12 Configuration d'un groupe de moniteurs analogiques



Fenêtre principale > **Périphériques** > Développer

#### Attention!

On ne peut contrôler un groupe de moniteurs analogiques à partir de l'Operator Client lorsque la connexion au Management Server est perdue ou lorsque Operator Client est connecté à un Enterprise System.

Vous pouvez configurer les moniteurs dans un groupe de moniteurs analogiques, de manière logique, dans des lignes et des colonnes. Cette organisation ne doit pas obligatoirement correspondre à la disposition physique des moniteurs.

#### Pour configurer un groupe de moniteurs analogiques :



1. Dans le champ **Nom** :, saisissez un nom pour le groupe de moniteurs analogiques.
2. Dans les champs **Colonnes** et **Lignes** :, saisissez les valeurs souhaitées.
3. Faites glisser chacun des décodeurs disponibles vers une image de moniteur analogique, sur la droite.  
Le numéro logique du décodeur est affiché en noir sur l'image du moniteur et la couleur de cette dernière change.  
Si aucun décodeur n'est disponible, annulez l'affectation d'un décodeur à un autre groupe de moniteurs analogiques ou effectuez un nouveau balayage du réseau.
4. Cliquez sur l'onglet **Configuration avancée**.
5. Modifiez les numéros logiques des décodeurs attribués, le cas échéant. Si vous saisissez un numéro déjà utilisé, une boîte de message s'affiche.
6. Sélectionnez **Mode quadravision** pour autoriser le mode quadravision pour ce décodeur.
7. Dans la colonne **Caméra initiale**, sélectionnez la caméra souhaitée.
8. Sélectionnez les options souhaitées dans les colonnes concernant l'affichage à l'écran (OSD).

## 12.13 Configuration d'un périphérique de communication



Fenêtre principale > **Périphériques** > Développer > Développer

**Pour configurer un périphérique de communication :**


1. Cliquez sur le périphérique requis :  ou .
2. Définissez les paramètres appropriés.

Pour de plus amples informations sur les différents champs, consultez la rubrique de l'aide en ligne portant sur la fenêtre concernée de l'application.

**Voir aussi**

- *Boîte de dialogue Serveur e-mail/SMTP, Page 258*
- *Boîte de dialogue Ajouter périphérique SMS, Page 258*
- *Page Serveur SMTP, Page 258*
- *Page Paramètres GSM / Paramètres SMSC, Page 260*

**12.14****Configuration d'un périphérique**

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Développez  > 

**Interface ATM/POS Bosch**

ou

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Développez  > 

**Périphérique DTP** > 

**Pour configurer un périphérique :**

- ▶ Modifiez les paramètres appropriés.

Pour de plus amples informations sur les différents champs, cliquez ci-dessous sur le lien de la fenêtre concernée.


**Voir aussi**

- *Page Paramètres ATM, Page 262*
- *Page Interface DAB/caisse enregistreuse, Page 261*
- *Page Paramètres DTP, Page 262*

**12.15****Configuration d'un récepteur d'interruptions SNMP**

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez 

**Pour configurer le SNMP trap receiver :**

1. Cliquez sur  pour afficher la page **Récepteur de trap SNMP**.
2. Sélectionnez les paramètres appropriés.

Pour de plus amples informations sur les différents champs, consultez la rubrique de l'aide en ligne portant sur la fenêtre concernée de l'application.

**Voir aussi**

- *Page Récepteur de trap SNMP, Page 265*

## 12.16 Configuration d'un clavier numérique IntuiKey de Bosch (poste de commande)



Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > 

**Pour configurer un clavier numérique IntuiKey de Bosch connecté à un poste de commande :**

1. Cliquez sur l'onglet **Paramètres**.
2. Dans le champ **Paramètres du clavier**, sélectionnez les paramètres appropriés. Pour de plus amples informations sur les différents champs, consultez la rubrique de l'aide en ligne portant sur la fenêtre concernée de l'application.

### Voir aussi

- Page Poste de commande, Page 247

## 12.17 Configuration d'un clavier numérique IntuiKey de Bosch (décodeur)



Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > 




### Remarque!

Vous ne pouvez pas connecter un clavier KBD-Universal XF à un décodeur.

**Pour configurer un clavier numérique IntuiKey de Bosch connecté à un décodeur :**

1. Dans la colonne **Connexion**, cliquez sur une cellule, puis sélectionnez le décodeur approprié. Vous pouvez également sélectionner un poste de commande, si le clavier Bosch IntuiKey y est connecté.

Un poste de commande doit être configuré sur la page .





2. Dans le champ **Paramètres de connexion**, sélectionnez les paramètres appropriés. Pour de plus amples informations sur les différents champs, consultez la rubrique de l'aide en ligne portant sur la fenêtre concernée de l'application.

### Voir aussi

- Page Attribution de clavier, Page 267
- Scénarios de connexion d'un clavier numérique IntuiKey de Bosch, Page 69
- Connexion d'un clavier numérique IntuiKey de Bosch à un décodeur, Page 71

## 12.18 Configuration d'un module E/S



Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Développez  > 

**Pour configurer un module E/S :**

1. Cliquez sur l'onglet **ADAM**.
2. Dans la liste **Type ADAM** :, sélectionnez le type de périphérique approprié.

**Attention!**

Ne modifiez le type de périphérique qu'en cas de réelle nécessité.

Si, par exemple, vous modifiez le type de périphérique pour le remplacer par un type autorisant un nombre d'entrées moins élevé, toutes les données de configuration des entrées supprimées seront perdues.

1. Cliquez sur l'onglet **Entrées**.
2. Dans la colonne **Nom**, modifiez le nom affiché d'une entrée, le cas échéant.
3. Cliquez sur l'onglet **Relais**.
4. Dans la colonne **Relais**, modifiez le nom d'un relais, le cas échéant.

Pour de plus amples informations sur les différents champs, consultez la rubrique de l'aide en ligne portant sur la fenêtre concernée de l'application.

**Voir aussi**

– *Page Modules E/S, Page 268*

**12.19****Configuration d'une émulation CCL Allegiant**

Fenêtre principale > **Périphériques** > Développez

Vous avez besoin du guide de l'utilisateur de CCL pour utiliser les commandes CCL. Ce guide est disponible dans le catalogue de produits en ligne dans la section documentation de chaque matrice LTC Allegiant.

La *Commandes Allegiant CCL prises en charge dans BVMS, Page 77* répertorie les commandes CCL prises en charge dans Bosch Video Management System.

**Pour configurer une émulation CCL Allegiant :**

1. Cliquez sur **Activer l'émulation CCL Allegiant**.
2. Configurez les paramètres de communication en fonction des besoins.

Pour de plus amples informations sur les différents champs, consultez la rubrique de l'aide en ligne portant sur la fenêtre concernée de l'application.

**Voir aussi**

– *Page Émulation CCL Allegiant, Page 269*

**12.20****Ajout d'un service vidéo mobile**

Fenêtre principale > **Périphériques** > Cliquer avec le bouton droit de la souris sur



> Cliquer sur **Ajouter un service vidéo mobile**

Vous pouvez ajouter une ou plusieurs entrée(s) Mobile Video Service à votre BVMS.

**Pour effectuer un ajout :**

1. Saisissez l'URI de votre Mobile Video Service.
  2. Cliquez sur **OK**.
- ✓ Désormais, Mobile Video Service et Management Server se connaissent et le Mobile Video Service peut recevoir des données de configuration depuis Management Server.

**Voir aussi**

– *Page du service vidéo mobile, Page 270*




## 12.21 Ajout d'un dispositif Video Analytics



Fenêtre principale > **Périphériques** > Développez  > 

Lorsque vous ajoutez un dispositif d'analyse basée sur le serveur, vous saisissez les identifiants du nouveau dispositif.

### Pour effectuer un ajout :

1. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  et cliquez sur **Ajouter un dispositif de Video Analytics**.

La boîte de dialogue **Ajouter un dispositif Video Analytics** s'affiche.

2. Saisissez les informations demandées.

Pour de plus amples informations sur les différents champs, consultez la rubrique de l'aide en ligne portant sur la fenêtre concernée de l'application.

### Voir aussi

- *Boîte de dialogue d'ajout d'un dispositif Video Analytics, Page 272*

## 12.22 Configuration de l'exclusion de dispositifs



Fenêtre principale > **Cartes et structure**

Il est possible d'exclure des encodeurs, des caméras, des entrées et des relais, par exemple, pendant des travaux de construction. Si un encodeur, une caméra, une entrée ou un relais est exclu, l'enregistrement s'arrête, le BVMS Operator Client n'affiche pas d'événement ni d'alarme et les alarmes ne sont pas enregistrées dans le journal des connexions.

Les caméras exclues continuent d'afficher la vidéo en temps réel dans l'Operator Client et l'opérateur a toujours accès aux anciens enregistrements.



### Remarque!

Si l'encodeur est exclu, aucune alarme ni aucun événement n'est généré pour l'ensemble des caméras, relais et entrées de cet encodeur. En cas d'exclusion d'une caméra, d'un relais ou d'une entrée, et si un dispositif est déconnecté de l'encodeur, ces alarmes sont toujours générées.

### Pour exclure / rétablir un dispositif dans l'arborescence logique ou dans l'arborescence des dispositifs :

1. Dans l'arborescence logique ou dans l'arborescence des dispositifs, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le dispositif.
2. Cliquez sur **Ignorer / Arrêter d'ignorer**.

### Pour exclure / rétablir un dispositif sur une carte :

Voir *Gestion des périphériques sur une carte, Page 174*



### Remarque!

Il est possible de filtrer des dispositifs exclus dans le champ de recherche.

### Voir aussi

- *Gestion des périphériques sur une carte, Page 174*

## 13 Configuration de la détection incendie basée sur la vidéo

Pour configurer une alarme incendie basée sur la vidéo, vous devez effectuer les opérations suivantes :



1. Configurez une détection incendie sur votre caméra de détection incendie.  
Utilisez la page Web de la caméra pour cette configuration.  
Pour plus d'informations sur la configuration d'une caméra de détection incendie, reportez-vous à :
  - *Configuration d'une caméra de détection incendie, Page 162*
2. Ajoutez cette caméra de détection incendie au système. Vous pouvez ajouter la caméra de détection incendie à une zone de stockage VRM, sous la forme d'un encodeur en temps réel uniquement ou d'un encodeur pour stockage local.  
Pour plus d'informations sur l'ajout d'une caméra, reportez-vous à :
  - *Ajout d'un encodeur à une zone de stockage VRM, Page 163*
  - *Ajout d'un encodeur temps réel uniquement, Page 164*
  - *Ajout d'un encodeur pour stockage local, Page 165*
3. Configurez un événement d'incendie pour cette caméra.
  - *Configuration d'un événement d'incendie, Page 166*
4. Configurez l'alarme pour l'événement d'incendie.
  - *Configuration d'une alarme incendie, Page 166*

### Voir aussi



- *Ajout d'un encodeur à une zone de stockage VRM, Page 163*
- *Ajout d'un encodeur temps réel uniquement, Page 164*
- *Ajout d'un encodeur pour stockage local, Page 165*
- *Configuration d'un événement d'incendie, Page 166*
- *Configuration d'une alarme incendie, Page 166*

### 13.1 Configuration d'une caméra de détection incendie

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Développez  >

Développez  >  >  
ou

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Développez  >

Développez  >  >  
ou

Fenêtre principale >  **Périphériques** >  >  >

Fenêtre principale >  **Périphériques** >  >  >

Pour configurer une alarme incendie basée sur la vidéo, vous devez d'abord configurer la détection incendie sur la caméra de détection incendie.

Pour plus d'informations, consultez le manuel d'utilisation de votre caméra de détection incendie.

**Pour procéder à une configuration :**

1. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'icône du dispositif, puis cliquez sur **Afficher la page Web dans le navigateur**.
2. Cliquez sur **Configuration**.
3. Dans le volet de navigation, développez **Alarme**, puis cliquez sur **Détection d'incendie**.
4. Sélectionnez les différents paramètres.

## 13.2


### Ajout d'un encodeur à une zone de stockage VRM



Fenêtre principale > **Périphériques** > Développez  
Le système prend en charge la recherche de périphériques.



**Pour ajouter un encodeur via un balayage :**

1. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur , puis cliquez sur **Rechercher des encodeurs**.  
La boîte de dialogue **Bosch VMS Scan Wizard** s'affiche.
2. Sélectionnez les encodeurs appropriés, sélectionnez la zone de stockage VRM souhaitée, puis cliquez sur **Affecter** pour les affecter à la zone de stockage VRM.
3. Cliquez sur **Suivant >>**.  
La boîte de dialogue **Authentifier les dispositifs** de l'Assistant s'affiche.
4. Saisissez le mot de passe de chaque dispositif protégé par mot de passe.  
La vérification du mot de passe est effectuée automatiquement lorsqu'il n'y a pas de saisie de caractère supplémentaire dans le champ du mot de passe pendant quelques secondes ou lorsque vous cliquez à l'extérieur de ce champ.  
Si les mots de passe de tous les dispositifs sont identiques, vous pouvez le saisir dans le premier champ **Mot de passe**. Cliquez ensuite sur ce champ et sélectionnez **Copier la cellule dans la colonne**.

Dans la colonne **État**, les connexions qui ont abouti sont indiquées par le symbole .

Les connexions qui ont échoué sont indiquées par le symbole . Le symbole



indique que le dispositif requiert un mot de passe initial.

Pour définir ce mot de passe initial, entrez-le dans le champ **Mot de passe**.



L'état devient alors .

Recommencez cette étape pour tous les dispositifs qui requièrent un mot de passe initial.

**Remarque :** Tant que vous n'avez pas défini de mot de passe initial pour tous les dispositifs de la liste qui requièrent un mot de passe initial, vous ne pouvez pas continuer.

5. Cliquez sur **Terminer**.  
L'élément est ajouté dans l'arborescence des dispositifs.

**Voir aussi**


– *Assistant de balayage BVMS, Page 272*

**13.3****Ajout d'un encodeur temps réel uniquement**

Fenêtre principale > **Périphériques** >

Le système prend en charge la recherche de périphériques.

**Pour ajouter des périphériques Bosch en temps réel uniquement via un balayage :**

1. Cliquez avec le bouton droit sur  et cliquez sur **Rechercher des encodeurs en temps réel uniquement**.

La boîte de dialogue **Bosch VMS Scan Wizard** s'affiche.

2. Cochez les cases des périphériques que vous souhaitez ajouter.
3. Cliquez sur **Suivant >>**.

La boîte de dialogue **Authentifier les dispositifs** de l'Assistant s'affiche.

4. Saisissez le mot de passe de chaque dispositif protégé par mot de passe.

La vérification du mot de passe est effectuée automatiquement lorsqu'il n'y a pas de saisie de caractère supplémentaire dans le champ du mot de passe pendant quelques secondes ou lorsque vous cliquez à l'extérieur de ce champ.

Si les mots de passe de tous les dispositifs sont identiques, vous pouvez le saisir dans le premier champ **Mot de passe**. Cliquez ensuite sur ce champ et sélectionnez **Copier la cellule dans la colonne**.

Dans la colonne **État**, les connexions qui ont abouti sont indiquées par le symbole .

Les connexions qui ont échoué sont indiquées par le symbole . Le symbole



 indique que le dispositif requiert un mot de passe initial.

Pour définir ce mot de passe initial, entrez-le dans le champ **Mot de passe**.



L'état devient alors .


Recommencez cette étape pour tous les dispositifs qui requièrent un mot de passe initial.

**Remarque :** Tant que vous n'avez pas défini de mot de passe initial pour tous les dispositifs de la liste qui requièrent un mot de passe initial, vous ne pouvez pas continuer.

5. Cliquez sur **Terminer**.

L'élément est ajouté dans l'arborescence des dispositifs.

**Pour ajouter des périphériques ONVIF en temps réel uniquement via un balayage :**

1. Cliquez avec le bouton droit sur  et cliquez sur **Rechercher les encodeurs ONVIF en temps réel uniquement**.

La boîte de dialogue **Bosch VMS Scan Wizard** s'affiche.

2. Cochez les cases des périphériques que vous souhaitez ajouter.
3. Cliquez sur **Suivant >>**.

La boîte de dialogue **Authentifier les dispositifs** de l'Assistant s'affiche.

4. Saisissez le mot de passe de chaque dispositif protégé par mot de passe.

La vérification du mot de passe est effectuée automatiquement lorsqu'il n'y a pas de saisie de caractère supplémentaire dans le champ du mot de passe pendant quelques

secondes ou lorsque vous cliquez à l'extérieur de ce champ.

Si les mots de passe de tous les dispositifs sont identiques, vous pouvez le saisir dans le premier champ **Mot de passe**. Cliquez ensuite avec le bouton droit sur ce champ et sélectionnez **Copier la cellule dans la colonne**.



Dans la colonne **État**, les connexions qui ont abouti sont indiquées par le symbole



les connexions qui ont échoué sont indiquées par le symbole

5. Cliquez sur **Terminer**.

Le dispositif est ajouté à votre BVMS.

#### Voir aussi

- *Assistant de balayage BVMS, Page 272*
- *Page Temps Réel Uniquement, Page 293*

## 13.4


### Ajout d'un encodeur pour stockage local



Fenêtre principale > **Périphériques** >

Le système prend en charge la recherche de périphériques.

#### Pour ajouter des encodeurs à stockage local via un balayage :

1. Dans l'arborescence des dispositifs, cliquez avec le bouton droit de la souris sur  et cliquez sur **Rechercher les encodeurs à stockage local**.

La boîte de dialogue **Bosch VMS Scan Wizard** s'affiche.

2. Cochez les cases des dispositifs que vous souhaitez ajouter.
3. Cliquez sur **Suivant >>**.

La boîte de dialogue **Authentifier les dispositifs** de l'Assistant s'affiche.

4. Saisissez le mot de passe de chaque dispositif protégé par mot de passe. La vérification du mot de passe est effectuée automatiquement lorsqu'il n'y a pas de saisie de caractère supplémentaire dans le champ du mot de passe pendant quelques secondes ou lorsque vous cliquez à l'extérieur de ce champ. Si les mots de passe de tous les dispositifs sont identiques, vous pouvez le saisir dans le premier champ **Mot de passe**. Cliquez ensuite sur ce champ et sélectionnez **Copier la cellule dans la colonne**.



Dans la colonne **État**, les connexions qui ont abouti sont indiquées par le symbole



Les connexions qui ont échoué sont indiquées par le symbole . Le symbole



 indique que le dispositif requiert un mot de passe initial.

Pour définir ce mot de passe initial, entrez-le dans le champ **Mot de passe**.



L'état devient alors .

Recommencez cette étape pour tous les dispositifs qui requièrent un mot de passe initial.

**Remarque :** Tant que vous n'avez pas défini de mot de passe initial pour tous les dispositifs de la liste qui requièrent un mot de passe initial, vous ne pouvez pas continuer.

5. Cliquez sur **Terminer**.  
L'élément est ajouté dans l'arborescence des dispositifs.

**Voir aussi**

- *Assistant de balayage BVMS, Page 272*
- *Page Stockage local, Page 293*

## 13.5 Configuration d'un événement d'incendie



Fenêtre principale > **Événements**

**Pour procéder à une configuration :**

1. Dans l'arborescence, sélectionnez **Encodeurs/décodeurs > Caméra > État d'incendie ou de fumée > Détection d'incendie ou de fumée**.  
Le Tableau de configuration des événements correspondant s'affiche.
2. Dans la colonne **Déclencher l'alarme- Planification**, cliquez sur une cellule, puis sélectionnez la planification appropriée.  
La planification détermine le moment où l'alarme est déclenchée.  
Sélectionnez l'une des Planifications d'enregistrement ou Planifications des tâches que vous avez configurées dans la page **Planifications**.
3. Sélectionnez les paramètres appropriés.

**Remarque :** vous pouvez utiliser la même procédure pour les autres événements d'incendie disponibles.

## 13.6 Configuration d'une alarme incendie



Fenêtre principale > **Alarmes**

**Pour procéder à une configuration :**

1. Dans l'arborescence, sélectionnez **Encodeurs/décodeurs > Caméra > État d'incendie ou de fumée > Détection d'incendie ou de fumée**.  
Le Tableau de configuration des alarmes correspondant s'affiche.
2. Sélectionnez les paramètres appropriés.

## 14

### Configuration de MIC IP 7000 connecté à VIDEOJET connect 7000

Pour utiliser une caméra MIC IP 7000 connectée à un VIDEOJET connect 7000, vous devez effectuer la configuration suivante.

Avant d'ajouter la caméra MIC IP à BVMS, effectuez les tâches suivantes :

1. Réinitialisez les paramètres par défaut de la caméra MIC IP 7000 et du dispositif VIDEOJET connect 7000 sur la page Web de chaque dispositif.
2. Réglez la caméra MIC IP 7000 sur la variante **MIC IP Starlight 7000 HD-VJC-7000**.
3. Configurez la caméra MIC IP 7000 et dispositif VIDEOJET connect 7000 selon la documentation fournie avec les dispositifs.
4. Si vous souhaitez utiliser ANR, exécutez l'utilitaire de configuration de l'ANR pour le dispositif VIDEOJET connect 7000.

Effectuez cette tâche sur un ordinateur appartenant au même réseau que le dispositif VIDEOJET connect 7000.

L'utilitaire de configuration de l'ANR se trouve sur la page du catalogue de produits du dispositif VIDEOJET connect 7000.

Effectuez cette procédure pour ajouter et configurer la caméra MIC IP 7000 dans BVMS :

1. Dans l'arborescence des dispositifs, ajoutez uniquement la caméra MIC IP 7000. Vous ne pouvez pas ajouter le dispositif VIDEOJET connect 7000 à BVMS.
2. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la caméra qui vient d'être ajoutée, puis cliquez sur **Modifier l'encodeur**.

La boîte de dialogue **Modifier l'encodeur** s'affiche.

Les fonctions du dispositif sont récupérées automatiquement selon la variante configurée ci-dessus.

3. Si nécessaire, configurez l'ANR sur la page **Caméras et enregistrement**.




## 15 Configuration de l'arborescence logique

Ce chapitre explique comment configurer l'Arborescence Logique et comment gérer les fichiers ressource, tels que les cartes.



### Remarque!

Si vous déplacez un groupe de périphériques dans l'Arborescence Logique, ces périphériques perdent leurs autorisations. Vous devez de nouveau les définir sur la page **Groupes d'utilisateurs**.

- Cliquez sur  pour enregistrer les paramètres.
- Cliquez sur  pour annuler le dernier paramètre.
- Cliquez sur  pour activer la configuration.

### Voir aussi

- *Configurer un mur de moniteurs, Page 156*
- *Ajout d'un groupe de moniteurs analogiques, Page 156*
- *Boîte de dialogue Gestionnaire de ressources, Page 358*
- *Boîte de dialogue Sélectionner une ressource, Page 359*
- *Boîte de dialogue Générateur de séquence, Page 359*
- *Boîte de dialogue Ajouter une séquence, Page 360*
- *Boîte de dialogue Ajouter un pas de séquence, Page 360*
- *Boîte de dialogue Ajouter URL, Page 361*
- *Boîte de dialogue Sélectionner une carte pour le lien, Page 361*
- *Boîte de dialogue Relais de dysfonctionnement, Page 361*
- *Lien vers la boîte de dialogue Application externe, Page 362*

### 15.1 Configuration de l'Arborescence Logique

#### Voir aussi

- *Page Cartes et structure , Page 357*

### 15.2 Ajout d'un périphérique à l'Arborescence Logique



Fenêtre principale > **Cartes et structure**

#### Pour ajouter un périphérique :

- ▶ Faites glisser un élément de l'Arborescence des Périphériques à l'endroit requis dans l'Arborescence Logique.  
Vous pouvez faire glisser un nœud entier avec tous ses sous-éléments de l'Arborescence des Périphériques vers l'Arborescence Logique. Vous pouvez sélectionner plusieurs périphériques en appuyant sur la touche CTRL ou MAJ.

#### Voir aussi

- *Page Cartes et structure , Page 357*



## 15.3 Suppression d'un élément de l'arborescence



Fenêtre principale > **Cartes et structure**

### Pour supprimer un élément de l'arborescence logique :

- ▶ Cliquez avec le bouton droit de la souris sur un élément dans l'arborescence logique, puis cliquez sur **Supprimer**. Si l'élément sélectionné comporte des sous-éléments, une boîte de message s'affiche. Pour confirmer, cliquez sur **OK**. L'élément est supprimé. Lorsque vous supprimez un élément du dossier d'une carte dans l'arborescence logique, cet élément est également supprimé de la carte.

### Voir aussi

- Page *Cartes et structure* , Page 357

## 15.4 Gestion des fichiers ressources



Fenêtre principale > **Cartes et structure** > 

ou



Fenêtre principale > **Alarmes** > 

Vous pouvez importer des fichiers de ressource dans les formats suivants :


- Fichiers DWF (2D, fichiers de ressource Carte)  
Ces fichiers sont convertis au format bitmap pour pouvoir être utilisés avec Operator Client.
- Fichiers HTML (fichiers de document Carte)
- Fichiers MP3 (fichiers audio)
- Fichiers TXT (Scripts de commande ou séquences de caméras)
- Fichiers MHT (archives Web)
- Fichiers d'URL (liens vers des pages Web)
- Fichiers WAV (fichiers audio)

Les fichiers de ressource importés sont ajoutés à une base de données. Ils ne sont pas liés aux fichiers d'origine.




### Remarque!

Après chacune des tâches suivantes :


Cliquez sur  pour enregistrer les paramètres.

### Pour importer un fichier de ressource :


1. Cliquez sur  .  
La boîte de dialogue **Importer ressource** s'affiche.
2. Sélectionnez un ou plusieurs fichiers.

3. Cliquez sur **Ouvrir**.  
Les fichiers sélectionnés sont ajoutés à la liste.  
Si un fichier a déjà été importé, un message s'affiche.  
Si vous décidez d'importer à nouveau un fichier déjà importé, une nouvelle entrée est ajoutée à la liste.


**Pour supprimer un fichier de ressource :**

1. Sélectionnez le fichier de ressource souhaité.
2. Cliquez sur .  
Le fichier de ressource sélectionné est supprimé de la liste.


**Pour renommer un fichier de ressource :**

1. Sélectionnez le fichier de ressource souhaité.
2. Cliquez sur .
3. Saisissez le nouveau nom.  
Le nom d'origine et la date de création sont conservés.

**Pour remplacer le contenu d'un fichier de ressource :**

1. Sélectionnez le fichier de ressource souhaité.
2. Cliquez sur .  
La boîte de dialogue **Remplacer ressource** s'affiche.
3. Sélectionnez un fichier dont le contenu est approprié, puis cliquez sur **Ouvrir**.  
Le nom de ressource est conservé, le nom d'origine du fichier est remplacé par le nouveau nom de fichier.

**Pour exporter un fichier de ressource :**

1. Sélectionnez le fichier de ressource souhaité.
2. Cliquez sur .  
Une boîte de dialogue permettant de sélectionner un répertoire s'affiche.
3. Sélectionnez le répertoire approprié, puis cliquez sur **OK**.  
Le fichier d'origine est exporté.

**Voir aussi**

- *Boîte de dialogue Sélectionner une ressource, Page 359*

## 15.5

### Ajout d'un Script de Commande




Fenêtre principale > **Cartes et structure**

Pour pouvoir ajouter un script de commande, vous devez avoir importé ou créé des fichiers de script de commande.

Si nécessaire, reportez-vous à *Configuration de Scripts de Commande, Page 201* pour plus d'informations.

**Pour ajouter un fichier de script de commande :**

1. Sélectionnez le dossier dans lequel ajouter le nouveau script de commande.
2. Cliquez sur . La boîte de dialogue **Sélectionner un script de client** s'affiche.
3. Sélectionnez un fichier dans la liste.

4. Cliquez sur OK. **OK.**  
Un nouveau script de commande est ajouté dans le dossier sélectionné.

**Voir aussi**

- Boîte de dialogue Sélectionner une ressource, Page 359

**15.6****Gestion des séquences de caméra préconfigurées**

Fenêtre principale > **Cartes et structure**

Vous pouvez effectuer les tâches suivantes pour gérer les séquences de caméras :

- Création d'une séquence de caméras
- Ajout d'un pas utilisant une nouvelle durée de temporisation à une séquence de caméras existante
- Suppression d'un pas d'une séquence de caméras
- Suppression d'une séquence de caméras

**Remarque!**

Lorsque la configuration est modifiée et activée, une séquence de caméras (préconfigurée ou automatique) se poursuit généralement après le redémarrage d'Operator Client.

En revanche, les séquences sont interrompues dans les cas suivants :

Suppression d'un moniteur sur lequel la séquence est configurée pour être affichée.

Modification du mode d'un moniteur (vue unique/mode quadravision) sur lequel la séquence est configurée pour être affichée.

Le numéro logique d'un moniteur sur lequel la séquence est configurée pour être affichée a changé.

**Remarque!**

Après chacune des tâches suivantes :

Cliquez sur pour enregistrer les paramètres.

**Pour créer une séquence de caméras :**

1. Dans l'Arborescence Logique, sélectionnez le dossier dans lequel vous voulez créer la nouvelle séquence de caméras.
2. Cliquez sur .  
La boîte de dialogue **Générateur de séquence** s'affiche.
3. Dans la boîte de dialogue **Générateur de séquence**, cliquez sur .  
La boîte de dialogue **Ajouter une séquence** s'affiche.
4. Entrez les valeurs appropriées.  
Pour de plus amples informations sur les différents champs, consultez la rubrique de l'aide en ligne portant sur la fenêtre concernée de l'application.
  - ▶ Cliquez sur **OK**.

Une nouvelle séquence de caméras est ajoutée.

**Pour ajouter un pas utilisant une nouvelle durée de temporisation à une séquence de caméras :**


1. Sélectionnez la séquence de caméras qui vous intéresse.

2. Cliquez sur **Ajouter un pas**.  
La boîte de dialogue **Ajouter un pas de séquence** s'affiche.
3. Définissez les paramètres appropriés.
4. Cliquez sur **OK**.  
Un nouveau pas est ajouté à la séquence de caméras.

**Pour supprimer un pas d'une séquence de caméras :**

- ▶ Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la séquence de caméras voulue, puis cliquez sur **Supprimer le pas**.  
Le pas portant le numéro le plus élevé est supprimé.

**Pour supprimer une séquence de caméras :**

1. Sélectionnez la séquence de caméras qui vous intéresse.
2. Cliquez sur . La séquence de caméras sélectionnée est supprimée.

**Voir aussi**

- Boîte de dialogue *Générateur de séquence*, Page 359
- Boîte de dialogue *Ajouter une séquence*, Page 360
- Boîte de dialogue *Ajouter un pas de séquence*, Page 360

## 15.7



### Ajout d'une séquence de caméras



Fenêtre principale > **Cartes et structure**

Vous pouvez ajouter une séquence de caméras dans le répertoire racine ou dans un dossier de l'Arborescence Logique.

**Pour ajouter une séquence de caméras :**

1. Dans l'Arborescence Logique, sélectionnez le dossier dans lequel ajouter la nouvelle séquence de caméras.
2. Cliquez sur . La boîte de dialogue **Générateur de séquence** s'affiche.
3. Dans la liste, sélectionnez une séquence de caméras.
4. Cliquez sur **Ajouter à l'Arborescence Logique**. Un nouveau  est ajouté dans le dossier sélectionné.

**Voir aussi**

- Boîte de dialogue *Générateur de séquence*, Page 359



## 15.8

### Ajout d'un dossier



Fenêtre principale > **Cartes et structure**

**Pour ajouter un dossier :**

1. Sélectionnez le dossier dans lequel vous voulez en ajouter un autre.
2. Cliquez sur . Un nouveau dossier est ajouté dans le dossier sélectionné.
3. Cliquez sur  pour renommer le dossier.
4. Saisissez le nouveau nom, puis appuyez sur ENTRÉE.

**Voir aussi**

- *Page Cartes et structure , Page 357*

## 15.9 Ajout d'une carte




Fenêtre principale >

**Cartes et structure**

Pour pouvoir ajouter une carte, vous devez avoir importé des fichiers de ressource Carte. Pour plus d'informations sur l'importation d'un fichier de ressource Carte, reportez-vous à *Gestion des fichiers ressources, Page 169*.

**Pour ajouter une carte :**

1. Assurez-vous que le fichier de ressource Carte que vous souhaitez ajouter a déjà été importé.
2. Sélectionnez le dossier dans lequel vous voulez ajouter la nouvelle carte.
3. Cliquez sur . La boîte de dialogue **Sélectionner une ressource** s'affiche.
4. Sélectionnez un fichier dans la liste.  
Si les fichiers requis n'y figurent pas, cliquez sur **Gérer...** pour afficher la boîte de dialogue **Gestionnaire de ressources** et importer des fichiers.
5. Cliquez sur **OK**.



Une nouvelle carte est ajoutée sous le dossier sélectionné.

La carte s'affiche.

Tous les dispositifs contenus dans ce dossier s'affichent dans l'angle supérieur gauche de la carte.

**Voir aussi**

- *Boîte de dialogue Sélectionner une ressource, Page 359*

## 15.10 Ajout d'un lien vers une autre carte





Fenêtre principale >

**Cartes et structure**

Lorsque vous avez ajouté au moins deux cartes, vous pouvez ajouter sur l'une d'elles un lien pointant vers l'autre ; ceci permet à l'utilisateur de passer facilement d'une carte à une autre.

**Pour ajouter un lien :**

1. Cliquez sur le dossier d'une carte  dans l'Arborescence Logique.
2. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la carte et cliquez sur **Créer un lien**.  
La boîte de dialogue **Sélectionner une carte pour le lien** s'affiche.
3. Dans la boîte de dialogue, cliquez sur une carte .
4. Cliquez sur **Sélectionner**.
5. Faites glisser l'élément à l'endroit approprié de la carte.

**Voir aussi**

- *Boîte de dialogue Sélectionner une carte pour le lien, Page 361*

## 15.11 Affectation d'une carte à un dossier



Fenêtre principale >

**Cartes et structure**

Pour pouvoir affecter des cartes, vous devez avoir importé des fichiers de ressource Carte. Si nécessaire, reportez-vous à *Gestion des fichiers ressources*, Page 169 pour plus d'informations.

### Pour affecter un fichier de ressource Carte :

1. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur un dossier, puis cliquez sur **Affecter une carte**.

La boîte de dialogue **Sélectionner une ressource** s'affiche.

2. Sélectionnez un fichier de ressource Carte dans la liste.

3. Cliquez sur **OK**. Le dossier sélectionné apparaît sous la forme .

La carte est affichée dans la fenêtre de plans.

Tous les éléments contenus dans ce dossier s'affichent dans l'angle supérieur gauche de la carte.

### Voir aussi

- Page *Cartes et structure* , Page 357
- Boîte de dialogue *Sélectionner une ressource*, Page 359

## 15.12 Gestion des périphériques sur une carte



Fenêtre principale >


**Cartes et structure**

Pour pouvoir gérer des dispositifs sur une carte, vous devez ajouter ou affecter une carte à un dossier, puis ajouter des dispositifs à ce dossier.



### Remarque!

Après chacune des tâches suivantes :

Cliquez sur  pour enregistrer les paramètres.

### Pour placer des éléments sur une carte :

1. Sélectionnez le dossier d'une carte.
2. Faites-y glisser des dispositifs de l'Arborescence des dispositifs.  
Les dispositifs figurant dans ce dossier se trouvent dans le coin supérieur gauche de la carte.
3. Faites glisser les éléments à l'endroit approprié de la carte.

### Pour supprimer uniquement de la carte un élément figurant dans l'arborescence logique :

1. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la carte, puis cliquez sur **Invisible**.  
L'élément est supprimé de la carte.  
Il reste toutefois dans l'arborescence logique.
2. Pour le faire réapparaître, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le dispositif dans l'arborescence logique et sélectionnez l'option **Visible sur la carte**.

**Pour supprimer un élément de la carte et de l'arborescence logique complète :**

- ▶ Cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'élément dans l'arborescence logique, puis cliquez sur **Supprimer**.  
L'élément est supprimé de la carte et de l'arborescence logique.

**Pour modifier l'icône représentant l'orientation d'une caméra :**

- ▶ Cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'élément, pointez sur **Modifier l'image**, puis cliquez sur l'icône appropriée.  
L'icône change en conséquence.

**Pour modifier la couleur d'un élément :**

- ▶ Cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'élément, puis cliquez sur **Modifier la couleur**. Sélectionnez la couleur appropriée.  
L'icône change en conséquence.

**Pour exclure / rétablir un dispositif sur une carte :**

1. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur le dispositif, sur la carte.
2. Cliquez sur **Ignorer / Arrêter d'ignorer**.

**Remarque!**

Il est possible de filtrer des dispositifs exclus dans le champ de recherche.

**Voir aussi**

- *Configuration de l'exclusion de dispositifs, Page 161*
- *Page Cartes et structure , Page 357*

**15.13****Ajout d'un document**

Fenêtre principale >

**Cartes et structure**

Vous pouvez ajouter des fichiers texte, des fichiers HTML (y compris des fichiers MHT) et des fichiers d'URL (contenant une adresse Internet) en tant que documents. Vous pouvez également ajouter un lien vers une autre application.


Pour pouvoir ajouter un document, vous devez avoir importé des fichiers de document.

Pour plus d'informations sur l'importation de fichiers de document, reportez-vous à la rubrique *Gestion des fichiers ressources, Page 169*.

**Pour ajouter un fichier de document Carte :**

1. Assurez-vous que le fichier de document que vous souhaitez ajouter a déjà été importé.
2. Sélectionnez le dossier dans lequel ajouter le nouveau document.





3. Cliquez sur . La boîte de dialogue **Sélectionner une ressource** s'affiche.
4. Sélectionnez un fichier dans la liste. Si les fichiers requis n'apparaissent pas dans la liste, cliquez sur **Gérer...** pour afficher la boîte de dialogue **Gestionnaire de ressources** et importer les fichiers.
5. Cliquez sur **OK**. Un nouveau document est ajouté au dossier sélectionné.

**Voir aussi**

- *Boîte de dialogue Sélectionner une ressource, Page 359*

## 15.14 Ajout d'un relais de dysfonctionnement



Fenêtre principale >  **Cartes et structure** >  > Boîte de dialogue **Relais de dysfonctionnement**

### Pour effectuer un ajout :

1. Dans la liste **Relais de dysfonctionnement**, sélectionnez le relais souhaité.
2. Cliquez sur **Événements...**  
La boîte de dialogue **Sélection d'événements pour le relais de dysfonctionnement** s'affiche.
3. Cliquez pour sélectionner les événements souhaités susceptibles de déclencher le relais de dysfonctionnement.
4. Cliquez sur **OK**.  
Le relais de dysfonctionnement est ajouté au système.

### Voir aussi

- *Boîte de dialogue Relais de dysfonctionnement, Page 361*



## 16 Configuration des planifications



Fenêtre principale > **Planifications**

Il existe deux types de planifications :

- Planifications d'Enregistrement
- Planifications des Tâches


Vous pouvez configurer un maximum de 10 Planifications d'Enregistrement différentes dans le Tableau des Planifications d'Enregistrement. Dans ces segments, les caméras peuvent se comporter différemment. Elles peuvent par exemple avoir des paramètres de cadence d'images et de résolution différents (à configurer sur la page **Caméras et enregistrement**). Il existe à tout moment une Planification d'Enregistrement valide. Il n'y a aucun temps mort ni chevauchement.


Vous pouvez configurer des Planifications de Tâches pour planifier divers événements susceptibles de se produire dans le système (à configurer sur la page **Événements**).

Voir le glossaire pour la définition des termes Planifications d'Enregistrement et Planifications de Tâches.

Les planifications sont utilisées dans d'autres pages de Configuration Client :

- Page **Caméras et enregistrement**  
Permet de configurer un enregistrement.
- Page **Événements**  
Permet de déterminer le moment où les événements doivent être consignés ou le moment où ils doivent déclencher des alarmes ou l'exécution de Scripts de Commande.
- Page **Groupes d'utilisateurs**  
Permet de déterminer le moment où les membres d'un groupe d'utilisateurs peuvent ouvrir une session.

- Cliquez sur  pour enregistrer les paramètres.

- Cliquez sur  pour annuler le dernier paramètre.

- Cliquez sur  pour activer la configuration.

### Voir aussi

- Page *Planifications d'Enregistrement*, Page 363
- Page *Planifications de Tâches*, Page 364

### 16.1 Configuration d'une Planification d'Enregistrement



Fenêtre principale > **Planifications**

Vous pouvez ajouter des Jours d'Exception et des jours fériés aux Planifications d'Enregistrement. Ces paramètres sont prioritaires par rapport aux paramètres hebdomadaires standard.

La séquence par priorité décroissante est la suivante : jours d'exception, jours fériés, jours de semaine.

Le nombre maximal de Profils d'Enregistrement est de 10. Les trois premières entrées sont configurées par défaut. Vous pouvez toutefois modifier ces paramètres. Les entrées

accompagnées de l'icône grise  ne comportent pas de période.

Les Planifications d'Enregistrement partagent les mêmes jours de semaine.

Chaque Planification des Tâches standard présente ses propres schémas de jours de semaine.

#### Pour configurer une Planification d'Enregistrement :

1. Dans l'arborescence **Planifications d'Enregistrement**, sélectionnez une planification.
2. Cliquez sur l'onglet **Jours de semaine**.
3. Dans le champ **Tableau de Planification**, faites glisser le pointeur pour sélectionner les périodes applicables à la planification sélectionnée. Les cellules sélectionnées s'affichent dans la couleur de la planification sélectionnée.

#### Remarques :

- vous pouvez repérer une période d'un jour de semaine d'une Planification d'Enregistrement dans la couleur d'une autre Planification d'Enregistrement.

#### Voir aussi

- *Page Planifications d'Enregistrement, Page 363*

## 16.2


### Ajout d'une Planification des Tâches




Fenêtre principale > **Planifications**

#### Pour ajouter une Planification des Tâches :

1. Cliquez sur **Ajouter**.  
Une nouvelle entrée est ajoutée.
2. Saisissez un nom.
3. Cliquez sur **Standard** pour une Planification des Tâches ou sur **Récurrent** pour une Planification des Tâches récurrente.  
Si vous modifiez ce paramètre, une boîte de message s'affiche. Cliquez sur **OK** si vous voulez modifier le type de planification.

Une Planification des Tâches standard est affichée en tant que ,

une Planification des Tâches récurrente en tant que 

4. Paramétrez la planification sélectionnée comme vous le souhaitez.

#### Voir aussi

- *Page Planifications de Tâches, Page 364*

## 16.3

### Configuration d'une Planification des Tâches standard



Fenêtre principale > **Planifications**

Chaque Planification des Tâches standard présente ses propres schémas de jours de semaine.

#### Pour configurer un Profil de Tâches standard :

1. Dans l'arborescence **Planifications de Tâches**, sélectionnez une Planification des Tâches standard.
2. Cliquez sur l'onglet **Jours de semaine**.

3. Dans le champ **Tableau de Planification**, faites glisser le pointeur pour sélectionner les périodes applicables à la planification sélectionnée.

**Voir aussi**

– *Page Planifications de Tâches, Page 364*


## 16.4 Configuration d'une Planification des Tâches récurrente



Fenêtre principale > **Planifications**

Chaque Planification des Tâches récurrente présente son propre modèle des jours.

**Pour configurer une Planification des Tâches récurrente :**

1. Dans l'arborescence **Planifications de Tâches**, sélectionnez une Planification des Tâches récurrente.  

2. Dans le champ **Périodicité**, cliquez sur la fréquence à laquelle la Planification des Tâches doit se répéter (**Quotidien, Hebdomadaire, Mensuel, Annuel**), puis sélectionnez les paramètres correspondants.
3. Dans la liste **Date début** :, sélectionnez la date de début appropriée.
4. Dans le champ **Modèle des jours**, faites glisser le pointeur pour sélectionner la période appropriée.

**Voir aussi**

– *Page Planifications de Tâches, Page 364*

## 16.5 Suppression d'une Planification des Tâches



Fenêtre principale > > sélectionner un élément dans l'arborescence **Planifications de Tâches**

**Pour supprimer une Planification des Tâches :**

1. Dans l'arborescence **Planifications de Tâches**, sélectionnez un élément.
2. Cliquez sur **Supprimer**.  
La Planification des Tâches est supprimée. Aucun des éléments affectés à cette planification n'est planifié.

**Voir aussi**

– *Page Planifications de Tâches, Page 364*

## 16.6 Ajout de jours fériés et de jours d'exception



Fenêtre principale > **Planifications**



### Attention!

Vous pouvez configurer des jours d'exception et des jours fériés vides. Les jours d'exception et les jours fériés remplacent la planification du jour de semaine correspondant.

Exemple :

Configuration précédente :

Planification de jour de semaine configurée pour être active de 9:00 à 10:00

Planification de jour d'exception configurée pour être active de 10:00 à 11:00

Résultat : activité de 10:00 à 11:00

Ce comportement est le même pour les jours fériés.

Vous pouvez ajouter des jours fériés et des Jours d'Exception à une Planification d'Enregistrement ou à une Planification des Tâches.

Les Planifications d'Enregistrement partagent les mêmes jours fériés et jours d'exception.

Chaque Planification des Tâches standard présente ses propres schémas de jours fériés et de jours d'exception.

### Pour ajouter des jours fériés et des jours d'exception à une planification :

1. Dans l'arborescence **Planifications d'Enregistrement** ou **Planifications de Tâches**, sélectionnez une planification.
2. Cliquez sur l'onglet **Jours fériés**.
3. Cliquez sur **Ajouter**.  
La boîte de dialogue **Ajouter jour(s) férié(s)** s'affiche.
4. Sélectionnez un ou plusieurs jours fériés, puis cliquez sur **OK**.  
Les jours fériés sélectionnés sont ajoutés au Tableau de Planification.
5. Faites glisser le pointeur pour sélectionner la période appropriée (impossible pour les Planifications d'enregistrement).  
Les cellules sélectionnées sont effacées et inversément.
6. Cliquez sur l'onglet **Jours d'exception**.
7. Cliquez sur **Ajouter**.  
La boîte de dialogue **Ajouter Jour(s) d'Exception** s'affiche.
8. Sélectionnez un ou plusieurs jours spéciaux, puis cliquez sur **OK**.  
Les jours d'exception sélectionnés sont ajoutés au Tableau de planification.
9. Faites glisser le pointeur pour sélectionner la période appropriée (impossible pour les Planifications d'enregistrement).  
Les cellules sélectionnées sont effacées et inversément.  
Les jours fériés et les jours d'exception ajoutés sont classés par ordre chronologique.

### Remarques :

- vous pouvez repérer une période d'un jour férié ou d'un jour d'exception d'une Planification d'Enregistrement dans la couleur d'une autre Planification d'Enregistrement.

### Voir aussi

- *Page Planifications d'Enregistrement, Page 363*
- *Page Planifications de Tâches, Page 364*

## 16.7

### Suppression de jours fériés et de jours d'exception



Fenêtre principale >

#### Planifications

Vous pouvez supprimer des jours fériés et des Jours d'Exception d'une Planification d'Enregistrement ou d'une Planification des Tâches.

**Pour supprimer des jours fériés et des jours d'exception d'une Planification des Tâches :**

1. Dans l'arborescence **Planifications d'Enregistrement** ou **Planifications de Tâches**, sélectionnez une planification.
2. Cliquez sur l'onglet **Jours fériés**.
3. Cliquez sur **Supprimer**.  
La boîte de dialogue **Sélectionner les jours fériés à supprimer** s'affiche.
4. Sélectionnez un ou plusieurs jours fériés, puis cliquez sur **OK**.  
Les jours fériés sélectionnés sont retirés du Tableau de Planification.
5. Cliquez sur l'onglet **Jours d'exception**.
6. Cliquez sur **Supprimer**.  
La boîte de dialogue **Sélectionnez les Jours d'Exception à supprimer** s'affiche.
7. Sélectionnez un ou plusieurs jours spéciaux, puis cliquez sur **OK**.  
Les jours d'exception sélectionnés sont retirés du Tableau de planification.


**Voir aussi**

- *Page Planifications d'Enregistrement, Page 363*
- *Page Planifications de Tâches, Page 364*

**16.8****Modification du nom d'une planification**

Fenêtre principale >

**Pour renommer une planification :**

1. Dans l'arborescence **Planifications d'Enregistrement** ou **Planifications de Tâches**, sélectionnez un élément.
2. Cliquez sur .
3. Saisissez le nouveau nom, puis appuyez sur ENTRÉE. L'entrée change de nom.

**Voir aussi**

- *Page Planifications d'Enregistrement, Page 363*
- *Page Planifications de Tâches, Page 364*

## 17




## Configuration des caméras et des paramètres d'enregistrement



Fenêtre principale > **Caméras et enregistrement**

Ce chapitre explique comment configurer les caméras de BVMS.

Vous pouvez configurer les paramètres d'enregistrement et diverses propriétés des caméras.

- Cliquez sur  pour enregistrer les paramètres.
- Cliquez sur  pour annuler le dernier paramètre.
- Cliquez sur  pour activer la configuration.

### Voir aussi

- Page Caméras, Page 366
- Boîte de dialogue Paramètres d'enregistrement planifié (uniquement VRM et stockage local), Page 370
- Boîte de dialogue Paramètres de qualité du flux, Page 373
- Boîte de dialogue Paramètres PTZ/ROI, Page 376
- Boîte de dialogue Copier les paramètres d'enregistrement (NVR uniquement), Page 373
- COM1, Page 322

## 17.1

### Copier et coller une sélection dans les tableaux

Vous pouvez configurer simultanément plusieurs objets dans un tableau de caméras, un tableau de configuration d'événements ou un tableau de configuration d'alarmes.

Vous pouvez copier les valeurs configurables d'une ligne dans d'autres lignes :

- Copie de toutes les valeurs d'une ligne dans d'autres lignes
- Copie d'une seule valeur d'une ligne dans une autre ligne
- Copie de la valeur d'une cellule dans une colonne entière

Pour ce faire, deux méthodes sont à votre disposition :

- Copier la sélection dans le Presse-papiers, puis coller.
- Copier/Coller une sélection

Vous pouvez déterminer les lignes dans lesquelles coller les données :

- Copie de la sélection dans toutes les lignes.
- Copie de la sélection dans des lignes sélectionnées.

#### Pour copier et coller toutes les valeurs configurables d'une ligne dans une autre :

1. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la ligne contenant les valeurs à copier, puis cliquez sur **Copier ligne**.
2. Cliquez sur le titre de la ligne à modifier.  
Pour sélectionner plusieurs lignes, maintenez la touche CTRL enfoncée et pointez sur le titre des autres lignes.
3. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur le tableau et cliquez sur **Coller**.  
Les valeurs sont copiées.

#### Pour copier et coller une valeur d'une ligne à une autre :

1. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la ligne contenant les valeurs à copier, puis cliquez sur **Copier ligne**.

2. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la cellule à modifier, pointez sur **Coller la cellule dans** et cliquez sur **Cellule active**.

La valeur est copiée.

**Pour copier directement toutes les valeurs configurables :**

1. Cliquez sur le titre de la ligne à modifier.  
Pour sélectionner plusieurs lignes, maintenez la touche CTRL enfoncée et pointez sur le titre des autres lignes.
2. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la ligne contenant les valeurs souhaitées, pointez sur **Copier la ligne dans** puis cliquez sur **Lignes sélectionnées**.  
Les valeurs sont copiées.

**Pour copier une valeur directement :**

1. Cliquez sur le titre de la ligne à modifier.  
Pour sélectionner plusieurs lignes, maintenez la touche CTRL enfoncée et pointez sur le titre des autres lignes.
2. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la cellule contenant la valeur souhaitée, pointez sur **Copier la cellule dans** puis cliquez sur **Sélection dans colonne**.  
La valeur est copiée.

**Pour copier la valeur d'une cellule dans toutes les autres cellules de la colonne :**

- ▶ Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la cellule contenant la valeur souhaitée, pointez sur **Copier la cellule dans** puis cliquez sur **Colonne entière**.  
La valeur est copiée.

**Pour dupliquer une ligne :**

- ▶ Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la ligne et cliquez sur **Ajouter la ligne dupliquée**.  
La ligne dupliquée est insérée juste en dessous, avec un nouveau nom.

**Voir aussi**

- *Page Caméras, Page 366*
- *Boîte de dialogue Paramètres d'enregistrement planifié (uniquement VRM et stockage local), Page 370*
- *Page Événements, Page 378*
- *Page Alarmes, Page 384*

## 17.2

### Exportation du Tableau des caméras



Fenêtre principale > **Caméras et enregistrement**  
Or



Fenêtre principale > **Caméras et enregistrement** > Cliquez sur une icône pour modifier la page Caméras en fonction du périphérique de stockage souhaité ; par exemple



Affiche diverses informations sur les caméras disponibles dans votre BVMS.  
Vous pouvez exporter le Tableau des caméras vers un fichier CSV.

**Pour exporter :**


1. Cliquez n'importe où avec le bouton droit de la souris dans le Tableau des caméras, puis cliquez sur **Exporter la table...**

2. Dans la boîte de dialogue, saisissez un nom de fichier approprié.
3. Cliquez sur **Enregistrer**.  
Le Tableau des caméras sélectionné est exporté vers un fichier CSV.


## 17.3

### Configuration des paramètres de qualité du flux

**Pour ajouter une entrée dans les paramètres de qualité du flux :**

1. Cliquez sur  pour ajouter une nouvelle entrée à la liste.
2. Saisissez un nom.

**Pour supprimer une entrée des paramètres de qualité du flux :**

- ▶ Sélectionnez une entrée dans la liste, puis cliquez sur  pour la supprimer.  
Il est impossible de supprimer les entrées par défaut.

**Pour renommer une entrée dans les paramètres de qualité du flux :**

1. Sélectionnez une entrée dans la liste.
2. Saisissez un nouveau nom dans le champ **Nom**.  
Vous ne pouvez pas renommer les entrées par défaut.
3. Cliquez sur **OK**.

**Pour configurer des paramètres de qualité du flux :**

1. Sélectionnez une entrée dans la liste.
2. Définissez les paramètres appropriés.

## 17.4

### Configuration des propriétés d'une caméra



Fenêtre principale >

**Caméras et enregistrement** >



**Pour modifier les propriétés d'une caméra :**

1. Dans la colonne **Caméra**, cliquez sur une cellule et saisissez le nouveau nom de la caméra.  
Ce nom s'affiche à tous les endroits où les caméras sont répertoriées.
2. Effectuez les réglages appropriés dans les autres colonnes.

Pour de plus amples informations sur les différents champs, consultez la rubrique de l'aide en ligne portant sur la fenêtre concernée de l'application.

**Voir aussi**

– *Page Caméras, Page 366*

## 17.5

### Configuration des paramètres d'enregistrement (uniquement VRM et stockage local)



Fenêtre principale >

**Caméras et enregistrement** >



Vous pouvez configurer les paramètres d'enregistrement de tous les périphériques ajoutés à l'élément Périphériques VRM dans l'Arborescence des Périphériques.

**Remarque :** pour pouvoir enregistrer, assurez-vous que le VRM ou le stockage local correspondant est correctement configuré.



VRM : **Périphériques** > Développer




Stockage local : > **Périphériques** Développer  > 

**Pour ajouter une entrée dans les paramètres d'enregistrement :**

1. Cliquez sur  pour ajouter une nouvelle entrée à la liste.
2. Saisissez un nom.



**Pour supprimer une entrée dans les paramètres d'enregistrement :**

- ▶ Sélectionnez une entrée dans la liste, puis cliquez sur  pour la supprimer. Il est impossible de supprimer les entrées par défaut.

**Pour renommer une entrée dans les paramètres d'enregistrement :**

1. Sélectionnez une entrée dans la liste.
2. Saisissez un nouveau nom dans le champ **Nom** : Vous ne pouvez pas renommer les entrées par défaut.
3. Cliquez sur **OK**.

**Pour configurer les paramètres d'enregistrement :**




1. Sélectionnez une entrée dans la liste.
2. Définissez les paramètres appropriés, puis cliquez sur **OK**.
3. Cliquez sur  ou sur .
4. Dans la colonne **Enregistrement**, sélectionnez le paramètre d'enregistrement souhaité pour chaque encodeur.

Pour de plus amples informations sur les différents champs, consultez la rubrique de l'aide en ligne portant sur la fenêtre concernée de l'application.



**Voir aussi**

- *Boîte de dialogue Paramètres d'enregistrement planifié (uniquement VRM et stockage local), Page 370*

## 17.6 Configuration des paramètres d'enregistrement (NVR uniquement)

Fenêtre principale >  **Caméras et enregistrement** > Cliquez sur  > Cliquez sur un onglet Planification d'Enregistrement (par exemple )

Avant de configurer les paramètres d'enregistrement, configurez les niveaux de qualité du flux.

**Remarque :** pour que les enregistrements puissent s'effectuer, le NVR correspondant doit être configuré correctement (**Périphériques** > Développer  >  > onglet **Stockage sur disque**).



### Remarque!

Pour tous les encodeurs : les paramètres de visualisation en temps réel servent également à l'enregistrement pré-événement.









Pour les encodeurs prenant en charge la diffusion de deux flux vidéo, les paramètres de Temps Réel/Enregistrement pré-événement, d'enregistrement de mouvement et d'enregistrement d'alarme se configurent indépendamment les uns des autres.

Pour les encodeurs prenant en charge la diffusion d'un seul flux vidéo (par ex. le VideoJet 8004), les fonctions de visualisation en temps réel et d'enregistrement utilisent le même flux. Dans ce cas, les paramètres d'enregistrement sont prioritaires. Par conséquent, l'affichage en temps réel utilise les paramètres de qualité du flux continu, de mouvement et d'enregistrement sur alarme. Vous ne pouvez définir un paramètre pour Temps Réel/Enregistrement pré-événement que si l'enregistrement continu est désactivé.

Vous pouvez basculer le flux en temps réel 2 (par défaut) sur le flux 1 pour un poste de

commande (**Périphériques** > Développer  >  > onglet **Paramètres** > **Annuler les paramètres de la page "Caméras et enregistrement"**) ou pour un encodeur. Ce réglage n'a pas d'effet sur l'enregistrement pré-événement.

### Pour configurer les paramètres d'enregistrement :

1. Dans la colonne  de **Enregistrement continu**, sélectionnez la qualité du flux de votre choix ou désactivez l'enregistrement continu.
2. Dans la colonne , cochez une case pour activer le son.
3. Dans la colonne  de **Temps Réel/Enregistrement pré-événement**, sélectionnez la qualité du flux souhaitée ou sélectionnez le flux 1.
4. Dans la colonne , cochez une case pour activer le son.
5. Dans la colonne  de **Enregistrement de mouvement**, sélectionnez la qualité du flux de votre choix ou désactivez l'enregistrement de mouvement.
6. Dans la colonne , cochez une case pour activer le son.
7. Dans la colonne **Pré-événement [s]**, cliquez sur une cellule, puis indiquez la durée appropriée.
8. Dans la colonne **Post-événement [s]**, cliquez sur une cellule, puis indiquez la durée appropriée.
9. Dans la colonne  de **Enregistrement d'alarme**, sélectionnez la qualité du flux de votre choix ou désactivez l'enregistrement sur alarme.
10. Dans la colonne , cochez une case pour activer le son.
11. Dans la colonne **Pré-événement [s]**, cliquez sur une cellule, puis indiquez la durée appropriée.
12. Dans la colonne **Post-événement [s]**, cliquez sur une cellule, puis indiquez la durée appropriée.

**Remarque!**

Si le délai de pré-événement de l'enregistrement de mouvement est différent du délai de pré-événement de l'enregistrement d'alarme, la plus valeur la plus élevée est utilisée pour les deux.






Si le délai de pré-événement tel qu'il est configuré empiète sur un enregistrement d'alarme ou d'activité antérieur, le délai de pré-événement ne commence qu'une fois l'enregistrement précédent terminé.




Pour de plus amples informations sur les différents champs, consultez la rubrique de l'aide en ligne portant sur la fenêtre concernée de l'application.

**Voir aussi**

– Page Caméras, Page 366

**17.7****Configuration des paramètres de port PTZ**

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Développez  > Développez  >  > onglet **Interfaces** > onglet **Périphériques**  
ou

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Développez  > onglet **Interfaces** > onglet **Périphériques**  
ou

Fenêtre principale >  **Périphériques** >  >  > onglet **Interfaces** > onglet **Périphériques**

Pour pouvoir configurer les paramètres de port d'un encodeur, la commande de la caméra de l'encodeur doit être disponible et activée.

Lorsque l'encodeur ou la caméra mobile est échangé, les paramètres port ne sont pas conservés. Vous devez à nouveau les configurer.

Après une mise à jour du firmware, contrôlez les paramètres port.

**Pour configurer les paramètres de port d'un encodeur :**


- ▶ Définissez les paramètres appropriés.  
Les paramètres sont valides immédiatement après la sauvegarde. Vous n'avez pas besoin d'activer la configuration.

Pour de plus amples informations sur les différents champs, consultez la rubrique de l'aide en ligne portant sur la fenêtre concernée de l'application.

**Voir aussi**

– Page Periphery (Périphérie), Page 322



**17.8****Configuration des paramètres d'une caméra mobile**

Fenêtre principale >  **Caméras et enregistrement** > 

Vous devez d'abord configurer les paramètres de port de votre caméra PTZ avant de pouvoir configurer les autres paramètres correspondants. Dans le cas contraire, la commande PTZ ne fonctionne pas dans cette boîte de dialogue.

Vous pouvez supprimer des éléments de menu du menu contextuel affiché dans la zone réactive d'une caméra PTZ sur une carte.

#### Pour configurer la commande d'une caméra :

1. Dans le Tableau des caméras, sélectionnez l'encodeur souhaité.
2. Pour activer la commande d'une caméra : dans la colonne , cochez la case.
3. Cliquez sur le bouton  .  
La boîte de dialogue de configuration des paramètres PTZ s'affiche.
4. Supprimez les positions prédéfinies que vous ne souhaitez pas voir affichées en tant qu'éléments du menu contextuel qui s'affiche sur une carte.
5. Définissez les paramètres appropriés.
6. Cliquez sur **OK**.

Pour de plus amples informations sur les différents champs, cliquez ci-dessous sur le lien de la fenêtre concernée.

#### Voir aussi

- *Boîte de dialogue Paramètres PTZ/ROI, Page 376*
- *Configuration des paramètres de port PTZ, Page 187*

## 17.9

### Configuration de la fonction ROI



Fenêtre principale > **Caméras et enregistrement** >



Vous pouvez activer la fonction ROI d'une caméra HD fixe.

Vous devez configurer le flux 2 pour la vidéo en temps réel et vous devez configurer le CODEC H.264 MP SD ROI ou H.265 MP SD ROI pour le flux 2.

Assurez-vous que le flux 2 est utilisé pour la vidéo en temps réel sur chaque poste de commande où la fonction ROI doit être utilisée.

#### Pour activer ROI :

1. Dans la colonne **Flux 2 - Codec 1**, sélectionnez le CODEC H.264 MP SD ROI ou H.265 MP SD ROI.
2. Dans la colonne **Vidéo en temps réel - Flux**, sélectionnez **Flux 2**.
3. Dans la colonne **Vidéo en temps réel - ROI**, cliquez pour cocher la case.

#### Pour désactiver la fonction ROI :

1. Dans la colonne **Vidéo en temps réel - ROI**, cliquez pour décocher la case.
2. Dans la colonne **Flux 2 - Codec 1**, sélectionnez le CODEC souhaité.

#### Voir aussi

- *Page Caméras, Page 366*

## 17.10

### Configuration de positions prédéfinies pour la fonction ROI




Fenêtre principale > **Caméras et enregistrement** >



Vous pouvez configurer les positions prédéfinies pour l'utilisation de la fonction ROI comme pour une caméra mobile (PTZ). Il est impossible de configurer des commandes Aux pour la fonction ROI.

**Pour configurer :**

1. Dans le Tableau des caméras, sélectionnez la caméra souhaitée pour laquelle la fonction ROI est activée.
2. Cliquez sur . La boîte de dialogue **PTZ/ROI Settings** s'affiche.
3. Sous l'onglet **Positions prédéfinies**, définissez les positions prédéfinies de votre choix.
4. Cliquez sur **OK**.

**Voir aussi**

- Boîte de dialogue Paramètres PTZ/ROI, Page 376

## 17.11 Copie des paramètres d'enregistrement (NVR uniquement)




Fenêtre principale > **Caméras et enregistrement** > Cliquez sur une icône pour le

périphérique d'enregistrement (par exemple,  ) > Cliquez sur un onglet de plannings


d'enregistrement (par exemple,  )

Vous pouvez copier les paramètres d'enregistrement d'un planning d'enregistrement vers un autre.

**Pour copier les paramètres d'enregistrement d'une ligne de tableau sélectionnée :**

1. Sélectionnez la ligne du tableau dont vous souhaitez copier les paramètres d'enregistrement.
2. Cliquez sur . La boîte de dialogue **Copier les paramètres d'enregistrement** s'affiche.
3. Dans la liste, sélectionnez la Planification d'Enregistrement dans laquelle vous voulez copier les paramètres.
4. Cliquez sur **Copier la sélection en cours**.
5. Cliquez sur **OK**. Les paramètres d'enregistrement de la ligne sélectionnée sont copiés.

**Pour copier tous les paramètres d'enregistrement d'une Planification d'Enregistrement :**

1. Cliquez sur . La boîte de dialogue **Copier les paramètres d'enregistrement** s'affiche.
2. Dans la liste, sélectionnez la Planification d'Enregistrement dans laquelle vous voulez copier les paramètres.
3. Cliquez sur **Copier tout**.
4. Cliquez sur **OK**. Les paramètres d'enregistrement de toutes les lignes du tableau sont copiés.

**Voir aussi**

- Boîte de dialogue Copier les paramètres d'enregistrement (NVR uniquement), Page 373

## 17.12 Configuration de la fonction ANR



Fenêtre principale > **Caméras et enregistrement** >

Avant d'activer la fonction ANR, vous devez ajouter le support de stockage d'un encodeur à l'encodeur souhaité et configurer ce support de stockage.

Pour configurer la fonction ANR, vous devez désactiver l'enregistrement double pour l'encodeur.

La fonction ANR ne peut fonctionner que sur les encodeurs dotés de la version 5.90 (ou ultérieure) du firmware. Tous les types d'encodeurs ne prennent pas en charge ANR même si la version de firmware correcte est installée.

### Pour l'activer :

- ▶ Sur la ligne de la caméra souhaitée, dans la colonne **ANR**, cochez la case.

### Voir aussi

- *Configuration de l'enregistrement double dans le Tableau des caméras, Page 190*
- *Page Caméras, Page 366*
- *Configuration du support de stockage d'un encodeur, Page 133*

## 17.13 Configuration de l'enregistrement double dans le Tableau des caméras



Fenêtre principale > **Caméras et enregistrement** >

Vous devez désactiver la fonction ANR pour configurer l'enregistrement double.

Si vous configurez l'enregistrement double pour une caméra d'un encodeur multivoie, le système s'assure que la même cible d'enregistrement est configurée pour toutes les caméras de cet encodeur.

### Pour configurer :

1. Dans la colonne **Enregistrement secondaire - Cible**, cliquez sur une cellule de l'encodeur de votre choix, puis sur la zone de stockage souhaitée d'un VRM secondaire.  
Toutes les caméras de l'encodeur affecté sont automatiquement configurées pour être enregistrées sur le VRM secondaire sélectionné.
2. Dans la colonne **Paramètre**, sélectionnez le paramètre d'enregistrement souhaité.

### Voir aussi

- *Configuration de l'enregistrement double dans l'Arborescence des périphériques, Page 121*
- *Configuration de la fonction ANR, Page 190*
- *Enregistrement double/de basculement, Page 36*
- *Page Caméras, Page 366*

# 18 Configuration des événements et des alarmes



Fenêtre principale > **Événements**  
ou



Fenêtre principale > **Alarmes**

Ce chapitre explique comment configurer les événements et les alarmes dans le système.

Les événements disponibles sont placés en regard des périphériques correspondants.

La page **Événements** permet de définir à quel moment un événement de BVMS doit déclencher une alarme, exécuter un Script de Commande ou être consigné.

Exemple (extrait d'un Tableau de Configuration des Événements) :



Device	Network	Trigger Alarm	Log	Script
Name	Address	Schedule	Schedule	Script Schedule
Camera 1	172.26.4...	<input checked="" type="radio"/> Always	<input checked="" type="radio"/> Always	<none> <input checked="" type="radio"/> Never
Camera 2	172.26.4...	<input checked="" type="radio"/> Always	<input checked="" type="radio"/> Always	<none> <input checked="" type="radio"/> Never
Camera 3	172.26.4...	<input checked="" type="radio"/> Always	<input checked="" type="radio"/> Always	<none> <input checked="" type="radio"/> Never
Camera 4	172.26.4...	<input checked="" type="radio"/> Always	<input checked="" type="radio"/> Always	<none> <input checked="" type="radio"/> Never

Explications de l'exemple :

En cas de perte du signal vidéo de la caméra sélectionnée, l'alarme se déclenche, l'événement est consigné et aucun script n'est exécuté.

La page **Alarmes** permet de définir le mode d'affichage d'une alarme, ainsi que les caméras à afficher et à enregistrer en cas d'alarme.

Certains événements système sont configurés par défaut en tant qu'alarmes.

- Cliquez sur  pour enregistrer les paramètres.
- Cliquez sur  pour annuler le dernier paramètre.

- Cliquez sur  pour activer la configuration.

#### Voir aussi

- Onglet Paramètres de réponse, Page 379
- Onglet Paramètres pour l'affichage de carte avancé, Page 379
- Onglet Paramètres pour la configuration des événements, Page 380
- Boîte de dialogue Éditeur de Script de Commande, Page 381
- Créer un Événement Combiné / Boîte de dialogue Modifier l'Événement Combiné, Page 381
- Boîte de dialogue Sélectionner un langage de script, Page 382
- Boîte de dialogue Modifier les priorités du type d'événement, Page 382
- Boîte de dialogue Sélectionner les périphériques, Page 383
- Boîte de dialogue Enregistrement de données texte, Page 383
- Boîte de dialogue Paramètres d'alarme, Page 385
- Boîte de dialogue Sélectionner le contenu du volet des Images, Page 386
- Boîte de dialogue Options d'alarmes, Page 387

## 18.1 Copier et coller une sélection dans les tableaux

Vous pouvez configurer en quelques clics plusieurs objets simultanément dans un tableau de caméras, un tableau de configuration d'événements ou un tableau de configuration d'alarmes. Pour plus d'informations, voir *Copier et coller une sélection dans les tableaux*, Page 182.

## 18.2 Suppression d'une ligne de tableau



Fenêtre principale > **Alarmes**


Vous pouvez uniquement supprimer une ligne que vous ou un autre utilisateur avez ajoutée. Cela signifie que vous pouvez supprimer les événements dupliqués ou combinés.

Les Événements Combinés sont situés dans l'Arborescence des Événements sous

**Périphériques système > Événements Combinés.**

**Pour supprimer une ligne dans un tableau :**

1. Sélectionnez la ligne.

2. Cliquez sur  .

#### Voir aussi

- Page Événements, Page 378

## 18.3 Gestion des fichiers ressources

Pour plus d'informations, voir :

- *Gestion des fichiers ressources*, Page 169.

## 18.4 Configuration d'un événement



Fenêtre principale > **Événements**



**Pour configurer un événement :**

1. Dans l'arborescence, sélectionnez un événement ou un état d'événement, par exemple **Périphériques système > Authentification > Authentification de l'opérateur rejetée**. Le tableau de configuration d'événement correspondant s'affiche.
2. Dans la colonne **Déclencher l'alarme- Planification**, cliquez sur une cellule, puis sélectionnez la planification appropriée.  
La planification détermine le moment où l'alarme est déclenchée.  
Sélectionnez l'une des Planifications d'Enregistrement ou Planifications des Tâches que vous avez configurées dans la page **Planifications**.
3. Dans la colonne **Fichier - Planification**, cliquez sur une cellule, puis sélectionnez la planification qui convient.  
La planification détermine le moment où l'événement est consigné.
4. Dans la colonne **Script - Script**, cliquez sur une cellule, puis sélectionnez un Script de Commande.
5. Dans la colonne **Script- Planification**, cliquez sur une cellule, puis sélectionnez la planification appropriée.  
La planification détermine le moment où l'événement déclenche le démarrage du script de Commande.

**Voir aussi**


- Page Événements, Page 378

**18.5****Duplication d'un événement**

Fenêtre principale > **Événements**

Vous pouvez dupliquer un événement pour déclencher plusieurs alarmes lorsqu'un événement particulier se produit.

**Pour dupliquer un événement :**

1. Dans l'arborescence, sélectionnez une condition événementielle. Le Tableau de Configuration des Événements correspondant s'affiche.
2. Sélectionnez une ligne dans le tableau.
3. Cliquez sur . Une nouvelle ligne est ajoutée en dessous de la position actuelle dans le tableau. Elle comporte les paramètres par défaut.

**Voir aussi**

- Page Événements, Page 378

**18.6****Consignation des événements utilisateur**

Fenêtre principale > **Événements > Développez Périphériques système > Actions utilisateur**

Vous pouvez configurer individuellement le mode de consignation de plusieurs actions utilisateur pour chaque groupe d'utilisateurs disponible.

Exemple :

**Pour consigner les événements utilisateur :**

1. Sélectionnez un événement utilisateur pour configurer son mode de consignation, par exemple **Connexion de l'opérateur**.  
Le Tableau de Configuration des Événements correspondant s'affiche.  
Chaque groupe d'utilisateurs figure dans la colonne **Périphérique**.
2. Le cas échéant : dans la colonne **Déclencher l'alarme - Planification**, cliquez sur une cellule, puis sélectionnez la planification appropriée.  
La planification détermine le moment de déclenchement de l'alarme devant avertir l'utilisateur de l'événement.  
Vous pouvez sélectionner l'une des Planifications d'Enregistrement ou Planifications des Tâches que vous avez configurées dans **Planifications**.
3. Dans la colonne **Fichier - Planification**, cliquez sur une cellule, puis sélectionnez la planification qui convient.  
La planification détermine le moment où l'événement est consigné.  
Dans l'exemple, l'événement Connexion de l'Operator n'est pas consigné pour le groupe administratif ni pour le groupe d'utilisateurs expérimentés. Il l'est en revanche pour le groupe d'utilisateurs en temps réel au cours de la planification **Jour**.

**Voir aussi**

- Page Événements, Page 378

**18.7****Configuration des boutons d'événement utilisateur**

Fenêtre principale &gt;

**Événements**

Vous pouvez configurer les boutons d'événement utilisateur disponibles dans le Operator Client. Vous pouvez choisir de ne pas tous les afficher dans le Operator Client. La page **Groupes d'utilisateurs** permet de configurer les boutons d'événement utilisateur de façon à ce qu'ils soient uniquement disponibles dans le Operator Client du groupe d'utilisateurs correspondant.

**Pour configurer des boutons d'événement utilisateur :**

1. Dans l'arborescence, sélectionnez **Périphériques système > Boutons événement Operator Client > Bouton événement enfoncé**.  
Le Tableau de Configuration des Événements correspondant s'affiche.
2. Sélectionnez un bouton d'événement utilisateur pour configurer son comportement.
3. Dans la colonne **Déclencher l'alarme - Planification**, cliquez sur une cellule, puis sélectionnez la planification appropriée.  
La planification détermine le moment de déclenchement de l'alarme devant avertir l'utilisateur de l'événement.
4. Dans la colonne **Fichier - Planification**, cliquez sur une cellule, puis sélectionnez la planification qui convient.  
La planification détermine le moment où l'événement est consigné.  
Si vous sélectionnez **Jamais**, le bouton d'événement utilisateur n'est pas disponible dans le Operator Client des groupes d'utilisateurs autorisés à accéder à ce type de bouton.
5. Dans la colonne **Script - Script**, cliquez sur une cellule, puis sélectionnez un Script de Commande.
6. Dans la colonne **Script- Planification**, cliquez sur une cellule, puis sélectionnez la planification appropriée.  
La planification détermine le moment où le script de Commande est exécuté.

**Voir aussi**

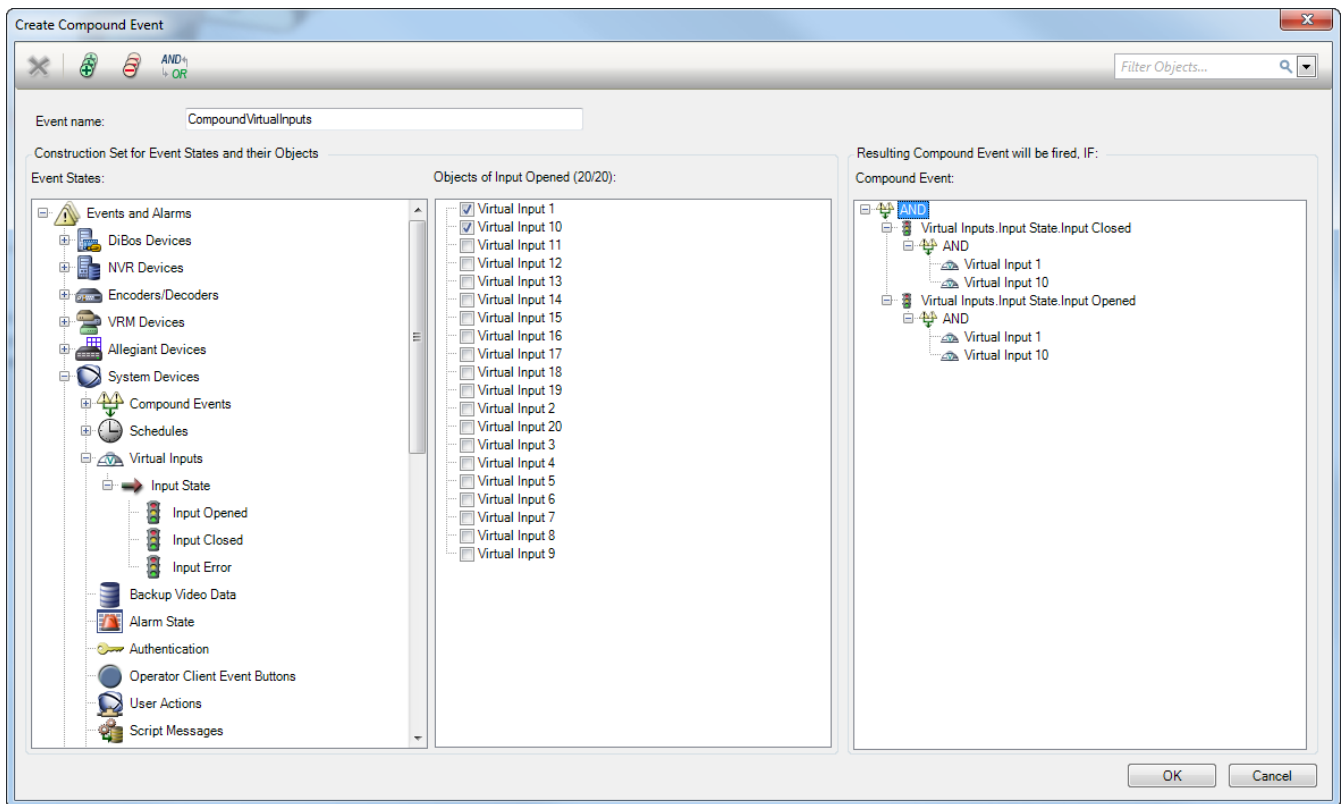
– Page Événements, Page 378

# 18.8 Création d'un Événement Combiné

Fenêtre principale >  **Événements** > 

Vous créez un Événement Combiné. Vous pouvez uniquement combiner des changements d'état et leurs objets. Les objets correspondent par exemple à des planifications ou des périphériques. Vous pouvez combiner à la fois des changements d'état et des objets à l'aide des expressions booléennes ET et OU.

Exemple : supposons que vous combiniez les états de connexion d'une caméra IP et d'un décodeur. L'Événement Combiné ne doit se produire que lorsque les deux périphériques perdent leur connexion. Dans ce cas, utilisez l'opérateur ET pour les deux objets (la caméra IP et le décodeur) et pour les deux états de connexion **Signal vidéo perdu** et **Déconnecté**.



**Pour créer un Événement Combiné :**

1. Dans le champ **Nom de l'événement :**, saisissez un nom pour l'Événement Combiné.
2. Dans le champ **États d'événement :**, sélectionnez un état d'événement.  
Les objets disponibles s'affichent dans le champ **Objets :**.
3. Dans le champ **Objets :**, sélectionnez le périphérique requis.  
L'événement correspondant et les périphériques sélectionnés sont ajoutés au volet Événement Combiné.
4. Dans le champ **Événement combiné:**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur une opération booléenne et effectuez les modifications nécessaires.  
Une opération booléenne définit la combinaison de ses éléments enfants immédiats.

5. Cliquez sur **OK**.  
Le nouvel Événement Combiné est ajouté au Tableau de Configuration des Événements.  
Pour consulter ce tableau, accédez à l'Arborescence des Événements sous **Périphériques système**.

#### Voir aussi

- *Page Événements, Page 378*

## 18.9 Modification d'un Événement Combiné



Fenêtre principale > **Événements**

Vous pouvez modifier un Événement Combiné existant.

#### Pour modifier un Événement Combiné :

1. Dans l'Arborescence des Événements, développez **Périphériques système > État de l'Événement Combiné > L'Événement Combiné est vrai**.
2. Dans la colonne **Périphérique** du Tableau de Configuration des Événements, cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'Événement Combiné à modifier, puis cliquez sur **Modifier**.  
La boîte de dialogue **Modifier l'Événement Combiné** s'affiche.
3. Effectuez les modifications nécessaires.
4. Cliquez sur **OK**.  
L'Événement Combiné est modifié.

#### Voir aussi

- *Page Événements, Page 378*

## 18.10 Configuration d'une alarme



Fenêtre principale > **Alarmes**

Avant de configurer une alarme, vous devez configurer l'événement déclencheur sur la page **Événements**.

#### Pour configurer une alarme :

1. Dans l'arborescence, sélectionnez une alarme, par exemple **Périphériques système > Authentification > Authentification de l'opérateur rejetée**.  
Le Tableau de Configuration des Alarmes correspondant s'affiche.
2. Dans la colonne **Priorité**, cliquez sur ... dans une cellule pour entrer le niveau de priorité de l'alarme sélectionnée (100 étant un niveau de priorité faible et 1 un niveau de priorité élevé).  
Dans la colonne **Titre**, cliquez sur ... dans une cellule pour saisir le titre de l'alarme à afficher dans BVMS, par exemple dans la Liste des Alarmes.  
Dans la colonne **Couleur**, cliquez sur ... dans une cellule pour afficher une boîte de dialogue permettant de sélectionner la couleur dans laquelle afficher l'alarme dans Operator Client, par exemple dans la Liste des Alarmes.
3. Dans les colonnes 1-5, cliquez sur ... dans une cellule pour afficher la boîte de dialogue **Sélectionner le contenu du volet des Images**.  
Sélectionnez les paramètres appropriés.

4. Dans la colonne **Fichier audio**, cliquez sur ... dans une cellule pour afficher une boîte de dialogue permettant de sélectionner un fichier audio à lire en cas d'alarme.
5. Dans la colonne **Options d'alarmes**, cliquez sur ... dans une cellule pour afficher la boîte de dialogue **Options d'alarmes**.
6. Sélectionnez les paramètres appropriés.

Pour de plus amples informations sur les différents champs, consultez la rubrique de l'aide en ligne portant sur la fenêtre concernée de l'application.

#### Voir aussi

- *Configuration d'un événement, Page 192*
- *Page Alarmes, Page 384*
- *Boîte de dialogue Sélectionner le contenu du volet des Images, Page 386*
- *Boîte de dialogue Options d'alarmes, Page 387*

## 18.11 Configuration de paramètres pour toutes les alarmes



Fenêtre principale > **Alarmes**

Vous pouvez définir les paramètres d'alarme suivants, valides pour ce Management Server :

- Nombre de volets des images par alarme
- Durée de l'effacement automatique
- Durée d'enregistrement d'alarme manuelle
- Configuration du comportement de tous les groupes de moniteurs analogiques

#### Pour configurer toutes les alarmes :

1. Cliquez sur .

La boîte de dialogue **Paramètres de l'alarme** s'affiche.

2. Définissez les paramètres appropriés.

Pour de plus amples informations sur les différents champs, consultez la rubrique de l'aide en ligne portant sur la fenêtre concernée de l'application.

- ▶ Cliquez sur **OK**.

#### Voir aussi

- *Boîte de dialogue Paramètres d'alarme, Page 385*

## 18.12 Configuration des durées pré-alarme et post-alarme d'une alarme

Pour configurer les paramètres des durées pré-alarme et post-alarme, vous devez disposer d'une caméra prenant en charge la fonction ANR, et le firmware 5.90 ou version ultérieure doit être installé.



Fenêtre principale > **Caméras et enregistrement** >



- ▶ Pour la caméra souhaitée, cliquez pour activer **ANR**.





Fenêtre principale > **Événements**

- ▶ Configurez l'événement souhaité pour la caméra pour laquelle ANR est activé.



Fenêtre principale > **Alarmes**

1. Configurez une alarme pour cet événement.
2. Sélectionnez  ou .
3. Dans la colonne **Options d'alarmes**, cliquez sur ...  
La boîte de dialogue **Options d'alarmes** s'affiche.
4. Dans la colonne **Enregistrer**, cochez la case de la caméra pour laquelle ANR est activé afin d'activer l'enregistrement d'alarme.  
La case située dans la colonne **Déviatation des paramètres de durée d'alarme** est automatiquement cochée.
5. Cliquez sur l'onglet **Déviatation des paramètres de durée d'alarme**.
6. Configurez les paramètres de durée d'alarme comme il convient.

#### Voir aussi

- Boîte de dialogue *Options d'alarmes*, Page 387

## 18.13

### Déclenchement de l'enregistrement d'alarme avec des données texte




Fenêtre principale > **Alarmes**

Vous pouvez déclencher l'enregistrement d'alarme avec des données texte.

Avant de configurer une alarme, vous devez configurer un événement contenant des données texte.



Exemple : **Événements** > Dans l'arborescence des événements, sélectionnez   
(des données texte doivent être disponibles, par exemple : **Lecteurs de carte foyer** > **Lecteur de carte foyer** > **Carte refusée**)



#### Remarque!

Affectez la valeur 0 au temps de réponse pour l'événement sélectionné.  
Cela garantit qu'aucune donnée texte n'est perdue.



#### Pour configurer un enregistrement d'alarme :

1. Dans l'arborescence, sélectionnez une alarme, par exemple **Périphériques DAB/caisse enregistreuse** > **Entrée DAB** > **Entrée de données**.  
Le Tableau de Configuration des Alarmes correspondant s'affiche.
2. Sélectionnez les paramètres appropriés.
3. Dans la colonne **Options d'alarmes**, cliquez sur ... dans une cellule pour afficher la boîte de dialogue **Options d'alarmes**.
4. Cliquez sur l'onglet **Caméras**, puis cochez la case **Enregistrer**.

#### Voir aussi


- Boîte de dialogue *Options d'alarmes*, Page 387
- Boîte de dialogue *Enregistrement de données texte*, Page 383

## 18.14 Ajout de données texte à l'enregistrement continu

Fenêtre principale >  **Événements** > Dans l'arborescence des événements, sélectionnez  **Entrée de données** (des données texte doivent être disponibles, par exemple : **Lecteurs de carte foyer** > **Lecteur de carte foyer** > **Carte refusée**) > Colonne **Enregistrement de données de texte** > ...

Vous pouvez ajouter des données texte pour l'enregistrement continu.

## 18.15 Protection de l'enregistrement d'alarme

Fenêtre principale >  **Alarmes**

Avant de configurer une alarme, vous devez configurer un événement dans **Événements**.

**Pour configurer un enregistrement d'alarme :**

1. Dans l'arborescence, sélectionnez une alarme, par exemple **Périphériques DAB/caisse enregistreuse** > **Entrée DAB** > **Entrée de données**.  
Le Tableau de Configuration des Alarmes correspondant s'affiche.
2. Sélectionnez les paramètres appropriés.
3. Dans la colonne **Options d'alarmes**, cliquez sur ... dans une cellule pour afficher la boîte de dialogue **Options d'alarmes**.
4. Cliquez sur l'onglet **Caméras**, puis cochez la case **Enregistrer**.
5. Cochez la case **Protéger l'enregistrement**.

### Voir aussi


– *Boîte de dialogue Options d'alarmes, Page 387*

## 18.16 Configuration de zones réactives clignotantes





### Remarque!

Une zone réactive clignotante ne peut être configurée que pour un événement ou une alarme.

Fenêtre principale >  **Événements**  
ou

Fenêtre principale >  **Alarmes**

Pour chaque événement ou alarme  , vous pouvez configurer la couleur d'arrière-plan et le comportement (avec ou sans clignotement) pour les zones réactives. Par exemple, vous

pouvez configurer pour un événement ou une alarme  d'un dispositif le clignotement de son icône de dispositif sur une carte lorsque l'état de ce dispositif change.

En outre, vous pouvez configurer la priorité d'affichage pour toutes les zones réactives. Cette opération est obligatoire lorsque différents événements se produisent pour le même dispositif. (1 = niveau de priorité le plus élevé)


La couleur configurée est valide pour toutes les zones réactives avec la même priorité d'affichage. Vous pouvez modifier la couleur, le comportement et la priorité de n'importe quel

événement ou alarme  : la couleur modifiée et le comportement sont utilisés pour toutes

les zones réactives de tous les autres événements ou alarmes  qui ont la même priorité.

La configuration des états de couleur sur les cartes n'est possible que lorsque vous cliquez pour sélectionner l'option **Activer l'affichage d'état avancé (mise en couleur de la zone réactive dans les cartes selon l'état)** ou l'option **Activer l'affichage d'alarme avancé (mise en couleur de la zone réactive dans les cartes selon l'alarme)** dans la boîte de dialogue **Options**.

**Pour configurer une zone réactive clignotante pour un événement :**

1. Dans l'arborescence, sélectionnez un état d'événement (  ), par exemple **Encodeurs/décodeurs > Relais d'encodeur > État du relais > Relais ouvert**.  
Le tableau de configuration d'événement correspondant s'affiche.
2. Cliquez sur **Activer sur les cartes la couleur des états**.
3. Dans le champ **Afficher priorité sur carte :**, saisissez la priorité souhaitée.
4. Cliquez sur le champ **Couleur arrière-pl sur carte :** pour sélectionner la couleur souhaitée.
5. Si vous le souhaitez, cliquez sur l'option **Clignotant** pour l'activer.

**Pour configurer une zone réactive clignotante pour une alarme :**

Reportez-vous au chapitre *Identité de l'alarme*, Page 384 de la *Page Alarmes*, Page 384.



**Remarque!**

La zone réactive se met à clignoter uniquement si l'alarme figure dans la liste des alarmes.

Les icônes de dispositif sur une carte clignotent dans la couleur configurée pour l'alarme ou l'événement.




**Voir aussi**

- *Page Événements*, Page 378
- *Boîte de dialogue Options*, Page 232



## 19 Configuration de Scripts de Commande




Ce chapitre explique comment configurer des Scripts de commande. Les Scripts de commande apparaissent à différents endroits de BVMS.

1. Cliquez sur  pour enregistrer les paramètres.
2. Cliquez sur  pour annuler le dernier paramètre.
3. Cliquez sur  pour activer la configuration.



### Remarque!

Les scripts de serveur sont activés lors du redémarrage du service de Management Server même s'ils ne sont pas activés à partir du Configuration Client.

- Cliquez sur  pour enregistrer les paramètres.
- Cliquez sur  pour annuler le dernier paramètre.
- Cliquez sur  pour activer la configuration.

### 19.1 Gestion des Scripts de Commande

Fenêtre principale


Vous pouvez créer un Script de Commande en utilisant les langages de script suivants :

- C#
- VB.Net

Vous ne pouvez pas modifier le langage de script d'un Script de Commande existant.

Vous pouvez créer un script client ou serveur.

Il est en outre possible d'ajouter des scriptlets à n'importe quel script.

Pour une aide sur la saisie du code, cliquez sur  dans la boîte de dialogue **Éditeur de Script de Commande**. L'aide du script de l'interface API de Bosch s'affiche.

#### Pour ajouter un scriptlet serveur :

1. Dans le menu **Outils**, cliquez sur la commande **Éditeur de Script de Commande...**  
La boîte de dialogue **Sélectionner un langage de script** s'ouvre si aucun script de commande n'a été créé.
2. Dans la liste **Langage de script** :, sélectionnez l'entrée requise.  
La boîte de dialogue **Éditeur de Script de Commande** s'ouvre.
3. Dans le volet gauche de la boîte de dialogue **Éditeur de Script de Commande**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur **ServerScript**, puis cliquez sur **Nouveau scriptlet**.  
Un nouveau scriptlet est ajouté.
4. Entrez votre code.


#### Pour ajouter un scriptlet client :

1. Dans le menu **Outils**, cliquez sur la commande **Éditeur de Script de Commande...**  
La boîte de dialogue **Sélectionner un langage de script** s'ouvre si aucun script de commande n'a été créé.

2. Dans la liste **Langage de script** :, sélectionnez l'entrée requise.  
La boîte de dialogue **Éditeur de Script de Commande** s'ouvre.
3. Dans le volet gauche de la boîte de dialogue **Éditeur de Script de Commande**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur ClientScript, puis cliquez sur **Nouveau scriptlet**.  
Un nouveau scriptlet est ajouté.
4. Entrez votre code.


**Pour supprimer un scriptlet :**

1. Ouvrez la boîte de dialogue **Éditeur de Script de Commande**.
2. Cliquez sur l'onglet **Script de serveur** ou **Script de client** selon le cas.
3. Dans l'Arborescence des Événements, cliquez avec le bouton droit de la souris sur

l'événement approprié, puis cliquez sur .

Le scriptlet est supprimé.

**Pour quitter la boîte de dialogue Éditeur de Script de Commande :**

- ▶ Cliquez sur .

**Voir aussi**

- *Boîte de dialogue Éditeur de Script de Commande, Page 381*

## 19.2

### Configuration d'un Script de Commande à exécution automatique

Fenêtre principale >  **Alarmes** >  ou  > colonne **Options d'alarmes** > ...

Vous pouvez configurer un Script de Commande client qui sera exécuté dans les cas suivants :

- Au démarrage du poste de commande.
- Lorsque l'utilisateur accepte une alarme.

**Pour configurer un Script de Commande qui sera exécuté dès le démarrage du poste de commande :**

Voir Configuration d'un Script de Commande de démarrage.

**Pour configurer un Script de Commande qui sera exécuté dès l'acceptation d'une alarme par un utilisateur :**

1. Cliquez sur l'onglet **Flux de travail**.
2. Dans la liste **Lorsque l'alarme est acceptée, exécutez le script de client suivant** :, sélectionnez le Script client souhaité.  
Ce script sera exécuté dès l'acceptation de l'alarme sélectionnée par un utilisateur.

**Voir aussi**

- *Boîte de dialogue Options d'alarmes, Page 387*

## 19.3


### Importation d'un Script de Commande

Fenêtre principale

Vous pouvez importer des scripts de commande qui ont été développés sur un autre ordinateur. Le fichier doit être écrit dans le même langage de script que celui utilisé sur votre système.

**Pour importer un Script de Commande :**

1. Dans le menu **Outils**, cliquez sur la commande **Éditeur de Script de Commande...**  
La boîte de dialogue **Éditeur de Script de Commande** s'affiche.

2. Cliquez sur .  
La boîte de dialogue d'ouverture d'un fichier s'affiche.
3. Sélectionnez le fichier de script requis, puis cliquez sur **OK**.

**Voir aussi**


- *Boîte de dialogue Éditeur de Script de Commande, Page 381*

## 19.4 Exportation d'un Script de Commande

Fenêtre principale

Vous pouvez exporter des scripts de commande qui ont été développés sur un autre ordinateur.

**Pour exporter un Script de Commande :**




1. Dans le menu **Outils**, cliquez sur la commande **Éditeur de Script de Commande...**  
La boîte de dialogue **Éditeur de Script de Commande** s'affiche.
2. Cliquez sur .  
La boîte de dialogue d'enregistrement d'un fichier s'affiche.
3. Entrez le nom du fichier de script requis, puis cliquez sur **OK**.

**Voir aussi**

- *Boîte de dialogue Éditeur de Script de Commande, Page 381*

## 19.5 Configuration d'un Script de Commande de démarrage



Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développer  >  > page **Paramètres**

Vous pouvez configurer un Script de Commande qui sera exécuté au démarrage du Operator Client sur le poste de commande sélectionné.

Vous devez créer un Script de Commande correspondant.

Pour créer un Script de Commande, voir *Gestion des Scripts de Commande, Page 201*.

**Pour créer un script de démarrage :**

- ▶ Dans la liste **Script de démarrage** :, sélectionnez le Script de Commande requis.

**Voir aussi**

- *Page Poste de commande, Page 247*

## 20

## Configuration des utilisateurs, des autorisations et de l'accès d'entreprise






Fenêtre principale > **Groupes d'utilisateurs**

Ce chapitre explique comment configurer des groupes d'utilisateurs, des groupes utilisateurs d'entreprise et un accès d'entreprise. Vous devez configurer toutes les autorisations de dispositif et d'exploitation par groupe d'utilisateurs et non par utilisateur.

Un utilisateur ne peut appartenir qu'à un seul groupe d'utilisateurs ou Enterprise User Group. Il est impossible de modifier les paramètres des groupes d'utilisateurs par défaut.

Ces groupes d'utilisateurs ont accès à tous les dispositifs de l'arborescence logique complète et se voient affecter la planification **Toujours**.

Pour accéder aux groupes d'utilisateurs Windows d'un domaine, il faut utiliser des groupes d'utilisateurs LDAP.

- Cliquez sur  pour enregistrer les paramètres.
- Cliquez sur  pour annuler le dernier paramètre.
- Cliquez sur  pour activer la configuration.

### Stratégie de mot de passe fort

Pour améliorer la protection de votre ordinateur contre les accès non autorisés, il est recommandé d'utiliser des mots de passe forts pour les comptes utilisateur.

Par conséquent, une stratégie de mot de passe fort est appliquée par défaut pour tous les groupes d'utilisateurs nouvellement créés. Cela inclut le groupe d'utilisateurs admin, ainsi que les groupes d'utilisateurs standard, Enterprise User Group et Accès Enterprise.

Les règles suivantes sont applicables :

- Longueur minimale du mot de passe défini dans la page **Stratégies de compte** pour le groupe d'utilisateurs approprié.
- Au moins une lettre en majuscules (A à Z).
- Au moins un chiffre (de 0 à 9).
- Au moins un caractère spécial (Exemple : ! \$ # %).
- Un mot de passe précédent ne doit pas être utilisé.

Lorsque l'utilisateur administrateur démarre Configuration Client pour la première fois, la boîte de dialogue **Violation de la stratégie de mot de passe** s'affiche et l'invite à définir un mot de passe pour le compte utilisateur Admin. Nous vous recommandons fortement de conserver ce paramètre et de définir un mot de passe sécurisé pour le compte utilisateur Admin, dans le respect des règles de la politique de mot de passe.

Lors de la création de nouveaux groupes d'utilisateurs dans Configuration Client, la stratégie de mot de passe fort est activée par défaut. Si vous ne définissez aucun mot de passe pour les nouveaux comptes utilisateur du groupe d'utilisateurs approprié, vous ne pouvez pas activer la configuration. La boîte de dialogue **Violation de la stratégie de mot de passe** s'affiche et répertorie tous les utilisateurs pour lesquels aucun mot de passe n'a été défini.

Pour activer la configuration, définissez les mots de passe manquants.

### Voir aussi

- *Page Stratégies de compte, Page 410*

- Page Propriétés du groupe d'utilisateurs, Page 393
- Page Propriétés de l'utilisateur, Page 394
- Page Propriétés de combinaison de connexion, Page 395
- Page Autorisations de caméra, Page 396
- Page Priorité des commandes, Page 397
- Boîte de dialogue Copier les autorisations du groupe d'utilisateurs, Page 398
- Page Autorisations de décodeur, Page 398
- Page Événements et alarmes, Page 399
- Boîte de dialogue Paramètres du serveur LDAP, Page 399
- Page d'identifiants, Page 401
- Page Arborescence Logique, Page 402
- Page des fonctionnalités d'Operator, Page 403
- Page Priorités, Page 405
- Page Interface utilisateur, Page 406
- Page Accès au serveur, Page 407

## 20.1 Créer un groupe ou un compte



Fenêtre principale >

### Groupes d'utilisateurs

Vous pouvez créer un groupe d'utilisateurs standard, un Enterprise User Group ou un Enterprise Account.

Pour adapter les autorisations d'un groupe d'utilisateurs à vos besoins, vous devez créer un nouveau groupe d'utilisateurs et modifier ses paramètres.


### 20.1.1 Création d'un groupe d'utilisateurs standard



Fenêtre principale >

### Groupes d'utilisateurs

#### Pour créer un groupe d'utilisateurs standard :

1. Cliquez sur l'onglet **Groupes d'utilisateurs**.
2. Cliquez sur .  
La boîte de dialogue **Nouveau groupe d'utilisateurs** s'affiche.
3. Tapez le nom et une description.
4. Cliquez sur **OK**.  
Un nouveau groupe est ajouté à l'arborescence correspondante.
5. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur ce nouveau groupe, puis cliquez sur **Renommer**.
6. Saisissez le nouveau nom, puis appuyez sur ENTRÉE.

#### Voir aussi

- Page Propriétés du groupe d'utilisateurs, Page 393
- Page des fonctionnalités d'Operator, Page 403
- Page Priorités, Page 405
- Page Interface utilisateur, Page 406

## 20.1.2 Création d'un Enterprise User Group



Fenêtre principale >

### Groupes d'utilisateurs

Vous effectuez la tâche suivante : créer un Enterprise User Group pour un Enterprise System sur le Enterprise Management Server.

Vous créez un Enterprise User Group avec les utilisateurs pour configurer leurs autorisations d'exploitation. Ces autorisations d'exploitation sont disponibles sur un Operator Client qui est connecté à l'Enterprise Management Server. L'interface utilisateur du moniteur d'alarme est un exemple d'autorisation d'exploitation.

#### Pour créer un Enterprise User Group:

1. Cliquez sur l'onglet **Enterprise User Group**.

**Remarque :** L'onglet **Enterprise User Group** est disponible uniquement si la licence appropriée est disponible, et si un ou plusieurs ordinateurs Management Server ont été



configurés dans **Périphériques > Système Enterprise > Liste de serveurs / Carnet d'adresses**.

2. Cliquez sur .

La boîte de dialogue **Nouvel Enterprise User Group** s'affiche.

3. Tapez le nom et une description.
4. Cliquez sur **OK**.

Le Enterprise User Group est ajouté à l'arborescence correspondante.

5. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur le groupe Enterprise, puis cliquez sur **Renommer**.

6. Saisissez le nouveau nom, puis appuyez sur ENTRÉE.

7. Dans la page **Autorisations d'exploitation**, configurez les autorisations d'exploitation et l'accès aux serveurs des ordinateurs Management Server configurés, comme cela est requis.

#### Voir aussi

- Page Propriétés du groupe d'utilisateurs, Page 393
- Page des fonctionnalités d'Operator, Page 403
- Page Priorités, Page 405
- Page Interface utilisateur, Page 406
- Page Accès au serveur, Page 407

## 20.1.3 Création d'un Enterprise Account



Fenêtre principale >

### Groupes d'utilisateurs


#### Attention!

Au moins un dispositif doit être configuré dans l'arborescence des dispositifs pour que vous puissiez ajouter un Enterprise Account.

Vous effectuez la tâche suivante : créer un Enterprise Account sur un Management Server. Répétez cette tâche sur chaque Management Server membre de votre Enterprise System.

Vous pouvez créer un Enterprise Account pour configurer les autorisations du dispositif pour un Operator Client à l'aide de Enterprise System.

**Pour créer un Enterprise Account:**

1. Cliquez sur l'onglet **Accès Enterprise**.
2. Cliquez sur .  
La boîte de dialogue **Nouveau compte Enterprise** s'affiche.
3. Tapez le nom et une description.
4. La case **L'utilisateur doit changer le mot de passe lors de la prochaine connexion** est présélectionnée pour tous les nouveaux comptes utilisateur créés.  
Saisissez le mot de passe en suivant les règles de mot de passe et confirmez ce mot de passe.
5. Cliquez sur **OK**.  
Un nouvel Enterprise Account est ajouté à l'arborescence correspondante.
6. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur le nouvel Enterprise Account, puis cliquez sur **Renommer**.
7. Saisissez le nouveau nom, puis appuyez sur ENTRÉE.
8. Dans la page **Autorisations de périphérique**, configurez les identifiants et les autorisations de dispositif comme il convient.


**Voir aussi**

- *Stratégie de mot de passe fort*, Page 204
- *Page d'identifiants*, Page 401
- *Page Arborescence Logique*, Page 402
- *Page Événements et alarmes*, Page 399
- *Page Priorité des commandes*, Page 397
- *Page Autorisations de caméra*, Page 396
- *Page Autorisations de décodeur*, Page 398

## 20.2

### Création d'un utilisateur

Fenêtre principale >  > **Groupes d'utilisateurs** > Onglet **Groupes d'utilisateurs**  
ou



Fenêtre principale >  > Onglet **Groupes d'utilisateurs Enterprise User Group**  
Un utilisateur est ajouté en tant que membre d'un groupe d'utilisateurs standard ou d'un Enterprise User Group existant.



**Remarque!**

Un utilisateur souhaitant utiliser un clavier IntuiKey de Bosch connecté à un décodeur doit posséder un nom d'utilisateur et un mot de passe composés de chiffres uniquement. Le nom d'utilisateur peut comporter un maximum de 3 chiffres et le mot de passe, un maximum de 6 chiffres.

**Pour créer un utilisateur :**

1. Sélectionnez un groupe et cliquez sur  ou cliquez avec le bouton droit de la souris sur le groupe souhaité et cliquez sur **Nouvel utilisateur**.  
Un nouvel utilisateur est ajouté à l'arborescence **Groupes d'utilisateurs**.
2. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur le nouvel utilisateur, puis cliquez sur **Renommer**.
3. Saisissez le nouveau nom, puis appuyez sur ENTRÉE.
4. Sur la page **Propriétés de l'utilisateur**, saisissez le nom d'utilisateur et une description.
5. La case à cocher **L'utilisateur doit changer le mot de passe lors de la prochaine connexion** est présélectionnée pour tous les comptes utilisateur nouvellement créés.  
Saisissez le mot de passe en fonction des règles de la politique de mot de passe et confirmez ce mot de passe.
6. Cliquez sur **Appliquer** pour appliquer les paramètres.
7. Cliquez sur  pour activer le mot de passe.

**Voir aussi**

- Page *Propriétés de l'utilisateur*, Page 394
- *Stratégie de mot de passe fort*, Page 204
- Page *Groupes d'utilisateurs*, Page 391

**20.3****Création d'un groupe de double autorisation**

Fenêtre principale > **Groupes d'utilisateurs** > Onglet **Groupes d'utilisateurs**  
ou




Fenêtre principale > **Groupes d'utilisateurs** > Onglet **Enterprise User Group**

Vous pouvez créer une double autorisation pour un groupe d'utilisateurs standard ou un Enterprise User Group.

Pour un accès Enterprise, la double autorisation n'est pas disponible.

Sélectionnez deux groupes d'utilisateurs. Les membres de ces groupes d'utilisateurs sont membres du nouveau groupe de double autorisation.

**Pour créer un groupe de double autorisation :**

1. Cliquez sur .  
La boîte de dialogue **Nouveau groupe de double autorisation** ou **Nouveau groupe de double autorisation Enterprise** s'affiche.
2. Saisissez un nom et une description.
3. Cliquez sur **OK**.  
Un nouveau groupe de double autorisation est ajouté à l'arborescence correspondante.
4. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur le nouveau groupe de double autorisation, puis cliquez sur **Renommer**.
5. Saisissez le nouveau nom, puis appuyez sur ENTRÉE.

**Voir aussi**

- *Ajout d'une combinaison de connexion au groupe de double autorisation*, Page 209



- Page Propriétés du groupe d'utilisateurs, Page 393
- Page des fonctionnalités d'Operator, Page 403
- Page Priorités, Page 405
- Page Interface utilisateur, Page 406


## 20.4

### Ajout d'une combinaison de connexion au groupe de double autorisation

Fenêtre principale >  **Groupes d'utilisateurs** > Onglet **Groupes d'utilisateurs** >   
**Nouveau groupe de double autorisation**

Fenêtre principale >  **Groupes d'utilisateurs** > Onglet **Enterprise User Group** >   
**Nouveau groupe de double autorisation Enterprise**

#### Pour ajouter une combinaison de connexion à un groupe de double autorisation :


1. Sélectionnez le groupe de double autorisation souhaité, puis cliquez sur  ou cliquez avec le bouton droit de la souris sur le groupe, puis cliquez sur **Nouvelle combinaison de connexion**.  
La boîte de dialogue correspondante s'affiche.
2. Sélectionnez un groupe d'utilisateurs dans chacune des listes.  
Les utilisateurs du premier groupe d'utilisateurs doivent se connecter dans la première boîte de dialogue d'ouverture de session ; les utilisateurs du deuxième groupe d'utilisateurs confirment la connexion.  
Il est possible de sélectionner le même groupe dans les deux listes.
3. Pour chaque groupe, sélectionnez **Forcer la double autorisation** si nécessaire.  
Lorsque la case de cette option est cochée, chaque utilisateur du premier groupe ne peut se connecter que simultanément avec un utilisateur du second groupe.  
Lorsque la case de cette option n'est pas cochée, chaque utilisateur du premier groupe peut se connecter individuellement, mais il bénéficiera uniquement des droits d'accès de son groupe.
4. Cliquez sur **OK**.  
Une nouvelle combinaison de connexion est ajoutée au groupe de double autorisation approprié.
5. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la nouvelle combinaison de connexion, puis cliquez sur **Renommer**.
6. Saisissez le nouveau nom, puis appuyez sur ENTRÉE.

#### Voir aussi

- Création d'un groupe de double autorisation, Page 208
- Page Propriétés de combinaison de connexion, Page 395



## 20.5

### Configuration du groupe admin.

Fenêtre principale >  **Groupes d'utilisateurs** > Onglet **Groupes d'utilisateurs**   
 Groupe admin.


Permet d'ajouter de nouveaux utilisateurs admin au groupe Admin, de renommer les utilisateurs admin et de retirer des utilisateurs du groupe Admin.

#### Pour ajouter un nouvel utilisateur admin au groupe Admin :

1. Cliquez sur  ou cliquez avec le bouton droit de la souris sur Groupe admin. et sélectionnez **Nouvel utilisateur**.  
Un nouvel utilisateur admin est ajouté au Groupe admin.
2. Sur la page **Propriétés de l'utilisateur**, saisissez le nom d'utilisateur et une description.
3. La case **L'utilisateur doit changer le mot de passe lors de la prochaine connexion** est présélectionnée pour tous les nouveaux comptes utilisateur créés.  
Saisissez le mot de passe en suivant les règles de mot de passe et confirmez ce mot de passe.
4. Cliquez sur **Appliquer** pour appliquer les paramètres.
5. Cliquez sur  pour activer le mot de passe.

#### Pour renommer un utilisateur admin :

1. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'utilisateur admin de votre choix, puis cliquez sur **Renommer**.
2. Saisissez le nouveau nom, puis appuyez sur ENTRÉE.

3. Cliquez sur  pour activer les modifications de nom d'utilisateur.

#### Pour retirer un utilisateur admin du groupe Admin :

- ▶ Cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'utilisateur admin de votre choix et cliquez sur **Supprimer**.  
L'utilisateur admin est retiré du Groupe admin.

#### Remarque :

Vous pouvez retirer un utilisateur admin du groupe Admin uniquement si d'autres utilisateurs admin existent.



S'il existe un seul utilisateur admin dans le groupe Admin, il ne peut pas être retiré.


#### Voir aussi

- Page *Groupes d'utilisateurs*, Page 391
- Page *Propriétés de l'utilisateur*, Page 394
- *Stratégie de mot de passe fort*, Page 204

## 20.6

### Configuration des paramètres LDAP

Fenêtre principale >  **Groupes d'utilisateurs** > Onglet **Groupes d'utilisateurs** >   
> Onglet **Autorisations d'exploitation**  
ou

Fenêtre principale >  **Groupes d'utilisateurs** > Onglet **Enterprise User Group** >   
> Onglet **Autorisations d'exploitation**

**Attention!**

N'affectez pas un groupe LDAP à des groupes d'utilisateurs BVMS différents ; ces utilisateurs pourraient bénéficier d'autorisations non souhaitées.

**Remarque!**

Saisissez les chemins de recherche avec précision. Des chemins incorrects peuvent ralentir très fortement la recherche sur un serveur LDAP.

Vous pouvez configurer des groupes LDAP dans des groupes d'utilisateurs standard ou des groupes d'utilisateurs d'entreprise.

**Pour configurer les paramètres LDAP :**

1. Cliquez sur l'onglet **Propriétés du groupe d'utilisateurs**.
2. Dans le champ **Propriétés LDAP**, sélectionnez les paramètres appropriés.

Pour de plus amples informations sur les différents champs, consultez la rubrique de l'aide en ligne portant sur la fenêtre concernée de l'application.

**20.7****Association d'un groupe LDAP**

Fenêtre principale >



**Groupes d'utilisateurs** > Onglet **Groupes d'utilisateurs** >



> Onglet **Autorisations d'exploitation**

ou

Fenêtre principale >



**Groupes d'utilisateurs** > Onglet **Enterprise User Group** >



> Onglet **Autorisations d'exploitation**

Vous pouvez associer un groupe LDAP à un groupe d'utilisateurs BVMS afin de permettre aux utilisateurs de ce groupe LDAP d'accéder au Operator Client. Les utilisateurs du groupe LDAP héritent des droits d'accès du groupe d'utilisateurs où vous configurez le groupe LDAP.

L'aide de l'administrateur informatique responsable du serveur LDAP vous sera probablement nécessaire.

Vous pouvez configurer des groupes LDAP dans des groupes d'utilisateurs standard ou des groupes d'utilisateurs d'entreprise.

**Pour associer un groupe LDAP :**

1. Cliquez sur l'onglet **Propriétés du groupe d'utilisateurs**.
2. Dans le champ **Propriétés LDAP**, cliquez sur **Paramètres**.  
La boîte de dialogue **Paramètres du serveur LDAP** s'affiche.
3. Saisissez les paramètres de votre serveur LDAP, puis cliquez sur **OK**.

Pour de plus amples informations sur les différents champs, consultez la rubrique de l'aide en ligne portant sur la fenêtre concernée de l'application.

- ▶ Dans la liste **Groupes LDAP**, double-cliquez sur un groupe LDAP.

Ce groupe LDAP est entré dans le champ **Groupe LDAP associé**.

**20.8****Planification des autorisations de connexion utilisateur**

Fenêtre principale >





**Groupes d'utilisateurs** > Onglet **Groupes d'utilisateurs** >



> Onglet **Autorisations d'exploitation**

ou

Fenêtre principale >  **Groupes d'utilisateurs** > Onglet **Enterprise User Group** >   
> Onglet **Autorisations d'exploitation**

Vous pouvez limiter les périodes auxquelles les membres d'un groupe d'utilisateurs ou d'un groupe Enterprise User Group peuvent ouvrir une session sur leur ordinateur.


Il est impossible de modifier ces paramètres pour les groupes d'utilisateurs par défaut.

**Pour planifier des périodes de connexion :**


1. Cliquez sur l'onglet **Propriétés du groupe d'utilisateurs**.
2. Dans la liste **Planification de connexion**, sélectionnez une planification.

## 20.9

### Configuration des autorisations d'exploitation

Fenêtre principale >  **Groupes d'utilisateurs** > Onglet **Groupes d'utilisateurs** >   
> Onglet **Autorisations d'exploitation**

ou

Fenêtre principale >  **Groupes d'utilisateurs** > Onglet **Enterprise User Group** >   
> Onglet **Autorisations d'exploitation**

Vous pouvez configurer des autorisations d'exploitation, telles que l'accès au Journal des Connexions ou les paramètres de l'interface utilisateur.

Il est impossible de modifier ces paramètres pour les groupes d'utilisateurs par défaut.

Vous pouvez configurer des autorisations d'exploitation dans des groupes d'utilisateurs standard ou des Enterprise User Groups.


Pour de plus amples informations sur les différents champs, consultez la rubrique de l'aide en ligne portant sur la fenêtre concernée de l'application.

**Voir aussi**

- *Page Propriétés du groupe d'utilisateurs, Page 393*
- *Page des fonctionnalités d'Operator, Page 403*
- *Page Priorités, Page 405*
- *Page Interface utilisateur, Page 406*
- *Page Accès au serveur, Page 407*

## 20.10

### Configuration des autorisations d'utilisation des dispositifs

Fenêtre principale >  **Groupes d'utilisateurs** > Onglet **Groupes d'utilisateurs** > Onglet **Autorisations de périphérique**  
ou

Fenêtre principale >  **Groupes d'utilisateurs** > Onglet **Accès Enterprise** > Onglet **Autorisations de périphérique**

Vous pouvez définir les autorisations des dispositifs de l'arborescence logique indépendamment les unes des autres.

Dans un Enterprise System, ces autorisations sont valides pour l'accès des utilisateurs Enterprise User Group aux dispositifs d'un Management Server local, contrôlé par Enterprise Accounts.

Lorsque des dispositifs autorisés ont été déplacés vers un dossier non accessible à un groupe d'utilisateurs, vous devez définir les autorisations qui permettront d'accéder aux dispositifs de ce dossier.

Il est impossible de modifier ces paramètres pour les groupes d'utilisateurs par défaut.

Vous pouvez configurer des autorisations de dispositif dans des groupes d'utilisateurs standard ou des comptes d'entreprise.

Pour de plus amples informations sur les différents champs, consultez la rubrique de l'aide en ligne portant sur la fenêtre concernée de l'application.

#### Voir aussi

- Page *Arborescence Logique*, Page 402
- Page *Événements et alarmes*, Page 399
- Page *Priorité des commandes*, Page 397
- Page *Autorisations de caméra*, Page 396
- Page *Autorisations de décodeur*, Page 398

## 20.11

### Configuration de priorités diverses



Fenêtre principale >  
ou

**Groupes d'utilisateurs** > Onglet **Groupes d'utilisateurs**



Fenêtre principale >  
ou

> Onglet **Groupes d'utilisateurs Enterprise User Group**



Fenêtre principale >

> Onglet **Groupes d'utilisateurs Accès Enterprise**

Vous pouvez configurer les priorités suivantes :

- Pour les groupes d'utilisateurs standard et **Enterprise User Group** : vous pouvez configurer les priorités d'alarme pour le Mode Temps Réel et le Mode Lecture.
- Pour les groupes d'utilisateurs standard et **Accès Enterprise** : vous pouvez définir les priorités relatives à la prise des commandes de balayage horizontal/vertical et de zoom et des lignes de jonction Bosch Allegiant.

Vous pouvez configurer un laps de temps pour le verrouillage des commandes de balayage horizontal/vertical et de zoom (un utilisateur bénéficiant d'un niveau de priorité supérieur peut ainsi prendre le contrôle de la caméra d'un utilisateur doté d'un niveau de priorité inférieur et en verrouiller les commandes pendant la durée spécifiée).

#### Pour configurer les priorités des modes Temps réel et Lecture :

1. Sélectionnez un groupe d'utilisateurs standard Enterprise User Group.
2. Cliquez sur **Autorisations d'exploitation**.
3. Cliquez sur l'onglet **Priorités**.
4. Dans le champ **Comportement contextuel automatique**, déplacez les curseurs comme il convient.

**Pour configurer les priorités relatives à la prise des commandes de balayage horizontal/vertical et de zoom et des lignes de jonction Bosch Allegiant :**

1. Sélectionnez un groupe d'utilisateurs standard Enterprise Account.
2. Cliquez sur onglet **Autorisations de périphérique**.
3. Cliquez sur l'onglet **Priorité des commandes**.
4. Dans le champ **Priorité des commandes**, déplacez les curseurs comme il convient.
5. Dans la liste **Temps d'attente en min.**, sélectionnez l'entrée appropriée.

**Voir aussi**

- Page *Priorité des commandes*, Page 397
- Page *Priorités*, Page 405

## 20.12

### Copie des autorisations d'un groupe d'utilisateurs



Fenêtre principale > **Groupes d'utilisateurs** > Onglet **Groupes d'utilisateurs**  
ou



Fenêtre principale > > Onglet **Groupes d'utilisateurs Enterprise User Group**  
ou



Fenêtre principale > > Onglet **Groupes d'utilisateurs Accès Enterprise**

Vous pouvez copier les autorisations d'un groupe ou compte à un autre. Vous devez avoir configuré au moins 2 groupes ou comptes.

**Pour copier les autorisations :**

1. Dans l'arborescence Groupes d'utilisateurs, sélectionnez un groupe ou un compte.



2. Cliquez sur .

La boîte de dialogue **Copier les autorisations du groupe d'utilisateurs** s'affiche.

3. Sélectionnez les autorisations appropriées et le groupe ou compte cible approprié.
4. Cliquez sur **OK**. Les permissions de groupe de ce groupe sont copiées dans l'autre groupe ou compte. La boîte de dialogue se ferme.




## 21 Gestion des données de configuration

Fenêtre principale

Vous devez activer la configuration actuelle pour que le Management Server and Operator Client puisse s'en servir. Le système vous rappelle de l'activer lorsque vous quittez le Configuration Client.

Toute configuration activée est enregistrée avec sa date et sa description, le cas échéant. Vous pouvez à tout moment restaurer une configuration récemment activée. Toutes les configurations enregistrées entre-temps sont perdues.

Vous pouvez exporter la configuration en cours d'utilisation dans un fichier de configuration pour importer ce fichier ultérieurement. Cela permettra de restaurer la configuration exportée. Toutes les configurations enregistrées entre-temps sont perdues.

- Cliquez sur  pour enregistrer les paramètres.
- Cliquez sur  pour annuler le dernier paramètre.
- Cliquez sur  pour activer la configuration.

### 21.1 Activation de la configuration en cours d'utilisation

Fenêtre principale

Vous activez la configuration en cours d'utilisation. Operator Client utilise la configuration activée au prochain démarrage si l'utilisateur l'a acceptée. Si l'activation est effective, toutes les instances d'Operator Client ouvertes sur le réseau se ferment et redémarrent. L'utilisateur de chaque instance Operator Client n'a généralement pas besoin de se reconnecter.

Vous pouvez configurer une heure d'activation ultérieure. Si vous configurez une heure d'activation ultérieure, la configuration de travail ne sera pas activée immédiatement, mais à l'heure définie. Si vous configurez une autre heure d'activation par la suite (ultérieure ou non), cette nouvelle heure prévaut. L'heure d'activation configurée auparavant est supprimée. Lorsque vous quittez le Configuration Client, le système vous rappelle d'activer la copie de la configuration en cours d'utilisation.

Vous ne pouvez pas activer une configuration qui contient un périphérique sans protection par mot de passe.



#### Remarque!


Si l'activation est effective, chaque instance d'Operator Client redémarre lorsque la configuration est activée. Évitez les activations inutiles. Effectuez les activations de préférence la nuit ou pendant les périodes de faible activité.



#### Remarque!

Si le système comprend des périphériques qui ne sont pas protégés par mot de passe, vous devez sécuriser ces périphériques avant de pouvoir activer une configuration. Vous pouvez désactiver cette mise en application du mot de passe.

#### Pour activer la configuration en cours d'utilisation :

1. Cliquez sur  .  
La boîte de dialogue **Activer la configuration** s'affiche.  
Si votre configuration contient des périphériques qui ne sont pas protégés par un mot de

pas, vous ne pouvez pas l'activer. Dans ce cas, la boîte de dialogue **Protéger les périphériques avec un mot de passe par défaut...** s'affiche.

Suivez les instructions de cette boîte de dialogue et cliquez sur **Appliquer**.

La boîte de dialogue **Activer la configuration** s'affiche de nouveau.

2. Si nécessaire, saisissez une heure d'activation ultérieure. Par défaut, l'heure d'activation est l'heure actuelle. Si vous ne définissez pas une heure d'activation ultérieure, l'activation intervient immédiatement.  
Si nécessaire, cochez **Forcer l'activation pour tous les clients de l'opérateur**.
3. Saisissez une description, puis cliquez sur **OK**.  
La configuration actuelle est activée.  
Chaque poste de commande Operator Client redémarre instantanément s'il est connecté au réseau et que l'activation est effective. Si un poste de commande n'est pas connecté, il redémarre dès qu'il est connecté de nouveau.  
Si vous avez configuré une heure d'activation ultérieure, la configuration sera activée ultérieurement.

#### Voir aussi

- Boîte de dialogue Protéger les périphériques avec un mot de passe par défaut global, Page 229
- Boîte de dialogue Activer la configuration, Page 228

## 21.2 Activation d'une configuration

Fenêtre principale

Vous pouvez activer une version antérieure de la configuration préalablement enregistrée.

#### Pour activer une configuration :

1. Dans le menu **Système**, cliquez sur **Gestionnaire d'activation...**  
La boîte de dialogue **Gestionnaire d'activation** s'affiche.
2. Dans la liste, sélectionnez la configuration à activer.
3. Cliquez sur **Activer**.  
Une boîte de message s'affiche.
4. Cliquez sur **OK**.  
La boîte de dialogue **Activer la configuration** s'affiche.
5. Si nécessaire, cochez **Forcer l'activation pour tous les clients de l'opérateur**. Chaque poste de commande Operator Client est automatiquement redémarré pour activer la nouvelle configuration. L'utilisateur ne peut pas refuser la nouvelle configuration.  
Si la case **Forcer l'activation pour tous les clients de l'opérateur** n'est pas cochée, une boîte de dialogue s'affiche pendant quelques secondes sur chaque poste de commande Operator Client. L'utilisateur peut accepter ou refuser la nouvelle configuration. La boîte de dialogue se ferme au bout de quelques secondes si l'utilisateur n'intervient pas. Dans ce cas, la nouvelle configuration n'est pas acceptée.

#### Voir aussi

- Boîte de dialogue Activer la configuration, Page 228
- Boîte de dialogue Gestionnaire d'activation, Page 227

## 21.3 Exportation de données de configuration

Fenêtre principale

Vous pouvez exporter les données de configuration de BVMS dans un fichier .zip. Ce fichier .zip contient le fichier de données (`Export.bvms`) et les données d'utilisateur (fichier `.dat`).



Vous pouvez utiliser ces fichiers pour restaurer la configuration d'un système qui a déjà été exportée auparavant sur le même Management Server (Enterprise) ou pour l'importer sur un autre Management Server (Enterprise). Le fichier de données d'utilisateur ne peut pas être importé, mais vous pouvez vous en servir pour restaurer manuellement la configuration utilisateur.

**Pour exporter des données de configuration :**

1. Dans le menu **Système**, cliquez sur **Exporter la configuration...**

La boîte de dialogue **Exporter le fichier de configuration** s'affiche.

**Remarque :** si votre copie de la configuration en cours d'utilisation n'est pas activée



(est actif), vous pouvez exporter cette copie en cours d'utilisation et non la configuration activée.

2. Cliquez sur **Enregistrer**.

3. Entrez un nom de fichier.

La configuration actuelle est exportée. Un fichier .zip avec une base de données et des données d'utilisateur est créé.

**Voir aussi**

- *Importation de données de configuration, Page 217*

## 21.4

### Importation de données de configuration

Fenêtre principale

Les cas d'utilisation suivants sont couverts :

- Importer une configuration qui a déjà été exportée (une sauvegarde a été effectuée) auparavant sur le même serveur
- Importer un modèle de configuration qui a été préparé et exporté sur un autre serveur
- Importer la configuration d'une version antérieure de BVMS.

Vous pouvez importer une configuration uniquement si les derniers changements de la copie en cours d'utilisation sont enregistrés et activés.

Pour importer les données de configuration, vous avez besoin du mot de passe approprié.

Vous ne pouvez pas importer des données d'utilisateur.

**Pour importer la configuration :**

1. Dans le menu **Système**, cliquez sur **Importer la configuration...**

La boîte de dialogue **Importer le fichier de configuration** s'affiche.

2. Sélectionnez le fichier à importer et cliquez sur **Ouvrir**.

La boîte de dialogue **Importer la configuration...** s'affiche.

3. Entrez le mot de passe approprié et cliquez sur **OK**.

Le Configuration Client redémarre. Vous devez vous reconnecter.

La configuration importée n'est pas activée, mais modifiable dans Configuration Client.



**Remarque!**

Si vous souhaitez éditer la configuration qui a été activée pour votre Management Server, effectuez un retour arrière dans la boîte de dialogue **Activer la configuration**.

**Voir aussi**

- *Exportation de données de configuration, Page 216*

## 21.5 Exportation de données de configuration vers OPC

Fenêtre principale

Vous pouvez exporter les données de configuration des dispositifs de BVMS dans un fichier XML pour l'importer dans une application de serveur OPC. Ce fichier doit être stocké dans le répertoire bin de votre installation de BVMS.

Pour configurer une connexion BVMS - BIS, consultez le manuel Configuration de l'interface BVMS - BIS.

---

### Attention!

Installez le serveur OPC et BVMS Management Server sur deux ordinateurs différents. L'exécution des deux systèmes sur un même ordinateur réduit leurs performances et risque de provoquer de graves défaillances logicielles.

---

### Pour exporter des données de configuration :

1. Dans le menu **Système**, cliquez sur **Exporter les informations sur le périphérique pour OPC**.  
La boîte de dialogue **Exporter le fichier d'informations sur le périphérique** s'affiche.
2. Saisissez un nom de fichier, puis cliquez sur **Enregistrer**.  
Le fichier est enregistré.  
Vous pouvez importer ce fichier dans l'application serveur OPC.

## 21.6 Vérification de l'état de vos encodeurs/décodeurs

Fenêtre principale > menu **Matériel** > commande **Moniteur de périphériques...** > boîte de dialogue **Moniteur de périphériques**

Vous pouvez vérifier l'état de tous les encodeurs/décodeurs activés dans l'arborescence des périphériques.

### Voir aussi

- *Boîte de dialogue Gestionnaire de périphériques, Page 235*

## 21.7 Configuration de la surveillance SNMP

Fenêtre principale

### Pour configurer :

1. Dans le menu **Paramètres**, cliquez sur **Paramètres SNMP...**  
La boîte de dialogue **Paramètres SNMP** s'affiche.
2. Définissez les paramètres requis, puis cliquez sur **OK**.

### Pour désactiver GetRequest SNMP :

- ▶ Dans le champ **Port GET SNMP**, supprimez le contenu du champ.  
BVMS n'écoute plus les GetRequest SNMP.

### Voir aussi

- *Boîte de dialogue Paramètres SNMP, Page 235*

## 21.8 Création d'un rapport

Fenêtre principale

Vous pouvez créer des rapports dans lesquels les informations sur la configuration actuelle sont collectées.

**Pour créer un rapport :**

1. Dans le menu **Rapports**, cliquez sur la commande souhaitée.  
. La boîte de dialogue correspondante s'affiche.
2. Cliquez sur **Exporter en CSV**.
3. Entrez le chemin et le nom de fichier du nouveau rapport.
4. Ouvrez le fichier CSV dans Microsoft Excel ou une autre application de tableur afin d'en vérifier le contenu.

**Voir aussi**

- *Boîte de dialogue Planifications d'Enregistrement, Page 230*
- *Boîte de dialogue Planifications de Tâches, Page 230*
- *Boîte de dialogue des paramètres de caméra et d'enregistrement, Page 231*
- *Boîte de dialogue Paramètres de qualité du flux, Page 231*
- *Boîte de dialogue des paramètres d'événement, Page 231*
- *Boîte de dialogue des paramètres d'événements combinés, Page 231*
- *Boîte de dialogue Paramètres d'alarme, Page 231*
- *Boîte de dialogue des utilisateurs configurés, Page 231*
- *Boîte de dialogue Groupes d'utilisateurs et Comptes, Page 231*
- *Boîte de dialogue Autorisations d'exploitation, Page 232*

## 22 Exemples de configuration

Ce chapitre présente des exemples montrant comment configurer les périphériques sélectionnés dans BVMS.

### 22.1 Ajout d'une interface DAB/caisse enregistreuse Bosch




Cet exemple explique comment installer une interface DAB/caisse enregistreuse Bosch.

#### Configuration de l'interface DAB/caisse enregistreuse


1. Vérifiez que le périphérique est sous tension.
2. Pour configurer l'adresse IP et le masque de sous-réseau du périphérique, raccordez-le à un port COM de votre ordinateur à l'aide d'un câble RS-232 (utilisez le câble Bosch spécifié). Consultez le Manuel de l'interface DAB/caisse enregistreuse Bosch pour de plus amples informations.
3. Sur cet ordinateur, lancez une session HyperTerminal (en règle générale : **Démarrer > Tous les programmes > Accessoires > Communications > HyperTerminal**).
4. Saisissez un nom pour la session et cliquez sur **OK**.
5. Sélectionnez le numéro du port COM et cliquez sur **OK**.
6. Définissez les paramètres de port COM suivants :
  - 9 600 bit/s
  - 8 bits de données
  - sans contrôle de parité
  - 1 bit d'arrêt
  - contrôle du flux matériel
 Cliquez sur **OK**.
7. Appuyez sur F1 pour afficher le menu des options système du périphérique.
8. Saisissez 1 pour définir l'adresse IP et le masque de sous-réseau comme il convient.
9. Conservez les paramètres par défaut des ports :
  - port1 : **4201**
  - port2 : **4200**



#### Ajout de l'interface DAB/caisse enregistreuse à BVMS

1. Connectez le périphérique à votre réseau BVMS.
2. Démarrez Configuration Client.


3. Cliquez sur  **Périphériques**, développez l'arborescence logique, développez  , cliquez avec le bouton droit de la souris sur  , cliquez sur **Ajouter interface DAB/caisse enregistreuse Bosch**.


La boîte de dialogue **Ajouter interface DAB/caisse enregistreuse Bosch** s'affiche.



4. Tapez le nom voulu et les paramètres que vous avez configurés antérieurement.
5. Cliquez sur l'onglet **Entrées** et sélectionnez les entrées voulues.
6. Cliquez sur  pour enregistrer les paramètres.

7. Cliquez sur  **Événements**.
8. Développez  , développez **Entrée interface caisse enregistreuse**, cliquez sur **Entrée de données**.

- Dans la liste **Déclencher l'alarme**, sélectionnez **Toujours** afin que cet événement déclenche toujours une alarme. Si vous souhaitez que l'événement ne déclenche une alarme que pendant un certain laps de temps, sélectionnez une planification.

- Cliquez sur  pour enregistrer les paramètres.

- Cliquez sur  **Alarmes**.
- Configurez les paramètres voulus pour cet événement.

- Cliquez sur  pour enregistrer les paramètres, puis sur  pour activer la configuration.



- Procédez à un essai pour vous assurer que l'alarme fonctionne correctement.

## 22.2

### Ajout d'une alarme d'entrée Bosch Allegiant

Après qu'un périphérique Bosch Allegiant est ajouté à BVMS, vous pouvez ajouter des entrées d'alarme.

- Cliquez sur l'entrée du périphérique Allegiant dans l'Arborescence des Périphériques.
- Cliquez sur l'onglet **Entrées** et cliquez sur **Ajouter entrée**.
- Ajoutez les alarmes d'entrée voulues.
- Cliquez sur **Événements**.
- Dans l'Arborescence des Événements, développez **Périphériques Allegiant**, développez **Entrée Allegiant** et cliquez sur **Entrée fermée** ou **Entrée ouverte** (selon votre application).
- Dans la liste **Déclencher l'alarme**, sélectionnez **Toujours** afin que cet événement déclenche toujours une alarme. Si vous souhaitez que l'événement ne déclenche une alarme que pendant un certain laps de temps, sélectionnez une planification.

- Cliquez sur  pour enregistrer les paramètres, puis sur  pour activer la configuration.

- Procédez à un essai pour vous assurer que l'alarme fonctionne correctement.

## 22.3

### Ajout et configuration de 2 caméras IP Dinion avec enregistrement VRM

Cette section explique les marches à suivre pour ajouter 2 caméras IP Dinion pour l'enregistrement VRM, configurer des paramètres d'enregistrement différents et configurer la Recherche judiciaire pour ces caméras.

#### Prérequis :


Le VRM et les périphériques iSCSI sont correctement configurés.

Autrement dit :

- Le VRM a été ajouté à l'Arborescence des Périphériques.
- Un périphérique iSCSI comportant une cible et des LUNs configurés a été attribué à ce VRM.

**Pour ajouter des caméras IP à un VRM existant :**



Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez 

1. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur , puis cliquez sur **Ajouter encodeur**. La boîte de dialogue **Ajouter un encodeur** s'affiche.
2. Saisissez l'adresse IP de la caméra IP et sélectionnez le type d'encodeur (Dinion IP). Cliquez sur **OK**. Répétez cette étape pour l'autre caméra IP.

**Pour ajouter les caméras IP à l'Arborescence Logique :**



Fenêtre principale >  **Cartes et structure**  
 ▶ Faites glisser les caméras vers l'Arborescence Logique.

**Pour modifier les propriétés d'une caméra :**

Fenêtre principale >  **Caméras et enregistrement** >  > Onglet 


1. Dans la colonne **Vidéo en temps réel**, configurez la qualité d'affichage des images en temps réel. Pour ces périphériques, vous pouvez uniquement définir la qualité temps réel par caméra, et non par planification.
2. Effectuez les réglages appropriés dans les autres colonnes.

**Pour configurer les paramètres d'enregistrement pour les caméras :**

1. Cliquez sur un onglet de planification, par exemple .
2. Dans la colonne , cliquez sur une cellule, puis sélectionnez la qualité du flux appropriée.
3. Sous **Enregistrement continu ou de pré-alarme**, dans la colonne **Sélectionner**, sélectionnez le mode d'enregistrement souhaité.  
Si vous cliquez sur **Pré-alarme** : cliquez sur une cellule de la colonne **Durée** pour définir le temps d'enregistrement sur alarme avant l'alarme en secondes.
4. Sous **Enregistrement d'alarme**, dans la colonne **Durée**, cliquez sur une cellule et indiquez le temps d'enregistrement souhaité.
5. Répétez les étapes précédentes pour configurer les paramètres d'enregistrement de l'autre caméra.

**Pour activer la Recherche judiciaire sur un poste de commande :**

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez 



1. Cliquez sur l'icône  de votre poste de commande.
2. Cliquez sur l'onglet **Paramètres**.
3. Cliquez pour cocher la case **Activer la recherche contextuelle**.


## Effectuer une Recherche judiciaire

Operator Client VRM fenêtre principale >  >  onglet **Chronologie**

Procédez à la Recherche judiciaire sur le poste de commande pour lequel vous avez activé Recherche Judiciaire.

### Pour procéder à une Recherche judiciaire :

1. Sélectionnez la période sur la Chronologie à l'aide du Trait Fin, et sélectionnez le Volet des images correspondant.
2. Cliquez sur .  
La boîte de dialogue **Recherche contextuelle** s'affiche.  
La période sélectionnée est copiée dans les champs **Début :** et **Fin :**.  
Modifiez les valeurs si nécessaire. Cliquez sur .
3. Dans la liste **Algorithme :**, sélectionnez une entrée.
4. Dans le champ **Tâches de surveillance**, configurez votre recherche contextuelle.  
Vous pouvez trouver des informations à ce sujet dans les documents fournis sur le CD produit.
5. Cliquez sur **Rechercher** pour lancer la recherche contextuelle.

La fenêtre  s'affiche avec les entrées correspondantes.

## 23 Fenêtres générales de Configuration Client










Ce chapitre décrit certaines fenêtres standard de BVMSConfiguration Client.

### 23.1 Fenêtre de configuration





Fenêtre principale

Permet de configurer le système. Les boutons de la barre d'outils représentent les diverses pages à configurer pour que le système fonctionne. Leur séquence représente les actions recommandées pour effectuer la configuration.

- ▶ Cliquez sur un élément de l'arborescence pour afficher les pages de propriété disponibles.

 <b>Périphériques</b>	Cliquez sur ce bouton pour afficher la page <b>Périphériques</b> répertoriant tous les dispositifs connectés au système.
 <b>Cartes et structure</b>	Cliquez sur ce bouton pour afficher la page <b>Cartes et structure</b> comprenant l'Arborescence Logique, l'Arborescence des dispositifs et les cartes.
 <b>Planifications</b>	Cliquez sur ce bouton pour afficher la page <b>Planifications d'Enregistrement</b> et <b>Planifications de Tâches</b> .
 <b>Caméras et enregistrement</b>	Cliquez sur ce bouton pour afficher la page <b>Caméras et enregistrement</b> comportant le Tableau des caméras et les paramètres d'enregistrement de toutes les caméras.
 <b>Événements</b>	Cliquez sur ce bouton pour afficher la page <b>Événements</b> .
 <b>Alarmes</b>	Cliquez sur ce bouton pour afficher la page <b>Alarmes</b> .
 <b>Groupes d'utilisateurs</b>	Cliquez sur ce bouton pour afficher la page <b>Groupes d'utilisateurs</b> répertoriant tous les utilisateurs.
	Cliquez sur ce bouton pour enregistrer les paramètres modifiés dans la fenêtre en cours d'utilisation.
	Cliquez sur ce bouton pour rétablir les paramètres enregistrés de la fenêtre en cours d'utilisation.
	Cliquez sur ce bouton pour afficher la boîte de dialogue <b>Activer la configuration</b> .



	Cliquez sur ce bouton pour supprimer l'élément sélectionné (non disponible sur toutes les pages).
	Cliquez sur ce bouton pour renommer l'élément sélectionné (non disponible sur toutes les pages).
	Cliquez sur ce bouton pour afficher de l'aide sur la fenêtre actuelle.
	Cliquez sur ce bouton pour actualiser les informations d'état de tous les dispositifs (non disponible sur toutes les pages). Vous pouvez actualiser l'état d'un seul dispositif : cliquez avec le bouton droit de la souris sur le dispositif, puis cliquez sur <b>Actualiser l'état</b> . <b>Remarque :</b> lorsque vous avez un vaste système comptant plusieurs milliers de dispositifs configurés, le processus d'actualisation des états peut prendre un certain temps.

## 23.2

### Commandes des menus

commandes du menu <b>Système</b>		
	<b>Enregistrer les modifications</b>	Enregistre toutes les modifications effectuées sur cette page.
	<b>Annuler toutes les modifications de la page</b>	Rétablit les paramètres de cette page depuis le dernier enregistrement.
	<b>Gestionnaire d'activation...</b>	Affiche la boîte de dialogue <b>Gestionnaire d'activation</b> .
	<b>Exporter la configuration...</b>	Affiche la boîte de dialogue <b>Exporter le fichier de configuration</b> .
	<b>Importer la configuration...</b>	Affiche la boîte de dialogue <b>Importer le fichier de configuration</b> .
	<b>Exporter les informations sur le périphérique pour OPC</b>	Affiche une boîte de dialogue permettant de créer un fichier de configuration que vous pouvez importer dans un système de gestion tiers.
	<b>Quitter</b>	Ferme le programme.
Commandes des menus <b>Matériel</b>		
	<b>Recherche de périphérique initiale...</b>	Affiche la boîte de dialogue <b>Recherche de périphérique initiale</b> .
	<b>Protéger les périphériques avec un mot de passe par défaut...</b>	Affiche la boîte de dialogue <b>Protéger les périphériques avec un mot de passe par défaut global</b> .

	<b>Configuration de périphériques IP...</b>	Affiche la boîte de dialogue <b>Configuration de périphériques IP</b> .
	<b>Moniteur de périphériques...</b>	Affiche la boîte de dialogue <b>Moniteur de périphériques</b> .
	<b>Gestionnaire Basculement NVR...</b>	Affiche une boîte de dialogue permettant de réaffecter les caméras à un NVR remis en service.

Commandes des menus **Outils**

	<b>Éditeur de Script de Commande...</b>	Affiche la boîte de dialogue <b>Éditeur de Script de Commande</b> .
	<b>Gestionnaire de ressources...</b>	Affiche la boîte de dialogue <b>Gestionnaire de ressources</b> .
	<b>Générateur de séquence...</b>	Affiche la boîte de dialogue <b>Générateur de séquence</b> .
	<b>Convertisseur de ressources</b>	Affiche la boîte de dialogue <b>Convertisseur de ressources</b> si d'anciennes cartes au format DWF sont disponibles.
	<b>Configuration RRAS...</b>	Affiche la boîte de dialogue <b>Configuration RRAS</b> .
	<b>Gestionnaire de licences...</b>	Affiche la boîte de dialogue <b>Gestionnaire de licences</b> .
	<b>Inspecteur de licences...</b>	Affiche la boîte de dialogue <b>Inspecteur de licence</b> .

Commandes des menus **Rapports**

	<b>Planifications d'enregistrement...</b>	Affiche la boîte de dialogue de rapport <b>Planifications d'enregistrement</b> .
	<b>Paramètres d'enregistrement planifié...</b>	Affiche la boîte de dialogue de rapport <b>Paramètres d'enregistrement planifié</b> .
	<b>Planifications de tâches...</b>	Affiche la boîte de dialogue de rapport <b>Planifications de tâches</b> .
	<b>Paramètres d'enregistrements et de caméras...</b>	Affiche la boîte de dialogue de rapport <b>Caméras et paramètres d'enregistrement</b> .
	<b>Paramètres de qualité de flux...</b>	Affiche la boîte de dialogue de rapport <b>Paramètres de qualité du flux</b> .
	<b>Paramètres d'événement...</b>	Affiche la boîte de dialogue de rapport <b>Paramètres de l'événement</b> .
	<b>Paramètres d'événement composé...</b>	Affiche la boîte de dialogue de rapport <b>Paramètres d'événement combiné</b> .
	<b>Paramètres d'alarme...</b>	Affiche la boîte de dialogue de rapport <b>Paramètres de l'alarme</b> .
	<b>Utilisateurs configurés...</b>	Affiche la boîte de dialogue de rapport <b>Utilisateurs configurés</b> .

	<b>Groupes d'utilisateurs et comptes...</b>	Affiche la boîte de dialogue de rapport <b>Groupes d'utilisateurs et comptes.</b>
	<b>Autorisations de périphérique...</b>	Affiche la boîte de dialogue de rapport <b>Autorisations de périphérique.</b>
	<b>Autorisations de fonctionnement...</b>	Affiche la boîte de dialogue de rapport <b>Autorisations d'exploitation.</b>
	<b>Autorisations de configuration...</b>	Affiche la boîte de dialogue de rapport <b>Autorisations de configuration.</b>
	<b>Autorisations du groupe d'utilisateurs...</b>	Affiche la boîte de dialogue de rapport <b>Autorisations du groupe d'utilisateurs.</b>
	<b>Paramètres de sécurité...</b>	Affiche la boîte de dialogue de rapport <b>Paramètres de sécurité.</b>
	<b>Périphériques ignorés...</b>	Affiche la boîte de dialogue de rapport <b>Périphériques ignorés.</b>

Commandes des menus **Paramètres**

	<b>Paramètres de l'alarme...</b>	Affiche la boîte de dialogue <b>Paramètres de l'alarme.</b>
	<b>Paramètres SNMP...</b>	Affiche la boîte de dialogue <b>Paramètres SNMP.</b>
	<b>Définir les qualités d'enregistrement...</b>	Affiche la boîte de dialogue <b>Paramètres de qualité du flux .</b>
	<b>Options</b>	Affiche la boîte de dialogue <b>Options.</b>
	<b>Paramètres d'accès à distance...</b>	Affiche la boîte de dialogue <b>Paramètres d'accès à distance .</b>

Commandes des menus **Aide**

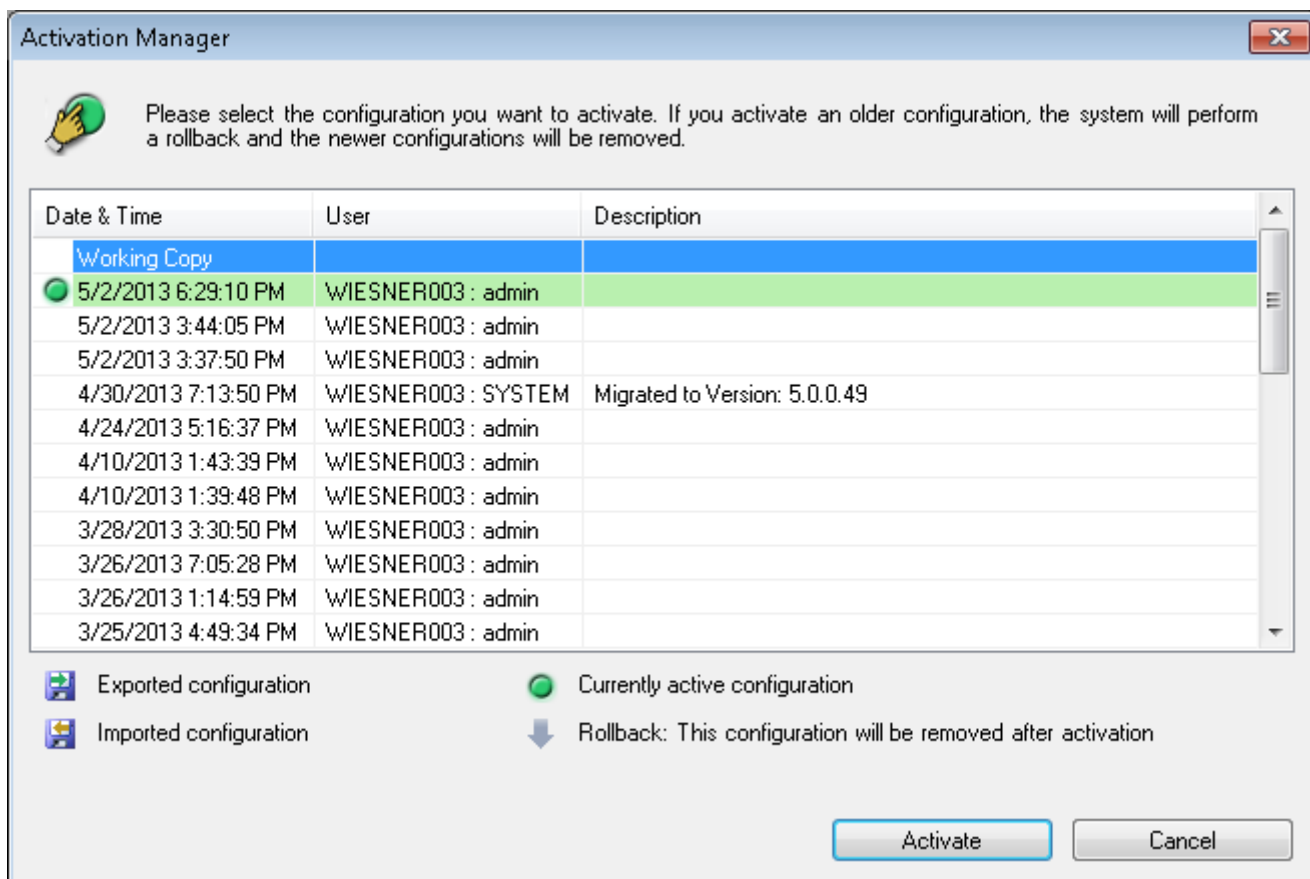
	<b>Afficher l'aide</b>	Affiche l'aide en ligne de BVMS.
	<b>Aide</b>	Affiche une boîte de dialogue contenant des informations sur le système installé, comme par exemple le numéro de version.

## 23.3

### Boîte de dialogue Gestionnaire d'activation

Fenêtre principale > Menu **Système** > Commande **Gestionnaire d'activation...**

Permet d'activer la configuration actuelle ou de rétablir la configuration précédente.



### Activer

Cliquez sur ce bouton pour afficher la boîte de dialogue **Activer la configuration**.

### Voir aussi

- *Activation de la configuration en cours d'utilisation, Page 215*
- *Activation d'une configuration, Page 216*

## 23.4

### Boîte de dialogue Activer la configuration



Fenêtre principale >

Permet d'entrer la description de la copie en cours d'utilisation de la configuration à activer.

#### Définir l'heure d'activation retardée :

Cliquez pour sélectionner une heure d'activation ultérieure.

#### Forcer l'activation pour tous les clients de l'opérateur

Si cette option est activée, chaque poste de commande Operator Client est automatiquement redémarré pour activer la nouvelle configuration. L'utilisateur ne peut pas refuser la nouvelle configuration.

Si l'option n'est pas activée, une boîte de dialogue apparaît pendant quelques secondes sur chaque poste de commande Operator Client. L'utilisateur peut accepter ou refuser la nouvelle configuration. La boîte de dialogue se ferme au bout de quelques secondes si l'utilisateur n'intervient pas. Dans ce cas, la nouvelle configuration n'est pas acceptée.

#### Configurer le service RRAS avant l'activation

Disponible uniquement si vous avez activé l'option **Activer le mappage des ports** dans la boîte de dialogue **Paramètres d'accès à distance**.

Si cette option est activée, la boîte de dialogue **Configuration RRAS** s'affiche avant que l'activation n'intervienne.

#### Voir aussi

– *Activation de la configuration en cours d'utilisation, Page 215*

## 23.5

### Boîte de dialogue Protéger les périphériques avec un mot de passe par défaut global

Fenêtre principale > Menu **Matériel** > Commande **Protéger les périphériques avec un mot de passe par défaut...**

ou



Fenêtre principale >

Cette boîte de dialogue apparaît si une activation est en attente et si votre configuration contient des périphériques qui ne sont pas protégés par un mot de passe. Elle permet de saisir un mot de passe par défaut global qui est appliqué à tous les périphériques affectés.

#### Actualiser les états

Cliquez pour effectuer un nouveau balayage du réseau pour rechercher tous les périphériques non protégés par un mot de passe.

#### Mot de passe par défaut global

Saisissez un mot de passe qui est utilisé pour tous les périphériques qui ne sont pas protégés actuellement.

#### Afficher les mots de passe

Cliquez sur ce bouton pour que tous les mots de passe de cette boîte de dialogue soient visibles.

#### Appliquer la protection par mot de passe à l'activation

Cliquez sur cette case pour la cocher. Si cette option est activée, vous devez appliquer un mot de passe par défaut global pour les périphériques qui ne sont pas protégés par un mot de passe.

#### Appliquer

Cliquez sur ce bouton pour appliquer le mot de passe par défaut global.

La boîte de dialogue **Modification des mots de passe** s'affiche. Les changements de mots de passe sont répertoriés.

Cliquez sur **OK** pour fermer la boîte de dialogue.

Si vous avez commencé à activer votre configuration, la boîte de dialogue **Gestionnaire d'activation** s'affiche.

#### Voir aussi

– *Activation de la configuration en cours d'utilisation, Page 215*

## 23.6

### Boîte de dialogue Gestionnaire de licences

Fenêtre principale > Menu **Outils** > Commande **Gestionnaire de licences...**

Permet de mettre sous licence le logiciel BVMS commandé et d'effectuer des mises à niveau en ajoutant de nouvelles fonctions.

#### Licences de base

Affiche les licences de base disponibles.

**Référence**

Affiche la référence de la licence, fonction ou extension sélectionnée.

**État**

Affiche le statut des licences, le cas échéant.

**Fonctions en option**

Affiche les fonctions disponibles.

**Extension**

Affiche les extensions disponibles et leur nombre. Pour modifier le nombre, pointez le curseur vers la droite à partir d'une case et cliquez sur la flèche haut ou bas.

**Activer**

Cliquez sur ce bouton pour afficher la boîte de dialogue **Licence Activation**.

**Importer infos groupées**

Cliquez pour importer un fichier XML contenant des informations groupées que vous avez reçues de Bosch.

**Ajouter une nouvelle licence**

Cliquez sur ce bouton pour afficher une boîte de dialogue permettant de sélectionner un nouveau fichier de licence.

**Voir aussi**

– *Activation des licences des logiciels, Page 95*

## 23.7

### Boîtes de dialogue des rapports

Ce chapitre présente toutes les boîtes de dialogue qui sont disponibles pour les rapports de configuration.

**Voir aussi**

– *Création d'un rapport, Page 218*

### 23.7.1

#### Boîte de dialogue Planifications d'Enregistrement

Fenêtre principale > Menu **Rapports** > Commande **Planifications d'enregistrement...**

Répertorie les planifications d'enregistrement configurées.

- ▶ Cliquez sur **Exporter en CSV** pour enregistrer toutes les informations de cette boîte de dialogue dans un fichier CSV.

### 23.7.2

#### Boîte de dialogue Paramètres d'enregistrement planifié

Fenêtre principale > Menu **Rapports** > Commande **Paramètres d'enregistrement planifié...**

Répertorie les paramètres d'enregistrement planifié configurés.

- ▶ Cliquez sur **Exporter en CSV** pour enregistrer toutes les informations de cette boîte de dialogue dans un fichier CSV.

### 23.7.3

#### Boîte de dialogue Planifications de Tâches

Fenêtre principale > Menu **Rapports** > Commande **Planifications de tâches...**

Répertorie les planifications de tâches configurées.

- ▶ Cliquez sur **Exporter en CSV** pour enregistrer toutes les informations de cette boîte de dialogue dans un fichier CSV.

- 23.7.4 Boîte de dialogue des paramètres de caméra et d'enregistrement**  
Fenêtre principale > Menu **Rapports** > Commande **Paramètres d'enregistrements et de caméras...**  
Répertorie les paramètres d'enregistrement qui sont configurés dans le tableau des caméras et le tableau des enregistrements.
- ▶ Cliquez sur **Exporter en CSV** pour enregistrer toutes les informations de cette boîte de dialogue dans un fichier CSV.
- 23.7.5 Boîte de dialogue Paramètres de qualité du flux**  
Fenêtre principale > Menu **Rapports** > Commande **Paramètres de qualité de flux...**  
Répertorie les paramètres de qualité du flux configurés de toutes les caméras.
- ▶ Cliquez sur **Exporter en CSV** pour enregistrer toutes les informations de cette boîte de dialogue dans un fichier CSV.
- 23.7.6 Boîte de dialogue des paramètres d'événement**  
Fenêtre principale > Menu **Rapports** > Commande **Paramètres d'événement...**  
Répertorie les événements pour lesquels une planification pour le déclenchement d'une alarme est configurée.
- ▶ Cliquez sur **Exporter en CSV** pour enregistrer toutes les informations de cette boîte de dialogue dans un fichier CSV.
- 23.7.7 Boîte de dialogue des paramètres d'événements combinés**  
Fenêtre principale > Menu **Rapports** > Commande **Paramètres d'événement composé...**  
Répertorie tous les événements combinés.
- ▶ Cliquez sur **Exporter en CSV** pour enregistrer toutes les informations de cette boîte de dialogue dans un fichier CSV.
- 23.7.8 Boîte de dialogue Paramètres d'alarme**  
Fenêtre principale > Menu **Rapports** > Commande **Paramètres de l'alarme...**  
Répertorie tous les paramètres des alarmes configurées, y compris les paramètres de la boîte de dialogue **Options d'alarmes**.
- ▶ Cliquez sur **Exporter en CSV** pour enregistrer toutes les informations de cette boîte de dialogue dans un fichier CSV.
- 23.7.9 Boîte de dialogue des utilisateurs configurés**  
Fenêtre principale > Menu **Rapports** > Commande **Utilisateurs configurés...**  
Répertorie les utilisateurs qui sont autorisés à se connecter au système.
- ▶ Cliquez sur **Exporter en CSV** pour enregistrer toutes les informations de cette boîte de dialogue dans un fichier CSV.
- 23.7.10 Boîte de dialogue Groupes d'utilisateurs et Comptes**  
Fenêtre principale > Menu **Rapports** > Commande **Groupes d'utilisateurs et comptes...**  
Répertorie les groupes d'utilisateurs configurés et les groupes de double autorisation.
- ▶ Cliquez sur **Exporter en CSV** pour enregistrer toutes les informations de cette boîte de dialogue dans un fichier CSV.
- 23.7.11 Boîte de dialogue Autorisations de périphérique**  
Fenêtre principale > Menu **Rapports** > Commande **Autorisations de périphérique...**  
Répertorie les autorisations relatives à l'utilisation des dispositifs configurés pour chaque groupe d'utilisateurs.
- ▶ Cliquez sur **Exporter en CSV** pour enregistrer toutes les informations de cette boîte de dialogue dans un fichier CSV.

## 23.7.12 Boîte de dialogue Autorisations d'exploitation

Fenêtre principale > Menu **Rapports** > Commande **Autorisations de fonctionnement...**

Répertorie les autorisations relatives à l'utilisation d'Operator Client pour chaque groupe d'utilisateurs.

- ▶ Cliquez sur **Exporter en CSV** pour enregistrer toutes les informations de cette boîte de dialogue dans un fichier CSV.

## 23.8 Boîte de dialogue Paramètres d'alarme

Voir *Boîte de dialogue Paramètres d'alarme*, Page 385 pour plus d'informations.

## 23.9 Boîte de dialogue Options

Fenêtre principale > Menu **Paramètres** > Commande **Options**

### Langue

Vous permet de configurer la langue de votre Configuration Client. Si vous sélectionnez

**Langue système**, la langue de votre installation Windows est utilisée.

Ce paramètre est activé après le redémarrage de Configuration Client.

### Options de balayage

Vous permet de configurer s'il est possible de rechercher les dispositifs dans le sous-réseau correspondant ou dans tous les sous-réseaux.

### Paramètres du groupe de moniteurs analogiques (AMG)

Vous pouvez configurer que les utilisateurs peuvent contrôler tous les groupes de moniteurs analogiques avec chaque ordinateur client BVMS. Il n'est alors pas obligatoire de configurer les ordinateurs comme postes de commande dans l'arborescence des périphériques.

Ce paramètre est activé après l'activation de la configuration.

### Les décodeurs sélectionnent automatiquement le flux lors de la connexion à la caméra

Permet de configurer l'utilisation d'un flux compatible, et pas nécessairement du flux en temps réel, par tous les décodeurs du système.

Ce paramètre est activé après l'activation de la configuration.

### Configuration du Journal des Connexions

Vous permet de configurer la chaîne de connexion de la base de données du journal des connexions.



### Remarque!

Ne modifiez cette chaîne que lorsque vous souhaitez configurer un serveur SQL distant pour le Journal des Connexions et uniquement si vous maîtrisez la technologie des serveurs SQL.

Vous permet de définir une durée de conservation maximale des entrées dans le journal des connexions. Une fois cette durée de conservation définie les entrées sont automatiquement supprimées.

Ce paramètre est activé après l'activation de la configuration.

### Affichage des états avancé

#### Désactiver la mise en couleur de la zone réactive dans les cartes

Vous permet de configurer la désactivation des zones réactives clignotantes dans les cartes.

#### Activer l'affichage d'état avancé (mise en couleur de la zone réactive dans les cartes selon l'état)



Vous pouvez configurer pour tous les états d'événement que les zones actives des dispositifs appartenant à cet événement s'affichent avec une couleur d'arrière-plan et clignotent lorsque l'événement configuré se produit.

#### **Activer l'affichage d'alarme avancé (mise en couleur de la zone réactive dans les cartes selon l'alarme)**

Vous permet de configurer pour toutes les alarmes que les zones actives des dispositifs appartenant à cette alarme s'affichent avec une couleur d'arrière-plan et clignotent lorsque l'alarme configurée se produit.

La configuration de l'affichage d'état avancé est possible une fois que vous avez enregistré la configuration. Les zones réactives s'affichent sur une carte dans Operator Client après que vous avez activé la configuration.

#### **Déconnexion automatique**

##### **Appliquer la déconnexion automatique de la configuration client après ce délai d'inactivité**

Vous permet de configurer la déconnexion automatique de Configuration Client. Configuration Client se déconnecte à l'issue de la période configurée.

Les modifications apportées aux pages de configuration des dispositifs suivants dans la page

**Périphériques** ne sont pas enregistrées automatiquement et sont perdues lorsqu'une déconnexion en cas d'inactivité se produit :

- Encodeurs
- Décodeurs
- Dispositifs VRM
- Dispositifs iSCSI
- Dispositifs VSG

Toutes les autres modifications de configuration en attente sont enregistrées automatiquement.

**Remarque :** les modifications que vous n'avez pas confirmées en cliquant sur **OK** dans les boîtes de dialogue ne sont pas enregistrées.

Ce paramètre est activé après l'activation de la configuration.

##### **Autoriser les connexions multiples avec le même nom d'utilisateur**

Vous pouvez configurer qu'un utilisateur du client Web Bosch VMS SDK, BVMS, de l'application mobile BVMS, ou de Operator Client peut exécuter plusieurs connexions synchrones avec le même nom d'utilisateur.

##### **Mot de passe de connexion iSCSI globale (mot de passe CHAP) :**

Saisissez le mot de passe CHAP iSCSI requis pour vous authentifier sur le périphérique de stockage iSCSI et pour activer une lecture directe à partir du dispositif iSCSI.

**Remarque :** le mot de passe CHAP iSCSI et le mot de passe CHAP à l'échelle du système doivent être identiques.

Voir *Mot de passe CHAP de l'ensemble du système*, Page 276

##### **Afficher le mot de passe**

Permet d'activer l'affichage du mot de passe saisi. Veillez à garder ce mot de passe à l'abri des regards.

##### **Voir aussi**

- *Mot de passe CHAP de l'ensemble du système*, Page 276

## 23.10

### **Boîte de dialogue des paramètres de l'accès à distance**

Fenêtre principale > Menu **Paramètres** > Commande **Paramètres d'accès à distance...**

Permet de configurer le mappage de port pour un accès à distance.

Vous pouvez ajouter une ou plusieurs plage(s) de ports. BVMS affecte automatiquement chaque adresse IP privée d'un périphérique configuré à un autre numéro de port public de l'une de ces plages.

Dans le routeur qui relie votre réseau privé au réseau public, vous pouvez configurer le même mappage de port. Le routeur transmet ensuite chaque paquet de numéro de port public depuis le réseau public vers l'adresse IP et le numéro de port privés. L'adresse IP et le numéro de port privés ont été configurés dans le tableau de mappage de port pour ce numéro de port public.

**Remarque!**

En outre, vous devez configurer manuellement le transfert de port selon les paramètres du tableau de mappage de port dans le routeur.

**Activer le mappage des ports**

Cliquez pour activer/désactiver le mappage de port.

**Ajouter**

Cliquez pour ajouter une nouvelle plage de ports à la liste **Plages de ports**.

**Modifier**

Cliquez pour modifier l'entrée sélectionnée de la liste **Plages de ports**.

**Supprimer**

Cliquez pour supprimer l'entrée sélectionnée de la liste **Plages de ports**.

**Adresse IP privée (pour accès au sein du réseau local)**

Sélectionnez l'adresse IP privée de votre carte réseau local Management Server.

**Adresse de réseau public (adresse IP ou nom DNS, pour l'accès à partir d'un périphérique externe, par ex. via Internet)**

Saisissez l'adresse réseau public de ce réseau privé. L'Operator Client à distance se connecte à cette adresse réseau public pour accéder aux périphériques de ce Management Server.

**Afficher le mappage de ports...**

Cliquez sur ce bouton pour afficher la boîte de dialogue **Tableau de mappage des ports**.

**Voir aussi**

– *Accès à distance, Page 31*

**23.10.1****Boîte de dialogue Tableau de mappage de port**

Fenêtre principale > Menu **Paramètres** > Commande **Paramètres d'accès à distance...** >

Bouton **Afficher le mappage de ports...** > Boîte de dialogue **Tableau de mappage des ports**

Affiche le mappage de port pour les adresses IP des périphériques configurés dans votre BVMS.

Vous pouvez copier le tableau dans le Presse-papiers et ajouter des entrées qui ne sont pas gérées par BVMS.

**Copier dans le Presse-papiers**

Cliquez pour copier le tableau de mappage dans le presse-papiers. Ceci vous aide à créer un script de configuration pour un mappage de port dans un routeur (par exemple un service RRAS).

**Protocole**

Affiche le protocole réseau utilisé pour ce périphérique.

Vous pouvez modifier la valeur manuellement.

**Port privé**

Affiche le numéro de port privé utilisé dans le réseau privé pour ce périphérique. Vous pouvez modifier la valeur manuellement.

**Port public**

Affiche le numéro de port public utilisé par Operator Client depuis des réseaux publics pour accéder à ce périphérique.

Vous pouvez modifier la valeur manuellement.

**Fixe**

Cochez pour corriger le numéro de port affecté manuellement.

Décochez pour activer l'affectation automatique d'un numéro de port.

**23.11****Boîte de dialogue Gestionnaire de périphériques**

Fenêtre principale > menu **Matériel** > commande **Moniteur de périphériques...** > boîte de dialogue **Moniteur de périphériques**

Permet de vérifier l'état des encodeurs/décodeurs de votre arborescence des périphériques qui sont actifs dans votre BVMS.

**Afficher nom**

Nom du périphérique qui a été configuré dans BVMS.

**Adresse réseau**

Adresse IP du périphérique.

**État**

Les états suivants peuvent être affichés :

- **Configuré** : La configuration de ce périphérique est activée.
- **Différence de configuration** : La configuration de ce périphérique n'est pas activée.
- **Inconnu** : Impossible de déterminer l'état.
- **Non connecté** : Non connecté.

**Dernière vérification**

Date et heure d'ouverture de la boîte de dialogue et d'exécution de la vérification. Tant que la boîte de dialogue est affichée, les périphériques ne sont pas revérifiés.

**Voir aussi**

- *Vérification de l'état de vos encodeurs/décodeurs, Page 218*

**23.12****Boîte de dialogue Paramètres SNMP**

Fenêtre principale > Menu **Paramètres** > Commande **Paramètres SNMP...**

Permet de configurer la surveillance SNMP sur votre ordinateur Management Server. Vous spécifiez pour quel événement une interruption SNMP est envoyée, certaines informations supplémentaires sur votre système, ainsi que les adresses IP des ordinateurs prévus pour recevoir des interruptions SNMP de BVMS.

Le serveur envoie des interruptions SNMP quand des événements se produisent. Vous pouvez recevoir ces interruptions avec le récepteur SNMP disponible dans le Configuration Client à l'aide de l'outil **Journal trap SNMP**. Vous pouvez également utiliser un autre logiciel pouvant recevoir des interruptions SNMP.

L'agent SNMP de BVMS prend en charge les GetRequest SNMP. Lorsqu'un logiciel de gestion SNMP (par exemple iReasoning MIB Browser) envoie un GetRequest SNMP au Management Server BVMS, le Management Server envoie un message de réponse correspondant.

Le fichier MIB se trouve à l'emplacement suivant :

```
<installation_directory>\Bosch\VMS\bin\BVMS.mib
```

Seuls SNMPv1 et SNMPv2 sont pris en charge.

**Remarque :** SNMPv1 et SNMPv2 ne sont pas totalement compatibles. Par conséquent, il est recommandé de ne pas utiliser SNMPv1 et SNMPv2 ensemble.

#### **Port GET SNMP**

Saisissez le numéro du port pour le GetRequest SNMP. Il s'agit du numéro du port où l'agent SNMP du Management Server BVMS écoute les GetRequest SNMP.

**Remarque :** BVMS n'utilise pas le numéro de port standard 161 pour les GetRequest SNMP, car ce port peut être utilisé par l'agent SNMP de l'ordinateur sur lequel le Management Server BVMS est installé.

La valeur par défaut est 12544.

#### **Contact système**

Saisissez les données de contacts de votre système BVMS. Vous pouvez récupérer ces informations à l'aide d'un GetRequest SNMP en utilisant l'OID .1.3.6.1.2.1.1.4.

#### **Description du système**

Saisissez une description de votre BVMS. Vous pouvez récupérer ces informations à l'aide d'un GetRequest SNMP en utilisant l'OID .1.3.6.1.2.1.1.5.

#### **Emplacement du système**

Saisissez l'emplacement de votre BVMS. Cette chaîne doit spécifier l'emplacement physique de l'ordinateur serveur, par exemple le bâtiment, le numéro de salle, le numéro de rack, etc. Vous pouvez récupérer ces informations à l'aide d'un GetRequest SNMP en utilisant l'OID .1.3.6.1.2.1.1.6.

#### **Récepteurs d'interruptions**

Saisissez l'adresse IP de l'ordinateur auquel BVMS est censé envoyer les interruptions SNMP.

#### **Filtre d'interruption**

Cliquez sur ce bouton pour sélectionner les événements dans l'arborescence des événements et filtrer les traps SNMP envoyés.

#### **Voir aussi**

– *Configuration de la surveillance SNMP, Page 218*

## **23.13**

### **Boîte de dialogue Investigateur de licence**

Fenêtre principale > menu **Outils** > commande **Inspecteur de licences...** > boîte de dialogue **Inspecteur de licence**

Vous pouvez vérifier si le nombre de licences BVMS installées excède le nombre de licences achetées.

## 24 Page Périphériques



Fenêtre principale > **Périphériques**

Affiche l'Arborescence des Périphériques et les pages de configuration.

Le nombre d'éléments au-dessous d'une entrée est affiché entre crochets.

Permet de configurer les périphériques disponibles (services vidéo mobile, encodeurs ONVIF, périphériques Bosch Video Streaming Gateway, encodeurs, décodeurs, VRM, encodeurs pour stockage local, matrices analogiques ou périphériques tels que les DAB / caisses enregistreuses).

### Remarque :

Les périphériques sont présentés sous forme d'arborescence et regroupés par structure de réseau physique et par catégories de périphériques.

Les sources vidéo telles que les encodeurs se trouvent sous les VRM. Les enregistreurs numériques tels que les systèmes DiBos sont répertoriés dans une liste distincte.



### Configuration de périphériques IP

Cliquez sur ce bouton pour afficher la boîte de dialogue **Configuration de périphériques IP**.



Saisissez une chaîne et appuyez sur la touche ENTER de votre clavier pour filtrer les options affichées. Seuls les éléments contenant la chaîne et leurs éléments parents correspondants (uniquement dans des arborescences) sont affichés. Le nombre d'éléments filtrés et le nombre total d'articles sont fournis. Un filtre actif est indiqué par **X**. Pour effectuer une recherche exacte sur des chaînes de caractères, placez-les entre guillemets. Par exemple, la recherche "Camera 1" ne filtrera que les caméras portant ce nom exact, et non pas camera 201.

Pour annuler le filtrage, cliquez sur **X**.

▶ Cliquez sur un élément de l'arborescence pour afficher la page correspondante.

### 24.1 Page Liste de serveurs / Carnet d'adresses



Fenêtre principale > **Périphériques > Système Enterprise > Liste de serveurs / Carnet d'adresses**




Fenêtre principale > **Périphériques > Système Enterprise > Liste de serveurs / Carnet d'adresses**

Vous pouvez ajouter plusieurs ordinateurs Management Server pour un accès simultané dans un système d'entreprise BVMS. Vous pouvez également ajouter plusieurs ordinateurs Management Server pour un accès séquentiel dans la recherche de serveur.

Vous pouvez ajouter des colonnes supplémentaires dans la liste des serveurs. Cela vous permet d'ajouter des informations supplémentaires que l'utilisateur peut rechercher en utilisant Server Lookup. Les colonnes ajoutées sont également affichées sur la page **Accès au**

**serveur** (Fenêtre principale >  **Groupes d'utilisateurs** > Onglet **Enterprise User**

**Group** >  > Onglet **Accès au serveur**).

#### Ajouter un serveur

Cliquez sur ce bouton pour afficher la boîte de dialogue **Ajouter un serveur**.

#### Supprimer le serveur

Cliquez sur ce bouton pour effacer les entrées Management Server.

#### Management Server

Affiche les noms de tous les ordinateurs Management Server supplémentaires. Vous pouvez modifier chaque entrée.

#### Adresse réseau privée

Affiche les adresses réseau privé de tous les ordinateurs Management Server supplémentaires. Vous pouvez modifier chaque entrée.

#### Adresse réseau publique

Affiche les adresses réseau public de tous les ordinateurs Management Server supplémentaires. Vous pouvez modifier chaque entrée. Vous avez besoin de l'adresse réseau public pour accéder à cet ordinateur Management Server via l'accès à distance.

#### Numéro du serveur

Affiche les numéros logiques de tous les ordinateurs Management Server supplémentaires. Vous pouvez modifier chaque entrée.

#### Description du serveur

Saisissez une description pour ce Management Server. Vous avez besoin de cette description pour le trouver dans la liste de tous les serveurs disponibles lorsque vous voulez accéder exclusivement à Management Server, par exemple pour clarifier une alarme en provenance d'un autre système de gestion.

#### Cliquez pour accéder à des instructions détaillées :

- *Configuration de la liste des serveurs pour le système d'entreprise, Page 106*
- *Configuration de Server Lookup, Page 110*
- *Exportation de la liste des serveurs, Page 110*
- *Importation d'une liste de serveurs, Page 111*

### 24.1.1

#### Boîte de dialogue Ajouter Serveur



Fenêtre principale >  **Périphériques** > **Système Enterprise** > **Liste de serveurs / Carnet d'adresses**

#### Nom du serveur

Saisissez le nom d'affichage du Management Server.

#### Adresse réseau privée

Saisissez l'adresse IP privée ou le nom DNS du Management Server.

#### Adresse réseau publique

Saisissez l'adresse réseau publique ou le nom DNS utilisé pour l'accès suivi.

### Description du serveur

Saisissez une description pour le Management Server.

## 24.2

### Boîte de dialogue Recherche de périphérique initiale

Fenêtre principale > Menu **Matériel** > Commande **Recherche de périphérique initiale...**

Affiche les périphériques dont l'adresse IP est un doublon ou qui ont une adresse IP par défaut (192.168.0.1).

Vous permet de changer ces adresses IP et masques de sous-réseau.

Vous devez entrer le masque de sous-réseau approprié avant de pouvoir modifier une adresse IP.

## 24.3

### Boîte de dialogue Recherche de NVR & de décodeurs

Depuis BVMS 5.0, les NVR, les Basculements NVR et les NVR redondants ne sont plus pris en charge.



Fenêtre principale > **Périphériques** > **Recherche de NVR & de décodeurs**

Affiche les encodeurs, les NVR et les décodeurs détectés.

Permet d'affecter les encodeurs détectés à un NVR. Cette opération est nécessaire pour stocker les données vidéo des encodeurs sur un NVR et gérer les événements des périphériques qui leur sont affectés.

Les périphériques non affectés ne figurent pas dans l'Arborescence des Périphériques.



#### Remarque!

Seuls les périphériques du sous-réseau local sont automatiquement détectés. Si un périphérique se trouve dans un autre sous-réseau, ajoutez-le manuellement à l'Arborescence des Périphériques. Pour ce faire, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le nœud approprié (par exemple, un NVR), cliquez sur **Ajouter encodeur**, saisissez l'adresse IP du périphérique, cliquez sur l'onglet **Réseau**, puis entrez le masque de sous-réseau du périphérique.

#### Encodeurs non affectés

Affiche les encodeurs non affectés détectés.

#### Encodeurs et NVR affectés

Affiche les encodeurs et les NVR affectés. Les NVR sont automatiquement affectés dès qu'ils sont détectés. Pour affecter des encodeurs, vous devez les faire glisser de la liste **Encodeurs non affectés** vers un NVR.

#### Décodeurs

Affiche les décodeurs détectés.

#### Configurer les périphériques

Cliquez sur ce bouton pour afficher la boîte de dialogue **Configuration de périphériques IP**.

#### Suivant >

Cliquez sur ce bouton pour afficher la page suivante de cette boîte de dialogue. Si les noms des périphériques diffèrent de leurs noms dans BVMS, une boîte de dialogue permettant de les modifier s'affiche.

#### Terminer

Cliquez sur ce bouton pour confirmer les résultats du balayage et les affectations des encodeurs, puis fermer la boîte de dialogue.

## 24.4 Boîte de dialogue Configuration de périphériques IP



Fenêtre principale > **Périphériques** >

Affiche les propriétés suivantes des périphériques IP disponibles :

- Nom et type du périphérique
- Type de connexion (BVIP ou ONVIF)
- Adresse IP
- Masque de sous-réseau
- Mot de passe du système
- Version du firmware
- Adresse IP de la passerelle

Permet de définir les propriétés suivantes des périphériques IP disponibles :

- Nom affiché
- Adresse IP
- Version du firmware

Vous pouvez configurer les noms affichés, les adresses IP et les versions du firmware de plusieurs périphériques simultanément.



Cliquez sur ce bouton pour actualiser les informations d'état de tous les dispositifs (non disponible sur toutes les pages). Vous pouvez actualiser l'état d'un seul dispositif : cliquez avec le bouton droit de la souris sur le dispositif, puis cliquez sur **Actualiser l'état**.

**Remarque :** lorsque vous avez un vaste système comptant plusieurs milliers de dispositifs configurés, le processus d'actualisation des états peut prendre un certain temps.

### Mettre à jour le firmware

Cliquez sur ce bouton pour mettre à jour la version du micrologiciel du périphérique sélectionné.

### Afficher les mots de passe

Cliquez sur ce bouton si vous souhaitez que les mots de passe configurés soient affichés sous une forme lisible.



Saisissez une chaîne et appuyez sur la touche ENTER de votre clavier pour filtrer les options affichées. Seuls les éléments contenant la chaîne et leurs éléments parents correspondants (uniquement dans des arborescences) sont affichés. Le nombre d'éléments filtrés et le nombre total d'articles sont fournis. Un filtre actif est indiqué par **X**. Pour effectuer une recherche exacte sur des chaînes de caractères, placez-les entre guillemets. Par exemple, la recherche "Camera 1" ne filtrera que les caméras portant ce nom exact, et non pas camera 201.

Pour annuler le filtrage, cliquez sur **X**.

### Appliquer

Cliquez sur ce bouton pour configurer les périphériques avec les valeurs entrées sans fermer la boîte de dialogue.

### Voir aussi

- *Configuration de plusieurs encodeurs et décodeurs, Page 130*



## 24.5 Boîte de dialogue Définir les adresses IP



Fenêtre principale > **Périphériques** > Boîte de dialogue **Configuration de périphériques IP** > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur deux entrées ou plus > Cliquez sur **Définir les adresses IP...**

Permet de définir les adresses IP de plusieurs périphériques IP.

### Commencer par :

Saisissez la première adresse IP.

### Terminer par :

Affiche la dernière adresse IP pour les périphériques sélectionnés dès que vous cliquez sur **Calculer**.

### Calculer

Cliquez sur ce bouton pour calculer la plage d'adresses IP pour les périphériques sélectionnés.

### Voir aussi

– *Configuration de plusieurs encodeurs et décodeurs, Page 130*

## 24.6 Boîte de dialogue Définir les noms affichés



Fenêtre principale > **Périphériques** > Boîte de dialogue **Configuration de périphériques IP** > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur deux entrées ou plus > Cliquez sur **Définir les noms affichés...**

Permet de définir les noms affichés de plusieurs périphériques IP.

### Commencer par :

Saisissez le premier nom.

### Terminer par :

Affiche le dernier nom des périphériques sélectionnés dès que vous cliquez sur **Calculer**.

### Calculer

Cliquez sur ce bouton pour calculer la plage des noms affichés pour les périphériques sélectionnés.

### Voir aussi

– *Configuration de plusieurs encodeurs et décodeurs, Page 130*

## 24.7 Page NVR / Basculements NVR / NVR redondants

Depuis BVMS 5.0, les NVR, les Basculements NVR et les NVR redondants ne sont plus pris en charge.

## 24.8 Page VIDOS-NVR



Fenêtre principale > **Périphériques** > Développez > Développez > Développez > Développez

Permet d'ajouter et de configurer des Vidos-NVR.

Il est impossible de configurer les systèmes VIDOS à partir de BVMS.

**Adresse réseau**

Entrez le nom DNS ou l'adresse IP de votre système Vidos-NVR.

**Nom d'utilisateur :**

Saisissez le nom d'utilisateur pour la connexion au système Vidos-NVR.

**Mot de passe :**

Saisissez le mot de passe permettant d'ouvrir une session sur le système Vidos-NVR.

**Voir aussi**

- *Recherche de périphériques, Page 89*

**24.9****Page DiBos**

Fenêtre principale > **Périphériques** > Affiche les pages de propriété d'un système DiBos sélectionné.  
Permet d'intégrer un système DiBos à votre système.

**Remarque!**

Vous ne devez pas configurer le système DiBos proprement dit, mais uniquement les propriétés du système liées à BVMS.

- ▶ Cliquez sur un onglet pour afficher la page de propriété correspondante.

**Voir aussi**

- *Ajout d'un dispositif manuellement, Page 148*
- *Configuration de l'intégration d'un système DiBos, Page 153*

**24.9.1****Boîte de dialogue Ajouter système DiBos**

Fenêtre principale > **Périphériques** > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur **Ajouter un système BRS/DiBos**  
Permet d'ajouter un système DiBos à BVMS.

**Adresse réseau**

Entrez le nom DNS ou l'adresse IP de votre système DiBos.

**Nom d'utilisateur:**

Saisissez le nom d'utilisateur permettant d'ouvrir une session sur le système DiBos.

**Mot de passe :**

Saisissez le mot de passe permettant d'ouvrir une session sur le système DiBos.

**Voir aussi**

- *Ajout d'un dispositif manuellement, Page 148*

**24.9.2****Page Paramètres**

Fenêtre principale > **Périphériques** > Développez > Onglet **Paramètres**

Affiche les paramètres réseau du système DiBos connecté au système. Vous permet de modifier les paramètres de base en fonction des besoins.

**Voir aussi**

– *Configuration de l'intégration d'un système DiBos, Page 153*

**24.9.3****Page Caméras**

Fenêtre principale > **Périphériques** > Développez > Onglet **Caméras**  
Affiche toutes les caméras disponibles dans le système DiBos connecté au système.  
Permet de supprimer des caméras.

**Voir aussi**

– *Configuration de l'intégration d'un système DiBos, Page 153*

**24.9.4****Page Entrées**

Fenêtre principale > **Périphériques** > Développez > Onglet **Entrées**  
Affiche toutes les entrées disponibles dans le système DiBos connecté au système.  
Permet de supprimer des éléments.

**Voir aussi**

– *Configuration de l'intégration d'un système DiBos, Page 153*

**24.9.5****Page Relais**

Fenêtre principale > **Périphériques** > Développez > Onglet **Relais**  
Affiche tous les relais disponibles dans le système DiBos connecté au système.  
Permet de supprimer des éléments.

**Voir aussi**

– *Configuration de l'intégration d'un système DiBos, Page 153*

**24.10****Page DVR (enregistreur vidéo numérique)**

Fenêtre principale > **Périphériques** >  
Affiche les pages de propriété d'un DVR sélectionné.  
Permet d'intégrer un DVR au système.

- ▶ Cliquez sur un onglet pour afficher la page de propriété correspondante.

**Remarque!**

Vous ne devez pas configurer le DVR lui-même, mais uniquement l'intégration du périphérique DVR dans BVMS.


**Attention!**

Ajoutez l'enregistreur DVR en utilisant le compte administrateur du périphérique. Si vous utilisez un compte utilisateur DVR avec des droits restreints, certaines fonctions peuvent ne pas être utilisables dans BVMS, par exemple l'utilisation de la commande d'une caméra PTZ.

**Voir aussi**

- *Périphériques DVR, Page 47*
- *Configuration de l'intégration d'un DVR, Page 154*

**24.10.1****Boîte de dialogue Ajouter un DVR**

Fenêtre principale > **Périphériques** > Développer  >  > **Ajouter un enregistreur numérique**

Permet d'ajouter manuellement un périphérique DVR.

**Adresse réseau/Port**

Saisissez l'adresse IP de votre enregistreur numérique (DVR). Si nécessaire, modifiez le numéro de port.

**Nom d'utilisateur :**

Saisissez le nom d'utilisateur pour la connexion à l'enregistreur numérique.

**Mot de passe :**

Saisissez le mot de passe pour la connexion à l'enregistreur numérique.

**Sécurité**

La case **HTTPS** est cochée par défaut.

Si aucune connexion via HTTPS n'est possible, un message s'affiche. Cliquez sur ce bouton pour effacer la sélection.

**Remarque!**

Si la case **HTTPS** est cochée, les connexions de commande et de contrôle sont chiffrées. Le flux de données vidéo n'est pas chiffré.

**Cliquez ci-dessous pour accéder à des instructions détaillées :**

- *Ajout d'un dispositif manuellement, Page 148*

**24.10.2****Onglet Paramètres**

Fenêtre principale > **Périphériques** >  >  > Onglet **Paramètres**



Affiche les paramètres réseau du DVR connecté au système. Vous permet de modifier les paramètres de base en fonction des besoins.

**24.10.3****Onglet Caméras (Caméras)**

Fenêtre principale > **Périphériques** >  >  > Onglet **Caméras**

Affiche tous les canaux vidéo du DVR en tant que caméras. Permet de supprimer des caméras. Une entrée vidéo qui est désactivée dans un périphérique DVR est affichée comme caméra active dans BVMS parce qu'il se peut qu'il existe déjà des enregistrements précédents pour cette entrée.




## 24.10.4 Onglet Entrées

Fenêtre principale > **Périphériques** >  >  > Onglet **Entrées**  
Affiche toutes les entrées du DVR.  
Permet de supprimer des éléments.

## 24.10.5 Onglet Relais

Fenêtre principale > **Périphériques** >  >  > Onglet **Relais**  
Affiche tous les relais du DVR. Permet de supprimer des éléments.




## 24.11 Page Commutateurs Matriciels

 Fenêtre principale > **Périphériques** >  >   
Affiche les pages de propriété du périphérique Bosch Allegiant.  
Vous ne devez pas configurer le périphérique Bosch Allegiant proprement dit, mais uniquement les propriétés du système relatives au BVMS. Pour connecter un périphérique Allegiant au système BVMS, reportez-vous au chapitre **Concepts** de cette aide en ligne. Ce chapitre fournit des informations générales sur les sujets sélectionnés.  
Vous pouvez également configurer la priorité des commandes pour les lignes de jonction Allegiant.  
▶ Cliquez sur un onglet pour afficher la page de propriété correspondante.

### Voir aussi

- *Ajout d'un dispositif manuellement, Page 148*
- *Configuration d'un périphérique Bosch Allegiant, Page 155*
- *Connexion de la matrice Bosch Allegiant à BVMS, Page 72*

## 24.11.1 Page Connexion

 Fenêtre principale > **Périphériques** > Développer  >  > Onglet **Connexion**  
Affiche le nom du fichier de configuration Bosch Allegiant.  
BVMS peut lire un fichier de configuration dans un format de stockage structuré contenant tous les noms et toutes les informations de configuration de toutes les caméras connectées au périphérique Bosch Allegiant.




### Mettre à jour la configuration

Cliquez sur ce bouton pour sélectionner un fichier de configuration Bosch Allegiant mis à jour.

### Voir aussi

- *Configuration d'un périphérique Bosch Allegiant, Page 155*

## 24.11.2 Page Caméras

 Fenêtre principale > **Périphériques** > Développer  >  > Onglet **Caméras**  
Affiche un tableau des caméras connectées au périphérique Bosch Allegiant.

### N°

Affiche le numéro séquentiel de la caméra.

**N° logique du système Allegiant**

Affiche le numéro logique de la caméra.

**Nom de la caméra**

Affiche le nom de la caméra.

**Voir aussi**

– *Configuration d'un périphérique Bosch Allegiant, Page 155*

**24.11.3****Page Sorties**

Fenêtre principale > **Périphériques** > Développer > Onglet **Sorties**

Permet de stipuler dans la configuration ce à quoi la sortie d'un périphérique Bosch Allegiant doit servir et d'affecter un encodeur à une sortie.

Pour stocker les données vidéo de la sortie d'un périphérique Bosch Allegiant dans BVMS, vous devez affecter un encodeur à la sortie. Cet encodeur doit être connecté à la sortie.

**N°**

Affiche le numéro de la sortie.

**N° logique du système Allegiant**

Affiche le numéro logique de la sortie dans Allegiant.

**N° logique Bosch VMS**

Permet de changer le numéro logique de la sortie dans BVMS. Si vous saisissez un numéro déjà utilisé, un message s'affiche.

**Nom**

Affiche le nom de la sortie.

**Utilisation**

Vous permet de modifier l'utilisation de la sortie.

Si vous sélectionnez **Jonction numérique**, vous pouvez affecter un encodeur à cette sortie dans le champ **Encodeur**. La sortie Allegiant devient alors compatible avec le réseau.

Si vous sélectionnez **Moniteur Allegiant**, l'utilisateur peut affecter le signal de la caméra à un moniteur matériel dans Operator Client. La commande de balayage horizontal/vertical et de zoom est utilisable si la caméra est configurée en tant que caméra mobile. Dans Operator Client, l'utilisateur ne peut pas faire glisser cette caméra sur le volet des Images.

Si vous sélectionnez **Inutilisé**, l'utilisateur ne peut pas affecter de moniteur à une caméra Allegiant.

**Encodeur**

Permet d'affecter une sortie à un encodeur. Vous ne pouvez sélectionner un encodeur qu'après avoir coché **Jonction numérique**. L'encodeur est verrouillé pour l'Arborescence logique. Si vous affectez un encodeur déjà présent dans l'arborescence logique, il est supprimé. Dans Operator Client, l'utilisateur peut faire glisser une caméra vers le volet des Images.



**Voir aussi**

– *Configuration d'un périphérique Bosch Allegiant, Page 155*

## 24.11.4

### Page Entrées



Fenêtre principale > **Périphériques** > Développer  >  > Onglet **Entrées**  
Permet d'ajouter des entrées à un périphérique Bosch Allegiant.

#### Ajouter entrée

Cliquez sur ce bouton pour ajouter une ligne au tableau et définir une nouvelle entrée.

#### Supprimer entrée

Cliquez sur ce bouton pour supprimer une ligne du tableau.

#### N° d'entrée

Entrez le numéro de l'entrée. Si vous saisissez un numéro déjà utilisé, un message s'affiche.

#### Nom de l'entrée

Saisissez le nom de l'entrée.



#### Voir aussi

- *Configuration d'un périphérique Bosch Allegiant, Page 155*

## 24.12



### Page Poste de commande



Fenêtre principale > **Périphériques** > Développez  >   
Permet de configurer les paramètres suivants pour un poste de commande :

- Ajoutez un clavier de vidéosurveillance connecté à un poste de commande Bosch Video Management System.
- Affectez un Script de Commande qui sera exécuté lors du démarrage du poste de commande.
- Sélectionnez le flux par défaut pour l'affichage en temps réel.
- Activer la recherche judiciaire.

Les postes de commande doivent être équipés du logiciel Operator Client.

Pour ajouter un clavier Bosch IntuiKey connecté à un décodeur, développez  , puis cliquez sur  .



#### Voir aussi

- *Ajout d'un dispositif manuellement, Page 148*
- *Configuration d'un Script de Commande de démarrage, Page 203*

## 24.12.1

### Page Paramètres



Fenêtre principale > **Périphériques** > Développez  >  > Onglet **Paramètres**  
Permet de configurer un script qui est exécuté dès que le Operator Client est démarré sur le poste de commande.

Permet de configurer TCP ou UDP comme protocole de transmission de toutes les caméras affichées en Mode Temps Réel sur votre poste de commande.

Permet de stipuler dans la configuration quel flux d'un périphérique IP servira à l'affichage temps réel.

Permet d'activer la recherche judiciaire pour ce poste de commande.  
Vous pouvez également configurer le clavier connecté à ce poste de commande.

**Adresse réseau :**

Saisissez le nom DNS ou l'adresse IP de votre poste de commande.

**Script de démarrage :**

Sélectionnez le script que vous souhaitez exécuter au démarrage du Operator Client du poste de commande. Vous pouvez créer ou importer ce script sur la page **Événements**.

**Protocole de caméra par défaut :**

Sélectionnez le protocole de transmission par défaut de toutes les caméras affectées à l'arborescence logique du poste de travail.

**Annuler les paramètres de la page "Caméras et enregistrement"**

Cochez cette case pour activer la sélection du flux voulu pour l'affichage en temps réel.

**Remarque :** Pour les dispositifs DVR qui offrent plusieurs flux (par exemple, DIVAR AN 3000/5000), le paramètre de flux en temps réel depuis ce DVR est également modifié ici. Les paramètres de flux en temps réel ne sont pas disponibles dans la page **Caméras et enregistrement**.

**Flux en temps réel**

Sélectionnez le flux souhaité pour la visualisation en temps réel.

Lorsque vous sélectionnez **Optimisation de la taille du volet des images**, la résolution de chaque caméra affichée est automatiquement ajustée à la taille du Volet des images en fonction de la résolution du moniteur utilisé. Cela est utile pour l'affichage de plusieurs caméras avec une résolution élevée, par exemple les caméras 4K ultra HD. Seules les caméras avec des flux dont la résolution peut être configurée indépendamment, permettent de régler la résolution sur le volet des images. L'utilisateur d'Operator Client peut modifier la sélection du flux pour chaque caméra individuellement.

**Utiliser le flux transcodé à la place, si disponible**

Sélectionnez la case à cocher permettant d'autoriser l'utilisation d'un flux transcodé le cas échéant. Ce flux transcodé est utilisé à la place du flux sélectionné pour la visualisation en temps réel.

Pour qu'un flux transcodé soit disponible dans BVMS, soit MVS doit être installé ou votre ordinateur VRM est doté d'un transcodeur matériel intégré.

Lorsqu'une caméra s'affiche en mode temps réel, le flux par défaut défini pour le poste de commande est utilisé. Si la caméra ne dispose d'aucun flux 2 ou si le service de transcodage (logiciel et matériel) n'est pas disponible, le flux 1 sera utilisé même si un autre paramètre est configuré dans les paramètres du poste de commande.

**Activer la recherche contextuelle**

Cliquez sur cette option pour autoriser la recherche judiciaire sur ce poste de commande.

**Utiliser la lecture directe du périphérique de stockage**

Cochez cette case pour envoyer le flux vidéo directement du périphérique de stockage à ce poste de commande. À présent le flux n'est pas envoyé via VRM. Le poste de commande a toujours besoin d'une connexion au VRM pour garantir une lecture correcte.

**Remarque :** Vous ne pouvez utiliser la lecture directe à partir du périphérique de stockage iSCSI que si vous avez défini le mot de passe CHAP global iSCSI.

Voir *Mot de passe de connexion iSCSI globale (mot de passe CHAP) :*, Page 233



**Extraire la vidéo en temps réel de la Video Streaming Gateway**

Affiche la liste des périphériques Video Streaming Gateway. Sélectionnez les entrées souhaitées pour permettre la transmission de données vidéo via des segments de faible bande passante entre la source vidéo et ce poste de commande.

**Type de clavier :**

Sélectionnez le type du clavier connecté à votre poste de commande.

**Port**

Sélectionnez le port COM utilisé pour connecter le clavier.

**Débit en bauds :**

Sélectionnez la vitesse maximale (en bits par seconde - bps) à laquelle les données doivent être transmises via ce port. Il s'agit généralement de la vitesse maximale prise en charge par l'ordinateur ou le périphérique avec lequel vous communiquez.

**Bits de données :**

Affiche le nombre de bits de données à utiliser pour chaque caractère transmis et reçu.

**Bits d'arrêt :**

Affiche l'intervalle de temps entre chaque caractère transmis (lorsque le temps est mesuré en bits).

**Parité :**

Affiche le type de contrôle d'erreur que vous souhaitez utiliser pour le port sélectionné.

**Type de port :**

Affiche le type de connexion utilisée pour relier le clavier numérique IntuiKey de Bosch au poste de commande.

**Voir aussi**

- *Configuration d'un Script de Commande de démarrage, Page 203*
- *Activation de la recherche judiciaire sur un poste de commande, Page 156*
- *Mot de passe de connexion iSCSI globale (mot de passe CHAP) : , Page 233*

**24.13****Page Décodeurs**

Fenêtre principale > **Périphériques** > Développez >

Permet d'ajouter et de configurer des décodeurs.

Voir *Page Encodeur/Décodeur Bosch, Page 295* pour plus d'informations.

**Remarque!**


Si vous voulez utiliser des décodeurs dans votre système, assurez-vous que tous les encodeurs utilisent le même mot de passe pour le niveau d'autorisation user.



**Voir aussi**



- *Recherche de périphériques, Page 89*





### 24.13.1 Boîte de dialogue Ajouter encodeur / décodeur




Fenêtre principale > **Périphériques**  > Développez  > Développez  >

Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > Cliquez sur **Ajouter encodeur** > Boîte de dialogue **Ajouter encodeur**  
ou

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > Cliquez sur **Ajouter encodeur** > Boîte de dialogue **Ajouter encodeur**  
ou

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > Cliquez sur **Ajouter encodeur** > Boîte de dialogue **Ajouter encodeur**  
ou

Fenêtre principale > **Périphériques**  > Développez  > Développez  >  
Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > Cliquez sur **Ajouter encodeur** > Boîte de dialogue **Ajouter encodeur**  
ou

Fenêtre principale > **Périphériques**  > Développez  > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > Cliquez sur **Ajouter décodeur** > Boîte de dialogue **Ajouter encodeur**

Permet d'ajouter un encodeur ou un décodeur manuellement. Cette fonction s'avère très utile lorsque vous souhaitez ajouter un périphérique vidéo IP de Bosch (uniquement pour VRM).

#### Adresse IP :

Saisissez une adresse IP valide.

#### Type d'encodeur : / Type de décodeur :






Pour les dispositifs dont le type est connu, sélectionnez l'entrée correspondante. Le périphérique ne doit pas obligatoirement être disponible sur le réseau.

Si vous souhaitez ajouter un dispositif vidéo IP de Bosch, sélectionnez **<Détection automatique>**. Le dispositif doit être disponible sur le réseau.

#### Voir aussi





- *Ajout d'un dispositif manuellement, Page 148*

### 24.13.2 Boîte de dialogue Modifier encodeur / décodeur

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Développez  > Développez  > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > Cliquez sur **Modifier l'encodeur** > Boîte de dialogue **Modifier l'encodeur**  
ou

Fenêtre principale > **Périphériques**  > Développez  > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > Cliquez sur **Modifier l'encodeur** > Boîte de dialogue **Modifier l'encodeur**  
ou

Fenêtre principale > **Périphériques**  > Développez  > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > Cliquez sur **Modifier l'encodeur** > Boîte de dialogue **Modifier l'encodeur**  
ou

Fenêtre principale > **Périphériques**  > Développez  > Développez  > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > Cliquez sur **Modifier l'encodeur** > Boîte de dialogue **Modifier l'encodeur**  
ou

Fenêtre principale > **Périphériques**  > Développez  > Développez  > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > Cliquez sur **Modifier le décodeur** > Boîte de dialogue **Modifier le décodeur**

Permet de vérifier et de mettre à jour les fonctionnalités d'un dispositif. À l'ouverture de cette boîte de dialogue, le périphérique est connecté. Le mot de passe est vérifié et les fonctions de ce périphérique sont comparées à celles enregistrées dans BVMS.

**Nom**

Affiche le nom du dispositif. Lorsque vous ajoutez un dispositif vidéo IP de Bosch, son nom est généré. Modifiez les valeurs si nécessaire.

**Adresse réseau/Port**

Saisissez l'adresse réseau du dispositif. Si nécessaire, modifiez le numéro de port.



**Remarque!**

Le port ne peut être modifié que si la case **HTTPS** est cochée.

**Nom d'utilisateur**

Affiche le nom d'utilisateur utilisé pour l'authentification sur le périphérique.

**Mot de passe**

Saisissez un mot de passe valide pour vous authentifier sur le dispositif.

**Afficher le mot de passe**

Permet d'activer l'affichage du mot de passe saisi. Veillez à garder ce mot de passe à l'abri des regards.

**Authentifier**

Permet de vous authentifier sur le dispositif avec les identifiants saisis précédemment.

**Connexion HTTPS**

Vous pouvez activer le chiffrement des vidéos en temps réel transférées à partir d'un encodeur vers les dispositifs suivants si le port 443 HTTPS est configuré sur l'encodeur :

- Ordinateur Operator Client
- Ordinateur Management Server
- Ordinateur Configuration Client
- Ordinateur VRM
- Décodeur

**Remarque :**

Lors de l'activation, l'utilisateur d'Operator Client ne peut pas basculer un flux sur UDP et sur UDP multicast.

Lors de l'activation, ANR ne fonctionne pas pour le dispositif concerné.

Lors de l'activation, la relecture de l'encodeur ne fonctionne pas sur les encodeurs avec un firmware d'une version antérieure à 6.30.

**Fonctions du périphérique**

Permet de trier les fonctions affichées par catégorie ou par ordre alphabétique.

Un message vous informe si les fonctions détectées correspondent aux fonctions actuelles du périphérique.

Cliquez sur **OK** pour appliquer les modifications des fonctions après une mise à niveau du périphérique.

**Voir aussi**

- *Chiffrement de vidéo en temps réel, Page 137*
- *Mise à jour des fonctions du périphérique, Page 129*






**24.13.3****Boîte de dialogue Entrer le mot de passe**

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Développez  > 

> Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > Commande **Modifier le mot de passe...**

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Cliquez avec le bouton

droit de la souris sur  > **Modifier le mot de passe...** > Boîte de dialogue **Entrer le mot de passe**

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Développez  > Développez  > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > Commande **Modifier le mot de passe...**

Fenêtre principale >  **Périphériques** >  > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > Commande **Modifier le mot de passe...**

Fenêtre principale >  **Périphériques** >  > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > Commande **Modifier le mot de passe...**

Un mot de passe empêche tout accès non autorisé à l'unité. Vous pouvez utiliser différents niveaux d'autorisation pour restreindre l'accès.

Une protection par mot de passe n'est valide que si tous les niveaux d'autorisation supérieurs sont également protégés par un mot de passe. Par conséquent, vous devez toujours commencer par le niveau d'autorisation le plus élevé lorsque vous attribuez des mots de passe.

Vous pouvez définir et modifier un mot de passe pour chaque niveau d'autorisation si vous êtes connecté au compte utilisateur « service ».





L'appareil reconnaît trois niveaux d'autorisation : service, user et live.

- service représente le niveau d'autorisation le plus élevé. Après avoir saisi le mot de passe approprié, vous pouvez accéder à toutes les fonctions et modifier tous les paramètres de configuration.
  - user représente le niveau d'autorisation intermédiaire. À ce niveau, vous pouvez faire fonctionner le périphérique, lire les enregistrements et commander une caméra, mais pas modifier la configuration.
  - live représente le niveau d'autorisation le plus bas. À ce niveau, vous pouvez uniquement visualiser l'image vidéo en temps réel et passer d'une image en temps réel à une autre.
- Pour un décodeur, le niveau d'autorisation suivant remplace le niveau d'autorisation live :
- destination password (disponible uniquement pour les décodeurs)  
Utilisé pour accéder à un encodeur.

**Voir aussi**

- *Modification du mot de passe d'un encodeur/décodeur, Page 131*
- *Indication du mot de passe de destination d'un décodeur, Page 132*

## 24.14 Page Groupes de moniteurs analogiques

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  >  > Permet d'ajouter et de configurer des groupes de moniteurs analogiques. Vous affectez un groupe de moniteurs analogiques à un poste de commande BVMS dans .




**Attention!**

On ne peut contrôler un groupe de moniteurs analogiques à partir de l'Operator Client lorsque la connexion au Management Server est perdue ou lorsque Operator Client est connecté à un Enterprise System.

**Voir aussi**

- Ajout d'un groupe de moniteurs analogiques, Page 156
- Ajout d'un dispositif manuellement, Page 148
- Configuration d'un groupe de moniteurs analogiques, Page 157

**24.14.1****Page Paramètres**

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développer  >  > Onglet **Paramètres**

Permet d'effectuer les tâches suivantes :

- Configurer un groupe de moniteurs analogiques
- Affecter des décodeurs à un groupe de moniteurs analogiques
- Autoriser le mode quadravision pour les décodeurs qui prennent en charge la quadravision

**Nom :**

Saisissez le nom du groupe de moniteurs analogiques.

**Colonnes**

Saisissez le nombre de colonnes du groupe de moniteurs analogiques. Le résultat est affiché.

**Lignes :**

Saisissez le nombre de lignes du groupe de moniteurs analogiques. Le résultat est affiché.

**Canaux de décodeurs non affectés**

Faites glisser un décodeur sur un moniteur analogique disponible.

**Image moniteur**

Le numéro blanc, s'il est présent, représente le numéro logique de la caméra initiale. Le numéro noir représente le numéro logique du décodeur.

Cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'image d'un moniteur analogique pour alterner entre vue unique et mode quadravision. Sur la page **Configuration avancée**, la colonne **Mode quadravision** affiche le paramètre correspondant.

Pour annuler l'affectation d'un décodeur, cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'image d'un moniteur analogique et cliquez sur **Supprimer le moniteur**.

**Voir aussi**

- Configuration d'un groupe de moniteurs analogiques, Page 157

**24.14.2****Page Configuration avancée**

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  >  > Onglet

**Configuration avancée**

Permet d'effectuer les tâches suivantes :

- Configurer le numéro logique d'un décodeur ou d'un canal décodeur.

- Autoriser le mode quadravision pour les décodeurs qui prennent en charge la quadravision
- Configuration de l'affichage à l'écran.

Veillez noter ces quelques conseils relatifs à l'alternance entre la vue unique et le mode quadravision dans le Operator Client :

- L'utilisateur peut manuellement rappeler la vue unique sur un décodeur configuré pour le mode quadravision.
- Lorsque le décodeur a basculé en vue unique ou en quadravision et qu'une séquence est en cours, seul le dernier flux vidéo reste visible.
- Lorsque l'utilisateur bascule en mode quadravision, les dernières caméras dont les images s'étaient affichées sur le volet des images 2-4 sont reconnectées.
- Cela vaut également pour les lignes de jonction. Une seule restriction : si la caméra à matrice ne peut se reconnecter, le problème est ignoré sans message d'erreur. L'écran affiche alors un volet des images noir.
- En cas de basculement vers la vue unique, toutes les lignes de jonction affichées sur le volet des images 2-4 sont déconnectées. Le numéro de caméra est toutefois conservé en vue d'un basculement ultérieur vers la quadravision.

#### **Nom de décodeur**

Indique le nom affiché du décodeur.

#### **Adresse réseau**

Affiche l'adresse IP du décodeur.

#### **Numéro logique**

Saisissez le numéro logique du décodeur. Si vous saisissez un numéro déjà utilisé, un message s'affiche.

#### **Quadravision**

Affiche la position du décodeur sur le mode quadravision. Le 1 est dans le coin supérieur gauche, le 4 dans le coin inférieur droit.

#### **Mode quadravision**

Cochez cette case pour autoriser le mode quadravision pour ce décodeur. Sur la page **Paramètres**, l'image du moniteur analogique correspondant affiche la vue quadravision. Les numéros logiques sont créés automatiquement. Si vous souhaitez que l'utilisateur Operator Client puisse basculer entre le mode quadravision et la vue unique, cochez **Mode quadravision**. Si vous décochez **Mode quadravision**, l'utilisateur du Operator Client ne pourra pas basculer entre les modes d'affichage.

#### **Groupe de moniteurs analogiques**

Affiche le groupe de moniteurs analogiques auquel le décodeur de cette ligne est affecté.

#### **Caméra initiale**

Cliquez sur cette option pour sélectionner la caméra qui s'affiche en premier sur le moniteur après le démarrage du Operator Client. Le numéro logique de la caméra initiale s'affiche en blanc sur l'image du moniteur sur la page **Paramètres**.

#### **Nom de la caméra sur l'affichage**

Cochez cette option pour que le nom de la caméra apparaisse dans l'affichage à l'écran.

#### **Numéro de la caméra sur l'affichage**

Cochez cette option pour que le numéro logique de la caméra apparaisse dans l'affichage à l'écran.



**Emplacement sur l'affichage**

Sélectionnez l'entrée correspondant à la position voulue sur l'affichage à l'écran.

**Voir aussi**

– *Configuration d'un groupe de moniteurs analogiques, Page 157*

**24.14.3****Boîte de dialogue Créer un nouveau groupe de moniteurs analogiques**

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Cliquer droit sur  > Cliquer sur **Ajouter le groupe de moniteurs**

**Nom :**

Saisissez le nom du groupe de moniteurs analogiques.

**Colonnes**

Saisissez le nombre de colonnes du groupe de moniteurs analogiques. Le résultat est affiché.

**Lignes :**

Saisissez le nombre de lignes du groupe de moniteurs analogiques. Le résultat est affiché.

**Voir aussi**

– *Ajout d'un groupe de moniteurs analogiques, Page 156*

**24.15****Page mur de moniteurs**

Fenêtre principale >  **Périphériques** > 

Permet d'ajouter une application de mur de moniteurs. Cette application permet de contrôler les matériels de mur de moniteurs dans Operator Client. Aucun serveur n'est impliqué dans le contrôle du mur de moniteurs. Cela garantit que l'utilisateur de Operator Client est toujours capable de contrôler le mur de moniteurs, même si le Management Server est hors ligne.

**Nom**

Saisissez un nom d'affichage pour votre mur de moniteurs.

**Moniteur**

Sélectionnez un moniteur connecté à un décodeur.

Si vous ajoutez un décodeur auquel deux moniteurs sont connectés, vous devez afficher la boîte de dialogue **Modifier le décodeur** du décodeur et mettre à jour les fonctions de ce décodeur. Pour chaque moniteur, ajoutez un mur de moniteurs supplémentaire.

**Nombre maximal de caméras à connecter**

Saisissez le nombre maximal de caméras pouvant être affichées sur le mur de moniteurs. Si vous ne renseignez pas ce champ, l'opérateur peut afficher autant de caméras que de volets des Images disponibles sur la disposition du mur de moniteurs.

**Activer les vignettes**

Cliquez sur ce bouton pour vérifier si vous devez afficher un instantané dans Operator Client pour chaque moniteur. Cet instantané est mis à jour régulièrement.

**Séquence initiale**

Sélectionnez une séquence de caméras pour l'affichage initial sur le mur de moniteurs au démarrage de ce dernier par l'opérateur.



**Remarque!**

Lorsque vous supprimez une séquence dans la boîte de dialogue **Générateur de séquence**, cette séquence est automatiquement supprimée de la liste **Séquence initiale** d'un mur de moniteurs, si elle y est configurée.

**Voir aussi**

- *Boîte de dialogue Générateur de séquence, Page 359*
- *Configurer un mur de moniteurs, Page 156*
- *Configurer un mur de moniteurs, Page 156*

**24.15.1****Boîte de dialogue Ajouter un mur de moniteurs**

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Cliquer avec le bouton droit de la souris sur



> Cliquer sur **Ajouter Monitor Wall**

Ajoutez le décodeur requis à votre BVMS avant d'ajouter le mur de moniteurs.

**Nom**

Saisissez un nom d'affichage pour votre mur de moniteurs.

**Moniteur**

Sélectionnez un moniteur connecté à un décodeur.

Si vous ajoutez un décodeur auquel deux moniteurs sont connectés, vous devez afficher la boîte de dialogue **Modifier le décodeur** du décodeur et mettre à jour les fonctions de ce décodeur. Pour chaque moniteur, ajoutez un mur de moniteurs supplémentaire.

**Nombre maximal de caméras à connecter**

Saisissez le nombre maximal de caméras pouvant être affichées sur le mur de moniteurs. Si vous ne renseignez pas ce champ, l'opérateur peut afficher autant de caméras que de volets des Images disponibles sur la disposition du mur de moniteurs.

**Activer les vignettes**

Cliquez sur ce bouton pour vérifier si vous devez afficher un instantané dans Operator Client pour chaque moniteur. Cet instantané est mis à jour régulièrement.

**Séquence initiale**

Sélectionnez une séquence de caméras pour l'affichage initial sur le mur de moniteurs au démarrage de ce dernier par l'opérateur.

**Voir aussi**

- *Configurer un mur de moniteurs, Page 156*

**24.16****Page Périphériques de communication**

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > 

Permet d'ajouter ou de configurer un périphérique de communication.

Vous pouvez configurer les périphériques de communication suivants :


- E-mail
- SMS (fournisseur de connexion GSM ou SMSC)

**Voir aussi**

- Ajout d'un dispositif manuellement, Page 148
- Configuration d'un périphérique de communication, Page 157

**24.16.1****Boîte de dialogue Serveur e-mail/SMTP**

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Cliquez avec le bouton

droit de la souris sur  > Commande **Ajouter périphérique e-mail/SMTP**  
Permet d'ajouter un serveur de messagerie à BVMS.

**Nom :**


Saisissez le nom affiché du serveur de messagerie.

**Voir aussi**

- Ajout d'un dispositif manuellement, Page 148

**24.16.2****Boîte de dialogue Ajouter périphérique SMS**

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Cliquez avec le bouton

droit de la souris sur  > Commande **Ajouter périphérique SMS**  
Permet d'ajouter un périphérique SMS au système.

**Nom :**

Saisissez le nom du serveur SMS qui sera affiché.

**Modem GSM**

Cliquez sur ce bouton pour ajouter un modem GSM.

**Numérotation SMSC**

Cliquez sur ce bouton pour ajouter un modem compatible avec Hayes qui peut se connecter à un fournisseur SMSC.

**Voir aussi**

- Ajout d'un dispositif manuellement, Page 148

**24.16.3****Page Serveur SMTP**

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Développez  > 

Permet de configurer les paramètres de messagerie du système. Sur la page **Événements**, vous pouvez affecter un événement à un e-mail. Lorsque l'événement se produit, le système envoie un e-mail. Vous ne pouvez pas recevoir d'e-mails dans BVMS.

**Nom du serveur SMTP**

Saisissez le nom du serveur de messagerie. Pour connaître ce paramètre, contactez votre fournisseur. Il s'agit généralement de l'adresse IP ou du nom DNS de votre serveur de messagerie.

**Adresse de l'expéditeur**

Saisissez l'adresse e-mail qui est utilisée comme adresse de l'expéditeur lorsque le système envoie un e-mail, par exemple dans le cas d'une alarme par e-mail.

**SSL/TLS**

Cochez cette case pour permettre l'utilisation d'une connexion SSL/TLS sécurisée. Dans ce cas, le port réseau bascule automatiquement sur 587.

**Port**

Entrez le numéro de port réseau pour les messages sortants. Pour connaître ce paramètre, contactez votre fournisseur.

Le port 25 est sélectionné automatiquement lorsque vous désactivez le paramètre **SSL/TLS**. Vous pouvez sélectionner un autre port si nécessaire.

**Délai d'attente de connexion [s]**

Entrez la durée d'inactivité (en secondes) après laquelle la connexion est coupée.

**Authentification**

Cochez la case de la méthode d'authentification requise. Pour connaître ce paramètre, contactez votre fournisseur.

**Nom d'utilisateur**

Saisissez le nom d'utilisateur nécessaire à l'authentification sur le serveur de messagerie. Pour connaître ce paramètre, contactez votre fournisseur.

**Mot de passe :**

Saisissez le mot de passe nécessaire à l'authentification sur le serveur de messagerie. Pour connaître ce paramètre, contactez votre fournisseur.





**Envoyer e-mail test**

Cliquez sur ce bouton pour afficher la boîte de dialogue **Envoyer e-mail test**.

**Voir aussi**

– *Configuration d'un périphérique de communication, Page 157*

**24.16.4****Boîte de dialogue Envoyer e-mail test**

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Développez  >  >

Bouton **Envoyer e-mail test**  
Permet d'envoyer un e-mail test.

**De :**

Entrez l'adresse e-mail de l'expéditeur.

**Pour**

Entrez l'adresse e-mail du destinataire.

**Objet**

Entrez l'objet du message.

**Message**

Entrez le message.

**Envoyer e-mail test**

Cliquez sur ce bouton pour envoyer le message.

**Voir aussi**

– *Configuration d'un périphérique de communication, Page 157*

## 24.16.5 Page Paramètres GSM / Paramètres SMSC



Fenêtre principale >

**Périphériques** >

Développez



> Développez



>



Permet de configurer les paramètres SMS de BVMS. La page **Événements** vous permet d'affecter un événement à un message court. Lorsque cet événement se produit, le système envoie le message. Si le nombre de caractères saisis dépasse la limite autorisée (généralement 160 caractères), le SMS est envoyé en plusieurs fois.

### **Périphérique :**

Sélectionnez le port COM auquel le modem externe est connecté. Si votre ordinateur est équipé d'un modem interne, sélectionnez l'entrée correspondante.

### **Vitesse**

Sélectionnez le débit requis.

### **PIN (pour les périphériques GSM uniquement)**

Entrez le numéro d'identification personnel nécessaire à l'authentification auprès du périphérique.

### **Format de données (pour les périphériques SMSC uniquement)**

Sélectionnez le format de données requis. Pour connaître ce paramètre, contactez votre fournisseur.

### **Unicode (pour les périphériques GSM uniquement)**

Cochez cette case pour activer les caractères Unicode. Le nombre maximal de caractères autorisés n'est plus que de 80.

### **Numéro (pour les périphériques SMSC uniquement)**

Entrez le numéro nécessaire pour vous connecter au fournisseur de connexion SMSC. Pour connaître ce numéro, contactez votre fournisseur.

### **Mot de passe : (pour les périphériques SMSC uniquement)**

Saisissez le mot de passe nécessaire au périphérique pour se connecter au fournisseur de connexion SMSC, le cas échéant. Pour connaître ce paramètre, contactez votre fournisseur.

### **Protocole (pour les périphériques SMSC uniquement)**

Sélectionnez le protocole que le périphérique utilise pour se connecter au fournisseur de connexion SMSC. Pour connaître ce paramètre, contactez votre fournisseur.

### **Destinataire**

Entrez le numéro de téléphone portable de la personne à laquelle les messages courts s'adressent. Indiquez le préfixe du pays sans le signe + (par exemple, 49170123456).

### **Message (max. 160 car.)**

Saisissez le texte du message court.

### **Message Test SMS**

Cliquez sur ce bouton pour envoyer un message court de test.

### **Voir aussi**

– *Configuration d'un périphérique de communication, Page 157*

## 24.17 Page DAB/caisse enregistreuse



Fenêtre principale >

**Périphériques** >

Développez



>






Permet d'ajouter et de configurer des appareils périphériques, tels qu'une interface DAB/ caisse enregistreuse.  
 Pour ajouter plusieurs interfaces sur un seul serveur, vous devez utiliser des ports différents.

**Voir aussi**

- Ajout d'un dispositif manuellement, Page 148
- Ajout d'une interface DAB/caisse enregistreuse Bosch, Page 220
- Configuration d'un périphérique, Page 158

### 24.17.1

#### Boîte de dialogue Ajouter interface DAB/caisse enregistreuse Bosch

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > Commande **Ajouter interface DAB/caisse enregistreuse Bosch**  
 Permet d'ajouter une interface DAB/caisse enregistreuse.

**Nom :**

Saisissez le nom du périphérique.

**Adresse IP :**

Saisissez l'adresse IP du périphérique.

**Port 1 :**

Saisissez le numéro de port approprié utilisé en tant que port d'écoute de l'interface ATM/ POS.

**Port 2 :**

Saisissez le numéro de port approprié utilisé en tant que port d'écoute de BVMS Management Server.

**Attention!**





Si vous ajoutez plusieurs passerelles ATM/POS à votre système, assurez-vous que les numéros du port 2 de chaque dispositif varient. Si le même numéro est utilisé plusieurs fois pour le port 2, cela peut provoquer une perte de données au niveau DAB/de la caisse enregistreuse.

**Voir aussi**

- Ajout d'un dispositif manuellement, Page 148
- Ajout d'une interface DAB/caisse enregistreuse Bosch, Page 220

### 24.17.2

#### Page Interface DAB/caisse enregistreuse

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Développez  >   
 > onglet **Interface ATM/POS Bosch**  
 Permet de configurer une interface DAB/POS Bridge Bosch.

**Adresse IP :**

Saisissez l'adresse IP du dispositif.

**Port 1 :**

Saisissez le numéro de port approprié utilisé en tant que port d'écoute de l'interface ATM/ POS.

**Port 2 :**

Saisissez le numéro de port approprié utilisé en tant que port d'écoute de BVMS Management Server.

**Attention!**

Si vous ajoutez plusieurs passerelles ATM/POS à votre système, assurez-vous que les numéros du port 2 de chaque dispositif varient. Si le même numéro est utilisé plusieurs fois pour le port 2, cela peut provoquer une perte de données au niveau DAB/de la caisse enregistreuse.

**Voir aussi**

- *Configuration d'un périphérique, Page 158*
- *Ajout d'une interface DAB/caisse enregistreuse Bosch, Page 220*





**24.17.3****Page Entrées**

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Développez  >  >  
Onglet **Entrées**  
Permet de configurer les entrées d'une interface DAB/caisse enregistreuse Bosch.

**Voir aussi**

- *Configuration d'un périphérique, Page 158*
- *Ajout d'une interface DAB/caisse enregistreuse Bosch, Page 220*

**24.17.4****Page Paramètres DTP**

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Développez  >  >  
Permet de configurer un dispositif DTP avec au maximum 4 périphériques POS connectés à ce périphérique DTP.

**Port série**

Dans la liste, sélectionnez le port approprié.

**Voir aussi**

- *Page Paramètres ATM, Page 262*
- *Configuration d'un périphérique, Page 158*

**24.17.5****Page Paramètres ATM**

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Développez  >  >  


Permet de configurer un périphérique DAB connecté à un périphérique DTP.

**Numéro d'entrée du périphérique DTP**

Sélectionnez le numéro d'entrée souhaité. Si ce numéro est déjà utilisé par un autre périphérique DAB, vous pouvez remplacer les numéros d'entrée.

**Délai d'expiration de la connexion [heures]**

Saisissez le nombre d'heures souhaité. Si le périphérique DAB n'a pas envoyé de données de transaction au cours de cette période, BVMS suppose que la connexion est interrompue. Un événement correspondant est déclenché. L'événement **Non authentifiée** est disponible pour un périphérique DAB, mais il n'est pas pertinent.

Saisir **0** signifie qu'aucune vérification de la connexion n'est effectuée.

**Entrées de données**

Cliquez sur cette option pour activer les entrées souhaitées, puis saisissez le nom de votre choix pour ces entrées.

**Voir aussi**

– *Configuration d'un périphérique, Page 158*

**24.18 Lecteurs de cartes Foyer**

Fenêtre principale > **Périphériques** > Développer > > onglet **Paramètres globaux des lecteurs de carte foyer**

Vous pouvez configurer les paramètres valides pour tous les lecteurs de cartes Foyer du système.

**Port série**

Sélectionnez le port série auquel le lecteur de cartes Foyer est connecté.

**Verrouillé**

Permet d'ajouter des codes d'acheminement bancaire pour le verrouillage. Ceci signifie que les cartes ayant les caractéristiques de verrouillage indiquées ici ne disposent pas d'une autorisation d'accès. L'accès est refusé par le lecteur de cartes Foyer. Le mode par défaut de libération du verrou de la porte électrique du lecteur de cartes Foyer doit être défini sur :

**Automatique**

La liste peut contenir des entrées avec des caractères génériques.

? : Représente un caractère quelconque ou aucun caractère à cette position.

\* : Représente une suite (un ou plusieurs caractères) d'un caractère quelconque (exception : \* seul signifie que tous les codes de tri bancaires sont verrouillés).

**Ignorer le code pays sur les cartes EC**

Cliquez sur cette option pour faire en sorte que BVMS n'analyse pas les données de carte qui sont utilisées pour identifier le pays d'émission de la carte. L'accès est autorisé pour les cartes ayant un code pays différent.

**24.18.1 Boîte de dialogue Ajouter un lecteur de cartes Foyer**

Fenêtre principale > **Périphériques** > Développez > > Cliquez avec le bouton

droit de la souris sur > Commande **Ajouter un lecteur de cartes foyer**

Vous pouvez ajouter un lecteur de cartes Foyer.




**Nom**

Saisissez un nom pour le périphérique.

**Identifiant de périphérique**

Sélectionnez un numéro unique pour le périphérique. Si aucun numéro n'est disponible, cela signifie que le nombre maximal de lecteurs de cartes Foyer a déjà été ajouté au système.

**24.18.2****Page Paramètres du lecteur de cartes Foyer**

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  >  >  > Onglet **Paramètres pour le lecteur de carte foyer**

Vous pouvez configurer un lecteur de cartes Foyer.

**Identifiant de périphérique**

Affiche le numéro unique du périphérique.

**Activer la protection contre le clonage**

Cliquez sur cette option pour faire en sorte que BVMS déclenche un événement lorsqu'un dispositif de clonage connecté détecte un clonage. Cette opération n'est pas prise en charge par tous les lecteurs de cartes Foyer.

**Mode par défaut d'ouverture du verrou de porte électrique**

**Ouvrir** : La porte est ouverte et tout le monde peut accéder au dispositif sans carte.

**Fermé** : La porte est fermée, quelle que soit la carte insérée.

**Automatique** : La porte s'ouvre uniquement lorsqu'une carte disposant d'une autorisation d'accès est insérée dans le lecteur.

**Activer le contrôle selon la planification**

Cliquez sur cette option pour pouvoir affecter une planification au mode de libération du verrou de la porte sélectionné.

Lorsqu'une planification devient active, BVMS fait passer le lecteur de cartes Foyer dans le mode de libération correspondant.

Si les planifications sélectionnées se chevauchent, le mode effectif d'ouverture de la porte est déterminé par l'ordre de priorité des modes suivant : 1. **Ouvrir** 2. **Fermé** 3. **Automatique**

**24.19****Page Entrées virtuelles**

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > 

Affiche les entrées virtuelles configurées dans le système.

Permet d'ajouter de nouvelles entrées virtuelles et d'effacer des entrées existantes.

**Ajouter entrées**

Cliquez sur ce bouton pour afficher une boîte de dialogue permettant d'ajouter de nouvelles entrées virtuelles.

**Supprimer entrées**

Cliquez sur ce bouton pour supprimer une entrée virtuelle sélectionnée.

**Numéro**

Affiche le numéro de l'entrée virtuelle.

**Nom**

Cliquez sur une cellule pour modifier le nom de l'entrée virtuelle.

**Voir aussi**

– *Ajout d'un dispositif manuellement, Page 148*



### 24.19.1 Boîte de dialogue Ajouter entrées virtuelles



Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Bouton **Ajouter entrées**  
Permet d'ajouter des entrées virtuelles.

**Début :**

Sélectionnez le premier numéro des nouvelles entrées virtuelles.

**Fin :**

Sélectionnez le dernier numéro des nouvelles entrées virtuelles.

**Nom :**

Saisissez le nom de chaque nouvelle entrée virtuelle. Un numéro leur est ajouté.

**Ajouter**




Cliquez sur ce bouton pour ajouter de nouvelles entrées virtuelles.

**Voir aussi**

- *Ajout d'un dispositif manuellement, Page 148*

### 24.20 Page RMon et Snmp



Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  >   
Permet d'ajouter ou de configurer la mesure des SNMP afin de maintenir la qualité du réseau.

**Voir aussi**

- *Ajout d'un dispositif manuellement, Page 148*
- *Configuration d'un récepteur d'interruptions SNMP, Page 158*

### 24.20.1 Boîte de dialogue Ajouter récepteur de trap SNMP / RMon



Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Cliquez avec le bouton



droit de la souris sur  > Commande **Ajouter récepteur de trap SNMP / RMon**  
Permet d'ajouter un système de surveillance réseau à BVMS.

**Nom :**




Saisissez le nom à donner au périphérique de surveillance réseau.

**Voir aussi**

- *Configuration d'un récepteur d'interruptions SNMP, Page 158*

### 24.20.2 Page Récepteur de trap SNMP



Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développer  > Développer   
Permet de sélectionner des dispositifs à surveiller et de sélectionner des OID de trapsSNMP qui déclenchent un événement pour le dispositif sélectionné lorsqu'ils sont reçus.

**Remarque!**

Vous devez introduire l'adresse IP du Bosch Video Management System Management Server comme récepteur de trap dans les dispositifs que vous souhaitez surveiller.

**Périphériques émetteurs de trap SNMP**

Permet de définir la plage d'adresses IP des périphériques réseau surveillés. Pour surveiller un périphérique particulier, saisissez l'adresse IP correspondante dans la cellule **Début**. Prudence lorsque vous changez ces adresses. Si vous saisissez une adresse erronée, la surveillance réseau de ce périphérique s'arrête.

**Règles de filtre de trap SNMP**

Permet d'introduire les OID et les valeurs correspondantes. Vous pouvez utiliser des caractères génériques tels que \* et ? pour étendre la portée du filtre. Si vous introduisez des OID et des valeurs sur plus d'une ligne, un événement ne sera déclenché que si toutes ces règles de filtre sont respectées simultanément. Vous pouvez introduire une expression rationnelle entre {} dans les deux colonnes. Si des caractères figurent en dehors des crochets, l'expression rationnelle n'est pas évaluée.

**Afficher journal trap**

Cliquez sur ce bouton pour afficher la boîte de dialogue **Journal trap SNMP** autorisant le traçage des OID de trap SNMP.

**Voir aussi**

– *Configuration d'un récepteur d'interruptions SNMP, Page 158*

**24.20.3****Boîte de dialogue Journal trap SNMP**

Fenêtre principale > **Périphériques** > Développez > Développez >

Sélectionnez un récepteur de trap SNMP génériques > Cliquez sur **Afficher journal trap**

Permet de tracer les OID d' interruptions SNMP. Vous pouvez recevoir des interruptions de tous les périphériques de votre réseau ou uniquement des périphériques sélectionnés. Vous pouvez filtrer les traps à recevoir et vous pouvez ajouter les OID et les valeurs des traps sélectionnés au tableau **Règles de filtre de trap SNMP**.

**Démarrer/Pause**

Cliquez sur ces boutons pour lancer ou arrêter le traçage.

**Uniquement traps de l'émetteur**

Saisissez l'adresse IP ou le nom DNS d'un périphérique. Seuls les traps de ce périphérique sont tracés.

**Uniquement traps contenant**

Introduisez une chaîne qu'un trap peut contenir. Vous pouvez utiliser \* et ? en tant que caractères génériques. Les chaînes entre {} sont considérées comme des expressions rationnelles. Seuls les traps contenant une telle chaîne sont tracés.

**Traps reçus**

Affiche les traps reçus par traçage.



Cliquez ici pour supprimer toutes les entrées du champ **Traps reçus**.

### Détails des traps

Affiche les données des traps. Vous pouvez copier l'OID et la valeur dans le tableau **Règles de filtre de trap SNMP**.

### Voir aussi

- *Configuration d'un récepteur d'interruptions SNMP, Page 158*

## 24.21

### Page Attribution de clavier



Fenêtre principale > **Périphériques** > Développez

Permet d'ajouter un clavier KBD-Universal XF (connecté à un poste de commande BVMS) ou un clavier Bosch IntuiKey (connecté à un poste de commande BVMS ou à un décodeur).

#### Ajouter un clavier

Cliquez sur ce bouton pour ajouter une ligne au tableau, pour la configuration d'un clavier.

#### Supprimer un clavier

Cliquez sur ce bouton pour supprimer la ligne sélectionnée.

#### Type de clavier

Affiche le type de clavier connecté à votre poste de commande ou à votre décodeur.

Cliquez sur une cellule pour sélectionner le type de clavier requis.

- **IntuiKey**  
Sélectionnez ce type si vous avez branché un clavier IntuiKey de Bosch.
- **KBD-Universal XF Keyboard**  
Sélectionnez ce type si vous avez relié un clavier KBD-Universal XF.

#### Connexion

Dans une cellule, sélectionnez le périphérique connecté à votre clavier. Si vous sélectionnez

un poste de commande, le clavier est également ajouté à la page  > .

#### Port

Dans une cellule, sélectionnez le port COM souhaité.

#### Débit en bauds

Dans une cellule, sélectionnez la vitesse maximale (en bits par seconde - bps) à laquelle les données doivent être transmises via ce port. Il s'agit généralement de la vitesse maximale prise en charge par l'ordinateur ou le périphérique avec lequel vous communiquez.

#### Bits de données

Affiche le nombre de bits de données à utiliser pour chaque caractère transmis et reçu.

#### Bits d'arrêt

Affiche l'intervalle de temps entre chaque caractère transmis (lorsque le temps est mesuré en bits).

#### Parité

Affiche le type de contrôle d'erreur que vous souhaitez utiliser pour le port sélectionné.

#### Type de port

Affiche le type de connexion utilisée pour relier le clavier numérique IntuiKey de Bosch au poste de commande.



### Voir aussi

- *Ajout d'un dispositif manuellement, Page 148*

- Configuration d'un décodeur pour une utilisation avec un clavier numérique IntuiKey de Bosch, Page 153
- Configuration d'un clavier numérique IntuiKey de Bosch (poste de commande), Page 159
- Configuration d'un clavier numérique IntuiKey de Bosch (décodeur), Page 159

## 24.22 Page Modules E/S



Fenêtre principale > **Périphériques** > Développez >  >   
 Permet d'ajouter ou de configurer un module E/S.  
 Actuellement, seuls les périphériques ADAM sont pris en charge.

### Voir aussi

- Ajout d'un dispositif manuellement, Page 148
- Configuration d'un module E/S, Page 159

### 24.22.1 Page ADAM



Fenêtre principale > **Périphériques** > Développez >  >  >  > Onglet **ADAM**

Affiche des informations sur le périphérique ADAM sélectionné.  
 Permet de modifier le nom affiché d'un périphérique ADAM.

#### Type ADAM :

Sélectionnez le type de périphérique approprié.

#### Total entrées :

Affiche le nombre total d'entrées disponibles avec ce type de périphérique.

#### Total des relais/sorties :


Affiche le nombre total de relais disponibles avec ce type de périphérique.

### Voir aussi

- Ajout d'un dispositif manuellement, Page 148

### 24.22.2 Page Entrées



Fenêtre principale > **Périphériques** > Développez >  >  >  > Onglet **Entrées**

Permet de modifier les noms affichés des entrées du périphérique ADAM sélectionné.

#### Numéro

Affiche le numéro logique de l'entrée.

#### Nom

Cliquez sur une cellule pour modifier le nom affiché d'une entrée.

### Voir aussi

- Ajout d'un dispositif manuellement, Page 148

## 24.22.3

**Page Relais**

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  >  >  > Onglet **Relais**

Permet de modifier les noms affichés des relais du périphérique ADAM sélectionné.

**Numéro**

Cliquez sur une cellule pour modifier le numéro logique d'un relais.

**Nom**

Saisissez le nom affiché du relais.

**Voir aussi**

– *Ajout d'un dispositif manuellement, Page 148*

## 24.23

**Page Émulation CCL Allegiant**

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > 

Permet d'activer l'émulation CCL Allegiant.

La section *Commandes Allegiant CCL prises en charge dans BVMS, Page 77* répertorie les commandes CCL prises en charge dans Bosch Video Management System.

**Remarque :**

Ne configurez pas l'émulation CCL Allegiant et un périphérique Allegiant sur le même port COM. Si le même port COM est configuré pour les deux périphériques, le périphérique Allegiant prévaut. L'échec de l'accès au périphérique d'émulation CCL Allegiant entraîne l'affichage du message correspondant.

Pour résoudre ce problème, le serveur doit disposer de deux ports COM différents, ou bien vous devez connecter le périphérique Allegiant à un autre ordinateur.

**Activer l'émulation CCL Allegiant**

Cochez cette option pour activer l'émulation.

**Débit en bauds**

Sélectionnez le débit de transmission en bits/s.

**Bits d'arrêt**

Sélectionnez le nombre de bits d'arrêt par caractère.

**Vérification de la parité**

Sélectionnez le type de Vérification de la parité.

**Prise de contact**

Sélectionnez la méthode souhaitée pour le contrôle du flux.

**Modèle**

Sélectionnez le modèle Allegiant que vous voulez émuler.

**Voir aussi**

– *Configuration d'une émulation CCL Allegiant, Page 160*

## 24.24 Page du service vidéo mobile



Fenêtre principale > **Périphériques** >

Permet d'ajouter une ou plusieurs entrée(s) de service de transcodage à votre BVMS. Ce service de transcodage adapte le flux vidéo à partir d'une caméra configurée dans BVMS à la bande passante disponible pour le réseau. Cette option permet aux clients vidéo mobiles (iPhone, iPad ou client Web, par exemple) de recevoir des données vidéo en modes Temps réel ou Lecture, via des connexions réseau non fiables, avec bande passante limitée.

### Voir aussi

– *Ajout d'un service vidéo mobile, Page 160*

### 24.24.1 Boîte de dialogue Ajouter service vidéo mobile



Fenêtre principale > **Périphériques** > Cliquer avec le bouton droit de la souris sur



> Cliquer sur **Ajouter un service vidéo mobile**

### URI

Saisissez l'URI de votre Mobile Video Service. Suivez les règles de syntaxe de l'exemple :

`https://www.MyDomain.org/mvs`

Le début de l'entrée doit toujours commencer par `https://`, même si vous n'avez pas configuré un accès chiffré à votre serveur Web.

### Voir aussi

– *Ajout d'un service vidéo mobile, Page 160*

## 24.25 Page Centrales d'intrusion



Fenêtre principale > **Périphériques** > Développez >

Permet d'ajouter et de configurer des centrales d'intrusion Bosch. Le dispositif doit être connecté et disponible.

Une fois les centrales d'intrusion ajoutées, les zones et points, les portes et les relais sont affichés hiérarchiquement dans l'arborescence des dispositifs.

Vous pouvez supprimer ou renommer la centrale, chaque zone, chaque point, chaque porte et chaque relais.

Si la configuration de la centrale d'intrusion a été modifiée, vous devez effectuer une nouvelle recherche du dispositif pour afficher les modifications dans BVMS.



### Remarque!

Tous les événements d'alarme pouvant se produire à un moment donné sont automatiquement configurés en tant qu'alarme BVMS.

Exemple : alarme incendie

**Avertissement!**


Si une porte n'est pas affectée à un point dans la configuration d'une centrale d'intrusion ajoutée à un système BVMS, les alarmes provenant de cette porte ne déclenchent pas d'événements BVMS et, par conséquent, pas d'alarme BVMS.

**Voir aussi**

– *Ajout d'un dispositif manuellement, Page 148*

**24.25.1****Boîte de dialogue Ajouter une centrale d'intrusion**

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Cliquer avec le bouton

droit de la souris sur  > Commande **Ajouter une centrale**  
Permet d'ajouter une centrale d'intrusion Bosch.

**Adresse réseau**

Saisissez l'adresse IP du dispositif.

**Port réseau**

Sélectionnez le numéro de port configuré sur le dispositif.

**Code d'automatisation**

Saisissez le code d'accès nécessaire à l'authentification sur le dispositif.

**24.25.2****Page Paramètres**

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Développez  >  > onglet **Paramètres**

Permet de modifier les paramètres de connexion de la centrale d'intrusion.

**24.26****Page Paramètres Video Analytics**

Fenêtre principale >  > **Périphériques** > Développez  > Développez  >  >  >   
**Video Analytics** > page **Paramètres Video Analytics**

Vous pouvez ajouter un dispositif Video Analytics basée sur le serveur.

Les identifiants et le chemin d'installation de l'application de la visionneuse d'analyses utilisée pour le dispositif Video Analytics doivent être disponibles.

**Adresse réseau**

Saisissez l'adresse IP du dispositif Video Analytics. Aucun nom DNS n'est autorisé.

**Nom d'utilisateur**

Saisissez le nom d'utilisateur comme configuré sur le dispositif Video Analytics.

**Mot de passe**

Saisissez le mot de passe comme configuré sur le dispositif d'analyse basée sur le serveur.

**Chemin d'accès du dispositif "Video Analytics"**

Saisissez le chemin d'accès relatif d'installation de l'application de la visionneuse d'analyses. Le chemin d'accès est relatif à C:\Program Files (x86)\ sur l'ordinateur sur lequel l'application de la visionneuse est utilisée.

Exemple : l'application de la visionneuse d'analyses (*AnalyticsViewer.exe*) est installée dans le répertoire suivant :

C:\Program Files (x86)\VideoAnalytics\

Configurez le chemin suivant dans le champ **Chemin d'accès du dispositif "Video Analytics" :**

VideoAnalytics\AnalyticsViewer.exe

### 24.26.1

## Boîte de dialogue d'ajout d'un dispositif Video Analytics



Fenêtre principale > **Périphériques** > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur



> Commande **Ajouter un dispositif de Video Analytics** > Boîte de dialogue **Ajouter un dispositif de Video Analytics**

Lorsque vous ajoutez un dispositif d'analyse basée sur le serveur, vous saisissez les identifiants du nouveau dispositif.

#### Adresse réseau

Saisissez l'adresse IP du dispositif Video Analytics. Aucun nom DNS n'est autorisé.

#### Nom d'utilisateur

Saisissez le nom d'utilisateur comme configuré sur le dispositif Video Analytics.

#### Mot de passe

Saisissez le mot de passe comme configuré sur le dispositif d'analyse basée sur le serveur.

#### Voir aussi

– *Ajout d'un dispositif Video Analytics, Page 161*

### 24.27

## Assistant de balayage BVMS



Fenêtre principale > **Périphériques** > Développez



droit de la souris sur



> Cliquez sur **Rechercher des encodeurs** > Boîte de dialogue

**Bosch VMS Scan Wizard**



Fenêtre principale > **Périphériques** > Développez



droit de la souris sur



> Cliquez sur **Rechercher les passerelles de diffusion de flux** >

Boîte de dialogue **Bosch VMS Scan Wizard**





Fenêtre principale > **Périphériques** > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur




> Cliquez sur **Rechercher des encodeurs en temps réel uniquement** > Boîte de dialogue

**Bosch VMS Scan Wizard**



Fenêtre principale >  **Périphériques** > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > Cliquez sur **Rechercher les encodeurs à stockage local** > Boîte de dialogue **Bosch VMS Scan Wizard**

Fenêtre principale > **Périphériques**  > Développez  > Développez  >

Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > Cliquez sur **Rechercher des décodeurs** > Boîte de dialogue **Bosch VMS Scan Wizard**  
 Cette boîte de dialogue permet de rechercher les périphériques disponibles sur votre réseau, de les configurer et de les ajouter à votre système au cours du même processus.

**Utiliser**

Cliquez sur ce bouton pour sélectionner un périphérique à ajouter au système.

**Type (non disponible pour les périphériques VSG).**

Affiche le type du périphérique.

**Nom affiché**

Affiche le nom de périphérique qui a été saisi dans l'arborescence des périphériques.

**Adresse réseau**

Affiche l'adresse IP du périphérique.

**Nom d'utilisateur**

Affiche le nom d'utilisateur qui est configuré sur le périphérique.

**Mot de passe**

Saisissez le mot de passe nécessaire à l'authentification auprès de ce périphérique.

**État**



Affiche l'état de l'authentification.



: Réussite



: Échec

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > Cliquez sur **Rechercher les périphériques VRM** > Boîte de dialogue BVMS Scan Wizard



**Remarque!**

Pour configurer un VRM secondaire, vous devez d'abord installer les logiciels appropriés sur l'ordinateur souhaité. Exécutez Setup.exe, puis sélectionnez **VRM secondaire**.

**Rôle**

Dans la liste, sélectionnez l'entrée appropriée.

Le tableau suivant répertorie les rôles que chaque type de VRM peut avoir :

Rôle/Type	VRM principal	VRM secondaire
Principal (Normal)	X	
Secondaire (Normal)		X
Basculement principal	X	
Basculement secondaire		X
Redondant		X

À un VRM principal, vous pouvez ajouter un dispositif VRM avec les rôles suivants :

- VRM de basculement
- VRM redondant

À un VRM secondaire, vous pouvez ajouter des dispositifs VRM avec le rôle suivant :

- VRM de basculement

#### VRM maître

Dans la liste, sélectionnez l'entrée appropriée.

#### Nom d'utilisateur

Affiche le nom d'utilisateur qui est configuré sur le périphérique VRM.

Vous pouvez saisir un autre nom d'utilisateur, si nécessaire.

#### Voir aussi

- *Recherche de périphériques VRM, Page 112*
- *Ajout d'un encodeur à une zone de stockage VRM, Page 163*
- *Ajout d'un encodeur temps réel uniquement, Page 164*
- *Ajout d'un encodeur pour stockage local, Page 165*
- *Recherche de périphériques, Page 89*

## 24.28

### Page Périphériques VRM



Fenêtre principale > **Périphériques** > Développer

Permet d'ajouter et de configurer des périphériques VRM. Un périphérique VRM a au moins besoin d'un encodeur, d'un périphérique iSCSI, d'un LUN affecté au périphérique iSCSI et d'une zone de stockage. Consultez les notes de mise à jour et la fiche technique pour connaître les versions actuelles du micrologiciel.

#### Attention!

Après avoir ajouté un périphérique iSCSI et ses encodeurs respectifs à BVMS, vous devez ajouter l'IQN de chaque encodeur à ce périphérique iSCSI (valable pour certains types de périphérique iSCSI).

Voir *Configuration d'un périphérique iSCSI, Page 118* pour plus d'informations.

#### Attention!

Assurez-vous que l'heure de l'ordinateur VRM est synchronisée avec Management Server. À défaut, vous risquez de perdre les enregistrements.

Configurez le logiciel du serveur de synchronisation sur Management Server. Sur l'ordinateur VRM, configurez l'adresse IP du Management Server comme serveur de synchronisation par les procédures Windows standard.

de BVMS 6.0, VRM 3.50 est pris en charge. Lorsque vous n'effectuez pas une mise à niveau de VRM vers la version 3.50 pendant la mise à niveau vers BVMS 6.0, l'enregistrement se poursuit, mais vous ne pouvez pas modifier la configuration de l'ancien VRM.

Si vous avez mis à niveau votre logiciel VRM vers la version 3.50, vous devez synchroniser manuellement la configuration de BVMS.

#### Voir aussi

- *Synchronisation de la configuration BVMS, Page 112*
- *Page Paramètres du VRM, Page 276*
- *Page Zone, Page 278*
- *Page de périphérique iSCSI, Page 283*
- *Modification du mot de passe d'un périphérique VRM, Page 121*

## 24.28.1

### Boîte de dialogue Ajouter un VRM



Fenêtre principale >  **Périphériques** > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur



> Cliquez sur **Ajouter VRM** > Boîte de dialogue **Ajouter VRM**

Permet d'ajouter un périphérique VRM. Vous pouvez sélectionner le type de périphérique et saisir les identifiants.

Vous ne pouvez en fait affecter un VRM de basculement à un VRM maître que lorsque les deux sont en ligne et authentifiés avec succès. Les mots de passe sont alors synchronisés.

#### Nom

Saisissez un nom d'affichage pour le dispositif.

#### Adresse réseau/Port

Saisissez l'adresse IP de votre périphérique.

#### Type

Sélectionnez le type de périphérique souhaité.

#### Nom d'utilisateur

Saisissez un nom d'utilisateur pour l'authentification.

#### Mot de passe

Saisissez le mot de passe pour l'authentification.

#### Show password

Cliquez sur cette option pour que le mot de passe soit visible.

#### Test

Cliquez sur ce bouton pour vérifier si le périphérique est connecté et si l'authentification a réussi.

#### Propriétés

Si nécessaire, changez les numéros de port du port HTTP et du port HTTPS. Ce processus n'est possible que lorsque vous ajoutez ou modifiez un VRM qui n'est pas connecté. Si le VRM est connecté, les valeurs sont récupérées et vous ne pouvez pas les modifier.

La ligne du tableau **VRM maître** indique le périphérique sélectionné, le cas échéant.

#### Voir aussi

- *Ajout d'un VRM principal manuellement, Page 113*
- *Ajout manuel d'un VRM secondaire, Page 114*
- *Ajout manuel d'un VRM redondant, Page 114*

– Ajout manuel d'un VRM de basculement, Page 115

## 24.28.2 Boîte de dialogue Ajouter un VRM de basculement

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Cliquez avec le bouton

droit de la souris sur  > Cliquez sur **Ajouter un VRM de basculement** > Boîte de dialogue **Ajouter un VRM de basculement**

Vous ne pouvez en fait affecter un VRM de basculement à un VRM maître que lorsque les deux sont en ligne et authentifiés avec succès. Les mots de passe sont alors synchronisés.

Vous pouvez ajouter un périphérique VRM de basculement. Vous pouvez soit l'ajouter manuellement, soit sélectionner un périphérique dans une liste des périphériques VRM détectés.

### Adresse réseau

Saisissez l'adresse IP de votre dispositif ou sélectionnez une adresse réseau dans la liste **Serveurs VRM analysés**.

### Serveurs VRM analysés

Affiche la liste des ordinateurs VRM détectés. Pour effectuer une nouvelle recherche, fermez la boîte de dialogue et affichez-la de nouveau.

## 24.29 Page Paramètres du VRM

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  >  > **Paramètres principaux** > **Paramètres du VRM**

### Nom de l'initiateur du serveur




Affiche le nom de l'initiateur iSCSI de VRM Server.

### Mot de passe CHAP de l'ensemble du système

Saisissez le mot de passe que vous avez configuré dans le périphérique de stockage iSCSI. Le mot de passe CHAP est valide pour VRM et est automatiquement envoyé à tous les périphériques. Les clients de lecture n'ont pas besoin d'être configurés davantage. Vous devez configurer manuellement les systèmes iSCSI avec le mot de passe CHAP. Si vous utilisez un mot de passe CHAP, tous les systèmes de stockage doivent être configurés pour utiliser le mot de passe CHAP. Un seul mot de passe CHAP à l'échelle du système est pris en charge par le système VRM.

Voir *Mot de passe de connexion iSCSI globale (mot de passe CHAP)* : , Page 233

## 24.29.1 Page SNMP

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Développez  > **Réseau** > **SNMP**

### 1. Adresse SNMP hôte 2. Adresse SNMP hôte

VRM prend en charge le SNMP (Simple Network Management Protocol) pour la gestion et la surveillance des composants du réseau, et envoie des messages SNMP (traps) aux adresses IP. L'appareil prend en charge SNMP MIB II dans le code unifié. Si vous souhaitez envoyer des traps SNMP, saisissez ici les adresses IP d'une ou de deux cibles.

Certains événements sont envoyés uniquement sous forme de traps SNMP. Reportez-vous au fichier MIB pour obtenir des descriptions.

## 24.29.2

### Page Comptes

Pour configurer la publication d'images ainsi que pour exporter une vidéo au format MP4, vous devez créer un compte dans lequel vous pouvez les enregistrer et les consulter. Il est possible de créer jusqu'à quatre (4) comptes.

#### Type

Sélectionnez le type de compte : **FTP** ou **Dropbox**.

#### Adresse IP

Saisissez l'adresse IP du serveur sur lequel vous souhaitez enregistrer les images.

#### Nom d'utilisateur

Saisissez le nom d'utilisateur pour le serveur.

#### Mot de passe

Indiquez le mot de passe qui permet d'accéder au serveur. Pour vérifier le mot de passe, cliquez sur le bouton **Vérifier** à droite.

#### Vérifier

Cliquez sur ce bouton pour vérifier le mot de passe.

#### Chemin

Saisissez le chemin d'accès exact de l'emplacement où vous souhaitez placer les images et la vidéo sur le serveur.

## 24.29.3

### Page Avancé



Fenêtre principale > **Périphériques** > Développez  > Développez  >

**Administration** > **Avancé**

#### Journalisation RCP+ / Débogage journalisation / Relecture journalisation / Journalisation VDP / Journalisation des performances

Activez les différents fichiers journaux pour le VRM Server et Configuration Manager.

Les fichiers journaux de VRM Server sont conservés sur l'ordinateur sur lequel VRM Server a été lancé. Ils peuvent être consultés ou téléchargés avec VRM Monitor.

Les fichiers journaux de Configuration Manager sont conservés localement dans le répertoire suivant :

%USERPROFILE%\My Documents\Bosch\Video Recording Manager\Log

#### Durée de conservation (en jours)

Spécifiez la durée de conservation des fichiers journaux, en jours.

#### Fichier de vidage de mémoire complet

N'activez cette option qu'en cas de besoin, par exemple, si l'équipe technique du Service clientèle vous demande un historique complet de la mémoire principale.

#### Prise en charge Telnet

Activez cette option si l'accès avec le protocole Telnet doit être pris en charge. N'activez cette option qu'en cas de besoin.

#### Attention!

Une journalisation étendue nécessite un processeur extrêmement puissant, ainsi qu'un disque dur doté d'une capacité importante.

N'utilisez pas la journalisation étendue en fonctionnement continu.

## 24.30 Page Zone



Fenêtre principale > **Périphériques** > Développez



> Développez > Développez > Développez  
 Vous permet de configurer les paramètres d'enregistrement valides pour tous les périphériques rassemblés dans cette zone de stockage.

### Identification du groupe

Affiche le numéro de pool.

### Mode Préférences d'enregistrement

#### – Basculement

Les enregistrements ne sont effectués que sur une cible principale. S'il n'est pas possible d'enregistrer sur cette cible, l'enregistrement est effectué sur la cible indiquée sous la cible secondaire.

Une situation de panne se produit si la cible principale ne fournit pas de blocs de stockage pour une raison ou une autre : système en panne, erreur réseau, capacité épuisée.

Il est inutile de renseigner la seconde liste. Dans ce cas, aucun basculement n'est possible mais le nombre de sessions iSCSI requises est réduit et aucun espace disque sur la cible secondaire n'est alloué. Cela permet de réduire les frais généraux du système et d'étendre la durée de conservation du système.

#### – automatique

L'équilibrage des charges est configuré automatiquement. Chaque encodeur se voit automatiquement attribuer 2 cibles iSCSI et les blocs sur ces 2 cibles iSCSI sont affectés à l'encodeur.

### Intervalle des vérifications d'intégrité (jours)

Déplacez le curseur pour configurer la période requise. Après cette période, la cible iSCSI est vérifiée et les blocs sont affectés, si nécessaire.

### Utilisation de cible secondaire

Activez ou désactivez l'utilisation d'une cible secondaire.

### Réservation du bloc pour les temps d'arrêt

Saisissez le nombre de jours pendant lesquels les encodeurs affectés sont enregistrés même si le serveur VRM est en panne.

Par exemple, si vous définissez 4, les encodeurs sont enregistrés pendant une durée correspondant à environ 4 jours d'interruption du serveur VRM.

Si votre système comporte des encodeurs à faible débit, vous pouvez réduire considérablement l'espace disque pré-alloué. Cela garantit une distribution appropriée de la capacité de stockage et permet d'étendre la durée de conservation.

### Autoriser les LUN de plus de 2 To

Cliquez pour activer l'utilisation de LUN d'une taille supérieure à 2 To.

Les LUN d'une taille supérieure à 2 To (« LUN de grande taille ») ne sont pas prises en charge par les périphériques suivants :

- Périphériques VRM antérieurs à la version 3.60
- Périphériques VSG avec une version de firmware antérieure à la version 6.30
- Encodeurs avec une version de firmware antérieure à la version 6.30

BVMS vous empêche d'effectuer les procédures suivantes :

- Ajouter ou déplacer des périphériques avec une version de firmware antérieure à la version 6.30 vers un pool qui autorise les LUN de grande taille.

- Ajouter ou déplacer des périphériques qui ne sont pas actuellement connectés au réseau, vers un pool qui autorise les LUN de grande taille.
- Ajouter ou déplacer un périphérique iSCSI qui contient des LUN de grande taille, vers un pool qui n'autorise pas les LUN de grande taille.
- Autoriser les LUN de grande taille sur un pool contenant des périphériques avec un firmware dont la version est antérieure à la version 6.30.
- Désactiver les LUN de grande taille sur un pool avec un périphérique iSCSI contenant des LUN de grande taille.


Veuillez déplacer les périphériques dont le firmware est d'une version antérieure à la version 6.30 vers un pool qui n'autorise pas les LUN de grande taille.



**Voir aussi**



- Ajout d'un LUN, Page 120
- Ajout d'une zone de stockage VRM, Page 115

**24.30.1 Boîte de dialogue Ajouter encodeur / décodeur**


Fenêtre principale > **Périphériques**  > Développez  > Développez  >

Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > Cliquez sur **Ajouter encodeur** > Boîte de dialogue **Ajouter encodeur**  
ou

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > Cliquez sur **Ajouter encodeur** > Boîte de dialogue **Ajouter encodeur**  
ou

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > Cliquez sur **Ajouter encodeur** > Boîte de dialogue **Ajouter encodeur**  
ou

Fenêtre principale > **Périphériques**  > Développez  > Développez  >

Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > Cliquez sur **Ajouter encodeur** > Boîte de dialogue **Ajouter encodeur**  
ou

Fenêtre principale > **Périphériques**  > Développez  > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > Cliquez sur **Ajouter décodeur** > Boîte de dialogue **Ajouter encodeur**

Permet d'ajouter un encodeur ou un décodeur manuellement. Cette fonction s'avère très utile lorsque vous souhaitez ajouter un périphérique vidéo IP de Bosch (uniquement pour VRM).

#### Adresse IP :

Saisissez une adresse IP valide.

#### Type d'encodeur : / Type de décodeur :

Pour les dispositifs dont le type est connu, sélectionnez l'entrée correspondante. Le périphérique ne doit pas obligatoirement être disponible sur le réseau.


Si vous souhaitez ajouter un dispositif vidéo IP de Bosch, sélectionnez **<Détection automatique>**. Le dispositif doit être disponible sur le réseau.



#### Voir aussi

– *Ajout d'un dispositif manuellement, Page 148*



## 24.30.2

### Boîte de dialogue Modifier encodeur / décodeur



Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Développez  >

Développez  > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > Cliquez sur **Modifier l'encodeur** > Boîte de dialogue **Modifier l'encodeur**

ou

Fenêtre principale > **Périphériques**  > Développez  > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > Cliquez sur **Modifier l'encodeur** > Boîte de dialogue **Modifier l'encodeur**

ou

Fenêtre principale > **Périphériques**  > Développez  > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > Cliquez sur **Modifier l'encodeur** > Boîte de dialogue **Modifier l'encodeur**

ou

Fenêtre principale > **Périphériques**  > Développez  > Développez  >

Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > Cliquez sur **Modifier l'encodeur** > Boîte de dialogue **Modifier l'encodeur**

ou

Fenêtre principale > **Périphériques**  > Développez  > Développez  >

Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > Cliquez sur **Modifier le décodeur** > Boîte de dialogue **Modifier le décodeur**



Permet de vérifier et de mettre à jour les fonctionnalités d'un dispositif. À l'ouverture de cette boîte de dialogue, le périphérique est connecté. Le mot de passe est vérifié et les fonctions de ce périphérique sont comparées à celles enregistrées dans BVMS.

**Nom**

Affiche le nom du dispositif. Lorsque vous ajoutez un dispositif vidéo IP de Bosch, son nom est généré. Modifiez les valeurs si nécessaire.

**Adresse réseau/Port**

Saisissez l'adresse réseau du dispositif. Si nécessaire, modifiez le numéro de port.

**Remarque!**

Le port ne peut être modifié que si la case **HTTPS** est cochée.

**Nom d'utilisateur**

Affiche le nom d'utilisateur utilisé pour l'authentification sur le périphérique.

**Mot de passe**

Saisissez un mot de passe valide pour vous authentifier sur le dispositif.

**Afficher le mot de passe**

Permet d'activer l'affichage du mot de passe saisi. Veillez à garder ce mot de passe à l'abri des regards.

**Authentifier**

Permet de vous authentifier sur le dispositif avec les identifiants saisis précédemment.

**Connexion HTTPS**

Vous pouvez activer le chiffrement des vidéos en temps réel transférées à partir d'un encodeur vers les dispositifs suivants si le port 443 HTTPS est configuré sur l'encodeur :

- Ordinateur Operator Client
- Ordinateur Management Server
- Ordinateur Configuration Client
- Ordinateur VRM
- Décodeur

**Remarque :**

Lors de l'activation, l'utilisateur d'Operator Client ne peut pas basculer un flux sur UDP et sur UDP multicast.

Lors de l'activation, ANR ne fonctionne pas pour le dispositif concerné.

Lors de l'activation, la relecture de l'encodeur ne fonctionne pas sur les encodeurs avec un firmware d'une version antérieure à 6.30.

**Fonctions du périphérique**

Permet de trier les fonctions affichées par catégorie ou par ordre alphabétique.

Un message vous informe si les fonctions détectées correspondent aux fonctions actuelles du périphérique.




Cliquez sur **OK** pour appliquer les modifications des fonctions après une mise à niveau du périphérique.




**Voir aussi**

- *Chiffrement de vidéo en temps réel, Page 137*
- *Mise à jour des fonctions du périphérique, Page 129*

## 24.30.3

**Boîte de dialogue Modifier la zone de stockage (Change Pool)**

Fenêtre principale > **Périphériques** > Développez  > Développez  > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > Commande **Modification du groupe ...** > Boîte de dialogue **Modifier le groupe**  
ou

Fenêtre principale > **Périphériques** > Développez  > Développez  > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > Commande **Modification du groupe ...** > Boîte de dialogue **Modifier le groupe**  
ou

Fenêtre principale > **Périphériques** > Développez  > Développez  > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > Commande **Modification du groupe ...** > Boîte de dialogue **Modifier le groupe**  
Permet de modifier l'affectation de la zone de stockage d'un dispositif.

**Groupe actuel :**

Affiche le numéro du pool auquel est affecté le dispositif sélectionné.

**Nouveau groupe :**


Sélectionnez le numéro du pool souhaité.

**Voir aussi**

- *Déplacement d'un encodeur vers une autre zone de stockage, Page 126*
- *Déplacement d'un système iSCSI vers une autre zone de stockage, Page 119*
- *Déplacement d'un VSG vers une autre zone de stockage, Page 142*

## 24.30.4

**Boîte de dialogue Ajouter une passerelle de diffusion de flux**

Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la boîte de dialogue  > **Ajouter une passerelle de diffusion de flux** > **Ajouter une passerelle de diffusion de flux**  
Vous pouvez ajouter des dispositifs VSG à une zone de stockage VRM.

**Nom**

Saisissez le nom d'affichage souhaité pour le périphérique.

**Adresse réseau**

Saisissez l'adresse réseau du dispositif.

**Nom d'utilisateur**

Saisissez le nom d'utilisateur utilisé pour l'authentification sur le périphérique. Généralement : service

**Mot de passe**

Saisissez un mot de passe valide pour vous authentifier sur le périphérique.

**Show password**

Permet d'activer l'affichage du mot de passe saisi. Veillez à garder ce mot de passe à l'abri des regards.

**Test**


Permet de vous authentifier sur le périphérique avec les identifiants saisis précédemment.

**Voir aussi**

- Page du dispositif Video Streaming Gateway, Page 287

**24.30.5 Boîte de dialogue Associer avec les enregistrements du prédécesseur...**



> Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > Commande **Associer avec les enregistrements du prédécesseur...**

Vous permet de récupérer les enregistrements à partir d'un encodeur remplacé. Une fois les paramètres configurés dans la boîte de dialogue, les enregistrements de l'encodeur remplacé sont disponibles pour le nouvel encodeur lorsque vous le sélectionnez dans l'Operator Client.

**Adresse réseau/Port**

Saisissez l'adresse réseau du dispositif.

**Nom d'utilisateur**

Affiche le nom d'utilisateur utilisé pour l'authentification sur le dispositif.

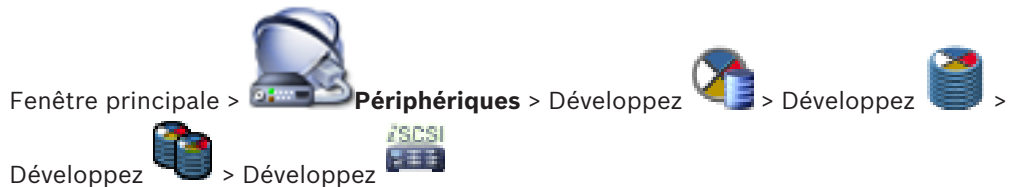
**Mot de passe**

Saisissez un mot de passe valide pour vous authentifier sur le dispositif.

**Authentifier**

Permet de vous authentifier sur le dispositif avec les identifiants saisis précédemment.

**24.31 Page de périphérique iSCSI**

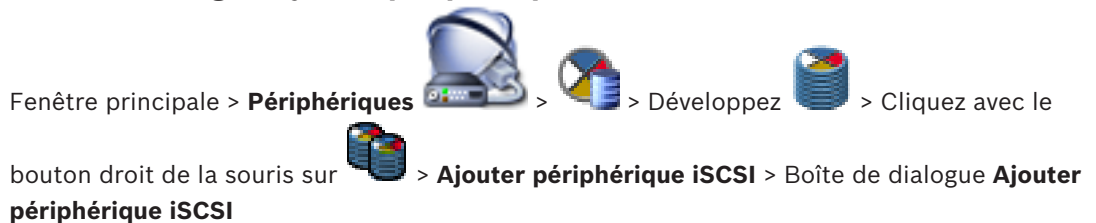


Vous pouvez ajouter soit un périphérique iSCSI série E, soit tout autre périphérique iSCSI pris en charge.

**Voir aussi**

- Ajout d'un périphérique iSCSI, Page 116
- Ajout d'un périphérique iSCSI DSA série E, Page 116
- Configuration d'un périphérique iSCSI, Page 118
- Ajout d'un LUN, Page 120
- Formatage d'un LUN, Page 121

**24.31.1 Boîte de dialogue Ajouter périphérique iSCSI**



Permet d'ajouter un périphérique iSCSI à un VRM.

**Nom**

Saisissez un nom d'affichage pour le dispositif.

**Adresse réseau**

Saisissez une adresse réseau valide pour le dispositif.

**Type de périphérique iSCSI**

Sélectionnez le type de dispositif approprié.

**Mot de passe**

Saisissez le mot de passe nécessaire pour authentifier le dispositif.

**Rubriques connexes**


- *Recherche de périphériques VRM, Page 112*

**Voir aussi**

- *Ajout d'un périphérique iSCSI DSA série E, Page 116*

**24.31.2****Boîte de dialogue Ajouter le périphérique DSA série E**

Fenêtre principale > **Périphériques**  >  > Développez  > Cliquez avec le

bouton droit de la souris sur  > **Ajouter périphérique DSA E-Series** > Boîte de dialogue **Ajouter périphérique DSA E-Series**

Permet d'ajouter un périphérique iSCSI DSA E-Series. Ce type de périphérique comporte une adresse IP de gestion différente de l'adresse IP du stockage iSCSI. Via cette adresse IP de gestion, le périphérique est automatiquement détecté et configuré.

**Nom**

Saisissez un nom d'affichage pour le dispositif.

**Adresse de gestion**

Saisissez l'adresse IP pour la configuration automatique du dispositif.

**Password**

Entrez le mot de passe de ce dispositif.

**Type DSA E-Series**

Affiche le type du dispositif.

**Adresse réseau iSCSI Ch**

Affiche l'adresse IP du port iSCSI du dispositif. Si cette fonction est disponible, vous pouvez sélectionner une autre adresse IP.

**Adresse de gestion**

Affiche l'adresse IP pour une configuration automatique du deuxième contrôleur, si disponible. Si cette fonction est disponible, vous pouvez sélectionner une autre adresse IP.

**Adresse réseau iSCSI Ch**

Affiche l'adresse IP du port iSCSI du deuxième contrôleur, si disponible. Si cette fonction est disponible, vous pouvez sélectionner une autre adresse IP.

**Connecter**

Cliquez pour détecter les paramètres du dispositif.



Si la connexion est établie, les champs des groupes **Contrôleur** et **2ème contrôleur** sont remplis.

**Voir aussi**

- *Ajout d'un périphérique iSCSI DSA série E, Page 116*

### 24.31.3 Boîte de dialogue Équilibrage de charge

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Développez  >

Développez  > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > Commande **Équilibrage de la charge...** > Boîte de dialogue **Équilibrage de la charge**

**Prérequis :** Configuration du mode d'enregistrement **Automatique**.

Définissez le débit maximal autorisé ainsi que le nombre maximal de connexions iSCSI simultanées pour chaque système iSCSI. Si ces valeurs maximales sont dépassées, les données ne sont plus écrites sur le système iSCSI et sont alors perdues.

Pour les systèmes pris en charge (par exemple Bosch RAID, NetApp, DLA), utilisez les valeurs par défaut. Pour les autres périphériques, reportez-vous à la documentation correspondante. Essayez des petites valeurs pour commencer.

### 24.31.4 Page Configuration de base

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Développez  >

Développez  > Cliquez sur  > Onglet **Configuration de base**

Permet de procéder à la configuration de base de votre périphérique iSCSI. Vous devez créer des LUNs sur le disque dur iSCSI et formater ces LUNs.

Cet onglet s'affiche uniquement si le périphérique correspond à l'un des systèmes de stockage iSCSI pris en charge par Bosch, par exemple DSA ou DLS 1x00.

Les options affichées peuvent différer selon le type de système de stockage iSCSI utilisé.



#### Remarque!

Après la configuration de base d'un modèle E-Series, le système a besoin de nombreuses heures (voire de jours) pour s'initialiser. Pendant cette phase, les performances ne sont pas optimales. En phase 1.5, le formatage peut échouer.

#### Capacité physique (Go)

Informations sur la capacité totale du système de stockage.

#### Nombre de LUN

Vous pouvez modifier le nombre de LUN.



#### Remarque!

Si vous modifiez le nombre de LUN, tout le système iSCSI est réorganisé et les séquences enregistrées sur le système sont perdues.

Par conséquent, avant d'apporter des modifications, vérifiez les enregistrements et sauvegardez les séquences importantes.

#### Capacité pour des LUN supplémentaires (Go)

Cette option ne s'affiche que pour les modèles E-Series.

Le nombre maximal de LUN par matrice de stockage étant de 256, la taille du LUN ne doit pas être définie sur une trop petite valeur (dans le cas contraire plus aucun LUN ne pourra être créé à l'avenir si une extension de logement supplémentaire est installée).

**Disques de réserve cible**

Nombre de disques de réserve dont l'utilisateur souhaite disposer dans le système.

**Disques de réserve actuels**

Nombre de disques de réserve actuellement disponibles dans le système. Ce chiffre peut être différent du chiffre ci-dessus, par exemple, si le système de stockage est reconfiguré manuellement ou si les disques sont hors service.

**État de l'initialisation (%)**

Des informations supplémentaires s'affichent au cours de l'initialisation. Une fois l'initialisation terminée (100 %), vous pouvez à nouveau effacer tous les LUN.

**Remarque** : Sur les systèmes de stockage FAS, la suppression complète des LUN peut prendre plusieurs heures. Tant que la suppression n'est pas terminée, la capacité totale des LUN récemment créés peut être réduite. Vous ne pouvez créer des LUN bénéficiant de leur capacité totale qu'une fois la suppression des anciens LUN entièrement terminée.

**RAID-DP (fiabilité)**

Activez cette option si vous ne souhaitez pas utiliser le type de protection RAID spécifié, à savoir RAID-4, mais plutôt le type de protection RAID-DP offrant une fiabilité supérieure.

**RAID 6 (fiabilité)**

Activez cette option si vous ne souhaitez pas utiliser le type de protection RAID spécifié, à savoir RAID-5, mais plutôt le type de protection RAID-6 offrant une fiabilité supérieure.

**Informations supplémentaires**

Des informations supplémentaires sont affichées ici, par exemple pour indiquer que le système de stockage n'est pas configuré correctement, ce qui empêche toute configuration.

**Voir aussi**

- *Ajout d'un périphérique iSCSI DSA série E, Page 116*

**24.31.5****Boîte de dialogue iqn-Mapper**

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Développez  >  
 Développez  >  > **Cartographier les IQN**

Vous permet de débiter le processus de cartographie IQN.

**Voir aussi**

- *Recherche de périphériques VRM, Page 112*
- *Configuration d'un périphérique iSCSI, Page 118*

**24.31.6****Page LUN**

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Développez  >  
 Développez  > Développez  >  >

Vous pouvez ajouter, supprimer ou formater des LUN, et afficher des informations sur les LUN.

**Ajouter**

Cliquez sur ce bouton pour afficher la boîte de dialogue **Ajouter LUN**.

**Supprimer**

Cliquez pour supprimer les lignes sélectionnées. Pour sélectionner une ligne, cliquez sur l'en-tête de ligne sur le côté gauche. Chaque ligne représente un LUN. Une boîte de message s'affiche.

**Formater LUN**

Cliquez sur ce bouton pour formater le LUN sélectionné. Une boîte de message s'affiche.

**Format**

Cliquez sur la case pour sélectionner le LUN, puis cliquez sur **Formater LUN**.

**LUN**

Affiche le nom du LUN.

**Taille [Go]**

Affiche la capacité maximale du LUN.

**LUN volumineux**

Chaque cellule indique s'il s'agit ou non d'un LUN d'une taille supérieure à 2 To.

**État**

Affiche l'état du LUN.

**Avancement**

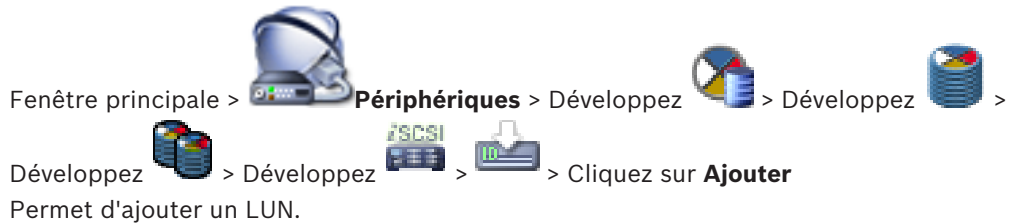
Affiche la progression du processus de formatage.

**Voir aussi**

- Page Zone, Page 278
- Ajout d'un LUN, Page 120
- Recherche de périphériques VRM, Page 112

**24.31.7**

**Boîte de dialogue Ajouter LUN**



**Id**

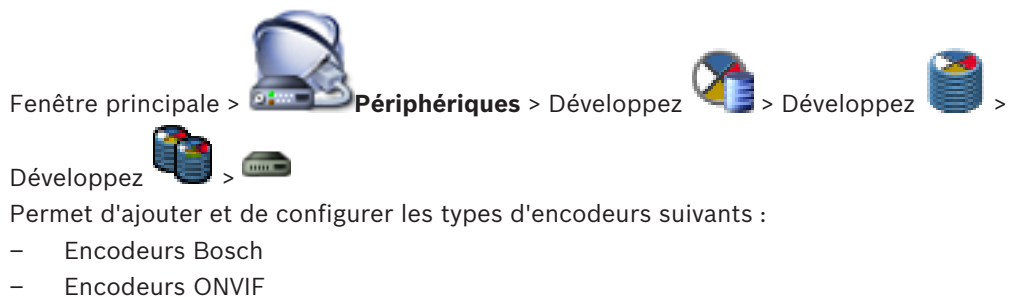
Saisissez l'identifiant du LUN voulu.

**Voir aussi**

- Ajout d'un LUN, Page 120
- Recherche de périphériques VRM, Page 112

**24.32**

**Page du dispositif Video Streaming Gateway**



- Encodeurs JPEG
- Encodeurs RTSP

#### Voir aussi

- Page ONVIF, Page 337
- Ajout d'un périphérique de passerelle de flux vidéo, Page 141

### 24.32.1

#### Onglet Multicast (Video Streaming Gateway)

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Développez  >

Développez  >  > Onglet **Réseau** > Onglet **Multicast**  
Permet de configurer le mode multicast pour les caméras affectées.

#### Activation

Cliquez sur ce bouton pour activer le multicast pour cette caméra.

#### Adresse multicast

Insérez une adresse multicast valide (comprise dans la plage 224.0.0.0 - 239.255.255.255). Saisissez 1.0.0.0. Une adresse multicast unique est automatiquement insérée en fonction de l'adresse MAC du périphérique.

#### Port

Lorsqu'un pare-feu est utilisé, saisissez la valeur d'un port configuré en tant que port non bloqué dans le pare-feu.

#### Diffusion

Cliquez sur ce bouton pour activer la diffusion multicast en continu sur le commutateur. Cela signifie que la connexion multicast n'est pas précédée d'une inscription RCP+. L'encodeur diffuse toujours toutes les données vers le commutateur. En retour, le commutateur (si aucun filtrage multicast IGMP n'est pris en charge ni configuré) envoie ces données à tous les ports, ce qui surcharge le commutateur.

Vous avez besoin de la diffusion pour pouvoir recevoir un flux multicast avec un périphérique non fabriqué par Bosch.

#### Voir aussi

- Configuration du multicast, Page 143

### 24.32.2

#### Onglet Avancé (Video Streaming Gateway)

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Développez  >

Développez  >  > Onglet **Administration** > Onglet **Avancé**

Permet d'activer la journalisation pour la passerelle de flux vidéo.

Les fichiers journaux sont généralement stockés dans l'emplacement suivant :

C:\Program Files (x86)\Bosch\Video Streaming Gateway\log

#### Journalisation RCP+

Cliquez sur cette option pour activer la journalisation RCP+.



**Débogage journalisation**

Cliquez sur cette option pour activer la journalisation du débogage.

**Journalisation RTP**

Cliquez sur cette option pour activer la journalisation RTP.

**Durée de conservation (en jours)**

Sélectionnez le nombre de jours souhaité.

**Fichier de vidage de mémoire complet**

N'activez cette option qu'en cas de besoin, par exemple, si l'équipe technique du Service clientèle vous demande un historique complet de la mémoire principale.

**Prise en charge Telnet**

Activez cette option si l'accès avec le protocole Telnet doit être pris en charge. N'activez cette option qu'en cas de besoin.

**Attention!**

Une journalisation étendue nécessite un processeur extrêmement puissant, ainsi qu'un disque dur doté d'une capacité importante.



N'utilisez pas la journalisation étendue en fonctionnement continu.

**Voir aussi**

– *Configuration de la journalisation, Page 143*

**24.32.3****Boîte de dialogue Ajouter un encodeur Bosch**

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Développez  >

Développez  > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > **Ajouter un encodeur/une caméra** > Commande **Encodeur Bosch**

Vous pouvez ajouter un encodeur de Bosch à votre périphérique VSG.

**Nom**

Saisissez le nom d'affichage souhaité pour le périphérique.

**Adresse réseau**

Saisissez l'adresse réseau du dispositif.

**Type**

Affiche le type de périphérique détecté, s'il est pris en charge.

**Nom d'utilisateur**

Saisissez le nom d'utilisateur utilisé pour l'authentification sur le périphérique. Généralement : service

**Mot de passe**

Saisissez un mot de passe valide pour vous authentifier sur le périphérique.

**Show password**

Permet d'activer l'affichage du mot de passe saisi. Veillez à garder ce mot de passe à l'abri des regards.

**Test**

Permet de vous authentifier sur le périphérique avec les identifiants saisis précédemment.

**Propriétés**






Cliquez sur ce bouton pour activer les fonctionnalités souhaitées disponibles pour ce dispositif.



<b>Audio</b>	Cliquez sur ce bouton pour activer le son s'il est disponible sur ce dispositif.
<b>Balayage horizontal/vertical et zoom</b>	Cliquez sur ce bouton pour activer la fonctionnalité PTZ si elle est disponible sur ce dispositif.
<b>Protocole de la caméra</b>	TCP Utilisé pour la transmission sur Internet et/ou la transmission de données sans perte. Garantit qu'aucun paquet de données ne se perd. Les besoins en bande passante peuvent être élevés. Utilisez ce paramètre si le dispositif se trouve derrière un pare-feu. Ne prend pas en charge le multicast. UDP Utilisé pour la transmission de données statique et légère dans des réseaux privés. Il est possible de perdre des paquets de données. Les besoins en bande passante peuvent être faibles. Prend en charge le multicast.
<b>Utiliser l'entrée vidéo 1 - Utiliser l'entrée vidéo 4</b>	Cliquez sur cette option pour sélectionner les entrées vidéo si vous configurez un dispositif multicanal.

**Voir aussi**

– Ajout d'une caméra à un VSG, Page 142

**24.32.4****Boîte de dialogue Ajouter un encodeur ONVIF**

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Développez  > Développez  > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > **Ajouter un encodeur/une caméra** > Commande **Ajouter un encodeur ONVIF**  
ou

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Cliquer avec le bouton droit de la souris sur  > Commande **Ajouter un encodeur ONVIF**

Vous pouvez ajouter un encodeur ONVIF au dispositif VSG ou en tant qu'encodeur en temps réel uniquement.

Vous devez configurer le profil utilisé pour l'enregistrement et l'utilisation en temps réel dans le Tableau des caméras.

**Nom**

Saisissez le nom d'affichage souhaité pour le périphérique.

**Adresse réseau**

Saisissez l'adresse réseau du dispositif.

**Nom d'utilisateur**

Saisissez le nom d'utilisateur utilisé pour l'authentification sur le périphérique. Généralement : service

**Mot de passe**

Saisissez un mot de passe valide pour vous authentifier sur le périphérique.

**Show password**

Permet d'activer l'affichage du mot de passe saisi. Veillez à garder ce mot de passe à l'abri des regards.

**Test**

Permet de vous authentifier sur le périphérique avec les identifiants saisis précédemment.

**Propriétés**






<b>Device type</b>	Affiche le type de dispositif récupéré.
<b>Fabricant</b>	Affiche le nom de fabricant récupéré.
<b>Modèle</b>	Affiche le nom de modèle récupéré.
<b>Nombre de canaux d'entrées vidéo</b>	Saisissez le nombre d'entrées vidéo souhaité.
<b>Nombre de canaux d'entrées audio</b>	Saisissez le nombre d'entrées audio souhaité.
<b>Nombre d'entrées d'alarme</b>	Saisissez le nombre d'entrées d'alarme souhaité.
<b>Nombre de relais</b>	Saisissez le nombre de relais souhaité.

**Voir aussi**

– Ajout d'une caméra à un VSG, Page 142

**24.32.5**

**Boîte de dialogue Ajouter une caméra JPEG**

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Développez  > Développez  > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > **Ajouter un encodeur/ une caméra** > Commande **Caméra JPEG**

Vous pouvez ajouter une caméra JPEG à votre dispositif VSG.

**Nom**

Saisissez le nom d'affichage souhaité pour le périphérique.

**URL**

Saisissez l'URL de la caméra JPEG ou de la caméra RTSP.

Pour une caméra JPEG de Bosch, saisissez la chaîne suivante :

`http://<ip-address>/snap.jpg?jpegCam=<channel_no.>`

Pour une caméra RTSP de Bosch, saisissez la chaîne suivante :

`rtsp://<ip-address>/rtsp_tunnel`

**Nom d'utilisateur**

Saisissez le nom d'utilisateur utilisé pour l'authentification sur le périphérique. Généralement : service

**Mot de passe**

Saisissez un mot de passe valide pour vous authentifier sur le périphérique.

**Show password**

Permet d'activer l'affichage du mot de passe saisi. Veillez à garder ce mot de passe à l'abri des regards.

**Test**

Permet de vous authentifier sur le périphérique avec les identifiants saisis précédemment.

**Propriétés**


<b>Nombre de canaux d'entrées vidéo</b>	Saisissez le nombre d'entrées vidéo disponibles le cas échéant.
<b>Cadence d'images [ips]</b>	Saisissez la cadence d'images souhaitée.

**Voir aussi**

– Ajout d'une caméra à un VSG, Page 142

**24.32.6**

**Boîte de dialogue Ajouter un encodeur RTSP**

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Développez  > Développez  > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > **Ajouter un encodeur/**

**une caméra** > Commande **Caméra RTSP**

Vous pouvez ajouter un encodeur RTSP à votre dispositif VSG.

**Nom**

Saisissez le nom d'affichage souhaité pour le périphérique.

**URL**

Saisissez l'URL de la caméra JPEG ou de la caméra RTSP.

Pour une caméra JPEG de Bosch, saisissez la chaîne suivante :

`http://<ip-address>/snap.jpg?jpegCam=<channel_no.>`

Pour une caméra RTSP de Bosch, saisissez la chaîne suivante :

`rtsp://<ip-address>/rtsp_tunnel`

**Nom d'utilisateur**

Saisissez le nom d'utilisateur utilisé pour l'authentification sur le périphérique. Généralement : service

**Mot de passe**

Saisissez un mot de passe valide pour vous authentifier sur le périphérique.

**Show password**

Permet d'activer l'affichage du mot de passe saisi. Veillez à garder ce mot de passe à l'abri des regards.

**Test**

Permet de vous authentifier sur le périphérique avec les identifiants saisis précédemment.

**Propriétés**

<b>Nombre de canaux d'entrées vidéo</b>	Saisissez le nombre d'entrées vidéo disponibles le cas échéant.
---	---

**Voir aussi**

- *Ajout d'une caméra à un VSG, Page 142*

## 24.33 Page Temps Réel Uniquement



Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développer

Permet d'ajouter et de configurer les encodeurs pour le temps réel uniquement. Vous pouvez ajouter des encodeurs Bosch et des émetteurs vidéo de réseau ONVIF.

**Voir aussi**

- *Ajout d'un encodeur temps réel uniquement, Page 164*
- *Recherche de périphériques, Page 89*
- *Page Encodeur/Décodeur Bosch, Page 295*
- *Page ONVIF, Page 337*

## 24.34 Page Stockage local



Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez

Permet d'ajouter et de configurer des encodeurs pour stockage local.

**Voir aussi**

- *Ajout d'un encodeur pour stockage local, Page 165*
- *Page Encodeur/Décodeur Bosch, Page 295*
- *Recherche de périphériques, Page 89*

## 24.35 Page Unmanaged Site



Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développer

Vous pouvez ajouter un dispositif vidéo réseau à l'élément **Unmanaged Sites** de l'arborescence des dispositifs.

On suppose que tous les dispositifs réseau non gérés d'un unmanaged site se trouvent dans la même fuseau horaire.

**Nom du site**

Affiche le nom du site qui a été saisi lors de la création de cet élément.

**Description**

Saisissez une description pour ce site.

**Fuseau horaire**

Sélectionnez le fuseau horaire de ce unmanaged site.

**Voir aussi**

- *Unmanaged site, Page 30*
- *Ajout d'un élément unmanaged site, Page 122*
- *Importation de sites non gérés, Page 123*
- *Configuration du fuseau horaire, Page 123*

## 24.36 Page des dispositifs réseau Unmanaged



Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Développez  > 

Vous pouvez ajouter un dispositif vidéo réseau à l'élément **Unmanaged Sites** de l'arborescence des dispositifs.

On suppose que tous les dispositifs réseau non gérés d'un unmanaged site se trouvent dans la même fuseau horaire.

### Voir aussi

- *Unmanaged site, Page 30*

### 24.36.1 Boîte de dialogue Ajout d'un périphérique réseau Unmanaged

#### Type de périphérique :

Sélectionnez l'entrée qui s'applique à ce dispositif.

Entrées disponibles :

- **DIVAR AN / DVR**
- **DIVAR IP 3000/7000 / Bosch VMS**
- **Caméra IP Bosch / encodeur**

#### Adresse réseau:

Saisissez une adresse IP ou un nom d'hôte. Si nécessaire, modifiez le numéro de port.

**Remarque :** si vous utilisez une connexion SSH, saisissez l'adresse au format suivant :

**ssh://IP ou nomserveur:5322**

#### Sécurité

La case **HTTPS** est cochée par défaut.



#### Remarque!

Si vous ajoutez un enregistreur numérique et que la case **HTTPS** est cochée, les connexions de commande et de contrôle sont chiffrées. Le flux de données vidéo n'est pas chiffré.

#### Nom d'utilisateur:

Saisissez le nom d'utilisateur valide pour ce dispositif réseau, le cas échéant. Pour plus d'informations, voir *Unmanaged site, Page 30*.

#### Mot de passe:

Saisissez le mot de passe valide, le cas échéant. Consultez *Unmanaged site, Page 30* pour plus d'informations sur les identifiants d'utilisateur.

### Voir aussi

- *Unmanaged site, Page 30*

# 25 Page Encodeur/Décodeur Bosch


Le nombre d'éléments au-dessous d'une entrée est affiché entre crochets.

### Pour configurer un encodeur/décodeur :



La plupart des paramètres des pages relatives aux encodeurs / décodeurs deviennent

immédiatement effectifs lorsque vous cliquez sur  . Si vous cliquez sur un autre onglet, en

omettant de cliquer sur  alors que des modifications ont été opérées, deux messages s'affichent. Confirmez-les tous les deux si vous souhaitez conserver les modifications.

Pour modifier les mots de passe d'un encodeur, cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'icône du dispositif, puis cliquez sur **Modifier le mot de passe...**

Pour afficher le dispositif dans un navigateur Web, cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'icône du dispositif, puis cliquez sur **Afficher la page Web dans le navigateur.**

### Remarque :




Selon l'encodeur ou la caméra sélectionné(e), il se peut que toutes les pages décrites ici ne soient pas disponibles pour chaque dispositif. Les termes utilisés ici pour décrire les noms des champs peuvent être différents de ceux de votre logiciel.




- ▶ Cliquez sur un onglet pour afficher la page de propriété correspondante.






### Voir aussi

- Recherche de périphériques, Page 89
- Configuration d'un encodeur ou d'un décodeur, Page 128

## 25.1 Boîte de dialogue Entrer le mot de passe

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Développez  >   
 > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > Commande **Modifier le mot de passe...**

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > **Modifier le mot de passe...** > Boîte de dialogue **Entrer le mot de passe**

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Développez  > Développez  > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > Commande **Modifier le mot de passe...**

Fenêtre principale >  **Périphériques** >  > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > Commande **Modifier le mot de passe...**

Fenêtre principale >  **Périphériques** >  > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > Commande **Modifier le mot de passe...**

Un mot de passe empêche tout accès non autorisé à l'unité. Vous pouvez utiliser différents niveaux d'autorisation pour restreindre l'accès.

Une protection par mot de passe n'est valide que si tous les niveaux d'autorisation supérieurs sont également protégés par un mot de passe. Par conséquent, vous devez toujours commencer par le niveau d'autorisation le plus élevé lorsque vous attribuez des mots de passe.

Vous pouvez définir et modifier un mot de passe pour chaque niveau d'autorisation si vous êtes connecté au compte utilisateur « service ».

L'appareil reconnaît trois niveaux d'autorisation : service, user et live.

- service représente le niveau d'autorisation le plus élevé. Après avoir saisi le mot de passe approprié, vous pouvez accéder à toutes les fonctions et modifier tous les paramètres de configuration.
- user représente le niveau d'autorisation intermédiaire. À ce niveau, vous pouvez faire fonctionner le périphérique, lire les enregistrements et commander une caméra, mais pas modifier la configuration.
- live représente le niveau d'autorisation le plus bas. À ce niveau, vous pouvez uniquement visualiser l'image vidéo en temps réel et passer d'une image en temps réel à une autre.

Pour un décodeur, le niveau d'autorisation suivant remplace le niveau d'autorisation live :

- destination password (disponible uniquement pour les décodeurs)  
Utilisé pour accéder à un encodeur.



**Voir aussi**

- *Modification du mot de passe d'un encodeur/décodeur, Page 131*
- *Indication du mot de passe de destination d'un décodeur, Page 132*

## 25.2 Page Accès à l'appareil

### 25.2.1 Identification / Identification de la caméra

**Nom du périphérique**

Entrez le nom du dispositif.

Le nom simplifie la gestion des parcs de dispositifs dans les systèmes déployés à grande échelle. Le nom permet d'identifier un dispositif. Choisissez un nom qui permette d'identifier facilement son emplacement.

Évitez d'employer des caractères spéciaux dans le nom. Les caractères spéciaux ne sont pas reconnus et peuvent occasionner des problèmes, par exemple, pour la lecture.



Cliquez sur  pour actualiser le nom dans l'Arborescence des dispositifs.

Il est recommandé d'attribuer à chaque appareil un identifiant qui peut être saisi ici comme moyen supplémentaire d'identification.

**Nom initiateur**

Affiche le nom initiateur de iSCSI. Le nom de l'initiateur s'affiche automatiquement une fois la connexion établie.

**Extension initiateur**

Saisissez votre propre texte afin de faciliter l'identification de l'appareil dans des systèmes iSCSI de grande envergure. Ce texte s'ajoute au nom initiateur ; il en est séparé par un point.

### 25.2.2 Nom de la caméra


**Caméra**

Tapez le nom de la caméra. Assurez-vous que la caméra 1 est affectée à l'entrée vidéo 1, la caméra 2 à l'entrée vidéo 2, etc.

Le nom de caméra facilite l'identification de l'emplacement distant de la caméra, en cas d'alarme par exemple. Utilisez un nom permettant d'identifier facilement l'emplacement.

Évitez d'employer des caractères spéciaux dans le nom. Les caractères spéciaux ne sont pas pris en charge et peuvent causer des problèmes, pendant la lecture des enregistrements par exemple. Les paramètres de cette page s'appliquent à toutes les entrées caméra.



Cliquez sur  pour actualiser le nom dans l'Arborescence des Périphériques.

### 25.2.3 Informations de version

**Version du matériel**

Affiche la version du matériel.

**Version du firmware**

Affiche la version du micrologiciel.

## 25.3 Page Date/Heure

**Format de date du périphérique Date du périphérique Heure du périphérique**

Si votre système ou réseau comprend plusieurs périphériques, il est important de synchroniser leurs horloges internes. Vous ne pouvez, par exemple, effectuer une identification et une évaluation correcte des enregistrements simultanés que si tous les appareils sont à la même heure.

1. Saisissez la date du jour. L'heure de l'appareil étant commandée par l'horloge interne, il n'est pas nécessaire de saisir le jour de la semaine. Il s'ajoute automatiquement.
2. Pour appliquer l'heure système de votre ordinateur au périphérique, saisissez l'heure actuelle ou cliquez sur **Synchr. PC**.

**Remarque :**

Il est essentiel de vérifier la date et l'heure pour l'enregistrement. Un réglage incorrect pourrait entraîner des perturbations.

**Fuseau horaire du périphérique**

Sélectionnez le fuseau horaire du système.

**Heure d'été**

Paramètre réglé par BVMS Management Server.

**Adr. IP serveur synchron.**

Paramètre réglé par BVMS Management Server.

**Type de serveur de synchro.**

Paramètre réglé par BVMS Management Server. Le réglage par défaut est SNTP.

## 25.4 Page d'initialisation

### 25.4.1 Variante application

La caméra offre différentes variantes d'application qui permettent d'obtenir des performances optimales dans un environnement spécifique. Sélectionnez la variante d'application la plus adaptée à votre installation.

Effectuez cette opération avant toute autre modification, car la caméra redémarre automatiquement et restaure les paramètres par défaut lorsque la variante d'application est modifiée.

### 25.4.2 Cadence d'images de base

Sélectionnez la cadence d'images de base de la caméra.

**Remarque :** les vitesses d'obturation, les cadences d'images et la sortie analogique (le cas échéant) sont affectées par cette valeur.

### 25.4.3 LED caméra

Pour éteindre la caméra, désactivez **Voyant caméra** situé sur sa partie supérieure.

### 25.4.4 Image miroir

Sélectionnez **Act.** pour une sortie miroir de l'image de la caméra.

### 25.4.5 Basculer l'image

Sélectionnez **Activé** pour une sortie à l'envers de l'image de la caméra.

### 25.4.6 Bouton Menu

Sélectionnez **Désactivé** pour empêcher l'accès à l'assistant d'installation via le bouton Menu de la caméra elle-même.

### 25.4.7 Système de chauffage

Sélectionnez **Auto** pour laisser la caméra déterminer le moment où le système de chauffage doit être activé.

## 25.4.8 Redémarrage du périphérique

### 25.4.9 Paramètres par défaut

Cliquez sur **Par défaut (Defaults)** pour restaurer les paramètres d'usine de la caméra. Un écran de confirmation s'affiche. Patientez quelques secondes, le temps que la caméra optimise l'image après une réinitialisation.

### 25.4.10 Assistant objectif

Pour ouvrir une autre fenêtre pour le réglage de l'objectif de la caméra, cliquez sur **Assistant objectif...** (uniquement pour certaines caméras).

## 25.5 Page de calibrage de la caméra

### 25.5.1 Positionnement

La fonction **Positionnement** décrit l'emplacement de la caméra et de la perspective dans le champ de vision de la caméra.

Les informations de perspective sont essentielles pour Video Analytics, car elles permettent au système de compenser l'illusion de la petite taille des objets.

Ce n'est qu'à l'aide des informations de perspective qu'il est possible de distinguer des objets comme des personnes, des vélos, des voitures et des camions, et de calculer avec précision leur taille et leur vitesse réelles lorsqu'ils sont en mouvement dans un espace en 3D.

Cependant, pour calculer avec précision les informations de perspective, il est nécessaire que la caméra soit dirigée sur un plan unique, plane et horizontal. Plusieurs plans inclinés, des élévations ou encore des escaliers, peuvent gausser les informations de perspective et produire des informations d'objets incorrectes, comme la taille et la vitesse.

#### Position de montage

L'emplacement de montage décrit les informations de perspective qui sont également parfois appelées étalonnage.

En général, l'emplacement de montage est déterminé par les paramètres de la caméra tels que la hauteur, l'angle de roulis, l'angle d'inclinaison et la distance focale.

La hauteur de la caméra doit toujours être saisie manuellement. Chaque fois que possible, l'angle de roulis et l'angle d'inclinaison sont fournis par la caméra elle-même. La distance focale est fournie, si la caméra dispose d'un objectif intégré.

Sélectionnez l'emplacement de montage approprié de la caméra. Les options qui s'affichent dépendent du type de caméra.

<b>Personnalisée</b>	Sélectionnez cette option pour configurer l'étalonnage des caméras DINION et FLEXIDOME. Les caméras de plate-forme CPP7 et CPP7.3 sont dotées d'un capteur gyroscopique intégré à 6 axes qui permet de déterminer l'angle d'inclinaison et l'angle de roulis.
<b>Standard</b>	Sélectionnez cette option pour configurer un étalonnage global des caméras AUTODOME et MIC. Ensuite, entrez la hauteur de la caméra. Un angle d'inclinaison et une distance focale sont fournies automatiquement par la caméra afin de terminer l'étalonnage de chaque champ de vision possible de la caméra. Vous pouvez aussi définir l'étalonnage manuellement pour les prépositions avec Video Analytics.

<b>Plafond</b>	Sélectionnez cette option pour configurer l'étalonnage des caméras panoramiques FLEXIDOME IP avec support de montage au plafond. Les assistants d'étalonnage <b>AutoSet (Configuration automatique)</b> et <b>Sketch (Oblongs)</b> ne sont pas disponibles.
<b>Mur</b>	Sélectionnez cette option pour configurer l'étalonnage des caméras panoramiques FLEXIDOME IP avec support de montage mural. Les assistants d'étalonnage <b>AutoSet (Configuration automatique)</b> et <b>Sketch (Oblongs)</b> ne sont pas disponibles.

### Angle d'inclinaison [°]

L'angle d'inclinaison décrit l'angle entre l'horizontal et la caméra.

Un angle d'inclinaison de 0° signifie que la caméra est montée parallèlement au sol.

Un angle d'inclinaison de 90° signifie que la caméra est montée verticalement dans la perspective d'une vue aérienne.

Plus l'angle d'inclinaison est plat, moins l'estimation des tailles et vitesses d'objet est précise. Les paramètres doivent être compris entre 0° et 90°. Il n'y a plus d'estimations possibles quand l'angle est de 0°.

Entrez l'angle d'inclinaison si la valeur n'est pas déterminée par la caméra.

### Angle de roulis [°]

L'angle de roulis décrit l'angle entre l'axe de roulis et le plan horizontal. L'angle peut varier de 45° par rapport à l'axe horizontal.

Entrez l'angle de roulis si la valeur n'est pas déterminée par la caméra.

### Hauteur (m)

La hauteur décrit la distance verticale entre la caméra et le niveau du sol de l'image filmée. Généralement, il s'agit de la hauteur de la caméra installée par rapport au sol

Entrez la hauteur en mètres de la position de la caméra.

### Distance focale

La distance focale est déterminée par l'objectif. Plus la distance focale est faible, plus le champ de vision est large. Plus la distance focale est importante, plus le champ de vision est étroit et l'agrandissement plus élevé.

Saisissez la distance focale en mètres de la position de la caméra si la valeur n'est pas déterminée par la caméra.

### Système de coordonnées

La fonctionnalité **Système de coordonnées** décrit la position de la caméra sur un système **Cartésien** local ou sur le système de coordonnées **WGS 84** global. La caméra et les objets suivis par la fonction Video Analytics sont affichés sur une carte.

Sélectionnez le système de coordonnées et entrez les valeurs appropriées dans les champs de saisie supplémentaires qui s'affichent en fonction du système de coordonnées sélectionné.

### Cartésien

Le système de coordonnées cartésien décrit chaque point dans l'espace par une combinaison de la position sur trois axes orthogonaux X, Y et Z. Un système de coordonnées pour droitiers est utilisé, où X et Y couvrent le sol et Z décrit l'élévation du sol.

<b>X (m)</b>	Emplacement de la caméra sur le sol sur l'axe x.
<b>Y (m)</b>	Emplacement de la caméra sur le sol sur l'axe y.
<b>Z (m)</b>	Élévation du plan. Pour déterminer l'élévation de la caméra, ajoutez la valeur <b>Z (m)</b> et la valeur <b>Hauteur (m)</b> de la caméra.

**WGS 84**

Le système de coordonnées WGS 84 est une description du système de coordonnées sphérique du monde, utilisée par nombreuses normes, y compris GPS.

<b>Latitude</b>	La latitude est la position nord-sud de la caméra dans le système de coordonnées sphérique WGS 84.
<b>Longitude</b>	La longitude est la position est-ouest de la caméra dans le système de coordonnées sphérique WGS 84.
<b>Niveau du sol (m)</b>	Élévation du sol au-dessus du niveau de la mer. Pour déterminer l'élévation de la caméra, ajoutez la valeur <b>Niveau du sol (m)</b> et la valeur <b>Hauteur (m)</b> de la caméra.
<b>Azimut (°)</b>	Orientation de la caméra dans un angle dans le sens inverse des aiguilles d'une montre en commençant par 0° à l'est (WGS 84) ou sur l'axe x (cartésien). Si la caméra est orientée vers le nord (WGS 84) ou l'axe y (cartésien), l'azimut est de 90°.

**25.5.2****Calibrate Sketch**

La fonctionnalité **Sketch** offre une méthode d'étalonnage supplémentaire et semi-automatique. Cette méthode d'étalonnage vous permet de décrire la perspective dans le champ de vision de la caméra en dessinant des lignes verticales, des lignes au sol et des angles au sol dans l'image de la caméra et en entrant la taille et l'angle corrects. Utilisez la fonctionnalité **Sketch** si le résultat de l'étalonnage automatique n'est pas suffisant. Vous pouvez également associer cet étalonnage manuel aux valeurs relatives à l'angle de roulis, l'angle d'inclinaison et la distance focale calculées par la caméra ou saisies manuellement.

**Remarque!**

La fonctionnalité **Sketch** n'est pas disponible pour les caméras panoramiques FLEXIDOME IP.

**Remarque!**

La fonctionnalité **Sketch** est uniquement disponibles pour les prépositions configurées et affectées.

Pour les caméras AUTODOME et MIC, configurez les prépositions de la caméra et affectez ces prépositions à l'un des 16 profils VCA disponibles avant d'effectuer l'étalonnage avec la fonctionnalité **Sketch**.

Les applications sont des prépositions de caméras orientées vers différents niveaux de sol, étalonnage optimisé pour les sols inclinés ou les grandes distances focales. Un étalonnage de préposition local ne modifie pas l'étalonnage global.

Il est également possible d'étalonner des prépositions sans entrer d'étalonnage global.

### Profil VCA

Sélectionnez le profil approprié.

Sélectionnez la case à cocher **Global** afin d'utiliser l'étalonnage globale pour toutes les caméras AUTODOME et MIC.

Vous pouvez aussi désélectionner la case **Global** afin d'obtenir un étalonnage local et remplacer l'étalonnage global du profil sélectionné. Pour cela, sélectionnez d'abord le profil VCA.

### Calculer

Sélectionnez la case **Calculer** pour obtenir l'angle de roulis, l'angle d'inclinaison, la hauteur et la distance focale des éléments d'étalonnage oblongs (lignes verticales, lignes et angles de sol) que vous avez placés dans la caméra.



Désélectionnez la case **Calculer** pour entrer une valeur manuellement ou pour actualiser les valeurs fournies par la caméra elle-même.



<b>Angle d'inclinaison [°] / Angle de roulis [°]</b>	Saisissez l'angle manuellement ou cliquez sur l'icône d'actualisation pour obtenir les valeurs fournies par les capteurs éventuels de la caméra. Vous pouvez également sélectionner la case <b>Calculer</b> pour obtenir les valeurs basées sur les éléments d'étalonnage marqués sur l'image.
<b>Hauteur (m)</b>	Saisissez la hauteur manuellement ou cliquez sur l'icône d'actualisation pour obtenir les valeurs fournies par les capteurs éventuels de la caméra. Vous pouvez également sélectionner la case <b>Calculer</b> pour obtenir les valeurs basées sur les éléments d'étalonnage marqués sur l'image.
<b>Distance focale [mm]</b>	Saisissez la distance focale manuellement ou cliquez sur l'icône d'actualisation pour obtenir les valeurs fournies par les capteurs éventuels de la caméra. Vous pouvez également sélectionner la case <b>Calculer</b> pour obtenir les valeurs basées sur les éléments d'étalonnage marqués sur l'image.

### Étalonnage des caméras à l'aide de la fenêtre Sketch Calibration (Étalonnage oblong)

Pour déterminer des valeurs non définies automatiquement :

1. Entrez la valeur de l'angle d'inclinaison, de l'angle de roulis, la hauteur et la distance focale si la valeur est connue, par exemple, en mesurant la hauteur de la caméra au-dessus du sol, ou en relevant la distance focale de l'objectif.
2. Pour chaque valeur encore inconnue, sélectionnez la case **Calculer**, puis placez un élément d'étalonnage sur l'image de la caméra. Utilisez ces éléments d'étalonnage pour tracer les contours de l'environnement affiché dans l'image de la caméra et définir la position et la taille de ces lignes et angles.

- Cliquez sur  pour placer une ligne verticale sur l'image.  
Une ligne verticale correspond à une ligne perpendiculaire au niveau du sol, comme un châssis de porte, le bord d'un bâtiment ou un réverbère.
- Cliquez sur  pour placer une ligne sur le sol dans l'image.  
Une ligne sur le sol correspond à une ligne au niveau du sol, comme un marquage routier.

- 
- Cliquez sur  pour placer un angle sur le sol dans l'image. Il s'agit d'un angle par rapport au niveau horizontal du sol, comme le coin d'un tapis ou des marquages de parking.
3. Ajustez les éléments d'étalonnage à la situation :
- Entrez la taille réelle d'une ligne ou d'un angle. Pour ce faire, sélectionnez d'abord la ligne ou l'angle, puis entrez la valeur dans la zone correspondante.  
**Exemple** : vous avez placé une ligne sur le sol dans la partie inférieure d'une automobile. Vous savez que cette automobile fait 4 mètres de long. Saisissez 4 mètres comme longueur de ligne.
  - Ajustez la position ou la longueur d'une ligne ou d'un angle. Pour ce faire, faites glisser la ligne ou l'angle, ou déplacez leurs extrémités vers la position souhaitée dans l'image de la caméra.
  - Retirez une ligne ou un angle. Pour ce faire, sélectionnez la ligne ou l'angle, puis cliquez sur l'icône de la Corbeille.

**Remarque :**

Les lignes **bleues** indiquent les éléments d'étalonnage que vous avez ajoutés.

Les lignes **blanches** représentent l'élément tel qu'il devrait être positionné sur l'image de la caméra compte tenu des résultats du calibrage en cours ou des données d'étalonnage déterminées.

### 25.5.3

#### Vérifier

Ici, vous pouvez vérifier le calibrage de la caméra.

## 25.6

### Page Privacy Masks

Le masquage de zones privatives permet d'empêcher la visualisation d'une zone spécifique d'une scène. Il est possible de définir quatre zones privatives. Les zones de masquage activées sont remplies avec le modèle sélectionné en affichage temps réel.

1. Sélectionnez le modèle à utiliser pour tous les masques.
2. Activez la case du masque à activer.
3. Pour définir la zone privative de chacun des masques, utilisez la souris.

**Remarque!**

Modulez le masque à un zoom optique de 50 % ou moins pour un meilleur masquage. Appliquez un masque environ 10 % plus grand que l'objet pour que le masque recouvre complètement l'objet lorsque la caméra effectue un zoom avant et arrière.

**Masques actifs**

Pour activer un masque, cochez la case appropriée.

**Masques de zones privatives**

Sélectionnez le numéro de masque de zone privative. La fenêtre d'aperçu affiche un rectangle gris dans la scène.

**Activé(e)**

Cochez la case pour activer le masque de zone privative. Après l'enregistrement, le contenu du masque de zone privative n'est plus visible dans l'aperçu. Cette zone ne peut pas être visualisée ou enregistrée.

**Mire**

Diagramme du masque de zone privative.

### Fenêtre Aperçu avant impression

Si nécessaire, modifiez la taille du masque de zone privative et déplacez-le à la position souhaitée.

## 25.7

### Page Gestion des enregistrements



Les enregistrements actifs sont indiqués par

Pointez sur l'icône. Des informations détaillées concernant les enregistrements actifs s'affichent.

#### Gestion manuelle des enregistrements

Les enregistrements sont gérés localement sur cet encodeur. Tous les paramètres correspondants doivent être définis manuellement. L'encodeur / la caméra IP agit uniquement comme un périphérique en temps réel. Il / elle ne doit pas être supprimé(e) automatiquement de VRM.

#### Enregistrement 1 géré par VRM

Les enregistrements de cet encodeur sont gérés par le système VRM.

#### VRM double

L'enregistrement 2 de cet encodeur est géré par un VRM secondaire.

#### Onglet Supports iSCSI

Cliquez sur cet onglet pour afficher le stockage iSCSI disponible connecté à cet encodeur.

#### Onglet Supports locaux

Cliquez sur cet onglet pour afficher le stockage local sur cet encodeur.

#### Ajouter

Cliquez sur cet onglet pour ajouter un périphérique de stockage à la liste des supports de stockage pris en charge.

#### Supprimer

Cliquez sur ce bouton pour supprimer un périphérique de stockage de la liste des supports de stockage pris en charge.

#### Voir aussi

– *Configuration du support de stockage d'un encodeur, Page 133*

## 25.8

### Page Recording preferences (Préférences d'enregistrement)

La page **Préférences d'enregistrement** s'affiche pour chaque encodeur. Cette page n'apparaît que si un périphérique est dédié à un système VRM.

#### Cible principale

Visible uniquement si la liste **Mode Préférences d'enregistrement** de la page **Groupe** est définie sur **Basculement**.

Sélectionnez l'entrée correspondant à la cible requise.

#### Cible secondaire

Visible uniquement si la liste **Mode Préférences d'enregistrement** de la page **Groupe** est définie sur **Basculement** et si la liste **Utilisation de cible secondaire** est définie sur **Activé**.

Sélectionnez l'entrée correspondant à la cible requise pour la configuration du mode de basculement.

#### Voir aussi

– *Page Zone, Page 278*



## 25.9 Page Entrée vidéo

### Affichage du nom de la caméra

Ce champ règle la position d'affichage du nom de la caméra. Il peut s'afficher en **Haut**, en **Bas** ou à l'emplacement de votre choix, que vous pouvez définir via l'option **Personnalisé**. Vous pouvez également définir ce champ sur **Désactivé** pour ne pas afficher d'informations supplémentaires.

1. Sélectionnez le paramètre souhaité dans la liste.
2. Si vous avez sélectionné l'option **Personnalisé**, des champs supplémentaires vous permettent de spécifier la position exacte (**Position (XY)**).
3. Saisissez les coordonnées de la position souhaitée dans les champs **Position (XY)**.

### Logo

Cliquez sur **Choose File** (Choisir un fichier) pour sélectionner un fichier. Respectez les restrictions relatives au format de fichier, à la taille de logo et à la profondeur d'échantillonnage. Cliquez sur **Upload** (Charger) pour charger le fichier dans la caméra. Si aucun logo n'est sélectionné, la configuration affiche le message « No file chosen » (Aucun fichier choisi).

### Position du logo

Sélectionnez la position du logo dans l'OSD : **À gauche du nom**, **À droite du nom** ou **Logo uniquement**.

Sélectionnez **Désactivé** (valeur par défaut), pour désactiver le positionnement du logo.

### Affichage de l'heure

Ce champ règle la position de l'affichage de l'heure. Il peut s'afficher en **Haut**, en **Bas** ou à l'emplacement de votre choix, que vous pouvez définir via l'option **Personnalisé**. Vous pouvez également définir ce champ sur **Désact.** si vous ne souhaitez pas afficher d'informations supplémentaires.

1. Sélectionnez le paramètre souhaité dans la liste.
2. Si vous avez sélectionné l'option **Personnalisé**, des champs supplémentaires vous permettent de spécifier la position exacte (**Position (XY)**).
3. Saisissez les coordonnées de la position souhaitée dans les champs **Position (XY)**.

Si nécessaire, affichez le nombre de millisecondes pour **Affichage de l'heure**. Cette information peut s'avérer utile pour les images vidéo enregistrées. Cependant, elle augmente le temps de calcul du processeur. Si l'affichage des millisecondes n'est pas nécessaire, sélectionnez **Désactivé**.

### Affichage du mode d'alarme

Choisissez **Act.** si vous souhaitez afficher un texte de message sur l'image en cas d'alarme. Celui-ci peut apparaître à l'emplacement de votre choix, que vous définissez à l'aide de l'option **Personnalisé**. Vous pouvez également définir ce champ sur **Désact.** si vous ne souhaitez pas afficher d'informations supplémentaires.

1. Sélectionnez le paramètre souhaité dans la liste.
2. Si vous avez sélectionné l'option **Personnalisé**, des champs supplémentaires vous permettent de spécifier la position exacte (**Position (XY)**).
3. Saisissez les coordonnées de la position souhaitée dans les champs **Position (XY)**.

### Message d'alarme

Saisissez le message devant s'afficher sur l'image en cas d'alarme. Celui-ci peut comporter au maximum 31 caractères.

Cochez la case pour rendre le fond d'horodatage transparent sur l'image.

### Affichage du menu à l'Écran de la Caméra

Sélectionnez **Activé** pour afficher temporairement à l'image les informations de réponse de la caméra, telles que Zoom numérique, Iris ouverte/fermée et Mise au point rapprochée/éloignée. Sélectionnez **Désactivé** pour n'afficher aucune information.

1. Sélectionnez le paramètre souhaité dans la liste.
2. Définissez l'emplacement exact (**Position (XY)**).
3. Saisissez les coordonnées de la position souhaitée dans les champs **Position (XY)**.

### Affichage à l'écran du titre

Les titres OSD peuvent être affichés à un endroit de votre choix.

Sélectionnez **Activé** pour afficher le secteur ou le titre de prépositionnement en continu dans l'image.

Sélectionnez **Momentanément** pour afficher les titres de secteur ou de préposition pendant quelques secondes.

1. Sélectionnez le paramètre souhaité dans la liste.
2. Définissez l'emplacement exact (**Position (XY)**).
3. Saisissez les coordonnées de la position souhaitée dans les champs **Position (XY)**.

Sélectionnez **Désactiver** pour désactiver l'affichage des informations d'affichage.

### Authentification vidéo

Sélectionnez une méthode pour vérifier l'intégrité de la vidéo dans la liste déroulante

#### Authentification vidéo.

Si vous sélectionnez **Filigrane numérique**, toutes les images sont signalées par une icône.

Cette icône indique que la séquence (en direct ou enregistrée) a été manipulée.

Si vous souhaitez ajouter une signature numérique aux images vidéo transmises afin de vérifier leur intégrité, sélectionnez l'un des algorithmes de chiffrement pour la signature.

#### Intervalle de signature (s)

Pour certains modes **Authentification vidéo**, saisissez la durée de l'intervalle (en secondes) entre les insertions de signatures numériques.

### Voir aussi

- *Gestion de la vérification d'authenticité, Page 137*

## 25.10 Paramètres de l'image - Mode scène

Un mode scène est un ensemble de paramètres d'image définis dans la caméra lorsque ce mode particulier est sélectionné (à l'exception des paramètres du menu d'installation).

Plusieurs modes prédéfinis sont proposés pour des scénarios types. Une fois qu'un mode est sélectionné, il est possible d'effectuer des modifications supplémentaires via l'interface utilisateur.

### 25.10.1 Mode actuel

Sélectionnez le mode à utiliser dans le menu déroulant. (Mode 1 - Extérieur est le mode par défaut.)

### 25.10.2 ID du mode

Le nom du mode sélectionné s'affiche.

### 25.10.3 Copier le mode vers

Dans le menu déroulant, sélectionnez le mode dans lequel vous souhaitez copier le mode actif.

## 25.10.4 Restaurer le mode par défaut

Cliquez sur le bouton **Restaurer le mode par défaut** pour restaurer les modes d'usine par défaut. Confirmez votre choix.

## 25.10.5 Paramètres d'usine par défaut du mode scène

### Extérieur

Ce mode couvre la plupart des situations. Il convient aux applications où l'éclairage passe du jour à la nuit. Il tient compte des reflets du soleil et de l'éclairage (vapeur de sodium) des rues.

### Mouvement

Ce mode sert à surveiller la circulation sur les routes ou dans les parcs de stationnement. Il peut également être utilisé dans les applications industrielles nécessitant de surveiller des objets en déplacement rapide. Les artefacts de mouvement sont minimisés. Ce mode doit être optimisé pour obtenir une image nette et détaillée en mode couleur et noir et blanc.

### Faible luminosité

Ce mode est optimisé pour rendre suffisamment de détails à faible luminosité. Il nécessite une plus grande bande passante et peut générer des saccades.

### Compensat. contre-jour

Ce mode est optimisé pour les scènes où des personnes se déplacent devant un arrière-plan lumineux.

### Intérieur

Ce mode est similaire au mode Extérieur, mais il évite les limitations imposées par le soleil ou l'éclairage des rues.

### Éclatant

Ce mode améliore le contraste, la netteté et la saturation.

## 25.10.6 Paramètres d'usine par défaut du mode scène

### Extérieur

Ce mode couvre la plupart des situations. Il convient aux applications où l'éclairage passe du jour à la nuit. Il tient compte des reflets du soleil et de l'éclairage (vapeur de sodium) des rues.

### Mouvement

Ce mode sert à surveiller la circulation sur les routes ou dans les parcs de stationnement. Il peut également être utilisé dans les applications industrielles nécessitant de surveiller des objets en déplacement rapide. Les artefacts de mouvement sont minimisés. Ce mode doit être optimisé pour obtenir une image nette et détaillée en mode couleur et noir et blanc.

### Faible luminosité

Ce mode est optimisé pour rendre suffisamment de détails à faible luminosité. Il nécessite une plus grande bande passante et peut générer des saccades.

### Intérieur

Ce mode est similaire au mode Extérieur, mais il évite les limitations imposées par le soleil ou l'éclairage des rues.

### Éclatant

Ce mode améliore le contraste, la netteté et la saturation.

## 25.10.7 Paramètres d'usine par défaut du mode scène

### Intérieur

Ce mode est similaire au mode Extérieur, mais il évite les limitations imposées par le soleil ou l'éclairage des rues.

### Extérieur

Ce mode couvre la plupart des situations. Il convient aux applications où l'éclairage passe du jour à la nuit. Il tient compte des reflets du soleil et de l'éclairage (vapeur de sodium) des rues.

### Faible luminosité

Ce mode est optimisé pour rendre suffisamment de détails à faible luminosité. Il nécessite une plus grande bande passante et peut générer des saccades.

### Nuit

Ce mode est optimisé pour rendre suffisamment de détails à faible luminosité. Il nécessite une plus grande bande passante et peut générer des saccades.

### Débit faible

Ce mode réduit le débit binaire des installations disposant d'une bande passante réseau et d'un stockage réduits.

### Compensat. contre-jour

Ce mode est optimisé pour les scènes où des personnes se déplacent devant un arrière-plan lumineux.

### Éclatant

Ce mode améliore le contraste, la netteté et la saturation.

### Sports et jeux

Ce mode est conçu pour les captures à grande vitesse ; il améliore la netteté et le rendu des couleurs.

### Mouvement

Ce mode sert à surveiller la circulation sur les routes ou dans les parcs de stationnement. Il peut également être utilisé dans les applications industrielles nécessitant de surveiller des objets en déplacement rapide. Les artefacts de mouvement sont minimisés. Ce mode doit être optimisé pour obtenir une image nette et détaillée en mode couleur et noir et blanc.

### Trafic

Ce mode sert à surveiller la circulation sur les routes ou dans les parcs de stationnement. Il peut également être utilisé dans les applications industrielles nécessitant de surveiller des objets en déplacement rapide. Les artefacts de mouvement sont minimisés. Ce mode doit être optimisé pour obtenir une image nette et détaillée en mode couleur et noir et blanc.

### Magasins

Ce mode offre une netteté et un rendu des couleurs améliorés avec des besoins réduits en bande passante.

## 25.11 Paramètres de l'image - Couleur

### Contraste (0...255)

Réglez le contraste sur une valeur comprise entre 0 et 255 à l'aide du curseur.

### Saturation (0...255)

Réglez la saturation des couleurs sur une valeur comprise entre 0 et 255 à l'aide du curseur.

### Luminosité (0...255)

Réglez la luminosité sur une valeur comprise entre 0 et 255 à l'aide du curseur.

### 25.11.1

#### Balance des blancs

- **Intérieur** : permet à la caméra de régler les couleurs en permanence pour une reproduction optimale en intérieur.
- **Extérieur** : permet à la caméra de régler les couleurs en permanence pour une reproduction optimale en extérieur.
- En mode **Manuel**, les gains du rouge, du vert et du bleu peuvent être réglés manuellement sur la valeur souhaitée.

#### Fixe

Cliquez sur **Fixe** pour bloquer la balance des blancs automatique et enregistrer les paramètres de couleur actuels. Le mode passe en manuel.

#### Gain Rouge

En mode balance des blancs **Manuel**, réglez le curseur de gain du rouge pour décaler l'alignement du point blanc par défaut (moins de rouge entraîne plus de bleu).

#### Gain Vert

En mode balance des blancs **Manuel**, réglez le curseur de gain du vert pour décaler l'alignement du point blanc par défaut (moins de vert entraîne plus de magenta).

#### Gain Bleu

En mode balance des blancs **Manuel**, réglez le curseur de gain du bleu pour décaler l'alignement du point blanc par défaut (moins de bleu entraîne plus de jaune).

#### Remarque :

Il n'est pas nécessaire de modifier le décalage du point blanc pour les conditions de prise de vue spéciales.

#### Par défaut

Cliquez sur **Par défaut** pour rétablir la valeur par défaut de tous les réglages d'usine.

### 25.11.2

#### Balance des blancs

- Le mode **Basique auto** permet à la caméra de garantir en permanence un rendu optimal des couleurs à l'aide d'une méthode de mesure de la réflectance moyenne. Ce mode est utile pour les sources de lumière intérieures et pour les éclairages obtenus avec des LED colorées.
- Le mode **Standard auto** permet à la caméra de régler les couleurs en permanence pour une reproduction optimale dans un environnement dont l'éclairage est assuré par des sources de lumière naturelles.
- Le mode vapeur de sodium permet à la caméra de régler les couleurs en permanence pour une reproduction optimale dans un environnement dont l'éclairage est assuré par des lampes à vapeur de sodium (éclairage public).
- En mode **Manuel**, les gains du rouge, du vert et du bleu peuvent être réglés manuellement sur la valeur souhaitée.

#### Fixe

Cliquez sur **Fixe** pour bloquer la balance des blancs automatique et enregistrer les paramètres de couleur actuels. Le mode passe en manuel.

#### Gain Rouge

En mode balance des blancs **Manuel**, réglez le curseur de gain du rouge pour décaler l'alignement du point blanc par défaut (moins de rouge entraîne plus de bleu).

#### Gain Vert

En mode balance des blancs **Manuel**, réglez le curseur de gain du vert pour décaler l'alignement du point blanc par défaut (moins de vert entraîne plus de magenta).

**Gain Bleu**

En mode balance des blancs **Manuel**, réglez le curseur de gain du bleu pour décaler l'alignement du point blanc par défaut (moins de bleu entraîne plus de jaune).

**Remarque :**

Il n'est pas nécessaire de modifier le décalage du point blanc pour les conditions de prise de vue spéciales.

**Par défaut**

Cliquez sur **Par défaut** pour rétablir la valeur par défaut de tous les réglages d'usine.

**25.11.3****Balance des blancs**

- Le mode **Standard auto** permet à la caméra de régler les couleurs en permanence pour une reproduction optimale en extérieur.
- En mode **Manuel**, les gains du rouge, du vert et du bleu peuvent être réglés manuellement sur la valeur souhaitée.

**Fixe**

Cliquez sur **Fixe** pour bloquer la balance des blancs automatique et enregistrer les paramètres de couleur actuels. Le mode passe en manuel.

**Gain Rouge**

En mode balance des blancs **Manuel**, réglez le curseur de gain du rouge pour décaler l'alignement du point blanc par défaut (moins de rouge entraîne plus de bleu).

**Gain Vert**

En mode balance des blancs **Manuel**, réglez le curseur de gain du vert pour décaler l'alignement du point blanc par défaut (moins de vert entraîne plus de magenta).

**Gain Bleu**

En mode balance des blancs **Manuel**, réglez le curseur de gain du bleu pour décaler l'alignement du point blanc par défaut (moins de bleu entraîne plus de jaune).

**Remarque :**

Il n'est pas nécessaire de modifier le décalage du point blanc pour les conditions de prise de vue spéciales.

**Par défaut**

Cliquez sur **Par défaut** pour rétablir la valeur par défaut de tous les réglages d'usine.

**25.11.4****Balance des blancs**

- Le mode **Basique auto** permet à la caméra de garantir en permanence un rendu optimal des couleurs à l'aide d'une méthode de mesure de la réflectance moyenne. Ce mode est utile pour les sources de lumière intérieures et pour les éclairages obtenus avec des LED colorées.
- Le mode **Standard auto** permet à la caméra de régler les couleurs en permanence pour une reproduction optimale dans un environnement dont l'éclairage est assuré par des sources de lumière naturelles.
- Le mode vapeur de sodium permet à la caméra de régler les couleurs en permanence pour une reproduction optimale dans un environnement dont l'éclairage est assuré par des lampes à vapeur de sodium (éclairage public).
- Le mode **Couleur dominante auto** prend en compte la couleur dominante de l'image (par exemple, le vert d'un terrain de football ou d'une table de jeux) et utilise cette information pour obtenir une reproduction équilibrée des couleurs.
- En mode **Manuel**, les gains du rouge, du vert et du bleu peuvent être réglés manuellement sur la valeur souhaitée.

**Fixe**

Cliquez sur **Fixe** pour bloquer la balance des blancs automatique et enregistrer les paramètres de couleur actuels. Le mode passe en manuel.

**Balance des blancs par pondération RVB**

En mode automatique, l'option **Balance des blancs par pondération RVB** peut être activée ou désactivée. Lorsqu'elle est activée, il est possible d'effectuer un réglage précis de la reproduction automatique des couleurs à l'aide des curseurs R, V et B.

**Gain Rouge**

En mode balance des blancs **Manuel**, réglez le curseur de gain du rouge pour décaler l'alignement du point blanc par défaut (moins de rouge entraîne plus de bleu).

**Gain Vert**

En mode balance des blancs **Manuel**, réglez le curseur de gain du vert pour décaler l'alignement du point blanc par défaut (moins de vert entraîne plus de magenta).

**Gain Bleu**

En mode balance des blancs **Manuel**, réglez le curseur de gain du bleu pour décaler l'alignement du point blanc par défaut (moins de bleu entraîne plus de jaune).

**Remarque :**

Il n'est pas nécessaire de modifier le décalage du point blanc pour les conditions de prise de vue spéciales.

**Par défaut**

Cliquez sur **Par défaut** pour rétablir la valeur par défaut de tous les réglages d'usine.

## 25.12 Paramètres de l'image - ALC

### 25.12.1 Mode ALC

Sélectionnez le mode pour le contrôle automatique de la luminosité :

- Fluorescent 50 Hz
- Fluorescent 60 Hz
- Extérieur

### 25.12.2 Niveau ALC

Réglez le niveau de sortie vidéo (de -15 à 0 à +15).

Sélectionnez la plage de contrôle automatique de la luminosité. Une valeur positive est plus adaptée aux conditions de faible luminosité ; une valeur négative est plus adaptée aux conditions de très forte luminosité.

### 25.12.3 Saturation (mo-pi)

Le curseur de la saturation (mo-pi) permet de configurer le niveau ALC pour que le contrôle s'effectue principalement au niveau de luminosité moyen d'une scène (position du curseur : -15) ou au niveau de luminosité maximal d'une scène (position du curseur : +15). Le niveau maximal de luminosité d'une scène est utile pour capturer des images dans lesquelles figurent des phares de véhicules.

### 25.12.4 Exposition/cadence d'images

**Exposition automatique**

Sélectionnez pour laisser la caméra définir automatiquement la vitesse d'obturation optimale. La caméra essaie de maintenir la vitesse d'obturation sélectionnée aussi longtemps que le niveau de luminosité de la scène le permet.

- ▶ Sélectionnez la cadence d'images minimale de l'exposition automatique. (Les valeurs disponibles dépendent de la valeur définie pour le **Cadence d'images de base** dans le **Menu d'installation**.)

#### **Exposition fixe**

Sélectionnez pour définir une vitesse d'obturation fixe.

- ▶ Sélectionnez la vitesse d'obturation de l'exposition fixe. (Les valeurs disponibles dépendent de la valeur définie pour le mode ALC.)
- ▶ Sélectionnez une vitesse d'obturation par défaut. L'obturateur intelligent améliore la performance des mouvements en mode Exposition auto.

## **25.12.5**

### **Jour/Nuit**

**Auto** : la caméra active ou désactive le filtre anti-infrarouge en fonction de la luminosité de la prise de vue.

**Monochrome** : le filtre anti-infrarouge est désactivé, ce qui laisse un maximum de sensibilité à l'infrarouge.

**Couleur** : la caméra produit toujours un signal couleur, indépendamment de la luminosité.

#### **Niveau de commutation**

Réglez le niveau de la vidéo auquel la caméra en mode **Auto** passe en fonctionnement monochrome (de -15 à 0 à +15).

Une valeur faible (négative) abaisse le seuil de luminosité à partir duquel la caméra bascule en mode monochrome. Une valeur élevée (positive) augmente le seuil de luminosité à partir duquel la caméra bascule en mode monochrome.

#### **Remarque :**

Pour assurer une bonne stabilité lors de l'utilisation d'éclairages infrarouge, utilisez l'interface de l'alarme afin d'obtenir une commutation Jour/Nuit fiable.

#### **Niveau de commutation**

Réglez le niveau de la vidéo auquel la caméra en mode **Auto** passe en fonctionnement monochrome (de -15 à 0 à +15).

Une valeur faible (négative) abaisse le seuil de luminosité à partir duquel la caméra bascule en mode monochrome. Une valeur élevée (positive) augmente le seuil de luminosité à partir duquel la caméra bascule en mode monochrome.

#### **Fonction IR**

(uniquement pour les caméras avec des éclairages IR intégrés)

Sélectionnez le paramètre de commande de l'éclairage infrarouge :

- **Auto** : la caméra active automatiquement l'éclairage infrarouge.
- **Activé** : l'éclairage infrarouge est toujours activé.
- **Désactivé** : l'éclairage infrarouge est toujours désactivé.

#### **Niveau d'intensité**

Définissez l'intensité du faisceau infrarouge (0 à 30).

#### **Commutation jour/nuit**

Réglez le curseur pour définir le niveau vidéo auquel la caméra en mode **Auto** doit passer du mode couleur au mode monochrome (-15 à +15).

Une valeur faible (négative) abaisse le seuil de luminosité à partir duquel la caméra bascule en mode monochrome. Une valeur élevée (positive) augmente le seuil de luminosité à partir duquel la caméra bascule en mode monochrome.



### Commutation nuit/jour

Réglez le curseur pour définir le niveau vidéo auquel la caméra en mode **Auto** doit passer du mode monochrome au mode couleur (-15 à +15).

Une valeur faible (négative) abaisse le seuil de luminosité à partir duquel la caméra bascule en mode couleur. Une valeur élevée (positive) augmente le seuil de luminosité à partir duquel la caméra bascule en mode couleur.

(Le point de commutation réel peut changer automatiquement afin d'éviter toute instabilité.)

#### Remarque :


Pour assurer une bonne stabilité lors de l'utilisation d'éclairages infrarouge, utilisez l'interface de l'alarme afin d'obtenir une commutation Jour/Nuit fiable.

## 25.13

### Page Zones de l'encodeur

1. Sélectionnez une des huit régions disponibles dans la liste déroulante.
2. Utilisez la souris pour définir la zone pour cette région en faisant glisser le centre ou les côtés de la fenêtre grisée.
3. Sélectionnez la qualité de l'encodeur à utiliser pour la zone définie.  
(Les niveaux de qualité des objets et de l'arrière-plan sont définis dans la section **Paramètres expert** à la page **Profil d'encodeur**).
4. Si nécessaire, sélectionnez une autre région et répétez les étapes 2 et 3.
5. Cliquez sur **Définir** pour appliquer les paramètres de la région.

#### Aperçu

Cliquez sur  pour ouvrir une fenêtre de visualisation où une image en temps réel 1:1 et le débit binaire pour les paramètres de la région peuvent être prévisualisés.

## 25.14

### Page Caméra

#### Vitesse de réponse de l'exposition auto

Sélectionnez la vitesse de réponse de l'exposition automatique. Les options disponibles sont Super lente, Lente, Moyenne (par défaut), Rapide.

#### Compensation de contre-jour

Optimise le niveau vidéo pour la zone d'image sélectionnée. Les parties situées à l'extérieur de cette zone risquent d'être sous-exposées ou surexposées. Sélectionnez Act. pour optimiser le niveau vidéo pour la zone centrale de l'image. Le paramètre par défaut est Désact.

#### Gain du bleu

Le réglage du gain du bleu permet de décaler l'alignement du point blanc par défaut (moins de bleu entraîne plus de jaune). Il n'est pas nécessaire de modifier le décalage du point blanc pour les conditions de prise de vue spéciales.

#### Nuance de couleur

Le degré de couleur de l'image vidéo (HD uniquement). Les valeurs sont comprises entre -14 et +14 ; la valeur par défaut est de 8°.

#### Gain fixe

À l'aide du curseur, sélectionner la valeur de gain fixe voulue. La valeur par défaut est de 2.

#### Contrôle du gain

Règle le contrôle automatique de gain (CAG). Règle automatiquement le gain sur la plus petite valeur permettant de conserver une bonne qualité d'image.

- **CAG** (par défaut) : éclaire automatiquement les scènes sombres, ce qui peut provoquer de la granulation dans les scènes de faible luminosité.

- **Fixe** : pas d'embellissement. Ce paramètre désactive l'option de Niveau de gain maximum.  
Si vous sélectionnez cette option, la caméra apporte automatiquement les modifications suivantes :
  - **Mode nuit** : bascule en mode Couleur
  - **Auto Iris** : bascule en mode Continu

#### **Haute sensibilité**

Permet de régler le niveau d'intensité ou de lumière dans l'image. Sélectionnez **Désactivé** ou **Activé**.

#### **Niveau de gain maximum**

Contrôle la valeur maximale que le gain peut atteindre en mode CAG. Pour définir le niveau de gain maximum, sélectionnez l'une des options suivantes :

- **Normal**
- **Moyenne**
- **Haut** (par défaut)

#### **Mode nuit**

Active le mode Nuit (N/B) pour améliorer l'éclairage des scènes de faible luminosité.

Sélectionnez l'une des options suivantes :

- **Monochrome** : force la caméra à rester en Mode Nuit et à transmettre des images monochromes.
- **Couleur** : la caméra ne bascule pas en Mode Nuit, quelles que soient les conditions d'éclairage ambiant.
- **Auto** (par défaut) : la caméra quitte le Mode Nuit lorsque le niveau d'éclairage ambiant atteint un seuil prédéfini.

#### **Seuil mode nuit**

Règle le niveau de luminosité à partir duquel la caméra sort automatiquement du mode Nuit (N/B). Sélectionnez une valeur entre 10 et 55 (par incréments de 5 ; par défaut 30). Plus la valeur est faible, plus vite la caméra passera en mode couleur.

#### **Réduction du bruit**

Active la fonction de réduction du bruit 2D ou 3D.

#### **Gain du rouge**

Le réglage du gain du rouge permet de décaler l'alignement du point blanc par défaut (moins de rouge entraîne plus de cyan).

#### **Saturation**

Le pourcentage de lumière ou de couleur dans l'image vidéo. Les valeurs sont comprises entre 60 et 200 % ; la valeur par défaut est de 110 %.

#### **Netteté**

Réglage de la netteté de l'image. Pour régler la netteté, sélectionnez une valeur à l'aide du curseur. La valeur par défaut est de 12.

#### **Mode actuel**

#### **Shutter**

Règle la vitesse du shutter électronique (AES). Contrôle la durée pendant laquelle la lumière est collectée par le dispositif de récupération. La valeur par défaut est de 1/60e de seconde pour le format NTSC et de 1/50e pour le format PAL. La plage de paramètres est comprise entre 1/1 et 1/10 000.

#### **Mode Shutter**

- **Fixe** : le mode shutter est fixé à une vitesse d'obturation réglable.

- **Exposition automatique** : accroît la sensibilité de la caméra en augmentant le temps d'intégration au niveau de la caméra. L'intégration du signal de plusieurs images vidéo consécutives permet de réduire le bruit parasite.  
Si vous sélectionnez cette option, la caméra désactive **Shutter** automatiquement.

#### **Stabilisation**

Cette fonction est idéale pour les caméras montées sur poteau, un mât ou tout emplacement soumis régulièrement aux vibrations.

Sélectionnez On (Activé) pour démarrer la fonction de stabilisation vidéo (si elle est disponible sur votre caméra), afin de réduire les vibrations de la caméra, aussi bien sur l'axe horizontal que vertical. La caméra compense les mouvements de l'image dans une proportion pouvant atteindre 2 % de la taille de l'image.

Sélectionnez Auto pour activer la fonction automatiquement lorsque la caméra détecte des vibrations.

Sélectionnez Off (Désactivé) pour désactiver la fonction.

**Remarque** : Cette fonction n'est pas disponible sur les modèles 20x.

#### **Balance des blancs**

Règle les paramètres de couleur pour maintenir la qualité des zones blanches de l'image.

### **25.14.1**

#### **Contrôle auto. lumin.**

##### **Mode ALC**

Sélectionnez le mode pour le contrôle automatique de la luminosité :

- Fluorescent 50 Hz
- Fluorescent 60 Hz
- Extérieur

##### **Niveau ALC**

Réglez le niveau de sortie vidéo (de -15 à 0 à +15).

Sélectionnez la plage de contrôle automatique de la luminosité. Une valeur positive est plus adaptée aux conditions de faible luminosité ; une valeur négative est plus adaptée aux conditions de très forte luminosité.

Le curseur de la saturation (mo-pi) permet de configurer le niveau ALC pour que le contrôle s'effectue principalement au niveau de luminosité moyen d'une scène (position du curseur : -15) ou au niveau de luminosité maximal d'une scène (position du curseur : +15). Le niveau maximal de luminosité d'une scène est utile pour capturer des images dans lesquelles figurent des phares de véhicules.

##### **Exposition**

###### **Exposition automatique**

Sélectionnez pour laisser la caméra définir automatiquement la vitesse d'obturation optimale. La caméra essaie de maintenir la vitesse d'obturation sélectionnée aussi longtemps que le niveau de luminosité de la scène le permet.

- ▶ Sélectionnez la cadence d'images minimale de l'exposition automatique. (Les valeurs disponibles dépendent de la valeur définie pour le **Cadence d'images de base** dans le **Menu d'installation**.)

###### **Exposition fixe**

Sélectionnez pour définir une vitesse d'obturation fixe.

- ▶ Sélectionnez la vitesse d'obturation de l'exposition fixe. (Les valeurs disponibles dépendent de la valeur définie pour le mode ALC.)
- ▶ Sélectionnez une vitesse d'obturation par défaut. L'obturateur intelligent améliore la performance des mouvements en mode Exposition auto.

##### **Jour/nuit**

**Auto** : la caméra active ou désactive le filtre anti-infrarouge en fonction de la luminosité de la prise de vue.

**Monochrome** : le filtre anti-infrarouge est désactivé, ce qui laisse un maximum de sensibilité à l'infrarouge.

**Couleur** : la caméra produit toujours un signal couleur, indépendamment de la luminosité.

**Remarque :**

Pour assurer une bonne stabilité lors de l'utilisation d'éclairages infrarouge, utilisez l'interface de l'alarme afin d'obtenir une commutation Jour/Nuit fiable.

**Commutation nuit/jour**

Réglez le curseur pour définir le niveau vidéo auquel la caméra en mode **Auto** doit passer du mode monochrome au mode couleur (-15 à +15).

Une valeur faible (négative) abaisse le seuil de luminosité à partir duquel la caméra bascule en mode couleur. Une valeur élevée (positive) augmente le seuil de luminosité à partir duquel la caméra bascule en mode couleur.

(Le point de commutation réel peut changer automatiquement afin d'éviter toute instabilité.)

**Commutation jour/nuit**

Réglez le curseur pour définir le niveau vidéo auquel la caméra en mode **Auto** doit passer du mode couleur au mode monochrome (-15 à +15).

Une valeur faible (négative) abaisse le seuil de luminosité à partir duquel la caméra bascule en mode monochrome. Une valeur élevée (positive) augmente le seuil de luminosité à partir duquel la caméra bascule en mode monochrome.

**Fonction IR**

(uniquement pour les caméras avec des éclairages IR intégrés)

Sélectionnez le paramètre de commande de l'éclairage infrarouge :

- **Auto** : la caméra active automatiquement l'éclairage infrarouge.
- **Activé** : l'éclairage infrarouge est toujours activé.
- **Désactivé** : l'éclairage infrarouge est toujours désactivé.

**Niveau d'intensité**

Définissez l'intensité du faisceau infrarouge (0 à 30).

## 25.14.2

### Mode scène

Un mode scène est un ensemble de paramètres d'image définis dans la caméra lorsque ce mode particulier est sélectionné (à l'exception des paramètres du menu d'installation). Plusieurs modes prédéfinis sont proposés pour des scénarios types. Une fois qu'un mode est sélectionné, il est possible d'effectuer des modifications supplémentaires via l'interface utilisateur.

**Mode actuel**

Sélectionnez le mode à utiliser dans le menu déroulant. (Mode 1 - Extérieur est le mode par défaut.)

**ID du mode**

Le nom du mode sélectionné s'affiche.

## 25.14.3

### Planificateur mode scène

Le planificateur mode scène permet de déterminer le mode scène à utiliser durant la journée et celui à utiliser pendant la nuit.

1. Dans la liste déroulante **Plage marquée**, sélectionnez le mode que vous souhaitez utiliser pendant la journée.

2. Dans la liste déroulante **Plage non marquée**, sélectionnez le mode que vous souhaitez utiliser pendant la nuit.
3. Utilisez les deux boutons curseurs pour définir la **Plages de temps**.

#### **Extérieur**

Ce mode couvre la plupart des situations. Il convient aux applications où l'éclairage passe du jour à la nuit. Il tient compte des reflets du soleil et de l'éclairage (vapeur de sodium) des rues.

#### **Éclatant**

Ce mode améliore le contraste, la netteté et la saturation.

#### **Mouvement**

Ce mode sert à surveiller la circulation sur les routes ou dans les parcs de stationnement. Il peut également être utilisé dans les applications industrielles nécessitant de surveiller des objets en déplacement rapide. Les artefacts de mouvement sont minimisés. Ce mode doit être optimisé pour obtenir une image nette et détaillée en mode couleur et noir et blanc.

#### **Faible luminosité**

Ce mode est optimisé pour rendre suffisamment de détails à faible luminosité. Il nécessite une plus grande bande passante et peut générer des saccades.

#### **Intérieur**

Ce mode est similaire au mode Extérieur, mais il évite les limitations imposées par le soleil ou l'éclairage des rues.

#### **Compensat. contre-jour**

Ce mode est optimisé pour les scènes où des personnes se déplacent devant un arrière-plan lumineux.

### **25.14.4**

#### **WDR**

Sélectionnez **Auto** pour choisir automatiquement la plage dynamique étendue (WDR) ; sélectionnez **Désactivé** pour désactiver la plage dynamique étendue.

#### **Remarque :**

La plage dynamique étendue (WDR) ne peut être activée que si l'option Exposition auto (Auto exposure) est sélectionnée et s'il existe une correspondance entre la cadence d'images de base sélectionnée dans le menu Installateur et la fréquence du mode fluorescent Contrôle auto. lumin. En cas de conflit, une fenêtre contextuelle propose une solution et règle les paramètres appropriés.

### **25.14.5**

#### **Niveau de netteté**

Le curseur permet de régler le niveau de netteté entre -15 et +15. La valeur zéro du curseur correspond au réglage par défaut.

Une valeur faible (négative) rend l'image moins nette. L'augmentation de la netteté fait ressortir davantage de détails. Le supplément de netteté permet d'accentuer les détails des plaques d'immatriculation, des caractéristiques du visage et des bords de certaines surfaces, mais peut accroître les besoins de bande passante.

### **25.14.6**

#### **Compensation de contre-jour**

Sélectionnez **Désactivé** pour désactiver la compensation de contre-jour.

Sélectionnez **Activé** pour capter les détails dans des conditions caractérisées par un fort contraste et une luminosité extrêmement forte/faible.

Sélectionnez **Intelligent AE** pour capturer le détail des objets dans les scènes où des personnes se déplacent devant un arrière-plan lumineux

## 25.14.7 Amélioration du contraste

Sélectionnez **Activé** pour augmenter le contraste dans des conditions caractérisées par un faible contraste.

## 25.14.8 DNR intelligent

Sélectionnez **Activé** pour activer la fonction Intelligent Dynamic Noise Reduction (IDNR) qui réduit le bruit en fonction des mouvements et des niveaux de luminosité.

### Filtrage du bruit temporel

Règle le niveau de **Filtrage du bruit temporel** entre -15 et +15. Plus la valeur est élevée, plus l'élimination est poussée.

### Filtrage du bruit spatial

Règle le niveau de **Filtrage du bruit spatial** entre -15 et +15. Plus la valeur est élevée, plus l'élimination est poussée.

## 25.15 Page Objectif

### 25.15.1 Mise au point

#### Mise au point automatique

Règle en permanence et automatiquement l'objectif sur la mise au point appropriée pour obtenir l'image la plus nette possible.

- **One Push** (par défaut) : active la fonction Auto Focus après l'immobilisation de la caméra. Une fois la mise au point effectuée, la fonction Mise au point automatique (focus) est désactivée jusqu'au prochain déplacement de la caméra.
- **Auto Focus** : la mise au point automatique est toujours activée.
- **Manuel** : la fonction Mise au point automatique (focus) est inactive.

#### Polarité de mise au point

- **Normal** (par défaut) : les commandes de mise au point fonctionnent dans le sens normal.
- **Inversée** : les commandes de mise au point sont inversées.

#### Vitesse de mise au point

Contrôle la vitesse de réajustement de la mise au point automatique lorsqu'elle devient floue.

### 25.15.2 Diaphragme

#### Diaphragme automatique

Règle automatiquement l'objectif pour permettre un éclairage correct du capteur de la caméra. Ce type d'objectif est recommandé en situation de faible éclairage ou de changement de la luminosité.

- **Constante** (par défaut) : la caméra s'adapte constamment aux variations des conditions d'éclairage. Si vous sélectionnez cette option, l'AutoDome Junior HD va par exemple effectuer automatiquement les modifications suivantes :
  - **Contrôle de gain** : bascule vers CAG
  - **Mode obturateur** : bascule vers normal
- **Manuelle** : la variation des conditions d'éclairage doit être compensée manuellement.

#### Polarité de diaphragme

Capacité à inverser l'opération du bouton Iris du contrôleur.

- **Normal** (par défaut) : les commandes de l'iris fonctionnent dans le sens normal.
- **Inversée** : les commandes de l'iris sont inversées.

**Niveau diaphragme auto**

Augmente ou réduit la luminosité en fonction de la luminosité. Entrez une valeur entre 1 et 15 inclus. Le paramètre par défaut est 8.

**Vitesse du diaphragme**

Contrôle la vitesse de réglage de l'ouverture de l'iris en fonction de l'éclairage de la scène. Entrez une valeur entre 1 et 10 inclus. Le paramètre par défaut est 5.

**25.15.3****Zoom****Vitesse de zoom maximum**

Contrôle la vitesse du zoom. Paramètre par défaut : **Rapide**

**Polarité de zoom**

Capacité à inverser le fonctionnement du bouton du zoom du contrôleur.

- **Normal** (par défaut) : les commandes de zoom fonctionnent dans le sens normal.
- **Inversée** : les commandes de zoom sont inversées.

**Zoom numérique**

Le zoom numérique offre une méthode permettant de diminuer l'angle de vision apparent d'une image vidéo numérique (en le rendant plus étroit). Cette opération est exclusivement électronique. Elle ne modifie pas l'objectif de la caméra et ne permet aucun gain de résolution optique.

- **Désactivé** (par défaut) : active le zoom numérique.
- **Activé** : désactive le zoom numérique.

**25.16****Page Caméra mobile****Vitesse de balayage horizontal automatique**

La caméra balaie automatiquement la scène à une vitesse comprise entre des paramètres limites à droite et à gauche. Entrez une valeur (en degrés) entre 1 et 60 inclus. Le paramètre par défaut est de 30.

**Inactivité**

Détermine la durée d'inactivité du dôme avant que l'évènement d'inactivité se déclenche.

- **Désactivé** (par défaut) : la caméra reste indéfiniment sur la scène.
- **Scène 1** : la caméra revient à la Préposition 1.
- **Aux. précédent** : la caméra revient à l'activité précédente.

**Durée d'inactivité**

Détermine le comportement de la sphère lorsque son contrôle est inactif. Sélectionnez une période dans la liste déroulante (entre 3 s et 10 min). Le paramètre par défaut est de 2 minutes.

**Pivotement auto**

Incline la caméra dans la position verticale au fur et à mesure qu'elle pivote afin de conserver une image correctement orientée.

Réglez Pivotement auto sur **Activé** (par défaut) pour faire pivoter automatiquement la caméra de 180° afin de suivre un sujet qui se déplace directement sous celle-ci. Pour désactiver cette fonction, cliquez sur **Désactivé**.

**Arrêt sur image**

Sélectionnez **Activé** (par défaut) pour geler l'image pendant que la caméra se déplace pour filmer une scène préprogrammée.

**Limite de relevage**

Cliquez sur **Définir** pour définir la limite d'inclinaison supérieure de la caméra.


**Limites d'inclinaison**

Cliquez sur **Réinitialiser** pour effacer la limite d'inclinaison supérieure.


## 25.17 Page Prépositions et tours

Permet de définir chacune des scènes et un tour de prépositions constitué des scènes définies.


**Pour ajouter des scènes :**

Cliquez sur .


**Pour supprimer des scènes :**

Sélectionnez la scène, puis cliquez sur .

**Pour écraser (enregistrer) des scènes :**

Cliquez sur .

**Pour afficher des scènes :**

Sélectionnez la scène, puis cliquez sur .

**Inclure dans un tour standard (marqué par \*)**

Cochez la case si la scène doit faire partie du tour de prépositions. L'astérisque (\*) à gauche du nom de la scène l'indique.

## 25.18 Page Secteurs

**Secteur**

La capacité de balayage (par exemple pour la caméra AutoDome Junior HD) est de 360° et se divise en huit secteurs égaux. Ceci vous permet d'appliquer un titre pour chaque secteur et de désigner tout secteur en tant que secteur masqué.

Pour définir un titre pour les secteurs :

1. Placez le pointeur dans le champ de saisie à droite du numéro de secteur.
2. Saisissez un titre pour le secteur, pouvant contenir jusqu'à 20 caractères.
3. Pour masquer le secteur, cochez la case sur la droite du titre du secteur.

## 25.19 Page Divers

**Adresse**

Permet d'utiliser le périphérique approprié via son adresse numérique dans le système de commande. Entrez un nombre entre 0000 et 9999 inclus pour identifier la caméra.

## 25.20 Page Journaux

Cette page vous permet d'afficher et d'enregistrer des fichiers journaux.

**Téléchargement**

Cliquez pour obtenir les informations des fichiers journaux. Les fichiers journaux sont affichés dans l'aperçu.

**Enregistrer**

Cliquez pour enregistrer les fichiers journaux.

## 25.21 Page Son

Cette fonction vous permet de régler le gain des signaux audio en fonction de vos besoins. L'image vidéo qui s'affiche dans la petite fenêtre en regard des curseurs vous aide à vérifier la source audio sélectionnée et à améliorer les affectations. Vos modifications prennent effet immédiatement.



La numérotation respecte l'étiquetage des entrées audio proprement dites du périphérique ainsi que l'affectation des entrées vidéo respectives. Cette affectation ne peut pas être modifiée pour les connexions par navigateur Web.

#### Audio


Les signaux audio sont envoyés par un flux de données distinct et parallèle aux données vidéo, ce qui augmente la charge du réseau. Les données audio sont codées selon la norme G.711 et consomment une bande passante supplémentaire d'environ 80 Kbit/s par liaison.

- **Activé** : transmission de données audio.
- **Désactivé** : aucune transmission de données audio.

#### Entrée ligne 1 - Entrée ligne 4

Entrez la valeur du gain du signal audio. Assurez-vous que l'affichage du curseur  reste vert.

#### Sortie ligne

Entrez la valeur du gain. Assurez-vous que l'affichage du curseur  reste vert.

#### Microphone (MIC)

Entrez la valeur du gain du microphone.

#### Sortie ligne/haut-parleur (SPK)

Entrez la valeur du gain de la ligne et du haut-parleur.

#### Format d'enregistrement

Sélectionnez un format pour l'enregistrement audio.

**G.711** : valeur par défaut.

**L16** : sélectionnez L16 si vous souhaitez une qualité audio supérieure avec une fréquence d'échantillonnage plus élevée. Cela exige approximativement huit fois plus de bande passante que G.711.

**AAC** : sélectionnez AAC si vous souhaitez un son haute fidélité mais des débits de données inférieurs aux normes G.711 et L16. C'est le choix idéal lorsque la qualité constitue le paramètre principal.

## 25.22

### Page Relais

Cette fonction permet de configurer le comportement de commutation des sorties relais. Vous pouvez configurer le comportement de commutation des sorties relais. Chaque relais peut être défini comme étant à commutation ouverte (contact normalement fermé) ou à commutation fermée (contact normalement ouvert).

Vous pouvez aussi indiquer si la sortie doit fonctionner comme relais bistable ou monostable. En mode de fonctionnement bistable, l'état déclenché du relais est maintenu. En mode monostable, vous pouvez définir le temps au bout duquel le relais revient au repos.

Vous pouvez choisir les différents événements qui activent automatiquement la sortie. Il est possible, par exemple, d'allumer un projecteur par déclenchement d'une alarme d'activité, puis de l'éteindre à la fin de l'alarme.

#### État inactif

Sélectionnez **Ouvrir** pour que le relais fonctionne en contact NO, ou sélectionnez **Fermé** pour qu'il fonctionne en contact NF.

#### Mode de fonctionnement

Sélectionnez un mode de fonctionnement du relais.

Par exemple, si vous souhaitez qu'une lampe activée par une alarme reste allumée après la fin de l'alarme, sélectionnez **Bistable**. Si vous souhaitez qu'une sirène activée par une alarme retentisse pendant 10 secondes, par exemple, sélectionnez 10 s.

**Déclenchement sur**

Si nécessaire, sélectionnez un événement spécifique qui déclenchera le relais. Les événements suivants sont des déclencheurs possibles :

**Désactivé** : le relais n'est pas déclenché par les événements

**Connexion** : toute connexion déclenche le relais

**Alarme vidéo** : déclenchement par interruption du signal vidéo à l'entrée correspondante.

**Alarme de mouvement** : déclenchement par l'alarme à l'entrée correspondante, telle que configurée sur la page VCA.

**Entrée locale** : déclenchement par l'entrée d'alarme externe correspondante

**Entrée distante** : déclenchement par le contact de commutation correspondant du poste distant (uniquement lorsqu'une connexion est établie)

**Remarque :**

Les numéros de la liste des événements sélectionnables renvoient aux connexions correspondantes sur le périphérique. Par exemple, Alarme vidéo 1 renvoie à Entrée vidéo 1.

**Déclencher la sortie**

Cliquez sur ce bouton pour déclencher le relais manuellement (par exemple, pour procéder à des tests ou déclencher un ouvre-porte).

Le bouton relais affiche l'état de chaque relais.

Rouge : le relais est activé.

Bleu : le relais est désactivé.

## 25.23

## Page Periphery (Périphérie)

### 25.23.1

#### COM1

Cette fonction vous permet de configurer les paramètres de l'interface série en fonction de vos exigences.

Si le périphérique fonctionne en mode multicast, le premier emplacement distant à établir une connexion vidéo avec lui se voit également attribuer la connexion de données transparentes.

Au bout de 15 secondes d'inactivité, la liaison de données est automatiquement interrompue et un autre emplacement distant peut échanger les données transparentes avec le périphérique.

**Fonction port série**

Sélectionnez un périphérique contrôlable dans la liste. Sélectionnez Transparent data pour transférer les données via le port série. Sélectionnez Terminal pour commander le périphérique à partir d'un terminal.

Une fois un périphérique sélectionné, les autres paramètres de la fenêtre sont automatiquement définis et ne peuvent plus être modifiés.

**Débit en bauds (bits/s)**

Sélectionnez la valeur du débit de transmission.

**Bits d'arrêt**

Sélectionnez le nombre de bits d'arrêt par caractère.

**Vérification de la parité**

Sélectionnez le type de Vérification de la parité.

**Mode d'interface**

Sélectionnez le protocole de l'interface série.

## 25.24

### Page VCA

Un système d'analyse de contenu vidéo (VCA) intégré au dispositif peut détecter et analyser les modifications du signal à l'aide d'algorithmes de traitement d'images. De tels changements sont déclenchés par un mouvement dans le champ de vision de la caméra.

Si la puissance n'est pas suffisante, la priorité va aux images et enregistrements en temps réel, éventuellement au détriment du système VCA. Soyez attentif à la charge du processeur et optimisez au besoin les paramètres du dispositif ou de VCA.

Vous pouvez configurer des profils avec différentes configurations VCA. Vous pouvez sauvegarder les profils sur le disque dur de votre ordinateur et charger les profils sauvegardés depuis ce dernier. Ceci peut s'avérer utile si vous souhaitez tester un certain nombre de configurations différentes. Sauvegardez une configuration fonctionnant et testez les nouveaux paramètres. Vous pouvez utiliser la configuration sauvegardée pour restaurer les paramètres d'origine à n'importe quel moment.

- ▶ Sélectionnez un profil VCA et modifiez les paramètres, le cas échéant.

Pour renommer le profil VCA :

- ▶ Cliquez sur . La boîte de dialogue **Modifier** s'affiche. Saisissez le nouveau nom, puis cliquez sur **OK**.

#### État de l'alarme

Affiche l'état actuel de l'alarme pour contrôler immédiatement les effets de vos réglages.

#### Temps agrégation (s)

Définissez un temps d'agrégation entre 0 et 20 secondes. Le temps d'agrégation démarre toujours quand un événement d'alarme se produit. Il prolonge l'événement d'alarme selon la valeur définie. Ceci évite les événements d'alarme qui se produisent dans une succession rapide de plusieurs alarmes et d'événements successifs dans une séquence rapide. Aucune autre alarme n'est déclenchée pendant le temps d'agrégation.

La durée post-alarme définie pour les enregistrements sur alarme ne commence qu'une fois le temps agrégation écoulé.

#### Type d'analyse

Sélectionnez le type d'analyse requis dans le menu déroulant. Les divers types d'analyse proposent différents niveaux de contrôle sur les règles d'alarme, les filtres d'objets et les modes de suivi.

Reportez-vous à la documentation VCA pour plus d'informations sur leur utilisation.

#### Détecteur de mouvements

Voir *Détecteur de mouvements (MOTION+ uniquement)*, Page 324.

La détection de mouvements est disponible pour le type d'analyse Motion+. Les conditions suivantes doivent être remplies pour que le capteur puisse fonctionner :

- L'analyse doit être activée.
- Au moins un champ de capteur doit être activé.
- Les paramètres individuels doivent être configurés en fonction de l'environnement de fonctionnement et des réponses souhaitées.
- La sensibilité doit être définie sur une valeur supérieure à zéro.

#### Remarque :

Les reflets lumineux (par exemple, des surfaces vitrées, etc.), les lampes que l'on allume et éteint ou les changements de luminosité provoqués par le passage des nuages dans un ciel ensoleillé peuvent déclencher des réponses imprévues du détecteur de mouvements et

provoquer des alarmes injustifiées. Effectuez des essais à divers moments de la journée et de la nuit pour vous assurer que le capteur vidéo fonctionne comme prévu. Pour la surveillance en intérieur, veillez à ce que l'éclairage soit constant de jour comme de nuit.

#### Détection d'intégrité

Voir *Détection d'intégrité*, Page 325

#### Charger...

Cliquez pour charger un profil enregistré. La boîte de dialogue **Ouvrir** s'affiche. Sélectionnez le nom de fichier du profil à charger, puis cliquez sur **OK**.

#### Enregistrer...

Cliquez pour enregistrer les paramètres du profil actif dans un autre fichier. La boîte de dialogue **Enregistrer** s'ouvre. Tapez le nom de fichier, sélectionnez le répertoire de sauvegarde du fichier, puis cliquez sur **OK**.

#### Par défaut

Cliquez pour rétablir les paramètres par défaut.

### 25.24.1

## Détecteur de mouvements (MOTION+ uniquement)

### Détecteur de mouvements

Les conditions suivantes doivent être remplies pour que le capteur puisse fonctionner :

- L'analyse doit être activée.
- Au moins un champ de capteur doit être activé.
- Les paramètres individuels doivent être configurés en fonction de l'environnement de fonctionnement et des réponses souhaitées.
- La sensibilité doit être définie sur une valeur supérieure à zéro.

### Attention!

Les réflexions lumineuses (sur les surfaces en verre, par exemple), l'activation/la désactivation de l'éclairage ou des variations du niveau de luminosité dues à des nuages en mouvement au cours d'une journée ensoleillée risquent de déclencher des réponses intempestives du détecteur de mouvements et de générer de fausses alarmes. Effectuez des essais à divers moments de la journée et de la nuit pour vous assurer que le capteur vidéo fonctionne comme prévu.

Pour la surveillance en intérieur, veillez à ce que l'éclairage soit constant de jour comme de nuit.



### Temps de réponse 1 s

Le temps de réponse évite que de brefs événements d'alarme ne déclenchent des alarmes individuelles. Si l'option **Temps de réponse 1 s** est activée, un événement d'alarme doit durer au moins 1 seconde pour déclencher une alarme.

### Sélection de zone

Il est possible de sélectionner les zones de l'image que le détecteur de mouvements doit surveiller. L'image vidéo est divisée en champs de capteur de forme carrée. Vous pouvez les activer et les désactiver séparément. Pour exclure certaines portions particulières du champ de vision de la caméra (par exemple, parce qu'elles sont le siège de mouvements perpétuels, comme ceux d'un arbre dans le vent), il vous suffit de désactiver les champs correspondants.

1. Pour configurer les champs de capteur, cliquez sur **Masque....** Une nouvelle fenêtre s'ouvre.
2. Si nécessaire, cliquez d'abord sur **Effacer tout** pour annuler la sélection précédente (champs marqués en rouge).

3. Avec le bouton gauche de la souris, cliquez sur les champs à activer. Les champs activés sont marqués en rouge.
4. Si nécessaire, cliquez sur **Sélectionner tout** pour que la surveillance porte sur l'intégralité de l'image vidéo.
5. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur les champs à désactiver.
6. Pour enregistrer la configuration, cliquez sur **OK**.
7. Cliquez sur le bouton de fermeture (**X**) de la barre de titre si vous préférez fermer la fenêtre sans enregistrer les modifications.

### Sensibilité

La sensibilité est disponible pour le type d'analyse Motion+. Il est possible de régler la sensibilité du détecteur de mouvements en fonction des conditions ambiantes dans laquelle la caméra doit opérer. Le capteur réagit aux variations de luminosité dans l'image vidéo. Si la zone surveillée est sombre, sélectionnez une valeur élevée.

### Taille minimale de l'objet

Vous pouvez définir le nombre de champs de capteur qu'un objet en mouvement doit recouvrir pour qu'une alarme soit générée. Ce paramètre permet d'éviter que des alarmes soient déclenchées par des objets trop petits. Il est recommandé de choisir une valeur supérieure ou égale à 4, ce qui correspond à quatre champs de capteur.

## 25.24.2

### Détection d'intégrité

Plusieurs options vous permettent de détecter les tentatives de sabotage des caméras et des câbles vidéo. Effectuez des essais à divers moments de la journée et de la nuit pour vous assurer que le capteur vidéo fonctionne comme prévu.

La détection de sabotage est généralement utilisée pour les caméras fixes. Pour les dômes ou les autres caméras motorisées, vous devez tout d'abord définir une valeur de préposition pour laquelle vous pouvez configurer la détection de sabotage. Tant que vous n'avez pas défini et sélectionné une préposition, vous ne pouvez pas configurer la détection de sabotage.

### Qualité de la scène

<b>Luminosité actuelle</b>	Affiche la valeur de la luminosité actuelle de la scène.
<b>Scène trop lumineuse</b>	Cochez cette case si un éclairage trop lumineux doit déclencher une alarme. La luminosité actuelle de la scène détermine s'il faut déclencher l'alarme ou non.
<b>Seuil*</b>	Utilisez le curseur pour régler le seuil du déclencheur d'alarme. La valeur est affichée à droite du curseur.
<b>Scène trop sombre</b>	Cochez cette case si vous souhaitez détecter la couverture de la caméra, par exemple. La luminosité actuelle de la scène détermine s'il faut déclencher l'alarme ou non.
<b>Seuil*</b>	Utilisez le curseur pour régler le seuil du déclencheur d'alarme. La valeur est affichée à droite du curseur.
<b>Scène trop bruyante*</b>	Activez cette fonction si une altération intempestive associée à des interférences CEM (scène bruyante en raison d'un fort signal d'interférence au voisinage des lignes vidéo) doit déclencher une alarme.
<b>* Option ne s'appliquant pas pour tous les encodeurs.</b>	

**Changement global I : changements soudains de scène**

<b>Changement global de scène</b>	Cochez cette case si un changement global dans l'image vidéo doit déclencher une alarme.
<b>Sensibilité</b>	Faites glisser le curseur pour indiquer le seuil de changement global de l'image vidéo à partir duquel l'alarme se déclenche. Indiquez une valeur élevée s'il suffit que peu de champs de capteur détectent un changement pour qu'une alarme se déclenche. Avec une valeur faible, des changements doivent survenir simultanément dans un grand nombre de champs de capteur pour provoquer le déclenchement d'une alarme.

**Changement global II : vérification de l'image de référence**

Ici, vous pouvez enregistrer une image de référence à laquelle l'image vidéo pourra continuellement être comparée. Une alarme se déclenche si l'image vidéo en cours diffère de l'image de référence dans les zones marquées. Vous pouvez ainsi détecter une tentative de sabotage qui ne le serait pas autrement, par exemple, si la caméra est tournée.

<b>Vérification de l'image de référence</b>	Cochez cette case pour activer le contrôle permanent.
<b>Nombre de secondes avant déclenchement de l'alarme</b>	Décompte la durée définie dans <b>Retard de déclenchement</b> avant le déclenchement de l'alarme.
<b>Image de référence</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Cliquez sur <b>Définir</b> pour enregistrer l'image vidéo actuellement visible comme image de référence. L'image de référence s'affiche.</li> <li>2. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'image et sélectionnez <b>Créer un masque VCA</b></li> <li>3. Utilisez le bouton de la souris pour créer le masque VCA souhaité. <b>Remarque :</b> la zone située à l'intérieur du masque est exclue de la surveillance.</li> <li>4. Modifiez le masque VCA : <ul style="list-style-type: none"> <li>– Pour modifier la taille du masque : sélectionnez le masque et faites glisser la ligne ou les angles (nœuds) du masque jusqu'à la position souhaitée dans l'image de la caméra.</li> <li>– Pour déplacer le masque : sélectionnez le masque et faites glisser le champ dans son ensemble jusqu'à la position souhaitée dans l'image de la caméra.</li> <li>– Pour insérer un angle (nœud) : sélectionnez le masque, puis double-cliquez sur une ligne ou sélectionnez le masque, cliquez avec le bouton droit de la souris sur une ligne, puis sélectionnez <b>Insérer nœud</b></li> </ul> </li> </ol>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pour supprimer un angle (nœud) : sélectionnez le masque, cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'angle, puis sélectionnez <b>Supprimer nœud</b></li> <li>- Pour supprimer un masque : sélectionnez le masque et appuyez sur Supprimer.</li> </ul>
<b>Retard de déclenchement</b>	<p>Vous pouvez définir un retard de déclenchement d'alarme. L'alarme ne se déclenchera qu'au bout d'un intervalle défini en secondes et pour autant que la condition de déclenchement soit toujours présente. Si la condition d'origine est vérifiée de nouveau avant la fin de cet intervalle, l'alarme ne se déclenche pas. Ce retard permet d'éviter les alarmes intempestives déclenchées par les changements de courte durée (par exemple, des tâches d'entretien dans le champ de vision direct de la caméra).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▶ Déplacez le curseur <b>Retard de déclenchement</b> vers la gauche pour réduire le retard ou vers la droite pour l'augmenter.</li> </ul>
<b>Sensibilité</b>	<p>Il est possible de régler la sensibilité de la détection d'intégrité en fonction des conditions ambiantes dans lesquelles la caméra doit opérer. L'algorithme réagit aux différences entre l'image de référence et l'image vidéo en cours. Si la zone surveillée est sombre, sélectionnez une valeur élevée.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▶ Déplacez le curseur <b>Sensibilité</b> vers la gauche pour réduire la sensibilité ou vers la droite pour l'augmenter.</li> </ul>
<b>Contrôle de délimitation</b>	<p><b>Bords apparaissant</b></p> <p>Sélectionnez cette option si la zone sélectionnée de l'image de référence comporte une vaste surface homogène. Une alarme se déclenche en cas d'apparition de structures dans cette zone.</p>
	<p><b>Bords disparaissant</b></p> <p>La zone sélectionnée dans l'image de référence doit contenir une structure importante. Si cette structure est dissimulée ou déplacée, la vérification de référence déclenche une alarme. Si la zone sélectionnée est trop homogène, de sorte que la dissimulation ou le déplacement de la structure ne déclenche pas d'alarme, une alarme est déclenchée immédiatement pour indiquer l'image de référence inadéquate.</p>

**Boîte de dialogue Sélectionner la zone**



**Remarque!**

Cette boîte de dialogue est uniquement disponible pour les encodeurs dotés d'une version de firmware antérieure à 6.10.

Cette boîte de dialogue affiche l'image de la caméra. Dans cette fenêtre, vous pouvez activer les zones de l'image à surveiller.

**Pour activer une zone :**

Dans l'image de la caméra, faites glisser le curseur sur la zone à activer. Les zones activées sont marquées en jaune.

**Pour désactiver une zone :**

Dans l'image de la caméra, appuyez sur la touche SHIFT et cliquez sur la zone que vous voulez désactiver.

**Pour accéder aux commandes dans la fenêtre :**

Pour afficher les commandes d'activation et de désactivation des zones, cliquez avec le bouton droit de la souris n'importe où dans la fenêtre. Les commandes suivantes sont disponibles :

- **Annuler**  
Annule la dernière commande.
- **Définir tout**  
Active toute l'image de la caméra.
- **Effacer tout**  
Désactive toute l'image de la caméra.
- **Outil**  
Définit la forme du curseur de la souris.
- **Paramètres**  
Affiche la boîte de dialogue Editor Settings. Cette boîte de dialogue permet de changer la sensibilité et la taille minimum de l'objet.

## 25.25

### Page Accès réseau

Les paramètres de cette page servent à intégrer le périphérique à un réseau existant.

**DHCP**

Si le réseau comporte un serveur DHCP pour l'affectation dynamique des adresses IP, sélectionnez **Activé** ou **Activé plus link-local** pour accepter automatiquement l'adresse IP affectée par DHCP.

Si aucun serveur DHCP n'est disponible, sélectionnez **Activé plus link-local** pour affecter automatiquement une adresse link-local (Auto-IP).

Pour certaines applications, le serveur DHCP doit prendre en charge l'affectation fixe entre l'adresse IP et l'adresse MAC et être configuré de telle sorte que lorsqu'une adresse IP est affectée, elle reste en mémoire lors de chaque réinitialisation du système.

**Masque de sous-réseau**

Saisissez le masque de sous-réseau approprié pour l'adresse IP définie.

**Adresse passerelle**

Pour que l'appareil établisse une connexion avec un emplacement distant dans un autre sous-réseau, entrez l'adresse IP de la passerelle ici. Sinon, vous pouvez laisser ce champ vide (0.0.0.0).

**Longueur du préfixe**

Saisissez la longueur de préfixe appropriée pour l'adresse IP définie.

**Adresse du serveur DNS**

L'accès au dispositif est facilité s'il est répertorié sur un serveur DNS. Par exemple, pour établir une connexion Internet vers la caméra, il suffit de saisir le nom du dispositif sur le serveur DNS en tant qu'URL dans le navigateur. Saisissez l'adresse IP du serveur DNS. Les serveurs sont pris en charge pour un DNS sécurisé et dynamique.

**Transmission vidéo**

Si l'appareil est utilisé avec un pare-feu, vous devez sélectionner TCP (Port 80) comme protocole de transmission. Si vous l'utilisez sur un réseau local, sélectionnez UDP.

Le fonctionnement multicast n'est possible qu'avec le protocole UDP. Le protocole TCP ne prend pas en charge les connexions multicast.



**Contrôle du débit TCP**

Sélectionnez **Activé** si vous voulez autoriser l'encodage Adaptive Bit Rate.

**Port du navigateur HTTP**

Si nécessaire, sélectionnez un port HTTP différent pour le navigateur dans la liste. Le port HTTP par défaut est le 80. Pour limiter les connexions HTTPS, désactivez le port HTTP. Pour cela, sélectionnez l'option **Désactivé**.

**Port du navigateur HTTPS**

Pour limiter l'accès des navigateurs aux seules connexions chiffrées, choisissez un port HTTPS dans la liste. Le port HTTPS standard est 443. Pour désactiver les ports HTTPS et limiter les connexions aux ports non chiffrés, sélectionnez l'option **Désactivé**.

La caméra utilise le protocole TLS 1.0. Assurez-vous que le navigateur a été configuré pour prendre en charge ce protocole. Assurez-vous également que la prise en charge de l'application Java est activée (dans le panneau de contrôle du module externe Java du Panneau de configuration de Windows).

Pour limiter les connexions au chiffrement SSL, sélectionnez l'option **Désactivé** pour le port du navigateur HTTP, le port RCP+ et la prise en charge Telnet. Cette opération a pour effet de désactiver toutes les connexions non chiffrées en autorisant les connexions sur le port HTTPS uniquement.

Dans la page **Chiffrement**, vous pouvez configurer et activer le chiffrement des données multimédia (vidéo, audio, métadonnées).

**HSTS**

Sélectionnez **MARCHE** pour utiliser la stratégie de sécurité HTTP Strict Transport Security (HSTS) pour fournir des connexions sécurisées.

**Port RCP+ 1756**

Activez le port RCP+ 1756 pour autoriser les connexions non chiffrées sur ce port. Pour autoriser uniquement les connexions chiffrées, sélectionnez l'option **Désactivé** pour désactiver le port.

**Prise en charge Telnet**

L'activation de la prise en charge Telnet autorise les connexions non chiffrées sur ce port. Pour autoriser uniquement les connexions chiffrées, sélectionnez l'option **Désactivé** pour désactiver la prise en charge Telnet et empêcher, de ce fait, les connexions Telnet.

**Mode d'interface ETH 1 - Mode d'interface ETH 2 - Mode d'interface ETH 3**

Sélectionnez au besoin le type de la connexion Ethernet de l'interface ETH. Selon l'appareil connecté, il peut être nécessaire de sélectionner un type de fonctionnement particulier.

**MSS réseau (octets)**

Définissez ici la taille de segment maximale des données d'utilisateurs des paquets IP. Ce paramètre vous offre la possibilité d'adapter la taille des paquets de données à l'environnement réseau et d'optimiser la transmission des données. En mode UDP, respectez la valeur MTU définie ci-dessous.

**MSS iSCSI (octets)**

Introduisez la taille de segment maximale (MSS) pour une connexion au système iSCSI. La taille de segment maximale pour une connexion au système iSCSI peut être supérieure à celle des autres trafics de données par le réseau. Elle dépend de la structure du réseau. Une valeur plus élevée n'a d'utilité que si le système iSCSI est implanté dans le même sous-réseau que le périphérique.

**Adresse MAC**

Affiche l'adresse MAC.

## 25.25.1

### Publication JPEG

Cette fonction vous permet d'enregistrer des images JPEG individuelles sur un serveur FTP à intervalles donnés. Ces images pourront être récupérées ultérieurement en vue d'une éventuelle reconstitution d'événements d'alarme.

#### Taille de l'image

Sélectionnez la résolution des images JPEG.

#### Nom de fichier

Choisissez la manière dont les noms de fichier des prises d'écran transmises sont créés.

- **Écraser**

Le même nom de fichier est réutilisé à chaque fois. Un fichier existant est remplacé par le nouveau.

- **Increment (Incrémenter)**

Un chiffre de 000 à 255 est ajouté au nom de fichier et automatiquement incrémenté de 1. Une fois le numéro 255 atteint, l'incrémentation reprend à partir de 000.

- **Suffixe date/heure**

La date et l'heure sont automatiquement ajoutées au nom de fichier. Assurez-vous que les date et heure du périphérique sont toujours correctes. Par exemple, le fichier snap011008\_114530.jpg a été enregistré le 1er octobre 2008 à 11 heures 45 et 30 secondes.

#### Intervalle de publication (s ; 0 = désactivé)

Indiquez, en secondes, l'intervalle auquel les images seront envoyées à un serveur FTP.

Indiquez zéro si vous ne souhaitez pas envoyer d'images.

## 25.25.2

### Serveur FTP

#### Adresse IP du serveur FTP

Saisissez l'adresse IP du serveur FTP sur lequel vous souhaitez enregistrer les images JPEG.

#### Nom d'utilisateur FTP

Indiquez votre nom d'utilisateur pour l'accès au serveur FTP.

#### Mot de passe du serveur FTP

Indiquez le mot de passe pour l'accès au serveur FTP.

#### Chemin d'accès vers le serveur FTP

Saisissez le chemin d'accès exact vers l'emplacement où vous souhaitez placer les images sur le serveur FTP.

#### Publier un JPEG depuis la caméra

Activez la case à cocher pour autoriser l'enregistrement d'images JPEG à partir de la caméra.

La numérotation respecte l'étiquetage des entrées vidéo sur l'appareil.

#### Débit max.

Vous pouvez limiter le débit des publications FTP.

## 25.26

### DynDNS

## 25.26.1

### Enable DynDNS

Un service de noms de domaines (DNS) dynamique permet de sélectionner l'unité via Internet à l'aide d'un nom d'hôte, sans avoir à connaître l'adresse IP actuelle de l'unité. Vous pouvez activer ce service ici. Pour cela, vous devez disposer d'un compte auprès d'un fournisseur DNS dynamique et vous devez enregistrer le nom d'hôte requis pour l'unité sur ce site.

**Remarque :**

pour de plus amples informations relatives au service, à la procédure d'enregistrement et aux noms d'hôte disponibles, prenez contact avec le fournisseur.

**25.26.2****Fournisseur**

Sélectionnez votre fournisseur DNS dynamique dans la liste déroulante.

**25.26.3****Host name**

Entrez le nom d'hôte enregistré correspondant à l'unité.

**25.26.4****User name**

Entrez le nom d'utilisateur que vous avez enregistré.

**25.26.5****Mot de passe**

Entrez le mot de passe que vous avez enregistré.

**25.26.6****Forcer l'inscription maintenant**

Forcez l'inscription en transférant l'adresse IP vers le serveur DynDNS. Les entrées fréquemment modifiées ne sont pas incluses dans le Système de noms de domaine (DNS ou Domain Name System). Il est recommandé de forcer l'enregistrement lors du premier paramétrage du périphérique. Utilisez cette fonction uniquement lorsque cela s'avère nécessaire, et pas plus d'une fois par jour, afin d'éviter tout risque de blocage par le fournisseur d'accès. Pour transférer l'adresse IP du périphérique, cliquez sur le bouton **S'inscrire**.

**25.26.7****État**

L'état de la fonction DynDNS s'affiche ici à titre d'information ; ces paramètres ne peuvent pas être modifiés.

**25.27****Gestion du réseau****25.27.1****SNMP**

La caméra gère et surveille les composants du réseau via le protocole SNMP V1 (Simple Network Management Protocol). Elle peut envoyer des messages SNMP (traps) à des adresses IP. Elle prend en charge SNMP MIB II dans le code unifié.

Si vous sélectionnez **Activé** comme paramètre SNMP et si vous omettez d'indiquer une adresse SNMP hôte, le dispositif n'envoie pas automatiquement les traps et se contente de répondre aux requêtes SNMP. Si vous saisissez une ou deux adresses SNMP hôtes, les traps SNMP sont envoyés automatiquement. Pour désactiver la fonction SNMP, sélectionnez **Désactivé**.

**Adresses SNMP hôtes**

Pour envoyer des traps SNMP automatiquement, saisissez ici l'adresse IP d'un ou deux dispositifs cibles.

**Traps SNMP**

Pour choisir quels traps envoyer :

1. Cliquez sur **Sélectionner**. Une boîte de dialogue s'affiche.
2. Cochez les cases des traps souhaités.
3. Pour fermer la fenêtre et envoyer tous les traps sélectionnés, cliquez sur **Définir**.

## 25.27.2

### UPnP

Sélectionnez **Activé** pour activer une communication UPnP. Sélectionnez **Désactivé** pour la désactiver.

Lorsque la fonction Universal Plug and Play (Plug-and-play universel) est activée, l'unité répond aux requêtes du réseau et est automatiquement enregistré sur les ordinateurs à l'origine des requêtes en tant que nouveau dispositif réseau. Cette fonction n'est pas destinée à être utilisée dans des installations de grande taille en raison du grand nombre de notifications d'enregistrement.

#### Remarque :

Pour utiliser la fonction UPnP sur un ordinateur Windows, l'hôte périphérique Plug-and-play universel et le service Découverte SSDP doivent être activés.

## 25.27.3

### Qualité de service

Le niveau de priorité des différents canaux de données peut être configuré en définissant la valeur DSCP (DiffServ Code Point). Saisissez un nombre compris entre 0 et 252 qui soit multiple de quatre. Pour la vidéo d'alarme, vous pouvez définir un niveau de priorité supérieur à celui de la vidéo classique, ainsi qu'une durée post-alarme pendant laquelle maintenir cette priorité.

## 25.28

### Page Advanced

### 25.28.1

#### SNMP

Le périphérique gère et surveille les composants du réseau via le protocole SNMP V2 (Simple Network Management Protocol). Il peut également envoyer des messages SNMP (traps) à des adresses IP. Le périphérique prend en charge SNMP MIB II dans le code unifié.

#### SNMP

Sélectionnez **Activé** pour activer la fonction SNMP.

#### 1. Adresse SNMP hôte / 2. Adresse SNMP hôte

Saisissez les adresses IP d'un ou de deux appareils cibles. Le périphérique (par exemple un encodeur, une caméra) envoie des traps SNMP automatiquement aux appareils cibles.

Si vous ne saisissez pas les adresses IP, le périphérique répond uniquement aux requêtes SNMP et n'envoie pas de traps SNMP aux appareils cibles.

#### Traps SNMP

Permet de sélectionner quels traps le périphérique envoie aux appareils cibles. Pour ce faire, cliquez sur **Sélectionner**.

La boîte de dialogue **Traps SNMP** s'affiche.

#### Boîte de dialogue Traps SNMP

Cochez les cases des traps appropriés et cliquez sur **OK**.

### 25.28.2

#### 802.1x

Il est possible de communiquer avec le périphérique en IEEE 802.1x dans un réseau doté d'un serveur RADIUS.

#### Authentification

Sélectionnez **Activé** pour activer 802.1x.

#### Identité

Introduisez le nom d'utilisateur utilisé par le serveur RADIUS pour identifier le périphérique.

#### Mot de passe

Saisissez le mot de passe utilisé par le serveur RADIUS pour identifier le périphérique.

### 25.28.3

#### RTSP

##### Port RTSP

Si nécessaire, sélectionnez un autre port pour l'échange de données RTSP. Le port par défaut est le 554. **Désactivé** désactive la fonction RTSP.

### 25.28.4

#### UPnP

Vous pouvez activer la fonction plug-and-play universel (UPnP). Lorsque cette fonction est activée, la caméra réagit aux demandes du réseau et est automatiquement enregistrée en tant que nouveau périphérique réseau sur les ordinateurs à l'origine des demandes. L'accès à la caméra est alors possible via l'Explorateur Windows sans qu'il soit nécessaire de connaître l'adresse IP de la caméra.

##### Remarque :

Pour pouvoir utiliser la fonction UPnP sur un ordinateur fonctionnant sous Windows XP ou Windows Vista, les services « Universal Plug and Play Device Host » et « SSDP Discovery » doivent être activés.

### 25.28.5

#### Entrée métadonnées TCP

Cette fonctionnalité permet à un périphérique de recevoir des données provenant d'un expéditeur TCP externe, par exemple, un périphérique DAB ou POS, et de les stocker sous forme de métadonnées.

##### Port TCP

Sélectionnez le port destiné à la communication TCP. Sélectionnez **Désactivé** pour désactiver la fonction des métadonnées TCP.

##### Adresse IP expéditeur

Saisissez l'adresse IP de l'expéditeur des métadonnées TCP ici.

## 25.29

### Page Multicast

En plus d'une connexion 1:1 entre un encodeur et un seul décodeur (diffusion unique), le périphérique peut activer la réception simultanée du signal vidéo d'un encodeur par plusieurs décodeurs.

Soit le périphérique duplique le flux de données et le distribue à plusieurs récepteurs (multicast unique), soit il émet un flux de données individuel sur le réseau, à destination de plusieurs récepteurs d'un groupe défini (multicast). Vous pouvez saisir une adresse multicast et un port dédiés pour chaque flux.

Pour pouvoir utiliser le multicast, il vous faut un réseau compatible multicast, qui utilise les protocoles UDP et IGMP. Les autres protocoles de gestion de groupes ne sont pas pris en charge. Le protocole TCP ne prend pas en charge les connexions multicast.

Une adresse IP spéciale (adresse de classe D) doit être configurée pour le fonctionnement multicast sur un réseau compatible avec le multicast. Le réseau doit prendre en charge les adresses IP de groupe et le protocole Internet Group Management (IGMP V2 V2). La plage des adresses est comprise entre 225.0.0.0 et 239.255.255.255. L'adresse multicast peut être la même pour plusieurs flux. Cependant, il est alors nécessaire d'utiliser un port différent pour chaque cas afin d'éviter que plusieurs flux de données soient envoyés en même temps via le même port et la même adresse multicast.

**Remarque :** Les paramètres doivent être définis séparément pour chaque encodeur (entrée vidéo) et chaque flux. La numérotation respecte l'étiquetage des entrées vidéo sur l'appareil.

**Activer**

Pour permettre la réception simultanée de données sur plusieurs récepteurs, vous devez activer la fonction Multicast. Pour cela, cochez la case. Saisissez ensuite l'adresse multicast.

**Adresse multicast**

Entrez une adresse multicast valide pour chaque flux de l'encodeur (entrée vidéo) à exploiter en mode multicast (répétition des flux de données sur le réseau).

Avec l'adresse 0.0.0.0, l'encodeur du flux correspondant fonctionne en mode unicast multiple (copie des flux de données dans le périphérique). Le périphérique prend en charge les connexions multicast unique pour cinq récepteurs connectés simultanément au maximum.

**Remarque :** la répétition des données sollicite beaucoup le périphérique et peut provoquer une baisse de la qualité de l'image dans certaines circonstances.

**Port**

Si plusieurs flux de données simultanés utilisent la même adresse multicast, attribuez des ports différents à chaque flux de données.

Saisissez l'adresse de port du flux approprié.

**Diffusion**

Activez la case à cocher afin d'activer le mode de diffusion multicast pour le flux correspondant. Le périphérique diffuse des données multicast même si aucune connexion n'est active.

En règle générale, le mode de fonctionnement multicast ne requiert aucune diffusion.

**Paquet TTL (uniquement pour Dinion IP, Gen4 et FlexiDome)**

Saisissez une valeur indiquant combien de temps les paquets de données multicast restent actifs sur le réseau. Si le multicast doit être effectué via un routeur, la valeur doit être supérieure à 1.

**25.30****Comptes**

Quatre comptes distincts peuvent être définis pour publier et enregistrer l'exportation.

**Type**

Sélectionnez FTP ou Dropbox pour le type de compte.

Avant d'utiliser un compte Dropbox, assurez-vous que les paramètres d'heure du dispositif sont correctement synchronisés.

**Nom du compte**

Saisissez le nom du compte à afficher comme nom cible.

**Adresse IP serveur FTP**

Pour un serveur FTP, entrez l'adresse IP.

**Nom d'utilisateur FTP**

Indiquez votre nom d'utilisateur pour le serveur de compte.

**Mot de passe serveur FTP**

Indiquez le mot de passe qui permet d'accéder au serveur de compte. Cliquez sur Vérifier pour confirmer qu'il est correct.

**Chemin d'accès vers le serveur FTP**

Saisissez le chemin d'accès exact vers l'emplacement auquel vous souhaitez placer les images sur le serveur de compte. Cliquez sur Parcourir... pour indiquer le chemin d'accès requis.

**Débit maximum**

Saisissez le débit binaire maximal en Kbits/s admis dans le cadre d'une communication avec le compte.

## 25.31 Filtre IP v4

Pour restreindre la plage des adresses IP au sein de laquelle vous pouvez activement vous connecter au périphérique, renseignez une adresse IP et un masque. Deux plages peuvent être définies.

- ▶ Cliquez sur **Définir** et confirmez pour restreindre l'accès.

Si l'une de ces plages est utilisée, aucune adresse IP V6 n'est autorisée à se connecter activement au périphérique.

Le périphérique lui-même peut ouvrir une connexion (par exemple, pour envoyer une alarme) en dehors des plages définies s'il est configuré pour le faire.

## 25.32 Page Licenses

Dans cette fenêtre, vous pouvez introduire le code d'activation de fonctions ou modules logiciels supplémentaires.



### Remarque!

Un code d'activation ne peut être ni désactivé ni transféré vers d'autres appareils.

## 25.33 Page des certificats

Pour y accéder : Fenêtre **Configuration** > Développez **Système** > Cliquez sur **Certificats**  
Cette page affiche tous les certificats disponibles et utilisés. Vous pouvez également créer et charger de nouveaux certificats et supprimer les certificats qui ne sont plus nécessaires.

### Colonne de nom commun

Affiche le nom commun que vous devez entrer en cas de génération d'une demande de signature pour créer un nouveau certificat.

### Colonne Émetteur

Affiche le certificat signé par l'émetteur.

### Colonne Expiration

Affiche la date d'expiration du certificat.

### Colonne Clé

Indique qu'une clé est disponible pour le certificat.

### Colonne Utilisation

Affiche les certificats correspondants du système. Cliquez sur la liste pour sélectionner plus de certificats, si nécessaire.

**Remarque** : les certificats approuvés s'affichent séparément.

### icône de la corbeille (Supprimer)

Cliquez pour supprimer le certificat sélectionné.

### Icône (Télécharger)

Cliquez pour télécharger le fichier de certificat.

### Définir

Cliquez pour enregistrer vos actions.

**Ajouter**

Cliquez pour charger les certificats existants ou pour générer une demande de signature pour obtenir de nouveaux certificats.

## 25.34 Page de maintenance

**Serveur de mises à jour**

L'adresse du serveur de mise à jour du firmware apparaît dans la zone adresse.


## 25.35 Page Décodeur

### 25.35.1 Profil de décodeur

Permet de définir les différentes options d'affichage des images vidéo sur un moniteur analogique ou VGA.

**Nom du moniteur**

Saisissez le nom du moniteur. Le nom de moniteur facilite l'identification de l'emplacement distant du moniteur. Utilisez un nom permettant d'identifier facilement l'emplacement.

Cliquez sur  pour actualiser le nom dans l'Arborescence des Périphériques.

**Standard**

Sélectionnez le signal vidéo de sortie du moniteur utilisé. Huit paramètres VGA préconfigurés sont disponibles en plus des options PAL et NTSC des moniteurs vidéo analogiques.

**Attention!**

La sélection d'un paramètre VGA dont les valeurs dépassent les caractéristiques techniques du moniteur peut gravement endommager ce dernier. Consultez la documentation technique du moniteur utilisé.

**Mise en page fenêtre**

Sélectionnez la disposition par défaut de l'affichage du moniteur.

**Taille d'écran VGA**

Indiquez le rapport hauteur/largeur de l'écran (par exemple 4 x 3) ou sa taille physique en millimètres. Le périphérique se fonde sur ces données pour afficher une image mise à l'échelle exacte et non distordue.

### 25.35.2 Affichage sur moniteur

Le périphérique reconnaît les interruptions de transmission et affiche un avertissement sur le moniteur.

**Affich. si perturb. transmissions**

Sélectionnez **Activé** pour afficher un avertissement en cas d'interruption de transmission.

**Sensibilité aux perturbations**

Déplacez le curseur pour ajuster le niveau de l'interruption déclenchant l'avertissement.

**Texte de notification de la perturbation**

Tapez le texte de l'avertissement affiché par le moniteur en cas de perte de connexion. Le champ peut comporter au maximum 31 caractères.

**Supprimer le logo du décodeur**

Cliquez pour supprimer le logo configuré dans la page Web du décodeur.



## 26 Page ONVIF

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  >   
ou

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Développez  >  
Développez  > Développez  > 

### Voir aussi

- Page du dispositif Video Streaming Gateway, Page 287
- Page Temps Réel Uniquement, Page 293

### 26.1 Page Encodeur ONVIF

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développer  > Développer  >  
Développer  > Développer  >  > Onglet **Encodeur ONVIF**  
ou

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développer  >  > onglet **Encodeur ONVIF**

Affiche des informations sur un encodeur ONVIF temps réel uniquement, ajouté à votre BVMS.

#### Nom

Affiche le nom du dispositif ONVIF. Vous pouvez le renommer directement dans l'arborescence des dispositifs.

#### Adresse réseau

Affiche l'adresse IP du dispositif.

#### Fabricant

Affiche le nom du fabricant.

#### Modèle

Affiche le nom du modèle.

#### Entrées vidéo

Saisissez le nombre de caméras connectées à cet encodeur.

#### Entrées audio

Saisissez le nombre d'entrées audio connectées à cet encodeur.

#### Entrées d'alarme

Saisissez le nombre d'entrées d'alarme connectées à cet encodeur.

#### Relais



Saisissez le nombre de relais connectés à cet encodeur.

**Voir aussi**

- Page Événements d'encodeur ONVIF, Page 338
- Ajout d'un encodeur temps réel uniquement, Page 164
- Configuration d'événements ONVIF, Page 145

**26.2****Page Événements d'encodeur ONVIF**

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développer  > Développer  >  
 Développer  > Développer  > Onglet **Événements d'encodeur ONVIF**  
 ou

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développer  >  > onglet **Événements d'encodeur ONVIF**

Vous pouvez mapper les événements ONVIF aux événements BVMS. Vous êtes ainsi certain de pouvoir configurer ultérieurement des événements ONVIF en tant qu'alarmes BVMS.


**Tableau de mappage**



Vous pouvez créer ou modifier un tableau de mappage



Cliquez sur  pour afficher la boîte de dialogue **Ajouter un tableau de mappage**.

Cliquez sur  pour afficher la boîte de dialogue **Renommer le tableau de mappage**.

Cliquez sur  pour supprimer le tableau de mappage avec toutes ses lignes.


Cliquez sur  ou sur  pour importer ou exporter un tableau de mappage ONVIF.

**Événements et alarmes**

Sélectionnez un événement BVMS pour le mapper à un événement ONVIF.

Les événements  suivants sont disponibles :

- **Onvif Generic Data 01**
- **Onvif Generic Data 02**
- **Onvif Generic Data 03**

Les événements  suivants sont disponibles :

- **Détection de mouvements - Mouvement détecté**
- **Détection de mouvements - Mouvement arrêté**
- **Vérification de l'image de référence - Dérégulé**
- **Vérification de l'image de référence - Régulé**
- **Perte de vidéo - Signal vidéo perdu**
- **Perte de vidéo - Signal vidéo OK**
- **Perte de vidéo - État du signal vidéo inconnu**
- **Signal vidéo trop lumineux - Signal vidéo OK**
- **Signal vidéo trop lumineux - Anomalie signal vidéo**
- **Signal vidéo trop sombre - Signal vidéo OK**

- **Signal vidéo trop sombre - Anomalie signal vidéo**
- **Signal vidéo trop bruyant - Signal vidéo OK Anomalie signal vidéo**
- **État du relais - Relais ouvert**
- **État du relais - Relais fermé**
- **État du relais - Erreur de relais**
- **État d'entrée - Entrée ouverte**
- **État d'entrée - Entrée fermée**
- **État d'entrée - Erreur d'entrée**

#### Ajouter une ligne

Cliquez sur cette option pour ajouter une ligne au tableau de mappage.

Lorsqu'il existe plusieurs lignes, un événement se produit si une ligne est vérifiée.

#### Supprimer une ligne

Cliquez sur cette option pour supprimer la ligne sélectionnée du tableau de mappage.

#### Rubrique ONVIF

Saisissez ou sélectionnez une chaîne, par exemple :

```
tns1:VideoAnalytics/tnsaxis:MotionDetection
```

#### Nom des données ONVIF

Saisissez ou sélectionnez une chaîne.

#### Type de données ONVIF

Saisissez ou sélectionnez une chaîne.

#### Valeur des données ONVIF

Saisissez ou sélectionnez une chaîne ou un nombre.




#### Voir aussi

- *Événements ONVIF, Page 56*
- *Configuration d'événements ONVIF, Page 145*

## 26.2.1

### Boîte de dialogue Ajouter/Renommer un tableau de mappage ONVIF

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développer  > Développer  >  
 Développer  > Développer  >  > Onglet **Événements d'encodeur ONVIF** >   
 ou   
 ou

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développer  > Onglet  > **Événements d'encodeur ONVIF** >  ou 

Permet d'ajouter un tableau de mappage. Si ce tableau de mappage doit servir de modèle pour les prochains encodeurs ONVIF provenant du même fabricant et de même modèle, sélectionnez les entrées correctes.

#### Nom du tableau de mappage

Saisissez un nom facilitant l'identification.

#### Fabricant





Sélectionnez une entrée si nécessaire.

**Modèle**

Sélectionnez une entrée si nécessaire.

**26.2.2****Boîte de dialogue Importation d'un tableau de mappage**

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Expand  > Développez  >  
 Développez  > Développez  > Onglet **Événements d'encodeur ONVIF** >   
 ou

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  >  > Onglet **Événements d'encodeur ONVIF** > 

Vous pouvez importer un tableau de mappage ONVIF disponible sous forme de fichier (OMF). Les fichiers de mappage ONVIF publiés sont stockés dans le répertoire suivant de Configuration Client :

– %programdata%\Bosch\VMS\ONVIF

Si le même nom de tableau de mappage est déjà importé, un message d'erreur s'affiche. Si une version plus récente de ce fichier est importée, un message d'avertissement s'affiche. Cliquez sur **OK** si vous voulez importer ce fichier. Sinon, cliquez sur **Annuler**.

**Fabricant**

Affiche le nom du fabricant pour lequel ce tableau de mappage est valide.

**Modèle**

Affiche le nom de modèle pour lequel ce tableau de mappage est valide.

**Description**

Affiche des informations supplémentaires, par exemple sur les modèles de caméra testés.

**Nom du tableau de mappage**

Affiche le nom du tableau de mappage. Modifiez ce nom s'il est déjà utilisé dans BVMS. Vous pouvez sélectionner l'une des options suivantes pour choisir les encodeurs ONVIF auxquels appliquer le tableau de mappage.

**Appliquer uniquement à l'encodeur ONVIF sélectionné****Appliquer à tous les encodeurs ONVIF des modèles fournis****Appliquer à tous les encodeurs ONVIF du fabricant**

Le mappage des événements ONVIF existants se poursuit. Vous ne pouvez pas importer des fichiers OMT de versions précédentes de BVMS.

**Voir aussi**

– *Importation d'un fichier de tableau de mappage ONVIF, Page 146*

**26.3****Page Configuration ONVIF**

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Développez  >  
 Développez  > Développez  > Onglet  > **Configuration ONVIF**  
 ou



Fenêtre principale > **Périphériques** > Développez  >  > Onglet **Configuration ONVIF**

Vous pouvez sélectionner plusieurs encodeurs ONVIF et modifier les paramètres dans la page **Profil d'encodeur vidéo**. Les paramètres modifiés sont valides pour tous les dispositifs sélectionnés.

Cette page est uniquement disponible pour les encodeurs ONVIF.



**Remarque!**

Restrictions de la configuration ONVIF

Les paramètres que vous effectuez sur ces pages peuvent ne pas être exécutés correctement car ils ne sont pas pris en charge par votre caméra. Les caméras ONVIF prises en charge ont été testées uniquement avec les paramètres par défaut.

**26.3.1**

**Accès à l'appareil**



Fenêtre principale > **Périphériques** > Développez  > Développez  >

Développez  > Développez  >  > Onglet **Configuration ONVIF** > Onglet **Paramètres principaux** > Onglet **Accès à l'appareil**

ou



Fenêtre principale > **Périphériques** > Développez  >  > Onglet **Configuration ONVIF** > Onglet **Paramètres principaux** > Onglet **Accès à l'appareil**

**Fabricant**

Affiche le nom du fabricant de l'encodeur sélectionné.

**Modèle**

Affiche le nom du modèle de l'encodeur sélectionné.

**Remarque :** si vous souhaitez exporter des mappages d'événements dans un fichier de mappage ONVIF, sélectionnez ce nom de modèle comme nom de fichier.

**ID du matériel**

Affiche l'identifiant matériel de l'encodeur sélectionné.

**Versión du firmware**

Affiche la version de firmware de l'encodeur sélectionné.

**Remarque :** vérifiez que la version du firmware est correcte auprès de la liste de compatibilité BVMS.

**Numéro de série**

Affiche le numéro de série de l'encodeur sélectionné.

**Adresse MAC**

Affiche l'adresse MAC de l'encodeur sélectionné.

**Versión ONVIF**

Affiche la version ONVIF de l'encodeur sélectionné.

Pour BVMS, la version 2.0 d'ONVIF est requise.

## 26.3.2 Date / Heure

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Développez  >  
 Développez  > Développez  > Onglet  > **Configuration ONVIF** > Onglet **Paramètres principaux** > Onglet **Date/Heure**  
 ou

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  >  > Onglet **Configuration ONVIF** > Onglet **Paramètres principaux** > Onglet **Date/Heure**

### Fuseau horaire

Sélectionnez le fuseau horaire du système.



Si votre système ou réseau comprend plusieurs périphériques, il est important de synchroniser leurs horloges internes. Vous ne pouvez, par exemple, effectuer une identification et une évaluation correcte des enregistrements simultanés que si tous les appareils sont à la même heure.




1. Saisissez la date du jour. L'heure de l'appareil étant commandée par l'horloge interne, il n'est pas nécessaire de saisir le jour de la semaine. Il s'ajoute automatiquement.
2. Pour appliquer l'heure système de votre ordinateur au périphérique, saisissez l'heure actuelle ou cliquez sur **Synchr. PC**.

### Remarque :

Il est essentiel de vérifier la date et l'heure pour l'enregistrement. Un réglage incorrect pourrait entraîner des perturbations.

## 26.3.3 Gestion des utilisateurs

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Développez  >  
 Développez  > Développez  >  > Onglet **Configuration ONVIF** > Onglet **Paramètres principaux** > Onglet **Gestion des utilisateurs**  
 ou

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  >  > Onglet **Configuration ONVIF** > Onglet **Paramètres principaux** > Onglet **Gestion des utilisateurs**

Ces paramètres utilisateur sont utilisés pour les applications tierces telles que l'accès direct du Client Web aux encodeurs.

Les rôles utilisateur suivants pour l'accès aux applications tierces sont pris en charge :

- **Anonyme** : ce rôle dispose d'un accès illimité aux dispositifs où aucun utilisateur possédant un autre rôle (**Utilisateur**, **Opérateur**, **Administrateur**) n'est enregistré. Sur les dispositifs possédant au moins un des utilisateurs mentionnés ci-dessus, l'utilisateur anonyme n'a le droit que d'afficher les paramètres d'heure.

- **Administrateur** (non pris en charge par Configuration Client) : ce rôle a accès à toutes les sections et fonctionnalités de l'application, les droits de relancer le dispositif, de réinitialiser les paramètres et de mettre à jour le firmware ainsi que de créer d'autres utilisateurs dotés de droits d'accès différents.

Le premier utilisateur créé sur le dispositif doit être **Administrateur**.

Pour connaître les différences de droits d'accès par défaut entre les rôles **Opérateur** et **Utilisateur**, reportez-vous au tableau ci-dessous.

Section ou Fonctionnalité de Configuration ONVIF	Opérateur	Utilisateur
<b>Identification</b>	VIEW	HIDDEN
<b>Paramètres d'heure</b>	VIEW	VIEW
<b>Paramètres réseau</b>	VIEW	VIEW
<b>Utilisateurs</b>	HIDDEN	HIDDEN
<b>Paramètres du relais</b>	CHANGE	VIEW
<b>Vidéo en temps réel</b> (y compris rtsp-link)	CHANGE	CHANGE
<b>Vidéo en continu</b>	CHANGE	VIEW
<b>Profils</b>	CHANGE	VIEW

CHANGE - Modification des paramètres existants et création de nouveaux paramètres.

VIEW - Les paramètres ne sont pas masqués, mais il n'est pas possible de les modifier ni de les créer.

HIDDEN - Certains paramètres ou les sections sont masqués.

**Utilisateurs**

Répertorie les utilisateurs disponibles du dispositif.

**Mot de passe**

Saisissez un mot de passe valide.

**Confirmer le mot de passe**

Confirmez le mot de passe saisi.

**Rôle**

Sélectionnez le rôle souhaité pour l'utilisateur sélectionné. Les droits d'accès sont adaptés en conséquence.

**26.3.4 Page Profil d'encodeur vidéo**



Les profils sont relativement complexes et comprennent un certain nombre de paramètres interagissant les uns avec les autres. Il est donc généralement préférable d'utiliser les profils prédéfinis. Ne modifiez un profil que si vous êtes familiarisé avec toutes les options de configuration.

### Profils

Cliquez sur le nom voulu.

### Remarque!

Les profils configurés ici peuvent être sélectionnés dans le Client de configuration.



Dans la fenêtre principale, cliquez sur  **Caméras et enregistrement**, puis cliquez sur



ou

Le paramètre par défaut '**<Automatic>**' peut être modifié dans l'un des profils répertoriés et configurés.

**Remarque :** assurez-vous, lorsque vous utilisez plus d'un profil d'un dispositif unique, que certaines restrictions de performances s'appliquent et, éventuellement, que la caméra limite automatiquement la qualité d'un flux dans les situations de surcharge.

### Nom

Vous pouvez attribuer un nouveau nom au profil dans ce champ. Le nom est alors affiché dans la liste des profils disponibles dans le champ Profil actif.

### Encodage

Sélectionnez le CODEC souhaité.

### Résolution

Sélectionnez la résolution souhaitée pour l'image vidéo.

### Qualité

Ce paramètre vous permet de réduire la charge sur le canal en réduisant la définition d'image. Le paramètre est défini à l'aide du curseur : la position la plus à gauche correspond à la définition d'image la plus élevée, la position la plus à droite correspond à la charge la plus basse sur le canal vidéo.

### Limite de la cadence d'images

Cadence d'images (images par seconde) qui indique le nombre d'images par seconde capturées par la caméra vidéo connectée au dispositif. Ce paramètre s'affiche uniquement pour information.

Si un intervalle d'encodage est fourni, la cadence d'images résultante est réduite selon le facteur donné.

### Limite du débit

Plus le débit est faible, plus la taille du fichier vidéo est petite. Mais lorsque le débit binaire est très réduit, le programme doit utiliser des algorithmes de compression renforcés, ce qui réduit également la qualité vidéo.

Sélectionnez le débit de sortie maximal en kbits/s. Le débit de données maximal ne doit être dépassé en aucune circonstance. En effet, selon les paramètres de qualité vidéo des images I et P, tout dépassement peut provoquer une instabilité des images individuelles.

La valeur saisie ici doit être supérieure de 10 %, au moins, au débit de données cible standard.



**Intervalle d'encodage**

L'intervalle d'encodage (nombre d'images) désigne à quelle cadence les images en provenance de la caméra sont encodées. Par exemple, lorsque l'intervalle d'encodage comprend la valeur 25, cela signifie qu'1 image sur 25 images capturées par seconde est codée et transmise à l'utilisateur. La valeur maximale réduit la charge sur le canal, mais peut provoquer la perte d'informations dans les images non codées. Réduire l'intervalle d'encodage augmente la fréquence de mise à jour des images, ainsi que la charge sur le canal.

**Longueur du GOP**

Il est possible de modifier la longueur du GOP uniquement si l'encodeur est H.264 ou H.265. Ce paramètre désigne la longueur du groupe d'images entre deux images clés. Plus cette valeur est élevée, plus la charge du réseau est faible, mais la qualité vidéo est affectée. La valeur 1 indique que les images I sont générées en continu. La valeur 2 indique qu'une image sur deux est une image I, la valeur 3 indique qu'une image sur 3 est une image I, etc. Les images intermédiaires sont codées comme images P ou images B.

**Délai d'attente de la session**

Délai d'attente de la session RTSP pour le flux vidéo associé.

Le délai d'attente de la session est fourni en tant qu'un indice pour que la session RTSP soit conservée par un dispositif.

**Multicast - Adresse IP**

Saisissez une adresse multicast valide à exploiter en mode multicast (répétition des flux de données sur le réseau).

Avec le réglage 0.0.0.0, l'encodeur du flux fonctionne en mode multicast unique (copie des flux de données de l'appareil). La caméra prend en charge les connexions multicast unique pour cinq récepteurs connectés simultanément au maximum.

La répétition des données crée une lourde charge sur l'unité centrale et peut provoquer une baisse de la qualité de l'image dans certaines circonstances.

**Multicast - Port**

Sélectionnez le port de destination RTP multicast. Un dispositif peut prendre en charge RTCP. Dans ce cas, la valeur du port doit être paire pour permettre au flux RTCP correspondant d'être mappé sur le numéro de port de destination (impair) supérieur suivant comme indiqué dans la spécification RTSP.

**Multicast - TTL**

Vous pouvez entrer une valeur pour indiquer combien de temps les paquets de données multicast restent actifs sur le réseau. Si le multicast doit être effectué via un routeur, la valeur doit être supérieure à 1.




**Remarque!**

Le fonctionnement multicast n'est possible qu'avec le protocole UDP. Le protocole TCP ne prend pas en charge les connexions multicast.

Si le dispositif est utilisé avec un pare-feu, sélectionnez le protocole de transmission TCP (port HTTP). Si vous l'utilisez sur un réseau local, sélectionnez UDP.

## 26.3.5 Profil d'encodeur audio

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Développez  >  
 Développez  > Développez  >  > Onglet **Configuration ONVIF** > Onglet **Caméra**  
 > Onglet **Profil d'encodeur audio**  
 ou

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  >  > Onglet **Configuration ONVIF** > Onglet **Caméra** > Onglet **Profil d'encodeur audio**

Les profils sont relativement complexes et comprennent un certain nombre de paramètres interagissant les uns avec les autres. Il est donc généralement préférable d'utiliser les profils prédéfinis. Ne modifiez un profil que si vous êtes familiarisé avec toutes les options de configuration.

### Encodage

Sélectionnez l'encodage souhaité pour la source audio, le cas échéant :

- **G.711 [ITU-T G.711]**
- **G.726 [ITU-T G.726]**
- **AAC [ISO 14493-3]**

### Débit

Sélectionnez le débit souhaité, par exemple 64 kbits/s, pour la transmission du signal audio.

### Fréquence d'échantillonnage

Saisissez le taux d'échantillonnage de sortie en kHz, par exemple, 8 kbits/s.



### Délai d'attente de la session

Délai d'attente de la session RTSP pour le flux audio associé.

Le délai d'attente de la session est fourni en tant qu'un indice pour que la session RTSP soit conservée par un dispositif.

## 26.3.6 Imagerie - Généralités

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Développez  >  
 Développez  > Développez  >  > Onglet **Configuration ONVIF** > Onglet **Caméra**  
 > Onglet **Imagerie - généralités**  
 ou

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  >  > Onglet **Configuration ONVIF** > Onglet **Caméra** > Onglet **Imagerie - généralités**

### Luminosité

Permet de régler la luminosité des images pour votre environnement de travail.

### Saturation des couleurs

Permet de régler la saturation des couleurs de l'image pour rendre la reproduction des couleurs sur le moniteur la plus réaliste possible.

### Contraste

Vous pouvez adapter le contraste de l'image vidéo pour votre environnement de travail.

### Netteté

Permet de régler la netteté des images.

Une valeur faible rend l'image moins nette. L'augmentation de la netteté fait ressortir davantage de détails. Le supplément de netteté permet d'accentuer les détails des plaques d'immatriculation, des caractéristiques du visage et des bords de certaines surfaces, mais peut accroître les besoins de bande passante.

### Filtre anti-IR




Sélectionnez l'état du filtre de coupure IR.

L'état AUTO permet à l'algorithme d'exposition de gérer l'activation du filtre de coupure IR.

## 26.3.7

### Compensation de contre-jour

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Développez  > Développez  > Développez  > Onglet **Configuration ONVIF** > Onglet **Paramètres principaux** > Onglet **Compensation de contre-jour**  
ou

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Développez  > Onglet **Configuration ONVIF** > Onglet **Paramètres principaux** > Onglet **Compensation de contre-jour**  
Selon le modèle de dispositif, vous pouvez configurer ici les paramètres relatifs à la compensation de contre-jour.

#### Mode

Sélectionnez **Désactivé** pour désactiver la compensation de contre-jour.

Sélectionnez **Activé** pour capter les détails dans des conditions caractérisées par un fort contraste et une luminosité extrêmement forte/faible.




#### Niveau

Saisissez ou sélectionnez la valeur souhaitée.

## 26.3.8

### Exposition

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Développez  > Développez  > Développez  > Onglet  > **Configuration ONVIF** > Onglet **Paramètres principaux** > Onglet **Exposition**  
ou

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Développez  > Onglet **Configuration ONVIF** > Onglet **Paramètres principaux** > Onglet **Exposition**  
Selon le modèle de dispositif, vous pouvez configurer ici les paramètres relatifs à l'exposition.

**Mode**

Sélectionnez **Auto** pour activer l'algorithme d'exposition sur le dispositif. Les valeurs des champs suivants sont utilisées par l'algorithme :

- **Priorité**
- **Fenêtre**
- **Temps d'exposition min.**
- **Temps d'exposition max.**
- **Gain min.**
- **Gain max.**
- **Diaphragme min.**

Sélectionnez **Manuel** pour désactiver l'algorithme d'exposition sur le dispositif. Les valeurs des champs suivants sont utilisées par l'algorithme :

- **Temps d'exposition**
- **Gain**
- **Diaphragme**

**Priorité**

Configurer le mode de priorité d'exposition (faible bruit/cadence d'images).

**Fenêtre**

Définir un masque d'exposition rectangulaire.

**Temps d'exposition min.**

Configurer la période d'exposition minimale [ $\mu$ s].

**Temps d'exposition max.**

Configurer la période d'exposition maximale [ $\mu$ s].

**Gain min.**

Configurer la plage minimale de gain du capteur [dB].

**Gain max.**

Configurer la plage maximale de gain du capteur [dB].

**Diaphragme min.**

Configurer l'atténuation minimale de la lumière en entrée affectée par l'iris [dB]. 0 dB correspond à un iris entièrement ouvert.

**Diaphragme max.**

Configurer l'atténuation maximale de la lumière en entrée affectée par l'iris [dB]. 0 dB correspond à un iris entièrement ouvert.

**Temps d'exposition**

Configurer la durée d'exposition fixe [ $\mu$ s].

**Gain**




Configurer le gain fixe [dB].

**Diaphragme**

Configurer l'atténuation fixe de la lumière en entrée affectée par l'iris [dB]. 0 dB correspond à un iris entièrement ouvert.

## 26.3.9 Mise au point

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Développez  > Développez  > Expand  >  > Onglet **Configuration ONVIF** > Onglet **Paramètres principaux** > Onglet **Mise au point**  
ou

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  >  > Onglet **Configuration ONVIF** > Onglet **Paramètres principaux** > Onglet **Mise au point**  
Selon le modèle de dispositif, vous pouvez configurer ici les paramètres relatifs à la mise au point.

Cette page permet de déplacer l'objectif de manière absolue, relative ou continue. Les réglages de la mise au point via cette opération désactivent la mise au point automatique (focus). Un dispositif prenant en charge la mise au point à distance prend généralement en charge cette opération de déplacement. La position de la mise au point est représentée par une certaine valeur numérique. L'état de la mise au point peut avoir l'une des valeurs suivantes :

**MOVING**

**OK**

**UNKNOWN**

En outre, les informations d'erreur peuvent être affichées, par exemple, une erreur de positionnement indiquée par le matériel.

### Mode

Sélectionnez **Auto** pour permettre la mise au point automatique de l'objectif à tout moment en fonction des objets de la scène. Les valeurs des champs suivants sont utilisées par l'algorithme :

- **Limite proche**
- **Limite éloignée**

Sélectionnez **Manuel** pour régler la mise au point manuellement. Les valeurs des champs suivants sont utilisées par l'algorithme :

- **Vitesse par défaut**

### Vitesse par défaut

Configurer la vitesse par défaut pour le déplacement de la mise au point (lorsque le paramètre de vitesse n'est pas présent).

### Limite éloignée




Configurer la limite proche de l'objectif à focale [m].

### Limite éloignée

Configurer la limite éloignée de l'objectif à focale [m].

### 26.3.10 Plage dynamique étendue (WDR)

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Développez  > Développez  > Développez  > Onglet **Configuration ONVIF** > Onglet **Paramètres principaux** > Onglet **Plage dynamique étendue**  
ou

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Développez  > Onglet **Configuration ONVIF** > Onglet **Paramètres principaux** > Onglet **Plage dynamique étendue**  
Selon le modèle de dispositif, vous pouvez configurer ici les paramètres relatifs à la plage dynamique étendue.

#### Mode




Saisissez ou sélectionnez la valeur souhaitée.

#### Niveau

Saisissez ou sélectionnez la valeur souhaitée.

### 26.3.11 Balance des blancs

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Développez  > Développez  > Développez  > Onglet **Configuration ONVIF** > Onglet **Paramètres principaux** > Onglet **Balance des blancs**  
ou

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Développez  > Onglet **Configuration ONVIF** > Onglet **Paramètres principaux** > Onglet **Balance des blancs**  
Selon le modèle de dispositif, vous pouvez configurer ici les paramètres relatifs à la balance des blancs.

#### Mode

Le mode Auto permet à la caméra d'ajuster en permanence la reproduction optimale des couleurs à l'aide d'une méthode de réflexion moyenne ou dans un environnement doté de sources de lumière naturelle.

En mode Manuel, les gains Rouge, Vert et Bleu peuvent être réglés manuellement sur la position de votre choix.

Il n'est pas nécessaire de modifier le décalage du point blanc pour les conditions de prise de vue spéciales :

- sources de lumière intérieures et éclairages obtenus avec des LED colorées
- lampes à vapeur de sodium (éclairage public)
- n'importe quelle couleur dominante de l'image, par exemple, le vert d'un terrain de football ou d'une table de jeux

#### Gain Rouge

En mode de balance des blancs Manuel, réglez le curseur de gain du rouge pour décaler l'alignement du point blanc par défaut (en réduisant le rouge et en augmentant le cyan).



### Gain Bleu

En mode de balance des blancs Manuel, réglez le curseur de gain du bleu pour décaler l'alignement du point blanc par défaut (en réduisant le bleu et en augmentant le jaune).

## 26.3.12

### Accès réseau

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Développez  > Développez  > Expand  > Onglet  > **Configuration ONVIF** > Onglet **Réseau** > Onglet **Accès réseau**  
ou

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > **Configuration ONVIF** > Onglet **Réseau** > Onglet **Accès réseau**  
Ici, vous pouvez configurer différents paramètres réseau.

### Ethernet IPv4

#### DHCP

Si un serveur DHCP est utilisé sur le réseau pour l'affectation dynamique des adresses IP, vous pouvez activer l'acceptation des adresses IP automatiquement attribuées à l'encodeur. BVMS utilise l'adresse IP pour l'affectation unique de l'encodeur. Le serveur DHCP doit prendre en charge l'affectation fixe entre l'adresse IP et l'adresse MAC et être configuré de telle sorte que lorsqu'une adresse IP est affectée, elle reste en mémoire lors de chaque redémarrage de l'ordinateur.

#### Masque de sous-réseau

Saisissez le masque de sous-réseau approprié pour l'adresse IP définie.

Si le serveur DHCP est activé, le masque de sous-réseau est automatiquement affecté.

#### Passerelle par défaut

Si vous souhaitez que le module établisse une connexion avec un emplacement distant dans un autre sous-réseau, saisissez l'adresse IP de la passerelle ici. Si ce n'est pas le cas, laissez ce champ vide (0.0.0.0).

### Ethernet IPv6

#### DHCP

Saisissez ou sélectionnez la valeur souhaitée.

#### Adresse IP

Affiche l'adresse IPv6 du dispositif, fournie par le serveur DHCP.

#### Longueur du préfixe

Affiche la longueur de préfixe du dispositif, fournie par le serveur DHCP.

#### Passerelle par défaut

Affiche la passerelle par défaut du dispositif, fournie par le serveur DHCP.

#### Nom de l'hôte

Saisissez ou sélectionnez la valeur souhaitée.

#### DNS

À l'aide d'un serveur DNS, le dispositif peut résoudre une adresse indiquée sous forme de nom. Saisissez l'adresse IP du serveur DNS ici.

### Serveurs NTP

Saisissez l'adresse IP du serveur de temps de votre choix ou laissez le serveur DHCP le faire pour vous.

L'encodeur peut recevoir le signal d'heure d'un serveur de synchronisation utilisant différents protocoles de serveur de synchronisation et s'en servir pour régler l'horloge interne. Le module interroge automatiquement le signal d'heure toutes les minutes. Saisissez l'adresse IP d'un serveur de synchronisation ici. Ce paramètre accepte un degré de précision élevé et est nécessaire pour certaines applications.

### Ports HTTP

Si nécessaire, sélectionnez un port HTTP différent pour le navigateur. Le port HTTP par défaut est 80. Si vous souhaitez autoriser uniquement des connexions sécurisées par le port HTTPS, vous devez désactiver le port HTTP.

**Remarque :** non pris en charge par BVMS.

### Ports HTTPS

**Remarque :** non pris en charge par BVMS.

Si vous souhaitez accorder l'accès du réseau via une connexion sécurisée, sélectionnez un port HTTPS, si nécessaire. Le port HTTP par défaut est 443. Sélectionnez l'option **Désactivé** pour désactiver les ports HTTPS. Seules des connexions non sécurisées seront alors possibles.

### Passerelle par défaut

Saisissez ou sélectionnez la valeur souhaitée.

### Ports RTSP

Si nécessaire, sélectionnez un autre port pour l'échange de données RTSP. Le port RTSP standard est 554. Sélectionnez **Désactivé** pour désactiver la fonction RTSP.

### Adresse sans configuration

Activer ou désactiver la détection de configuration zéro de la caméra sélectionnée.

La configuration zéro est une autre méthode pour DHCP et DNS d'affectation des adresses IP aux caméras. Elle crée automatiquement une adresse IP de réseau utilisable sans configuration ni serveurs spéciaux.

**Remarque :** dans la norme ONVIF, seule la détection de service de la configuration zéro est utilisée.

Sans configuration zéro, le réseau doit fournir des services, tels que DHCP ou DNS.

Dans le cas contraire, configurez les paramètres réseau de chaque caméra IP manuellement.

### Mode découverte ONVIF

Si elle est activée, la caméra peut être analysée sur le réseau. Cette opération inclut ses fonctions.

Si elle est désactivée, la caméra n'envoie pas de messages de détection afin d'éviter les attaques de refus de service.

Il est recommandé de désactiver la détection après l'ajout de la caméra à la configuration.

Saisissez ou sélectionnez la valeur souhaitée.

### Activer DynDNS

Permet d'activer DynDNS.

Un service de noms de domaines (DNS) dynamique permet de sélectionner l'unité via Internet à l'aide d'un nom d'hôte, sans avoir à connaître l'adresse IP actuelle de l'unité. Pour cela, vous devez disposer d'un compte auprès d'un fournisseur DNS dynamique et vous devez enregistrer le nom d'hôte requis pour l'unité sur ce site.



**Remarque :**

Pour plus d'informations relatives au service, à la procédure d'enregistrement et aux noms d'hôte disponibles, prenez contact avec le fournisseur DynDNS sur le site [dyndns.org](http://dyndns.org).

**Type**

Saisissez ou sélectionnez la valeur souhaitée.

**Nom**







Saisissez le nom de votre compte utilisateur DynDNS.




**TTL**

Saisissez ou sélectionnez la valeur souhaitée.

**26.3.13**

**Portées**

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Développez  > Développez  > Développez  >  > Onglet **Configuration ONVIF** > Onglet **Réseau** > Onglet **Portées**  
ou

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  >  > Onglet **Configuration ONVIF** > Onglet **Réseau** > Onglet **Portées**  
Vous pouvez ajouter ou supprimer des portées sur votre dispositif ONVIF avec URI au format suivant :

`onvif://www.onvif.org/<path>`

L'exemple ci-dessous illustre l'utilisation de la valeur de la portée. Il ne s'agit que d'un exemple et non d'une indication sur le type de paramètre de portée devant faire partie d'une configuration d'encodeur. Dans cet exemple, nous supposons que l'encodeur est configuré avec les portées suivantes :

- `onvif://www.onvif.org/location/country/china`
- `onvif://www.onvif.org/location/city/beijing`
- `onvif://www.onvif.org/location/building/headquarter`
- `onvif://www.onvif.org/location/floor/R5`
- `onvif://www.onvif.org/name/ARV-453`

Vous pouvez attribuer au dispositif un nom et un emplacement détaillés pour l'identifier dans la liste des dispositifs.

Le tableau indique les fonctions de base et d'autres propriétés du dispositif, qui sont normalisées :

Catégorie	Valeurs définies	Description
type	video_encoder	Le dispositif est un encodeur vidéo réseau.
	Ptz	Le dispositif est un dispositif mobile (PTZ).
	audio_encoder	Le dispositif prend en charge de l'encodeur audio.
	video_analytics	Le dispositif prend en charge Video Analytics.
	Network_Video_Transmitter	Le dispositif est un émetteur vidéo réseau.



Catégorie	Valeurs définies	Description
	Network_Video_Decoder	Le dispositif est un décodeur vidéo réseau.
	Network_Video_Storage	Le dispositif est un dispositif de stockage vidéo réseau.
	Network_Video_Analytic	Le dispositif est un dispositif Video Analytics réseau.
location	Toute valeur de chemin ou chaîne de caractères.	Non pris en charge par BVMS.
hardware	Toute valeur de chemin ou chaîne de caractères.	Une valeur de chaîne ou de chemin qui décrit le matériel du dispositif. Un dispositif doit inclure au moins une entrée de matériel dans la liste de portées.
name	Toute valeur de chemin ou chaîne de caractères.	Nom de recherche du dispositif. Ce nom s'affiche dans l'arborescence logique et de dispositifs.

Le nom de la portée, le modèle et le fabricant déterminent la manière dont le dispositif s'affiche dans l'arborescence des dispositifs et dans les paramètres principaux et l'identification de l'encodeur ONVIF.

## 26.3.14

### Relais

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Développez  > Développez  > Développez  > Onglet **Configuration ONVIF** > Onglet **Interfaces** > Onglet **Relais**

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Onglet **Configuration ONVIF** > Onglet **Interfaces** > Onglet **Relais**

L'état inactif physique d'une sortie de relais peut être configuré en définissant l'état inactif sur **ouvert** ou **fermé** (inversion du comportement du relais).

Les sorties numériques disponibles du dispositif sont répertoriés par leur nom, par exemple :

- **AlarmOut\_0**
- **AlarmOut\_1**

Pour tout mappage d'événements des relais dans BVMS, utilisez les noms répertoriés ici.

#### Mode

Le relais peut fonctionner selon deux modes :

- **Bistable** : une fois l'état défini, le relais reste dans cet état.
- **Monostable** : une fois l'état défini, le relais revient à l'état inactif une fois le délai de retard spécifié écoulé.

#### État inactif

Sélectionnez **Ouvert** pour que le relais fonctionne comme un contact normalement ouvert, ou **Fermé** s'il doit fonctionner comme un contact normalement fermé.

#### Durée de temporisation

Définissez le délai de retard. Après ce délai, le relais repasse à l'état inactif s'il est configuré en mode **Monostable**.

Si vous souhaitez tester des configurations liées à une modification de l'état du relais, cliquez sur **Activer** ou sur **Désactiver** pour commuter le relais. Vous pouvez consulter les événements de relais de la caméra configurée pour vérifier le fonctionnement correct : affichage de l'état de l'icône du relais dans l'arborescence logique, événements dans la liste des alarmes ou journal des événements.

**Activer**

Cliquez sur ce bouton pour faire passer le relais à l'état inactif configuré.

**Désactiver**

Cliquez sur ce bouton pour faire passer le relais à l'état non inactif configuré.

**26.4**

**Page Source d'événement ONVIF**



Vous pouvez configurer les événements ONVIF d'une source (canal vidéo, entrée ou relais). Une définition d'événement activé est ajoutée au tableau de mappage de l'encodeur. Par exemple, dans le cas d'un encodeur multicanal, vous configurez pour quelle caméra un événement **Mouvement détecté** se déclenche.

**Déclencher un événement**

Activez cet événement.

**Rubrique ONVIF**

Saisissez ou sélectionnez une chaîne.

**Nom de la source ONVIF**

Saisissez ou sélectionnez une chaîne.

**Type de la source ONVIF**

Saisissez ou sélectionnez une chaîne.

**Valeur de la source ONVIF**

Saisissez ou sélectionnez une chaîne.

**Voir aussi**

- *Événements ONVIF, Page 56*
- *Configuration d'événements ONVIF, Page 145*

## 27 Page Cartes et structure

Le nombre d'éléments au-dessous d'une entrée est affiché entre crochets.



Fenêtre principale > **Cartes et structure**

Il est possible de perdre des autorisations. Si vous déplacez un groupe de périphériques, ces périphériques perdent leurs autorisations. Vous devez de nouveau les définir sur la page **Groupes d'utilisateurs**.

Affiche l'arborescence des périphériques, l'arborescence logique et la fenêtre des cartes. Permet d'ajouter une structure pour tous les périphériques de BVMS. Cette structure s'affiche dans l'arborescence logique.

Permet d'effectuer les tâches suivantes :

- Configuration de l'arborescence logique Complète
- Gestion des fichiers ressource avec affectation à des nœuds
- Création de zones réactives sur une carte
- Création d'un relais de dysfonctionnement

Les fichiers ressource peuvent être de type suivant :

- Fichiers carte de site
- Fichiers de document
- Fichiers Web
- Fichiers audio
- Scripts de commande
- Fichiers de séquence de caméras

Les zones réactives peuvent être de type suivant :

- Caméras
- Entrées
- Relais
- Scripts de commande
- Séquences
- Liens vers d'autres cartes



Affiche une boîte de dialogue permettant de gérer les fichiers de ressource.



Affiche une boîte de dialogue permettant d'ajouter ou de gérer des scripts de commande à l'arborescence logique.



Affiche une boîte de dialogue permettant d'ajouter ou de modifier un fichier de séquence de caméras.



Permet de créer un dossier dans l'arborescence logique.



Affiche une boîte de dialogue permettant d'ajouter des fichiers ressource Carte.



Affiche une boîte de dialogue permettant d'ajouter un fichier document (HTML, HTM, TXT, URL, MHT).



Affiche une boîte de dialogue permettant d'ajouter un lien vers une application externe.




Affiche une boîte de dialogue permettant d'ajouter un relais de dysfonctionnement.



: le dispositif a été ajouté à l'arborescence logique.



Saisissez une chaîne et appuyez sur la touche ENTER de votre clavier pour filtrer les options affichées. Seuls les éléments contenant la chaîne et leurs éléments parents correspondants (uniquement dans des arborescences) sont affichés. Le nombre d'éléments filtrés et le nombre total d'articles sont fournis. Un filtre actif est indiqué par . Pour effectuer une recherche exacte sur des chaînes de caractères, placez-les entre guillemets. Par exemple, la recherche "Camera 1" ne filtrera que les caméras portant ce nom exact, et non pas camera 201.

Pour annuler le filtrage, cliquez sur .

## 27.1

### Boîte de dialogue Gestionnaire de ressources



Fenêtre principale >

**Cartes et structure** >



> Boîte de dialogue **Gestionnaire de ressources**

Permet de gérer les fichiers ressource.

Vous pouvez gérer les formats de fichier suivants :

- Fichiers DWF (fichiers ressource Carte)  
Ces fichiers sont convertis au format bitmap pour pouvoir être utilisés avec Operator Client.
- Fichiers HTML (documents HTML, tels que les plans d'action)
- Fichiers MP3 (fichiers audio)
- Fichiers TXT (fichiers texte)
- Fichiers d'URL (contiennent des liens vers des pages Web)
- Fichiers MHT (archives Web)
- Fichiers WAV (fichiers audio)
- EXE



Cliquez pour afficher une boîte de dialogue permettant d'importer un fichier ressource.



Cliquez sur ce bouton pour afficher la boîte de dialogue **Ajouter URL**.



Cliquez sur ce bouton pour afficher la boîte de dialogue **Lien vers l'application externe**.



Cliquez pour supprimer le fichier ressource sélectionné.



Cliquez pour renommer le fichier ressource sélectionné.



Cliquez pour afficher une boîte de dialogue permettant de remplacer le fichier ressource sélectionné par un autre.



Cliquez pour afficher une boîte de dialogue permettant d'exporter le fichier ressource sélectionné.

#### Voir aussi

- *Gestion des fichiers ressources, Page 169*

## 27.2 Boîte de dialogue Sélectionner une ressource



Fenêtre principale >

**Cartes et structure** >



Permet d'ajouter un fichier Carte au format DWF dans l'Arborescence Logique .

### Sélectionner un fichier de ressource :

Cliquez sur un nom de fichier pour sélectionner un fichier Carte. Le contenu du fichier sélectionné s'affiche dans le volet d'aperçu.

### Gérer...

Cliquez sur ce bouton pour afficher la boîte de dialogue **Gestionnaire de ressources**.

### Voir aussi

- *Ajout d'une carte, Page 173*
- *Affectation d'une carte à un dossier, Page 174*
- *Ajout d'un document, Page 175*

## 27.3 Boîte de dialogue Générateur de séquence



Fenêtre principale >

**Cartes et structure** >



Permet de gérer les séquences de caméras.

Cliquez sur ce bouton pour afficher la boîte de dialogue



**Ajouter une séquence**.



Cliquez sur ce bouton pour renommer une séquence de caméras.



Cliquez sur ce bouton pour supprimer la séquence de caméras sélectionnée.



### Remarque!

Lorsque vous supprimez une séquence dans la boîte de dialogue **Générateur de séquence**, cette séquence est automatiquement supprimée de la liste **Séquence initiale** d'un mur de moniteurs, si elle y est configurée.

### Ajouter un pas

Cliquez sur ce bouton pour afficher la boîte de dialogue **Ajouter un pas de séquence**.

### Supprimer le pas

Cliquez sur ce bouton pour supprimer les pas sélectionnés.

### Pas

Affiche le numéro du pas. Toutes les caméras d'un pas particulier possèdent la même durée de temporisation.

### Temporisation

Permet de modifier la durée de temporisation (en secondes).

### Numéro de caméra

Cliquez sur une cellule pour sélectionner une caméra d'après son numéro logique.

### Caméra

Cliquez sur une cellule pour sélectionner une caméra d'après son nom.

**Fonction de la caméra**

Cliquez sur une cellule pour changer la fonction de la caméra dans cette ligne.

**Données**

Entrez la durée de la fonction de caméra sélectionnée. Pour pouvoir configurer ceci, vous devez avoir sélectionné une entrée de la colonne **Caméra** et une entrée de la colonne

**Fonction de la caméra.****Unité de données**

Sélectionnez l'unité de la durée sélectionnée, telle que les secondes. Pour pouvoir configurer ceci, vous devez avoir sélectionné une entrée de la colonne **Caméra** et une entrée de la colonne **Fonction de la caméra**.




**Ajouter à l'Arborescence Logique**

Cliquez sur ce bouton pour ajouter la séquence de caméras sélectionnée à l'Arborescence Logique et fermer la boîte de dialogue.

**Voir aussi**

- *Page mur de moniteurs, Page 256*
- *Gestion des séquences de caméra préconfigurées, Page 171*

**27.4****Boîte de dialogue Ajouter une séquence**

Fenêtre principale >  **Cartes et structure** >  > Boîte de dialogue **Générateur de séquence** > 

Permet de configurer les propriétés d'une séquence de caméras.

**Nom de la séquence :**

Saisissez le nom de la nouvelle séquence de caméras.

**N° logique :**

Pour une utilisation avec un clavier numérique IntuiKey de Bosch, saisissez un numéro logique pour la séquence.

**Durée de temporisation :**

Entrez la durée de temporisation appropriée.

**Caméras par pas :**

Entrez le nombre de caméras à chaque pas.

**Pas :**

Entrez le nombre de pas approprié.

**Voir aussi**

- *Gestion des séquences de caméra préconfigurées, Page 171*

**27.5****Boîte de dialogue Ajouter un pas de séquence**

Fenêtre principale >  **Cartes et structure** >  > Bouton **Ajouter un pas**

Permet d'ajouter un pas ayant une nouvelle durée de temporisation à une séquence de caméras existante.



**Durée de temporisation :**

Entrez la durée de temporisation appropriée.

**Voir aussi**

– *Gestion des séquences de caméra préconfigurées, Page 171*

## 27.6 Boîte de dialogue Ajouter URL



Fenêtre principale >

**Cartes et structure** >

Permet d'ajouter une adresse Internet (URL) au système. Vous pouvez ajouter cette adresse Internet à l'Arborescence Logique en tant que document. L'utilisateur peut afficher une page Internet dans son Operator Client.

**Nom :**

Saisissez le nom d'affichage de l'URL.

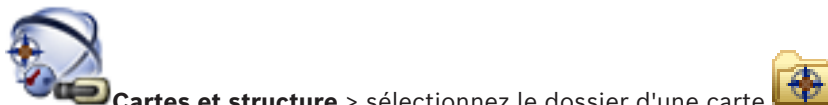
**URL :**

Saisissez l'URL.

**Voir aussi**

– *Ajout d'un document, Page 175*

## 27.7 Boîte de dialogue Sélectionner une carte pour le lien



Fenêtre principale >

**Cartes et structure** > sélectionnez le dossier d'une carte

dans l'Arborescence Logique > Cliquez avec le bouton droit sur la carte et cliquez sur **Créer un lien**

Permet de sélectionner une carte pour créer un lien vers une autre carte.



Cliquez sur la carte à sélectionner.

**Sélectionner**

Cliquez sur ce bouton pour insérer le lien vers la carte sélectionnée.

**Voir aussi**

– *Ajout d'un lien vers une autre carte, Page 173*

## 27.8 Boîte de dialogue Relais de dysfonctionnement



Fenêtre principale >

**Cartes et structure** > Boîte de dialogue **Relais de**

**dysfonctionnement**

Vous pouvez ajouter un relais de dysfonctionnement au système. Vous définissez le relais qui doit être utilisé comme relais de dysfonctionnement et vous configurez les événements qui déclenchent ce dernier.

Le relais doit déjà être configuré dans l'Arborescence logique.

**Relais de dysfonctionnement**

Dans la liste, sélectionnez le relais souhaité.

**Événements...**

Cliquez sur ce bouton pour afficher la boîte de dialogue **Sélection d'événements pour le relais de dysfonctionnement**.

**Voir aussi**

- *Ajout d'un relais de dysfonctionnement, Page 176*
- *Relais de dysfonctionnement, Page 51*

**27.9****Lien vers la boîte de dialogue Application externe**

Fenêtre principale >

**Cartes et structure** >



> Boîte de dialogue **Gestionnaire**

**de ressources** >



> Boîte de dialogue **Lien vers l'application externe**

Vous permet d'ajouter un lien vers une application externe. Le lien doit être valide sur le poste de travail où ce lien est utilisé.

**Attention!**

Une application externe qui commence par un écran d'accueil ne fonctionnera pas comme prévu.

Une application externe qui partage des fonctions avec Operator Client, ne fonctionnera pas comme prévu et peut, dans de rares cas, provoquer un plantage d'Operator Client.

**Nom**

Saisissez un nom pour le lien qui s'affiche dans l'arborescence logique.

**Chemin**

Saisissez ou sélectionnez le chemin d'accès à l'application externe. Ce chemin d'accès doit être valide sur le poste de travail où l'utilisateur d'Operator Client utilise ce lien.

**Arguments :**

Si nécessaire, saisissez des arguments pour la commande qui exécute l'application externe.

## 28 Page Planifications



Fenêtre principale >

Permet de configurer des Planifications d'Enregistrement et des Planifications de Tâches.



Cliquez sur ce bouton pour renommer la Planification d'Enregistrement ou la Planification des Tâches sélectionnée.

### **Planifications d'Enregistrement**

Affiche l'arborescence des Planifications d'Enregistrement. Sélectionnez l'entrée à configurer.

### **Planifications de Tâches**

Affiche l'arborescence des Planifications de Tâches. Sélectionnez l'entrée à configurer.

### **Ajouter**

Cliquez sur ce bouton pour ajouter une nouvelle Planification de Tâches.

### **Supprimer**

Cliquez sur ce bouton pour supprimer la Planification des Tâches sélectionné.

### **Voir aussi**

– *Configuration des planifications, Page 177*

## 28.1 Page Planifications d'Enregistrement



Fenêtre principale >

> sélectionner un élément dans l'arborescence Planifications

d'Enregistrement

Permet de configurer les Planifications d'Enregistrement.

### **Jours de semaine**

Cliquez sur ce bouton pour afficher le Tableau de Planification pour les jours de la semaine.

Les périodes de toutes les Planifications d'Enregistrement configurées s'affichent.

Faites glisser le pointeur pour sélectionner les périodes de la planification sélectionnée.

Toutes les cellules sélectionnées adoptent la couleur de la planification sélectionnée.

Les 24 heures de la journée s'affichent horizontalement. Chaque tranche horaire est divisée en 4 cellules, représentant chacune 15 minutes.

### **Jours fériés**

Cliquez sur ce bouton pour afficher le Tableau de Planification pour les jours fériés.

### **Jours d'exception**

Cliquez sur ce bouton pour afficher le Tableau de Planification pour les Jours d'Exception.

### **Ajouter**

Cliquez sur ce bouton pour afficher une boîte de dialogue permettant d'ajouter des jours fériés et des Jours d'Exception.

### **Supprimer**

Cliquez sur ce bouton pour afficher une boîte de dialogue permettant de supprimer des jours fériés ou des Jours d'Exception.

### **Voir aussi**

– *Configuration d'une Planification d'Enregistrement, Page 177*

- *Ajout de jours fériés et de jours d'exception, Page 179*
- *Suppression de jours fériés et de jours d'exception, Page 180*
- *Modification du nom d'une planification, Page 181*

## 28.2 Page Planifications de Tâches



Fenêtre principale > > sélectionner un élément dans l'arborescence des Planifications de Tâches

Permet de configurer les Planifications de Tâches disponibles. Vous pouvez configurer un modèle standard ou récurrent.

### **Standard**

Cliquez sur ce bouton pour afficher le Tableau de Planification en vue de configurer des Planifications de Tâches standard. Si vous configurez un modèle standard, aucun modèle récurrent n'est valide pour la planification sélectionnée.

### **Récurrent**

Cliquez sur ce bouton pour afficher le Tableau de Planification en vue de configurer un modèle récurrent pour la Planification des Tâches sélectionnée. Par exemple, vous pouvez configurer une planification pour un mardi sur deux tous les mois ou pour le 14 juillet tous les ans. Si vous configurez un modèle récurrent, aucun modèle standard n'est valide pour la Planification des Tâches sélectionnée.

### **Jours de semaine**

Cliquez sur ce bouton pour afficher le Tableau de Planification pour les jours de la semaine. Faites glisser le pointeur pour sélectionner les périodes de la planification sélectionnée. Les cellules sélectionnées s'affichent dans la couleur de la planification sélectionnée. Les 24 heures de la journée s'affichent horizontalement. Chaque tranche horaire est divisée en 4 cellules, représentant chacune 15 minutes.

### **Jours fériés**

Cliquez sur ce bouton pour afficher le Tableau de Planification pour les jours fériés.

### **Jours d'exception**

Cliquez sur ce bouton pour afficher le Tableau de Planification pour les Jours d'Exception.

### **Tout décocher**

Cliquez sur ce bouton pour effacer les périodes de tous les jours disponibles (jours de la semaine, jours fériés, Jours d'Exception).

### **Sélectionner tout**

Cliquez sur ce bouton pour sélectionner les périodes de tous les jours disponibles (jours de la semaine, jours fériés, Jours d'Exception).

### **Ajouter...**

Cliquez sur ce bouton pour afficher une boîte de dialogue permettant d'ajouter des jours fériés et des Jours d'Exception.

### **Supprimer...**

Cliquez sur ce bouton pour afficher une boîte de dialogue permettant de supprimer les jours fériés ou les Jours d'Exception.

### **Périodicité**

Cliquez sur la fréquence à laquelle répéter la Planification des Tâches (Quotidien, Hebdomadaire, Mensuel, Annuel), puis sélectionnez les options correspondantes.

**Modèle des jours**

Faites glisser le pointeur pour sélectionner les périodes du modèle récurrent.

**Voir aussi**

- *Ajout d'une Planification des Tâches, Page 178*
- *Configuration d'une Planification des Tâches standard, Page 178*
- *Configuration d'une Planification des Tâches récurrente, Page 179*
- *Suppression d'une Planification des Tâches, Page 179*
- *Ajout de jours fériés et de jours d'exception, Page 179*
- *Suppression de jours fériés et de jours d'exception, Page 180*
- *Modification du nom d'une planification, Page 181*

## 29 Page Caméras et enregistrement



Fenêtre principale > **Caméras et enregistrement**

Affiche la page Tableau des caméras ou Tableau d'enregistrement.

Permet de configurer les propriétés des caméras et les paramètres d'enregistrement.

Permet de filtrer les caméras affichées d'après leur type.



Cliquez sur ce bouton pour copier les paramètres d'enregistrement d'une Planification d'Enregistrement à une autre.



Cliquez sur ce bouton pour afficher la boîte de dialogue **Paramètres de qualité du flux**.



Cliquez sur ce bouton pour afficher la boîte de dialogue **Paramètres d'enregistrement planifié**.



Cliquez sur ce bouton pour afficher la boîte de dialogue permettant de configurer la caméra à balayage horizontal/vertical et zoom sélectionnée.



Affiche toutes les caméras disponibles, indépendamment de leur périphérique de stockage.




Cliquez sur ce bouton pour changer le Tableau des caméras en fonction du périphérique de stockage sélectionné.



Affiche le Tableau des caméras correspondant. Aucun enregistrement de paramètres n'est disponible, car ces caméras ne sont pas enregistrées dans BVMS.



Saisissez une chaîne et appuyez sur la touche ENTER de votre clavier pour filtrer les options affichées. Seuls les éléments contenant la chaîne et leurs éléments parents correspondants (uniquement dans des arborescences) sont affichés. Le nombre d'éléments filtrés et le nombre total d'articles sont fournis. Un filtre actif est indiqué par . Pour effectuer une recherche exacte sur des chaînes de caractères, placez-les entre guillemets. Par exemple, la recherche "Camera 1" ne filtrera que les caméras portant ce nom exact, et non pas camera 201.

Pour annuler le filtrage, cliquez sur .

### 29.1 Page Caméras



Fenêtre principale > **Caméras et enregistrement** > Cliquez sur une icône pour modifier la page Caméras en fonction du périphérique de stockage souhaité ; par exemple



Affiche diverses informations sur les caméras disponibles dans votre BVMS.

Permet de modifier les propriétés suivantes des caméras :

- Nom de la caméra

- Affectation d'une source audio
- Numéro logique
- Commande de balayage horizontal/vertical et de zoom, le cas échéant
- Qualité temps réel (VRM et Temps réel/Stockage local)
- Configuration du profil d'enregistrement
- Durée de stockage minimale et maximale
- Zone d'intérêt (ROI)
- Automated Network Replenishment
- Double enregistrement
- ▶ Cliquez sur le titre d'une colonne pour trier le tableau en conséquence.

**Caméra - Encodeur**

Affiche le type de périphérique.

**Caméra - Caméra**

Affiche le nom de la caméra.

**Caméra - Adresse réseau**

Affiche l'adresse IP de la caméra.

**Caméra - Emplacement**

Affiche la position de la caméra. Si la caméra n'est pas encore affectée à une arborescence logique, la mention **Emplacement non affecté** apparaît.

**Caméra - Famille de périphériques**

Affiche le nom de la famille de périphériques de la caméra sélectionnée.

**Caméra - Numéro**

Cliquez sur une cellule pour modifier le numéro logique attribué automatiquement à la caméra au moment de sa détection. Si vous indiquez un numéro déjà utilisé, un message d'erreur s'affiche.

Le numéro logique se libère de nouveau une fois la caméra supprimée.

**Son**

Cliquez sur une cellule pour affecter une source audio à la caméra.

Si une alarme de faible priorité se produit sur une caméra dont le son est configuré, le signal audio est lu même lorsqu'une alarme de priorité plus élevée est déjà affichée (à condition que le son de cette alarme ne soit pas configuré).

**Flux 1 - Codec 1/Flux 2 - Codec 1 (uniquement VRM et stockage local)**

Cliquez sur une cellule pour sélectionner le codec d'encodage du flux souhaité.

**Flux 1 - Qualité / Flux 2 - Qualité**

Sélectionnez le niveau de qualité souhaité pour le flux utilisé pour l'affichage en temps réel ou pour l'enregistrement. Vous pouvez configurer les paramètres de qualité dans la boîte de dialogue **Paramètres de qualité du flux**.

**Flux 1 - Plate-forme active / Flux 2 - Plate-forme active**

Affiche le nom des paramètres de la plate-forme dans la boîte de dialogue **Paramètres de qualité du flux**. Cette colonne est en lecture seule et indique les paramètres du profil devant être consignés sur encodeur.

**Remarque!**

Disponible uniquement si les profils silencieux, standard ou occupé de la qualité du flux sont sélectionnés :

La valeur **Plate-forme active** change si vous changez le CODEC de la caméra sélectionnée. Le débit binaire cible est automatiquement ajusté et le nom des paramètres de la plate-forme s'affiche.

**Vidéo en temps réel - Flux (uniquement VRM et Temps réel uniquement/Stockage local)**

Cliquez sur une cellule pour sélectionner un flux pour un VRM ou un encodeur temps réel uniquement / à stockage local.

**Vidéo en temps réel - Profil (disponible uniquement pour les caméras ONVIF)**

Cliquez sur une cellule pour rechercher les jetons de profil en temps réel de cette caméra ONVIF disponibles.

Si vous sélectionnez l'entrée **<Automatique>**, le flux ayant la meilleure qualité est automatiquement utilisé.

**Vidéo en temps réel - ROI**

Cliquez pour activer Region of Interest (ROI). Cela n'est possible que si l'élément sélectionné pour le flux 2 dans la colonne **Qualité** est H.264 MP SD ROI ou H.265 MP SD ROI et que le flux 2 est affecté à la vidéo en temps réel.

**Remarque :** Si le flux 1 est utilisé pour le fonctionnement en temps réel pour un poste de commande spécifique, l'Operator Client en cours d'exécution sur ce poste de commande active la fonction ROI pour cette caméra.



est automatiquement activé dans le tableau

**Enregistrement - Paramètre**

Cliquez sur une cellule pour sélectionner le paramètre d'enregistrement requis. Vous pouvez configurer les paramètres d'enregistrement disponibles dans la boîte de dialogue **Paramètres d'enregistrement planifié**.

**Enregistrement - Profil (disponible uniquement pour les caméras ONVIF)**

Cliquez sur une cellule pour rechercher les jetons de profil d'enregistrement de cette caméra ONVIF disponibles. Sélectionnez l'entrée de votre choix.

**Enregistrement - ANR**

Cochez une case pour activer la fonction ANR. Vous ne pouvez activer cette fonction que si l'encodeur dispose d'une version de firmware et d'un type de périphérique appropriés.

**Enregistrement - Durée de pré-alarme maximale**

Affiche la durée de pré-alarme maximale calculée pour cette caméra. Cette valeur vous permet de calculer les besoins en capacité de stockage du support de stockage local.

**Remarque!**

Si un VRM redondant est déjà configuré pour un encodeur, vous ne pouvez modifier aucun paramètre de cet encodeur dans les colonnes **Enregistrement secondaire**.

**Enregistrement secondaire - Paramètre (disponible uniquement si un VRM secondaire est configuré)**

Cliquez sur une cellule pour affecter un paramètre d'enregistrement planifié à l'enregistrement double de cet encodeur.




En fonction de votre configuration, il peut arriver que la qualité de flux configurée pour l'enregistrement secondaire ne soit pas valide. Dans ce cas, la qualité de flux configurée pour l'enregistrement principal est utilisée à la place.

#### **Enregistrement secondaire - Profil (disponible uniquement pour les caméras ONVIF)**

Cliquez sur une cellule pour rechercher les jetons de profil d'enregistrement de cette caméra ONVIF disponibles.




(uniquement visible lorsque vous cliquez sur  Tous)


Cochez une case pour activer les commandes de balayage horizontal/vertical et de zoom.

#### **Remarque :**


Pour les paramètres de port, reportez-vous à la section *COM1, Page 322*.

**Port** (uniquement visible lorsque vous cliquez sur  Tous )

Cliquez sur une cellule pour indiquer le port série de l'encodeur nécessaire aux commandes de balayage horizontal/vertical et de zoom. Pour une caméra mobile reliée à un système Bosch Allegiant, vous pouvez sélectionner **Allegiant**. Une ligne de jonction n'est pas nécessaire pour ce type de caméra.

**Protocole** (uniquement visible lorsque vous cliquez sur  Tous)

Cliquez sur une cellule pour sélectionner le protocole nécessaire aux commandes de balayage horizontal/vertical et de zoom.

**Adresse de la caméra PTZ** (uniquement visible lorsque vous cliquez sur  Tous)

Entrez l'adresse nécessaire aux commandes de balayage horizontal/vertical et de zoom.

#### **Enregistrement - Durée minimale de stockage [jours]**

#### **Enregistrement secondaire - Durée minimale de stockage [jours] (uniquement VRM et stockage local)**

Cliquez sur une cellule pour modifier le nombre minimum de jours pendant lesquels les données vidéo de cette caméra doivent être conservées. Les enregistrements pour lesquels cette durée n'a pas encore été dépassée ne sont pas supprimés automatiquement.

#### **Enregistrement - Durée maximale de stockage [jours]**

#### **Enregistrement secondaire - Durée maximale de stockage [jours] (uniquement VRM et stockage local)**

Cliquez sur une cellule pour modifier le nombre maximum de jours pendant lesquels les données vidéo de cette caméra doivent être conservées. Seuls les enregistrements pour lesquels cette durée a été dépassée sont supprimés automatiquement. 0 = illimité.

#### **Voir aussi**

- *Configuration de l'enregistrement double dans le Tableau des caméras, Page 190*
- *Configuration des paramètres d'une caméra mobile, Page 187*
- *Configuration des paramètres de port PTZ, Page 187*
- *Configuration des paramètres de qualité du flux, Page 184*
- *Copier et coller une sélection dans les tableaux, Page 182*
- *Configuration de la fonction ANR, Page 190*
- *Exportation du Tableau des caméras, Page 183*
- *Affectation d'un profil ONVIF, Page 144*
- *Configuration de la fonction ROI, Page 188*

## 29.2 Boîte de dialogue Paramètres d'enregistrement planifié (uniquement VRM et stockage local)



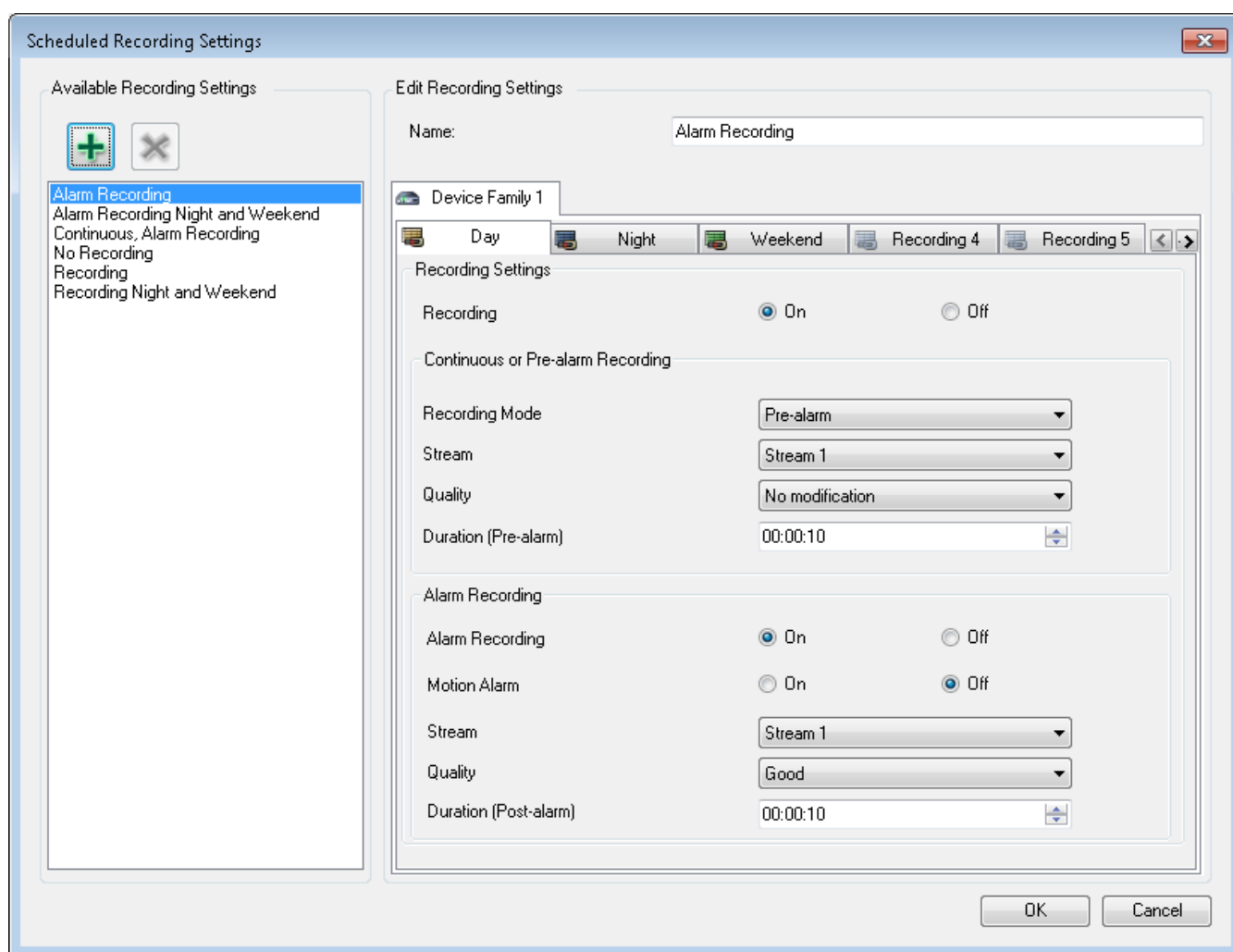
Fenêtre principale > **Caméras et enregistrement** >



Permet de configurer des paramètres d'enregistrement relatifs à une planification pour chaque famille de périphériques disponible. Une famille de périphériques est disponible lorsqu'au moins un encodeur de cette famille de périphériques a été ajouté à l'Arborescence des Périphériques. Dans le tableau **Caméras**, vous pouvez affecter un paramètre d'enregistrement à chaque caméra.

Vous pouvez utiliser les Planifications d'Enregistrement configurées sur la page **Planifications**.

**Remarque :** lors de l'allumage ou de l'extinction, l'enregistrement normal est valide pour toutes les familles de périphériques.



### Paramètres d'enregistrement disponibles

Sélectionnez un paramètre d'enregistrement prédéfini pour en changer les propriétés. Vous pouvez ajouter ou supprimer un paramètre défini par l'utilisateur.

### Nom :

Saisissez un nom pour le nouveau paramètre de l'enregistrement.



Sélectionnez la famille de périphériques de votre choix pour configurer les paramètres d'enregistrement.



Pour la famille de périphériques choisie, sélectionnez une Planification d'Enregistrement pour configurer les paramètres d'enregistrement.

### **Enregistrement**

Activez ou désactivez l'enregistrement normal (continu et de pré-alarme).

### **Mode enregistrement**

Sélectionnez le mode d'enregistrement souhaité.

Les éléments suivants sont disponibles :

- **Enregistrement continu**
- **Pré-alarme**

### **Flux**

Sélectionnez le flux souhaité pour l'enregistrement normal.

**Remarque :** il varie en fonction de la famille de périphériques et de la disponibilité de leur flux.

### **Qualité**

Sélectionnez la qualité de flux souhaitée pour l'enregistrement normal. Les paramètres de qualité disponibles sont configurés dans la boîte de dialogue **Paramètres de qualité du flux**.

### **Durée (pré-alarme)**

Sélectionnez la durée d'enregistrement souhaitée (en secondes) avant l'alarme. Saisissez l'heure indiquée au format hh.mm.ss.

**Remarque :** activé uniquement lorsque **Pré-alarme** est sélectionné.



### **Remarque!**

Pour les paramètres de pré-alarme entre 1 et 10 s, les pré-alarmes sont automatiquement stockées dans la RAM de l'encodeur si la mémoire RAM disponible est suffisante, sinon sur le support de stockage.

Pour les paramètres de pré-alarme supérieurs à 10 s, les pré-alarmes sont stockées sur le support de stockage.

Le stockage des pré-alarmes sur la mémoire RAM de l'encodeur est uniquement disponible pour la version de firmware 5.0 ou ultérieure.

### **Enregistrement d'alarme**

Permet d'activer ou de désactiver l'enregistrement d'alarme pour cette caméra.

### **Alarme d'activité**

Permet d'activer ou de désactiver l'enregistrement d'alarme déclenché par un mouvement.

### **Flux**

Sélectionnez le flux à utiliser pour l'enregistrement d'alarme.

**Remarque :** il varie en fonction de la famille de périphériques et de la disponibilité de leur flux.

### **Qualité**

Sélectionnez la qualité de flux souhaitée pour l'enregistrement d'alarme. Les paramètres de qualité disponibles sont configurés dans la boîte de dialogue **Paramètres de qualité du flux**. Uniquement pour les périphériques appartenant à la famille de périphériques 2 ou 3 : lorsque vous sélectionnez l'entrée **Aucune modification**, l'enregistrement d'alarme utilise la même qualité que pour l'enregistrement continu/de pré-alarme. Nous vous conseillons d'utiliser

l'entrée **Aucune modification**. Lorsque vous sélectionnez une qualité de flux pour l'enregistrement d'alarme, seules les valeurs de l'intervalle de codage d'image et le débit cible sont modifiées selon les paramètres dans cette qualité de flux. Les autres paramètres de qualité qui sont utilisés sont configurés dans le paramètre de qualité affecté à l'enregistrement continu/de pré-alarme.

#### Durée (post-alarme)

Sélectionnez la durée d'enregistrement souhaitée. Saisissez l'heure indiquée au format hh.mm.ss.

#### Voir aussi

- Copier et coller une sélection dans les tableaux, Page 182
- Configuration des paramètres d'enregistrement (uniquement VRM et stockage local), Page 184

## 29.3

### Pages des paramètres d'enregistrement (NVR uniquement)

Fenêtre principale >  **Caméras et enregistrement** >  > cliquez sur un onglet

Planification d'Enregistrement (par exemple )

Permet de configurer les paramètres d'enregistrement de tous les encodeurs affectés au NVR de votre système.


Pour configurer les Planifications d'Enregistrement affichées, accédez à **Planifications**.

Seules les colonnes n'appartenant pas à un Tableau des caméras sont décrites.

- ▶ Cliquez sur le titre d'une colonne pour trier le tableau en conséquence.


#### Enregistrement continu

Dans la colonne **Qualité**, cliquez sur une cellule pour désactiver l'enregistrement ou pour sélectionner la qualité du flux 1.

Dans la colonne , cochez une case pour activer le son.


#### Temps Réel/Enregistrement pré-événement

Dans la colonne **Qualité**, cliquez sur une cellule pour sélectionner la qualité du flux de l'affichage en temps réel (requis pour la lecture instantanée) et du mode d'enregistrement pré-événement (requis pour l'enregistrement de mouvement et sur alarme) du flux 2. Si la double diffusion est active sur cet encodeur, vous pouvez sélectionner le flux 1 pour utiliser l'enregistrement en temps réel ou pré-événement.

Dans la colonne , cochez une case pour activer le son.

#### Enregistrement de mouvement

Dans la colonne **Qualité**, cliquez sur une cellule pour désactiver l'enregistrement ou pour sélectionner la qualité du flux 1.

Dans la colonne , cliquez sur une cellule pour activer le son.


Dans la colonne **Pré-événement [s]**, cliquez sur une cellule pour sélectionner la durée d'enregistrement (en secondes) avant l'alarme d'activité.

Dans la colonne **Post-événement [s]**, cliquez sur une cellule pour sélectionner la durée d'enregistrement (en secondes) après l'alarme d'activité.

#### Enregistrement d'alarme

Dans la colonne **Qualité**, cliquez sur une cellule pour sélectionner la qualité du flux 1.

Pour activer l'enregistrement d'alarme, configurez une alarme correspondante.

Dans la colonne  , cochez une case pour activer le son.  
 Dans la colonne **Pré-événement [s]**, cliquez sur une cellule pour sélectionner la durée (en secondes) avant l'alarme.  
 Dans la colonne **Post-événement [s]**, cliquez sur une cellule pour sélectionner la durée (en secondes) après l'alarme.


**Voir aussi**


- Copier et coller une sélection dans les tableaux, Page 182
- Configuration des paramètres d'enregistrement (NVR uniquement), Page 185
- Copie des paramètres d'enregistrement (NVR uniquement), Page 189

## 29.4 Boîte de dialogue Copier les paramètres d'enregistrement (NVR uniquement)



Fenêtre principale > **Caméras et enregistrement** > Cliquez sur l'icône d'un

périphérique d'enregistrement (par exemple ) > Cliquez sur un onglet Planification

d'Enregistrement (par exemple ) >

Permet de copier les paramètres d'enregistrement d'une Planification d'Enregistrement à une autre.

**Copier tout**

Cliquez sur ce bouton pour copier tous les paramètres d'enregistrement de la planification sélectionnée vers une autre.

**Copier la sélection en cours**

Cliquez sur ce bouton pour copier uniquement les paramètres d'enregistrement des lignes de tableau sélectionnées vers une autre planification.

**Voir aussi**

- Copie des paramètres d'enregistrement (NVR uniquement), Page 189

## 29.5 Boîte de dialogue Paramètres de qualité du flux




Fenêtre principale > **Caméras et enregistrement** >


Permet de configurer les profils de qualité du flux à affecter par la suite aux caméras sur la page **Caméras et enregistrement** ou dans la boîte de dialogue **Paramètres d'enregistrement planifié**.

Une qualité de flux associe les paramètres suivants : résolution vidéo, cadence d'images, bande passante maximale et compression vidéo.

**Qualités du flux**



Sélectionnez une qualité de flux prédéfinie, puis cliquez sur  pour ajouter une nouvelle qualité de flux sur la base de la qualité de flux prédéfinie. Lorsque vous sélectionnez

un seul flux et que vous cliquez sur , ce paramètre de qualité de flux est copié en tant que nœud de niveau supérieur sans enfant.



Cliquez sur ce bouton pour supprimer la qualité de flux sélectionnée. Il est impossible de supprimer les paramètres de qualité de flux.

La liste affiche tous les paramètres de qualité de flux prédéfinie. Il est recommandé d'affecter une qualité de flux portant le même nom que la plate-forme de la caméra.

Les profils disponibles pour les qualités de flux sont les suivants :

**Image optimisée** : Les paramètres sont optimisés pour la qualité d'image. Cela peut charger le réseau.

**Débit optimisé** : Les paramètres sont optimisés pour une faible bande passante. Cela peut diminuer la qualité d'image.

**Équilibrée** : Les paramètres offrent un compromis entre une qualité d'image optimale et une utilisation de la bande passante optimale.

Les profils suivants des qualités de flux sont disponibles depuis BVMS 9.0 pour prendre en charge la fonctionnalité Intelligent Streaming des caméras Bosch :

**Optimisé pour le Cloud 1/8 FR** : Les paramètres sont optimisés pour une faible bande passante et de manière identique pour tous les types de caméras.

**Optimisé pour PTZ** : Les paramètres sont optimisés pour les caméras mobiles.

**Image optimisée** : silencieux / standard / occupé

**Débit optimisé** : silencieux / standard / occupé

**Équilibrée** : silencieux / standard / occupé

Catégories de types de scènes :

silencieux : les paramètres sont optimisés pour des images avec une faible activité. Scène statique (89 %), scène normale (10 %), scène active (1 %).

standard : les paramètres sont optimisés pour des images avec un niveau d'activité moyen. Scène statique (54 %), scène normale (35 %), scène active (11 %).

occupé : les paramètres sont optimisés pour des images avec une activité élevée. Scène statique (30 %), scène active (55 %), scène encombrée (15 %).

Les valeurs de pourcentage sont associées à une distribution pendant une journée.

Par défaut, le **Équilibré standard** profil est affecté.



#### Remarque!

Pour chaque combinaison de plate-forme de caméra (CPP3-CPP7.3) et pour chacune des résolutions disponibles, il existe un réglage spécifique pour pouvoir définir les débits correct pour les caméras.

Le profil doit être sélectionné manuellement avec le type de scène correspondant à caméra.



#### Remarque!

Si vous installez une mise à jour, les nouveaux profils doivent être sélectionnés manuellement pour être activés. Les anciens profils sont conservés.

#### Nom

Affiche le nom de la qualité du flux. Vous pouvez changer le nom d'une nouvelle qualité de flux au moment où vous l'ajoutez.

#### Résolution de vidéo SD

Sélectionnez la résolution vidéo souhaitée. Pour une qualité HD, vous pouvez configurer la qualité SD du flux 2.

### Intervalle de codage d'image

Faites glisser le curseur ou entrez la valeur souhaitée.

Le système vous permet de calculer la valeur correspondante pour IPS.

L'intervalle de codage d'images correspond à la fréquence à laquelle les images sont codées et transmises. Si vous choisissez la valeur 1, toutes les images sont codées. Par exemple, si vous entrez la valeur 4, cela signifie qu'une image sur quatre sera codée et que les trois images suivantes seront ignorées. Cette fonction est particulièrement intéressante pour les faibles bandes passantes. Pour obtenir une qualité vidéo optimale, il est conseillé de choisir une valeur d'autant plus élevée que la bande passante est faible.

### Structure GoP

Sélectionnez la structure dont vous avez besoin pour le groupe d'images ou Group-of-Pictures (GOP). Selon que vous privilégiez les délais les plus faibles (images IP uniquement) ou l'utilisation minimale de la bande passante, vous avez le choix entre IP, IBP et IBBP. (GOP n'est pas un choix disponible sur certaines caméras).

### Remarque :

Les images B ne sont prises en charge que par les caméras jusqu'à une résolution de 1080p et à partir de la version de firmware 6.40.

### Débit cible [kbits/s]

Faites glisser le curseur ou entrez la valeur souhaitée.

Vous pouvez optimiser l'utilisation de la bande passante de votre réseau en limitant le débit de données de l'encoder. Le débit de données cible doit être réglé en fonction de la qualité d'image souhaitée pour des scènes types sans mouvement excessif.

Pour des images complexes ou en cas de changements fréquents du contenu de l'image en raison de mouvements répétés, cette limite peut être momentanément dépassée jusqu'à la valeur indiquée dans le champ **Débit maximal [kbits/s]**.

### Débit maximal [kbits/s]

Faites glisser le curseur ou entrez la valeur souhaitée.

Le débit maximum permet de configurer la vitesse de transmission maximale autorisée.

Vous pouvez configurer un débit limite pour pouvoir déterminer précisément l'espace disque nécessaire au stockage des données vidéo.

En effet, selon les paramètres de qualité vidéo des images I et P, tout dépassement peut provoquer une instabilité des images individuelles.

La valeur saisie ici doit être supérieure d'au moins 10 % à celle du champ **Débit cible [kbits/s]**. Si la valeur saisie ici est trop basse, elle est automatiquement corrigée.

### Intervalle des images I

Ce paramètre sert à définir l'intervalle de codage des images I. Cliquez sur **Automatique** pour insérer des images I, le cas échéant. La valeur 1 indique que les images I sont générées en continu. Avec la valeur 2, une image sur deux seulement est une image I et, avec la valeur 3, une image sur trois. Les images I sont codées comme des images P.

### Niveau de qualité d'image

Cette boîte de dialogue permet de définir la valeur 0 ou 100 à la fois pour les images I et les images P. La valeur la plus faible offre la meilleure qualité et le taux d'actualisation d'image le plus faible. La valeur la plus élevée donne le taux d'actualisation d'image le plus élevé et la qualité d'image la plus faible.

Plus la bande passante de transmission disponible est faible, plus il faut augmenter le niveau de qualité pour conserver une bonne qualité vidéo.

**Remarque :**

Vous devez régler la qualité vidéo en fonction du niveau d'activité et de détails dans la vidéo. Si vous cochez les cases **Automatique**, la relation optimale entre le mouvement et la définition d'image est automatiquement ajustée.

**Paramètres VIP X1600 XFM4**

Permet de configurer les paramètres H.264 suivants pour le module encodeur VIP X 1600 XFM4.




**Filtre de déblocage H.264 :** Sélectionnez cette option pour améliorer la qualité visuelle et les performances de prédiction en lissant les bords vifs.

**CABAC :** Sélectionnez cette option pour activer une compression hautement efficace. Utilise une grande quantité de puissance de traitement.

**Voir aussi**

– *Configuration des paramètres de qualité du flux, Page 184*

**29.6****Boîte de dialogue Paramètres PTZ/ROI**

Fenêtre principale >  **Caméras et enregistrement** >  > Sélectionnez une caméra mobile > 

Permet de configurer une caméra mobile (PTZ) ou une caméra ROI. Pour une caméra ROI, aucune commande auxiliaire n'est disponible.

**Remarque :**

Vous devez d'abord configurer les paramètres de port de votre caméra PTZ avant de pouvoir configurer les autres paramètres correspondants. Dans le cas contraire, la commande PTZ ne fonctionne pas dans cette boîte de dialogue.



Cliquez sur ce bouton pour placer la caméra dans la position prédéfinie ou pour exécuter la commande.



Cliquez sur ce bouton pour enregistrer la position prédéfinie ou la commande.



Cliquez sur ce bouton pour renommer la position prédéfinie ou la commande.



Cliquez sur ce bouton pour supprimer la position prédéfinie ou la commande.

**Onglet Positions prédéfinies**

Cliquez sur cet onglet pour afficher le tableau des positions prédéfinies.

**N°**

Affiche le numéro de la position prédéfinie.

**Nom**

Cliquez sur une cellule pour modifier le nom de la position prédéfinie.

**Onglet Commandes auxiliaires (uniquement pour les caméras PTZ)**

Cliquez sur cet onglet pour afficher le tableau des commandes auxiliaires.

**N°**

Affiche le numéro de la commande auxiliaire.



**Nom**

Cliquez sur une cellule pour modifier le nom de la commande.

**Code**

Cliquez sur une cellule pour modifier le code de la commande.

**Voir aussi**

- *Configuration des paramètres de port PTZ, Page 187*
- *Configuration des paramètres d'une caméra mobile, Page 187*



## 30 Page Événements




Fenêtre principale > **Événements**

Affiche l'Arborescence des événements avec tous les événements disponibles, ainsi qu'un Tableau de configuration des événements pour chaque événement. Les événements sont organisés par type. Par exemple, les événements d'enregistrement de caméra, tels que les enregistrements continus ou d'alarme, figurent tous sous Mode enregistrement.


Les événements disponibles sont placés en regard des dispositifs correspondants. Un

changement d'état d'un dispositif est indiqué après  par le symbole . Les autres

événements s'affichent dans des groupes classés par dispositifs, avec le symbole .

Vous pouvez configurer les opérations suivantes pour chaque événement :

- Déclenchement d'une alarme en fonction d'une planification (opération impossible pour certains événements).
- Consignation de l'événement en fonction d'une planification. Les événements consignés s'affichent dans la Liste d'Événements de Operator Client.
- Exécution d'un Script de commande en fonction d'une planification (opération impossible pour certains événements).

– Pour les événements de type  : ajout de données texte à l'enregistrement.

Si l'événement se produit, vos paramètres sont exécutés.

Vous pouvez créer un Événement Combiné qui associe plusieurs événements au moyen d'expressions booléennes.

- ▶ Cliquez sur un élément de l'arborescence pour afficher le Tableau de Configuration des Événements correspondant.



Cliquez sur ce bouton pour dupliquer un événement. Utilisez ce bouton pour générer plusieurs alarmes pour un événement particulier.



Cliquez sur ce bouton pour supprimer un Événement Combiné ou dupliqué.



Cliquez sur ce bouton pour renommer l'Événement Combiné sélectionné.



Cliquez sur ce bouton pour afficher une boîte de dialogue permettant de créer des Événements Combinés à l'aide d'expressions booléennes. Les Événements Combinés peuvent inclure 10 événements maximum.

Les Événements Combinés sont ajoutés au Tableau de Configuration des Événements.




Cliquez sur ce bouton pour modifier l'Événement Combiné sélectionné.



Cliquez sur ce bouton pour afficher une boîte de dialogue permettant de créer et de modifier des Scripts de Commande.



Saisissez une chaîne et appuyez sur la touche ENTER de votre clavier pour filtrer les options affichées. Seuls les éléments contenant la chaîne et leurs éléments parents correspondants (uniquement dans des arborescences) sont affichés. Le nombre d'éléments filtrés et le nombre total d'articles sont fournis. Un filtre actif est indiqué

par  . Pour effectuer une recherche exacte sur des chaînes de caractères, placez-les entre guillemets. Par exemple, la recherche "Camera 1" ne filtrera que les caméras portant ce nom exact, et non pas camera 201.

Pour annuler le filtrage, cliquez sur  .

#### Voir aussi

- *Configuration des événements et des alarmes, Page 191*
- *Configuration de Scripts de Commande, Page 201*
- *Boîte de dialogue Options, Page 232*
- *Configuration de zones réactives clignotantes, Page 199*

## 30.1 Onglet Paramètres de réponse

**Remarque :** en raison de restrictions d'ordre technique, l'onglet Debounce Settings (Paramètres de réponse) n'est pas disponible pour certains événements. Permet de configurer les paramètres de réponse de l'événement sélectionné.

#### Temps de réponse

Pendant la période indiquée, tous les événements ultérieurs sont ignorés.

#### Priorité de l'état de l'événement

Pour un état d'événement, vous pouvez affecter un paramètre de priorité.

#### Modifier les priorités

Cliquez sur ce bouton pour afficher une boîte de dialogue permettant de configurer un paramètre de priorité.

#### Ajouter un paramètre


Cliquez sur ce bouton pour ajouter une ligne et configurer un paramètre de réponse issu des paramètres de réponse de tous les périphériques.


#### Supprimer le paramètre

Cliquez sur ce bouton pour supprimer une ligne sélectionnée. Pour sélectionner une ligne, cliquez sur le titre de colonne de gauche.

## 30.2 Onglet Paramètres pour l'affichage de carte avancé

La configuration des états de couleur sur les cartes n'est possible que lorsque vous cliquez pour sélectionner l'option **Activer l'affichage d'état avancé (mise en couleur de la zone réactive dans les cartes selon l'état)** ou l'option **Activer l'affichage d'alarme avancé (mise en couleur de la zone réactive dans les cartes selon l'alarme)** dans la boîte de dialogue **Options**.

Pour chaque événement ou alarme  , vous pouvez configurer la couleur d'arrière-plan et le comportement (avec ou sans clignotement) pour les zones réactives. Par exemple, vous

pouvez configurer pour un événement ou une alarme  d'un dispositif le clignotement de son icône de dispositif sur une carte lorsque l'état de ce dispositif change.

En outre, vous pouvez configurer la priorité d'affichage pour toutes les zones réactives. Cette opération est obligatoire lorsque différents événements se produisent pour le même dispositif. (1 = niveau de priorité le plus élevé)

La couleur configurée est valide pour toutes les zones réactives avec la même priorité d'affichage. Vous pouvez modifier la couleur, le comportement et la priorité de n'importe quel

événement ou alarme  : la couleur modifiée et le comportement sont utilisés pour toutes

les zones réactives de tous les autres événements ou alarmes  qui ont la même priorité.

#### **Activer sur les cartes la couleur des états**

Cliquez sur cette option pour permettre que les zones réactives des dispositifs appartenant à cet événement s'affichent avec un arrière-plan coloré et qu'elles puissent clignoter sur les cartes.

#### **Afficher priorité sur carte :**

Cliquez sur les flèches pour modifier la priorité des zones réactives des dispositifs appartenant à cet événement.

#### **Couleur arrière-pl sur carte :**

Cliquez sur le champ de couleur afin de choisir la couleur d'arrière-plan utilisée pour les zones réactives des dispositifs appartenant à cet événement.

**Remarque :** Tous les événements d'état de tous les dispositifs de même priorité ont la même couleur.

#### **Clignotant**

Cliquez sur cette option pour permettre le clignotement des zones réactives des dispositifs appartenant à cet événement.

## 30.3

### **Onglet Paramètres pour la configuration des événements**

#### **Périphérique**

Affiche le nom du périphérique ou de la planification.

#### **Réseau**

Affiche l'adresse IP du périphérique IP correspondant.

#### **Déclencher l'alarme**

Cliquez sur une cellule pour sélectionner une Planification d'Enregistrement ou une Planification des Tâches afin de déclencher une alarme.

Sélectionnez **Toujours** pour que l'alarme se déclenche indépendamment de l'instant précis.

Sélectionnez **Jamais** pour que l'alarme ne se déclenche pas.

#### **Fichier**

Dans la colonne **Planification**, cliquez sur une cellule pour sélectionner la Planification d'Enregistrement ou la Planification des Tâches à consigner.

Sélectionnez **Toujours** pour que l'événement soit consigné indépendamment de l'instant précis.

Sélectionnez **Jamais** pour que l'événement ne soit pas consigné.

#### **Script**

Dans la colonne **Script**, cliquez sur une cellule pour sélectionner un Script de Commande.

Dans la colonne **Planification**, cliquez sur une cellule pour sélectionner la Planification d'Enregistrement ou la Planification des Tâches à utiliser pour exécuter un Script de Commande.

Sélectionnez **Toujours** pour que le Script de Commande soit exécuté indépendamment de l'instant précis.

Sélectionnez **Jamais** pour que le Script de Commande ne soit pas exécuté.

### Enregistrement de données de texte

Vous pouvez configurer l'ajout de données texte à l'enregistrement continu d'une caméra.

**Remarque :** cette colonne est disponible uniquement pour les événements qui contiennent des données texte. Par exemple : **Périphériques DAB/caisse enregistreuse > Entrée DAB > Entrée de données**

## 30.4 Boîte de dialogue Éditeur de Script de Commande

Fenêtre principale >  **Événements** > 

Permet de créer et de modifier des Scripts de Commande.



Cliquez sur ce bouton pour enregistrer les paramètres modifiés.



Cliquez sur ce bouton pour rétablir les paramètres enregistrés.



Cliquez sur ce bouton pour vérifier le code d'un script.



Cliquez sur ce bouton pour créer un fichier de script.



Cliquez sur ce bouton pour supprimer un fichier de script.




Cliquez sur ce bouton pour afficher une boîte de dialogue permettant d'importer un fichier de script.



Cliquez sur ce bouton pour afficher une boîte de dialogue permettant d'exporter un fichier de script.



 Cliquez pour convertir un script dans l'autre langage de script disponible. Tout le texte de script existant est supprimé.



Cliquez sur ce bouton pour afficher l'aide en ligne du script de l'interface API de BVMS.



Cliquez sur ce bouton pour afficher l'aide en ligne de BVMS.



Cliquez sur ce bouton pour fermer la boîte de dialogue **Éditeur de Script de Commande**.

### Voir aussi


– *Configuration de Scripts de Commande, Page 201*

## 30.5 Créer un Événement Combiné / Boîte de dialogue Modifier l'Événement Combiné

Fenêtre principale >  **Événements** > 

Permet de créer ou de modifier un Événement Combiné.




Saisissez une chaîne et appuyez sur la touche ENTER de votre clavier pour filtrer les options affichées. Seuls les éléments contenant la chaîne et leurs éléments parents correspondants (uniquement dans des arborescences) sont affichés. Le nombre d'éléments filtrés et le nombre total d'articles sont fournis. Un filtre actif est indiqué par . Pour effectuer une recherche exacte sur des chaînes de caractères, placez-les entre guillemets. Par exemple, la recherche "Camera 1" ne filtrera que les caméras portant ce nom exact, et non pas camera 201.

Pour annuler le filtrage, cliquez sur .

#### Nom de l'événement :

Saisissez le nom de l'Événement Combiné.

#### États d'événement :

Sélectionnez le changement d'état à inclure dans un Événement Combiné.

#### Objets :

Sélectionnez un ou plusieurs objets disponibles de l'état d'événement sélectionné. Cet état et l'objet sélectionné s'affichent dans l'arborescence des événements combinés, comme enfant immédiat de l'opérateur racine.

#### Événement combiné:

Vous pouvez générer les événements combinés dans l'arborescence des événements combinés. Tous les enfants immédiats d'un opérateur booléen (AND, OR) sont combinées par cet opérateur.

#### Voir aussi

- *Création d'un Événement Combiné, Page 195*
- *Modification d'un Événement Combiné, Page 196*

## 30.6

### Boîte de dialogue Sélectionner un langage de script



Fenêtre principale >

Événements >



Permet de définir le langage de script des Scripts de Commande.

Il est impossible de modifier le langage de script des Scripts de Commande existants.

#### Langage de script :

Sélectionnez le langage de script approprié.

#### Voir aussi

- *Configuration de Scripts de Commande, Page 201*

## 30.7

### Boîte de dialogue Modifier les priorités du type d'événement



Fenêtre principale >

Événements > onglet **Paramètres de réponse** > bouton **Modifier les priorités**

Vous pouvez, le cas échéant, configurer les priorités pour les divers changements d'état d'un type d'événement, par exemple entrée virtuelle fermée et entrée virtuelle ouverte. Un changement d'état avec une priorité plus élevée prend le pas sur le temps de réponse d'un autre changement d'état de priorité inférieure.

**Nom de la priorité :**

Saisissez un nom pour le paramètre de priorité.

**Valeur de l'état**

Affiche les noms des états de l'événement choisi.

**Priorité de l'état**

Saisissez la priorité souhaitée. 1 = priorité est la plus élevée, 10 = priorité la plus basse.



**30.8****Boîte de dialogue Sélectionner les périphériques**

Fenêtre principale >  **Événements** >  ou  > Onglet **Paramètres de réponse**  
> Bouton **Ajouter un paramètre**

**Sélectionner**

Cochez la case correspondant à l'entrée de votre choix, puis cliquez sur **OK** pour ajouter une ligne dans le tableau **Périphériques avec des paramètres de réponse différents**.

**30.9****Boîte de dialogue Enregistrement de données texte**

Fenêtre principale >  **Événements** > Dans l'arborescence des événements, sélectionnez  **Entrée de données** (des données texte doivent être disponibles, par exemple : **Lecteurs de carte foyer** > **Lecteur de carte foyer** > **Carte refusée**) > Colonne **Enregistrement de données de texte** > ...

Vous pouvez configurer les caméras pour lesquelles des données texte sont ajoutées à l'enregistrement continu.

**Voir aussi**

– *Déclenchement de l'enregistrement d'alarme avec des données texte, Page 198*

## 31 Page Alarmes



Fenêtre principale >

### Alarmes

Affiche l'Arborescence des Événements et un Tableau de Configuration des Alarmes pour chaque événement. Seuls les événements configurés sur la page **Événements** s'affichent. Les tableaux vous permettent de configurer pour chaque événement le mode d'affichage d'une alarme déclenchée par cet événement et les caméras à enregistrer et à afficher lorsque cette alarme se produit.

Certains événements sont configurés en tant qu'alarmes par défaut. C'est notamment le cas des erreurs système.

Il est impossible de configurer une alarme pour les événements suivants :

- Changement du mode d'enregistrement
- Changement d'un état d'alarme
- La majorité des actions utilisateur (sur une caméra mobile, par exemple)



Cliquez sur ce bouton pour afficher la boîte de dialogue **Gestionnaire de ressources**.



Affiche une boîte de dialogue permettant de définir les paramètres d'alarme valide pour ce Management Server.



Saisissez une chaîne et appuyez sur la touche ENTER de votre clavier pour filtrer les options affichées. Seuls les éléments contenant la chaîne et leurs éléments parents correspondants (uniquement dans des arborescences) sont affichés. Le nombre d'éléments filtrés et le nombre total d'articles sont fournis. Un filtre actif est indiqué par **x**. Pour effectuer une recherche exacte sur des chaînes de caractères, placez-les entre guillemets. Par exemple, la recherche "Camera 1" ne filtrera que les caméras portant ce nom exact, et non pas camera 201.

Pour annuler le filtrage, cliquez sur **x**.

- ▶ Cliquez sur un élément de l'arborescence pour afficher le Tableau de Configuration des Alarmes correspondant.

### Périphérique

Affiche le périphérique associé à l'événement sélectionné dans l'Arborescence des Événements.

### Adresse réseau

Affiche l'adresse IP du périphérique IP correspondant.

### Identité de l'alarme

Dans la colonne **Priorité**, cliquez sur une cellule pour entrer le niveau de priorité de l'alarme sélectionnée (**100** étant un niveau faible et **1** un niveau élevé). Dans la colonne **Titre**, cliquez sur une cellule pour saisir le titre de l'alarme à afficher dans BVMS, par exemple dans la Liste des Alarmes. Dans la colonne **Couleur**, cliquez sur une cellule pour afficher une boîte de dialogue où vous pouvez sélectionner la couleur d'affichage de l'alarme dans Operator Client, par exemple dans la Liste des Alarmes.

### Volets des Images d'Alarme

...Dans l'une des colonnes **1 à 5**, cliquez sur une cellule pour afficher une boîte de dialogue permettant de sélectionner une caméra.



Vous ne pouvez sélectionner qu'une caméra ajoutée à l'arborescence logique dans **Cartes et structure**.

Vous pouvez configurer le nombre de volets des images d'Alarme disponibles dans la boîte de dialogue **Paramètres de l'alarme**.

Dans la colonne **Fichier audio**, cliquez sur ... dans une cellule pour afficher une boîte de dialogue permettant de sélectionner un fichier audio à lire en cas d'alarme.

#### Options d'alarmes

Cliquez sur ... dans une cellule pour afficher la boîte de dialogue **Options d'alarmes**.

#### Voir aussi

– *Gestion des alarmes, Page 45*

## 31.1

### Boîte de dialogue Paramètres d'alarme

Fenêtre principale >  Alarmes > 

#### Onglet Paramètres de l'alarme

##### Nombre max. de volets des images par alarme :

Entrez le nombre maximum de volets des images d'Alarme à afficher en cas d'alarme.

##### Durée de l'effacement automatique :

Entrez la durée en secondes après laquelle une alarme doit s'effacer automatiquement.

Ce paramètre ne s'applique qu'aux alarmes définies sur **Effac. auto. alarme après durée config. (boîte de dialogue « Paramètres de l'alarme »)** dans la page **Alarmes**.

##### Durée d'enregistrement d'alarme manuelle :

Uniquement valide pour les enregistrements NVR.

Saisissez la durée d'enregistrement d'alarme (en minutes) qu'un utilisateur peut démarrer manuellement dans Operator Client.

L'utilisateur peut arrêter l'enregistrement manuel avant la fin de cette période.

##### Affichage d'alarme à plusieurs lignes dans une fenêtre d'image d'alarme

Cochez cette case pour autoriser le mode d'alarme sur plusieurs lignes de la fenêtre Image d'alarme.



#### Remarque!

Pour les configurations d'alarme existantes, le mode d'alarme sur plusieurs lignes est activé ; pour les nouvelles configurations d'alarme, la valeur par défaut est désactivée et le mode Affichage simple est actif.

#### Onglet Groupes de moniteurs analogiques

##### Ordre d'affichage en cas de priorité d'alarme identique

Sélectionnez l'entrée de votre choix pour le tri d'alarmes du même niveau de priorité en fonction de leur horodatage.

##### Afficher un écran vierge

Cliquez sur ce bouton pour que les moniteurs non utilisés pour l'affichage des alarmes n'affichent rien.

##### Affichage en temps réel continu

Cliquez sur ce bouton pour qu'un affichage en temps réel apparaisse sur les moniteurs non utilisés pour l'affichage des alarmes.

**Voir aussi**

– *Configuration de paramètres pour toutes les alarmes, Page 197*

**31.2****Boîte de dialogue Sélectionner le contenu du volet des Images**

Fenêtre principale >  **Alarmes** >  ou  > Colonne **Volets des Images d'Alarme** > Cliquez sur ... dans une des colonnes **1-5**

Permet de sélectionner un élément de l'Arborescence Logique qui est affiché et enregistré (si l'élément est une caméra) dans le cas de l'alarme sélectionnée.

**Remarque!**

La carte affichée dans un volet des Images d'Alarme est optimisée pour l'affichage ; elle contient uniquement la vue initiale du fichier .dwf de base.

**Rechercher l'élément**

Saisissez du texte pour rechercher un élément dans l'arborescence logique.

**Rechercher**

Cliquez sur ce bouton pour rechercher les caméras dont la description inclut le texte saisi.

**Temps Réel**

Cliquez sur ce bouton pour que l'image en temps réel de la caméra s'affiche en cas d'alarme.

**Lecture instantanée**

Cliquez sur ce bouton pour que la lecture instantanée de la caméra s'affiche.

Vous pouvez configurer la durée de rembobinage pour la lecture instantanée dans la boîte de dialogue **Paramètres de l'alarme**, voir *Boîte de dialogue Paramètres d'alarme, Page 385*.

**Mettre lecture en pause**

Cochez cette case pour afficher la caméra d'alarme à lecture instantanée avec lecture instantanée interrompue. L'utilisateur peut lancer la lecture instantanée si nécessaire.

**Enregistrer cette caméra**

Cochez une case pour activer l'enregistrement de cette caméra en cas d'alarme. Si une alarme se déclenche, les images de cette caméra sont enregistrées en qualité Alarme. La durée de l'enregistrement correspond à la durée de l'alarme plus les durées pré- et post-alarme. Ce paramètre modifie directement les paramètres d'enregistrement sur alarme dans la boîte de dialogue **Options d'alarmes** et inversement.

**Voir aussi**

– *Configuration d'une alarme, Page 196*

**31.3****Boîte de dialogue Sélectionner une ressource**

Fenêtre principale >  **Alarmes** >  ou  > Colonne **Volets des Images d'Alarme** > Colonne **Fichier audio** > Cliquez sur ...

Permet de sélectionner un fichier audio à lire en cas d'alarme.

**Lecture**

Cliquez sur ce bouton pour lire le fichier audio sélectionné.

**Pause**

Cliquez sur ce bouton pour interrompre la lecture du fichier audio sélectionné.

**Arrêter**

Cliquez sur ce bouton pour arrêter la lecture du fichier audio sélectionné.

**Gérer...**

Cliquez sur ce bouton pour afficher la boîte de dialogue **Gestionnaire de ressources**.

**Voir aussi**

- Configuration d'une alarme, Page 196
- Gestion des fichiers ressources, Page 192

**31.4**

**Boîte de dialogue Options d'alarmes**



Fenêtre principale > **Alarmes** > ou > Colonne **Options d'alarmes** > ...

Permet de configurer les paramètres suivants pour les alarmes :

- Caméras dont il faut démarrer l'enregistrement en cas d'alarme.
- Activation de la protection de ces enregistrements d'alarme.
- Activation et configuration de paramètres de durées d'alarme différentes.
- Déclenchement de commandes de balayage horizontal/vertical et de zoom en cas d'alarme.
- Notifications à envoyer en cas d'alarme.
- Flux de travail à suivre en cas d'alarme.
- Affectation des caméras affichées dans les groupes de moniteurs analogiques en cas d'alarme.

**Onglet Caméras**

<b>N°</b>	Affiche le numéro de la caméra tel qu'il est configuré sur la page <b>Caméras et enregistrement</b> .
<b>Nom</b>	Affiche le nom de la caméra tel qu'il est configuré sur la page <b>Caméras et enregistrement</b> .
<b>Emplacement</b>	Affiche l'emplacement tel qu'il est configuré sur la page <b>Cartes et structure</b> .
<b>Enregistrer</b>	Cochez une case pour activer l'enregistrement de cette caméra en cas d'alarme. Si une alarme se déclenche, les images de cette caméra sont enregistrées en qualité Alarme. La durée de l'enregistrement correspond à la durée de l'alarme plus les durées pré- et post-alarme. Ce paramètre modifie directement les paramètres d'enregistrement sur alarme dans la boîte de dialogue <b>Sélectionner le contenu du volet des Images</b> et inversement.
<b>Protéger l'enregistrement</b>	Cochez une case pour protéger l'enregistrement d'alarme de cette caméra.

<b>Déviation des paramètres de durée d'alarme</b>	La case est automatiquement cochée lorsque vous cochez la case <b>Enregistrer</b> et que la caméra prend en charge la fonction ANR.
<b>Commande auxiliaire</b>	Cliquez sur une cellule pour sélectionner une commande auxiliaire à exécuter en cas d'alarme. Les entrées de cette liste ne sont disponibles que pour les caméras mobiles.
<b>Position prédéfinie</b>	Cliquez sur une cellule pour sélectionner une position prédéfinie à définir en cas d'alarme. Les entrées de cette liste ne sont disponibles que pour les caméras mobiles.

### Onglet Notifications

<b>E-mail</b>	Cochez cette case pour envoyer un e-mail en cas d'alarme.
<b>Serveur :</b>	Sélectionnez un serveur de messagerie.
<b>Destinataires :</b>	Saisissez les adresses e-mail des destinataires en veillant à les séparer par des virgules (exemple : nom@fournisseur.fr).
<b>SMS</b>	Cochez cette case pour envoyer un SMS en cas d'alarme.
<b>Périphérique :</b>	Sélectionnez un dispositif SMS.
<b>Destinataires :</b>	Entrez les numéros de téléphone portable des destinataires.
<b>Texte :</b>	Saisissez le texte de la notification.
<b>Informations :</b>	Cochez les cases des informations à ajouter au texte de la notification. <b>Remarque :</b> pour un e-mail, la date du fuseau horaire de Management Server est utilisée.

### Onglet Flux de travail

<b>Alarme Enregistrement seul</b>	Cochez cette case si vous souhaitez que la caméra soit uniquement enregistrée et non affichée en cas d'alarme. Cette case est active uniquement si la case <b>Enregistrer</b> de l'onglet <b>Caméras</b> est cochée.
<b>Effac. auto. alarme après durée config. (boîte de dialogue « Paramètres de l'alarme »)</b>	Cochez cette case pour que l'alarme s'efface automatiquement.
<b>Effacement automatique de l'alarme quand l'état d'événement revient à l'état normal</b>	Cochez cette case pour que l'alarme s'efface automatiquement quand l'événement qui déclenche cette alarme change d'état. L'alarme ne sera pas automatiquement effacée si elle est acceptée et non acceptée.

<b>Empêcher l'effacement d'alarme tant que l'état de déclenchement perdure</b>	Cochez cette case afin d'éviter que cette alarme soit supprimée tant que la cause de l'alarme est présente.
<b>Supprimer les alarmes en double dans la liste d'alarme</b>	<p>Cochez cette case afin d'éviter la duplication des alarmes pour le même type d'événement et de dispositif dans la liste des alarmes de BVMS Operator Client.</p> <p>Tant qu'une alarme est active (à l'état d'alarme <b>Active</b> ou <b>Acceptée</b>), aucune autre alarme pour le même type d'événement et de dispositif ne s'affiche dans la liste des alarmes.</p> <p><b>Remarque :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– Les événements sont toujours enregistrés dans le journal des connexions.</li> <li>– Sachez que toutes les actions Alarme déclenchées par cette alarme (par exemple, l'envoi d'un SMS, le démarrage d'un enregistrement d'alarme, etc.) ne sont pas redéclenchées.</li> </ul> <p>Après que l'alarme a été effacée et qu'une nouvelle alarme a été déclenchée pour le même dispositif et par le même type d'événement, la nouvelle alarme s'affiche à nouveau dans la liste des alarmes et toutes les actions Alarme définies pour cette alarme sont à nouveau déclenchées.</p>
<b>Afficher le plan d'action</b>	Cochez cette case pour activer le flux de travail à suivre en cas d'alarme.
<b>Ressources...</b>	Cliquez sur ce bouton pour afficher la boîte de dialogue <b>Gestionnaire de ressources</b> . Sélectionnez un document portant la description du flux de travail correspondant.
<b>Afficher une zone de commentaire</b>	Cochez cette case pour activer l'affichage d'une zone de commentaire en cas d'alarme. Cette zone de texte permet à l'utilisateur d'entrer des commentaires sur l'alarme.
<b>Obliger l'opérateur à traiter le flux de travail</b>	Cochez cette case pour obliger l'utilisateur à suivre le flux de travail. Lorsque cette case est cochée, l'utilisateur est obligé d'entrer un commentaire avant d'effacer l'alarme.
<b>Lorsque l'alarme est acceptée, exécutez le script de client suivant :</b>	Sélectionnez un script de commande client exécuté automatiquement dès l'acceptation d'une alarme par l'utilisateur.


### Onglet Groupe de moniteurs analogiques

<b>1...10</b>	Dans une colonne numérotée, cliquez sur une cellule et sélectionnez une caméra dans l'arborescence logique. En cas d'alarme, cette caméra sera affichée dans le moniteur à laquelle elle a été affectée.
---------------	--

<b>Effacer le tableau</b>	Cliquez sur ce bouton pour supprimer toutes les affectations de caméras aux groupes de moniteurs analogiques
<b>Titre d'alarme</b>	Cochez cette case pour que le titre de l'alarme soit affiché à l'écran sur les moniteurs analogiques.
<b>Durée d'alarme</b>	Cochez cette case pour que l'heure de l'alarme soit affichée à l'écran sur les moniteurs analogiques.
<b>Date d'alarme</b>	Cochez cette case pour que la date d'alarme s'affiche à l'écran sur les moniteurs analogiques.
<b>Nom de la caméra d'alarme</b>	Cochez cette case pour que le nom de la caméra d'alarme s'affiche à l'écran sur les moniteurs analogiques.
<b>Numéro de caméra d'alarme</b>	Cochez cette case pour que le numéro de caméra d'alarme s'affiche à l'écran sur les moniteurs analogiques.
<b>Sur le 1er moniteur uniquement</b>	Cochez cette case pour que le titre et l'heure de l'alarme soient affichés à l'écran uniquement sur le premier moniteur du groupe de moniteurs analogiques.

#### Onglet Déviation des paramètres de durée d'alarme

Les paramètres affichés sous cet onglet sont disponibles uniquement si la fonction ANR est activée pour cette caméra.

<b>Utiliser les paramètres de profil</b>	Cliquez sur cette option pour activer ce paramètre. Pour cette caméra, les paramètres des durées pré-alarme et post-alarme configurés dans la boîte de dialogue <b>Paramètres d'enregistrement planifié</b> sont utilisés.
<b>Remplacer les paramètres</b>	Cliquez sur ce bouton pour activer les paramètres suivants pour les durées pré-alarme et post-alarme.
<b>Durée (pré-alarme)</b>	Disponible pour tous les événements.
<b>Durée (post-alarme)</b>	Disponible uniquement pour les événements  .

#### Voir aussi

- *Déclenchement de l'enregistrement d'alarme avec des données texte, Page 198*
- *Configuration d'une alarme, Page 196*
- *Configuration des durées pré-alarme et post-alarme d'une alarme, Page 197*

## 32 Page Groupes d'utilisateurs



Fenêtre principale > **Groupes d'utilisateurs**

Permet de configurer des groupes d'utilisateurs, des Enterprise User Groups et des accès d'entreprise.

Le groupe d'utilisateurs suivant est disponible par défaut :

- Groupe Admin (avec un seul utilisateur Admin).

### Onglet Groupes d'utilisateurs

Cliquez sur ce bouton pour afficher les pages permettant de configurer les droits d'accès de ce groupe d'utilisateurs standard.

### Onglet Enterprise User Group (uniquement disponible avec une licence valide Enterprise)

Cliquez sur ce bouton pour afficher les pages permettant de configurer les autorisations d'un Enterprise User Group.

### Onglet Accès Enterprise (uniquement disponible avec une licence valide Enterprise)

Cliquez sur ce bouton pour afficher les pages permettant d'ajouter et de configurer Enterprise Access.

### Options utilisateur/groupe d'utilisateurs



Cliquez sur ce bouton pour supprimer une entrée sélectionnée.



Cliquez sur ce bouton pour ajouter un nouveau groupe ou compte.



Cliquez sur cette icône pour ajouter un nouvel utilisateur au groupe d'utilisateurs sélectionné. Si vous le souhaitez, vous pouvez modifier le nom d'utilisateur par défaut.



Cliquez sur ce bouton pour ajouter un nouveau groupe de double autorisation.



Cliquez sur ce bouton pour ajouter une nouvelle combinaison de connexion pour la double autorisation



Affiche une boîte de dialogue permettant de copier des autorisations d'un groupe d'utilisateurs sélectionné vers un autre.



Cliquez sur ce bouton pour afficher les pages permettant de configurer les autorisations de ce groupe.



Cliquez sur ce bouton pour afficher la page permettant de configurer les propriétés de cet utilisateur.



Cliquez sur ce bouton pour afficher la page permettant de configurer les propriétés de cette combinaison de connexion.



Cliquez sur ce bouton pour afficher les pages permettant de configurer les droits d'accès de ce groupe de double autorisation.

### Activation de la modification du nom d'utilisateur et du mot de passe



Cliquez pour activer les modifications de mot de passe.



Cliquez pour activer les modifications de nom d'utilisateur.



#### Remarque!

Les modifications de nom d'utilisateur et de mot de passe sont annulées après un rétablissement de configuration.

### Autorisations sur un Enterprise System

Pour un Enterprise System, vous pouvez configurer les autorisations suivantes :

- Autorisations d'exploitation pour Operator Client définissant l'interface utilisateur pour l'exploitation dans Enterprise System, par exemple l'interface utilisateur du moniteur d'alarme.

Utilisez un groupe Enterprise User Group. Configurez-le sur Enterprise Management Server.

- Les autorisations de dispositifs devant être disponibles pour l'exploitation sur un Enterprise Management Server sont définies sur chaque Management Server.

Utilisez des comptes Enterprise Account. Configurez-les sur chaque Management Server.

### Autorisations pour un seul Management Server


Pour gérer l'accès à l'un des Management Servers, utilisez le groupe d'utilisateurs standard. Vous pouvez configurer toutes les autorisations relatives à ce Management Server dans ce groupe d'utilisateurs.

Vous pouvez configurer des groupes d'utilisateurs à double autorisation pour les groupes d'utilisateurs standard et pour Enterprise User Groups.

Type	Contient	Paramètres de configuration disponibles	Quel est l'appareil à configurer ?
Groupe d'utilisateurs	Utilisateurs	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Autorisations d'exploitation et d'utilisation de dispositifs</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Management Server</li> </ul>
Enterprise User Group	Utilisateurs	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Autorisations d'exploitation</li> <li>– Par Management Server : nom des comptes d'accès Enterprise correspondants avec identifiants de connexion</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Enterprise Management Server</li> </ul>
Enterprise Account	-	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Autorisations d'utilisation de dispositifs</li> <li>– Mot de passe du compte</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Management Server</li> </ul>





Type	Contient	Paramètres de configuration disponibles	Quel est l'appareil à configurer ?
Groupe d'utilisateurs avec autorisation double	Groupes d'utilisateurs	- Voir les groupes d'utilisateurs	- Voir les groupes d'utilisateurs
Enterprise double autorisation	Enterprise User Groups	- Voir Enterprise User Groups	- Voir Enterprise User Groups

Saisissez une chaîne et appuyez sur la touche ENTER de votre clavier pour filtrer les options affichées. Seuls les éléments contenant la chaîne et leurs éléments parents correspondants (uniquement dans des arborescences) sont affichés. Le nombre d'éléments filtrés et le nombre total d'articles sont fournis. Un filtre actif est indiqué par . Pour effectuer une recherche exacte sur des chaînes de caractères, placez-les entre guillemets. Par exemple, la recherche "Camera 1" ne filtrera que les caméras portant ce nom exact, et non pas camera 201.

Pour annuler le filtrage, cliquez sur .

## 32.1 Page Propriétés du groupe d'utilisateurs

Fenêtre principale >  **Groupes d'utilisateurs** > Onglet **Groupes d'utilisateurs** >   
 > Onglet **Autorisations d'exploitation** > Onglet **Propriétés du groupe d'utilisateurs**  
 ou

Fenêtre principale >  **Groupes d'utilisateurs** > Onglet **Enterprise User Group** >   
 > Onglet **Autorisations d'exploitation** > Onglet **Propriétés du groupe d'utilisateurs**  
 Permet de configurer les paramètres suivants du groupe d'utilisateurs sélectionné :  
 - Planification de connexion  
 - Association d'un groupe d'utilisateurs LDAP

### Description :

Entrez une brève description du groupe d'utilisateurs.

### Langue

Sélectionnez la langue de l'Operator Client.

### Planification de connexion

Sélectionnez une Planification des Tâches ou une Planification d'Enregistrement. Les utilisateurs du groupe sélectionné peuvent uniquement se connecter au système au cours des tranches horaires définies dans cette planification.

### Groupe LDAP associé

Saisissez le nom du groupe d'utilisateurs LDAP à utiliser dans le système.

Vous pouvez également double-cliquer sur un élément dans la liste **Groupes LDAP**.

### Groupes LDAP

Affiche les groupes d'utilisateurs LDAP disponibles. Vous pouvez configurer les groupes LDAP dans la boîte de dialogue **Paramètres du serveur LDAP**.

**Rechercher groupes**

Cliquez sur ce bouton pour afficher les groupes d'utilisateurs LDAP disponibles dans la liste **Groupes LDAP**. Pour trouver les groupes d'utilisateurs, vous devez définir les paramètres appropriés dans la boîte de dialogue **Paramètres du serveur LDAP**.

**Paramètres**

Cliquez sur ce bouton pour afficher la boîte de dialogue **Paramètres du serveur LDAP**.

**Associer le groupe**

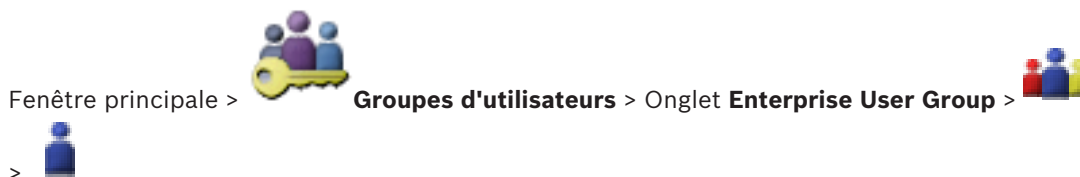
Cliquez sur ce bouton pour associer le groupe d'utilisateurs LDAP sélectionné à ce groupe d'utilisateurs.

**Effacer le groupe**

Cliquez sur ce bouton pour effacer le champ **Groupe LDAP associé**. L'association du groupe LDAP au groupe d'utilisateurs BVMS est supprimée.

**Voir aussi**

- *Configuration des paramètres LDAP, Page 210*
- *Association d'un groupe LDAP, Page 211*
- *Planification des autorisations de connexion utilisateur, Page 211*

**32.2****Page Propriétés de l'utilisateur**

Permet de configurer un nouvel utilisateur dans un groupe d'utilisateurs standard ou dans un groupe Enterprise User Group.

Si vous modifiez le mot de passe pour un utilisateur ou si vous le supprimez alors qu'il est connecté, il peut continuer à travailler avec Operator Client, même après la modification ou la suppression. Si, après la modification ou la suppression, la connexion à Management Server est interrompue (par exemple après l'activation de la configuration), l'utilisateur ne peut pas se reconnecter automatiquement à la Management Server sans se déconnecter/connecter à Operator Client.

**Le compte est activé**

Cochez cette case pour activer un compte utilisateur.

**Nom complet**

Saisissez le nom de l'utilisateur en entier.

**Description :**

Entrez une brève description de l'utilisateur.

**L'utilisateur doit changer le mot de passe lors de la prochaine connexion**

Cochez cette case pour obliger les utilisateurs à définir un nouveau mot de passe au moment de la prochaine connexion.

**Entrer le nouveau mot de passe**

Saisissez le mot de passe du nouvel utilisateur.

**Confirmer le mot de passe**

Saisissez à nouveau le mot de passe.



**Remarque!**

Il est fortement recommandé d'affecter un mot de passe spécifique à tous les nouveaux utilisateurs et de demander à chaque utilisateur de le modifier au moment de la connexion.




**Remarque!**

Les clients de Mobile Video Service, Web Client, Bosch iOS App et SDK ne sont pas en mesure de modifier le mot de passe au moment de la connexion.

**Appliquer**

Cliquez sur ce bouton pour appliquer les paramètres.



Cliquez sur  pour activer le mot de passe.

**Informations supplémentaires**


Après la mise à niveau vers BVMS 9.0.0.x, les paramètres **Propriétés de l'utilisateur** sont les suivants :

- **Le compte est activé** est défini.
- **L'utilisateur doit changer le mot de passe lors de la prochaine connexion** n'est pas défini.

**32.3**

**Page Propriétés de combinaison de connexion**

Fenêtre principale >  **Groupes d'utilisateurs** > Onglet **Groupes d'utilisateurs** > 

**Nouveau groupe de double autorisation** >   
ou

Fenêtre principale >  **Groupes d'utilisateurs** > Onglet **Enterprise User Group** > 

**Nouveau groupe de double autorisation Enterprise** > 

Permet de convertir une combinaison de groupes d'utilisateurs en un groupe de double autorisation. Les utilisateurs du premier groupe d'utilisateurs doivent se connecter dans la première boîte de dialogue d'ouverture de session ; les utilisateurs du deuxième groupe d'utilisateurs confirment la connexion.

**Sélectionner une combinaison de connexion**

Sélectionnez un groupe d'utilisateurs dans chacune des listes.


**Forcer la double autorisation**

Cochez cette option pour imposer que chaque utilisateur ne puisse se connecter que simultanément avec un utilisateur du second groupe.

**Voir aussi**

– *Ajout d'une combinaison de connexion au groupe de double autorisation, Page 209*

**32.4****Page Autorisations de caméra**

Fenêtre principale > **Groupes d'utilisateurs** > Onglet **Groupes d'utilisateurs** >   
> Onglet **Autorisations de périphérique** > Onglet **Autorisations de caméra**  
ou



Fenêtre principale > **Groupes d'utilisateurs** > Onglet **Accès Enterprise** >  >  
Onglet **Autorisations de périphérique** > Onglet **Autorisations de caméra**

Permet de configurer les droits d'accès aux fonctions d'une caméra ou d'un groupe de caméras pour le groupe d'utilisateurs sélectionné.

Si de nouveaux composants sont ajoutés, il est nécessaire de reconfigurer les autorisations de caméra.

Vous pouvez interdire l'accès à une caméra sur la page **Caméra**.

**Caméra**

Affiche le nom de la caméra tel qu'il est configuré sur la page **Caméras et enregistrement**.

**Emplacement**

Affiche la position de la caméra telle qu'elle est configurée sur la page **Cartes et structure**.

**Accès**

Cochez cette case pour autoriser l'accès à cette caméra.

**Vidéo en Mode Temps Réel**

Cochez cette case pour autoriser l'utilisation de la vidéo en Mode Temps Réel.

**Son en Mode Temps Réel**

Cochez cette case pour autoriser l'utilisation de la vidéo en Mode Temps Réel.

**Enregistrement manuel**

Cochez cette case pour autoriser l'enregistrement manuel des alarmes (enregistrement d'alarme).

Vous ne pouvez cocher ou décocher cette case que si l'enregistrement sur alarme manuel est activé sur la page **Fonctions de l'opérateur**.

**Vidéo en Mode Lecture**

Cochez cette case pour autoriser l'utilisation de la vidéo en Mode Temps Réel.

Vous ne pouvez cocher ou décocher cette case que si le mode lecture est activé sur la page **Fonctions de l'opérateur**.

**Son en Mode Lecture**

Cochez cette case pour autoriser l'utilisation du son en Mode Lecture.

Vous ne pouvez cocher ou décocher cette case que si le mode lecture est activé sur la page **Fonctions de l'opérateur**.

**Données texte**

Cochez cette case pour autoriser l'affichage des métadonnées.

Vous ne pouvez cocher ou décocher cette case que si l'affichage des métadonnées est activé sur la page **Fonctions de l'opérateur**.

**Exporter**

Cochez cette case pour autoriser l'exportation de données vidéo.

Vous ne pouvez cocher ou décocher cette case que si l'exportation des données vidéo est activée sur la page **Fonctions de l'opérateur**.

#### PTZ/ROI

Cochez cette case pour autoriser l'utilisation de la commande PTZ ou de la fonction ROI de cette caméra.

Vous ne pouvez cocher ou décocher cette case que si la commande PTZ (balayage horizontal/vertical et zoom) ou la fonction ROI de cette caméra est activée sur la page **Fonctions de l'opérateur**. Vous devez également configurer PTZ ou ROI dans le Tableau des caméras.

#### Aux

Cochez cette case pour autoriser l'exécution de commandes auxiliaires.

Vous ne pouvez cocher ou décocher cette case que si les commandes de balayage horizontal/vertical et de zoom d'une caméra sont activées sur la page **Fonctions de l'opérateur**.

#### Définir des paramètres prédéfinis

Cochez cette case pour autoriser l'utilisateur à définir des prépositions pour cette caméra mobile.

Vous pouvez également définir des prépositions pour la fonctionnalité Zone d'intérêt, si elle est activée et autorisée.



Vous ne pouvez cocher ou décocher cette case que si les commandes de balayage horizontal/vertical et de zoom d'une caméra sont activées sur la page **Fonctions de l'opérateur**.

#### Image de référence

Cochez cette case pour permettre la mise à jour de l'image de référence de cette caméra.

## 32.5

### Page Priorité des commandes

Fenêtre principale >  **Groupes d'utilisateurs** > Onglet **Groupes d'utilisateurs** >   
> Onglet **Autorisations de périphérique** > Onglet **Priorité des commandes**  
ou

Fenêtre principale >  **Groupes d'utilisateurs** > Onglet **Accès Enterprise** >   
Onglet **Autorisations de périphérique** > Onglet **Priorité des commandes**

#### Priorité des commandes

Faites glisser le curseur vers la droite pour diminuer le niveau de priorité relatif à la prise de commande du balayage horizontal/vertical et du zoom et des lignes de jonction Allegiant. Un utilisateur bénéficiant d'une priorité élevée peut verrouiller les commandes de balayage horizontal/vertical et de zoom et le contrôle d'une ligne de jonction pour les utilisateurs de niveau de priorité inférieur. Vous pouvez définir la durée du verrouillage des commandes de balayage horizontal/vertical et de zoom dans le champ **Temps d'attente en min.**. La valeur par défaut est de 1 minute.

#### Temps d'attente en min.




Indiquez la période en minutes.

#### Voir aussi

- *Configuration de priorités diverses, Page 213*

## 32.6 Boîte de dialogue Copier les autorisations du groupe d'utilisateurs

Fenêtre principale >  **Groupes d'utilisateurs** > Onglet **Groupes d'utilisateurs** >   
 >   
 ou

Fenêtre principale >  **Groupes d'utilisateurs** > Onglet **Enterprise User Group** >   
 > 

Permet de sélectionner les autorisations d'un groupe d'utilisateurs à copier vers d'autres groupes.

### Copier à partir de :

Affiche le groupe d'utilisateurs sélectionné. Il s'agit du groupe d'utilisateurs dont il faut copier les autorisations.

### Paramètres à copier

Cochez la case correspondant aux autorisations du groupe d'utilisateurs à copier.

### Copier vers :



Cochez la case des groupes d'utilisateurs vers lesquels copier les autorisations sélectionnées.

### Voir aussi

– *Copie des autorisations d'un groupe d'utilisateurs, Page 214*

## 32.7 Page Autorisations de décodeur

Fenêtre principale > **Groupes d'utilisateurs** > Onglet **Groupes d'utilisateurs** >  > Onglet **Autorisations de périphérique** > Onglet **Autorisations de décodeur**  
 ou

Fenêtre principale >  **Groupes d'utilisateurs** > Onglet **Accès Enterprise** >  >  
 Onglet **Autorisations de périphérique** > Onglet **Autorisations de décodeur**  
 Permet de configurer les décodeurs auxquels les utilisateurs de ce groupe ont accès.

### Décodeur



Affiche les décodeurs disponibles.



Cochez cette case pour autoriser le groupe d'utilisateurs à accéder à ce décodeur.

### Groupe de moniteurs analogiques

Cochez cette case pour autoriser les utilisateurs du groupe d'utilisateurs sélectionné à ce groupe de moniteurs analogiques.

## 32.8 Page Événements et alarmes

Fenêtre principale >  **Groupes d'utilisateurs** > Onglet **Groupes d'utilisateurs** >   
 > Onglet **Autorisations de périphérique** > Onglet **Événements et alarmes**  
 ou

Fenêtre principale >  **Groupes d'utilisateurs** > Onglet **Accès Enterprise** >   
 Onglet **Autorisations de périphérique** > Onglet **Événements et alarmes**  
 Permet de configurer les autorisations d'accès dans l'arborescence des événements, par exemple, les événements auxquels le groupe d'utilisateurs peut accéder ou non. Il est impossible de modifier ces paramètres pour les groupes d'utilisateurs par défaut. Chaque événement est associé à au moins un dispositif. Par exemple, les caméras disponibles pour l'événement **Perte de vidéo** sont les dispositifs. Pour un événement comme **Sauvegarde terminée**, le dispositif correspondant est **Sauvegarde avec contrôle temporel**. Par conséquent, un dispositif peut être un processus logiciel.

1. Développez un élément de l'arborescence et cochez les cases des événements que vous souhaitez activer. Dans la colonne **Accès**, cochez la case d'un dispositif pour activer les événements associés. L'accès aux dispositifs est configurable sur les pages **Caméra** et **Autorisations de caméra**.
2. Pour activer ou désactiver l'ensemble des événements simultanément, cochez ou décochez la case **Événements et alarmes**.

## 32.9 Boîte de dialogue Paramètres du serveur LDAP

Fenêtre principale > **Groupes d'utilisateurs** >  > Onglet **Groupes d'utilisateurs** >   
 > Onglet **Autorisations d'exploitation** > Onglet **Propriétés du groupe d'utilisateur** > Bouton **Paramètres**  
 ou

Fenêtre principale > **Groupes d'utilisateurs** >  > Onglet **Enterprise User Group** >   
 > Onglet **Autorisations d'exploitation** > Onglet **Propriétés du groupe d'utilisateur** > Bouton **Paramètres**

Vous pouvez saisir les paramètres du serveur LDAP configurés hors de BVMS. Vous aurez besoin du concours de l'administrateur qui a configuré le serveur LDAP pour les entrées suivantes.

Tous les champs sont obligatoires, sauf les champs situés dans la zone de groupe **Utilisateur / groupe d'utilisateurs test**.

### Paramètres du serveur LDAP

#### Serveur LDAP :

Saisissez le nom du serveur LDAP.

#### Port

Saisissez le numéro de port du serveur LDAP (par défaut, non chiffré : 389, chiffré : 636)

#### Connexion sécurisée

Cochez cette case pour activer la transmission de données chiffrées.

#### Base LDAP d'utilisateur :

Saisissez le nom unique (DN = nom distinct) du chemin LDAP dans lequel vous pouvez rechercher un utilisateur. Exemple de DN de la base LDAP : CN=Users,DC=Security,DC=MyCompany,DC=com

#### Filtre d'utilisateur :

Sélectionnez un filtre pour la recherche d'un nom d'utilisateur unique. Des exemples sont prédéfinis. Remplacez-le %username% par le nom d'utilisateur réel.

#### Base LDAP de groupe :

Saisissez le nom unique du chemin LDAP dans lequel vous pouvez rechercher des groupes. Exemple de DN de la base LDAP : CN=Users,DC=Security,DC=MyCompany,DC=com



**Filtre de recherche d'un membre de groupe :**

Sélectionnez un filtre pour la recherche d'un membre de groupe.

Des exemples sont prédéfinis. Remplacez %usernameDN% par le nom d'utilisateur et son DN réels.

**Utilisateur proxy****Nom de l'utilisateur (DN) :**

Saisissez le nom unique de l'utilisateur proxy. Cet utilisateur est nécessaire pour permettre aux membres de ce groupe d'utilisateurs BVMS d'accéder au serveur LDAP.

**Mot de passe :**

Saisissez le mot de passe de l'utilisateur proxy.

**Test**

Cliquez sur ce bouton pour tester l'accès de l'utilisateur proxy au serveur LDAP.

**Utilisateur / groupe d'utilisateurs test**

Les entrées de cette zone de groupe ne sont pas enregistrées lorsque vous cliquez sur **OK**. Elles servent uniquement au test.

**Nom d'utilisateur:**

Saisissez le nom d'un utilisateur test. Ne renseignez pas le DN.

**Mot de passe :**

Saisissez le mot de passe de l'utilisateur test.

**Utilisateur test**

Cliquez sur ce bouton pour vérifier si l'association du nom d'utilisateur et du mot de passe est exacte.

**Groupe (DN) :**

Saisissez le nom de groupe unique auquel est associé l'utilisateur.

**Groupe test**

Cliquez sur ce bouton pour tester l'association de l'utilisateur au groupe.

**Filtre de recherche de groupe :**

Ne laissez pas ce champ vide. Sans entrée, vous ne pouvez pas affecter un groupe LDAP à un groupe d'utilisateurs BVMS.

Sélectionnez un filtre pour la recherche d'un groupe d'utilisateurs.


Des exemples sont prédéfinis.

**Voir aussi**

– *Configuration des paramètres LDAP, Page 210*

## 32.10

### Page d'identifiants

Fenêtre principale > **Groupes d'utilisateurs** > Onglet **Accès Enterprise** >  > Onglet **Autorisations de périphérique** > Onglet **Identifiants**

Configurez les identifiants d'un Enterprise Account sur un Management Server.

Vous pouvez configurer Accès Enterprise sur chaque Management Server membre de votre Enterprise System. Le Enterprise Management Server utilise cet identifiant pour autoriser l'accès aux dispositifs de ce Management Server pour le Operator Client qui se connecte en tant qu'utilisateur d'un Enterprise User Group.

**Description :**

Saisissez une description pour le Enterprise Account souhaité.

**Strong password policy**

La case à cocher **Strong password policy** est présélectionnée pour tous les nouveaux groupes d'utilisateurs créés.

Il est fortement recommandé de conserver ce paramètre pour améliorer la protection de votre ordinateur contre tout accès non autorisé.

Les règles suivantes sont applicables :

- Longueur minimale du mot de passe défini dans la page **Stratégies de compte** pour le groupe d'utilisateurs approprié.
- Au moins une lettre en majuscules (A à Z).
- Au moins un chiffre (de 0 à 9).
- Au moins un caractère spécial (Exemple : ! \$ # %).
- Un mot de passe précédent ne doit pas être utilisé.



**Entrez un nouveau mot de passe : / Confirmer le mot de passe**



Saisissez et confirmez-le mot de passe pour ce Management Server.

**Voir aussi**

- *Stratégie de mot de passe fort* , Page 204
- *Création d'un Enterprise Account*, Page 206

**32.11****Page Arborescence Logique**

Fenêtre principale >  **Groupes d'utilisateurs** > Onglet **Groupes d'utilisateurs** >   
> Onglet **Autorisations de périphérique** > Onglet **Arborescence logique**  
ou

Fenêtre principale >  **Groupes d'utilisateurs** > Onglet **Accès Enterprise** >   
Onglet **Autorisations de périphérique** > Onglet **Arborescence logique**  
Permet de configurer l'arborescence logique de chaque groupe d'utilisateurs.

**Pour configurer les autorisations :**

- ▶ Cochez ou décochez les cases en fonction de vos besoins.  
Lorsque vous sélectionnez un élément dans un nœud, le nœud entier est automatiquement sélectionné.  
Lorsque vous sélectionnez un nœud, tous les éléments au-dessous sont automatiquement sélectionnés.

**Caméra**

Cochez une case pour autoriser les utilisateurs du groupe d'utilisateurs sélectionné à accéder aux dispositifs correspondants.

Vous pouvez interdire l'accès à une caméra sur la page **Autorisations de caméra**.



**Groupe de moniteurs analogiques**



Cochez cette case pour autoriser les utilisateurs du groupe d'utilisateurs sélectionné à ce groupe de moniteurs analogiques.

**Voir aussi**

- *Configuration des autorisations d'utilisation des dispositifs*, Page 212

## 32.12 Page des fonctionnalités d'Operator

Fenêtre principale >  **Groupes d'utilisateurs** > Onglet **Groupes d'utilisateurs** >   
> Onglet **Autorisations d'exploitation** > Onglet **Fonctions de l'opérateur**  
ou

Fenêtre principale >  **Groupes d'utilisateurs** > Onglet **Enterprise User Group** >   
> Onglet **Autorisations d'exploitation** > Onglet **Fonctions de l'opérateur**  
Permet de configurer diverses autorisations pour le groupe d'utilisateurs sélectionné.

### Commande balayage horizontal/vertical et zoom de dômes

Cochez cette case pour autoriser la commande d'une caméra.

Page **Priorité des commandes** : vous pouvez définir la priorité relative à la prise de commande d'une caméra dans le champ **Priorité des commandes**.

### Lignes de jonction Allegiant

Cochez cette case pour autoriser l'accès aux lignes de jonction Bosch Allegiant.

Page **Priorité des commandes** : vous pouvez définir la priorité relative à la prise de commande de lignes de jonction Bosch Allegiant dans le champ **Priorité des commandes**.

### Imprimer et enregistrer

Cochez cette case pour autoriser l'impression et l'enregistrement de données vidéo, de cartes et de documents.

### Traitement d'alarme

Cochez cette case pour autoriser le traitement des alarmes.

### Interrompre l'économiseur d'écran Windows pour les alarmes entrantes

Cochez cette option pour garantir qu'une alarme entrante s'affichera même si l'économiseur d'écran est actif. Ce paramètre reste sans effet si l'interruption de l'économiseur d'écran est conditionnée à la saisie d'un nom d'utilisateur et d'un mot de passe.

### Affichage des alarmes

Cochez cette case pour autoriser l'affichage des alarmes. Si vous sélectionnez cette option, l'option **Traitement d'alarme** est désactivée en même temps.

### Lecture

Sélectionnez cette case à cocher pour autoriser plusieurs fonctions de lecture.

### Exporter la vidéo

Cochez cette case pour autoriser l'exportation de données vidéo.

### Exporter une vidéo MOV / ASF

Activez cette case à cocher pour permettre l'exportation des données vidéo au format ASF et MOV.

### Protéger la vidéo

Cochez cette case pour activer la protection des données vidéo.

### Désactiver la protection de la vidéo

Cochez cette case pour autoriser la protection et la déprotection des données vidéo.

**Remarque!**

Configurez les autorisations définies pour restreindre et ne pas restreindre un compte utilisateur sur votre dispositif DIVAR AN comme il convient. Créez un utilisateur dans BVMS avec les mêmes informations d'identification et configurez les autorisations pour restreindre et ne pas restreindre en conséquence.

L'affichage d'une vidéo restreinte n'est pas affecté et doit être configuré séparément.

**Restreindre la vidéo**

Cochez cette case pour autoriser la restriction des données vidéo.

**Désactiver la restriction de la vidéo**

Cochez cette case pour autoriser la restriction et la non restriction des données vidéo.

**Effacer la vidéo**

Cochez cette case pour autoriser la suppression de données vidéo.

**Accéder aux vidéos enregistrées lorsque le groupe d'utilisateurs n'est pas autorisé à se connecter**

Cochez cette case pour autoriser l'accès aux données vidéo indiquées.

**Accès au Journal des Connexions**

Cochez cette case pour autoriser l'accès au Journal des Connexions.

**Boutons événement Opérateur**

Cochez cette case pour autoriser les boutons d'événements utilisateur dans Operator Client.

**Fermer Operator Client**

Cochez cette case pour autoriser la fermeture de Operator Client.

**Réduire Operator Client**

Cochez cette case pour autoriser la réduction de Operator Client.

**Intercom audio**

Cochez la case de cette option pour autoriser l'utilisateur à parler dans les haut-parleurs d'un encodeur par la fonction entrée audio et sortie audio.

**Enregistrement d'alarme manuel**

Cochez cette case pour autoriser l'enregistrement manuel des alarmes.

**Accès à VRM Monitor**

Cochez cette case pour autoriser l'accès au VRM Monitor logiciel.

**Définir une image de référence**

Cochez la case pour autoriser la mise à jour de l'image de référence dans Operator Client.

**Définir la sélection de la zone pour l'Image de référence**

Cochez la case pour permettre la sélection de la zone dans l'image de la caméra, pour la mise à jour de l'image de référence dans Operator Client.

**Modifier le mot de passe**

Cochez la case pour autoriser un utilisateur d'Operator Client à modifier le mot de passe permettant d'ouvrir une session.

**Armer les zones du panneau d'intrusion**

Activez cette case à cocher pour permettre à un utilisateur d'Operator Client d'armer les zones configurées dans une centrale d'intrusion faisant partie de votre configuration BVMS.

**Appliquer l'armement des zones du panneau d'intrusion**

Sélectionnez cette case à cocher pour permettre à un utilisateur d'Operator Client de forcer l'armement des zones configurées dans une centrale d'intrusion faisant partie de votre configuration BVMS.

**Désarmer les zones du panneau d'intrusion**

Sélectionnez cette case à cocher pour permettre à un utilisateur d'Operator Client de désarmer les zones configurées dans une centrale d'intrusion faisant partie de votre configuration BVMS.

**Désactiver les sonneries pour les zones du panneau d'intrusion**

Sélectionnez cette case à cocher pour permettre à un utilisateur d'Operator Client de désactiver les sirènes des zones configurées dans une centrale d'intrusion faisant partie de votre configuration BVMS.

**Exclure les points de panneau d'intrusion**

Sélectionnez cette case à cocher pour permettre à un utilisateur d'Operator Client de modifier l'état d'un point configuré dans une centrale d'intrusion à l'état **Point exclu**. Un point exclus ne peut pas envoyer une alarme. Lorsque l'état repasse à **Point non exclu**, une alarme en attente est envoyée le cas échéant

**Déverrouiller les portes du panneau d'intrusion**

Sélectionnez cette case à cocher pour autoriser un utilisateur d'Operator Client à déverrouiller une porte configurée dans une centrale d'intrusion.

**Sécuriser et annuler la sécurisation des portes du panneau d'intrusion**

Sélectionnez cette case à cocher pour autoriser un utilisateur d'Operator Client à sécuriser et annuler la sécurisation d'une porte configurée dans une centrale d'intrusion.

**Portes cycliques du panneau d'intrusion**

Sélectionnez cette case à cocher pour autoriser un utilisateur d'Operator Client à définir le cycle d'une porte configurée dans une centrale d'intrusion.

**Ordre d'affichage en cas de priorité d'alarme identique**

Sélectionnez la valeur appropriée pour configurer l'ordre d'apparition des volets des images d'Alarme dans Operator Client.

**Durée de rembobinage de lecture instantanée :**

Entrez la durée de lecture instantanée en secondes.

**Répéter le son de l'alarme :**

Cochez cette case et saisissez le nombre de secondes devant s'écouler avant la répétition d'une alarme sonore.

**Limitier l'accès à la vidéo enregistrée pendant les n dernières minutes :**

Cochez cette case pour restreindre l'accès aux vidéos enregistrées.  
Dans la liste, entrez la durée en minutes.

**Forcer la déconnexion automatique de l'opérateur après ce délai d'inactivité :**

Cochez la case permettant d'activer la déconnexion automatique d'Operator Client au bout de la période configurée.

**Voir aussi**

– *Déconnexion en cas d'inactivité, Page 50*

**32.13****Page Priorités**

Fenêtre principale >

**Groupes d'utilisateurs** > Onglet **Groupes d'utilisateurs** >



> Onglet **Autorisations d'exploitation** > Onglet **Priorités**

ou



Fenêtre principale > **Groupes d'utilisateurs** > Onglet **Enterprise User Group** >   
> Onglet **Autorisations d'exploitation** > Onglet **Priorités**

Permet de configurer la durée du verrouillage PTZ explicite. Vous pouvez définir les priorités des commandes de balayage horizontal/vertical et de zoom et de l'affichage des alarmes entrantes.

#### Comportement contextuel automatique

Faites glisser le curseur pour ajuster le niveau de priorité de la fenêtre Image en Mode Temps Réel ou Lecture. Cette valeur sert à déterminer si les alarmes entrantes doivent automatiquement s'afficher dans la fenêtre Image d'alarme.


Exemple : supposons que le curseur de la fenêtre Image en temps réel est défini sur 50 et celui de l'affichage en Mode Lecture sur 70. Une alarme portant le niveau de priorité 60 s'affiche alors automatiquement si et seulement si l'utilisateur a déjà ouvert l'affichage en Mode Lecture. En revanche, elle ne s'affiche pas automatiquement si l'utilisateur a activé l'affichage en Mode Temps Réel.

#### Voir aussi

– *Configuration de priorités diverses, Page 213*

## 32.14 Page Interface utilisateur



Fenêtre principale > **Groupes d'utilisateurs** > Onglet **Groupes d'utilisateurs** >   
> Onglet **Autorisations d'exploitation** > Onglet **Interface utilisateur**  
ou



Fenêtre principale > **Groupes d'utilisateurs** > Onglet **Enterprise User Group** >   
> Onglet **Autorisations d'exploitation** > Onglet **Interface utilisateur**

Permet de configurer l'interface utilisateur de 4 moniteurs utilisés par Operator Client. Vous pouvez configurer un mode à plusieurs moniteurs incluant jusqu'à 4 moniteurs. Il est possible de définir ce qui s'affiche sur chaque moniteur ; par exemple, le moniteur 2 peut n'afficher que les volets des images en temps réel, ou le moniteur 1 et le moniteur 2 peuvent utiliser le rapport hauteur/largeur 16:9 pour les caméras HD.

#### Moniteur de contrôle

Sélectionnez le moniteur qui doit être utilisé comme moniteur de contrôle.

#### Nombre max de ligne de volets des images dans la lecture

Sélectionnez le nombre maximal de lignes des volets d'images affichées dans la fenêtre Image en mode lecture sur le moniteur de contrôle.

#### Moniteur d'alarme

Sélectionnez le moniteur d'alarme pouvant afficher des données en mode temps réel et en mode alarme ou en mode alarme uniquement.

#### Moniteurs 1 à 4

Dans la liste correspondant à chaque moniteur, sélectionnez l'entrée appropriée.

– Pour le moniteur de contrôle, l'entrée **Contrôle** est présélectionnée et ne peut pas être modifiée.

- Pour le moniteur d'alarme, vous pouvez sélectionner l'une des entrées suivantes :
  - **Contenu vidéo et d'alarme en temps réel**
  - **Contenu d'alarme uniquement**
- Pour les autres moniteurs, vous pouvez sélectionner l'une des entrées suivantes :
  - **Fenêtre des Images en Temps Réel**
  - **Fenêtre des Cartes et des Documents**
  - **Deux cartes et documents**
  - **Fenêtre des Images plein écran en Temps Réel**
  - **Fenêtre des Images en quadravision en Temps Réel**

#### **Nombre de lignes max de volets des images**

Sélectionnez le nombre maximal de lignes des volets d'images affichées dans la fenêtre Image sur le moniteur de contrôle.

**Remarque :** cette option est uniquement disponible pour les modes d'affichage suivants :

- **Contrôle**
- **Contenu d'alarme uniquement**
- **Contenu vidéo et d'alarme en temps réel**
- **Fenêtre des Images en Temps Réel**

Les vues restantes ont une disposition fixe avec un nombre de lignes du volet d'images fixe sans modification possible.

#### **Format des volets d'images**

Pour chaque moniteur, sélectionnez le rapport hauteur/largeur requis lors du démarrage initial de Operator Client. Utilisez le format 16:9 pour les caméras HD.

#### **Enregistrer les paramètres au moment de l'arrêt**

Cochez cette case pour que le système mémorise le dernier état de l'interface utilisateur lorsque l'utilisateur se déconnecte de Operator Client. Si elle n'est pas cochée, Operator Client affiche au démarrage l'interface utilisateur configurée.

#### **Rest. param. par défaut**

Cliquez sur ce bouton pour rétablir les paramètres par défaut de cette page. Toutes les listes seront rétablis avec leurs paramètres par défaut.

## 32.15 Page Accès au serveur



Fenêtre principale > **Groupes d'utilisateurs** > Onglet **Enterprise User Group** >  > Onglet **Accès au serveur**

Vous pouvez configurer l'accès au serveur sur un Enterprise Management Server.

Vous saisissez le nom de l'Enterprise Account et son mot de passe pour chaque Management Server de votre Enterprise System. Ce compte est configuré sur chaque Management Server.

#### **Management Server**

Affiche le nom du Management Server que vous avez configuré sur ce Enterprise Management Server.

#### **Adresse réseau**

Saisissez l'adresse IP ou le nom DNS privé du Management Server.

#### **Numéro du serveur**

Affiche le numéro du Management Server. Ce numéro est utilisé par un clavier Bosch IntuiKey pour la sélection du Management Server souhaité.

**Accès**

Cliquez sur la case à cocher lorsque vous souhaitez accorder l'accès au Management Server. Ce Management Server est maintenant un Enterprise Management Server.

**Enterprise Account**

Saisissez le nom de l'Enterprise Account qui a été configuré sur le Management Server.

**Mot de passe du compte Enterprise**

Cliquez pour afficher une boîte de dialogue permettant de saisir le mot de passe du compte de l'Enterprise Account qui a été configuré sur le Management Server.

**Description du serveur**



Affiche le texte descriptif pour ce serveur.

Les colonnes supplémentaires s'affichent lorsqu'elles ont été ajoutées à la liste des serveurs.

**Voir aussi**

- *Créer un groupe ou un compte, Page 205*
- *Création d'un système d'entreprise, Page 106*
- *Configuration de la liste des serveurs pour le système d'entreprise, Page 106*

**32.16****Page Autorisations de configuration**

Fenêtre principale >  **Groupes d'utilisateurs** > Onglet **Groupes d'utilisateurs** > Onglet  > **Autorisations d'exploitation** > Onglet **Autorisations de configuration**

ou

Fenêtre principale >  **Groupes d'utilisateurs** > Onglet **Enterprise User Group** >  > Onglet **Autorisations d'exploitation** > Onglet **Autorisations de configuration**

Permet de configurer diverses autorisations utilisateur pour le Configuration Client. L'autorisation de démarrer le Configuration Client implique l'accès en lecture seule.

**Autorisations de connexion**

Cochez cette case pour autoriser la connexion à l'application Configuration Client.

**Arborescence des Périphériques**

Dans cette section, vous pouvez indiquer les autorisations dans la page **Périphériques**.

Cochez cette case pour chaque autorisation.

**Cartes et structure**

Dans cette section, vous pouvez indiquer les autorisations dans la page **Cartes et structure**.

Cochez cette case pour chaque autorisation.

**Planifications**

Dans cette section, vous pouvez indiquer les autorisations dans la page **Planifications**. Cochez cette case pour chaque autorisation.

**Caméras et enregistrement**

Dans cette section, vous pouvez indiquer les autorisations dans la page **Caméras et enregistrement**. Cochez cette case pour chaque autorisation.

**Événements**

Dans cette section, vous pouvez indiquer les autorisations dans la page **Événements**. Cochez cette case pour chaque autorisation.



**Alarmes**

Dans cette section, vous pouvez indiquer les autorisations dans la page **Alarmes**. Cochez cette case pour chaque autorisation.

**Groupes d'utilisateurs**

Dans cette section, vous pouvez indiquer les autorisations de configuration des groupes d'utilisateurs. Cochez cette case pour chaque autorisation.



**Remarque!**

Pour des raisons de sécurité, les cases **Configurer les groupes d'utilisateurs** et **Configurer les utilisateurs** ne peuvent pas être cochées simultanément.

**Commandes de menu**



Dans cette section, vous pouvez indiquer les autorisations de configuration des commandes de menu. Cochez cette case pour chaque autorisation.



**Rapports**

Dans cette section, vous pouvez indiquer les autorisations de configuration des rapports. Cochez cette case pour chaque autorisation.

**32.17**

**Page Autorisations du groupe d'utilisateurs**

Fenêtre principale >  **Groupes d'utilisateurs** > Onglet **Groupes d'utilisateurs** > Onglet  > **Autorisations d'exploitation** > Onglet **Autorisations du groupe d'utilisateurs**  
ou

Fenêtre principale >  **Groupes d'utilisateurs** > Onglet **Enterprise User Group** > Onglet  > **Autorisations d'exploitation** > Onglet **Autorisations du groupe d'utilisateurs**  
Permet d'indiquer dans quels groupes d'utilisateurs les utilisateurs d'un groupe d'utilisateur spécifique peuvent ajouter de nouveaux utilisateurs.



**Remarque!**

Vous ne pouvez affecter des autorisations d'un groupe d'utilisateurs qu'à un groupe d'utilisateurs auquel vous avez préalablement affecté l'autorisation de configurer les utilisateurs. Vous pouvez attribuer cette autorisation dans la page **Autorisations de configuration**.





**Remarque!**



Les utilisateurs d'un groupe d'utilisateurs standard ne sont pas autorisés à ajouter de nouveaux utilisateurs au groupe Admin. Cette case à cocher n'est pas active.

**Voir aussi**

– *Page Autorisations de configuration, Page 408*

## 32.18 Page Stratégies de compte

Fenêtre principale >  **Groupes d'utilisateurs** > Onglet **Groupes d'utilisateurs** >  >  
Onglet **Sécurité** > Onglet **Stratégies de compte**  
ou

Fenêtre principale >  **Groupes d'utilisateurs** > Onglet **Enterprise User Group** > Onglet  
 > **Sécurité** > Onglet **Stratégies de compte**

Vous permet de configurer les paramètres des utilisateurs et des mots de passe.

### Stratégie de mot de passe fort

Cochez cette case pour activer la stratégie de mot de passe.

Pour plus d'informations, reportez-vous à la *Configuration des utilisateurs, des autorisations et de l'accès d'entreprise*, Page 204.



#### Remarque!

Le paramètre **Stratégie de mot de passe fort** ne s'applique aux utilisateurs si la case est cochée dans le groupe d'utilisateurs correspondant.

Il est fortement recommandé de conserver ce paramètre pour améliorer la protection de votre ordinateur contre tout accès non autorisé.

### Longueur minimum du mot de passe

Ce paramètre détermine le minimum de caractères pouvant constituer un mot de passe pour un compte d'utilisateur.

Cochez cette case pour activer le paramètre et entrez la valeur minimale.

### Âge maximum du mot de passe en jours

Ce paramètre détermine le délai (en jours) d'utilisation du mot de passe avant que le système n'exige sa modification par l'utilisateur.

Cochez cette case pour activer le paramètre et entrez la valeur minimale.

### Nombre de mots de passe utilisés dans l'historique

Ce paramètre détermine le nombre de nouveaux mots de passe uniques devant être associés à un compte utilisateur avant qu'un ancien mot de passe puisse être réutilisé.

Cochez cette case pour activer le paramètre et entrez la valeur minimale.

### Nombre maximum de tentatives de connexion non valides

Ce paramètre permet de bloquer un compte après un certain nombre de tentatives de connexion.

Cochez cette case pour activer le paramètre et entrez la valeur minimale.



#### Remarque!

Si le nombre maximal de tentatives de connexion non valides est dépassé, le compte est désactivé et doit être activé à nouveau.



#### Remarque!

Le nombre de tentatives de connexion non valides est réinitialisé en cas de connexion réussie.

**Remarque!**

La case **Nombre maximum de tentatives de connexion non valides** est désactivée pour le groupe Admin.

**Désactiver le client hors ligne**

Cochez cette case pour désactiver la connexion à un client hors ligne.

La case **Désactiver le client hors ligne** est automatiquement cochée, si la case **Nombre maximum de tentatives de connexion non valides** est cochée.

**Informations supplémentaires**

À partir de BVMS 9.0, les paramètres **Stratégies de compte** suivants s'appliquent par défaut :

- La case **Stratégie de mot de passe fort** est présélectionnée.
- La case **Longueur minimum du mot de passe** est présélectionnée. La valeur par défaut est 10.
- La case **Âge maximum du mot de passe en jours** n'est pas présélectionnée. La valeur par défaut est de 90.
- La case **Nombre de mots de passe utilisés dans l'historique** n'est pas présélectionnée. La valeur par défaut est 10.
- La case **Nombre maximum de tentatives de connexion non valides** n'est pas présélectionnée. La valeur par défaut est de 1.
- La case **Désactiver le client hors ligne** n'est pas présélectionnée.

**Voir aussi**

- *Stratégie de mot de passe fort , Page 204*

## 33

### Dépannage

Ce chapitre explique comment résoudre les problèmes connus dans le cadre de l'utilisation de BVMS Configuration Client.

#### Problèmes après la mise à jour de Bosch Video Management System

Problème	Cause	Solution
Le NVR n'enregistre pas après la mise à jour de Bosch Video Management System.	La connexion entre le NVR et le serveur s'est interrompue après la mise à jour. La mise à jour a pu modifier la base de données BVMS sur le Management Server. Le NVR doit « connaître » ces modifications.	Rétablir la connexion entre le NVR et le serveur.

#### Problèmes rencontrés lors de l'installation

Problème	Cause	Solution
Dans le programme d'installation, certains caractères ne s'affichent pas correctement.	Le choix de langue dans Windows n'est pas correct.	<i>Configuration de la langue dans Windows, Page 414</i>
Le programme d'installation s'interrompt, puis indique que le serveur OPC ne peut être installé.	Les fichiers du serveur OPC ne peuvent pas être écrasés.	Désinstallez OPC Core Components Redistributable et recommencez l'installation de BVMS.
Le logiciel ne peut être désinstallé via le programme d'installation.		Démarrez Control Panel > Add/Remove Programs et désinstallez BVMS.

#### Problèmes rencontrés immédiatement après le lancement de l'application

Problème	Cause	Solution
BVMS ne s'affiche pas dans la bonne langue.	Windows n'utilise pas la langue de votre choix.	<i>Configuration de la langue de Configuration Client, Page 88</i> ou <i>Configuration de la langue de Operator Client, Page 88</i>
La boîte de dialogue de connexion de Operator Client ne s'affiche pas dans la bonne langue.	Même si vous avez changé la langue pour Operator Client dans Configuration Client, la langue de la boîte de dialogue de connexion de Operator Client dépend de la langue choisie pour Windows.	<i>Configuration de la langue dans Windows, Page 414</i>

**Problèmes relatifs à la langue d'affichage**

Problème	Cause	Solution
Certains textes d'affichage de Configuration Client ou Operator Client sont rédigés dans une langue étrangère, généralement l'anglais.	La langue du système d'exploitation de l'ordinateur sur lequel le Management Server est installé est souvent l'anglais. Par conséquent, lorsque la base de données du BVMS est générée sur cet ordinateur, bon nombre d'affichages texte sont créés en anglais. Ils restent inchangés quelle que soit la langue de Windows sur l'ordinateur Operator Client. Pour éviter ces interférences de langue, installez le logiciel Management Server sur un ordinateur doté de la langue d'interface Windows voulue.	N'y changez rien.

**Problèmes avec le clavier numérique IntuiKey de Bosch**

Problème	Cause	Solution
Le clavier numérique IntuiKey de Bosch déclenche une alarme et l'affichage des touches programmables indique Off Line.	La connexion au poste de commande est perdue. Le câble est endommagé/débranché ou le poste de commande a été réinitialisé.	<i>Rétablissement de la connexion à un clavier numérique IntuiKey de Bosch, Page 414</i>

**Problèmes dans les paramètres de commande d'enregistrement de votre carte son**

Problème	Cause	Solution
L'effet Larsen apparaît lors de l'utilisation d'un microphone pour la fonction Intercom.	Seul le microphone doit être sélectionné dans les propriétés d'enregistrement de votre carte son, et non le mélange stéréo (ou quoi que ce soit d'autre). Operator Client contrôle son fichier de configuration au démarrage et modifie les propriétés d'enregistrement en conséquence. Ce fichier de configuration contient une entrée par défaut qui peut ne pas correspondre à la configuration de votre	Modifiez le paramètre dans le fichier de configuration de Operator Client et réglez-le sur Microphone.

Problème	Cause	Solution
	système. Ce paramètre est rétabli à chaque démarrage de Operator Client.	

#### Blocage de Configuration Client

Problème	Cause	Solution
Configuration Client se bloque.	S'il existe de nombreuses caméras configurées dans un fichier Allegiant qui ne sont pas connectées à Bosch Video Management System, vous pouvez réduire leur nombre. Cela évite les charges inutiles du système.	Voir <i>Réduction du nombre de caméras Allegiant</i> , Page 414.

#### Blocage de Operator Client

Problème	Cause	Solution
Operator Client se bloque.	DiBos Le client Web a été installé et lancé sur l'ordinateur sur lequel Operator Client est installé.	Désinstallez le client Web DiBos.

## 33.1 Configuration de la langue dans Windows

Si vous souhaitez changer de langue d'affichage pour la configuration de BVMS, vous devez modifier la langue pour Windows. Lorsque vous changez de langue en suivant la procédure ci-dessous, l'ordinateur redémarre pour appliquer le paramètre de langue choisi.

#### Pour configurer la langue de votre choix :

1. Cliquez sur **Démarrer**, cliquez sur **Panneau de configuration**, puis double-cliquez sur **Options régionales et linguistiques**.
2. Cliquez sur l'onglet **Avancé**. Sous **Langue pour les programmes non-Unicode**, sélectionnez la langue de votre choix.
3. Cliquez sur **OK**.
4. Dans chaque boîte de message qui s'affiche, cliquez sur **Oui**.  
Votre ordinateur redémarre.

## 33.2 Rétablissement de la connexion à un clavier numérique IntuiKey de Bosch

1. Rebranchez le câble ou attendez que le poste de commande soit en ligne.  
Le message Off Line disparaît.
2. Appuyez sur la touche programmable Terminal pour accéder à BVMS.

## 33.3 Réduction du nombre de caméras Allegiant

Vous avez besoin du logiciel MCS d'Allegiant pour pouvoir modifier le fichier Allegiant.

#### Pour réduire le nombre de caméras Allegiant :

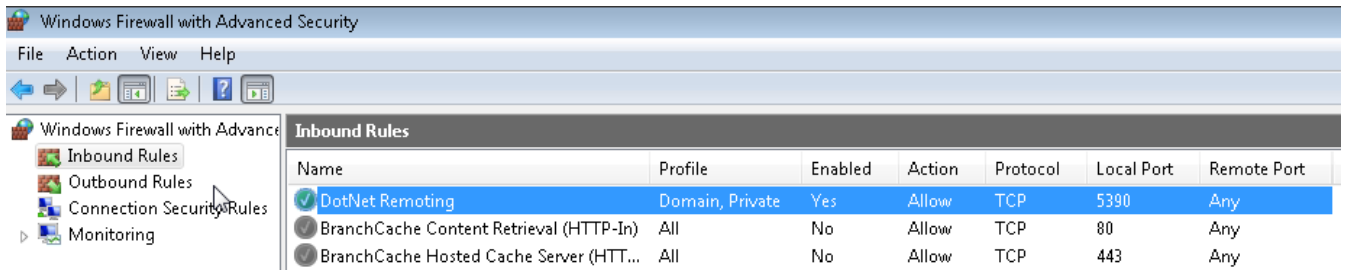
1. Démarrez le logiciel MCS.
2. Ouvrez le fichier Allegiant.
3. Cliquez sur l'onglet Camera.

4. Marquez les caméras inutiles.
5. Dans le menu Edit , cliquez sur Delete.
6. Enregistrez le fichier. La taille du fichier ne change pas.
7. Répéter la dernière étape pour les moniteurs dont vous n'avez pas besoin. Cliquez sur l'onglet Monitors.
8. Importez ce fichier dans Bosch Video Management System (voir *Ajout d'un dispositif manuellement, Page 148*).

### 33.4 Ports utilisés

Cette section répertorie, pour tous les composants de BVMS, les ports qui doivent être ouverts sur un réseau local. N'ouvrez pas ces ports sur Internet ! Pour un fonctionnement via Internet, utilisez des connexions sécurisées telles qu'un VPN ou un accès à distance. Chaque tableau répertorie les ports locaux qui doivent être ouverts sur l'ordinateur sur lequel le serveur est installé ou sur le routeur/commutateur de niveau 3 qui est connecté au matériel. Sur un pare-feu Windows 7, configurez une règle de trafic entrant pour chaque port ouvert. Autorisez toutes les connexions sortantes pour toutes les applications logicielles BVMS.

#### Exemple de règle de trafic entrant simple sur le pare-feu Windows 7



#### Ports de Management Server/Enterprise Management Server

Serveur (d'écoute)	Protocole	Ports d'entrée	Client (demandeur)	Remarque
Management Server	TCP	5390	Application Operator Client, Configuration Client, Bosch VMS SDK	Communication à distance .NET
Management Server	TCP	5392	Operator Client, Configuration Client, Mobile Video Service	WCF, gateway.push.apple.com
Management Server	TCP	5395	Configuration Client, Operator Client	Préférences utilisateur, Transfert de fichier

#### Ports Video Recording Manager

Serveur (d'écoute)	Protocole	Ports d'entrée	Client (demandeur)	Remarque
VRM	TCP	1756	Management Server, Configuration Client	via RCP+
VRM	UDP	1757	Management Server, Operator Client	Rechercher cible
VRM	UDP	1800	Management Server, Operator Client	Cible de l'analyse du réseau multicast
VRM	TCP	80	Operator Client	Lecture VRM via http

Serveur (d'écoute)	Protocole	Ports d'entrée	Client (demandeur)	Remarque
VRM	TCP	443	Operator Client	Lecture VRM via https
VRM	TCP	5364, 5365	Operator Client	VRM eXport Wizard (version du projet)

#### Ports de Mobile Video Service

Serveur (d'écoute)	Protocole	Ports d'entrée	Client (demandeur)	Remarque
Mobile Video Service	TCP	80	Management Server, Operator Client, Configuration Client, Client HTML, Applications mobiles	Accès via http
Mobile Video Service	TCP	443	Management Server, Operator Client, Configuration Client, Client HTML, Applications mobiles	Accès via https
Mobile Video Service	TCP	2195	Notification Push Apple	Mac iOS
Mobile Video Service	UDP	1064-65535	Encodeur, VRM	
Transcodeur de Mobile Video Service	TCP	5382	Opérateur de téléphonie mobile de Mobile Video Service	Flux multimédia
Transcodeur de Mobile Video Service	TCP	5385	Opérateur de téléphonie mobile de Mobile Video Service	Flux multimédia
Fournisseur BVMS de Mobile Video Service	TCP	5383	Operator Client	Flux multimédia
Opérateur de téléphonie mobile de Mobile Video Service	TCP	5384	Client HTML, Applications mobiles	Flux multimédia

#### Ports de système de stockage iSCSI

Configurez le transfert de port sur le routeur connecté pour ce périphérique.

Serveur (d'écoute)	Protocole	Ports d'entrée	Client (demandeur)	Remarque
Système de stockage iSCSI	TCP	3260	Encodeur, VRM, Configuration Client	



**Ports Bosch Video Streaming Gateway**

<b>Serveur (d'écoute)</b>	<b>Protocole</b>	<b>Ports d'entrée</b>	<b>Client (demandeur)</b>	<b>Remarque</b>
Bosch Video Streaming Gateway	TCP	8756-8762	VRM, Management Server, Configuration Client	
Bosch Video Streaming Gateway	TCP	1756	VRM Configuration Client	via RCP+
Bosch Video Streaming Gateway	TCP	1757	VRM Configuration Client	Rechercher cible
Bosch Video Streaming Gateway	TCP	1758	VRM Configuration Client	Réponse de l'analyse
Bosch Video Streaming Gateway	TCP	1800	VRM Configuration Client	Cible de l'analyse du réseau multicast
Bosch Video Streaming Gateway	UDP	1064-65535	Encodeur, VRM	

**Ports d'une caméra ONVIF**

Configurez le transfert de port sur le routeur connecté pour ce périphérique.

<b>Serveur (d'écoute)</b>	<b>Protocole</b>	<b>Ports d'entrée</b>	<b>Client (demandeur)</b>	<b>Remarque</b>
Caméra ONVIF	TCP	80	Management Server, VSG, Configuration Client, Operator Client	Accès via http
Caméra ONVIF	RTSP	554	Management Server, VSG, Configuration Client, Operator Client	

**Ports Operator Client BVMS / Cameo SDK**

<b>Serveur (d'écoute)</b>	<b>Protocole</b>	<b>Ports d'entrée</b>	<b>Client (demandeur)</b>	<b>Remarque</b>
Operator Client	TCP	5394	Application Bosch VMS SDK, BIS	Communication à distance .NET
Operator Client	UDP	1024-65535	Encodeur, VRM	
Operator Client	TCP	443	Encodeur	Accès distant, visualisation en temps réel cryptée

**Ports de l'encodeur**

Configurez le transfert de port sur le routeur connecté pour ce périphérique.

Serveur (d'écoute)	Protocole	Ports d'entrée	Client (demandeur)	Remarque
Encodeur	TCP	1756	Décodeur, Management Server, VRM, Operator Client, Configuration Client, Application Bosch VMS SDK	via RCP+
Encodeur	UDP	1757	Décodeur, Management Server, Operator Client	Rechercher cible
Encodeur	UDP	1758	Décodeur, Management Server, Operator Client	Réponse de l'analyse
Encodeur	UDP	1800	Décodeur, Management Server, Operator Client	Cible de l'analyse du réseau multicast
Encodeur	TCP	80	Operator Client, Application Bosch VMS SDK, VSG	Accès via http
Encodeur	TCP	443	Operator Client, Application Bosch VMS SDK, VSG	Accès via https

#### Ports du décodeur BVMS

Configurez le transfert de port sur le routeur connecté pour ce périphérique.

Serveur (d'écoute)	Protocole	Ports d'entrée	Client (demandeur)	Remarque
Décodeur	TCP	1756	Management Server, Operator Client, Configuration Client, Application Bosch VMS SDK	via RCP+
Décodeur	UDP	1757	Management Server, Operator Client	Rechercher cible
Décodeur	UDP	1758	Management Server, Operator Client	Réponse de l'analyse
Décodeur	UDP	1800	Management Server, Operator Client	Cible de l'analyse du réseau multicast
Décodeur	TCP	80	Operator Client	Accès via http
Décodeur	TCP	443	Operator Client	Accès via https
Décodeur	UDP	1024-65535	Encodeur	

#### Ports BRS/DiBos

Serveur (d'écoute)	Protocole	Ports d'entrée	Client (demandeur)	Remarque
DiBos 8.7/ BRS 8.10	TCP	808	Management Server, Configuration Client	Service Web Pour DiBos v. 8.7, un correctif est nécessaire.
Alternative :				
BRS/DiBos	TCP	135	Operator Client, Management Server, Configuration Client	DCOM, utilisé lorsque le service Web ne fonctionne pas ou que

Serveur (d'écoute)	Protocole	Ports d'entrée	Client (demandeur)	Remarque
				la version de DiBos utilisée ne prend pas en charge le service Web Le pare-feu doit être désactivé
BRS/DiBos	UDP	135	Operator Client, Management Server, Configuration Client	DCOM, utilisé lorsque le service Web ne fonctionne pas ou que la version de DiBos utilisée ne prend pas en charge le service Web Le pare-feu doit être désactivé

#### Ports DVR

Configurez le transfert de port sur le routeur connecté pour ce périphérique.

Serveur (d'écoute)	Protocole	Ports d'entrée	Client (demandeur)	Remarque
DVR	TCP	80	Management Server, Configuration Client, Operator Client	Accès via http

#### Mur vidéo Barco

Serveur (d'écoute)	Protocole	Ports d'entrée	Client (demandeur)	Remarque
Mur vidéo Barco	TCP	1756	Management Server, Operator Client, Configuration Client, Application Bosch VMS SDK	via RCP+
Mur vidéo Barco	UDP	1757	Management Server, Operator Client	Rechercher cible
Mur vidéo Barco	UDP	1758	Management Server, Operator Client	Réponse de l'analyse
Mur vidéo Barco	UDP	1800	Management Server, Operator Client	Cible de l'analyse du réseau multicast

#### VIDOS

Serveur (d'écoute)	Protocole	Ports d'entrée	Client (demandeur)	Remarque
VIDOS	TCP	1756	Encodeur, Configuration Client	via RCP+
VIDOS	TCP	1757	Encodeur	Rechercher cible

Serveur (d'écoute)	Protocole	Ports d'entrée	Client (demandeur)	Remarque
VIDOS	TCP	1758	Encodeur	Réponse de l'analyse
VIDOS	TCP	1800	Encodeur	Cible de l'analyse du réseau multicast

## 33.5 Activation de la journalisation des événements ONVIF

Vous pouvez activer la journalisation des événements ONVIF, par exemple en cas de problèmes de réception d'événements BVMS. La journalisation vous aide alors à résoudre le problème.

### Pour activer la journalisation :

1. Ouvrez le fichier `%programfiles(x86)%\Bosch\VMS\AppData\Server\CentralServer\BVMSLogCfg.xml` dans un éditeur approprié, par exemple Notepad. Exécutez l'application Notepad en tant qu'administrateur.
2. Accédez à la ligne contenant la chaîne suivante :  
Add logging for onvif events of a device by network address  
Les lignes commentées contiennent une brève explication.
3. Saisissez le nom de journal (logger name) `OnvifEvents.<Networkaddress>`  
Saisissez uniquement `OnvifEvents` pour consigner les événements de tous les dispositifs ONVIF.
4. Saisissez la valeur de niveau (level value) `DEBUG` pour tous les événements entrants et sortants.  
Saisissez `INFO` pour tous les événements sortants.  
Saisissez `WARN` ou `ERROR` pour désactiver.

Les lignes suivantes montrent un exemple de journalisation des événements du dispositif 172.11.122.22 avec tous les événements sortants et entrants.

```
<logger name="OnvifEvents.172.11.122.22" additivity="false">
<level value = "DEBUG"/>
<appender-ref ref="OnvifRollingFileAppender"/>
</logger>
```

### Voir aussi

- *Configuration d'événements ONVIF, Page 145*
- *Événements ONVIF, Page 56*

# Glossaire

## 802.1x

La norme IEEE 802.1x offre un modèle général de contrôle d'accès et d'authentification pour les réseaux IEEE 802. L'authentification est assurée par un programme à cet effet (Authenticator), qui contrôle les informations d'authentification transmises à l'aide d'un serveur d'authentification (voir serveur RADIUS) et autorise ou refuse l'accès aux services disponibles (LAN, VLAN ou WLAN).

## Accès à distance

L'accès à distance permet de connecter différents réseaux privés à des réseaux publics. Il est possible d'accéder simultanément ou de manière séquentielle à plusieurs réseaux privés (locaux) avec Operator Client à l'aide d'interfaces publiques (routeurs). La tâche du routeur est de traduire le trafic réseau public entrant à l'adresse de réseau privé correspondante. Les utilisateurs Operator Client peuvent accéder à Management Server ou à Enterprise Management Server et à leurs dispositifs en utilisant l'accès à distance.

## Accès Enterprise

Enterprise Access est une fonction BVMS qui se compose d'un ou de plusieurs comptes Enterprise Account. Chaque compte Enterprise Account contient des autorisations d'un dispositif pour accéder à des dispositifs d'un serveur Management Server spécifique.

## Affichage à l'Écran

On-screen Display (Affichage à l'écran) : menus affichés sur le moniteur.

## alarme

Événement configuré pour la création d'une alarme. Il s'agit d'une situation particulière (détection de mouvements, retentissement d'une sonnette, perte de signal, etc.) nécessitant une intervention immédiate. Une alarme peut afficher une vidéo en Mode Temps réel, une vidéo en Mode Lecture, un plan d'action, une page Web ou une carte.

## Allegiant

Systèmes analogiques de commutation Bosch

## angle d'inclinaison

Il s'agit de l'angle formé entre un axe horizontal et la direction de la caméra.

## ANR

Automated Network Replenishment. Processus intégré qui copie les données vidéo manquantes d'un émetteur vidéo vers l'enregistreur vidéo sur réseau après une panne réseau. Les données vidéo copiées viennent exactement combler les lacunes survenues du fait de la panne réseau. L'émetteur doit donc posséder une capacité quelconque de stockage local. La capacité d'enregistrement de ce stockage local se calcule comme suit : (bande passante réseau x durée d'indisponibilité estimée du réseau + marge de sécurité) x (1 + 1/vitesse de sauvegarde). La capacité d'enregistrement obtenue est nécessaire, car l'enregistrement continu doit se poursuivre pendant le processus de copie.

## Arborescence des Périphériques

Liste hiérarchique de tous les périphériques disponibles dans le système.

## Arborescence logique

Arborescence regroupant tous les périphériques au sein d'une structure personnalisée. L'arborescence logique permet de sélectionner des caméras ainsi que d'autres périphériques sur Operator Client. Le Configuration Client, permet de configurer l'« arborescence logique Complète » (dans la page Cartes et structure) et de l'adapter à chaque groupe d'utilisateurs (dans la page Groupes d'utilisateurs).

## ASF

Advanced Systems Format ; format audio et vidéo Microsoft Windows Media.

## Barre du volet des Images

Barre d'outils d'un volet des Images.

## Basculement VRM

Logiciel de l'environnement BVMS. Prend en charge la tâche du VRM principal ou du VRM secondaire affecté en cas de défaillance.

## BIS

Building Integration System.

## BRS

Bosch Recording Station. Logiciel d'enregistrement et de gestion vidéo.

---

**Caisse enregistreuse**

---

Caisse enregistreuse

---

**Calendrier d'Enregistrement**

---

Permet de planifier des enregistrements et certains événements, comme par exemple le démarrage d'une sauvegarde ou la restriction du nombre d'ouvertures de session. Les Planifications d'Enregistrement ne doivent comporter ni temps morts, ni chevauchements. Elle régit également la qualité d'enregistrement vidéo.

---

**Caméra mobile**

---

Caméra dotée de fonctions de balayage horizontal/vertical et de zoom.

---

**Caméra panoramique**

---

Caméra avec angle de vision de 360 ou 180 °.

---

**centrale d'alarme**

---

Nom générique pour le dispositif principal dans un système de sécurité de détection d'intrusion Bosch. Les claviers, les modules, les détecteurs et d'autres dispositifs se connectent à la centrale d'alarme.

---

**Chronologie**

---

Partie de l'interface utilisateur de Bosch Video Management System. Affiche des lignes représentant graphiquement les enregistrements des caméras sélectionnées. La Chronologie vous permet de naviguer dans les vidéos enregistrées.

---

**Clonage**

---

Sabotage d'un lecteur de cartes Foyer. Un périphérique de clonage lit les données de carte inscrite sur la bande magnétique sans connaître le titulaire de la carte.

---

**Code d'activation**

---

Numéro que l'utilisateur doit saisir pour activer les licences achetées. Vous recevez le code d'activation après avoir saisi le numéro d'autorisation dans le Bosch Security Systems Software License Manager.

---

**DAB**

---

Distributeur automatique de billets.

---

**décodeur**

---

Convertit un flux numérique en flux analogique pour afficher une vidéo numérique sur un moniteur analogique, par exemple.

---

**déformation**

---

Utilisation d'un logiciel pour convertir l'image circulaire d'un objectif macro avec distorsion radiale en image rectiligne pour un affichage normal (déformer consiste à corriger la distorsion).

---

**Déformation d'angle**

---

Déformation effectuée sur la caméra elle-même.

---

**DNS**

---

Domain Name System (Système de noms de domaine). Un serveur DNS convertit une URL (www.monpériphérique.fr, par exemple) en adresse IP sur les réseaux utilisant le protocole TCP/IP.

---

**Données de texte**

---

Données d'une caisse enregistreuse ou d'un DAB, telles que la date et l'heure ou le numéro de compte bancaire, stockées avec les données vidéo correspondantes. Ces données fournissent des compléments d'informations à des fins d'analyse.

---

**double autorisation**

---

Politique de sécurité nécessitant deux utilisateurs différents pour pouvoir établir la connexion à l'Operator Client. Ces deux utilisateurs doivent être membres d'un groupe d'utilisateurs Bosch Video Management System normal. Ce groupe d'utilisateurs (ou ces groupes d'utilisateurs, si les utilisateurs en question sont membres de groupes différents) doit faire partie d'un groupe de double autorisation. Un groupe de double autorisation possède ses propres droits d'accès dans Bosch Video Management System. Ce groupe de double autorisation doit posséder davantage de droits d'accès que le groupe d'utilisateurs normal auquel l'utilisateur appartient. Exemple : l'utilisateur A est membre d'un groupe d'utilisateurs appelé Groupe A. L'utilisateur B est membre du Groupe B. Par ailleurs, un groupe de double autorisation est configuré, avec pour membres le Groupe A et le Groupe B. Pour les utilisateurs du groupe A, la double autorisation est facultative ; pour les utilisateurs du groupe B, elle est obligatoire. Lorsque l'utilisateur A se connecte, une deuxième boîte de dialogue de confirmation de connexion s'affiche. Dans cette boîte de dialogue, un deuxième utilisateur peut se connecter, le cas échéant. Si ce n'est pas le cas,

L'utilisateur A peut continuer et démarrer l'Operator Client. Il ne possède alors que les droits d'accès du Groupe A. Lorsque l'utilisateur B se connecte, une deuxième boîte de dialogue de connexion s'affiche de nouveau. Dans cette boîte de dialogue, un deuxième utilisateur doit se connecter. Si ce n'est pas le cas, l'utilisateur B ne peut pas démarrer l'Operator Client.

### double diffusion

La double diffusion permet d'encoder simultanément le flux de données entrant en fonction de deux profils différents configurés individuellement. Deux flux de données sont créés : l'un pour l'enregistrement en temps réel et de pré-événement, et l'autre pour l'enregistrement continu, de mouvement et d'alarme.

### DTP

Un dispositif DTP (Data Transform Processor, processeur de transformation de données) transforme des données série de dispositifs ATM en format de données défini et envoie ces données via Ethernet à BVMS. Vous devez vous assurer qu'un filtre de transformation est défini sur le dispositif DTP. Cette tâche est effectuée à l'aide d'un logiciel distinct du fabricant du dispositif DTP.

### duplex

Terme utilisé pour définir le sens de la transmission des données entre deux parties. Le semi-duplex permet une transmission des données bidirectionnelle, mais pas simultanée. Le duplex intégral permet une transmission des données bidirectionnelle et simultanée.

### Durée de rembobinage

Valeur du retour en arrière (en secondes) dans un volet des Images avant de passer en Mode Lecture instantanée.

### durée de temporisation

Pour une séquence de caméras, durée prédéfinie pendant laquelle une fenêtre Image affiche une caméra avant de passer à la caméra suivante.

### DVR

Enregistreur numérique

### DWF

Design Web Format. Format servant à afficher des dessins techniques sur un moniteur informatique.

### DynDNS

Dynamic Domain Name System (Système de noms de domaine dynamique). Un service d'hébergement DNS qui enregistre les adresses IP dans une base de données prête à l'emploi. Le DNS dynamique permet d'établir une connexion au périphérique via Internet à l'aide du nom d'hôte du périphérique. Voir DNS.

### émulation CCL

Émulation du Langage de commande (CCL) utilisé pour le contrôle d'une matrice Allegiant. Vous pouvez utiliser cet ensemble de commandes pour commuter une caméra/un encodeur IP BVMS en décodeur IP BVMS. Vous ne pouvez pas contrôler directement d'anciennes caméras analogiques ou la matrice Allegiant elle-même.

### Encodeur

Convertit un flux analogique en flux numérique, par exemple pour intégrer des caméras analogiques dans un système numérique tel que Bosch Video Management System. Certains encodeurs peuvent disposer d'une mémoire locale (une carte Flash ou un disque dur USB, par exemple) ou peuvent stocker leurs données vidéo sur des périphériques iSCSI. Les caméras IP possèdent un encodeur incorporé.

### Enterprise Account

Enterprise Account désigne une autorisation permettant à un utilisateur Operator Client de se connecter aux dispositifs d'un serveur Management Server appartenant à un système Enterprise System. Dans un compte de type Enterprise Account, toutes les autorisations des dispositifs de ce serveur Management Server sont configurées. Operator Client peut se connecter simultanément à tous les serveurs Management Server qui font partie de ce système Enterprise System. Cet accès est contrôlé par l'adhésion auprès d'un groupe Enterprise User Group et par les autorisations de dispositif configurées dans le compte Enterprise Account pour ce serveur Management Server.

### Enterprise Management Server

Enterprise Management Server désigne un serveur BVMS Management Server hébergeant la configuration des groupes Enterprise User Group. Vous avez besoin d'un ou de plusieurs groupes

Enterprise User Group se référant à un ou plusieurs serveurs. Les rôles du serveur Enterprise Management Server et du serveur Management Server peuvent être réunis dans une configuration unique.

### Enterprise System

Enterprise System est une fonction de Bosch Video Management System permettant à un utilisateur Operator Client d'accéder simultanément à plusieurs serveurs Management Server.

### Enterprise User Group

Enterprise User Group désigne un groupe d'utilisateurs configuré sur un serveur Enterprise Management Server. Enterprise User Group définit les utilisateurs autorisés à accéder simultanément à plusieurs serveurs Management Server. Définit le fonctionnement des autorisations disponibles pour ces utilisateurs.

### Entrée virtuelle

Sert à transférer des événements de systèmes tiers vers Bosch Video Management System.

### Événement

Circonstance ou état lié(e) à une alarme et/ou une action. Les événements peuvent provenir de plusieurs sources, telles que des caméras, des archiveurs, des répertoires, des entrées numériques, etc. Il peut s'agir d'états de démarrage des enregistrements, de perte d'états de signal, de messages de type « disque saturé », d'ouvertures de session utilisateur ou de déclencheurs par entrée numérique.

### Événement Combiné

Association de différents événements au moyen des expressions booléennes ET et OU. Vous pouvez uniquement combiner des changements d'état, par exemple le passage d'une connexion à l'état déconnecté ou l'activation d'une planification.

### exclure/rétablir

Exclure un dispositif signifie ignorer les alarmes qu'il peut générer, généralement pendant la durée de certaines circonstances atténuantes telles que des opérations de maintenance. Rétablir signifie ne plus les ignorer.

### Famille de périphériques

Les encodeurs/caméras IP Bosch peuvent appartenir à l'une des familles de périphériques suivantes : Famille de périphériques 1, Famille de périphériques 2, Famille de périphériques 3. Les périphériques de la famille de périphériques 1 peuvent uniquement enregistrer le flux 1. Les périphériques de la famille de périphériques 2 peuvent enregistrer le flux 1 ou le flux 2. Les périphériques de la famille de périphériques 3 peuvent enregistrer le flux 1, le flux 2 ou le flux composé uniquement d'images I.

### Fenêtre Image

Conteneur renfermant des volets d'Images dont la disposition suit un diagramme particulier.

### Fenêtre Image d'alarme

Fenêtre Image affichant un ou plusieurs volets des images d'Alarme.

### Fonction intercom

Permet de parler dans les haut-parleurs d'un encodeur. Cet encodeur doit être équipé d'une entrée audio et d'une sortie audio. La fonction intercom peut être accordée par groupe d'utilisateurs.

### groupe de moniteurs analogiques

Ensemble de moniteurs analogiques connectés à des décodeurs. Le groupe de moniteurs analogiques peut être affecté au traitement des alarmes dans une zone physique donnée. Ainsi, une installation comportant trois salles de contrôle séparées physiquement pourrait comporter trois groupes de moniteurs. Les moniteurs d'un groupe de moniteurs analogiques sont configurés logiquement en lignes et colonnes et peuvent être définis pour un affichage en plein écran ou en quadravision.

### Groupe d'utilisateurs

Groupe servant à définir des attributs communs à plusieurs utilisateurs, tels que des autorisations, des droits d'accès et un niveau de priorité en matière de balayage horizontal/vertical et de zoom. Lorsqu'un utilisateur devient membre d'un groupe, il hérite automatiquement de tous les attributs du groupe.



---

**GSM**

Abréviation de Global System for Mobile Communication. Standard de téléphonie numérique mobile.

---

**H.264**

Norme pour le codage (la compression) de données numériques audio et vidéo pour les applications multimédias. Cette norme inclut différents profils pouvant dépendre du fabricant. Les profils suivants sont disponibles : Baseline, Baseline+ et Main Profile. Le profil Baseline (n'est pas utilisé dans Bosch Video Management System) prend en charge 2 CIF. Le profil Baseline + prend en charge 4 CIF et offre une meilleure qualité d'image que le profil Baseline. Le profil Main Profile prend en charge 4 CIF et fournit un algorithme de compression hautement efficace, appelé CABAC (Context-adaptive binary arithmetic coding). Celui-ci offre un encodage haute qualité pour le stockage.

---

**H.265**

H.265 est une norme de compression vidéo définie par ISO 2 et ITU3 et ratifiée le 29 octobre 2014. Elle est considérée comme successeur de la norme MPEG-4 AVC (Advanced Video Codec), également appelée H.264, pour adresser la compression des résolutions de 4K et ultra HD jusqu'à 36 mégapixels.

---

**Image de référence**

Une image de référence est comparée en permanence avec l'image vidéo actuelle. Une alarme se déclenche si l'image vidéo en cours diffère de l'image de référence dans les zones marquées. Vous pouvez ainsi détecter une tentative de vandalisme qui ne le serait pas autrement, par exemple, si la caméra était tournée.

---

**Image B**

Image bidirectionnelle. Partie d'une méthode de compression vidéo.

---

**Image I**

Image intra. Partie d'une méthode de compression vidéo. Contient les informations d'une image complète, contrairement aux images P ou B qui ne contiennent que les informations des modifications subies par rapport à l'image précédente ou suivante.

---

**Image P**

Image prédite. Partie d'une méthode de compression vidéo.

---

**Intelligent Tracking**

La fonction Intelligent Tracking est un processus logiciel s'exécutant sur une caméra qui autorise cette caméra à suivre un objet sélectionné.

---

**Interface DAB/caisse enregistreuse**

Reçoit des chaînes de caractères via un câble série/l'interface COM qu'il transfère ensuite via un câble Ethernet (TCP/IP). Les chaînes représentent généralement des données de caisses enregistreuses ou des transactions de DAB.

---

**IPS**

Images par seconde. Nombre d'images vidéo transmises ou enregistrées par seconde.

---

**IQN**

iSCSI Qualified Name (nom qualifié). Le nom d'initiateur au format IQN est utilisé pour fournir les adresses à la fois aux initiateurs et aux cibles iSCSI. Avec le mappage des IQN, vous créez un groupe initiateur qui contrôle l'accès aux LUN d'une cible iSCSI et vous inscrivez les noms d'initiateur de chaque encodeur et du VRM dans ce groupe initiateur. Seuls les périphériques dont les noms d'initiateur sont ajoutés au groupe initiateur sont autorisés à accéder à un LUN. Voir LUN ; voir iSCSI.

---

**iSCSI**

Internet Small Computer System Interface (SCSI sur IP). Protocole qui gère le stockage des données via un réseau TCP/IP. iSCSI permet d'accéder aux données stockées à partir de n'importe quel endroit du réseau. Grâce à l'avènement du Gigabit Ethernet, tout particulièrement, la configuration des serveurs de stockage iSCSI en tant que disques durs distants pour les ajouter à un réseau informatique est devenue une opération abordable. Dans la terminologie iSCSI, le serveur qui fournit les ressources de stockage est appelé « cible iSCSI », tandis que le client qui se connecte au serveur et accède à ses ressources est appelé « initiateur iSCSI ».

---

**Jonction**

Sorties analogiques d'une matrice analogique connectées à un encodeur. Ainsi, les sources vidéo de matrice peuvent être utilisées dans Bosch Video Management System.

---

**Journal des Connexions**

Conteneur pour la consignation de tous les événements qui se produisent dans Bosch Video Management System.

---

**JPEG**

Joint Photographic Expert Group

---

**JPEG**

Joint Photographic Experts Group. Processus de codage d'images.

---

**LDAP**

Lightweight Directory Access Protocol. Protocole réseau exécuté sur TCP/IP autorisant l'accès à des annuaires. Par exemple, un annuaire peut dresser la liste de groupes d'utilisateurs et de leurs droits d'accès. Le système Bosch Video Management System s'en sert pour accéder aux mêmes groupes d'utilisateurs que MS Windows, ou à un système de gestion des utilisateurs d'une autre entreprise.

---

**Lecture instantanée**

Lit l'image enregistrée de la caméra sélectionnée dans un volet des images sur l'écran en Mode Temps Réel. Il est possible de configurer l'heure de début (nombre de secondes dans le passé ou durée de rembobinage).

---

**Liste des Alarmes**

Fenêtre de Bosch Video Management System servant à afficher une liste d'alarmes actives.

---

**Logiciel MCS**

Logiciel utilisé en tant qu'interface entre Bosch Video Management System et un périphérique Allegiant. Version 2.8 ou ultérieure.

---

**LUN**

Logical Unit Number (Numéro logique de lecteur). Utilisé dans l'environnement iSCSI pour adresser une unité de disque individuelle ou une partition virtuelle (volume). La partition fait partie d'une matrice de disques RAID (la cible iSCSI).

---

**Mappage de port**

Le mappage de ports permet à des ordinateurs distants de se connecter à un ordinateur ou service spécifique dans un réseau local privé (LAN).

---

**MHT**

Également appelé « archive Web ». Format de fichier capable d'enregistrer tous les fichiers HTML et image d'un site Internet au sein d'un seul fichier. Pour éviter les problèmes, il est conseillé de créer les fichiers MHT à l'aide d'Internet Explorer 7.0 ou d'une version supérieure.

---

**Mode Temps Réel**

---

**MOV**

Extension de fichier du format vidéo utilisé par QuickTime Player d'Apple.

---

**MSS**

Maximum Segment Size (taille de segment maximale). Quantité maximale de données, indiquée en octets, qu'un ordinateur ou un dispositif de communication peut manipuler comme un ensemble unique, non fragmenté.

---

**Multicast**

Sur un réseau, communication entre un émetteur unique et plusieurs récepteurs par distribution d'un flux de données unique (sur le réseau lui-même) vers plusieurs récepteurs d'un groupe défini. Pour pouvoir utiliser le multicast, vous devez disposer d'un réseau compatible qui utilise les protocoles UDP et IGMP.

---

**No Touch Deployment**

Méthode permettant de télécharger, installer et exécuter automatiquement des applications .NET sans modifier le registre ou les composants système partagés. Avec Bosch Video Management System, le mécanisme No Touch Deployment est utilisé pour mettre à jour les Operator Clients à partir du serveur. La mise à jour a lieu si une version plus récente est présente sur le Management Server, et au moment où chaque utilisateur se connecte à Operator Client. Si vous travaillez avec un seul Operator Client et plusieurs ordinateurs Management Server, le mécanisme No Touch Deployment utilise uniquement la version du logiciel présente sur le dernier Management

Server auquel l'Operator Client s'est connecté avec succès. Si vous essayez d'ouvrir une session sur un autre Management Server avec une version différente de l'application, celle-ci affiche le serveur comme « hors-ligne » étant donné que les versions du logiciel ne correspondent pas.

### Numéro d'autorisation

Numéro que vous recevez de Bosch pour les licences logicielles que vous avez commandées. Vous devez saisir le numéro d'autorisation dans le Bosch Security Systems Software License Manager pour obtenir le code d'activation. En outre, vous devez avoir la signature de l'ordinateur pour activer les licences achetées.

### Numéro logique

Les numéros logiques sont des identifiants uniques affectés à chaque périphérique dans le système pour en faciliter le référencement. Ils ne sont uniques que pour un type de périphérique particulier. Les scripts de commande sont un exemple type d'utilisation des numéros logiques.

### NVR

Network Video Recorder (Enregistreur vidéo numérique) Bosch. Ordinateur dans l'environnement Bosch Video Management System, stockant des données audio et vidéo, et pouvant opérer comme Basculement NVR ou NVR Redondant. Ce NVR est différent des systèmes VIDOS NVR qui peuvent être intégrés à Bosch Video Management System.

### OID

Identifiant d'objet. Terme employé dans l'environnement SNMP. Détermine une variable MIB.

### ONVIF

Open Network Video Interface Forum. Norme internationale pour les produits vidéo en réseau. Les dispositifs conformes à la norme ONVIF sont capables d'échanger en temps réel des informations vidéo, audio, des métadonnées et des informations de commande, et permettent de les détecter et de les raccorder automatiquement à des applications réseau, telles que des systèmes de gestion vidéo.

### Operator Client

Composant de Bosch Video Management System qui offre une interface utilisateur destinée à la surveillance et à l'utilisation du système.

### Planification des Tâches

Sert à planifier des événements qui peuvent se produire dans Bosch Video Management System, par exemple pour l'exécution d'un Script de Commande. La page Événements permet d'affecter des Planifications de Tâches à des événements. Pour planifier des événements, vous pouvez également utiliser des Planifications d'Enregistrement. Dans une Planification des Tâches standard, vous êtes amené à configurer des périodes pour chaque jour de la semaine, pour les jours fériés et pour les Jours d'Exception. Dans une Planification des Tâches récurrente, vous pouvez configurer des périodes récurrentes. Elles peuvent se répéter tous les jours, toutes les semaines, tous les mois ou tous les ans.

### point

Dispositif de détection connecté au système de sécurité. Les points figurent individuellement sur le clavier et avec un texte personnalisé. Le texte peut décrire une porte, un capteur de mouvement, un détecteur de fumée ou un espace protégé comme UPSTAIRS ou GARAGE.

### Port

1) Sur les ordinateurs et les périphériques de télécommunication, un port (nom) désigne un endroit physique particulier où connecter d'autres périphériques, généralement au moyen d'une prise et d'une fiche. Un PC est généralement doté d'un ou de plusieurs ports série et d'un port parallèle. 2) En programmation, un port (nom) désigne un lieu de raccordement logique et, plus particulièrement, le moyen par lequel un programme client sur un ordinateur en réseau fait référence à un programme de serveur donné via le protocole Internet TCP/IP. Les applications de haut niveau utilisant TCP/IP, telles que le protocole Web Hypertext Transfer Protocol, sont dotées de ports portant des numéros prédéfinis. Il s'agit des « ports connus » attribués par l'IANA (Internet Assigned Numbers Authority). Des numéros de port sont attribués aux autres processus d'application de manière dynamique lors de chaque connexion. Lors du démarrage

initial d'un service (programme de serveur), ce service se lie au numéro de port qui lui a été attribué. Les autres programmes client souhaitant utiliser ce serveur doivent également demander à se lier au numéro de port désigné. Les numéros de port sont compris entre 0 et 65 535. Les ports allant de 1 à 1023 sont réservés à des services particuliers. Par exemple, le port 80 est réservé par défaut au service HTTP. Il est donc inutile de le spécifier dans l'URL (Uniform Resource Locator).

### portées

La portée est un terme utilisé dans le domaine des caméras ONVIF. Il s'agit d'un paramètre utilisé pour le sondage d'un dispositif ONVIF. Le paramètre contient généralement un URI, par exemple : `onvif://www.onvif.org/<path>`. Le paramètre `<path>` peut être par exemple `video_encoder` ou `audio_encoder`. Un dispositif ONVIF peut avoir plusieurs portées. Cette URI dénomine la zone de tâche du dispositif.

### Poste de commande

Dans l'environnement BVMS Bosch : un ordinateur dédié sur lequel Operator Client est installé. Cet ordinateur est configuré comme un poste de commande dans Configuration Client pour activer des fonctions spécifiques.

### Poste de commande Operator Client

Ordinateur dans l'environnement de Bosch Video Management System permettant de visualiser une vidéo en mode temps réel et lecture, et d'effectuer des tâches de configuration. Operator Client est installé sur cet ordinateur.

### RAID

Redundant Array of Independent Disks. Sert à structurer plusieurs disques durs comme s'il ne s'agissait que d'un seul disque dur. Sur les lecteurs de ce type, les données sont partagées ou répliquées. Cela permet d'obtenir de meilleures performances en matière de capacité, de fiabilité et de vitesse.

### RCP

Remote Control Protocol

### Recherche de serveur

Méthode d'accès pour un utilisateur de Configuration Client ou d'Operator Client pour se connecter de manière séquentielle à plusieurs

points d'accès au système. Un point d'accès au système peut être un serveur ou un serveur d'entreprise.

### Résolution vidéo

Nombre de pixels horizontaux et verticaux transférés via des signaux vidéo. PAL : 1CIF = 352 x 288 2CIF = 704 x 288 4CIF = 704 x 576 QCIF = 176 x 144 NTSC 1CIF = 352 x 240 2CIF = 704 x 240 4CIF = 704 x 480 QCIF = 176 x 120 HD 720p = encodage 1280 x 720 1080p = encodage 1920 x 1080

### RMon et Snmp

Simple Network Management Protocol. Protocole IP permettant de recueillir des informations auprès des périphériques réseau (GET), de définir des paramètres sur les périphériques réseau (SET) et d'être averti de certains événements (EVENT).

### RTP

Real-Time Transport Protocol : protocole de transmission audio et vidéo en temps réel

### RTSP

Real Time Streaming Protocol. Protocole réseau permettant de gérer la transmission continue de données ou de logiciels audiovisuels sur les réseaux IP.

### Script de Commande

Macro que l'administrateur peut programmer pour lancer une action automatique, telle que le placement d'une caméra mobile ou l'envoi d'e-mails. Bosch Video Management System propose un ensemble limité de commandes pour cette fonctionnalité. Les scripts de commande sont divisés en scripts de clients et de serveur. Les scripts de clients sont utilisés sur les postes de commande client pour exécuter certaines tâches exécutables sur ce type de poste. Les scripts de serveur sont exécutés automatiquement par un événement déclenché dans le système. Ils reçoivent des arguments de l'événement, tels que la date et l'heure. Un Script de Commande peut se composer de plusieurs scripts. Vous pouvez créer un Script de Commande en utilisant les langages de script suivants : C#, VB.Net. Les scripts de commande sont exécutés en réponse à des événements ou des alarmes (scripts de serveur uniquement) de manière automatique en fonction

d'une planification, ou de manière manuelle à partir de l'arborescence logique, d'icônes ou de cartes.

### Serveur

Dispositifs de gestion du serveur BVMS.

### Serveur RADIUS

Le service RADIUS (Remote Authentication Dial-in User Service) est un protocole client-serveur dédié à l'authentification, l'autorisation et la facturation des utilisateurs à accès commuté d'un réseau informatique. RADIUS est la norme de fait pour l'authentification centralisée des connexions commutées via modem, RNIS, VPN, LAN sans fil (voir 802.1x) et DSL.

### signet

Utilisé pour stocker une période de vidéo en direct ou enregistrée. Ceci permet marquage de scènes spécifiques pour investigation ultérieure. Par ailleurs, vous pouvez partager les résultats de votre investigation avec d'autres utilisateurs en exportant un signet.

### site non géré

Élément de l'arborescence des dispositifs dans BVMS pouvant contenir des dispositifs réseau vidéo tels que des enregistreurs vidéo numériques. Ces dispositifs ne sont pas gérés par le serveur Management Server de votre système. L'utilisateur Operator Client peut se connecter aux dispositifs d'un élément unmanaged site à la demande.

### SNTP

Simple Network Time Protocol (protocole de synchronisation horaire par réseau simple) est une version simplifiée de NTP (voir NTP). SNTP peut être utilisé lorsque la mise en œuvre intégrale du protocole NTP tel qu'il est décrit dans la RFC 1305 n'est pas utile ou justifiée. SNTP version 4 est décrit dans la RFC 2030 (voir RFC).

### Surveillance réseau

Mesure de valeurs relatives au réseau et évaluation de ces valeurs par comparaison avec des seuils configurables.

### TCP

Transmission Control Protocol (protocole de contrôle de transmission)

### TCP/IP

Transmission Control Protocol / Internet Protocol. Également appelé « Suite des protocoles Internet ». Ensemble de protocoles de communication servant à transmettre des données via un réseau IP.

### temps de réponse

Période commençant par un événement. Normalement, au cours de cette période aucun autre événement de même type n'est accepté. Utilisez ce paramètre pour éviter que les commutations d'un capteur ne génèrent des événements incessants, par exemple. Pour les événements avec plusieurs états, vous pouvez configurer un paramètre de priorité différent pour chaque état. Les exemples suivants vous aideront à mieux comprendre le concept de temps de réponse. L'exemple 1 traite d'événements provoquant le même état : l'événement Informations sur le système se produit et le temps de réponse configuré démarre. Au cours de cette période, un autre événement Informations sur le système se produit. Cet événement Informations sur le système n'est pas considéré comme un nouvel événement. L'exemple 2 traite d'événements provoquant des états différents mais de même priorité : un événement Mouvement détecté se produit et le temps de réponse configuré démarre. Au cours de cette période, l'événement Mouvement arrêté de même niveau de priorité se produit. Cet événement Mouvement arrêté n'est pas considéré comme un nouvel événement. L'exemple 3 traite également d'événements provoquant des états différents mais de même priorité : l'état Entrée virtuelle est activé. Les deux changements d'état comportent un niveau de priorité identique. À un moment précis, l'entrée virtuelle est coupée et le temps de réponse démarre. Pendant ce temps de réponse, l'entrée virtuelle est sous tension. Ce changement d'état n'est pas accepté en tant que nouvel événement car il présente la même priorité. Une fois le temps de réponse écoulé, l'état de l'entrée virtuelle est modifiée. L'horodatage de la mise sous tension correspond à la fin du temps de réponse et aucun nouveau temps de réponse ne démarre. L'exemple 4 traite d'événements avec des priorités différentes provoquant des états différents : l'événement Mouvement détecté se

produit et le temps de réponse configuré démarre. Au cours de cette période, l'événement Mouvement arrêté d'un niveau de priorité plus élevé se produit. L'événement Mouvement arrêté est accepté en tant que nouvel événement, mais le temps de réponse ne redémarre pas. L'exemple 5 traite également d'événements avec des priorités différentes provoquant des états différentes : l'état Entrée virtuelle est désactivé. La priorité de l'état est « 5 » pour sous tension et « 2 » pour hors tension. À un point précis, l'entrée virtuelle est mise sous tension (prio « 5 ») et le temps de réponse démarre. Pendant ce temps de réponse, l'entrée virtuelle est désactivée (prio « 2 »). Ce changement d'état est accepté en tant que nouvel événement car il comporte un niveau de priorité plus élevé. Le temps de réponse de la première mise sous tension se poursuit. Des modifications supplémentaires ne sont pas possibles pendant ce temps de réponse.

### trajets multiples

Utilisation de la technique basée sur plusieurs chemins de stockage de l'ordinateur.

### trajets multiples

Technique de stockage de l'ordinateur avec plusieurs chemins physiques définis qui connectent le serveur de données à une cible de stockage (à l'aide de différents contrôleurs, commutateurs de bus ou équivalents) comme solution de basculement ou d'équilibrage de charge (redondance, efficacité).

### Trap

Terme employé dans l'environnement SNMP pour un message non demandé envoyé par un périphérique surveillé (agent) au système de surveillance réseau (gestionnaire) à propos d'un événement survenu au niveau de ce périphérique.

### UDP

User Datagram Protocol. Protocole en mode non connecté servant à échanger des données sur un réseau IP. Le protocole UDP est plus efficace que le protocole TCP pour la transmission vidéo, car il nécessite moins de ressources.

### URI

Uniform Resource Identifier (Identifiant de ressource uniforme). Chaîne de caractères pour identifier une ressource de réseau. Chaque URI

est constitué des chaînes de schéma, d'autorité, de chemin, de requête, de fragment. Seules les chaînes de schéma et de fragment sont obligatoires pour le service vidéo mobile.

Exemple : `http:<scheme>//example.com<authority>/over/therepath?name=ferret<query>#nose<fragment>`

### URL

Uniform Resource Locator : format de nommage universel

### VCA

Analyse de contenu vidéo : analyse informatique des flux vidéo afin de déterminer ce qu'il se passe sur la scène surveillée. Voir aussi Intelligent Video Analytics

### Video Analytics

Video Analytics désigne un processus logiciel qui compare l'image d'une caméra avec les images enregistrées de personnes ou d'objets spécifiques. En cas de correspondance, le logiciel déclenche une alarme.

### Video Streaming Gateway (VSG)

Périphérique virtuel permettant d'intégrer des caméras Bosch, ONVIF, JPEG, et des encodeurs RTSP.

### Vidos-NVR

VIDOS Network Video Recorder (Enregistreur vidéo sur réseau VIDOS). Logiciel qui stocke les données audio et vidéo des encodeurs IP sur une matrice de disques RAID 5 ou n'importe quel autre support de mémoire. VIDOS NVR offre des fonctions de lecture et de récupération des vidéos enregistrées. Vous pouvez intégrer des caméras connectées à un ordinateur VIDOS NVR dans votre Bosch Video Management System.

### Volet des images

Utilisé pour afficher les vidéos en temps réel et enregistrées d'une caméra unique, d'une carte ou d'un fichier HTML.

### VRM

Video Recording Manager. Pack logiciel Bosch Video Management System, qui gère le stockage des données vidéo (MPEG-4 SH++ , H.264 et H.265) avec les données et métadonnées audio sur les périphériques iSCSI présents sur le réseau. VRM alimente une base de données contenant les

informations relatives à la source des enregistrements et tient à jour la liste des disques iSCSI associés. VRM est un service qui s'exécute sur un ordinateur relié au réseau Bosch Video Management System. VRM ne stocke pas les données vidéo elles-même, mais répartit les capacités de stockage des périphériques iSCSI sur les encodeurs, tout en gérant l'équilibrage de charge entre les différents périphériques iSCSI. VRM transfère la lecture des périphériques iSCSI aux Operator Clients.

### **VRM principal**

Synonyme de VRM.

### **VRM redondant**

Logiciel de l'environnement BVMS. Cas particulier d'un VRM secondaire. Garantit que l'enregistrement effectué par un VRM principal est effectué en plus et simultanément sur une autre cible iSCSI avec les mêmes paramètres d'enregistrement.

### **VRM secondaire**

Logiciel de l'environnement BVMS. Garantit que l'enregistrement effectué par un ou plusieurs VRM principaux est effectué en plus et simultanément sur une autre cible iSCSI. Les paramètres d'enregistrement peuvent être différents des paramètres du VRM principal.

### **WAN**

Wide Area Network.

### **Zone**

Un groupe de dispositifs de détection connectés au système de sécurité.

### **Zone d'intérêt (ROI)**

Zone d'intérêt. Les zones d'intérêt (ROI) sont prévues pour économiser de la bande passante lorsqu'un zoom est effectué sur une section de l'image de la caméra à l'aide d'une caméra HD fixe. Cette section fonctionne comme une caméra mobile.

### **Zone réactive**

Icône changeant en fonction du passage de la souris dans une carte. Les zones réactives sont configurées dans le client de configuration. Les zones réactives peuvent être, par exemple, des caméras, des relais, des entrées. L'opérateur s'en sert pour rechercher un dispositif dans un

bâtiment, puis le sélectionner. Lorsqu'elles sont configurées, les zones réactives peuvent afficher une couleur d'arrière-plan clignotante si un événement d'état spécifique ou une alarme se produit.





## Index

### A

accès à distance	31, 233
accès à l'aide	16
accès acheminé	238
accès distant	106, 110
accès refusé	
émulation CCL Allegiant	269
acquisition de commandes de balayage horizontal/ vertical et de zoom	213
activation	218
configuration	215
retard	215
retardé	228
activation parole	404
activation retardée	215, 228
activer	215
Bosch Video Management System	95
configuration précédente	216
actualiser les états	225, 240
Adresse IP	
doublons	239
modification	130
Modifier	155, 240, 241
adresse réseau	
modification	130
modifier	155
adresse IP par défaut	239
adresses IP déjà utilisées	239
affichage automatique des alarmes	47
aide	16, 17
aide du script de l'interface API de Bosch	201
aide en ligne	16
ajout d'encodeur BVIP	251, 281
ajout d'une interface DAB/caisse enregistreuse	220
ajouter des données texte à l'enregistrement continu	383
ajouter encodeur BVIP	250, 280
ajouter un décodeur BVIP	149
ajouter un dispositif Video Analytics	161, 272
ajouter un élément unmanaged site	122, 123
ajouter un encodeur	90, 125, 163
ajouter un encodeur BVIP	49, 149
ajouter un site non géré	123, 293
ajouter une alarme d'entrée Bosch Allegiant	221
ajouter une zone de stockage	
VRM	115
ajouter VRM	89, 112

alarme	305
alarmes	
ordre de tri	385
Allegiant	
Caméra mobile	369
canal de contrôle	74, 76
émulation CCL	148, 160
programme Network Host	75
système satellite	76
trop de caméras	414
version du firmware	67, 69
ANR	104, 133, 368
Arborescence des Périphériques	237, 357
arborescence logique	168, 389
ASF	403
Assistant Configuration	
Service vidéo mobile	26
aucun mot de passe	215
autorisations	168, 357

### B

balayage	
à travers les sous-réseaux	232
encodeurs	273
encodeurs à stockage local	273
encodeurs temps réel uniquement	273
sous-réseaux	232
VRM	273
balayage du réseau	239
base de données du journal des connexions	232
chaîne de connexion	232
blocage	213
Client de Configuration	414
Operator Client	414
Blocage du balayage horizontal/vertical et de zoom	397
blocage PTZ	213, 406
Bosch Video Management System	19
activer	95
aide en ligne	16
gestion des licences	95
langue de l'interface utilisateur graphique	413
mettre à jour	412
vue d'ensemble	19
bouton d'événement utilisateur	194

### C

CABAC	376
caméra de détection incendie	162

caméra initiale	254	consignation	193
caméra mobile	187	contrôle du gain	313
Allegiant	369	contrôle PTZ	
Caméra mobile	376	blocage	406
caméra panoramique		copier et coller	182
modes d'affichage	57	créer	
Caméra PTZ	187, 376	script de commande	201
Caméras UHD	248	<b>D</b>	
caméras HD	406	Débit de données cible	375
carte		déclencher l'enregistrement de données texte	198, 199
zones réactives clignotantes	199, 379	décodeur	
carte d'alarme	386	Clavier numérique IntuiKey de Bosch	153
cartes	357	décodeur BVIP	
centrale d'intrusion	270, 271	ajouter	149
chaîne de connexion	232	Décodeur BVIP	102, 130
changement de mot de passe	121	décodeur:mot de passe de destination	132
Changements de luminosité	324	déconnecté	53
changements rapides dans les capteurs	196	déconnexion automatique	233
changer de mot de passe	121	découplé	53
Clavier DCZ	150, 267	déplacer un dispositif	119, 126, 142
Clavier de vidéosurveillance	150	désactiver la protection forcée par mot de passe	229
problèmes de connexion	413	désactiver les sirènes	405
clavier IntuiKey	150	DiBos	
Clavier IntuiKey de Bosch	68, 69, 148, 247	version	67, 69
Clavier KBD universel XF	247	dispositif BVIP	
Clavier KBD-Universal XF	68, 148	mot de passe	295
clavier numérique	150	page Web	295
Clavier numérique IntuiKey de Bosch	67, 71, 153, 267	dispositif DAB/caisse enregistreuse	148
Clavier KBD universel XF	67	dispositif de surveillance réseau	148
Client Web	160	dispositif DiBos	148
code d'activation	335	dispositif e-mail	148
codecs	184	dispositif périphérique	148
Commande d'orientation/d'inclinaison et de zoom		dispositif SMS	148
blocage	397	dispositifs sans protection par mot de passe	215
commande d'une caméra	184, 222	données de configuration	
commandes CCL Allegiant	77	exporter	216
commandes CLL	52	données de configuration vers OPC	
commandes de menu	225	exporter	218
compensation de contre-jour	313	données supplémentaires	
comportement contextuel automatique des alarmes	47	données texte	52
configuration de l'enregistrement VRM	221	double autorisation	395
configuration par défaut	118	double diffusion	248
configuration précédente	216	DSA E-Series	117
configuration standard	118	DSA série E	284
configuration système	21	DTP3N	262
connexion	196	duplication d'un événement	193
clavier IntuiKey de Bosch et BVMS	69	durée d'enregistrement d'alarme (NVR)	385
matrice Allegiant et BVMS	72	durée d'enregistrement manuel (NVR)	385

durée post-alarme	370	exportation à distance	56
durée post-événement	184, 370	exporter	
durée post-événement	372	ASF	403
durée pré-alarme	370	données de configuration	216
durée pré-événement	184, 370	données de configuration vers OPC	218
durée pré-événement	372	Tableau des caméras	183
DynDNS	31	Extension initiateur	297
<b>E</b>		<b>F</b>	
effacer l'utilisateur	394	Fausses alarmes	324
émulation CCL	160	fiche technique	21
émulation CCL Allegiant	52	fichier Allegiant	414
accès refusé	269	fichiers de ressource	169
encodage sur les NVR	237	importer	169
encodeur		fichiers HTML	357
ajouter	90, 125, 163	filtrage	237, 240, 358, 366, 378, 382, 384, 393
page Web	295	Filtre de déblocage H.264	376
encodeur BVIP	102, 130	flux	368, 371
ajouter	49, 149, 250, 280	flux par défaut	247, 368
Encodeur BVIP :ajout	251, 281	Fonction intercom	404
encodeur:mode d'enregistrement de basculement	130	Fonction intercom audio	404
enregistrement d'alarme	385	fonctions du périphérique	
enregistrement d'alarme	198, 199	mise à jour	102, 130
enregistrement double	36, 122, 190	format 16/9	406
enregistrement manuel	56, 198, 385	fuseau horaire	18, 293
enregistrement RAM	370	<b>G</b>	
enregistrement redondant	36	gestion des licences	
enregistrement secondaire	122, 190	Bosch Video Management System	95
enregistreur vidéo numérique	148	Gestionnaire de licences	
Enterprise Management Server	408	serveur Stratus	95
Enterprise System	28	gestionnaire de périphériques	218
entrée virtuelle	148	groupe de moniteurs analogiques	148, 157, 232, 253,
état	218	254, 256, 385, 390	
états	225, 240	Affichage à l'Écran	157
événement utilisateur	193	ajouter	157
événements combinés	195, 378	caméra de démarrage	157
événements personnalisés	195, 378	caméra initiale	157
exclure		mode quadravision	157
point	405	vue simple	157
exemples	220	<b>H</b>	
ajout d'une interface DAB/caisse enregistreuse		H.264	376
Bosch	220	heure	305
ajouter l'alarme d'entrée Bosch Allegiant	221	hors ligne	53, 394
configuration d'un enregistrement VRM	221	<b>I</b>	
exportation		icônes de dispositif clignotantes	199, 379
script de commande	203	identification	297

identification des dispositifs	297	mode compatibilité	56
importation		mode d'enregistrement	
script de commande	202	automatique	278
importer		basculement	278
fichiers de ressource	169	mode d'enregistrement automatique	278
impression de l'aide	17	mode d'enregistrement de basculement	278
inactivité	233	encodeur	130
informations du fichier journal	320	mode enregistrement d'alarme	184, 370
iPad	160, 270	mode hors ligne	53
iPhone	160, 270	Mode nuit	314
<b>J</b>		mode quadravision	157, 255
journalisation	277	modes d'affichage d'une caméra panoramique	57
journalisation des événements ONVIF	420	modification de l'adresse IP	130
journalisation ONVIF	420	modification de l'adresse réseau	130
jours d'exception	179	modification du mot de passe	132, 295
jours fériés	179	modification du mot de passe	394
<b>L</b>		modifier l'adresse réseau	155
langue	413	modifier l'adresse IP	155, 240, 241
Configuration Client	232	modifier le mot de passe	394
Operator Client	393	modifier mot de passe	295
langue de l'interface utilisateur graphique	413	modifier une zone de stockage	282
licences	335	modules d'E/S	148
Assistant de configuration	87	mot de passe	132, 295
lien d'une carte	173	mot de passe CHAP	276
lien vers une carte	173	mot de passe de destination	132
Liste des serveurs		mot de passe global par défaut	87, 229
ajouter des colonnes	107, 110	mot de passe iSCSI	276
supprimer des colonnes	107, 110	mot de passe manquant	215
LUN		mot de passe par défaut	215, 229
supérieure à 2 To	278	mot de passe par défaut global	215
LUN de grande taille	116, 120, 278, 287	mot de passe vide	215
<b>M</b>		multicast	290
Management Server	21, 28, 53	<b>N</b>	
mappage de port	31, 233	netteté	314
Mappage des IQN	118	nom de dispositif	297
matrice Allegiant	148, 155, 245	nom de l'initiateur du serveur	276
matrice analogique	245	Nom initiateur	297
message d'alarme	305	notes de mise à jour	21
mettre à jour	412	nouveaux dispositifs DiBos	153
MIC IP 7000	167	nouveaux périphériques DiBos	154, 244
mise à jour		NVR	21
fonctions du périphérique	102, 130	<b>O</b>	
mise à jour logicielle	412	ONVIF Media profile	368
mise à niveau du firmware		Operator Client	19, 168
Clavier numérique IntuiKey de Bosch	71	Operator Client indépendant	53
mise en commun	274	ordre de tri	
mise en zone de stockage	34	alarmes	385
mode à plusieurs moniteurs	406	<b>P</b>	
		Page Émulation CCL Allegiant	269

paramètres d'alarme généraux	197	<b>S</b>	
paramètres de l'interface		script de commande	170, 357
VIP XD	153	aide du script de l'interface API de Bosch	201
paramètres d'enregistrement	23	exportation	203
paramètres d'enregistrement planifié	23	importation	202
Paramètres SNMP	235	Script de Commande client	
pare-feu	290	alarme acceptée	389
périphérique BVIP		exécuté au démarrage	155, 202, 203
mot de passe	132	sélection multiple	168
Périphérique DVR	47	séquence	360
périphérique iSCSI	118	séquence d'alarme	385
point		séquence d'alarmes	198
exclure	405	séquence de caméras	357
poste de commande	232	séquence de caméras	171, 360
préférences d'enregistrement (Recording preferences)	304	Server ID	98
priorité d'alarme	213	serveur de synchronisation	104
profil	373	serveur OPC	412
protection forcée par mot de passe	229	serveur Stratus	
protéger les enregistrements d'alarme	198, 199	gestion des licences	95
<b>Q</b>		Serveur VRM de basculement principal	115
qualité d'enregistrement	373	Service de transcodage	160, 270
<b>R</b>		Service vidéo mobile	26, 48
recherche		shutter	314
informations dans l'aide	16	silence sonneries	405
périphériques	237, 240, 358, 366, 378, 382, 384, 393	supprimer des positions prédéfinies	187
recherche contextuelle	156, 222, 223, 247, 248	supprimer l'utilisateur	394
recherche de conflits d'adresses IP	239	synchronisation	104
Recherche de serveur	110	synchronisation du temps	104
reconnexion automatique	215	synchroniser	
redémarrage automatique	215	Configuration VRM	112, 275
réduction du bruit	314	système de stockage iSCSI	34
Référence	230	Système d'entreprise	106
Reflets lumineux	324	système tout-en-un	26
relais		<b>T</b>	
dysfonctionnement	51	Tableau d'enregistrement	366
relais de dysfonctionnement	51	transfert de port	31
remplacement de dispositif	98	Traps SNMP	
remplacement des dispositifs	97	envoyer	235
remplacer le contenu	169	get	235
Réseau de serveurs	122, 123, 293, 294	trop de caméras Allegiant	414
réseau non fiable	270	<b>U</b>	
ROI	49, 188, 368, 397	utilisateur	
		supprimer	394
		<b>V</b>	
		VCA	323
		vérifier l'authenticité	138
		Video Analytics	271
		Video Streaming Gateway	148
		VIDEOJET connect 7000	167

VIDOS NVR	152
VIP X1600 XFM4	376
VIP XD	67
mode quadravision	157
mode semi-duplex	153
paramètres de l'interface	153
Vitesse de réponse de l'exposition auto	313
volet des périphériques	357
VPN	31
VRM	
ajouter	89, 112
ajouter une zone de stockage	115
basculement	36, 115, 273
Basculement principal	115
Basculement secondaire	115
principal	36, 113, 273
Redondant	36, 114, 273
Secondaire	36, 114, 273
zone de stockage	115, 282
VRM 3.50	112, 275
VRM de basculement	36, 115, 273
VRM de basculement secondaire	115
VRM principal	36, 113, 273
VRM redondant	36, 114, 273
VRM secondaire	36, 114, 273
<b>W</b>	
WAN	31, 233
WLAN	160, 270
<b>Z</b>	
zone de stockage	
déplacer un dispositif	119, 126, 142
modifier	282
VRM	115, 282
zone de stockage iSCSI	34, 274
Zone de stockage VRM	34, 274
Zone d'intérêt	49, 188, 368, 397
zones réactives	357





**Bosch Sicherheitssysteme GmbH**

Robert-Bosch-Ring 5

85630 Grasbrunn

Germany

**[www.boschsecurity.com](http://www.boschsecurity.com)**

© Bosch Sicherheitssysteme GmbH, 2018