



BOSCH

Bosch Video Management System



pl

Instrukcja konfiguracji

Spis treści

1	Korzystanie z Pomocy	16
1.1	Wyszukiwanie informacji	16
1.2	Drukowanie Pomocy	17
2	Wstęp	18
3	Ogólne informacje o systemie	21
3.1	Wymagania sprzętowe	22
3.2	Wymagania w zakresie oprogramowania	22
3.3	Wymagania licencyjne	22
4	Pojęcia	23
4.1	Ustawienia zapisu	23
4.1.1	Podstawowe ustawienia strumienia (niezależne od harmonogramu)	23
4.1.2	Przypisanie strumienia w przypadku transmisji	23
4.1.3	Ustawienia zaplanowanego zapisu	23
4.2	Kreator konfiguracji	26
4.3	Założenia projektowe systemu BVMS	27
4.3.1	Jeden system Management Server	27
4.3.2	Enterprise System.	28
4.3.3	Server Lookup	29
4.3.4	Niezarządzana lokalizacja	29
4.4	Zdalny dostęp	30
4.5	Puła pamięci iSCSI	33
4.6	Automatyczne uzupełnianie sieciowe (Automated Network Replenishment, ANR)	34
4.7	Zapis podwójny / awaryjny	36
4.8	Tryby zapisu VRM	37
4.9	Odtwarzanie zapisanych źródeł VRM	39
4.10	Obsługa alarmów	44
4.11	urządzenia DVR	46
4.12	Mobilna usługa wideo	47
4.13	Dodawanie urządzeń Video IP firmy Bosch	48
4.14	Obszar zainteresowania (ROI)	48
4.15	Inteligentne śledzenie	49
4.16	Wylogowanie w przypadku braku aktywności	49
4.17	Przełącznik awaryjny	50
4.18	Dane tekstowe	51
4.19	Polecenia CCL krosownicy Allegiant	51
4.20	Tryb offline programu Operator Client	51
4.20.1	Praca w trybie offline	52
4.21	Program Operator Client niezależny od wersji	55
4.21.1	Praca w trybie zgodności	55
4.22	Zdarzenia ONVIF	55
4.23	Tryby podglądu kamery panoramicznej	56
4.23.1	Kamera panoramiczna 360° do montażu podłogowego lub sufitowego	57
4.23.2	Kamera panoramiczna 180° do montażu podłogowego lub sufitowego	59
4.23.3	Kamera panoramiczna 360° do montażu ściennego	60
4.23.4	Kamera panoramiczna 180° do montażu ściennego	61
4.23.5	Przycięty widok w kamerze panoramicznej	62
4.24	Sprawdzanie autentyczności	63
4.25	Tunelowanie SSH	64

4.26	Wielościeżkowość	64
5	Obsługiwany sprzęt	66
5.1	Instalowanie urządzeń	67
5.2	Instalowanie klawiatury KBD Universal XF	67
5.3	Podłączanie klawiatury Bosch IntuiKey do systemu BVMS	68
5.3.1	Możliwe sposoby podłączenia klawiatury Bosch IntuiKey	68
5.3.2	Podłączanie klawiatury Bosch IntuiKey do odbiornika	70
5.3.3	Aktualizacja oprogramowania układowego klawiatury Bosch IntuiKey	71
5.4	Podłączanie krosownicy Bosch Allegiant do systemu BVMS	72
5.4.1	Połączenia krosownicy Bosch Allegiant – informacje ogólne	72
5.4.2	Konfiguracja kanału sterującego	74
5.4.3	Koncepcja systemu satelitarnego Bosch Allegiant	76
5.5	Polecenia CCL systemu Allegiant obsługiwane w systemie BVMS	77
6	Rozpoczęcie pracy	79
6.1	Instalacja modułów oprogramowania	79
6.2	Używanie kreatora Config Wizard	79
6.3	Uruchamianie programu Configuration Client	87
6.4	Wybieranie wersji językowej modułu Configuration Client	88
6.5	Wybieranie wersji językowej modułu Operator Client	88
6.6	Skanowanie w poszukiwaniu urządzeń	88
6.7	Dostęp do systemu	92
6.8	Używanie funkcji Server Lookup	92
6.9	Konfigurowanie zdalnego dostępu	93
6.9.1	Konfiguracja bez systemu Enterprise System	93
6.9.2	Konfiguracja z systemem Enterprise System	94
6.10	Aktywacja licencji na oprogramowanie	94
6.10.1	Pobieranie pliku informacji o pakiecie oprogramowania	94
6.10.2	Uzyskanie sygnatury komputera	95
6.10.3	Uzyskanie klucza aktywacji	95
6.10.4	Aktywacja systemu	96
6.11	Utrzymanie systemu BVMS	96
6.12	Wymiana urządzenia	97
6.12.1	Wymiana MS / EMS	98
6.12.2	Wymiana VRM	99
6.12.3	Wymiana nadajnika lub dekodera	100
6.12.4	Wymiana stacji roboczej Operator Client	102
6.12.5	Testy końcowe	103
6.12.6	Odzyskiwanie Divar IP 3000/7000	103
6.13	Konfiguracja synchronizacji czasowej	103
6.14	Konfigurowanie nośnika zapisu nadajnika	103
7	Tworzenie Enterprise System	105
7.1	Konfigurowanie funkcji listy serwerów dla systemu Enterprise System	105
7.2	Tworzenie grupy Enterprise User Group	106
7.3	Tworzenie konta Enterprise Account	107
8	Konfigurowanie funkcji Server Lookup	109
8.1	Konfigurowanie listy serwerów	109
8.2	Eksportowanie listy serwerów	109
8.3	Importowanie listy serwerów	110
9	Zarządzanie nośnikami pamięci VRM	111

9.1	Synchronizowanie konfiguracji systemu BVMS	111
9.2	Skanowanie w poszukiwaniu urządzeń VRM	111
9.3	Ręczne dodawanie podstawowego VRM	112
9.4	Ręczne dodawanie pomocniczego VRM	113
9.5	Dodawanie nadmiarowego urządzenia VRM	113
9.6	Ręczne dodawanie awaryjnego VRM	114
9.7	Dodawanie puli VRM	114
9.8	Dodawanie urządzenia iSCSI	114
9.9	Konfigurowanie automatycznego trybu zapisu dla puli	115
9.10	Dodawanie urządzenia iSCSI DSA E-Series	115
9.11	Konfiguracja urządzenia iSCSI	117
9.12	Przenoszenie systemu iSCSI do innej puli	118
9.13	Dodawanie jednostki LUN	118
9.14	Formatowanie urządzenia o określonym numerze LUN	120
9.15	Zmiana hasła urządzenia VRM	120
9.16	Konfigurowanie podwójnego zapisu w drzewie urządzeń	120
9.17	Dodawanie niezarządzanej lokalizacji	121
9.17.1	Dodawanie niezarządzanego urządzenia sieciowego	121
9.17.2	Importowanie niezarządzanych lokalizacji	122
9.17.3	Konfigurowanie strefy czasowej	122
10	Zarządzanie nadajnikami/dekoderami	123
10.1	Dodawanie nadajnika do puli VRM	123
10.2	Przenoszenie nadajnika do innej puli	124
10.3	Dodawanie nadajnika udostępniającego tylko podgląd bieżący	124
10.4	Dodawanie nadajnika z pamięcią lokalną	125
10.5	Konfigurowanie nadajnika / odbiornika	126
10.6	Aktualizowanie informacji dotyczących wydajności urządzenia	127
10.7	Konfigurowanie trybu zapisu awaryjnego w nadajniku	128
10.8	Konfiguracja wielu nadajników / odbiorników	128
10.9	Zmiana hasła nadajnika/dekodera	129
10.10	Dostarczanie hasła docelowego dla dekodera	130
10.11	Konfigurowanie nośnika zapisu nadajnika	130
10.12	Dodawanie i usuwanie profilu ONVIF	131
10.13	Konfigurowanie zdarzeń ONVIF	131
10.14	Importowanie pliku tablicy odwzorowań ONVIF	133
10.15	Eksportowanie pliku tablicy odwzorowań ONVIF	133
10.16	Szyfrowanie obrazu na żywo	134
10.17	Zarządzanie sprawdzaniem autentyczności	135
10.17.1	Konfigurowanie uwierzytelniania	135
10.17.2	Pobieranie certyfikatu	135
10.17.3	Instalowanie certyfikatu na stacji roboczej	136
10.18	Odzyskiwanie nagrań z wymienianego nadajnika	136
11	Zarządzanie bramą Video Streaming Gateway	138
11.1	Dodawanie urządzenia Video Streaming Gateway	138
11.2	Przenoszenie bramy VSG do innej puli	139
11.3	Dodawanie kamery do urządzenia VSG	139
11.4	Konfigurowanie transmisji pod adres Multicast	140
11.5	Konfiguracja rejestru	140
11.6	Dodawanie i usuwanie profilu ONVIF	141

11.7	Przypisywanie profilu ONVIF	141
11.8	Konfigurowanie zdarzeń ONVIF	142
11.9	Importowanie pliku tablicy odwzorowań ONVIF	143
11.10	Eksportowanie pliku tablicy odwzorowań ONVIF	144
12	Zarządzanie innymi urządzeniami	145
12.1	Ręczne dodawanie urządzenia	145
12.2	Dodawanie urządzenia VIDOS NVR	149
12.3	Konfigurowanie odbiornika podłączonego do klawiatury Bosch IntuiKey	149
12.4	Konfiguracja zintegrowanego systemu DiBos	150
12.5	Konfiguracja zintegrowanego rejestratora DVR	150
12.6	Konfigurowanie urządzenia Bosch Allegiant	152
12.7	Konfiguracja skryptu poleceń wykonywanego przy uruchomieniu	152
12.8	Zmiana adresu sieciowego stacji roboczej	152
12.9	Włączenie na stacji roboczej funkcji Wyszukiwania na podstawie ruchu w obrazie	153
12.10	Dodawanie ściany monitorów	153
12.11	Dodawanie grupy monitorów analogowych	153
12.12	Konfiguracja grupy monitorów analogowych	154
12.13	Konfiguracja urządzenia komunikacyjnego	154
12.14	Konfiguracja urządzenia peryferyjnego	155
12.15	Konfiguracja odbiornika komunikatów Trap SNMP	155
12.16	Konfigurowanie klawiatury Bosch IntuiKey (stacja robocza)	155
12.17	Konfigurowanie klawiatury Bosch IntuiKey (odbiornik)	156
12.18	Konfiguracja modułu wejścia / wyjścia	156
12.19	Konfigurowanie usługi emulacji poleceń CCL urządzenia Allegiant	157
12.20	Dodawanie mobilnej usługi wideo	157
12.21	Dodawanie urządzenia analizy sygnału wizyjnego	157
12.22	Konfigurowanie pomijania urządzeń	158
13	Konfigurowanie wizyjnego systemu wykrywania pożaru	159
13.1	Konfigurowanie kamery wykrywania pożaru	159
13.2	Dodawanie nadajnika do puli VRM	160
13.3	Dodawanie nadajnika udostępniającego tylko podgląd bieżący	160
13.4	Dodawanie nadajnika z pamięcią lokalną	162
13.5	Konfiguracja zdarzenia alarmu pożarowego	162
13.6	Konfigurowanie alarmu pożarowego	163
14	Konfigurowanie MIC IP 7000 podłączonego do zasilacza VIDEOJET connect 7000	164
15	Konfigurowanie okna Drzewo logiczne	165
15.1	Konfigurowanie okna Drzewo logiczne	165
15.2	Dodawanie urządzenia do okna Drzewo logiczne	165
15.3	Usuwanie elementu drzewa	166
15.4	Zarządzanie plikami zasobów	166
15.5	Dodawanie skryptu poleceń	167
15.6	Zarządzanie wstępnie zaprogramowanymi sekwencjami kamer	168
15.7	Dodawanie sekwencji kamer	169
15.8	Dodawanie folderu	169
15.9	Dodawanie mapy	170
15.10	Dodawanie łącza do innej mapy	170
15.11	Przypisywanie mapy do folderu	170
15.12	Zarządzanie urządzeniami na mapie	171
15.13	Dodawanie dokumentu	172

15.14	Dodawanie przekaźnika awaryjnego	172
16	Konfigurowanie harmonogramów	174
16.1	Konfigurowanie harmonogramu zapisu	174
16.2	Dodawanie harmonogramu zadań	175
16.3	Konfigurowanie standardowego harmonogramu zadań	175
16.4	Konfigurowanie powtarzającego się harmonogramu zadań	176
16.5	Usuwanie harmonogramu zadań	176
16.6	Dodawanie świąt i dni wolnych od pracy	176
16.7	Usuwanie świąt i dni wolnych od pracy	177
16.8	Zmiana nazwy harmonogramu	178
17	Konfiguracja kamer i ustawień zapisu	179
17.1	Kopiowanie i wklejanie w tabelach	179
17.2	Eksportowanie tabeli kamery	180
17.3	Konfigurowanie ustawień jakości strumienia	181
17.4	Konfiguracja właściwości kamery	181
17.5	Konfigurowanie ustawień zapisu (tylko dla VRM i lokalnych urządzeniach pamięci masowej)	181
17.6	Konfigurowanie ustawień zapisu (dotyczy tylko modułu NVR)	182
17.7	Konfiguracja ustawień portu PTZ	183
17.8	Konfiguracja ustawień kamery PTZ	184
17.9	Konfigurowanie funkcji ROI	184
17.10	Konfigurowanie wstępnie zdefiniowanych położeń dla funkcji ROI	185
17.11	Kopiowanie ustawień zapisu (dotyczy tylko urządzeń NVR)	185
17.12	Konfigurowanie funkcji ANR	186
17.13	Konfigurowanie podwójnego zapisu w tabeli kamery	186
18	Konfiguracja zdarzeń i alarmów	187
18.1	Kopiowanie i wklejanie w tabelach	188
18.2	Usuwanie wiersza tabeli	188
18.3	Zarządzanie plikami zasobów	188
18.4	Konfigurowanie zdarzenia	188
18.5	Tworzenie duplikatu zdarzenia	189
18.6	Rejestracja zdarzeń użytkownika	189
18.7	Konfiguracja przycisków zdarzeń użytkownika	190
18.8	Tworzenie zdarzenia złożonego	191
18.9	Edycja zdarzenia złożonego	192
18.10	Konfigurowanie alarmu	192
18.11	Konfiguracja ustawień dla wszystkich alarmów	193
18.12	Konfigurowanie dla alarmu czasów trwania okresu przed i po wystąpieniu alarmu	193
18.13	Wyzwalanie zapisu alarmowego za pomocą danych tekstowych	194
18.14	Dodawanie danych tekstowych do zapisu ciągłego	194
18.15	Ochrona zapisu alarmowego	195
18.16	Konfigurowanie migających miejsc aktywnych	195
19	Konfiguracja skryptów poleceń	197
19.1	Zarządzanie skryptami poleceń	197
19.2	Konfigurowanie opcji automatycznego wykonywania skryptu poleceń	198
19.3	Importowanie skryptu poleceń	198
19.4	Eksportowanie skryptu poleceń	199
19.5	Konfiguracja skryptu poleceń wykonywanego przy uruchomieniu	199
20	Konfigurowanie użytkowników, uprawnień i dostępu Enterprise	200

20.1	Tworzenie grupy lub konta	201
20.1.1	Tworzenie grupy użytkowników standardowych	201
20.1.2	Tworzenie grupy Enterprise User Group	202
20.1.3	Tworzenie konta Enterprise Account	202
20.2	Tworzenie użytkownika	203
20.3	Tworzenie grupy użytkowników podwójnej autoryzacji	204
20.4	Dodawanie pary logowania do grupy podwójnej autoryzacji	205
20.5	Konfigurowanie grupy administratorów	205
20.6	Konfiguracja ustawień LDAP	206
20.7	Przypisywanie grupy LDAP	207
20.8	Konfiguracja uprawnień logowania użytkownika	207
20.9	Konfigurowanie uprawnień dotyczących obsługi	208
20.10	Konfigurowanie uprawnień dla urządzenia	208
20.11	Konfigurowanie różnych priorytetów	209
20.12	Kopiowanie uprawnień grupy użytkowników	210
21	Zarządzanie danymi konfiguracyjnymi	211
21.1	Uaktywnienie konfiguracji roboczej	211
21.2	Uaktywnienie konfiguracji	212
21.3	Eksportowanie danych konfiguracyjnych	212
21.4	Importowanie danych konfiguracyjnych	213
21.5	Eksportowanie danych konfiguracyjnych do aplikacji serwera OPC	214
21.6	Sprawdzanie stanu nadajników/dekoderów	214
21.7	Konfigurowanie monitorowania SNMP	214
21.8	Tworzenie raportu	214
22	Przykładowe konfiguracje	216
22.1	Dodawanie interfejsu do bankomatów/punktów sprzedaży firmy Bosch	216
22.2	Dodawanie wejścia alarmowego do urządzenia Bosch Allegiant	217
22.3	Dodanie i konfiguracja 2 kamer sieciowych Dinion z zapisem VRM	217
23	Globalne okna systemu Configuration Client	220
23.1	Okno konfiguracji	220
23.2	Polecenia menu	221
23.3	Okno dialogowe Manager uaktywnienia	223
23.4	Okno dialogowe Uaktywnij konfigurację	224
23.5	Ochrona urządzenia za pomocą okna dialogowego globalnego hasła domyślnego	225
23.6	Okno dialogowe Manager licencji	225
23.7	Okna dialogowe raportów	226
23.7.1	Okno dialogowe Harmonogramy zapisu	226
23.7.2	Okno dialogowe Ustawienia zaplanowanego zapisu	226
23.7.3	Okno dialogowe Harmonogramy zadań	226
23.7.4	Okno dialogowe Parametry kamer i zapisu	226
23.7.5	Okno dialogowe Ustawienia jakości strumienia	226
23.7.6	Okno dialogowe Ustawienia zdarzeń	227
23.7.7	Okno dialogowe Ustawienia zdarzeń złożonych	227
23.7.8	Okno dialogowe Ustawienia alarmowe	227
23.7.9	Okno dialogowe Skonfigurowani użytkownicy	227
23.7.10	Okno dialogowe Grupy i konta użytkowników	227
23.7.11	Okno dialogowe Uprawnienia urządzenia	227
23.7.12	Okno dialogowe Uprawnienia do obsługi	227
23.8	Okno dialogowe Ustawienia alarmowe	227

23.9	Okno dialogowe Opcje	228
23.10	Okno dialogowe ustawień zdalnego dostępu	229
23.10.1	Okno dialogowe tabeli mapowania portów	230
23.11	Okno dialogowe Monitor urządzeń	230
23.12	Okno dialogowe Ustawienia SNMP	231
23.13	Okno dialogowe sprawdzania licencji	232
24	strona Urządzenia	233
24.1	Strona listy serwerów/książki adresowej	233
24.1.1	Okno dialogowe Dodaj serwer	234
24.2	Okno dialogowe Inicjujące skanowanie urządzeń	235
24.3	Okno dialogowe Skanowanie odbiornika i urządzenia NVR	235
24.4	Okno dialogowe Konfiguracja urządzenia sieciowego	236
24.5	Okno dialogowe Ustaw adresy IP	237
24.6	Okno dialogowe Ustaw wyświetlane nazwy	237
24.7	Strona NVR/NVR w trybie awaryjnym/nadmiarowe urządzenia NVR	237
24.8	strona Urządzenia Vidos NVR	237
24.9	strona DiBos	238
24.9.1	Okno dialogowe Dodaj system DiBos	238
24.9.2	strona Ustawienia	238
24.9.3	strona Kamery	239
24.9.4	strona Wejścia	239
24.9.5	strona Przekazniki	239
24.10	Strona DVR (cyfrowego rejestratora wizyjnego)	239
24.10.1	Dodanie okna dialogowego DVR	240
24.10.2	Karta Ustawienia	240
24.10.3	Karta Kamery	240
24.10.4	Karta wejść	241
24.10.5	Karta Przekazniki	241
24.11	strona Krosownice wizyjne	241
24.11.1	strona Połączenie	241
24.11.2	strona Kamery	241
24.11.3	strona Wyjścia	242
24.11.4	strona Wejścia	242
24.12	strona Stacja robocza	243
24.12.1	strona Ustawienia	243
24.13	Strona Odbiorniki	245
24.13.1	Okno dialogowe Dodaj nadajnik/odbiornik	245
24.13.2	Okno dialogowe Edytuj nadajnik/odbiornik	246
24.13.3	Okno dialogowe wprowadzania hasła	248
24.14	Strona Grupy monitorów analogowych	249
24.14.1	strona Ustawienia	249
24.14.2	strona Konfiguracja zaawansowana	250
24.14.3	Okno dialogowe Tworzenie nowej grupy monitorów analogowych	251
24.15	Strona Ściana monitorów	252
24.15.1	Okno dialogowe Dodaj ścianę monitorów	252
24.16	strona Urządzenia komunikacyjne	253
24.16.1	Okno dialogowe Hasło dostępu do serwera e-mail / SMTP	253
24.16.2	Okno dialogowe Dodaj urządzenie SMS	254
24.16.3	strona Serwer SMTP	254

24.16.4	Okno dialogowe Wyślij testową wiadomość e-mail	255
24.16.5	Strona Ustawienia GSM / Ustawienia SMSC	255
24.17	Strona Bankomaty/punkty sprzedaży	256
24.17.1	Okno dialogowe Dodaj interfejs do bankomatów / punktów sprzedaży firmy Bosch	256
24.17.2	strona Interfejs do bankomatów / punktów sprzedaży firmy Bosch	257
24.17.3	strona Wejścia	257
24.17.4	Strona ustawień urządzenia DTP	258
24.17.5	Strona ustawień bankomatu	258
24.18	Czytniki kart	258
24.18.1	Okno dialogowe Dodaj czytnik kart	259
24.18.2	Strona ustawień czytnika kart	259
24.19	strona Wirtualne wejścia	259
24.19.1	Okno dialogowe Dodaj wirtualne wejścia	260
24.20	strona SNMP	260
24.20.1	Okno dialogowe Dodaj SNMP	260
24.20.2	strona Odbiornik komunikatu Trap SNMP	261
24.20.3	Okno dialogowe Narzędzie do rejestrowania komunikatów Trap SNMP	261
24.21	Strona Przypisz klawiaturę	262
24.22	strona Moduły wejścia / wyjścia	263
24.22.1	strona ADAM	263
24.22.2	strona Wejścia	264
24.22.3	strona Przełączniki	264
24.23	Strona Emulacja komend CCL krosownicy Allegiant	264
24.24	Strona Mobilna usługa wideo	265
24.24.1	Okno dialogowe Dodaj mobilną usługę wideo	265
24.25	Strona Centrale alarmowe	265
24.25.1	Okno dialogowe Dodaj centralę alarmową	266
24.25.2	Strona Ustawienia	266
24.26	Strona ustawień Video Analytics	266
24.26.1	Okno dialogowe dodawania urządzenia Video Analytics	267
24.27	Kreator skanowania systemu BVMS	267
24.28	strona Urządzenia VRM	269
24.28.1	Okno dialogowe Dodaj urządzenie VRM	270
24.28.2	Okno dialogowe Dodaj awaryjny VRM	271
24.29	strona Ustawienia VRM	271
24.29.1	strona SNMP	271
24.29.2	Strona Konta	272
24.29.3	strona Zaawansowane	272
24.30	Strona puli	273
24.30.1	Okno dialogowe Dodaj nadajnik/odbiornik	274
24.30.2	Okno dialogowe Edytuj nadajnik/odbiornik	275
24.30.3	Okno dialogowe Zmień pulę	276
24.30.4	Okno dialogowe Dodawanie modułu Video Streaming Gateway	277
24.30.5	Okno dialogowe Tworzenie powiązań z zapisami poprzednika	277
24.31	Strona urządzenia iSCSI	278
24.31.1	Okno dialogowe Dodaj urządzenie iSCSI	278
24.31.2	Okno dialogowe Dodaj urządzenie DSA E-Series	279
24.31.3	Okno dialogowe Balans obciążenia	279
24.31.4	Strona Konfiguracja podstawowa	280

24.31.5	Okno dialogowe iqn-Mapper	281
24.31.6	Strona Jednostki LUN	281
24.31.7	Okno dialogowe Dodaj numer LUN	282
24.32	Strona Urządzenie Video Streaming Gateway	282
24.32.1	Karta Tryb Multicast (Video Streaming Gateway)	283
24.32.2	Karta Zaawansowane (moduł Video Streaming Gateway)	283
24.32.3	Okno dialogowe Dodaj nadajnik Bosch	284
24.32.4	Okno dialogowe Dodaj nadajnik ONVIF	285
24.32.5	Okno dialogowe Dodaj kamerę JPEG	286
24.32.6	Okno dialogowe Dodaj nadajnik RTSP	287
24.33	strona Tylko podgląd bieżący i lokalna pamięć masowa	287
24.34	strona Lokalne urządzenia pamięci masowej	288
24.35	Strona Unmanaged Site	288
24.36	Strona Niezarządzane urządzenie sieciowe	288
24.36.1	Okno dialogowe Dodawanie niezarządzanego urządzenia sieciowego	289
25	Strona Bosch Encoder / Decoder (Nadajnik/odbiornik firmy Bosch)	290
25.1	Okno dialogowe wprowadzania hasła	290
25.2	Strona Dostęp do urządzenia	291
25.2.1	Identyfikacja / Identyfikacja kamery	291
25.2.2	Nazwa kamery	292
25.2.3	Informacja o wersji	292
25.3	Strona Data / godzina	292
25.4	Strona Inicjalizacja	293
25.4.1	Wariant aplikacji	293
25.4.2	Bazowa częstotliwość odświeżania	293
25.4.3	Wskaźnik LED kamery	293
25.4.4	Utwórz lustrzane odbicie	293
25.4.5	Obróć obraz	293
25.4.6	Przycisk Menu	293
25.4.7	Grzejnik	293
25.4.8	Uruchomić urządzenie ponownie	293
25.4.9	Domyślne ustaw. fabryczne	293
25.4.10	Kreator ustawień obiektywu	293
25.5	Strona Kalibrowanie kamery	294
25.5.1	Pozycjonowanie	294
25.5.2	Kalibrowanie rysunków	296
25.5.3	Sprawdź	298
25.6	Strona Maski stref prywatności	298
25.7	Strona Zarządzanie zapisem	298
25.8	Strona Preferencje zapisu	299
25.9	Strona Wejście wizyjne	299
25.10	Ustawienia obrazu – tryb sceny	301
25.10.1	Bieżący tryb	301
25.10.2	Identyfikator trybu	301
25.10.3	Kopiuj tryb do	301
25.10.4	Przywróć ustawienia domyślne trybu	301
25.10.5	Ustawienia domyślne trybu sceny	301
25.10.6	Ustawienia domyślne trybu sceny	302
25.10.7	Ustawienia domyślne trybu sceny	302

25.11	Ustawienia obrazu – kolor	303
25.11.1	Balans bieli	303
25.11.2	Balans bieli	304
25.11.3	Balans bieli	304
25.11.4	Balans bieli	305
25.12	Ustawienia obrazu – automatyczna przysłona (ALC)	306
25.12.1	Tryb automatycznej przysłony	306
25.12.2	Poziom automatycznej przysłony	306
25.12.3	Nasyc. (śr-maks)	306
25.12.4	Ekspozycja/częstotliwość odświeżania	306
25.12.5	Tryb dualny	307
25.13	Strona Obszary zasięgu nadajnika	308
25.14	Strona Kamera	308
25.14.1	Autom. przysłona	310
25.14.2	Tryb sceny	311
25.14.3	Harmonogram trybu sceny	311
25.14.4	WDR	312
25.14.5	Poziom ostrości	312
25.14.6	Kompensacja tła	312
25.14.7	Poprawa kontrastu	312
25.14.8	Inteligentna dynamiczna redukcja szumów	312
25.15	Strona Obiektyw	313
25.15.1	Ogniskowanie	313
25.15.2	Przysłona	313
25.15.3	Zoom	313
25.16	Strona PTZ	314
25.17	Strona Położenia zaprogramowane i trasy	314
25.18	Strona Sektory	315
25.19	Strona Pozostałe	315
25.20	Strona Rejestry	315
25.21	Strona Dźwięk	315
25.22	Strona Przekaznik	316
25.23	Strona Urządzenie peryferyjne	317
25.23.1	Port COM1	317
25.24	Strona VCA	317
25.24.1	Detektor ruchu (tylko MOTION+)	319
25.24.2	Wykrywanie sabotażu	320
25.25	Strona Dostęp do sieci	322
25.25.1	Przesyłanie JPEG	324
25.25.2	Serwer FTP	325
25.26	DynDNS	325
25.26.1	Enable DynDNS	325
25.26.2	Dostawca	325
25.26.3	Host name	325
25.26.4	User name	325
25.26.5	Hasło	325
25.26.6	Wymuś rejestrację	326
25.26.7	Stan	326
25.27	Zarządzanie siecią	326

25.27.1	SNMP	326
25.27.2	UPnP	326
25.27.3	Jakość usług	326
25.28	Strona Zaawansowane	327
25.28.1	SNMP	327
25.28.2	802.1x	327
25.28.3	RTSP	327
25.28.4	UPnP	327
25.28.5	Wejście metadanych TCP	327
25.29	Strona trybu Multicast	328
25.30	Konta	329
25.31	Filtr IPv4	329
25.32	Strona Licencje	329
25.33	Strona Certyfikaty	330
25.34	Strona Konserwacja	330
25.35	Strona Odbiornik	330
25.35.1	Profil odbiornika	330
25.35.2	Wyświetl. na monitorze	331
26	Strona ONVIF	332
26.1	Strona Nadajnik zgodny ze standardem ONVIF	332
26.2	Strona ONVIF Encoder Events (Zdarzenia nadajników ONVIF)	333
26.2.1	Okno dialogowe Add/Rename ONVIF Mapping Table (Dodawanie/zmiana nazwy tablicy odwzorowań zdarzeń ONVIF)	334
26.2.2	Okno dialogowe Importowanie tablicy odwzorowań	335
26.3	Strona Konfiguracja ONVIF	336
26.3.1	Dostęp do urządzenia	336
26.3.2	Data/godzina	337
26.3.3	Zarządzanie użytkownikami	337
26.3.4	Strona Profil nadajnika wizyjnego	338
26.3.5	Profil nadajnika fonicznego	340
26.3.6	Przetw. obrazów - ogólne	341
26.3.7	Kompensacja tła	342
26.3.8	Ekspozycja	342
26.3.9	Ogniskowanie	343
26.3.10	Szeroki zakres dynamiki	344
26.3.11	Balans bieli	344
26.3.12	Dostęp do sieci	345
26.3.13	Zakresy	347
26.3.14	Przełączniki	348
26.4	Strona ONVIF Event Source (Źródło zdarzeń ONVIF)	349
27	Karta Mapy i struktura	351
27.1	Okno dialogowe Manager zasobów	352
27.2	Okno dialogowe Wybierz zasób	353
27.3	Okno dialogowe Budowa sekwencji	353
27.4	Okno dialogowe Dodaj sekwencję	354
27.5	Okno dialogowe Dodaj krok sekwencji	354
27.6	Okno dialogowe Dodaj adres URL	355
27.7	Okno dialogowe Wybierz mapę dla łącza	355
27.8	Okno dialogowe Przełącznik awaryjny	355

27.9	Okno dialogowe Łącze do aplikacji zewnętrznej	356
28	strona Harmonogramy	357
28.1	strona Harmonogramy zapisu	357
28.2	strona Harmonogramy zadań	358
29	strona Kamery i zapis	360
29.1	strona Kamery	360
29.2	Okno Ustawienia zaplanowanego zapisu (tylko VRM i lokalna pamięć masowa)	363
29.3	Strony ustawień zapisu (dotyczy tylko urządzeń NVR)	365
29.4	Okno dialogoweKopiuj ustawienia zapisu (tylko NVR)	366
29.5	Okno dialogowe Ustawienia jakości strumienia	367
29.6	Okno dialogowe Ustawienia PTZ/ROI	369
30	strona Zdarzenia	371
30.1	Karta Ustawienia eliminacji odbicia	372
30.2	Karta ustawień zaawansowanego wyświetlania mapy	372
30.3	Karta ustawień konfiguracji zdarzeń	373
30.4	Okno dialogowe Edytor skryptu poleceń	374
30.5	Utwórz Zdarzenie złożone / okno dialogowe Edytuj Zdarzenie złożone	374
30.6	Okno dialogowe Wybierz język skryptu	375
30.7	Okno dialogowe Edytuj priorytety typu zdarzenia	375
30.8	Okno dialogowe Wybierz urządzenia	376
30.9	Okno dialogowe Zapis danych tekstowych	376
31	strona Alarmy	377
31.1	Okno dialogowe Ustawienia alarmowe	378
31.2	Okno dialogowe Wybierz zawartość Okienka obrazu	379
31.3	Okno dialogowe Wybierz zasób	379
31.4	Okno dialogowe Opcje alarmu	380
32	strona Grupy użytkowników	384
32.1	strona Właściwości grupy użytkowników	386
32.2	strona Właściwości użytkowników	387
32.3	strona Właściwości pary logowania	388
32.4	strona Upewnienia kamery	388
32.5	Strona Priorytety sterowania	390
32.6	Okno dialogowe Kopiuj upewnienia grupy użytkowników	390
32.7	strona Upewnienia odbiornika	391
32.8	strona Zdarzenia i alarmy	391
32.9	Okno dialogowe Ustawienia serwera LDAP	392
32.10	Strona Dane uwierzytelniające	394
32.11	strona Drzewo logiczne	395
32.12	Strona Funkcje operatora	396
32.13	strona Priorytety	399
32.14	strona Interfejs użytkownika	399
32.15	Strona Dostęp do serwera	400
32.16	Strona Konfigurowanie uprawnień	401
32.17	Strona Upewnienia grup użytkowników	402
32.18	Strona zasad kont	403
33	Rozwiązywanie problemów	405
33.1	Ustawienie żadanego języka w systemie Windows	407
33.2	Przywracanie połączenia z klawiaturą Bosch IntuiKey	407
33.3	Zmniejszenie liczby kamer systemu Allegiant	408

33.4	Używane porty	408
33.5	Włączanie rejestrowania zdarzeń ONVIF	413
	Słowniczek	414
	Indeks	425

1 Korzystanie z Pomocy

Aby uzyskać dodatkowe informacje o wykonywaniu różnych czynności w systemie BVMS, należy skorzystać z pomocy online w jeden z poniższych sposobów.

Aby użyć polecenia Spis treści, Indeks lub Szukaj:

- ▶ W menu **Pomoc** kliknij pozycję **Pomoc**. Użyj przycisków i łączy do nawigacji.

Aby uzyskać pomoc na temat okna:

- ▶ Na pasku narzędzi kliknij  .

LUB

- ▶ Naciśnij klawisz F1, aby uzyskać pomoc na temat każdego okna programu.

1.1 Wyszukiwanie informacji

Informacje w pomocy można wyszukiwać na kilka sposobów.

Aby odszukać informacje w Pomocy online, należy:

1. W menu **Pomoc** kliknąć pozycję **Pomoc**.
2. Jeśli lewe okno nie jest widoczne, kliknąć przycisk **Pokaż**.
3. W oknie Pomoc wykonać następujące czynności:

Kliknij:	Aby:
Spis treści	Wyświetlić spis treści Pomocy online. Kliknąć poszczególne książki, aby wyświetlić strony odpowiadające tematom, oraz poszczególne strony, aby wyświetlić odpowiadający im temat w prawym oknie.
Indeks	Wyszukać określone słowa lub frazy albo wybrać z listy słów kluczowych. Kliknąć dwukrotnie słowo kluczowe, aby wyświetlić powiązany z nim temat w prawym oknie.
Wyszukaj	Zlokalizować słowa lub frazy w spisie tematów. Wprowadzić w polu tekstowym słowo lub frazę, nacisnąć klawisz ENTER i wybrać żądany temat z listy tematów.

Teksty dotyczące interfejsu użytkownika są zaznaczone czcionką **pogrubioną**.

- ▶ Strzałka informuje, iż można kliknąć podkreślony tekst lub kliknąć element w aplikacji.

Tematy pokrewne

- ▶ Kliknij, aby wyświetlić temat z informacją o aktualnie używanym oknie programu. Ten temat zawiera informacje o elementach sterujących okna aplikacji.

Pojęcia, Strona 23 zawiera podstawowe informacje na temat wybranych zagadnień.

Przeostroga!

Średnie zagrożenie (bez symbolu ostrzegawczego): informacja dotyczy potencjalnie niebezpiecznej sytuacji.

Doprowadzenie do takiej sytuacji może grozić szkodami materialnymi lub uszkodzeniem urządzenia.

Przeostrzeżenie komunikatów ostrzegawczych pomaga zmniejszyć ryzyko utraty danych lub uszkodzenia systemu.



Uwaga!

Ten symbol oznacza informacje lub zasady związane bezpośrednio lub pośrednio z bezpieczeństwem personelu bądź ochroną mienia.

1.2 Drukowanie Pomocy

Podczas korzystania z Pomocy ekranowej można drukować tematy i informacje bezpośrednio z okna przeglądarki.

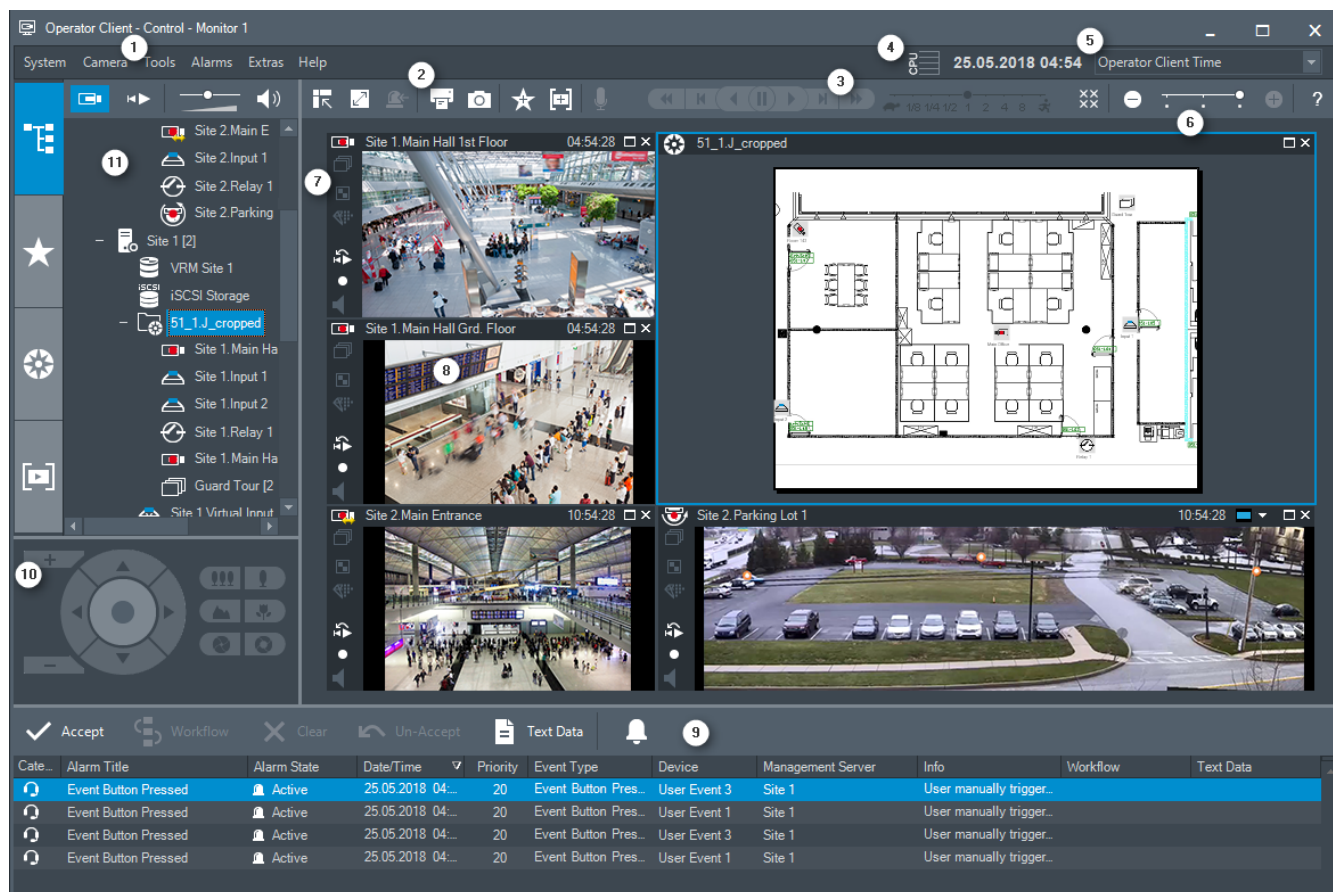
Aby wydrukować temat Pomocy:

1. Kliknij prawym przyciskiem myszy w prawym oknie i wybierz polecenie **Drukuj**.
Zostanie otwarte okno **Drukuj**.
2. Kliknij przycisk **Drukuj**. Temat jest drukowany na wybranej drukarce.







2 Wstęp

Kliknij łącze, aby uzyskać dostęp do licencji składników OSS (ang. Open Source Software) używanych przez system BVMS i aplikację Mobile App:

<http://www.boschsecurity.com/oss/>



1	Pasek menu	Umożliwia wybór polecenia z menu.
2	Pasek narzędzi	Wyświetla dostępne przyciski. Przesunięcie wskaźnika myszy na ikonę umożliwia wyświetlenie informacji o określonym narzędziu.
3	Pulpit odtwarzania	Umożliwia sterowanie natychmiastowym odtwarzaniem obrazu, sekwencją kamery lub sekwencją alarmów.
4	Wskaźnik obciążenia systemu	Wyświetla stopień wykorzystania procesora i pamięci.
5	Wybór strefy czasowej	Umożliwia wybranie wpisu strefy czasowej, która będzie wyświetlana w większości pól związanych z czasem. Opcja dostępna tylko wtedy, gdy przynajmniej jeden serwer Management Server lub jedna unmanaged site w drzewie logicznym znajduje się w innej strefie czasowej niż komputer z programem Operator Client.
6	Elementy sterujące w okienkach obrazu	Umożliwiają wybór niezbędnej liczby okienek obrazu oraz zamykanie ich wszystkich naraz.

7	Okno obrazu	Umożliwia wyświetlanie okienek obrazu. Umożliwia rozmieszczenie okienek obrazu.
8	Okienko obrazu	Umożliwia wyświetlenie obrazu z kamery, mapy, obrazu lub dokumentu (pliku HTML).
9	Okno  Lista alarmów	Wyświetla wszystkie alarmy generowane przez system. Umożliwia zaakceptowanie lub zresetowanie alarmu albo uruchomienie procesu, na przykład przez wysłanie wiadomości e-mail do osoby zajmującej się obsługą systemu. Lista alarmów nie jest wyświetlana, gdy zostanie utracone połączenie z serwerem Management Server.
10	Okno  Sterowanie PTZ	Umożliwia sterowanie kamerą PTZ.
11	Okno  Drzewo logiczne	Wyświetla urządzenia, do których ma dostęp dana grupa użytkowników. Umożliwia wybranie urządzenia w celu przypisania go do okienka obrazu.
	Okno  Drzewo Ulubionych	Umożliwia uporządkowanie w żądany sposób urządzeń w oknie Drzewo logiczne.
	Okno  Znaczniki	Umożliwia zarządzanie znacznikami.
	Okno  Mapa	Wyświetla mapę obszaru. Umożliwia przeciągnięcie mapy w celu wyświetlenia określonego jej fragmentu. Jeśli jest włączone, mapa jest wyświetlana automatycznie dla każdej kamery, z której obraz pojawia się w okienku obrazu. W tym przypadku kamera musi być skonfigurowana na mapie.

Niniejsza instrukcja zawiera informacje o podstawowych czynnościach konfiguracji i obsługi systemu BVMS.

Szczegółowa pomoc i instrukcje krok po kroku można znaleźć w Instrukcji konfiguracji oraz w Instrukcji obsługi lub w Pomocy ekranowej.

BVMS integruje cyfrowy sygnał wideo, audio oraz dane w dowolnej sieci IP.

System składa się z następujących modułów oprogramowania:

- Management Server
- Zapis VRM (Video Recording Manager)
- Operator Client
- Configuration Client

Aby uruchomić system, należy wykonać następujące czynności:

- Zainstalować usługi (Management Server i VRM)
- Zainstalować moduły Operator Client oraz Configuration Client.
- Połączyć się z siecią
- Dołączyć urządzenia do sieci
- Konfiguracja podstawowa:

- Dodać urządzenia (np. przez polecenie skanowania).
- Utworzyć strukturę logiczną.
- Skonfigurować harmonogramy, kamery, zdarzenia i alarmy.
- Skonfigurować grupy użytkowników

Program BVMS Archive Player wyświetla wyeksportowane nagrania.

3 Ogólne informacje o systemie

Jeżeli użytkownik ma zamiar instalować i konfigurować system BVMS, powinien wziąć udział w szkoleniu dotyczącym systemu BVMS.

Informacje na temat obsługiwanych wersji oprogramowania układowego i sprzętu oraz inne ważne dane znajdują się w Informacjach o wersji dotyczących najnowszej aktualizacji systemu BVMS.

Informacje na temat komputerów, na których można zainstalować system BVMS, znajdują się w arkuszach danych stacji roboczych i serwerów firmy Bosch.

W jednym komputerze można opcjonalnie zainstalować następujące moduły oprogramowania BVMS.

Ważne komponenty

Element	Opis
Management Server (do wybrania w ustawieniach)	Zarządzanie strumieniami danych, zarządzanie alarmami, zarządzanie priorytetami, zarządzanie rejestrem, zarządzanie użytkownikami, zarządzanie stanem urządzeń. Dodatkowa licencja Enterprise System: zarządzanie grupami użytkowników Enterprise User Group i kontami Enterprise Account.
Config Wizard	Łatwa i szybka konfiguracja systemu zapisu.
Configuration Client (do wybrania w ustawieniach)	Konfiguracja systemu i administracja systemem dla modułu Operator Client.
Operator Client (do wybrania w ustawieniach)	Monitorowanie na żywo, przeglądanie i odtwarzanie nagrań, alarmy i jednoczesny dostęp do wielu komputerów typu Management Server.
Video Recording Manager (do wybrania w ustawieniach)	Przekazywanie do nadajników informacji o dostępnych pojemnościach urządzeń iSCSI, przy jednoczesnym zapewnieniu zrównoważenia obciążenia pomiędzy wieloma urządzeniami iSCSI. Strumieniowe odtwarzanie danych audio i wideo z urządzeń iSCSI w programach Operator Client.
Mobile Video Service (do wybrania w ustawieniach)	Zapewnia usługę transkodowania, która dostosowuje strumień wizyjny bieżącego lub zapisanego obrazu z kamery skonfigurowanej w systemie BVMS do dostępnego pasma sieci. Usługa ta umożliwia odbiór transkodowanych strumieni urządzeniom klienckim iPhone lub klientom Internetowym z obsługą wideo, na przykład w przypadku zawodnego połączenia sieciowego o ograniczonej przepustowości.
Web Client	Do oglądania podglądu obrazów na żywo oraz ich odtwarzania można używać przeglądarki Internetowej.
Aplikacja mobilna	Aplikacja mobilna umożliwia urządzeniom iPhone i iPad dostęp do podglądu obrazów na żywo oraz ich odtwarzania.

Element	Opis
Bosch Video Streaming Gateway (do wybrania w ustawieniach)	Umożliwia integrację kamer innych producentów i rejestratorów typu NVR na przykład z sieciami o małej szerokości pasma.
Cameo SDK (do wybrania w ustawieniach)	Zestaw Cameo SDK umożliwia osadzanie pochodzących z systemu BVMS okienek obrazów wyświetlanych na żywo i odtwarzanych w zewnętrznych aplikacjach innych firm. Do Okienek obrazu mają zastosowanie uprawnienia użytkownika w systemie BVMS. Zestaw Cameo SDK oferuje podzbiór funkcji BVMS Operator Client umożliwiających tworzenie aplikacji zbliżonych do programu Operator Client.
Client Enterprise SDK	Zestaw Client Enterprise SDK umożliwia kontrolowanie i monitorowanie zachowania aplikacji Operator Client systemu Enterprise System przez aplikacje zewnętrzne. Zestaw SDK umożliwia przeglądanie urządzeń dostępnych poprzez działające, podłączone programy Operator Client oraz sterowanie pewnymi funkcjami interfejsu użytkownika.
Client SDK / Server SDK	Zestaw Server SDK umożliwia kontrolowanie i monitorowanie serwera Management Server za pomocą skryptów i aplikacji zewnętrznych. Korzystanie z tych interfejsów jest możliwe przy użyciu ważnego konta administratora. Zestaw Client SDK umożliwia kontrolę i monitorowanie programu Operator Client za pomocą zewnętrznych aplikacji i skryptów (w ramach powiązanej konfiguracji serwera).

3.1 Wymagania sprzętowe

Zapoznać się z arkuszem danych BVMS. Dostępne są także karty katalogowe dotyczące platform komputerowych.

3.2 Wymagania w zakresie oprogramowania

Zapoznać się z arkuszem danych BVMS.

Oprogramowanie BVMS nie może zostać zainstalowane na komputerze, na którym ma zostać zainstalowane oprogramowanie BVMS Archive Player.

3.3 Wymagania licencyjne

Zapoznać się z arkuszem danych BVMS w celu uzyskania informacji o dostępnych licencjach.

4 Pojęcia

Niniejszy rozdział zawiera podstawowe informacje na temat wybranych zagadnień.

4.1 Ustawienia zapisu

Ustawienia zapisu w systemie BVMS zawierają ustawienia podstawowe (nieplanowane) oraz ustawienia zaplanowanego zapisu.

Do początkowej konfiguracji strumieni należy użyć ustawień podstawowych.

Ustawienia zaplanowanego zapisu służą do przypisywania tych strumieni do różnych zastosowań, takich jak zapis ciągły, zapis przed wystąpieniem alarmu i zapis alarmowy.

Ustawienia zapisu można skonfigurować w oknie dialogowym **Ustawienia zaplanowanego zapisu** na stronie **Kamery i zapis**.

4.1.1 Podstawowe ustawienia strumienia (niezależne od harmonogramu)

Na stronie **Kamery i zapis** programu Configuration Client można skonfigurować różne profile kodeków.

Stream 1		Stream 2		Live Video		Recording				Secondary Recording			
Codec	Quality	Codec	Quality	Stream	ROI	Setting	ANR	Max	Storage	Storage	Setting	Storage	Storage
H.264 MP 1080p25/30 fixed	Bit Rate Optimize	H.264 MP 1080p4/5 fixed	Bit Rate Optimized	Stream 2	<input type="checkbox"/>	Continuous, Alarm Recording	<input type="checkbox"/>		1	30	Continuous, Alarm Recording	1	
H.264 MP HD 2640x2640	Bit Rate Optimize	H.264 MP HD 800x800	Balanced	Stream 2	<input type="checkbox"/>	Continuous, Alarm Recording	<input type="checkbox"/>		1	30	Continuous, Alarm Recording	1	
H.264 MP 1080p25/30 fixed	Bit Rate Optimize	Copy from Stream 1	Quality of Stream 1	Stream 2	<input type="checkbox"/>	Continuous, Alarm Recording	<input type="checkbox"/>		1	30	Continuous, Alarm Recording	1	
H.264 MP 720p50/60 fixed	Bit Rate Optimize	Copy from Stream 1	Quality of Stream 1	Stream 2	<input type="checkbox"/>	Continuous, Alarm Recording	<input type="checkbox"/>		1	30	Continuous, Alarm Recording	1	

Kodeki i rozdzielczość HD

Kodeki są elementem ustawień podstawowych strumienia. System BVMS oferuje ustawienia domyślne wszystkich kodeków i jakości. Użytkownik może zmienić te ustawienia.

Możliwości w zakresie wyboru kodeków zależą od typu kamery.

4.1.2 Przypisanie strumienia w przypadku transmisji

W przypadku transmisji można przypisać strumień 1 lub 2. Zostaną użyte jakości i kodek odpowiednie dla podstawowej konfiguracji strumienia.

Stream 1		Stream 2		Live Video		Recording				Secondary Recording			
Codec	Quality	Codec	Quality	Stream	ROI	Setting	ANR	Max	Storage	Storage	Setting	Storage	Storage
H.264 MP 1080p25/30 fixed	Bit Rate Optimize	H.264 MP 1080p4/5 fixed	Bit Rate Optimized	Stream 2	<input type="checkbox"/>	Continuous, Alarm Recording	<input type="checkbox"/>		1	30	Continuous, Alarm Recording	1	
H.264 MP HD 2640x2640	Bit Rate Optimize	H.264 MP HD 800x800	Balanced	Stream 2	<input type="checkbox"/>	Continuous, Alarm Recording	<input type="checkbox"/>		1	30	Continuous, Alarm Recording	1	
H.264 MP 1080p25/30 fixed	Bit Rate Optimize	Copy from Stream 1	Quality of Stream 1	Stream 2	<input type="checkbox"/>	Continuous, Alarm Recording	<input type="checkbox"/>		1	30	Continuous, Alarm Recording	1	
H.264 MP 720p50/60 fixed	Bit Rate Optimize	Copy from Stream 1	Quality of Stream 1	Stream 2	<input type="checkbox"/>	Continuous, Alarm Recording	<input type="checkbox"/>		1	30	Continuous, Alarm Recording	1	

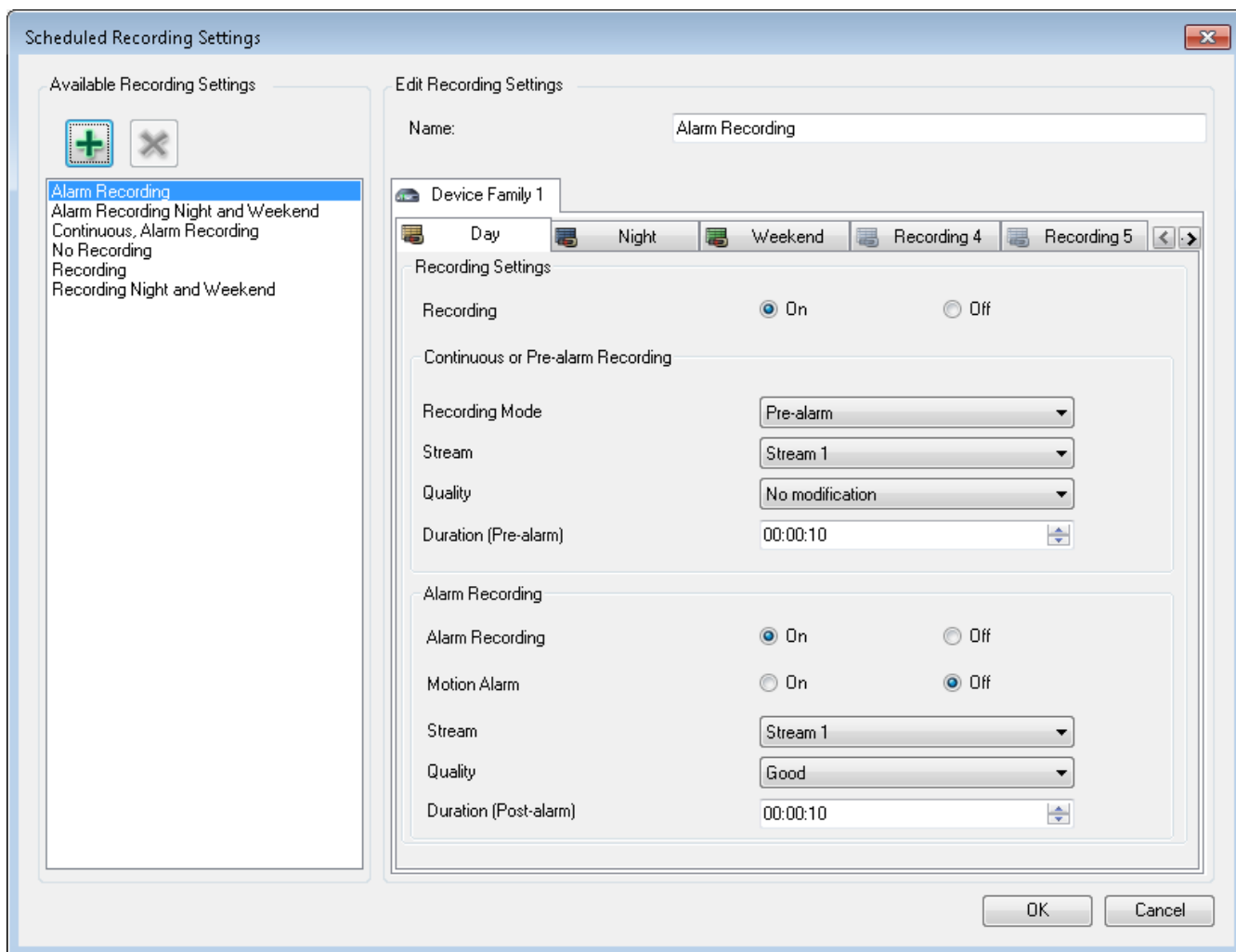
4.1.3 Ustawienia zaplanowanego zapisu

Aby wyświetlić okno dialogowe **Ustawienia zaplanowanego zapisu**, kliknij przycisk **Edytuj ustawienia zaplanowanego zapisu** na pasku narzędzi dostępnym na stronie **Kamery i zapis**.

Kamery są zazwyczaj pogrupowane według lokalizacji i/lub harmonogramu (np. **Zapis alarmowy w nocy i w weekendy**), a nie według różnic technicznych między modelami.

Grupy te można zmapować jako szablony, korzystając z okna dialogowego **Ustawienia zaplanowanego zapisu**. Służy ono do konfigurowania wszystkich ustawień zapisu.

Ciągły, zapis alarmowy to ustawienie domyślne kamery dodanej do systemu BVMS.



Stream 1		Stream 2		Live Video	Recording				Secondary Recording				
Codec	Quality	Codec	Quality	Stream	ROI	Setting	ANR	Max	Storage	Storage	Setting	Storage	Storage
H.264 MP 1080p25/30 fixed	Bit Rate Optimize	H.264 MP 1080p4/5 fixed	Bit Rate Optimized	Stream 2		Continuous, Alarm Recording	<input type="checkbox"/>		1	30	Continuous, Alarm Recording		1
H.264 MP HD 2640x2640	Bit Rate Optimize	H.264 MP HD 800x800	Balanced	Stream 2		Continuous, Alarm Recording	<input type="checkbox"/>		1	30	Continuous, Alarm Recording		1
H.264 MP 1080p25/30 fixed	Bit Rate Optimize	Copy from Stream 1	Quality of Stream 1	Stream 2		Continuous, Alarm Recording	<input type="checkbox"/>		1	30	Continuous, Alarm Recording		1
H.264 MP 720p50/60 fixed	Bit Rate Optimize	Copy from Stream 1	Quality of Stream 1	Stream 2		Continuous, Alarm Recording	<input type="checkbox"/>		1	30	Continuous, Alarm Recording		1

W tym oknie można skonfigurować serię urządzeń i wybrać strumień używany do wskazanego trybu zapisu. Zazwyczaj w tym oknie nie należy ustawiać jakości dla urządzeń w **Seria urządzeń 2** lub **Seria urządzeń 3**. Wybierz jakość dla każdej kamery z osobna w Tabeli zapisu. Ustawienia jakości dostępne w oknie dialogowym są aktywne tylko w przypadku Zapisu pomocniczego, o ile w strumieniu nie została włączona opcja Zapisu podstawowego. W przypadku **Seria urządzeń 1** zalecamy ustawienie jakości w oknie dialogowym, a nie w Tabeli zapisu.

Okno dialogowe **Ustawienia zaplanowanego zapisu** umożliwia konfigurację ustawień zapisu dla urządzeń. System BVMS wyświetla wstępnie zdefiniowane ustawienia zapisu (szablony). Można je modyfikować pod kątem indywidualnych potrzeb oraz dodawać nowe szablony. Ustawienia zapisu dla serii urządzeń można konfigurować niezależnie w każdym harmonogramie. Dostępne ustawienia zapisu:

	Seria urządzeń 1	Seria urządzeń 2	Seria urządzeń 3
Ustawienia zapisu			
Zapis	Wł. / Wył. (ustawienie prawidłowe dla wszystkich serii urządzeń)		

	Seria urządzeń 1	Seria urządzeń 2	Seria urządzeń 3
Zapis ciągły lub alarmu wstępnego			
Tryb zapisu	Ciągły Przed alarmem	Ciągły Przed alarmem	Ciągły Przed alarmem
Strumień	Strumień 1	Strumień 1 Strumień 2	Strumień 1 Strumień 2 Tylko ramka I (ze strumienia 1)
Jakość	Bez modyfikacji Jakości wstępnie zdefiniowane/ustawiane przez użytkownika (zalecane)	Bez modyfikacji (zalecane) Jakości wstępnie zdefiniowane/ustawiane przez użytkownika	Bez modyfikacji (zalecane) Jakości wstępnie zdefiniowane/ustawiane przez użytkownika
Czas trwania (przed wystąpieniem alarmu)	10s–3h W przypadku zapisu przed wystąpieniem alarmu krótszego niż 10 s obraz jest zapisywany w pamięci RAM kamery.	10s–3h W przypadku zapisu przed wystąpieniem alarmu krótszego niż 10 s obraz jest zapisywany w pamięci RAM kamery.	10s–3h W przypadku zapisu przed wystąpieniem alarmu krótszego niż 10 s obraz jest zapisywany w pamięci RAM kamery.
Zapis alarmowy			
Zapis alarmowy	Wł. / Wył. (ustawienie prawidłowe dla wszystkich serii urządzeń)	Wł. / Wył. (ustawienie prawidłowe dla wszystkich serii urządzeń)	Wł. / Wył. (ustawienie prawidłowe dla wszystkich serii urządzeń)
Alarm ruchu	Wł. / Wył. (ustawienie prawidłowe dla wszystkich serii urządzeń)	Wł. / Wył. (ustawienie prawidłowe dla wszystkich serii urządzeń)	Wł. / Wył. (ustawienie prawidłowe dla wszystkich serii urządzeń)
Strumień	Strumień 1	Strumień 1 Strumień 2	Strumień 1 Strumień 2 Tylko ramka I (ze strumienia 1)
Jakość	Dobra (zalecane) Jakości wstępnie zdefiniowane/ustawiane przez użytkownika	Bez modyfikacji (zalecane) Jakości wstępnie zdefiniowane/ustawiane przez użytkownika	Bez modyfikacji (zalecane) Jakości wstępnie zdefiniowane/ustawiane przez użytkownika
Czas trwania (po wystąpieniu alarmu)	1s–3h	1s–3h	1s–3h

Wprowadź nazwę opisową konfiguracji wyświetlonej na liście **Dostępne ustawienia zapisu**. Wszystkie skonfigurowane ustawienia zapisu można wybrać w kolumnie **Zapis - Ustawienie**. Przypisz jedno ustawienie zapisu dla każdej kamery. W celu szybkiej konfiguracji można skopiować i wkleić to samo ustawienie do wszystkich kamer.

Zmiana jakości w harmonogramach

Możesz skonfigurować jakość strumienia dla harmonogramu zapisu. W zależności od używanej serii urządzeń można zmienić właściwości jakości.

Seria urządzeń 1	System Seria urządzeń 2 lub Seria urządzeń 3
Strumienie	Zapis alarmowy
Istnieje możliwość zmiany jakości zapisu alarmu (w tym zmiana rozdzielczości).	Możesz zmienić istniejący strumień, używając innych ustawień jakości. Jednakże modyfikacji podlegają wyłącznie wartości Interwał kodowania obrazu oraz Docelowa prędkość transmisji [Kb/s] . Inne ustawienia, takie jak rozdzielczość, nie podlegają zmianie.
Uwagi	
W przypadku platformy XFM4 możliwe są luki w zapisie do 4 klatek, 133/160 ms (NTSC/PAL) w trybie zapisu alarmowego i zmiana harmonogramu, jeżeli jakość aktywnego zapisu jest inna.	Możliwe są luki w zapisie do 12 klatek, przy 1 obrazie/s do 12 sekund w chwili zmiany harmonogramu, jeżeli jakość aktywnego zapisu jest różna w starym i nowym harmonogramie.
Przykłady	
	Strumień 2 wybrano do normalnego zapisu i skonfigurowano z jakością Normalny . W przypadku alarmu wybrana jest jakość Doskonała . Gdy wystąpi alarm, stosowane są wszystkie ustawienia jakości Normalny z wyjątkiem wartości Interwał kodowania obrazu oraz Docelowa prędkość transmisji [Kb/s] zastępowanych wartościami Doskonała .

4.2

Kreator konfiguracji

Program Config Wizard pozwala szybko i łatwo skonfigurować mniejszy system. Config Wizard pomaga uzyskać skonfigurowany system, w tym system VRM, iSCSI, Mobile Video Service, kamery, profile zapisu i grupy użytkowników.

W przypadku standardowych instalacji oprogramowania systemy iSCSI muszą zostać dodane ręcznie.

Konfiguracja grup użytkowników i ich uprawnień przebiega automatycznie. Można dodawać i usuwać użytkowników oraz ustawiać hasła.

Program Config Wizard ma dostęp do serwera Management Server tylko na komputerze lokalnym.

Uaktywnioną konfigurację można zapisać jako kopię zapasową i zaimportować ją w późniejszym czasie. Po zaimportowaniu konfiguracja może zostać zmodyfikowana.

Program Config Wizard automatycznie dodaje lokalny system VRM zarówno w przypadku standardowej instalacji oprogramowania, jak i DIVAR IP 3000 oraz DIVAR IP 7000.

W przypadku DIVAR IP 3000 i DIVAR IP 7000 lokalne urządzenie iSCSI jest również dodawane automatycznie, jeśli nie było wcześniej dostępne.

W przypadku DIVAR IP 3000 i DIVAR IP 7000 lokalne urządzenie Mobile Video Service jest dodawane automatycznie, jeśli nie było wcześniej dostępne.



Uwaga!

Aby używać dekoderów w systemie, należy upewnić się, że wszystkie nadajniki mają to samo hasło dla poziomu autoryzacji użytkownika user.

Więcej informacji

- *Używanie kreatora Config Wizard, Strona 79*

4.3**Założenia projektowe systemu BVMS**

Jeden system Management Server, Strona 27

Pojedynczy system BVMS Management Server umożliwia zarządzanie, monitorowanie i sterowanie nawet 2000 kamer/nadajników.

Enterprise System., Strona 28

Enterprise Management Server zapewnia jednoczesny dostęp do wielu jednostek typu Management Servers. Enterprise System zapewnia pełny dostęp do zdarzeń i alarmów z poziomu wielu podsystemów.

Server Lookup, Strona 29

Funkcja Server Lookup zawiera listę serwerów BVMS Management Servers dostępnych dla klienta BVMS Operator Client. Operator może wybrać serwer z listy dostępnych serwerów. Klient połączony z serwerem Management Server ma pełny dostęp do serwera Management Server.

Niezarządzana lokalizacja, Strona 29

Urządzenia można pogrupować w unmanaged sites. Urządzenia w unmanaged sites nie będą monitorowane przez Management Server. Management Server zawiera listę unmanaged sites dla klienta Operator Client. Operator może połączyć się na żądanie z lokalizacją i uzyskać dostęp do podglądu danych wideo na żywo oraz do zarejestrowanych danych wideo. Koncepcja unmanaged site nie uwzględnia obsługi zdarzeń ani alarmów.

4.3.1**Jeden system Management Server**







- Pojedynczy BVMS Management Server może zarządzać nawet 2000 kanałów.
- BVMS Management Server umożliwia zarządzanie i sterowanie całym systemem oraz monitorowanie go.
- BVMS Operator Client jest podłączony do serwera Management Server i odbiera zdarzenia oraz alarmy z serwera BVMS Management Server, a także umożliwia wyświetlanie na żywo i odtwarzanie.
- W większości przypadków wszystkie urządzenia znajdują się w jednej sieci lokalnej o dużej szerokości pasma i małym opóźnieniu.

Zadania:

- Konfigurowanie danych
- Rejestr zdarzeń (dziennik zdarzeń)
- Profile użytkowników
- Priorytety użytkowników
- Licencjonowanie
- Zarządzanie zdarzeniami i alarmami



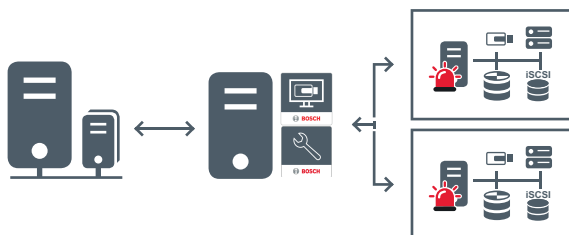
Wyświetlanie na żywo, odtwarzanie, zdarzenia, alarmy

	Management Server
	Operator Client / Configuration Client
	Kamery
	VRM
	iSCSI
	Inne urządzenia




4.3.2

Enterprise System.

- Celem systemu BVMS Enterprise System jest zapewnienie użytkownikowi klienta Operator Client jednoczesnego dostępu do wielu serwerów Management Servers (podsystemów).
- Klienci połączone z serwerem Enterprise posiadają pełny dostęp do wszystkich kamer i nagrań z podsystemów.
- Klienci połączone z serwerem Enterprise posiadają pełne dane na temat stanu zdarzeń i alarmów we wszystkich podsystemach w czasie rzeczywistym.
- Typowe obszary zastosowań:
 - Metra
 - Lotniska



↔ Wyświetlanie na żywo, odtwarzanie, zdarzenia, alarmy

	BVMS Enterprise Management Server
	BVMS Operator Client / Configuration Client
	Podsystem BVMS

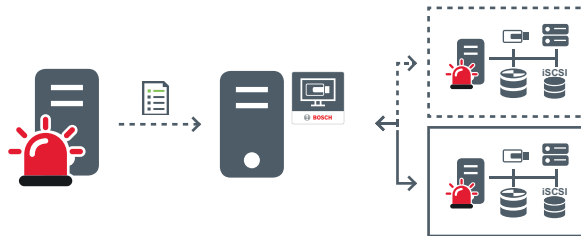
Więcej informacji

- *Tworzenie Enterprise System, Strona 105*
- *Konfigurowanie funkcji listy serwerów dla systemu Enterprise System, Strona 105*
- *Konfigurowanie użytkowników, uprawnień i dostępu Enterprise, Strona 200*
- *Dostęp do systemu, Strona 92*

4.3.3

Server Lookup

- Funkcja BVMS Server Lookup umożliwia operatorom nawiązywanie połączenia z serwerem BVMS Management Server wybranym z podanej listy serwerów.
- Pojedynczy użytkownik programu Configuration Client lub Operator Client może kolejno nawiązywać połączenia z wieloma punktami dostępowymi systemu.
- Punktami dostępowymi systemu mogą być serwery Management Server i Enterprise Management Server.
- Funkcja Server Lookup wykorzystuje dedykowany serwer Management Server do obsługi listy serwerów.
- Funkcja Server Lookup oraz Management Server lub Enterprise Management Server mogą być uruchomione na jednym komputerze.
- Program Server Lookup umożliwia odszukiwanie punktów dostępowych systemu na podstawie ich nazw lub opisów.
- Po podłączeniu do serwera Management Server program Operator Client odbiera alarmy i zdarzenia z serwera BVMS Management Server i umożliwia wyświetlanie danych na żywo lub ich odtwarzanie



- ↔ Na żądanie na żywo, odtwarzanie, zdarzenia, alarmy – podłączony
- ⋯↔ Na żądanie na żywo, odtwarzanie, zdarzenia, alarmy – niepodłączony

	Management Server
	Lista serwerów
	Operator Client
	Podłączony system BVMS z listy serwerów
	Niepodłączony system BVMS podłączony z listy serwerów

Więcej informacji

- *Konfigurowanie funkcji Server Lookup, Strona 109*
- *Strona listy serwerów/książki adresowej, Strona 233*
- *Używanie funkcji Server Lookup, Strona 92*
- *Eksportowanie listy serwerów, Strona 109*
- *Importowanie listy serwerów, Strona 110*

4.3.4

Niezarządzana lokalizacja

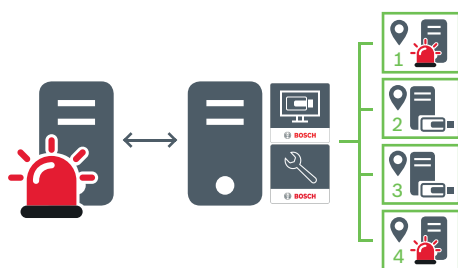
- Opcja projektu systemu w systemie BVMS o dużej liczbie małych podsystemów.

- Umożliwia skonfigurowanie maksymalnie 9999 lokalizacji na jednym serwerze BVMS Management Server.
- Operatorzy mogą korzystać dostępu do danych wizyjnych na żywo lub z nagrań z maksymalnie 20 miejsc jednocześnie.
- W celu ułatwienia nawigacji lokalizacje można pogrupować w foldery lub umieścić na mapach. Wstępnie zdefiniowane nazwa użytkownika i hasło ułatwia operatorom szybkie nawiązywanie połączenia ze sklepem.

Koncepcja unmanaged site obsługuje systemy BVMS oparte na IP, a także analogiczne rozwiązania DVR:

- Rejestratory analogowe Bosch DIVAR AN 3000/5000.
- Rejestrowanie w oparciu o IP za pomocą jednostek DIP 3000/7000.
- Pojedynczy system serwera BVMS Management Server.

Dodanie lokalizacji do centralnego monitorowania wymaga licencji na lokalizację i jest niezależne od liczby kanałów w lokalizacji.



Wyświetlanie na żywo, odtwarzanie, zdarzenia, alarmy



Ruch związany z podglądem na żywo na żądanie i odtwarzaniem wideo

	Management Server
	Operator Client / Configuration Client
	Lokalizacja
	DVR

Więcej informacji

- Dodawanie niezarządzanej lokalizacji, Strona 121

4.4

Zdalny dostęp

Przeostroga!

Aby zapobiec nieautoryzowanemu dostępowi przez internet do danych zarejestrowanych na wideo, zaleca się bezwzględnie chronienie odpowiednim hasłem wszystkich użytkowników i urządzeń w systemie.

Wszystkie poziomy kamery / nadajnika usługi (service / użytkownika user / live) należy chronić za pomocą hasła.

Tematy pokrewne do zmiany hasła

- strona Właściwości użytkowników, Strona 387
- Zmiana hasła nadajnika/dekodera, Strona 129
- Zmiana hasła urządzenia VRM, Strona 120

Celem zdalnego dostępu w systemie BVMS jest łączenie różnych sieci prywatnych z sieciami publicznymi.

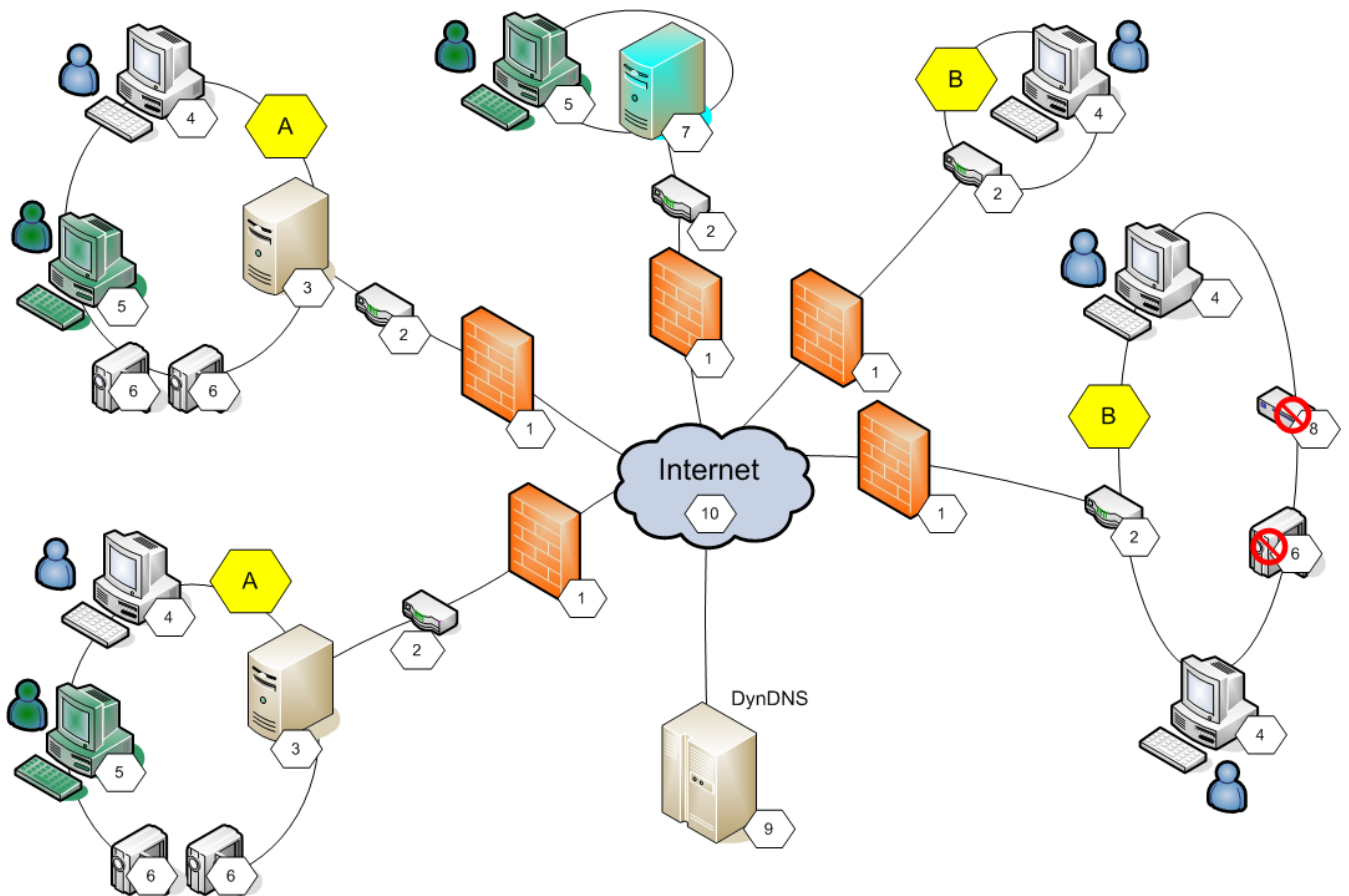
Komputery Operator Client mogą uzyskiwać jednoczesny lub sekwencyjny dostęp do wielu sieci o prywatnych (lokalnych) adresach sieciowych za pośrednictwem publicznych interfejsów (routerów). Router tłumaczy adres docelowy ruchu przychodzącego z sieci publicznej na adres odpowiedniej sieci prywatnej.

Korzystając z funkcji zdalnego dostępu, użytkownicy programu Operator Client mogą uzyskać dostęp do serwerów Management Server i Enterprise Management Server wraz z ich urządzeniami.

Funkcja zdalnego dostępu nie pozwala na połączenie się z następującymi urządzeniami i funkcjami:

- Odtwarzanie z lokalnej pamięci masowej
- ONVIF
- DiBos
- Bezpośrednie odtwarzanie z iSCSI

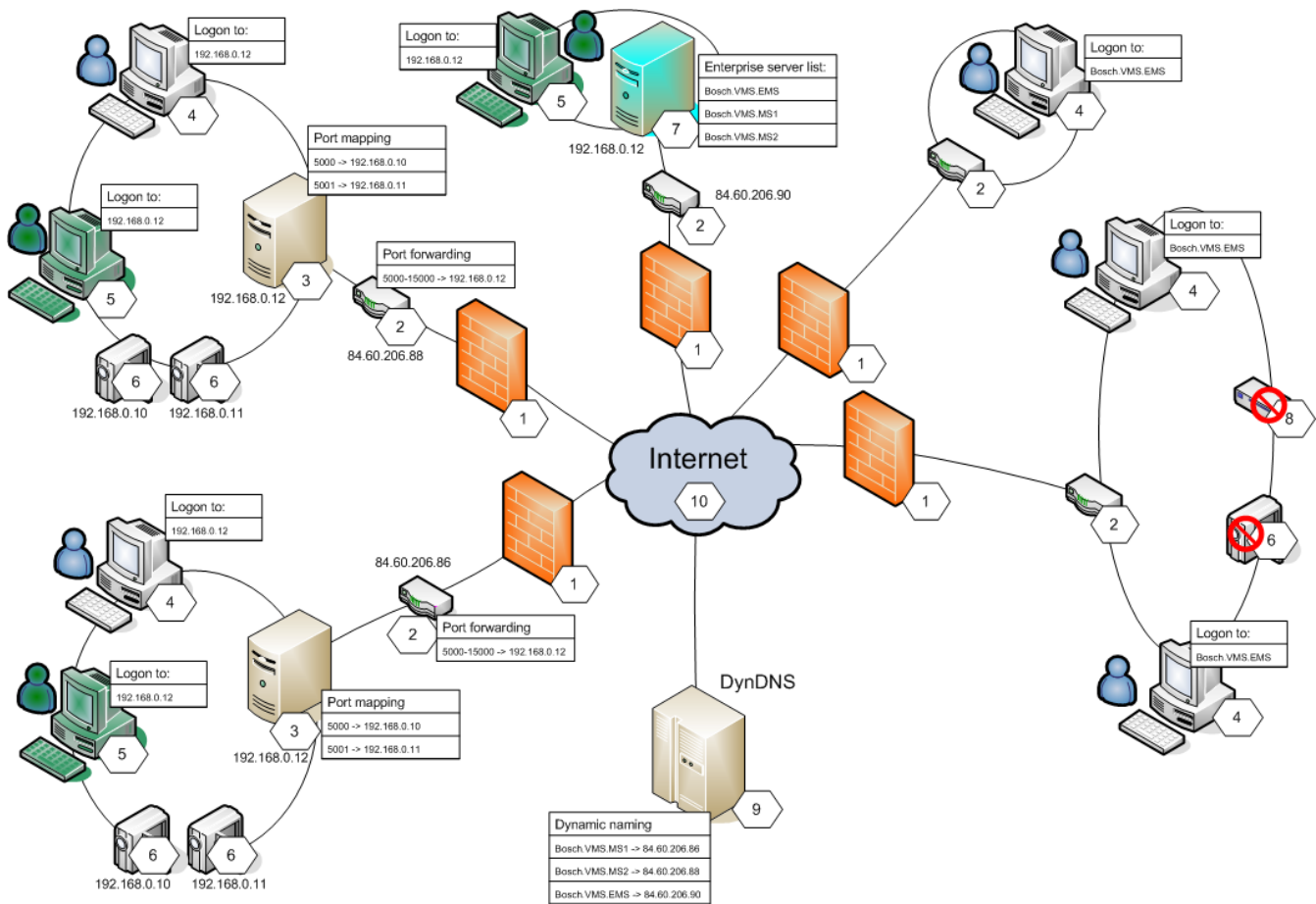
Poniższa ilustracja przedstawia przykład uzyskiwania zdalnego dostępu do urządzeń BVMS w pojedynczym systemie:



1	Zapora sieciowa	6	Kamera sieciowa / nadajnik
2	Router	7	Enterprise Management Server

3	Management Server	8	Odbiornik
4	Operator Client	9	Serwer DynDNS
5	Configuration Client	10	WWW
A	Sieć zdalna	B	Sieć lokalna

Poniższa ilustracja przedstawia przykład uzyskiwania zdalnego dostępu z sieci prywatnej z serwerem Enterprise System do zdalnych systemów BVMS:



1	Zapora sieciowa	6	Kamera sieciowa / nadajnik
2	Router Przekierowanie portów	7	Enterprise Management Server Lista serwerów Enterprise
3	Management Server Mapowanie portów	8	Odbiornik
4	Operator Client Logowanie do	9	Serwer DynDNS Dynamiczne nadawanie nazw
5	Configuration Client Logowanie do	10	WWW

W celu umożliwienia zdalnego dostępu programu Operator Client do urządzeń w zdalnej sieci każdemu urządzeniu nadano publiczny numer portu będący uzupełnieniem publicznego adresu sieciowego routera. W celu uzyskania dostępu program Operator Client wykorzystuje

jednocześnie publiczny numer portu i publiczny adres sieciowy. Ruch przychodzący do sieci prywatnej i oznaczony publicznym numerem portu jest przekierowywany pod adres w sieci prywatnej i na numer portu odpowiedniego urządzenia. W programie Configuration Client należy skonfigurować mapowanie portów, z którego będzie korzystać program Operator Client.

**Uwaga!**

Administrator sieci musi ponadto skonfigurować przekierowanie portów w routerze sieci prywatnej. Administrator sieci musi upewnić się, że zdalny dostęp realizowany za pośrednictwem tych portów odbywa się poza środowiskiem BVMS.

Więcej informacji

- *Konfigurowanie zdalnego dostępu, Strona 93*
- *Okno dialogowe ustawień zdalnego dostępu, Strona 229*
- *Okno dialogowe tabeli mapowania portów, Strona 230*

4.5

Pula pamięci iSCSI

W systemie VRM w wersji 3.0 zostały wprowadzone pule pamięci iSCSI. Pula pamięci składa się z jednego lub większej liczby systemów pamięci masowej iSCSI, które mają te same właściwości w zakresie równoważenia obciążenia. Obraz z nadajników/kamer sieciowych przypisanych do puli pamięci jest zapisywany z tymi samymi ustawieniami równoważenia obciążenia.

Pula pamięci może służyć do logicznego odwzorowywania topologii sieci w systemie VRM, np. gdy mamy dwa budynki, oba wyposażone w pamięć oraz urządzenia, i chcemy uniknąć trasowania ruchu w sieci z jednego budynku do drugiego.

Pule pamięci mogą też być używane w celu grupowania kamer i systemów pamięci masowej zależnie od ważnego aspektu wyświetlania. Na przykład, gdy system zawiera bardzo ważne kamery i dużo kamer o mniejszym znaczeniu. W tym przypadku możliwe jest przydzielenie ich do dwóch osobnych pul pamięci, z których jedna cechuje się dużą, a druga mniejszą nadmiarowością.

Dla puli pamięci można skonfigurować następujące właściwości równoważenia obciążenia:

- Preferencje zapisu (**Automatyczny** lub **Przełączenie awaryjne**)
- Użycie lokalizacji drugorzędnej

Lokalizacja drugorzędna jest używana w przypadku trybu **Przełączenie awaryjne** w razie awarii lokalizacji podstawowej. Jeśli ta opcja jest wyłączona, zapis zostaje wyłączony na wszystkich urządzeniach przypisanych do uszkodzonej lokalizacji podstawowej.

W przypadku trybu **Automatyczny**: jeśli jedna lokalizacja ulegnie awarii, moduł VRM Server wykonuje automatyczne ponowne przypisanie powiązanych urządzeń do innych pamięci. Jeśli moduł VRM Server nie będzie działać, gdy lokalizacja docelowa ulegnie awarii, zapis z urządzeń, które aktualnie dokonują zapisu w uszkodzonej lokalizacji docelowej, zostanie zatrzymany.

- Rezerwacja bloku na czas przestoju
- Okres sprawdzania sprawności systemu

W przypadku każdej puli można skonfigurować zezwalanie na użycie jednostek LUN większych niż 2 TB.

Jednostki LUN większe niż 2 TB („duże jednostki LUN”) nie są obsługiwane przez następujące urządzenia:

- Urządzenia VRM z oprogramowaniem układowym w wersji starszej niż 3.60
- Urządzenia VSG z oprogramowaniem układowym w wersji starszej niż 6.30
- Nadajniki z oprogramowaniem układowym w wersji starszej niż 6.30

System BVMS zapobiega wykonywaniu następujących czynności:

- Dodawanie lub przenoszenie urządzeń z oprogramowaniem układowym w wersji starszej niż 6.30 do puli, która umożliwia stosowanie dużych jednostek LUN.
- Dodawanie lub przenoszenie urządzeń, które nie mają obecnie połączenia z siecią, do puli, która umożliwia stosowanie dużych jednostek LUN.
- Dodawanie lub przenoszenie urządzenie iSCSI, które zawierają duże jednostki LUN, do puli, która nie umożliwia stosowania dużych jednostek LUN.
- Zezwalanie na użycie dużych jednostek LUN w puli, która zawiera urządzenia z oprogramowaniem układowym w wersji starszej niż 6.30.
- Wyłączanie dużych jednostek LUN w puli z urządzeniem iSCSI, które zawiera duże jednostki LUN.

Urządzenia z oprogramowaniem układowym w wersji starszej niż 6.30 należy przenieść do puli, która nie zezwala na użycie dużych jednostek LUN.

Jeśli główny rejestrator VRM zawiera pulę, która umożliwia stosowanie dużych jednostki LUN, odpowiedni nadmiarowy rejestrator VRM przejmuje to ustawienie i nie można zaznaczyć ani usunąć zaznaczenia pola wyboru **Zezwalaj na jednostki LUN o rozmiarze przekraczającym 2 TB** związanego z odpowiednią pulą nadmiarowego rejestratora VRM. Po dodaniu do nadmiarowego rejestratora VRM urządzenia iSCSI zawierającego duże jednostki LUN nie można usunąć zaznaczenia pola wyboru **Zezwalaj na jednostki LUN o rozmiarze przekraczającym 2 TB** związanego z odpowiednią pulą głównego rejestratora VRM.

Więcej informacji

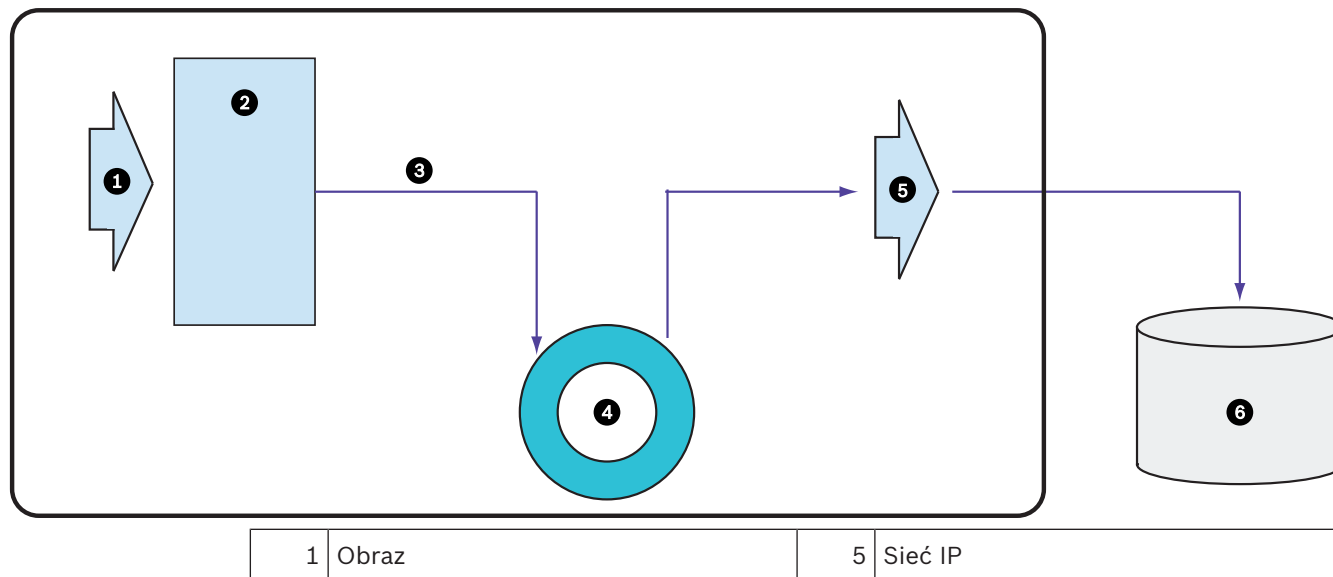
- *Strona puli, Strona 273*

4.6 Automatyczne uzupełnianie sieciowe (Automated Network Replenishment, ANR)

Przeznaczenie

W przypadku awarii sieci lub centralnego systemu zapisu funkcja ANR zapewnia, że nadajnik przekaże lokalnie buforowane dane z okresu trwania awarii do centralnego systemu zapisu po jej usunięciu.

Poniższy rysunek przedstawia przesyłanie danych wideo po usunięciu awarii sieci lub systemu zapisu.



2	Nadajnik	6	Docelowy iSCSI (centralny system zapisu)
3	Natychmiastowe zapisywanie do buforu		
4	Karta SD (bufor pierścieniowy)		

Przykład: działanie w przypadku awarii sieci

Jeśli sieć ulegnie niespodziewanej awarii, funkcja ANR uzupełni centralny system zapisu zbuforowanymi lokalnie zapisami, gdy sieć będzie ponownie dostępna.

Przykład: zapisywanie danych wideo, gdy sieć jest niedostępna

Pociąg metra nie ma połączenia z centralnym systemem zapisu, gdy znajduje się pomiędzy stacjami. Zbuforowane dane mogą być przesłane do centralnego systemu zapisu tylko podczas normalnego zatrzymania się na stacji.

Należy upewnić się, że czas wymagany do przesłania zbuforowanych danych nie przekracza czasu postoju.

Przykład: funkcja ANR do zapisu alarmowego

Zapis przed wystąpieniem alarmu jest zapamiętywany lokalnie. Zapis przed wystąpieniem alarmu jest przesyłany do centralnego systemu zapisu tylko w przypadku wystąpienia alarmu. Jeśli nie wystąpi żaden alarm, nieaktualne zapisy sprzed wystąpienia alarmu nie są przesyłane do centralnego systemu zapisu i nie obciążają sieci.

Ograniczenia**Uwaga!**

Jeśli nadajnik ma ustawione hasła dla użytkownika i danych na żywo, nie można przestać danych zapisanych na lokalnym nośniku. W razie potrzeby należy usunąć te hasła.

Funkcja ANR działa tylko z zapisem VRM.

Funkcja ANR nie działa z nadajnikiem, w którego przypadku skonfigurowano bezpieczne połączenie do wyświetlania obrazu na żywo.

Aby użyć funkcji ANR, należy skonfigurować nośnik zapisu nadajnika.

Nadajnik konfigurowany do użycia funkcji ANR musi mieć wersję oprogramowania układowego 5.90 lub nowszą. Nie wszystkie rodzaje nadajników obsługują funkcję ANR.

Funkcji ANR nie można używać w przypadku stosowania zapisu podwójnego.

System zapisu iSCSI musi być odpowiednio skonfigurowany.

Poniżej przedstawiono możliwe przyczyny braku możliwości skonfigurowania funkcji ANR:

- Nadajnik jest niedostępny (zły adres IP, awaria sieci itd.).
- Nośnik zapisu nadajnika jest niedostępny lub tylko do odczytu.
- Zła wersja oprogramowania układowego.
- Nadajnik nie obsługuje funkcji ANR.
- Zapis podwójny jest aktywny.

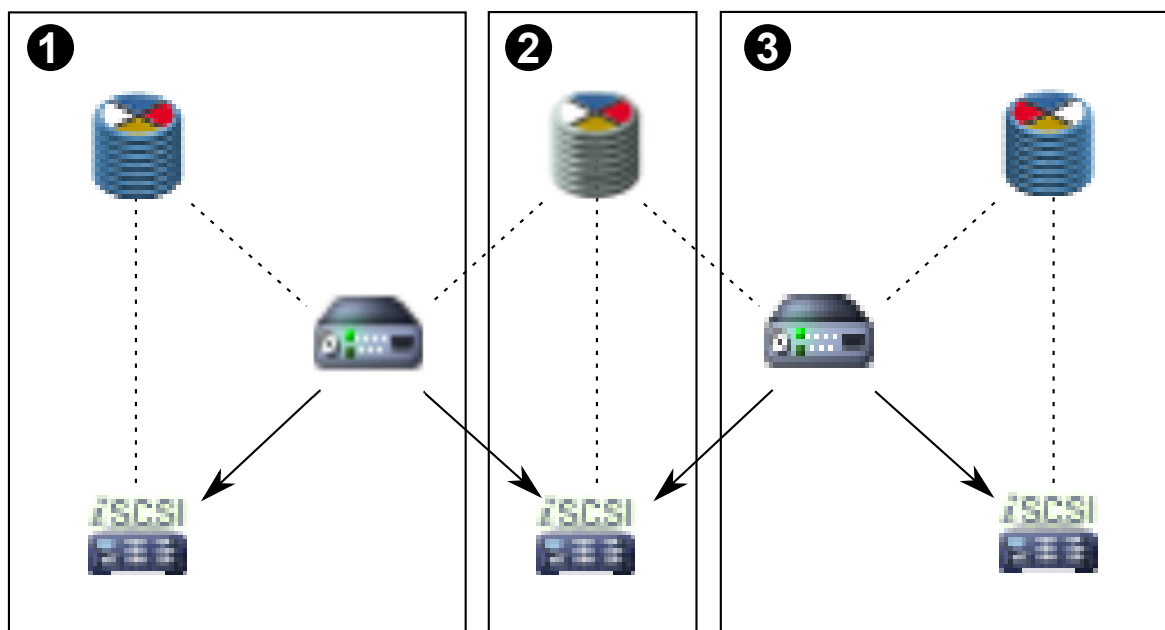
Więcej informacji






- *Konfiguracja urządzenia iSCSI, Strona 117*
- *Konfigurowanie nośnika zapisu nadajnika, Strona 103*
- *Konfigurowanie funkcji ANR, Strona 186*

4.7 Zapis podwójny / awaryjny

Przeznaczenie

Główny VRM zarządza zapisem z kamer działających w systemie. Programu pomocniczego VRM używa się do podwójnego zapisu obrazów z kamery. Podwójny zapis pozwala zapisywać dane wideo z jednej kamery w różnych lokalizacjach. Zapisu podwójnego używa się zwykle w przypadku różnych ustawień strumienia i trybów zapisywania. Specjalnym przypadkiem podwójnego zapisu jest zapisywanie nadmiarowe, tzn. nagrywanie tego samego sygnału wizyjnego w różnych miejscach. Zapisywanie podwójne jest wykonywane przy użyciu 2 serwerów VRM zarządzających wieloma urządzeniami iSCSI, które mogą być umieszczone w różnych lokalizacjach. Pomocniczy VRM może zarządzać drugim zapisywaniem w wielu podstawowych VRM. Użytkownik może wybierać pomiędzy zapisywaniem zarządzanym przez podstawowy lub pomocniczy VRM. W przypadku pojedynczej kamery użytkownik może przełączać na zapisywanie przez pomocniczy/podstawowy VRM. Może także wyświetlać równocześnie zapisy z tej samej kamery zarządzanej przez podstawowy i pomocniczy VRM. Aby umożliwić zapis podwójny, należy podczas konfiguracji zainstalować pomocniczy VRM. Awaryjny VRM jest używany, aby kontynuować zapis po awarii podstawowego VRM lub pomocniczego komputera VRM. Poniższy rysunek przedstawia przykład scenariusza podwójnego zapisu:



1	Lokalizacja 1		Nadajnik
2	Lokalizacja centralna		Urządzenie pamięci masowej iSCSI
3	Lokalizacja 2	Złącze sterowania
	Główny rejestrator VRM		Strumień wizyjny
	Pomocniczy VRM		

Ograniczenia

Podwójnego zapisu nie można używać przy stosowaniu funkcji ANR. Urządzenie Cameo SDK obsługuje tylko odtwarzanie z zapisu podstawowego.

Więcej informacji

- Konfigurowanie podwójnego zapisu w tabeli kamery, Strona 186
- Ręczne dodawanie podstawowego VRM, Strona 112
- Ręczne dodawanie pomocniczego VRM, Strona 113
- Dodawanie nadmiarowego urządzenia VRM, Strona 113
- Ręczne dodawanie awaryjnego VRM, Strona 114
- strona Kamery, Strona 360

4.8 Tryby zapisu VRM

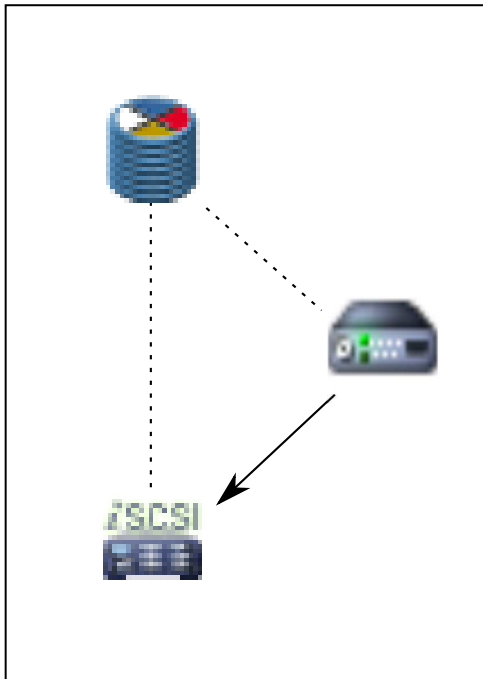
W tym rozdziale są przedstawione rysunki ilustrujące możliwe tryby zapisu VRM.




Lista możliwych trybów zapisu VRM:

- Zapis podstawowy VRM
- Zapis na nadmiarowym VRM
- Zapis pomocniczy VRM
- Zapis awaryjny VRM

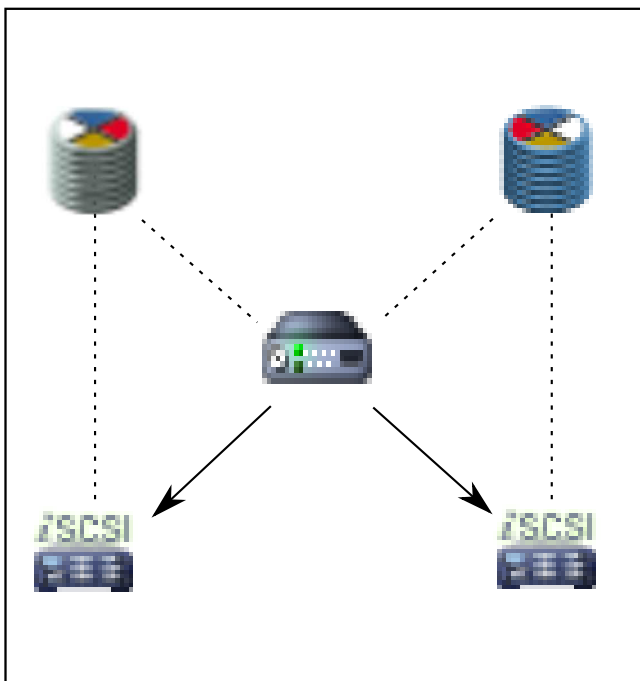
Informacje o zapisie ANR są podane w rozdziale *Automatyczne uzupełnianie sieciowe (Automated Network Replenishment, ANR)*, Strona 34.





Zapis podstawowy VRM



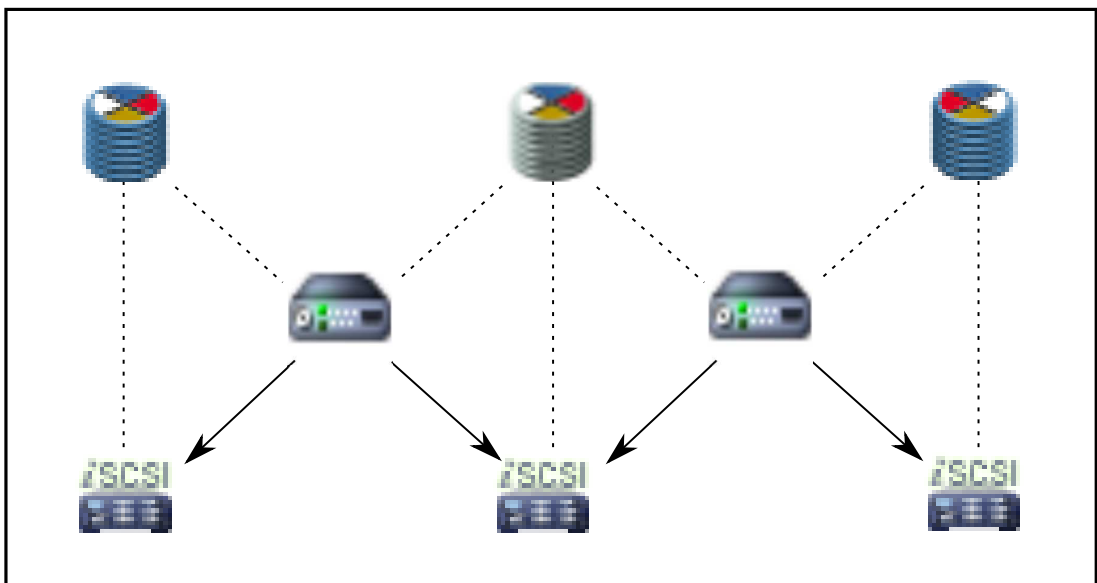
	Główny rejestrator VRM	Złącze sterowania
	Urządzenie pamięci masowej iSCSI	➔	Strumień wizyjny
	Nadajnik		

Zapis na nadmiarowym VRM





	Główny rejestrator VRM		Pomocniczy VRM
	Urządzenie pamięci masowej iSCSI	Złącze sterowania
	Nadajnik	→	Strumień wizyjny

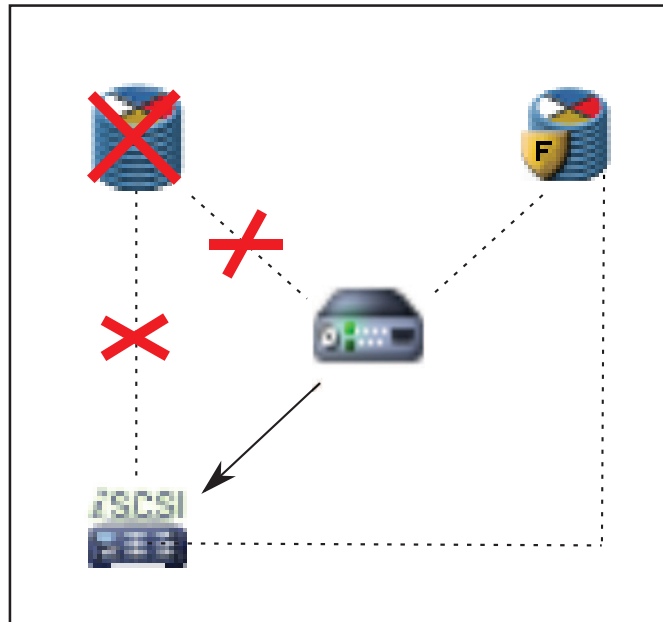
Zapis pomocniczy VRM









	Główny rejestrator VRM		Pomocniczy VRM
---	------------------------	---	----------------

	Urządzenie pamięci masowej iSCSI	Złącze sterowania
	Nadajnik	➔	Strumień wizyjny

Zapis awaryjny VRM



	Główny rejestrator VRM		Pomocniczy VRM
	Urządzenie pamięci masowej iSCSI		Podstawowy awaryjny VRM
	Nadajnik		Pomocniczy awaryjny VRM
.....	Złącze sterowania	➔	Strumień wizyjny

4.9 Odtwarzanie zapisanych źródeł VRM

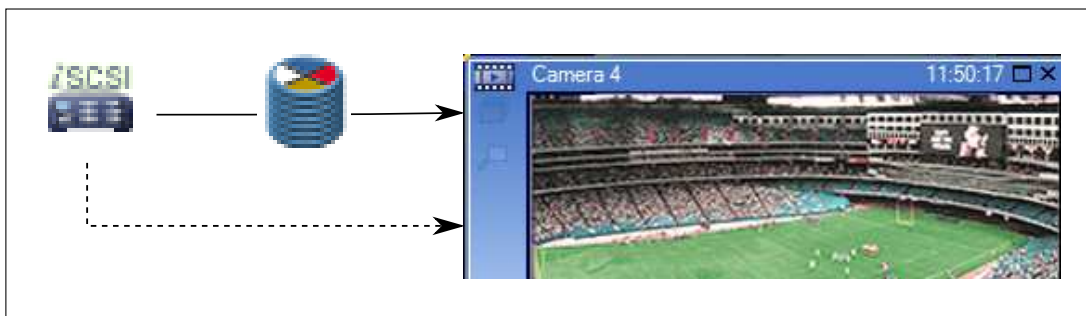
Poniższe rysunki przedstawiają okienka obrazu z odtworzonymi wszystkimi możliwymi źródłami VRM. Na każdym rysunku jako przykład odtwarzania przedstawiono urządzenie pamięci masowej, instancję programu VRM (jeśli jest dostępna) i fragment okienka obrazu. Jeśli to możliwe, źródło zapisu jest przedstawione w postaci odpowiedniej ikony na pasku okienka obrazu.

- Odtwarzanie zapisu pojedynczego, Strona 39
- Odtwarzanie podwójnego zapisu VRM, Strona 40
- Odtwarzanie podstawowego zapisu VRM z awaryjnym VRM, Strona 40
- Odtwarzanie pomocniczego zapisu VRM z awaryjnym VRM, Strona 42
- Automatyczne uzupełnianie sieciowe (Automatic Network Replenishment), Strona 43

Odtwarzanie zapisu pojedynczego

To okienko obrazu pojawia się, gdy tylko podstawowy VRM jest skonfigurowany. Nie można wybrać innego źródła nagrania.

➔ W przypadku konfiguracji dla tej stacji roboczej odtwarzanie jest wykonywane bezpośrednio przez urządzenie pamięci masowej iSCSI.

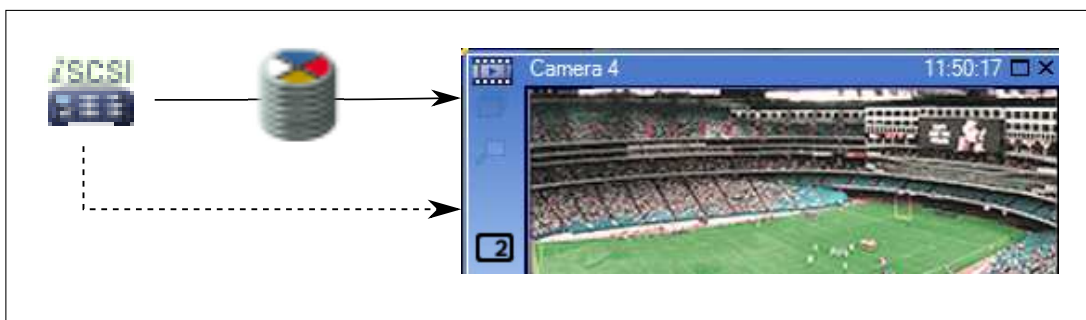
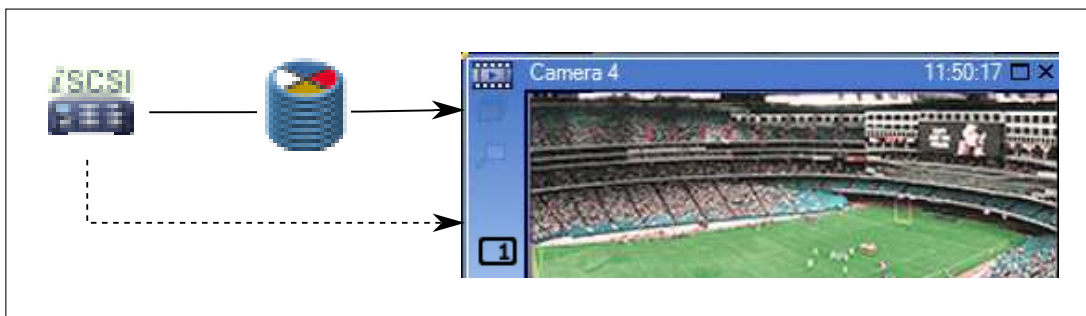





	Urządzenie pamięci masowej iSCSI
	Główny rejestrator VRM

Odtwarzanie podwójnego zapisu VRM

Skonfigurowany jest podstawowy VRM i pomocniczy VRM. Kliknij ikonę źródła zapisu, aby wyświetlić podstawowe i pomocnicze odtwarzanie.

W przypadku konfiguracji dla tej stacji roboczej odtwarzanie jest wykonywane bezpośrednio przez urządzenie pamięci masowej iSCSI.



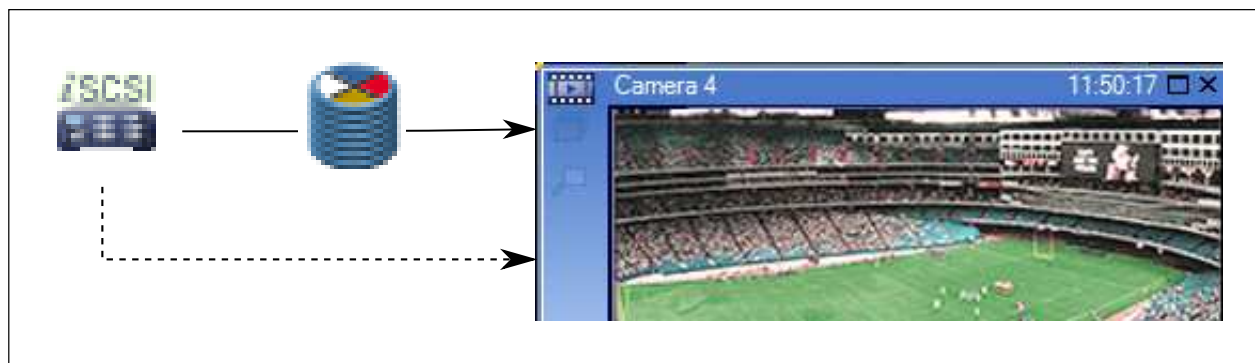
	Urządzenie pamięci masowej iSCSI
	Główny rejestrator VRM
	Pomocniczy VRM

Odtwarzanie podstawowego zapisu VRM z awaryjnym VRM

Gdy działa podstawowy VRM, wykonuje on też odtwarzanie. Awaryjny VRM działa tylko w stanie beczynności.

W przypadku konfiguracji dla tej stacji roboczej odtwarzanie jest wykonywane bezpośrednio przez urządzenie pamięci masowej iSCSI.

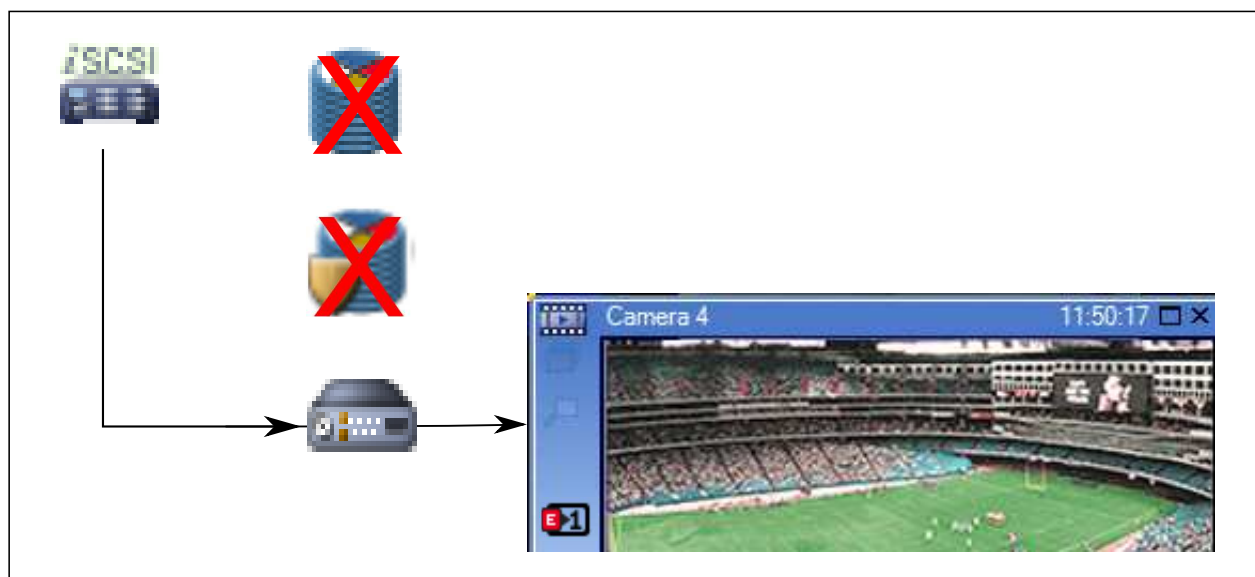
Jeśli jest skonfigurowany pomocniczy VRM lub zapisywanie ANR, można przełączać źródła zapisu.







Jeśli podstawowy VRM nie jest podłączony, odtwarzanie jest wykonywane przez skonfigurowany awaryjny VRM. Zamknij to okienko obrazu i ponownie wyświetl obraz z kamery w jakimś okienku obrazu:



Jeśli nie jest podłączony ani podstawowy, ani opcjonalny awaryjny podstawowy VRM, odtwarzanie jest wykonywane przez nadajnik. Zamknij to okienko obrazu i ponownie wyświetl obraz z kamery w jakimś okienku obrazu:



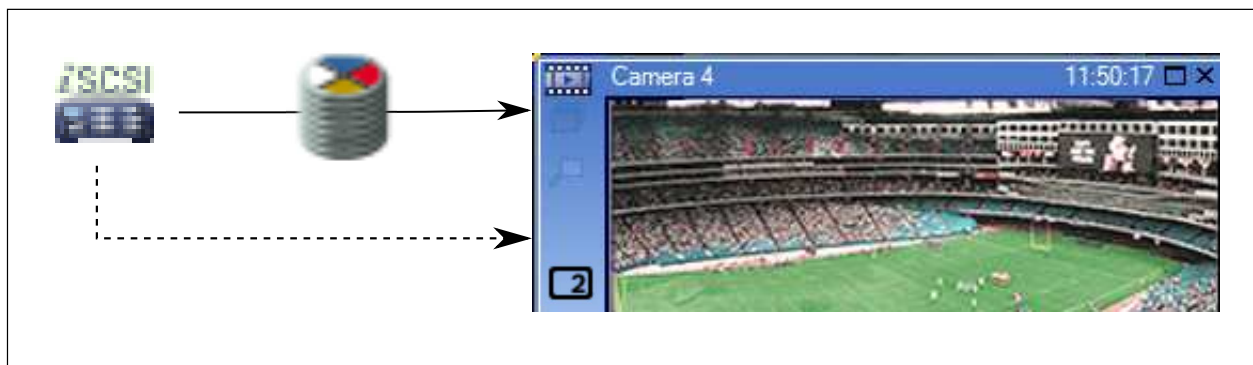
	Urządzenie pamięci masowej iSCSI
	Główny rejestrator VRM
	Podstawowy awaryjny VRM
	Nadajnik

Odtwarzanie przez nadajnik dotyczy tylko ograniczonego czasu zapisu.

Odtwarzanie pomocniczego zapisu VRM z awaryjnym VRM

Gdy działa pomocniczy VRM, wykonuje on też odtwarzanie. Awaryjny VRM działa tylko w stanie bezczynności.

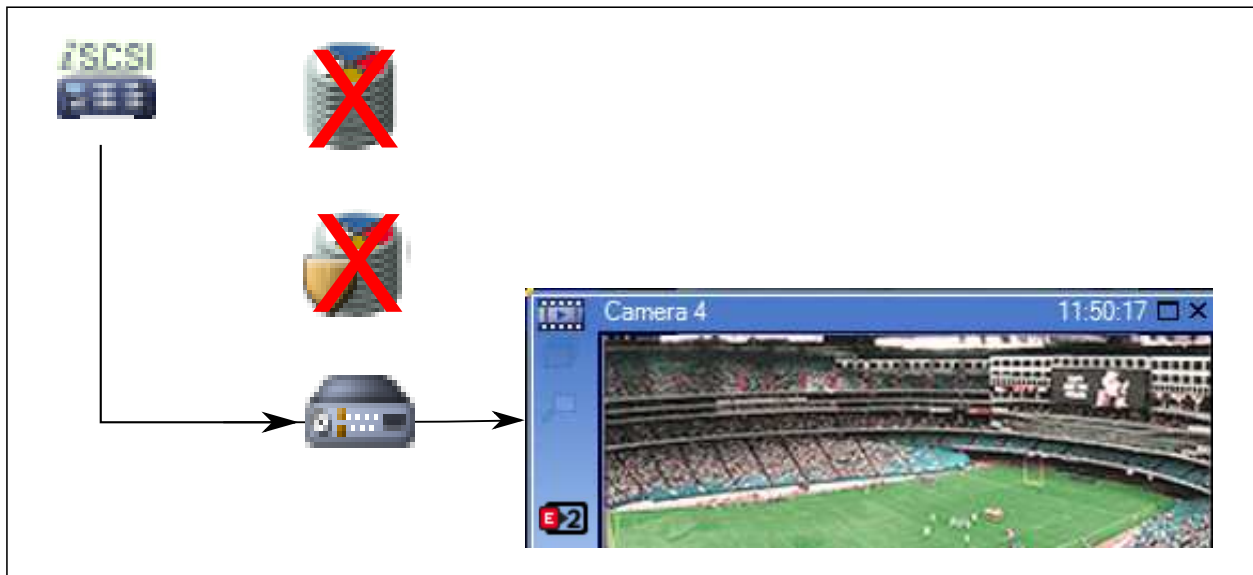
W przypadku konfiguracji dla tej stacji roboczej odtwarzanie jest wykonywane bezpośrednio przez urządzenie pamięci masowej iSCSI.







Jeśli pomocniczy VRM nie jest podłączony, odtwarzanie jest wykonywane przez skonfigurowany awaryjny VRM. Zamknij to okienko obrazu i ponownie wyświetl obraz z kamery w jakimś okienku obrazu:



Jeśli nie jest podłączony ani pomocniczy, ani opcjonalny awaryjny pomocniczy VRM, odtwarzanie jest wykonywane przez nadajnik. Zamknij to okienko obrazu i przeciągnij kamerę do jakiegось okienka obrazu:



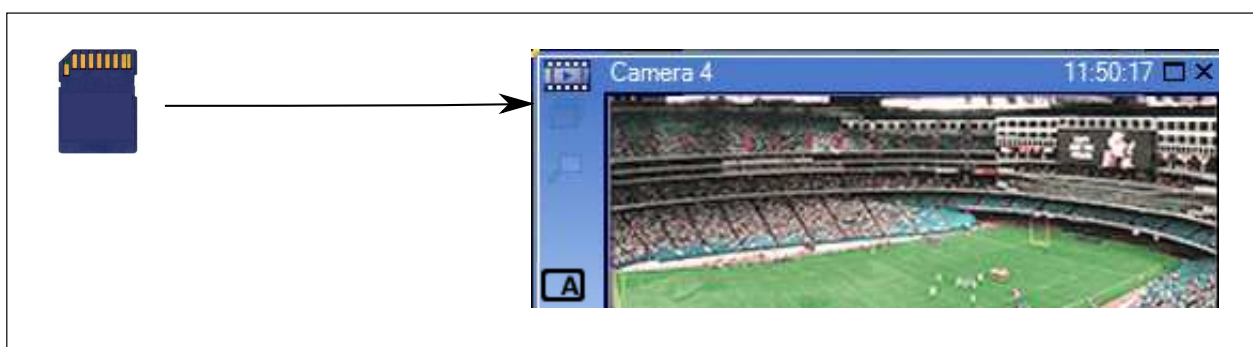
	Urządzenie pamięci masowej iSCSI
	Główny rejestrator VRM
	Pomocniczy awaryjny VRM
	Nadajnik

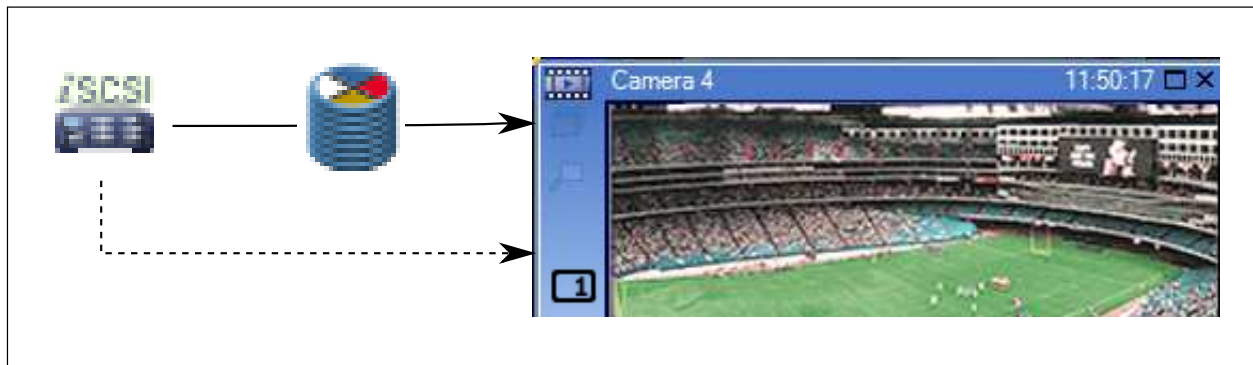
Odtwarzanie przez nadajnik dotyczy tylko ograniczonego czasu zapisu.




Automatyczne uzupełnianie sieciowe (Automatic Network Replenishment)

Skonfigurowana jest funkcja ANR. Kliknij ikonę źródła zapisu, aby wyświetlić odtwarzanie podstawowe (awaryjne odtwarzanie podstawowe, podstawowe odtwarzanie przez nadajnik) lub odtwarzanie ANR.

W przypadku konfiguracji dla tej stacji roboczej odtwarzanie jest wykonywane bezpośrednio przez urządzenie pamięci masowej iSCSI.





	Urządzenie pamięci masowej iSCSI
	Główny rejestrator VRM
	Karta SD

4.10 Obsługa alarmów

Alarmy mogą być konfigurowane osobno w celu obsługi przez jedną lub więcej grup użytkowników. Kiedy wystąpi alarm, pojawia się on na liście alarmów wszystkich użytkowników w grupach użytkowników skonfigurowanych do odbioru tego alarmu. Kiedy jeden z tych użytkowników rozpoczyna pracę z alarmem, znika on z listy alarmów pozostałych użytkowników.

Alarmy są wyświetlane na monitorze alarmowym stacji roboczej oraz opcjonalnie na monitorach analogowych. Ten sposób działania został opisany w poniższych punktach.

Przebieg alarmów

1. Alarm jest wyzwalany w systemie.
2. Powiadomienie o alarmie pojawia się na liście alarmów wszystkich użytkowników skonfigurowanych do obsługi tego alarmu. Obraz alarmu jest niezwłocznie wyświetlany na skonfigurowanych monitorach. Jeśli jest to automatycznie wyświetlany alarm, obraz alarmu jest automatycznie wyświetlany na monitorach alarmowych stacji roboczej programu Operator Client.
Jeśli alarm jest skonfigurowany na automatyczne resetowanie, zostanie on usunięty z okna Lista alarmów po upływie czasu automatycznego resetowania (konfigurowanego w oknie Configuration Client).
Na monitorach analogowych każdy podgląd obrazu w trybie quad z nadajników VIP XD jest chwilowo zastępowany przez podglądy pełnoekranowe.
3. Jeden z użytkowników akceptuje alarm. Obraz alarmowy jest następnie wyświetlany na stacji roboczej tego użytkownika (jeśli nie jest już wyświetlany za pomocą funkcji automatycznego wyświetlania). Alarm jest usuwany ze wszystkich list alarmów, a wyświetlanie obrazów alarmowych zostaje zakończone.
4. Użytkownik, który zaakceptował alarm uruchamia sekwencję zadań, które mogą obejmować czytanie planu działania oraz wprowadzanie komentarzy. Ten krok jest opcjonalny – wymagania dotyczące sekwencji zadań mogą być konfigurowane przez administratora.

5. Na końcu użytkownik resetuje alarm. Spowoduje to usunięcie alarmu z listy alarmów oraz zakończenie wyświetlania obrazów alarmowych.

W grupie monitorów analogowych monitory powracają do wyświetlania obrazu z tych kamer, które znajdowały się w trybie podglądu przed wystąpieniem alarmu.

Okno obrazów alarmowych

1. Aby wyświetlić obraz alarmowy, okno obrazów alarmowych zastępuje okno obrazu w trybie podglądu bieżącego lub trybie odtwarzania na monitorze skonfigurowanym do wyświetlania alarmów.
2. Każdy alarm zajmuje rząd okienek obrazu. Do każdego alarmu można przypisać do 5 okienek obrazu. Mogą one wyświetlać obraz bieżący, mapy lub odtwarzać obrazy. W grupie monitorów analogowych każdy alarm może przywołać obraz z kamer w rzędzie monitorów analogowych. Liczba kamer w rzędzie jest ograniczona liczbą kolumn w grupie monitorów analogowych. Monitory w rzędzie, które nie są używane do podglądu obrazów alarmowych, mogą być skonfigurowane na wyświetlanie bieżącego obrazu lub pustego ekranu.
3. Alarmy o wyższym priorytecie są wyświetlane nad alarmami o niższym priorytecie zarówno w rzędach monitorów analogowych, jak i w rzędach monitorów alarmowych stacji roboczej programu Operator Client.
4. Jeśli okno obrazów alarmowych jest całkowicie wypełnione rzędami obrazów alarmowych, a musi być wyświetlony kolejny alarm, alarmy o najniższym priorytecie są grupowane w dolnym rzędzie okna obrazów alarmowych. Użytkownik może przełączać pomiędzy zgrupowanymi alarmami za pomocą elementów sterujących z lewej strony rzędu obrazów alarmowych.
Użytkownik może przełączać pomiędzy zgrupowanymi alarmami w grupach monitorów alarmowych za pomocą przycisków sterujących w oknie **Monitory** monitora stacji roboczej programu Operator Client. Zaalarmowane monitory analogowe są oznaczone za pomocą czerwonych ikon z migającymi diodami LED.
Nazwa, godzina i data alarmu mogą być wyświetlane opcjonalnie na wszystkich monitorach analogowych lub tylko na pierwszym monitorze w rzędzie obrazów alarmowych.
5. Dla alarmów o takim samym priorytecie administrator może skonfigurować kolejność:
 - Tryb Last-in-First-out (LIFO): w tej konfiguracji nowe alarmy są wstawiane *nad* starszymi alarmami o takim samym priorytecie.
 - Tryb First-in-First-out (FIFO): w tej konfiguracji nowe alarmy są wstawiane *pod* starszymi alarmami o takim samym priorytecie.
6. Rząd obrazów alarmowych może pojawić się w oknie obrazów alarmowych w jeden z dwóch sposobów:
 - Kiedy jest generowany (automatyczne wyświetlanie). Sytuacja ta ma miejsce, gdy priorytet alarmu jest wyższy niż priorytet wyświetlacza.
 - Kiedy alarm został zaakceptowany. Sytuacja ta ma miejsce, gdy priorytet alarmu jest niższy niż priorytet wyświetlacza.

Alarmy wyświetlane automatycznie

Alarmy mogą być skonfigurowane na automatyczne wyświetlanie w oknie obrazów alarmowych w oparciu o priorytet alarmu. Każdy podgląd obrazu bieżącego lub odtwarzania w grupie użytkowników także ma przypisany priorytet. Kiedy otrzymywane alarmy posiadają wyższy priorytet niż podgląd użytkownika, alarm powoduje automatyczne wyświetlenie rzędu obrazów alarmowych w oknie obrazów alarmowych. Jeśli okno obrazów alarmowych nie jest aktualnie wyświetlane, automatycznie zastępuje ono okno podglądu bieżącego lub okno odtwarzania na monitorze obsługującym alarmy.

Chociaż automatycznie wyświetlane alarmy są wyświetlane w oknie obrazów alarmowych, nie są one automatycznie akceptowane. Mogą być one wyświetlane jednocześnie na kilku monitorach użytkowników. Kiedy użytkownik zaakceptuje automatycznie wyświetlany alarm, jest on automatycznie usuwany ze wszystkich list alarmów użytkowników, a podgląd obrazów alarmowych zostaje zamknięty.

Obsługa alarmów w przypadku wyłączenia systemu

W przypadku wyłączenia serwera wszystkie aktywne alarmy zostają zachowane. Alarmy są przywracane i wyświetlane ponownie w oknie **Lista alarmów** po ponownym uruchomieniu systemu.

Po ponownym uruchomieniu systemu alarmy w stanie **Przyjęty** lub **Etapy pracy** są automatycznie resetowane do stanu **Aktywny**. Komentarze wprowadzone alarmów w stanie **Etapy pracy** zostają zachowane.



Uwaga!

Dane alarmów są automatycznie zapisywane co minutę, więc w najgorszym przypadku można utracić dane zebrane w ciągu jednej minuty.

Więcej informacji

– *Konfigurowanie dla alarmu czasów trwania okresu przed i po wystąpieniu alarmu, Strona 193*

4.11

urządzenia DVR

W tym rozdziale znajdują się podstawowe informacje o urządzeniach DVR, które mogą być zintegrowane z systemem BVMS.

Część modeli urządzeń DVR (np. DHR-700) umożliwia nagrywanie z nadajników/kamer sieciowych. Pozostałe modele rejestratorów DVR obsługują wyłącznie kamery analogowe. Pojedynczy nadajnik lub kamera sieciowa nie może być elementem konfiguracji dwóch systemów wizyjnych (rejestratorów DVR lub systemów zarządzania obrazem).

Nadajniki/kamery sieciowe podłączone do urządzenia DVR, które jest już zintegrowane z systemem BVMS nie będą wykrywane przez proces skanowania sieci systemu BVMS. Odnosi się to do skanowania sieci rozpoczętego z poziomu programu Configuration Client lub kreatora Config Wizard.

W przypadku, gdy urządzenie DVR z podłączonymi nadajnikami/kamerami sieciowymi zostanie zintegrowane z systemem BVMS, a te nadajniki lub kamery sieciowe zostały wcześniej dodane do systemu BVMS, wyświetlane jest ostrzeżenie. Należy usunąć te nadajniki/kamery sieciowe z konfiguracji DVR lub z systemu BVMS.

Config Wizard nie dodaje do konfiguracji urządzeń DVR z podłączonymi kamerami sieciowymi, które powodują konflikt.

Urządzenia DVR mogą obsługiwać ograniczoną liczbę jednoczesnych połączeń. Ta wartość oznacza maksymalną liczbę użytkowników programu Operator Client, którzy mogą jednocześnie wyświetlać obraz z tego urządzenia DVR, aby nie dochodziło do ukazania się czarnego Okienka obrazu.



Przeostroga!

Dodać rejestrator DVR za pomocą konta administratora urządzenia. Korzystanie z konta użytkownika cyfrowego rejestratora wizyjnego z ograniczonymi uprawnieniami może skutkować dostępem do funkcji bezużytecznych w systemie BVMS, takich jak sterowanie kamerą PTZ.

DIVAR AN 3000/5000: przy usuwaniu danych wizyjnych z cyfrowego rejestratora wizyjnego należy pamiętać, że zawsze kasowana jest co najmniej godzina materiału wideo. Na przykład po wybraniu przedziału czasu od 6:50 do 7:05 zostaną tak naprawdę usunięte dane wizyjne obejmujące okres od 6:00 do 8:00.

Rejestratory sieciowe i hybrydowe HD serii 700 firmy Bosch: usuwanie rozpoczyna się zawsze od początku nagrań ze wszystkich kamer wyświetlanych w programie Operator Client i kończy we wprowadzonym przez użytkownika punkcie czasowym.

Więcej informacji

- *Strona DVR (cyfrowego rejestratora wizyjnego), Strona 239*
- *Konfiguracja zintegrowanego rejestratora DVR, Strona 150*

4.12

Mobilna usługa wideo

Mobile Video Service to usługa transkodująca źródłowe strumienie wizyjne w celu dostosowania ich do dostępnego pasma podłączonych klientów. Interfejsy usługi Mobile Video Service zostały zaprojektowane tak, aby umożliwić obsługę klientów na różnych platformach, takich jak urządzenia mobilne (iPad i iPhone z systemem IOS) czy klienty HTML dostępne poprzez przeglądarkę Internet Explorer w systemie Windows.

Usługa Mobile Video Service jest oparta na usłudze Microsoft Internet Information Service.

Jedna usługa mobilna może jednocześnie obsługiwać kilka klientów.

Limity można znaleźć w arkuszu danych i uwagach technicznych Mobile Video Service dostępnych w katalogu produktów online dla BVMS.

Internet Information Service

Na komputerze, na którym ma być zainstalowana usługa MVS dla systemu BVMS, należy skonfigurować ustawienia usługi Internet Information Service.

Uwagi dotyczące instalacji

Nie można dodać usługi Mobile Video Service (MVS) w programie Configuration Client, jeśli ustawienie czasu na komputerze z programem Configuration Client nie jest zsynchronizowane z czasem na komputerze z usługą Mobile Video Service. Upewnij się, że ustawienia czasu w tych komputerach są zsynchronizowane.

Instalowanie i konfigurowanie usługi Internet Information Service (IIS) powinno odbyć się przed zainstalowaniem usługi Mobile Video Service. Jeśli usługa IIS nie jest zainstalowana, program konfiguracyjny systemu BVMS przerwie instalację usługi Mobile Video Service.

Składnik Mobile Video Service należy wybrać do zainstalowania w trakcie konfigurowania systemu BVMS.

Składników VRM i Mobile Video Service nie można zainstalować na tym samym komputerze.

Nie zaleca się instalowania usługi Mobile Video Service i serwera Management Server na tym samym komputerze.

Za pomocą aplikacji Mobile App można wykonywać następujące zadania:

- Wyświetlanie wideo
 - Na żywo
 - Odtwarzanie
- Wyświetlanie wideo na żywo
- Zapisywanie i wysyłanie zapisanego wideo
- Zapis alarmowy
- Monitorowanie sieci i serwera

Tematy pokrewne

- *Dodawanie mobilnej usługi wideo, Strona 157*
- *Strona Mobilna usługa wideo, Strona 265*

4.13 Dodawanie urządzeń Video IP firmy Bosch

Począwszy od wersji 4.5.5 systemu BVMS i oprogramowania układowego w wersji 5.70 można dodawać do systemu wszystkie sieciowe urządzenia wideo firmy Bosch. Do dodawania urządzeń służy opcja **<Automatyczne wykrywanie>**. Nadajnik dodawany za pomocą opcji **<Automatyczne wykrywanie>** musi być dostępny w sieci. Z nadajnika pobierane są informacje dotyczące wydajności, a następnie ustawiane domyślne parametry jakości strumienia.

Uwaga:

Za pomocą opcji **<Automatyczne wykrywanie>** nie można dodać urządzenia do sieciowego rejestratora wizyjnego (NVR).

Tematy pokrewne

- *Ręczne dodawanie urządzenia, Strona 145*
- *Aktualizowanie informacji dotyczących wydajności urządzenia, Strona 127*
- *Okno dialogowe Dodaj nadajnik/odbiornik, Strona 245*
- *Okno dialogowe Edytuj nadajnik/odbiornik, Strona 246*

4.14 Obszar zainteresowania (ROI)

Użycie zgodne z przeznaczeniem

Celem użycia funkcji ROI jest zapisanie szerokości pasma sieci podczas powiększania fragmentu obrazu z kamery, w przypadku gdy jest to kamera stałopozycyjna. Fragment ten zachowuje się jak obraz z kamery PTZ.

Opis działania

Funkcja ROI jest dostępna tylko dla strumienia 2.

Kamera stałopozycyjna HD umożliwia uzyskiwanie strumieni ROI o rozdzielczości SD.

Jeśli połączenie TCP jest używane w trybie podglądu bieżącego, nadajnik dostosowuje jakość kodowania do szerokości pasma sieci. Najlepsze dostosowanie jakości nigdy jednak nie przekracza skonfigurowanej jakości strumienia.

Ponadto nadajnik strumieniuje tylko obszary wybrane przez użytkownika (w wyniku powiększania i panoramowania).

Korzystanie z funkcji ROI ma następujące zalety:

- Mniejsze użycie szerokości pasma
- Wymagana mniejsza wydajność dekodowania od klienta

Użytkownik z większym priorytetem sterowania PTZ może przejąć sterowanie funkcją ROI i zmienić fragment obrazu. Zapisy strumienia 2 mają najwyższy priorytet. To znaczy, że zapis ciągły strumienia 2 sprawia, iż sterowanie funkcją ROI jest niemożliwe. Jeśli skonfigurowano zapis alarmowy strumienia 2, nie można będzie sterować funkcją ROI, gdy wystąpi zdarzenie wyzwalające ten zapis.

Ograniczenia

Funkcji ROI można używać tylko z kamerami stałopozycyjnymi HD.

Funkcji ROI można używać tylko w trybie podglądu bieżącego.

Aby dostosować szerokość pasma sieci, należy w tej kamerze włączyć tryb TCP. Nadajnik dostosuje jakość kodowania do szerokości pasma sieci. W przypadku gdy drugi klient zażąda tego samego strumienia (na przykład w celu zapisania), dostosowanie szerokości pasma zostanie wyłączone.

Ponadto wymagana wydajność procesu dekodowania wykonywanego przez tego klienta zostanie zmniejszona.

Jeśli strumień 2 został skonfigurowany jako **H.264 MP SD ROI** lub **H.265 MP SD ROI** na stronie **Kamery i zapis**, ale jeszcze nie jest ustawiony na nadajniku, sterowanie PTZ nie działa. Należy aktywować konfigurację, aby ustawić tę właściwość na nadajniku.

Więcej informacji

- strona Kamery, Strona 360
- strona Uprawnienia kamery, Strona 388

4.15**Inteligentne śledzenie****Użycie zgodne z przeznaczeniem**

Zadaniem technologii Intelligent Tracking jest umożliwianie kamerze podążania za wybranym obiektem. Można ustawić, czy wybór obiektu ma być automatyczny czy ręczny. Kamera może być typu PTZ lub stałopozycyjną kamerą HD (tylko przy włączonej funkcji ROI).

Dostępne są następujące 3 tryby:

- **Wył.:** technologia Intelligent Tracking jest wyłączona.
- **Auto:** technologia Intelligent Tracking jest włączona, a do śledzenia zostaje automatycznie wybrany największy obiekt. Zalecane użycie: obiekty rzadko poruszające się na obrazie.
- **Kliknij:** obiekt do śledzenia wybiera użytkownik.

Po wybraniu obiektu do śledzenia kamera PTZ podąża za obiektem do czasu, gdy pozostaje on w widocznym obszarze kamery lub gdy operator zatrzyma śledzenie.

Kamera stałopozycyjna HD z włączoną technologią Intelligent Tracking umożliwia zdefiniowanie otaczającego rejonu w pobliżu granic wybranego obiektu i powiększenie obrazu w celu wyświetlenia tylko tego rejonu. Następnie rejon ten jest przesuwany odpowiednio do ruchu obiektu.

Ograniczenia

Technologię Intelligent Tracking można stosować tylko w trybie podglądu na żywo. Nie można jej używać na zapisanym obrazie.

W przypadku kamer PTZ, które mają służyć na potrzeby technologii Intelligent Tracking, zaleca się konfigurację powodującą po dłuższym okresie braku aktywności powrót do zdefiniowanego wstępnie położenia. W przeciwnym razie może się zdarzyć, że kamera PTZ będzie śledzić automatycznie wybrany obiekt, a gdy zniknie on z jej pola widzenia, zacznie pokazywać nieistotne obrazy.

4.16**Wylogowanie w przypadku braku aktywności****Przeznaczenie**

Celem funkcji wylogowania w przypadku braku aktywności jest ochrona programu Operator Client lub Configuration Client podczas nieobecności operatora bądź administratora. Można skonfigurować grupę użytkowników tak, aby wylogowanie z programu Operator Client następowało automatycznie po określonym czasie braku aktywności.

W przypadku programu Configuration Client nie są dostępne żadne grupy użytkowników. Ustawienie wylogowania w przypadku braku aktywności jest przeznaczone tylko dla użytkownika **admin**.

Wszystkie działania na klawiaturze, myszą i na klawiaturze CCTV wpływają na określony czas braku aktywności, po którym nastąpi wylogowanie. Automatyczne działania programu Operator Client nie wpływają na ten czas. Automatyczne działania programu Configuration Client, np. przesyłanie oprogramowania układowego czy konfigurowanie połączenia iSCSI, zapobiegają wylogowaniu w wyniku braku aktywności.

Można także skonfigurować wylogowanie w przypadku braku aktywności programu Web Client w systemie BVMS.

Na krótko przed wylogowaniem w wyniku braku aktywności pojawia się okno dialogowe, które monituje użytkownika o aktywność, aby zapobiec wylogowaniu.

Rejestr zawiera zapisy wylogowań, które nastąpiły w wyniku braku aktywności.

Przykład

Jeśli stacja robocza jest dostępna publicznie, wylogowanie w przypadku braku aktywności ogranicza ryzyko uzyskania za jej pomocą dostępu do programu Operator Client przez nieupoważnione osoby.

Członek grupy administratorów powinien być wylogowany automatycznie po określonym czasie nieaktywności, ale funkcjonariusz (grupa operatorów) może oglądać wideo bez interakcji z systemem i nie musi być wylogowany w przypadku braku aktywności.

Ograniczenia

Program Client SDK nie obsługuje funkcji wylogowania w przypadku braku aktywności, tzn. czynności w programie Client SDK nie wpływają na czas wylogowania.

Więcej informacji

- *Okno dialogowe Opcje, Strona 228*
- *Strona Funkcje operatora, Strona 396*

4.17**Przełącznik awaryjny****Przeznaczenie**

Zadaniem przełącznika awaryjnego jest wyzwalanie zewnętrznego alarmu (sygnalizatora optycznego, syreny itd.) w przypadku wystąpienia jakiegokolwiek poważnego błędu systemu. Przełącznik musi być zresetowany ręcznie przez użytkownika.

Dopuszczalne przełączniki awaryjne podano na poniższej liście:

- BVIP – przełącznik nadajnika lub dekodera
- Przełącznik ADAM
- Wyjście centrali alarmowej

Przykład

Przełącznik aktywuje się w przypadku zdarzenia, które wpływa poważnie na działanie systemu (np. awaria dysku twardego), lub gdy wystąpi zagrożenie bezpieczeństwa lokalizacji (np. pogorszenie sprawdzania obrazu odniesienia). To może wyzwoić na przykład alarm dźwiękowy lub spowodować automatyczne zamknięcie drzwi.

Opis działania

Pojedynczy przełącznik można skonfigurować do pracy jako przełącznik awaryjny. Przełącznik awaryjny zostanie aktywowany automatycznie, gdy wystąpi zdarzenie ze zbioru zdarzeń zdefiniowanych przez użytkownika. Aktywacja przełącznika oznacza wysłanie polecenia do zamknięcia się przełącznika. Późniejsze zdarzenie „przełącznik zamknięty” jest konsekwencją tego polecenia i jest generowane oraz otrzymywane tylko wtedy, gdy stan przełącznika zmienia się fizycznie! Na przykład przełącznik, który był już zamknięty wcześniej, nie wysyła tego zdarzenia.

Z wyjątkiem automatycznego wyzwalania przełącznika w wyniku wystąpienia zdarzeń zdefiniowanych przez użytkownika, przełącznik awaryjny jest traktowany jak każdy inny przełącznik. Dlatego użytkownik może dezaktywować przełącznik awaryjny w programie Operator Client. Program Web Client również może dezaktywować przełącznik awaryjny. Ze względu na to, że zwykłe uprawnienia dostępu stosuje się również do przełącznika awaryjnego, wszystkie programy klienckie powinny uwzględniać uprawnienia zalogowanych użytkowników.

Więcej informacji

- *Dodawanie przełącznika awaryjnego, Strona 172*
- *Okno dialogowe Przełącznik awaryjny, Strona 355*

4.18 Dane tekstowe

Przeznaczenie

Operator może wyszukiwać dane tekstowe, aby znaleźć odpowiednie zapisy. Dane tekstowe muszą być zapisane w rejestrze.

Dane tekstowe są dostarczane przez takie systemy, jak czytniki kart, bankomaty i wirtualne wejścia. Dane tekstowe zawierają informacje tekstowe o transakcjach, np. numery rachunków i kody banków.

Opis działania

Dane tekstowe urządzenia są zapisywane razem z odpowiednimi danymi wizyjnymi.

Ograniczenia

Aby móc wyszukiwać zapisy z danymi tekstowymi, należy skonfigurować zapisywanie danych tekstowych w rejestrze.

Nadajnik konfigurowany do użycia funkcji zapisu danych tekstowe musi mieć wersję oprogramowania układowego 5.92 lub nowszą.

W przypadku jednej kamery można zapisywać synchronicznie dane tekstowe z maksymalnie 32 różnych urządzeń.

Nadajnik może zapisać maksymalnie 3000 bajtów danych tekstowych dla każdego zdarzenia. Jeśli występują problemy z wyszukiwaniem w rejestrze, wyświetlaniem dodatkowych danych lub z eksportowaniem do pliku CSV wyników wyszukiwania w rejestrze, przyczyną może być to, że dodatkowe dane tekstowe zawierają znaki nienadające się do druku, np. x00-x1F.

Więcej informacji

- *Wyzwalanie zapisu alarmowego za pomocą danych tekstowych, Strona 194*
- *Okno dialogowe Zapis danych tekstowych, Strona 376*

4.19 Polecenia CCL krosownicy Allegiant

Do przełączania kamer IP lub nadajników na dekodery IP (wszystkie skonfigurowane w systemie BVMS) używa się poleceń CCL. Poleceń CCL nie można używać do bezpośredniego sterowania kamerami analogowymi ani krosownicą Allegiant.

Emulowanie poleceń CCL dla krosownicy Allegiant uruchamia wewnętrzną usługę systemu BVMS, która przekształca polecenia CCL krosownicy wizyjnej do postaci zrozumiałej dla systemu BVMS. Aby nasłuchiwanie poleceń CCL było możliwe, należy odpowiednio skonfigurować port COM komputera typu Management Server. Usługa emulacji poleceń CCL pomaga zastępować istniejące urządzenia Allegiant modułami wchodzącymi w skład systemu Bosch Video Management System i umożliwia współpracę systemu Bosch Video Management System z aplikacjami obsługującymi polecenia CCL używane przez urządzenia Allegiant. Za pomocą tych poleceń nie da się sterować starymi krosownicami Allegiant skonfigurowanymi w systemie BVMS.

4.20 Tryb offline programu Operator Client

W trybie offline można korzystać z programu Operator Client w następujące sposoby:

- Program Operator Client obsługuje podgląd na żywo, odtwarzanie i eksportowanie bez połączenia z serwerem Management Server.
- Jeśli stacja robocza miała już wcześniej nawiązane połączenie z serwerem Management Server, każdy użytkownik może zawsze zalogować się za jej pośrednictwem w trybie offline.

Tryb offline wymaga systemu BVMS w wersji 3.0 lub nowszej.

Nawet jeśli stacja robocza z programem Operator Client nie ma połączenia z serwerem Management Server, można nadal kontynuować pracę. Są wtedy dostępne niektóre główne funkcje, np. podgląd na żywo i odtwarzanie materiału wideo.

Począwszy od wersji 5.5 systemu BVMS stacja robocza z programem Operator Client może działać offline z użyciem konfiguracji systemu BVMS w wersji 5.0.5.

Przestroga!

Po zmianie hasła na serwerze Management Server w okresie, kiedy aplikacja Operator Client jest w trybie offline, nie zostanie ono propagowane do tej wersji aplikacji Operator Client. Gdy aplikacja Operator Client działa w trybie online, użytkownik musi zalogować się przy użyciu nowego hasła.

Gdy aplikacja Operator Client działa w trybie offline, użytkownik musi zalogować się przy użyciu starego hasła. Zmiana zostanie wprowadzona dopiero po aktywowaniu nowej konfiguracji i przesłaniu jej do stacji roboczej aplikacji Operator Client.

Przestroga!

W przypadku wywołania kamery na wyświetlacz w grupie monitorów analogowych ze stacją roboczą i klawiaturą Bosch Intuikey, gdy stacja robocza jest offline, klawiatura nie wyśle dźwięku błędu.

4.20.1**Praca w trybie offline**

Gdy program Operator Client nie ma połączenia z serwerem Management Server, w oknie Drzewo logiczne na serwerze Management Server wyświetlana jest odpowiednia ikona nakładki. Użytkownik może kontynuować pracę z programem Operator Client, nawet jeśli odłączenie trwa dłużej, jednak niektóre funkcje nie są dostępne.

W przypadku ponownego ustanowienia połączenia z serwerem Management Server zostanie wyświetlona odpowiednia ikona nakładki.

Jeśli w serwerze Management Server została aktywowana nowa konfiguracja, na drzewie logicznym ikony tego serwera Management Server zostanie wyświetlona odpowiednia ikona i na kilka sekund zostanie wyświetlone okno dialogowe. Należy zaakceptować lub odrzucić nową konfigurację.

Jeśli program Operator Client jest skonfigurowany w taki sposób, aby w określonym momencie nastąpiło wylogowanie, to wylogowanie będzie miało miejsce nawet wtedy, gdy w danym momencie nie będzie ponownie ustanowione połączenie z serwerem Management Server.

Kiedy użytkownik programu Operator Client zaloguje się za pomocą funkcji Server Lookup w trybie offline, zostanie wyświetlona lista serwerów dostępna przy ostatnim udanym logowaniu. Tryb offline oznacza w tym przypadku, że stacja robocza z programem Operator Client nie ma połączenia sieciowego z serwerem zawierającym listę serwerów.

Funkcje niedostępne przy braku połączenia

Gdy program Operator Client nie ma połączenie z serwerem Management Server, następujące funkcje są niedostępne:

- Lista alarmów:
Obejmuje to obsługę alarmów. Lista alarmów jest pusta i zostaje automatycznie zapełniona po ponownym nawiązaniu połączenia.
- System Allegiant:

Obsługa linii połączeń jest niedostępna. W starszych wersjach zanik obsługi linii połączeń powodował automatyczne zamykanie widoku z kamer Allegiant i wyświetlanie okna z odpowiednim komunikatem. W systemie BVMS w wersji 3.0 będzie pojawiać się bardziej przyjazne okienko obrazu z informacją o tymczasowym braku możliwości wyświetlania obrazu z danej kamery.




- AMG:
Nie można przeciągać kamer na element sterujący AMG. Jest on wyłączony i zostaje automatycznie włączony po ponownym nawiązaniu połączenia.
- Priorytety PTZ:
Bez połączenia z serwerem Management Server program Operator Client działający w trybie offline może nawiązać połączenie z kamerą PTZ, o ile nie jest ona zablokowana. Priorytety kamery kopułkowej zostają automatycznie zaktualizowane po ponownym nawiązaniu połączenia.
- Wejście:
Nie można przełączać wejść.
- Rejestr:
Rejestr jest niedostępny i nie można go otworzyć. Otwarte okno wyszukiwania w rejestrze nie zostanie automatycznie zamknięte. Można używać dotychczasowych wyników wyszukiwania i je eksportować.
- Pakiet Operator Client SDK:
Nie można przetwarzać funkcji pakietu Operator Client SDK z użyciem interfejsu IServerApi.
Tworzenie interfejsu RemoteClientApi jest niemożliwe.
Nie działają niektóre metody dostępne tylko na poziomie interfejsu API programu klienckiego, np. ApplicationManager (należy w zamian użyć metody GetUserName()).
- Zmiana hasła:
Operator nie może zmieniać swojego hasła.
- Przekaznik:
Nie można przełączać przekazników.
- Skrypt serwera:
Następujące metody serwera z interfejsu IServerApi będą wprawdzie przetwarzane, ale nie można ich wysyłać do programu klienckiego:
 - AlarmManager
 - AnalogMonitorManager
 - CameraManager
 - CompoundEventManager
 - DecoderManager
 - DeviceManager
 - DomeCameraManager
 - EventManager
 - InputManager
 - LicenseManager
 - Rejestr
 - MatrixManager
 - RecorderManager
 - RelayManager
 - ScheduleManager
 - SendManager
 - SequenceManager

- VirtualInputManager
- Nakładki stanu:
Nie są dostępne żadne nakładki stanu kamer, wejść ani przekaźników.

Stany programu Operator Client


Wchodzący w skład systemu BVMS program Operator Client sygnalizuje swój stan w sposób wizualny i tekstowy.

Możliwe są następujące stany programu Operator Client:

-  Program Operator Client ma połączenie z serwerem Management Server.
-  Program Operator Client nie ma połączenia z serwerem Management Server. Jednym z powodów może być fizyczne odłączenie serwera Management Server od sieci.
-  Ten stan może być wyświetlany tylko po ponownym nawiązaniu połączenia z serwerem Management Server. Wszystkie funkcje niedostępne w trybie offline zostają wtedy przywrócone, ale konfiguracja programu Operator Client jest nieaktualna, ponieważ w systemie występuje już jej nowsza wersja. Należy ponownie zalogować się w celu zaktualizowania konfiguracji.
-  Ta ikona stanu jest wyświetlana, gdy na serwerze Management Server działa starsza wersja systemu BVMS niż na stacji roboczej z programem Operator Client.

Nakładka stanu urządzenia

Stany urządzeń (kropka zapisu, obraz zbyt zaszumiony, obraz zbyt ciemny...) są przetwarzane przez serwer Management Server. Przy braku połączenia między komputerem klienckim a serwerem aktualizowanie stanów na komputerze klienckim jest niemożliwe. Nowa nakładka stanu będzie zawierać informację wizualną sygnalizującą, że obecnie wszystkie stany urządzeń są niedostępne. Gdy komputer kliencki odzyska połączenie z serwerem, nakładki stanu zostaną automatycznie zaktualizowane.

-  Stan nieznanym.
Nakładka stanu urządzenia wyświetlana w oknie Drzewo logiczne lub na mapie, gdy komputer kliencki nie ma połączenia z serwerem Management Server.

Przyczyny braku połączenia

Możliwe przyczyny braku połączenia między komputerem z programem Operator Client a serwerem Management Server:

- Uszkodzenie połączenia fizycznego.
- Hasło zalogowanego użytkownika zostało zmienione podczas działania w trybie offline.
- Podczas gdy dany komputer z programem Operator Client działał w trybie offline, serwer Management Server przyznał licencję przechodnią stacji roboczej innemu komputerowi z programem Operator Client działającemu w trybie online.
- Program Operator Client i oprogramowanie serwera Management Server różnią się wersjami (dotyczy oprogramowania serwera Management Server w wersjach starszych niż 5.5).

4.21 Program Operator Client niezależny od wersji

W celu zastosowania trybu zgodności zarówno program Operator Client, jak i oprogramowanie serwera Management Server muszą występować w wersji nowszej niż 5.5.

Użytkownik programu Operator Client może pomyślnie zalogować się na serwerze Management Server, na którym działa starsza wersja oprogramowania.

Jeśli serwer udostępnia nowszą konfigurację niż dostępna na stacji roboczej z programem Operator Client, nowsza wersja jest automatycznie kopiowana na stację roboczą. Użytkownik może decydować o pobraniu nowej konfiguracji.

Program Operator Client udostępnia ograniczony zestaw funkcji i ma połączenie z tym serwerem Management Server.

Po zalogowaniu się na serwerze Management Server z poprzednią wersją oprogramowania dostępne są następujące funkcje związane z serwerem Management Server:



- Preferencje użytkownika
- Rozpoczynanie zapisu ręcznego
- Wyświetlanie stanów urządzeń
- Przełączanie stanów przekaźnika
- Wyszukiwanie w rejestrze
- Wyszukiwanie zdarzeń jest niemożliwe.
- Server Lookup
- Zdalny eksport

4.21.1 Praca w trybie zgodności

Ta funkcja jest dostępna tylko w wersjach nowszych niż 5.5.

Wchodzący w skład systemu BVMS program Operator Client sygnalizuje swój stan w sposób wizualny i tekstowy.

Możliwe są następujące stany programu Operator Client:

-  Program Operator Client ma połączenie z serwerem Management Server.
-  Program Operator Client nie ma połączenia z serwerem Management Server. Jednym z powodów może być fizyczne odłączenie serwera Management Server od sieci.
-  Ten stan może być wyświetlany tylko po ponownym nawiązaniu połączenia z serwerem Management Server. Wszystkie funkcje niedostępne w trybie offline zostają wtedy przywrócone, ale konfiguracja programu Operator Client jest nieaktualna, ponieważ w systemie występuje już jej nowsza wersja. Należy ponownie zalogować się w celu zaktualizowania konfiguracji.
-  Ta ikona stanu jest wyświetlana, gdy na serwerze Management Server działa starsza wersja systemu BVMS niż na stacji roboczej z programem Operator Client.

4.22 Zdarzenia ONVIF

Przeznaczenie

Celem jest odwzorowanie zdarzeń ONVIF na zdarzenia BVMS. Dzięki temu zdarzenia ONVIF mogą wywoływać alarmy i zapis w systemie BVMS.

Można definiować domyślne odwzorowania zdarzeń obowiązujące tylko w przypadku określonego urządzenia ONVIF, wszystkich urządzeń ONVIF tego samego producenta i modelu lub wszystkich urządzeń ONVIF tego samego producenta. Domyślne odwzorowania zdarzeń są przypisywane automatycznie do wszystkich odpowiednich nadajników ONVIF, które zostały dodane za pomocą Kreatora skanowania systemu BVMS lub ręcznie.

Po dodaniu nadajnika ONVIF do konfiguracji systemu BVMS bez połączenia z tym nadajnikiem ONVIF nie są przypisywane żadne odwzorowania zdarzeń. Odwzorowania zdarzeń można zaktualizować w takim nadajniku ONVIF, korzystając z innego nadajnika ONVIF tego samego producenta i (lub) modelu, który został już dodany.

Odwzorowania zdarzeń można definiować dla następujących źródeł:

- Nadajnik ONVIF
- Kamery tego nadajnika ONVIF
- Przekazniki tego nadajnika ONVIF
- Wejścia tego nadajnika ONVIF

Przykład

W kamerze ONVIF występuje zdarzenie detekcji ruchu. Zdarzenie to powinno wyzwolić zdarzenie **Wykryto ruch** w systemie BVMS.

Aby tak się stało, należy wprowadzić dla tej kamery ONVIF następujące ustawienia:

- Temat zdarzenia ONVIF (*MotionDetection*)
- Element danych zdarzenia ONVIF (*motion*)
- Rodzaj danych zdarzenia ONVIF (*boolean*)
- Wartość danych zdarzenia ONVIF (*true*)

Uwaga: nie wystarczy tylko skonfigurować zdarzenie **Wykryto ruch**. Należy również skonfigurować zdarzenie **Ruch zatrzymany**. Zdarzenia należy zawsze konfigurować parami.

Importowanie i eksportowanie tablicy odwzorowań

Tablicę odwzorowań można wyeksportować na komputerze, na jakim została utworzona, a następnie zaimportować ją na innym komputerze, na którym jest niedostępna.

Nieprawidłowości w działaniu i ich usuwanie

Można tworzyć pliki rejestru pomagające w rozwiązywaniu problemów.

Więcej informacji

- *Konfigurowanie zdarzeń ONVIF, Strona 131*
- *Włączanie rejestrowania zdarzeń ONVIF, Strona 413*
- *Strona ONVIF Encoder Events (Zdarzenia nadajników ONVIF), Strona 333*

4.23

Tryby podglądu kamery panoramicznej

W tym rozdziale przedstawiono tryby podglądu kamery panoramicznej dostępne w systemie BVMS.

Dostępne są następujące tryby podglądu:

- Widok okręgu
- Widok panoramy
- Widok przycięty

Tryby widoków panorama i przycięcie są tworzone przez proces prostowania obrazu w systemie BVMS. Prostowanie obrazu w kamerze nie jest stosowane.

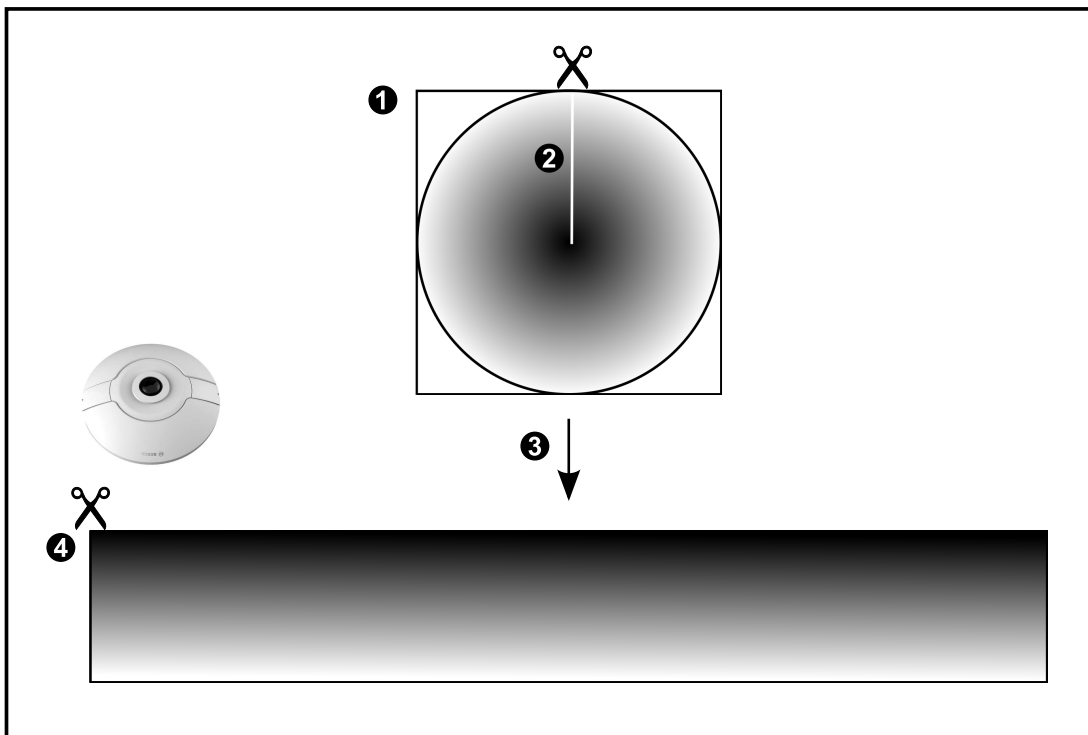
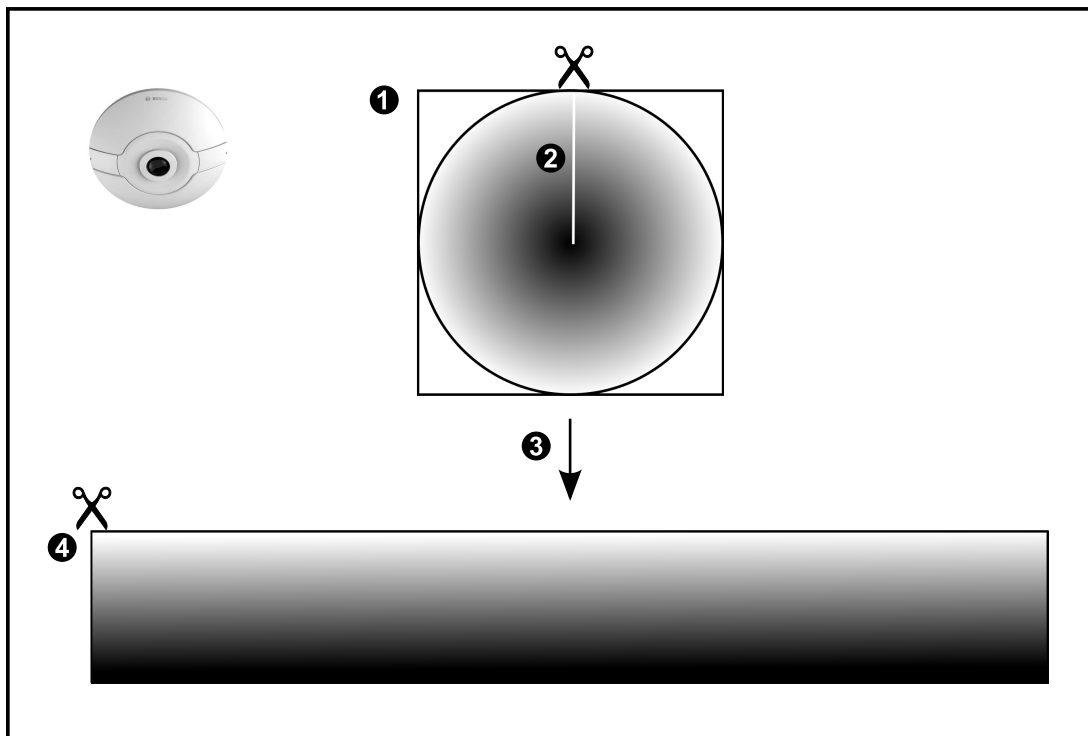
Administrator musi skonfigurować położenie zamontowania kamery panoramicznej w programie Configuration Client.

W razie potrzeby można zmienić rozmiar okienka obrazu kamery. Format okienka obrazu nie ogranicza się tylko do współczynników kształtu 4:3 lub 16:9.

4.23.1

Kamera panoramiczna 360° do montażu podłogowego lub sufitowego

Poniższy rysunek przedstawia prostowanie obrazu w kamerze 360° montowanej na podłodze lub suficie.



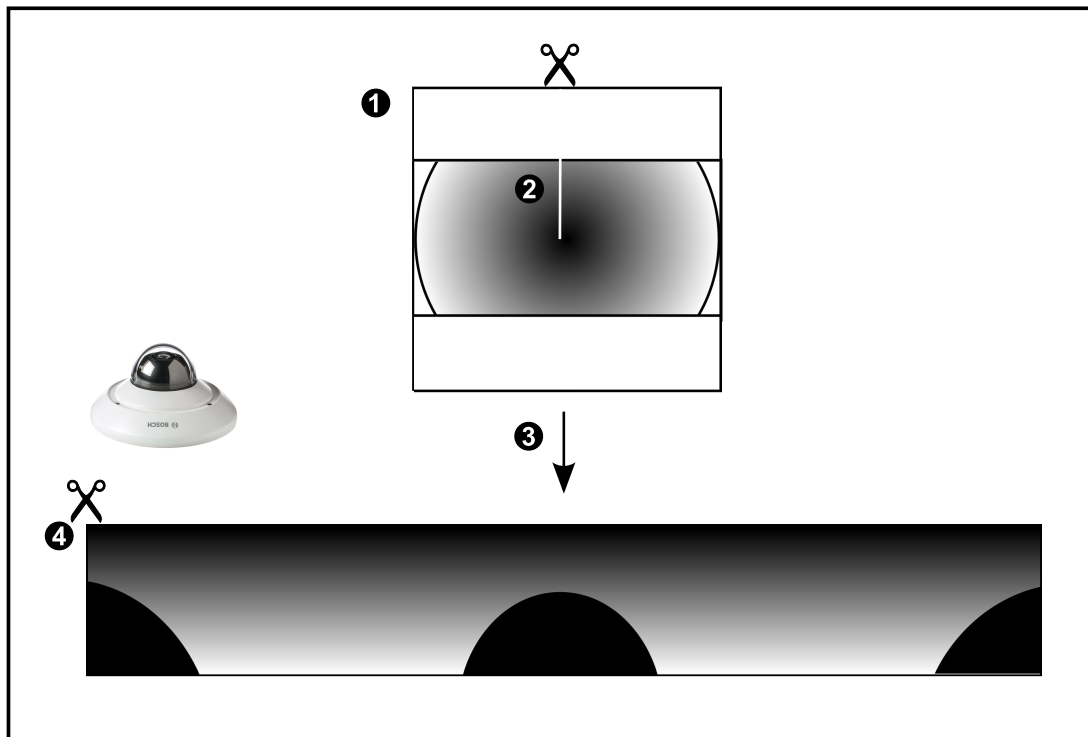
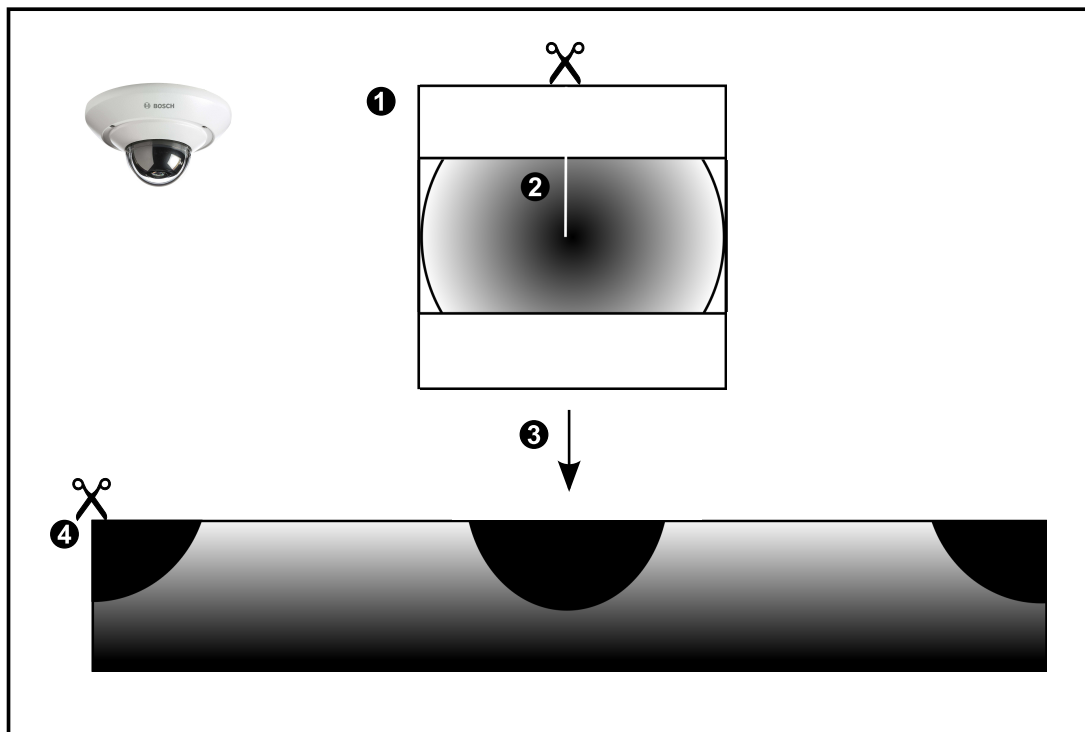
1 Pełny obraz kolisty	3 Prostowanie obrazu
-----------------------	----------------------

2	Linia wycięcia (operator może zmienić jej położenie, jeżeli obraz nie jest przybliżony)	4	Widok panoramy
---	---	---	----------------

4.23.2

Kamera panoramiczna 180° do montażu podłogowego lub sufitowego

Poniższy rysunek przedstawia prostowanie obrazu w kamerze 180° montowanej na podłodze lub suficie.

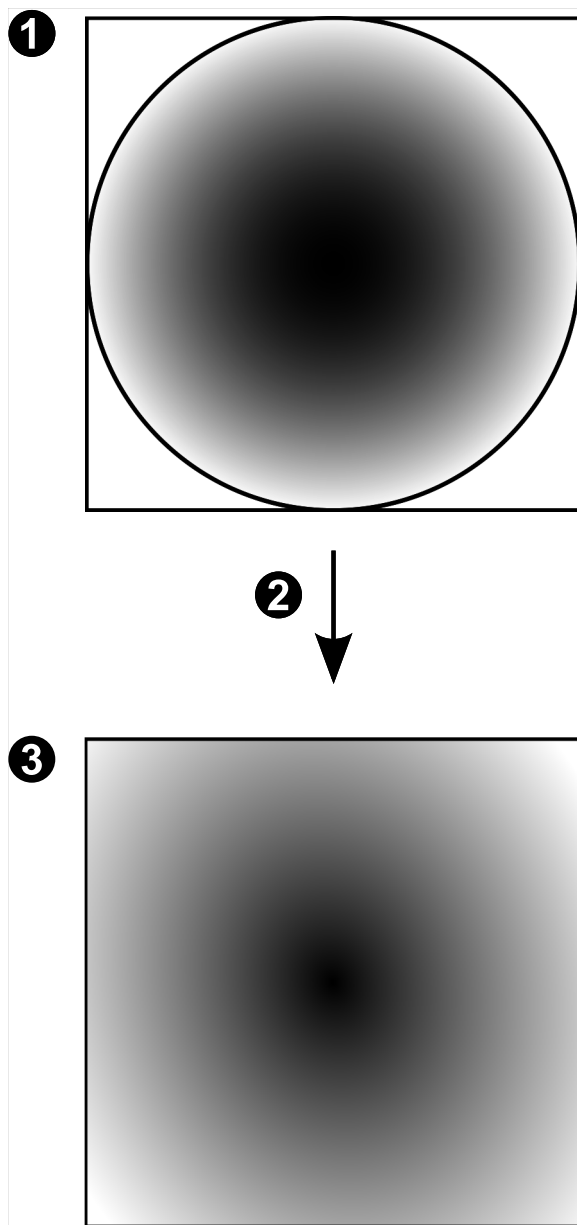


1	Pełny obraz kołisty	3	Prostowanie obrazu
2	Linia wycięcia (operator może zmienić jej położenie, jeżeli obraz nie jest przybliżony)	4	Widok panoramy

4.23.3

Kamera panoramiczna 360° do montażu ściennego

Poniższy rysunek przedstawia prostowanie obrazu w kamerze 360° montowanej na ścianie.

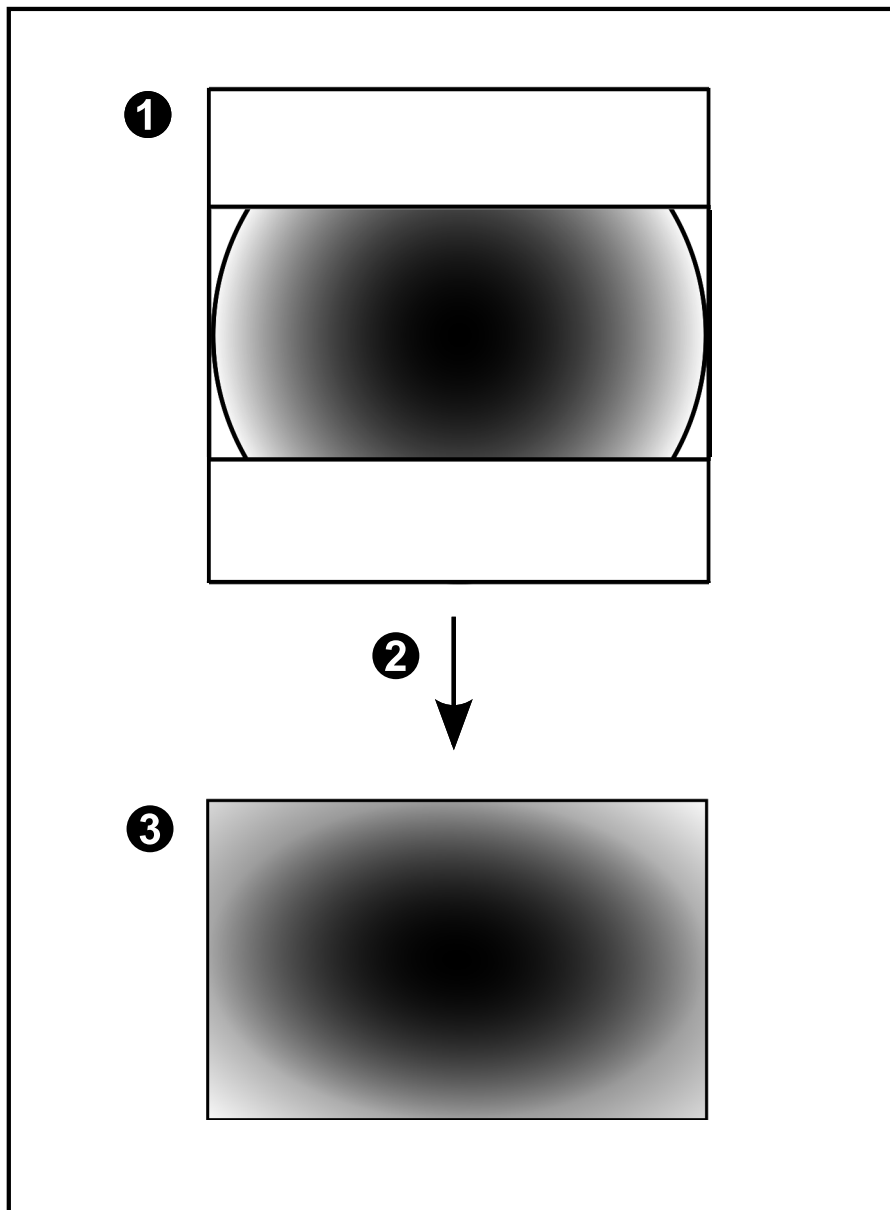


1	Pełny obraz kolisty	3	Widok panoramy
2	Prostowanie obrazu		

4.23.4

Kamera panoramiczna 180° do montażu ściennego

Poniższy rysunek przedstawia prostowanie obrazu w kamerze 180° montowanej na ścianie.



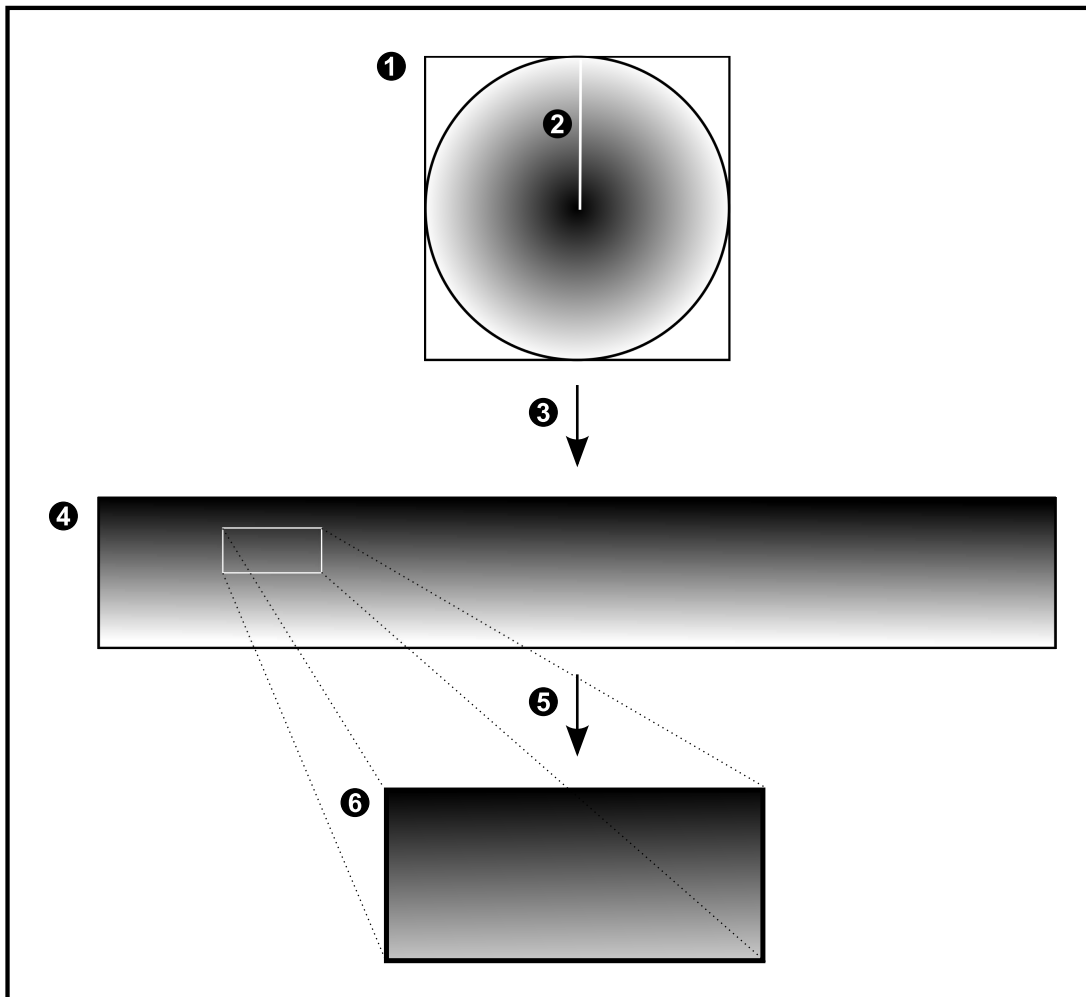
1	Pełny obraz kolisty	3	Widok panoramy
2	Prostowanie obrazu		

4.23.5

Przycięty widok w kamerze panoramicznej

Poniższy rysunek przedstawia przycinanie obrazu w kamerze 360° montowanej na podłodze lub suficie.

Obszar prostoliniowy używany do przycięcia znajduje się w pozycji stałej. Aby zmienić fragment przyciętego okienka obrazu, skorzystaj z dostępnych elementów sterowania PTZ.



1	Pełny obraz kolisty	4	Widok panoramy
2	Linia wycięcia (operator może zmienić jej położenie, jeżeli obraz nie jest przybliżony)	5	Przycinanie
3	Prostowanie obrazu	6	Okno przyciętego obrazu

4.24 Sprawdzanie autentyczności

Użytkownik programu Operator Client może sprawdzać autentyczność nagrań. Autentyczność eksportów jest sprawdzana automatycznie.

Administrator musi wykonać poniższe czynności, aby zapewnić nieprzerwany łańcuch certyfikatów. W przypadku rozbudowanych instalacji (> 30 kamer) zaleca się następującą procedurę:

- Należy uzyskać certyfikat urzędu certyfikacji (CA) dla każdego nadajnika.
- W bezpieczny sposób należy przesłać wydany certyfikat (w tym klucz prywatny) do każdego nadajnika.
- Należy zainstalować certyfikat CA na stacjach roboczych Operator Client, na których będzie sprawdzana autentyczność lub na innych komputerach, na których będzie wykonywany eksport danych.

W przypadku małych instalacji (< 30 kamer) zaleca się następującą procedurę:

- Należy pobrać z każdego nadajnika certyfikat `HTTPS Server`.
- Zainstalować te certyfikaty na stacjach roboczych z programem Operator Client, na których ma być sprawdzane uwierzytelnianie.

Szczegółowe informacje na ten temat można uzyskać od zespołu pomocy technicznej działu informatycznego swojej firmy.

Aby uaktywnić bezpieczne sprawdzanie autentyczności, administrator musi wykonać następujące działania:

- Włączyć uwierzytelnianie w każdej kamerze objętej sprawdzaniem autentyczności.
- W przypadku rozbudowanych instalacji: przesłać i przypisać odpowiedni certyfikat do każdej kamery objętej sprawdzaniem autentyczności.
- W przypadku małych instalacji: pobierz certyfikat z każdego nadajnika. Zainstaluj na stacji roboczej certyfikaty umożliwiające sprawdzanie autentyczności.

Ograniczenia

Wymagane jest oprogramowanie układowe w wersji 6.30 lub nowszej.

Zaleca się sprawdzanie autentyczności maksymalnie 4 kamer jednocześnie.

Użytkownik programu Operator Client nie może sprawdzać autentyczności obrazu na żywo.

Uwaga: nie należy zmieniać certyfikatu, gdy trwa zapisywanie obrazu. Aby zmienić certyfikat, należy najpierw zatrzymać zapisywanie, zmienić certyfikat i wznowić zapisywanie.

W celu sprawdzenia autentyczności zapisu jest on odtwarzany w tle z maksymalną prędkością.

W przypadku sieci o małej szerokości pasma odtwarzanie może być powolne. Proces sprawdzania może więc wtedy potrwać tak długo, jak przedział czasowy wybrany do sprawdzania. Przykład: wybrano przedział czasowy o długości 1 godziny. Proces sprawdzania może trwać maksymalnie 1 godzinę.

Użytkownik może sprawdzać tylko autentyczność zapisu. Jeśli proces sprawdzania się nie powiedzie, nie oznacza to automatycznie, że obraz został zmanipulowany. Niepowodzenie może mieć wiele przyczyn, np. ręczne usuwanie fragmentów zapisu. Użytkownik programu Operator Client nie ma możliwości rozróżnienia między zamierzoną zmianą a manipulacją w celu oszustwa.

Uwierzytelnianie materiału wizyjnego dotyczy wyłącznie metod sprawdzania autentyczności obrazu. Uwierzytelnianie materiału wizyjnego nie dotyczy w żaden sposób jego przesyłania ani samych danych.

Funkcja znaku wodnego służąca do sprawdzania autentyczności w starszych wersjach systemu BVMS została zastąpiona. Nowy sposób sprawdzania autentyczności staje się automatycznie dostępny po uaktualnieniu do najnowszej wersji systemu BVMS. Nie można obecnie zweryfikować kontroli autentyczności, które zakończyły się kiedyś pomyślnie, ponieważ takie nagrania nie zawierają wymaganych informacji dodatkowych.

Sprawdzanie autentyczności nie jest obsługiwane w następujących przypadkach:

- Transkodowanie
- Zapis lokalny
- Urządzenie VSG
- Cyfrowy rejestrator wizyjny
- Bosch Recording Station
- ANR

Więcej informacji

- *Konfigurowanie uwierzytelniania, Strona 135*
- *Pobieranie certyfikatu, Strona 135*
- *Instalowanie certyfikatu na stacji roboczej, Strona 136*

4.25

Tunelowanie SSH

System BVMS zapewnia zdalną łączność dzięki zastosowaniu tunelowania Secure Shell (SSH). Tunelowanie SSH tworzy zaszyfrowany tunel ustanowiony przez połączenia gniazda protokołu SSH. Takiego zaszyfrowanego tunelu można używać do transportu zarówno ruchu szyfrowanego, jak i niezaszyfrowanego. Implementacja protokołu SSH firmy Bosch również korzysta z protokołu Omni-Path będącego wysoko wydajnym protokołem komunikacyjnym o małym opóźnieniu opracowanym przez firmę Intel.

Aspekty techniczne i ograniczenia

- Tunelowanie SSH wykorzystuje port 5322. Nie można modyfikować tego portu.
- Usługa SSH musi być zainstalowana na tym samym serwerze co system BVMS Management Server.
- Konta użytkowników muszą mieć skonfigurowane hasła. Z konta użytkowników bez hasła nie można zalogować się za pomocą połączenia SSH.
- Program Configuration Client nie może nawiązać połączenia zdalnie za pośrednictwem SSH. Połączenie programu Configuration Client należy przeprowadzić za pomocą mapowania portów.
- Program Operator Client sprawdza połączenia z usługą SSH co 15 sekund. Jeśli połączenie zostało przerwane, Operator Client ponownie testuje połączenie co minutę.

Mapowanie portów

- ▶ Należy skonfigurować jeden port do przekazywania dalej portu 5322 BVMS Management Server w celu wykorzystywania go do połączeń wewnętrznych i zewnętrznych. To jest jedyne mapowanie portu, jakie musi być wykonane w całym systemie. Mapowanie portów w systemie BVMS nie jest wymagane.

Szyfrowanie komunikacji

Po nawiązaniu połączenia za pomocą tunelu SSH cała komunikacja między programem BVMS Management Server a zdalnym klientem jest szyfrowana.

4.26

Wielościeżkowość

System BVMS udostępnia wielościeżkowość dla systemów w konfiguracji z dwoma sterownikami. Wielościeżkowość jest techniką zapewniania odporności na błędy, która polega na zdefiniowaniu więcej niż jednej ścieżki fizycznej między kamerą a jej urządzeniami pamięci

iSCSI poprzez zastosowanie nadmiarowych połączeń sieciowych. Podczas korzystania z wielościeżkowości zapisywanie i odtwarzanie danych wideo jest możliwe nawet w przypadku awarii kontrolera iSCSI.

Warunki wstępne i ograniczenia

- Zainstalowana jednostka iSCSI z dwoma kontrolerami NetApp E2800.
- Oprogramowanie układowe 6.43 umożliwia urządzeniom zapis na E2800 w celu zapewnienia alternatywnych ścieżek.
- Włączone urządzenia VRM 3.71 do monitorowania i rejestrowania z obsługą wielościeżkowości.
- Po dwa porty fizyczne iSCSI skonfigurowane dla każdego kontrolera: RJ45 2×2 lub światłowodowe 2×2.
- W celu osiągnięcia pełnej wydajności wymagana jest szybkość łącza na poziomie 10 GB.
- Tryb Dual-Simplex używany w E2700 nie jest już obsługiwany.

Więcej informacji na temat instalacji systemu DSA E2800 Full Duplex można znaleźć w instrukcji instalacji DSA E-Series E2800.

5 Obsługiwany sprzęt



Przeestroga!

Nie należy podłączać urządzenia do więcej niż jednego systemu BVMS! Może to powodować powstawanie luk w nagraniach i innych niepożądanych efektów.

Z oprogramowaniem BVMS mogą współpracować następujące urządzenia:

- Mobilne urządzenia klienckie z obsługą wideo, takie jak iPhone lub iPad, poprzez usługę DynDNS
- Różne kamery IP, nadajniki i kamery ONVIF (na żywo lub za pośrednictwem bramy Video Streaming Gateway)
 - Połączone za pośrednictwem sieci
- Nadajniki podglądu bieżącego z lokalną pamięcią masową
 - Połączone za pośrednictwem sieci
- Urządzenia pamięci masowej iSCSI
 - Połączone za pośrednictwem sieci
- Komputer, na którym działa oprogramowanie VIDOS NVR
 - Połączone za pośrednictwem sieci
- Kamery analogowe
 - Podłączone do nadajników, urządzeń BRS/DiBos
- Dekodery
 - Połączone za pośrednictwem sieci
- Monitory analogowe
 - Dołączone do dekodera, do krosownicy Bosch Allegiant lub do stacji roboczej-klienta systemu BVMS
- Urządzenia BRS/DiBos (informacje o obsługiwanych wersjach oprogramowania zawiera arkusz danych systemu BVMS)
 - Połączone za pośrednictwem sieci
- Krosownica Bosch Allegiant (wersja oprogramowania układowego: 8.75 lub nowsza, wersja oprogramowania MCS: 2.80 lub nowsza)
 - Dołączona do portu COM komputera typu Management Server lub do komputera zdalnego oraz nadajnika sieciowego przyłączonego do sieci.
- Klawiatura KBD-Universal XF
 - Podłączona do portu USB stacji roboczej BVMS.
- Klawiatura Bosch IntuiKey
 - Podłączona do portu COM stacji roboczej BVMS (wersja oprogramowania układowego: 1.82 lub nowsza) lub do odbiornika sprzętowego (VIP XD).
Jeśli klawiatura jest podłączona do stacji roboczej, użytkownik może za jej pomocą sterować całym systemem. Jeśli klawiatura jest podłączona do odbiornika VIP XD, użytkownik może sterować za jej pomocą tylko monitorami analogowymi.
- urządzenie SMS
 - Podłączone do portu COM komputera typu Management Server
- Serwer pocztowy SMTP
 - Dołączone przez sieć
- Punkt sprzedaży
 - Dołączone przez sieć
- Bankomat
 - Dołączone przez sieć
- Urządzenie monitoringu sieci

- Dołączone przez sieć
- Moduły wejścia / wyjścia
- Dołączone przez sieć
- Obsługiwane są tylko urządzenia ADAM.

Wszystkie urządzenia połączone z siecią są dołączone do przełącznika. Komputery oprogramowania BVMS są także dołączone do tego urządzenia.

5.1 Instalowanie urządzeń

System BVMS obsługuje następujące składniki sprzętowe:

- Klawiatura KBD-Universal XF
- Klawiatura Bosch IntuiKey
- Krosownica Bosch Allegiant z kamerami i monitorem: podłączona do portu COM jednego z komputerów w sieci oraz do nadajników sieciowych
- Nadajniki z kamerami analogowymi
- Nadajniki z obsługą lokalnego urządzenia pamięci masowej
- Kamery sieciowe i kamery sieciowe AutoDome
- Monitory dołączone do dekodera (możliwe jest zastosowanie grup monitorów analogowych do przetwarzania alarmów)
- Systemy DiBos z kamerami
- Systemy DVR z kamerami
- Urządzenia ATM/POS
- Moduły we/wy
- Obsługiwane są wyłącznie urządzenia ADAM.

5.2 Instalowanie klawiatury KBD Universal XF

Należy zapoznać się z instrukcją obsługi dostarczaną z klawiaturą KBD-Universal XF dostępną w katalogu produktów online.

Przed podłączeniem klawiatury należy zainstalować sterownik producenta.

Dalsze informacje

Więcej informacji, dokumentację i oprogramowanie do pobrania można znaleźć na stronie www.boschsecurity.com albo na stronie danego produktu.

Z oprogramowaniem BVMS mogą współpracować następujące urządzenia:

- Mobilne urządzenia klienckie z obsługą wideo, takie jak iPhone lub iPad, poprzez usługę DynDNS
- Różne kamery IP, nadajniki i kamery ONVIF (na żywo lub za pośrednictwem bramy Video Streaming Gateway)
Połączone za pośrednictwem sieci
- Nadajniki podglądu bieżącego z lokalną pamięcią masową
Połączone za pośrednictwem sieci
- Urządzenia pamięci masowej iSCSI
Połączone za pośrednictwem sieci
- Komputer, na którym działa oprogramowanie VIDOS NVR
Połączone za pośrednictwem sieci
- Kamery analogowe
Podłączone do nadajników, urządzeń BRS/DiBos
- Dekodery
Połączone za pośrednictwem sieci
- Monitory analogowe

- Dołączone do dekodera, do krosownicy Bosch Allegiant lub do stacji roboczej-klienta systemu BVMS
- Urządzenia BRS/DiBos (informacje o obsługiwanych wersjach oprogramowania zawiera arkusz danych systemu BVMS)
Połączone za pośrednictwem sieci
 - Krosownica Bosch Allegiant (wersja oprogramowania układowego: 8.75 lub nowsza, wersja oprogramowania MCS: 2.80 lub nowsza)
Dołączona do portu COM komputera typu Management Server lub do komputera zdalnego oraz nadajnika sieciowego przyłączonego do sieci.

5.3 Podłączanie klawiatury Bosch IntuiKey do systemu BVMS

W tym rozdziale przedstawiono podstawowe informacje o konfigurowaniu klawiatury Bosch IntuiKey.

5.3.1 Możliwe sposoby podłączenia klawiatury Bosch IntuiKey

Klawiaturę Bosch IntuiKey można podłączyć do portu COM stacji roboczej systemu BVMS (scenariusz 1) lub do dekodera sprzętowego (np. VIP XD, scenariusz 2).

Jeśli klawiatura zostanie dołączona do stacji roboczej systemu BVMS, użytkownik może sterować całym systemem. Jeśli klawiatura zostanie dołączona do dekodera, użytkownik może sterować tylko monitorami analogowymi dołączonymi do systemu.

W przypadku podłączenia klawiatury do stacji roboczej Enterprise Operator Client użytkownik może sterować kamerami wybranego serwera Management Server, naciskając najpierw klawisz serwera w celu wprowadzenia numeru tego serwera, a następnie wprowadzając numer kamery.

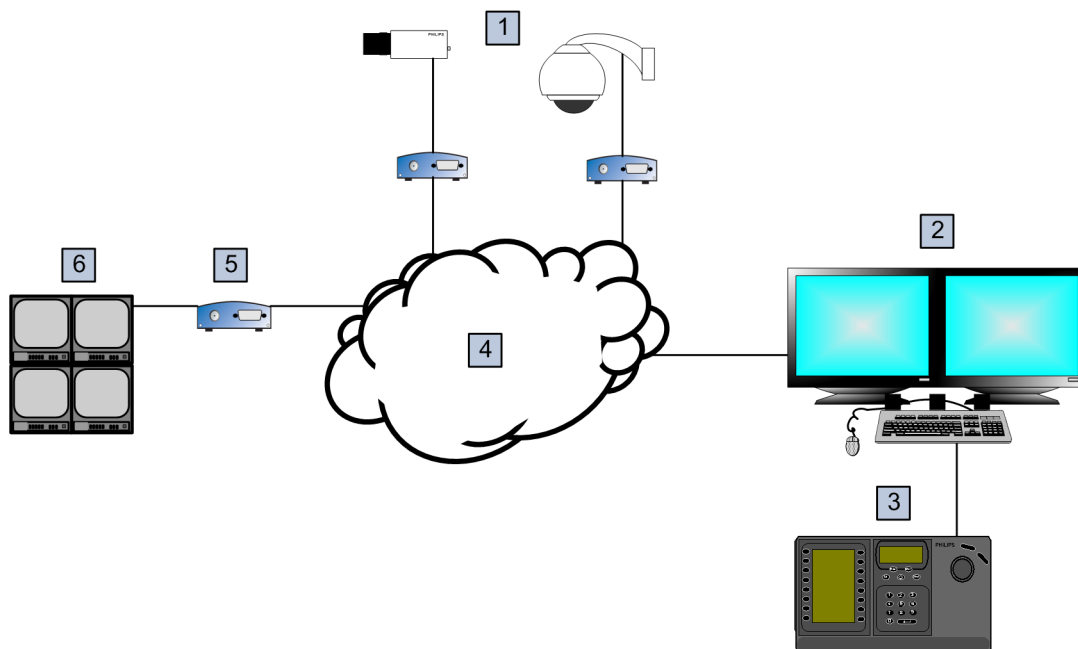
Uwaga!



Do połączenia klawiatury Bosch IntuiKey ze stacją roboczą systemu BVMS należy użyć specjalnego kabla Bosch.

Do połączenia klawiatury Bosch IntuiKey z dekoderyem VIP XD wymagany jest kabel łączący port szeregowy COM klawiatury z interfejsem szeregowym dekodera. Aby uzyskać informacje o połączeniach, patrz Podłączanie klawiatury CCTV do odbiornika.

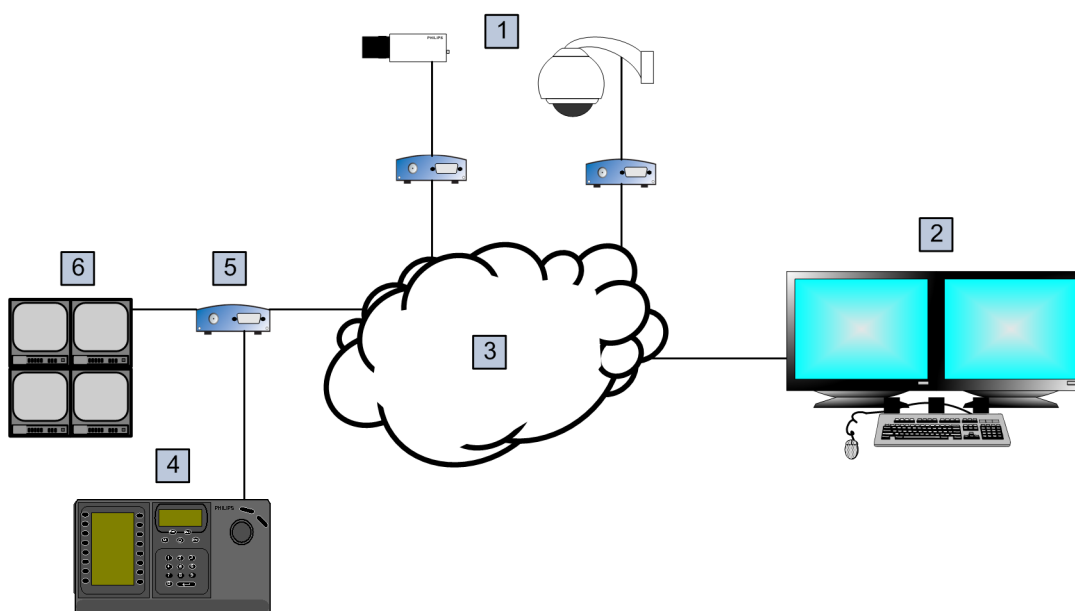
Klawiatura Bosch IntuiKey podłączona do stacji roboczej systemu BVMS



Rysunek 5.1: Sposób 1: klawiatura Bosch IntuiKey podłączona do stacji roboczej systemu Bosch Video Management System

1	Różne kamery dołączone do sieci za pomocą nadajników
2	Stacja robocza systemu BVMS
3	Klawiatura Bosch IntuiKey
4	Sieć systemu BVMS
5	Dekoder
6	Monitory analogowe

Klawiatura Bosch IntuiKey podłączona do odbiornika



Rysunek 5.2: Scenariusz 2: klawiatura Bosch IntuiKey podłączona do odbiornika

1	Różne kamery dołączone do sieci za pomocą nadajników
2	Stacja robocza systemu BVMS
3	Sieć systemu BVMS
4	Klawiatura Bosch IntuiKey
5	Odbiornik
6	Monitory analogowe

Zapoznać się z odnośnikami, aby uzyskać szczegółowe informacje na temat dostępnych okien:

- *Strona Przypisz klawiaturę, Strona 262*

Zapoznać się z odnośnikami, aby uzyskać informacje na temat dostępnych szczegółowych instrukcji:

- *Konfigurowanie klawiatury Bosch IntuiKey (stacja robocza), Strona 155*
- *Konfigurowanie klawiatury Bosch IntuiKey (odbiornik), Strona 156*
- *Konfigurowanie odbiornika podłączonego do klawiatury Bosch IntuiKey, Strona 149*

Więcej informacji

- *Strona Przypisz klawiaturę, Strona 262*

5.3.2

Podłączanie klawiatury Bosch IntuiKey do odbiornika

Konfigurowanie odbiornika

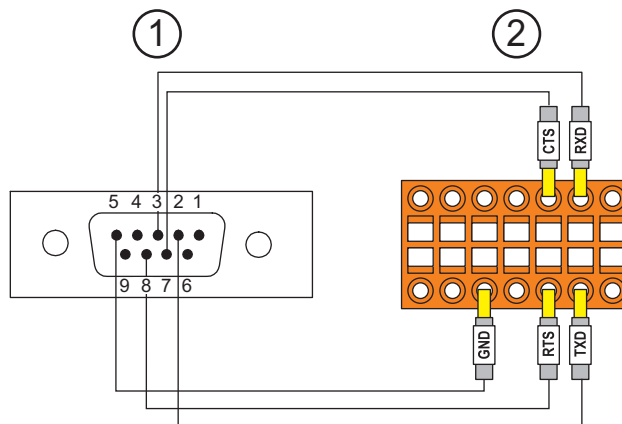
Patrz *Konfigurowanie odbiornika podłączonego do klawiatury Bosch IntuiKey, Strona 149*, aby uzyskać szczegółowe informacje.

Połączenia między portem COM a odbiornikiem VIP XD

Poniższa tabela zawiera spis połączeń pomiędzy adapterem RS-232 i interfejsem szeregowym odbiornika VIP XD:

Adapter RS-232	Interfejs szeregowy odbiornika VIP XD
1	
2	TX
3	RX
4	
5	GND
6	
7	CTS
8	RTS
9	

Poniższy rysunek pokazuje rozmieszczenie styków standardowego adaptera RS-232 (1) oraz rozmieszczenie styków adaptera szeregowego odbiornika (2):



5.3.3

Aktualizacja oprogramowania układowego klawiatury Bosch IntuiKey

1. Na dowolnym komputerze PC zainstalować program do pobierania oprogramowania układowego IntuiKey.
2. Uruchomić program do aktualizacji oprogramowania układowego IntuiKey.
3. Podłączyć klawiaturę do komputera PC za pomocą odpowiedniego kabla szeregowego (skontaktować się z Działem obsługi klienta firmy Bosch, jeśli taki kabel nie jest dostępny).
4. Na klawiaturze nacisnąć przycisk ekranowy Keyboard Control, a następnie Firmware Upgrade.
5. Wprowadzić hasło: jednocześnie 0 i 1.
Klawiatura znajduje się w trybie ładowania oprogramowania.
6. W komputerze PC kliknąć przycisk Browse, aby wybrać plik z oprogramowaniem układowym, na przykład kbd.s20
7. Ustawić port COM.
8. Kliknąć przycisk Download, aby pobrać oprogramowanie układowe.
Na wyświetlaczu klawiatury widoczny jest komunikat Programming.
Nie należy naciskać teraz przycisku Clr. W przeciwnym wypadku klawiatura nie będzie działała po restarcie (patrz poniższa uwaga).
9. Kliknąć przycisk Browse, aby wybrać język: na przykład 8900_EN_..82.s20
Na wyświetlaczu klawiatury widoczny jest komunikat Programming.
10. Zamknąć program do aktualizacji oprogramowania układowego IntuiKey.

11. Nacisnąć na klawiaturze przycisk Clr, aby zakończyć.
Klawiatura zostanie zrestartowana. Poczekać kilka sekund, aż pojawi się menu służące do wyboru języka klawiatury.
12. Wybrać żądany język za pomocą przycisku ekranowego.
Pojawi się domyślny ekran startowy.

**Uwaga!**

Aby bezpośrednio uruchomić tryb pobierania, można odłączyć zasilanie z klawiatury, nacisnąć równocześnie klawisze 0 i 1, ponownie włączyć zasilanie i zwolnić klawisze 0 oraz 1.

5.4

Podłączanie krosownicy Bosch Allegiant do systemu BVMS

Interfejs krosownicy BVMS Allegiant zapewnia płynny dostęp do kamer krosownicy analogowej z poziomu interfejsu Operator Client. Kamery Allegiant wyglądają praktycznie tak samo jak kamery sieciowe. Jediną różnicą jest umieszczony na kamerze niewielki symbol siatki informujący, że jest to urządzenie Allegiant. Użytkownik może wyświetlać obraz z kamer za pomocą tych samych funkcji, jakie są dostępne dla kamer sieciowych. Oba typy kamer znajdują się w drzewie logicznym i mapach obszaru, a użytkownicy mogą dodawać je do drzew ulubionych. W oknie podglądu jest obsługiwane sterowanie kamerami PTZ dołączonymi do krosownicy Allegiant, a użytkownik może łatwo wyświetlać kamery Allegiant na monitorach analogowych dołączonych do dekodatorów sieciowych.

System BVMS zapewnia interfejs do krosownicy wizyjnej poprzez aplikację Allegiant MCS (Master Control Software). Oprogramowanie MCS w tym przypadku pracuje niewidocznie w tle. Oferuje ono wydajny, sterowany zdarzeniami interfejs do krosownicy Allegiant. Zapewnia szybką odpowiedź w czasie rzeczywistym z krosownicy Allegiant do systemu BVMS. Jeśli więc na przykład uszkodzony kabel koncentryczny spowoduje zanik sygnału wizyjnego w krosownicy Allegiant, system BVMS jest natychmiast o tym powiadamiany. Dodatkowo system BVMS można zaprogramować tak, aby reagował na alarmy krosownicy Allegiant.

5.4.1

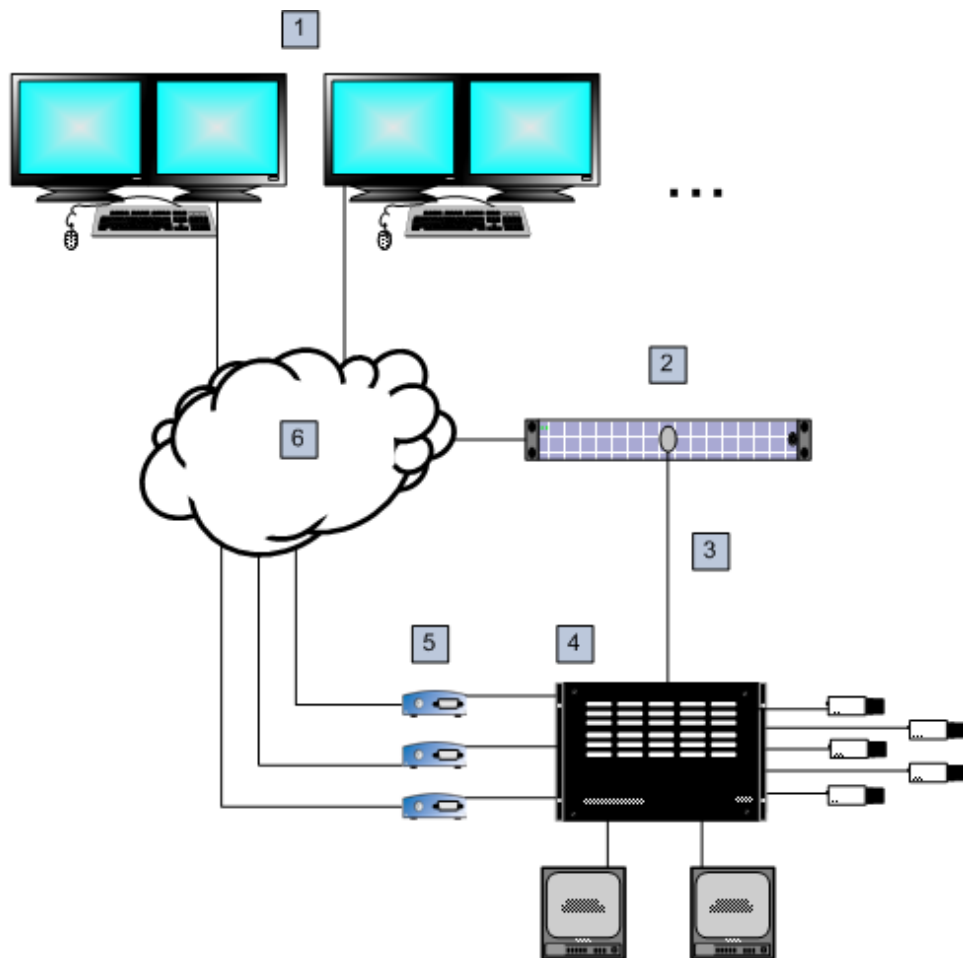
Połączenia krosownicy Bosch Allegiant – informacje ogólne

Warunkiem połączenia systemu BVMS z krosownicami Allegiant jest odpowiednie skonfigurowanie kanału sterującego łączącego system BVMS i urządzenie Allegiant.

Możliwe są dwa rozwiązania:

- Połączenie lokalne
Krosownicą Allegiant steruje Management Server.
- Połączenie zdalne
Krosownicą Allegiant steruje oddzielny komputer Bosch Allegiant przyłączony do sieci.

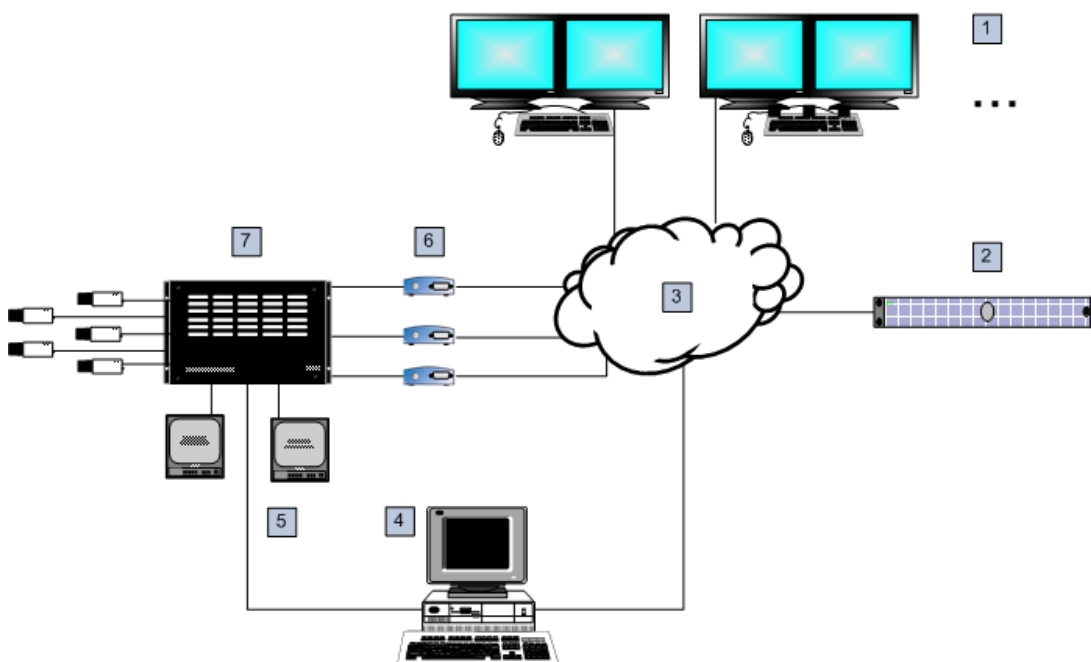
Połączenie lokalne



Rysunek 5.3: Lokalne połączenie systemu Bosch VMS z krosownicą Bosch Allegiant

1	Stacje robocze klienta systemu BVMS
2	Management Server z oprogramowaniem Master Control Software
3	Połączenie RS-232
4	Krosownica Allegiant
5	Nadajniki
6	Sieć

Połączenie zdalne



Rysunek 5.4: Zdalne połączenie systemu Bosch VMS z krosownicą Bosch Allegiant

1	Stacje robocze klienta systemu BVMS
2	Management Server z oprogramowaniem Master Control Software
3	Sieć
4	Komputer PC Allegiant z oprogramowaniem Master Control Software
5	Połączenie RS-232
6	Nadajniki
7	Krosownica Allegiant

5.4.2

Konfiguracja kanału sterującego

Aby skonfigurować kanał sterujący, należy wykonać następujące działania:

- Gniazda połączeniowe
- Instalacja oprogramowania
- Utworzenie pliku konfiguracyjnego Allegiant
- Dodanie krosownicy Allegiant do systemu BVMS
- Konfiguracja nazw użytkownika

Gniazda połączeniowe

BVMS z krosownicą Allegiant należy podłączyć jeden komputer za pomocą portu szeregowego (RS-232) do portu konsoli krosownicy Allegiant (przy użyciu specjalnego przewodu firmy Bosch). Może to być komputer typu Management Server wchodzący w skład systemu BVMS lub dowolny inny komputer PC przyłączony do sieci.

Instalacja oprogramowania Allegiant Master Control Software

1. Zatrzymaj usługę Management Server, jeśli jest uruchomiona (klikając kolejno opcje **Start** > **Panel sterowania** > **Usługi** > kliknij prawym przyciskiem myszy opcję BVMS Management Server > **Zatrzymaj**)

2. Zainstaluj oprogramowanie Allegiant Master Control Software na Management Server i komputerze PC Allegiant (jeśli jest używany).
3. Zdalny komputer Allegiant należy skonfigurować tak, aby program Allegiant Network Host (Id_alghw.exe) uruchamiał się wraz z systemem operacyjnym. Spowoduje to uruchomienie niezbędnych usług Allegiant, umożliwiających innym komputerom PC w sieci dostęp do krosownicy Allegiant. Oprogramowanie pracuje w sposób niewidoczny. Podłączenie klucza sprzętowego do tego komputera nie jest konieczne.
Aby usługa uruchamiała się automatycznie podczas procedury uruchamiania komputera, skopiuj łącznie do pliku Id_alghw.exe do folderu Autostart komputera.

Tworzenie pliku konfiguracyjnego Bosch Allegiant

1. Za pomocą oprogramowania Allegiant Master Control Software utwórz plik konfiguracyjny Allegiant, który określa parametry komputera podłączonego do krosownicy Allegiant. Do tego zadania wymagany jest klucz zabezpieczający Master Control.
2. W menu Transfer kliknij pozycję Communication Setup. Na liście Current Host wprowadź nazwę DNS komputera podłączonego do krosownicy Allegiant, a następnie wprowadź parametry portu szeregowego (numer portu COM, prędkość transmisji itp.) połączonego z krosownicą Allegiant. Umożliwi to oprogramowaniu Master Control Software zainstalowanemu na komputerze typu Management Server lub innym komputerze nawiązywanie połączenia z systemem Allegiant. Jeśli konfiguracja się nie powiodła, upewnij się, że oprogramowanie Master Control Software lub program Allegiant Network Host są uruchomione na komputerze dołączonym do krosownicy Allegiant, a zabezpieczenia sieci pozwalają na zdalny dostęp do tego komputera.
3. W menu Transfer kliknij pozycję Upload. Zaznacz wszystkie tabele i kliknij przycisk Upload. Aby zapisać plik konfiguracyjny, wybierz katalog.
4. Wyjdź z oprogramowania Master Control Software.

Dodawanie krosownicy Bosch Allegiant do systemu BVMS

1. Uruchom usługę Management Server wchodzącą w skład systemu BVMS, uruchom program Configuration Client i dodaj urządzenie Allegiant, wskazując odpowiedni plik konfiguracyjny (szczegółowe instrukcje zawiera rozdział *Ręczne dodawanie urządzenia, Strona 145*).
2. Upewnij się, że plik konfiguracyjny oprogramowania Allegiant Master Control Software używany w systemie BVMS odpowiada bieżącej konfiguracji krosownicy Allegiant. System BVMS uruchamia wymagane komponenty oprogramowania Master Control Software niewidocznie w tle.

Konfiguracja nazwy użytkownika do logowania do usług Allegiant

Jeśli krosownica Allegiant jest podłączona do komputera sieciowego, a nie do komputera typu Management Server, należy się upewnić, że usługi Allegiant na tym komputerze PC i komputerze typu Management Server wykorzystują podczas logowania to samo konto użytkownika. Ten użytkownik musi być członkiem grupy administratorów.

Więcej informacji znajduje się w dokumentacji

Zapoznać się z odnośnikami, aby uzyskać szczegółowe informacje na temat dostępnych okien:

- *strona Krosownicy wizyjnej, Strona 241*

Zapoznać się z odnośnikami, aby uzyskać informacje na temat dostępnych szczegółowych instrukcji:

- *Konfigurowanie urządzenia Bosch Allegiant, Strona 152*

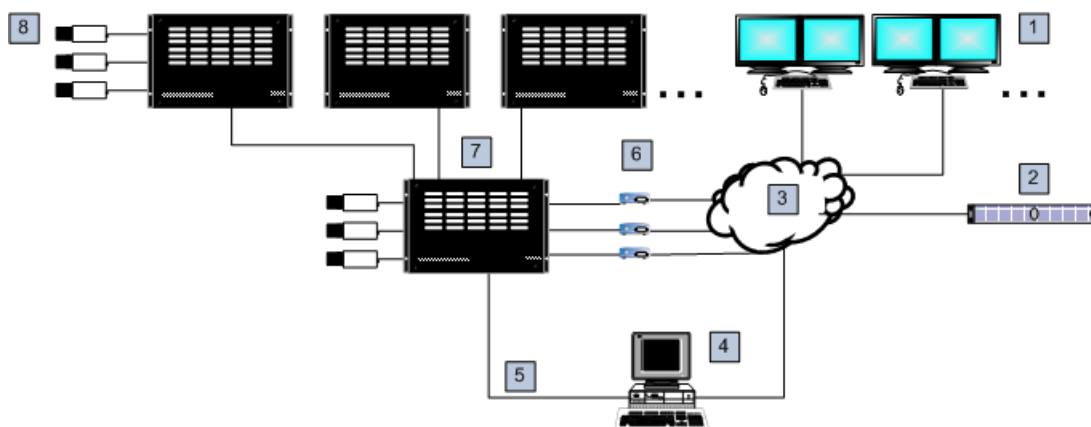
Więcej informacji

- *strona Krosownicy wizyjnej, Strona 241*

5.4.3 Koncepcja systemu satelitarnego Bosch Allegiant

Krosownica Allegiant umożliwia połączenie ze sobą kilku systemów Allegiant za pomocą systemu satelitarnego. W tym przypadku kilka systemów Allegiant jest widocznych dla systemu BVMS jako jeden, duży system, zapewniający dostęp do wszystkich kamer we wszystkich systemach.

W systemie satelitarnym Allegiant wyjścia monitorów satelitarnych krosownic podrzędnych Allegiant są połączone z wejściami wizyjnymi w krosownicy głównej Allegiant. To połączenie jest nazywane linią połączenia. Ponadto między krosownicą główną i podrzędną jest tworzony kanał sterujący. Kiedy kamera z podrzędnej krosownicy Allegiant jest wywoływana przez główną krosownicę Allegiant, do krosownicy podrzędnej jest wysyłane polecenie nakazujące przełączenie żądanej kamery na linię połączenia. W tym samym czasie główna krosownica Allegiant przełącza wejście linii na wymagane wyjście monitora głównej krosownicy Allegiant. To działanie kończy tworzenie połączenia wizyjnego z żądaną kamerą systemu podrzędnego do wybranego monitora systemu głównego.



Rysunek 5.5: System Bosch Allegiant rozbudowany o przełączniki satelitarne

1	Stacje robocze klienta systemu BVMS
2	Management Server z oprogramowaniem Master Control Software
3	Sieć
4	Komputer PC Allegiant z oprogramowaniem Master Control Software
5	Połączenie RS-232
6	Nadajniki
7	Krosownica Allegiant
8	Krosownica satelitarna Allegiant

Koncepcja systemu satelitarnego może być tak zastosowana, że krosownica Allegiant może być zarówno krosownicą główną, jak i satelitarną. W ten sposób krosownica Allegiant może mieć dostęp do obrazów z kamer z innych krosownic. Wymagane jest tylko połączenie linii połączeń oraz linii sterujących w obydwu kierunkach i prawidłowe skonfigurowanie tabel Allegiant. Koncepcję można rozszerzać bez ograniczeń na wiele systemów Allegiant. System Allegiant może posiadać wiele systemów podrzędnych oraz może być systemem podrzędnym dołączonym do wielu systemów głównych. Użytkownik może zaprogramować tabelę Allegiant, aby umożliwić lub zabronić użytkownikom dostęp do obrazów z kamer zgodnie z wymaganiami każdej z lokalizacji.

5.5 Polecenia CCL systemu Allegiant obsługiwane w systemie BVMS

W celu korzystania z poleceń CCL należy zapoznać się z instrukcją użytkownika poleceń CCL. Jest ona dostępna w Internetowym katalogu produktów, w sekcji dokumentacji poszczególnych krosownic LTC Allegiant.

Obsługiwane polecenia	Opis	Uwagi
Przełączanie/sekwencja		
LCM	Przełączanie kamery logicznej na monitor	Polecenia LCM, LCM+ i LCM- są równoważne.
LCMP	Przełącz kamerę logiczną na monitor z wywołaniem położenia zaprogramowanego	
MON+CAM	Przełącz kamerę fizyczną na monitor	
MON-RUN	Uruchom sekwencję według numeru monitora	
MON-HOLD	Wstrzymaj sekwencję według numeru monitora	
SEQ-REQ	Żądanie sekwencji	
SEQ-ULD	Usuń sekwencję z pamięci	
Dekoder/sterownik		
R/D	Podstawowe polecenia sterujące	
REMOTE-ACTION	Polecenia jednoczesnego obrotu, pochylenia i powiększenia	
REMOTE-TGL	Polecenia przełączanego obrotu, pochylenia i powiększenia	
PREPOS-SET	Ustawienie położenia zaprogramowanego	
PREPOS	Wywołanie położenia zaprogramowanego	
AUX-ON AUX-OFF	Dodatkowe polecenia sterujące <ul style="list-style-type: none"> - Dodatkowe wł. - Dodatkowe wył. 	
VARSPPEED_PTZ	Polecenia zmiennej prędkości	

Obsługiwane polecenia	Opis	Uwagi
Przełączanie/sekwencja		
Alarm		Służy do kontroli wirtualnych wejść. Przykładowo polecenie „+alarm 1” zamyka wirtualne wejście 1, a „-alarm 1” otwiera wirtualne wejście 1
+ALARM	Aktywuj alarm	Otwarcie wejścia wirtualnego w systemie BVMS.
-ALARM	Dezaktywuj alarm	Zamknięcie wejścia wirtualnego w systemie BVMS.
System		
TC8x00>HEX	Ustaw tryb szesnastkowy	
TC8x00>DECIMAL	Ustaw tryb dziesiętny	

6 Rozpoczęcie pracy

Niniejszy rozdział zawiera informacje o rozpoczynaniu pracy z systemem BVMS.

6.1 Instalacja modułów oprogramowania

Przestroga!

Zamknij aplikację Configuration Client przed uruchomieniem konfiguracji systemu BVMS.

Przestroga!

Nie należy instalować klienta DiBos Web na komputerach z zainstalowanym systemem BVMS.

Należy zainstalować wszystkie moduły oprogramowania na komputerze przeznaczonym do współpracy z tymi modułami.

Aby zainstalować:

1. Uruchom plik Setup.exe lub uruchom opcję Setup (Instalacja) BVMS w oknie powitalnym.
2. W kolejnym oknie dialogowym wybierz moduły przeznaczone do zainstalowania na danym komputerze.
3. Postępuj zgodnie ze wskazówkami wyświetlanymi na ekranie.

6.2 Używanie kreatora Config Wizard

Aby uruchomić program Config Wizard:

- ▶ Kliknij kolejno opcje **Uruchom** > **Wszystkie programy** > BVMS > Config Wizard
Zostanie wyświetlona strona Welcome.

Tematy pokrewne

- *Kreator konfiguracji, Strona 26*

Dostępne strony

- *Strona Welcome, Strona 80*
- *Strona System, Strona 80*
- *Strona Basic, Strona 81*
- *Strona Scan, Strona 82*
- *Strona Authentication, Strona 83*
- *Strona Cameras, Strona 84*
- *Strona Recording, Strona 84*
- *Strona Storage, Strona 85*
- *Strona Users, Strona 85*
- *Strona Finish, Strona 86*

Strona Welcome

Welcome

Config Wizard helps you set up your Bosch VMS quickly.

The following prerequisites must be fulfilled:

- The cameras and other network devices must have invariable IP addresses (either by using fixed IP addresses or by using static DHCP assignment).
- For cameras and other network devices to be added you must know whether they are connected to the local subnet or to other subnets.
- You need the IP addresses of storage devices that you want to add.

Config Wizard has been initialized successfully. License is valid. Further steps can be performed.

Restrictions of Config Wizard

- Config Wizard is intended for configuring a VMS where Management Server and VRM run on the same computer.
- If licenses are missing, Config Wizard allows you to save the new configuration.
- Config Wizard can only detect the following device types in the network: video encoder, video decoder and DVR.
- Storage to be added must be ready for recording. This means the device must have at least one formatted LUN. Use Configuration Client for configuring storage devices and formatting their LUNs.
- Config Wizard does not support adding Bosch DSA E-Series storage devices to the configuration.

About Config Wizard

Bosch VMS - Config Wizard 6.0
Build 6.0.0.120

Copyright (c) 2006-2015 by Bosch Sicherheitssysteme GmbH. All rights reserved. Patents pending. Warning: Unauthorized reproduction or distribution of this program, or any portion of it, may result in severe civil and criminal penalties, and will be prosecuted to the maximum extent possible under the law. Portions of Bosch VMS use MS Windows Media Technologies (c) by Microsoft Corp.

[Open Source Licenses](#)

Next

► Kliknij przycisk **Next**, aby kontynuować.

Strona System

Network settings

Computer name:

Network adapter:

Auto settings (via DHCP)

IP address:

Subnet mask:

Default gateway:

DNS server:

Time settings

Time zone:

Automatically adjust clock for Daylight Saving Time

Date:

Time:

Time server:

Please assign a name to the computer and specify the network settings.

We recommend using the automatic settings for obtaining an IP address from a DHCP server if available. Make sure that the network devices get invariable IP addresses (Static DHCP).

In the field 'Time server' you can specify the IP address or URL of a NTP time server for automatic periodical synchronization of time. You can specify several time servers in the field, separated by blanks; this increases the accuracy of time and provides for fail safety if a time server should not be available. For best results specify local or regional time servers.

Next

**Uwaga!**

Dostępne tylko w urządzeniu DIVAR IP 3000 i DIVAR IP 7000.

Użytkownik konfiguruje ustawienia sieciowe systemu operacyjnego.

Użytkownik konfiguruje ustawienia czasu systemu operacyjnego.

Uwaga:

W środowiskach systemów dozoru wizyjnego bezwzględnie zaleca się zdefiniowanie serwera czasu.

Aktywacja ustawień następuje natychmiast po kliknięciu przycisku **Next**.

Strona Basic

1 Welcome **2** System **3** Basic **4** Scan **5** Authentication **6** Cameras **7** Recording **8** Storage **9** Users **10** Finish

Latest saved configuration
Devices and services included in the latest saved configuration

Network address	Device type	Recording Profile	Recorder
172.31.22.244	Dinion IP starlight 8000 I	Dauer-, Alarmaufzeichnung	VRM(172.30.11.54)
https://172.30.11.54/mv	Mobile Video Service		
172.30.11.54	VRM		
172.30.11.54	VRM Storage		

The active configuration is identical with the latest saved configuration.
Video Recording Manager (VRM) service is found and is running.

Please select the network adapter for your local video network:
LAN-Verbindung (Type: Ethernet; IPv4-Address: 172.30.11.54)

Next

Import configuration
You can import an existing configuration. The imported configuration is saved immediately as a change to the local configuration. Import is only possible when the active configuration is identical with the latest saved configuration. Changes on the following pages are only saved and activated if you click the corresponding button on the last page of Configuration Wizard.
Import configuration ...
Changes on the following pages are only saved and activated if you apply them on the last page.

Port Mapping
 Enable Port Mapping
Remote access
Port mapping allows a remote Operator Client to access the local VMS and its network devices via a single public IP address.
Enter/change public network address:

Na tej stronie jest wyświetlana ostatnia zapisana konfiguracja. Można zmienić istniejącą konfigurację, importując plik BVMS. Po kliknięciu opcji **Next** zmiana zostanie zapisana, lecz konfiguracja nie będzie aktywna.

Użytkownik może wybrać w systemie kartę sieciową komputera, który jest połączony z urządzeniami wizyjnymi (kamerami sieciowymi, nadajnikami, odbiornikami, systemami pamięci masowej iSCSI). Adres IP wybranej karty sieciowej będzie adresem IP urządzeń VRM i VSG oraz lokalnego systemu pamięci masowej iSCSI.

Kliknij przycisk **Port Mapping**, aby wprowadzić publiczny adres IP lub nazwę DNS, jeśli ma być możliwy dostęp do systemu za pośrednictwem Internetu.

Strona Scan

Select video devices to be added

Selected 5 of 297

Device name	IP address	MAC address	Device type
(172.31.22.235)	172.31.22.235	00-07-5f-72-0e-56	VIP X1600
VIP X16 XF E (CPP5)	172.31.22.232	00-07-5f-7e-90-af	VIP X16 XF E
VIP X1 XF IVA (172.31.22.231)	172.31.22.231	00-07-5f-75-a8-7f	VIP X1XF
DINION IP 7000 HD (172.31.22.230)	172.31.22.230	00-04-63-3f-0f-99	Dinion HD NBN-832VxP
NBC-255-P (172.31.22.229)	172.31.22.229	00-07-5f-74-99-2f	NBC-255-P
DINION IP bullet 5000 HD (172.31.22.228)	172.31.22.228	00-07-5f-7b-23-f9	IP bullet 5000 HD
FLEXIDOME NDN-921-P (172.31.22.226)	172.31.22.226	00-04-63-36-78-04	FlexiDome NDN-921-P
NDC-225-PI (172.31.22.225)	172.31.22.225	00-07-5f-74-b9-45	NDC-225-PI
VIP-X1600-XFM4 (172.31.22.224)	172.31.22.224	00-07-5f-74-ef-f1	VIP X1600 XFM4
VIP-X1600-XFM4 (172.31.22.223)	172.31.22.223	00-07-5f-75-40-6a	VIP X1600 XFM4
VIP-X1600-XFM4 (172.31.22.222)	172.31.22.222	00-07-5f-75-40-9a	VIP X1600 XFM4
(172.31.22.221)	172.31.22.221	00-07-5f-72-0e-71	VIP X1600
VIP-X1600-XFM4 (172.31.22.220)	172.31.22.220	00-07-5f-75-3d-29	VIP X1600 XFM4
FLEXIDOME IP corner 9000 M (172.31.22.216)	172.31.22.216	00-07-5f-7b-01-73	FlexiDome IP corner 9000 M
AUTODOME Jr 800 HD (172.31.22.215)	172.31.22.215	00-04-63-36-65-16	AutoDome Junior HD
FLEXIDOME IP panoramik (172.31.22.214)	172.31.22.214	00-07-5f-88-76-44	FlexiDome panorama 5000 M

Scan options

Range of network scan:

Local subnet only (recommended)

Across subnets

Rescan network

Change network addresses

Change the IP addresses of the selected encoders/decoders. Start with the following IP address:

Change IP Addresses

Next

Uwaga:

Skanowanie w poszukiwaniu urządzeń może trochę potrwać. Skanowanie można anulować. Wszystkie urządzenia, które zostały już wykryte podczas skanowania, są wyświetlane w tabeli. Na tej stronie są wyświetlane wszystkie urządzenia wideo nieuwzględnione w ostatnio zapisanej konfiguracji.

Usuń zaznaczenia pól wyboru przy urządzeniach, których nie chcesz dodawać do konfiguracji, i kliknij przycisk **Next**.

Jeśli wybrane urządzenia nie należą do tego samego zakresu adresów IP co system DIVAR IP, można zmienić adres IP urządzenia, wprowadzając adres początkowy zakresu adresów IP urządzenia.

Strona Authentication

1 Welcome **2** Basic **3** Scan **4** Authentication **5** Cameras **6** Recording **7** Storage **8** Users **9** Finish

Enter passwords for devices

Device name	IP address	User name	Password	Status
172.31.23.150	172.31.23.150	service	<input type="password"/>	⚠
Decoder (172.31.21.204)	172.31.21.204	service	🔒
NDC-284-P (172.31.23.15)	172.31.23.15	service	<input type="password"/>	🔒
VIP10 (172.31.23.24)	172.31.23.24	service	<input type="password"/>	🔒
VIPX-1600XFMD (172.31.22.4)	172.31.22.4	service	<input type="password"/>	🔒
VIPX-1600XFMD (172.31.22.5)	172.31.22.5	service	<input type="password"/>	🔒

You must authenticate at the devices of your system. To authenticate, enter the password for the user account of each device. An open green lock indicates a successful authentication. Devices with a status indicated by a yellow warning sign require an initial password; they do not allow logon with an empty password.

You can only click 'Next' to continue, when all locks are green.

To copy a password for authentication select a row with a shown password and press Ctrl + C. Then select the rows of the devices for which the copied password should be used. To paste the password press Ctrl + V.

▼ Change default password

Ta strona jest używana do uwierzytelniania urządzeń wideo chronionych hasłem. Aby w łatwy sposób uwierzytelniać tym samym hasłem wiele urządzeń, można użyć funkcji schowka (CTRL +C, CTRL+V):

1. Kliknąć, aby uaktywnić **Show passwords**.
2. Zaznacz wiersz z uwierzytelnionym urządzeniem (z ikoną zielonej kłódki), naciśnij klawisze CTRL+C, zaznacz wiersze z czerwoną kłódką i naciśnij klawisze CTRL+V.

Jeśli użytkownik przez kilka sekund nie wprowadzi żadnego znaku w polu hasła lub kliknie poza polem, sprawdzenie hasła następuje automatycznie.

Można wprowadzić globalne hasło domyślne do wszystkich urządzeń, które nie są obecnie chronione hasłem.

Jeśli urządzenie wymaga hasła początkowego, wyświetlony zostanie symbol .

Aby ustawić hasło początkowe:

1. Wprowadź hasło w polu **Password**.
2. Kliknij polecenie **Set Initial Passwords**.

Hasło początkowe zostanie ustawione.

Uwaga: dopóki nie ustawiono hasła początkowego dla wszystkich urządzeń na liście, które tego wymagają, nie można kontynuować.

3. Kliknij przycisk **Next**, aby kontynuować.

Strona Cameras

Specify camera settings

Camera name	IP address	Recording quality	Live quality
Camera 1 (172.31.22.227)	172.31.22.227	Bit Rate Optimized	Balanced
Camera 1 (172.31.22.229)	172.31.22.229	Bit Rate Optimized	Balanced

Preview

Camera 1 (172.31.22.227)

18.Feb.2016 14:31:38

Camera 1 (172.31.22.227)

Next

Ta strona umożliwia zarządzanie kamerami należącymi do systemu.

Strona Recording

Specify recording settings

Selected 0 of 2

Device name	IP address	Recording profile	Storage Min Time (days)	Storage Max Time (days)
VIP X1 (172.31.22.227)	172.31.22.227	Continuous, Alarm Re	1	unlimited
NBC-255-P (172.31.22.229)	172.31.22.229	Continuous, Alarm Re	1	unlimited

Alarm Recording
 Alarm Recording Night and Weekend
 Continuous Only
 Continuous Only Night and Weekend
 Continuous, Alarm Recording
 No Recording

Motion Alarm Recording in Recording Profiles

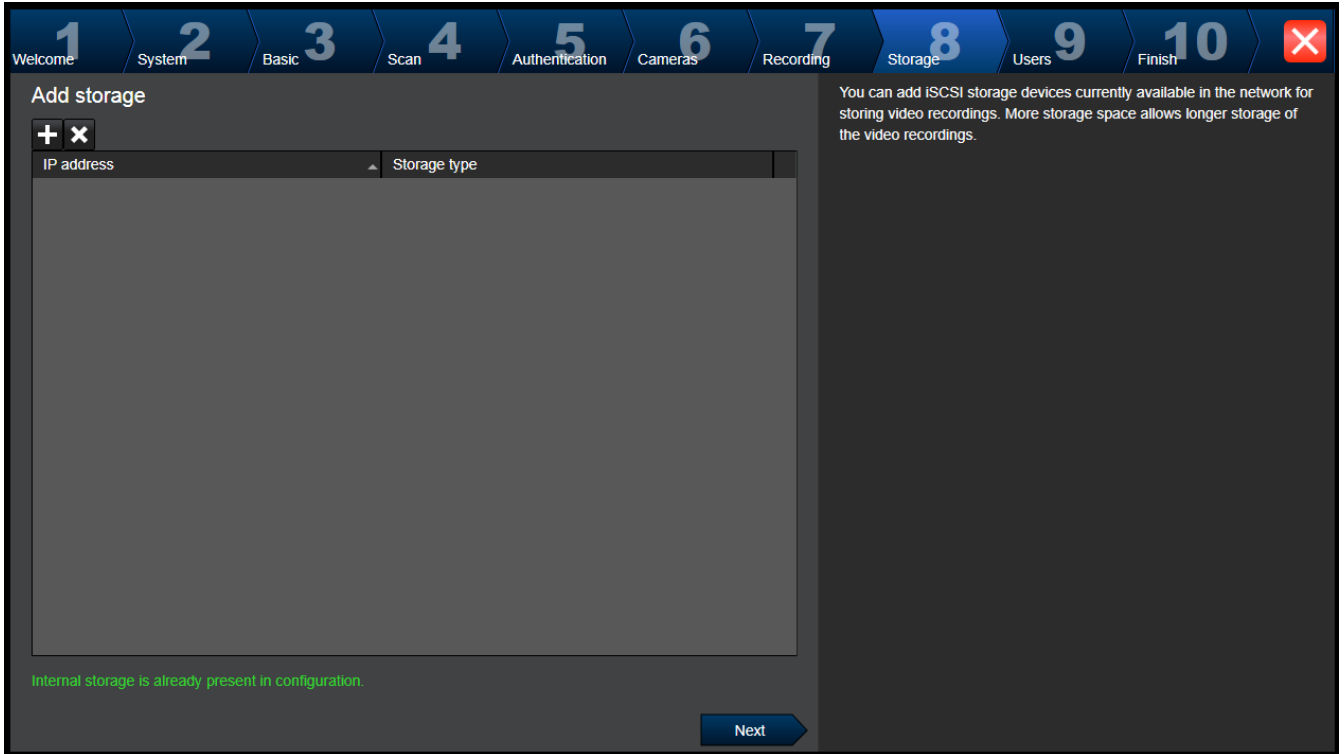
Recording profile	Motion Triggered Alarm Recording
Alarm Recording	<input type="checkbox"/>
Alarm Recording Night and Weekend	<input type="checkbox"/>
Continuous Only	<input type="checkbox"/>
Continuous Only Night and Weekend	<input type="checkbox"/>
Continuous, Alarm Recording	<input checked="" type="checkbox"/>
No Recording	<input type="checkbox"/>

Next

Na tej stronie wyświetlane są tylko nowo dodane kamery. Po uaktywnieniu tej konfiguracji nie można zmieniać przypisania profili tych kamer.

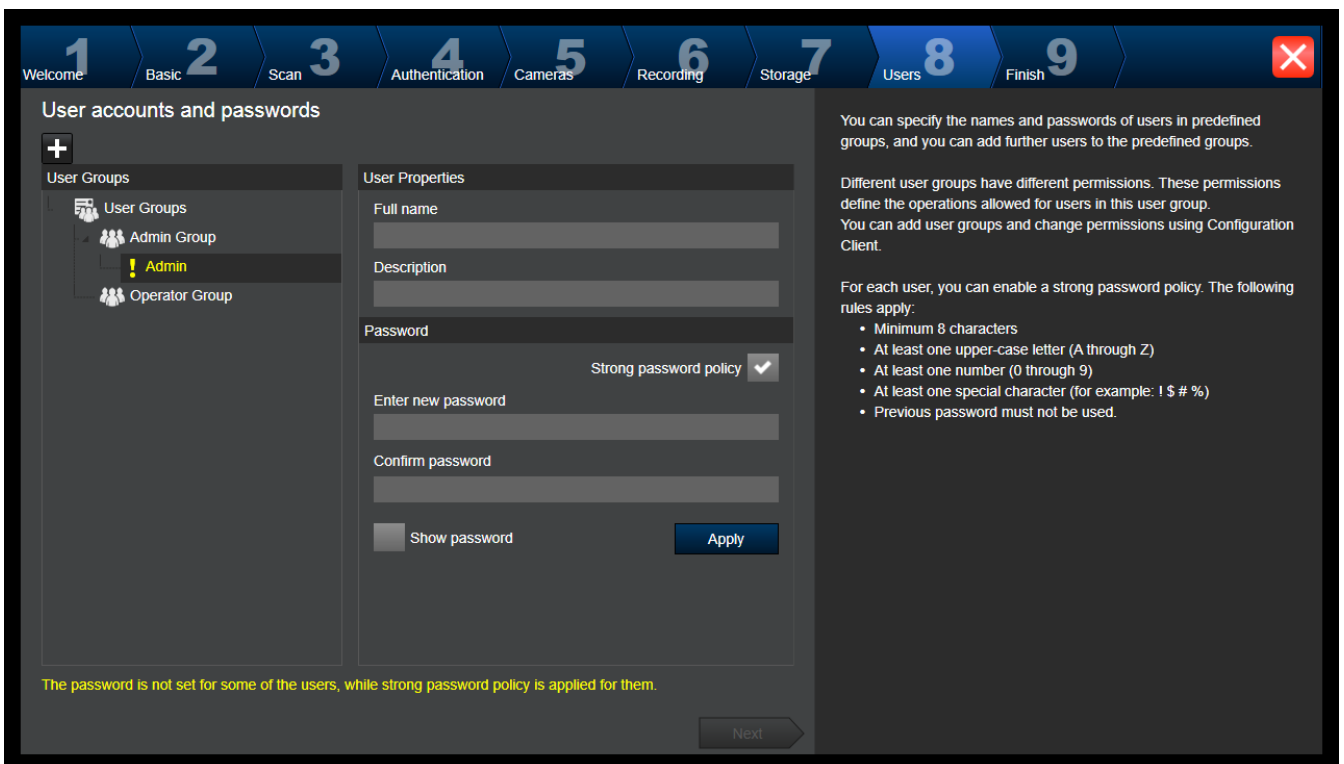
Zapis ruchu można włączać w profilach zapisu z uaktywnionym zapisem zwykłym i alarmowym. Zapis zwykły i alarmowy można w razie potrzeby skonfigurować w programie Configuration Client (w oknie dialogowym **Ustawienia zaplanowanego zapisu**). Funkcja VCA jest włączana automatycznie w przypadku każdej nowo dodanej kamery.

Strona Storage



Ta strona umożliwia dodawanie kolejnych urządzeń pamięci masowej iSCSI.

Strona Users



Na tej stronie można dodać nowych użytkowników do istniejących grup użytkowników.

- ▶ Dla każdego nowego użytkownika należy wprowadzić nazwę użytkownika, opis i ustawić hasło.

Strong password policy

Pole wyboru **Strong password policy** jest wstępnie zaznaczone dla wszystkich nowo utworzonych grup użytkowników.

Zalecamy zachować to ustawienie w celu zwiększenia ochrony przed nieautoryzowanym dostępem komputera.

Mają zastosowanie następujące reguły:

- Minimalna długość hasła skonfigurowana na stronie **Zasady konta** dla grupy użytkowników.
- Co najmniej jedna duża litera (od A do Z).
- Co najmniej jedna cyfra (od 0 do 9).
- Co najmniej jeden znak specjalny (np. ! \$ # %).
- Nie można używać poprzedniego hasła.
- ▶ Kliknij przycisk **Apply**, aby zastosować ustawienia, a następnie przycisk **Next**, aby kontynuować.

Uwaga: pomimo włączenia opcji **Strong password policy** nie będzie można kontynuować, dopóki hasła nie zostaną ustawione dla wszystkich użytkowników. Aby kontynuować, ustaw brakujące hasła.

Do dodawania grup użytkowników i zmiany ich uprawnień służy program Configuration Client.

Strona Finish

Przed uaktywnieniem konfiguracji trzeba wykonać następujące zadania:

- Wprowadzić globalne hasło domyślne do wszystkich urządzeń, które nie są obecnie chronione hasłem.
- Uaktywnić pakiet licencji (w razie potrzeby).

Globalne hasło domyślne

Jeśli w programie Configuration Client wyłączona jest opcja **Wymuś ochronę hasłem przy aktywacji (Ustawienia -> Opcje)**, uaktywnienie nie wymaga wprowadzenia globalnego hasła domyślnego.

Licencjonowanie

Rozwiń węzeł **Licencjonowanie** i kliknij element **Kreator licencji**, aby sprawdzić lub uaktywnić pakiet licencji.

Kliknięcie przycisku **Save and activate** powoduje aktywowanie konfiguracji.

Po udanym uaktywnieniu pojawia się ponownie strona **Finish**. Następnie w razie potrzeby można zachować kopię zapasową konfiguracji: należy kliknąć opcję **Save backup copy**.

Kliknięcie przycisku **Save and activate** powoduje aktywowanie konfiguracji.

Po udanym uaktywnieniu pojawia się ponownie strona **Finish**. Następnie w razie potrzeby można zachować kopię zapasową konfiguracji: należy kliknąć opcję **Save backup copy**.

6.3

Uruchamianie programu Configuration Client



Uwaga!

Tylko użytkownik będący administratorem może logować się do programu Configuration Client.

Domyślną nazwą administratora jest Admin. Tylko ten użytkownik może zalogować się do programu Configuration Client podczas uruchamiania programu Configuration Client po raz pierwszy.

Po uruchomieniu programu Configuration Client można zmienić nazwę użytkownika Admin i zmienić hasło.

Uwaga:

Nie można uruchomić programu Configuration Client, jeśli inny użytkownik już uruchomił program Configuration Client na innym komputerze.

Aby uruchomić program Configuration Client:

1. W menu **Start** wybierz **Programy** > BVMS > Configuration Client.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe logowania.
2. W polu **Nazwa użytkownika**: wpisz swoją nazwę użytkownika.
Po pierwszym uruchomieniu aplikacji w polu nazwy użytkownika wpisz Admin. Podanie hasła nie jest wymagane.
3. Wpisz hasło w polu **Hasło**.
4. Kliknij **OK**.
Aplikacja zostanie uruchomiona.

Przy pierwszym uruchomieniu programu Configuration Client przez użytkownika-administratora, zostanie wyświetlone okno dialogowe **Zasady haseł zostały naruszone** z prośbą o ustawienie hasła dla konta użytkownika administratora. Bezwzględnie zaleca się zachowanie tego ustawienia i ustawienie dla konta użytkownika administratora silnego hasła, zgodnego z zasadami polityki haseł.

Więcej informacji

- *Silne zasady haseł*, Strona 200
- *Konfigurowanie grupy administratorów*, Strona 205

6.4 Wybieranie wersji językowej modułu Configuration Client

Wersję językową programu Configuration Client wybiera się niezależnie od analogicznych ustawień wybranych w systemie operacyjnym Windows.




Konfiguracja żądanej wersji językowej:

1. W menu **Ustawienia** kliknij **Opcje**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Opcje**.
2. Na liście **Język** należy wybrać żądany język.
W przypadku zaznaczenia opcji **Język systemu** zostanie wybrany taki sam język, jaki jest używany w systemie Windows komputera.
3. Kliknij **OK**.
Wersja językowa zostanie zmieniona po zamknięciu i ponownym uruchomieniu aplikacji.

6.5 Wybieranie wersji językowej modułu Operator Client

Dla modułu Operator Client można wybrać inną wersję językową niż dla systemu Windows i programu Configuration Client. Stosowne ustawienia wybiera się w programie Configuration Client.

Konfiguracja żądanej wersji językowej:

1. Kliknij **Grupy użytkowników** > . Kliknij kartę **Właściwości grupy użytkowników**.
Kliknij kartę **Uprawnienia do obsługi**.
2. Zaznacz żądaną opcję na liście **Język**.
3. Kliknij , aby zapisać ustawienia.
4. Kliknij , aby uaktywnić konfigurację.
Uruchom ponownie Operator Client.

6.6 Skanowanie w poszukiwaniu urządzeń



Okno główne >  **Urządzenia**

Można skanować w poszukiwaniu poniższych urządzeń, aby dodać je za pomocą okna dialogowego kreatora **Bosch VMS Scan Wizard**:


- Urządzenia VRM
- Nadajniki
- Nadajniki podglądu bieżącego i z lokalną pamięcią masową
- Nadajniki podglądu bieżącego ONVIF
- Nadajniki z obsługą lokalnego urządzenia pamięci masowej
- Odbiorniki
- Urządzenia Video Streaming Gateway (VSG)
- Urządzenia DVR
- VIDOS NVRs


Więcej informacji


- *Aby poprzez skanowanie dodać urządzenia VRM., Strona 89*
- *Aby dodać nadajniki poprzez skanowanie., Strona 89*
- *Aby poprzez skanowanie dodać urządzenia Bosch tylko z podglądem bieżącym., Strona 90*
- *Aby poprzez skanowanie dodać urządzenia ONVIF tylko z podglądem bieżącym., Strona 90*

- Aby poprzez skanowanie dodać nadajniki z obsługą lokalnego urządzenia pamięci masowej:, Strona 91
- Aby poprzez skanowanie dodać urządzenia VSG:, Strona 91
- Aby poprzez skanowanie dodać cyfrowe rejestratory wizyjne:, Strona 92

Aby poprzez skanowanie dodać urządzenia VRM:


1. Kliknąć prawym przyciskiem myszy  i kliknąć **Skanuj w poszukiwaniu urządzeń VRM**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Bosch VMS Scan Wizard**.
2. Zaznacz pola wyboru odpowiadające urządzeniom VRM, które mają zostać dodane.
3. Na liście **Rola** zaznacz rolę.
Role, które można wybrać, zależą od rodzaju bieżącego urządzenia VRM.
Po wybraniu opcji **Nadmiarowy** lub **Tryb awaryjny** należy wykonać kolejny etap konfiguracji.
4. Kliknij **Dalej >>**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe kreatora **Uwierzytelnianie urządzeń**.
5. Wpisz hasło w przypadku każdego urządzenia, które jest nim chronione.
Jeśli przez kilka sekund nie wprowadzisz żadnego znaku w polu hasła lub klikniesz poza tym polem, sprawdzenie hasła następuje automatycznie.
Jeśli hasło do wszystkich urządzeń jest identyczne, można wpisać je w pierwszym polu **Hasło**. Następnie kliknąć to pole prawym przyciskiem myszy i wybrać opcję **Kopiuj komórkę do kolumny**.


Udane logowanie jest oznaczane w kolumnie **Stan** ikoną  .


Nieudane próby logowania są oznaczane ikoną  .


6. Kliknij **Zakończ**.
Urządzenie zostanie dodane do systemu BVMS.

Aby dodać nadajniki poprzez skanowanie:


1. Kliknąć prawym przyciskiem myszy  i kliknąć **Skanuj w poszukiwaniu nadajników**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Bosch VMS Scan Wizard**.
2. Wybierz wymagane nadajniki oraz żadaną pulę VRM, a następnie kliknij **Przypisz**, aby przypisać nadajniki do puli VRM.
3. Kliknij **Dalej >>**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe kreatora **Uwierzytelnianie urządzeń**.
4. Wpisz hasło w przypadku każdego urządzenia, które jest nim chronione.
Jeśli przez kilka sekund nie wprowadzisz żadnego znaku w polu hasła lub klikniesz poza tym polem, sprawdzenie hasła następuje automatycznie.
Jeśli hasło do wszystkich urządzeń jest identyczne, można wpisać je w pierwszym polu **Hasło**. Następnie kliknij prawym przyciskiem myszy to pole i wybierz opcję **Kopiuj komórkę do kolumny**.

W kolumnie **Stan** udane logowanie jest oznaczane ikoną  .

Nieudane próby logowania są oznaczane ikoną  .

 oznacza, że urządzenie wymaga początkowego hasła.
, Aby ustawić hasło początkowej wpisz je w polu **Hasło**.



Stan zmienia się na .


Powtórz tę czynność dla wszystkich urządzeń, które wymagają początkowego hasła.

Uwaga: dopóki nie wprowadzono początkowego hasła dla wszystkich urządzeń na liście, dla których jest to wymagane, nie można kontynuować.

5. Kliknij **Zakończ**.

Urządzenie zostanie dodane do drzewa urządzeń.

Aby poprzez skanowanie dodać urządzenia Bosch tylko z podglądem bieżącym:

1. Kliknij prawym przyciskiem myszy  i wybierz **Skanuj w poszukiwaniu nadajników tylko podglądu bieżącego**.


Pojawi się okno dialogowe **Bosch VMS Scan Wizard**.

2. Zaznacz pola wyboru odpowiadające urządzeniom VRM, które mają zostać dodane.
3. Kliknij **Dalej >>**.

Zostanie wyświetlone okno dialogowe kreatora **Uwierzytelnianie urządzeń**.

4. Wpisz hasło w przypadku każdego urządzenia, które jest nim chronione.
Jeśli przez kilka sekund nie wprowadzisz żadnego znaku w polu hasła lub klikniesz poza tym polem, sprawdzenie hasła następuje automatycznie.
Jeśli hasło do wszystkich urządzeń jest identyczne, można wpisać je w pierwszym polu **Hasło**. Następnie kliknij prawym przyciskiem myszy to pole i wybierz opcję **Kopiuj komórkę do kolumny**.

W kolumnie **Stan** udane logowanie jest oznaczane ikoną .


Nieudane próby logowania są oznaczane ikoną .



oznacza, że urządzenie wymaga początkowego hasła.

, Aby ustawić hasło początkowej wpisz je w polu **Hasło**.



Stan zmienia się na .


Powtórz tę czynność dla wszystkich urządzeń, które wymagają początkowego hasła.

Uwaga: dopóki nie wprowadzono początkowego hasła dla wszystkich urządzeń na liście, dla których jest to wymagane, nie można kontynuować.

5. Kliknij **Zakończ**.

Urządzenie zostanie dodane do drzewa urządzeń.

Aby poprzez skanowanie dodać urządzenia ONVIF tylko z podglądem bieżącym:

1. Kliknij prawym przyciskiem myszy  i wybierz **Skanuj w poszukiwaniu nadajników ONVIF tylko podglądu bieżącego**.


Pojawi się okno dialogowe **Bosch VMS Scan Wizard**.


2. Zaznacz pola wyboru odpowiadające urządzeniom VRM, które mają zostać dodane.
3. Kliknij **Dalej >>**.

Zostanie wyświetlone okno dialogowe kreatora **Uwierzytelnianie urządzeń**.

4. Wpisz hasło w przypadku każdego urządzenia, które jest nim chronione.
Jeśli przez kilka sekund nie wprowadzisz żadnego znaku w polu hasła lub klikniesz poza tym polem, sprawdzenie hasła następuje automatycznie.
Jeśli hasło do wszystkich urządzeń jest identyczne, można wpisać je w pierwszym polu **Hasło**. Następnie kliknąć to pole prawym przyciskiem myszy i wybrać opcję **Kopiuj**

komórkę do kolumny.


Udane logowanie jest oznaczane w kolumnie **Stan** ikoną  .


Nieudane próby logowania są oznaczane ikoną  .


5. Kliknij **Zakończ**.


Urządzenie zostanie dodane do systemu BVMS.


Aby poprzez skanowanie dodać nadajniki z obsługą lokalnego urządzenia pamięci masowej:

1. W drzewie urządzeń kliknij prawym przyciskiem myszy opcję  , a następnie kliknij opcję **Skanuj w poszukiwaniu nadajników z pamięcią lokalną**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Bosch VMS Scan Wizard**.
2. Zaznacz pola wyboru odpowiadające urządzeniom, które mają zostać dodane.
3. Kliknij **Dalej >>**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe kreatora **Uwierzytelnianie urządzeń**.
4. Wpisz hasło w przypadku każdego urządzenia, które jest nim chronione.
Jeśli przez kilka sekund nie wprowadzisz żadnego znaku w polu hasła lub klikniesz poza tym polem, sprawdzenie hasła następuje automatycznie.
Jeśli hasło do wszystkich urządzeń jest identyczne, można wpisać je w pierwszym polu **Hasło**. Następnie kliknij prawym przyciskiem myszy to pole i wybierz opcję **Kopiuj komórkę do kolumny**.

W kolumnie **Stan** udane logowanie jest oznaczane ikoną  .

Nieudane próby logowania są oznaczane ikoną  .

 oznacza, że urządzenie wymaga początkowego hasła.
Aby ustawić hasło początkowej wpisz je w polu **Hasło**.

Stan zmienia się na  .


Powtórz tę czynność dla wszystkich urządzeń, które wymagają początkowego hasła.

Uwaga: dopóki nie wprowadzono początkowego hasła dla wszystkich urządzeń na liście, dla których jest to wymagane, nie można kontynuować.

5. Kliknij **Zakończ**.


Urządzenie zostanie dodane do drzewa urządzeń.

Aby poprzez skanowanie dodać urządzenia VSG:

1. Kliknąć prawym przyciskiem myszy  i kliknąć **Skanuj w poszukiwaniu bram Video Streaming Gateway**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Bosch VMS Scan Wizard**.
2. Wybierz wymagane urządzenia VSG i żadaną pulę VRM, a następnie kliknij **Przypisz**, aby przypisać nadajniki do puli VRM.
3. Kliknij **Dalej >>**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe kreatora **Uwierzytelnianie urządzeń**.
4. Wpisz hasło w przypadku każdego urządzenia, które jest nim chronione.
Jeśli przez kilka sekund nie wprowadzisz żadnego znaku w polu hasła lub klikniesz poza tym polem, sprawdzenie hasła następuje automatycznie.
Jeśli hasło do wszystkich urządzeń jest identyczne, można wpisać je w pierwszym polu **Hasło**. Następnie kliknąć to pole prawym przyciskiem myszy i wybrać opcję **Kopiuj**

komórkę do kolumny.


Udane logowanie jest oznaczane w kolumnie **Stan** ikoną  .

Nieudane próby logowania są oznaczane ikoną  .

5. Kliknij **Zakończ**.

Urządzenie zostanie dodane do systemu BVMS.

Aby poprzez skanowanie dodać cyfrowe rejestratory wizyjne:

1. Kliknij prawym przyciskiem myszy ikonę  i kliknij polecenie **Skanuj w poszukiwaniu urządzeń DVR**.


Pojawi się okno dialogowe **Bosch VMS Scan Wizard**.

2. Zaznacz pola wyboru odpowiadające urządzeniom, które mają zostać dodane.
3. Kliknij **Dalej >>**.

Zostanie wyświetlone okno dialogowe kreatora **Uwierzytelnianie urządzeń**.

4. Wpisz hasło w przypadku każdego urządzenia, które jest nim chronione.
Jeśli przez kilka sekund nie wprowadzisz żadnego znaku w polu hasła lub klikniesz poza tym polem, sprawdzenie hasła następuje automatycznie.
Jeśli hasło do wszystkich urządzeń jest identyczne, można wpisać je w pierwszym polu **Hasło**. Następnie kliknąć to pole prawym przyciskiem myszy i wybrać opcję **Kopiuj komórkę do kolumny**.

Udane logowanie jest oznaczane w kolumnie **Stan** ikoną  .

Nieudane próby logowania są oznaczane ikoną  .

5. Kliknij **Zakończ**.

Urządzenie zostanie dodane do systemu BVMS.

Więcej informacji

- *Aby poprzez skanowanie dodać nadajniki z obsługą lokalnego urządzenia pamięci masowej;*, Strona 91
- *Aby poprzez skanowanie dodać urządzenia VSG;*, Strona 91
- *Ręczne dodawanie urządzenia*, Strona 145
- *Kreator skanowania systemu BVMS*, Strona 267

6.7**Dostęp do systemu**

W celu uzyskania dostępu do systemu należy wykonać następujące czynności:

1. W celu wybrania adresu sieciowego dla żądanego systemu należy wykonać jedną z poniższych czynności:
 - Kliknij zaznaczoną pozycję na liście.
 - Wpisz ręcznie adres sieci.
 - Wybierz adres sieciowy za pomocą funkcji Server Lookup.
2. Zaloguj się w żądanym systemie:
 - System z jednym serwerem
 - System Enterprise System

6.8**Używanie funkcji Server Lookup**

- Funkcja BVMS Server Lookup umożliwia operatorom nawiązywanie połączenia z serwerem BVMS Management Server wybranym z podanej listy serwerów.

- Pojedynczy użytkownik programu Configuration Client lub Operator Client może kolejno nawiązywać połączenia z wieloma punktami dostępowymi systemu.
- Punktami dostępowymi systemu mogą być serwery Management Server i Enterprise Management Server.
- Funkcja Server Lookup wykorzystuje dedykowany serwer Management Server do obsługi listy serwerów.
- Funkcja Server Lookup oraz Management Server lub Enterprise Management Server mogą być uruchomione na jednym komputerze.
- Program Server Lookup umożliwia odszukiwanie punktów dostępowych systemu na podstawie ich nazw lub opisów.
- Po podłączeniu do serwera Management Server program Operator Client odbiera alarmy i zdarzenia z serwera BVMS Management Server i umożliwia wyświetlanie danych na żywo lub ich odtwarzanie

W celu uzyskania dostępu:

1. Uruchom program Operator Client lub Configuration Client.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe logowania.
2. Na liście **Połączenie:** wybierz w przypadku programu Configuration Client opcję **<Książka adresowa...>** lub w przypadku programu Operator Client – opcję **<Książka adresowa...>**.
Jeśli w przypadku danego serwera skonfigurowano prywatny i publiczny adres IP, będzie to odpowiednio oznaczone.
Po pierwszym wybraniu opcji **<Książka adresowa...>** lub **<Książka adresowa...>** zostanie wyświetlone okno dialogowe **Server Lookup**.
3. W polu **Adres serwera (Enterprise) Management Server:** należy wpisać prawidłowy adres sieciowy żądanego serwera.
4. Wprowadzić prawidłową nazwę użytkownika i hasło.
5. W razie potrzeby kliknąć **Pamiętaj ustawienia**.
6. Kliknąć **OK**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Server Lookup**.
7. Wybrać żądany serwer.
8. Kliknij **OK**.
9. Jeśli wybrany serwer posiada zarówno prywatny, jak i publiczny adres sieciowy, zostanie wyświetlony monit z pytaniem, czy użytkownik korzysta z komputera znajdującego się w sieci prywatnej wybranego serwera.
Nazwa serwera jest dodawana do listy **Połączenie:** w oknie dialogowym logowania.
10. Należy zaznaczyć ten serwer na liście **Połączenie:** i kliknąć **OK**.
Jeśli pole **Pamiętaj ustawienia** zostało wybrane, można będzie w razie ponownej chęci skorzystania z niego wybrać ten serwer bezpośrednio.

6.9 Konfigurowanie zdalnego dostępu

Zdalny dostęp można skonfigurować dla pojedynczego systemu bez serwera Enterprise System lub dla Enterprise System.

6.9.1 Konfiguracja bez systemu Enterprise System

Aby przeprowadzić konfigurację, należy:

1. Skonfigurować ustawienia zdalnego dostępu w oknie dialogowym **Ustawienia zdalnego dostępu**.
2. Skonfigurować router.

Tematy pokrewne

- *Okno dialogowe ustawień zdalnego dostępu, Strona 229*

6.9.2 Konfiguracja z systemem Enterprise System

Aby przeprowadzić konfigurację, należy:

1. Skonfigurować funkcję listy serwerów.
2. Skonfigurować grupy Enterprise User Groups i konta Enterprise Accounts.
3. Skonfigurować ustawienia zdalnego dostępu w oknie dialogowym **Ustawienia zdalnego dostępu**.
4. Skonfigurować router.

Tematy pokrewne

- *Konfigurowanie funkcji listy serwerów dla systemu Enterprise System, Strona 105*
- *Tworzenie grupy lub konta, Strona 201*
- *Okno dialogowe ustawień zdalnego dostępu, Strona 229*

6.10 Aktywacja licencji na oprogramowanie

Podczas instalowania BVMS po raz pierwszy musisz aktywować licencje dla zamówionych pakietów oprogramowania, w tym pakietu podstawowego oraz wszelkich rozszerzeń i/lub funkcji opcjonalnych.

Warunki wstępne

- Numer autoryzacji otrzymany od firmy Bosch
- Komputer z dostępem do Internetu
- Konto Bosch Security Systems Software License Manager

Procedura

Aby uaktywnić licencje na oprogramowanie, należy wykonać następujące czynności:

1. *Uzyskanie sygnatury komputera, Strona 95*
2. *Uzyskanie klucza aktywacji, Strona 95*
3. *Aktywacja systemu, Strona 96*

Więcej informacji

- *Okno dialogowe Manager licencji, Strona 225*

6.10.1 Pobieranie pliku informacji o pakiecie oprogramowania

Przy zamawianiu pakietów oprogramowania BVMS, rozszerzeń i funkcji opcjonalnych użytkownik otrzymuje od firmy Bosch numer autoryzacji i zwykle plik XML pakietu zestaw zawierający wszystkie licencje na zamówione pakiety, rozszerzenia i opcje.

Aby ułatwić proces aktywacji licencji na oprogramowanie, można skorzystać z pliku z informacjami o pakiecie oprogramowania.

Jeśli użytkownik nie otrzymał pliku z informacjami o pakiecie oprogramowania firmy Bosch, można pobrać go z narzędzia Bosch Security Systems Software License Manager.

Aby pobrać plik z informacjami o pakiecie oprogramowania:

1. W komputerze z dostępem do Internetu wpisz w przeglądarce sieciowej następujący adres URL:
<https://activation.boschsecurity.com>.
2. Zaloguj się na konto Bosch Security Systems Software License Manager.
Utwórz konto, jeśli jeszcze go nie masz.
3. Kliknij Download Bundle File.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe Download Original Bundle File.
4. W polu Authorization Number wprowadź numer autoryzacji otrzymany od firmy Bosch, a następnie kliknij przycisk Submit.

5. Zapisz plik z informacjami o pakiecie oprogramowania.

6.10.2 Uzyskanie sygnatury komputera

Aby uzyskać sygnaturę komputera:

1. Uruchom program BVMS Configuration Client.
2. W menu **Narzędzia** kliknij **Manager licencji**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Manager licencji**.
3. Kliknij, aby zaznaczyć pola wyboru odpowiadające pakietowi oprogramowania, modułom i rozszerzeniom, które mają zostać aktywowane. W przypadku rozszerzeń wprowadź liczbę licencji.
LUB
Jeśli posiadasz plik z informacjami o pakiecie oprogramowania otrzymany od firmy Bosch, kliknij opcję **Importuj informacje o pakiecie**, aby go zaimportować.
Jeśli nie posiadasz pliku z informacjami o pakiecie oprogramowania, można go pobrać w narzędziu Bosch Security Systems Software License Manager, patrz *Pobieranie pliku informacji o pakiecie oprogramowania, Strona 94*.
4. Kliknij **Uaktywnij**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Licencja Uaktywnienie**.
5. Skopiuj sygnaturę komputera i wklej ją do pliku tekstowego.

Uwaga!

Sygnatura komputera może się zmienić po wymianie elementów sprzętowych komputera typu Management Server. Po zmianie sygnatury komputera licencja na pakiet podstawowy traci ważność.

Aby uniknąć problemów związanych z uzyskaniem licencji, należy zakończyć konfigurację sprzętu i oprogramowania przed wygenerowaniem sygnatury komputera.

Poniższe zmiany sprzętu mogą spowodować, że licencja podstawowa utraci ważność:
Wymiana karty sieciowej.


Dodanie wirtualnego interfejsu sieciowego VMWare lub VPN.

Dodanie lub aktywacja interfejsu sieciowego WLAN.



6.10.3 Uzyskanie klucza aktywacji

Aby uzyskać klucz aktywacji:

1. W komputerze z dostępem do Internetu wpisz w przeglądarce sieciowej następujący adres URL:
<https://activation.boschsecurity.com>.
2. Zaloguj się na konto Bosch Security Systems Software License Manager.
Utwórz konto, jeśli jeszcze go nie masz.
3. Kliknij License Activation.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe License Activation.
4. W polu Authorization Number wprowadź numer autoryzacji otrzymany od firmy Bosch, a następnie kliknij przycisk .
Zostanie wyświetlone okno dialogowe License Activation.
5. W oknie dialogowym License Activation uzupełnij następujące pola:
 - Computer Signature : skopiuj sygnaturę komputera z pliku tekstowego, w którym została zapisana, i wklej ją w tym miejscu.
 - Installation Site: wprowadź informacje o lokalizacji instalacji.
 - Comment: w razie potrzeby wprowadź komentarz (opcjonalnie).

6. Kliknij przycisk Submit.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe License Activation z podsumowaniem aktywacji licencji oraz kluczem aktywacji licencji.
7. Skopiuj klucz aktywacji i wklej go do pliku tekstowego lub wyślij pocztą e-mail na adres żądanego konta.

6.10.4

Aktywacja systemu

Aby aktywować system:

1. Uruchom program BVMS Configuration Client.
2. W menu **Narzędzia** kliknij **Manager licencji**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Manager licencji**.
3. Kliknij, aby zaznaczyć pola wyboru odpowiadające pakietowi oprogramowania, modułom i rozszerzeniom, które mają zostać aktywowane. W przypadku rozszerzeń wprowadź liczbę licencji.
LUB
Jeśli posiadać plik z informacjami o pakiecie oprogramowania otrzymany od firmy Bosch, kliknij opcję **Importuj informacje o pakiecie**, aby go zaimportować.
Jeśli nie posiadasz pliku z informacjami o pakiecie oprogramowania, można go pobrać w narzędziu Bosch Security Systems Software License Manager, patrz *Pobieranie pliku informacji o pakiecie oprogramowania*, Strona 94.
4. Kliknij **Uaktywnij**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Licencja Uaktywnienie**.
5. Skopiuj klucz aktywacji licencji z pliku tekstowego, w którym został zapisany, i wklej go w polu **Klucz uaktywnienia licencji**.
6. Kliknij przycisk **Uaktywnij**.
Odpowiednie pakiety oprogramowania zostaną aktywowane.
7. Kliknij przycisk **Zamknij**, aby zamknąć okno dialogowe **Manager licencji**.

6.11

Utrzymanie systemu BVMS

Ten rozdział zawiera informacje o konserwacji niedawno zainstalowanego lub uaktualnionego systemu BVMS.

W tym celu wykonaj poniższe działania:

- Wyeksportuj konfigurację systemu BVMS i ustawienia użytkownika. Historia wersji (wszystkie wcześniejsze aktywowane wersje konfiguracji) nie jest eksportowana. Zaleca się aktywowanie konfiguracji przed jej eksportowaniem.
 - Zobacz opis procedury w punkcie *Aby eksportować dane konfiguracyjne, należy*, Strona 97.

LUB

- Wykonaj kopię zapasową pliku elements.bvms. Jest to wymagane, aby przywrócić serwer (Enterprise) Management Server wraz z historią wersji. Nie obejmuje to ustawień użytkownika.
 - Zobacz opis procedury w punkcie *Aby wykonać kopię zapasową*, Strona 97.
- Zapisz plik konfiguracji VRM (config.xml)
 - Zobacz opis procedury w punkcie *Aby zapisać konfigurację VRM*, Strona 97.

Tak wyeksportowana konfiguracja nie zachowuje historii systemu. Cofnięcie nie jest możliwe. Cała konfiguracja systemu wraz z pełną historią zmian jest zapisana w jednym pliku: C:\ProgramData\Bosch\VMS\Elements.bvms.

Aby eksportować dane konfiguracyjne, należy:

1. W menu **System** kliknąć **Eksportuj konfigurację....**
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Eksportuj plik konfiguracyjny**.



Uwaga: Jeśli bieżąca kopia robocza konfiguracji nie jest uaktywniona (jest aktywne), należy zamiast uaktywnionej konfiguracji wyeksportować tę kopię roboczą.

2. Kliknąć **Zapisz**.
3. Wprowadzić nazwę pliku.
Aktualna konfiguracja zostanie wyeksportowana. Zostanie utworzony plik .zip z bazą danych i danymi użytkowników.

Aby wykonać kopię zapasową:

1. Zatrzymaj usługę BVMS **Central Server** na serwerze (Enterprise) Management Server.
2. Skopiuj plik elements.bvms do katalogu kopii zapasowej.
3. Uruchom usługę BVMS **Central Server** na serwerze (Enterprise) Management Server.
Konfiguracja VRM została zapisana w pojedynczym zaszyfrowanym pliku config.xml.
Plik ten można skopiować i zapisać w celu utworzenia kopii zapasowej, gdy usługa VRM działa ponownie.

Plik jest zaszyfrowany i zawiera wszystkie niezbędne dane VRM, takie jak:

- Dane użytkownika
- Wszystkie urządzenia systemu i ich odpowiednie ustawienia VRM

Części konfiguracji VRM są zapisane także w konfiguracji systemu BVMS. Wszelkie zmiany dokonane w tych danych są zapisywane do pliku config.xml po aktywacji konfiguracji systemu BVMS.

Poniższe ustawienia nie są zapisywane w konfiguracji systemu BVMS:

- **Ustawienia VRM > Ustawienia główne**
- **Sieć > SNMP**
- **Serwis > Zaawansowane**
- **Preferencje zapisu**
- **Balans obciążenia**

Wszelkie zmiany dokonane na tych stronach są natychmiast zapisywane na serwerze VRM, ale nie są zapisywane w konfiguracji systemu BVMS.

Aby zapisać konfigurację VRM:

- ▶ Skopiuj plik Config.xml do bezpiecznej lokalizacji.
Plik ten można znaleźć w następującym katalogu na podstawowym VRM:
C:\Program Files (x86)\Bosch\Video Recording Manager\primary\VRM Server
Plik ten można znaleźć w następującym katalogu na pomocniczym VRM:
C:\Program Files (x86)\Bosch\Video Recording Manager\secondary\VRM Server

6.12

Wymiana urządzenia

Niniejszy rozdział zawiera informacje o sposobie naprawy systemu, gdy na przykład urządzenie uległo awarii i trzeba je wymienić.

Wymagania

Należy uprzednio wykonać zadania związane z utrzymaniem systemu.

Więcej informacji

- *Utrzymanie systemu BVMS, Strona 96*

6.12.1

Wymiana MS / EMS

Nie ma różnic w wymianie Management Server i Enterprise Management Server.

Można albo przywrócić konfigurację starego serwera Management Server, albo Enterprise Management Server lub zaimportować konfigurację wyeksportowaną.

Po przywróceniu konfiguracji identyfikator serwera (Server ID) pozostaje niezmieniony.

Po zaimportowaniu konfiguracji identyfikator serwera otrzymuje wartość z nowego systemu.

Nowa wartość identyfikatora serwera jest potrzebna, gdy chce się tworzyć Enterprise System, używając wyeksportowanej konfiguracji, którą importuje się dla każdego serwera Management Server jako szablon. Każdy serwer Management Server w tym systemie Enterprise System musi mieć unikatowy numer serwera.

Można importować i eksportować konfigurację oraz ustawienia użytkownika w tej konfiguracji. Ustawienia użytkownika obejmują użytkowników dodanych w tej konfiguracji wraz z ich ustawieniami w programie Operator Client, takimi jak rozmiar okna i Ulubione.

Uwaga: Importowanie konfiguracji nie przywraca historii wersji starych konfiguracji. Podczas importowania konfiguracji nie są importowane ustawienia użytkownika. Wyeksportowane ustawienia użytkownika należy przywrócić ręcznie.

Aby zaimportować konfigurację:

1. W menu **System** kliknąć **Importuj konfigurację...**
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Importuj plik konfiguracyjny**.
2. Wybrać plik do zaimportowania i kliknąć opcję **Otwórz**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Importuj konfigurację...**
3. Wprowadzić odpowiednie hasło i kliknąć **OK**.
Program Configuration Client zostanie uruchomiony ponownie. Konieczne będzie ponowne zalogowanie się.
Zaimportowana konfiguracja nie będzie uaktywniona, ale można będzie edytować ją w programie Configuration Client.

Aby przywrócić wyeksportowaną konfigurację:

Dostęp do tego pliku (kopiowanie, usuwanie) jest możliwy tylko wtedy, gdy usługa BVMS **Central Server** jest zatrzymana.

1. Zatrzymaj usługę BVMS **Central Server** na serwerze (Enterprise) Management Server.
2. W razie potrzeby zmień nazwę kopii zapasowej na Elements.bvms.
3. Zamień istniejący plik Elements.bvms.
4. Uruchom usługę BVMS **Central Server** na serwerze (Enterprise) Management Server.

Uwaga: Aby zresetować system do pustej konfiguracji, należy zatrzymać tę usługę i usunąć plik Elements.bvms.

Pozostałe pliki konfiguracji:

- Elements.bvms.bak (od wersji V.2.2): automatyczna kopia zapasowa ostatniej aktywacji zawiera historię wersji. Późniejsze zmiany konfiguracji, które nie zostały aktywowane, nie są uwzględniane.
- Elements_Backup*****.bvms: konfiguracja ze starszej wersji. Ten plik jest tworzony po aktualizacji oprogramowania.

Aby przywrócić wyeksportowane ustawienia użytkownika:

1. Rozpakuj plik zip utworzony podczas eksportu w ramach utrzymywania systemu.
Plik `export.bvms` i katalog `UserData` zostaną wyodrębnione.
2. Na żądanym serwerze (Enterprise) Management Server: skopiuj katalog `UserData` do lokalizacji `C:\ProgramData\Bosch\VMS\`.

6.12.2

Wymiana VRM

Warunki wstępne

- Zainstalowany system operacyjny z prawidłowymi ustawieniami sieci i właściwą wersją VRM.

Aby wymienić urządzenie VRM na BVMS:

1. Uruchom program BVMS Configuration Client.
2. W drzewie urządzeń wybierz urządzenie VRM.
3. Wykonaj ustawienia na poniższych stronach, zapisz je i aktywuj konfigurację:

- Okno główne > **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  > 
- Okno główne > **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  > **Ustawienia VRM** > **Ustawienia główne**
- Okno główne > **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  > **Sieć** > **SNMP**
- Okno główne > **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  > **Serwis** > **Zaawansowane**
- Okno główne > **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  > rozwiń  > **Ustawienia zaawansowane** > **Preferencje zapisu**
- Okno główne > **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  >  >  > **Balans obciążenia**

Aby wymienić urządzenie VRM na BVMS:

Oryginalna kopia zapasowa config.xml dla urządzenia VRM zawiera wszystkie ustawienia konfiguracji (żadne dalsze ustawienia nie są wymagane).

1. Zatrzymaj usługę **Video Recording Manager**.
2. Skopiuj plik config.xml na nowy serwer.
3. Uruchom usługę **Video Recording Manager**.

Aby wymienić urządzenie iSCSI (zaplanowana awaria):

1. Dodaj nowe urządzenie iSCSI.
2. Używając programu Configuration Manager na urządzeniu iSCSI, które ma być wymienione, skonfiguruj wszystkie numery LUN jako tylko do odczytu.

Uwaga: Stare urządzenie iSCSI można usunąć, gdy stare zapisy nie są już potrzebne.

Uwaga!

Po skonfigurowaniu nowego urządzenia iSCSI zaleca się użycie tego samego hasła CHAP, które funkcjonowało dla starego urządzenia.

W przypadku użycia nowego hasła CHAP należy ustawić to hasło CHAP jako hasło CHAP dla całego systemu i przypisać je do wszystkich urządzeń iSCSI i do systemu VRM.

W przeciwnym wypadku uwierzytelnianie w iSCSI oraz odtwarzanie bezpośrednio z urządzenia iSCSI będzie niemożliwe.



Tematy pokrewne

- *Hasło CHAP dla całego systemu*, Strona 271
- *Globalne hasło połączenia iSCSI (hasło protokołu CHAP):*, Strona 229

6.12.3 Wymiana nadajnika lub dekodera

Przeestroga!

Nie należy usuwać urządzenia z drzewa urządzeń, jeśli chce się zachować zawarte na nim zapisy. Aby wymienić to urządzenie, należy wymienić sprzęt.

Wymiana nadajnika/dekodera na ten sam typ

Warunkiem koniecznym jest urządzenie z domyślnym ustawieniem fabrycznym (adres IP = 192.168.0.1).

1. Odłącz stare urządzenie od sieci.
2. Nie usuwaj urządzenia z drzewa urządzeń w programie Configuration Client systemu BVMS! Usunięcie urządzenia z VRM spowoduje utratę zapisów.
3. Podłącz do sieci nowe urządzenie tego samego typu.

Przeestroga!

W następnym etapie potrzebny będzie wspomniany wyżej adres IP. Z adresem IP przypisanym przez DHCP nie można będzie wykonać skanowania w poszukiwaniu urządzeń.

4. Configuration Client: W menu **Urządzenie** kliknij **Inicjujące skanowanie urządzeń...** Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Inicjujące skanowanie urządzeń**.
5. Kliknij komórkę, aby zmienić wymagany adres. W przypadku zmiany wielu urządzeń wybierz żądane rzędy. Za pomocą klawisza CTRL lub SHIFT możesz wybrać wiele urządzeń równocześnie. Następnie kliknij prawym przyciskiem myszy zaznaczone wiersze i wybierz **Ustaw adresy IP...** lub kliknij **Ustaw maskę podsieci...**, aby zmienić odpowiednie wartości.
Wpisz odpowiednią maskę podsieci i adres IP.
Maska podsieci i adres IP muszą być identyczne jak w zastępowanym urządzeniu.
6. Kliknij **OK**.
7. Po kilku sekundach w drzewie urządzeń będą dostępne ustawienia urządzenia.
8. Zmień wszystkie wymagane ustawienia urządzenia, które nie są definiowane przez system BVMS (patrz informacje poniżej).
9. Zapisz i aktywuj.

Uwagi:

- Podczas początkowego skanowania urządzeń są znajdowane tylko urządzenia z domyślnym adresem IP (192.168.0.1) lub zduplikowanym adresem IP.
- Nie należy używać skanowania VRM ani NVR do domyślnych urządzeń, ponieważ nie będzie można potem zmienić ich adresu IP.

Wymiana nadajnika z adresem IP przypisanym przez DHCP:

Warunkiem koniecznym jest, aby był to domyślny fabryczny nadajnik (z adresem IP przypisywanym przez DHCP).




1. Podłącz nadajnik bezpośrednio do portu sieci Ethernet komputera.
2. Zapisz konfigurację TCP/IPv4 karty sieciowej, aby przywrócić ją później.
3. Na karcie sieciowej komputera skonfiguruj następujący stały adres IP i maskę podsieci:
192.168.0.2
255.255.255.0
4. Uruchom przeglądarkę Internet Explorer.
5. Na pasku **Adres** wpisz 192.168.0.1.
Pojawi się strona sieci Web urządzenia.
6. Kliknij **Ustawienia**, a następnie **Sieć**.
7. Na stronie **Sieć** wybierz na liście **DHCP** opcję **Off**.




8. W polach **Adres IP**, **Maska podsieci** i **Adres bramy** wpisz odpowiednie dla danej sieci wartości.
9. Kliknij **Ustaw i uruchom ponownie**.
10. Przywróć konfigurację karty sieciowej.





Wymiana nadajnika/dekodera na inny typ




- Odłącz stare urządzenie od sieci.
- Nie usuwaj urządzenia z drzewa urządzeń w programie Configuration Client systemu BVMS! Usunięcie urządzenia z NVR spowoduje utratę zapisów.
- Podłącz do sieci urządzenie nowego typu.

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  > rozwiń  > kliknij prawym przyciskiem myszy  > kliknij okno dialogowe **Edytuj nadajnik** > okno dialogowe **Edytuj nadajnik**
lub

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > kliknij prawym przyciskiem myszy  > kliknij **Edytuj nadajnik** > okno dialogowe **Edytuj nadajnik**
lub

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > kliknij prawym przyciskiem myszy  > kliknij **Edytuj nadajnik** > okno dialogowe **Edytuj nadajnik**
lub

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  > kliknij prawym przyciskiem myszy  > kliknij **Edytuj nadajnik** > okno dialogowe **Edytuj nadajnik**
lub

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  > kliknij prawym przyciskiem myszy  > kliknij **Edytuj odbiornik** > okno dialogowe **Edytuj odbiornik**

Po zakończeniu rozbudowy urządzenia można zaktualizować informacje dotyczące jego wydajności. Tekst komunikatu informuje, czy pobrane dane o wydajności urządzenia są zgodne z informacjami zapisanymi w BVMS.

Aby zaktualizować program:

1. Kliknij **OK**.
Zostanie wyświetlone okno komunikatu zawierające wiadomość:
Jeśli zatwierdzisz informacje dotyczące wydajności urządzenia, ustawienia zapisu i ustawienia zdarzeń tego urządzenia mogą ulec zmianie. Sprawdź ustawienia tego urządzenia.

2. Kliknij **OK**.
Informacje o wydajności urządzenia zostały zaktualizowane.

Wymiana kamery VSG

Wymieniając kamerę VSG, należy się upewnić, że nowa kamera ma taki sam typ, adres IP i profil ONVIF, jak stara.

Ponadto przed wymianą starej kamery AXIS w nowej kamerze AXIS należy za pomocą interfejsu Web kamery VSG wybrać następujące ustawienia:

- Ustaw hasło dla użytkownika typu root
- Skonfiguruj synchronizację czasową
- Wyłącz łącze adresu lokalnego
- Utwórz użytkownika ONVIF
- Wyłącz ochronę przed atakiem metodą powtórzeń

Ustawienia regulowane przez system BVMS

Nadajniki i dekodery skonfigurowane w systemie BVMS są sterowane z poziomu serwera BVMS Server i dlatego nie można ich współużytkować z innymi aplikacjami.

Za pomocą programu BVMS Device Monitor można sprawdzić, które urządzenia różnią się konfiguracją od konfiguracji systemu BVMS.

Oprogramowanie BVMS Configuration Client udostępnia strony do konfiguracji wszystkich urządzeń BVIP.

Zakres ustawień zależy od konkretnego modelu urządzenia BVIP (np. VIPX 1600 XFM4).

System BVMS kontroluje wszystkie ustawienia BVIP wymagane do bezproblemowego zintegrowania urządzeń z systemem BVMS.

Ustawienia regulowane przez system BVMS:

- Nazwa kamery
- Ustawienia serwera czasu
- Zarządzanie zapisami (profile, czasy przechowywania, harmonogramy)
- Definicje ustawień jakości
- Hasła

Zapisane w konfiguracji systemu BVMS, ale bez możliwości zmiany z poziomu urządzeń:

- Adres IP (adres IP można zmienić w oknie dialogowym konfiguracji urządzeń IP systemu BVMS)
- Nazwy przekaźników/wejść (wyświetlane są różnice pomiędzy nazwami w urządzeniu a nazwami skonfigurowanymi w systemie BVMS)

Zdarzenia systemowe w przypadku rozbieżności w konfiguracji urządzenia

- W przypadku gdy konfiguracja urządzenia zostanie poprawiona w trakcie okresowego sprawdzania, generowane są zdarzenia SystemInfo.
- Gdy rozbieżność konfiguracji urządzenia zostanie wykryta po raz pierwszy, generowane są zdarzenia SystemWarning. Kolejne sprawdzenia nie generują tego zdarzenia do czasu, aż konfiguracja zostanie poprawiona w trakcie wykonywania okresowej korekty.
- Gdy podczas aktywacji okresowego sprawdzania zostanie wykryty błąd konfiguracji, generowane są zdarzenia SytemError. Kolejne sprawdzenia nie generują tego zdarzenia do czasu, aż konfiguracja zostanie poprawiona w trakcie wykonywania okresowej korekty.

6.12.4

Wymiana stacji roboczej Operator Client

Aby wymienić stację roboczą Operator Client:

1. Wymień komputer.
2. Uruchom konfigurację BVMS nowego komputera.

3. Na liście komponentów, które mają być zainstalowane, wybierz Operator Client.
W razie potrzeby wybierz inne komponenty, które były zainstalowane na wymienianym komputerze.
4. Zainstaluj oprogramowanie.

6.12.5

Testy końcowe

Aby sprawdzić wymianę MS/EMS i stacji roboczej Operator Client:

1. Uaktywnij konfigurację.
2. Uruchom program Operator Client.
3. Sprawdź drzewo logiczne w programie Operator Client.
Musi być ono identyczne z drzewem logicznym w programie Configuration Client.

Aby sprawdzić wymianę VRM:

- ▶ Uruchom VRM Monitor i sprawdź aktywne zapisy.

6.12.6

Odzyskiwanie Divar IP 3000/7000

Zobacz w podręczniku instalacji DIVAR IP 3000 lub DIVAR IP 7000. W rozdziale dotyczącym odzyskiwania urządzenia można znaleźć odpowiednie instrukcje postępowania.

6.13

Konfiguracja synchronizacji czasowej

Uwaga!


Upewnić się, że czas wszystkich komputerów systemu BVMS jest zsynchronizowany z serwerem Management Server. W przeciwnym razie może dojść do utraty zarejestrowanych danych wizyjnych.

Na komputerze typu Management Server należy odpowiednio skonfigurować oprogramowanie serwera czasu. Z kolei na innym komputerze należy skonfigurować adres IP serwera Management Server jako serwera czasu. W tym celu należy posłużyć się standardowymi procedurami obsługi systemu Windows.



6.14

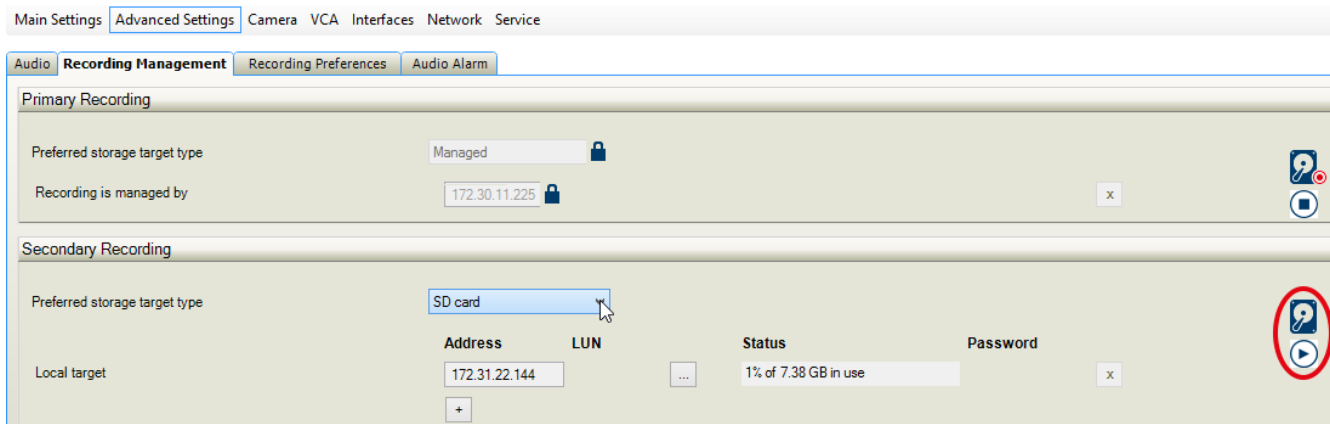
Konfigurowanie nośnika zapisu nadajnika

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  >  >  >
Ustawienia zaawansowane > Zarządzanie zapisem

Uwaga: Należy się upewnić, że żądane kamery tego nadajnika są dodane do drzewa logicznego.

Nośnik zapisu nadajnika należy skonfigurować pod kątem użycia funkcji ANR.

Uwaga: aby skonfigurować nośnik zapisu nadajnika, który został już dodany do systemu i jest zapisany przez usługę VRM, należy upewnić się, że zapis pomocniczy jest zatrzymany:



Funkcja ANR działa tylko na nadajnikach z oprogramowaniem układowym w wersji 5.90 lub wyższej. Nie wszystkie typy nadajników obsługują funkcję ANR, nawet jeśli mają zainstalowaną prawidłową wersję oprogramowania układowego.

Aby skonfigurować nośnik zapisu nadajnika, należy:

1. W obszarze **Zapis pomocniczy** na liście **Preferowany typ miejsca docelowego zapisu** wybrać nośnik zapisu. W zależności od typu urządzenia dostępne będą różne nośniki.
2. W razie potrzeby kliknąć przycisk ..., aby sformatować nośnik zapisu.
Po udanym zakończeniu formatowania nośnik zapisu jest gotowy do użycia za pomocą funkcji ANR.
3. Skonfiguruj funkcję ANR pod kątem tego nadajnika na stronie **Kamery i zapis**.

Więcej informacji

- *Strona Zarządzanie zapisem, Strona 298*
- *Konfigurowanie funkcji ANR, Strona 186*

7 Tworzenie Enterprise System

Wykonaj następujące zadania, aby utworzyć System Enterprise na serwerze Enterprise Management Server i wielu komputerach Management Server:

1. *Konfigurowanie funkcji listy serwerów dla systemu Enterprise System, Strona 105*
2. *Tworzenie grupy Enterprise User Group, Strona 106*
3. *Tworzenie konta Enterprise Account, Strona 107*

Aby można było używać systemu Enterprise System, wymagane jest posiadanie ważnych licencji.

Więcej informacji

- *Enterprise System., Strona 28*

7.1 Konfigurowanie funkcji listy serwerów dla systemu Enterprise System



Okno główne >  **Urządzenia > System Enterprise > Lista serwerów/książka adresowa**

Należy skonfigurować wiele komputerów z serwerem Management Server na liście serwerów odpowiedniego serwera Management Server.

Aby umożliwić jednoczesny dostęp, należy skonfigurować jedną lub więcej grup Enterprise User Groups. Spowoduje to zmianę tego serwera Management Server w Enterprise Management Server.

Użytkownik programu Operator Client może zalogować się, używając nazwy użytkownika Enterprise User Group w celu uzyskania jednoczesnego dostępu do komputerów Management Server skonfigurowanych na liście serwerów.

Uprawnienia dotyczące obsługi są konfigurowane w serwerze Enterprise Management Server





w sekcji **Grupy użytkowników**, na karcie Enterprise User Group.


Uprawnienia dotyczące urządzeń są konfigurowane w każdym serwerze Management Server w



sekcji **Grupy użytkowników**, na karcie Enterprise Access.

– Kliknij , aby zapisać ustawienia.

– Kliknij , aby cofnąć ostatnią zmianę.

– Kliknij , aby uaktywnić konfigurację.

Aby dodać serwery:

1. Kliknij **Dodaj serwer**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Dodaj serwer**.
2. Wprowadź nazwę serwera i adres sieci prywatnej (nazwę DNS lub adres IP).
3. W razie potrzeby wpisz publiczny adres sieciowy (nazwę DNS lub adres IP) do uzyskania zdalnego dostępu.
4. Kliknij **OK**.

- Powtarzaj te czynności, aż zostaną dodane wszystkie żądane komputery typu Management Server.

Aby dodać kolumny:

- ▶ Kliknąć prawym przyciskiem myszy nagłówek tabeli i kliknąć **Dodaj kolumnę**. Można dodać maks. 10 kolumn.
- Aby usunąć kolumnę, kliknąć prawym przyciskiem myszy żądaną kolumnę i kliknąć **Usuń kolumnę**.
- ✓ Podczas eksportowania listy serwerów dodane kolumny zostaną również wyeksportowane.

Komputery z serwerem Management Server są skonfigurowane do użycia funkcji Enterprise System.

Poniżej przedstawiony jest przykład:

Management Server	Private Network Address	Public Network Address	Server Number	Server Description
Server01	172.25.23.1	84.60.206.86	1	
Server02	172.25.23.2	84.60.206.85	2	
Server03	172.25.23.3	84.60.206.84	3	

Więcej informacji

- *Enterprise System., Strona 28*
- *Strona listy serwerów/książki adresowej, Strona 233*
- *strona Grupy użytkowników, Strona 384*
- *Używanie funkcji Server Lookup, Strona 92*

7.2

Tworzenie grupy Enterprise User Group





Okno główne > **Grupy użytkowników**

Użytkownik wykonuje zadanie polegające na utworzeniu konta Enterprise User Group dla Enterprise System na serwerze Enterprise Management Server.

Celem utworzenia grupy użytkowników Enterprise User Group wraz z użytkownikami jest skonfigurowanie ich uprawnień dotyczących obsługi. Te uprawnienia dotyczące obsługi są dostępne w aplikacji Operator Client, która jest połączona z serwerem zarządzającym Enterprise Management Server. Przykładem uprawnienia dotyczącego obsługi jest interfejs użytkownika monitora alarmowego.

Aby utworzyć grupę Enterprise User Group:

1. Kliknij kartę **Enterprise User Group**.
Uwaga Karta **Enterprise User Group** jest dostępna tylko wówczas, gdy występuje odpowiednia licencja oraz co najmniej jeden komputer z serwerem Management Server został skonfigurowany w oknie  **Urządzenia > System Enterprise > Lista serwerów/książka adresowa**.
2. Kliknij .
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Nowa grupa użytkowników Enterprise User Group**.
3. Wpisz nazwę i opis.
4. Kliknij przycisk **OK**.
Grupa Enterprise User Group zostanie dodana do odpowiedniego drzewa.
5. Kliknij nową grupę Enterprise prawym przyciskiem myszy i kliknij pozycję **Zmień nazwę**.
6. Wpisz żadaną nazwę i naciśnij klawisz ENTER.
7. Na stronie **Uprawnienia do obsługi** skonfiguruj według potrzeb uprawnienia dotyczące obsługi oraz dostęp do serwera dla skonfigurowanych komputerów typu Management Server.

Więcej informacji

- strona *Właściwości grupy użytkowników*, Strona 386
- *Strona Funkcje operatora*, Strona 396
- *strona Priorytety*, Strona 399
- *strona Interfejs użytkownika*, Strona 399
- *Strona Dostęp do serwera*, Strona 400

7.3 Tworzenie konta Enterprise Account

Okno główne >  **Grupy użytkowników**


Przestroga!

Przed dodaniem Enterprise Account należy skonfigurować co najmniej jedno urządzenie w Drzewie urządzeń.

Użytkownik wykonuje zadanie polegające na utworzeniu konta Enterprise Account w serwerze Management Server. Należy powtórzyć to zadanie dla każdego serwera Management Server, który jest częścią systemu Enterprise System.

Celem utworzenia konta Enterprise Account jest skonfigurowanie uprawnień dotyczących urządzeń dla aplikacji Operator Client korzystającej z systemu Enterprise System.

Aby utworzyć grupę Enterprise Account:

1. Kliknij kartę **Dostęp Enterprise**.
2. Kliknij .
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Nowe konto Enterprise Account**.
3. Wpisz nazwę i opis.

4. Pole wyboru **Przy następnym logowaniu użytkownik musi zmienić hasło** jest wstępnie zaznaczone dla wszystkich nowo utworzonych kont użytkowników.
Wpisz hasło z zachowaniem zasad polityki haseł, a następnie je potwierdź.
5. Kliknij przycisk **OK**.
Nowe konto Enterprise Account zostanie dodane do odpowiedniego drzewa.
6. Kliknij prawym przyciskiem myszy nowe konto Enterprise Account, a następnie kliknij opcję **Zmień nazwę**.
7. Wpisz żadaną nazwę i naciśnij klawisz ENTER.
8. Na stronie **Uprawnienia urządzenia** skonfiguruj według wymagań dane uwierzytelniające oraz uprawnienia urządzeń.

Więcej informacji

- *Silne zasady haseł , Strona 200*
- *Strona Dane uwierzytelniające, Strona 394*
- *strona Drzewo logiczne, Strona 395*
- *strona Zdarzenia i alarmy, Strona 391*
- *Strona Priorytety sterowania, Strona 390*
- *strona Uprawnienia kamery, Strona 388*
- *strona Uprawnienia odbiornika, Strona 391*

8 Konfigurowanie funkcji Server Lookup


W przypadku funkcji Server Lookup użytkownik Operator Client lub Configuration Client loguje się z użyciem nazwy użytkownika normalnej grupy użytkowników, a nie jako użytkownik grupy Enterprise User Group.

Więcej informacji

- *Server Lookup, Strona 29*
- *Strona listy serwerów/książki adresowej, Strona 233*
- *Używanie funkcji Server Lookup, Strona 92*

8.1 Konfigurowanie listy serwerów



Okno główne >  **Urządzenia > System Enterprise > Lista serwerów/książka adresowa**

Aby dodać serwery:

1. Kliknij **Dodaj serwer**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Dodaj serwer**.
2. Wprowadź nazwę serwera i adres sieci prywatnej (nazwę DNS lub adres IP).
3. W razie potrzeby wpisz publiczny adres sieciowy (nazwę DNS lub adres IP) do uzyskania zdalnego dostępu.
4. Kliknij **OK**.
5. Powtarzaj te czynności, aż zostaną dodane wszystkie żądane komputery typu Management Server.

Aby dodać kolumny:

- ▶ Kliknąć prawym przyciskiem myszy nagłówek tabeli i kliknąć **Dodaj kolumnę**.
Można dodać maks. 10 kolumn.
Aby usunąć kolumnę, kliknąć prawym przyciskiem myszy żądaną kolumnę i kliknąć **Usuń kolumnę**.
- ✓ Podczas eksportowania listy serwerów dodane kolumny zostaną również wyeksportowane.

Więcej informacji

- *Konfigurowanie funkcji listy serwerów dla systemu Enterprise System, Strona 105*

8.2 Eksportowanie listy serwerów



Okno główne >  **Urządzenia > System Enterprise > Lista serwerów/książka adresowa**

Można wyeksportować listę serwerów i wszystkie skonfigurowane właściwości, aby dokonać edycji i zaimportować dane w późniejszym czasie.

Edytując wyeksportowany plik csv w edytorze zewnętrznym, należy uwzględnić ograniczenia opisane w rozdziale Lista serwerów.

Aby wyeksportować dane:

1. Kliknij prawym przyciskiem myszy nagłówek tabeli i wybierz **Eksportuj listę serwerów...**
 2. Wprowadź nazwę pliku eksportu i kliknij przycisk **Zapisz**.
- ✓ Wszystkie kolumny listy serwerów zostaną wyeksportowane do pliku csv.

Tematy pokrewne

- *Server Lookup, Strona 29*
- Lista serwerów
- *Strona listy serwerów/książki adresowej, Strona 233*

8.3 Importowanie listy serwerów



Okno główne >  **Urządzenia > System Enterprise > Lista serwerów/książka adresowa**

Edytując wyeksportowany plik csv w edytorze zewnętrznym, należy uwzględnić ograniczenia opisane w rozdziale Lista serwerów.

Aby zaimportować dane:

1. Kliknij prawym przyciskiem myszy nagłówek tabeli i wybierz **Importuj listę serwerów...**
2. Wybierz żądany plik i kliknij przycisk **Otwórz**.




Tematy pokrewne

- *Server Lookup, Strona 29*
- Lista serwerów
- *Strona listy serwerów/książki adresowej, Strona 233*




9 Zarządzanie nośnikami pamięci VRM

Okno główne >  **Urządzenia** > 

Niniejszy rozdział zawiera informacje o sposobie konfigurowania urządzeń pamięci VRM w tym systemie.

- Kliknij , aby zapisać ustawienia.
- Kliknij , aby cofnąć ostatnią zmianę.
- Kliknij , aby uaktywnić konfigurację.

9.1 Synchronizowanie konfiguracji systemu BVMS

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > kliknij prawym przyciskiem myszy ikonę  > wybierz polecenie **Synchronizuj konfigurację systemu Bosch VMS**

Podobnie jak w przypadku systemu BVMS w wersji 6.0, obsługiwane jest oprogramowanie VRM w wersji 3.50. Jeśli w trakcie uaktualniania do systemu BVMS 6.0 nie wykona się aktualizacji oprogramowania VRM do wersji 3.50, zapis będzie kontynuowany, ale nie można zmieniać konfiguracji starego oprogramowania VRM.

W przypadku uaktualnienia oprogramowania VRM do wersji 3.50 konieczne jest ręczne zsynchronizowanie konfiguracji systemu BVMS.

9.2 Skanowanie w poszukiwaniu urządzeń VRM

Okno główne >  **Urządzenia** > 

W sieci musi znajdować się urządzenie iSCSI, a ponadto musi działać usługa VRM uruchomiona na jednym z przyłączonych komputerów.

Przeostroga!


W przypadku dodania urządzenia iSCSI bez skonfigurowanych lokalizacji docelowych i numerów LUN należy uruchomić konfigurację domyślną i dodać do tego urządzenia iSCSI nazwę IQN każdego nadajnika.


W przypadku dodawania urządzenia iSCSI ze wstępnie skonfigurowanymi lokalizacjami docelowymi i numerami LUN należy dodać do tego urządzenia iSCSI nazwę IQN każdego nadajnika.


Aby uzyskać więcej informacji, patrz *Konfiguracja urządzenia iSCSI, Strona 117*.

System umożliwia skanowanie w poszukiwaniu urządzeń.

Aby poprzez skanowanie dodać urządzenia VRM:

1. Kliknąć prawym przyciskiem myszy  i kliknąć **Skanuj w poszukiwaniu urządzeń VRM**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Bosch VMS Scan Wizard**.
2. Zaznacz pola wyboru odpowiadające urządzeniom VRM, które mają zostać dodane.
3. Na liście **Rola** zaznacz rolę.
Role, które można wybrać, zależą od rodzaju bieżącego urządzenia VRM.
Po wybraniu opcji **Nadmiarowy** lub **Tryb awaryjny** należy wykonać kolejny etap konfiguracji.
4. Kliknij **Dalej >**.
5. Wybierz z listy **Główny VRM** główny VRM dla wybranego VRM nadmiarowego lub awaryjnego.
6. Kliknij **Dalej >>**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe kreatora **Uwierzytelnianie urządzeń**.
7. Wpisz hasło w przypadku każdego urządzenia, które jest nim chronione.
Jeśli przez kilka sekund nie wprowadzisz żadnego znaku w polu hasła lub klikniesz poza tym polem, sprawdzenie hasła następuje automatycznie.
Jeśli hasło do wszystkich urządzeń jest identyczne, można wpisać je w pierwszym polu **Hasło**. Następnie kliknąć to pole prawym przyciskiem myszy i wybrać opcję **Kopiuj komórkę do kolumny**.



Udane logowanie jest oznaczane w kolumnie **Stan** ikoną .

Nieudane próby logowania są oznaczane ikoną .
8. Kliknij **Zakończ**.
Urządzenie zostanie dodane do systemu BVMS.

Więcej informacji

- *Kreator skanowania systemu BVMS, Strona 267*
- *strona Urządzenia VRM, Strona 269*
- *Konfiguracja urządzenia iSCSI, Strona 117*
- *Zapis podwójny / awaryjny, Strona 36*

9.3**Ręczne dodawanie podstawowego VRM**

Okno główne >  **Urządzenia** > kliknij prawym przyciskiem myszy  > kliknij **Dodaj system VRM** > okno dialogowe **Dodaj system VRM**

Można dodać ręcznie urządzenie podstawowego VRM, jeśli jest znany jego adres IP i hasło.

Aby dodać podstawowy VRM:

1. Wpisz wymagane ustawienia w urządzeniu VRM.
2. Zaznacz na liście **Typ** pozycję **Główny**.
3. Kliknij **OK**.



Urządzenie VRM zostanie dodane.

Więcej informacji

- *Okno dialogowe Dodaj urządzenie VRM, Strona 270*
- *Zapis podwójny / awaryjny, Strona 36*

9.4 Ręczne dodawanie pomocniczego VRM



Okno główne >  **Urządzenia** > kliknij prawym przyciskiem myszy  > kliknij **Dodaj system VRM** > okno dialogowe **Dodaj system VRM**



Uwaga!

Aby skonfigurować pomocniczy VRM, należy najpierw zainstalować na komputerze odpowiednie oprogramowanie. Uruchom program Setup.exe i wybierz **Pomocniczy VRM**.

Można dodać ręcznie urządzenie pomocniczego VRM, jeśli jest znany jego adres IP i hasło.

Aby dodać pomocniczy VRM:

1. Wpisz wymagane ustawienia w urządzeniu VRM.
2. Zaznacz na liście **Typ** pozycję **Pomocniczy**.
3. Kliknij **OK**.

Urządzenie VRM zostanie dodane.


Teraz można skonfigurować pomocniczy VRM podobnie jak podstawowy.

Więcej informacji

- *Okno dialogowe Dodaj urządzenie VRM, Strona 270*
- *Zapis podwójny / awaryjny, Strona 36*

9.5 Dodawanie nadmiarowego urządzenia VRM



Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > kliknij prawym przyciskiem myszy  > kliknij **Dodaj nadmiarowe urządzenie VRM** > okno dialogowe **Dodaj system VRM**



Uwaga!

Aby skonfigurować pomocniczy VRM, należy najpierw zainstalować na komputerze odpowiednie oprogramowanie. Uruchom program Setup.exe i wybierz **Pomocniczy VRM**.

Tylko pomocniczy VRM może pełnić rolę nadmiarowego VRM. Nadmiarowy VRM dodaje się do podstawowego VRM.

Nadmiarowy VRM można dodać ręcznie, o ile zna się jego adres IP i hasło. Wybrany początkowo VRM jest głównym VRM dla nadmiarowego VRM.

Aby dodać nadmiarowe urządzenie VRM:

1. Wpisz wymagane ustawienia w urządzeniu VRM.
2. Upewnij się, że został prawidłowo wybrany główny VRM. Jeśli nie został, anuluj tę procedurę.
3. Kliknij **OK**.

Nadmiarowe urządzenie VRM zostanie dodane do wybranego podstawowego VRM.

Więcej informacji

- *Okno dialogowe Dodaj urządzenie VRM, Strona 270*
- *Zapis podwójny / awaryjny, Strona 36*

9.6 Ręczne dodawanie awaryjnego VRM

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > kliknij prawym przyciskiem myszy 
> kliknij **Dodaj awaryjny VRM** > okno dialogowe **Dodaj awaryjny VRM**



Uwaga!

Aby skonfigurować pomocniczy VRM, należy najpierw zainstalować na komputerze odpowiednie oprogramowanie. Uruchom program Setup.exe i wybierz **Pomocniczy VRM**.

Podstawowy VRM albo pomocniczy VRM mogą pełnić rolę awaryjnego VRM. Podstawowy awaryjny VRM dodaje się do podstawowego VRM lub pomocniczy awaryjny VRM dodaje się do pomocniczego VRM.

Można dodać ręcznie urządzenie nadmiarowego VRM, jeśli jest znany jego adres IP i hasło. Wybrany początkowo VRM jest głównym VRM dla nadmiarowego.

Skutecznie przypisać awaryjny VRM do głównego VRM można tylko wtedy, gdy oba są online i zostały prawidłowo uwierzytelnione. W takim wypadku hasła są zsynchronizowane.

Aby dodać awaryjny VRM:

1. Wprowadź wymagane ustawienia w urządzeniu VRM.
 2. Upewnij się, że został prawidłowo wybrany główny VRM. Jeśli nie został, anuluj tę procedurę.
 3. Kliknij **OK**.
- ✓ Awaryjne urządzenie VRM zostanie dodane do wybranego głównego VRM.



Więcej informacji

- Okno dialogowe *Dodaj awaryjny VRM*, Strona 271
- *Zapis podwójny / awaryjny*, Strona 36

9.7 Dodawanie puli VRM

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń 

Aby dodać pulę VRM:

- ▶ Kliknij prawym przyciskiem myszy ikonę  lub , a następnie kliknij polecenie **Dodaj pulę**.
Do systemu zostanie dodana nowa pula.


Więcej informacji

- *Pula pamięci iSCSI*, Strona 33





9.8 Dodawanie urządzenia iSCSI

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  > 

Aby dodać urządzenie iSCSI:

1. Kliknij prawym przyciskiem myszy  i wybierz **Dodaj urządzenie iSCSI**. Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Dodaj urządzenie iSCSI**.
2. Wpisz nazwę żądanego wyświetlacza, adres sieciowy urządzenia iSCSI i typ urządzenia, a następnie kliknij **OK**.
Urządzenie iSCSI jest dodawane do wybranej puli VRM.
W razie potrzeby dodaj cele i jednostki LUN.

9.9 Konfigurowanie automatycznego trybu zapisu dla puli

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  > 

Uwaga:

Jeżeli wcześniej skonfigurowano tryb zapisu awaryjnego, ta konfiguracja zostanie nadpisana.

Aby przeprowadzić konfigurację:

- ▶ Na liście **Tryb preferencji nagrywania** wybierz pozycję **Auto**.
Po uaktywnieniu konfiguracji włączony będzie tryb zapisu **Auto**. Na stronie **Preferencje zapisu** nadajnika lista lokalizacji podstawowej i pomocniczej jest wyłączona.

Tematy pokrewne

- *Konfigurowanie trybu zapisu awaryjnego w nadajniku, Strona 128*

9.10 Dodawanie urządzenia iSCSI DSA E-Series

Okno główne >  **Urządzenia** >  > rozwiń węzeł  > 

Można dodać albo urządzenie iSCSI E-Series, które jest już zainicjowane, albo urządzenie iSCSI E-Series, które jeszcze nie jest zainicjowane.

Można dodawać jednostki LUN większe niż 2 TB, jeśli włączono w puli stosowanie dużych jednostek LUN.

Jednostki LUN większe niż 2 TB („duże jednostki LUN”) nie są obsługiwane przez następujące urządzenia:


- Urządzenia VRM z oprogramowaniem układowym w wersji starszej niż 3.60
- Urządzenia VSG z oprogramowaniem układowym w wersji starszej niż 6.30
- Nadajniki z oprogramowaniem układowym w wersji starszej niż 6.30

System BVMS zapobiega wykonywaniu następujących czynności:




- Dodawanie lub przenoszenie urządzeń z oprogramowaniem układowym w wersji starszej niż 6.30 do puli, która umożliwia stosowanie dużych jednostek LUN.
- Dodawanie lub przenoszenie urządzeń, które nie mają obecnie połączenia z siecią, do puli, która umożliwia stosowanie dużych jednostek LUN.
- Dodawanie lub przenoszenie urządzenie iSCSI, które zawierają duże jednostki LUN, do puli, która nie umożliwia stosowania dużych jednostek LUN.
- Zezwalanie na użycie dużych jednostek LUN w puli, która zawiera urządzenia z oprogramowaniem układowym w wersji starszej niż 6.30.
- Wyłączanie dużych jednostek LUN w puli z urządzeniem iSCSI, które zawiera duże jednostki LUN.

Urządzenia z oprogramowaniem układowym w wersji starszej niż 6.30 należy przenieść do puli, która nie zezwala na użycie dużych jednostek LUN.

Aby dodać zainicjowane urządzenie iSCSI:

1. Kliknij prawym przyciskiem myszy ikonę , a następnie wybierz polecenie **Dodaj urządzenie DSA E-Series**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Dodaj urządzenie DSA E-Series**.
2. Wpisz adres IP do zarządzania i hasło.
3. Kliknij przycisk **Połącz**
Po nawiązaniu połączenia zostaną wypełnione pola w grupie **Kontroler** i/lub **2. kontroler**.
4. Kliknij **OK**.
Urządzenie zostanie dodane do systemu.
Dostępne lokalizacje docelowe są automatycznie skanowane, czego efektem jest wyświetlenie jednostek LUN.
Można użyć urządzenia iSCSI.
Jeśli w puli włączone jest użycie dużych jednostek LUN, a urządzenie iSCSI ma skonfigurowane duże jednostki LUN, w kolumnie **Duża jednostka LUN** wyświetlany jest znacznik wyboru w przypadku odpowiednich jednostek LUN.

Aby dodać niezainicjowane urządzenie iSCSI:





1. Kliknij prawym przyciskiem myszy ikonę , a następnie wybierz polecenie **Dodaj urządzenie DSA E-Series**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Dodaj urządzenie DSA E-Series**.
2. Wpisz adres IP do zarządzania i hasło.
3. Kliknij przycisk **Połącz**
Po nawiązaniu połączenia zostaną wypełnione pola w grupie **Kontroler** i/lub **2. kontroler**.
4. Kliknij **OK**.
Urządzenie zostanie dodane do systemu.
5. Kliknij , a następnie kliknij .
6. Kliknij kartę **Konfiguracja podstawowa**.
7. Wpisz odpowiednią pojemność jednostki LUN.
Po wpisaniu wartości przekraczającej 2 TB należy włączyć w puli stosowanie jednostek LUN większych niż 2 TB.
8. Kliknij przycisk **Inicjalizacja**.
Nastąpi utworzenie jednostek LUN.
9. Kliknij **Zamknij**.
10. Kliknij urządzenie iSCSI prawym przyciskiem myszy, a następnie wybierz polecenie **Cel skanowania**.
Jednostki LUN są wyświetlane z nieznanym stanem.
11. Zapisz i uaktywnij konfigurację.
12. Sformatuj wszystkie jednostki LUN.
13. Jeśli zostało dodane urządzenie iSCSI z podwójnym kontrolerem, usuń odpowiednie jednostki LUN z pierwszego kontrolera, kliknij drugi kontroler prawym przyciskiem myszy, a następnie wybierz polecenie **Cel skanowania**, aby dodać te jednostki LUN.

Więcej informacji

- *Okno dialogowe Dodaj urządzenie DSA E-Series, Strona 279*
- *Strona Konfiguracja podstawowa, Strona 280*
- *Formatowanie urządzenia o określonym numerze LUN, Strona 120*

9.11 Konfiguracja urządzenia iSCSI



Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń węzeł  > rozwiń węzeł  > 

Po dodaniu urządzeń VRM, urządzeń iSCSI i nadajników należy wykonać poniższe czynności, aby upewnić się, że dane wizyjne z nadajników są przechowywane w urządzeniach iSCSI lub mogą być z tych urządzeń odtwarzane:

- Przeprowadź konfigurację domyślną, aby utworzyć numery LUN dla każdej lokalizacji docelowej urządzenia iSCSI.
Ten krok jest opcjonalny. Nie trzeba go wykonywać w przypadku urządzenia iSCSI ze wstępnie skonfigurowanymi numerami LUN.
- Uruchom funkcję skanowania urządzenia iSCSI, aby dodać lokalizacje docelowe i numery LUN do Drzewa urządzeń po wykonanej konfiguracji domyślnej.




Uwaga:

Nie wszystkie urządzenia iSCSI obsługują funkcje konfiguracji domyślnej oraz automatycznego mapowania nazw IQN.

Wymagania:

Urządzenie iSCSI musi być skonfigurowane z użyciem prawidłowych adresów IP.

Aby przeprowadzić podstawową konfigurację urządzenia iSCSI DSA E-Series:








- ▶ Rozwiń węzeł odpowiedniego urządzenia VRM  i , a następnie kliknij ikonę  właściwego urządzenia iSCSI.
- 1. Kliknij kartę **Konfiguracja podstawowa**.
- 2. Wpisz odpowiednią pojemność jednostki LUN.
Po wpisaniu wartości przekraczającej 2 TB należy włączyć w puli stosowanie jednostek LUN większych niż 2 TB.
- 3. Kliknij przycisk **Inicjalizacja**.
Nastąpi utworzenie jednostek LUN.
- 4. Kliknij **Zamknij**.
- 5. Kliknij urządzenie iSCSI prawym przyciskiem myszy, a następnie wybierz polecenie **Cel skanowania**.
Jednostki LUN są wyświetlane z nieznanym stanem.
- 6. Zapisz i uaktywnij konfigurację.
- 7. Sformatuj wszystkie jednostki LUN.
- 8. Jeśli zostało dodane urządzenie iSCSI z podwójnym kontrolerem, usuń odpowiednie jednostki LUN z pierwszego kontrolera, kliknij drugi kontroler prawym przyciskiem myszy, a następnie wybierz polecenie **Cel skanowania**, aby dodać te jednostki LUN.

Aby przeprowadzić podstawową konfigurację innych urządzeń iSCSI:

1. Kliknij kartę **Konfiguracja podstawowa**.
2. Wpisz odpowiednią liczbę jednostek LUN.
3. Kliknij przycisk **Ustaw**.
Nastąpi utworzenie jednostek LUN.
4. Kliknij przycisk **Zamknij**.
5. Kliknij urządzenie iSCSI prawym przyciskiem myszy, a następnie wybierz polecenie **Cel skanowania**.
Jednostki LUN są wyświetlane z nieznanym stanem.
6. Zapisz i uaktywnij konfigurację.

7. Sformatuj wszystkie jednostki LUN.

Aby przeprowadzić odwzorowanie nazw IQN w przypadku innych urządzeń iSCSI:

1. Rozwiń węzeł odpowiedniego urządzenia VRM  i , a następnie kliknij ikonę  właściwego urządzenia iSCSI .
2. Kliknij ikonę  prawym przyciskiem myszy i wybierz polecenie **Mapuj IQN**. Zostanie otwarte okno dialogowe iqn-Mapper i rozpocznie się cały proces. Nadajniki przypisane do wybranego urządzenia VRM są analizowane, a ich nazwy IQN dodawane do danego urządzenia iSCSI.
3. Kliknij ikonę , aby zapisać ustawienia.
4. Kliknij ikonę , aby uaktywnić konfigurację.

Więcej informacji

- Strona Konfiguracja podstawowa, Strona 280
- Okno dialogowe Balans obciążenia, Strona 279
- Okno dialogowe iqn-Mapper, Strona 281
- Formatowanie urządzenia o określonym numerze LUN, Strona 120


9.12

Przenoszenie systemu iSCSI do innej puli

Okno główne > **Urządzenia** > rozwiń węzeł  > rozwiń węzeł  > rozwiń węzeł  > 

W ramach jednego urządzenia VRM można przenosić urządzenia między pulami bez utraty zapisanych materiałów.

Aby przenieść urządzenie:





1. Kliknij prawym przyciskiem myszy  i kliknij **Zmień pulę ...**. Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Zmień pulę**.
2. Wybierz odpowiednią pulę z listy **Nowa pula:**.
3. Kliknij przycisk **OK**.
Urządzenie zostanie przeniesione do wybranej puli.

Więcej informacji

- Okno dialogowe Zmień pulę, Strona 276

9.13

Dodawanie jednostki LUN

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń węzeł  > rozwiń węzeł  > 

Funkcja skanowania sieci zazwyczaj dodaje wskazane urządzenia iSCSI wraz z automatycznie skonfigurowanymi urządzeniami docelowymi i numerami LUN. Jeśli tak się nie stało lub przed zintegrowaniem urządzenia iSCSI z siecią wymagane jest ręczne wybranie jego ustawień konfiguracyjnych, należy skonfigurować w module iSCSI urządzenie docelowe, a w tym urządzeniu docelowym – skonfigurować co najmniej jeden numer LUN.

Można dodawać jednostki LUN większe niż 2 TB, jeśli włączono w puli stosowanie dużych jednostek LUN.

Jednostki LUN większe niż 2 TB („duże jednostki LUN”) nie są obsługiwane przez następujące urządzenia:

- Urządzenia VRM z oprogramowaniem układowym w wersji starszej niż 3.60
- Urządzenia VSG z oprogramowaniem układowym w wersji starszej niż 6.30
- Nadajniki z oprogramowaniem układowym w wersji starszej niż 6.30

System BVMS zapobiega wykonywaniu następujących czynności:

- Dodawanie lub przenoszenie urządzeń z oprogramowaniem układowym w wersji starszej niż 6.30 do puli, która umożliwia stosowanie dużych jednostek LUN.
- Dodawanie lub przenoszenie urządzeń, które nie mają obecnie połączenia z siecią, do puli, która umożliwia stosowanie dużych jednostek LUN.
- Dodawanie lub przenoszenie urządzeń iSCSI, które zawierają duże jednostki LUN, do puli, która nie umożliwia stosowania dużych jednostek LUN.
- Zezwalanie na użycie dużych jednostek LUN w puli, która zawiera urządzenia z oprogramowaniem układowym w wersji starszej niż 6.30.
- Wyłączanie dużych jednostek LUN w puli z urządzeniem iSCSI, które zawiera duże jednostki LUN.

Urządzenia z oprogramowaniem układowym w wersji starszej niż 6.30 należy przenieść do puli, która nie zezwala na użycie dużych jednostek LUN.

Aby dodać urządzenie:

1. W razie potrzeby kliknij, by zaznaczyć pole wyboru **Zezwalaj na jednostki LUN o rozmiarze przekraczającym 2 TB**.

2. Kliknij prawym przyciskiem myszy  i wybierz **Cel skanowania**.

Zostanie dodany element docelowy .

3. Kliknij element docelowy.

Zostanie wyświetlona strona **jednostek LUN**.

4. Kliknij **Dodaj**.

Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Dodaj numer LUN**.

5. Wpisz odpowiedni numer jednostki LUN i kliknij przycisk **Ok**.

Jednostka LUN zostanie dodana do tabeli w postaci jej nowego wiersza.

Powtórz tę czynność w przypadku każdej żądanej jednostki LUN.







Uwagi:

- Aby usunąć numer LUN, kliknij **Usuń**.
Nie spowoduje to skasowania danych wizyjnych z urządzenia o danym numerze LUN.
- Aby sformatować urządzenie o danym numerze LUN, kliknij **Formatuj numer LUN**.
Wszystkie dane zapisane w urządzeniu o tym numerze LUN zostaną usunięte!

Więcej informacji

- *Strona puli, Strona 273*
- *Strona Jednostki LUN, Strona 281*
- *Okno dialogowe Dodaj numer LUN, Strona 282*

9.14 Formatowanie urządzenia o określonym numerze LUN

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwinąć  > rozwinąć  > rozwinąć  >
rozwinąć  > 

Formatowanie urządzenia o określonym numerze LUN ma na celu przygotowanie go do pierwszego użycia.



Uwaga!

W wyniku tej operacji wszystkie dane znajdujące się w tym urządzeniu zostaną skasowane.

Aby przeprowadzić konfigurację:

1. Wybierz żądany numer LUN w kolumnie **Format**, kliknij, aby sprawdzić.
2. Kliknij **Formatuj numer LUN**.
3. Dokładnie zapoznaj się z wyświetlonymi komunikatami i potwierdź komunikat w razie potrzeby.
Wybrany LUN zostaje sformatowany. Wszystkie dane zapisane w LUN zostaną usunięte.


Więcej informacji

– *Strona Jednostki LUN, Strona 281*

9.15 Zmiana hasła urządzenia VRM

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > 

Aby zmienić hasło:

1. Kliknij prawym przyciskiem myszy  i wybierz **Zmień hasło systemu VRM**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Zmień hasło**.
2. W polu **Stare hasło** wpisz odpowiednie hasło.
3. W polu **Nowe hasło** wpisz nowe hasło, a następnie kliknij i wpisz ponownie to samo hasło w drugim polu **Nowe hasło**.

Kliknij **OK**.

- ▶ Potwierdź następane okno dialogowe.
- ✓ Hasło na urządzeniu zostanie natychmiast zmienione.

9.16 Konfigurowanie podwójnego zapisu w drzewie urządzeń

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  >  > 


Aby móc skonfigurować podwójny zapis, należy wyłączyć funkcję ANR.

Jeśli zostanie skonfigurowany podwójny zapis dla jednej kamery wielokanałowego nadajnika, system zapewni to samo miejsce docelowe zapisu dla wszystkich kamer tego nadajnika.

Podwójny zapis można skonfigurować, przypisując nadajniki związane z podstawowym VRM do pomocniczego VRM. Jest to użyteczne na przykład wtedy, gdy chce się przypisać tylko część nadajników zapisywanych przez podstawowy VRM.

Pomocniczy VRM musi być już dodany.

Aby przeprowadzić konfigurację:

1. Kliknij prawym przyciskiem myszy  i wybierz **Dodaj nadajnik z głównego urządzenia VRM**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Dodaj nadajniki**.
2. Kliknij przycisk, aby wybrać żądane nadajniki.
Po wybraniu puli lub VRM, automatycznie wybierane są wszystkie elementy podrzędne.
3. Kliknij **OK**.
Zaznaczone nadajniki są dodawane do pomocniczego VRM.

Więcej informacji


- *Konfigurowanie podwójnego zapisu w tabeli kamery, Strona 186*
- *Konfigurowanie funkcji ANR, Strona 186*
- *Zapis podwójny / awaryjny, Strona 36*
- *Ręczne dodawanie pomocniczego VRM, Strona 113*

9.17

Dodawanie niezarządzanej lokalizacji

Okno główne >  **Urządzenia** > 

Aby utworzyć:

1. Kliknij prawym przyciskiem myszy ikonę , a następnie wybierz polecenie **Dodaj Unmanaged Site**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Dodaj Unmanaged Site**.
2. Wpisz nazwę i opis lokalizacji.
3. Wybierz odpowiednią pozycję na liście **Strefa czasowa**.
4. Kliknij **OK**.
Do systemu zostanie dodana nowa pozycja unmanaged site.

Więcej informacji

- *Niezarządzana lokalizacja, Strona 29*
- *Strona Unmanaged Site, Strona 288*

9.17.1

Dodawanie niezarządzanego urządzenia sieciowego

Okno główne >  **Urządzenia** >  > 

Można dodać urządzenie sieciowe wideo do pozycji **Unmanaged Sites** drzewa urządzeń. Zakłada się, że wszystkie niezarządzane urządzenia sieciowe należące do unmanaged site znajdują się w tej samej strefie czasowej.

1. Kliknij ten element prawym przyciskiem myszy, a następnie wybierz polecenie **Dodaj urządzenie sieciowe Unmanaged**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Dodaj urządzenie sieciowe Unmanaged**.
2. Wybierz żądany typ urządzenia.
3. Wpisz prawidłowy adres IP lub nazwę hosta oraz dane uwierzytelniające odpowiednie dla tego urządzenia.
4. Kliknij **OK**.

Do systemu zostanie dodana nowa pozycja **Urządzenie sieciowe Unmanaged**.

Można teraz dodać lokalizację unmanaged site do drzewa logicznego.

Należy zwrócić uwagę, że w oknie drzewa logicznego jest widoczna tylko dana lokalizacja, ale nie urządzenia sieciowe należące do tej lokalizacji.

5. Wpisz prawidłową nazwę użytkownika tego urządzenia sieciowego, o ile jest dostępna.
6. Wpisz prawidłowe hasło, o ile jest dostępne.

Więcej informacji

- Dodawanie niezarządzanej lokalizacji, Strona 121
- Strona Niezarządzane urządzenie sieciowe, Strona 288
- Niezarządzana lokalizacja, Strona 29

9.17.2

Importowanie niezarządzanych lokalizacji



Okno główne > **Urządzenia** >

Można zaimportować plik CSV zawierający konfigurację urządzenia DVR lub innego urządzenia BVMS, które użytkownik chce zaimportować w systemie BVMS jako niezarządzaną lokalizację.

Aby zaimportować dane:

1. Kliknij prawym przyciskiem myszy ikonę  , a następnie wybierz polecenie **Zaimportuj Unmanaged Sites**.

2. Wybierz odpowiedni plik i kliknij przycisk **Otwórz**.

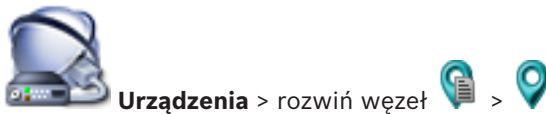
Do systemu zostaną dodane niezarządzane lokalizacje.

Te niezarządzane lokalizacje można teraz dodać do drzewa logicznego.

Uwaga: jeśli wystąpi błąd uniemożliwiający zaimportowanie pliku, pojawi się odpowiedni komunikat z informacjami o tym.

9.17.3

Konfigurowanie strefy czasowej



Okno główne > **Urządzenia** > rozwiń węzeł  > 

Można skonfigurować strefę czasową unmanaged site. Jest to przydatne, gdy użytkownik Operator Client chce uzyskać dostęp do unmanaged site za pomocą komputera z programem Operator Client znajdującym się w innej strefie czasowej niż ta unmanaged site.

Aby skonfigurować strefę czasową:

- ▶ Wybierz odpowiednią pozycję na liście **Strefa czasowa**.

Więcej informacji

- Strona Unmanaged Site, Strona 288




10 Zarządzanie nadajnikami/dekoderami



Okno główne > **Urządzenia**




Niniejszy rozdział zawiera informacje o sposobie konfigurowania urządzeń w systemie.

Niniejszy rozdział zawiera informacje o sposobie konfigurowania nadajników i dekoderek w tym systemie.

- Kliknij , aby zapisać ustawienia.
- Kliknij , aby cofnąć ostatnią zmianę.
- Kliknij , aby uaktywnić konfigurację.


10.1 Dodawanie nadajnika do puli VRM




Okno główne > **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  > 


System umożliwia skanowanie w poszukiwaniu urządzeń.


Aby dodać nadajniki poprzez skanowanie:

1. Kliknąć prawym przyciskiem myszy  i kliknąć **Skanuj w poszukiwaniu nadajników**. Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Bosch VMS Scan Wizard**.
2. Wybierz wymagane nadajniki oraz żadaną pulę VRM, a następnie kliknij **Przypisz**, aby przypisać nadajniki do puli VRM.
3. Kliknij **Dalej >>**. Zostanie wyświetlone okno dialogowe kreatora **Uwierzytelnianie urządzeń**.
4. Wpisz hasło w przypadku każdego urządzenia, które jest nim chronione. Jeśli przez kilka sekund nie wprowadzisz żadnego znaku w polu hasła lub klikniesz poza tym polem, sprawdzenie hasła następuje automatycznie. Jeśli hasło do wszystkich urządzeń jest identyczne, można wpisać je w pierwszym polu **Hasło**. Następnie kliknij prawym przyciskiem myszy to pole i wybierz opcję **Kopiuj komórkę do kolumny**.

W kolumnie **Stan** udane logowanie jest oznaczane ikoną  .

Nieudane próby logowania są oznaczane ikoną  .

 oznacza, że urządzenie wymaga początkowego hasła. Aby ustawić hasło początkowe wpisz je w polu **Hasło**.

Stan zmienia się na  .

Powtórz tę czynność dla wszystkich urządzeń, które wymagają początkowego hasła.

Uwaga: dopóki nie wprowadzono początkowego hasła dla wszystkich urządzeń na liście, dla których jest to wymagane, nie można kontynuować.

5. Kliknij **Zakończ**. Urządzenie zostanie dodane do drzewa urządzeń.

Więcej informacji


– *Kreator skanowania systemu BVMS, Strona 267*

10.2**Przenoszenie nadajnika do innej puli**

Okno główne > **Urządzenia** > rozwinąć  > rozwinąć  >  > 

W ramach jednego urządzenia VRM można przenosić urządzenia między pulami bez utraty zapisanych materiałów.

Aby przenieść urządzenie:

1. Kliknij prawym przyciskiem myszy  i kliknij **Zmień pulę ...**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Zmień pulę**.
2. Wybierz odpowiednią pulę z listy **Nowa pula:**.
3. Kliknij przycisk **OK**.
Urządzenie zostanie przeniesione do wybranej puli.

Więcej informacji


– *Okno dialogowe Zmień pulę, Strona 276*


10.3**Dodawanie nadajnika udostępniającego tylko podgląd bieżący**


Okno główne >  **Urządzenia** > 

System umożliwia skanowanie w poszukiwaniu urządzeń.

Aby poprzez skanowanie dodać urządzenia Bosch tylko z podglądem bieżącym:

1. Kliknij prawym przyciskiem myszy  i wybierz **Skanuj w poszukiwaniu nadajników tylko podglądu bieżącego**.
Pojawi się okno dialogowe **Bosch VMS Scan Wizard**.
2. Zaznacz pola wyboru odpowiadające urządzeniom VRM, które mają zostać dodane.
3. Kliknij **Dalej >>**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe kreatora **Uwierzytelnianie urządzeń**.
4. Wpisz hasło w przypadku każdego urządzenia, które jest nim chronione.
Jeśli przez kilka sekund nie wprowadzisz żadnego znaku w polu hasła lub klikniesz poza tym polem, sprawdzenie hasła następuje automatycznie.
Jeśli hasło do wszystkich urządzeń jest identyczne, można wpisać je w pierwszym polu **Hasło**. Następnie kliknij prawym przyciskiem myszy to pole i wybierz opcję **Kopiuj komórkę do kolumny**.


W kolumnie **Stan** udane logowanie jest oznaczane ikoną  .

Nieudane próby logowania są oznaczane ikoną  .



oznacza, że urządzenie wymaga początkowego hasła.

, Aby ustawić hasło początkowej wpisz je w polu **Hasło**.

Stan zmienia się na  .


Powtórz tę czynność dla wszystkich urządzeń, które wymagają początkowego hasła.

Uwaga: dopóki nie wprowadzono początkowego hasła dla wszystkich urządzeń na liście, dla których jest to wymagane, nie można kontynuować.

5. Kliknij **Zakończ**.

Urządzenie zostanie dodane do drzewa urządzeń.

Aby poprzez skanowanie dodać urządzenia ONVIF tylko z podglądem bieżącym:

1. Kliknij prawym przyciskiem myszy  i wybierz **Skanuj w poszukiwaniu nadajników ONVIF tylko podglądu bieżącego**.
Pojawi się okno dialogowe **Bosch VMS Scan Wizard**.
2. Zaznacz pola wyboru odpowiadające urządzeniom VRM, które mają zostać dodane.
3. Kliknij **Dalej >>**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe kreatora **Uwierzytelnianie urządzeń**.
4. Wpisz hasło w przypadku każdego urządzenia, które jest nim chronione.
Jeśli przez kilka sekund nie wprowadzisz żadnego znaku w polu hasła lub klikniesz poza tym polem, sprawdzenie hasła następuje automatycznie.
Jeśli hasło do wszystkich urządzeń jest identyczne, można wpisać je w pierwszym polu **Hasło**. Następnie kliknąć to pole prawym przyciskiem myszy i wybrać opcję **Kopiuj komórkę do kolumny**.

Udane logowanie jest oznaczane w kolumnie **Stan** ikoną .

Nieudane próby logowania są oznaczane ikoną .

5. Kliknij **Zakończ**.

Urządzenie zostanie dodane do systemu BVMS.

Więcej informacji

- *Kreator skanowania systemu BVMS, Strona 267*
- *strona Tylko podgląd bieżący i lokalna pamięć masowa, Strona 287*


10.4

Dodawanie nadajnika z pamięcią lokalną

Okno główne >  **Urządzenia** > 

System umożliwia skanowanie w poszukiwaniu urządzeń.

Aby poprzez skanowanie dodać nadajniki z obsługą lokalnego urządzenia pamięci masowej:

1. W drzewie urządzeń kliknij prawym przyciskiem myszy opcję , a następnie kliknij opcję **Skanuj w poszukiwaniu nadajników z pamięcią lokalną**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Bosch VMS Scan Wizard**.
2. Zaznacz pola wyboru odpowiadające urządzeniom, które mają zostać dodane.
3. Kliknij **Dalej >>**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe kreatora **Uwierzytelnianie urządzeń**.
4. Wpisz hasło w przypadku każdego urządzenia, które jest nim chronione.
Jeśli przez kilka sekund nie wprowadzisz żadnego znaku w polu hasła lub klikniesz poza tym polem, sprawdzenie hasła następuje automatycznie.
Jeśli hasło do wszystkich urządzeń jest identyczne, można wpisać je w pierwszym polu **Hasło**. Następnie kliknij prawym przyciskiem myszy to pole i wybierz opcję **Kopiuj komórkę do kolumny**.

W kolumnie **Stan** udane logowanie jest oznaczane ikoną .

Nieudane próby logowania są oznaczane ikoną .



oznacza, że urządzenie wymaga początkowego hasła.

, Aby ustawić hasło początkowej wpisz je w polu **Hasło**.



Stan zmienia się na .

Powtórz tę czynność dla wszystkich urządzeń, które wymagają początkowego hasła.

Uwaga: dopóki nie wprowadzono początkowego hasła dla wszystkich urządzeń na liście, dla których jest to wymagane, nie można kontynuować.

5. Kliknij **Zakończ**.

Urządzenie zostanie dodane do drzewa urządzeń.







Więcej informacji

- *Kreator skanowania systemu BVMS, Strona 267*
- *strona Lokalne urządzenia pamięci masowej, Strona 288*

10.5

Konfigurowanie nadajnika / odbiornika

Aby skonfigurować nadajnik:

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  >  >  > 

lub

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  > rozwiń  > 





lub


Okno główne >  **Urządzenia** >  > 

lub

Okno główne >  **Urządzenia** >  > 

Aby skonfigurować odbiornik:

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  > 

Szczegółowe informacje zawiera Pomoc ekranowa dla stron .





Uwaga!




Można podłączyć urządzenia sieciowe, które nie mają wszystkich stron konfiguracyjnych opisanych w niniejszej instrukcji.




Więcej informacji





– Strona Bosch Encoder / Decoder (Nadajnik/odbiornik firmy Bosch), Strona 290





10.6**Aktualizowanie informacji dotyczących wydajności urządzenia**

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  > rozwiń  > kliknij prawym przyciskiem myszy  > kliknij okno dialogowe **Edytuj nadajnik** > okno dialogowe **Edytuj nadajnik**
lub

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > kliknij prawym przyciskiem myszy  > kliknij **Edytuj nadajnik** > okno dialogowe **Edytuj nadajnik**
lub

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > kliknij prawym przyciskiem myszy  > kliknij **Edytuj nadajnik** > okno dialogowe **Edytuj nadajnik**
lub

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  > kliknij prawym przyciskiem myszy  > kliknij **Edytuj nadajnik** > okno dialogowe **Edytuj nadajnik**
lub

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  > kliknij prawym przyciskiem myszy  > kliknij **Edytuj odbiornik** > okno dialogowe **Edytuj odbiornik**
Po zakończeniu rozbudowy urządzenia można zaktualizować informacje dotyczące jego wydajności. Tekst komunikatu informuje, czy pobrane dane o wydajności urządzenia są zgodne z informacjami zapisanymi w BVMS.

Aby zaktualizować program:

1. Kliknij **OK**.
Zostanie wyświetlone okno komunikatu zawierające wiadomość:
Jeśli zatwierdzisz informacje dotyczące wydajności urządzenia, ustawienia zapisu i ustawienia zdarzeń tego urządzenia mogą ulec zmianie. Sprawdź ustawienia tego urządzenia.
2. Kliknij **OK**.
Informacje o wydajności urządzenia zostały zaktualizowane.

Więcej informacji

– Okno dialogowe *Edytuj nadajnik/odbiornik*, Strona 246

10.7 Konfigurowanie trybu zapisu awaryjnego w nadajniku



Okno główne >  **Urządzenia** > rozwinięty



Warunki wstępne: na stronie **Pula** należy z listy **Tryb preferencji nagrywania** wybrać pozycję **Przełączenie awaryjne**. Jeśli wybrano opcję **Auto**, ustawienia są wprowadzane automatycznie i nie można ich konfigurować.

Aby korzystać z lokalizacji pomocniczej w przypadku trybu automatycznego i awaryjnego, należy: na stronie **Pula** wybrać z listy **Użycie lokalizacji drugorzędnej** pozycję **Wł.**

Zaleca się skonfigurowanie trybu awaryjnego w przypadku co najmniej 2 urządzeń iSCSI.

Aby przeprowadzić konfigurację, należy:

1. Kliknąć **Ustawienia zaawansowane**.
2. Kliknąć **Preferencje zapisu**.
3. W pozycji **Cel podstawowy** należy wybrać wpis odpowiadający żądanej lokalizacji docelowej. Wszystkie systemy pamięci masowej zostaną wyświetlone na liście w sekcji **Systemy zapisu**.
4. W pozycji **Lokalizacja drugorzędnej** należy wybrać wpis odpowiadający żądanej lokalizacji docelowej. Na liście wyświetlane są wszystkie systemy pamięci masowej wprowadzone w pozycji **Systemy zapisu**.

Zmiany są wprowadzane natychmiast. Aktywacja nie jest wymagana.

Tematy pokrewne

- *Konfigurowanie automatycznego trybu zapisu dla puli, Strona 115*

10.8 Konfiguracja wielu nadajników / odbiorników

okno główne

Użytkownik może jednocześnie modyfikować następujące właściwości wielu nadajników i odbiorników:

- Wyświetlanie nazw
- Adresy IP
- Wersje oprogramowania układowego



Uwaga!

Zmiana adresu IP urządzenia sieciowego może spowodować, że nie będzie ono dostępne.

Aby skonfigurować wiele adresów IP:







1. W menu **Urządzenie** kliknij pozycję **Konfiguracja urządzenia sieciowego...** Pojawi się okno dialogowe **Konfiguracja urządzenia sieciowego**.
2. Zaznacz żądane urządzenia. Za pomocą klawisza CTRL lub SHIFT możesz wybrać wiele urządzeń równocześnie.
3. Kliknij prawym przyciskiem myszy zaznaczone urządzenia, a następnie wybierz **Ustaw adresy IP...** Pojawi się okno dialogowe **Ustaw adresy IP**.
4. W polu **Rozpocznij z:** wprowadź adres IP.
5. Kliknij **Oblicz**. W polu **Zakończ z:** wyświetlany jest ostatni adres IP z zakresu dla wybranego urządzenia.
6. Kliknij **OK**.
7. W oknie dialogowym **Konfiguracja urządzenia sieciowego...** kliknij **Zastosuj**. Adresy IP wybranych urządzeń zostaną zaktualizowane.




2. W razie potrzeby kliknąć przycisk ..., aby sformatować nośnik zapisu.
Po udanym zakończeniu formatowania nośnik zapisu jest gotowy do użycia za pomocą funkcji ANR.
3. Skonfiguruj funkcję ANR pod kątem tego nadajnika na stronie **Kamery i zapis**.

Więcej informacji

- Strona Zarządzanie zapisem, Strona 298
- Konfigurowanie funkcji ANR, Strona 186

10.12 Dodawanie i usuwanie profilu ONVIF

Okno główne >  **Urządzenia** > Rozwiń  > Rozwiń  > Rozwiń  > Rozwiń  >  > karta **Zdarzenia nadajników ONVIF**
lub

Okno główne >  **Urządzenia** > Rozwiń  >  > karta **Zdarzenia nadajników ONVIF**

Można dodawać, usuwać i zmieniać profile ONVIF wybranego nadajnika.

Aby dodać profil:

1. Kliknij przycisk **Dodaj...**
2. W oknie dialogowym **Dodaj profil** wpisz nazwę profilu.
3. Kliknij przycisk **Dalej >**.
4. W następnym oknie dialogowym wybierz odpowiednią kamerę.
5. Kliknij przycisk **Dalej >**.
6. W następnym oknie dialogowym wybierz odpowiedni profil nadajnika bez zapisu.
7. Kliknij przycisk **Zapisz**.

Nowy profil zostanie zapisany.

Ustawienia tego profilu są wypełniane wartościami z wybranego profilu nadajnika. W razie potrzeby można zmienić te wartości.




Aby usunąć profil:

- ▶ Wybierz profil na liście i kliknij przycisk **Usuń**.

Aby zmienić profil:

1. Wybierz profil na liście.
2. Zmień odpowiednio jego ustawienia.

10.13 Konfigurowanie zdarzeń ONVIF

Okno główne >  **Urządzenia** > Rozwiń  > Rozwiń  > Rozwiń  > Rozwiń  >  > karta **Zdarzenia nadajników ONVIF**
lub



Okno główne > **Urządzenia** > Rozwiń > > karta **Zdarzenia nadajników ONVIF**

Konfigurowanie tablic odwzorowań zdarzeń ONVIF na zdarzenia BVMS.

Dotyczy to wszystkich nadajników ONVIF tego samego modelu lub wszystkich nadajników ONVIF tego samego producenta.



Kliknij przycisk , aby zaktualizować odwzorowanie zdarzeń w nadajnikach ONVIF, które zostały dodane w trybie offline, korzystając z dodanego już nadajnika ONVIF tego samego producenta i (lub) modelu.

W przypadku nadajników wielokanałowych można skonfigurować źródła zdarzeń, np. konkretną kamerę lub określony przekaźnik.

Aby utworzyć tablicę odwzorowań:

1. Kliknij .
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Dodaj tablicę odwzorowań**.
2. Wpisz nazwę tablicy odwzorowań.
3. W razie potrzeby wybierz odpowiednie pozycje na listach **Producent** i **Model**.
Jeżeli wybierzesz **<brak>** na obu listach, odwzorowanie zdarzeń będzie obowiązywać tylko w przypadku bieżącego urządzenia.
Jeżeli wybierzesz **<brak>** na liście **Model** oraz nazwę producenta na liście **Producent**, odwzorowanie zdarzeń będzie obowiązywać w przypadku wszystkich urządzeń tego samego producenta.
Po wybraniu odpowiednich pozycji na obu listach odwzorowanie zdarzeń będzie obowiązywać w przypadku wszystkich urządzeń tego samego producenta i modelu.
4. Kliknij przycisk **OK**.
Można teraz edytować tablicę odwzorowań, np. dodać wiersz do zdarzenia **Wykryto ruch**.

Aby edytować tablicę odwzorowań:

1. Kliknij .
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Zmień nazwę tablicy odwzorowań**.
2. Zmień odpowiednie pozycje.

Aby dodać lub usunąć odwzorowania zdarzeń:

1. Na liście **Tablica odwzorowań** zaznacz żądaną nazwę.
2. Aby dodać wiersz: kliknij przycisk **Dodaj wiersz**.
3. Wybierz żądane pozycje w wierszu.
Jeśli występuje wiele wierszy, zdarzenie jest wyzwalane, gdy spełniony jest warunek w co najmniej jednym wierszu.
4. Aby usunąć wiersz, kliknij przycisk **Usuń wiersz**.

Aby usunąć tablicę odwzorowań:

1. Kliknij na liście **Tablica odwzorowań** kliknij nazwę odwzorowania zdarzeń, które chcesz usunąć.

2. Kliknij .

Aby skonfigurować źródło zdarzeń:







1. Rozwiń węzeł i kliknij przycisk , lub .
2. Kliknij kartę **Źródło zdarzeń ONVIF**.




3. W kolumnie **Wyzwól zdarzenie** uaktywnij zdarzenie skonfigurowane w danym wierszu.
4. Wybierz odpowiednie definicje zdarzeń.

Więcej informacji

- Włączanie rejestrowania zdarzeń ONVIF, Strona 413
- Zdarzenia ONVIF, Strona 55
- Strona ONVIF Encoder Events (Zdarzenia nadajników ONVIF), Strona 333
- Strona ONVIF Event Source (Źródło zdarzeń ONVIF), Strona 349

10.14 Importowanie pliku tablicy odwzorowań ONVIF

Okno główne >  **Urządzenia** > Rozwiń  > Rozwiń  > Rozwiń  > Rozwiń  >  > karta **Zdarzenia nadajników ONVIF**
lub

Okno główne >  **Urządzenia** > Rozwiń  >  > karta **Zdarzenia nadajników ONVIF**

Można importować tablicę odwzorowań ONVIF dostępną w formie pliku OMF. Udostępnione pliki odwzorowań ONVIF są przechowywane w następującym katalogu programu Configuration Client:

- %programdata%\Bosch\VMS\ONVIF

Jeśli jest już zaimportowana tablica odwzorowań o tej samej nazwie, pojawi się komunikat o błędzie.

Jeśli importowana jest nowsza wersja pliku to pojawi się ostrzeżenie. Aby zaimportować ten plik, kliknij przycisk **OK**. W przeciwnym razie kliknij przycisk **Anuluj**.







Aby zaimportować dane:

1. Kliknij przycisk .
2. Wybierz odpowiedni plik i kliknij przycisk **Otwórz**.
Pojawi się okno dialogowe **Importuj tablicę odwzorowań**.
3. Wprowadź odpowiednie ustawienia.
4. Kliknij **OK**.

Więcej informacji

- Okno dialogowe Importowanie tablicy odwzorowań, Strona 335
- Strona ONVIF Encoder Events (Zdarzenia nadajników ONVIF), Strona 333


10.15 Eksportowanie pliku tablicy odwzorowań ONVIF

Okno główne >  **Urządzenia** > Rozwiń  > Rozwiń  > Rozwiń  > Rozwiń  >  > karta **Zdarzenia nadajników ONVIF**
lub

Okno główne >  **Urządzenia** > Rozwiń  >  > karta **Zdarzenia nadajników ONVIF**

Tablicę odwzorowań ONVIF można eksportować do pliku OMF. Tablica odwzorowań jest zapisywana z uwzględnieniem wybranego modelu nadajnika.





Aby wyeksportować tablicę:



1. Kliknij przycisk .
2. Wpisz nazwę pliku i kliknij przycisk **Zapisz**.
Tablica odwzorowań ONVIF zostanie wyeksportowana do pliku OMF z uwzględnieniem wybranego modelu nadajnika.



Więcej informacji

– Strona ONVIF Encoder Events (Zdarzenia nadajników ONVIF), Strona 333

10.16 Szyfrowanie obrazu na żywo

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń węzeł  > rozwiń węzeł  > kliknij ikonę  prawym przyciskiem myszy > kliknij przycisk **Edytuj nadajnik** > okno dialogowe **Edytuj nadajnik**

Okno główne >  **Urządzenia** > kliknij ikonę  prawym przyciskiem myszy > kliknij przycisk **Edytuj nadajnik** > okno dialogowe **Edytuj nadajnik**

Okno główne >  **Urządzenia** > kliknij ikonę  prawym przyciskiem myszy > kliknij przycisk **Edytuj nadajnik** > okno dialogowe **Edytuj nadajnik**

Jeśli w nadajniku skonfigurowany jest port 443 protokołu HTTPS, można włączyć szyfrowanie obrazu na żywo przekazywanego przez nadajnik do następujących urządzeń:

- Komputer z programem Operator Client
- Komputer z oprogramowaniem Management Server
- Komputer z programem Configuration Client
- Komputer z usługą VRM
- Dekoder

Uwaga:

Po włączeniu szyfrowania użytkownik programu Operator Client nie może przełączyć strumienia na protokół UDP ani UDP multicast.

Po włączeniu szyfrowania tryb ANR nie działa w przypadku urządzenia, do którego trafia zaszyfrowany przekaz.

Po uaktywnieniu odtwarzanie nadajnika nie działa w nadajnikach z oprogramowaniem układowym starszym niż wersja 6.30.

Aby uaktywnić:

1. Kliknij przycisk **Połączenie HTTPS**, aby włączyć odpowiadającą mu funkcję.
2. Kliknij **OK**.

Szyfrowanie jest włączone w tym nadajniku.

Więcej informacji

- Strona Dostęp do sieci, Strona 322
- Okno dialogowe Edytuj nadajnik/odbiornik, Strona 246

10.17 Zarządzanie sprawdzaniem autentyczności

Aby uaktywnić sprawdzanie autentyczności w nadajniku, należy wykonać następujące czynności:




- Skonfigurować uwierzytelnianie w nadajniku.
- Pobrać certyfikat z nadajnika.
- Zainstalować ten certyfikat nadajnika na stacji roboczej służącej do sprawdzania autentyczności.

Więcej informacji


- Sprawdzanie autentyczności, Strona 63

10.17.1 Konfigurowanie uwierzytelniania

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń węzeł  > rozwiń węzeł  > rozwiń węzeł  >  lub

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń węzeł  > 
Można włączyć w nadajniku sprawdzanie autentyczności.

Aby przeprowadzić konfigurację:

1. Kliknij kolejno przyciski: **Kamera** i **Wejście wizyjne**.
2. Na liście **Uwierzytelnianie wideo** wybierz pozycję **SHA-256**.
3. Na liście **Interwały podpisywania** wybierz odpowiednią wartość.
Mała wartość zapewnia wzrost bezpieczeństwa, a duża – zmniejsza obciążenie nadajnika.
4. Kliknij przycisk .

Więcej informacji

- Strona Wejście wizyjne, Strona 299

10.17.2 Pobieranie certyfikatu

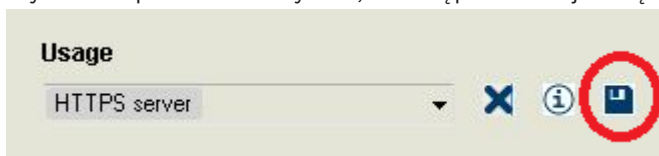
Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń węzeł  > rozwiń węzeł  > rozwiń węzeł  >  lub

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń węzeł  > 

Certyfikat można pobrać z nadajnika.

Aby pobrać:

1. Kliknij kolejno przyciski: **Serwis** i **Certyfikaty**.
2. Wybierz odpowiedni certyfikat, a następnie kliknij ikonę **Save**.



3. Wybierz odpowiedni katalog, aby zapisać w nim plik certyfikatu.
4. Zmień nazwę rozszerzenia pliku certyfikatu na `*.cer`.

Można teraz zainstalować ten certyfikat na stacji roboczej, na której ma być sprawdzana autentyczność.

10.17.3

Instalowanie certyfikatu na stacji roboczej

Certyfikat pobrany z nadajnika można zainstalować na stacji roboczej, na której ma być sprawdzana autentyczność.

1. Na stacji roboczej uruchom program `Microsoft Management Console`.
2. Dodaj na tym komputerze przystawkę `Certificates` z zaznaczoną opcją `Computer account`.
3. Rozwiń kolejno węzły: `Certificates (Local computer)` i `Trusted Root Certification Authorities`.
4. Kliknij pozycję `Certificates` prawym przyciskiem myszy, wskaż pozycję `All Tasks`, a następnie kliknij przycisk `Import...`
Pojawi się `Certificate Import Wizard`.
Opcja `Local Machine` jest domyślnie zaznaczona i nie można tego zmienić.
5. Kliknij przycisk `Next`.
6. Wybierz plik certyfikatu pobrany z nadajnika.
7. Kliknij przycisk `Next`.
8. Pozostaw ustawienia bez zmian i kliknij przycisk `Next`.
9. Pozostaw ustawienia bez zmian i kliknij przycisk `Finish`.

10.18

Odzyskiwanie nagrań z wymienianego nadajnika



W przypadku wymiany uszkodzonego nadajnika nagrania wymienianego nadajnika będą dostępne dla nowego nadajnika w przypadku wybrania nowego nadajnika w programie `Operator Client`.



Uwaga!




Nadajnik można wymienić wyłącznie na nadajnik o takiej samej liczbie kanałów.

Aby odzyskać nagrania z wymienianego nadajnika



Uwaga!

Nie używaj polecenia **Edytuj nadajnik**.

1. Kliknij prawym przyciskiem myszy polecenie  > **Powiąz z zapisami poprzednika...**
2. Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Powiąz z zapisami poprzednika...**
3. Wprowadź adres sieci i prawidłowe hasło dla nowego urządzenia.
4. Kliknij **OK**.
5. Kliknij , aby zapisać ustawienia.
6. Kliknij , aby uaktywnić konfigurację.

Więcej informacji




- *Okno dialogowe Tworzenie powiązań z zapisami poprzednika, Strona 277*

11 Zarządzanie bramą Video Streaming Gateway



Okno główne > **Urządzenia**

Niniejszy rozdział zawiera informacje o sposobie konfigurowania urządzeń w systemie. Niniejszy rozdział zawiera informacje o sposobie konfigurowania urządzeń VSG w tym systemie.

- Kliknij , aby zapisać ustawienia.
- Kliknij , aby cofnąć ostatnią zmianę.
- Kliknij , aby uaktywnić konfigurację.

Więcej informacji


- Strona *Urządzenie Video Streaming Gateway*, Strona 282
- Okno dialogowe *Dodaj nadajnik Bosch*, Strona 284
- Okno dialogowe *Dodaj nadajnik ONVIF*, Strona 285
- Okno dialogowe *Dodaj kamerę JPEG*, Strona 286
- Okno dialogowe *Dodaj nadajnik RTSP*, Strona 287

11.1 Dodawanie urządzenia Video Streaming Gateway



Okno główne > **Urządzenia** > rozwiń  > 

Aby poprzez skanowanie dodać urządzenia VSG:

1. Kliknąć prawym przyciskiem myszy  i kliknąć **Skanuj w poszukiwaniu bram Video Streaming Gateway**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Bosch VMS Scan Wizard**.
2. Wybierz wymagane urządzenia VSG i żadaną pulę VRM, a następnie kliknij **Przypisz**, aby przypisać nadajniki do puli VRM.
3. Kliknij **Dalej >>**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe kreatora **Uwierzytelnianie urządzeń**.
4. Wpisz hasło w przypadku każdego urządzenia, które jest nim chronione.
Jeśli przez kilka sekund nie wprowadzisz żadnego znaku w polu hasła lub klikniesz poza tym polem, sprawdzenie hasła następuje automatycznie.
Jeśli hasło do wszystkich urządzeń jest identyczne, można wpisać je w pierwszym polu **Hasło**. Następnie kliknąć to pole prawym przyciskiem myszy i wybrać opcję **Kopiuj komórkę do kolumny**.

Udane logowanie jest oznaczane w kolumnie **Stan** ikoną .

Nieudane próby logowania są oznaczane ikoną .

5. Kliknij **Zakończ**.
Urządzenie zostanie dodane do systemu BVMS.

Aby dodać ręcznie urządzenie VSG:

1. Kliknij prawym przyciskiem myszy i wybierz **Dodaj komponent Video Streaming Gateway**.
Pojawi się okno dialogowe **Dodaj komponent Video Streaming Gateway**.
2. Wprowadź wymagane ustawienia w urządzeniu VSG.
3. Kliknij **Dodaj**.
- ✓ Urządzenie VSG zostanie dodane do systemu. Zostaną zapisane kamery przypisane do tego urządzenia VSG.

Więcej informacji

- Okno dialogowe Dodawanie modułu Video Streaming Gateway, Strona 277
- Okno dialogowe Dodaj nadajnik Bosch, Strona 284
- Okno dialogowe Dodaj nadajnik ONVIF, Strona 285
- Okno dialogowe Dodaj kamerę JPEG, Strona 286
- Okno dialogowe Dodaj nadajnik RTSP, Strona 287

11.2**Przenoszenie bramy VSG do innej puli**

Okno główne > **Urządzenia** > rozwiń > rozwiń > rozwiń > rozwiń > rozwiń

W ramach jednego urządzenia VRM można przenosić urządzenia między pulami bez utraty zapisanych materiałów.

Aby przenieść urządzenie:

1. Kliknij prawym przyciskiem myszy i kliknij **Zmień pulę ...**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Zmień pulę**.
2. Wybierz odpowiednią pulę z listy **Nowa pula:**.
3. Kliknij przycisk **OK**.
Urządzenie zostanie przeniesione do wybranej puli.

Więcej informacji

- Okno dialogowe Zmień pulę, Strona 276

11.3**Dodawanie kamery do urządzenia VSG**

Okno główne > **Urządzenia** > rozwiń > rozwiń > rozwiń > rozwiń > rozwiń

Do VSG można dodać następujące urządzenia:

- Nadajniki firmy Bosch
- Kamery ONVIF
- Kamery JPEG
- Nadajniki RTSP

Jeśli nadajniki VSG zostały dodane w trybie offline, można odświeżyć ich stan.

Aby dodać urządzenie:

1. Kliknij prawym przyciskiem myszy ikonę , wskaż opcję **Dodaj nadajnik/kamerę** i kliknij żądane polecenie.
2. W oknie dialogowym wykonaj żądane ustawienia dla dodawanego urządzenia.
3. Kliknij **OK**.

Urządzenie zostanie dodane.

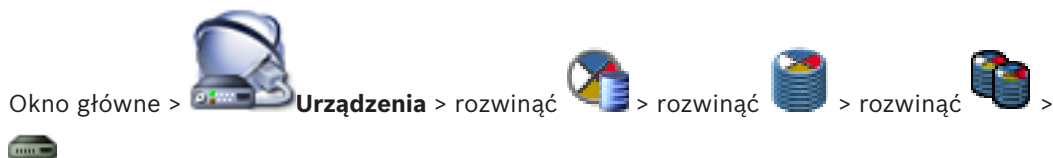
Aby odświeżyć:

- ▶ Kliknij odpowiedni nadajnik prawym przyciskiem myszy, a następnie kliknij polecenie **Odśwież stan**.
Nastąpi pobranie właściwości tego urządzenia.

Więcej informacji

- Okno dialogowe *Dodaj nadajnik Bosch*, Strona 284
- Okno dialogowe *Dodaj nadajnik ONVIF*, Strona 285
- Okno dialogowe *Dodaj kamerę JPEG*, Strona 286
- Okno dialogowe *Dodaj nadajnik RTSP*, Strona 287

11.4 Konfigurowanie transmisji pod adres Multicast



Dla każdej kamery przypisanej do urządzenia Video Streaming Gateway można skonfigurować adres i port trybu Multicast.

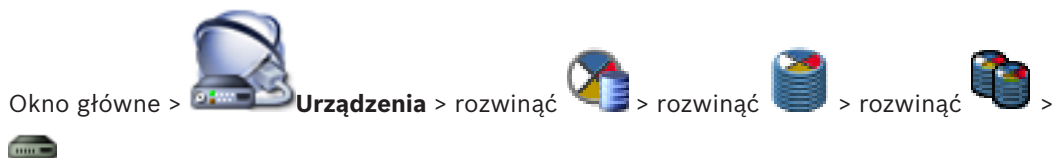
Aby skonfigurować tryb Multicast:

1. Zaznacz żądane pole wyboru, aby włączyć tryb Multicast.
2. Wprowadź prawidłowy adres Multicast i numer portu.
3. W razie potrzeby skonfiguruj ciągłą transmisję strumieniową pod adres Multicast.

Więcej informacji

- Karta *Tryb Multicast (Video Streaming Gateway)*, Strona 283

11.5 Konfiguracja rejestru



Dla każdego urządzenia Video Streaming Gateway można skonfigurować rejestrowanie.

Aby skonfigurować rejestrowanie:

1. Kliknij kartę **Serwis**, a następnie kliknij przycisk **Zaawansowane**.
2. Kliknij, aby zaznaczyć żądane ustawienia rejestrowania.





Pliki rejestru są zwykle zapisywane w następującej lokalizacji:



```
C:\Program Files (x86)\Bosch\Video Streaming Gateway\log
```

Więcej informacji

- Karta *Zaawansowane (moduł Video Streaming Gateway)*, Strona 283

11.6 Dodawanie i usuwanie profilu ONVIF

Okno główne >  **Urządzenia** > Rozwiń  > Rozwiń  > Rozwiń  > Rozwiń  > karta **Zdarzenia nadajników ONVIF**
lub

Okno główne >  **Urządzenia** > Rozwiń  >  > karta **Zdarzenia nadajników ONVIF**

Można dodawać, usuwać i zmieniać profile ONVIF wybranego nadajnika.

Aby dodać profil:

1. Kliknij przycisk **Dodaj...**
2. W oknie dialogowym **Dodaj profil** wpisz nazwę profilu.
3. Kliknij przycisk **Dalej >**.
4. W następnym oknie dialogowym wybierz odpowiednią kamerę.
5. Kliknij przycisk **Dalej >**.
6. W następnym oknie dialogowym wybierz odpowiedni profil nadajnika bez zapisu.
7. Kliknij przycisk **Zapisz**.

Nowy profil zostanie zapisany.

Ustawienia tego profilu są wypełniane wartościami z wybranego profilu nadajnika. W razie potrzeby można zmienić te wartości.

Aby usunąć profil:

- ▶ Wybierz profil na liście i kliknij przycisk **Usuń**.

Aby zmienić profil:

1. Wybierz profil na liście.
2. Zmień odpowiednio jego ustawienia.

11.7 Przypisywanie profilu ONVIF

Okno główne >  **Kamery i zapis** > 

Do kamery ONVIF można przypisać profil nośnika ONVIF.

Można go przypisać albo dla obrazu wideo na żywo, albo dla zapisywanego.

Aby przypisać token dla obrazu wideo na żywo:

- ▶ W kolumnie **Obraz bieżący – Profil** zaznacz żądany wpis.



Aby przypisać token dla obrazu rejestrowanego:

- ▶ W kolumnie **Zapis – Profil** zaznacz żądany wpis.

Więcej informacji

- *strona Kamery, Strona 360*


11.8 Konfigurowanie zdarzeń ONVIF

Okno główne >  **Urządzenia** > Rozwiń  > Rozwiń  > Rozwiń  > Rozwiń  >  > karta **Zdarzenia nadajników ONVIF**
lub

Okno główne >  **Urządzenia** > Rozwiń  >  > karta **Zdarzenia nadajników ONVIF**


Konfigurowanie tablic odwzorowań zdarzeń ONVIF na zdarzenia BVMS.

Dotyczy to wszystkich nadajników ONVIF tego samego modelu lub wszystkich nadajników ONVIF tego samego producenta.

Kliknij przycisk , aby zaktualizować odwzorowanie zdarzeń w nadajnikach ONVIF, które zostały dodane w trybie offline, korzystając z dodanego już nadajnika ONVIF tego samego producenta i (lub) modelu.

W przypadku nadajników wielokanałowych można skonfigurować źródła zdarzeń, np. konkretną kamerę lub określony przekaźnik.

Aby utworzyć tablicę odwzorowań:

1. Kliknij .
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Dodaj tablicę odwzorowań**.
2. Wpisz nazwę tablicy odwzorowań.
3. W razie potrzeby wybierz odpowiednie pozycje na listach **Producent** i **Model**.
Jeżeli wybierzesz **<brak>** na obu listach, odwzorowanie zdarzeń będzie obowiązywać tylko w przypadku bieżącego urządzenia.
Jeżeli wybierzesz **<brak>** na liście **Model** oraz nazwę producenta na liście **Producent**, odwzorowanie zdarzeń będzie obowiązywać w przypadku wszystkich urządzeń tego samego producenta.
Po wybraniu odpowiednich pozycji na obu listach odwzorowanie zdarzeń będzie obowiązywać w przypadku wszystkich urządzeń tego samego producenta i modelu.
4. Kliknij przycisk **OK**.
Można teraz edytować tablicę odwzorowań, np. dodać wiersz do zdarzenia **Wykryto ruch**.

Aby edytować tablicę odwzorowań:

1. Kliknij .
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Zmień nazwę tablicy odwzorowań**.
2. Zmień odpowiednie pozycje.

Aby dodać lub usunąć odwzorowania zdarzeń:





1. Na liście **Tablica odwzorowań** zaznacz żadaną nazwę.
2. Aby dodać wiersz: kliknij przycisk **Dodaj wiersz**.
3. Wybierz żądane pozycje w wierszu.
Jeśli występuje wiele wierszy, zdarzenie jest wyzwalone, gdy spełniony jest warunek w co najmniej jednym wierszu.
4. Aby usunąć wiersz, kliknij przycisk **Usuń wiersz**.

Aby usunąć tablicę odwzorowań:

1. Kliknij na liście **Tablica odwzorowań** kliknij nazwę odwzorowania zdarzeń, które chcesz usunąć.

2. Kliknij .


Aby skonfigurować źródło zdarzeń:




1. Rozwiń węzeł  i kliknij przycisk ,  lub .
2. Kliknij kartę **Źródło zdarzeń ONVIF**.
3. W kolumnie **Wyzwól zdarzenie** uaktywnij zdarzenie skonfigurowane w danym wierszu.
4. Wybierz odpowiednie definicje zdarzeń.

Więcej informacji

- *Włączanie rejestrowania zdarzeń ONVIF, Strona 413*
- *Zdarzenia ONVIF, Strona 55*
- *Strona ONVIF Encoder Events (Zdarzenia nadajników ONVIF), Strona 333*
- *Strona ONVIF Event Source (Źródło zdarzeń ONVIF), Strona 349*

11.9**Importowanie pliku tablicy odwzorowań ONVIF**

Okno główne >  **Urządzenia** > Rozwiń  > Rozwiń  > Rozwiń  > Rozwiń  >  > karta **Zdarzenia nadajników ONVIF**
lub

Okno główne >  **Urządzenia** > Rozwiń  >  > karta **Zdarzenia nadajników ONVIF**

Można importować tablicę odwzorowań ONVIF dostępną w formie pliku OMF.

Udostępnione pliki odwzorowań ONVIF są przechowywane w następującym katalogu programu Configuration Client:

- %programdata%\Bosch\VMS\ONVIF

Jeśli jest już zaimportowana tablica odwzorowań o tej samej nazwie, pojawi się komunikat o błędzie.

Jeśli importowana jest nowsza wersja pliku to pojawi się ostrzeżenie. Aby zaimportować ten plik, kliknij przycisk **OK**. W przeciwnym razie kliknij przycisk **Anuluj**.

Aby zaimportować dane:




1. Kliknij przycisk .
2. Wybierz odpowiedni plik i kliknij przycisk **Otwórz**.
Pojawi się okno dialogowe **Importuj tablicę odwzorowań**.
3. Wprowadź odpowiednie ustawienia.
4. Kliknij **OK**.

Więcej informacji

- *Okno dialogowe Importowanie tablicy odwzorowań, Strona 335*
- *Strona ONVIF Encoder Events (Zdarzenia nadajników ONVIF), Strona 333*


11.10 Eksportowanie pliku tablicy odwzorowań ONVIF

Okno główne >  **Urządzenia** > Rozwiń  > Rozwiń  > Rozwiń  > Rozwiń  >  > karta **Zdarzenia nadajników ONVIF**
lub

Okno główne >  **Urządzenia** > Rozwiń  >  > karta **Zdarzenia nadajników ONVIF**

Tablicę odwzorowań ONVIF można eksportować do pliku OMF. Tablica odwzorowań jest zapisywana z uwzględnieniem wybranego modelu nadajnika.

Aby wyeksportować tablicę:

1. Kliknij przycisk .
2. Wpisz nazwę pliku i kliknij przycisk **Zapisz**.
Tablica odwzorowań ONVIF zostanie wyeksportowana do pliku OMF z uwzględnieniem wybranego modelu nadajnika.

Więcej informacji




- *Strona ONVIF Encoder Events (Zdarzenia nadajników ONVIF), Strona 333*

12 Zarządzanie innymi urządzeniami



Okno główne > **Urządzenia**

Niniejszy rozdział zawiera informacje o sposobie konfigurowania urządzeń w systemie.

- Kliknij , aby zapisać ustawienia.
- Kliknij , aby cofnąć ostatnią zmianę.
- Kliknij , aby uaktywnić konfigurację.

12.1 Ręczne dodawanie urządzenia



Okno główne > **Urządzenia**


Aby ręcznie dodać następujące urządzenia do drzewa urządzeń, należy znać adres sieciowy urządzenia:

- Sieciowe urządzenie wizyjne firmy Bosch
- Bosch Recording Station / system DiBos
- Krosownica analogowa
- Warunkiem dodania urządzenia Bosch Allegiant jest wskazanie właściwego pliku konfiguracyjnego Allegiant.
- Stacja robocza systemu BVMS
- Stacja robocza musi mieć zainstalowane oprogramowanie Operator Client.
- Urządzenie komunikacyjne
- Interfejs do bankomatów/punktów sprzedaży firmy Bosch, urządzenie DTP
- Wirtualne wejście
- Urządzenie monitoringu sieci
- Klawiatura Bosch IntuiKey
- Klawiatura KBD-Universal XF
- Grupa monitorów analogowych
- Moduł wejścia-wyjścia
- Emulacja poleceń CCL urządzenia Allegiant
- Centrala alarmowa firmy Bosch
- Urządzenie analizy oparte na serwerze

Można skanować w poszukiwaniu poniższych urządzeń, aby dodać je za pomocą okna dialogowego kreatora **Bosch VMS Scan Wizard**:

- Urządzenia VRM
- Nadajniki
- Nadajniki podglądu bieżącego i z lokalną pamięcią masową
- Nadajniki podglądu bieżącego ONVIF
- Nadajniki z obsługą lokalnego urządzenia pamięci masowej
- Odbiorniki
- Urządzenia Video Streaming Gateway (VSG)
- Urządzenia DVR
- VIDOS NVRs








Uwaga:

Po dodaniu urządzenia należy kliknąć przycisk , aby zapisać ustawienia.


Uwaga:

W przypadku dodawania nadajnika lub dekodera strumienia wideo firmy Bosch za pomocą funkcji **<Automatyczne wykrywanie>** to urządzenie musi być dostępne w sieci.

Aby dodać sieciowe urządzenie wizyjne firmy Bosch:

1. Rozwiń , rozwiń , kliknij prawym przyciskiem myszy  lub
 Kliknij prawym przyciskiem myszy  lub
 Kliknij prawym przyciskiem myszy .
2. Kliknąć **Dodaj nadajnik**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Dodaj nadajnik**.
3. Wprowadź prawidłowy adres IP.
4. Na liście wybierz pozycję **<Automatyczne wykrywanie>**.
5. Kliknij **OK**.
Urządzenie zostanie dodane do systemu.
6. Jeśli urządzenie wymaga hasła początkowego, wyświetlony zostanie symbol .
Aby ustawić hasło początkowe, kliknij prawym przyciskiem myszy ikonę urządzenia i kliknij polecenie **Ustaw hasło początkowe...**
Pojawi się okno dialogowe **Wprowadź hasło**.
Wprowadź hasło dla użytkownika service i kliknij przycisk **OK**.
Ikona  znika i można korzystać z urządzenia.

Aby dodać system DiBos:

1. Kliknij prawym przyciskiem myszy .
2. Kliknij **Dodaj system BRS/DiBos**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Dodaj system BRS/DiBos**.
3. Wpisz odpowiednie wartości.
4. Kliknij **Skanuj**.
System DiBos zostanie dodany do systemu użytkownika.
5. W wyświetlonym oknie dialogowym kliknij **OK**, aby potwierdzić.

**Przeostroga!**

Dodać rejestrator DVR za pomocą konta administratora urządzenia. Korzystanie z konta użytkownika cyfrowego rejestratora wizyjnego z ograniczonymi uprawnieniami może skutkować dostępem do funkcji bezużytecznych w systemie BVMS, takich jak sterowanie kamerą PTZ.


Aby dodać urządzenie Bosch Allegiant:


1. Kliknij prawym przyciskiem myszy  i kliknij **Dodaj urządzenie Allegiant**.
przycisk **Otwórz** Zostanie wyświetlone okno dialogowe.

- Wybierz właściwy plik konfiguracyjny Allegiant i kliknij przycisk **OK**.
Urządzenie Bosch Allegiant zostanie dodane do systemu.



Uwaga: Do systemu można dodać tylko jedną krosownicę Bosch Allegiant.

Aby dodać stację roboczą systemu BVMS:



- Kliknij prawym przyciskiem myszy  i kliknij **Dodaj stację roboczą**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Dodaj stację roboczą**.
- Wybierz odpowiednią wartość i kliknij **OK**.

Stacja robocza  jest dodawana do systemu użytkownika.



Aby dodać urządzenie komunikacyjne:

- Rozwiń węzeł , kliknij prawym przyciskiem myszy  i wybierz żądane polecenie.
Zostanie wyświetlone odpowiednie okno dialogowe.
- Wprowadź odpowiednie ustawienia.
- Kliknij **OK**.
Urządzenie komunikacyjne zostanie dodane do systemu użytkownika.



Aby dodać urządzenie peryferyjne:

- Rozwiń węzeł , kliknij prawym przyciskiem myszy  i wybierz żądane polecenie.
Zostanie wyświetlone odpowiednie okno dialogowe.
- Wprowadź odpowiednie ustawienia.
- Kliknij **OK**.
Urządzenie peryferyjne zostanie dodane do systemu użytkownika.

Aby dodać wirtualne wejście:



- Rozwiń gałąź , a następnie kliknij .
Zostanie wyświetlona odpowiednia strona.
- Kliknij **Dodaj wejścia**.
Do tabeli zostanie dodany nowy wiersz.
- Wprowadź odpowiednie ustawienia.
- Kliknij **Dodaj**.
Wejście wirtualne zostanie dodane do systemu użytkownika.

Aby dodać urządzenie monitoringu sieci, należy:

- Rozwinąć , prawym przyciskiem myszy kliknąć , a następnie kliknąć polecenie **Dodaj SNMP**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Dodaj SNMP**.
- Wprowadzić nazwę urządzenia SNMP.
Urządzenie monitoringu sieci zostanie dodane do systemu.



Aby dodać klawiaturę CCTV:

Uwaga: aby dodać klawiaturę, należy w pierwszej kolejności dodać stację roboczą.

- Rozwiń gałąź , a następnie kliknij pozycję .
Pojawi się odpowiednia strona.
- Kliknij pozycję **Dodaj klawiaturę**.
Do tabeli zostanie dodany nowy wiersz.

3. W odpowiednim polu kolumny **Typ klawiatury** wybierz właściwy typ klawiatury:
Klawiatura IntuiKey
Klawiatura KBD-Universal XF.
4. W odpowiednim polu kolumny **Połączenie** wybierz stację roboczą, do której jest podłączona klawiatura.
5. Wprowadź odpowiednie ustawienia.
 Klawiatura zostanie dodana do systemu.

Aby dodać moduł wejść / wyjść:



1. Rozwiń węzeł  , kliknij prawym przyciskiem myszy  , a następnie kliknij **Dodaj nowe urządzenie ADAM.**
 Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Dodaj urządzenie ADAM.**
2. Wpisz adres IP urządzenia.
3. Wybierz typ urządzenia.
 Zostanie wyświetlona odpowiednia strona.
4. Kliknij kartę **ADAM**, aby zmienić wyświetlane nazwy wejść, jeśli jest to wymagane.
5. Kliknij kartę **Nazwa**, aby zmienić wyświetlane nazwy przekaźników, jeśli jest to wymagane.





Uwaga!

Można także wykonać skanowanie w poszukiwaniu urządzeń ADAM (**Skanuj w poszukiwaniu urządzeń ADAM**). Adresy IP urządzeń zostaną wykryte. Typ urządzenia zostanie zaznaczony, jeśli jest dostępny. Użytkownik musi potwierdzić wybór.



Aby uaktywnić usługę emulacji poleceń CCL urządzenia Allegiant:

1. Rozwinąć  , a następnie kliknąć  .
 Zostanie wyświetlona karta **Emulacja komend CCL krosownicy Allegiant.**
2. Zaznaczyć opcję **Włącz emulację Allegiant CCL.**
3. Wprowadzić żądane zmiany.
 Na komputerze typu Management Server zostanie uruchomiona emulacja poleceń CCL urządzenia Allegiant.

Aby dodać centralę alarmową:

1. Rozwiń  , prawym przyciskiem myszy kliknij  , a następnie kliknij polecenie **Dodaj centralę.**
 Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Dodaj centralę alarmową.**
2. Wprowadź odpowiednie wartości.
3. Kliknij **OK.**
 Centrala alarmowa zostanie dodana do systemu.




Aby dodać analizy oparte na serwerze, należy:

1. Rozwinąć element  , kliknąć prawym przyciskiem  , a następnie kliknąć **Dodaj urządzenie Video Analytics.**
 Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Dodaj urządzenie Video Analytics.**
2. Wprowadzić odpowiednie wartości.
3. Kliknąć **OK.**
 Urządzenie zostanie dodane do systemu.

Więcej informacji

- Okno dialogowe *Dodaj nadajnik/odbiornik*, Strona 245
- Okno dialogowe *Dodaj system DiBos*, Strona 238
- Okno dialogowe *Hasło dostępu do serwera e-mail / SMTP*, Strona 253
- Okno dialogowe *Dodaj urządzenie SMS*, Strona 254
- Okno dialogowe *Dodaj interfejs do bankomatów / punktów sprzedaży firmy Bosch*, Strona 256
- Strona *ustawień urządzenia DTP*, Strona 258
- Okno dialogowe *Dodaj wirtualne wejścia*, Strona 260
- Okno dialogowe *Dodaj SNMP*, Strona 260
- Strona *Przypisz klawiaturę*, Strona 262
- strona *Moduły wejścia / wyjścia*, Strona 263
- Strona *Emulacja komend CCL krosownicy Allegiant*, Strona 264
- Okno dialogowe *Dodaj centralę alarmową*, Strona 266

12.2**Dodawanie urządzenia VIDOS NVR**

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwinąć  > 

System umożliwia skanowanie w poszukiwaniu urządzeń.

Aby poprzez skanowanie dodać urządzenia VIDOS NVR:

1. Kliknij prawym przyciskiem myszy  i wybierz **Rozpocznij skanowanie urządzenia Vidos NVR**.
Pojawi się okno dialogowe **Bosch VMS Scan Wizard**.
2. Zaznacz pola wyboru odpowiadające urządzeniom VRM, które mają zostać dodane.
3. Kliknij **Dalej >>**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe kreatora **Uwierzytelnianie urządzeń**.
4. Wpisz hasło w przypadku każdego urządzenia, które jest nim chronione.
Jeśli przez kilka sekund nie wprowadzisz żadnego znaku w polu hasła lub klikniesz poza tym polem, sprawdzenie hasła następuje automatycznie.
Jeśli hasło do wszystkich urządzeń jest identyczne, można wpisać je w pierwszym polu **Hasło**. Następnie kliknąć to pole prawym przyciskiem myszy i wybrać opcję **Kopiuj komórkę do kolumny**.

Udane logowanie jest oznaczane w kolumnie **Stan** ikoną .

Nieudane próby logowania są oznaczane ikoną .

5. Kliknij **Zakończ**.
Urządzenie zostanie dodane do systemu BVMS.

Więcej informacji

- *Kreator skanowania systemu BVMS*, Strona 267

12.3**Konfigurowanie odbiornika podłączonego do klawiatury Bosch IntuiKey**

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwinąć  > rozwinąć 

W celu skonfigurowania odbiornika VIP XD podłączonego do klawiatury Bosch IntuiKey należy wykonać przedstawione poniżej czynności.

Aby skonfigurować odbiornik:

1. Kliknąć odpowiedni odbiornik, do którego ma być podłączona klawiatura Bosch IntuiKey.
2. Kliknąć kartę **Urządzenie peryferyjne**.
3. Upewnić się, że zostały wybrane następujące ustawienia:
 - Funkcja portu szeregowego: **Tryb transparentny**
 - Szyb. transm.: **19 200**
 - Bity stopu: **1**
 - Kontrola parzystości: **Brak**
 - Tryb interfejsu: **RS232**
 - Tryb jednokierunkowy: **Wył.**

Więcej informacji

- *Możliwe sposoby podłączenia klawiatury Bosch IntuiKey, Strona 68*
- *Podłączanie klawiatury Bosch IntuiKey do odbiornika, Strona 70*
- *Aktualizacja oprogramowania układowego klawiatury Bosch IntuiKey, Strona 71*
- *Port COM1, Strona 317*

12.4

Konfiguracja zintegrowanego systemu DiBos




Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń węzeł  > 



Uwaga!

Użytkownik nie konfiguruje samego systemu DiBos, tylko jego integrację z systemem BVMS.

Aby wykonać skanowanie w poszukiwaniu nowych urządzeń DiBos:

- ▶ Kliknij prawym przyciskiem myszy opcję , a następnie kliknij opcję **Ponownie przeskanuj system BRS/DiBos**. System DiBos zostanie przeskanowany pod kątem nowych urządzeń i zostaną one dodane.

Aby usunąć element:

1. Kliknij kartę **Kamery**, kartę **Przełączniki** lub kartę **Wejścia**.
2. Kliknij element prawym przyciskiem myszy i wybierz polecenie **Usuń**. Element zostanie usunięty.

Aby zmienić nazwę urządzenia DiBos:

1. Kliknij prawym przyciskiem myszy urządzenie DiBos, a następnie kliknij przycisk **Zmień nazwę**.
2. Wprowadź nową nazwę dla urządzenia.

12.5

Konfiguracja zintegrowanego rejestratora DVR



Okno główne >  **Urządzenia** > rozwinąć  > 


**Przeestroga!**


Dodać rejestrator DVR za pomocą konta administratora urządzenia. Korzystanie z konta użytkownika cyfrowego rejestratora wizyjnego z ograniczonymi uprawnieniami może skutkować dostępem do funkcji bezużytecznych w systemie BVMS, takich jak sterowanie kamerą PTZ.


**Uwaga!**

Rejestrator DVR nie podlega odrębnej konfiguracji, lecz jest konfigurowany jako element zintegrowany z systemem BVMS.

Aby poprzez skanowanie dodać cyfrowe rejestratory wizyjne:

1. Kliknij prawym przyciskiem myszy ikonę  i kliknij polecenie **Skanuj w poszukiwaniu urządzeń DVR**.
Pojawi się okno dialogowe **Bosch VMS Scan Wizard**.
2. Zaznacz pola wyboru odpowiadające urządzeniom, które mają zostać dodane.
3. Kliknij **Dalej >>**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe kreatora **Uwierzytelnianie urządzeń**.
4. Wpisz hasło w przypadku każdego urządzenia, które jest nim chronione.
Jeśli przez kilka sekund nie wprowadzisz żadnego znaku w polu hasła lub klikniesz poza tym polem, sprawdzenie hasła następuje automatycznie.
Jeśli hasło do wszystkich urządzeń jest identyczne, można wpisać je w pierwszym polu **Hasło**. Następnie kliknąć to pole prawym przyciskiem myszy i wybrać opcję **Kopiuj komórkę do kolumny**.

Udane logowanie jest oznaczane w kolumnie **Stan** ikoną .

Nieudane próby logowania są oznaczane ikoną .
5. Kliknij **Zakończ**.
Urządzenie zostanie dodane do systemu BVMS.

Aby usunąć element:

1. Kliknij kartę **Ustawienia**, a następnie kartę **Kamery**, kartę **Wejścia** lub kartę **Przełączniki**.
2. Kliknij element prawym przyciskiem myszy i wybierz polecenie **Usuń**. Element zostanie usunięty.

**Uwaga!**

Aby przywrócić usunięty element, kliknij prawym przyciskiem myszy urządzenie DVR i kliknij **Ponownie skanuj urządzenie DVR**.

Aby zmienić nazwę urządzenia DVR:




1. Kliknij prawym przyciskiem myszy urządzenie DVR, a następnie kliknij **Zmień nazwę**.
2. Wprowadź nową nazwę dla urządzenia.

Więcej informacji

- *Kreator skanowania systemu BVMS, Strona 267*
- *Strona DVR (cyfrowego rejestratora wizyjnego), Strona 239*

12.6 Konfigurowanie urządzenia Bosch Allegiant



Okno główne >  **Urządzenia** > rozwinąć  >  >

Podczas tej procedury nie konfiguruje się samego urządzenia Bosch Allegiant, a jedynie jego właściwości powiązane z systemem BVMS.

Aby przypisać wyjście do nadajnika, należy:

1. Kliknąć kartę **Wyjścia**.
2. W kolumnie **Używanie** kliknąć **Linia cyfrowa** w żądanych komórkach.
3. W kolumnie **Nadajnik** zaznaczyć żądany nadajnik.

Dodawanie wejścia do urządzenia Bosch Allegiant:

1. Kliknąć kartę **Wejścia**.
2. Kliknąć **Dodaj wejścia**. W tabeli zostanie dodany nowy wiersz.
3. Wprowadzić żądane ustawienia w komórkach.

Usuwanie wejścia:




1. Kliknąć kartę **Wejścia**.
2. Kliknąć żądany wiersz tabeli.
3. Kliknąć **Usuń wejście**. Wiersz zostanie usunięty z tabeli.

Więcej informacji

- *Podłączanie klawiatury Bosch IntuiKey do systemu BVMS, Strona 68*
- *strona Połączenie, Strona 241*
- *strona Kamery, Strona 241*
- *strona Wyjścia, Strona 242*
- *strona Wejścia, Strona 242*

12.7 Konfiguracja skryptu poleceń wykonywanego przy uruchomieniu



Okno główne >  **Urządzenia** > rozwinąć  >  > strona **Ustawienia**

Skrypt poleceń można skonfigurować tak, aby był wykonywany podczas uruchamiania programu Operator Client zainstalowanego na wybranej stacji roboczej.

Użytkownik musi utworzyć odpowiedni skrypt poleceń.

Aby utworzyć skrypt poleceń, patrz *Zarządzanie skryptami poleceń, Strona 197*.

Aby skonfigurować skrypt wykonywany przy uruchomieniu, należy:

- ▶ Na liście **Skrypt startowy**: zaznaczyć żądany skrypt poleceń.

Więcej informacji


- *strona Stacja robocza, Strona 243*

12.8 Zmiana adresu sieciowego stacji roboczej






Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń 

Aby zmienić adres IP:

1. Kliknąć prawym przyciskiem myszy  i kliknąć **Zmień adres sieciowy**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Zmień adres sieciowy**.
2. Zmień zawartość pola zgodnie z potrzebami.

12.9**Włączenie na stacji roboczej funkcji Wyszukiwania na podstawie ruchu w obrazie**

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  >  > strona **Ustawienia**
W stacji roboczej należy włączyć funkcję wyszukiwania na podstawie ruchu w obrazie.



Uwaga:

W każdym odbiorniku należy włączyć funkcję analizy zawartości obrazu. Należy użyć strony VCA nadajnika w drzewie urządzeń.

Aby włączyć funkcję wyszukiwania na podstawie ruchu w obrazie:

- ▶ Kliknij, aby zaznaczyć pole wyboru **Włącz wyszukiwanie na podstawie ruchu w obrazie**.

12.10**Dodawanie ściany monitorów**

Okno główne >  **Urządzenia** > Kliknij prawym przyciskiem myszy  > Kliknij **Dodaj ścianę monitorów**

Po dodaniu ściany monitorów użytkownik aplikacji Operator Client może sterować tą ścianą monitorów. Można zmieniać układ monitorów i przypisywać do nich nadajniki.

Aby dodać:

1. Wybierz żądany odbiornik.
2. Jeśli jest to wymagane, wprowadź maksymalną liczbę kamer i skonfiguruj miniatury obrazów.

3. Kliknij .



4. Kliknij **Mapy i struktura**.
5. Przeciągnij ścianę monitorów do drzewa logicznego.
6. Jeśli jest to wymagane, skonfiguruj dostęp do ściany monitorów, wprowadzając odpowiednie uprawnienia grup użytkowników.

Więcej informacji

– Okno dialogowe *Dodaj ścianę monitorów*, Strona 252

12.11**Dodawanie grupy monitorów analogowych**

Okno główne >  **Urządzenia** > kliknij prawym przyciskiem myszy 

1. Kliknij opcję **Dodaj grupę monitorów**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Utwórz nową Grupę monitorów analogowych**.
2. Wprowadź odpowiednie ustawienia.

3. Kliknij **OK**.
Grupa monitorów analogowych zostanie dodana do systemu użytkownika.



4. Kliknij **Mapy i struktura**.
5. Przeciągnij ścianę monitorów do drzewa logicznego.

Więcej informacji

- Okno dialogowe *Tworzenie nowej grupy monitorów analogowych*, Strona 251
- *Konfiguracja grupy monitorów analogowych*, Strona 154

12.12

Konfiguracja grupy monitorów analogowych



Okno główne > **Urządzenia** > rozwinąć > > >

Przeostroga!

Nie można sterować grupą monitorów analogowych z poziomu aplikacji Operator Client, gdy zostało utracone połączenie z komputerem typu Management Server lub gdy aplikacja Operator Client jest połączona z systemem Enterprise System.

Monitory wchodzące w skład grupy monitorów analogowych należy podzielić na wiersze i kolumny, tworząc rozmieszczenie logiczne. To rozmieszczenie nie musi odpowiadać fizycznemu układowi monitorów.

Aby skonfigurować grupę monitorów analogowych, należy:

1. W polu **Nazwa**: wprowadzić nazwę grupy monitorów analogowych.
2. W polach **Kolumny**: i **Wiersze**: wprowadzić żądane wartości.
3. Przeciągnąć każdy dostępny odbiornik na obraz monitora analogowego z prawej strony. Numer logiczny odbiornika jest wyświetlany w postaci czarnej liczby na obrazie monitora (kolor tego obrazu zmienia się).
Jeśli nie jest dostępny żaden odbiornik, usunąć przypisanie odbiornika do innej grupy monitorów analogowych lub powtórzyć skanowanie sieci.
4. Kliknąć kartę **Konfiguracja zaawansowana**.
5. Odpowiednio zmienić numery logiczne przypisanych odbiorników. Jeśli zostanie wprowadzony już używany numer, pojawi się komunikat.
6. Kliknąć , aby włączyć podgląd w trybie **Podgląd w trybie quad** dla danego dekodera.
7. Wybrać żądaną kamerę w kolumnie **Kamera inicjująca**.
8. Zaznaczyć żądane opcje w kolumnach dotyczących menu ekranowego (menu OSD).

12.13

Konfiguracja urządzenia komunikacyjnego



Okno główne > **Urządzenia** > rozwiń > rozwiń > rozwiń >

Aby skonfigurować urządzenie komunikacyjne:





1. Kliknij żądane urządzenie: lub .
2. Wprowadź odpowiednie ustawienia.

Więcej informacji o różnych polach znajduje się w Pomocy ekranowej wybranego okna programu.

Więcej informacji

- Okno dialogowe *Hasło dostępu do serwera e-mail / SMTP*, Strona 253
- Okno dialogowe *Dodaj urządzenie SMS*, Strona 254
- strona *Serwer SMTP*, Strona 254
- Strona *Ustawienia GSM / Ustawienia SMSC*, Strona 255

12.14 Konfiguracja urządzenia peryferyjnego

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  >  **Interfejs do bankomatów/punktów sprzedaży firmy Bosch**
lub

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  >  **Urządzenie DTP** > 

Aby skonfigurować urządzenie peryferyjne:

- ▶ Zmień wymagane ustawienia.

Kliknąć poniższy odnośnik do wybranego okna programu, aby uzyskać szczegółowe informacje o różnych polach.


Więcej informacji

- Strona *ustawień bankomatu*, Strona 258
- strona *Interfejs do bankomatów / punktów sprzedaży firmy Bosch*, Strona 257
- Strona *ustawień urządzenia DTP*, Strona 258

12.15 Konfiguracja odbiornika komunikatów Trap SNMP

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń 

Aby skonfigurować SNMP trap receiver, należy:

1. Kliknąć , aby wyświetlić stronę **Odbiornik komunikatów Trap SNMP**.
2. Wprowadzić żądane zmiany.

Więcej informacji o różnych polach znajduje się w Pomocy ekranowej wybranego okna programu.

Więcej informacji

- strona *Odbiornik komunikatu Trap SNMP*, Strona 261

12.16 Konfigurowanie klawiatury Bosch IntuiKey (stacja robocza)

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwinąć  > 

Aby skonfigurować klawiaturę Bosch IntuiKey dołączoną do stacji roboczej, należy:

1. Kliknąć kartę **Ustawienia**.
2. W polu **Ustawienia klawiatury** skonfigurować żądane ustawienia.

Więcej informacji o różnych polach znajduje się w Pomocy ekranowej wybranego okna programu.

Więcej informacji

- strona *Stacja robocza*, Strona 243

12.17

Konfigurowanie klawiatury Bosch IntuiKey (odbiornik)



Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > 



Uwaga!

Klawiatury KBD-Universal XF nie można podłączyć do odbiornika.

Aby skonfigurować klawiaturę Bosch IntuiKey dołączoną do odbiornika, należy:

1. Kliknąć komórkę w kolumnie **Połączenie**, a następnie wybrać odpowiedni odbiornik. Można wybrać także stację roboczą, jeśli klawiatura Bosch IntuiKey jest podłączona do stacji roboczej.

Stacja robocza musi być skonfigurowana na stronie .

2. W polu **Ustawienia połączenia** skonfigurować żądane ustawienia.

Więcej informacji o różnych polach znajduje się w Pomocy ekranowej wybranego okna programu.

Więcej informacji

- Strona *Przypisz klawiaturę*, Strona 262
- *Możliwe sposoby podłączenia klawiatury Bosch IntuiKey*, Strona 68
- *Podłączanie klawiatury Bosch IntuiKey do odbiornika*, Strona 70

12.18

Konfiguracja modułu wejścia / wyjścia



Okno główne >  **Urządzenia** > rozwinąć  > rozwinąć  > 

Aby skonfigurować moduł wejścia / wyjścia, należy:

1. Kliknąć kartę **ADAM**.
2. Z listy **Typ ADAM**: wybrać odpowiedni typ urządzenia.

Przeostroga!

Nie zmieniać typu urządzenia, jeśli nie jest to konieczne.

Jeśli na przykład typ urządzenia zostanie zmieniony na typ z mniejszą liczbą wejść, wszystkie dane konfiguracyjne usuniętych wejść zostaną utracone.

1. Kliknąć kartę **Wejścia**.
2. W kolumnie **Nazwa** zmienić nazwę wejścia, jeśli jest to wymagane.
3. Kliknąć kartę **Przełączniki**.
4. W kolumnie **Przełączniki** zmienić nazwę przełącznika, jeśli jest to wymagane.

Więcej informacji o różnych polach znajduje się w Pomocy ekranowej wybranego okna programu.

Więcej informacji

– *strona Moduły wejścia / wyjścia, Strona 263*

12.19**Konfigurowanie usługi emulacji poleceń CCL urządzenia Allegiant**

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwinąć

Aby używać poleceń CCL, wymagana jest Instrukcja obsługi CCL. Jest ona dostępna w internetowym katalogu produktów, w sekcji dokumentacji poszczególnych krosownic LTC Allegiant.

Polecenia *Polecenia CCL systemu Allegiant obsługiwane w systemie BVMS, Strona 77* wymieniają polecenia CCL obsługiwane w systemie Bosch Video Management System.

Aby skonfigurować usługę emulacji poleceń CCL urządzenia Allegiant, należy:



1. Kliknąć opcję **Enable Allegiant CCL Emulation**.
2. Skonfigurować odpowiednio ustawienia komunikacji.

Więcej informacji o różnych polach znajduje się w Pomocy ekranowej wybranego okna programu.

Więcej informacji

– *Strona Emulacja komend CCL krosownicy Allegiant, Strona 264*

12.20**Dodawanie mobilnej usługi wideo**

Okno główne >  **Urządzenia** > Kliknij prawym przyciskiem myszy  > Kliknij **Dodaj mobilną usługę wideo**

Do systemu BVMS można dodać jeden lub więcej wpisów usługi Mobile Video Service.

Dodawanie:

1. Wpisać adres URI usługi Mobile Video Service.
2. Kliknąć przycisk **OK**.
- ✓ Usługa Mobile Video Service i serwer Management Server mogą się teraz wzajemnie rozpoznawać i Mobile Video Service może odbierać od Management Server dane konfiguracji.

Więcej informacji


– *Strona Mobilna usługa wideo, Strona 265*

12.21**Dodawanie urządzenia analizy sygnału wizyjnego**

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń

Podczas dodawania urządzenia analizy opartej na serwerze należy wprowadzić poświadczenia dla nowego urządzenia.

Aby dodać urządzenie:

1. Kliknij prawym przyciskiem myszy  i wybierz **Dodaj urządzenie Video Analytics**. Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Dodaj urządzenie Video Analytics**.
2. Wpisz wymagane informacje.

Więcej informacji o różnych polach znajduje się w Pomocy ekranowej wybranego okna programu.

Więcej informacji

– Okno dialogowe dodawania urządzenia Video Analytics, Strona 267

12.22

Konfigurowanie pomijania urządzeń



Okno główne > **Mapy i struktura**

Istnieje możliwość pominięcia niektórych nadajników, kamer, wejść i przekaźników, na przykład podczas prac budowlanych. W przypadku pominięcia nadajnika, kamery, wejścia lub przekaźnika zapis zostaje zatrzymany, a program BVMS Operator Client nie wyświetla żadnych zdarzeń ani alarmów, a alarmy nie są zapisywane w rejestrze.

W programie Operator Client nadal można wyświetlać obraz z pominiętych kamer na żywo, a operator ma dostęp do starych nagrań.



Uwaga!

W przypadku pominięcia nadajnika, dla kamer, przekaźników oraz wejść powiązanych w tym nadajnikiem nie będą generowane żadne zdarzenia ani alarmy. Jeśli konkretna kamera, przekaźnik lub wejście zostaną pominięte osobno i takie konkretne urządzenie zostanie odłączone od nadajnika, wówczas alarmy nadal będą generowane.

Aby pominąć urządzenie lub anulować jego pominięcie w drzewie logicznym lub drzewie urządzeń:

1. W drzewie logicznym lub drzewie urządzeń kliknij prawym przyciskiem myszy konkretne urządzenie.
2. Kliknij przycisk **Pomiń / Cofnij pominięcie**.

Aby pominąć urządzenie lub anulować jego pominięcie na mapie:

Patrz *Zarządzanie urządzeniami na mapie*, Strona 171



Uwaga!

Istnieje możliwość filtrowania pominiętych urządzeń w polu tekstowym wyszukiwania.

Więcej informacji

– *Zarządzanie urządzeniami na mapie*, Strona 171

13 Konfigurowanie wizyjnego systemu wykrywania pożaru





Aby skonfigurować wizyjny system wykrywania pożaru, należy:





1. Skonfigurować wykrywanie pożaru w kamerze wykrywania pożaru.
W tej konfiguracji należy użyć sieciowej strony kamery.
Aby uzyskać szczegółowe informacje na temat konfigurowania kamery wykrywania pożaru, patrz
 - *Konfigurowanie kamery wykrywania pożaru, Strona 159*
2. Dodać tę kamerę wykrywania pożaru do systemu. Do puli VRM można dodać kamerę wykrywania pożaru jako nadajnik udostępniający tylko podgląd na żywo lub nadajnik z pamięcią lokalną.
Aby uzyskać szczegółowe informacje o dodawaniu kamery, patrz
 - *Dodawanie nadajnika do puli VRM, Strona 160*
 - *Dodawanie nadajnika udostępniającego tylko podgląd bieżący, Strona 160*
 - *Dodawanie nadajnika z pamięcią lokalną, Strona 162*
3. Skonfigurować zdarzenie alarmu pożarowego dla tej kamery.
 - *Konfiguracja zdarzenia alarmu pożarowego, Strona 162*
4. Skonfigurować alarm dla tego zdarzenia alarmu pożarowego.
 - *Konfigurowanie alarmu pożarowego, Strona 163*

Więcej informacji

- *Dodawanie nadajnika do puli VRM, Strona 160*
- *Dodawanie nadajnika udostępniającego tylko podgląd bieżący, Strona 160*
- *Dodawanie nadajnika z pamięcią lokalną, Strona 162*
- *Konfiguracja zdarzenia alarmu pożarowego, Strona 162*
- *Konfigurowanie alarmu pożarowego, Strona 163*

13.1 Konfigurowanie kamery wykrywania pożaru

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  > rozwiń  > 
lub

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  > rozwiń  > 
lub

Okno główne >  **Urządzenia** >  > 
lub

Okno główne >  **Urządzenia** >  > 





Aby skonfigurować wizyjny alarm pożarowy, należy najpierw skonfigurować wykrywanie pożaru w kamerze wykrywania pożaru.

Szczegółowe informacje na ten temat można znaleźć w instrukcji obsługi kamery wykrywania pożaru.

Aby przeprowadzić konfigurację, należy:


1. Kliknąć prawym przyciskiem myszy ikonę urządzenia, a następnie przycisk **Pokaż stronę sieciową w przeglądarce**.
2. Kliknąć **Konfiguracja**.
3. W okienku nawigacji rozwinąć **Alarm** i kliknąć przycisk **Wykrywanie pożaru**.
4. Wprowadzić odpowiednie ustawienia.

13.2**Dodawanie nadajnika do puli VRM**

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  > 

System umożliwia skanowanie w poszukiwaniu urządzeń.

Aby dodać nadajniki poprzez skanowanie:

1. Kliknąć prawym przyciskiem myszy  i kliknąć **Skanuj w poszukiwaniu nadajników**. Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Bosch VMS Scan Wizard**.
2. Wybierz wymagane nadajniki oraz żadaną pulę VRM, a następnie kliknij **Przypisz**, aby przypisać nadajniki do puli VRM.
3. Kliknij **Dalej >>**. Zostanie wyświetlone okno dialogowe kreatora **Uwierzytelnianie urządzeń**.
4. Wpisz hasło w przypadku każdego urządzenia, które jest nim chronione. Jeśli przez kilka sekund nie wprowadzisz żadnego znaku w polu hasła lub klikniesz poza tym polem, sprawdzenie hasła następuje automatycznie. Jeśli hasło do wszystkich urządzeń jest identyczne, można wpisać je w pierwszym polu **Hasło**. Następnie kliknij prawym przyciskiem myszy to pole i wybierz opcję **Kopiuj komórkę do kolumny**.

W kolumnie **Stan** udane logowanie jest oznaczane ikoną .

Nieudane próby logowania są oznaczane ikoną .



oznacza, że urządzenie wymaga początkowego hasła.

, Aby ustawić hasło początkowej wpisz je w polu **Hasło**.



Stan zmienia się na .

Powtórz tę czynność dla wszystkich urządzeń, które wymagają początkowego hasła.

Uwaga: dopóki nie wprowadzono początkowego hasła dla wszystkich urządzeń na liście, dla których jest to wymagane, nie można kontynuować.

5. Kliknij **Zakończ**.
Urządzenie zostanie dodane do drzewa urządzeń.

Więcej informacji


– *Kreator skanowania systemu BVMS, Strona 267*


13.3**Dodawanie nadajnika udostępniającego tylko podgląd bieżący**


Okno główne >  **Urządzenia** > 


System umożliwia skanowanie w poszukiwaniu urządzeń.



Aby poprzez skanowanie dodać urządzenia Bosch tylko z podglądem bieżącym:

1. Kliknij prawym przyciskiem myszy  i wybierz **Skanuj w poszukiwaniu nadajników tylko podglądu bieżącego**.
Pojawi się okno dialogowe **Bosch VMS Scan Wizard**.
2. Zaznacz pola wyboru odpowiadające urządzeniom VRM, które mają zostać dodane.
3. Kliknij **Dalej >>**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe kreatora **Uwierzytelnianie urządzeń**.
4. Wpisz hasło w przypadku każdego urządzenia, które jest nim chronione.
Jeśli przez kilka sekund nie wprowadzisz żadnego znaku w polu hasła lub klikniesz poza tym polem, sprawdzenie hasła następuje automatycznie.
Jeśli hasło do wszystkich urządzeń jest identyczne, można wpisać je w pierwszym polu **Hasło**. Następnie kliknij prawym przyciskiem myszy to pole i wybierz opcję **Kopiuj komórkę do kolumny**.

W kolumnie **Stan** udane logowanie jest oznaczane ikoną .

Nieudane próby logowania są oznaczane ikoną .

 oznacza, że urządzenie wymaga początkowego hasła.
, Aby ustawić hasło początkowej wpisz je w polu **Hasło**.


 Stan zmienia się na .


Powtórz tę czynność dla wszystkich urządzeń, które wymagają początkowego hasła.


Uwaga: dopóki nie wprowadzono początkowego hasła dla wszystkich urządzeń na liście, dla których jest to wymagane, nie można kontynuować.

5. Kliknij **Zakończ**.
Urządzenie zostanie dodane do drzewa urządzeń.

Aby poprzez skanowanie dodać urządzenia ONVIF tylko z podglądem bieżącym:

1. Kliknij prawym przyciskiem myszy  i wybierz **Skanuj w poszukiwaniu nadajników ONVIF tylko podglądu bieżącego**.
Pojawi się okno dialogowe **Bosch VMS Scan Wizard**.
2. Zaznacz pola wyboru odpowiadające urządzeniom VRM, które mają zostać dodane.
3. Kliknij **Dalej >>**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe kreatora **Uwierzytelnianie urządzeń**.
4. Wpisz hasło w przypadku każdego urządzenia, które jest nim chronione.
Jeśli przez kilka sekund nie wprowadzisz żadnego znaku w polu hasła lub klikniesz poza tym polem, sprawdzenie hasła następuje automatycznie.
Jeśli hasło do wszystkich urządzeń jest identyczne, można wpisać je w pierwszym polu **Hasło**. Następnie kliknąć to pole prawym przyciskiem myszy i wybrać opcję **Kopiuj komórkę do kolumny**.

Udane logowanie jest oznaczane w kolumnie **Stan** ikoną .

Nieudane próby logowania są oznaczane ikoną .

5. Kliknij **Zakończ**.
Urządzenie zostanie dodane do systemu BVMS.


Więcej informacji

- *Kreator skanowania systemu BVMS, Strona 267*
- *strona Tylko podgląd bieżący i lokalna pamięć masowa, Strona 287*

13.4**Dodawanie nadajnika z pamięcią lokalną**

Okno główne > **Urządzenia** >
System umożliwia skanowanie w poszukiwaniu urządzeń.

Aby poprzez skanowanie dodać nadajniki z obsługą lokalnego urządzenia pamięci masowej:

1. W drzewie urządzeń kliknij prawym przyciskiem myszy opcję , a następnie kliknij opcję **Skanuj w poszukiwaniu nadajników z pamięcią lokalną**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Bosch VMS Scan Wizard**.
2. Zaznacz pola wyboru odpowiadające urządzeniom, które mają zostać dodane.
3. Kliknij **Dalej >>**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe kreatora **Uwierzytelnianie urządzeń**.
4. Wpisz hasło w przypadku każdego urządzenia, które jest nim chronione.
Jeśli przez kilka sekund nie wprowadzisz żadnego znaku w polu hasła lub klikniesz poza tym polem, sprawdzenie hasła następuje automatycznie.
Jeśli hasło do wszystkich urządzeń jest identyczne, można wpisać je w pierwszym polu **Hasło**. Następnie kliknij prawym przyciskiem myszy to pole i wybierz opcję **Kopiuj komórkę do kolumny**.

W kolumnie **Stan** udane logowanie jest oznaczane ikoną .

Nieudane próby logowania są oznaczane ikoną .



oznacza, że urządzenie wymaga początkowego hasła.

, Aby ustawić hasło początkowej wpisz je w polu **Hasło**.



Stan zmienia się na .

Powtórz tę czynność dla wszystkich urządzeń, które wymagają początkowego hasła.

Uwaga: dopóki nie wprowadzono początkowego hasła dla wszystkich urządzeń na liście, dla których jest to wymagane, nie można kontynuować.

5. Kliknij **Zakończ**.
Urządzenie zostanie dodane do drzewa urządzeń.

Więcej informacji

- *Kreator skanowania systemu BVMS, Strona 267*
- *strona Lokalne urządzenia pamięci masowej, Strona 288*

13.5**Konfiguracja zdarzenia alarmu pożarowego**

Okno główne > **Zdarzenia**

Aby przeprowadzić konfigurację, należy:

1. Wybrać na drzewie **Nadajniki / Odbiorniki > Kamera > Stan pożaru lub dymu > Wykryto pożar lub dym.**
Pojawi się odpowiednia tabela konfiguracji zdarzeń.
2. W kolumnie **Wyzwól alarm – Harmonogram** kliknij właściwą komórkę i wybierz odpowiedni harmonogram.
Harmonogram określa, kiedy wyzwalany jest alarm.
Wybrać jeden z harmonogramów zapisu lub harmonogramów zadań skonfigurowanych wcześniej na stronie **Harmonogramy.**
3. Wprowadzić żądane zmiany.

Uwaga: takiej samej procedury można użyć w przypadku innych zdarzeń alarmu pożarowego.

13.6

Konfigurowanie alarmu pożarowego



Okno główne > **Alarmy**

Aby przeprowadzić konfigurację, należy:

1. Na drzewie wybrać **Nadajniki / Odbiorniki > Kamera > Stan pożaru lub dymu > Wykryto pożar lub dym.**
Pojawi się odpowiednia tabela konfiguracji alarmów.
2. Wprowadzić żądane zmiany.

14

Konfigurowanie MIC IP 7000 podłączonego do zasilacza VIDEOJET connect 7000

Aby zapewnić prawidłowe działanie kamery MIC IP 7000 podłączonej do zasilacza VIDEOJET connect 7000, należy wykonać następujące konfiguracje.

Przed dodaniem kamery MIC IP do systemu BVMS należy wykonać następujące czynności:

1. Zresetować kamerę MIC IP 7000 i zasilacz VIDEOJET connect 7000 do domyślnych ustawień fabrycznych na stronie internetowej każdego urządzenia.
2. Skonfigurować kamerę MIC IP 7000 w wariantcie **MIC IP Starlight 7000 HD – VJC-7000**.
3. Skonfigurować kamerę MIC IP 7000 i zasilacz VIDEOJET connect 7000 zgodnie z dokumentacją dołączoną do urządzeń.
4. Jeśli użytkownik chce używać ANR, należy uruchomić narzędzie konfiguracji ANR dla zasilacza VIDEOJET connect 7000.

To zadanie trzeba wykonać na komputerze, który należy do tej samej sieci co zasilacz VIDEOJET connect 7000.

Narzędzie konfiguracji ANR można znaleźć w katalogu produktu na stronie zasilacza VIDEOJET connect 7000.

Należy wykonać tę procedurę, aby dodać i skonfigurować kamerę MIC IP 7000 w systemie BVMS:

1. W drzewie urządzeń dodać tylko kamerę MIC IP 7000.
Urządzenia VIDEOJET connect 7000 nie można dodać do systemu BVMS.
2. Kliknąć dodaną kamerę prawym przyciskiem myszy, a następnie wybrać opcję **Edytuj nadajnik**.
Pojawi się okno dialogowe **Edytuj nadajnik**.
Informacje o wydajności urządzenia są pobierane automatycznie zgodnie ze skonfigurowanym powyżej wariantem.
3. W razie potrzeby skonfigurować ANR na stronie **Kamery i zapis**.




15 Konfigurowanie okna Drzewo logiczne

Niniejszy rozdział zawiera informacje o sposobie konfiguracji drzewa logicznego i sposobie zarządzania plikami zasobów takimi jak mapy.



Uwaga!

Jeśli nastąpi przeniesienie grupy urządzeń w drzewie logicznym, urządzenia te tracą swoje ustawienia uprawnień. Należy wówczas ponownie ustawić uprawnienia w oknie **Grupy użytkowników**.

- Kliknij , aby zapisać ustawienia.
- Kliknij , aby cofnąć ostatnią zmianę.
- Kliknij , aby uaktywnić konfigurację.

Więcej informacji

- *Dodawanie ściany monitorów, Strona 153*
- *Dodawanie grupy monitorów analogowych, Strona 153*
- *Okno dialogowe Manager zasobów, Strona 352*
- *Okno dialogowe Wybierz zasób, Strona 353*
- *Okno dialogowe Budowa sekwencji, Strona 353*
- *Okno dialogowe Dodaj sekwencję, Strona 354*
- *Okno dialogowe Dodaj krok sekwencji, Strona 354*
- *Okno dialogowe Dodaj adres URL, Strona 355*
- *Okno dialogowe Wybierz mapę dla łącza, Strona 355*
- *Okno dialogowe Przełącznik awaryjny, Strona 355*
- *Okno dialogowe Łącze do aplikacji zewnętrznej, Strona 356*

15.1 Konfigurowanie okna Drzewo logiczne

Więcej informacji

- *Karta Mapy i struktura, Strona 351*

15.2 Dodawanie urządzenia do okna Drzewo logiczne



Okno główne > **Mapy i struktura**

Aby dodać urządzenie, należy:

- ▶ Przeciągnąć element z okna Drzewo urządzeń do wybranej lokalizacji w oknie Drzewo logiczne.
Użytkownik może przeciągnąć cały węzeł ze wszystkimi elementami podrzędnymi z okna Drzewo urządzeń do okna Drzewo logiczne. Istnieje możliwość wybrania wielu urządzeń równocześnie przez użycie klawisza CTRL lub SHIFT.

Więcej informacji

- *Karta Mapy i struktura, Strona 351*

15.3 Usuwanie elementu drzewa



Okno główne > **Mapy i struktura**

Aby usunąć element drzewa z okna Drzewo logiczne, należy:

- ▶ Kliknąć prawym przyciskiem myszy element w oknie Drzewo logiczne, a następnie kliknąć polecenie **Usuń**. Jeśli wybrany element zawiera elementy składowe, pojawi się odpowiednie okno komunikatu. Aby potwierdzić, kliknąć przycisk **OK**. Element zostanie usunięty.
- Kiedy element zostanie usunięty z folderu mapy okna Drzewo logiczne, jest także usuwany z mapy.

Więcej informacji

- Karta *Mapy i struktura*, Strona 351

15.4 Zarządzanie plikami zasobów



Okno główne > **Mapy i struktura** >



lub



Okno główne > **Alarmy** >



Pliki zasobów można importować w następujących formatach:

- pliki DWF (2D, pliki zasobów mapy)
Aby można było używać tych plików w programie Operator Client, są one przekształcane do formatu mapy bitowej.
- pliki HTML (pliki dokumentów mapy)
- pliki MP3 (pliki dźwiękowe)
- pliki TXT (skrypty poleceń lub sekwencje kamer)
- pliki MHT (archiwa sieciowe)
- pliki URL (łącza do stron sieciowych)
- pliki WAV (pliki dźwiękowe)

Importowane pliki zasobów są dodawane do bazy danych. Nie są połączone z plikami oryginalnymi.




Uwaga!

Po każdym z poniższych zadań:




Kliknij , aby zapisać ustawienia.

Aby zaimportować plik zasobów:


1. Kliknij  .
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Importuj zasób**.
2. Zaznacz jeden lub więcej plików.

3. Kliknij **Otwórz**.
Wybrane pliki zostaną dodane do listy.
Jeżeli plik został już wcześniej zaimportowany, zostanie wyświetlone okno komunikatu.
W razie ponownego importowania już zaimportowanego pliku nowa pozycja zostanie dodana do listy.


Aby usunąć plik zasobów:

1. Zaznacz plik zasobów.
2. Kliknij .
Zaznaczony plik zasobów jest usuwany z listy.


Aby zmienić nazwę pliku zasobów:

1. Zaznacz plik zasobów.
2. Kliknij .
3. Wpisz nową nazwę.
Oryginalna nazwa pliku i data utworzenia pozostanie.

Aby zastąpić zawartość pliku zasobów:

1. Zaznacz plik zasobów.
2. Kliknij .
3. Wybierz plik o żądanej zawartości i kliknij **Otwórz**.
Nazwa zasobu pozostanie, oryginalna nazwa pliku zostanie zamieniona na nową nazwę.

Aby wyeksportować plik zasobów:

1. Zaznacz plik zasobów.
2. Kliknij .
3. Wybierz odpowiedni katalog i kliknij **OK**.
Oryginalny plik zostanie wyeksportowany.

Więcej informacji

– Okno dialogowe *Wybierz zasób*, Strona 353

15.5


Dodawanie skryptu poleceń



Okno główne > **Mapy i struktura**

Przed dodaniem skryptu poleceń, należy zaimportować lub utworzyć pliki skryptów poleceń.
Aby uzyskać więcej informacji na ten temat, patrz *Konfiguracja skryptów poleceń*, Strona 197.

Aby dodać plik skryptu poleceń:

1. Wybierz folder, do którego ma być dodany nowy skrypt poleceń.
2. Kliknij . Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Wybierz skrypt klienta**.
3. Zaznacz plik na liście.
4. Kliknij **OK**.
W wybranym folderze zostanie dodany nowy skrypt poleceń.

Więcej informacji

- Okno dialogowe *Wybierz zasób*, Strona 353

15.6**Zarządzanie wstępnie zaprogramowanymi sekwencjami kamer**

Okno główne > **Mapy i struktura**

Aby zarządzać sekwencjami kamer, należy wykonać następujące czynności:

- Utworzyć sekwencję kamer
- Dodać krok z nowym czasem prezentowania sekwencji do istniejącej sekwencji kamery
- Usunąć krok z sekwencji kamer
- Usunąć sekwencję kamer

Uwaga!

Po zmianie i aktywacji konfiguracji sekwencja kamery (wstępnie skonfigurowana lub automatyczna) jest zazwyczaj kontynuowana po ponownym uruchomieniu programu Operator Client.

Seqwencja nie będzie jednak kontynuowana w następujących przypadkach:

- po usunięciu monitora, na którym zgodnie z konfiguracją miała być wyświetlana sekwencja;
- w przypadku zmiany trybu monitora (podgląd w trybie pojedynczym/quad), na którym zgodnie z konfiguracją miała być wyświetlana sekwencja;
- w przypadku zmiany numeru logicznego monitora, na którym zgodnie z konfiguracją miała być wyświetlana sekwencja.

**Uwaga!**


Po każdym z poniższych zadań, należy:

Kliknąć przycisk , aby zapisać ustawienia.

**Aby utworzyć sekwencję kamer, należy:**

1. W oknie Drzewo logiczne zaznaczyć folder, w którym ma zostać utworzona sekwencja kamer.

2. Kliknąć przycisk . Wyświetlone zostanie okno dialogowe **Kreator sekwencji**.

3. W oknie dialogowym **Kreator sekwencji** kliknąć . Wyświetlone zostanie okno dialogowe **Dodaj sekwencję**.

4. Wprowadzić odpowiednie wartości.

Więcej informacji o różnych polach znajduje się w Pomocy ekranowej wybranego okna programu.

- ▶ Kliknij **OK**.

Dodana zostanie nowa sekwencja kamer .

Aby dodać krok z nowym czasem prezentowania sekwencji do istniejącej sekwencji kamer:


1. Zaznacz żądaną sekwencję kamer.
2. Kliknij **Dodaj krok**. Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Dodaj krok sekwencji**.
3. Wprowadź odpowiednie ustawienia.

4. Kliknij **OK**.
Nowy krok zostanie dodany do sekwencji kamer.

Aby usunąć krok z sekwencji kamer:

- ▶ Kliknij prawym przyciskiem myszy na wybraną sekwencję kamer i kliknij **Usuń krok**.
Krok z najwyższym numerem zostanie usunięty.

Aby usunąć sekwencję kamer:

1. Zaznacz żądaną sekwencję kamer.
2. Kliknij . Wybrana sekwencja kamer zostanie usunięta.

Więcej informacji

- Okno dialogowe *Budowa sekwencji*, Strona 353
- Okno dialogowe *Dodaj sekwencję*, Strona 354
- Okno dialogowe *Dodaj krok sekwencji*, Strona 354



15.7 Dodawanie sekwencji kamer



Okno główne > **Mapy i struktura**

Seqwencja kamer jest dodawana do katalogu głównego lub do folderu okna Drzewo logiczne.

Aby dodać sekwencję kamer, należy:

1. W oknie Drzewo logiczne zaznaczyć folder, w którym ma zostać dodana nowa sekwencja kamer.
2. Kliknąć . Wyświetlone zostanie okno dialogowe **Kreator sekwencji**.
3. Na liście zaznaczyć sekwencję kamer.
4. Kliknąć przycisk **Dodaj do Drzewa logicznego**. Nowy element  zostanie dodany w wybranym folderze.

Więcej informacji



- Okno dialogowe *Budowa sekwencji*, Strona 353

15.8 Dodawanie folderu



Okno główne > **Mapy i struktura**

Aby dodać folder, należy:

1. Zaznaczyć folder, do którego ma być dodany nowy folder.
2. Kliknąć przycisk . Nowy folder zostanie dodany w wybranym folderze.
3. Kliknąć przycisk , aby zmienić nazwę folderu.
4. Wprowadzić nową nazwę i nacisnąć klawisz ENTER.

Więcej informacji

- Karta *Mapy i struktura*, Strona 351

15.9 Dodawanie mapy



Okno główne > **Mapy i struktura**

Przed dodaniem mapy należy zaimportować pliki zasobów mapy.

Aby zaimportować plik zasobów mapy zapoznaj się ze szczegółowymi informacjami w *Zarządzanie plikami zasobów*, Strona 166.

Aby dodać mapę:


1. Upewnij się, że plik zasobów mapy, który ma być dodany, został już zaimportowany.
2. Zaznacz folder, do którego ma być dodana nowa mapa.

3. Kliknij . Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Wybierz zasób**.

4. Zaznacz plik na liście.

Jeśli wymagane pliki nie są dostępne na liście, kliknij **Zarządzaj...**, aby wyświetlić okno dialogowe **Manager zasobów** w celu importowania plików.

5. Kliknij **OK**.

Nowa mapa  zostanie dodana w wybranym folderze.

Mapy jest wyświetlana.

Wszystkie urządzenia znajdujące się w tym folderze są wyświetlane w lewym górnym rogu mapy.

Więcej informacji

- *Okno dialogowe Wybierz zasób*, Strona 353

15.10 Dodawanie łącza do innej mapy




Okno główne > **Mapy i struktura**

Po dodaniu co najmniej dwóch map, można na jednej mapie dodać łącze do drugiej mapy, aby użytkownik miał możliwość przejścia z jednej mapy do drugiej przez kliknięcie łącza.

Aby dodać łącze, należy:

1. Kliknąć folder mapy  w drzewie logicznym.
2. Kliknąć mapę prawym przyciskiem myszy i kliknąć **Utwórz łącze**.
Wyświetlone zostanie okno dialogowe **Wybierz mapę dla łącza**.

3. W oknie dialogowym kliknąć mapę .
4. Kliknąć przycisk **Wybierz**.
5. Przeciągnąć element na odpowiednie miejsce na mapie.

Więcej informacji

- *Okno dialogowe Wybierz mapę dla łącza*, Strona 355

15.11 Przypisywanie mapy do folderu



Okno główne > **Mapy i struktura**

Przed przypisaniem map należy zaimportować pliki zasobów mapy.

Aby uzyskać więcej informacji na ten temat, patrz *Zarządzanie plikami zasobów, Strona 166*.

Aby przypisać plik zasobów mapy:

1. Kliknij folder prawym przyciskiem myszy, a następnie kliknij **Przypisz mapę**.

Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Wybierz zasób**.

2. Zaznacz na liście plik zasobów mapy.

3. Kliknij **OK**. Wybrany folder jest wyświetlany jako .

Mapa jest wyświetlana w oknie mapy.

Wszystkie elementy tego folderu są wyświetlane w lewym górnym rogu mapy.

Więcej informacji

- *Karta Mapy i struktura, Strona 351*
- *Okno dialogowe Wybierz zasób, Strona 353*

15.12

Zarządzanie urządzeniami na mapie



Okno główne > **Mapy i struktura**


Przed rozpoczęciem zarządzania urządzeniami na mapie należy dodać lub przypisać mapę do folderu oraz dodać urządzenia do tego folderu.



Uwaga!

Po każdym z poniższych zadań:



Kliknij , aby zapisać ustawienia.

Aby umieścić elementy na mapie:

1. Zaznacz folder mapy.
2. Przeciągnij urządzenia z okna Drzewo logiczne do folderu mapy.
Urządzenia z folderu mapy są umieszczone w lewym górnym rogu mapy.
3. Przeciągnij elementy na odpowiednie miejsca na mapie.

Aby usunąć element w oknie Drzewo logiczne tylko z mapy:

1. Kliknij prawym przyciskiem myszy element na mapie, a następnie kliknij polecenie

Niewidoczny.

Element zostanie usunięty z mapy.

Pozostanie on jednak w oknie Drzewo logiczne.

2. Aby element był ponownie widoczny, kliknij prawym przyciskiem myszy urządzenie w oknie Drzewo logiczne i kliknij **Widoczny na mapie**.

Aby usunąć element z mapy oraz z okna pełnego drzewa logicznego:

- ▶ Kliknij prawym przyciskiem myszy element w oknie Drzewo logiczne i kliknij **Usuń**.
Element zostanie usunięty z mapy oraz z okna Drzewo logiczne.

Aby zmienić ikonę orientacji kamery:

- ▶ Kliknij element prawym przyciskiem myszy, wybierz polecenie **Zmień obraz**, a następnie kliknij właściwą ikonę.
Ikona ulegnie odpowiedniej zmianie.

Aby zmienić kolor elementu:

- ▶ Kliknij prawym przyciskiem myszy element i wybierz **Zmień kolor**. Wybierz właściwy kolor.
Ikona ulegnie odpowiedniej zmianie.

Aby pominąć urządzenie lub anulować jego pominięcie na mapie:

1. Kliknij prawym przyciskiem myszy konkretne urządzenie na mapie.
2. Kliknij przycisk **Pomiń** / **Cofnij pominięcie**.

**Uwaga!**

Istnieje możliwość filtrowania pominiętych urządzeń w polu tekstowym wyszukiwania.

Więcej informacji

- *Konfigurowanie pomijania urządzeń, Strona 158*
- *Karta Mapy i struktura, Strona 351*

15.13**Dodawanie dokumentu**


Okno główne > **Mapy i struktura**

Użytkownik może dodawać jako dokumenty: pliki tekstowe, pliki HTML (włączając w to pliki MHT) lub plik URL (zawierający adres internetowy). Użytkownik może też dodawać łącza do innych aplikacji.

Przed dodaniem dokumentu należy zaimportować pliki dokumentów.

Aby zaimportować pliki dokumentów, zapoznać się z informacjami w *Zarządzanie plikami zasobów, Strona 166*.

Aby dodać plik dokumentu mapy:

1. Upewnij się, że plik dokumentu, który ma być dodany, został już zaimportowany.
2. Zaznacz folder, do którego ma być dodany nowy dokument.
3. Kliknij . Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Wybierz zasób**.
4. Zaznacz plik na liście. Jeśli wymagane pliki nie są dostępne na liście, kliknij **Zarządzaj...**, aby wyświetlić okno dialogowe **Manager zasobów** w celu importowania plików.
5. Kliknij **OK**. Nowy dokument zostanie dodany do wybranego folderu.

Więcej informacji

- *Okno dialogowe Wybierz zasób, Strona 353*

15.14**Dodawanie przekaźnika awaryjnego**

Okno główne > **Mapy i struktura** >  > okno dialogowe **Przekaźnik nieprawidłowego działania**

Aby dodać przekaźnik:

1. Na liście **Przekaźnik nieprawidłowego działania** zaznacz żądany przekaźnik.
2. Kliknij **Zdarzenia...**
Pojawi się okno dialogowe **Wybór zdarzeń dla przekaźnika awaryjnego**.
3. Kliknij, aby zaznaczyć zdarzenia, które mogą wyzwać przekaźnik awaryjny.
4. Kliknij **OK**.
Przekaźnik awaryjny zostanie dodany do systemu.

Więcej informacji

- *Okno dialogowe Przekaznik awaryjny, Strona 355*

16 Konfigurowanie harmonogramów



Okno główne > **Harmonogramy**

Dostępne są dwa rodzaje harmonogramów:

- Harmonogramy zapisu
- Harmonogramy zadań




Istnieje możliwość skonfigurowania nawet 10 różnych harmonogramów zapisu w tabeli Tabela harmonogramów zapisu. W tych segmentach kamery mogą zachowywać się różnie. Mogą one, przykładowo, posiadać inne ustawienia częstotliwości odświeżania i rozdzielczości (konfigurowane na stronie **Kamery i zapis**). W każdym punkcie czasu obowiązuje dokładnie jeden harmonogram zapisu. Brak jest przerw oraz nie występuje wzajemne nakładanie.

Harmonogramy zadań umożliwiają skonfigurowanie harmonogramów dla różnych zdarzeń, które mogą wystąpić w systemie (konfigurowanych na stronie **Zdarzenia**).

Definicje harmonogramów zapisu oraz harmonogramów zadań można znaleźć w Słowniczku.

Harmonogramy są wykorzystywane w innych oknach systemu Configuration Client:

- strona **Kamery i zapis**
Służy do konfigurowania zapisu.
- strona **Zdarzenia**
Umożliwia określenie sytuacji, w których zdarzenia powodują uruchomienie rejestrowania alarmów lub wykonanie skryptów poleceń.
- strona **Grupy użytkowników**
Umożliwia określenie warunków, w których możliwe jest zalogowanie się członków grupy użytkowników.

- Kliknij , aby zapisać ustawienia.
- Kliknij , aby cofnąć ostatnią zmianę.
- Kliknij , aby uaktywnić konfigurację.

Więcej informacji

- strona *Harmonogramy zapisu, Strona 357*
- strona *Harmonogramy zadań, Strona 358*

16.1 Konfigurowanie harmonogramu zapisu




Okno główne > **Harmonogramy**

Użytkownik może dodawać dni wolne od pracy oraz święta do każdego harmonogramu zapisu. Ustawienia te mają wyższy priorytet niż ustawienia tygodniowe.

Pod względem rangi ustawień obowiązuje następująca kolejność: dni wolne od pracy, święta, dni robocze.

Maksymalna liczba harmonogramów zapisu to 10. Pierwsze trzy pozycje są skonfigurowane

domyślnie. Użytkownik może zmienić te ustawienia. Pozycje oznaczone szarą ikoną  nie mają skonfigurowanego przedziału czasowego.

Harmonogramy zapisu wykorzystują te same dni robocze.

Każdy standardowy harmonogram zadań ma własne wzory dni roboczych.

Aby skonfigurować harmonogram zapisu:

1. Wybierz harmonogram w drzewie **Harmonogramy zapisu**.
2. Kliknij kartę **Dni tygodnia**.
3. W polu **Tabela harmonogramów** przeciągnij wskaźnik, aby zaznaczyć przedziały czasowe dla wybranego harmonogramu. Zaznaczone komórki są wyświetlane w kolorze wybranego harmonogramu.

Uwagi:

- Można zaznaczyć przedział czasowy w danym dniu roboczym Harmonogramu zapisu używając koloru innego Harmonogramu zapisu.

Więcej informacji

- *strona Harmonogramy zapisu, Strona 357*

16.2

Dodawanie harmonogramu zadań




Okno główne > **Harmonogramy**

Aby dodać harmonogram zadań, należy:

1. Kliknąć **Dodaj**.
Zostanie dodana nowa pozycja.
2. Wprowadzić odpowiednią nazwę.
3. Kliknąć opcję **Standardowy**, aby wybrać standardowy Harmonogram zadań lub opcję **Powtarzający się**, aby wybrać powtarzający się Harmonogram zadań.
Jeśli ustawienie zostanie zmienione, pojawi się komunikat. Kliknąć przycisk **OK**, jeśli typ harmonogramu ma zostać zmieniony.

Standardowy harmonogram zadań jest wyświetlany jako ,

natomiast powtarzający się harmonogram zadań jako .

4. Wprowadzić odpowiednie ustawienia dla wybranego harmonogramu.

Więcej informacji

- *strona Harmonogramy zadań, Strona 358*

16.3

Konfigurowanie standardowego harmonogramu zadań



Okno główne > **Harmonogramy**

Każdy standardowy Harmonogram zadań ma własne wzory dni roboczych.

Aby skonfigurować standardowy harmonogram zadań:

1. W drzewie **Harmonogramy zadań** zaznacz standardowy Harmonogram zadań.
2. Kliknij kartę **Dni tygodnia**.
3. W polu **Tabela harmonogramów** przeciągnij wskaźnik, aby zaznaczyć przedziały czasowe dla wybranego harmonogramu.

Więcej informacji

- *strona Harmonogramy zadań, Strona 358*


16.4 Konfigurowanie powtarzającego się harmonogramu zadań



Okno główne > **Harmonogramy**

Każdy powtarzający się Harmonogram zadań posiada swój własny wzór dzienny.

Aby skonfigurować powtarzający się harmonogram zadań, należy:

1. Na drzewie **Harmonogramy zadań** zaznaczyć powtarzający się Harmonogram zadań .
2. W polu **Wzór powtarzający się** kliknąć częstotliwość, z jaką ma powtarzać się harmonogram zadań (**Codziennie**, **Raz w tygodniu**, **Raz z miesiącu**, **Raz w roku**), a następnie wprowadzić odpowiednie ustawienia.
3. Na liście **Data rozpoczęcia**: zaznaczyć właściwą datę rozpoczęcia.
4. W polu **Wzór dzienny** przeciągnąć wskaźnik myszy, aby zaznaczyć odpowiedni przedział czasowy.

Więcej informacji

- strona *Harmonogramy zadań*, Strona 358

16.5 Usuwanie harmonogramu zadań



Okno główne > > zaznaczyć żądany element drzewa **Harmonogramy zadań**

Aby usunąć harmonogram zadań, należy:

1. Na drzewie **Harmonogramy zadań** zaznaczyć żądany element.
2. Kliknąć przycisk **Usuń**.
Harmonogram zadań zostanie usunięty. Wszystkie elementy, które są przypisane do tego harmonogramu, nie są zaplanowane.

Więcej informacji

- strona *Harmonogramy zadań*, Strona 358

16.6 Dodawanie świąt i dni wolnych od pracy



okno główne > **Harmonogramy**

Przeostroga!

Można skonfigurować puste dni wolne od pracy oraz święta. Dni wolne od pracy i święta zastępują harmonogram odpowiedniego dnia tygodnia.

Przykład:

Wcześniejsza konfiguracja:

Harmonogram dnia tygodnia jest skonfigurowany tak, aby był aktywny w godzinach od 9:00 do 10:00.

Harmonogram dnia wolnych od pracy jest skonfigurowany tak, aby był aktywny w godzinach od 10:00 do 11:00.

Rezultat: aktywność w godzinach od 10:00 do 11:00.

Takie samo działanie obowiązuje dla świąt.



Do Harmonogramu zapisu lub Harmonogramu zadań można dodać święta oraz dni wolne od pracy.

Harmonogramy zapisu wykorzystują te same święta i dni wolne od pracy.

Każdy standardowy Harmonogram zadań posiada swoje własne wzory dni świątecznych i wolnych od pracy.

Aby dodać święta oraz dni wolne od pracy do harmonogramu, należy:

1. W drzewie **Harmonogramy zapisu** lub **Harmonogramy zadań** wybrać harmonogram.
2. Kliknąć kartę **Święta**.
3. Kliknąć **Dodaj**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Dodaj święta**.
4. Wybrać jeden lub więcej dni świątecznych i kliknąć przycisk **OK**.
Wybrane dni świąteczne zostaną dodane do Tabeli harmonogramu.
5. Przeciągnąć wskaźnik myszy, aby zaznaczyć odpowiedni przedział czasowy (nie jest to możliwe w przypadku Harmonogramów zapisu).
Zaznaczone komórki są resetowane i na odwrót.
6. Kliknąć kartę **Dni wolne od pracy**.
7. Kliknąć **Dodaj**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Dodaj dni wolne od pracy**.
8. Wybrać jeden lub więcej dni specjalnych i kliknąć przycisk **OK**.
Wybrane dni specjalne zostaną dodane do Tabeli harmonogramu.
9. Przeciągnąć wskaźnik myszy, aby zaznaczyć odpowiedni przedział czasowy (nie jest to możliwe w przypadku Harmonogramów zapisu).
Zaznaczone komórki są resetowane i na odwrót.
Dodane święta i dni wolne od pracy są uporządkowane w kolejności chronologicznej.

Uwagi:

- Można zaznaczyć przedział czasowy w czasie święta lub dnia wolnego od pracy Harmonogramu zapisu używając koloru innego Harmonogramu zapisu.

Więcej informacji

- *strona Harmonogramy zapisu, Strona 357*
- *strona Harmonogramy zadań, Strona 358*

16.7

Usuwanie świąt i dni wolnych od pracy



Okno główne > **Harmonogramy**

Święta oraz dni wolne od pracy można usunąć z Harmonogramu zapisu lub Harmonogramu zadań.

Aby usunąć święta oraz dni wolne od pracy z harmonogramu, należy:

1. W drzewie **Harmonogramy zapisu** lub **Harmonogramy zadań** wybrać harmonogram.
2. Kliknąć kartę **Święta**.
3. Kliknąć **Usuń**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Zaznacz święta do usunięcia**.
4. Wybrać jeden lub więcej dni świątecznych i kliknąć przycisk **OK**.
Wybrane dni świąteczne zostaną usunięte z Tabeli harmonogramu.
5. Kliknąć kartę **Dni wolne od pracy**.
6. Kliknąć **Usuń**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Zaznacz dni wolne od pracy, które mają być usunięte..**

- Wybrać jeden lub więcej dni wolnych od pracy i kliknąć przycisk **OK**.
Wybrane dni wolne od pracy zostaną usunięte z Tabeli harmonogramu.

Więcej informacji


- strona Harmonogramy zapisu, Strona 357
- strona Harmonogramy zadań, Strona 358

16.8**Zmiana nazwy harmonogramu**

Okno główne >

Aby zmienić nazwę harmonogramu, należy:

- Na drzewie **Harmonogramy zapisu** lub **Harmonogramy zadań** wybrać żądany element.

- Kliknąć przycisk .

- Wprowadzić nową nazwę i nacisnąć klawisz ENTER. Nazwa zostanie zmieniona.

Więcej informacji

- strona Harmonogramy zapisu, Strona 357
- strona Harmonogramy zadań, Strona 358

17




Konfiguracja kamer i ustawień zapisu



Okno główne > **Kamery i zapis**

Niniejszy rozdział zawiera informacje o sposobie konfigurowania kamer w systemie BVMS.

Użytkownik konfiguruje różne właściwości kamer oraz ustawienia zapisu.

- Kliknij , aby zapisać ustawienia.
- Kliknij , aby cofnąć ostatnią zmianę.
- Kliknij , aby uaktywnić konfigurację.

Więcej informacji

- strona Kamery, Strona 360
- Okno Ustawienia zaplanowanego zapisu (tylko VRM i lokalna pamięć masowa), Strona 363
- Okno dialogowe Ustawienia jakości strumienia, Strona 367
- Okno dialogowe Ustawienia PTZ/ROI, Strona 369
- Okno dialogowe Kopiuj ustawienia zapisu (tylko NVR), Strona 366
- Port COM1, Strona 317

17.1

Kopiowanie i wklejanie w tabelach

Użytkownik może skonfigurować jednocześnie wiele obiektów w Tabeli kamer, Tabeli konfiguracji zdarzenia lub Tabeli konfiguracji alarmu.

Istnieje możliwość kopiowania konfigurowalnych wartości w wierszu tabeli do innych wierszy:

- Kopiowanie wszystkich wartości z wiersza do innych wierszy
- Kopiowanie tylko jednej wartości z wiersza do innego wiersza
- Kopiowanie wartości z jednej komórki do całej kolumny

Wartości można kopiować na dwa różne sposoby:

- Kopiowanie do schowka, a następnie wklejenie
- Bezpośrednie kopiowanie i wklejenie

Można określić, do których wierszy mają być kopiowane wartości:

- Kopiowanie we wszystkich wierszach
- Kopiowanie w wybranych wierszach

Aby skopiować i wkleić wszystkie konfigurowalne wartości, należy:

1. Kliknąć prawym przyciskiem myszy wiersz z wymaganymi wartościami i kliknąć **Kopiuj wiersz**.
2. Kliknąć nagłówek wiersza, który ma być zmodyfikowany.
Aby zaznaczyć więcej niż jeden wiersz, nacisnąć klawisz CTRL i kliknąć nagłówki innych wierszy.
3. Kliknąć prawym przyciskiem myszy tabelę i kliknąć **Wklej**.
Wartości zostaną skopiowane.

Aby skopiować i wkleić jedną wartość w wierszu do innego wiersza, należy:

1. Kliknąć prawym przyciskiem myszy wiersz z wymaganymi wartościami i kliknąć **Kopiuj wiersz**.
2. Kliknąć prawym przyciskiem myszy komórkę, która ma być zmodyfikowana i wybrać **Wklej komórkę do**, a następnie kliknąć **Bieżąca komórka**.
Wartość zostanie skopiowana.

Aby bezpośrednio skopiować wszystkie konfigurowalne wartości, należy:

1. Kliknąć nagłówek wiersza, który ma być zmodyfikowany.
Aby zaznaczyć więcej niż jeden wiersz, nacisnąć klawisz CTRL i kliknąć nagłówki innych wierszy.
2. Kliknąć prawym przyciskiem myszy wiersz z wymaganymi wartościami i wybrać **Kopiuj wiersz do**, a następnie kliknąć **Zaznaczone wiersze**.
Wartości zostaną skopiowane.

Aby bezpośrednio skopiować jedną wartość, należy:

1. Kliknąć nagłówek wiersza, który ma być zmodyfikowany.
Aby zaznaczyć więcej niż jeden wiersz, nacisnąć klawisz CTRL i kliknąć nagłówki innych wierszy.
2. Kliknąć prawym przyciskiem myszy komórkę z wymaganą wartością i wybrać **Kopiuj komórkę do**, a następnie kliknąć **Zaznaczenie w kolumnie**.
Wartość zostanie skopiowana.

Aby skopiować wartość z komórki do pozostałych komórek w tej kolumnie, należy:

- ▶ Kliknąć prawym przyciskiem myszy komórkę z wymaganą wartością i wybrać **Kopiuj komórkę do**, a następnie kliknąć **Uzupełnij kolumnę**.
Wartość zostanie skopiowana.

Aby skopiować wiersz, należy:

- ▶ Kliknąć prawym przyciskiem myszy wiersz i kliknąć **Dodaj wstawiony wiersz**.
Wiersz o nowej nazwie zostanie dodany poniżej.

Więcej informacji

- strona Kamery, Strona 360
- Okno Ustawienia zaplanowanego zapisu (tylko VRM i lokalna pamięć masowa), Strona 363
- strona Zdarzenia, Strona 371
- strona Alarmy, Strona 377

17.2**Eksportowanie tabeli kamery**

Okno główne > **Kamery i zapis**
LUB



Okno główne > **Kamery i zapis** > Kliknij ikonę, aby zmienić stronę kamer odpowiednio




do żadanego urządzenia pamięci masowej, na przykład
Wyświetla różnego rodzaju informacje o kamerach dostępnych w systemie BVMS.
Tabelę kamery można wyeksportować do pliku CSV.

Aby wyeksportować dane:


1. Kliknij prawym przyciskiem myszy w dowolnym miejscu tabeli, a następnie kliknij **Eksportuj tabelę...**
2. W oknie dialogowym wpisz odpowiednią nazwę pliku.
3. Kliknij przycisk **Zapisz**.
Wybrana tabela kamery zostanie wyeksportowana do pliku csv.

17.3 Konfigurowanie ustawień jakości strumienia

Aby dodać pozycję do ustawień jakości strumienia:

1. Kliknij przycisk  , aby dodać nową pozycję do listy.
2. Wprowadź nazwę.

Aby usunąć pozycję ustawień jakości strumienia:

- ▶ Zaznacz wpis na liście i kliknij przycisk  , aby usunąć wpis.
Domyślnych pozycji nie można usuwać.

Aby zmienić nazwę pozycji ustawień jakości strumienia:

1. Wybierz z listy określoną pozycję.
2. Wprowadź nową nazwę w polu **Nazwa**.
Nazw domyślnych pozycji nie można zmieniać.
3. Kliknij **OK**.

Aby skonfigurować ustawienia jakości strumienia:

1. Wybierz z listy określoną pozycję.
2. Wprowadź odpowiednie ustawienia.

17.4 Konfiguracja właściwości kamery

Okno główne >  **Kamery i zapis** > 

Aby zmienić właściwości kamery:

1. Kliknij komórkę w kolumnie **Kamera** i wpisz nową nazwę kamery.
Nazwa ta jest wyświetlana we wszystkich innych miejscach, gdzie wymienione są kamery.
2. Dokonaj odpowiednich ustawień w innych kolumnach.

Więcej informacji o różnych polach znajduje się w Pomocy ekranowej wybranego okna programu.

Więcej informacji


– *strona Kamery, Strona 360*

17.5 Konfigurowanie ustawień zapisu (tylko dla VRM i lokalnych urządzeniach pamięci masowej)

Okno główne >  **Kamery i zapis** > 


Można skonfigurować ustawienia zapisu wszystkich urządzeń dodanych do pozycji Urządzenia VRM na Drzewie urządzeń.

Uwaga: W przypadku zapisu należy upewnić się, że odpowiedni rejestrator VRM lub lokalne urządzenie pamięci masowej zostały prawidłowo skonfigurowane.


VRM: **Urządzenia** > rozwinąć  > 

Lokalne urządzenie pamięci masowej: **Urządzenia** > rozwinąć  > 

Aby dodać pozycję do ustawień zapisu:

1. Kliknij przycisk  , aby dodać nową pozycję do listy.
2. Wprowadź nazwę.

Aby usunąć pozycję ustawień zapisu:

- ▶ Wybrać z listy określoną pozycję i kliknąć przycisk  w celu usunięcia tej pozycji. Pozycje domyślnych nie można usunąć.

Aby zmienić nazwę pozycji ustawień zapisu:

1. Wybierz z listy określoną pozycję.
2. Wprowadź nową nazwę w polu **Nazwa:**. Nazw domyślnych pozycji nie można zmieniać.
3. Kliknij **OK**.

Aby skonfigurować ustawienia zapisu:

1. Wybierz z listy określoną pozycję.
2. Wykonaj żądane ustawienia i kliknij **OK**.

3. Kliknij  lub .



4. W kolumnie **Zapis** zaznacz żądane ustawienia zapisu dla każdego nadajnika.

Więcej informacji o różnych polach znajduje się w Pomocy ekranowej wybranego okna programu.

Więcej informacji



- Okno Ustawienia zaplanowanego zapisu (tylko VRM i lokalna pamięć masowa), Strona 363

17.6**Konfigurowanie ustawień zapisu (dotyczy tylko modułu NVR)**

Okno główne >  **Kamery i zapis** > kliknąć  > kliknąć kartę Harmonogram zapisu

(np. )

Przed przystąpieniem do konfiguracji ustawień zapisu należy skonfigurować poziomy jakości strumienia.

Uwaga: W przypadku zapisu obrazu należy upewnić się, że odpowiedni rejestrator NVR został prawidłowo skonfigurowany (**Urządzenia** > rozwinąć  >  > karta **Dysk**).

Uwaga!

W przypadku wszystkich nadajników ustawienia dla obrazu bieżącego obowiązują również dla zapisu przed wystąpieniem zdarzenia.

W przypadku nadajników z obsługą dwóch strumieni ustawienia zapisu obrazu bieżącego / przed zdarzeniem, zapisu ruchu i zapisu alarmowego są konfigurowane niezależnie.









W przypadku nadajników obsługujących jedynie pojedynczy strumień (np. VideoJet 8004) podgląd obrazu bieżącego i zapis odbywa się za pomocą tego samego strumienia. W takim wypadku priorytet mają ustawienia zapisu, zatem obraz bieżący wykorzystuje ustawienia jakości strumienia dla zapisu ciągłego, zapisu ruchu i zapisu alarmowego. Ustawienie dla zapisu obrazu bieżącego / przed zdarzeniem można wpisać jedynie wtedy, gdy zapis ciągły jest wyłączony.

Możliwe jest przełączenie strumienia bieżącego ze strumienia 2 (domyślny) na strumień 1 dla

stacji roboczej (**Urządzenia** > rozwinąć  >  > **Ustawienia** karta > **Zastąp ustawienia ze strony "Kamera i zapis"**) lub dla nadajnika. To ustawienie nie ma wpływu na zapis przed wystąpieniem zdarzenia.



Aby skonfigurować ustawienia zapisu, należy:

1. W kolumnie  trybu **Zapis ciągły** wybrać żądaną jakość strumienia lub wyłączyć zapis ciągły.
2. W kolumnie  zaznaczyć pole wyboru, aby włączyć dźwięk.
3. W kolumnie  trybu **Zapis obrazu bieżącego / przed zdarzeniem** wybrać żądaną jakość strumienia lub wybrać strumień 1.
4. W kolumnie  zaznaczyć pole wyboru, aby włączyć dźwięk.
5. W kolumnie  trybu **Zapis ruchu** wybrać żądaną jakość strumienia lub wyłączyć zapis ruchu.
6. W kolumnie  zaznaczyć pole wyboru, aby włączyć dźwięk.
7. W kolumnie **Przed zdarzeniem [s]** kliknąć odpowiednią komórkę i wpisać właściwy czas.
8. W kolumnie **Po zdarzeniu [s]** kliknąć odpowiednią komórkę i wpisać właściwy czas.
9. W kolumnie  trybu **Zapis alarmowy** wybrać żądaną jakość strumienia lub wyłączyć zapis alarmowy.
10. W kolumnie  zaznaczyć pole wyboru, aby włączyć dźwięk.
11. W kolumnie **Przed zdarzeniem [s]** kliknąć odpowiednią komórkę i wpisać właściwy czas.
12. W kolumnie **Po zdarzeniu [s]** kliknąć odpowiednią komórkę i wpisać właściwy czas.

Uwaga!

Jeśli wartość czasu zapisu przed zdarzeniem jest różna dla zapisu ruchu i zapisu alarmowego, w obu trybach zapisu stosowana jest wyższa wartość.
Jeśli czas zapisu przed zdarzeniem pokrywałby się z poprzedzającym zapisem alarmowym lub zapisem ruchu, zapis przed wystąpieniem zdarzenia rozpoczyna się po zakończeniu poprzedzającego go zapisu.



Więcej informacji o różnych polach znajduje się w Pomocy ekranowej wybranego okna programu.

Więcej informacji




– strona Kamery, Strona 360

17.7**Konfiguracja ustawień portu PTZ**

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwinąć  > rozwinąć  > rozwinąć  >  > karta **Interfejsy** > karta **Urządzenie peryferyjne**
lub

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwinąć  > rozwinąć  >  > karta **Interfejsy** > karta **Urządzenie peryferyjne**
lub



Okno główne >  **Urządzenia** >  >  > karta **Interfejsy** > karta **Urządzenie peryferyjne**

Ustawienia portu można skonfigurować tylko dla nadajnika, w którym sterowanie kamerą jest możliwe oraz włączone.

Przy zastąpieniu nadajnika lub kamery PTZ ustawienia portu nie zostaną zachowane. Należy skonfigurować je ponownie.

Po aktualizacji oprogramowania układowego sprawdzić ustawienia portu.

Aby skonfigurować ustawienia portu nadajnika, należy:

- ▶ Wprowadzić odpowiednie ustawienia.

Ustawienia te obowiązują natychmiast po zapisie. Konfiguracja nie wymaga aktywacji.

Więcej informacji o różnych polach znajduje się w Pomocy ekranowej wybranego okna programu.

Więcej informacji

- Strona *Urządzenie peryferyjne*, Strona 317

17.8

Konfiguracja ustawień kamery PTZ





Okno główne >  **Kamery i zapis** > 

Zanim będzie można wprowadzić ustawienia kamery PTZ, należy skonfigurować ustawienia jej portu. W przeciwnym razie element sterujący funkcją PTZ nie będzie działał w tym oknie dialogowym.

Można usuwać elementy menu kontekstowego miejsca aktywnego kamery PTZ na mapie.

Aby skonfigurować sterowanie kamerą:

1. W tabeli kamery zaznacz odpowiedni nadajnik.
2. Aby włączyć sterowanie kamerą, w kolumnie  zaznacz pole wyboru.
3. Kliknij przycisk  .
Pojawi się okno dialogowe służące do konfiguracji ustawień PTZ.
4. Usuń ustawienia położenia zaprogramowanego, które mają się nie pojawiać jako elementy menu kontekstowego na mapie.
5. Wprowadź odpowiednie ustawienia.
6. Kliknij **OK**.

Kliknąć poniższy odnośnik do wybranego okna programu, aby uzyskać szczegółowe informacje o różnych polach.

Więcej informacji

- Okno dialogowe *Ustawienia PTZ/ROI*, Strona 369
- *Konfiguracja ustawień portu PTZ*, Strona 183

17.9

Konfigurowanie funkcji ROI



Okno główne >  **Kamery i zapis** > 

Funkcję ROI można włączyć dla kamery stałopozycyjnej HD.

Strumień 2 należy skonfigurować dla obrazu wideo na żywo, a kodek H.264 MP SD ROI lub H.265 MP SD ROI skonfigurować na strumień 2.

Należy upewnić się, że strumień 2 jest używany dla obrazu wideo na żywo na każdej stacji roboczej, na której jest używana funkcja ROI.

Aby włączyć protokół ROI:

1. W kolumnie **Strumień 2 - Kodek** zaznacz kodek H.264 MP SD ROI lub H.265 MP SD ROI.
2. W kolumnie **Obraz bieżący – Strumień** zaznacz **Strumień 2**.
3. W kolumnie **Obraz bieżący – ROI** kliknij, aby zaznaczyć to pole wyboru.

Aby wyłączyć funkcję ROI:

1. W kolumnie **Obraz bieżący – ROI** kliknij, aby wyczyścić to pole wyboru.
2. W kolumnie **Strumień 2 – Kodek** zaznacz żądany kodek.

Więcej informacji

– *strona Kamery, Strona 360*

17.10

Konfigurowanie wstępnie zdefiniowanych położeń dla funkcji ROI



Okno główne > **Kamery i zapis** >

Wstępnie zdefiniowane położenia dla funkcji ROI konfiguruje się podobnie jak dla kamery PTZ. Dla funkcji ROI nie można skonfigurować polecenia Aux.

Aby przeprowadzić konfigurację:

1. W tabeli kamery zaznacz żądaną kamerę, dla której jest włączona funkcja ROI.



2. Kliknij .

Pojawi się okno dialogowe **PTZ/ROI Settings**.

3. Na karcie **Zdefiniowane pozycje** określ żądane położenia.
4. Kliknij **OK**.

Więcej informacji

– *Okno dialogowe Ustawienia PTZ/ROI, Strona 369*

17.11

Kopiowanie ustawień zapisu (dotyczy tylko urządzeń NVR)



Okno główne > **Kamery i zapis** > kliknij ikonę urządzenia zapisu (na przykład ) >

kliknij kartę Harmonogram zapisu (np. )

Użytkownik może kopiować ustawienia zapisu z jednego harmonogramu zapisu do innego.

Aby skopiować ustawienia zapisu z zaznaczonego wiersza tabeli, należy:


1. Zaznaczyć wiersz tabeli z żądanymi ustawieniami zapisu.



2. Kliknąć . Pojawi się okno dialogowe **Kopiuj ustawienia zapisu** .

3. Na liście zaznaczyć harmonogram zapisu, do którego mają zostać skopiowane ustawienia.
4. Kliknąć **Kopiuj bieżące zaznaczenie**.
5. Kliknąć **OK**. Ustawienia zapisu z zaznaczonego wiersza tabeli zostaną skopiowane.

Aby skopiować wszystkie ustawienia harmonogramu zapisu, należy:

1. Kliknąć . Pojawi się okno dialogowe **Kopiuj ustawienia zapisu**.
2. Na liście zaznaczyć harmonogram zapisu, do którego mają zostać skopiowane ustawienia.
3. Kliknąć **Kopiuj wszystko**.
4. Kliknąć **OK**. Ustawienia zapisu z wszystkich wierszy tabeli zostaną skopiowane.

Więcej informacji

- Okno dialogowe *Kopiuj ustawienia zapisu (tylko NVR)*, Strona 366

17.12**Konfigurowanie funkcji ANR**

Okno główne > **Kamery i zapis** >

Przed włączeniem funkcji ANR należy dodać do żądanego nadajnika nośnik zapisu nadajnika i skonfigurować ten nośnik.

Należy wyłączyć podwójny zapis nadajnika, aby móc skonfigurować funkcję ANR.

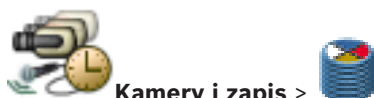
Funkcja ANR działa tylko na nadajnikach z oprogramowaniem układowym w wersji 5.90 lub wyższej. Nie wszystkie typy nadajników obsługują funkcję ANR, nawet jeśli mają zainstalowaną prawidłową wersję oprogramowania układowego.

Aby włączyć tę opcję:

- ▶ W wierszu żądanej kamery w kolumnie **ANR** zaznacz pole wyboru.

Więcej informacji

- Konfigurowanie podwójnego zapisu w tabeli kamery, Strona 186
- strona Kamery, Strona 360
- Konfigurowanie nośnika zapisu nadajnika, Strona 130

17.13**Konfigurowanie podwójnego zapisu w tabeli kamery**

Okno główne > **Kamery i zapis** >

Aby móc skonfigurować podwójny zapis, należy wyłączyć funkcję ANR.

Jeśli zostanie skonfigurowany podwójny zapis dla jednej kamery wielokanałowego nadajnika, system zapewni to samo miejsce docelowe zapisu dla wszystkich kamer tego nadajnika.


Aby przeprowadzić konfigurację:

1. W kolumnie **Zapis pomocniczy – Cel** kliknij komórkę żądanego nadajnika, a następnie żądaną pulę pomocniczego VRM.
Wszystkie kamery danego nadajnika zostaną skonfigurowane automatycznie do zapisywania na wybranym pomocniczym VRM.
2. W kolumnie **Ustawienie** wybierz ustawienia zaplanowanego zapisu.

Więcej informacji

- Konfigurowanie podwójnego zapisu w drzewie urządzeń, Strona 120
- Konfigurowanie funkcji ANR, Strona 186
- Zapis podwójny / awaryjny, Strona 36
- strona Kamery, Strona 360

18 Konfiguracja zdarzeń i alarmów

Okno główne >  **Zdarzenia**
lub

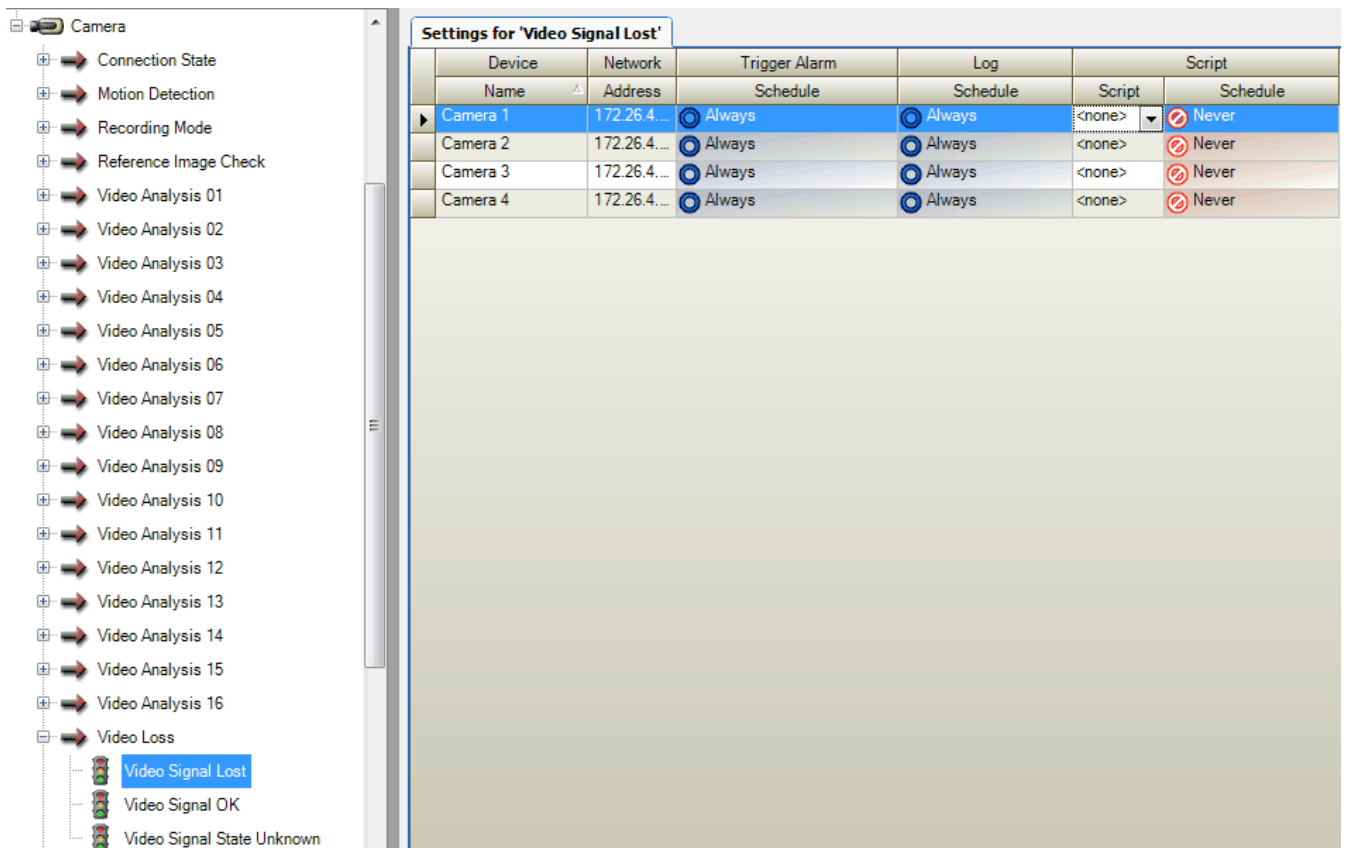
Okno główne >  **Alarmy**

Niniejszy rozdział zawiera informacje o sposobie konfigurowania zdarzeń oraz alarmów w systemie.

Dostępne zdarzenia są grupowane poza odpowiadającymi im urządzeniami.

Na stronie **Zdarzenia** można skonfigurować, kiedy zdarzenie w systemie BVMS wywoła alarm, wykona Skrypt poleceń i kiedy zostanie zarejestrowane.

Przykład (część tabeli konfiguracji zdarzenia):





Settings for 'Video Signal Lost'						
Device	Network	Trigger Alarm	Log	Script		
Name	Address	Schedule	Schedule	Script	Schedule	
Camera 1	172.26.4...	<input checked="" type="radio"/> Always	<input checked="" type="radio"/> Always	<none>	<input checked="" type="radio"/> Never	
Camera 2	172.26.4...	<input checked="" type="radio"/> Always	<input checked="" type="radio"/> Always	<none>	<input checked="" type="radio"/> Never	
Camera 3	172.26.4...	<input checked="" type="radio"/> Always	<input checked="" type="radio"/> Always	<none>	<input checked="" type="radio"/> Never	
Camera 4	172.26.4...	<input checked="" type="radio"/> Always	<input checked="" type="radio"/> Always	<none>	<input checked="" type="radio"/> Never	


Ten przykład oznacza:

Jeśli sygnał wizyjny z wybranej kamery zaniknie, wyzwalany jest alarm, następuje rejestracja zdarzenia, ale skrypt nie jest wykonywany.

Na stronie **Alarmy** użytkownik definiuje sposób, w jaki jest wyświetlany alarm oraz które kamery są wyświetlane i zapisywane w przypadku alarmu.

Niektóre zdarzenia systemu są domyślnie konfigurowane jako alarmy.

- Kliknij , aby zapisać ustawienia.
- Kliknij , aby cofnąć ostatnią zmianę.

- Kliknij , aby uaktywnić konfigurację.

Więcej informacji

- *Karta Ustawienia eliminacji odbicia, Strona 372*
- *Karta ustawień zaawansowanego wyświetlania mapy, Strona 372*
- *Karta ustawień konfiguracji zdarzeń, Strona 373*
- *Okno dialogowe Edytor skryptu poleceń, Strona 374*
- *Utwórz Zdarzenie złożone / okno dialogowe Edytuj Zdarzenie złożone, Strona 374*
- *Okno dialogowe Wybierz język skryptu, Strona 375*
- *Okno dialogowe Edytuj priorytety typu zdarzenia, Strona 375*
- *Okno dialogowe Wybierz urządzenia, Strona 376*
- *Okno dialogowe Zapis danych tekstowych, Strona 376*
- *Okno dialogowe Ustawienia alarmowe, Strona 378*
- *Okno dialogowe Wybierz zawartość Okienka obrazu, Strona 379*
- *Okno dialogowe Opcje alarmu, Strona 380*

18.1 Kopiowanie i wklejanie w tabelach

Użytkownik może jednocześnie skonfigurować wiele obiektów w Tabeli kamer, Tabeli konfiguracji zdarzenia lub Tabeli konfiguracji alarmu za pomocą kilku kliknięć myszą. Aby uzyskać więcej informacji, patrz *Kopiowanie i wklejanie w tabelach, Strona 179*.

18.2 Usuwanie wiersza tabeli



Okno główne > **Alarmy**

Użytkownik może usunąć wiersz tabeli, który został dodany przez niego lub innego użytkownika, tj. usuwane są duplikaty zdarzeń lub zdarzenia złożone.

Zdarzenia złożone znajdują się w drzewie zdarzeń pod pozycją **Urządzenia systemowe > Zdarzenia złożone**.

Aby usunąć wiersz tabeli:

1. Zaznacz wiersz.

2. Kliknij .

Więcej informacji

- *strona Zdarzenia, Strona 371*

18.3 Zarządzanie plikami zasobów

Aby uzyskać więcej informacji, patrz:

- *Zarządzanie plikami zasobów, Strona 166*.

18.4 Konfigurowanie zdarzenia



Okno główne > **Zdarzenia**

Aby skonfigurować zdarzenie:

1. Wybierz w drzewie zdarzenie lub stan zdarzenia, np. **Urządzenia systemowe > Uwierzytelnianie > Uwierzytelnianie operatora odrzucone**.
Pojawi się odpowiednia tabela konfiguracji zdarzenia.
2. W kolumnie **Wyzwól alarm – Harmonogram** kliknij właściwą komórkę i wybierz odpowiedni harmonogram.
Harmonogram określa, kiedy wyzwalany jest alarm.
Wybierz jeden z harmonogramów zapisu lub harmonogramów zadań skonfigurowanych wcześniej na stronie **Harmonogramy**.
3. W kolumnie **Rejestr zdarzeń – Harmonogram** kliknij właściwą komórkę i wybierz odpowiedni harmonogram.
Harmonogram określa, kiedy nastąpi zarejestrowanie zdarzenia.
4. W kolumnie **Skrypt – Skrypt** kliknij właściwą komórkę i wybierz odpowiedni skrypt poleceń.
5. W kolumnie **Skrypt – Harmonogram** kliknij właściwą komórkę i wybierz odpowiedni harmonogram.
Harmonogram określa, kiedy zdarzenie ma wyzwać wykonanie skryptu poleceń.

Więcej informacji

– strona Zdarzenia, Strona 371


18.5 Tworzenie duplikatu zdarzenia



Okno główne > **Zdarzenia**

Użytkownik może utworzyć duplikat zdarzenia, aby wyzwać różne alarmy dla określonego zdarzenia.

Aby utworzyć duplikat zdarzenia:

1. Wybierz w drzewie warunek zdarzenia. Pojawi się odpowiednia tabela konfiguracji zdarzeń.
2. Zaznacz wiersz tabeli.
3. Kliknij . W tabeli zostanie dodany poniżej nowy wiersz z domyślnymi ustawieniami.

Więcej informacji

– strona Zdarzenia, Strona 371

18.6 Rejestracja zdarzeń użytkownika



Okno główne > **Zdarzenia > rozwiń Urządzenia systemowe > Działania użytkownika**

Użytkownik może skonfigurować sposób rejestracji wielu działań użytkowników osobno dla każdej grupy użytkowników.

Przykład:

Aby rejestrować zdarzenia użytkownika:

1. Wybierz zdarzenie użytkownika, aby skonfigurować sposób jego rejestracji, np. **Logowanie operatora**.
Pojawi się odpowiednia tabela konfiguracji zdarzeń.
Wszystkie grupy użytkowników są wyświetlane w kolumnie **Urządzenie**.

2. O ile jest to możliwe: w kolumnie **Wyzwól alarm – Harmonogram** kliknij właściwą komórkę i wybierz odpowiedni harmonogram.
Harmonogram określa, kiedy wyzwalany jest alarm, który ma powiadomić użytkownika. Można wybrać jeden z harmonogramów zapisu lub harmonogramów zadań skonfigurowanych w oknie **Harmonogramy**.
3. W kolumnie **Rejestr zdarzeń – Harmonogram** kliknij właściwą komórkę i wybierz odpowiedni harmonogram.
Harmonogram określa, kiedy nastąpi zarejestrowanie zdarzenia.
W podanym przykładzie harmonogram **Dzień** powoduje, że zdarzenie logowania operatora grupy administratorów oraz grupy użytkowników upoważnionych nie jest rejestrowane, podczas gdy zdarzenie logowania operatora grupy użytkowników podglądu na żywo jest rejestrowane.

Więcej informacji

– strona Zdarzenia, Strona 371

18.7

Konfiguracja przycisków zdarzeń użytkownika



Okno główne > **Zdarzenia**

Można skonfigurować przyciski zdarzeń użytkownika dostępne w oprogramowaniu Operator Client. Można ustawić, aby jeden lub więcej przycisków zdarzeń operatora nie było wyświetlanych w oprogramowaniu Operator Client.

Na stronie **Grupy użytkowników** można skonfigurować, aby przyciski zdarzeń użytkownika były dostępne tylko w oprogramowaniu Operator Client odpowiedniej grupy użytkowników.

Aby skonfigurować przyciski zdarzeń użytkownika, należy:

1. Na drzewie wybrać **Urządzenia systemowe > Przyciski zdarzeń Operator Client > Naciśnięto przycisk zdarzenia**.
Zostaje wyświetlona odpowiednia tabela konfiguracji zdarzeń.
2. Zaznaczyć przycisk zdarzeń użytkownika, aby skonfigurować jego działanie.
3. W kolumnie **Wyzwól alarm – Harmonogram** kliknąć właściwą komórkę i wybrać odpowiedni harmonogram.
Harmonogram określa, kiedy wyzwalany jest alarm, który ma powiadomić użytkownika.
4. W kolumnie **Rejestr zdarzeń – Harmonogram** kliknąć właściwą komórkę i wybrać odpowiedni harmonogram.
Harmonogram określa, kiedy nastąpi zarejestrowanie zdarzenia.
Zaznaczenie opcji **Nigdy** powoduje, że przycisk zdarzeń użytkownika jest niedostępny w aplikacji Operator Client wszystkich grup użytkowników, które posiadają uprawnienia do obsługi przycisku zdarzeń użytkownika.
5. W kolumnie **Skrypt – Skrypt** kliknąć właściwą komórkę i wybrać odpowiedni Skrypt poleceń.
6. W kolumnie **Skrypt – Harmonogram** kliknąć właściwą komórkę i wybrać odpowiedni harmonogram.
Harmonogram określa, kiedy wykonywany jest skrypt poleceń.

Więcej informacji

– strona Zdarzenia, Strona 371

18.8 Tworzenie zdarzenia złożonego



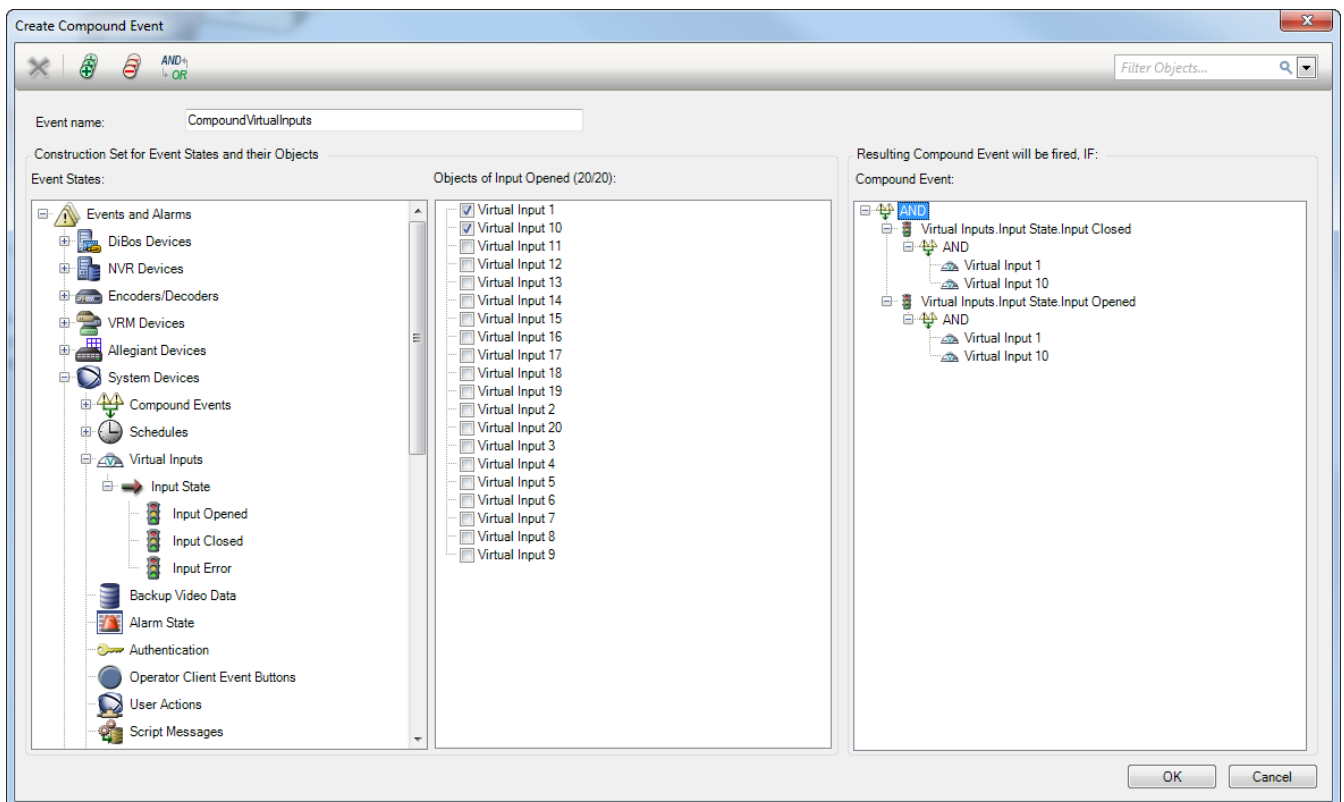
Okno główne >

Zdarzenia >

Użytkownik tworzy zdarzenie złożone. Można łączyć tylko zmiany stanu i ich obiekty.

Obiektami mogą być na przykład harmonogramy i zdarzenia. Istnieje możliwość łączenia zmian stanu oraz ich obiektów z wyrażeniami boolowskimi AND i OR.

Przykład: użytkownik łączy stany połączenia kamery sieciowej i odbiornika. Zdarzenie złożone pojawi się tylko wówczas, gdy obydwa urządzenia utracą połączenie. W tym przypadku dla dwóch obiektów (kamery sieciowej i odbiornika) oraz dwóch stanów **Zanik sygnału wizyjnego** i **Rozłączone** został użyty operator AND.



Aby utworzyć zdarzenie złożone:

1. W polu **Nazwa zdarzenia:** wprowadź nazwę zdarzenia złożonego.
2. W polu **Stany zdarzenia:** zaznacz stan zdarzenia.
Dostępne obiekty są wyświetlane w polu **Obiekty:**.
3. W polu **Obiekty:** wybierz urządzenie.
Odpowiednie zdarzenie i wybrane urządzenia zostaną dodane do okienka zdarzeń złożonych.
4. W polu **Zdarzenie złożone:** kliknij prawym przyciskiem myszy operację boolowską i zmień ją tam, gdzie to potrzebne.
Operacja boolowska definiuje kombinację bezpośrednich elementów podrzędnych.
5. Kliknij **OK**.

Nowe zdarzenie złożone zostanie dodane do tabeli konfiguracji zdarzenia. Znajduje się ona w drzewie zdarzeń pod pozycją **Urządzenia systemowe**.

Więcej informacji

– *strona Zdarzenia, Strona 371*

18.9 Edycja zdarzenia złożonego

Okno główne > **Zdarzenia**

Użytkownik może zmienić wcześniej utworzone zdarzenie złożone.

Aby edytować zdarzenie złożone:

1. W drzewie zdarzeń rozwiń **Urządzenia systemowe > Stan Zdarzenia złożonego > Zdarzenie złożone jest prawdziwe**.
2. W tabeli konfiguracji zdarzenia w kolumnie **Urządzenie** kliknij prawym przyciskiem myszy żądane zdarzenie złożone, następnie kliknij polecenie **Edytuj**.
Pojawi się okno dialogowe **Edytuj Zdarzenie złożone**.
3. Wprowadź żądane ustawienia.
4. Kliknij przycisk **OK**.
Zdarzenie złożone zostanie zmienione.

Więcej informacji

– *strona Zdarzenia, Strona 371*

18.10 Konfigurowanie alarmu

Okno główne > **Alarmy**

Przed skonfigurowaniem alarmu należy skonfigurować wyzwalacz w oknie **Zdarzenia**.

Aby skonfigurować alarm:

1. Wybierz alarm w drzewie, na przykład **Urządzenia systemowe > Uwierzytelnianie > Uwierzytelnianie operatora odrzucone**.
Pojawi się odpowiednia tabela konfiguracji alarmów.
2. W kolumnie **Priorytet** kliknij ... w komórce, aby wprowadzić priorytet dla wybranego alarmu (100 jest priorytetem niskim, 1 jest priorytetem wysokim).
W kolumnie **Nazwa** kliknij ... w komórce, aby wprowadzić nazwę alarmu wyświetlanego w BVMS, na przykład na liście alarmów.
W kolumnie **Kolor** kliknij ... w komórce, aby wyświetlić okno dialogowe wyboru koloru dla alarmu wyświetlanego w Operator Client, na przykład na liście alarmów.
3. W kolumnach 1-5 kliknij ... w komórce, aby wyświetlić okno dialogowe **Wybierz zawartość Okienka obrazu**.
Wprowadź żądane zmiany.
4. W kolumnie **Plik dźwiękowy** kliknij ... w komórce, aby wyświetlić okno dialogowe wyboru pliku dźwiękowego odtwarzanego w przypadku alarmu.
5. W kolumnie **Opcje alarmu** kliknij ... w komórce, aby wyświetlić okno dialogowe **Opcje alarmu**.
6. Wprowadź żądane zmiany.

Więcej informacji o różnych polach znajduje się w Pomocy ekranowej wybranego okna programu.

Więcej informacji

– *Konfigurowanie zdarzenia, Strona 188*

- strona Alarmy, Strona 377
- Okno dialogowe Wybierz zawartość Okienka obrazu, Strona 379
- Okno dialogowe Opcje alarmu, Strona 380

18.11 Konfiguracja ustawień dla wszystkich alarmów




Okno główne > **Alarmy**

Użytkownik może wprowadzić następujące ustawienia alarmów obowiązujące dla danego serwera Management Server:

- Liczba Okienek obrazu na alarm
- Czas automatycznego resetowania
- Czas zapisu alarmowego uruchamianego ręcznie
- Konfiguracja zachowania wszystkich grup monitorów analogowych

Aby skonfigurować wszystkie alarmy, należy:

1. Kliknąć .

Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Ustawienia alarmu**.

2. Wprowadzić odpowiednie ustawienia.

Więcej informacji o różnych polach znajduje się w Pomocy ekranowej wybranego okna programu.

- ▶ Kliknij **OK**.

Więcej informacji

- Okno dialogowe Ustawienia alarmowe, Strona 378

18.12 Konfigurowanie dla alarmu czasów trwania okresu przed i po wystąpieniu alarmu

Aby skonfigurować ustawienia czasów trwania okresu przed i po wystąpieniu alarmu, potrzebna jest kamera obsługująca funkcję ANR z oprogramowaniem układowym w wersji 5.90 lub nowszym.



Okno główne > **Kamery i zapis** >

- ▶ Kliknij żądaną kamerę, aby włączyć funkcję **ANR**.



Okno główne > **Zdarzenia**

- ▶ Skonfiguruj żądane zdarzenie dla aktywowanej kamery ANR.



Okno główne > **Alarmy**

1. Skonfiguruj alarm dla tego zdarzenia.

2. Wybierz  lub .

3. W kolumnie **Opcje alarmu** kliknij ...
Pojawi się okno dialogowe **Opcje alarmu**.

4. W kolumnie **Tryb** zaznacz pole wyboru włączonej kamery ANR, aby włączyć zapis alarmowy.

Pole wyboru w kolumnie **Odmienne ustawienia czasu trwania alarmów** zostanie zaznaczone automatycznie.

5. Kliknij kartę **Odmienne ustawienia czasu trwania alarmów**.
6. Skonfiguruj odpowiednio czas trwania alarmu.

Więcej informacji

– Okno dialogowe *Opcje alarmu*, Strona 380

18.13

Wyzwalanie zapisu alarmowego za pomocą danych tekstowych




Okno główne > **Alarmy**

Zapis alarmowy można wyzwolić za pomocą danych tekstowych.

Przed skonfigurowaniem alarmu należy skonfigurować zdarzenie, które zawiera te dane tekstowe.



Przykład: **Zdarzenia** > w drzewie zdarzeń wybierz element  (muszą być dostępne dane tekstowe, np.: **Urządzenia z czytnikiem kart > Czytnik kart > Karta odrzucona**)



Uwaga!

Dla wybranego zdarzenia ustaw czas opóźnienia aktywacji na 0.

Dzięki temu żadne dane tekstowe nie zostaną utracone.

Aby skonfigurować zapis alarmowy:

1. Wybierz alarm w drzewie, na przykład **Urządzenia interfejsu do bankomatów / punktów sprzedaży > Wejście bankomatu > Wejście danych**.
Pojawi się odpowiednia tabela konfiguracji alarmów.
2. Wprowadź żądane zmiany.
3. W kolumnie **Opcje alarmu** kliknij ... w komórce, aby wyświetlić okno dialogowe **Opcje alarmu**.
4. Kliknij kartę **Kamery** i kliknij, aby zaznaczyć pole wyboru **Tryb**.

Więcej informacji


– Okno dialogowe *Opcje alarmu*, Strona 380

– Okno dialogowe *Zapis danych tekstowych*, Strona 376

18.14

Dodawanie danych tekstowych do zapisu ciągłego



Okno główne > **Zdarzenia** > w drzewie zdarzeń wybierz element  **Wejście danych** (muszą być dostępne dane tekstowe, np.: **Urządzenia z czytnikiem kart > Czytnik kart > Karta odrzucona**) > kolumna **Zapis danych tekstowych > ...**

Do zapisu ciągłego można dodawać dane tekstowe.

18.15 Ochrona zapisu alarmowego



Okno główne > **Alarmy**

Przed skonfigurowaniem alarmu należy skonfigurować zdarzenie w oknie **Zdarzenia**.

Aby skonfigurować zapis alarmowy:

1. Wybierz alarm w drzewie, na przykład **Urządzenia interfejsu do bankomatów / punktów sprzedaży > Wejście bankomatu > Wejście danych**.
Pojawi się odpowiednia tabela konfiguracji alarmów.
2. Wprowadź żądane zmiany.
3. W kolumnie **Opcje alarmu** kliknij ... w komórce, aby wyświetlić okno dialogowe **Opcje alarmu**.
4. Kliknij kartę **Kamery** i kliknij, aby zaznaczyć pole wyboru **Tryb**.
5. Zaznacz pole wyboru **Chroń zapis**.

Więcej informacji

– *Okno dialogowe Opcje alarmu, Strona 380*

18.16 Konfigurowanie migających miejsc aktywnych



Uwaga!


Migające miejsca aktywne można skonfigurować wyłącznie dla zdarzenia LUB alarmu.




Okno główne > **Zdarzenia**
lub



Okno główne > **Alarmy**


Dla każdego zdarzenia  lub alarmu można skonfigurować kolor tła i zachowanie (miganie

lub jego brak) miejsc aktywnych. Można np. skonfigurować alarm zdarzenie urządzenia , którego ikona na mapie zacznie migać, gdy stan urządzenia ulegnie zmianie.

Można ponadto konfigurować priorytet wyświetlania poszczególnych miejsc aktywnych. Jest to niezbędne, jeśli dla tego samego urządzenia występują różne zdarzenia. (1 = najwyższy priorytet)


Skonfigurowany kolor zachowuje ważność w przypadku wszystkich miejsc aktywnych o identycznym prioryecie wyświetlania. Można zmieniać kolor, zachowanie i priorytet każdego

alarmu lub zdarzenia  : zmodyfikowany kolor i zmienione zachowanie obowiązują w

przypadku wszystkich miejsc aktywnych pozostałych alarmów lub zdarzeń , które mają identyczny priorytet.

Konfiguracja stanów kolorów na mapach jest możliwa tylko po zaznaczeniu opcji **Włącz zaawansowane wyświetlanie stanów (kolorowanie miejsc aktywnych na mapach w zależności od stanu)** lub **Włącz zaawansowane wyświetlanie alarmów (kolorowanie miejsc aktywnych na mapach w zależności od alarmu)** w oknie dialogowym **Opcje**.

Aby skonfigurować migające miejsce aktywne dla zdarzenia:

1. Wybierz w drzewie stan zdarzenia (), np. **Nadajniki / Odbiorniki > Przełącznik nadajnika > Stan przełącznika > Przełącznik otwarty**.
Pojawi się odpowiednia tabela konfiguracji zdarzenia.
2. Kliknij przycisk **Włącz kolorowanie stanów na mapach**.
3. Wprowadź wymagany priorytet w polu **Priorytet wyświetl. na mapie:**.
4. Kliknij pole **Kolor tła mapy:**, aby wybrać żądany kolor.
5. W razie potrzeby kliknij przycisk **Migające**, aby włączyć miganie.

Aby skonfigurować migające miejsce aktywne dla alarmu:

Patrz rozdział *Identyfikacja alarmu*, *Strona 377*, *strona Alarmy*, *Strona 377*.



Uwaga!

Miejsce aktywne miga tylko wówczas, gdy alarm znajduje się na liście alarmów.




Ikony urządzeń na mapie będą migać w kolorze skonfigurowanym dla alarmu lub zdarzenia.

Więcej informacji

- *strona Zdarzenia*, *Strona 371*
- *Okno dialogowe Opcje*, *Strona 228*

19 Konfiguracja skryptów poleceń




W niniejszym rozdziale opisano, jak skonfigurować skrypty poleceń. Skrypty poleceń występują w różnych miejscach systemu BVMS.

1. Kliknij , aby zapisać ustawienia.
2. Kliknij , aby cofnąć ostatnią zmianę.
3. Kliknij , aby uaktywnić konfigurację.



Uwaga!

Skrypty serwerów są aktywowane podczas ponownego uruchamiania usługi Management Server, nawet jeśli nie zostały aktywowane przez program Configuration Client.

- Kliknij , aby zapisać ustawienia.
- Kliknij , aby cofnąć ostatnią zmianę.
- Kliknij , aby uaktywnić konfigurację.

19.1 Zarządzanie skryptami poleceń

Okno główne

Użytkownik może utworzyć skrypt poleceń, używając następujących języków skryptów:


- C#
- VB.Net

Nie można zmienić języka skryptu w istniejącym skrypcie poleceń.

Użytkownik może utworzyć Skrypt klienta lub Skrypt serwera.

Do każdego skryptu można dodać scriptlet.

Aby uzyskać pomoc przy wprowadzaniu kodu, kliknij w oknie dialogowym **Edytor skryptu**

poleceń ikonę . Spowoduje to wyświetlenie pomocy dotyczącej opracowanego przez firmę Bosch interfejsu API skryptu.

Aby dodać scriptlet serwera:

1. W menu **Narzędzia** kliknij polecenie **Edytor Skryptów poleceń...**
Jeśli nie został jeszcze utworzony żaden skrypt poleceń, pojawi się okno dialogowe **Wybierz język skryptu**.
2. Wybierz odpowiednią pozycję na liście **Język skryptu**.
Pojawi się okno dialogowe **Edytor skryptu poleceń**.
3. W lewym okienku okna dialogowego **Edytor skryptu poleceń** kliknij prawym przyciskiem myszy opcję **ServerScript**, a następnie kliknij polecenie **Nowy scriptlet**.
Zostanie dodany nowy scriptlet.
4. Wprowadzić kod użytkownika.


Aby dodać scriptlet klienta:

1. W menu **Narzędzia** kliknij polecenie **Edytor Skryptów poleceń...**
Jeśli nie został jeszcze utworzony żaden skrypt poleceń, pojawi się okno dialogowe **Wybierz język skryptu**.

- Wybierz odpowiednią pozycję na liście **Język skryptu:**.
Pojawi się okno dialogowe **Edytor skryptu poleceń**.
- W lewym okienku okna dialogowego **Edytor skryptu poleceń** kliknij prawym przyciskiem myszy opcję **ClientScript**, a następnie kliknij polecenie **Nowy scriptlet**.
Zostanie dodany nowy scriptlet.
- Wprowadzić kod użytkownika.


Aby usunąć scriptlet:

- Otworzyć okno dialogowe **Edytor skryptu poleceń**.
- W razie potrzeby kliknąć kartę **Skrypt serwera** lub kartę **Skrypt klienta**.
- W drzewie zdarzeń kliknąć odpowiednie zdarzenie prawym przyciskiem myszy, a

następnie kliknąć ikonę .

Scriptlet zostanie usunięty.

Aby zamknąć okno dialogowe Edytor skryptu poleceń:

- Kliknąć przycisk .

Więcej informacji

- *Okno dialogowe Edytor skryptu poleceń, Strona 374*

19.2

Konfigurowanie opcji automatycznego wykonywania skryptu poleceń

Okno główne >  **Alarmy** >  lub  > kolumna **Opcje alarmu** > ...

Użytkownik konfiguruje skrypt poleceń klienta do uruchomienia w następujących przypadkach:

- Stacja robocza jest uruchamiana.
- Użytkownik akceptuje alarm.

Aby skonfigurować skrypt poleceń przy uruchomieniu stacji roboczej, należy:

Patrz Konfiguracja skryptu poleceń wykonywanego przy uruchomieniu.

Aby skonfigurować skrypt poleceń po przyjęciu alarmu przez użytkownika, należy:

- Kliknąć kartę **Etapy pracy**.
- Na liście **Wykonaj następujący Skrypt klienta, kiedy alarm został przyjęty**: zaznaczyć żądany skrypt klienta.

Skrypt zostanie uruchomiony w chwili przyjęcia wybranego alarmu przez użytkownika.

Więcej informacji

- *Okno dialogowe Opcje alarmu, Strona 380*

19.3

Importowanie skryptu poleceń

Okno główne

Użytkownik może importować skrypty poleceń, które zostały utworzone na innym komputerze. Plik musi być napisany w tym samym języku skryptu, jaki jest używany w systemie użytkownika.

Aby importować skrypt poleceń, należy:

- W menu **Narzędzia** kliknąć polecenie **Edytor Skryptów poleceń...**
Pojawi się okno dialogowe **Edytor skryptu poleceń**.

2. Kliknąć ikonę  .
Pojawi się okno dialogowe otwierania plików.
3. Zaznaczyć żądany plik skryptu i kliknąć przycisk **OK**.

Więcej informacji


- *Okno dialogowe Edytor skryptu poleceń, Strona 374*

19.4 Eksportowanie skryptu poleceń

Okno główne

Użytkownik może eksportować skrypty poleceń, które zostały utworzone na innym komputerze.




Aby wyeksportować skrypt poleceń, należy:

1. W menu **Narzędzia** kliknąć polecenie **Edytor Skryptów poleceń...**
Pojawi się okno dialogowe **Edytor skryptu poleceń**.
2. Kliknąć ikonę  .
Pojawi się okno dialogowe zapisywania plików.
3. Wprowadzić nazwę pliku skryptu i kliknąć przycisk **OK**.

Więcej informacji

- *Okno dialogowe Edytor skryptu poleceń, Strona 374*

19.5 Konfiguracja skryptu poleceń wykonywanego przy uruchomieniu

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwinąć  >  > strona **Ustawienia**
Skrypt poleceń można skonfigurować tak, aby był wykonywany podczas uruchamiania programu Operator Client zainstalowanego na wybranej stacji roboczej.
Użytkownik musi utworzyć odpowiedni skrypt poleceń.
Aby utworzyć skrypt poleceń, patrz *Zarządzanie skryptami poleceń, Strona 197*.

Aby skonfigurować skrypt wykonywany przy uruchomieniu, należy:

- ▶ Na liście **Skrypt startowy:** zaznaczyć żądany skrypt poleceń.

Więcej informacji

- *strona Stacja robocza, Strona 243*

20

Konfigurowanie użytkowników, uprawnień i dostępu Enterprise






Okno główne > **Grupy użytkowników**

Ten rozdział zawiera informacje na temat sposobu konfigurowania grup użytkowników, grup użytkowników Enterprise User Group i dostępu Enterprise. Wszystkie uprawnienia dotyczące urządzeń i obsługi konfiguruje się dla grup użytkowników, a nie do pojedynczego użytkownika. Użytkownik może być członkiem tylko jednej grupy użytkowników lub grupy Enterprise User Group.

Nie można zmienić ustawień domyślnej grupy użytkowników.

Ta grupa użytkowników ma dostęp do wszystkich urządzeń z całego drzewa logicznego oraz jest przypisana do harmonogramu **Zawsze**.

Do dostępu do grup użytkowników domeny Windows służą grupy LDAP.

- Kliknij , aby zapisać ustawienia.
- Kliknij , aby cofnąć ostatnią zmianę.
- Kliknij , aby uaktywnić konfigurację.

Silne zasady haseł

Aby ułatwić ochronę komputera przed nieautoryzowanym dostępem, zaleca się używanie silnych haseł do kont użytkowników.

W związku z tym polityka silnych haseł jest domyślnie włączona dla wszystkich nowo utworzonych grup użytkowników. Dotyczy to grupy użytkowników będących administratorami, a także grup użytkowników standardowych, grup użytkowników Enterprise i Dostępu Enterprise.

Mają zastosowanie następujące reguły:

- Minimalna długość hasła skonfigurowana na stronie **Zasady konta** dla grupy użytkowników.
- Co najmniej jedna duża litera (od A do Z).
- Co najmniej jedna cyfra (od 0 do 9).
- Co najmniej jeden znak specjalny (np. ! \$ # %).
- Nie można używać poprzedniego hasła.

Przy pierwszym uruchomieniu programu Configuration Client przez użytkownika-administratora, zostanie wyświetlone okno dialogowe **Zasady haseł zostały naruszone** z prośbą o ustawienie hasła dla konta użytkownika administratora. Bezwzględnie zaleca się zachowanie tego ustawienia i ustawienie dla konta użytkownika administratora silnego hasła, zgodnego z zasadami polityki haseł.

Podczas tworzenia nowych grup użytkowników w programie Configuration Client ustawienie polityki silnych haseł jest domyślnie włączone. Jeśli hasła dla nowych kont użytkowników odpowiedniej grupy użytkowników nie zostaną ustawione, nie będzie można aktywować konfiguracji. Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Zasady haseł zostały naruszone** zawierające wszystkich użytkowników, dla których nie ustawiono hasła.

Aby aktywować konfigurację, ustaw brakujące hasła.

Więcej informacji

- Strona zasad kont, Strona 403
- strona Właściwości grupy użytkowników, Strona 386
- strona Właściwości użytkowników, Strona 387
- strona Właściwości pary logowania, Strona 388
- strona Uprawnienia kamery, Strona 388
- Strona Priorytety sterowania, Strona 390
- Okno dialogowe Kopiuj uprawnienia grupy użytkowników, Strona 390
- strona Uprawnienia odbiornika, Strona 391
- strona Zdarzenia i alarmy, Strona 391
- Okno dialogowe Ustawienia serwera LDAP, Strona 392
- Strona Dane uwierzytelniające, Strona 394
- strona Drzewo logiczne, Strona 395
- Strona Funkcje operatora, Strona 396
- strona Priorytety, Strona 399
- strona Interfejs użytkownika, Strona 399
- Strona Dostęp do serwera, Strona 400

20.1 Tworzenie grupy lub konta



Okno główne > **Grupy użytkowników**

Użytkownik może utworzyć standardową grupę użytkowników, grupę Enterprise User Group lub konto Enterprise Account.


Aby dostosować uprawnienia grupy użytkowników do własnych potrzeb, należy utworzyć nową grupę użytkowników i zmienić jej ustawienia.

20.1.1 Tworzenie grupy użytkowników standardowych



Okno główne > **Grupy użytkowników**

Aby utworzyć grupę użytkowników standardowych:

1. Kliknij kartę **Grupy użytkowników**.
2. Kliknij .
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Nowa grupa użytkowników**.
3. Wpisz nazwę i opis.
4. Kliknij przycisk **OK**.
Nowa grupa zostanie dodana do odpowiedniego drzewa.
5. Kliknij nową grupę użytkowników prawym przyciskiem myszy i kliknij pozycję **Zmień nazwę**.
6. Wpisz żadaną nazwę i naciśnij klawisz ENTER.

Więcej informacji

- strona Właściwości grupy użytkowników, Strona 386
- Strona Funkcje operatora, Strona 396
- strona Priorytety, Strona 399
- strona Interfejs użytkownika, Strona 399

20.1.2 Tworzenie grupy Enterprise User Group



Okno główne > **Grupy użytkowników**

Użytkownik wykonuje zadanie polegające na utworzeniu konta Enterprise User Group dla Enterprise System na serwerze Enterprise Management Server.


Celem utworzenia grupy użytkowników Enterprise User Group wraz z użytkownikami jest skonfigurowanie ich uprawnień dotyczących obsługi. Te uprawnienia dotyczące obsługi są dostępne w aplikacji Operator Client, która jest połączona z serwerem zarządzającym Enterprise Management Server. Przykładem uprawnienia dotyczącego obsługi jest interfejs użytkownika monitora alarmowego.

Aby utworzyć grupę Enterprise User Group:

1. Kliknij kartę **Enterprise User Group**.
Uwaga Karta **Enterprise User Group** jest dostępna tylko wówczas, gdy występuje odpowiednia licencja oraz co najmniej jeden komputer z serwerem Management Server



został skonfigurowany w oknie **Urządzenia > System Enterprise > Lista serwerów/książka adresowa**.

2. Kliknij .
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Nowa grupa użytkowników Enterprise User Group**.
3. Wpisz nazwę i opis.
4. Kliknij przycisk **OK**.
Grupa Enterprise User Group zostanie dodana do odpowiedniego drzewa.
5. Kliknij nową grupę Enterprise prawym przyciskiem myszy i kliknij pozycję **Zmień nazwę**.
6. Wpisz żadaną nazwę i naciśnij klawisz ENTER.
7. Na stronie **Uprawnienia do obsługi** skonfiguruj według potrzeb uprawnienia dotyczące obsługi oraz dostęp do serwera dla skonfigurowanych komputerów typu Management Server.

Więcej informacji

- strona *Właściwości grupy użytkowników*, Strona 386
- Strona *Funkcje operatora*, Strona 396
- strona *Priorytety*, Strona 399
- strona *Interfejs użytkownika*, Strona 399
- Strona *Dostęp do serwera*, Strona 400

20.1.3 Tworzenie konta Enterprise Account



Okno główne > **Grupy użytkowników**

Przeostroga!

Przed dodaniem Enterprise Account należy skonfigurować co najmniej jedno urządzenie w Drzewie urządzeń.

Użytkownik wykonuje zadanie polegające na utworzeniu konta Enterprise Account w serwerze Management Server. Należy powtórzyć to zadanie dla każdego serwera Management Server, który jest częścią systemu Enterprise System.

Celem utworzenia konta Enterprise Account jest skonfigurowanie uprawnień dotyczących urządzeń dla aplikacji Operator Client korzystającej z systemu Enterprise System.

Aby utworzyć grupę Enterprise Account:

1. Kliknij kartę **Dostęp Enterprise**.
2. Kliknij .
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Nowe konto Enterprise Account**.
3. Wpisz nazwę i opis.
4. Pole wyboru **Przy następnym logowaniu użytkownik musi zmienić hasło** jest wstępnie zaznaczone dla wszystkich nowo utworzonych kont użytkowników.
Wpisz hasło z zachowaniem zasad polityki haseł, a następnie je potwierdź.
5. Kliknij przycisk **OK**.
Nowe konto Enterprise Account zostanie dodane do odpowiedniego drzewa.
6. Kliknij prawym przyciskiem myszy nowe konto Enterprise Account, a następnie kliknij opcję **Zmień nazwę**.
7. Wpisz żadaną nazwę i naciśnij klawisz ENTER.
8. Na stronie **Uprawnienia urządzenia** skonfiguruj według wymagań dane uwierzytelniające oraz uprawnienia urządzeń.

Więcej informacji

- *Silne zasady haseł*, Strona 200
- *Strona Dane uwierzytelniające*, Strona 394
- *strona Drzewo logiczne*, Strona 395
- *strona Zdarzenia i alarmy*, Strona 391
- *Strona Priorytety sterowania*, Strona 390
- *strona Uprawnienia kamery*, Strona 388
- *strona Uprawnienia odbiornika*, Strona 391

20.2

Tworzenie użytkownika



Okno główne > **Grupy użytkowników** > karta **Grupy użytkowników**
lub





Okno główne > **Grupy użytkowników** > karta **Enterprise User Group**
Podczas dodawania nowego użytkownika jest on przypisywany do istniejącej grupy użytkowników standardowych lub grupy Enterprise User Group.



Uwaga!

Użytkownik, który chce obsługiwać klawiaturę Bosch IntuiKey podłączoną do dekodera, musi posiadać nazwę użytkownika złożoną tylko z cyfr oraz hasło. Nazwa użytkownika może składać się z maks. 3 cyfr, natomiast hasło może zawierać maks. 6 cyfr.


Aby utworzyć użytkownika:


- Wybierz grupę i kliknij przycisk  lub kliknij prawym przyciskiem myszy żądaną grupę, a następnie kliknij opcję **Nowy użytkownik**.
Nowy użytkownik zostanie dodany do drzewa **Grupy użytkowników**.
- Kliknij nowego użytkownika prawym przyciskiem myszy i kliknij **Zmień nazwę**.
- Wpisz żądaną nazwę i naciśnij klawisz ENTER.
- Na stronie **Właściwości użytkowników** wprowadź nazwę użytkownika oraz opis.
- Pole wyboru **Przy następnym logowaniu użytkownik musi zmienić hasło** jest wstępnie zaznaczone dla wszystkich nowo utworzonych kont użytkowników.
Wprowadź hasło zgodnie z zasadami polityki haseł, a następnie je potwierdź.
- Kliknij przycisk **Zastosuj**, aby zastosować ustawienia.
- Kliknij , aby uaktywnić hasło.

Więcej informacji

- strona *Właściwości użytkowników*, Strona 387
- *Silne zasady haseł*, Strona 200
- strona *Grupy użytkowników*, Strona 384

20.3**Tworzenie grupy użytkowników podwójnej autoryzacji**


Okno główne >  **Grupy użytkowników** > karta **Grupy użytkowników**
lub

Okno główne >  **Grupy użytkowników** > karta **Enterprise User Group**
Można utworzyć podwójną autoryzację grupy użytkowników standardowych lub Enterprise User Group.

Podwójna autoryzacja nie jest dostępna dla dostępu Enterprise.

Użytkownik zaznacza dwie grupy użytkowników. Członkowie tych grup użytkowników są członkami nowej grupy podwójnej autoryzacji.

Aby utworzyć grupę podwójnej autoryzacji:

- Kliknij przycisk .
Kolejno zostaną wyświetlone okna dialogowe **Nowa grupa podwójnej autoryzacji** i **Nowa grupa podwójnej autoryzacji Enterprise**.
- Wpisz nazwę i opis.
- Kliknij przycisk **OK**.
Nowa grupa podwójnej autoryzacji zostanie dodana do odpowiedniego drzewa.
- Kliknij prawym przyciskiem myszy nową grupę podwójnej autoryzacji, a następnie pozycję **Zmień nazwę**.
- Wpisz żądaną nazwę i naciśnij klawisz ENTER.

Więcej informacji

- *Dodawanie pary logowania do grupy podwójnej autoryzacji*, Strona 205
- *strona Właściwości grupy użytkowników*, Strona 386
- *Strona Funkcje operatora*, Strona 396


- strona *Priorytety*, Strona 399
- strona *Interfejs użytkownika*, Strona 399

20.4 Dodawanie pary logowania do grupy podwójnej autoryzacji

Okno główne > karta  **Grupy użytkowników** > **Grupy użytkowników** >  **Nowa grupa podwójnej autoryzacji**

Okno główne > karta  **Grupy użytkowników** > **Enterprise User Group** >  **Nowa grupa podwójnej autoryzacji Enterprise**



Aby dodać parę logowania do grupy podwójnej autoryzacji:

1. Zaznacz żądaną grupę podwójnej autoryzacji i kliknij przycisk  lub kliknij prawym przyciskiem myszy grupę, a następnie kliknij opcję **Nowa para logowania**. Zostanie wyświetlone odpowiednie okno dialogowe.
2. Wybierz grupę użytkowników na każdej liście.
Użytkownicy pierwszej grupy użytkowników są tymi, którzy muszą się zalogować w pierwszym oknie logowania, użytkownicy z drugiej grupy użytkowników potwierdzają logowanie.
Istnieje możliwość wybrania tej samej grupy na obydwu listach.
3. Dla każdej listy zaznaczyć pole wyboru **Wymuszaj podwójną autoryzację**, jeśli jest to wymagane.
W przypadku zaznaczenia tego pola wyboru każdy użytkownik pierwszej grupy będzie mógł zalogować się jedynie z użytkownikiem drugiej grupy.
Gdy to pole wyboru nie jest zaznaczone, każdy użytkownik pierwszej grupy może zalogować się sam, jednak posiada jedynie uprawnienia dostępu swojej grupy.
4. Kliknij przycisk **OK**.
Nowa para logowania zostanie dodana do odpowiedniej grupy podwójnej autoryzacji.
5. Kliknij prawym przyciskiem myszy nową parę logowania, a następnie kliknij opcję **Zmień nazwę**.
6. Wpisz żądaną nazwę i naciśnij klawisz ENTER.

Więcej informacji



- *Tworzenie grupy użytkowników podwójnej autoryzacji*, Strona 204
- *strona Właściwości pary logowania*, Strona 388

20.5 Konfigurowanie grupy administratorów


Okno główne >  **Grupy użytkowników** > karta **Grupy użytkowników**  Grupa administratorów

Umożliwia dodanie nowych użytkowników o statusie administrator, zmianę ich nazwy lub usunięcie ich z Grupy administratorów.

Aby dodać nowego administratora do grupy administratorów:

1. Kliknij przycisk  lub kliknij prawym przyciskiem myszy grupę administratorów i kliknij **Nowy użytkownik**.
Nowy użytkownik o statusie administrator zostanie dodany do grupy administratorów.
2. Na stronie **Właściwości użytkowników** wprowadź nazwę użytkownika oraz opis.
3. Pole wyboru **Przy następnym logowaniu użytkownik musi zmienić hasło** jest wstępnie zaznaczone dla wszystkich nowo utworzonych kont użytkowników.
Wpisz hasło z zachowaniem zasad polityki haseł, a następnie je potwierdź.
4. Kliknij przycisk **Zastosuj**, aby zastosować ustawienia.
5. Kliknij , aby uaktywnić hasło.

Aby zmienić nazwę danego administratora:

1. Kliknij prawym przyciskiem myszy żądanego administratora i kliknij **Zmień nazwę**.
2. Wpisz żadaną nazwę i naciśnij klawisz ENTER.
3. Kliknij , aby uaktywnić zmianę nazwy użytkownika.

Aby usunąć danego administratora z grupy administratorów:

- ▶ Kliknij prawym przyciskiem myszy żądanego administratora, a następnie kliknij przycisk **Usuń**.
Użytkownik zostanie usunięty z grupy administratorów.



Uwaga:



Użytkownika o statusie administratora można usunąć z grupy administratorów tylko wtedy, gdy istnieje inny użytkownik o statusie administrator.
Jeśli w grupie administratorów znajduje się tylko jeden administrator, nie można go usunąć.

Więcej informacji

- strona Grupy użytkowników, Strona 384
- strona Właściwości użytkowników, Strona 387
- Silne zasady haseł, Strona 200

20.6**Konfiguracja ustawień LDAP**

Okno główne >  **Grupy użytkowników** > karta **Grupy użytkowników** >  > karta **Uprawnienia do obsługi**
lub

Okno główne >  **Grupy użytkowników** > karta **Enterprise User Group** >  > karta **Uprawnienia do obsługi**

Przeostroga!

Nie należy przypisywać grupy LDAP do różnych grup użytkowników systemu BVMS. Może to spowodować nadanie tym użytkownikom niewłaściwych uprawnień.

**Uwaga!**

Wprowadzić odpowiednie ścieżki wyszukiwania. Nieprawidłowe ścieżki mogą spowolnić wyszukiwanie na serwerze LDAP.

Grupy LDAP są konfigurowane w standardowych grupach użytkowników lub grupach użytkowników Enterprise.



Aby skonfigurować ustawienia LDAP, należy:


1. Kliknąć kartę **Właściwości grupy użytkowników**.
2. W polu **Właściwości LDAP** wprowadzić odpowiednie ustawienia.

Więcej informacji o różnych polach znajduje się w Pomocy ekranowej wybranego okna programu.

20.7

Przypisywanie grupy LDAP

Okno główne >  **Grupy użytkowników** > karta **Grupy użytkowników** >  > karta **Uprawnienia do obsługi**
lub

Okno główne >  **Grupy użytkowników** > karta **Enterprise User Group** >  > karta **Uprawnienia do obsługi**

Przypisanie grupy LDAP grupie użytkowników systemu BVMS zapewnia tym osobom dostęp do programu Operator Client. Użytkownicy z tej grupy LDAP posiadają uprawnienia dostępu grupy użytkowników, w której skonfigurowana została grupa LDAP.

Do wprowadzenia tych ustawień będzie najprawdopodobniej potrzebna pomoc administratora sieci, który jest odpowiedzialny za obsługę serwera LDAP.

Grupy LDAP są konfigurowane w standardowych grupach użytkowników lub grupach użytkowników Enterprise.

Aby przypisać grupę LDAP:



1. Kliknij kartę **Właściwości grupy użytkowników**.
2. W polu **Właściwości LDAP** kliknij **Ustawienia**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Ustawienia serwera LDAP**.
3. Wpisz ustawienia serwera LDAP i kliknij **OK**.



Więcej informacji o różnych polach znajduje się w Pomocy ekranowej wybranego okna programu.

- ▶ Na liście **Grupy LDAP** kliknij dwukrotnie grupę LDAP.
Ta grupa LDAP jest wprowadzana w polu **Przypisana grupa LDAP**.

20.8

Konfiguracja uprawnień logowania użytkownika

Okno główne >  **Grupy użytkowników** > karta **Grupy użytkowników** >  > karta **Uprawnienia do obsługi**
lub

Okno główne >  **Grupy użytkowników** > karta **Enterprise User Group** >  > karta **Uprawnienia do obsługi**

Użytkownik może ograniczyć możliwość logowania się członków grupy użytkowników lub grupy użytkowników Enterprise User Group do swoich komputerów w określonych przedziałach czasowych.



Nie można zmienić tych ustawień dla domyślnej grupy użytkowników.



Aby skonfigurować logowanie, należy:

1. Kliknąć kartę **Właściwości grupy użytkowników**.
2. Na liście **Harmonogram logowania** zaznaczyć harmonogram.

20.9

Konfigurowanie uprawnień dotyczących obsługi

Okno główne >  **Grupy użytkowników** > karta **Grupy użytkowników** >  > karta **Uprawnienia do obsługi**
lub

Okno główne >  **Grupy użytkowników** > karta **Enterprise User Group** >  > karta **Uprawnienia do obsługi**

Użytkownik może skonfigurować uprawnienia dotyczące obsługi, np. dostęp do rejestru czy ustawienia interfejsu użytkownika.

W przypadku domyślnej grupy użytkowników nie można zmieniać tych ustawień.

Uprawnienia dotyczące obsługi są konfigurowane w standardowych grupach użytkowników lub w grupach użytkowników Enterprise User Group.


Więcej informacji o różnych polach znajduje się w Pomocy ekranowej wybranego okna programu.

Więcej informacji

- strona *Właściwości grupy użytkowników*, Strona 386
- Strona *Funkcje operatora*, Strona 396
- strona *Priorytety*, Strona 399
- strona *Interfejs użytkownika*, Strona 399
- Strona *Dostęp do serwera*, Strona 400

20.10

Konfigurowanie uprawnień dla urządzenia

Okno główne >  **Grupy użytkowników** > karta **Grupy użytkowników** > karta **Uprawnienia urządzenia**
lub

Okno główne >  **Grupy użytkowników** > karta **Dostęp Enterprise** > karta **Uprawnienia urządzenia**

Użytkownik może niezależnie ustawić uprawnienia dla wszystkich urządzeń w oknie Drzewo logiczne.

W systemie Enterprise System te uprawnienia obowiązują dla dostępu użytkowników grupy Enterprise User Group do urządzeń lokalnego serwera Management Server, kontrolowanego przez konta Enterprise Accounts.

Po przesunięciu urządzeń do folderu, który nie jest dozwolony dla grupy użytkowników, należy ustawić uprawnienia dla folderu, aby nadać dostęp do tych urządzeń.

Nie można zmienić tych ustawień dla domyślnej grupy użytkowników.

Uprawnienia dotyczące urządzeń są konfigurowane w standardowych grupach użytkowników lub kontaktach Enterprise.

Więcej informacji o różnych polach znajduje się w Pomocy ekranowej wybranego okna programu.

Więcej informacji

- strona *Drzewo logiczne*, Strona 395
- strona *Zdarzenia i alarmy*, Strona 391
- Strona *Priorytety sterowania*, Strona 390
- strona *Uprawnienia kamery*, Strona 388
- strona *Uprawnienia odbiornika*, Strona 391

20.11 Konfigurowanie różnych priorytetów



Okno główne > **Grupy użytkowników** > karta **Grupy użytkowników**
lub



Okno główne > **Grupy użytkowników** > karta **Enterprise User Group**
lub



Okno główne > **Grupy użytkowników** > karta **Dostęp Enterprise**

Można konfigurować następujące priorytety:

- W przypadku standardowych grup użytkowników i grup **Enterprise User Group**: można konfigurować priorytety alarmów dla trybu podglądu na żywo i trybu odtwarzania.
- W przypadku standardowych grup użytkowników i dostępu **Dostęp Enterprise**: można konfigurować priorytety przejmowania sterowania funkcjami PTZ i przejmowania linii połączeń urządzenia Bosch Allegiant.

Można konfigurować czas obowiązywania blokady sterowania funkcjami PTZ, np. użytkownik o wyższym priorytecie może przejąć sterowanie kamerą od użytkownika o niższym priorytecie i zablokować sterowanie kamerą na ten okres.

Aby skonfigurować priorytety dla trybu podglądu bieżącego i trybu odtwarzania, należy:

1. Wybrać standardową grupę użytkowników lub grupę Enterprise User Group.
2. Kliknąć **Uprawnienia do obsługi**.
3. Kliknąć kartę **Priorytety**.
4. W polu **Automatyczne zachowanie popup** przesunąć suwak w żądane położenie.

Aby skonfigurować priorytety dla funkcji PTZ i linii połączeń urządzenia Allegiant, należy:

1. Wybrać standardową grupę użytkowników lub grupę Enterprise Account.
2. Kliknąć kartę **Uprawnienia urządzenia**.
3. Kliknąć kartę **Priorytety sterowania**.
4. W polu **Priorytety sterowania** przesunąć suwak w żądane położenie.

5. Na liście **Limit czasu w min.** zaznaczyć żadaną pozycję.

Więcej informacji

- Strona *Priorytety sterowania*, Strona 390
- strona *Priorytety*, Strona 399

20.12

Kopiowanie uprawnień grupy użytkowników



Okno główne > **Grupy użytkowników** > karta **Grupy użytkowników**
lub



Okno główne > **Grupy użytkowników** > karta **Enterprise User Group**
lub



Okno główne > **Grupy użytkowników** > karta **Dostęp Enterprise**

Użytkownik może skopiować uprawnienia z jednej grupy lub konta do innej grupy lub konta. Wcześniej należy skonfigurować przynajmniej 2 grupy lub konta.

Aby skopiować uprawnienia:

1. Na drzewie Grupy użytkowników zaznacz grupę użytkowników lub konto.



2. Kliknij .
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Kopiuj uprawnienia grupy użytkowników**.

3. Wybierz odpowiednie uprawnienia oraz odpowiednią grupę docelową lub konto docelowe.

4. Kliknij **OK**. Uprawnienia danej grupy zostaną skopiowane do innej grupy lub konta. Okno dialogowe zostanie zamknięte.




21 Zarządzanie danymi konfiguracyjnymi

Okno główne

Użytkownik musi uaktywnić bieżącą konfigurację, aby obowiązywała dla programu Management Server and Operator Client. System przypomina o uaktywnieniu podczas wyłączenia oprogramowania Configuration Client.

Każda uaktywniona konfiguracja jest zapisywana wraz z datą oraz opisem, jeśli jest wymagany. W każdym momencie użytkownik może przywrócić ostatnio uaktywnioną konfigurację. Wszystkie konfiguracje zapisane w międzyczasie zostaną utracone.

Bieżącą konfigurację można eksportować w postaci pliku konfiguracyjnego, który następnie można importować. Powoduje to przywrócenie wyeksportowanej konfiguracji. Wszystkie konfiguracje zapisane w międzyczasie są tracone.

- Kliknij , aby zapisać ustawienia.
- Kliknij , aby cofnąć ostatnią zmianę.
- Kliknij , aby uaktywnić konfigurację.

21.1 Uaktywnienie konfiguracji roboczej

Okno główne

Aktywuj bieżącą konfigurację. Aktywowana konfiguracja jest stosowana w programie Operator Client po kolejnym uruchomieniu, jeżeli została zaakceptowana przez użytkownika. Jeżeli aktywacja zostanie wymuszona, wszystkie otwarte programy Operator Client w sieci są zamykane i uruchamiane ponownie. Użytkownik każdej kopii Operator Client zwykle nie musi się logować ponownie.

Możliwe jest ustawienie opóźnionego czasu aktywacji. W przypadku skonfigurowania opóźnionego czasu aktywacji konfiguracja robocza nie zostaje uaktywniona od razu, ale po upływie ustawionego czasu. Jeśli użytkownik skonfiguruje inny czas aktywacji później (bez względu na to, czy jest to czas opóźniony czy nie), ten czas będzie teraz aktywny. Pierwszy skonfigurowany czas aktywacji zostaje usunięty.

Po zamknięciu system Configuration Client przypomina o uaktywnieniu bieżącej kopii roboczej konfiguracji.

Nie można aktywować konfiguracji, która zawiera urządzenie niechronione hasłem.



Uwaga!


Jeśli aktywacja zostanie wymuszona, wszystkie programy Operator Client są uruchamiane ponownie po jej aktywowaniu. Należy unikać niepotrzebnych aktywacji. Aktywacje najlepiej przeprowadzać w nocy lub podczas okresów o niskiej aktywności.



Uwaga!

Jeśli system zawiera urządzenia, które nie są chronione hasłem, przed aktywacją należy je zabezpieczyć. Wymuszanie hasła można jednak wyłączyć.

Aby uaktywnić bieżącą konfigurację roboczą:

1. Kliknąć  .

Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Uaktywnij konfigurację**.

Jeśli konfiguracja zawiera urządzenia, które nie są chronione hasłem, nie można wykonać

aktywacji. W takim przypadku wyświetli się okno dialogowe **Ochrona urządzeń przy użyciu hasła domyślnego...**

Należy postępować zgodnie z instrukcjami widocznymi w oknie dialogowym i kliknąć **Zastosuj**.

Ponownie wyświetli się okno dialogowe **Uaktywnij konfigurację**.

2. W razie potrzeby wprowadź opóźniony czas aktywacji. Domyślnie jako czas aktywacji jest ustawiany czas bieżący. Jeśli nie zostanie zmieniony opóźniony czas aktywacji, aktywacja jest realizowana od razu.

W razie potrzeby kliknąć opcję **Wymuś aktyw. wsz. progr. Operator Client**, aby ją zaznaczyć.

3. Wprowadzić opis i kliknąć przycisk **OK**.

Bieżąca konfiguracja zostanie uaktywniona.

W przypadku wymuszenia aktywacji każda stacja robocza Operator Client podłączona do sieci jest natychmiast uruchamiana ponownie. Niepodłączona stacja robocza jest uruchomiona ponownie zaraz po ponownym podłączeniu.

Jeśli został skonfigurowany opóźniony czas aktywacji, konfiguracja zostanie uaktywniona później.

Więcej informacji

- *Ochrona urządzenia za pomocą okna dialogowego globalnego hasła domyślnego, Strona 225*
- *Okno dialogowe Uaktywnij konfigurację, Strona 224*

21.2

Uaktywnienie konfiguracji

Okno główne

Istnieje możliwość uaktywnienia (przywrócenia) jednej z poprzednich wersji konfiguracji zapisanych wcześniej.

Aby uaktywnić konfigurację:

1. W menu **System** kliknąć **Manager uaktywnienia...**

Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Manager uaktywnienia**.

2. Na liście zaznacz konfigurację, która ma być uaktywniona.

3. Kliknąć **Uaktywnij**.

Zostanie wyświetlone okno komunikatu.

4. Kliknij **OK**.

Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Uaktywnij konfigurację**.

5. W razie potrzeby kliknij opcję **Wymuś aktyw. wsz. progr. Operator Client**, aby ją zaznaczyć. Wszystkie stacje robocze Operator Client zostaną automatycznie ponownie uruchomione w celu aktywowania nowej konfiguracji. Użytkownik nie może odrzucić nowej konfiguracji.

Jeśli opcja **Wymuś aktyw. wsz. progr. Operator Client** nie zostanie zaznaczona, w każdej stacji roboczej Operator Client na kilka sekund zostanie wyświetlone okno dialogowe. Użytkownik może wówczas odrzucić lub zaakceptować nową konfigurację. Jeżeli użytkownik nie dokona żadnego wyboru przez kilka sekund, okno dialogowe zostanie zamknięte. Nowa konfiguracja nie jest wówczas akceptowana.

Więcej informacji

- *Okno dialogowe Uaktywnij konfigurację, Strona 224*
- *Okno dialogowe Manager uaktywnienia, Strona 223*

21.3

Eksportowanie danych konfiguracyjnych

Okno główne

Użytkownik może eksportować dane konfiguracyjne urządzenia obsługiwane przez system BVMS w postaci pliku .zip. Plik .zip zawiera plik bazy danych (`Export.bvms`) oraz dane użytkownika (plik `.dat`).


Pliki te mogą posłużyć do przywrócenia wyeksportowanej wcześniej konfiguracji systemu na tym samym serwerze (Enterprise) Management Server lub do zaimportowania jej na inny serwer (Enterprise) Management Server. Plik danych użytkowników nie może być importowany, ale można go wykorzystać do ręcznego przywrócenia konfiguracji użytkowników.

Aby eksportować dane konfiguracyjne, należy:

1. W menu **System** kliknąć **Eksportuj konfigurację...**

Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Eksportuj plik konfiguracyjny**.



Uwaga: Jeśli bieżąca kopia robocza konfiguracji nie jest uaktywniona ( jest aktywne), należy zamiast uaktywnionej konfiguracji wyeksportować tę kopię roboczą.

2. Kliknąć **Zapisz**.

3. Wprowadzić nazwę pliku.

Aktualna konfiguracja zostanie wyeksportowana. Zostanie utworzony plik .zip z bazą danych i danymi użytkowników.

Więcej informacji

- *Importowanie danych konfiguracyjnych, Strona 213*

21.4

Importowanie danych konfiguracyjnych

Okno główne

Możliwe są trzy scenariusze użycia:

- Import konfiguracji, która została wcześniej wyeksportowana z tego samego serwera (wykonano kopię zapasową)
- Import szablonu konfiguracji, który został przygotowany i wyeksportowany z innego serwera
- Import konfiguracji wcześniejszej wersji BVMS.

Import konfiguracji jest możliwy tylko pod warunkiem, że ostatnie zmiany w bieżącej kopii roboczej zostały zapisane i uaktywnione.

Do importu danych konfiguracji konieczne jest posiadanie odpowiedniego hasła.

Nie można importować danych użytkowników.

Aby zaimportować konfigurację:

1. W menu **System** kliknąć **Importuj konfigurację...**

Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Importuj plik konfiguracyjny**.

2. Wybrać plik do zaimportowania i kliknąć opcję **Otwórz**.

Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Importuj konfigurację...**

3. Wprowadzić odpowiednie hasło i kliknąć **OK**.

Program Configuration Client zostanie uruchomiony ponownie. Konieczne będzie ponowne zalogowanie się.

Zaimportowana konfiguracja nie będzie uaktywniona, ale można będzie edytować ją w programie Configuration Client.



Uwaga!

Aby kontynuować edycję konfiguracji, która została uaktywniona dla danego serwera

Management Server, należy w oknie dialogowym **Uaktywnij konfigurację** przeprowadzić przebieg ponowny.

Więcej informacji

– *Eksportowanie danych konfiguracyjnych, Strona 212*

21.5 Eksportowanie danych konfiguracyjnych do aplikacji serwera OPC

Okno główne

Można wyeksportować dane konfiguracji urządzenia systemu BVMS w postaci pliku XML, aby następnie zaimportować je do aplikacji serwera OPC. Plik musi znajdować się w katalogu bin instalacji systemu BVMS.

Do konfiguracji połączenia między systemami BVMS i BIS dostępna jest instrukcja konfiguracji interfejsu BVMS-BIS.

Przeostroga!

Aplikację serwera OPC i komputer typu Management Server wchodzący w skład systemu BVMS należy zainstalować na dwóch różnych komputerach.

Jeśli oba serwery uruchomione są na tym samym komputerze, spada wydajność systemu.

Dodatkowo może wystąpić poważny konflikt oprogramowania.

Aby eksportować dane konfiguracyjne, należy:

1. W menu **System** kliknąć **Eksportuj informacje o urządzeniu dla systemu OPC**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Eksportuj plik informacji o urządzeniu**.
2. Wprowadzić nazwę pliku i kliknąć przycisk **Zapisz**.
Plik zostanie zapisany.
Teraz można go zaimportować do aplikacji serwera OPC.

21.6 Sprawdzanie stanu nadajników/dekoderów

Okno główne > menu **Urządzenie** > polecenie **Monitor urządzenia...** > okno dialogowe **Monitor urządzenia**

Można sprawdzić stan wszystkich aktywowanych nadajników/dekoderów w drzewie urządzeń.

Więcej informacji

– *Okno dialogowe Monitor urządzeń, Strona 230*

21.7 Konfigurowanie monitorowania SNMP

Okno główne

Aby przeprowadzić konfigurację:

1. W menu **Ustawienia** kliknij pozycję **Ustawienia SNMP...**
Pojawi się okno dialogowe **Ustawienia SNMP**.
2. Wykonaj żądane ustawienia i kliknij **OK**.

Aby wyłączyć SNMP GetRequest:

- ▶ Usuń zawartość pola **Port SNMP GET**.
System BVMS nie nasłuchuje już protokołu SNMP GetRequest.

Więcej informacji

– *Okno dialogowe Ustawienia SNMP, Strona 231*

21.8 Tworzenie raportu

Okno główne

Można tworzyć raporty, w których gromadzone są informacje o bieżącej konfiguracji.

Aby utworzyć raport:

1. W menu **Raporty** kliknij żądane polecenie.
Zostanie wyświetlone związane z nim okno dialogowe.
2. Kliknij **Eksport CSV**.
3. Wprowadź ścieżkę i nazwę pliku dla nowego raportu.
4. Aby sprawdzić zawartość pliku CSV, otwórz go w programie Microsoft Excel lub w innym arkuszu kalkulacyjnym.

Więcej informacji

- *Okno dialogowe Harmonogramy zapisu, Strona 226*
- *Okno dialogowe Harmonogramy zadań, Strona 226*
- *Okno dialogowe Parametry kamer i zapisu, Strona 226*
- *Okno dialogowe Ustawienia jakości strumienia, Strona 226*
- *Okno dialogowe Ustawienia zdarzeń, Strona 227*
- *Okno dialogowe Ustawienia zdarzeń złożonych, Strona 227*
- *Okno dialogowe Ustawienia alarmowe, Strona 227*
- *Okno dialogowe Skonfigurowani użytkownicy, Strona 227*
- *Okno dialogowe Grupy i konta użytkowników, Strona 227*
- *Okno dialogowe Uprawnienia do obsługi, Strona 227*

22 Przykładowe konfiguracje

W tym rozdziale przedstawiono przykładowe konfiguracje wybranych urządzeń wchodzących w skład systemu BVMS.

22.1 Dodawanie interfejsu do bankomatów/punktów sprzedaży firmy Bosch

Poniższy przykład zawiera opis procedury konfiguracji interfejsu do bankomatów/punktów sprzedaży firmy Bosch.




Konfigurowanie interfejsu do bankomatów/punktów sprzedaży firmy Bosch

1. Sprawdzić, czy urządzenie jest włączone.
2. W celu skonfigurowania adresu IP i maski podsieci urządzenia należy je podłączyć do portu COM komputera przy użyciu przewodu z wtykami typu RS232 (należy użyć odpowiedniego przewodu firmy Bosch). Szczegółowe informacje na ten temat można znaleźć w instrukcji instalacji interfejsu do bankomatów/punktów sprzedaży firmy Bosch.
3. Zainicjować sesję programu HyperTerminal na komputerze (w typowej konfiguracji należy kliknąć kolejno opcje: **Start > Programy > Akcesoria > Komunikacja > HyperTerminal**).
4. Wpisać nazwę sesji i kliknąć przycisk **OK**.
5. Wybrać numer portu COM i kliknąć przycisk **OK**.
6. Wybrać następujące ustawienia portu COM:
 - 9600 bitów/s
 - 8 bitów danych
 - Bez parzystości
 - 1 bit stopu
 - Sprzętowe sterowanie przepływem
 Kliknąć przycisk **OK**.
7. Naciśnąć klawisz F1 w celu wyświetlenia menu opcji systemowych urządzenia.
8. Wpisać cyfrę „1”, aby móc skonfigurować adres IP i maskę podsieci.
9. Pozostawić domyślne ustawienia portów:
 - port1: **4201**
 - port2: **4200**


Dodawanie interfejsu do bankomatów/punktów sprzedaży firmy Bosch do systemu BVMS

1. Przyłącz urządzenie do sieci systemu BVMS.
2. Uruchom program Configuration Client.








3. Kliknij ikonę  **Urządzenia**, rozwiń kolejno drzewo logiczne i gałąź , kliknij prawym przyciskiem myszy pozycję  i kliknij polecenie **Dodaj interfejs do bankomatów / punktów sprzedaży firmy Bosch**.

Pojawi się okno dialogowe **Dodaj interfejs do bankomatów / punktów sprzedaży firmy Bosch**.

4. Wpisz żadaną nazwę i wprowadź ustawienia, które zostały skonfigurowane wcześniej.
5. Kliknij kartę **Wejścia** i wybierz żądane wejścia.
6. Kliknij , aby zapisać ustawienia.

7. Kliknij  **Zdarzenia**.



8. Rozwiń , rozwiń **Wejście interfejsu do bankomatów / punktów sprzedaży**, kliknij **Wejście danych**.
9. Z listy **Wyzwól alarm** wybierz opcję **Zawsze**, aby mieć pewność, że w razie wystąpienia określonego zdarzenia zawsze będzie wyzwalany alarm. Można także wybrać harmonogram, dzięki czemu alarm będzie wyzwalany tylko w przypadku wystąpienia zdarzenia w określonym przedziale czasu.
10. Kliknij , aby zapisać ustawienia.
11. Kliknij  **Alarmy**.
12. Skonfiguruj żądane ustawienia alarmu powiązanego z określonym zdarzeniem.
13. Kliknij ikonę , aby zapisać ustawienia, a następnie kliknij ikonę  w celu uaktywnienia konfiguracji.
14. Wykonaj test, aby sprawdzić, czy wybrano właściwe ustawienia alarmu.

22.2

Dodawanie wejścia alarmowego do urządzenia Bosch Allegiant

Po zintegrowaniu urządzenia Bosch Allegiant z systemem BVMS należy dodać także wejścia alarmowe.

1. W drzewie urządzeń kliknij pozycję odpowiadającą urządzeniu Allegiant.
2. Kliknij kartę **Wejścia** i kliknij **Dodaj wejście**.
3. Dodaj żądane wejścia alarmowe.
4. Kliknij **Zdarzenia**.
5. W drzewie zdarzeń rozwiń **Urządzenia Allegiant**, rozwiń **Wejście Allegiant** i kliknij **Wejście zamknięte** lub **Wejście otwarte** (w zależności od rodzaju aplikacji).
6. Z listy **Wyzwól alarm** wybierz opcję **Zawsze**, aby mieć pewność, że w razie wystąpienia określonego zdarzenia zawsze będzie wyzwalany alarm. Można także wybrać harmonogram, dzięki czemu alarm będzie wyzwalany tylko w przypadku wystąpienia zdarzenia w określonym przedziale czasu.

7. Kliknij ikonę , aby zapisać ustawienia, a następnie kliknij ikonę  w celu uaktywnienia konfiguracji.
8. Wykonaj test, aby sprawdzić, czy wybrano właściwe ustawienia alarmu.

22.3

Dodanie i konfiguracja 2 kamer sieciowych Dinion z zapisem VRM

Ta część opisuje, jak dodać 2 kamery sieciowe Dinion z zapisem VRM, jak skonfigurować różne ustawienia zapisu, a także jak skonfigurować dla tych kamer funkcję Wyszukiwania na podstawie ruchu w obrazie.

Warunek:


Program VRM i urządzenia iSCSI są odpowiednio skonfigurowane.

Oznacza to, że:

- Oprogramowanie VRM jest dodane do Drzewa urządzeń.
- Urządzenie iSCSI ze skonfigurowanym urządzeniem docelowym i numerem LUN jest przypisane do programu VRM.

Aby dodać kamery IP do programu VRM:

Okno główne >  **Urządzenia** > Rozwiń 

1. Kliknij prawym przyciskiem myszy  i kliknij **Dodaj nadajnik**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Dodaj nadajnik**.
2. Wpisz adres IP kamery IP i wybierz typ nadajnika (Dinion IP).
Kliknij **OK**.
Powtórz ten krok dla kolejnej kamery IP.

Aby dodać kamery sieciowe do drzewa logicznego:



Okno główne >  **Mapy i struktura**
▶ Przeciągnij kamery do drzewa logicznego.

Aby zmienić właściwości kamery:

Okno główne >  **Kamery i zapis** >  > karta 


1. W kolumnie **Obraz bieżący** skonfiguruj jakość podglądu bieżącego. W przypadku tych urządzeń jakość podglądu bieżącego można ustawić tylko odnośnie do poszczególnych kamer; konfiguracja zależna od harmonogramu nie jest dostępna.
2. Dokonaj odpowiednich ustawień w innych kolumnach.

Aby skonfigurować ustawienia zapisu dla kamer:

1. Kliknij kartę harmonogramu, na przykład .
2. W kolumnie  kliknij właściwą komórkę i wybierz odpowiednią jakość strumienia.
3. W obszarze **Zapis ciągły lub alarmu wstępnego** kolumny **Wybierz** zaznacz żądany tryb zapisu.
Jeśli wybierzesz opcję **Przed alarmem**: kliknij komórkę w kolumnie **Czas trwania**, aby wybrać czas zapisu przed wystąpieniem alarmu (w sekundach).
4. W obszarze **Zapis alarmowy** w kolumnie **Czas trwania** kliknij komórkę i wprowadź żądany czas zapisu.
5. Powtórz powyższe czynności, aby wprowadzić ustawienia zapisu dla kolejnej kamery.

Aby włączyć na stacji roboczej funkcję wyszukiwania na podstawie ruchu w obrazie:

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń 



1. Kliknij ikonę  na stacji roboczej.
2. Kliknij kartę **Ustawienia**.
3. Kliknij, aby zaznaczyć pole wyboru **Włącz wyszukiwanie na podstawie ruchu w obrazie**.

Korzystanie z funkcji wyszukiwania na podstawie ruchu w obrazie

Okno główne programu Operator Client VRM >  > karta  **Skala czasu**

Procedurę wyszukiwania na podstawie ruchu w obrazie należy wykonać na stacji roboczej, na której została ona włączona.

Aby przeprowadzić wyszukiwanie na podstawie ruchu w obrazie:

1. Używając linii czasu, zaznacz przedział czasowy na skali czasu i wybierz odpowiednie okienko obrazu.
2. Kliknij .
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Wyszukiwanie materiału dowodowego**.
Ustawiony przedział czasowy jest kopiowany do pól **Uruchom:** i **Zakończ:**.
Zmień wartości w razie potrzeby. Kliknij .
3. Wybierz pozycję z listy **Algorytm:**.
4. W polu **Zadania dozoru** skonfigurować wyszukiwanie materiałów dowodowych.
Informacje na ten temat można znaleźć w odpowiedniej dokumentacji zamieszczonej na płycie CD dostarczonej wraz z produktem.
5. Kliknij przycisk **Wyszukaj**, aby rozpocząć wyszukiwanie materiałów dowodowych.



Zostanie wyświetlone okno z wynikami wyszukiwania.

23 Globalne okna systemu Configuration Client

Niniejszy rozdział zawiera informacje o niektórych podstawowych oknach aplikacji dostępnych w systemie BVMSConfiguration Client.





23.1 Okno konfiguracji

Okno główne

Umożliwia konfigurowanie systemu. Przyciski na pasku narzędzi reprezentują różne strony, które należy skonfigurować, aby system mógł pracować. Ich sekwencja odpowiada zalecanej kolejności procesu konfiguracji.

- ▶ Kliknij element drzewa, aby wyświetlić dostępne strony właściwości.

 Urządzenia	Kliknij, aby wyświetlić stronę Urządzenia zawierającą wszystkie urządzenia dołączone do systemu.
 Mapy i struktura	Kliknij, aby wyświetlić stronę Mapy i struktura zawierającą Drzewo logiczne, Drzewo urządzeń oraz mapy.
 Harmonogramy	Kliknij, aby wyświetlić stronę Harmonogramy zapisu i Harmonogramy zadań .
 Kamery i zapis	Kliknij, aby wyświetlić stronę Kamery i zapis zawierającą Tabele kamery oraz ustawienia zapisu wszystkich kamer.
 Zdarzenia	Kliknij, aby wyświetlić stronę Zdarzenia .
 Alarmy	Kliknij, aby wyświetlić stronę Alarmy .
 Grupy użytkowników	Kliknij, aby wyświetlić stronę Grupy użytkowników zawierającą wszystkich użytkowników.
	Kliknij, aby zapisać zmienione ustawienia bieżącego okna.
	Kliknij, aby przywrócić zapisane ustawienia bieżącego okna.
	Kliknij, aby wyświetlić okno dialogowe Uaktywnij konfigurację .

	Kliknij, aby usunąć zaznaczony element. (Nie jest dostępne na każdej stronie).
	Kliknij, aby zmienić nazwę zaznaczonego elementu. (Nie jest dostępne na każdej stronie).
	Kliknij, aby wyświetlić pomoc na temat bieżącego okna.
	Kliknij, aby odświeżyć informacje o stanie dla wszystkich urządzeń (nie jest dostępne na każdej stronie). Można odświeżyć stan pojedynczego urządzenia: kliknij prawym przyciskiem myszy urządzenie i kliknij przycisk Odśwież stan . Uwaga: w przypadku dużego systemu zawierającego kilka tysięcy skonfigurowanych urządzeń proces odświeżania stanów może trwać długo.

23.2

Polecenia menu

Polecenia w menu System		
	Zapisz zmiany	Zapisuje wszystkie zmiany dokonane na stronie.
	Cofnij wszystkie zmiany na stronie	Przywraca ostatnio zapisane ustawienia strony.
	Manager uaktywnienia...	Wyświetla okno dialogowe Manager uaktywnienia .
	Eksportuj konfigurację...	Wyświetla okno dialogowe Eksportuj plik konfiguracyjny .
	Importuj konfigurację...	Wyświetla okno dialogowe Importuj plik konfiguracyjny .
	Eksportuj informacje o urządzeniu dla systemu OPC	Wyświetla okno dialogowe pozwalające utworzyć plik konfiguracyjny, który można zaimportować do systemu zarządzania pochodzącego od innego dostawcy.
	Zakończ	Kończy pracę z programem.
Polecenia menu Urządzenie		
	Inicjujące skanowanie urządzeń...	Wyświetla okno dialogowe Inicjujące skanowanie urządzeń .
	Ochrona urządzeń przy użyciu hasła domyślnego...	Wyświetla okno dialogowe Ochrona urządzeń przy użyciu globalnego hasła domyślnego .
	Konfiguracja urządzenia sieciowego...	Wyświetla okno dialogowe Konfiguracja urządzenia sieciowego .
	Monitor urządzenia...	Wyświetla okno dialogowe Monitor urządzenia .

	Manager NVR - tryb awaryjny...	Wyświetla okno dialogowe ponownego przypisywania kamer do skonfigurowanego urządzenia NVR.
--	---------------------------------------	--

Polecenia menu **Narzędzia**

	Edytor Skryptów poleceń...	Wyświetla okno dialogowe Edytor skryptu poleceń .
	Manager zasobów...	Wyświetla okno dialogowe Manager zasobów .
	Kreator sekwencji...	Wyświetla okno dialogowe Kreator sekwencji .
	Konwerter zasobów	Wyświetla okno dialogowe Konwerter zasobów , o ile są dostępne stare pliki zasobów map w formacie DWF.
	Konfiguracja RRAS...	Wyświetla okno dialogowe Konfiguracja RRAS .
	Manager licencji	Wyświetla okno dialogowe Manager licencji .
	License Inspector...	Wyświetla okno dialogowe License Inspector .

Polecenia menu **Raporty**

	Harmonogramy zapisu...	Wyświetla okno dialogowe raportu Harmonogramy zapisu .
	Ustawienia zaplanowanego zapisu...	Wyświetla okno dialogowe raportu Ustawienia zaplanowanego zapisu .
	Harmonogramy zadań...	Wyświetla okno dialogowe raportu Harmonogramy zadań .
	Parametry kamer i zapisu...	Wyświetla okno dialogowe raportu Parametry kamer i nagrywania .
	Ustawienia jakości strumienia...	Wyświetla okno dialogowe raportu Ustawienia jakości strumienia .
	Ustawienia zdarzenia...	Wyświetla okno dialogowe raportu Ustawienia zdarzenia .
	Ustawienia zdarzenia złożonego...	Wyświetla okno dialogowe raportu Ustawienia zdarzenia złożonego .
	Ustawienia alarmowe...	Wyświetla okno dialogowe raportu Ustawienia alarmowe .
	Skonfigurowani użytkownicy...	Wyświetla okno dialogowe raportu Skonfigurowani użytkownicy .
	Grupy i konta użytkowników...	Wyświetla okno dialogowe raportu Grupy i konta użytkowników .
	Uprawnienia urządzenia...	Wyświetla okno dialogowe raportu Uprawnienia urządzenia .
	Uprawnienia do obsługi...	Wyświetla okno dialogowe raportu Uprawnienia do obsługi .

	Uprawnienia konfiguracji...	Wyświetla okno dialogowe raportu Uprawnienia konfiguracji .
	Uprawnienia grupy użytkowników...	Wyświetla okno dialogowe raportu Uprawnienia grupy użytkowników .
	Ustawienia zabezpieczeń...	Wyświetla okno dialogowe raportu Ustawienia zabezpieczeń .
	Pominięte urządzenia...	Wyświetla okno dialogowe raportu Pominięte urządzenia .

Polecenia menu **Ustawienia**

	Ustawienia alarmowe...	Wyświetla okno dialogowe Ustawienia alarmowe .
	Ustawienia SNMP...	Wyświetla okno dialogowe Ustawienia SNMP .
	Ustaw jakość zapisu...	Wyświetla okno dialogowe Ustawienia jakości strumienia .
	Opcje	Wyświetla okno dialogowe Opcje .
	Ustawienia zdalnego dostępu...	Wyświetla okno dialogowe Ustawienia zdalnego dostępu .

Polecenia menu **Pomoc**

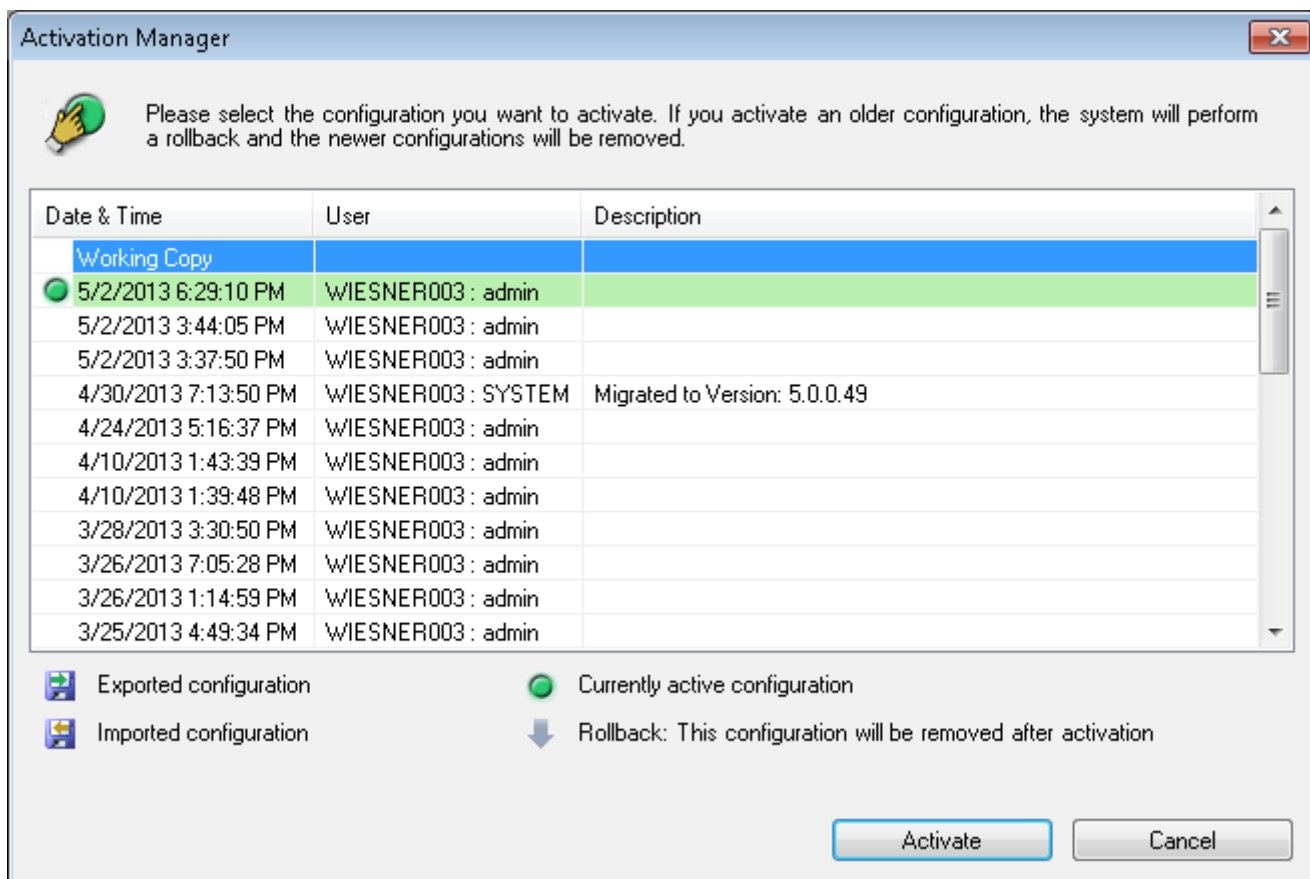
	Wyświetl pomoc	Wyświetla okno dialogowe pomocy aplikacji BVMS.
	Pomoc	Wyświetla okno dialogowe zawierające informacje o zainstalowanym systemie, np. numer wersji.

23.3

Okno dialogowe Manager uaktywnienia

Okno dialogowe > menu **System** > polecenie **Manager uaktywnienia...**

Umożliwia uaktywnienie bieżącej konfiguracji lub przywrócenie poprzedniej konfiguracji.



Uaktywnij

Kliknij, aby wyświetlić okno dialogowe **Uaktywnij konfigurację**.

Więcej informacji

- *Uaktywnienie konfiguracji roboczej, Strona 211*
- *Uaktywnienie konfiguracji, Strona 212*

23.4

Okno dialogowe Uaktywnij konfigurację



Okno główne >

Umożliwia wprowadzenie opisu dla kopii roboczej konfiguracji, która ma być uaktywniona.

Ustaw czas opóźnionego uaktywnienia

Kliknij, aby wybrać opóźniony czas aktywacji.

Wymuś aktyw. wsz. progr. Operator Client

W przypadku zaznaczenia tej opcji wszystkie stacje robocze Operator Client zostaną automatycznie ponownie uruchomione w celu aktywowania nowej konfiguracji. Użytkownik nie może odrzucić nowej konfiguracji.

W przypadku niezaznaczenia opcji w każdej stacji roboczej Operator Client na kilka sekund zostanie wyświetlone okno dialogowe. Użytkownik może wówczas odrzucić lub zaakceptować nową konfigurację. Jeżeli użytkownik nie dokona żadnego wyboru przez kilka sekund, okno dialogowe zostanie zamknięte. Nowa konfiguracja nie jest wówczas akceptowana.

Przed aktywacją należy skonfigurować usługę RRAS

Dostępne tylko wtedy, gdy w oknie dialogowym **Ustawienia zdalnego dostępu** została włączona opcja **Włącz mapowanie portów**.

W przypadku zaznaczenia przed wykonaniem aktywacji zostanie wyświetlone okno dialogowe **Konfiguracja RRAS**.

Więcej informacji

– *Uaktywnienie konfiguracji roboczej, Strona 211*

23.5

Ochrona urządzenia za pomocą okna dialogowego globalnego hasła domyślnego

Okno dialogowe > menu **Urządzenie** > polecenie **Ochrona urządzeń przy użyciu hasła domyślnego...**

lub



Okno główne >

To okno dialogowe pojawi się, gdy jest oczekiwanie na jakąś aktywację i konfiguracja zawiera urządzenia, które nie są chronione hasłem. Pozwala ono wprowadzić globalne hasło domyślne, które będzie stosowane do wszystkich wymagających tego urządzeń.

Odśwież stany

Kliknij, aby ponownie wykonać skanowanie w poszukiwaniu urządzeń, które nie są chronione hasłem.

Globalne hasło domyślne

Wpisz hasło, które będzie używane dla wszystkich niechronionych obecnie urządzeń.

Pokaż hasła

Kliknij, aby aktywować wszystkie hasła widoczne w tym oknie dialogowym.

Wymuś ochronę hasłem przy aktywacji

Kliknij to pole wyboru, aby je zaznaczyć. Jeśli globalne hasło domyślne zostało aktywowane, musi być ono używane dla wszystkich urządzeń, które nie są chronione hasłem.

Zastosuj

Kliknij, aby zastosować globalne hasło domyślne.

Pojawi się okno dialogowe **Zmiana haseł**. Zmiany haseł są notowane.

Kliknij **OK**, aby zamknąć okno.

Po uruchomieniu aktywacji konfiguracji zostanie wyświetlone okno dialogowe **Manager uaktywnienia**.

Więcej informacji

– *Uaktywnienie konfiguracji roboczej, Strona 211*

23.6

Okno dialogowe Manager licencji

Okno dialogowe > menu **Narzędzia** > polecenie **Manager licencji**

Umożliwia zarejestrowanie licencji zamówionego pakietu BVMS oraz jego aktualizację o nowe funkcje.

Pakiety podstawowe

Wyświetla dostępne pakiety podstawowe.

Numer typu

Wyświetla numer modelu (CTN) wybranego pakietu, funkcji lub rozbudowy.

Stan

Wyświetla stan licencji, jeśli występuje.

Funkcje opcjonalne

Wyświetla dostępne funkcje.

Rozszerzenie

Wyświetla dostępne rozszerzenia i ich liczbę. Aby zmienić ustawienie licznika bezpośrednio z pola wyboru, kliknąć strzałkę do góry lub w dół.

Uaktywnij

Kliknij, aby wyświetlić okno dialogowe **Licencja Uaktywnienie**.

Importuj informacje o pakiecie

Kliknąć, aby zaimportować plik XML zawierający informacje o pakiecie otrzymane od firmy Bosch.

Dodaj nowy pakiet

Kliknąć, aby wyświetlić okno dialogowe wyboru nowego pliku licencji.

Więcej informacji

- *Aktywacja licencji na oprogramowanie, Strona 94*

23.7**Okna dialogowe raportów**

W tym rozdziale opisano wszystkie okna dialogowe służące do konfigurowania raportów.

Więcej informacji

- *Tworzenie raportu, Strona 214*

23.7.1**Okno dialogowe Harmonogramy zapisu**

Okno główne > menu **Raporty** > polecenie **Harmonogramy zapisu...**

Zawiera listę skonfigurowanych harmonogramów zapisu.

- ▶ Aby zapisać wszystkie informacje z tego okna dialogowego w pliku CSV, kliknij **Eksport CSV**.

23.7.2**Okno dialogowe Ustawienia zaplanowanego zapisu**

Okno główne > menu **Raporty** > polecenie **Ustawienia zaplanowanego zapisu...**

Zawiera listę ustawień zaplanowanego zapisu.

- ▶ Aby zapisać wszystkie informacje z tego okna dialogowego w pliku CSV, kliknij **Eksport CSV**.

23.7.3**Okno dialogowe Harmonogramy zadań**

Okno główne > menu **Raporty** > polecenie **Harmonogramy zadań...**

Zawiera listę skonfigurowanych harmonogramów zadań.

- ▶ Aby zapisać wszystkie informacje z tego okna dialogowego w pliku CSV, kliknij **Eksport CSV**.

23.7.4**Okno dialogowe Parametry kamer i zapisu**

Okno główne > menu **Raporty** > polecenie **Parametry kamer i zapisu...**

Zawiera listę parametrów zapisu skonfigurowanych w tabeli kamery i w tabeli zapisu.

- ▶ Aby zapisać wszystkie informacje z tego okna dialogowego w pliku CSV, kliknij **Eksport CSV**.

23.7.5**Okno dialogowe Ustawienia jakości strumienia**

Okno główne > menu **Raporty** > polecenie **Ustawienia jakości strumienia...**

Zawiera listę skonfigurowanych ustawień jakości strumienia dla wszystkich kamer.

- ▶ Aby zapisać wszystkie informacje z tego okna dialogowego w pliku CSV, kliknij **Eksport CSV**.

23.7.6 Okno dialogowe Ustawienia zdarzeń

Okno główne > menu **Raporty** > polecenie **Ustawienia zdarzenia...**

Zawiera listę zdarzeń ze skonfigurowanym harmonogramem wyzwalania alarmu.

- ▶ Aby zapisać wszystkie informacje z tego okna dialogowego w pliku CSV, kliknij **Eksport CSV**.

23.7.7 Okno dialogowe Ustawienia zdarzeń złożonych

Okno główne > menu **Raporty** > polecenie **Ustawienia zdarzenia złożonego...**

Zawiera listę wszystkich zdarzeń złożonych.

- ▶ Aby zapisać wszystkie informacje z tego okna dialogowego w pliku CSV, kliknij **Eksport CSV**.

23.7.8 Okno dialogowe Ustawienia alarmowe

Okno główne > menu **Raporty** > polecenie **Ustawienia alarmowe...**

Zawiera listę wszystkich ustawień skonfigurowanych alarmów, łącznie z ustawieniami z okna dialogowego **Opcje alarmu**.

- ▶ Aby zapisać wszystkie informacje z tego okna dialogowego w pliku CSV, kliknij **Eksport CSV**.

23.7.9 Okno dialogowe Skonfigurowani użytkownicy

Okno główne > menu **Raporty** > polecenie **Skonfigurowani użytkownicy...**

Zawiera listę użytkowników, którzy są uprawnieni do logowania się w systemie.

- ▶ Aby zapisać wszystkie informacje z tego okna dialogowego w pliku CSV, kliknij **Eksport CSV**.

23.7.10 Okno dialogowe Grupy i konta użytkowników

Okno główne > menu **Raporty** > polecenie **Grupy i konta użytkowników...**

Zawiera listę skonfigurowanych grup użytkowników i grup podwójnej autoryzacji.

- ▶ Aby zapisać wszystkie informacje z tego okna dialogowego w pliku CSV, kliknij **Eksport CSV**.

23.7.11 Okno dialogowe Uprawnienia urządzenia

Okno główne > menu **Raporty** > polecenie **Uprawnienia urządzenia...**

Zawiera listę uprawnień poszczególnych grup użytkowników do korzystania ze skonfigurowanych urządzeń.

- ▶ Aby zapisać wszystkie informacje z tego okna dialogowego w pliku CSV, kliknij **Eksport CSV**.

23.7.12 Okno dialogowe Uprawnienia do obsługi

Okno główne > menu **Raporty** > polecenie **Uprawnienia do obsługi...**

Zawiera listę uprawnień poszczególnych grup użytkowników do korzystania z programu Operator Client.

- ▶ Aby zapisać wszystkie informacje z tego okna dialogowego w pliku CSV, kliknij **Eksport CSV**.

23.8 Okno dialogowe Ustawienia alarmowe

Patrz *Okno dialogowe Ustawienia alarmowe*, Strona 378 , aby uzyskać szczegółowe informacje.

23.9 Okno dialogowe Opcje

Okno dialogowe > **Ustawienia** menu > polecenie **Opcje**

Język

Umożliwia skonfigurowanie wersji językowej programu Configuration Client. W przypadku zaznaczenia opcji **Język systemu** zostanie wybrany taki sam język, jaki jest używany w systemie Windows.

To ustawienie jest włączone po ponownym uruchomieniu programu Configuration Client.

Opcje skanowania

Umożliwia skonfigurowanie możliwości skanowania konkretnej podsięci lub wielu podsięci w poszukiwaniu urządzeń.

Ustawienia grupy monitorów analogowych (AMG)

Pozwala wybrać ustawienia, które umożliwiają użytkownikom kontrolowanie wszystkich grup monitorów analogowych za pomocą poszczególnych komputerów klienckich systemu BVMS. Z tego powodu nie jest wymagane skonfigurowanie tego komputera jako stacji roboczej w drzewie urządzeń.

To ustawienie jest włączone po uaktywnieniu konfiguracji.

Dekodery automatycznie wybierają strumień przy podłączaniu do kamery

Pozwala skonfigurować system tak, aby wszystkie dekodery w systemie używały zgodnego strumienia, a niekoniecznie strumienia podglądu na żywo.

To ustawienie jest włączone po uaktywnieniu konfiguracji.

Konfiguracja rejestru

Umożliwia skonfigurowanie ciągu połączenia dla bazy danych Rejestr.



Uwaga!

Ciąg należy zmienić tylko w przypadku, kiedy użytkownik chce skonfigurować zdalny serwer SQL dla rejestru i jest zaznajomiony z technologią serwera SQL.

Umożliwia zdefiniowanie maksymalnego czasu przechowywania wpisów w rejestrze. Po upływie tego zdefiniowanego czasu przechowywania wpisy są automatycznie usuwane.

To ustawienie jest włączone po uaktywnieniu konfiguracji.

Wyświetlacz stanu zaawansowanego

Wyłącz kolorowanie miejsc aktywnych na mapach

Umożliwia skonfigurowanie wyłączenia migania aktywnych miejsc na mapach.

Włącz zaawansowane wyświetlanie stanów (kolorowanie miejsc aktywnych na mapach w zależności od stanu)

Umożliwia konfigurowanie wszystkich zdarzeń stanu w taki sposób, aby miejsca aktywne urządzeń należące do danego zdarzenia były wyświetlane z odpowiednim kolorem tła i migały po wystąpieniu tego zdarzenia.

Włącz zaawansowane wyświetlanie alarmów (kolorowanie miejsc aktywnych na mapach w zależności od alarmu)

Umożliwia konfigurowanie wszystkich alarmów w taki sposób, aby miejsca aktywne urządzeń należące do danego alarmu były wyświetlane z odpowiednim kolorem tła i migały po wystąpieniu tego alarmu.

Określanie zaawansowanego wyświetlania stanu jest możliwe dopiero po zapisaniu konfiguracji. Miejsca aktywne są wyświetlane na mapie w programie Operator Client po uaktywnieniu konfiguracji.

Automatyczne wylogowanie

Wymuś automatyczne wylogowanie z programu Configuration Client po tym czasie braku aktywności

Umożliwia skonfigurowanie funkcji automatycznego wylogowywania z programu Configuration Client. Program Configuration Client wyloguje się po ustalonym okresie.

Po wylogowaniu z powodu braku aktywności zmiany wprowadzone na stronach konfiguracji poniższych urządzeń na stronie **Urządzenia** nie są automatycznie zapisywane, więc ulegają utracie:

- Nadajniki
- Dekodery
- Urządzenia VRM
- Urządzenia iSCSI
- Urządzenia VSG

Pozostałe oczekujące zmiany w konfiguracji są automatycznie zapisywane.

Uwaga: zmiany wprowadzane w oknach dialogowych, które nie zostały zatwierdzone kliknięciem przycisku **OK**, nie są zapisywane.

To ustawienie jest włączone po uaktywnieniu konfiguracji.

Zezwalaj na wielokrotne logowanie z tą samą nazwą użytkownika

Umożliwia użytkownikowi programu Web Client systemu Bosch VMS SDK, aplikacji mobilnej systemu BVMS, BVMS lub programu Operator Client wielokrotne, jednoczesne logowanie za pomocą tej samej nazwy użytkownika.

Globalne hasło połączenia iSCSI (hasło protokołu CHAP):

Wpisz hasło CHAP iSCSI, które są niezbędne do przeprowadzenia uwierzytelnienia na urządzeniu pamięci masowej iSCSI oraz włączenia bezpośredniego odtwarzania z iSCSI.

Uwaga: hasło CHAP iSCSI i hasło CHAP dla całego systemu muszą być identyczne.

Patrz *Hasło CHAP dla całego systemu*, Strona 271

Pokaż hasło

Kliknij, aby włączyć opcję wyświetlania wprowadzonego hasła. Uważaj, aby osoby postronne nie poznały tego hasła.

Więcej informacji

- *Hasło CHAP dla całego systemu*, Strona 271

23.10

Okno dialogowe ustawień zdalnego dostępu

Okno dialogowe > menu **Ustawienia** > polecenie **Ustawienia zdalnego dostępu...**

Umożliwia skonfigurowanie mapowania portów na potrzeby zdalnego dostępu.

Należy dodać jeden lub więcej zakresów portów. System BVMS automatycznie przypisuje każdy prywatny adres IP skonfigurowanego urządzenia do innego publicznego numeru portu należącego do jednego z tych zakresów.

Takie samo mapowanie portów należy ustawić w routerze łączącym sieć prywatną z publiczną. Router może wtedy zacząć przekierowywać pakiety z numerami portów publicznych z sieci publicznej na prywatne adresy IP i numery portów. Prywatne adresy IP i numery portów są skonfigurowane w tabeli mapowania portów danego publicznego numeru portu.



Uwaga!

Dodatkowo w routerze musi zostać ręcznie ustawione przekierowanie portów zgodne z ustawieniami w tabeli mapowania portów.

Włącz mapowanie portów

Kliknąć, aby włączyć/wyłączyć mapowanie portów.

Dodaj

Kliknąć, aby dodać do listy **Zakresy portów** zakres portów.

Edytuj

Kliknąć, aby zmienić wybraną pozycję na liście **Zakresy portów**.

Usuń

Kliknąć, aby usunąć wybraną pozycję z listy **Zakresy portów**.

Prywatny adres IP (do dostępu w sieci LAN)

Wybrać prywatny adres IP lokalnej karty sieciowej serwera Management Server.

Publiczny adres sieciowy (adres IP lub nazwa DNS, do dostępu z zewnątrz, na przykład przez Internet)

Wpisać publiczny adres sieciowy tej sieci prywatnej. Zdalny program Operator Client przy użyciu tego publicznego adresu sieciowego loguje się w celu uzyskania dostępu do urządzeń tego serwera Management Server.

Pokaż mapowanie portów...

Kliknąć, aby wyświetlić okno dialogowe **Tablica mapowania portów**.

Więcej informacji

– *Zdalny dostęp, Strona 30*

23.10.1**Okno dialogowe tabeli mapowania portów**

Okno główne > menu **Ustawienia** > polecenie **Ustawienia zdalnego dostępu...** > okno dialogowe **Pokaż mapowanie portów...** > przycisk **Tablica mapowania portów**

Wyświetla mapowanie portów dla adresów IP skonfigurowanych urządzeń w systemie BVMS. Tabelę można skopiować do schowka i dodać wpisy, które nie są dokonane przez system BVMS.

Kopiuj do schowka

Kliknij, aby skopiować tabelę mapowania do schowka. Pomaga to w tworzeniu skryptu konfiguracyjnego do mapowania portów w routerze (np. usługa RRAS).

Protokół

Wyświetla używany protokół sieciowy dla tego urządzenia.

Wartość można zmienić ręcznie.

Port prywatny

Wyświetla prywatny numer portu używany z tym urządzeniem w danej sieci prywatnej.

Wartość można zmienić ręcznie.

Port publiczny

Wyświetla publiczny numer portu używany przez serwery Operator Client z sieci publicznych, aby uzyskać dostęp do tego urządzenia.

Wartość można zmienić ręcznie.

Stały

Kliknij, aby zaznaczyć i ustawić na stałe przypisany ręcznie numer portu.

Kliknij, aby usunąć zaznaczenie i ustawić automatyczne przypisywanie numeru portu.

23.11**Okno dialogowe Monitor urządzeń**

Okno główne > menu **Urządzenie** > polecenie **Monitor urządzenia...** > okno dialogowe **Monitor urządzenia**

Pozwala sprawdzić stan nadajników/odbiorników w drzewie urządzeń, które są aktywne w systemie BVMS.

Wyświetlana nazwa

Nazwa urządzenia, która została skonfigurowana w systemie BVMS.

Adres sieciowy

Adres IP urządzenia.

Stan

Można wyświetlić następujące stany:

- **Skonfigurowane:** konfiguracja urządzenia została aktywowana.
- **Nie zgodność konfiguracji:** konfiguracja urządzenia nie została aktywowana.
- **Nieznane:** nie można było określić stanu.
- **Niepołączony:** niepodłączone.

Ostatnia kontrola

Data i czas rozpoczęcia dialogu oraz wykonania sprawdzenia. Podczas wyświetlania tego okna dialogowego urządzenia nie są ponownie sprawdzane.

Więcej informacji

- *Sprawdzanie stanu nadajników/dekoderów, Strona 214*

23.12

Okno dialogowe Ustawienia SNMP

Okno dialogowe > menu **Ustawienia** > polecenie **Ustawienia SNMP...**

Pozwala skonfigurować monitorowanie SNMP na komputerze Management Server. Można określić, które zdarzenia wysyłają komunikat trap SNMP, dodatkowe informacje o systemie i adresy IP komputerów, które będą otrzymywać komunikaty trap SNMP z systemu BVMS. Serwer wyśle komunikat trap SNMP, gdy wystąpi określone zdarzenie. Komunikaty trap można otrzymywać przez odbiornik SNMP w programie Configuration Client za pomocą narzędzia **Narzędzie do rejestrowania komunikatów Trap SNMP**. Można także używać innego oprogramowania odbierającego komunikaty trap SNMP.

Agent SNMP w systemie BVMS obsługuje funkcję SNMP GetRequest. Gdy oprogramowanie menedżera SNMP (np. iReasoning MIB Browser) wyśle komunikat SNMP GetRequest do serwera BVMS Management Server, wówczas Management Server wyśle odpowiedni komunikat odpowiedzi.

Plik MIB znajduje się w następującej lokalizacji:

```
<installation_directory>\Bosch\VMS\bin\BVMS.mib
```

Obsługiwane są tylko wersje SNMPv1 i v2.

Uwaga: Protokoły SNMPv1 i SNMPv2 nie są całkowicie zgodne. Ponadto nie zalecamy jednoczesnego używania protokołów SNMPv1 i SNMPv2.

Port SNMP GET

Wpisz numer portu dla SNMP GetRequest. Jest to port, na którym agent SNMP systemu BVMS Management Server nasłuchuje komunikatów SNMP GetRequest.

Uwaga: System BVMS nie używa standardowego portu nr 161 dla SNMP GetRequest, ponieważ ten port może być używany przez agenta SNMP komputera, na którym jest zainstalowany system BVMS Management Server.

Wartością domyślną jest 12544.

Kontakt systemu

Wprowadź dane kontaktowe dotyczące systemu BVMS. Można wyszukać te informacje przez SNMP GetRequest, używając OID .1.3.6.1.2.1.1.4.

Opis systemu

Wprowadź opis systemu BVMS. Można wyszukać te informacje przez SNMP GetRequest, używając OID .1.3.6.1.2.1.1.5.

Lokalizacja systemu

Wprowadź lokalizację systemu BVMS. Dane powinny określać fizyczną lokalizację serwera, np. numer budynku, numer sali, numer stelaża itd.

Można wyszukać te informacje przez SNMP GetRequest, używając OID .1.3.6.1.2.1.1.6.

Odbiorniki komunikatów Trap

Wprowadź adres IP komputera, do którego system BVMS będzie domyślnie wysyłać komunikaty trap SNMP.

Filtr komunikatów Trap

Kliknąć i wybrać zdarzenia w drzewie zdarzeń, aby przefiltrować wysłane komunikaty trap SNMP.

Więcej informacji

– *Konfigurowanie monitorowania SNMP, Strona 214*

23.13**Okno dialogowe sprawdzania licencji**

Okno główne > menu **Narzędzia** > polecenie **License Inspector...** > okno dialogowe **License Inspector**

Można sprawdzić, czy liczba zainstalowanych licencji systemu BVMS przekracza liczbę licencji zakupionych.

24 strona Urządzenia



Okno główne > **Urządzenia**

Wyświetla okno Drzewo urządzeń oraz strony konfiguracyjne.

Liczba elementów poniżej pozycji jest wyświetlana w nawiasach kwadratowych.

Umożliwia konfigurację dostępnych urządzeń, takich jak mobilne usługi wideo, nadajniki ONVIF, urządzenia Bosch Video Streaming Gateway, nadajniki, odbiorniki, moduły VRM, nadajniki z obsługą lokalnego urządzenia pamięci masowej, krosownice analogowe oraz urządzenia peryferyjne, np. interfejsy bankomatu / punktu sprzedaży.

Uwaga:

Urządzenia są reprezentowane na drzewie i pogrupowane na podstawie fizycznej struktury sieci oraz kategorii urządzeń.

Źródła sygnału wizyjnego, takie jak nadajniki, są zgrupowane pod modułami VRM. Cyfrowe rejestratory wizyjne, takie jak DiBos są wyszczególnione osobno.




Konfiguracja urządzenia sieciowego

Kliknąć, aby wyświetlić okno dialogowe **Konfiguracja urządzenia sieciowego**.



Wprowadzić ciąg i nacisnąć klawisz ENTER w celu

przefiltrowania wyświetlanych elementów. Wyświetlone zostaną tylko elementy zawierające podany ciąg oraz ich elementy nadrzędne (wyłącznie w drzewach). Zostanie podana liczba odfiltrowanych elementów oraz całkowita liczba elementów. Aktywny filtr będzie oznaczony

ikoną . Ujęcie ciągu znaków w podwójny cudzysłów umożliwia znalezienie identycznej nazwy, na przykład wprowadzenie ciągu znaków "Camera 1" umożliwi dokładne odfiltrowanie kamer o takiej nazwie, a nie camera 201.

Aby anulować filtrowanie, kliknąć .

▶ Kliknąć element drzewa, aby wyświetlić odpowiednią stronę.

24.1 Strona listy serwerów/książki adresowej



Okno główne > **Urządzenia > System Enterprise > Lista serwerów/książka adresowa**



Okno główne > **Urządzenia > System Enterprise > Lista serwerów/książka adresowa**

W celu umożliwienia jednoczesnego dostępu w systemie BVMS Enterprise System można dodać wiele komputerów z serwerem Management Server. Ponadto można dodać wiele komputerów z serwerem Management Server, aby zapewnić sekwencyjny dostęp do funkcji Server Lookup.

Do listy serwerów można dodawać dalsze kolumny. Dzięki nim można wprowadzać więcej informacji, które mogą wyszukiwać użytkownicy podczas korzystania z funkcji Server Lookup.



Dodane kolumny będą też widoczne na stronie **Dostęp do serwera** (okno główne >

Grupy użytkowników > karta **Enterprise User Group** >  > karta **Dostęp do serwera**).

Dodaj serwer

Kliknij **Dodaj serwer**, aby wyświetlić okno dialogowe.

Usuń serwer

Kliknąć, aby usunąć wpisy Management Server.

Management Server

Wyświetla nazwy wszystkich dodanych komputerów Management Server. Użytkownik może zmienić każdy wpis.

Prywatny adres sieciowy

Wyświetlane są prywatne adresy sieciowe wszystkich dodanych komputerów Management Server. Użytkownik może zmienić każdy wpis.

Adres sieci publicznej

Wyświetlane są publiczne adresy sieciowe wszystkich dodanych komputerów Management Server. Użytkownik może zmienić każdy wpis. Publiczny adres sieciowy jest wymagany w celu uzyskania zdalnego dostępu do danego komputera Management Server.

Numer serwera

Wyświetla numery logiczne wszystkich dodanych komputerów Management Server. Użytkownik może zmienić każdy wpis.

Opis serwera

Wprowadzić opis dla tego konta Management Server. Ten opis jest potrzebny do znajdowania pozycji na liście wszystkich dostępnych serwerów, gdy użytkownik chce wyłączonego dostępu do serwera Management Server, na przykład w celu wyjaśnienia alarmu mającego źródło w innym systemie zarządzania.


Kliknij, aby uzyskać szczegółowe instrukcje:

- *Konfigurowanie funkcji listy serwerów dla systemu Enterprise System, Strona 105*
- *Konfigurowanie funkcji Server Lookup, Strona 109*
- *Eksportowanie listy serwerów, Strona 109*
- *Importowanie listy serwerów, Strona 110*

24.1.1

Okno dialogowe Dodaj serwer



Okno główne >  **Urządzenia** > **System Enterprise** > **Lista serwerów/książka adresowa**

Nazwa serwera

Wpisz wyświetlaną nazwę serwera Management Server.

Prywatny adres sieciowy

Wpisz prywatny adres IP lub nazwę serwera DNS Management Server.

Publiczny adres sieciowy

Wpisz publiczny adres sieciowy lub nazwę DNS używaną do dostępu przez router.

Opis serwera

Wpisz opis dla Management Server.

24.2**Okno dialogowe Inicjujące skanowanie urządzeń**

Okno dialogowe > menu **Urządzenie** > polecenie **Inicjujące skanowanie urządzeń...**

Wyświetla urządzenia, które mają zdublikowane adresy IP lub domyślny adres IP (192.168.0.1).

Umożliwia zmianę takich adresów IP oraz masek podsieci.

Przed zmianą adresu IP konieczne jest wprowadzenie prawidłowej maski podsieci.

24.3**Okno dialogowe Skanowanie odbiornika i urządzenia NVR**

W wersji 5.0 systemu BVMS urządzenia NVR, NVR w trybie awaryjnym i nadmiarowe urządzenia NVR nie są już obsługiwane.



Okno główne > **Urządzenia** > **Skanowanie odbiornika i urządzenia NVR**

Wyświetla wykryte nadajniki, urządzenia NVR oraz odbiorniki.

Umożliwia przypisanie wykrytych nadajników do urządzenia NVR. Jest to wymagane do zapisu danych wizyjnych nadajnika na urządzeniu NVR oraz do zarządzania zdarzeniami przypisanymi urządzeń.

Nieprzypisane nadajniki nie są widoczne w oknie Drzewo urządzeń.

**Uwaga!**

Tylko urządzenia znajdujące się w lokalnej podsieci są wykrywane automatycznie. Jeśli urządzenie znajduje się w innej podsieci, należy dodać je ręcznie do okna Drzewo urządzeń. W tym celu należy kliknąć prawym przyciskiem myszy żądany węzeł (np. urządzenie NVR), kliknąć **Dodaj nadajnik**, wprowadzić adres IP urządzenia, kliknąć kartę **Sieć** i wprowadzić maskę podsieci urządzenia.

Nieprzypisane nadajniki

Wyświetla nieprzypisane nadajniki, które zostały wykryte.

Przypisane nadajniki i urządzenia NVR

Wyświetla przypisane nadajniki i urządzenia NVR. Urządzenia NVR są przypisywane automatycznie, kiedy zostaną wykryte. Aby przypisać nadajniki, należy przeciągnąć je z listy

Nieprzypisane nadajniki do urządzenia NVR.

Odbiorniki

Wyświetla wykryte odbiorniki.

Konfiguruj urządzenia

Kliknij, aby wyświetlić okno dialogowe **Konfiguracja urządzenia sieciowego**.

Dalej >

Kliknij, aby wyświetlić następną stronę bieżącego okna dialogowego. Jeśli nazwy urządzeń będą się różnić od nazw przypisanych tym urządzeniom w systemie BVMS, pojawi się okno dialogowe umożliwiające zmianę nazw.

Zakończ

Kliknij, aby potwierdzić wyniki skanowania oraz przydział nadajników i zamknąć okno dialogowe.

24.4 Okno dialogowe Konfiguracja urządzenia sieciowego



Okno główne > **Urządzenia** >

Wyświetla następujące właściwości dostępnych urządzeń sieciowych:

- Nazwa i typ urządzenia
- Typ połączenia (BVIP lub ONVIF)
- Adres IP
- Maska podsieci
- Hasło systemowe
- Wersja oprogramowania układowego
- Adres IP bramy

Umożliwia ustawienie następujących właściwości dostępnych urządzeń sieciowych:

- Nazwa urządzenia
- Adres IP
- Wersja oprogramowania układowego

Użytkownik może skonfigurować nazwy urządzeń, adresy IP oraz wersje oprogramowania układowego wielu urządzeń jednocześnie.



Kliknij, aby odświeżyć informacje o stanie dla wszystkich urządzeń (nie jest dostępne na każdej stronie). Można odświeżyć stan pojedynczego urządzenia: kliknij prawym przyciskiem myszy urządzenie i kliknij przycisk **Odśwież stan**.

Uwaga: w przypadku dużego systemu zawierającego kilka tysięcy skonfigurowanych urządzeń proces odświeżania stanów może trwać długo.

Aktualizuj oprogramowanie układowe


Kliknij, aby zaktualizować oprogramowanie układowe wybranego urządzenia.

Pokaż hasła

Kliknąć, aby usunąć zaznaczenie, jeśli skonfigurowane hasła mają być wyświetlane w wersji możliwej do odczytu.



Wprowadzić ciąg i nacisnąć klawisz ENTER w celu przefiltrowania wyświetlanych elementów. Wyświetlone zostaną tylko elementy zawierające podany ciąg oraz ich elementy nadrzędne (wyłącznie w drzewach). Zostanie podana liczba odfiltrowanych elementów oraz całkowita liczba elementów. Aktywny filtr będzie oznaczony

ikoną . Ujęcie ciągu znaków w podwójny cudzysłów umożliwia znalezienie identycznej nazwy, na przykład wprowadzenie ciągu znaków "Camera 1" umożliwia dokładne odfiltrowanie kamer o takiej nazwie, a nie camera 201.

Aby anulować filtrowanie, kliknąć .

Zastosuj

Kliknij, aby skonfigurować urządzenia za pomocą wprowadzonych wartości bez zamykania okna dialogowego.

Więcej informacji

- *Konfiguracja wielu nadajników / odbiorników, Strona 128*

24.5 Okno dialogowe Ustaw adresy IP



Okno główne > **Urządzenia** > okno dialogowe **Konfiguracja urządzenia sieciowego** > kliknij prawym przyciskiem myszy dwie lub więcej pozycji > kliknij **Ustaw adresy IP...**

Umożliwia ustawienie adresów IP dla wielu urządzeń sieciowych.

Rozpocznij z:

Wprowadź pierwszy adres IP.

Zakończ z:

Wyświetla ostatni adres IP dla wybranych urządzeń po kliknięciu przycisku **Oblicz**.

Oblicz

Kliknij, aby obliczyć zakres adresów IP dla wybranych urządzeń.

Więcej informacji

– *Konfiguracja wielu nadajników / odbiorników, Strona 128*

24.6 Okno dialogowe Ustaw wyświetlane nazwy



Okno główne > **Urządzenia** > okno dialogowe **Konfiguracja urządzenia sieciowego** > kliknij prawym przyciskiem myszy dwie lub więcej pozycji > kliknij **Ustaw wyświetlanie nazw...**

Umożliwia ustawienie wyświetlania nazw dla wielu urządzeń sieciowych.

Rozpocznij z:

Wprowadź pierwszą nazwę.

Zakończ z:

Wyświetla ostatnią nazwę dla wybranych urządzeń po kliknięciu przycisku **Oblicz**.

Oblicz

Kliknij, aby obliczyć zakres wyświetlanych nazw dla wybranych urządzeń.

Więcej informacji

– *Konfiguracja wielu nadajników / odbiorników, Strona 128*

24.7 Strona NVR/NVR w trybie awaryjnym/nadmiarowe urządzenia NVR

W wersji 5.0 systemu BVMS urządzenia NVR, NVR w trybie awaryjnym i nadmiarowe urządzenia NVR nie są już obsługiwane.

24.8 strona Urządzenia Vidos NVR



Okno główne > **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  > 

Umożliwia dodanie i konfigurację urządzeń VIDOS NVR.

Nie można skonfigurować systemów VIDOS z poziomu systemu BVMS.

Adres sieciowy

Wprowadź nazwę DNS lub adres IP urządzenia VIDOS NVR.

Nazwa użytkownika:

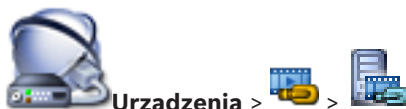
Wpisz nazwę użytkownika używaną do zalogowania do systemu VIDOS NVR.

Hasło

Wprowadź hasło używane do zalogowania do systemu VIDOS NVR.

Więcej informacji

- *Skanowanie w poszukiwaniu urządzeń, Strona 88*

24.9**strona DiBos**

Okno główne > **Urządzenia** > > >
Wyświetla strony właściwości wybranego systemu DiBos.
Umożliwia integrację systemu DiBos z systemem użytkownika.

**Uwaga!**

Użytkownik nie konfiguruje samego systemu DiBos, tylko odpowiadające mu właściwości systemu BVMS.

- ▶ Kliknij kartę, aby wyświetlić odpowiednią stronę właściwości.

Więcej informacji

- *Ręczne dodawanie urządzenia, Strona 145*
- *Konfiguracja zintegrowanego systemu DiBos, Strona 150*

24.9.1**Okno dialogowe Dodaj system DiBos**

Okno główne > **Urządzenia** > kliknij prawym przyciskiem myszy > polecenie **Dodaj system BRS/DiBos**

Umożliwia dodanie systemu DiBos do systemu BVMS.

Adres sieciowy

Wprowadź nazwę DNS lub adres IP systemu DiBos.

Nazwa użytkownik.:

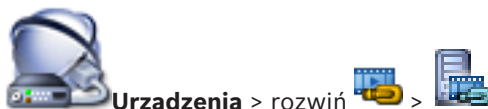
Wprowadź nazwę użytkownika używaną do logowania do systemu DiBos.

Hasło

Wprowadź hasło używane do logowania do systemu DiBos.

Więcej informacji

- *Ręczne dodawanie urządzenia, Strona 145*

24.9.2**strona Ustawienia**

Okno główne > **Urządzenia** > rozwiń > > karta **Ustawienia**
Wyświetla ustawienia sieciowe systemu DiBos połączonego z systemem użytkownika.
Umożliwia zmianę ustawień, jeśli jest to wymagane.

Więcej informacji

– *Konfiguracja zintegrowanego systemu DiBos, Strona 150*

24.9.3**strona Kamery**

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  >  > karta **Kamery**

Wyświetla wszystkie kamery dostępne w systemie DiBos połączonym z systemem użytkownika. Umożliwia usuwanie kamer.

Więcej informacji

– *Konfiguracja zintegrowanego systemu DiBos, Strona 150*

24.9.4**strona Wejścia**

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  >  > karta **Wejścia**




Wyświetla wszystkie wejścia dostępne w systemie DiBos połączonym z systemem użytkownika.

Umożliwia usuwanie pozycji.

Więcej informacji

– *Konfiguracja zintegrowanego systemu DiBos, Strona 150*

24.9.5**strona Przełączniki**

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  >  > karta **Przełączniki**

Wyświetla wszystkie przełączniki dostępne w systemie DiBos połączonym z systemem użytkownika.

Umożliwia usuwanie pozycji.

Więcej informacji

– *Konfiguracja zintegrowanego systemu DiBos, Strona 150*

24.10**Strona DVR (cyfrowego rejestratora wizyjnego)**

Okno główne >  **Urządzenia** >  > 

Wyświetla strony właściwości wybranego urządzenia DVR.

Umożliwia integrację urządzenia DVR z systemem użytkownika.

- ▶ Kliknąć kartę, aby wyświetlić odpowiednią stronę właściwości.

**Uwaga!**

Rejestrator DVR nie podlega odrębnej konfiguracji, lecz jest konfigurowany jako element zintegrowany z systemem BVMS.




**Przeostroga!**

Dodać rejestrator DVR za pomocą konta administratora urządzenia. Korzystanie z konta użytkownika cyfrowego rejestratora wizyjnego z ograniczonymi uprawnieniami może skutkować dostępem do funkcji bezużytecznych w systemie BVMS, takich jak sterowanie kamerą PTZ.

Więcej informacji

- *urządzenia DVR, Strona 46*
- *Konfiguracja zintegrowanego rejestratora DVR, Strona 150*

24.10.1**Dodanie okna dialogowego DVR**

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwinąć  >  > **Dodaj rejestrator DVR**
Umożliwia ręczne dodanie urządzenia DVR.

Adres/port sieciowy

Wpisz adres IP systemu DVR. Jeśli jest to wymagane, zmień numer portu.

Nazwa użytkownika:

Należy tu wpisać nazwę użytkownika stosowaną do nawiązywania połączenia z cyfrowym rejestratorem wizyjnym.

Hasło:

Należy tu wpisać hasło służące do nawiązywania połączenia z cyfrowym rejestratorem wizyjnym.

Bezpieczeństwo

Pole wyboru **HTTPS** jest domyślnie zaznaczone.

Jeśli połączenie przez HTTPS jest niemożliwe, zostanie wyświetlony odpowiedni komunikat. Kliknij, aby usunąć zaznaczenie.

**Uwaga!**

Jeśli pole wyboru **HTTPS** jest zaznaczone, połączenia związane z poleceniami i sterowaniem są szyfrowane. Strumieniowe przesyłanie danych wideo nie jest zaszyfrowane.

Kliknąć poniżej, aby uzyskać szczegółowe instrukcje:

- *Ręczne dodawanie urządzenia, Strona 145*

24.10.2**Karta Ustawienia**

Okno główne >  **Urządzenia** >  >  > karta **Ustawienia**



Wyświetla ustawienia sieciowe urządzenia DVR dołączonego do systemu. Umożliwia zmianę ustawień, jeśli jest to wymagane.

24.10.3**Karta Kamery**



Okno główne >  **Urządzenia** >  >  > karta **Kamery**

Wyświetla wszystkie kanały wizyjne urządzenia DVR jako kamery. Umożliwia usuwanie kamer. Wejście wizyjne wyłączone w urządzeniu DVR jest w systemie BVMS widoczne jako aktywna kamera, ponieważ mogą istnieć związane z nim wcześniejsze zapisy.




24.10.4 Karta wejść

Okno główne > **Urządzenia** >  >  > karta **Wejścia**
Wyświetla wszystkie wejścia urządzenia DVR.
Umożliwia usuwanie pozycji.

24.10.5 Karta Przełączniki

Okno główne > **Urządzenia** >  >  > karta **Przełączniki**
Wyświetla wszystkie przełączniki urządzenia DVR. Umożliwia usuwanie pozycji.




24.11 strona Krosownicy wizyjne

 Okno główne > **Urządzenia** >  > 
Wyświetla strony właściwości urządzenia Bosch Allegiant.
Podczas tej procedury nie konfiguruje się samego urządzenia Bosch Allegiant, a jedynie jego właściwości powiązane z systemem BVMS. Informacje o łączeniu urządzenia Allegiant z systemem BVMS znajdują się w rozdziale **Pojęcia** w Pomocy ekranowej. Niniejszy rozdział zawiera podstawowe informacje na temat wybranych zagadnień.
Dodatkowo możliwa jest konfiguracja priorytetów sterowania dla linii połączeń Allegiant.
▶ Kliknij kartę, aby wyświetlić odpowiednią stronę właściwości.

Więcej informacji

- *Ręczne dodawanie urządzenia, Strona 145*
- *Konfigurowanie urządzenia Bosch Allegiant, Strona 152*
- *Podłączanie krosownicy Bosch Allegiant do systemu BVMS, Strona 72*

24.11.1 strona Połączenie

 Okno główne > **Urządzenia** > rozwinąć  >  > karta **Połączenie**
Wyświetla nazwę pliku konfiguracyjnego urządzenia Bosch Allegiant.
System BVMS odczytuje pliki konfiguracyjne w strukturalnym formacie zapisu danych wraz z nazwami i konfiguracją wszystkich kamer podłączonych do urządzenia Bosch Allegiant.




Aktualizuj konfigurację

Kliknij, aby wybrać zaktualizowany plik konfiguracyjny Bosch Allegiant.

Więcej informacji

- *Konfigurowanie urządzenia Bosch Allegiant, Strona 152*

24.11.2 strona Kamery

 Okno główne > **Urządzenia** > rozwinąć  >  > karta **Kamery**
Wyświetla tabelę kamer obejmującą kamery podłączone do urządzenia Bosch Allegiant.

Nr

Wyświetla kolejny numer kamery.

Nr logiczny urządzenia Allegiant

Wyświetla logiczny numer kamery.

Nazwa kamery

Wyświetla nazwę kamery.

Więcej informacji

– *Konfigurowanie urządzenia Bosch Allegiant, Strona 152*

24.11.3**strona Wyjścia**

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwinąć  >  > karta **Wyjścia**

Umożliwia skonfigurowanie sposobu używania wyjścia urządzenia Bosch Allegiant oraz przypisanie nadajnika do wyjścia.

Aby w systemie BVMS można było zapisywać sygnał wizyjny z wyjścia urządzenia Bosch Allegiant, należy przypisać nadajnik do wyjścia. Ten nadajnik musi być połączony z wyjściem.

Nr

Wyświetla numer wyjścia.

Nr logiczny urządzenia Allegiant

Wyświetla logiczny numer wyjścia urządzenia Allegiant.

Nr logiczny systemu Bosch VMS

Pozwala zmienić numer logiczny wyjścia w systemie BVMS. Jeśli wprowadzisz już używany numer, pojawi się komunikat.

Nazwa

Wyświetla nazwę wyjścia.

Używanie

Umożliwia zmianę sposobu używania wyjścia.

W przypadku wybrania **Linia cyfrowa** możliwe jest przypisanie nadajnika do tego wyjścia w polu **Nadajnik**. Wyjście urządzenia Allegiant staje się kompatybilne z siecią.

W przypadku wybrania opcji **Monitor Allegiant** w programie Operator Client użytkownik może przypisać sygnał kamery do monitora sprzętu. Sterowanie PTZ jest możliwe, jeśli kamera jest skonfigurowana jako kamera PTZ. W programie Operator Client użytkownik nie może przeciągnąć tej kamery do okienka obrazu.

W przypadku wybrania opcji **Nie używane** użytkownik nie może przypisać monitora do kamery systemu Allegiant.

Nadajnik

Umożliwia przypisanie wyjścia do nadajnika. Nadajnik można wybrać tylko po zaznaczeniu pola **Linia cyfrowa**. Nadajnik jest zablokowany dla drzewa logicznego. W przypadku przypisania nadajnika, który już znajduje się w drzewie logicznym, zostanie on stamtąd usunięty. W programie Operator Client użytkownik może przeciągnąć kamerę do okienka obrazu.

Więcej informacji

– *Konfigurowanie urządzenia Bosch Allegiant, Strona 152*

24.11.4**strona Wejścia**

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwinąć  >  > karta **Wejścia**

Umożliwia dodanie wejść do urządzenia Bosch Allegiant.

Dodaj wejście

Kliknij, aby dodać nowy wiersz w tabeli służący do określenia nowego wejścia.

Usuń wejście

Kliknij, aby usunąć wiersz z tabeli.

Nr wejścia

Wprowadź wymagany numer wejścia. Jeśli wprowadzisz już używany numer, pojawi się komunikat.

Wprowadź nazwę

Wprowadź wymaganą nazwę wejścia.

Więcej informacji

- *Konfigurowanie urządzenia Bosch Allegiant, Strona 152*

24.12**strona Stacja robocza**

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń węzeł  > 

Umożliwia skonfigurowanie następujących ustawień stacji roboczej:

- Dodawanie klawiatury CCTV podłączonej do stacji roboczej z systemem Bosch Video Management System.
- Przypisywanie skryptu poleceń, który jest wykonywany podczas uruchamiania stacji roboczej.
- Wybór strumienia domyślnego do wyświetlania obrazu na żywo.
- Włączanie wyszukiwania materiałów dowodowych.

Stacja robocza musi mieć zainstalowane oprogramowanie Operator Client.




Aby dodać klawiaturę Bosch IntuiKey, która jest podłączona do dekodera, należy rozwinąć

węzeł  i kliknij pozycję .

Więcej informacji

- *Ręczne dodawanie urządzenia, Strona 145*
- *Konfiguracja skryptu poleceń wykonywanego przy uruchomieniu, Strona 199*

24.12.1**strona Ustawienia**

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  >  > karta **Ustawienia**

Umożliwia skonfigurowanie skryptu, który jest wykonywany w momencie uruchomienia programu Operator Client na stacji roboczej.

Umożliwia konfigurowanie protokołu TCP lub UDP jako protokołu transmisji dla wszystkich kamer wyświetlanych w trybie podglądu na żywo na stacji roboczej.

Pozwala określić, który strumień danych z urządzenia sieciowego ma być używany do wyświetlania obrazu bieżącego.

Umożliwia włączenie funkcji wyszukiwania zaawansowanego odnośnie do danej stacji roboczej.

Dodatkowo można skonfigurować klawiaturę dołączoną do tej stacji roboczej.

Adres sieciowy:

Wprowadzić nazwę DNS lub adres IP systemu stacji roboczej.

Skrypt startowy:

Należy tu wybrać żądany skrypt, który ma być wykonywany podczas uruchamiania programu Operator Client na stacji roboczej. Skrypt jest tworzony lub importowany ze strony **Zdarzenia**.

Domyślny protokół kamery:

Wybrać domyślny protokół transmisji używany przez wszystkie kamery, które są przypisane do Drzewa logicznego tej stacji roboczej.

Zastąp ustawienia ze strony "Kamera i zapis"

Zaznaczenie tego pola wyboru umożliwia wybieranie odpowiedniego strumienia danych do podglądu na żywo.

Uwaga: w przypadku cyfrowych rejestratorów wizyjnych, które dostarczają więcej niż 1 strumień (np. DIVAR AN 3000/5000), to pole wyboru powoduje również zmianę ustawienia ich strumienia na żywo. Ustawienia ich strumienia na żywo są niedostępne na stronie **Kamery i zapis**.

Strumień bieżący

Należy wybrać odpowiedni strumień do podglądu na żywo.

Po wybraniu opcji **Zoptymalizowany rozmiar okienka obrazu** rozdzielczość wyświetlanego obrazu z każdej kamery jest automatycznie dopasowywana do rozmiaru okienka obrazu, odpowiednio do rozdzielczości używanego monitora. Przydaje się to w przypadku wyświetlania obrazu z wielu kamer o wysokiej rozdzielczości, np. kamer 4K ultra HD. Dostosowanie rozdzielczości do okienka obrazu jest możliwe tylko w przypadku kamer przesyłających strumienie, których rozdzielczość można niezależnie konfigurować. Użytkownik programu Operator Client może zmieniać wybór strumienia dla każdej kamery z osobna.

Zamiast użyj strumienia transkodowanego, jeśli jest dostępny

Zaznaczenie tego pola wyboru włącza użycie strumienia transkodowanego, o ile jest dostępny. Strumień transkodowany służy wtedy do podglądu na żywo zamiast wybranego strumienia. Aby w systemie BVMS był dostępny strumień transkodowany, musi być zainstalowana usługa MVS albo komputer z usługą VRM musi być wyposażony w sprzętowy transkoder. Gdy obraz z kamery jest wyświetlany w trybie podglądu na żywo, używany jest domyślny strumień ustawiony dla stacji roboczej. Jeśli kamera nie dostarcza strumienia 2 lub usługa transkodowania (programowa lub sprzętowa) jest niedostępna, zostanie użyty strumień 1, nawet jeśli w ustawieniach stacji roboczej wybrana jest inna opcja.

Włącz wyszukiwanie na podstawie ruchu w obrazie

Kliknij, aby włączyć funkcję wyszukiwania na podstawie ruchu w obrazie na danej stacji roboczej.

Odtwarzaj bezpośrednio z pamięci masowej

Zaznacz pole wyboru, aby strumień wideo był przesyłany bezpośrednio z urządzenia pamięci masowej do tej stacji roboczej. Strumień nie jest teraz wysyłany za pośrednictwem oprogramowania VRM. Stacja robocza nadal musi nawiązywać połączenie z oprogramowaniem VRM w celu umożliwienia prawidłowego odtwarzania.

Uwaga: bezpośrednie odtwarzanie z urządzenia pamięci masowej iSCSI jest dostępne tylko wówczas, jeśli ustawiono globalne hasło CHAP iSCSI.

Patrz *Globalne hasło połączenia iSCSI (hasło protokołu CHAP):* , Strona 229

Pobierz obraz bieżący z urządzenia Video Streaming Gateway zamiast z kamery

Wyświetla listę urządzeń Video Streaming Gateway. Wybrać żądane pozycje, aby umożliwić przesyłanie danych wizyjnych między źródłem sygnału wizyjnego a stacją roboczą poprzez odcinki o niskiej przepustowości.

Typ klawiatury:

Wybierz typ klawiatury dołączonej do stacji roboczej.

Port

Wybierz port COM, do którego będzie podłączana klawiatura.

Szybkość transmisji:

Wybrać maksymalną prędkość w bitach na sekundę (b/s), z którą mają być przesyłane dane przez port. Zwykle jest to maksymalna prędkość obsługiwana przez komputer lub urządzenie, z którym jest nawiązywana komunikacja.

Bity danych:

Wyświetla liczbę bitów danych dla każdego znaku, który jest odbierany i transmitowany.

Bity stopu:

Wyświetla czas pomiędzy każdym transmitowanym ciągiem znaków (czas jest podawany w bitach).

Parzystość:

Wyświetla rodzaj sprawdzania błędów używany dla wybranego portu.

Typ portu:

Wyświetla typ połączenia używanego do połączenia klawiatury Bosch IntuiKey ze stacją roboczą.

Więcej informacji

- *Konfiguracja skryptu poleceń wykonywanego przy uruchomieniu, Strona 199*
- *Włączenie na stacji roboczej funkcji Wyszukiwania na podstawie ruchu w obrazie, Strona 153*
- *Globalne hasło połączenia iSCSI (hasło protokołu CHAP): , Strona 229*

24.13

Strona Odbiorniki



Okno główne > **Urządzenia** > rozwinąć > Odbiorniki > Dodaj odbiornik

Umożliwia dodanie i skonfigurowanie odbiorników.

Patrz *Strona Bosch Encoder / Decoder (Nadajnik/odbiornik firmy Bosch), Strona 290* , aby uzyskać szczegółowe informacje.

**Uwaga!**

Aby używać dekoderek w systemie, należy upewnić się, że wszystkie nadajniki mają to samo hasło dla poziomu autoryzacji użytkownika user.

Więcej informacji

- *Skanowanie w poszukiwaniu urządzeń, Strona 88*



24.13.1



Okno dialogowe Dodaj nadajnik/odbiornik










Okno główne > **Urządzenia** > rozwinąć > Odbiorniki > Dodaj odbiornik > kliknij prawym

przyciskiem myszy > kliknij **Dodaj nadajnik** > okno dialogowe **Dodaj nadajnik** lub

Okno główne >  **Urządzenia** > kliknij prawym przyciskiem myszy  > kliknij **Dodaj nadajnik** > okno dialogowe **Dodaj nadajnik**
lub

Okno główne >  **Urządzenia** > kliknij prawym przyciskiem myszy  > kliknij **Dodaj nadajnik** > okno dialogowe **Dodaj nadajnik**
lub

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  > kliknij prawym przyciskiem myszy  > kliknij **Dodaj nadajnik** > okno dialogowe **Dodaj nadajnik**
lub

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > kliknij prawym przyciskiem myszy  > kliknij **Dodaj odbiornik** > okno dialogowe **Dodaj nadajnik**
Nadajniki i odbiorniki można dodawać ręcznie. Jest to szczególnie użyteczne, gdy chce się dodać sieciowe urządzenie wizyjne firmy Bosch (tylko dla VRM).

Adres IP:

Wpisz poprawny adres IP.

Typ nadajnika: / Typ dekodera:

W przypadku urządzeń, których typ jest znany, wybierz odpowiednią pozycję. Urządzenie nie musi być dostępne w sieci.






Dodając sieciowe urządzenie wizyjne firmy Bosch, zaznacz opcję **<Automatyczne wykrywanie>**. Urządzenie musi być dostępne w sieci.




Więcej informacji



– *Ręczne dodawanie urządzenia, Strona 145*





24.13.2


Okno dialogowe Edytuj nadajnik/odbiornik

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  > rozwiń  > kliknij prawym przyciskiem myszy  > kliknij okno dialogowe **Edytuj nadajnik** > okno dialogowe **Edytuj nadajnik**
lub

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > kliknij prawym przyciskiem myszy  > kliknij **Edytuj nadajnik** > okno dialogowe **Edytuj nadajnik**
lub

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > kliknij prawym przyciskiem myszy  > kliknij **Edytuj nadajnik** > okno dialogowe **Edytuj nadajnik**
lub

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  > kliknij prawym przyciskiem myszy  > kliknij **Edytuj nadajnik** > okno dialogowe **Edytuj nadajnik**
lub

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  > kliknij prawym przyciskiem myszy  > kliknij **Edytuj odbiornik** > okno dialogowe **Edytuj odbiornik**

Umożliwia sprawdzanie i aktualizowanie możliwości urządzenia. Po otwarciu tego okna dialogowego nawiązywane jest połączenie z urządzeniem. Po weryfikacji hasła dane dotyczące możliwości urządzenia są porównywane z informacjami zapisanymi w systemie BVMS.

Nazwa

Wyświetla nazwę urządzenia. Podczas dodawania sieciowego urządzenia wizyjnego firmy Bosch wygenerowana zostaje nazwa urządzenia. Jeśli jest to wymagane, należy zmienić wprowadzone dane.

Adres/port sieciowy

Wprowadź adres sieciowy urządzenia. Jeśli jest to wymagane, zmień numer portu.



Uwaga!

Port można zmienić tylko, jeśli pole wyboru **HTTPS** jest zaznaczone.

Nazwa użytkownika

Wyświetla nazwę użytkownika używaną w celu uwierzytelniania w urządzeniu.

Hasło

Wprowadź poprawne hasło używane do uwierzytelniania w urządzeniu.

Pokaż hasło

Kliknij, aby włączyć opcję wyświetlania wprowadzonego hasła. Uważaj, aby osoby postronne nie poznały tego hasła.

Uwierzytelnij

Kliknąć, aby uwierzytelnić w urządzeniu z wykorzystaniem wprowadzonych powyżej poświadczeń.

Połączenie HTTPS

Jeśli w nadajniku skonfigurowany jest port 443 protokołu HTTPS, można włączyć szyfrowanie obrazu na żywo przekazywanego przez nadajnik do następujących urządzeń:

- Komputer z programem Operator Client
- Komputer z oprogramowaniem Management Server
- Komputer z programem Configuration Client

- Komputer z usługą VRM
- Dekoder

Uwaga:

Po włączeniu szyfrowania użytkownik programu Operator Client nie może przełączyć strumienia na protokół UDP ani UDP multicast.

Po włączeniu szyfrowania tryb ANR nie działa w przypadku urządzenia, do którego trafia zaszyfrowany przekaz.

Po uaktywnieniu odtwarzanie nadajnika nie działa w nadajnikach z oprogramowaniem układowym starszym niż wersja 6.30.

Wydajność urządzenia

Wyświetlone informacje o wydajności urządzenia można sortować według kategorii lub alfabetycznie.





Tekst komunikatu informuje, czy wykryte dane o wydajności urządzenia są zgodne z bieżącymi informacjami.




Kliknij przycisk **OK**, aby wprowadzić zmiany dotyczące wydajności urządzenia po jego rozbudowie.

Więcej informacji

- *Szyfrowanie obrazu na żywo, Strona 134*
- *Aktualizowanie informacji dotyczących wydajności urządzenia, Strona 127*

24.13.3**Okno dialogowe wprowadzania hasła**

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  > kliknij prawym przyciskiem myszy polecenie  > **Zmień hasło...**

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > kliknij prawym przyciskiem myszy ikonę  > **Zmień hasło...** > okno dialogowe **Wprowadź hasło**

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  > rozwiń  > kliknij prawym przyciskiem myszy  > polecenie **Zmień hasło...**

Okno główne >  **Urządzenia** >  > kliknij prawym przyciskiem myszy  > polecenie **Zmień hasło...**

Okno główne >  **Urządzenia** >  > kliknij prawym przyciskiem myszy  > polecenie **Zmień hasło...**

Hasło uniemożliwia dostęp do urządzenia osobom nieuprawnionym. Do kontroli dostępu można używać różnych poziomów autoryzacji.

Właściwa ochrona hasłem jest zagwarantowana tylko wówczas, gdy wszystkie wyższe poziomy autoryzacji są także chronione hasłem. Przydzielając hasła, należy zawsze zaczynać od najwyższego poziomu autoryzacji.

Można zdefiniować i zmienić hasło dla każdego z poziomów autoryzacji, jeśli użytkownik jest zalogowany do konta użytkownika „service”.

Urządzenie obsługuje trzy poziomy autoryzacji: service, user i live.

- Poziom service jest najwyższym poziomem autoryzacji. Po wprowadzeniu prawidłowego hasła użytkownik uzyskuje dostęp do wszystkich funkcji i może zmieniać wszystkie ustawienia konfiguracyjne.
- Poziom user jest średnim poziomem autoryzacji. Umożliwia on na przykład obsługę urządzenia, odtwarzanie nagrań oraz sterowanie kamerami, ale nie pozwala zmieniać ustawień konfiguracyjnych.
- Poziom live jest najniższym poziomem autoryzacji. Umożliwia on tylko podgląd obrazu wideo na żywo i przełączanie pomiędzy różnymi obrazami na żywo.

Dla dekodera następujący poziom autoryzacji zastępuje poziom autoryzacji live:

- destination password (dostępne tylko dla dekoderek)
- Używane do dostępu do nadajnika.

Więcej informacji

- *Zmiana hasła nadajnika/dekodera, Strona 129*
- *Dostarczanie hasła docelowego dla dekodera, Strona 130*

24.14

Strona Grupy monitorów analogowych



Okno główne >

Urządzenia > rozwiń



Pozwala dodać i skonfigurować grupy monitorów analogowych. Grupę monitorów

analogowych przypisuje się do stacji roboczej systemu BVMS w



Przeostroga!

Nie można sterować grupą monitorów analogowych z poziomu aplikacji Operator Client, gdy zostało utracone połączenie z komputerem typu Management Server lub gdy aplikacja Operator Client jest połączona z systemem Enterprise System.

Więcej informacji

- *Dodawanie grupy monitorów analogowych, Strona 153*
- *Ręczne dodawanie urządzenia, Strona 145*
- *Konfiguracja grupy monitorów analogowych, Strona 154*

24.14.1

strona Ustawienia



Okno główne >

Urządzenia > rozwiń



> karta **Ustawienia**

Umożliwia wykonywanie następujących zadań:

- Skonfigurowanie grupy monitorów analogowych
- Przypisanie odbiorników do grupy monitorów analogowych
- Włączenie podglądu quad odnośnie do odbiorników obsługujących tę funkcję

Nazwa:

Wprowadzić nazwę grupy monitorów analogowych.

Kolumny:

Określ liczbę kolumn dla grupy monitorów analogowych. Wynik działania zostanie wyświetlony.

Wiersze:

Wprowadź liczbę wierszy dla grupy monitorów analogowych. Wynik działania zostanie wyświetlony.

Nieprzypisane kanały odbiornika

Przeciagnij odbiornik do dostępnego monitora analogowego.

Obraz na monitorze

Liczba/cyfra w kolorze białym, wyświetlana tylko w określonych sytuacjach, przedstawia numer logiczny kamery inicjującej. Z kolei liczba/cyfra w kolorze czarnym przedstawia numer logiczny odbiornika.

Kliknąć prawym przyciskiem myszy obraz z monitora analogowego, aby wybrać żądany tryb: podglądu pojedynczego lub quad. Odpowiednie ustawienie zostanie wyświetlone na stronie



Konfiguracja zaawansowana w kolumnie **Podgląd w trybie quad**.

W celu usunięcia przypisania odbiornika kliknąć prawym przyciskiem myszy obraz z monitora analogowego, a następnie kliknąć polecenie **Resetuj monitor**.

Więcej informacji

- *Konfiguracja grupy monitorów analogowych, Strona 154*

24.14.2**strona Konfiguracja zaawansowana**

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwinąć  >  > karta **Konfiguracja zaawansowana**

Umożliwia wykonywanie następujących zadań:

- Skonfigurowanie numeru logicznego odbiornika lub kanału odbiornika
- Włączenie podglądu quad odnośnie do odbiorników obsługujących tę funkcję
- Skonfigurować menu ekranowe.

Należy zwrócić uwagę na następujące wskazówki dotyczące przełączania odbiornika między podglądem w trybie quad i podglądem pojedynczym w oprogramowaniu Operator Client:

- W przypadku wybrania dla odbiornika podglądu quad można ręcznie włączyć z powrotem podgląd pojedynczy.
- Gdy w odbiorniku włączono podgląd pojedynczy lub podgląd quad i odbierana jest sekwencja wizyjna, widoczny jest tylko obraz odpowiadający ostatniemu strumieniowi danych wizyjnych.
- Wybranie podglądu quad powoduje przyłączenie kamer, których obraz był ostatnio wyświetlany w Okienku obrazu 2-4.
- To samo dotyczy linii połączeń. Istnieje tylko jedno ograniczenie: jeśli kamery krosownicy nie można przyłączyć ponownie, problem zostaje zignorowany i nie jest wyświetlany jakikolwiek komunikat o błędzie. Zostanie wyświetlone czarne Okienko obrazu.
- Wybranie podglądu pojedynczego powoduje odłączenie wszystkich linii połączeń wyświetlonych w Okienku obrazu 2-4. Nadal jednak dostępny jest numer kamery, co umożliwi późniejsze ponowne wybranie podglądu quad.

Nazwa odbiornika

Wyświetla nazwę odbiornika.

Adres sieciowy

Wyświetla adres IP odbiornika.

Numer logiczny

Wprowadź numer logiczny odbiornika. Jeśli wprowadzisz już używany numer, pojawi się komunikat.

Quad

Wyświetla pozycję odbiornika w podglądzie quad. Numer 1 to lewy górny, a numer 4 – prawy dolny róg.

Podgląd w trybie quad

Zaznacz pole wyboru, aby włączyć podgląd quad dla odbiornika. Podgląd quad jest wyświetlany na stronie **Ustawienia** odpowiedniego monitora analogowego. Numery logiczne są tworzone automatycznie. Zaznaczenie opcji **Podgląd w trybie quad** pozwala użytkownikom oprogramowania Operator Client wybierać rodzaj podglądu: quad lub pojedynczy. Jeśli zaznaczenie opcji **Podgląd w trybie quad** zostanie usunięte, użytkownicy oprogramowania Operator Client nie będą mogli zmieniać rodzaju podglądu.

AMG

Wyświetla grupę monitorów analogowych, do której jest przypisany odbiornik z danego wiersza.

Kamera inicjująca

Kliknij, aby wybrać kamerę, której obraz ma być wyświetlany na monitorze po uruchomieniu oprogramowania Operator Client. Numer logiczny tej kamery jest wyświetlany w kolorze białym w okienku obrazu na stronie **Ustawienia**.

Nazwa kamery OSD

Zaznacz tę opcję, jeśli nazwa kamery ma być wyświetlana w postaci informacji ekranowej (informacji OSD).

Nr kamery OSD

Zaznacz tę opcję, jeśli numer logiczny kamery ma być wyświetlany w postaci informacji ekranowej (informacji OSD).



Pozycja OSD

Wybierz żądane umiejscowienie menu OSD na ekranie.

Więcej informacji

– *Konfiguracja grupy monitorów analogowych, Strona 154*

24.14.3**Okno dialogowe Tworzenie nowej grupy monitorów analogowych**

Okno główne >  **Urządzenia** > kliknij prawym przyciskiem myszy  > kliknij **Dodaj grupę monitorów**.

Nazwa:

Wprowadzić nazwę grupy monitorów analogowych.

Kolumny:

Określ liczbę kolumn dla grupy monitorów analogowych. Wynik działania zostanie wyświetlony.

Wiersze:

Wprowadź liczbę wierszy dla grupy monitorów analogowych. Wynik działania zostanie wyświetlony.

Więcej informacji

– *Dodawanie grupy monitorów analogowych, Strona 153*

24.15**Strona Ściana monitorów**

Okno główne > **Urządzenia** >

Umożliwia dodanie aplikacji ściany monitorów. Umożliwia ona sterowanie urządzeniami ściany monitorów z poziomu programu Operator Client. W sterowaniu ścianą monitorów nie bierze udziału żaden serwer. Dzięki temu użytkownik programu Operator Client może zawsze sterować ścianą monitorów, nawet jeśli komputer z serwerem Management Server działa w trybie offline.

Nazwa

Wpisz wyświetlaną nazwę ściany monitorów.

Monitor

Wybierz monitor, który jest połączony z dekoderelem.

Dodając dekoderelem, który ma podłączone 2 monitory, należy otworzyć okno dialogowe dekodera

Edytuj odbiornik i zaktualizować możliwości urządzenia. Dla każdego monitora należy dodać kolejną ścianę monitorów.

Maksymalna liczba kamer do podłączenia

Wprowadź maksymalną liczbę kamer, które mogą być wyświetlane na ścianie monitorów. Jeśli to pole pozostanie puste, operator będzie mógł wyświetlać tyle kamer, ile okienek obrazów jest dostępnych w układzie ściany monitorów.

Włącz miniatury

Kliknij, by zaznaczyć jeśli w programie Operator Client dla każdego monitora ma być wyświetlane ujęcie. Będzie ono regularnie aktualizowane.

Sekwencja początkowa

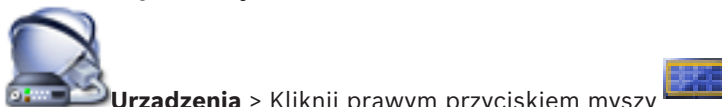
Wybierz sekwencję obrazów z kamer, która będzie wyświetlana na początku na ścianie monitorów po jej uruchomieniu przez operatora.

**Uwaga!**

Sekwencja usunięta w oknie dialogowym **Kreator sekwencji** zostanie automatycznie skasowana z listy **Sekwencja początkowa** ściany monitorów, o ile się na niej znajdowała.

Więcej informacji

- *Okno dialogowe Budowa sekwencji, Strona 353*
- *Dodawanie ściany monitorów, Strona 153*
- *Dodawanie ściany monitorów, Strona 153*

24.15.1**Okno dialogowe Dodaj ścianę monitorów**

Okno główne > **Urządzenia** > Kliknij prawym przyciskiem myszy > Kliknij **Dodaj ścianę monitorów**

Hasło

Wprowadź hasło do uwierzytelniania na serwerze poczty elektronicznej. Niezbędne informacje można uzyskać u dostawcy usługi.

Wyślij testową wiadomość e-mail

Kliknij, aby wyświetlić okno dialogowe **Wyślij testową wiadomość e-mail**.

Więcej informacji

– *Konfiguracja urządzenia komunikacyjnego, Strona 154*

24.16.4**Okno dialogowe Wyślij testową wiadomość e-mail**

Okno główne > **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  >  > przycisk **Wyślij testową wiadomość e-mail**

Umożliwia wysłanie testowej wiadomości e-mail.

Od:

Wprowadź adres e-mail nadawcy.

Do

Wprowadź adres e-mail odbiorcy.

Temat

Wprowadź temat wiadomości e-mail.

Komunikat

Wprowadź tekst wiadomości.




Wyślij testową wiadomość e-mail

Kliknij, aby wysłać testową wiadomość e-mail.

Więcej informacji

– *Konfiguracja urządzenia komunikacyjnego, Strona 154*

24.16.5**Strona Ustawienia GSM / Ustawienia SMSC**

Okno główne > **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  >  **Zdarzenia**
Umożliwia skonfigurowanie ustawień SMS systemu BVMS. Na stronie **Zdarzenia** można przypisać zdarzenie do wiadomości SMS. Kiedy zdarzenie wystąpi, system wysyła wiadomość SMS. Jeśli liczba wprowadzonych znaków przekracza dozwolony limit (zwykle 160 znaków), wiadomość SMS jest dzielona na kilka części.

Urządzenie:

Wybierz port COM, do którego jest dołączony modem zewnętrzny. Jeśli komputer posiada modem wewnętrzny, należy wybrać odpowiednią pozycję.

Pędkość

Wybierz żądaną prędkość transmisji.

PIN (tylko w przypadku urządzenia GSM)

Wprowadź numer PIN w celu uwierzytelniania w urządzeniu.

Format danych (tylko dla urządzenia SMSC)

Wybierz żądany format danych. Niezbędne informacje można uzyskać u dostawcy usługi.

Unicode (tylko dla urządzenia GSM)

Zaznacz pole wyboru, aby włączyć znaki unicode. Zmniejsza to liczbę dozwolonych znaków do 80.

Wybierz ciąg (tylko dla urządzenia SMSC)

Wprowadź numer do połączenia z dostawcą usługi SMSC. Numer można uzyskać od dostawcy usługi.

Hasło (tylko dla urządzenia SMSC)

Wprowadź hasło, którego potrzebuje urządzenie, aby połączyć się z dostawcą usługi SMSC, jeśli jest ono wymagane. Niezbędne informacje można uzyskać u dostawcy usługi.

Protokół (tylko dla urządzenia SMSC)

Wybierz żądany protokół, którego używa urządzenie, aby połączyć się z dostawcą usługi SMSC. Niezbędne informacje można uzyskać u dostawcy usługi.

Odbiorca

Wprowadzić numer telefonu komórkowego odbiorcy wiadomości SMS. Należy wprowadzić prefiks kraju bez znaku + (np. +49170123456).

Komunikat (maks. 160 znaków)

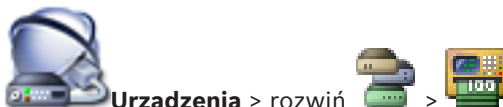
Wprowadź tekst wiadomości SMS.

Komunikat testowy SMS

Kliknij, aby wysłać wiadomość SMS.

Więcej informacji

- *Konfiguracja urządzenia komunikacyjnego, Strona 154*

24.17**Strona Bankomaty/punkty sprzedaży**

Okno główne > **Urządzenia** > rozwiń

Umożliwia skonfigurowanie urządzeń peryferyjnych, np. Interfejs do bankomatów/punktów sprzedaży firmy Bosch.

Jeśli do jednego serwera ma być przypisanych kilka interfejsów, należy użyć różnych portów.

Więcej informacji

- *Ręczne dodawanie urządzenia, Strona 145*
- *Dodawanie interfejsu do bankomatów/punktów sprzedaży firmy Bosch, Strona 216*
- *Konfiguracja urządzenia peryferyjnego, Strona 155*

24.17.1**Okno dialogowe Dodaj interfejs do bankomatów / punktów sprzedaży firmy Bosch**

Okno główne > **Urządzenia** > rozwiń > kliknij prawym przyciskiem myszy

> polecenie **Dodaj interfejs do bankomatów / punktów sprzedaży firmy Bosch**

Umożliwia dodanie interfejsu do bankomatów/punktów sprzedaży firmy Bosch.

Nazwa:

Wprowadzić nazwę urządzenia.

Adres IP:

Wprowadź adres IP urządzenia.

Port 1

Należy tu wpisać odpowiedni numer portu pełniącego funkcję portu nasłuchowego interfejsu do bankomatów/punktów sprzedaży.

Port 2

Należy tu wpisać odpowiedni numer portu pełniącego funkcję portu nasłuchowego serwera Management Server systemu BVMS.

Przeestroga!

Po dodaniu do systemu wielu interfejsów do bankomatów/punktów sprzedaży należy upewnić się, że numer portu 2 jest w każdym z nich inny. Wielokrotne używanie tego samego numeru portu 2 może powodować utratę danych z bankomatów/punktów sprzedaży.

Więcej informacji

- *Ręczne dodawanie urządzenia, Strona 145*
- *Dodawanie interfejsu do bankomatów/punktów sprzedaży firmy Bosch, Strona 216*

24.17.2**strona Interfejs do bankomatów / punktów sprzedaży firmy Bosch**

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwinąć  > rozwinąć  >  > karta

Interfejs do bankomatów/punktów sprzedaży firmy Bosch

Umożliwia skonfigurowanie Interfejsu do bankomatów / POS Bridge firmy Bosch.

Adres IP:

Należy tu wpisać adres IP urządzenia.

Port 1

Należy tu wpisać odpowiedni numer portu pełniącego funkcję portu nasłuchowego interfejsu do bankomatów/punktów sprzedaży.

Port 2

Należy tu wpisać odpowiedni numer portu pełniącego funkcję portu nasłuchowego serwera Management Server systemu BVMS.

Przeestroga!

Po dodaniu do systemu wielu interfejsów do bankomatów/punktów sprzedaży należy upewnić się, że numer portu 2 jest w każdym z nich inny. Wielokrotne używanie tego samego numeru portu 2 może powodować utratę danych z bankomatów/punktów sprzedaży.

Więcej informacji

- *Konfiguracja urządzenia peryferyjnego, Strona 155*
- *Dodawanie interfejsu do bankomatów/punktów sprzedaży firmy Bosch, Strona 216*

24.17.3**strona Wejścia**

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  >  > karta **Wejścia**




Umożliwia konfigurację wejść interfejsu do bankomatów/punktów sprzedaży firmy Bosch.

Więcej informacji

- *Konfiguracja urządzenia peryferyjnego, Strona 155*
- *Dodawanie interfejsu do bankomatów/punktów sprzedaży firmy Bosch, Strona 216*

24.17.4 Strona ustawień urządzenia DTP



Okno główne > **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  > 

Umożliwia skonfigurowanie urządzenia DTP z maksymalnie 4 podłączonymi do niego bankomatami.

Port szeregowy





Zaznacz odpowiedni port na liście.

Więcej informacji

- *Strona ustawień bankomatu, Strona 258*
- *Konfiguracja urządzenia peryferyjnego, Strona 155*

24.17.5 Strona ustawień bankomatu



Okno główne > **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  >  > 

Umożliwia skonfigurowanie bankomatu podłączonego do urządzenia DTP.

Numer wejściowy urządzenia DTP

Wybierz żądany numer wejścia. Jeśli ten numer jest już używany przez inny bankomat, można zamienić numery wejścia.

Limit czasu połączenia [w godzinach]

Wprowadź żądaną liczbę godzin. Jeśli w tym czasie bankomat nie wyśle żadnych danych transakcyjnych, system BVMS przyjmuje, że połączenie zostało przerwane. Zostanie wywołane odpowiednie zdarzenie. Dla bankomatów zdarzenie **Nieuwierzytelnione** jest dostępne, ale nie ma znaczenia.

Wprowadzenie wartości **0** oznacza, że nie jest wykonywane sprawdzanie połączenia.

Wejścia danych



Kliknij, aby włączyć żądane wejścia i wprowadzić odpowiednią nazwę dla tych wejść.

Więcej informacji

- *Konfiguracja urządzenia peryferyjnego, Strona 155*

24.18 Czytniki kart



Okno główne > **Urządzenia** > rozwiń  >  > karta **Ustawienia globalne czytników kart**

Można skonfigurować ustawienia, które będą poprawne dla wszystkich czytników kart w systemie.

Port szeregowy

Wybierz port szeregowy, do którego jest podłączony czytnik kart.

Odblokowane

Umożliwia wprowadzenie kodu banku w celu zablokowania. To znaczy, że wprowadzone tu karty spełniające parametry blokady nie uzyskują autoryzacji. Czytnik kart odmawia dostępu. Dla domyślnego trybu zwalniania elektrycznej blokady drzwi czytnika kart musi być wybrane ustawienie **Auto**.

Lista może zawierać wpisy z symbolami wieloznacznymi:

?: oznacza dowolny znak lub brak znaku na tej pozycji.

*: oznacza ciąg (jednego lub więcej) dowolnych znaków lub brak znaków (wyjątek: symbol * jako jedyny oznacza, że wszystkie kody banków są zablokowane).

Ignoruj kod kraju na kartach EC

Kliknij, aby włączyć opcję powodującą, że system BVMS nie analizuje danych karty używanych do identyfikacji kraju jej wystawienia. Dostęp będzie możliwy dla kart z różnymi kodami krajów.

24.18.1 Okno dialogowe Dodaj czytnik kart



Okno główne > **Urządzenia** > rozwiń > kliknij prawym przyciskiem myszy > polecenie **Dodaj czytnik kart**
Można teraz dodać czytnik kart.

Nazwa

Wprowadź nazwę urządzenia.

Identyfikator urządzenia

Wybierz unikatowy numer urządzenia. Jeśli nie ma dostępnych numerów, oznacza to, że do systemu dodano już maksymalną liczbę czytników kart.

24.18.2 Strona ustawień czytnika kart



Okno główne > **Urządzenia** > rozwiń > > karta **Ustawienia czytnika kart**

Można teraz skonfigurować czytnik kart.

Identyfikator urządzenia

Wyświetla unikatowy numer urządzenia.

Włącz ochronę przed skimmingiem

Kliknij, aby włączyć opcję powodującą, że system BVMS wyzwala zdarzenie, gdy do czytnika kart zostanie zamocowany jako nakładka fałszywy czytnik (skimming). Nie wszystkie czytniki kart obsługują tę funkcję.

Domyślny tryb zwalniania blokady drzwi elektrycznych

Otwórz: Drzwi są otwarte i wszyscy mają dostęp bez karty.

Zamkn.: Drzwi pozostają zamknięte, niezależnie od tego, jaka karta została włożona.

Auto: Drzwi otwierają się tylko po włożeniu do czytnika karty z autoryzowanym dostępem.

Włącz sterowanie na podstawie harmonogramu

Kliknij, aby umożliwić przypisanie harmonogramu terminów wyboru trybów zwalniania blokady drzwi.

Po uaktywnieniu harmonogramu system BVMS przełącza czytnik kart do odpowiedniego trybu zwalniania.

Jeśli wybrane terminy się pokrywają, wynikowy tryb zwalniania drzwi jest określany na podstawie priorytetu trybów: 1. **Otwórz** 2. **Zamkn.** 3. **Auto**

24.19 strona Wirtualne wejścia



Okno główne > **Urządzenia** > rozwiń >

Wyświetla wirtualne wejścia skonfigurowane w systemie.
 Umożliwia dodawanie nowych wirtualnych wejść i usuwanie istniejących.

Dodaj wejścia

Kliknij, aby wyświetlić okno dialogowe dodawania nowych wirtualnych wejść.

Usuń wejścia

Kliknij, aby usunąć zaznaczone wirtualne wejścia.

Numer

Wyświetla numer wirtualnego wejścia.

Nazwa



Kliknij komórkę, aby zmodyfikować nazwę wirtualnego wejścia.

Więcej informacji

- *Ręczne dodawanie urządzenia, Strona 145*

24.19.1 Okno dialogowe Dodaj wirtualne wejścia



Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > przycisk **Dodaj wejścia**

Umożliwia dodanie nowych wirtualnych wejść.

Uruchom:

Zaznaczyć pierwszy numer nowych wirtualnych wejść.

Zakończ:

Zaznaczyć ostatni numer nowych wirtualnych wejść.

Nazwa:

Wprowadzić nazwę wszystkich nowych wirtualnych wejść. Kolejny numer jest dołączany.

Dodaj

Kliknij, aby dodać nowe wirtualne wejścia.

Więcej informacji

- *Ręczne dodawanie urządzenia, Strona 145*

24.20 strona SNMP



Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > 

Umożliwia dodanie lub skonfigurowanie pomiaru SNMP służącego do kontroli jakości połączeń sieciowych.

Więcej informacji

- *Ręczne dodawanie urządzenia, Strona 145*
- *Konfiguracja odbiornika komunikatów Trap SNMP, Strona 155*

24.20.1 Okno dialogowe Dodaj SNMP



Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > kliknij prawym przyciskiem myszy  > polecenie **Dodaj SNMP**

Umożliwia dodanie do systemu BVMS rozwiązania z zakresu monitoringu sieci.




Nazwa:

Wpisać nazwę urządzenia monitorowania sieci.

Więcej informacji

– *Konfiguracja odbiornika komunikatów Trap SNMP, Strona 155*

24.20.2**strona Odbiornik komunikatu Trap SNMP**

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń > rozwiń  > rozwiń  > rozwiń

Umożliwia wybranie urządzeń, które mają być monitorowane, oraz identyfikatorów OID komunikatów TrapSNMP trap inicjujących zdarzenie w określonym urządzeniu, do którego są przesyłane.

**Uwaga!**

Wymagane jest wpisanie adresu IP komputera typu Management Server wchodzącego w skład systemu Bosch Video Management System, który ma otrzymywać komunikaty typu trap dotyczące monitorowanych urządzeń.

Urządzenia wysyłające komunikaty Trap SNMP

Umożliwia określenie zakresu adresów IP dla monitorowanych urządzeń sieciowych. Jeśli monitorowane ma być tylko jedno urządzenie, należy wprowadzić odpowiadający mu adres IP w komórce **Zakres od**.

Adresy należy zmieniać ostrożnie. Wprowadzenie nieprawidłowego adresu spowoduje zatrzymanie monitoringu sieci urządzenia.

Reguły filtrowania komunikatów Trap SNMP

Umożliwia wprowadzenie identyfikatorów OID i powiązanych z nimi wartości. Aby rozszerzyć zakres filtrowania, można użyć symboli wieloznacznych * i ?. W przypadku wprowadzenia identyfikatorów OID i wartości w więcej niż jednym wierszu reguły dotyczące filtrowania muszą być ze sobą zgodne, aby możliwe było zainicjowanie zdarzenia. W obu kolumnach można wprowadzić wyrażenie regularne, używając nawiasów klamrowych „{” i „}”. Jeśli jakiegokolwiek znaki zostaną wpisane poza tymi nawiasami, wyrażenie zostanie uznane za niepoprawne.




Pokaż narzędzie do rejestrowania komunikatów Trap

Kliknij, aby wyświetlić okno dialogowe **Narzędzie do rejestrowania komunikatów Trap SNMP** służące do śledzenia identyfikatorów OID komunikatów trap SNMP.

Więcej informacji

– *Konfiguracja odbiornika komunikatów Trap SNMP, Strona 155*

24.20.3**Okno dialogowe Narzędzie do rejestrowania komunikatów Trap SNMP**

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń > rozwiń  > rozwiń  > wybierz odbiornik ogólnych komunikatów trap SNMP > kliknij **Pokaż narzędzie do rejestrowania komunikatów Trap**

Umożliwia śledzenie identyfikatorów OID komunikatów trap SNMP. Można otrzymywać komunikaty trap ze wszystkich urządzeń w sieci lub tylko z wybranych. Komunikaty trap można filtrować; można także dodać identyfikatory OID i odpowiednie wartości dotyczące komunikatów do tabeli **Reguły filtrowania komunikatów Trap SNMP**.

Uruchom/Pauza

Kliknij, aby rozpocząć lub przerwać śledzenie.

Tylko komunikaty Trap od nadawcy

Wprowadź adres IP lub nazwę DNS urządzenia. Śledzone będą jedynie komunikaty trap dotyczące tego urządzenia.

Tylko komunikaty Trap zawierające

Wprowadź ciąg, który powinien znajdować się w komunikacie trap. Dopuszczalne jest użycie symboli wieloznacznych * i ?. Ciągi ujęte w nawiasy klamrowe „{” i „}” są traktowane jak wyrażenia regularne. Śledzone będą tylko komunikaty trap zawierające taki ciąg.

Otrzymane komunikaty Trap

Wyświetla komunikaty trap odbierane w procesie śledzenia.



Kliknij, aby usunąć wszystkie wpisy w polu **Otrzymane komunikaty Trap**.

Szczegóły komunikatu Trap

Wyświetla szczegółowe informacje o komunikacie trap. Identyfikator OID i wartość można skopiować do tabeli **Reguły filtrowania komunikatów Trap SNMP**.

Więcej informacji

- *Konfiguracja odbiornika komunikatów Trap SNMP, Strona 155*

24.21**Strona Przypisz klawiaturę**

Okno główne >



Urządzenia > rozwinąć



>

Umożliwia dodanie klawiatury KBD-Universal XF (podłączonej do stacji roboczej BVMS) lub klawiatury Bosch IntuiKey (podłączonej do stacji roboczej BVMS lub do odbiornika).

Dodaj klawiaturę

Kliknij, aby dodać wiersz w tabeli do skonfigurowania klawiatury.

Usuń klawiaturę

Kliknij, aby usunąć zaznaczony wiersz.

Typ klawiatury

Podaje typ klawiatury dołączonej do stacji roboczej lub dekodera.

Kliknij komórkę w celu wybrania odpowiedniego typu klawiatury.

- **IntuiKey**
Ten typ należy wybrać, jeśli podłączona jest klawiatura IntuiKey firmy Bosch.
- **Klawiatura KBD-Universal XF**
Ten typ należy wybrać, jeśli podłączona jest klawiatura KBD-Universal XF.

Połączenie

W komórce wybrać urządzenie, do którego podłączona jest klawiatura. W przypadku wybrania

stacji roboczej klawiatura zostanie dodana także w lokalizacji



-> strona

**Port**

W komórce zaznacz żądany port COM.

Szybkość transmisji

Wybierz maksymalną prędkość w bitach na sekundę (b/s), z którą mają być przesyłane dane przez port. Zwykle jest to maksymalna prędkość obsługiwana przez komputer lub urządzenie, z którym jest nawiązywana komunikacja.

Bity danych

Wyświetla liczbę bitów danych dla każdego znaku, który jest odbierany i transmitowany.

Bity stopu

Wyświetla czas pomiędzy każdym transmitowanym ciągiem znaków (czas jest podawany w bitach).

Parzystość

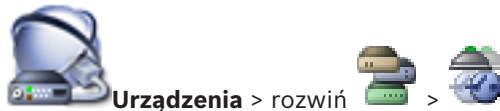
Wyświetla rodzaj sprawdzania błędów używany dla wybranego portu.




Typ portu

Wyświetla typ połączenia używanego do połączenia klawiatury Bosch IntuiKey ze stacją roboczą.

Więcej informacji

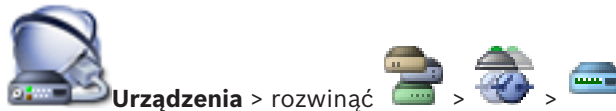
- *Ręczne dodawanie urządzenia, Strona 145*
- *Konfigurowanie odbiornika podłączonego do klawiatury Bosch IntuiKey, Strona 149*
- *Konfigurowanie klawiatury Bosch IntuiKey (stacja robocza), Strona 155*
- *Konfigurowanie klawiatury Bosch IntuiKey (odbiornik), Strona 156*





24.22**strona Moduły wejścia / wyjścia**

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń >  > 
Umożliwia dodanie lub skonfigurowanie modułu wejścia/wyjścia.
Obecnie obsługiwane są tylko urządzenia ADAM.

Więcej informacji

- *Ręczne dodawanie urządzenia, Strona 145*
- *Konfiguracja modułu wejścia / wyjścia, Strona 156*

24.22.1**strona ADAM**

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń >  >  >  > karta **ADAM**
Wyświetla informacje o wybranym urządzeniu ADAM.
Umożliwia zmianę wyświetlanej nazwy urządzenia ADAM.

Typ ADAM:

Wybierz odpowiedni typ urządzenia.

Całkowita liczba wejść:

Wyświetla całkowitą liczbę wejść dostępnych dla tego typu urządzenia.




Całkowita liczba przekaźników / wyjść:

Wyświetla całkowitą liczbę przekaźników/wyjść dostępnych dla tego typu urządzenia.

Więcej informacji

- *Ręczne dodawanie urządzenia, Strona 145*

24.22.2**strona Wejścia**

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwinąć  >  > karta **Wejścia**

Umożliwia zmianę nazw wejść wybranego urządzenia ADAM.

Numer

Wyświetla logiczny numer wejścia.




Nazwa

Kliknij komórkę, aby zmienić nazwę wejścia.

Więcej informacji

– *Ręczne dodawanie urządzenia, Strona 145*

24.22.3**strona Przełączniki**

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwinąć  >  > karta **Przełączniki**

Umożliwia zmianę nazw przełączników wybranego urządzenia ADAM.

Numer

Kliknij komórkę, aby zmienić numer logiczny przełącznika.

Nazwa

Wprowadź nazwę przełącznika.

Więcej informacji

– *Ręczne dodawanie urządzenia, Strona 145*

24.23**Strona Emulacja komend CCL krosownicy Allegiant**

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > 

Umożliwia uaktywnienie usługi emulacji poleceń CCL urządzenia Allegiant.

Polecenia CCL systemu Allegiant obsługiwane w systemie BVMS, Strona 77 – zawiera listę poleceń CCL obsługiwanych w systemie Bosch Video Management System.

Uwaga:

Emulacji komend CCL krosownicy Allegiant oraz urządzenia Allegiant nie należy konfigurować na tym samym porcie COM. W przypadku ustawienia tego samego portu COM będzie z niego korzystał urządzenie Allegiant. Urządzenie emulujące polecenia CCL urządzenia Allegiant nie uzyska dostępu i pojawi się odpowiedni komunikat.

Aby uniknąć tego problemu, Management Serwer musi mieć dwa różne porty COM lub urządzenie Allegiant musi zostać podłączone do innego komputera.

Enable Allegiant CCL Emulation

Zaznacz to pole wyboru, aby włączyć emulację.

Prędkość transmisji

Określ żądaną prędkość transmisji w b/s.

Bity stopu

Określ liczbę bitów stopu przypadających na każdy znak.

Kontrola parzystości

Wybierz rodzaj kontroli parzystości.

Uzgadnianie

Wybierz żadaną metodę sterowania przepływem.

Model

Wybierz model urządzenia Allegiant, które ma być emulowane.

Więcej informacji

– *Konfigurowanie usługi emulacji poleceń CCL urządzenia Allegiant, Strona 157*

24.24**Strona Mobilna usługa wideo**

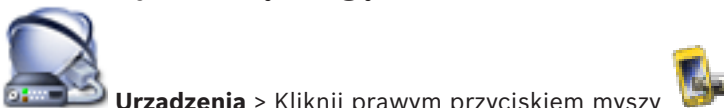
Okno główne > **Urządzenia** >

Umożliwia dodanie jednego lub wielu wpisów usługi transkodowania do systemu BVMS.

Usługa transkodowania dostosowuje strumień wideo z kamery skonfigurowanej w systemie BVMS do dostępnej przepustowości sieci. Umożliwia to odbieranie przez mobilne urządzenia klienckie z obsługą wideo, takie jak iPhone, iPad czy Web Client, obrazu bieżącego lub nagrań poprzez zawodne połączenia sieciowe o ograniczonej przepustowości.

Więcej informacji

– *Dodawanie mobilnej usługi wideo, Strona 157*

24.24.1**Okno dialogowe Dodaj mobilną usługę wideo**

Okno główne > **Urządzenia** > Kliknij prawym przyciskiem myszy > Kliknij **Dodaj mobilną usługę wideo**

URI

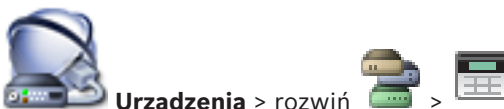
Wpisać adres URI usługi Mobile Video Service. Należy stosować składnię adresu zgodną z poniższym przykładem:

`https://www.mojadomena.org/mvs`

Wpis musi zawsze rozpoczynać się od `https://`, nawet jeśli nie skonfigurowano zaszyfrowanego dostępu do serwera sieci Web.

Więcej informacji

– *Dodawanie mobilnej usługi wideo, Strona 157*

24.25**Strona Centrale alarmowe**

Okno główne > **Urządzenia** > rozwiń >

Umożliwia dodawanie i konfigurowanie central alarmowych firmy Bosch. Urządzenie musi być podłączone i dostępne.

Po dodaniu centrali alarmowej obszary, punkty, drzwi i przekaźniki są wyświetlane w sposób hierarchiczny w drzewie urządzeń.

Można przenosić centrale, obszary, punkty, drzwi i przekaźniki oraz zmieniać ich nazwy.

Po zmianie konfiguracji centrali alarmowej należy ponownie przeskanować to urządzenie, aby wprowadzone modyfikacje zostały uwzględnione w systemie BVMS.



Uwaga!

Wszystkie zdarzenia alarmowe, które mogą wystąpić w danym punkcie, są skonfigurowane automatycznie jako alarmy systemu BVMS.

Przykład: alarm pożarowy



Ostrzeżenie!




Jeśli dane drzwi nie są przypisane do punktu w konfiguracji centrali alarmowej dodanej do systemu BVMS, alarm sygnalizowany przez te drzwi nie wywoła zdarzenia systemu BVMS, więc w konsekwencji nie wywoła też alarmu systemu BVMS.

Więcej informacji

– *Ręczne dodawanie urządzenia, Strona 145*

24.25.1

Okno dialogowe Dodaj centralę alarmową

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwinąć  > kliknąć prawym przyciskiem myszy  > polecenie **Dodaj centralę**

Umożliwia dodanie centrali alarmowej firmy Bosch.

Adres sieciowy

Wpisz adres IP urządzenia.

Port sieciowy




Wybierz numer portu ustawiony w urządzeniu.

Hasło automatyzacji

Wpisz hasło, które umożliwia zalogowanie się do urządzenia.

24.25.2





Strona Ustawienia

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwinąć  > rozwinąć  >  > karta **Ustawienia**

Umożliwia zmianę ustawień połączenia centrali alarmowej.

24.26

Strona ustawień Video Analytics

Okno główne >  > **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  >  > **Video Analytics** > strona **Ustawienia Video Analytics**

Można dodać oparte na serwerze urządzenie analizy sygnału wizyjnego.

Muszą być dostępne dane uwierzytelniające i ścieżka instalacji aplikacji do przeglądu danych analizy używanej w przypadku urządzenia do analizy sygnału wizyjnego.

Adres sieciowy

Należy wpisać adres IP urządzenia analizy sygnału wizyjnego. Nazwa DNS jest niedozwolona.

Nazwa użytkownika

Należy wprowadzić nazwę użytkownika, zgodnie z konfiguracją w urządzeniu analizy sygnału wizyjnego.

Hasło

Wpisać hasło zgodnie z konfiguracją urządzenia analizy opartej na serwerze.

Ścieżka przeglądarki analiz

Wprowadź ścieżkę względną ścieżki instalacji aplikacji do przeglądu danych analizy. Ścieżka jest względna w stosunku do katalogu C:\Program Files (x86)\ na komputerze, na którym jest używana aplikacja do przeglądu danych analizy.

Przykład – aplikacja do przeglądu danych analizy (AnalyticsViewer.exe) jest zainstalowana w katalogu:

```
C:\Program Files (x86)\VideoAnalytics\
```

Należy skonfigurować następującą ścieżkę w polu **Ścieżka przeglądarki analiz**:

```
VideoAnalytics\AnalyticsViewer.exe
```

24.26.1**Okno dialogowe dodawania urządzenia Video Analytics**

Okno główne > > **Urządzenia** > kliknij prawym przyciskiem myszy polecenie

Dodaj urządzenie Video Analytics > okno dialogowe **Dodaj urządzenie Video Analytics**

Podczas dodawania urządzenia analizy opartej na serwerze należy wprowadzić poświadczenia dla nowego urządzenia.

Adres sieciowy

Należy wpisać adres IP urządzenia analizy sygnału wizyjnego. Nazwa DNS jest niedozwolona.

Nazwa użytkownika

Należy wprowadzić nazwę użytkownika, zgodnie z konfiguracją w urządzeniu analizy sygnału wizyjnego.

Hasło

Wpisać hasło zgodnie z konfiguracją urządzenia analizy opartej na serwerze.

Więcej informacji



– *Dodawanie urządzenia analizy sygnału wizyjnego, Strona 157*



24.27**Kreator skanowania systemu BVMS**





Okno główne > > **Urządzenia** > rozwiń > kliknij prawym przyciskiem myszy > kliknij **Skanuj w poszukiwaniu nadajników** > okno dialogowe **Bosch VMS Scan Wizard**



Okno główne > > **Urządzenia** > rozwiń > kliknij prawym przyciskiem myszy > kliknij **Skanuj w poszukiwaniu bram Video Streaming Gateway** > okno dialogowe **Bosch VMS Scan Wizard**

Okno główne >  **Urządzenia** > kliknij prawym przyciskiem myszy  > kliknij **Skanuj w poszukiwaniu nadajników tylko podglądu bieżącego** > okno dialogowe **Bosch VMS Scan Wizard**

Okno główne >  **Urządzenia** > kliknij prawym przyciskiem myszy  > kliknij **Skanuj w poszukiwaniu nadajników z pamięcią lokalną** > okno dialogowe **Bosch VMS Scan Wizard**

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  > kliknij prawym przyciskiem myszy  > kliknij **Wyszukaj dekodery** > okno dialogowe **Bosch VMS Scan Wizard**

To okno dialogowe umożliwia w jednej procedurze wykonanie skanowania w poszukiwaniu urządzeń dostępnych w sieci, skonfigurowanie ich i dodanie do systemu.

Użyj

Kliknij, aby wybrać urządzenie dodawane do systemu.

Typ (brak dla urządzeń VSG)

Wyświetla typ urządzenia.

Wyświetlana nazwa

Wyświetla nazwę urządzenia wprowadzoną w drzewie urządzeń.

Adres sieciowy

Wyświetla adres IP urządzenia.

Nazwa użytkownika

Wyświetla nazwę użytkownika, która została skonfigurowana na tym urządzeniu.

Hasło

Wprowadź hasło, które umożliwia uwierzytelnienie w urządzeniu.

Stan



Pokazuje stan uwierzytelniania.



: pomyślne



: nieudane

Okno główne >  **Urządzenia** > kliknij prawym przyciskiem myszy  > kliknij **Skanuj w poszukiwaniu urządzeń VRM** > okno dialogowe **BVMS Scan Wizard**



Uwaga!

Aby skonfigurować pomocniczy VRM, należy najpierw zainstalować na komputerze odpowiednie oprogramowanie. Uruchom program Setup.exe i wybierz **Pomocniczy VRM**.

Rola

Wybierz odpowiednią pozycję na liście.

Poniższa tabela przedstawia dostępne role urządzenia VRM:

Rola/typ	Główny rejestrator VRM	Pomocniczy VRM
Podstawowy (normalny)	X	
Pomocniczy (normalny)		X
Podstawowy awaryjny	X	
Pomocniczy awaryjny		X
Redundantny		X

Do podstawowego VRM można dodać urządzenia VRM pełniące następujące role:

- Awaryjny VRM
- Nadmiarowy VRM

Do pomocniczego VRM można dodać urządzenia VRM pełniące następujące role:

- Awaryjny VRM

Główny VRM

Na liście zaznacz żądaną pozycję.

Nazwa użytkownika

Wyświetla nazwę użytkownika, która została skonfigurowana na urządzeniu.

Można wpisać inną nazwę użytkownika, jeśli jest to wymagane.

Więcej informacji

- Skanowanie w poszukiwaniu urządzeń VRM, Strona 111
- Dodawanie nadajnika do puli VRM, Strona 160
- Dodawanie nadajnika udostępniającego tylko podgląd bieżący, Strona 160
- Dodawanie nadajnika z pamięcią lokalną, Strona 162
- Skanowanie w poszukiwaniu urządzeń, Strona 88

24.28 strona Urządzenia VRM



Okno główne > **Urządzenia** > rozwinąć

Umożliwia dodanie i skonfigurowanie urządzeń VRM. Do urządzenia VRM należy przypisać co najmniej jeden nadajnik, jedno urządzenie iSCSI i jeden numer LUN powiązany z urządzeniem iSCSI oraz pulę pamięci masowej. Zapoznać się z uwagami i kartą katalogową dla bieżących wersji oprogramowania układowego.

Przeostroga!

Po dodaniu do systemu BVMS urządzenia iSCSI wraz z odpowiednimi nadajnikami należy dodać do urządzenia iSCSI nazwę IQN każdego nadajnika (dotyczy niektórych typów urządzeń iSCSI).

Patrz *Konfiguracja urządzenia iSCSI, Strona 117*, aby uzyskać szczegółowe informacje.

Przeestroga!

Należy się upewnić, że czas komputera z systemem VRM jest zsynchronizowany z serwerem Management Server. W przeciwnym razie może dojść do utraty zarejestrowanych danych wizyjnych.

Na komputerze typu Management Server należy odpowiednio skonfigurować oprogramowanie serwera czasu. Z kolei na komputerze z zainstalowaną usługą VRM należy ustawić adres IP komputera typu Management Server taki, jak adres serwera czasu. W tym celu należy posłużyć się standardowymi procedurami obsługi systemu Windows.



Podobnie jak w przypadku systemu BVMS w wersji 6.0, obsługiwane jest oprogramowanie VRM w wersji 3.50. Jeśli w trakcie uaktualniania do systemu BVMS 6.0 nie wykona się aktualizacji oprogramowania VRM do wersji 3.50, zapis będzie kontynuowany, ale nie można zmieniać konfiguracji starego oprogramowania VRM.

W przypadku uaktualnienia oprogramowania VRM do wersji 3.50 konieczne jest ręczne zsynchronizowanie konfiguracji systemu BVMS.

Więcej informacji

- *Synchronizowanie konfiguracji systemu BVMS, Strona 111*
- *strona Ustawienia VRM, Strona 271*
- *Strona puli, Strona 273*
- *Strona urządzenia iSCSI, Strona 278*
- *Zmiana hasła urządzenia VRM, Strona 120*

24.28.1**Okno dialogowe Dodaj urządzenie VRM**

Okno główne >  **Urządzenia** > kliknij prawym przyciskiem myszy  > kliknij **Dodaj system VRM** > okno dialogowe **Dodaj system VRM**

Umożliwia dodanie urządzenia VRM. Można wybrać typ urządzenia i wprowadzić poświadczenia.

Skutecznie przypisać awaryjny VRM do głównego VRM można tylko wtedy, gdy oba są online i zostały prawidłowo uwierzytelnione. W takim wypadku hasła są zsynchronizowane.

Nazwa

Wpisz wyświetlaną nazwę urządzenia.

Adres/port sieciowy

Wprowadź adres IP urządzenia.

Typ

Wybierz żądany typ urządzenia.

Nazwa użytkownika

Wprowadź nazwę użytkownika w celu uwierzytelnienia.

Hasło

Wprowadź hasło w celu uwierzytelnienia.

Show password

Kliknij, aby włączyć opcję wyświetlania wprowadzonego hasła.

Test

Kliknij, aby sprawdzić, czy urządzenie jest podłączone i uwierzytelnianie zostało wykonane pomyślnie.

Właściwości

W razie potrzeby zmien numery portu dla protokołu HTTP i HTTPS. Jest to możliwe tylko w przypadku dodawania lub edytowania urządzenia VRM, które nie jest podłączone. Jeśli urządzenie VRM jest podłączone, te wartości są pobierane i nie można ich zmienić.

Wiersz tabeli **Główny VRM** przedstawia wybrane urządzenie (jeśli dotyczy).

Więcej informacji

- *Ręczne dodawanie podstawowego VRM, Strona 112*
- *Ręczne dodawanie pomocniczego VRM, Strona 113*
- *Dodawanie nadmiarowego urządzenia VRM, Strona 113*
- *Ręczne dodawanie awaryjnego VRM, Strona 114*

24.28.2

Okno dialogowe Dodaj awaryjny VRM



Okno główne > **Urządzenia** > rozwiń > kliknij prawym przyciskiem myszy > kliknij **Dodaj awaryjny VRM** > okno dialogowe **Dodaj awaryjny VRM**

Skutecznie przypisać awaryjny VRM do głównego VRM można tylko wtedy, gdy oba są online i zostały prawidłowo uwierzytelnione. W takim wypadku hasła są zsynchronizowane.

Można dodać awaryjny VRM. Można to zrobić ręcznie albo wyszukać urządzenie na liście skanowanych urządzeń VRM.

Adres sieciowy

Wpisz adres IP urządzenia lub zaznacz adres sieciowy na liście **Przeskanowane urządzenia VRM**.

Przeskanowane urządzenia VRM

Wyświetla listę zeskanowanych komputerów VRM. Aby powtórzyć skanowanie, należy zamknąć to okno dialogowe i otworzyć je ponownie.

24.29

strona Ustawienia VRM



Główne okno > **Urządzenia** > rozwiń > **Ustawienia główne** > **Ustawienia VRM**

Nazwa początkowa serwera

Wyświetla nazwę węzła inicjującego połączenie iSCSI z modułem VRM Server.

Hasło CHAP dla całego systemu

Wprowadź hasło skonfigurowane w urządzeniu pamięci masowej iSCSI. Hasło CHAP obowiązuje w systemie VRM i jest automatycznie przesyłane do wszystkich urządzeń. Klienci odtwarzania nie wymagają dodatkowej konfiguracji. Systemy iSCSI należy skonfigurować ręcznie przy użyciu hasła CHAP. W przypadku stosowania hasła CHAP wszystkie systemy pamięci masowej muszą być skonfigurowane w taki sposób, aby z niego korzystały. W systemie VRM obsługiwane jest tylko jedno hasło CHAP dla całego systemu.

Patrz *Globalne hasło połączenia iSCSI (hasło protokołu CHAP):*, Strona 229

24.29.1

strona SNMP



Okno główne > **Urządzenia** > rozwiń > rozwiń > **Sieć** > **SNMP**

1. Adres SNMP hosta 2. Adres SNMP hosta

VRM obsługuje protokół SNMP (Simple Network Management Protocol) do zarządzania i monitorowania elementów sieci i ma możliwość wysyłania komunikatów SNMP do adresów IP. Urządzenie obsługuje SNMP MIB II w kodzie zunifikowanym. Aby wysyłać pułapki SNMP, należy wprowadzić w tym polu adres IP jednego lub dwóch wybranych urządzeń docelowych. Część zdarzeń jest wysyłana tylko jako komunikaty SNMP. Opisy można znaleźć w pliku MIB.

24.29.2

Strona Konta

Aby skonfigurować przesyłanie obrazów oraz eksportować filmy w formacie MP4, należy utworzyć konto, za pomocą którego będzie można zapisywać te filmy i obrazy oraz uzyskiwać do nich dostęp. Można utworzyć maksymalnie cztery (4) konta.

Typ

W tym obszarze należy wybrać typ konta (**FTP** lub **Dropbox**).

Adres IP

W tym polu należy wprowadzić adres IP serwera, na którym będą zapisywane obrazy.

Nazwa użytkownika

W tym polu należy wprowadzić nazwę użytkownika serwera.

Hasło

W tym obszarze należy wprowadzić hasło dostępu do serwera. Aby zweryfikować hasło, należy kliknąć przycisk **Sprawdź** po prawej stronie.

Sprawdź

Kliknięcie tego przycisku powoduje weryfikację hasła.

Ścieżka

W tym polu należy wprowadzić pełną ścieżkę do katalogu, w którym na serwerze będą zapisywane obrazy i filmy.

24.29.3

strona Zaawansowane



Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  > **Serwis** > **Zaawansowane**

Logowanie RCP+ / Logowanie debugera / Logowanie powtórek / Logowanie VDP / Logowanie wydajności

Należy uaktywnić różne rejestry dla modułów VRM Server i Configuration Manager. Pliki rejestrów modułu VRM Server są przechowywane na komputerze, na którym są uruchomione, i można je przeglądać oraz pobierać za pomocą programu VRM Monitor. Pliki dziennika programu Configuration Manager są przechowywane lokalnie w katalogu: %USERPROFILE%\My Documents\Bosch\Video Recording Manager\Log

Czas przechowywania (dni)

Należy określić czas przechowywania plików rejestrów (w dniach).

Kompletny zrzut pamięci

Opcję tę należy aktywować tylko w razie konieczności – gdy na przykład dział pomocy technicznej poprosi o zestawienie zawartości pamięci głównej.

Obsługa Telnet

Opcję tę należy aktywować, jeśli ma być obsługiwany dostęp za pośrednictwem protokołu Telnet. Należy aktywować tylko w razie konieczności.

Przeestroga!

Rejestrowanie na dużą skalę wymaga znacznej mocy procesora i pojemności dysku twardego. Nie należy korzystać z tej opcji w codziennej eksploatacji.

24.30**Strona puli**

Okno główne > **Urządzenia** > rozwiń



> rozwiń



Umożliwia skonfigurowanie ustawień zapisu ważnych dla wszystkich urządzeń, które są zgromadzone w tej puli pamięci.

Identyfikacja puli

Wyświetlany jest tu numer puli.

Tryb preferencji zapisu**– Przełączenie awaryjne**

Nagrania są zapisywane tylko w lokalizacji podstawowej. Jeśli zapis w tej lokalizacji nie będzie możliwy, nagranie zostanie zapisane w lokalizacji pomocniczej.

Do sytuacji awaryjnej dochodzi, gdy lokalizacja podstawowa nie dostarcza bloków pamięci z dowolnego powodu: awaria systemu, błąd sieci czy brak wolnych zasobów.

Druga lista może pozostać pusta. W takim przypadku nie jest możliwy zapis awaryjny, ale liczba wymaganych sesji iSCSI jest mniejsza i lokalizacji pomocniczej nie jest przydzielona żadna przestrzeń dyskowa. Zmniejsza to obciążenie systemu i wydłuża czas przechowywania w nim danych.

– Automatyczny

Równoważenie obciążenia jest konfigurowane automatycznie. Do każdego nadajnika są automatycznie przypisywane 2 lokalizacje docelowe iSCSI oraz bloki w tych lokalizacjach.

Okres testu poprawności działania (w dniach)

Suwak służy do ustawiania wymaganego przedziału czasu. Po ustawionym czasie lokalizacja docelowa iSCSI jest sprawdzana, a bloki są ponownie przypisywane w razie potrzeby.

Wykorzystanie lokalizacji drugorzędnej

Włącz lub wyłącz użycie lokalizacji pomocniczej.

Rezerwacja bloku na czas przestoju

Wprowadź liczbę dni, w ciągu których informacje z przypisanych nadajników mają być zapisywane mimo awarii modułu VRM Server.

Przykład: w przypadku ustawienia 4 informacje z nadajników będą zapisywane przez około 4 dni od czasu awarii modułu VRM Server.

Jeśli system korzysta z nadajników o małej przepływności, możliwe jest znaczne ograniczenie ilości wstępnie przydzielonej przestrzeni na dysku. Zapewnia to odpowiednie rozdzielenie pojemności pamięci i wydłuża czas przechowywania.

Zezwalaj na jednostki LUN o rozmiarze przekraczającym 2 TB

Kliknij, aby umożliwić korzystanie z jednostek LUN większych niż 2 TB.

Jednostki LUN większe niż 2 TB („duże jednostki LUN”) nie są obsługiwane przez następujące urządzenia:

- Urządzenia VRM z oprogramowaniem układowym w wersji starszej niż 3.60
- Urządzenia VSG z oprogramowaniem układowym w wersji starszej niż 6.30
- Nadajniki z oprogramowaniem układowym w wersji starszej niż 6.30

System BVMS zapobiega wykonywaniu następujących czynności:

- Dodawanie lub przenoszenie urządzeń z oprogramowaniem układowym w wersji starszej niż 6.30 do puli, która umożliwia stosowanie dużych jednostek LUN.
- Dodawanie lub przenoszenie urządzeń, które nie mają obecnie połączenia z siecią, do puli, która umożliwia stosowanie dużych jednostek LUN.
- Dodawanie lub przenoszenie urządzenie iSCSI, które zawierają duże jednostki LUN, do puli, która nie umożliwia stosowania dużych jednostek LUN.
- Zezwalanie na użycie dużych jednostek LUN w puli, która zawiera urządzenia z oprogramowaniem układowym w wersji starszej niż 6.30.
- Wyłączanie dużych jednostek LUN w puli z urządzeniem iSCSI, które zawiera duże jednostki LUN.





Urządzenia z oprogramowaniem układowym w wersji starszej niż 6.30 należy przenieść do puli, która nie zezwala na użycie dużych jednostek LUN.



Więcej informacji



- *Dodawanie jednostki LUN, Strona 118*
- *Dodawanie puli VRM, Strona 114*





24.30.1




Okno dialogowe Dodaj nadajnik/odbiornik

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  > kliknij prawym przyciskiem myszy  > kliknij **Dodaj nadajnik** > okno dialogowe **Dodaj nadajnik** lub

Okno główne >  **Urządzenia** > kliknij prawym przyciskiem myszy  > kliknij **Dodaj nadajnik** > okno dialogowe **Dodaj nadajnik** lub

Okno główne >  **Urządzenia** > kliknij prawym przyciskiem myszy  > kliknij **Dodaj nadajnik** > okno dialogowe **Dodaj nadajnik** lub

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  > kliknij prawym przyciskiem myszy  > kliknij **Dodaj nadajnik** > okno dialogowe **Dodaj nadajnik** lub

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > kliknij prawym przyciskiem myszy  > kliknij **Dodaj odbiornik** > okno dialogowe **Dodaj nadajnik**
 Nadajniki i odbiorniki można dodawać ręcznie. Jest to szczególnie użyteczne, gdy chce się dodać sieciowe urządzenie wizyjne firmy Bosch (tylko dla VRM).

Adres IP:

Wpisz poprawny adres IP.

Typ nadajnika: / Typ dekodera:






W przypadku urządzeń, których typ jest znany, wybierz odpowiednią pozycję. Urządzenie nie musi być dostępne w sieci.




Dodając sieciowe urządzenie wizyjne firmy Bosch, zaznacz opcję **<Automatyczne wykrywanie>**. Urządzenie musi być dostępne w sieci.




Więcej informacji





– *Ręczne dodawanie urządzenia, Strona 145*


24.30.2**Okno dialogowe Edytuj nadajnik/odbiornik**

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  > rozwiń  > kliknij prawym przyciskiem myszy  > kliknij okno dialogowe **Edytuj nadajnik** > okno dialogowe **Edytuj nadajnik**
lub

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > kliknij prawym przyciskiem myszy  > kliknij **Edytuj nadajnik** > okno dialogowe **Edytuj nadajnik**
lub

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > kliknij prawym przyciskiem myszy  > kliknij **Edytuj nadajnik** > okno dialogowe **Edytuj nadajnik**
lub

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  > kliknij prawym przyciskiem myszy  > kliknij **Edytuj nadajnik** > okno dialogowe **Edytuj nadajnik**
lub

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  > kliknij prawym przyciskiem myszy  > kliknij **Edytuj odbiornik** > okno dialogowe **Edytuj odbiornik**

Umożliwia sprawdzanie i aktualizowanie możliwości urządzenia. Po otwarciu tego okna dialogowego nawiązywane jest połączenie z urządzeniem. Po weryfikacji hasła dane dotyczące możliwości urządzenia są porównywane z informacjami zapisanymi w systemie BVMS.

Nazwa

Wyświetla nazwę urządzenia. Podczas dodawania sieciowego urządzenia wizyjnego firmy Bosch wygenerowana zostaje nazwa urządzenia. Jeśli jest to wymagane, należy zmienić wprowadzone dane.

Adres/port sieciowy

Wprowadź adres sieciowy urządzenia. Jeśli jest to wymagane, zmień numer portu.

**Uwaga!**

Port można zmienić tylko, jeśli pole wyboru **HTTPS** jest zaznaczone.

Nazwa użytkownika

Wyświetla nazwę użytkownika używaną w celu uwierzytelniania w urządzeniu.

Hasło

Wprowadź poprawne hasło używane do uwierzytelniania w urządzeniu.

Pokaż hasło

Kliknij, aby włączyć opcję wyświetlania wprowadzonego hasła. Uważaj, aby osoby postronne nie poznały tego hasła.

Uwierzytelnij

Kliknąć, aby uwierzytelnić w urządzeniu z wykorzystaniem wprowadzonych powyżej poświadczeń.

Połączenie HTTPS

Jeśli w nadajniku skonfigurowany jest port 443 protokołu HTTPS, można włączyć szyfrowanie obrazu na żywo przekazywanego przez nadajnik do następujących urządzeń:

- Komputer z programem Operator Client
- Komputer z oprogramowaniem Management Server
- Komputer z programem Configuration Client
- Komputer z usługą VRM
- Dekoder

Uwaga:

Po włączeniu szyfrowania użytkownik programu Operator Client nie może przełączyć strumienia na protokół UDP ani UDP multicast.

Po włączeniu szyfrowania tryb ANR nie działa w przypadku urządzenia, do którego trafia zaszyfrowany przekaz.

Po uaktywnieniu odtwarzanie nadajnika nie działa w nadajnikach z oprogramowaniem układowym starszym niż wersja 6.30.

Wydajność urządzenia

Wyświetlone informacje o wydajności urządzenia można sortować według kategorii lub alfabetycznie.




Tekst komunikatu informuje, czy wykryte dane o wydajności urządzenia są zgodne z bieżącymi informacjami.





Kliknij przycisk **OK**, aby wprowadzić zmiany dotyczące wydajności urządzenia po jego rozbudowie.





Więcej informacji

- *Szyfrowanie obrazu na żywo, Strona 134*
- *Aktualizowanie informacji dotyczących wydajności urządzenia, Strona 127*

24.30.3**Okno dialogowe Zmień pułę**

Okno główne > **Urządzenia** > rozwinąć  > rozwinąć  > kliknąć prawym przyciskiem myszy  > polecenie **Zmień pułę ...** > okno dialogowe **Zmień pułę** lub

Okno główne > **Urządzenia** > rozwiń węzeł  > rozwiń węzeł  >  > kliknij ikonę  prawym przyciskiem myszy > polecenie **Zmień pulę ...** > okno dialogowe **Zmień pulę** lub

Okno główne > **Urządzenia** > rozwiń węzeł  > rozwiń węzeł  >  > kliknij ikonę  prawym przyciskiem myszy > polecenie **Zmień pulę ...** > okno dialogowe **Zmień pulę**
Umożliwia zmianę puli, do której przypisane jest urządzenie.

Obecna pula:

Wyświetla numer puli, do której wybrane urządzenie jest obecnie przypisane.


Nowa pula:

Wybierz żądany numer puli.

Więcej informacji

- *Przenoszenie nadajnika do innej puli, Strona 124*
- *Przenoszenie systemu iSCSI do innej puli, Strona 118*
- *Przenoszenie bramy VSG do innej puli, Strona 139*

24.30.4**Okno dialogowe Dodawanie modułu Video Streaming Gateway**

Kliknij  prawym przyciskiem myszy > **Dodaj komponent Video Streaming Gateway** > okno dialogowe **Dodaj komponent Video Streaming Gateway**
Do puli VRM można dodawać urządzenia VSG.

Nazwa

Wprowadź żadaną nazwę wyświetlaną urządzenia.

Adres sieciowy

Wpisz adres sieciowy urządzenia.

Nazwa użytkownika

Wprowadź nazwę użytkownika używaną do uwierzytelniania w urządzeniu. Zwykle: service.

Hasło

Wprowadź poprawne hasło używane do uwierzytelniania w urządzeniu.

Show password

Kliknij, aby włączyć opcję wyświetlania wprowadzonego hasła. Uważaj, aby osoby postronne nie poznały tego hasła.






Test

Kliknij, aby uwierzytelnić w urządzeniu z wykorzystaniem wprowadzonych powyżej poświadczeń.

Więcej informacji

- *Strona Urządzenie Video Streaming Gateway, Strona 282*

24.30.5**Okno dialogowe Tworzenie powiązań z zapisami poprzednika**

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  >  > kliknij prawym przyciskiem myszy polecenie  > **Powiąz z zapisami poprzednika...**

Umożliwia odzyskanie zapisów z wymienianego nadajnika. Po skonfigurowaniu ustawień w oknie dialogowym zapisy z wymienianego nadajnika będą dostępne dla nowego nadajnika po wybraniu nowego nadajnika w programie Operator Client.

Adres/port sieciowy

Wprowadź adres sieciowy urządzenia.

Nazwa użytkownika

Wyświetla nazwę użytkownika używaną w celu uwierzytelniania w urządzeniu.


Hasło

Wprowadź poprawne hasło używane do uwierzytelniania w urządzeniu.

Uwierzytelnij

Kliknij, aby uwierzytelnić w urządzeniu z wykorzystaniem wprowadzonych powyżej poświadczeń.

24.31 Strona urządzenia iSCSI

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń opcję  > rozwiń opcję  > rozwiń opcję  > rozwiń opcję 


Można dodać urządzenie iSCSI z serii E lub inne obsługiwane urządzenie iSCSI.

Więcej informacji

- *Dodawanie urządzenia iSCSI, Strona 114*
- *Dodawanie urządzenia iSCSI DSA E-Series, Strona 115*
- *Konfiguracja urządzenia iSCSI, Strona 117*
- *Dodawanie jednostki LUN, Strona 118*
- *Formatowanie urządzenia o określonym numerze LUN, Strona 120*

24.31.1 Okno dialogowe Dodaj urządzenie iSCSI

Okno główne >  **Urządzenia** >  > rozwiń  > kliknij prawym przyciskiem

myszy  > **Dodaj urządzenie iSCSI** > okno dialogowe **Dodaj urządzenie iSCSI**

Umożliwia dodawanie urządzeń iSCSI do VRM.

Nazwa

Wpisz wyświetlaną nazwę urządzenia.

Adres sieciowy

Wpisz poprawny adres sieciowy urządzenia.

Typ urządzenia iSCSI

Wybierz odpowiedni typ urządzenia.

Hasło

Wpisz hasło, które umożliwia zalogowanie się do urządzenia.

Tematy pokrewne

- *Skanowanie w poszukiwaniu urządzeń VRM, Strona 111*

Więcej informacji

– *Dodawanie urządzenia iSCSI DSA E-Series, Strona 115*

24.31.2**Okno dialogowe Dodaj urządzenie DSA E-Series**

Okno główne >  **Urządzenia** >  > rozwiń  > kliknij prawym przyciskiem

myszy  > **Dodaj urządzenie DSA E-Series** > okno dialogowe **Dodaj urządzenie DSA E-Series**

Umożliwia dodanie urządzenia iSCSI DSA E-Series. Adres IP do zarządzania w urządzeniach tego typu jest inny niż adres IP pamięci masowej iSCSI. Za pośrednictwem tego adresu IP do zarządzania odbywa się automatyczne wykrywanie i konfigurowanie urządzenia.

Nazwa

Wpisz wyświetlaną nazwę urządzenia.

Adres do zarządzania

Wpisz adres IP do automatycznej konfiguracji urządzenia.

Password

Wpisz hasło danego urządzenia.

Typ DSA E-Series

Wyświetla typ urządzenia.

Adres sieciowy kanału iSCSI

Wyświetla adres IP urządzenia iSCSI. Można wybrać inny adres IP, o ile jest dostępny.

Adres do zarządzania

Wyświetla adres IP do automatycznej konfiguracji drugiego sterownika, o ile jest dostępny. Można wybrać inny adres IP, o ile jest dostępny.

Adres sieciowy kanału iSCSI

Wyświetla adres IP portu iSCSI drugiego sterownika, o ile jest dostępny. Można wybrać inny adres IP, o ile jest dostępny.

Połącz

Kliknij w celu wykrycia ustawień danego urządzenia.

W przypadku nawiązania połączenia pola w grupach **Sterownik** i **2 Sterownik** zostaną wypełnione.

Więcej informacji

– *Dodawanie urządzenia iSCSI DSA E-Series, Strona 115*

24.31.3**Okno dialogowe Balans obciążenia**

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  > rozwiń  > kliknij

prawym przyciskiem myszy  > polecenie **Równoważenie obciążenia...** > okno dialogowe **Balans obciążenia**

Balans obciążenia






Wymagania: należy skonfigurować tryb zapisu **Automatyczny**.

Należy ustawić górne limity dozwolonej przepływności oraz liczbę jednoczesnych połączeń iSCSI dla każdego systemu iSCSI. W przypadku przekroczenia limitów dane przestaną być zapisywane w systemie iSCSI i nastąpi ich utrata.

W przypadku obsługiwanych systemów (na przykład Bosch RAID, NetApp, DLA) należy użyć wartości domyślnych. W przypadku innych urządzeń należy postępować zgodnie z ich dokumentacją. Testowanie należy rozpocząć od małych wartości.

24.31.4

Strona Konfiguracja podstawowa

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwinąć  > rozwinąć  > rozwinąć  > kliknąć  > karta **Konfiguracja podstawowa**

Umożliwia przeprowadzenie podstawowej konfiguracji urządzenia iSCSI. Należy utworzyć numery LUN na dysku twardym urządzenia iSCSI i sformatować te numery.

Wyświetlana tylko jeżeli urządzenie jest jednym z systemów zapisu iSCSI obsługiwanych przez Bosch, na przykład DSA lub DLS 1x00.

Wyświetlane opcje mogą różnić się w zależności od typu używanego systemu pamięci masowej iSCSI.



Uwaga!

Po zakończeniu podstawowej konfiguracji macierzy dyskowych E-Series inicjalizacja systemu może potrwać wiele godzin (lub nawet dni). Na tym etapie nie jest dostępna pełna wydajność i w fazie 1.5 formatowanie może zakończyć się niepowodzeniem.

Pojemność fizyczna [GB]

Informacje dotyczące całkowitej pojemności systemu pamięci masowej.

Liczba jednostek LUN

Istnieje możliwość zmiany liczby jednostek LUN.



Uwaga!

Zmiana liczby jednostek LUN spowoduje, że cały system iSCSI zostanie zreorganizowany i zapisane w nim sekwencje zostaną utracone.

Dlatego przed wprowadzeniem zmian należy sprawdzić nagrania i ewentualnie wykonać kopie zapasowe ważnych sekwencji.

Pojemność nowych jednostek LUN [GB]

Ta opcja jest wyświetlana tylko w przypadku macierzy dyskowych serii E.

Maksymalna liczba jednostek LUN macierzy pamięci wynosi 256, więc wielkość jednostki LUN nie powinna być ustawiana na zbyt małą wartość (w przeciwnym wypadku w przyszłości nie będzie można utworzyć kolejnych jednostek LUN, jeśli zostanie zainstalowana dodatkowa półka na pamięć masową).

Dyski rezerwowej lokalizacji docelowej

Liczba dysków rezerwowych, które mają znajdować się w systemie.

Rzeczywiste dyski rezerwowe

Liczba dysków rezerwowych, które aktualnie znajdują się w systemie. Ta liczba może się różnić od powyższej, np. jeśli system pamięci masowej zostanie ponownie skonfigurowany ręcznie lub jeśli dyski są uszkodzone.

Status inicjalizacji (%)

W trakcie inicjowania wyświetlane są dodatkowe informacje. Po ukończeniu inicjowania (100%) można usunąć wszystkie jednostki LUN.

Uwaga: w systemach pamięci masowej FAS pełne usunięcie jednostek LUN może zająć kilka godzin. W tym okresie łączna pojemność nowo utworzonych jednostek LUN może być ograniczona. Nowe jednostki LUN o pełnej pojemności można tworzyć dopiero po całkowitym usunięciu starych.

RAID-DP (niezawodność)

Należy uaktywnić tę opcję, jeśli zamiast wyznaczonej macierzy RAID typu RAID-4 ma zostać użyta bardziej niezawodna odmiana RAID-DP.

RAID 6 (niezawodność)

Należy uaktywnić tę opcję, jeśli zamiast wyznaczonej macierzy RAID typu RAID-5 ma zostać użyta bardziej niezawodna odmiana RAID 6.

Dodatkowe informacje



Tutaj wyświetlane są dodatkowe informacje, np. o tym, że system pamięci masowej jest nieprawidłowo skonfigurowany i uruchomienie go jest niemożliwe.

Więcej informacji

– *Dodawanie urządzenia iSCSI DSA E-Series, Strona 115*

24.31.5

Okno dialogowe iqn-Mapper







Okno główne >  **Urządzenia** > rozwinąć  > rozwinąć  > rozwinąć  > kliknąć prawym przyciskiem  > **Mapuj IQN**
Umożliwia rozpoczęcie procesu mapowania nazw IQN.

Więcej informacji

– *Skanowanie w poszukiwaniu urządzeń VRM, Strona 111*
– *Konfiguracja urządzenia iSCSI, Strona 117*

24.31.6

Strona Jednostki LUN

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń węzeł  > rozwiń węzeł  > rozwiń węzeł  > rozwiń węzeł  > 
Umożliwia dodawanie, usuwanie i formatowanie jednostek LUN oraz wyświetlanie informacji o nich.

Dodaj

Kliknij, aby wyświetlić okno dialogowe **Dodaj numer LUN**.

Usuń

Kliknij, aby usunąć zaznaczone wiersze. Aby zaznaczyć wiersz, kliknij jego nagłówek po lewej stronie. Każdy wiersz odpowiada jednostce LUN.

Pojawi się okno komunikatu.

Formatuj numer LUN

Kliknij, aby sformatować zaznaczoną jednostkę LUN. Pojawi się okno komunikatu.

Format

Kliknij pole wyboru, aby wybrać jednostkę LUN, a następnie kliknij przycisk **Formatuj numer LUN**.

LUN

Wyświetlana jest tu nazwa jednostki LUN.

Rozmiar [GB]

Wyświetlana jest tu maksymalna pojemność jednostki LUN.

Duża jednostka LUN

W każdej komórce podane jest, czy dana jednostka LUN jest większa niż 2 TB, czy też nie.

Stan

Wyświetlany jest tu stan jednostki LUN.







Postęp

Wyświetlany jest tu postęp procesu formatowania.

Więcej informacji

- Strona puli, Strona 273
- Dodawanie jednostki LUN, Strona 118
- Skanowanie w poszukiwaniu urządzeń VRM, Strona 111

24.31.7**Okno dialogowe Dodaj numer LUN**

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwinąć  > rozwinąć  > rozwinąć  > rozwinąć  >  > kliknąć **Dodaj**

Umożliwia dodanie numeru LUN.






Id

Wprowadź identyfikator żądanego numeru LUN.

Więcej informacji

- Dodawanie jednostki LUN, Strona 118
- Skanowanie w poszukiwaniu urządzeń VRM, Strona 111

24.32**Strona Urządzenie Video Streaming Gateway**

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwinąć  > rozwinąć  > rozwinąć  > 






Pozwala dodawać i konfigurować następujące typy nadajników:

- Nadajnik firmy Bosch
- Nadajniki ONVIF
- Nadajniki JPEG
- Nadajniki RTSP

Więcej informacji

- Strona ONVIF, Strona 332
- Dodawanie urządzenia Video Streaming Gateway, Strona 138

24.32.1 Karta Tryb Multicast (Video Streaming Gateway)

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwinąć  > rozwinąć  > rozwinąć  >  > karta **Sieć** > karta **Multicast**

Umożliwia skonfigurowanie trybu Multicast dla przydzielonych kamer.

Włącz

Kliknij, aby włączyć tryb Multicast dla tej kamery.

Adres multicastingu

Wprowadź prawidłowy adres Multicast (w zakresie od 224.0.0.0 do 239.255.255.255).

Wpisz 1.0.0.0. Niepowtarzalny adres Multicast jest wstawiany automatycznie na podstawie adresu MAC urządzenia.

Port

Jeśli używana jest zapor sieciowa, należy wpisać numer portu, który nie jest przez nią blokowany.

Przes. strum






Kliknij, aby włączyć w przełączniku tryb ciągłego strumieniowania Multicast. Oznacza to, że połączenie w trybie Multicast nie jest poprzedzone rejestracją RCP+. Nadajnik zawsze przesyła wszystkie dane do przełącznika. Natomiast przełącznik (jeśli filtrowanie trybu Multicast IGMP nie jest obsługiwane lub nie zostało skonfigurowane) wysyła te dane do wszystkich portów. W rezultacie przełącznik zostaje przepełniony.

Przesyłanie strumieniowe jest konieczne w przypadku odbierania strumienia Multicast za pomocą urządzeń innych producentów.

Więcej informacji

– *Konfigurowanie transmisji pod adres Multicast, Strona 140*

24.32.2 Karta Zaawansowane (moduł Video Streaming Gateway)

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwinąć  > rozwinąć  > rozwinąć  >  > karta **Serwis** > karta **Zaawansowane**

Umożliwia uaktywnienie logowania do urządzenia Video Streaming Gateway.

Pliki rejestru są zwykle zapisywane w następującej lokalizacji:

```
C:\Program Files (x86)\Bosch\Video Streaming Gateway\log
```

Logowanie RCP+

Kliknij, aby włączyć rejestrowanie RCP+.

Logowanie debugera

Kliknij, aby włączyć rejestrowanie debugowania.

Logowanie RTP

Kliknij, aby włączyć rejestrowanie RTP.

Czas przechowywania (dni)

Wybierz żadaną liczbę dni.

Kompletny zrzut pamięci

Opcję tę należy aktywować tylko w razie konieczności – gdy na przykład dział pomocy technicznej poprosi o zestawienie zawartości pamięci głównej.

Obsługa Telnet

Opcję tę należy aktywować, jeśli ma być obsługiwany dostęp za pośrednictwem protokołu Telnet. Należy aktywować tylko w razie konieczności.



Przeostroga!

Rejestrowanie na dużą skalę wymaga znacznej mocy procesora i pojemności dysku twardego. Nie należy korzystać z tej opcji w codziennej eksploatacji.

Więcej informacji

– *Konfiguracja rejestru, Strona 140*

24.32.3**Okno dialogowe Dodaj nadajnik Bosch**

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  > rozwiń  > kliknij prawym przyciskiem myszy  > **Dodaj nadajnik/kamerę** > polecenie **Nadajnik firmy Bosch**
Do urządzenia VSG można dodać nadajnik firmy Bosch.

Nazwa

Wprowadź żadaną nazwę wyświetlaną urządzenia.

Adres sieciowy

Wpisz adres sieciowy urządzenia.

Typ

Wyświetla wykryty typ urządzenia, jeśli jest obsługiwany.

Nazwa użytkownika

Wprowadź nazwę użytkownika używaną do uwierzytelniania w urządzeniu. Zwykle: service.

Hasło

Wprowadź poprawne hasło używane do uwierzytelniania w urządzeniu.

Show password

Kliknij, aby włączyć opcję wyświetlania wprowadzonego hasła. Uważaj, aby osoby postronne nie poznały tego hasła.

Test

Kliknij, aby uwierzytelnić w urządzeniu z wykorzystaniem wprowadzonych powyżej poświadczeń.

Właściwości

Kliknij, aby włączyć żądane funkcje urządzenia.

Dźwięk	Kliknij, aby włączyć fonię, jeśli jest dostępna w przypadku tego urządzenia.
PTZ	Kliknij, aby włączyć tryb PTZ, jeśli jest dostępny w przypadku tego urządzenia.
Protokół kamery	TCP Służy do przesyłania informacji przez Internet i do bezstratnej transmisji danych. Zapewnia możliwość przestania wszystkich






	<p>pakietów danych. Wymagania dotyczące szerokości pasma mogą być wysokie. Należy użyć, jeśli urządzenie jest chronione zaporą sieciową. Nie obsługuje trybu Multicast. UDP Służy do bezpołączeniowej transmisji niewielkiej ilości danych w sieciach prywatnych. Pakiety danych mogą zostać utracone. Wymagania dotyczące szerokości pasma mogą być niskie. Obsługuje tryb Multicast.</p>
<p>Użyj wejścia wideo 1 – Użyj wejścia wideo 4</p>	<p>Kliknij, aby wybrać wejścia wideo w przypadku konfigurowania urządzenia wielokanałowego.</p>



Więcej informacji

– Dodawanie kamery do urządzenia VSG, Strona 139

24.32.4

Okno dialogowe Dodaj nadajnik ONVIF

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  > rozwiń  > kliknij prawym przyciskiem myszy  > **Dodaj nadajnik/kamerę** > polecenie **Dodaj nadajnik ONVIF** lub

Okno główne >  **Urządzenia** > kliknąć prawym przyciskiem myszy  > polecenie **Dodaj nadajnik ONVIF**

Nadajnik ONVIF można dodać do urządzenia VSG lub jako nadajnik udostępniający tylko podgląd na żywo.

W tabeli kamery należy skonfigurować używany profil na zapisywanie i obraz na żywo.

Nazwa

Wprowadź żadaną nazwę wyświetlaną urządzenia.

Adres sieciowy

Wpisz adres sieciowy urządzenia.

Nazwa użytkownika

Wprowadź nazwę użytkownika używaną do uwierzytelniania w urządzeniu. Zwykle: service.

Hasło

Wprowadź poprawne hasło używane do uwierzytelniania w urządzeniu.

Show password

Kliknij, aby włączyć opcję wyświetlania wprowadzonego hasła. Uważaj, aby osoby postronne nie poznały tego hasła.

Test

Kliknij, aby uwierzytelnić w urządzeniu z wykorzystaniem wprowadzonych powyżej poświadczeń.

Właściwości

Device type	Umożliwia wyświetlenie pobranego typu urządzenia.
--------------------	---

Producent	Umożliwia wyświetlanie pobranej nazwy producenta.
Model	Umożliwia wyświetlanie pobranej nazwy modelu.
Liczba kanałów wejściowych sygnału wizyjnego	Wpisz odpowiednią liczbę wejść wizyjnych.
Liczba kanałów wejściowych audio	Wpisz odpowiednią liczbę wejść fonicznych.
Liczba wejść alarmowych	Wpisz odpowiednią liczbę wejść alarmowych.
Liczba przekaźników	Wpisz odpowiednią liczbę przekaźników.

Więcej informacji

– Dodawanie kamery do urządzenia VSG, Strona 139

24.32.5

Okno dialogowe Dodaj kamerę JPEG

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  > rozwiń  > kliknij

prawym przyciskiem myszy  > **Dodaj nadajnik/kamerę** > polecenie **Kamera JPEG**

Do urządzenia VSG można dodać kamerę JPEG.

Nazwa

Wprowadź żadaną nazwę wyświetlaną urządzenia.

URL

Wprowadź adres URL kamery JPEG/RTSP.

W przypadku kamery JPEG firmy Bosch wprowadź następujący ciąg:

```
http://<ip-address>/snap.jpg?jpegCam=<channel_no.>
```

W przypadku kamery RTSP firmy Bosch wprowadź następujący ciąg:

```
rtsp://<ip-address>/rtsp_tunnel
```

Nazwa użytkownika

Wprowadź nazwę użytkownika używaną do uwierzytelniania w urządzeniu. Zwykle: service.

Hasło

Wprowadź poprawne hasło używane do uwierzytelniania w urządzeniu.

Show password

Kliknij, aby włączyć opcję wyświetlania wprowadzonego hasła. Uważaj, aby osoby postronne nie poznały tego hasła.

Test

Kliknij, aby uwierzytelnić w urządzeniu z wykorzystaniem wprowadzonych powyżej poświadczeń.

Właściwości


Liczba kanałów wejściowych sygnału wizyjnego	Wprowadź liczbę dostępnych wejść wizyjnych, o ile występują.
Częstotliwość odświeżania [obrazów/s]	Wprowadź odpowiednią częstotliwość odświeżania.

Więcej informacji

– Dodawanie kamery do urządzenia VSG, Strona 139

24.32.6 Okno dialogowe Dodaj nadajnik RTSP

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  > rozwiń  > kliknij

prawym przyciskiem myszy  > **Dodaj nadajnik/kamerę** > polecenie **Kamera RTSP**
Do urządzenia VSG można dodać nadajnik RTSP.

Nazwa

Wprowadź żadaną nazwę wyświetlaną urządzenia.

URL

Wprowadź adres URL kamery JPEG/RTSP.

W przypadku kamery JPEG firmy Bosch wprowadź następujący ciąg:

`http://<ip-address>/snap.jpg?jpegCam=<channel_no.>`

W przypadku kamery RTSP firmy Bosch wprowadź następujący ciąg:

`rtsp://<ip-address>/rtsp_tunnel`

Nazwa użytkownika

Wprowadź nazwę użytkownika używaną do uwierzytelniania w urządzeniu. Zwykle: service.

Hasło

Wprowadź poprawne hasło używane do uwierzytelniania w urządzeniu.

Show password

Kliknij, aby włączyć opcję wyświetlania wprowadzonego hasła. Uważaj, aby osoby postronne nie poznały tego hasła.

Test

Kliknij, aby uwierzytelnić w urządzeniu z wykorzystaniem wprowadzonych powyżej poświadczeń.

Właściwości

Liczba kanałów wejściowych sygnału wizyjnego	Wprowadź liczbę dostępnych wejść wizyjnych, o ile występują.
---	--

Więcej informacji

– Dodawanie kamery do urządzenia VSG, Strona 139

24.33 strona Tylko podgląd bieżący i lokalna pamięć masowa

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwinąć  > 

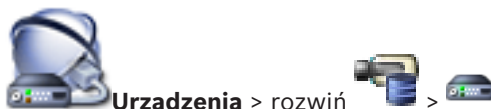
Umożliwia dodawanie i konfigurowanie nadajników używanych wyłącznie do podglądu bieżącego. Można dodawać nadajniki Bosch i sieciowe nadajniki wizyjne zgodne ze standardem ONVIF.

Więcej informacji

– Dodawanie nadajnika udostępniającego tylko podgląd bieżący, Strona 160
– Skanowanie w poszukiwaniu urządzeń, Strona 88

- Strona Bosch Encoder / Decoder (Nadajnik/odbiornik firmy Bosch), Strona 290
- Strona ONVIF, Strona 332

24.34 strona Lokalne urządzenia pamięci masowej



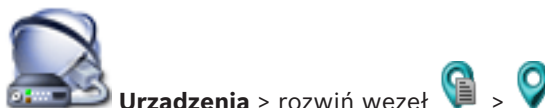
Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń

Umożliwia dodawanie i konfigurowanie nadajników służących do nagrywania na lokalnych urządzeniach pamięci masowej.

Więcej informacji

- Dodawanie nadajnika z pamięcią lokalną, Strona 162
- Strona Bosch Encoder / Decoder (Nadajnik/odbiornik firmy Bosch), Strona 290
- Skanowanie w poszukiwaniu urządzeń, Strona 88

24.35 Strona Unmanaged Site



Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń węzeł

Można dodać urządzenie sieciowe wideo do pozycji **Unmanaged Sites** drzewa urządzeń. Zakłada się, że wszystkie niezarządzane urządzenia sieciowe należące do unmanaged site znajdują się w tej samej strefie czasowej.

Nazwa witryny

Wyświetlana jest tu nazwa lokalizacji wprowadzona podczas jej tworzenia.

Opis

Należy wprowadzić tu opis danej lokalizacji.

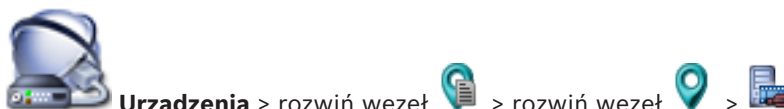
Strefa czasowa

Należy wybrać odpowiednią strefę czasową danej unmanaged site.

Więcej informacji

- Niezarządzana lokalizacja, Strona 29
- Dodawanie niezarządzanej lokalizacji, Strona 121
- Importowanie niezarządzanych lokalizacji, Strona 122
- Konfigurowanie strefy czasowej, Strona 122

24.36 Strona Niezarządzane urządzenie sieciowe



Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń węzeł

Można dodać urządzenie sieciowe wideo do pozycji **Unmanaged Sites** drzewa urządzeń. Zakłada się, że wszystkie niezarządzane urządzenia sieciowe należące do unmanaged site znajdują się w tej samej strefie czasowej.

Więcej informacji

- Niezarządzana lokalizacja, Strona 29

24.36.1**Okno dialogowe Dodawanie niezarządzanego urządzenia sieciowego****Typ urządzenia:**

Wybierz pozycję odpowiednią w przypadku tego urządzenia.

Dostępne pozycje:

- **DIVAR AN / DVR**
- **DIVAR IP 3000/7000 / Bosch VMS**
- **Kamera IP firmy Bosch / nadajnik**

Adres sieciowy:

Wpisz adres IP lub nazwę hosta. Jeśli jest to wymagane, zmień numer portu.

Uwaga: używając połączenia SSH, należy wprowadzić adres w następującym formacie:

SSH://IP lub nazwa_serwera:5322

Bezpieczeństwo

Pole wyboru **HTTPS** jest domyślnie zaznaczone.

**Uwaga!**

W przypadku dodawania DVR przy zaznaczonym polu wyboru **HTTPS** połączenia związane z poleceniami i sterowaniem są szyfrowane. Strumieniowe przesyłanie danych wideo nie jest zaszyfrowane.

Nazwa użytkownika:

Wpisz prawidłową nazwę użytkownika tego urządzenia sieciowego, o ile jest dostępna. Aby uzyskać więcej informacji, patrz *Niezarządzana lokalizacja, Strona 29*.

Hasło:

Wpisz prawidłowe hasło, o ile jest dostępne. Więcej informacji na temat poświadczeń użytkownika znajduje się w rozdziale *Niezarządzana lokalizacja, Strona 29*.

Więcej informacji






- *Niezarządzana lokalizacja, Strona 29*


25

Strona Bosch Encoder / Decoder (Nadajnik/odbiornik firmy Bosch)

Liczba elementów poniżej pozycji jest wyświetlana w nawiasach kwadratowych.

Aby skonfigurować nadajnik lub odbiornik:

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  > rozwiń  > 
lub



Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  > rozwiń  > 
lub

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  >  > 
lub

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > 

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  > 

Większość ustawień na stronach nadajnika/odbiornika jest aktywnych zaraz po kliknięciu

przycisku . Jeśli użytkownik wybierze inną kartę bez kliknięcia przycisku , a nastąpiły zmiany w ustawieniach, pojawią się dwa okna komunikatów. Aby zapisać zmiany, należy potwierdzić oba komunikaty.

Aby zmienić hasła nadajnika, należy kliknąć prawym przyciskiem myszy ikonę urządzenia, a następnie kliknąć przycisk **Zmień hasło...**

Aby wyświetlić urządzenie w sieci Web, należy kliknąć prawym przyciskiem myszy ikonę urządzenia, a następnie przycisk **Pokaż stronę sieciową w przeglądarce**.

Uwaga:

W zależności od wybranego nadajnika lub kamery nie wszystkie opisane tutaj strony są dostępne dla każdego urządzenia. Słowa użyte tutaj do opisu nazw pól mogą różnić się od oprogramowania użytkownika.






- ▶ Kliknąć kartę, aby wyświetlić odpowiednią stronę właściwości.




Więcej informacji

- Skanowanie w poszukiwaniu urządzeń, Strona 88
- Konfigurowanie nadajnika / odbiornika, Strona 126

25.1

Okno dialogowe wprowadzania hasła

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  >  > kliknij prawym przyciskiem myszy polecenie  > **Zmień hasło...**

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > kliknij prawym przyciskiem myszy ikonę  > **Zmień hasło...** > okno dialogowe **Wprowadź hasło**

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  > rozwiń  > kliknij prawym przyciskiem myszy  > polecenie **Zmień hasło...**

Okno główne >  **Urządzenia** >  > kliknij prawym przyciskiem myszy  > polecenie **Zmień hasło...**

Okno główne >  **Urządzenia** >  > kliknij prawym przyciskiem myszy  > polecenie **Zmień hasło...**

Hasło uniemożliwia dostęp do urządzenia osobom nieuprawnionym. Do kontroli dostępu można używać różnych poziomów autoryzacji.

Właściwa ochrona hasłem jest zagwarantowana tylko wówczas, gdy wszystkie wyższe poziomy autoryzacji są także chronione hasłem. Przydzielając hasła, należy zawsze zaczynać od najwyższego poziomu autoryzacji.

Można zdefiniować i zmienić hasło dla każdego z poziomów autoryzacji, jeśli użytkownik jest zalogowany do konta użytkownika „service”.

Urządzenie obsługuje trzy poziomy autoryzacji: service, user i live.

- Poziom service jest najwyższym poziomem autoryzacji. Po wprowadzeniu prawidłowego hasła użytkownik uzyskuje dostęp do wszystkich funkcji i może zmieniać wszystkie ustawienia konfiguracyjne.
- Poziom user jest średnim poziomem autoryzacji. Umożliwia on na przykład obsługę urządzenia, odtwarzanie nagrań oraz sterowanie kamerami, ale nie pozwala zmieniać ustawień konfiguracyjnych.
- Poziom live jest najniższym poziomem autoryzacji. Umożliwia on tylko podgląd obrazu wideo na żywo i przełączanie pomiędzy różnymi obrazami na żywo.

Dla dekodera następujący poziom autoryzacji zastępuje poziom autoryzacji live:

- destination password (dostępne tylko dla dekoderek)
Używane do dostępu do nadajnika.

Więcej informacji

- *Zmiana hasła nadajnika/dekodera, Strona 129*
- *Dostarczanie hasła docelowego dla dekodera, Strona 130*

25.2 Strona Dostęp do urządzenia

25.2.1 Identyfikacja / Identyfikacja kamery


Nazwa urządzenia

Wprowadzić nazwę urządzenia.

Nazwa upraszcza zarządzanie wieloma urządzeniami w dużych systemach. Nazwa jest używana w celu identyfikacji urządzenia. Należy użyć nazwy umożliwiającej łatwą i jednoznaczną identyfikację lokalizacji.

Nazwa nie powinna zawierać jakichkolwiek znaków specjalnych. Znaki specjalne nie są obsługiwane i mogą powodować problemy związane na przykład z odtwarzaniem obrazu.



Kliknąć przycisk , aby uaktualnić nazwę w drzewie urządzeń.

Każde urządzenie powinno mieć przypisany niepowtarzalny identyfikator, który jest wprowadzany w tym polu i służy do dodatkowej identyfikacji.

Nazwa początkowa

Wyświetla nazwę początkową iSCSI. Nazwa inicjatora jest automatycznie wyświetlana po nawiązaniu połączenia.

Rozszerzenie początkowe

Wprowadzić własny tekst ułatwiający identyfikację urządzenia w dużych systemach iSCSI. Tekst zostanie dodany do nazwy inicjatora i będzie od niej oddzielony znakiem kropki.

25.2.2

Nazwa kamery

Kamera

Wprowadzić nazwę kamery. Upewnić się, że Kamera 1 jest przypisana do Wejścia wizyjnego 1, Kamera 2 do Wejścia wizyjnego 2 itd.

Nazwa kamery ułatwia identyfikację zdalnej lokalizacji kamery, m.in. w przypadku alarmu. Należy użyć nazwy umożliwiającej łatwą i jednoznaczną identyfikację lokalizacji.

Nazwa nie powinna zawierać jakichkolwiek znaków specjalnych. Znaki specjalne nie są obsługiwane i mogą powodować problemy, związane na przykład z odtwarzaniem nagrań. Ustawienia wprowadzane na tej stronie mają zastosowanie do wszystkich wejść kamer.



Kliknąć przycisk , aby uaktualnić nazwę w Drzewie urządzeń.

25.2.3

Informacja o wersji

Wersja urządzenia

Wyświetla wersję sprzętową urządzenia.

Wersja oprogramowania układowego

Wyświetla wersję oprogramowania układowego.

25.3

Strona Data / godzina

Format daty w urządzeniu Data w urządzeniu Czas w urządzeniu

Jeśli w systemie lub sieci pracuje wiele urządzeń, ważne jest właściwe zsynchronizowanie ich zegarów wewnętrznych. Na przykład prawidłowa identyfikacja i ocena jednocześnie wykonanych nagrań jest możliwa tylko wówczas, gdy wszystkie urządzenia pracują według tego samego czasu.

1. Wprowadź aktualną datę. Czas urządzenia jest kontrolowany przez zegar wewnętrzny, dlatego nie jest konieczne wprowadzanie dnia tygodnia – jest on dodawany automatycznie.
2. Wpisz bieżący czas lub kliknij przycisk **Synchr. PC**, aby zastosować w kamerze czas z komputera.

Uwaga:

Prawidłowe ustawienie daty i godziny jest ważne dla zapisu. Niepoprawne ustawienie daty i godziny mogłoby wpłynąć na jego prawidłowość.

Strefa czasowa urządzenia

Wybrać strefę czasową, w której pracuje system.

Czas letni

Ustawiany przez BVMS Management Server.

Adres IP serwera czasu

Ustawiany przez BVMS Management Server.

Typ serwera czasu

Ustawiany przez BVMS Management Server. Ustawienie domyślne to SNTP.

25.4 Strona Inicjalizacja

25.4.1 Wariant aplikacji

Dla kamery jest dostępnych kilka wariantów zastosowań, które konfiguruja kamerę pod kątem optymalnej wydajności w określonym środowisku. Należy wybrać wariant zastosowania najbardziej pasujący do danej instalacji.

Wariant zastosowania należy wybrać, zanim wprowadzi się inne zmiany, ponieważ w przypadku zmiany wariantu zastosowania kamera automatycznie uruchamia się ponownie i resetuje ustawienia domyślne.

25.4.2 Bazowa częstotliwość odświeżania

Należy wybrać dla kamery podstawową częstotliwość odświeżania.

Uwaga: wartość ta wpływa na czas otwarcia migawki, częstotliwość odświeżania oraz wyjście analogowe (jeśli występuje).

25.4.3 Wskaźnik LED kamery

Wyłączyć przełącznik **Wskaźnik LED kamery** na obudowie kamery, aby ją wyłączyć.

25.4.4 Utwórz lustrzane odbicie

Wybrać ustawienie **Wł.** w celu uzyskania lustrzanego odbicia obrazu z kamery.

25.4.5 Obróć obraz

Wybrać ustawienie **Wł.** w celu uzyskania obrazu z kamery odwróconego o 180 stopni.

25.4.6 Przycisk Menu

Wybrać ustawienie **Wyłączona**, aby uniemożliwić dostęp do asystenta instalacji za pośrednictwem przycisku menu na kamerze.

25.4.7 Grzejnik

Wybrać ustawienie **Auto**, aby kamera samodzielnie wybierała moment włączenia grzejnika.

25.4.8 Uruchomić urządzenie ponownie

25.4.9 Domyślne ustaw. fabryczne

Kliknąć przycisk **Ustawienia domyślne** w celu przywrócenia domyślnych ustawień fabrycznych kamery. Zostanie wyświetlone okno z potwierdzeniem. Należy odczekać kilka sekund, aby umożliwić kamerze zoptymalizowanie obrazu po zresetowaniu trybu.

25.4.10 Kreator ustawień obiektywu

Kliknięcie przycisku **Kreator Lens...** powoduje otwarcie oddzielnego okna, w którym można dostosować ogniskową obiektywu kamery (nie dotyczy niektórych kamer).

25.5 Strona Kalibrowanie kamery

25.5.1 Pozycjonowanie

Funkcja **Pozycjonowanie** opisuje położenie kamery oraz perspektywy w polu widzenia kamery. Informacja o perspektywach jest istotna dla funkcji Video Analytics, ponieważ dzięki niej system kompensuje pozornie małą wielkość oddalonych obiektów.

Tylko przy użyciu informacji o perspektywie można odróżnić obiekty, takie jak osoby, rowery, samochody osobowe i ciężarowe, i precyzyjnie obliczyć ich rzeczywistą wielkość i prędkości poruszania się w przestrzeni 3D.

Jednak aby dokładnie obliczyć informacje o perspektywie, kamera musi być skierowana na pojedynczą, płaską, poziomą płaszczyznę. Wiele pochylonych płaszczyzn, wzgórz, schodów może zafałszować informację o perspektywie i dać w wyniku nieprawidłową informację o obiekcie, na przykład o jego wielkości i prędkości.

Pozycja mocowania

Miejsce montażu opisuje informację o perspektywie, którą również często nazywa się kalibracją.

Na ogół pozycja montażu zależy od parametrów kamery, takich jak wysokość, kąt obrotu, kąt pochylenia oraz długość ogniskowej.

Wysokość kamery zawsze należy wprowadzić ręcznie. Jeśli to możliwe, kąt obrotu i pochylenia są podawane przez samą kamerę. Długość ogniskowej jest podawana, gdy kamera ma wbudowany obiektyw.

Wybierz odpowiednią pozycję montażową kamery. Opcje wyświetlane są zależne od rodzaju kamery.

Użytkownika	Zaznacz w celu skonfigurowania kalibracji kamer DINION i FLEXIDOME. Kamery platformy CPP7 i CPP7.3 mają zintegrowany 6-osiowy czujnik żyroskopowy, który pozwala określić pochylenie i kąt obrotu.
Standardowy	Zaznacz w celu skonfigurowania globalnej kalibracji kamery AUTODOME i MIC. Następnie wprowadź wysokość kamery. Kąt nachylenia oraz długość ogniskowej są ustawiane automatycznie przez kamerę, w celu ukończenia kalibracji dla każdego potencjalnego pola widzenia kamery. Opcjonalnie można ustawić kalibrację ręcznie w przypadku położenia zaprogramowanych, przypisanych za pomocą analizy obrazu.
Sufit	Zaznacz w celu skonfigurowania kalibracji panoramicznych kamer FLEXIDOME IP montowanych na suficie. Asystenci kalibracji AutoSet i Szkic nie są dostępni.
Ściana	Zaznacz w celu skonfigurowania kalibracji panoramicznych kamer FLEXIDOME IP montowanych na ścianie. Asystenci kalibracji AutoSet i Szkic nie są dostępni.

Kąt pochylenia [°]

Kąt pochylenia opisuje kąt, jaki kamera tworzy z linią poziomą.

Kąt pochylenia 0° oznacza, że kamera jest zamontowana równolegle do podłoża.

Kąt pochylenia 90° oznacza, że kamera jest zamontowana w pionie, w perspektywie z lotu ptaka.

Im bardziej płaski będzie kąt pochylenia, tym mniej dokładna będzie wartość szacunkowa wielkości obiektu i jego prędkości. Ustawienia muszą zawierać się w przedziale od 0° do 90°. Po osiągnięciu 0° określenie wartości szacunkowej nie będzie możliwe. Wprowadź kąt pochylenia, jeśli ta wartość nie jest określona przez kamerę.

Kąt obrotu [°]

Kąt obrotu oznacza kąt między osią obrotu a płaszczyzną poziomą. Wartość ustawienia może różnić się od poziomu o maksymalnie 45°.

Wprowadź kąt obrotu, jeśli ta wartość nie jest określona przez kamerę.

Wysokość [m]

Wysokość określa odległość w pionie od kamery do płaszczyzny podłoża przechwyconego obrazu. Zazwyczaj jest to wysokość montażu kamery nad poziomem podłoża.

Wprowadź wysokość położenie kamery w metrach.

Długość ogniskowej

Ogniskowa zależy od obiektu. Im mniejsza jest ogniskowa, tym pole widzenia jest szersze. Im większa jest ogniskowa, tym węższe pole widzenia i mocniejsze powiększenie.

Wprowadzić ogniskową w metrach dla danego położenia kamery, jeśli wartość ta nie jest określona przez kamerę.

Układ współrzędnych

Układ współrzędnych opisuje położenie kamery w lokalnym kartezjańskim lub globalnym **WGS 84** układzie współrzędnych. Kamera i obiekty śledzone przez funkcję analizy obrazu wideo są wyświetlane na mapie.

Wybierz układ współrzędnych i wprowadź odpowiednie wartości w dodatkowe pola wejściowe, które pojawiają się w zależności od wybranego układu współrzędnych.

Kartezjański

Kartezjański układ współrzędnych opisuje każdy punkt przestrzeni za pomocą trzech wzajemnie prostopadłych osi X, Y i Z. Oś X i Y odnoszą się, zgodnie z regułą prawej ręki, do płaszczyzny podłoża, a oś Z opisuje wysokość wzniesienia nad tę płaszczyznę.

X [m]	Położenie kamery na podłożu na osi X.
Y [m]	Położenie kamery na podłożu na osi Y.
Z [m]	Wzniesienie płaszczyzny podłoża. Aby określić wzniesienie kamery, należy dodać wartości Z [m] i Wysokość [m] kamery.

WGS 84

Układ współrzędnych WGS 84 jest układem sferycznym i jest używany w wielu standardach, w tym w GPS.

Szerokość geograficzna	Szerokości geograficzna określa położenie kamery na linii północ-południe w sferycznym układzie współrzędnych WGS 84.
Długość geograficzna	Długość geograficzna określa położenie kamery na linii wschód-zachód w sferycznym układzie współrzędnych WGS 84.

Poziom terenu [m]	Wzniesienie podłoża nad poziomem morza Aby określić wzniesienie kamery, należy dodać wartości Poziom terenu [m] i Wysokość [m] kamery.
Azymut [°]	Orientacja kamery mierzona kątem w kierunku przeciwnym do ruchu wskazówek zegara, począwszy od 0° na wschodzie (w układzie WGS 84) lub na osi X (w układzie kartezjańskim). Jeśli kamera jest skierowana na północ (w układzie WGS 84) lub wzdłuż osi Y (w układzie kartezjańskim), azymut wynosi 90°.

25.5.2

Kalibrowanie rysunków

Funkcja **Szkic** udostępnia dodatkowo półautomatyczną metodę kalibracji. Ta metoda kalibracji pozwala na opisanie perspektywy w polu widzenia kamery poprzez rysowanie na obrazie z kamery linii pionowych, linii i kątów podłoża oraz wpisanie prawidłowej wartości rozmiaru i kąta. Użyj funkcji **Szkic**, jeżeli wynik automatycznej kalibracji nie jest wystarczający. Można również łączyć ręczną kalibrację z wartościami kąta obrotu, kąta nachylenia, wysokości i ogniskowej obliczonymi przez kamerę lub wprowadzonymi ręcznie.



Uwaga!

Funkcja **Szkic** nie jest dostępna dla kamer panoramicznych FLEXIDOME IP.



Uwaga!

Funkcja **Szkic** jest dostępna tylko dla skonfigurowanych i zaprogramowanych położeń. Dla kamer AUTODOME i MIC należy najpierw skonfigurować położenia zaprogramowane i przypisać je do jednego z 16 dostępnych profili VCA, zanim przystąpi się do kalibracji **Szkic**. Aplikacje są zaprogramowanymi położeniami kamer skierowanych na różne płaszczyzny podłoża, zoptymalizowaną kalibracją dla pochylonych płaszczyzn podłoża lub dużych ogniskowych. Kalibracja lokalnych położeń zaprogramowanych nie zmienia kalibracji globalnej. Można również skalibrować położenia zaprogramowane bez wprowadzania kalibracji globalnej.

Profil VCA

Wybierz odpowiedni profil.

Zaznacz pole wyboru **Globalnie**, aby używać globalnie ogólnej kalibracji dla wszystkich kamer AUTODOME i MIC.

Ewentualnie wyczyść pole wyboru **Globalnie**, aby określić lokalną kalibrację i zastąpić nią globalną kalibrację dla wybranego profilu. W tym celu należy najpierw wybrać profil VCA.

Oblicz

Zaznacz pole wyboru **Oblicz**, aby określić kąt obrotu, pochylenia, wysokość i długość ogniskowej z elementów kalibracji szkicu – linii pionowych, podłoża i kątów – wprowadzonych do kamery.


Wyczyść pole wyboru **Oblicz**, aby ręcznie wprowadzić wartości lub odnowić wartości wprowadzone przez kamerę.


Kąt pochylenia [°] / Kąt obrotu [°]	Ręcznie wprowadź kąt lub kliknij ikonę Odśwież, aby uzyskać wartości dostarczane przez czujniki, które mogą być w kamerze. Można także zaznaczyć pole wyboru Oblicz , aby uzyskać wartości w oparciu o elementy kalibracji oznaczone na obrazie.
Wysokość [m]	Ręcznie wprowadź wysokość lub kliknij ikonę Odśwież, aby uzyskać wartości dostarczane przez czujniki, które mogą być w kamerze. Można także zaznaczyć pole wyboru Oblicz , aby uzyskać wartości w oparciu o elementy kalibracji oznaczone na obrazie.
Długość ogniskowej [mm]	Ręcznie wprowadź długość ogniskowej lub kliknij ikonę Odśwież, aby uzyskać wartości dostarczane przez czujniki, które mogą być w kamerze. Można także zaznaczyć pole wyboru Oblicz , aby uzyskać wartości w oparciu o elementy kalibracji oznaczone na obrazie.


Kalibracja kamery przy użyciu okna Kalibracja szkicu

Aby określić wartości ustawienia bez użycia funkcji automatycznych:

1. Wprowadź wartość kąta nachylenia, obrotu, wysokości i ogniskowej, jeśli są znane, na przykład poprzez pomiar odległości kamery od podłoża lub odczytanie długości ogniskowej z obiektywu.
2. Dla każdej wartości, która jest nieznana, zaznacz pole wyboru **Oblicz**, a następnie umieść element kalibracji na obrazie z kamery. Elementy kalibracji służą do prześledzenia przebiegu poszczególnych konturów obiektów w miejscu przedstawianym na obrazie z kamery. Należy także określić położenie i rozmiary linii oraz kątów.

- Kliknij , aby umieścić pionową linię na obrazie. Pionowa linia odnosi się do linii, które są prostopadłe do płaszczyzny podłoża, na przykład framuga drzwi, krawędź budynku lub słup lampy.

- Kliknij , aby umieścić linię podłoża na obrazie. Odpowiada ona liniom znajdującym się na płaszczyźnie podłoża, takim jak na przykład znaki poziome na drodze.

- Kliknij , aby umieścić na obrazie kąt odnoszący się do podłoża. reprezentuje on kąt leżący na poziomej płaszczyźnie podłoża, na przykład róg dywanu lub oznaczenie zatok parkingowych.

3. Elementy kalibracji należy dostosować do sytuacji:
 - Wprowadź faktyczny rozmiar linii lub kąta. Aby to zrobić, najpierw zaznacz linię lub kąt, a następnie wpisz wielkość w odpowiednim polu.
Przykład: Na podłożu umieszczono linię przebiegającą w poprzek dolnej części samochodu. Wiadomo, że długość samochodu wynosi 4 m. Jako długość linii należy wprowadzić 4 m.
 - Wyreguluj położenie lub wielkość linii albo kąta. W tym celu przeciągnij linię lub kąt, albo tylko ich punkty końcowe, w żądane miejsce na obrazie z kamery.
 - Usuń linię lub kąt. W tym celu wybierz linię lub kąt, a następnie kliknij ikonę Kosza.

Uwaga:

Niebieskie linie oznaczają elementy kalibracji dodane przez użytkownika.

Białe linie przedstawiają element w pozycji, jaką powinien mieć na obrazie kamery zgodnie z aktualnymi wynikami kalibracji lub wyznaczonymi danymi kalibracji.

25.5.3

Sprawdź

W tym miejscu można sprawdzić ustawienia kalibracji kamery.

25.6

Strona Maski stref prywatności

Funkcja maskowania stref prywatności służy do blokowania pewnych obszarów, co uniemożliwia ich podgląd na monitorach. Można zdefiniować cztery maski stref prywatności. W podglądzie bieżącym aktywne obszary maskowania prywatności są wypełnione wybranym wzorem.

1. Wybierz wzór dla wszystkich masek.
2. Zaznacz pole wyboru maski, która ma zostać aktywowana.
3. Za pomocą myszki zdefiniuj obszar dla każdej maski.



Uwaga!

Narysuj maskę, korzystając z 50% lub mniejszego zoomu optycznego, co ułatwi rysowanie. Narysuj maskę o rozmiarze większym od obiektu o 10%, aby mieć pewność, że całkowicie pokryje ona obiekt w przypadku powiększania lub pomniejszania obrazu przez kamerę.

Aktywne maski

Zaznacz odpowiednie pole wyboru, aby uaktywnić funkcję maskowania.

Maski stref prywatności

Wybrać numer maski strefy prywatności. W oknie podglądu w scenie będzie widoczny szary prostokąt.

Dostępny

Zaznaczyć pole wyboru w celu uaktywnienia maski strefy prywatności. Po zapisaniu zawartość maski strefy prywatności nie będzie widoczna w podglądzie. Maska blokuje możliwość wyświetlania i zapisu obrazu z tego obszaru.

Wzorzec

Wzór maski strefy prywatności.

Okno podglądu

W razie potrzeby zmień rozmiar maskowanego obszaru i przesun go w żądane położenie.

25.7

Strona Zarządzanie zapisem



Aktywne nagrania są oznaczone ikoną .

Najedź kursorem na tę ikonę. Pojawią się szczegółowe informacje o aktywnych zapisach.

Zapisy zarządzane ręcznie

Zarządzanie nagraniami odbywa się lokalnie w tym nadajniku. Wszelkie niezbędne ustawienia należy wprowadzać ręcznie. Nadajnik/kamera IP działa jako urządzenie udostępniające tylko podgląd bieżący. Urządzenie to nie jest automatycznie usuwane z systemu VRM.

Zapis 1 zarządzany przez VRM

Nagraniami tego nadajnika zarządza system VRM.

Podwójny VRM

Nagraniami 2 tego nadajnika zarządza zapasowy program VRM.

Karta Nośniki iSCSI

Kliknij, aby wyświetlić dostępne pamięci masowe iSCSI podłączone do danego nadajnika.

Karta Nośniki lokalne

Kliknij, aby wyświetlić dostępne pamięci masowe w tym nadajniku.

Dodaj

Kliknij, aby dodać urządzenie pamięci masowej do listy zarządzanych nośników pamięci.

Usuń

Kliknij, aby usunąć urządzenie pamięci masowej z listy zarządzanych nośników pamięci.

Więcej informacji

– *Konfigurowanie nośnika zapisu nadajnika, Strona 130*

25.8**Strona Preferencje zapisu**

Strona **Preferencje zapisu** zapisu jest wyświetlana dla każdego nadajnika. Ta strona jest wyświetlana tylko w przypadku przypisania urządzenia do systemu VRM.

Cel podstawowy

Jest wyświetlana tylko wtedy, gdy dla listy **Tryb preferencji zapisu** na stronie **Pula** wybrane jest ustawienie **Przełączenie awaryjne**.

Należy wybrać wpis odpowiadający właściwej lokalizacji docelowej.

Lokalizacja drugorzędnej

Jest wyświetlana tylko wtedy, gdy dla listy **Tryb preferencji zapisu** na stronie **Pula** jest wybrane ustawienie **Przełączenie awaryjne**, a dla listy **Wykorzystanie lokalizacji drugorzędnej** ustawienie **Wł.**

Należy wybrać wpis odpowiadający właściwej lokalizacji docelowej w celu skonfigurowania trybu awaryjnego.

Więcej informacji

– *Strona puli, Strona 273*

25.9**Strona Wejście wizyjne****Wyświetlanie nazwy kamery**

W tym polu można ustawić pozycję wyświetlania nazwy kamery. Nazwa ta może być wyświetlana w położeniu **Góra, Dół** lub w innym miejscu określonym za pomocą opcji **Ustawienia uż.** Przy każdej kamerze można też zaznaczyć wartość **Wył.**, aby wyłączyć wyświetlanie nakładki.

1. Wybierz z listy odpowiednią opcję.
2. W przypadku wybrania opcji **Ustawienia uż.** zostaną wyświetlone dodatkowe pola umożliwiające precyzyjne określenie położenia (**Pozycja (XY)**).
3. W polach **Pozycja (XY)** wprowadź wartości określające odpowiednie położenie.

Logo

Kliknij przycisk **Wybierz plik**, aby wskazać plik. Należy zwrócić uwagę na ograniczenia dotyczące formatu plików, rozmiaru logo i głębi kolorów. **Kliknij** przycisk **Prześlij**, aby przesłać plik do kamery.

Jeśli nie zostanie wybrane logo, w menu konfiguracji wyświetli się komunikat „Nie wybrano żadnego pliku”.

Pozycja logo

Należy wybrać pozycję logo w menu OSD: **Po lewej stronie nazwy, Po prawej stronie nazwy** lub **Samo logo**.

Wybierz opcję **Wył.** (wartość domyślna), aby wyłączyć pozycjonowanie logo.

Wyświetlanie czasu

To pole służy do ustawiania pozycji wyświetlania czasu. Nazwa ta może być wyświetlana na **górze** lub na **dole** ekranu, a także w innym miejscu, określanym przy użyciu opcji **Niestandardowe**. W razie potrzeby można także wybrać opcję **Wył.**, aby wyłączyć wyświetlanie informacji dodatkowych.

1. Wybrać z listy żądaną opcję.
2. W przypadku wybrania opcji **Ustawienia uż.** zostaną wyświetlone dodatkowe pola umożliwiające precyzyjne określenie położenia informacji dodatkowych pokazywanych na ekranie (**Pozycja (XY)**).
3. Wprowadzić w polach **Pozycja (XY)** wartości określające żądane położenie informacji na ekranie.

W razie potrzeby można w funkcji **Wyświetlanie czasu** wyświetlać milisekundy. Może być to użyteczna informacja związana z zapisanym obrazem, jednak wydłuża ona czas obliczeń procesora. Zaznaczyć opcję **Wył.**, jeśli wyświetlanie milisekund nie jest konieczne.

Wyświetlanie inf. o trybie alarm.

Wybierz opcję **Wł.**, aby w wypadku alarmu wyświetlić na obrazie komunikat tekstowy. Komunikat ten może być wyświetlany w niestandardowym miejscu na ekranie, określonym przy użyciu opcji **Ustawienia uż.** W razie potrzeby można także wybrać opcję **Wył.**, aby wyłączyć wyświetlanie informacji dodatkowych.

1. Wybrać z listy żądaną opcję.
2. W przypadku wybrania opcji **Ustawienia uż.** zostaną wyświetlone dodatkowe pola umożliwiające precyzyjne określenie położenia informacji dodatkowych pokazywanych na ekranie (**Pozycja (XY)**).
3. Wprowadzić w polach **Pozycja (XY)** wartości określające żądane położenie informacji na ekranie.

Komunikat alarmowy

Wprowadzić komunikat, który ma być wyświetlany na obrazie w wypadku alarmu. Maksymalna długość tekstu to 31 znaków.

Zaznacz to pole, aby tło znacznika wyświetlanego na obrazie było przezroczyste.

Menu OSD kamery

Wybrać opcję **Wł.**, aby na chwilę włączyć wyświetlanie na obrazie takich informacji zwrotnych, jak zoom cyfrowy, przysłona otwarta/zamknięta czy ogniskowanie blisko/daleko. Wybrać opcję **Wył.**, jeśli nie mają być wyświetlane żadne informacje.

1. Wybrać z listy żądaną opcję.
2. Określić dokładne położenie (**Pozycja (XY)**).
3. Wprowadzić w polach **Pozycja (XY)** wartości określające żądane położenie informacji na ekranie.

Nazwa menu ekranowego

Nazwy menu ekranowego mogą być wyświetlane w wybranym miejscu.

Wybranie opcji **Wł.** powoduje włączenie wyświetlania informacji o strefie lub nazwie ujęcia nakładanych na obraz.

Wybranie opcji **Czasowe** powoduje wyświetlenie przez kilka sekund informacji o strefie lub nazwie elementu nakładanego na obraz.

1. Wybierz z listy odpowiednią opcję.
2. Określ dokładne położenie (**Pozycja (XY)**).
3. Wprowadź w polach **Pozycja (XY)** wartości określające żądane położenie informacji na ekranie.

Wybierz **Wył.**, aby wyłączyć wyświetlanie informacji nakładki.

Uwierzytelnianie wideo

Metodę sprawdzania autentyczności obrazu można wybrać z listy rozwijanej **Uwierzytelnianie wideo**.

Po wybraniu opcji **Autoryzacja** wszystkie obrazy są oznaczane ikoną. Informuje ona, czy dana sekwencja (bieżąca lub zapisana) była poddana edycji.

Aby w celu zapewnienia autentyczności dodać do przesyłanych obrazów podpis cyfrowy, należy wybrać jeden z algorytmów kryptograficznych.

Wprowadzić odstęp czasu (w sekundach) pomiędzy wyświetlaniem podpisu cyfrowego.

Interwały podpisywania

Wybierz interwał dla podpisywania (w sekundach).

Więcej informacji

– *Zarządzanie sprawdzaniem autentyczności, Strona 135*

25.10 Ustawienia obrazu – tryb sceny

Tryb sceny jest zbiorem parametrów obrazu, które są ustawione w kamerze po wybraniu tego trybu (nie dotyczy to ustawień menu instalatora). Dla typowych scenariuszy dostępnych jest kilka wstępnie zdefiniowanych trybów. Po wybraniu dowolnego trybu można wprowadzić dodatkowe zmiany za pomocą interfejsu użytkownika.

25.10.1 Bieżący tryb

Wybrać z menu rozwijanego pożądaną tryb. (Tryb 1 – Zewnętrzne jest trybem domyślnym.)

25.10.2 Identyfikator trybu

Zostanie wyświetlona nazwa wybranego trybu.

25.10.3 Kopiuj tryb do

W menu rozwijanym wybierz tryb, do którego ma zostać skopiowany aktywny tryb.

25.10.4 Przywróć ustawienia domyślne trybu

Kliknąć **Przywróć ustawienia domyślne trybu**, aby przywrócić domyślne tryby fabryczne. Potwierdzić wybór.

25.10.5 Ustawienia domyślne trybu sceny

Zewnętrzna

Ten tryb obejmuje większość sytuacji. Należy go używać w zastosowaniach, w których oświetlenie zmienia się z dziennego na nocne. Uwzględnia on światło słoneczne i oświetlenie uliczne (lampy sodowe).

Ruch

Tryb ten służy do monitorowania ruchu ulicznego na drogach lub parkingach. Można go także używać do zastosowań przemysłowych, w których mają być monitorowane szybko poruszające się obiekty. Tryb ten minimalizuje szumy spowodowane ruchem. Tryb ten należy zoptymalizować pod kątem uzyskania ostrego i szczegółowego obrazu w trybie kolorowym i czarno-białym.

Słabe oświetlenie

Tryb ten jest zoptymalizowany w taki sposób, aby przedstawiać wystarczającą liczbę szczegółów przy słabym świetle. Wymaga on większej przepustowości i mogą w nim wystąpić zakłócenia płynności ruchu.

Kompensacja tła

Tryb ten jest zoptymalizowany do scen z ludźmi poruszającymi się na jasnym tle.

Wewnętrzna

Tryb ten jest podobny do trybu zewnętrznego, ale nie dotyczą go ograniczenia powodowane przez słońce lub oświetlenie ulic.

Dynamiczny

Tryb ten ma ulepszony kontrast, ostrość i nasycenie.

25.10.6**Ustawienia domyślne trybu sceny****Zewnętrzna**

Ten tryb obejmuje większość sytuacji. Należy go używać w zastosowaniach, w których oświetlenie zmienia się z dziennego na nocne. Uwzględnia on światło słoneczne i oświetlenie uliczne (lampy sodowe).

Ruch

Tryb ten służy do monitorowania ruchu ulicznego na drogach lub parkingach. Można go także używać do zastosowań przemysłowych, w których mają być monitorowane szybko poruszające się obiekty. Tryb ten minimalizuje szумы spowodowane ruchem. Tryb ten należy zoptymalizować pod kątem uzyskania ostrego i szczegółowego obrazu w trybie kolorowym i czarno-białym.

Słabe oświetlenie

Tryb ten jest zoptymalizowany w taki sposób, aby przedstawiać wystarczającą liczbę szczegółów przy słabym świetle. Wymaga on większej przepustowości i mogą w nim wystąpić zakłócenia płynności ruchu.

Wewnętrzna

Tryb ten jest podobny do trybu zewnętrznego, ale nie dotyczą go ograniczenia powodowane przez słońce lub oświetlenie ulic.

Dynamiczny

Tryb ten ma ulepszony kontrast, ostrość i nasycenie.

25.10.7**Ustawienia domyślne trybu sceny****Wewnętrzna**

Tryb ten jest podobny do trybu zewnętrznego, ale nie dotyczą go ograniczenia powodowane przez słońce lub oświetlenie ulic.

Zewnętrzna

Ten tryb obejmuje większość sytuacji. Należy go używać w zastosowaniach, w których oświetlenie zmienia się z dziennego na nocne. Uwzględnia on światło słoneczne i oświetlenie uliczne (lampy sodowe).

Słabe oświetlenie

Tryb ten jest zoptymalizowany w taki sposób, aby przedstawiać wystarczającą liczbę szczegółów przy słabym świetle. Wymaga on większej przepustowości i mogą w nim wystąpić zakłócenia płynności ruchu.

Tryb nocny

Tryb ten jest zoptymalizowany w taki sposób, aby przedstawiać wystarczającą liczbę szczegółów przy słabym świetle. Wymaga on większej przepustowości i mogą w nim wystąpić zakłócenia płynności ruchu.

Low bit rate (Mała przepływność)

W tym trybie przepływność jest zmniejszana ze względu na instalacje o ograniczonej przepustowości sieci i mało pojemnej pamięci masowej.

Kompensacja tła

Tryb ten jest zoptymalizowany do scen z ludźmi poruszającymi się na jasnym tle.

Dynamiczny

Tryb ten ma ulepszony kontrast, ostrość i nasycenie.

Sport

Ten tryb służy do rejestracji szybko poruszających się obiektów, lepszego odwzorowania kolorów i uzyskania większej ostrości.

Ruch

Tryb ten służy do monitorowania ruchu ulicznego na drogach lub parkingach. Można go także używać do zastosowań przemysłowych, w których mają być monitorowane szybko poruszające się obiekty. Tryb ten minimalizuje szумы spowodowane ruchem. Tryb ten należy zoptymalizować pod kątem uzyskania ostrego i szczegółowego obrazu w trybie kolorowym i czarno-białym.

Traffic (Ruch)

Tryb ten służy do monitorowania ruchu ulicznego na drogach lub parkingach. Można go także używać do zastosowań przemysłowych, w których mają być monitorowane szybko poruszające się obiekty. Tryb ten minimalizuje szумы spowodowane ruchem. Tryb ten należy zoptymalizować pod kątem uzyskania ostrego i szczegółowego obrazu w trybie kolorowym i czarno-białym.

Sklepy

Ten tryb zapewnia lepsze odwzorowanie kolorów i większą ostrość przy mniejszych wymaganiach dotyczących przepustowości.

25.11**Ustawienia obrazu – kolor****Kontrast (0...255)**

Suwak pozwala regulować kontrast w zakresie od 0 do 255.

Nasycenie (0...255)

Suwak pozwala regulować nasycenie koloru w zakresie od 0 do 255.

Jaskrawość (0...255)

Suwak pozwala regulować jasność w zakresie od 0 do 255.

25.11.1**Balans bieli**

- **Wewnętrzna:** kamera nieustannie dokonuje regulacji w celu uzyskania optymalnej reprodukcji kolorów wewnątrz budynków.
- **Zewnętrzna:** kamera nieustannie dokonuje regulacji w celu uzyskania optymalnej reprodukcji kolorów na zewnątrz budynków.
- W trybie **Ręcznie** wzmocnienie sygnału składowej czerwonej, zielonej i niebieskiej można zmieniać ręcznie w celu uzyskania żądanych ustawień.

Utrzymanie

Kliknij przycisk **Utrzymanie**, aby wstrzymać działanie funkcji ATW i zapisać bieżące ustawienia koloru. Tryb automatyczny zostaje zastąpiony trybem ręcznym.

Wzm. skład. czerwonej

W trybie balansu bieli **Ręcznie** wyreguluj położenie suwaka wzmocnienia składowej czerwonej w taki sposób, aby przesunąć fabrycznie ustawiony punkt bieli (osłabienie składowej czerwonej wzmacnia składową niebiesko-zieloną).

Wzm. skład. zielonej

W trybie balansu bieli **Ręcznie** wyreguluj położenie suwaka wzmocnienia składowej zielonej w taki sposób, aby przesunąć fabrycznie ustawiony punkt bieli (osłabienie składowej zielonej wzmacnia składową purpurową).

Wzm. skład. niebieskiej

W trybie **Ręcznie** wyreguluj położenie suwaka wzmocnienia składowej niebieskiej w taki sposób, aby przesunąć fabrycznie ustawiony punkt bieli (osłabienie składowej niebieskiej wzmacnia składową żółtą).

Uwaga:

Regulacja punktu bieli jest konieczna tylko w specjalnych warunkach sceny.

Domyślnie

Kliknięcie opcji **Domyślnie** przywraca wszystkim parametrom wideo wartości ustawień fabrycznych.

25.11.2**Balans bieli**

- Tryb **Podst. auto** umożliwia kamerze ciągłą regulację w celu uzyskania optymalnej reprodukcji kolorów z użyciem metody średniej refleksyjności. Przydaje się to w przypadku różnego rodzaju oświetlenia wnętrza i kolorowego oświetlenia diodami LED.
- Tryb **Standard. auto** umożliwia kamerze ciągłą regulację w celu uzyskania optymalnej reprodukcji kolorów w przypadku naturalnych źródeł światła.
- Tryb Auto lampa sodowa umożliwia kamerze ciągłą regulację w celu uzyskania optymalnej reprodukcji barw w przypadku oświetlenia lampami sodowymi (oświetlenie uliczne).
- W trybie **Ręcznie** wzmocnienie sygnału składowej czerwonej, zielonej i niebieskiej można zmieniać ręcznie w celu uzyskania żądanych ustawień.

Utrzymanie

Kliknij przycisk **Utrzymanie**, aby wstrzymać działanie funkcji ATW i zapisać bieżące ustawienia koloru. Tryb automatyczny zostaje zastąpiony trybem ręcznym.

Wzm. skład. czerwonej

W trybie balansu bieli **Ręcznie** wyreguluj położenie suwaka wzmocnienia składowej czerwonej w taki sposób, aby przesunąć fabrycznie ustawiony punkt bieli (osłabienie składowej czerwonej wzmacnia składową niebiesko-zieloną).

Wzm. skład. zielonej

W trybie balansu bieli **Ręcznie** wyreguluj położenie suwaka wzmocnienia składowej zielonej w taki sposób, aby przesunąć fabrycznie ustawiony punkt bieli (osłabienie składowej zielonej wzmacnia składową purpurową).

Wzm. skład. niebieskiej

W trybie **Ręcznie** wyreguluj położenie suwaka wzmocnienia składowej niebieskiej w taki sposób, aby przesunąć fabrycznie ustawiony punkt bieli (osłabienie składowej niebieskiej wzmacnia składową żółtą).

Uwaga:

Regulacja punktu bieli jest konieczna tylko w specjalnych warunkach sceny.

Domyślnie

Kliknięcie opcji **Domyślnie** przywraca wszystkim parametrom wideo wartości ustawień fabrycznych.

25.11.3**Balans bieli**

- Tryb **Standard. auto** umożliwia kamerze ciągłą regulację w celu uzyskania optymalnej reprodukcji kolorów na zewnątrz budynków.

- W trybie **Ręcznie** wzmocnienie sygnału składowej czerwonej, zielonej i niebieskiej można zmieniać ręcznie w celu uzyskania żądanych ustawień.

Utrzymanie

Kliknij przycisk **Utrzymanie**, aby wstrzymać działanie funkcji ATW i zapisać bieżące ustawienia koloru. Tryb automatyczny zostaje zastąpiony trybem ręcznym.

Wzm. skład. czerwonej

W trybie balansu bieli **Ręcznie** wyreguluj położenie suwaka wzmocnienia składowej czerwonej w taki sposób, aby przesunąć fabrycznie ustawiony punkt bieli (osłabienie składowej czerwonej wzmacnia składową niebiesko-zieloną).

Wzm. skład. zielonej

W trybie balansu bieli **Ręcznie** wyreguluj położenie suwaka wzmocnienia składowej zielonej w taki sposób, aby przesunąć fabrycznie ustawiony punkt bieli (osłabienie składowej zielonej wzmacnia składową purpurową).

Wzm. skład. niebieskiej

W trybie **Ręcznie** wyreguluj położenie suwaka wzmocnienia składowej niebieskiej w taki sposób, aby przesunąć fabrycznie ustawiony punkt bieli (osłabienie składowej niebieskiej wzmacnia składową żółtą).

Uwaga:

Regulacja punktu bieli jest konieczna tylko w specjalnych warunkach sceny.

Domyślnie

Kliknięcie opcji **Domyślnie** przywraca wszystkim parametrom wideo wartości ustawień fabrycznych.

25.11.4

Balans bieli

- Tryb **Podst. auto** umożliwia kamerze ciągłą regulację w celu uzyskania optymalnej reprodukcji kolorów z użyciem metody średniej reflektancji. Przydaje się to w przypadku różnego rodzaju oświetlenia wnętrza i kolorowego oświetlenia diodami LED.
- Tryb **Standard. auto** umożliwia kamerze ciągłą regulację w celu uzyskania optymalnej reprodukcji kolorów w przypadku naturalnych źródeł światła.
- Tryb **Auto lampa sodowa** umożliwia kamerze ciągłą regulację w celu uzyskania optymalnej reprodukcji barw w przypadku oświetlenia lampami sodowymi (oświetlenie uliczne).
- W trybie **Dominujący kolor auto** wykrywany jest kolor dominujący na obrazie (np. zieleń murawy boiska piłkarskiego czy stołu bilardowego, a dzięki jego uwzględnieniu uzyskiwana jest zrównoważona reprodukcja barw).
- W trybie **Ręcznie** wzmocnienie sygnału składowej czerwonej, zielonej i niebieskiej można zmieniać ręcznie w celu uzyskania żądanych ustawień.

Utrzymanie

Kliknij przycisk **Utrzymanie**, aby wstrzymać działanie funkcji ATW i zapisać bieżące ustawienia koloru. Tryb automatyczny zostaje zastąpiony trybem ręcznym.

Balans bieli ważony RGB

W trybie automatycznym można włączyć lub wyłączyć opcję **Balans bieli ważony RGB**. Po jej włączeniu można dodatkowo precyzyjnie regulować automatyczną reprodukcję barw za pomocą suwaków składowych R, G i B.

Wzm. skład. czerwonej

W trybie balansu bieli **Ręcznie** wyreguluj położenie suwaka wzmocnienia składowej czerwonej w taki sposób, aby przesunąć fabrycznie ustawiony punkt bieli (osłabienie składowej czerwonej wzmacnia składową niebiesko-zieloną).

Wzm. skład. zielonej

W trybie balansu bieli **Ręcznie** wyreguluj położenie suwaka wzmocnienia składowej zielonej w taki sposób, aby przesunąć fabrycznie ustawiony punkt bieli (osłabienie składowej zielonej wzmacnia składową purpurową).

Wzm. skład. niebieskiej

W trybie **Ręcznie** wyreguluj położenie suwaka wzmocnienia składowej niebieskiej w taki sposób, aby przesunąć fabrycznie ustawiony punkt bieli (osłabienie składowej niebieskiej wzmacnia składową żółtą).

Uwaga:

Regulacja punktu bieli jest konieczna tylko w specjalnych warunkach sceny.

Domyślnie

Kliknięcie opcji **Domyślnie** przywraca wszystkim parametrom wideo wartości ustawień fabrycznych.

25.12 Ustawienia obrazu – automatyczna przysłona (ALC)

25.12.1 Tryb automatycznej przysłony

Wybierz tryb automatycznej regulacji poziomu światła:

- Fluorescencyjne 50 Hz
- Fluorescencyjne 60 Hz
- Zastosowanie zewnętrzne

25.12.2 Poziom automatycznej przysłony

Ustawienie poziomu wyjściowego sygnału wizyjnego (w zakresie od -15, przez 0, do +15).

Wybór zakresu, w którym będzie działać funkcja automatycznej przysłony. Wartość dodatnią stosuje się w warunkach słabego oświetlenia; wartość ujemna jest bardziej przydatna w bardzo jasnym otoczeniu.

25.12.3 Nasyc. (śr-maks)

Suwak nasycenia (av-pk) umożliwi dobieranie intensywności działania automatycznej przysłony w taki sposób, aby decydowała głównie o średnim poziomie sceny (suwak w położeniu -15) lub o szczytowym poziomie sceny (suwak w położeniu +15). Szczytowy poziom sceny przydaje się do rejestrowania obrazów, na których występują pojazdy z włączonymi reflektorami przednimi.

25.12.4 Ekspozycja/częstotliwość odświeżania

Automatyczna ekspozycja

Wybrać, aby kamera automatycznie ustawiała optymalny czas otwarcia migawki. Kamera utrzymuje wybraną prędkość migawki tak długo, jak długo na to pozwala poziom oświetlenia sceny

- ▶ Przy automatycznej ekspozycji należy wybrać minimalną częstotliwość odświeżania. (Zakres dostępnych wartości zależy od ustawienia opcji **Podstawowa częstotliwość odświeżania w Menu instalatora**).

Stała ekspozycja

Wybrać w celu ustawienia stałego czasu otwarcia migawki.

- ▶ Przy ustawieniu stałych parametrów ekspozycji należy wybrać czas otwarcia migawki. (Zakres dostępnych wartości zależy od ustawienia trybu automatycznej przysłony).
- ▶ Należy ustawić domyślny czas otwarcia migawki. Domyślny czas otwarcia migawki zapewnia dokładniejsze odwzorowanie ruchu w trybie automatycznej ekspozycji.

25.12.5

Tryb dualny

Auto – kamera włącza i wyłącza filtr podczerwieni w zależności od poziomu oświetlenia sceny.

Mono – filtr podczerwieni nie jest aktywny, co zapewnia pełną czułość w podczerwieni.

Kolor – kamera zawsze wysyła sygnał kolorowy, niezależnie od poziomów oświetlenia.

Poziom przełączania

Ustawić poziom sygnału wizyjnego, przy którym kamera pracująca w trybie **Auto** ma się przełączyć na tryb monochromatyczny (-15, poprzez 0 do +15).

Niska (ujemna) wartość oznacza, że kamera będzie przełączana na tryb monochromatyczny przy niższym poziomie oświetlenia. Wysoka (dodatnia) wartość oznacza, że kamera będzie przełączana na tryb monochromatyczny przy wyższym poziomie oświetlenia.

Uwaga:

Aby w przypadku stosowania promienników podczerwieni zapewnić stabilne przełączenie między trybem dziennym a nocnym, należy używać interfejsu alarmowego.

Poziom przełączania

Ustawić poziom sygnału wizyjnego, przy którym kamera pracująca w trybie **Auto** ma się przełączyć na tryb monochromatyczny (-15, poprzez 0 do +15).

Niska (ujemna) wartość oznacza, że kamera będzie przełączana na tryb monochromatyczny przy niższym poziomie oświetlenia. Wysoka (dodatnia) wartość oznacza, że kamera będzie przełączana na tryb monochromatyczny przy wyższym poziomie oświetlenia.

Funkcja podczerwieni

(dotyczy tylko kamer ze zintegrowanymi promiennikami podczerwieni)

Należy wybrać ustawienie oświetlenia w podczerwieni:

- **Auto**: kamera automatycznie włącza oświetlenie w podczerwieni.
- **Wł.:** oświetlenie w podczerwieni jest zawsze włączone.
- **Wył.:** oświetlenie w podczerwieni jest zawsze wyłączone.

Poziom natężenia

Ustawianie intensywności wiązki podczerwieni (od 0 do 30).

Przejście dnia w noc

Za pomocą suwaka reguluje się poziom sygnału wizyjnego, przy którym kamera pracująca w trybie **Auto** ma się przełączyć w tryb monochromatyczny (od -15 do +15).

Niska (ujemna) wartość oznacza, że kamera będzie przełączana na tryb monochromatyczny przy niższym poziomie oświetlenia. Wysoka (dodatnia) wartość oznacza, że kamera będzie przełączana na tryb monochromatyczny przy wyższym poziomie oświetlenia.

Przejście nocy w dzień

Za pomocą suwaka reguluje się poziom sygnału wizyjnego, przy którym kamera pracująca w trybie **Auto** ma się przełączyć w tryb monochromatyczny (od -15 do +15).

Niska (ujemna) wartość oznacza, że kamera będzie przełączana w tryb kolorowy przy niższym poziomie oświetlenia. Wysoka (dodatnia) wartość oznacza, że kamera będzie przełączana w tryb kolorowy przy wyższym poziomie oświetlenia.

(Rzeczywisty punkt przełączania może zmieniać się automatycznie w celu zwiększenia stabilności zmiany trybu pracy).


Uwaga:

Aby w przypadku stosowania promienników podczerwieni zapewnić stabilne przełączenie między trybem dziennym a nocnym, należy używać interfejsu alarmowego.

25.13 Strona Obszary zasięgu nadajnika

1. Wybierz z listy rozwijanej jeden z ośmiu dostępnych obszarów.
2. Za pomocą myszy wyznacz zasięg danego obszaru, przeciągając środek lub boki zacięniowanego okna.
3. Wybierz jakość sygnału nadajnika używaną dla zdefiniowanego obszaru. (Jakość obiektu i tła można ustawić w sekcji **Ustawienia zaawansowane** na stronie **Profil nadajnika**).
4. W razie potrzeby wybierz inny obszar i powtórz czynności 2 i 3.
5. Kliknij przycisk **Ustaw**, aby zastosować ustawienia obszaru zasięgu.

Podgląd

Kliknij ikonę , aby otworzyć okno podglądu, w którym jest wyświetlany obraz bieżący 1:1 oraz ustawienia przepływności dla tego obszaru.

25.14 Strona Kamera

Czas reakcji funkcji automatycznej ekspozycji

Umożliwia wybranie prędkości reakcji automatycznej ekspozycji. Dostępne opcje to: Bardzo wolno, Wolno, Średnio (ustawienie domyślne), Szybko.

Kompensacja tła

Optymalizuje poziom sygnału wizyjnego dla wybranego obszaru obrazu. Obraz poza tym obszarem może być niedoświetlony lub prześwietlony. Wybrać opcję **Wył.**, aby optymalizować poziom sygnału wizyjnego dla centralnego obszaru obrazu. Ustawienie domyślne to **Wył.**

Wzmocnienie składowej niebieskiej

Regulacja wzmocnienia składowej niebieskiej w celu optymalizacji punktu bieli (zmniejszenie poziomu składowej niebieskiej powoduje zwiększenie poziomu składowej żółtej). Regulacja punktu bieli konieczna jest tylko w specjalnych warunkach sceny.

Odcień

Wartość stopniowa koloru w obrazie wideo (wyłącznie modele HD). Dostępne są wartości w zakresie od -14° do 14°. Wartość domyślna to 8°.

Stałe wzmocnienie

Za pomocą suwaka można wybrać wymaganą wartość stałego wzmocnienia. Ustawienie domyślne to 2.

Regulacja wzmocnienia

Dostawianie funkcji automatycznej regulacji wzmocnienia (AGC). Kamera automatycznie ustawia wzmocnienie na najniższą możliwą wartość wymaganą do uzyskania dobrego obrazu.

- **AGC** (ustawienie domyślne): elektroniczne rozjaśnienie ciemnych scen, co może powodować występowanie ziarnistości w słabo oświetlonych scenach.
- **Stałe**: bez automatycznej regulacji wzmocnienia. Wybranie tego ustawienia powoduje wyłączenie opcji **Maks. poziom wzmocnienia**.
Wybranie tej opcji sprawi, że kamera automatycznie wprowadzi następujące zmiany:
 - **Tryb nocny**: przełączenie do trybu Kolorowy.
 - **Auto przyst.**: przełączenie na opcję **Stałe**

Wysoka czułość

Ustawia poziom intensywności/czułości obrazu. Dostępne opcje to **Wył.** lub **Wł.**

Maks. poziom wzmocnienia

Określa maksymalną wartość wzmocnienia podczas działania funkcji AGC (automatycznej regulacji wzmocnienia). Aby ustawić maksymalny poziom wzmocnienia, wybrać jedną z opcji:

- **Normalny**

- **Średnie**
- **Wysoki** (domyślnie)

Tryb nocny

Wybór trybu nocnego (monochromatycznego), zapewniającego lepsze doświetlenie ciemnych scen. Wybrać spośród następujących opcji:

- **Monochromatyczny:** wymusza pozostanie kamery w trybie nocnym i przesyłanie monochromatycznych obrazów.
- **Kolorowy:** bez względu na światło otoczenia kamera nie przełącza się na tryb nocny.
- **Auto** (domyślnie): kamera wyłącza tryb nocny, gdy światło otoczenia osiągnie wcześniej ustalony próg.

Próg trybu nocnego

Regulacja poziomu oświetlenia, przy którym kamera automatycznie wyłącza tryb nocny (monochromatyczny). Wybrać wartość z zakresu od 10 do 55 (w krokach co 5; wartość domyślna: 30). Im niższa wartość tym wcześniej kamera włącza tryb kolorowy.

Dynamiczna redukcja szumów

Włącza funkcję redukcji szumów 2D i 3D.

Wzmocnienie składowej czerwonej

Regulacja wzmocnienia składowej czerwonej w celu optymalizacji punktu bieli (zmniejszenie poziomu składowej czerwonej powoduje zwiększenie poziomu składowej niebiesko-zielonej).

Nasylenie

Wartość procentowa jasności lub koloru w obrazie wideo. Dostępne są wartości w zakresie od 60% do 200%. Wartość domyślna to 110%.

Ostrość

Reguluje ostrość obrazu. W celu regulacji ostrości należy użyć suwaka do wyboru wartości. Ustawienie domyślne to 12.

Bieżący tryb

Tryb Migawki

Reguluje czas otwarcia migawki elektronicznej (AES). Określa czas, przez który światło jest odbierane przez przetwornik. Ustawienie domyślne to 1/60 s dla kamer NTSC i 1/50 dla kamer PAL. Zakres dostępnych ustawień wynosi od 1/1 do 1/10000.

Czas otwarcia migawki

- **Stały:** czas otwarcia migawki ma stałą, wybraną przez użytkownika wartość.
- **Automatyczna ekspozycja:** zwiększenie czułości kamery poprzez wydłużenie w niej czasu integracji. Jest to osiągnięte poprzez integrację sygnału z kilku kolejnych klatek w celu zmniejszenia szumów.

Jeśli zostanie wybrana ta opcja, kamera automatycznie wyłącza **migawkę**.

Stabilizacja

Ta funkcja doskonale sprawdza się w kamerach zamontowanych na słupach lub masztach albo w innych miejscach narażonych na częste wstrząsy.

Wybrać opcję On (Wł), aby włączyć funkcję stabilizacji obrazu wideo (jeśli jest dostępna w kamerze), która umożliwi zredukowanie drgań kamery wzdłuż osi pionowej i poziomej. Kamera kompensuje poruszenie obrazu w zakresie do 2% jego wielkości.

Wybrać opcję Auto, aby funkcja była uruchamiana automatycznie, kiedy kamera wykryje wibracje.

Wybrać opcję Off (Wył.), aby wyłączyć tę funkcję.

Uwaga: ta funkcja nie jest dostępna w modelach wyposażonych w 20-krotny zoom.

Balans bieli

Pozwala dostosować ustawienia kolorów w celu utrzymania jakości białych obszarów obrazu.

25.14.1

Autom. przysłona

Tryb automatycznej przysłony

Wybierz tryb automatycznej regulacji poziomu światła:

- Fluorescencyjne 50 Hz
- Fluorescencyjne 60 Hz
- Zastosowanie zewnętrzne

Poziom automatycznej przysłony

Ustawienie poziomu wyjściowego sygnału wizyjnego (w zakresie od -15, przez 0, do +15).

Wybór zakresu, w którym będzie działać funkcja automatycznej przysłony. Wartość dodatnią stosuje się w warunkach słabego oświetlenia; wartość ujemna jest bardziej przydatna w bardzo jasnym otoczeniu.

Suwak nasycenia (av-pk) umożliwia dobieranie intensywności działania automatycznej przysłony w taki sposób, aby decydowała głównie o średnim poziomie sceny (suwak w położeniu -15) lub o szczytowym poziomie sceny (suwak w położeniu +15). Szczytowy poziom sceny przydaje się do rejestrowania obrazów, na których występują pojazdy z włączonymi reflektorami przednimi.

Ekspozycja

Automatyczna ekspozycja

Wybrać, aby kamera automatycznie ustawiała optymalny czas otwarcia migawki. Kamera utrzymuje wybraną prędkość migawki tak długo, jak długo na to pozwala poziom oświetlenia sceny

- ▶ Przy automatycznej ekspozycji należy wybrać minimalną częstotliwość odświeżania. (Zakres dostępnych wartości zależy od ustawienia opcji **Podstawowa częstotliwość odświeżania w Menu instalatora**).

Stała ekspozycja

Wybrać w celu ustawienia stałego czasu otwarcia migawki.

- ▶ Przy ustawieniu stałych parametrów ekspozycji należy wybrać czas otwarcia migawki. (Zakres dostępnych wartości zależy od ustawienia trybu automatycznej przysłony).
- ▶ Należy ustawić domyślny czas otwarcia migawki. Domyślny czas otwarcia migawki zapewnia dokładniejsze odwzorowanie ruchu w trybie automatycznej ekspozycji.

Tryb dualny

Auto – kamera włącza i wyłącza filtr podczerwieni w zależności od poziomu oświetlenia sceny.

Mono – filtr podczerwieni nie jest aktywny, co zapewnia pełną czułość w podczerwieni.

Kolor – kamera zawsze wysyła sygnał kolorowy, niezależnie od poziomów oświetlenia.

Uwaga:

Aby w przypadku stosowania promienników podczerwieni zapewnić stabilne przełączanie między trybem dziennym a nocnym, należy używać interfejsu alarmowego.

Przejście nocy w dzień

Za pomocą suwaka reguluje się poziom sygnału wizyjnego, przy którym kamera pracująca w trybie **Auto** ma się przełączyć w tryb monochromatyczny (od -15 do +15).

Niska (ujemna) wartość oznacza, że kamera będzie przełączana w tryb kolorowy przy niższym poziomie oświetlenia. Wysoka (dodatnia) wartość oznacza, że kamera będzie przełączana w tryb kolorowy przy wyższym poziomie oświetlenia.

(Rzeczywisty punkt przełączania może zmieniać się automatycznie w celu zwiększenia stabilności zmiany trybu pracy).

Przejście dnia w noc

Za pomocą suwaka reguluje się poziom sygnału wizyjnego, przy którym kamera pracująca w trybie **Auto** ma się przełączyć w tryb monochromatyczny (od -15 do +15).

Niska (ujemna) wartość oznacza, że kamera będzie przełączana na tryb monochromatyczny przy niższym poziomie oświetlenia. Wysoka (dodatnia) wartość oznacza, że kamera będzie przełączana na tryb monochromatyczny przy wyższym poziomie oświetlenia.

Funkcja podczerwieni

(dotyczy tylko kamer ze zintegrowanymi promiennikami podczerwieni)

Należy wybrać ustawienie oświetlenia w podczerwieni:

- **Auto:** kamera automatycznie włącza oświetlenie w podczerwieni.
- **Wł.:** oświetlenie w podczerwieni jest zawsze włączone.
- **Wył.:** oświetlenie w podczerwieni jest zawsze wyłączone.

Poziom natężenia

Ustawianie intensywności wiązki podczerwieni (od 0 do 30).

25.14.2**Tryb sceny**

Tryb sceny jest zbiorem parametrów obrazu, które są ustawione w kamerze po wybraniu tego trybu (nie dotyczy to ustawień menu instalatora). Dla typowych scenariuszy dostępnych jest kilka wstępnie zdefiniowanych trybów. Po wybraniu dowolnego trybu można wprowadzić dodatkowe zmiany za pomocą interfejsu użytkownika.

Bieżący tryb

Wybrać z menu rozwijanego pożądaną tryb. (Tryb 1 – Zewnętrzne jest trybem domyślnym.)

Identyfikator trybu

Zostanie wyświetlona nazwa wybranego trybu.

25.14.3**Harmonogram trybu sceny**

Harmonogram trybu sceny służy do określania, który tryb sceny ma być używany w dzień, a który w nocy.

1. Tryb, który ma być stosowany w ciągu dnia, należy wybrać z listy rozwijanej **Zaznaczony zakres**.
2. Tryb, który ma być stosowany w ciągu nocy, należy wybrać z listy rozwijanej **Niezaznaczony zakres**.
3. Za pomocą dwóch przycisków suwakowych ustaw wartość **Zakresy czasu**.

Zewnętrzna

Ten tryb obejmuje większość sytuacji. Należy go używać w zastosowaniach, w których oświetlenie zmienia się z dziennego na nocne. Uwzględnia on światło słoneczne i oświetlenie uliczne (lampy sodowe).

Dynamiczny

Tryb ten ma ulepszony kontrast, ostrość i nasycenie.

Ruch

Tryb ten służy do monitorowania ruchu ulicznego na drogach lub parkingach. Można go także używać do zastosowań przemysłowych, w których mają być monitorowane szybko poruszające się obiekty. Tryb ten minimalizuje szumy spowodowane ruchem. Tryb ten należy zoptymalizować pod kątem uzyskania ostrego i szczegółowego obrazu w trybie kolorowym i czarno-białym.

Słabe oświetlenie

Tryb ten jest zoptymalizowany w taki sposób, aby przedstawiać wystarczającą liczbę szczegółów przy słabym świetle. Wymaga on większej przepustowości i mogą w nim wystąpić zakłócenia płynności ruchu.

Wewnętrzna

Tryb ten jest podobny do trybu zewnętrznego, ale nie dotyczą go ograniczenia powodowane przez słońce lub oświetlenie ulic.

Kompensacja tła

Tryb ten jest zoptymalizowany do scen z ludźmi poruszającymi się na jasnym tle.

25.14.4**WDR**

Wybrać opcję **Auto**, aby włączyć automatyczny szeroki zakres dynamiki (WDR); wybrać **Wył.**, aby wyłączyć opcję WDR.

Uwaga:

Opcja WDR może być aktywna tylko wtedy, gdy zostanie wybrana automatyczna ekspozycja oraz gdy bazowa częstotliwość odświeżania wybrana w menu instalatora odpowiada częstotliwości trybu oświetlenia fluoroscencyjnego ALC. W przypadku konfliktu wyświetli się okno z sugerowanym rozwiązaniem, które umożliwi dokonanie właściwych ustawień.

25.14.5**Poziom ostrości**

Suwak służy do regulacji ostrości w zakresie od -15 do +15. Zerowe położenie suwaka odpowiada ustawieniu poziomu domyślnego.

Niska (ujemna) wartość sprawia, że obraz jest mniej ostry. Zwiększenie ostrości uwydatnia więcej szczegółów. Większa ostrość może poprawić widok szczegółów tablic rejestracyjnych, rysów twarzy oraz krawędzi niektórych powierzchni, ale jednocześnie może zwiększyć wymaganą szerokość pasma.

25.14.6**Kompensacja tła**

Wybierz opcję **Wył.**, aby wyłączyć kompensację tła.

Wybierz ustawienie **Wł.**, aby zapewnić rejestrowanie szczegółów przy wysokim kontraście i w warunkach bardzo silnego lub słabego oświetlenia.

Wybierz opcję **Intelligent AE**, aby rejestrowane były szczegóły obiektów w scenach z ludźmi poruszającymi się na jasnym tle.

25.14.7**Poprawa kontrastu**

Wybrać ustawienie **Wł.**, aby zwiększyć kontrast obrazu w warunkach słabego kontrastu.

25.14.8**Inteligentna dynamiczna redukcja szumów**

Wybrać opcję **Wł.**, aby aktywować inteligentną dynamiczną redukcję szumów (DNR), która zmniejsza szumy spowodowane ruchem i poziomami oświetlenia.

Czasowa redukcja szumów

Umożliwia zmianę ustawienia opcji **Czasowa redukcja szumów** w zakresie od -15 do +15.

Wyższa wartość oznacza lepszą redukcję szumów.

Przestrzenna redukcja szumów

Umożliwia zmianę ustawienia opcji **Przestrzenna redukcja szumów** w zakresie od -15 do +15.

Wyższa wartość oznacza lepszą redukcję szumów.

25.15 Strona Obiektów

25.15.1 Ogniskowanie

Automatyczne ogniskowanie

W sposób ciągły automatycznie reguluje ogniskowanie obiektywu w celu uzyskania ostrego obrazu.

- **Jednokrotne naciśnięcie** (ustawienie domyślne): włącza automatyczne ogniskowanie po zakończeniu ruchu kamery. Po ustawieniu ogniskowania funkcja jest wyłączona do czasu ponownego ruchu kamery.
- **Automatyczne ogniskowanie**: automatyczne ogniskowanie jest zawsze włączone.
- **Ręcznie**: automatyczne ogniskowanie jest wyłączone.

Polaryzacja ogniskowania

- **Normalna** (ustawienie domyślne): przyciski sterowania ogniskowaniem działają normalnie.
- **Odwrotna**: odwrócone działanie przycisków sterowania ogniskowaniem.

Ustawienia ogniskowania

Określa prędkość ponownego automatycznego ustawienia ogniskowania w przypadku, gdy obraz stanie się rozmażony.

25.15.2 Przysłona

Automatyczna przysłona

Automatycznie reguluje stopień otwarcia przysłony w celu prawidłowego oświetlenia przetwornika kamery. Ten typ obiektywu jest zalecany w przypadku słabego lub zmiennego oświetlenia.

- **Stale** (ustawienie domyślne): kamera nieustannie reguluje przysłonę w odpowiedzi na zmieniające się warunki oświetleniowe. Powoduje, że kamera (na przykład AutoDome Junior HD) automatycznie wprowadzi następujące zmiany:
 - **Regulacja wzmocnienia**: przełącza na automatyczną regulację wzmocnienia
 - **Czas otwarcia migawki**: przełącza na tryb zwykły
- **Ręcznie**: ręczna regulacja ustawień kamery w przypadku zmieniających się warunków oświetleniowych.

Polaryzacja przysłony

Możliwość odwrócenia sposobu działania przycisku sterowania przysłoną na kontrolerze.

- **Normalnie** (ustawienie domyślne): przyciski sterowania przysłoną działają normalnie.
- **Odwrotnie**: odwrócone działanie przycisków sterowania przysłoną.

Poziom automatycznej przysłony

Zwiększa lub zmniejsza jasność w zależności od oświetlenia. Wprowadź wartość z zakresu od 1 do 15 włącznie. Ustawienie domyślne to 8.

Ustawienia przysłony

Określa prędkość regulacji przysłony w odpowiedzi na zmianę oświetlenia sceny. Wprowadź wartość z zakresu od 1 do 10 włącznie. Ustawienie domyślne to 5.

25.15.3 Zoom

Maks. prędkość zoomu

Określa prędkość zoomu. Ustawienie domyślne: **Szybko**

Polaryzacja zoomu

Możliwość odwrócenia sposobu działania przycisku sterowania zoomem na kontrolerze.

- **Normalnie** (ustawienie domyślne): przyciski sterowania zoomem działają normalnie.
- **Odwrotnie**: odwrócone działanie przycisków sterowania zoomem.

Zoom cyfrowy

Zoom cyfrowy jest metodą zmniejszenia kąta widzenia na obrazie cyfrowym. Jest on realizowany cyfrowo, bez żadnej regulacji układu optycznego kamery i bez poprawy rozdzielczości optycznej.

- **Wył.** (ustawienie domyślne): włączenie funkcji zoomu cyfrowego.
- **Wł.:** wyłączenie funkcji zoomu cyfrowego.

25.16

Strona PTZ

Prędkość automatycznego obrotu

Obraca kamerę w sposób ciągły z wyznaczoną prędkością między prawym i lewym ograniczeniem. Wprowadź wartość (wyrażoną w stopniach) z zakresu od 1 do 60 włącznie. Ustawienie domyślne to 30.

Bezczynność

Określa zachowanie kamery, gdy sterowanie kamerą jest nieaktywne.

- **Wył.** (ustawienie domyślne): kamera pozostaje nakierowana na tę samą scenę.
- **Scena 1:** kamera powraca do położenia zaprogramowanego 1.
- **Poprz. wyjście dod. (Aux):** kamera powraca do poprzednio wykonywanej funkcji.

Okres beczynności

Wybiera pozycję kamery w czasie, kiedy nie można nią sterować, zanim nastąpi zdarzenie braku aktywności. Wybierz okres z listy rozwijanej (od 3 s do 10 min). Ustawienie domyślne to 2 minuty.

Automatyczne odwracanie

Funkcja ta powoduje pochylanie kamery w płaszczyźnie pionowej, gdy jest ona obracana, w celu zachowania prawidłowej orientacji obrazu.

Wybierz opcję **Wł.** (ustawienie domyślne) funkcji automatycznego odwracania, aby automatycznie odwrócić kamerę o 180 stopni, kiedy obserwowany obiekt porusza się bezpośrednio pod kamerą. Aby wyłączyć funkcję, wybierz opcję **Wył.**

Zatrzymanie obrazu

Wybierz opcję **Wł.** (ustawienie domyślne), aby zatrzymać obraz w czasie, gdy kamera jest przestawiana do położenia zaprogramowanego.

Ograniczenie odchylenia w górę

Kliknąć **Ustaw**, aby ustawić limit wychylenia kamery w górę.

Ograniczenia odchylenia

Kliknij **Resetuj**, aby usunąć limit wychylenia kamery w górę.

25.17


Strona Położenia zaprogramowane i trasy

W tej sekcji można zdefiniować poszczególne sceny oraz zaprogramowane trasy złożone ze zdefiniowanych scen.

Aby dodać sceny:

Kliknąć przycisk .

Aby usunąć sceny:

Wybrać scenę, a następnie kliknąć .

Aby zastąpić (zapisać) sceny:

Kliknąć przycisk .

Aby wyświetlić sceny:

Wybrać scenę, a następnie kliknąć .

Uwzględnij w trasie standardowej (oznaczone symbolem *)

Zaznaczyć to pole wyboru, jeśli scena ma należeć do trasy zaprogramowanej. Oznacza to gwiazdka (*) po lewej stronie nazwy sceny.

25.18 Strona Sektory

Sektor

Kamera (na przykład AutoDome Junior HD) może obracać się o 360°. Zakres jej obrotu dzieli się na osiem równych sektorów. Można nadać nazwę każdemu sektorowi i oznaczyć dowolny z nich jako zamaskowany.

Określanie nazw sektorów:

1. Umieścić kursor w polu wprowadzania na prawo od numeru sektora.
2. Wprowadzić nazwę sektora (do 20 znaków).
3. W celu zamaskowania sektora kliknąć pole wyboru na prawo od jego nazwy.

25.19 Strona Pozostałe

Adres

Umożliwia sterowanie odpowiednim urządzeniem za pośrednictwem adresu numerycznego w systemie sterowania. Wprowadzić liczbę z zakresu od 0000 do 9999 włącznie w celu identyfikacji kamery.

25.20 Strona Rejestry

Ta strona umożliwia wyświetlanie i zapisywanie plików rejestru.

Pobierz

Kliknąć, aby pobrać informacje zawarte w pliku rejestru. Pliki rejestru zostaną wyświetlone w oknie przeglądu.

Zapisz

Kliknąć, aby zapisać pliki rejestru.

25.21 Strona Dźwięk

Ta funkcja umożliwia ustawienie wzmocnienia sygnałów fonicznych, które odpowiadają indywidualnym wymaganiom użytkownika.


Bieżący obraz jest wyświetlany w małym oknie obok suwaków, co ułatwia weryfikację źródła fonii i zapewnia lepsze wykorzystanie przypisań. Zmiany zaczynają obowiązywać natychmiast. Numeracja wejść fonicznych jest zgodna z oznaczeniami umieszczonymi na urządzeniu oraz z przypisaniami skonfigurowanymi dla poszczególnych wejść wizyjnych. W przypadku połączeń nawiązywanych przez przeglądarkę internetową zmiana przypisań nie jest możliwa.

Dźwięk


Sygnały foniczne są przesyłane osobnym strumieniem danych równoległe z danymi wizyjnymi, co powoduje zwiększenie obciążenia sieci. Dane foniczne są kodowane w standardzie G.711 i wymagają dodatkowej szerokości pasma o wielkości około 80 kb/s dla każdego łącza.

- **Wł.:** przesyłanie dźwięku.
- **Wył.:** brak przesyłania dźwięku.

We liniowe 1 - We liniowe 4

Wprowadzić wartość wzmocnienia sygnału fonicznego. Upewnić się, że suwak  jest nadal wyświetlany w kolorze zielonym.

Wy liniowe

Wprowadzić wartość wzmocnienia. Upewnić się, że suwak  jest nadal wyświetlany w kolorze zielonym.

Mikrofon (MIC)

Wprowadzić wartość wzmocnienia dla mikrofonu.

Wy liniowe / głośnik (SPK)

Wprowadzić wartość wzmocnienia wyjścia liniowego i głośnika.

Format zapisu

Wybierz format zapisywania dźwięku.

G.711: wartość domyślna.

L16: w celu uzyskania lepszej jakości dźwięku i wyższych częstotliwości próbkowania wybrać L16. Wymaga to około ośmiokrotnie większej przepustowości niż przy wyborze wartości G.711.

AAC: wybranie opcji ACC pozwala uzyskać wysokiej jakości dźwięk przy przepływnościach poniżej G.711 i L16. Jest on najlepszy wybór, gdy jakość jest priorytetem.

25.22

Strona Przełącznik

Ta funkcja umożliwi skonfigurowanie sposobu przełączania wyjść przełączników.

Istnieje możliwość skonfigurowania sposobu przełączania wyjść przełączników. Odnośnie do każdego przełącznika można określić, czy ma on pełnić funkcję przełącznika rozwiernego, czy też zwiernego.

Ponadto można skonfigurować wyjścia do pracy w trybie przełącznika bi- lub monostabilnego. W trybie bistabilnym zostaje zachowany stan wyzwolenia przełącznika. Z kolei odnośnie do trybu monostabilnego można określić czas, który musi upłynąć przed przywróceniem stanu spoczynkowego przełącznika.

Można także skonfigurować różnego rodzaju zdarzenia powodujące automatyczne uaktywnienie wyjścia. Możliwe jest na przykład skonfigurowanie systemu w taki sposób, aby po wyzwoleniu alarmu zostało włączone oświetlenie, a po ustaniu alarmu światła były gaszone.

Stan bezczynności

Jeśli przełącznik ma pełnić funkcję elementu zwiernego, należy wybrać opcję **Otwórz**. Z kolei w przypadku, gdy ma on pełnić funkcję elementu rozwiernego, należy wybrać opcję **Zwarty**.

Tryb pracy

Wybrać tryb pracy przełącznika.

Na przykład jeśli oświetlenie uaktywnione przez alarm ma pozostać załączone po wyłączeniu alarmu, wybrać opcję **Bistabilny**. Jeśli sygnalizator akustyczny uaktywniony przez alarm ma pozostać włączony przez 10 sekund, wybrać opcję 10 s.

Zdarzenia uakt. przełącznik

Jeśli jest to wymagane, wybrać zdarzenie, które wyzwoli przełącznik. Poniższe zdarzenia mogą wyzwalać przełącznik:

Wył.: zdarzenia nie wyzwalają przełącznika

Połączenie: wyzwalać zawsze po nawiązaniu połączenia

Alarm zaniku sygnału wizyjnego: wyzwalać po zakłóceniu sygnału wizyjnego na odpowiednim wejściu

Alarm ruchu: wyzwalać przez alarm ruchu na odpowiednim wejściu, zgodnie z konfiguracją na stronie VCA.

Wejście lokalne: wyzwalać przez odpowiedni zewnętrzny sygnał alarmowy

Wejście zdalne: wyzwalenie przez odpowiedni styk przełączający stacji zdalnej (tylko jeśli nawiązano połączenie)

Uwaga:

Numery na listach zdarzeń do wyboru odpowiadają połączeniom w urządzeniu, na przykład pozycja Alarm zaniku sygnału wizyjnego 1 odpowiada połączeniu Video In 1.

Wyzwalanie wyjścia

Kliknij przycisk przekaźnika, aby ręcznie wzbudzić przekaźnik (np. w celu przetestowania lub uruchomienia mechanizmu otwierania drzwi).

Przycisk przekaźnika umożliwia wyświetlenie stanu poszczególnych przekaźników.

Czerwony: przekaźnik jest włączony.

Niebieski: przekaźnik nie jest włączony.

25.23

Strona Urządzenie peryferyjne

25.23.1

Port COM1

Ta funkcja umożliwia ustawienie parametrów interfejsu szeregowego zgodnie z wymaganiami użytkownika.

Jeśli urządzenie pracuje w trybie Multicast, pierwszej lokalizacji zdalnej, która nawiąże połączenie wizyjne z urządzeniem, zostanie przypisany także tryb transparentnej transmisji danych. W przypadku gdy okres bezczynności przekroczy mniej więcej 15 sekund, połączenie transmisji danych zostanie automatycznie zakończone, dzięki czemu możliwa będzie transparentna transmisja danych z innej lokalizacji zdalnej.

Funkcja portu szeregowego

Należy wybrać z listy urządzenie z możliwością sterowania. Wybrać opcję Transparent data, aby przesłać dane transparentne przez port szeregowy. Wybrać opcję Terminal, aby sterować urządzeniem za pomocą terminala.

Po wybraniu urządzenia pozostałe parametry dostępne w danym oknie zostaną skonfigurowane automatycznie (wybranych w ten sposób ustawień nie należy zmieniać).

Prędkość transmisji (b/s)

Określ żadaną prędkość transmisji.

Bity stopu

Określić liczbę bitów stopu przypadających na każdy znak.

Kontrola parzystości

Wybrać rodzaj kontroli parzystości.

Tryb interfejsu

Należy tu wybrać protokół dla interfejsu szeregowego.

25.24

Strona VCA

Urządzenie jest wyposażone w zintegrowaną funkcję analizy zawartości obrazu (VCA), która wykrywa i analizuje zmiany w sygnale wizyjnym przy użyciu algorytmów przetwarzania obrazu. Zmiany te są wywoływane przez ruch w polu widzenia kamery.

Jeśli moc obliczeniowa jest zbyt mała, najwyższy priorytet mają zawsze obrazy i nagrania przesyłane na żywo. Może to prowadzić do nieprawidłowego działania systemu VCA. Sprawdź obciążenie procesora i w razie potrzeby zoptymalizuj ustawienia urządzenia lub systemu VCA. Użytkownik może skonfigurować profile z różnymi konfiguracjami funkcji VCA. Profile można zapisać na dysku twardym komputera, a następnie je załadować. Może być to pomocne w przypadku testowania kilku różnych konfiguracji. W tym celu należy zapisać bieżącą konfigurację i przetestować nowe ustawienia. W każdej chwili można użyć zapisanej konfiguracji, aby przywrócić oryginalne ustawienia.

- ▶ Wybrać profil VCA i w razie potrzeby zmienić ustawienia.

Aby zmienić nazwę profilu VCA:

- ▶ Kliknąć przycisk . Wyświetlone zostanie okno dialogowe **Edytuj**. Wprowadzić nową nazwę, a następnie kliknąć przycisk **OK**.

Stan alarmu

Wyświetla aktualny stan alarmu w celu natychmiastowego sprawdzenia efektu wprowadzonych ustawień.

Czas agregacji [s]

Jako czas agregacji należy ustawić wartość z zakresu od 0 do 20 s. Czas ten jest zawsze odliczany, gdy występuje zdarzenie alarmowe. Wydłuża on czas trwania zdarzenia alarmowego o ustawioną wartość. Zapobiega to sytuacji, w której szybko następujące po sobie zdarzenia alarmowe wyzwalająby szybką sekwencję kilku alarmów i kolejnych zdarzeń. Nowe alarmy nie są wyzwalane do upływu ustawionego czasu agregacji.

Ustawiony dla zapisu alarmowego czas po alarmie jest odliczany dopiero po upływie czasu agregacji.

Typ analizy

Należy wybrać z menu rozwijanego wymagany typ analizy. Poszczególne typy analizy umożliwiają zróżnicowany poziom kontroli nad regułami alarmów, filtrami obiektów i trybami śledzenia.

Więcej informacji na temat korzystania z tych opcji można znaleźć w dokumentacji VCA.

Detektor ruchu

Patrz *Detektor ruchu (tylko MOTION+)*, Strona 319.

Detekcja ruchu jest dostępna w przypadku analizy typu Motion+. Aby detektor mógł działać:

- Musi być uaktywniona funkcja analizy.
- Musi być włączony co najmniej jeden obszar detekcji.
- Poszczególne ustawienia muszą być skonfigurowane w celu dostosowania do środowiska pracy i wymaganej reakcji.
- Czułość musi być ustawiona na wartość większą od zera.

Uwaga:

Odbicia światła (od szklanych powierzchni itp.), włączanie i wyłączanie oświetlenia lub zmiany poziomu oświetlenia spowodowane ruchem chmur w słoneczny dzień mogą działać myląco na detektor ruchu i generować fałszywe alarmy. Należy wykonać serię testów w różnych porach dnia i nocy, aby upewnić się, że detektor wizyjny pracuje w oczekiwany sposób. W przypadku monitoringu wewnątrz budynków należy zapewnić stały poziom oświetlenia w dzień i w nocy.

Wykrywanie sabotażu

Patrz *Wykrywanie sabotażu*, Strona 320

Pobierz...

Kliknij, aby wczytać zapisany profil. Pojawi się okno dialogowe **Otwórz**. Wybierz nazwę pliku profilu do wczytania, a następnie kliknij **OK**.

Zapisz...

Kliknąć, aby zapisać ustawienia profilu w innym pliku. Wyświetlone zostanie okno dialogowe **Zapisz**. Wprowadzić nazwę pliku, wybrać folder, w którym plik ma zostać zapisany, a następnie kliknąć **OK**.

Domyślnie

Kliknąć, aby przywrócić wartości domyślne wszystkich ustawień.

25.24.1 Detektor ruchu (tylko MOTION+)

Detektor ruchu

Aby detektor mógł działać:

- Musi być uaktywniona funkcja analizy.
- Musi być włączony co najmniej jeden obszar detekcji.
- Poszczególne ustawienia muszą być skonfigurowane w celu dostosowania do środowiska pracy i wymaganej reakcji.
- Czułość musi być ustawiona na wartość większą od zera.



Przestroga!

Odbicia światła (od szklanych powierzchni itp.), włączanie i wyłączenie oświetlenia lub zmiany poziomu oświetlenia spowodowane ruchem chmur w słoneczny dzień mogą działać myląco na detektor ruchu i generować fałszywe alarmy. Dlatego należy wykonać serię testów o różnych porach dnia i nocy, aby mieć pewność, że przetwornik obrazu działa zgodnie z oczekiwaniami.

W przypadku monitoringu wewnętrznego należy zapewnić stały poziom oświetlenia w dzień i w nocy.

Czas odbicia 1 s

Ustawienie czasu odbicia zapobiega wyzwalaniu pojedynczych alarmów przez bardzo krótkotrwałe zdarzenia alarmowe. Po włączeniu opcji **Czas odbicia 1 s** zdarzenie alarmowe wyzwoi alarm tylko w przypadku, gdy jego czas trwania wyniesie co najmniej 1 s.

Wybór obszaru

Wybierz obszary obrazu, które mają być monitorowane przez detektor ruchu. Obraz jest podzielony na kwadratowe obszary detekcji. Każdy z obszarów może być uaktywniony lub wyłączony osobno. Jeśli wybrane miejsca w polu widzenia kamery mają być wykluczone z monitorowania ze względu na ciągły ruch (np. gałęzie drzew), odpowiednie obszary mogą zostać wyłączone.

1. Kliknij **Maska...**, aby skonfigurować obszary detekcji. Pojawi się nowe okno.
2. Jeśli to konieczne, najpierw kliknij **Kasuj wszystko**, aby usunąć obecne ustawienia (obszary zaznaczone na czerwono).
3. Lewym przyciskiem myszy kliknij obszary, które mają być uaktywnione. Uaktywnione obszary są zaznaczone na czerwono.
4. W razie potrzeby kliknij **Wybierz wszystko**, aby wybrać do monitorowania cały obraz.
5. Kliknij prawym przyciskiem myszy obszary, które mają być wyłączone.
6. Kliknij **OK**, aby zapisać konfigurację.
7. Kliknij przycisk **(X)** na pasku tytułu okna, aby zamknąć je bez zapisywania zmian.

Czułość

Ustawienie czułości jest dostępne w przypadku analizy typu Motion+. Czułość detektora ruchu może być regulowana pod kątem warunków środowiskowych, w jakich pracuje kamera. Detektor reaguje na zmiany jaskrawości w obrazie. Im ciemniejszy jest obserwowany obszar, tym wyższą wartość należy wybrać.

Min. wielkość obiektu

Określ liczbę obszarów detekcji, którą musi osiągnąć poruszający się obiekt, aby został wyzwolony alarm. Opcja ta zapobiega wyzwalaniu alarmu przez zbyt małe obiekty. Zalecane jest ustawienie minimalnej wartości 4. Wartość odpowiada czterem obszarom detekcji.

25.24.2

Wykrywanie sabotażu

Wykrywanie sabotażu kamer i kabli wizyjnych jest możliwe na wiele sposobów. Dlatego należy wykonać serię testów o różnych porach dnia i nocy, aby mieć pewność, że przetwornik obrazu działa zgodnie z oczekiwaniami.

Wykrywanie sabotażu stosuje się zazwyczaj w przypadku kamer stałopozycyjnych. W przypadku kamer kopułkowych lub innych kamer automatycznych należy najpierw zdefiniować wstępne położenie, dla którego można następnie skonfigurować wykrywanie sabotażu. Bez zdefiniowania i wybrania wstępnego położenia nie można skonfigurować wykrywania sabotażu.

Jakość sceny

Bieżąca jasność	Wyświetla wartość bieżącej jasności sceny.
Scena zbyt jasna	Zaznacz to pole wyboru, aby zbyt jasne oświetlenie powodowało wyzwolenie alarmu. Punktem odniesienia jest bieżąca jasność sceny.
Próg*	Użyj suwaka, aby ustawić próg wyzwalania alarmu. Wartość zostanie wyświetlona po prawej stronie suwaka.
Scena zbyt ciemna	Zaznacz to pole wyboru, aby wykrywać na przykład zakrycie kamery. Punktem odniesienia jest bieżąca jasność sceny.
Próg*	Użyj suwaka, aby ustawić próg wyzwalania alarmu. Wartość zostanie wyświetlona po prawej stronie suwaka.
Scena zbyt zaszumiona*	Włącz tę funkcję, jeśli próba sabotażu związana z zakłóceniami elektromagnetycznymi (np. zaszumienie sceny spowodowane silnym sygnałem zakłócającym w pobliżu linii wizyjnej) ma wyzwać alarm.
* Opcja nie jest stosowana dla wszystkich nadajników.	

Zmiana globalna I: Nagłe zmiany sceny

Globalna zmiana sceny	Zaznacz to pole wyboru, jeśli zmiana globalna na obrazie wideo ma wyzwać alarm.
Czułość	Przesuń suwak, aby określić zakres zmiany globalnej w obrazie, który będzie powodował wyzwolenie alarmu. Po ustawieniu wysokiej wartości wyzwolenie alarmu wymaga zmiany mniejszej liczby obszarów detekcji. Przy niskiej wartości zmiany muszą równocześnie wystąpić w wielu obszarach detekcji, aby alarm został wyzwolony.

Zmiana globalna II: Sprawdzanie obrazu odniesienia

W tym miejscu można zapisać obraz odniesienia, który jest na bieżąco porównywany z aktualnym obrazem z kamery. Jeśli aktualny obraz różni się od obrazu odniesienia w wybranych obszarach, wyzwalany jest alarm. Zapewnia to wykrywanie sabotażu, który w innym wypadku pozostałby niewykryty, np. jeśli kamera została obrócona.

Sprawdzanie obrazu odniesienia	Zaznacz to pole wyboru, aby aktywować sprawdzanie na bieżąco.
Ilość sekund do alarmu	Odlicza czas przed wyzwoleniem alarmu ustawiony w opcji Opóźnienie wyzwalania .
Obraz odniesienia	<ol style="list-style-type: none"> Kliknij przycisk Ustaw, aby zapisać aktualnie widoczny obraz jako odniesienie. Obraz odniesienia zostanie wyświetlony. Kliknij obraz prawym przyciskiem myszy i wybierz opcję Utwórz maskę VCA. Za pomocą przycisku myszy utwórz żadaną maskę VCA. Uwaga: obszar wewnątrz maski jest wykluczony z monitorowania. Edytuj maskę VCA: <ul style="list-style-type: none"> Aby zmienić rozmiar maski: Wybierz maskę, a następnie przeciągnij linię lub narożniki (węzły) maski w żądane położenie na obrazie z kamery. Aby przesunąć maskę: Wybierz maskę, a następnie przeciągnij pole jako całość w żądane położenie na obrazie z kamery. Aby wstawić narożnik (węzeł): Wybierz maskę a następnie kliknij dwukrotnie linię. LUB Wybierz maskę, kliknij prawym przyciskiem linię i wybierz opcję Wstaw węzeł. Aby usunąć narożnik (węzeł): Wybierz maskę, kliknij prawym przyciskiem myszy narożnik i wybierz opcję Usuń węzeł. Aby usunąć maskę: Wybierz maskę, a następnie naciśnij klawisz DELETE.
Opóźnienie wyzwalania	<p>Tutaj można ustawić opóźnienie wyzwalania alarmów. Alarm jest wyzwalany tylko po upływie ustawionego czasu w sekundach i jeśli nadal obecny jest sygnał alarmowy. Jeżeli stan pierwotny będzie przywrócony przed upływem ustawionego czasu, alarm nie zostanie wyzwolony. Pozwala to uniknąć fałszywych alarmów generowanych przez krótkotrwałe zmiany, np. sprzątanie w bezpośrednim polu widzenia kamery.</p> <p>▶ Przesuń suwak Opóźnienie wyzwalania w lewo, aby zmniejszyć opóźnienie, lub w prawo, aby je zwiększyć.</p>
Czułość	<p>Czułość wykrywania sabotażu można regulować pod kątem warunków środowiskowych, w jakich pracuje kamera. Algorytm reaguje na różnice pomiędzy obrazem odniesienia i bieżącym obrazem z kamery. Im ciemniejszy jest obserwowany obszar, tym wyższą wartość należy wybrać.</p> <p>▶ Przesuń suwak Czułość w lewo, aby zmniejszyć czułość, lub w prawo, aby ją zwiększyć.</p>
Kontrola krawędzi	Pojawiające się krawędzie

	Zaznacz opcję, jeżeli wybrany obszar obrazu odniesienia obejmuje powierzchnię o w większości jednorodnym charakterze. Alarm zostanie wyzwolony, jeśli na takim obszarze pojawi się jakaś struktura.
	<p>Znikające krawędzie</p> <p>Obszar zaznaczony na obrazie odniesienia powinien zawierać wyraźnie zarysowane struktury. Ukrycie lub poruszenie takiej struktury spowoduje wyzwolenie alarmu przez funkcję sprawdzania obrazu odniesienia. Jeżeli zaznaczony obszar będzie zbyt jednorodny, aby ukrycie lub poruszenie struktury mogło wyzwolić alarm, jego wyzwolenie nastąpi natychmiast w celu poinformowania, że obraz odniesienia jest niewłaściwy.</p>

Okno dialogowe Wybierz obszar



Uwaga!

To okno dialogowe jest dostępne tylko dla nadajników z oprogramowaniem układowym w wersji starszej niż 6.10.

W oknie dialogowym wyświetlany jest obraz z kamery. W oknie tym można uaktywnić obszary obrazu, które mają być monitorowane.

Aby uaktywnić obszar:

Na obrazie z kamery przeciągnąć obszar, który ma zostać uaktywniony. Uaktywnione obszary są zaznaczone na żółto.

Aby dezaktywować obszar:

W obrazie kamery naciśnij przycisk SHIFT i kliknij obszar, który ma zostać wyłączony.

Aby wyświetlić polecenia w oknie:

Aby wyświetlić polecenia związane z aktywowaniem lub dezaktywowaniem obszarów, kliknij prawym przyciskiem myszy w dowolnym miejscu okna. Dostępne są następujące polecenia:

- **Cofnij**
Cofa ostatnie polecenie.
- **Ustaw wszystko**
Aktywuje cały obraz z kamery.
- **Wyczyść wszystko**
Dezaktywuje cały obraz z kamery.
- **Narzędzie**
Określa kształt wskaźnika myszy.
- **Ustawienia**
Wyświetla okno dialogowe Editor Settings. W tym oknie dialogowym można zmienić czułość oraz minimalne rozmiary obiektu.

25.25

Strona Dostęp do sieci

Ustawienia na tym ekranie służą do integracji urządzenia z istniejącą siecią.

DHCP

Jeśli w sieci działa serwer DHCP służący do dynamicznego przydzielania adresów IP, należy wybrać opcję **Wł.** lub **Włączony i łącze lokalne**, aby automatycznie akceptować adres IP przydzielany przez serwer DHCP.

Jeśli brak serwera DHCP, należy wybrać opcję **Włączony i łącze lokalne**, aby automatycznie przydzielany był adres łącza lokalnego (Auto-IP).

W przypadku pewnych aplikacji serwer DHCP musi obsługiwać stałe powiązanie między adresem IP a adresem MAC oraz musi być odpowiednio skonfigurowany, tak aby w przypadku przydzielenia adresu IP pozostawał on taki sam po każdym ponownym uruchomieniu systemu.

Maska podsieci

Wprowadzić odpowiednią maskę podsieci dla wybranego adresu IP.

Adres bramy

Jeśli urządzenie ma nawiązywać połączenie ze zdalną lokalizacją w innej podsieci, należy wprowadzić w tym miejscu adres IP bramy. W innym przypadku pole to może pozostać puste (0.0.0.0).

Długość prefiksu

Wprowadź odpowiednią długość prefiksu dla wybranego adresu IP.

Adres serwera DNS

Nawiązywanie połączenia z urządzeniem jest łatwiejsze, jeżeli jest ono zapisane na serwerze DNS. Na przykład, aby nawiązać połączenie internetowe z kamerą, wystarczy jako adres URL w przeglądarce wprowadzić nazwę nadaną urządzeniu na serwerze DNS. Należy wprowadzić także adres IP serwera DNS. Obsługiwane są serwery bezpiecznej i dynamicznej usługi DNS.

Transmisja wizyjna

Jeśli urządzenie pracuje za zaporą sieciową, jako protokół transmisji należy wybrać TCP (port 80). W przypadku pracy w sieci lokalnej należy wybrać UDP.

Tryb Multicast działa tylko z protokołem UDP. Protokół TCP nie obsługuje połączeń Multicast.

Sterowanie przepływnością protokołu TCP

Wybranie opcji **Wł.** oznacza zezwolenie na nadawanie w trybie Adaptive Bit Rate.

Port HTTP przeglądarki

Jeśli jest to wymagane, wybrać z listy inny port HTTP przeglądarki. Domyślny port HTTP to 80. Aby ograniczyć połączenie tylko do HTTPS, należy wyłączyć port HTTP. W tym celu należy wybrać opcję **Wył.**

Port HTTPS przeglądarki

Aby ograniczyć dostęp przeglądarki do połączeń szyfrowanych, wybrać z listy port HTTPS. Domyślny port HTTPS to 443. Wybrać opcję **Wył.**, aby wyłączyć porty HTTPS i ograniczyć połączenia tylko do portów nieszyfrowanych.

Kamera wykorzystuje protokół TLS 1.0. Upewnić się, czy przeglądarka została skonfigurowana do obsługi tego protokołu. Sprawdzić też, czy włączona jest obsługa aplikacji Java (w panelu sterowania wtyczki Java w Panelu sterowania systemu Windows).

Jeśli połączenia mają być ograniczone tylko do połączeń z szyfrowaniem SSL, ustawić opcję **Wył.** w pozycjach Port HTTP przeglądarki, Port RCP+ oraz Obsługa usługi Telnet. Powoduje to wyłączenie wszystkich nieszyfrowanych połączeń, umożliwiając łączenie się jedynie przez port HTTPS.

Na stronie **Szyfrowanie** skonfigurować i włączyć szyfrowanie danych multimedialnych (obrazu, dźwięku, metadanych).

HSTS

Po wybraniu ustawienia **Wł.** można używać zasad zabezpieczeń internetowych HTTP Strict Transport Security (HSTS) w celu nawiązywania bezpiecznych połączeń.

RCP+ port 1756

Włączenie portu RCP+ o numerze 1756 umożliwia nawiązanie nieszyfrowanego połączenia przez ten port. Jeśli dozwolone mają być tylko połączenia szyfrowane, należy ustawić opcję **Wył.**, aby wyłączyć port.

Obsługa Telnet

Włączenie obsługi protokołu Telnet umożliwia nawiązywanie nieszyfrowanych połączeń przez ten port. Jeśli mają być dozwolone wyłącznie połączenia szyfrowane, należy wybrać ustawienie **Wył.** w celu wyłączenia obsługi usługi Telnet, co uniemożliwi wykonywanie połączeń typu Telnet.

Tryb interfejsu ETH 1 - Tryb interfejsu ETH 2 - Tryb interfejsu ETH 3

Jeśli to konieczne, wybrać rodzaj łącza Ethernet interfejsu ETH. W zależności od podłączonego urządzenia niezbędne może być wybranie specjalnego trybu pracy.

MSS sieci [bajty]

Tutaj ustawić maksymalną wielkość segmentów danych użytkownika w pakietach IP. W ten sposób można dostosować wielkość pakietów danych do używanego środowiska sieciowego oraz zoptymalizować transmisję danych. W trybie UDP należy przestrzegać wartości MTU określonej poniżej.

MSS iSCSI [bajty]

Wprowadzić wartość Maksymalna wielkość segmentów (MSS) dla połączenia z systemem iSCSI.

Maksymalna wielkość segmentów dla połączenia z systemem iSCSI może być większa niż dla innego ruchu związanego z przesyłaniem danych w sieci. Wielkość ta jest zależna od struktury sieci. Zdefiniowanie większej wartości ma sens tylko wtedy, gdy system iSCSI należy do tej samej podsieci co urządzenie.

Adres MAC

Wyświetla adres MAC.

25.25.1**Przesyłanie JPEG**

Funkcja ta umożliwia zapisywanie pojedynczych obrazów JPEG na serwerze FTP w określonych odstępach czasu. W razie potrzeby obrazy te można później odszukać w celu zrekonstruowania zdarzenia.

Wielkość obrazu

Wybrać rozdzielczość obrazów JPEG.

Nazwa pliku

Użytkownik może wybrać, w jaki sposób będą tworzone nazwy przesyłanych plików, zawierających poszczególne obrazy.

- **Zastęp**
Zawsze używana jest ta sama nazwa pliku. Istniejący plik jest zastępowany przez bieżący plik.
- **Zwiększ**
Liczba z zakresu od 000 do 255 jest dodawana do nazwy pliku i automatycznie powiększana o 1. Kiedy liczba ta wyniesie 255, numeracja rozpoczyna się ponownie od wartości 000.
- **Sufiks daty / czasu**
Data i czas są automatycznie dodawane do nazwy pliku. Należy upewnić się, że data i czas urządzenia są zawsze ustawione poprawnie. Przykład: plik o nazwie snap011008_114530.jpg został zapisany 1 października 2008 roku o godzinie 11:45:30.

Interwał przesyłania (s; 0 = Wył.)

Wprowadzić w sekundach odstęp czasu, w jakim obrazy są przesyłane do serwera FTP. Wprowadzić wartość 0, jeśli żadne obrazy nie mają być przesyłane.

25.25.2**Serwer FTP****Adres IP serwera FTP**

Wprowadzić adres IP serwera FTP, na którym mają być zapisywane obrazy JPEG.

Nazwa użytkownika serwera FTP

Wprowadzić nazwę logowania do serwera FTP.

Hasło dostępu do serwera FTP

Wprowadzić hasło logowania do serwera FTP.

Ścieżka dostępu na serwerze FTP

Wprowadzić pełną ścieżkę do katalogu, w którym obrazy mają być zapisywane na serwerze FTP.

Prześlij obraz JPEG z kamery

Zaznaczyć to pole wyboru, aby aktywować sygnał wejściowy kamery dla obrazu JPEG. Numeracja odpowiada oznaczeniom wejść wizyjnych w urządzeniu.

Maks. prędkość transmisji

Prędkość transmisji FTP można ograniczyć.

25.26**DynDNS****25.26.1****Enable DynDNS**

Usługa Domain Name Service (DNS) umożliwia wybór urządzenia przez Internet za pomocą nazwy hosta, bez koniecznej znajomości bieżącego adresu IP tego urządzenia. Usługę tę można włączyć w tym obszarze. W celu skorzystania z tej usługi należy posiadać konto u jednego z dostawców dynamicznych usług DNS. Konieczne jest również zarejestrowanie w tej witrynie wymaganej nazwy hosta dla jednostki.

Uwaga:

Informacje na temat usługi, procesu rejestracji i dostępnych nazw hosta można uzyskać u dostawcy usług.

25.26.2**Dostawca**

Wybierz z listy rozwijanej dostawcę dynamicznej usługi DNS.

25.26.3**Host name**

Wprowadzić w tym miejscu nazwę hosta zarejestrowaną dla urządzenia.

25.26.4**User name**

Wprowadzić zarejestrowaną nazwę użytkownika.

25.26.5**Hasło**

Wprowadzić zarejestrowane hasło.

25.26.6 Wymuś rejestrację

Użytkownik może wymusić rejestrację poprzez przesłanie adresu IP na serwer DynDNS. Zmieniające się często wpisy nie są obsługiwane w systemie Domain Name System. Zaleca się, aby wymusić rejestrację podczas pierwszej konfiguracji urządzenia. Funkcji należy używać tylko w razie potrzeby i nie częściej niż raz dziennie, aby zapobiec zablokowaniu przez dostawcę usługi. Aby przesać adres IP urządzenia, należy kliknąć przycisk **Zarejestruj**.

25.26.7 Stan

Stan funkcji DynDNS jest wyświetlany w tym miejscu w celach informacyjnych. Nie można zmienić tych ustawień.

25.27 Zarządzanie siecią

25.27.1 SNMP

Kamera obsługuje protokół SNMP V1 (Simple Network Management Protocol) służący do zarządzania i monitorowania elementów sieciowych oraz może wysyłać komunikaty SNMP (tzw. pułapki) pod adresy IP. Obsługuje protokół SNMP MIB II w kodzie zunifikowanym. Jeśli dla parametru SNMP jest wybrana opcja **Wł.**, ale nie został wprowadzony adres hosta SNMP, urządzenie nie będzie wysyłać tych komunikatów automatycznie, lecz jedynie odpowiadać na żądania SNMP. Jeśli wprowadzony zostanie jeden lub dwa adresy hostów SNMP, komunikaty SNMP będą wysyłane automatycznie. W celu dezaktywowania funkcji SNMP należy wybrać opcję **Wył.**

Adresy SNMP hosta

Aby automatycznie wysyłać komunikaty SNMP, należy wprowadzić adresy IP jednego lub dwóch wybranych urządzeń docelowych.

Komunikaty SNMP

Aby wybrać, które komunikaty SNMP będą wysyłane:

1. Kliknij **Wybierz**. Pojawi się okno dialogowe.
2. Zaznaczyć pola wyboru żądanych komunikatów.
3. Kliknąć przycisk **Ustaw**, aby zamknąć okno i wysłać wszystkie zaznaczone komunikaty.

25.27.2 UPnP

Aby włączyć komunikację UPnP, należy wybrać opcję **Wł.**. Aby ją wyłączyć, należy wybrać opcję **Wył.**

Jeśli funkcja Universal Plug-and-Play (UPnP) jest aktywna, jednostka odpowiada na żądania z sieci i jest automatycznie rejestrowana jako nowe urządzenie sieciowe na komputerach wysyłających te żądania. Z funkcji tej nie należy korzystać w dużych instalacjach ze względu na znaczną liczbę powiadomień o rejestracji.

Uwaga:

W celu użycia funkcji UPnP na komputerze z systemem Windows muszą być włączone usługi Universal Plug and Play Device Host oraz SSDP Discovery.

25.27.3 Jakość usług

Istnieje możliwość ustawienia priorytetu różnych kanałów transmisji danych poprzez zdefiniowanie usługi DiffServ Code Point (DSCP). Wpisać wartość z przedziału 0-252, będącą wielokrotnością liczby cztery. Dla obrazu alarmu można ustawić wyższy priorytet niż dla standardowego obrazu oraz można zdefiniować czas po wystąpieniu alarmu, w którym ten priorytet ma zostać utrzymany.

25.28 Strona Zaawansowane

25.28.1

SNMP

Urządzenie obsługuje protokół SNMP V2 (Simple Network Management Protocol) służący do zarządzania i monitorowania elementów sieciowych oraz może wysyłać komunikaty SNMP (tzw. pułapki) pod adresy IP. Urządzenie obsługuje SNMP MIB II w kodzie zunifikowanym.

SNMP

Należy wybrać opcję **Wł.**, aby włączyć funkcję SNMP.

1. Adres SNMP hosta / 2. Adres SNMP hosta

Wprowadzić adres IP jednego lub dwóch urządzeń docelowych. Urządzenie (np. nadajnik, kamera) automatycznie wysyła komunikaty SNMP typu trap do urządzeń docelowych. Jeśli użytkownik nie wprowadzi adresów IP, urządzenie będzie tylko odpowiadało na żądania SNMP, natomiast nie będzie wysyłało komunikatów SNMP typu trap do urządzeń docelowych.

Komunikaty SNMP

Umożliwia wybór komunikatów typu trap wysyłanych przez urządzenie do urządzeń docelowych. W tym celu należy kliknąć **Wybierz**.

Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Komunikaty SNMP**.

Okno dialogowe Komunikaty SNMP

Należy zaznaczyć pola wyboru odpowiednich komunikatów typu trap, a następnie kliknąć przycisk **OK**.

25.28.2

802.1x

Standard IEEE 802.1x umożliwia komunikację z urządzeniem, jeśli w sieci używany jest serwer RADIUS.

Autoryzacja

Wybrać opcję **Wł.**, aby uaktywnić 802.1x.

Identyfikacja

Wprowadzić nazwę użytkownika, która jest używana przez serwer RADIUS do identyfikacji urządzenia.

Hasło

Wprowadzić hasło, które jest używane przez serwer RADIUS do identyfikacji urządzenia.

25.28.3

RTSP

Złącze RTSP

W razie potrzeby wybrać inny port w celu wymiany danych RTSP. Domyślny port to port 554. Opcja **Wył.** wyłącza funkcję RTSP.

25.28.4

UPnP

Użytkownik może włączyć funkcję Universal Plug and Play (UPnP). Dzięki temu kamera będzie reagować na żądania z sieci i zostanie automatycznie zarejestrowana przez wysyłające je komputery jako nowe urządzenie sieciowe. Dostęp do kamery będzie wówczas możliwy przy użyciu Eksploratora Windows, bez konieczności znajomości adresu IP kamery.

Uwaga:

Aby możliwe było użycie funkcji UPnP na komputerze z systemem Windows XP lub Windows Vista, muszą być włączone usługi Universal Plug and Play Device Host oraz SSDP Discovery.

25.28.5

Wejście metadanych TCP

Ta funkcja umożliwia urządzeniu odbieranie danych z zewnętrznego nadajnika TCP, np. bankomatu lub urządzenia punktu sprzedaży, i zapisywanie ich w postaci metadanych.

Port TCP

Wybrać port do komunikacji TCP. Wybrać **Wył.** w celu wyłączenia funkcji TCP metadanych.

Adres IP czujnika

Wprowadzić adres czujnika metadanych TCP.

25.29**Strona trybu Multicast**

Oprócz połączenia 1:1 pomiędzy nadajnikiem i jednym odbiornikiem (tryb Unicast), urządzenie może przysyłać sygnał wizyjny z nadajnika do wielu odbiorników jednocześnie.

Urządzenie albo samo duplikuje strumień danych i następnie przesyła do wielu odbiorników (Multi-unicast), albo przesyła jeden strumień danych do sieci, gdzie jest on jednocześnie dystrybuowany do wielu odbiorników w zdefiniowanej grupie (Multicast). Istnieje możliwość wpisania adresu dedykowanego do transmisji w trybie multicast oraz portu dla każdego strumienia.

Warunkiem koniecznym pracy w trybie Multicast jest sieć obsługująca ten tryb transmisji, wykorzystująca protokoły UDP i IGMP. Inne protokoły służące do zarządzania grupami nie są obsługiwane. Protokół TCP nie obsługuje trybu Multicast.

Tryb Multicast wymaga do pracy skonfigurowania specjalnego adresu IP (adres klasy D) w przystosowanej sieci. Sieć musi obsługiwać adresy IP grupy oraz protokół Internet Group Management Protocol (IGMP V2). Adres może być wybrany z zakresu od 225.0.0.0 do 239.255.255.255. Adres trybu Multicast może być ten sam dla wielu strumieni. Jednakże niezbędne jest użycie innego portu w każdym przypadku tak, aby strumienie danych nie były przysyłane jednocześnie przez ten sam port oraz za pomocą tego samego adresu multicastingu.

Uwaga: Te ustawienia należy wprowadzać indywidualnie dla każdego nadajnika (wejścia wizyjnego) i każdego strumienia. Numeracja odpowiada oznaczeniom wejść wizyjnych w urządzeniu.

Włącz

Aby umożliwić jednoczesne odbieranie danych w kilku odbiornikach, należy aktywować funkcję Multicast. W tym celu zaznacz pole wyboru. Następnie wprowadź adres Multicast.

Adres Multicast

Wprowadzić prawidłowy adres Multicast dla każdego strumienia z przypisanego nadajnika (wejścia wizyjnego), który ma być przysyłany w trybie Multicast (duplikacja strumieni danych w sieci).

W przypadku wybrania ustawienia 0.0.0.0 nadajnik wysyłający określony strumień danych będzie pracować w trybie multi-unicast (kopiowania strumieni danych wewnątrz urządzenia). Urządzenie obsługuje połączenia multi-unicast dla maksymalnie pięciu jednocześnie dołączonych odbiorników.

Uwaga: Duplikacja danych znacznie obciąża urządzenie i w określonych warunkach może prowadzić do pogorszenia jakości obrazu.

Port

Użytkownik musi przydzielić różne porty każdemu strumieniowi danych, jeśli pod ten sam adres Multicast jest przysyłanych jednocześnie kilka strumieni danych.

Adres portu dla danego strumienia danych należy wprowadzić w tym miejscu.

Przes. strum

Zaznaczyć pole wyboru, aby włączyć tryb strumieniowania Multicast dla wybranego strumienia. Urządzenie wysyła strumieniowo dane w trybie Multicast, nawet w przypadku braku aktywnego połączenia.

W przypadku typowego użytkownika w trybie Multicast strumieniowanie zazwyczaj nie jest wymagane.

Czas przesyłania pakietu (tylko dla urządzeń Dinion IP, Gen4 i FlexiDome)

Wprowadzić wartość określającą, jak długo pakiety danych w trybie Multicast pozostają aktywne w sieci. Jeśli transmisja w trybie Multicast będzie prowadzona przez router, to wartość ta musi być większa niż 1.

25.30**Konta**

Można zdefiniować cztery konta do wysyłania i eksportowania zapisów.

Typ

Wybrać opcję FTP lub Dropbox zależnie od typu konta.

Przed użyciem konta Dropbox należy się upewnić, że ustawienia czasu urządzenia zostały poprawnie zsynchronizowane.

Nazwa konta

Wprowadzić nazwę konta, która będzie wyświetlana jako nazwa docelowa.

Adres IP serwera FTP

Wprowadzić adres IP serwera FTP.

Nazwa użytkownika serwera FTP

Wprowadzić nazwę logowania na serwerze konta.

Hasło dostępu do serwera FTP

Wprowadzić hasło dostępu do serwera konta. Kliknąć przycisk **Sprawdź**, aby potwierdzić poprawność danych.

Ścieżka dostępu na serwerze FTP

Wprowadzić pełną ścieżkę przesyłania obrazów do serwera konta. Kliknąć przycisk **Przeglądaj...**, aby przejść do żądanej ścieżki.

Maksymalna prędkość transmisji

Wpisać maksymalną przepływność w kb/s, która będzie dozwolona podczas komunikacji z kontem.

25.31**Filtr IPv4**

Aby ograniczyć zakres adresów IP, które będą mogły aktywnie łączyć się z urządzeniem, należy wprowadzić adres IP oraz maskę. Można określić dwa zakresy.

- ▶ Kliknąć przycisk **Ustaw** i potwierdzić w celu ograniczenia dostępu.

W przypadku wybrania jednego z tych zakresów żadne adresy IP V6 nie będą mogły się aktywnie łączyć z urządzeniem.

Urządzenie może samo zainicjować połączenie (na przykład w celu wystąpienia alarmu) z urządzeniami spoza zdefiniowanych zakresów, jeśli zostało tak skonfigurowane.

25.32**Strona Licencje**

Użytkownik może wprowadzić klucz uaktywnienia, aby odblokować dodatkowe funkcje lub moduły oprogramowania.

**Uwaga!**

Klucz uaktywnienia nie może być unieważniony i nie działa z innymi urządzeniami.

25.33**Strona Certyfikaty**

Ścieżka dostępu: okno **Konfiguracja** > rozwiń węzeł **System** > kliknij pozycję **Certyfikaty**

Na tej stronie wyświetlane są wszystkie dostępne i używane certyfikaty. Można też na niej tworzyć i przysyłać nowe certyfikaty oraz usuwać certyfikaty, które nie są już potrzebne.

Kolumna Nazwa pospolita

Wyświetlana jest w niej nazwa pospolita, którą należy wprowadzić na wypadek, gdyby przy tworzeniu nowego certyfikatu miało się pojawiać żądanie podpisania.

Kolumna Wystawiający

Wyświetla wystawiającego, który podpisał certyfikat.

Kolumna Wygasa

Wyświetla datę wygaśnięcia certyfikatu.

Kolumna Klucz

Wskazuje, że do certyfikatu dostępny jest klucz.

Kolumna Wykorzystanie

Wyświetla odpowiednie certyfikaty w systemie. W razie potrzeby kliknij listę, aby wybrać więcej certyfikatów.

Uwaga: certyfikaty zaufane są wyświetlane osobno.

Ikona kosza  (Usuń)

Kliknij, aby usunąć zaznaczony certyfikat.

Ikona  (Pobierz)

Kliknij, aby pobrać plik certyfikatu.

Ustaw

Kliknij, aby zapisać swoje czynności.

Dodaj

Kliknij, aby przesłać istniejące już certyfikaty lub wygenerować żądanie podpisania warunkujące uzyskanie nowych certyfikatów.

25.34**Strona Konserwacja****Serwer aktualizacji**


Adres serwera aktualizacji oprogramowania układowego jest wyświetlany w polu adresu.

25.35**Strona Odbiornik****25.35.1****Profil odbiornika**

Umożliwia ustawienie różnych opcji wyświetlania obrazu na monitorze analogowym lub monitorze VGA.

Nazwa monitora

Wprowadzić nazwę monitora. Nazwa monitora ułatwia identyfikację zdalnej lokalizacji monitora. Należy użyć nazwy umożliwiającej łatwą i jednoznaczną identyfikację lokalizacji.

Kliknąć przycisk , aby uaktualnić nazwę w Drzewie urządzeń.

Standard

Wybrać wyjściowy sygnał wizyjny używanego monitora. Dostępne są opcje PAL i NTSC dotyczące monitorów analogowych, a ponadto można wybrać jedno z ośmiu fabrycznie skonfigurowanych ustawień dotyczących monitorów VGA.

Przeostoga!

Wybranie opcji VGA, dla której określono parametry wykraczające poza zakres wartości obsługiwanych przez monitor, może doprowadzić do poważnego uszkodzenia monitora. Więcej informacji znajduje się w dokumentacji technicznej monitora.

Układ okna

Należy wybrać domyślny układ monitora.

Rozmiar okna VGA

Wprowadzić format obrazu (np. 4 × 3) lub fizyczny rozmiar ekranu w milimetrach. Na podstawie wprowadzonych tu ustawień urządzenie będzie mogło poprawnie wyskalować obraz, tak aby był on pozbawiony zniekształceń.

25.35.2**Wyświetl. na monitorze**

Urządzenie rozpoznaje zakłócenia w transmisji sygnału i wyświetla ostrzeżenie na ekranie monitora.

Zakłócenia w transmisji obrazu

Wybrać opcję **Wł.**, aby urządzenie wyświetlało ostrzeżenie w przypadku wystąpienia zakłóceń w transmisji sygnału.

Czułość zakłóceń

Przesunąć suwak, aby ustawić poziom zakłóceń, którego przekroczenie będzie powodować wyświetlenie ostrzeżenia.

Tekst powiadomienia o zakłóceniach


Wpisać treść ostrzeżenia wyświetlanego na monitorze w przypadku przerwania połączenia. Maksymalna długość tekstu to 31 znaków.

Usuń logo odbiornika

Kliknąć w celu usunięcia logo skonfigurowanego na stronie sieci Web odbiornika.

26 Strona ONVIF






Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > 
lub




Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  > rozwiń  > rozwiń
 > 

Więcej informacji

- *Strona Urządzenie Video Streaming Gateway, Strona 282*
- *strona Tylko podgląd bieżący i lokalna pamięć masowa, Strona 287*

26.1 Strona Nadajnik zgodny ze standardem ONVIF

Okno główne >  **Urządzenia** > Rozwiń  > Rozwiń  > Rozwiń  > Rozwiń
 >  > karta **Nadajnik ONVIF**
lub

Okno główne >  **Urządzenia** > Rozwiń  >  > karta **Nadajnik ONVIF**
Umożliwia wyświetlanie informacji o dodanym do systemu BVMS nadajniku ONVIF, który udostępnia tylko podgląd na żywo.

Nazwa

Wyświetla nazwę urządzenia ONVIF. Nazwę urządzenia można zmienić bezpośrednio w oknie Drzewo urządzeń.

Adres sieciowy

Wyświetla adres IP urządzenia.

Producent

Umożliwia wyświetlanie nazwy producenta.

Model

Umożliwia wyświetlanie nazwy modelu.

Wejścia wizyjne

Wpisz liczbę kamer podłączonych do tego nadajnika.

Wejścia foniczne

Wpisz liczbę wejść fonicznych podłączonych do tego nadajnika.

Wejścia alarmowe

Wpisz liczbę wejść alarmowych podłączonych do tego nadajnika.





Przełączniki

Wpisz liczbę przełączników podłączonych do tego nadajnika.

Więcej informacji

- Strona ONVIF Encoder Events (Zdarzenia nadajników ONVIF), Strona 333
- Dodawanie nadajnika udostępniającego tylko podgląd bieżący, Strona 160
- Konfigurowanie zdarzeń ONVIF, Strona 142

26.2**Strona ONVIF Encoder Events (Zdarzenia nadajników ONVIF)**

Okno główne >  **Urządzenia** > Rozwiń  > Rozwiń  > Rozwiń  > Rozwiń  >  > karta **Zdarzenia nadajników ONVIF**

lub


Okno główne >  **Urządzenia** > Rozwiń  >  > karta **Zdarzenia nadajników ONVIF**

Zdarzenia ONVIF można odwzorować na zdarzenia BVMS. Umożliwia to późniejsze konfigurowanie zdarzeń ONVIF jako alarmów systemu BVMS.

Tablica odwzorowań



Można tworzyć i edytować tablice odwzorowań.



Kliknąć , aby wyświetlić okno dialogowe **Dodaj tablicę odwzorowań**.

Kliknij , aby wyświetlić okno dialogowe **Zmień nazwę tablicy odwzorowań**.

Kliknij przycisk , aby usunąć tablicę odwzorowań ze wszystkimi wierszami.

Kliknąć  lub , aby zaimportować lub wyeksportować tablicę odwzorowań ONVIF.

Zdarzenia i alarmy

Wybrać zdarzenie systemu BVMS do odwzorowania za pomocą zdarzenia ONVIF.

Dostępne są następujące  zdarzenia:

- **Dane ogólne Onvif 01**
- **Dane ogólne Onvif 02**
- **Dane ogólne Onvif 03**

Dostępne są następujące  zdarzenia:

- **Detekcja ruchu - Wykryto ruch**
- **Detekcja ruchu - Ruch zatrzymany**
- **Sprawdzanie obrazu odniesienia - Rozregulowany**
- **Sprawdzanie obrazu odniesienia - Wyregulowany**
- **Zanik sygnału wizyjnego - Zanik sygnału wizyjnego**
- **Zanik sygnału wizyjnego - Sygnał wizyjny OK**
- **Zanik sygnału wizyjnego - Stan sygnału wizyjnego nieznan**
- **Sygnał wizyjny zbyt jaskrawy - Sygnał wizyjny OK**
- **Sygnał wizyjny zbyt jaskrawy - Problem z sygnałem wizyjnym**
- **Sygnał wizyjny zbyt ciemny - Sygnał wizyjny OK**

- **Sygnal wizyjny zbyt ciemny - Problem z sygnałem wizyjnym**
- **Sygnal wizyjny zbyt zaszumiony - Sygnal wizyjny OK Problem z sygnałem wizyjnym**
- **Stan przekaźnika - Przełącznik otwarty**
- **Stan przekaźnika - Przełącznik zamknięty**
- **Stan przekaźnika - Błąd przekaźnika**
- **Stan wejścia - Wejście otwarte**
- **Stan wejścia - Wejście zamknięte**
- **Stan wejścia - Błąd wejścia**

Dodaj wiersz

Kliknięcie tego przycisku powoduje dodanie wiersza do tablicy odwzorowań.

Jeśli występuje wiele wierszy, zdarzenie zachodzi, gdy spełniony jest warunek w co najmniej jednym wierszu.

Usuń wiersz

Kliknięcie tego przycisku powoduje usunięcie wybranego wiersza z tablicy odwzorowań.

Temat ONVIF

Należy tu wpisać lub wybrać ciąg, np.:

```
tns1:VideoAnalytics/tnsaxis:MotionDetection
```

Nazwa danych zdarzenia ONVIF

Należy tu wpisać lub wybrać ciąg.

Rodzaj danych zdarzenia ONVIF

Należy tu wpisać lub wybrać ciąg.

Wartość danych zdarzenia ONVIF









Należy tu wpisać lub wybrać ciąg bądź liczbę.






Więcej informacji

- *Zdarzenia ONVIF, Strona 55*
- *Konfigurowanie zdarzeń ONVIF, Strona 142*

26.2.1

Okno dialogowe Add/Rename ONVIF Mapping Table (Dodawanie/zmiana nazwy tablicy odwzorowań zdarzeń ONVIF)

Okno główne >  **Urządzenia** > Rozwiń  > Rozwiń  > Rozwiń  > Rozwiń
 >  > karta **Zdarzenia nadajników ONVIF** >  lub 
 lub

Okno główne >  **Urządzenia** > Rozwiń  >  > karta **Zdarzenia nadajników ONVIF** >  lub 

Umożliwia dodanie tablicy odwzorowań. Jeśli ta tablica odwzorowań ma służyć za szablon do konfigurowania przyszłych nadajników ONVIF tego samego producenta i modelu, należy wybrać prawidłowe pozycje.

Nazwa tablicy odwzorowań

Wpisz nazwę w celu ułatwienia późniejszej identyfikacji.

Producent

W razie potrzeby wybierz odpowiednią pozycję.






Model

W razie potrzeby wybierz odpowiednią pozycję.

26.2.2**Okno dialogowe Importowanie tablicy odwzorowań**

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  > rozwiń  > rozwiń  > rozwiń  >  > karta **Zdarzenia nadajników ONVIF** > 

lub

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  >  >  > karta **Zdarzenia nadajników ONVIF** > 

Można importować tablicę odwzorowań ONVIF dostępną w formie pliku OMF.

Udostępnione pliki odwzorowań ONVIF są przechowywane w następującym katalogu programu Configuration Client:

– %programdata%\Bosch\VMS\ONVIF

Jeśli jest już zaimportowana tablica odwzorowań o tej samej nazwie, pojawi się komunikat o błędzie.

Jeśli importowana jest nowsza wersja pliku to pojawi się ostrzeżenie. Aby zaimportować ten plik, kliknij przycisk **OK**. W przeciwnym razie kliknij przycisk **Anuluj**.

Producent

Podaje nazwę producenta urządzeń, do których przeznaczona jest dana tablica odwzorowań.

Model

Podaje nazwę modelu, do którego przeznaczona jest dana tablica odwzorowań.

Opis

Zawiera dodatkowe informacje, np. o przetestowanych modelach kamer.

Nazwa tablicy odwzorowań

Podaje nazwę tablicy odwzorowań. Można ją zmienić, jeśli znajduje się już w użyciu w systemie BVMS.

Można wybrać jedną z poniższych opcji, aby określić, do których nadajników ONVIF ma mieć zastosowanie tablica odwzorowań.

Zastosuj tylko do wybranego nadajnika ONVIF**Zastosuj do wszystkich nadajników ONVIF modeli z listy****Zastosuj do wszystkich nadajników ONVIF tego producenta**




Dotychczasowe odwzorowywanie zdarzeń ONVIF jest kontynuowane. Nie można importować plików OMT ze starszych wersji systemu BVMS.

Więcej informacji

– *Importowanie pliku tablicy odwzorowań ONVIF, Strona 143*

26.3 Strona Konfiguracja ONVIF

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  > rozwiń  > rozwiń  >  > karta **Konfiguracja ONVIF**
lub

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  >  > karta **Konfiguracja ONVIF**
Można wybrać wiele nadajników ONVIF i zmieniać ich ustawienia na stronie **Profil nadajnika wizyjnego**. Zmienione ustawienia mają zastosowanie do wszystkich wybranych urządzeń. Ta strona jest dostępna tylko w przypadku nadajników ONVIF.





Uwaga!

Ograniczenia konfiguracji ONVIF

Ustawienia, których można dokonać na tych stronach, prawdopodobnie nie są wykonywane prawidłowo, ponieważ nie są obsługiwane przez kamerę. Obsługiwane kamery ONVIF zostały przetestowane tylko z ustawieniami domyślnymi.

26.3.1

Dostęp do urządzenia

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  > rozwiń  > rozwiń  >  > karta **Konfiguracja ONVIF** > karta **Ustawienia główne** > karta **Dostęp do urządzenia**
lub

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > karta  > **Konfiguracja ONVIF** > karta **Ustawienia główne** > karta **Dostęp do urządzenia**

Producent

Podaje nazwę producenta wybranego nadajnika.

Model

Podaje nazwę modelu wybranego nadajnika.

Uwaga: jeśli wszelkie odwzorowania zdarzeń mają być eksportowane do ONVIF, plik odwzorowań wybiera ten model jako nazwę pliku.

Identyfikator sprzętu

Podaje identyfikator sprzętu wybranego nadajnika.

Wersja opr. układowego

Podaje wersję oprogramowania układowego wybranego nadajnika.

Uwaga: na podstawie listy zgodności BVMS upewnić się, że wersja oprogramowania układowego jest prawidłowa.

Numer seryjny

Podaje numer seryjny wybranego nadajnika.

Adres MAC

Podaje adres MAC wybranego nadajnika.

Wersja ONVIF

Podaje wersję standardu ONVIF, z którą zgodny jest wybrany nadajnik.
W przypadku BVMS wymagana jest wersja ONVIF 2.0.

26.3.2**Data/godzina**

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  > rozwiń  > rozwiń  > karta **Konfiguracja ONVIF** > karta **Ustawienia główne** > karta **Data / godzina**
lub

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > karta  > **Konfiguracja ONVIF** > karta **Ustawienia główne** > karta **Data / godzina**

Strefa czasowa

Wybrać strefę czasową, w której pracuje system.

Jeśli w systemie lub sieci pracuje wiele urządzeń, ważne jest właściwe zsynchronizowanie ich zegarów wewnętrznych. Na przykład prawidłowa identyfikacja i ocena jednocześnie wykonanych nagrań jest możliwa tylko wówczas, gdy wszystkie urządzenia pracują według tego samego czasu.

1. Wprowadź aktualną datę. Czas urządzenia jest kontrolowany przez zegar wewnętrzny, dlatego nie jest konieczne wprowadzanie dnia tygodnia – jest on dodawany automatycznie.
2. Wpisz bieżący czas lub kliknij przycisk **Synchr. PC**, aby zastosować w kamerze czas z komputera.

Uwaga:

Prawidłowe ustawienie daty i godziny jest ważne dla zapisu. Niepoprawne ustawienie daty i godziny mogłoby wpłynąć na jego prawidłowość.

26.3.3**Zarządzanie użytkownikami**

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  > rozwiń  > rozwiń  > karta **Konfiguracja ONVIF** > karta **Ustawienia główne** > karta **Zarządzanie przez użytkownika**
lub

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > karta  > **Konfiguracja ONVIF** > karta **Ustawienia główne** > karta **Zarządzanie przez użytkownika**

Te ustawienia użytkownika są używane do aplikacji trzecich stron, takich jak bezpośredni dostęp aplikacji Web Client do nadajników.

Obsługiwane są następujące role użytkownika dla dostępu do aplikacji trzeciej strony:

- **Anonimowy**: ta rola ma nieograniczony dostęp tylko do tych urządzeń w których nie zarejestrowano użytkowników o innych rolach (**Użytkownik, Operator, Administrator**). W urządzeniach z co najmniej jednym powyżej opisanym użytkownikiem użytkownik anonimowy ma w prawo tylko do oglądania ustawień czasowych.
- **Administrator** (nie jest obsługiwana przez Configuration Client): ta rola ma dostęp do wszystkich sekcji aplikacji i funkcji, uprawnienia do ponownego uruchamiania urządzenia, resetowania ustawień i aktualizacji oprogramowania układowego oraz tworzenia innych użytkowników z różnymi prawami dostępu.

Rolą pierwszego użytkownika utworzonego na urządzeniu musi być **Administrator**.

Różnice pomiędzy domyślnymi prawami dostępu na poziomie Operatora i Użytkownika (rola **Operator** i rola **Użytkownik**) można znaleźć w poniższej tabeli.

Sekcja konfiguracji ONVIF lub funkcji	Operator	Użytkownik
Identyfikacja	PODGLĄD	BRAK PODGLĄDU
Ustawienia czasu	PODGLĄD	PODGLĄD
Ustawienia sieci	PODGLĄD	PODGLĄD
Użytkownicy	BRAK PODGLĄDU	BRAK PODGLĄDU
Ustawienia przekaźników	EDYCJA	PODGLĄD
Obraz bieżący (w tym rtsp-link)	EDYCJA	EDYCJA
Strumieniowe przesyłanie obrazu	EDYCJA	PODGLĄD
Profile	EDYCJA	PODGLĄD

EDYCJA – zmiana bieżących ustawień i utworzenie nowych.

PODGLĄD – ustawienia nie są ukryte, ale nie jest dozwolona ich zmiana i tworzenia nowych.

BRAK PODGLĄDU – niektóre ustawienia lub całe części są ukryte.

Użytkownicy

Zawiera listę dostępnych użytkowników urządzenia.

Hasło

Należy tu wpisać hasło.

Potwierdź hasło







Należy tu potwierdzić wpisane hasło.

Rola



Należy wskazać odpowiednią rolę wybranego użytkownika. Spowoduje to właściwe dopasowanie jego uprawnień dostępu.

26.3.4

Strona Profil nadajnika wizyjnego

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  > rozwiń  > rozwiń  >  > karta **Konfiguracja ONVIF** > karta **Kamera** > karta **Profil nadajnika wizyjnego**
lub



Okno główne > **Urządzenia** > rozwiń  >  > karta **Konfiguracja ONVIF** > karta **Kamera** > karta **Profil nadajnika wizyjnego**

Zaleca się korzystanie z profili wstępnie zdefiniowanych, ponieważ profile są dość złożone i obejmują dużą liczbą wzajemnie powiązanych parametrów. Użytkownik powinien dokonywać zmian profilu tylko wtedy, gdy jest całkowicie zaznajomiony z wszystkimi opcjami konfiguracji.



Profile

Należy kliknąć żądaną nazwę.

Uwaga!

Skonfigurowane tu profile można wybrać w kliencie konfiguracji.



W oknie głównym kliknij przycisk **Kamery i zapis**, a następnie  lub . Ustawienie domyślne „<Automatycznie>” może zostać zmienione na jeden ze skonfigurowanych profili wymienionych na liście.

Uwaga: należy pamiętać, że przy aktywnym użyciu więcej niż 1 profilu na pojedynczym urządzeniu występują pewne ograniczenia wydajności i w sytuacjach przeciążenia kamera może automatycznie ograniczyć jakość strumienia.

Nazwa

W tym polu można wprowadzić nową nazwę profilu. Nazwa ta jest wyświetlana na liście dostępnych profili w polu Aktywny profil.

Kodowanie

Należy wybrać żądany kodek.

Rozdzielczość obrazu

Należy wybrać wymaganą rozdzielczość obrazu wideo.

Jakość

Ten parametr umożliwia zmniejszenie obciążenia w kanale za pomocą redukcji definicji obrazu. Wartość parametru jest ustawiana za pomocą suwaka: skrajna lewa pozycja odpowiada najwyższej rozdzielczości obrazu, skrajna prawa – najmniejsze obciążenie kanału wizyjnego.

Limit częstotliwości odświeżania

Częstotliwość odświeżania (w klatkach na sekundę) wskazuje, ile klatek na sekundę jest wychwytywanych za pomocą kamery wideo podłączonej do urządzenia. Ten parametr jest wyświetlany tylko informacyjnie.

Jeśli podano interwał kodowania wynikowa częstotliwość odświeżania jest ograniczana przez podany współczynnik.

Limit prędkości transmisji

Im mniejsza prędkość transmisji, tym mniejszy ostateczny rozmiar pliku wideo. Jednak gdy prędkość transmisji jest znacząco zredukowana, program będzie musiał wykorzystać silniejsze algorytmy kompresji, które również zmniejszają jakość obrazu.

Należy wybrać maksymalną wyjściową prędkość transmisji w kb/s. Maksymalna przepływność danych nigdy nie jest przekraczana. W zależności od ustawień jakości obrazu dla ramek typu I oraz P fakt ten może powodować pomijanie pojedynczych obrazów.

Wprowadzona wartość powinna być co najmniej o 10% większa od typowej docelowej szybkości transmisji danych.

Interwał kodowania

Interwał kodowania (liczba ramek) oznacza, przy jakiej częstotliwości odświeżania ramki pochodzące z kamery będą kodowane. Na przykład jeżeli interwał kodowania wynosi 25, oznacza to, że 1 z 25 ramek uchwyconych w ciągu sekundy jest kodowana i transmitowana do użytkownika. Wartość maksymalna redukuje obciążenie kanału, ale może powodować pomijanie informacji z ramek, które nie zostały zakodowane. Zmniejszenie interwału kodowania zwiększa częstotliwość aktualizacji obrazu, a także obciążenie kanału.

Długość GOP

Długość GOP można edytować tylko w przypadku nadajnika H.264 lub H.265. Ten parametr określa długość grupy obrazów pomiędzy dwoma kluczowymi ramkami. Im ta wartość jest wyższa, tym mniejsze jest obciążenie sieci, ale ma to wpływ na jakość obrazu.

Wartość 1 oznacza, że I-ramki są generowane w sposób ciągły. Wartość 2 oznacza, że co drugi obraz jest generowany jako I-ramka, a 3 – że tylko co trzecia ramka itd. Pozostałe ramki są kodowane jako ramki typu P lub typu B.

Limit czasu sesji

Limit czasu sesji RTSP dla powiązanego strumienia wideo.

Limit czasu sesji służy jako wskazówka w celu utrzymania sesji RTSP przez urządzenie.

Multicast - Adres IP

Wprowadzić prawidłowy adres Multicast, który ma być wykorzystywany w trybie Multicast (duplikacja strumieni danych w sieci).

Przy ustawieniu 0.0.0.0 nadajnik wysyłający strumień pracuje w trybie Multi-unicast (kopiowania strumienia danych w urządzeniu). Kamera obsługuje połączenia w trybie Multi-unicast dla maks. pięciu jednocześnie dołączonych odbiorników.

Duplikacja danych znacznie obciąża urządzenie i może prowadzić do pogorszenia jakości obrazu w określonych warunkach.

Multicast - Port

Wybrać port docelowy dla trybu RTP multicast. Urządzenie może obsługiwać RTCP. W takim przypadku numer portu powinien umożliwiać odpowiedniemu strumieniowi RTCP mapowanie do następnego wyższego (nietypowego) numeru docelowego portu w sposób zdefiniowany w specyfikacji RTSP.

Multicast – TTL

W polu można wprowadzić wartość określającą jak długo pakiety danych multicastingu pozostają aktywne w sieci. Jeśli transmisja w trybie Multicast będzie prowadzona przez router, to wartość ta musi być większa niż 1.

**Uwaga!**

Tryb Multicast działa tylko z protokołem UDP. Protokół TCP nie obsługuje połączeń Multicast. Jeśli urządzenie pracuje za zaporą sieciową, jako protokół transmisji należy wybrać TCP (port HTTP). W przypadku pracy w sieci lokalnej, należy wybrać UDP.

26.3.5**Profil nadajnika fonicznego**

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  > rozwiń  > rozwiń  > karta  > **Konfiguracja ONVIF** > karta **Kamera** > karta **Profil nadajnika fonicznego**
lub



Okno główne > **Urządzenia** > rozwiń > > karta **Konfiguracja ONVIF** > karta **Kamera** > karta **Profil nadajnika fonicznego**

Zaleca się korzystanie z profili wstępnie zdefiniowanych, ponieważ profile są dość złożone i obejmują dużą liczbą wzajemnie powiązanych parametrów. Użytkownik powinien dokonywać zmian profilu tylko wtedy, gdy jest całkowicie zaznajomiony z wszystkimi opcjami konfiguracji.

Kodowanie

Należy tu wybrać odpowiednie kodowanie źródłowego sygnału fonicznego, o ile jest dostępny:

- **G.711 [ITU-T G.711]**
- **G.726 [ITU-T G.726]**
- **AAC [ISO 14493-3]**

Szybkość transmisji

Należy tu wybrać odpowiednią przepływność nadawanego sygnału akustycznego, na przykład 64 kb/s.

Częstotliwość próbkowania

Wprowadź wyjściową częstotliwość próbkowania w kHz, na przykład 8 kb/s.

Limit czasu sesji

Limit czasu sesji RTSP dla powiązanego strumienia audio.

Limit czasu sesji służy jako wskazówka w celu utrzymania sesji RTSP przez urządzenie.

26.3.6

Przetw. obrazów - ogólne



Okno główne > **Urządzenia** > rozwiń > rozwiń > rozwiń > rozwiń > rozwiń > karta **Konfiguracja ONVIF** > karta **Kamera** > karta **Przetw. obrazów - ogólne** lub



Okno główne > **Urządzenia** > rozwiń > > karta **Konfiguracja ONVIF** > karta **Kamera** > karta **Przetw. obrazów - ogólne**

Jaskrawość

Dostosuj jasność obrazu do środowiska pracy.

Nasycenie kolorów

Dostosuj wartość nasycenia kolorów w obrazie tak, aby odwzorowanie kolorów na monitorze było jak najbardziej realistyczne.

Kontrast

Można dostosować kontrast obrazu do środowiska pracy.

Ostrość

Dostosuj ostrość obrazu.

Niska wartość sprawia, że obraz jest mniej ostry. Zwiększenie ostrości uwydatnia więcej szczegółów. Większa ostrość może poprawić widok szczegółów tablic rejestracyjnych, rysów twarzy oraz krawędzi niektórych powierzchni, ale jednocześnie może zwiększyć wymaganą szerokość pasma.

Filtr podczerwieni


Należy wybrać stan filtra odcinającego podczerwieni.

Stan AUTO umożliwi algorytmowi ekspozycji obsługę po przełączeniu filtra odcinającego podczerwień.

26.3.7

Kompensacja tła

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  > rozwiń  > rozwiń  > karta **Konfiguracja ONVIF** > karta **Ustawienia główne** > karta **Kompensacja tła**
lub

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  >  > karta **Konfiguracja ONVIF** > karta **Ustawienia główne** > karta **Kompensacja tła**

W zależności od modelu urządzenia można tu konfigurować parametry kompensacji tła.

Tryb

Wybrać opcję **Wył.**, aby wyłączyć kompensację tła.

Wybrać ustawienie **Wł.**, aby zapewnić rejestrowanie szczegółów przy wysokim kontraście i w warunkach bardzo silnego lub słabego oświetlenia.




Poziom

Należy tu wprowadzić lub wybrać odpowiednią wartość.

26.3.8

Ekspozycja

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  > rozwiń  > rozwiń  > karta **Konfiguracja ONVIF** > karta **Ustawienia główne** > karta **Ekspozycja**
lub

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  >  > karta **Konfiguracja ONVIF** > karta **Ustawienia główne** > karta **Ekspozycja**

W zależności od modelu urządzenia można tu konfigurować parametry ekspozycji.

Tryb

Należy wybrać **Auto**, aby uruchomić algorytm ekspozycji w urządzeniu. Algorytm używa wartości z następujących pól:

- **Priorytet**
- **Okno**
- **Min. czas ekspozycji**
- **Maks. czas ekspozycji**
- **Min. poziom wzmocnienia**
- **Maks. poziom wzmocnienia**
- **Min. ustawienie przysłony**

Wybrać opcję **instrukcja**, aby wyłączyć algorytm ekspozycji w urządzeniu. Algorytm używa wartości z następujących pól:

- **Czas ekspozycji**
- **Wzmocnienie**

– **Przysłona**

Priorytet

Skonfigurować tryb priorytetu ekspozycji (niski poziom/częstotliwość odświeżania).

Okno

Zdefiniować prostokątną maskę ekspozycji.

Min. czas ekspozycji

Skonfigurować minimalny czas ekspozycji [μ s].

Maks. czas ekspozycji

Skonfigurować maksymalny czas ekspozycji [μ s].

Min. poziom wzmocnienia

Skonfigurować minimalny zakres wzmocnienia czujnika [dB].

Maks. poziom wzmocnienia

Skonfigurować maksymalny zakres wzmocnienia czujnika [dB].

Min. ustawienie przysłony

Skonfigurować minimalne tłumienie światła wejściowego pod wpływem przysłony [dB]. 0 dB mapuje do maksymalnie otwartej przysłony.

Maks. ustawienie przysłony

Skonfigurować maksymalne tłumienie światła wejściowego pod wpływem przysłony [dB]. 0 dB mapuje do maksymalnie otwartej przysłony.

Czas ekspozycji

Ustawić czas stałej ekspozycji [μ s].

Wzmocnienie

Skonfigurować stałe wzmocnienie [dB].

Przysłona

Skonfigurować stałe tłumienie światła wejściowego pod wpływem przysłony [dB]. 0 dB mapuje do maksymalnie otwartej przysłony.

26.3.9

Ogniskowanie

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  > rozwiń  > rozwiń  >  > karta **Konfiguracja ONVIF** > karta **Ustawienia główne** > karta **Ogniskowanie**
lub

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  >  > karta **Konfiguracja ONVIF** > karta **Ustawienia główne** > karta **Ogniskowanie**

W zależności od modelu urządzenia można tu konfigurować parametry ogniskowania.

Ta strona umożliwia przesuwanie obiektywów w sposób bezwzględny, względny lub ciągły.

Ustawianie ostrości za pomocą tego działania spowoduje wyłączenie automatycznej regulacji ostrości. Urządzenia z obsługą zdalnego sterowania ostrością zwykle umożliwiają sterowanie za pomocą tej operacji przesuwania. Położenie ogniskowania jest przedstawiane za pomocą wartości numerycznych. Możliwe stany ogniskowania to:

PRZESUWANIE

OK

NIEZNANY

Mogą być wyświetlane dodatkowe informacje o błędzie, takim jak błąd pozycjonowania wskazywany przez sprzęt.

Tryb

Wybranie opcji **Auto** umożliwi automatyczną regulację ostrości obiektywu w dowolnym momencie w zależności od obiektów na scenie. Algorytm używa wartości z następujących pól:

- **Limit bliższy**
- **Limit dalszy**

Wybrać opcję **RĘCZNY**, aby ręcznie dostosować ostrość. Algorytm używa wartości z następujących pól:

- **Prędkość domyślna**

Prędkość domyślna

Skonfigurować domyślne ustawienie szybkości dla operacji przenoszenia ogniskowania (jeśli parametr szybkości nie jest obecny).

Limit dalszy

Skonfigurować limit bliskiej ostrości [m].




Limit dalszy

Skonfigurować limit dalekiej ostrości [m].

26.3.10

Szeroki zakres dynamiki

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  > rozwiń  > rozwiń  >  > karta **Konfiguracja ONVIF** > karta **Ustawienia główne** > karta **Szeroki zakres dynamiczny**
lub

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  >  > karta **Konfiguracja ONVIF** > karta **Ustawienia główne** > karta **Szeroki zakres dynamiczny**
W zależności od modelu urządzenia można tu konfigurować parametry szerokiego zakresu dynamiki.

Tryb

Należy tu wprowadzić lub wybrać odpowiednią wartość.




Poziom

Należy tu wprowadzić lub wybrać odpowiednią wartość.

26.3.11

Balans bieli

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  > rozwiń  > rozwiń  >  > karta **Konfiguracja ONVIF** > karta **Ustawienia główne** > karta **Balans bieli**
lub

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  >  > karta **Konfiguracja ONVIF** > karta **Ustawienia główne** > karta **Balans bieli**

W zależności od modelu urządzenia można tu konfigurować parametry balansu bieli.

Tryb

Tryb Auto umożliwia kamerze ciągłą regulację w celu uzyskania optymalnego odwzorowania kolorów za pomocą metody średniej refleksyjności lub w przypadku otoczenia z naturalnymi źródłami światła.

W trybie Ręcznym wzmocnienie sygnału składowej czerwonej, zielonej i niebieskiej można zmieniać ręcznie w celu uzyskania żądanych ustawień.

Regulacja punktu bieli jest konieczna tylko w specjalnych warunkach sceny:

- przy oświetleniu wewnętrznym i kolorowym oświetleniu diodami LED;
- przy oświetleniu lampami sodowymi (oświetlenie uliczne);
- w przypadku dominującego koloru na obrazie, na przykład zielonego na boisku piłkarskim lub stole bilardowym.

Wzm. skład. czerwonej

W Ręcznym trybie balansu bieli należy wyregulować położenie suwaka wzmocnienia składowej czerwonej, aby przesunąć fabrycznie ustawiony punkt bieli (osłabienie składowej czerwonej wzmacnia składową niebiesko-zieloną).

Wzm. skład. niebieskiej

W Ręcznym trybie balansu bieli należy wyregulować położenie suwaka wzmocnienia składowej niebieskiej, aby przesunąć fabrycznie ustawiony punkt bieli (osłabienie składowej niebieskiej wzmacnia składową żółtą).

26.3.12

Dostęp do sieci

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  > rozwiń  > rozwiń  >  > karta **Konfiguracja ONVIF** > karta **Sieć** > karta **Dostęp do sieci**
lub

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  >  > karta **Konfiguracja ONVIF** > karta **Sieć** > karta **Dostęp do sieci**

Można tu konfigurować różne ustawienia sieci.

Ethernet IPv4

DHCP

Jeśli w sieci zastosowano serwer DHCP do dynamicznego przydzielania adresów IP, można włączyć akceptowanie adresów IP automatycznie przydzielanych nadajnikowi.

BVMS używa adresu IP do unikalnego przypisania nadajnika. Serwer DHCP musi obsługiwać stałe przypisanie pomiędzy adresem IP i adresem MAC oraz musi być odpowiednio skonfigurowany, tak aby przypisany adres IP, pozostał taki sam po każdym ponownym uruchomieniu systemu.

Maska podsieci

Wprowadzić odpowiednią maskę podsieci dla wybranego adresu IP.

Jeśli serwer DHCP jest włączony, maska podsieci jest przypisywana automatycznie.

Brama domyślna

Jeśli moduł ma nawiązywać połączenie ze zdalną lokalizacją w innej podsieci, należy wprowadzić adres IP bramy. W innym przypadku pole należy pozostawić puste (0.0.0.0).

Ethernet IPv6

DHCP

Należy tu wprowadzić lub wybrać odpowiednią wartość.

Adres IP

Wyświetla adres IPv6 urządzenia, dostarczany przez serwer DHCP.

Długość prefiksu

Wyświetla długość prefiksu urządzenia, dostarczaną przez serwer DHCP.

Brama domyślna

Wyświetla bramę domyślną urządzenia, dostarczaną przez serwer DHCP.

Nazwa hosta

Należy tu wprowadzić lub wybrać odpowiednią wartość.

DNS

Korzystając z serwera DNS, urządzenie może odczytać adres oznaczony jako nazwa.

Wprowadzić w polu adres IP żądanego serwera DNS.

Serwery NTP

Wpisać adres IP serwera czasu lub wybrać opcję konfiguracji tego ustawienia przez serwer DHCP.

Nadajnik może odbierać sygnał czasu z serwera czasu przy użyciu różnych protokołów serwera czasu. Na podstawie odebranych informacji ustawiany jest zegar wewnętrzny urządzenia.

Moduł sprawdza sygnał czasu automatycznie co minutę. Wprowadzić w polu adres IP serwera czasu. Zapewnia on dużą dokładność i jest wymagany do obsługi zastosowań specjalnych.

Porty HTTP

Jeśli jest to wymagane, wybrać z listy inny port HTTP przeglądarki. Domyślny port HTTP to 80. Jeśli dozwolone mają być tylko bezpieczne połączenia HTTPS, należy wyłączyć port HTTP.

Uwaga: nieobsługiwane przez BVMS.

Porty HTTPS

Uwaga: nieobsługiwane przez BVMS.

Jeśli dostęp do sieci ma być przyznawany za pomocą bezpiecznego połączenia, należy w razie potrzeby wybrać port HTTPS. Domyślny port HTTPS to 443. W celu dezaktywowania portów HTTPS należy wybrać opcję **Wył.** – odtąd obsługiwane będą jedynie połączenia niezabezpieczone.

Brama domyślna

Należy tu wprowadzić lub wybrać odpowiednią wartość.

Porty RTSP

W razie potrzeby wybrać inny port w celu wymiany danych RTSP. Standardowy port RTSP to port 554. Wybrać **Wył.** w celu dezaktywowania funkcji RTSP.

Adres konfiguracji zerowej

Włączanie lub wyłączanie wykrywania konfiguracji zerowej z wybranej kamery.

Konfiguracja zerowa jest alternatywną w stosunku do DHCP i DNS metodą przypisywania adresów IP do kamer. Automatycznie tworzy użyteczny adres sieciowy IP bez konfiguracji lub specjalnych serwerów.

Uwaga: w standardzie ONVIF używane jest tylko wykrywanie usługi konfiguracji zerowej. Alternatywnie, bez konfiguracji zerowej, sieć musi świadczyć usługi takie jak DHCP lub DNS. W przeciwnym wypadku należy ręcznie skonfigurować ustawienia sieciowe każdej kamery IP.

Tryb wykrywania ONVIF

Jeśli opcja jest włączona, kamera może być wykryta w sieci. Obejmuje to funkcje kamery.

Jeśli opcja jest wyłączona, kamera nie będzie wysyłać komunikatów wykrywania, aby uniknąć ataków typu odmowa usługi.

Zaleca się wyłączenie wykrywania po dodaniu kamery do konfiguracji.

Należy tu wprowadzić lub wybrać odpowiednią wartość.

Włącz DynDNS

Umożliwia włączenie DynDNS.

Usługa Domain Name Service (DNS) umożliwia wybór urządzenia przez Internet za pomocą nazwy hosta, bez koniecznej znajomości bieżącego adresu IP tego urządzenia. W celu skorzystania z tej usługi należy posiadać konto u jednego z dostawców dynamicznych usług DNS. Konieczne jest również zarejestrowanie w tej witrynie wymaganej nazwy hosta dla jednostki.

Uwaga:

Informacje na temat usługi, procesu rejestracji i dostępnych nazw hosta można uzyskać u dostawcy usług DynDNS w witrynie dyndns.org.

Typ

Należy tu wprowadzić lub wybrać odpowiednią wartość.

Nazwa






Wprowadzić nazwę konta użytkownika DynDNS.




TTL

Należy tu wprowadzić lub wybrać odpowiednią wartość.

26.3.13

Zakresy

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń węzeł  > rozwiń węzeł  > rozwiń  > rozwiń węzeł  > karta **Konfiguracja ONVIF** > karta **Sieć** > karta **Zakresy**
lub

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń węzeł  >  > karta **Konfiguracja ONVIF** > karta **Sieć** > karta **Zakresy**

Użytkownik może dodawać i usuwać zakresy urządzenia ONVIF z identyfikatorami URI w następującym formacie:

```
onvif://www.onvif.org/<path>
```

Poniższy przykład ilustruje użycie zakresu wartości. To tylko przykład, a nie wskazanie rodzaju zakresu parametru, który ma być częścią konfiguracji nadajnika. W tym przykładzie przyjmujemy, że nadajnik jest skonfigurowany w następujących zakresach:

```
onvif://www.onvif.org/location/country/china
onvif://www.onvif.org/location/city/bejing
onvif://www.onvif.org/location/building/headquarter
onvif://www.onvif.org/location/floor/R5
onvif://www.onvif.org/name/ARV-453
```

Można nadać urządzeniu szczegółową lokalizację i nazwę w celu identyfikacji na liście urządzeń.

W tabeli przedstawiono podstawowe funkcje i inne właściwości urządzenia, które są standardowe:


Kategoria	Zdefiniowane wartości	Opis
typ	nadajnik sygnału wizyjnego	To urządzenie jest nadajnikiem sygnału wizyjnego.
	Ptz	Urządzenie jest urządzeniem PTZ.
	audio_encoder	Urządzenie obsługuje nadajnik sygnału fonicznego.
	video_analytics	Urządzenie obsługuje analizę sygnału wizyjnego.
	Network_Video_Transmitter	To urządzenie jest sieciowym nadajnikiem wizyjnym.
	Network_Video_Decoder	To urządzenie jest sieciowym dekoderelem wizyjnym.
	Network_Video_Storage	Urządzenie jest urządzeniem sieciowego zapisu danych wizyjnych.
	Network_Video_Analytic	Urządzenie jest urządzeniem sieciowym analizy sygnału wizyjnego.
lokalizacja	Dowolny ciąg znaków lub wartość ścieżki.	Nieobsługiwane przez BVMS.
sprzęt	Dowolny ciąg znaków lub wartość ścieżki.	Ciąg lub wartość ścieżki opisująca sprzęt urządzenia. Urządzenie powinno zawierać na liście zakresu co najmniej jeden wpis sprzętu.
nazwa	Dowolny ciąg znaków lub wartość ścieżki.	Nazwa urządzenia, którą można wyszukiwać. Nazwa ta jest wyświetlana w urządzeniu oraz w drzewie logicznym.

Nazwa zakresu, model i producent wpływają na to, jak urządzenie jest wyświetlane w drzewie urządzeń, identyfikacji nadajnika ONVIF i w ustawieniach głównych.

26.3.14

Przełączniki

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  > rozwiń  > rozwiń  >  > karta **Konfiguracja ONVIF** > karta **Interfejsy** > karta **Przełącznik**

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  >  > karta **Konfiguracja ONVIF** > karta **Interfejsy** > karta **Przełącznik**

Fizyczny stan bezczynności wyjścia przełącznikowego można skonfigurować przez wybranie ustawienia stanu bezczynności **otwarte** lub **zamknięte** (odwrócenie zachowania przełącznika). Dostępne wyjścia cyfrowego urządzenia są oznaczone nazwami, np.:

- **AlarmOut_0**
- **AlarmOut_1**

Do mapowania zdarzeń przełączników w systemie BVMS należy użyć nazw wymienionych w tym miejscu.

Tryb

Przełącznik może działać w dwóch trybach:

- **Bistabilny**: po ustawieniu stanu przełącznik pozostaje w tym stanie.
- **Monostabilny**: po ustawieniu stanu przełącznik powraca do stanu bezczynności po upływie określonego czasu opóźnienia.

Stan bezczynności

Jeśli przełącznik ma działać jako styk normalnie otwarty, należy wybrać opcję **Otwarty**. Z kolei w przypadku, gdy ma działać jako styk normalnie zamknięty, należy wybrać opcję **Zamknięty**.

Czas opóźnienia

Ustawić czas opóźnienia. Po tym okresie przełącznik przechodzi ponownie w stan bezczynności, jeśli skonfigurowano tryb **Monostabilny**.

Aby przetestować dowolną z konfiguracji powiązanych ze zmianą stanu przełącznika, należy kliknąć przycisk **Uaktywnij** lub **Wyłącz** w celu przełączenia przełącznika. Można sprawdzić prawidłowe działanie skonfigurowanych zdarzeń przełączników kamery: wyświetlacz stanu ikony przełącznika w drzewie logicznym, zdarzeniach na liście alarmów lub w dzienniku zdarzeń.

Uaktywnij




Kliknąć, aby przełączyć przełącznik skonfigurowanego stanu bezczynności.



Wyłącz


Kliknij, aby przełączyć przełącznik w skonfigurowany stan aktywny.








26.4**Strona ONVIF Event Source (Źródło zdarzeń ONVIF)**





Okno główne >  **Urządzenia** > Rozwiń  > Rozwiń  > Rozwiń  > Rozwiń  > Rozwiń  > **Źródło zdarzeń ONVIF**
lub

Okno główne >  **Urządzenia** > Rozwiń  > Rozwiń  > **Źródło zdarzeń ONVIF**
lub

Okno główne >  **Urządzenia** > Rozwiń  > Rozwiń  > Rozwiń  > Rozwiń  > Rozwiń  > **Źródło zdarzeń ONVIF**
lub

Okno główne >  **Urządzenia** > Rozwiń  > Rozwiń  > **Źródło zdarzeń ONVIF**
lub

Okno główne >  **Urządzenia** > Rozwiń  > Rozwiń  > Rozwiń  > Rozwiń  > Rozwiń  >  > karta **Źródło zdarzeń ONVIF**
lub

Okno główne >  **Urządzenia** > Rozwiń  > Rozwiń  >  > karta **Źródło zdarzeń ONVIF**

Zdarzenia ONVIF można skonfigurować jako źródło (kanał wizyjny, wejście lub przekaźnik). Definicja uaktywnionego zdarzenia zostaje dodana do tablicy odwzorowań nadajnika. Na przykład w przypadku nadajnika wielokanałowego można określić, dla której kamery wyzwalane jest zdarzenie **Wykryto ruch**.

Wyzwól zdarzenie

Uaktywnianie tego zdarzenia.

Temat ONVIF

Należy wpisać lub wybrać ciąg.

Nazwa źródłowa ONVIF

Należy wpisać lub wybrać ciąg.

Typ źródła ONVIF

Należy wpisać lub wybrać ciąg.

Wartość źródłowa ONVIF

Należy wpisać lub wybrać ciąg.

Więcej informacji

- *Zdarzenia ONVIF, Strona 55*
- *Konfigurowanie zdarzeń ONVIF, Strona 142*

27 Karta Mapy i struktura

Liczba elementów poniżej pozycji jest wyświetlana w nawiasach kwadratowych.



Okno główne > **Mapy i struktura**

Uprawnienia mogą zostać utracone. Jeśli grupa urządzeń zostanie przesunięta, urządzenia te tracą swoje ustawienia uprawnień. Należy wówczas ponownie ustawić uprawnienia na stronie **Grupy użytkowników**.

Wyświetla drzewo urządzeń, drzewo logiczne i okno mapy.

Umożliwia utworzenie struktury dla wszystkich urządzeń w systemie BVMS. Struktura użytkownika jest wyświetlana w drzewie logicznym.

Umożliwia wykonywanie następujących zadań:

- Konfigurowanie pełnego drzewa logicznego
- Zarządzanie plikami zasobów, przypisywanie ich do węzłów
- Tworzenie aktywnych miejsc na mapie
- Tworzenie przekaźnika awaryjnego

Plikami zasobów mogą być:

- Pliki map obszarów
- Pliki dokumentów
- Pliki sieciowe
- Pliki dźwiękowe
- Skrypty poleceń
- Pliki sekwencji kamer

Aktywnymi miejscami mogą być:

- Kamery
- Wejścia
- Przekaźniki
- Skrypty poleceń
- Sekwencje
- Łąca do innych map



Umożliwia wyświetlanie okna dialogowego zarządzania plikami zasobów.



Umożliwia wyświetlanie okna dialogowego, w którym można dodawać skrypty poleceń do drzewa logicznego oraz nimi zarządzać.



Umożliwia wyświetlanie okna dialogowego dodawania i edytowania pliku sekwencji kamer.



Umożliwia tworzenie folderów w drzewie logicznym.



Umożliwia wyświetlanie okna dialogowego dodawania plików zasobów map.



Umożliwia wyświetlanie okna dialogowego dodawania pliku dokumentu (HTML, HTM, TXT, URL, MHT).



Umożliwia wyświetlanie okna dialogowego dodawania łącza do aplikacji zewnętrznej.



Umożliwia wyświetlanie okna dialogowego dodawania przekaźnika awaryjnego.



: urządzenie zostało dodane do drzewa logicznego.



Wprowadzić ciąg i nacisnąć klawisz ENTER w celu przefiltrowania wyświetlanych elementów. Wyświetlone zostaną tylko elementy zawierające podany ciąg oraz ich elementy nadrzędne (wyłącznie w drzewach). Zostanie podana liczba odfiltrowanych elementów oraz całkowita liczba elementów. Aktywny filtr będzie oznaczony ikoną . Ujęcie ciągu znaków w podwójny cudzysłów umożliwia znalezienie identycznej nazwy, na przykład wprowadzenie ciągu znaków "Camera 1" umożliwia dokładne odfiltrowanie kamer o takiej nazwie, a nie camera 201.

Aby anulować filtrowanie, kliknąć .

27.1

Okno dialogowe Manager zasobów



Okno główne > **Mapy i struktura** > > okno dialogowe **Manager zasobów**

Umożliwia zarządzanie plikami zasobów.

Użytkownik może zarządzać następującymi formatami plików:

- pliki DWF (pliki zasobów mapy)
Aby można było używać tych plików w programie Operator Client, są one przekształcane do formatu mapy bitowej.
- pliki HTML (dokumenty HTML, np. plany działań)
- pliki MP3 (pliki dźwiękowe)
- pliki TXT (pliki tekstowe)
- pliki URL (zawierają łącza do stron sieciowych)
- pliki MHT (archiwa sieciowe)
- pliki WAV (pliki dźwiękowe)
- pliki EXE



Kliknij, aby wyświetlić okno dialogowe importowania pliku zasobów.



Kliknij, aby wyświetlić okno dialogowe **Dodaj adres URL**.



Kliknij, aby wyświetlić okno dialogowe **Łącze do aplikacji zewnętrznej**.



Kliknij, aby usunąć zaznaczony plik zasobów.



Kliknij, aby zmienić nazwę zaznaczonego pliku zasobów.



Kliknij, aby wyświetlić okno dialogowe zamiany zaznaczonego pliku zasobów na inny plik.

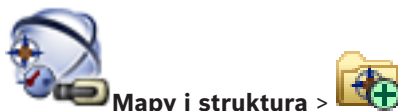



Kliknij, aby wyświetlić okno dialogowe eksportowania wybranego pliku zasobów.

Więcej informacji

- *Zarządzanie plikami zasobów, Strona 166*

27.2 Okno dialogowe Wybierz zasób



Okno główne > **Mapy i struktura** > 
Umożliwia dodanie pliku mapy w formacie DWF do drzewa logicznego.

Wybierz plik zasobów:

Kliknąć nazwę pliku w celu wybrania pliku mapy. W okienku podglądu ukaże się zawartość wybranego pliku.

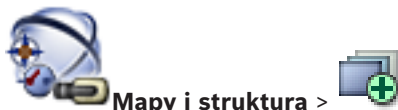
Zarządzaj...


Kliknąć, aby wyświetlić okno dialogowe **Manager zasobów**.


Więcej informacji

- *Dodawanie mapy, Strona 170*
- *Przypisywanie mapy do folderu, Strona 170*
- *Dodawanie dokumentu, Strona 172*

27.3 Okno dialogowe Budowa sekwencji



Okno główne > **Mapy i struktura** > 
Umożliwia zarządzanie sekwencjami kamer.

Kliknąć, aby wyświetlić okno dialogowe  **Dodaj sekwencję**.



Kliknąć, aby zmienić nazwę sekwencji kamer.



Kliknąć, aby usunąć zaznaczoną sekwencję kamer.



Uwaga!

Sekwencja usunięta w oknie dialogowym **Kreator sekwencji** zostanie automatycznie skasowana z listy **Sekwencja początkowa** ściany monitorów, o ile się na niej znajdowała.

Dodaj krok

Kliknij, aby wyświetlić okno dialogowe **Dodaj krok sekwencji**.

Usuń krok

Kliknij, aby usunąć zaznaczone kroki.

Krok

Wyświetla numer kroku. Wszystkie kamery określonego kroku mają taki sam czas przełączania.

Przełączanie

Umożliwia zmianę czasu prezentowania sekwencji (sekundy).

Numer kamery

Kliknij komórkę, aby wybrać kamerę na podstawie jej numeru logicznego.

Kamera

Kliknij komórkę, aby wybrać kamerę na podstawie jej nazwy.

Funkcja kamery

Kliknij, aby zmienić funkcję kamery w tym wierszu.

Dane

Wprowadź czas działania wybranej funkcji kamery. Aby móc skonfigurować jednostkę czasu, w kolumnach **Kamera** i **Funkcja kamery** muszą być zaznaczone pozycje.

Jednostka danych

Wybierz jednostkę czasu dla ustawionego czasu, np. sekundy. Aby móc skonfigurować jednostkę czasu, w kolumnach **Kamera** i **Funkcja kamery** muszą być zaznaczone pozycje.

Dodaj do Drzewa logicznego

Kliknij, aby dodać wybraną sekwencję kamery do drzewa logicznego i zamknąć okno dialogowe.

Więcej informacji

- *Strona Ściana monitorów, Strona 252*
- *Zarządzanie wstępnie zaprogramowanymi sekwencjami kamer, Strona 168*

27.4**Okno dialogowe Dodaj sekwencję**

Umożliwia skonfigurowanie właściwości sekwencji kamer.

Nazwa sekwencji:

Wprowadzić nazwę dla nowej sekwencji kamer.

Numer logiczny:

Aby używać w połączeniu z klawiaturą Bosch IntuiKey, wpisz numer logiczny dla sekwencji.

Czas przełączania:

Wprowadzić odpowiedni czas prezentowania sekwencji.

Kamery w jednym kroku:

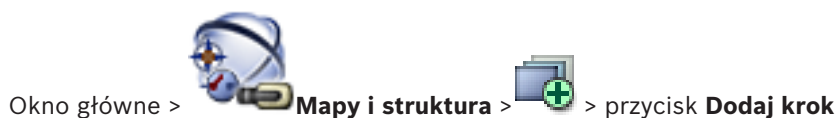
Wprowadzić liczbę kamer w każdym kroku.

Kroki:

Wprowadzić liczbę kroków.

Więcej informacji

- *Zarządzanie wstępnie zaprogramowanymi sekwencjami kamer, Strona 168*

27.5**Okno dialogowe Dodaj krok sekwencji**

Umożliwia dodanie kroku z nowym czasem prezentowania sekwencji do istniejącej sekwencji kamery.

Czas przełączania:

Wprowadzić odpowiedni czas prezentowania sekwencji.

Więcej informacji

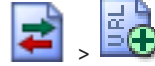
- *Zarządzanie wstępnie zaprogramowanymi sekwencjami kamer, Strona 168*

27.6 Okno dialogowe Dodaj adres URL



Okno główne >

Mapy i struktura >



Umożliwia dodanie adresu URL do systemu. Adres można dodać do okna Drzewo logiczne w postaci dokumentu. Użytkownik może wyświetlić stronę sieciową w oprogramowaniu Operator Client.

Nazwa:

Wprowadzić nazwę dla adresu URL.

URL

Wprowadzić adres URL.

Więcej informacji

– *Dodawanie dokumentu, Strona 172*

27.7 Okno dialogowe Wybierz mapę dla łącza



Okno główne >

Mapy i struktura >

wybrać folder mapy



w Drzewie logicznym >

kliknąć prawym przyciskiem myszy na mapie i kliknąć opcję **Utwórz łącze**

Umożliwia wybranie mapy do utworzenia łącza do innej mapy.



Kliknąć inną mapę, aby ją wybrać.

Wybierz

Kliknąć, aby wstawić łącze do wybranej mapy.

Więcej informacji

– *Dodawanie łącza do innej mapy, Strona 170*

27.8 Okno dialogowe Przełącznik awaryjny



Okno główne>

Mapy i struktura >



> okno dialogowe **Przełącznik**

nieprawidłowego działania

Do systemu można dodać przełącznik awaryjny. Można określić przełącznik, który będzie używany jako przełącznik awaryjny, i skonfigurować zdarzenia, które będą go wyzwalać. Przełącznik musi już być skonfigurowany w drzewie logicznym.

Przełącznik nieprawidłowego działania

Na liście zaznacz żądany przełącznik.

Zdarzenia...

Ten przycisk należy kliknąć, aby wyświetlić okno dialogowe **Wybór zdarzeń dla przełącznika awaryjnego**.

Więcej informacji

- *Dodawanie przełącznika awaryjnego, Strona 172*
- *Przełącznik awaryjny, Strona 50*

27.9 Okno dialogowe Łącze do aplikacji zewnętrznej



Okno główne > **Mapy i struktura** > okno dialogowe **Manager zasobów** > okno dialogowe **Łącze do aplikacji zewnętrznej**

Umożliwia dodanie łącza do aplikacji zewnętrznej. Łącze musi być prawidłowe na stacji roboczej, na której jest używane.

Przeostroga!

Aplikacja zewnętrzna, która przy uruchamianiu wyświetla ekran powitalny, nie będzie działać zgodnie z oczekiwaniami.

Aplikacja zewnętrzna, która współdzieli funkcje z programem Operator Client, nie będzie działać zgodnie z oczekiwaniami i w rzadkich przypadkach może nawet doprowadzić do jego awarii.

Nazwa

Należy tu wprowadzić nazwę łącza, która jest wyświetlana w drzewie logicznym.

Ścieżka

Należy tu wpisać lub wskazać ścieżkę dostępu do aplikacji zewnętrznej. Ścieżka ta musi być prawidłowa na stacji roboczej, na której użytkownik programu Operator Client będzie korzystać z tego łącza.

Argumenty

W razie potrzeby należy wprowadzić argumenty polecenia, które służą do uruchamiania aplikacji zewnętrznej.

28 strona Harmonogramy



Okno główne >

Umożliwia skonfigurowanie harmonogramów zapisu oraz harmonogramów zadań.



Kliknij, aby zmienić nazwę wybranego harmonogramu zapisu lub harmonogramu zadań.

Harmonogramy zapisu

Wyświetla drzewo harmonogramów zapisu. Zaznacz pozycję do skonfigurowania.

Harmonogramy zadań

Wyświetla drzewo harmonogramów zadań. Zaznacz pozycję do skonfigurowania.

Dodaj

Kliknij, aby dodać nowy harmonogram zadań.

Usuń

Kliknij, aby usunąć wybrany harmonogram zadań.

Więcej informacji

– *Konfigurowanie harmonogramów, Strona 174*

28.1 strona Harmonogramy zapisu



Okno główne >

> zaznaczyć żądany element drzewa Harmonogramy zapisu

Umożliwia skonfigurowanie harmonogramów zapisu.

Dni tygodnia

Kliknij, aby wyświetlić tabelę harmonogramów dla dni roboczych. Wyświetlone zostaną przedziały czasowe dla wszystkich skonfigurowanych harmonogramów zapisu.

Przeciagnij wskaźnik, aby zaznaczyć przedziały czasowe dla wybranego harmonogramu.

Wszystkie zaznaczone komórki otrzymują kolor wybranego harmonogramu.

24 godziny dnia są wyświetlane poziomo. Każda godzina jest podzielona na 4 komórki. Jedna komórka odpowiada 15 minutom.

Święta

Kliknąć, aby wyświetlić tabelę harmonogramów dla świąt.

Dni wolne od pracy

Kliknąć, aby wyświetlić tabelę harmonogramów dla dni wolnych od pracy.

Dodaj

Kliknij, aby wyświetlić okno dialogowe dodawania wymaganych świąt i dni wolnych od pracy.

Usuń

Kliknąć, aby wyświetlić okno dialogowe usuwania świąt i dni wolnych od pracy.

Więcej informacji

- *Konfigurowanie harmonogramu zapisu, Strona 174*
- *Dodawanie świąt i dni wolnych od pracy, Strona 176*
- *Usuwanie świąt i dni wolnych od pracy, Strona 177*
- *Zmiana nazwy harmonogramu, Strona 178*

28.2 strona Harmonogramy zadań



Okno główne > > zaznaczyć żądany element drzewa Harmonogramy zadań
Umożliwia skonfigurowanie dostępnych harmonogramów zadań. Użytkownik konfiguruje wzór standardowy lub powtarzający się.

Standardowy

Kliknąć, aby wyświetlić tabelę harmonogramów do konfigurowania standardowych harmonogramów zadań. Jeśli zostanie skonfigurowany model standardowy, dla wybranego harmonogramu nie będzie obowiązywał żaden model powtarzający się.

Powtarzający się

Kliknąć, aby wyświetlić tabelę harmonogramów do konfigurowania modelu powtarzającego się dla wybranego harmonogramu zadań. Na przykład użytkownik konfiguruje harmonogram dla co drugiego wtorku każdego miesiąca lub 4 lipca każdego roku. Jeśli zostanie skonfigurowany model powtarzający się, dla wybranego harmonogramu zadań nie będzie obowiązywał żaden model standardowy.

Dni tygodnia

Kliknij, aby wyświetlić tabelę harmonogramów dla dni roboczych.

Przeciagnij wskaźnik, aby zaznaczyć przedziały czasowe dla wybranego harmonogramu.

Zaznaczone komórki są wyświetlane w kolorze wybranego harmonogramu.

24 godziny dnia są wyświetlane poziomo. Każda godzina jest podzielona na 4 komórki. Jedna komórka odpowiada 15 minutom.

Święta

Kliknąć, aby wyświetlić tabelę harmonogramów dla świąt.

Dni wolne od pracy

Kliknąć, aby wyświetlić tabelę harmonogramów dla dni wolnych od pracy.

Usuń wszystko

Kliknąć, aby usunąć przedziały czasowe wszystkich dostępnych dni (dni tygodnia, święta, dni wolne od pracy).

Zaznacz wszystko

Kliknąć, aby zaznaczyć przedziały czasowe wszystkich dostępnych dni (dni tygodnia, święta, dni wolne od pracy).

Dodaj...

Kliknąć, aby wyświetlić okno dialogowe dodawania wymaganych świąt i dni wolnych od pracy.

Usuń...

Kliknąć, aby wyświetlić okno dialogowe usuwania świąt lub dni wolnych od pracy.

Wzór powtarzający się

Kliknąć częstotliwość, z jaką ma powtarzać się harmonogram zadań (Codziennie, Raz w tygodniu, Raz w miesiącu, Raz w roku), a następnie zaznaczyć odpowiednie opcje.

Wzór dzienny

Przeciagnąć wskaźnik, aby zaznaczyć przedziały czasowe dla modelu powtarzającego się.

Więcej informacji

- *Dodawanie harmonogramu zadań, Strona 175*
- *Konfigurowanie standardowego harmonogramu zadań, Strona 175*
- *Konfigurowanie powtarzającego się harmonogramu zadań, Strona 176*

- *Usuwanie harmonogramu zadań, Strona 176*
- *Dodawanie świąt i dni wolnych od pracy, Strona 176*
- *Usuwanie świąt i dni wolnych od pracy, Strona 177*
- *Zmiana nazwy harmonogramu, Strona 178*

29 strona Kamery i zapis



Okno główne > **Kamery i zapis**

wyświetla stronę Tabela kamery lub Tabela zapisu.

Umożliwia skonfigurowanie właściwości kamery oraz ustawień zapisu.

Pozwala także użyć opcji filtrowania kamer według ich typu.



Kliknij, aby skopiować ustawienia zapisu z jednego harmonogramu zapisu do innego.

Kliknij, aby wyświetlić okno dialogowe



Ustawienia jakości strumienia.

Kliknij, aby wyświetlić okno dialogowe



Ustawienia zaplanowanego zapisu.



Kliknij, aby wyświetlić okno dialogowe umożliwiające konfigurację ustawień wybranej kamery PTZ.



Wyświetla wszystkie dostępne kamery, niezależnie od tego, z jakim urządzeniem pamięci masowej współpracują.




Kliknij, aby zmienić tabelę kamery odpowiednio do wybranego urządzenia pamięci masowej.



Wyświetla odpowiednią tabelę kamery. Ustawienia zapisu nie są dostępne, ponieważ sygnał z tych kamer nie jest zapisywany w systemie BVMS.



Wprowadzić ciąg i nacisnąć klawisz ENTER w celu przefiltrowania wyświetlanych elementów. Wyświetlone zostaną tylko elementy zawierające podany ciąg oraz ich elementy nadrzędne (wyłącznie w drzewach). Zostanie podana liczba odfiltrowanych elementów oraz całkowita liczba elementów. Aktywny filtr będzie oznaczony


ikoną . Ujęcie ciągu znaków w podwójny cudzysłów umożliwia znalezienie identycznej nazwy, na przykład wprowadzenie ciągu znaków "Camera 1" umożliwia dokładne odfiltrowanie kamer o takiej nazwie, a nie camera 201.

Aby anulować filtrowanie, kliknąć .

29.1 strona Kamery



Okno główne > **Kamery i zapis** > Kliknij ikonę, aby zmienić stronę kamer odpowiednio

dożądanego urządzenia pamięci masowej, na przykład 

Wyświetla różnego rodzaju informacje o kamerach dostępnych w systemie BVMS.

Umożliwia zmianę następujących właściwości kamery:

- Nazwa kamery
- Przypisane źródło sygnału fonicznego
- Numer logiczny
- Sterowanie PTZ, jeśli jest dostępne

- Jakość podglądu bieżącego (dotyczy konfiguracji VRM i podgląd bieżący / lokalna pamięć masowa)
- Profil ustawień zapisu
- Minimalny i maksymalny czas przechowywania
- Obszar zainteresowania (ROI)
- Automatyczne uzupełnianie sieciowe
- Podwójny zapis
- ▶ Kliknij nazwę kolumny, aby posortować tabelę według tej kolumny.

Kamera – Nadajnik

Wyświetla typ urządzenia.

Kamera – Kamera

Wyświetla nazwę kamery.

Kamera – Adres sieciowy

Wyświetla adres IP kamery.

Kamera - Lokalizacja

Umożliwia wyświetlanie lokalizacji kamery. Jeśli kamera nie jest jeszcze przypisana do drzewa logicznego, pojawia się okno **Nieprzypisana lokalizacja**.

Kamera – Seria urządzeń

Wyświetla nazwę serii urządzeń, do której należy wybrana kamera.

Kamera – Numer

Kliknij komórkę, aby edytować numer logiczny otrzymany automatycznie przez kamerę w momencie jej wykrycia. Jeśli zostanie wprowadzony już używany numer, pojawi się komunikat o błędzie.

Numer logiczny staje się dostępny po usunięciu kamery.

Dźwięk

Kliknij komórkę, aby przypisać źródło sygnału dźwiękowego do kamery.

Jeśli wystąpi alarm o niskim priorytecie dla kamery ze skonfigurowanym dźwiękiem, sygnał foniczny jest odtwarzany nawet wtedy, gdy aktualnie wyświetlany jest alarm o wyższym priorytecie. Reguła ta obowiązuje tylko wtedy, gdy alarm o wysokim priorytecie nie ma skonfigurowanego dźwięku.

Strumień 1 – Kodek / Strumień 2 – Kodek (tylko VRM i lokalna pamięć masowa)

Kliknij komórkę w celu wybrania kodeka do kodowania strumienia.

Strumień 1 - Jakość / Strumień 2 - Jakość

Wybierz żadaną jakość strumienia dla transmisji na żywo lub zapisu. W oknie dialogowym

Ustawienia jakości strumienia można skonfigurować ustawienia jakości.

Strumień 1 - Aktywna platforma / Strumień 2 - Aktywna platforma

Wyświetla nazwę ustawień platformy w oknie dialogowym **Ustawienia jakości strumienia**. Ta kolumna jest tylko do odczytu i wskazuje ustawienia profilu, które zostaną zapisane w nadajniku.

**Uwaga!**

Ma zastosowanie tylko wówczas, gdy zaznaczony jest spokojny, standardowy lub zajęty profil jakości strumienia:

Wartość **Aktywna platforma** zmienia się w przypadku zmiany kodeka wybranej kamery.

Docelowa prędkość transmisji jest regulowana automatycznie i wyświetlana jest nazwa ustawień platformy.

Obraz bieżący – Strumień (dotyczy tylko VRM i podglądu na żywo oraz lokalnej pamięci masowej)

Kliknij odpowiednią komórkę, aby wybrać strumień przypisany do modułu VRM lub nadajnika z obsługą lokalnego urządzenia pamięci masowej/udostępniającego tylko podgląd bieżący.

Obraz bieżący – Profil (dostępne tylko w kamerach ONVIF)

Kliknij komórkę, aby przeglądać dostępne tokeny profili podglądu na żywo tej kamery ONVIF. Po zaznaczeniu opcji **<Automatycznie>** zostanie automatycznie wybrany strumień o najwyższej jakości.

Obraz bieżący - ROI

Kliknij, aby włączyć Region of Interest (ROI). Jest to możliwe tylko wtedy, gdy w kolumnie **Jakość** została wybrana opcja H.264 MP SD ROI lub H.265 MP SD ROI dla strumienia 2 i strumień 2 jest przypisany do bieżącego obrazu.

Uwaga: Jeśli strumień 1 jest używany do podglądu na żywo na jakiejś stacji roboczej, program Operator Client nie może włączyć funkcji ROI dla tej kamery.



jest automatycznie włączony w tabeli .

Zapis – Ustawienie

Kliknij komórkę w celu wybraniażądanego ustawienia zapisu. W oknie dialogowym **Ustawienia zaplanowanego zapisu** można skonfigurować dostępne ustawienia zapisu.

Zapis – Profil (dostępne tylko w kamerach ONVIF)

Kliknij komórkę, aby przeglądać dostępne tokeny profili zapisywania tej kamery ONVIF. Wybierz żądany wpis.

Zapis – ANR

Zaznacz pole wyboru, aby włączyć funkcję ANR. Funkcję tę można włączyć tylko wtedy, gdy nadajnik jest odpowiedniego typu i ma odpowiednie oprogramowanie układowe.

Zapis – Maks. czas trwania (przed wystąpieniem alarmu)

Wyświetla obliczony maksymalny czas przed wystąpieniem alarmu dla tej kamery. Ta wartość jest pomocna przy obliczaniu wymaganej wielkości pamięci dla lokalnego nośnika danych.



Uwaga!

Jeśli nadmiarowy VRM jest już skonfigurowany dla jakiegoś nadajnika, w kolumnie **Zapis pomocniczy** nie można zmienić ustawień tego nadajnika.

Zapis pomocniczy - Ustawienie (dostępne tylko wówczas, gdy jest skonfigurowany pomocniczy VRM)

Kliknij, aby przypisać ustawienia zaplanowanego zapisu do podwójnego zapisu dla tego nadajnika.

W zależności od konfiguracji może się zdarzyć, że skonfigurowana jakość strumienia dla dodatkowego zapisu jest nieodpowiednia. Wówczas zostanie użyta jakość strumienia skonfigurowana dla podstawowego zapisu.

Zapis pomocniczy – Profil (dostępne tylko w kamerach ONVIF)

Kliknij komórkę, aby przeglądać dostępne tokeny profili zapisywania tej kamery ONVIF.



(widoczne tylko po kliknięciu opcji  **Wszystko**)

Zaznacz pole wyboru, aby włączyć sterowanie PTZ.

Uwaga:

Ustawienia portu opisano w punkcie *Port COM1, Strona 317*.



Port (widoczne tylko po kliknięciu opcji **Wszystko**)

Kliknąć komórkę, aby określić który port szeregowy nadajnika jest używany do sterowania PTZ. W przypadku podłączenia kamery PTZ do systemu Bosch Allegiant można wybrać opcję **Krosownica Allegiant**. Dla takiej kamery nie trzeba używać linii wizyjnej.



Protokół (widoczne tylko po kliknięciu opcji **Wszystko**)

Kliknąć komórkę, aby wybrać protokół dla sterowania PTZ.



Adres PTZ (widoczne tylko po kliknięciu opcji **Wszystko**)

Wprowadzić numer adresu dla sterowania PTZ.

Zapis – Min. czas przechowywania [w dniach]

Zapis pomocniczy – Min. czas przechowywania [w dniach] (tylko VRM i lokalna pamięć masowa)

Kliknij komórkę, aby edytować minimalną liczbę dni przechowywania danych wizyjnych z tej kamery. Nagrania młodsze niż podana liczba dni nie są kasowane automatycznie.

Zapis – Maks. czas przechowywania [w dniach]

Zapis pomocniczy – Maks. czas przechowywania [w dniach] (tylko VRM i lokalna pamięć masowa)

Kliknij komórkę, aby edytować maksymalną liczbę dni przechowywania danych wizyjnych z tej kamery. Automatycznie kasowane są wyłącznie nagrania starsze niż podana liczba dni. 0 = nieograniczone.

Więcej informacji

- *Konfigurowanie podwójnego zapisu w tabeli kamery, Strona 186*
- *Konfiguracja ustawień kamery PTZ, Strona 184*
- *Konfiguracja ustawień portu PTZ, Strona 183*
- *Konfigurowanie ustawień jakości strumienia, Strona 181*
- *Kopiowanie i wklejanie w tabelach, Strona 179*
- *Konfigurowanie funkcji ANR, Strona 186*
- *Eksportowanie tabeli kamery, Strona 180*
- *Przypisywanie profilu ONVIF, Strona 141*
- *Konfigurowanie funkcji ROI, Strona 184*

29.2

Okno Ustawienia zaplanowanego zapisu (tylko VRM i lokalna pamięć masowa)



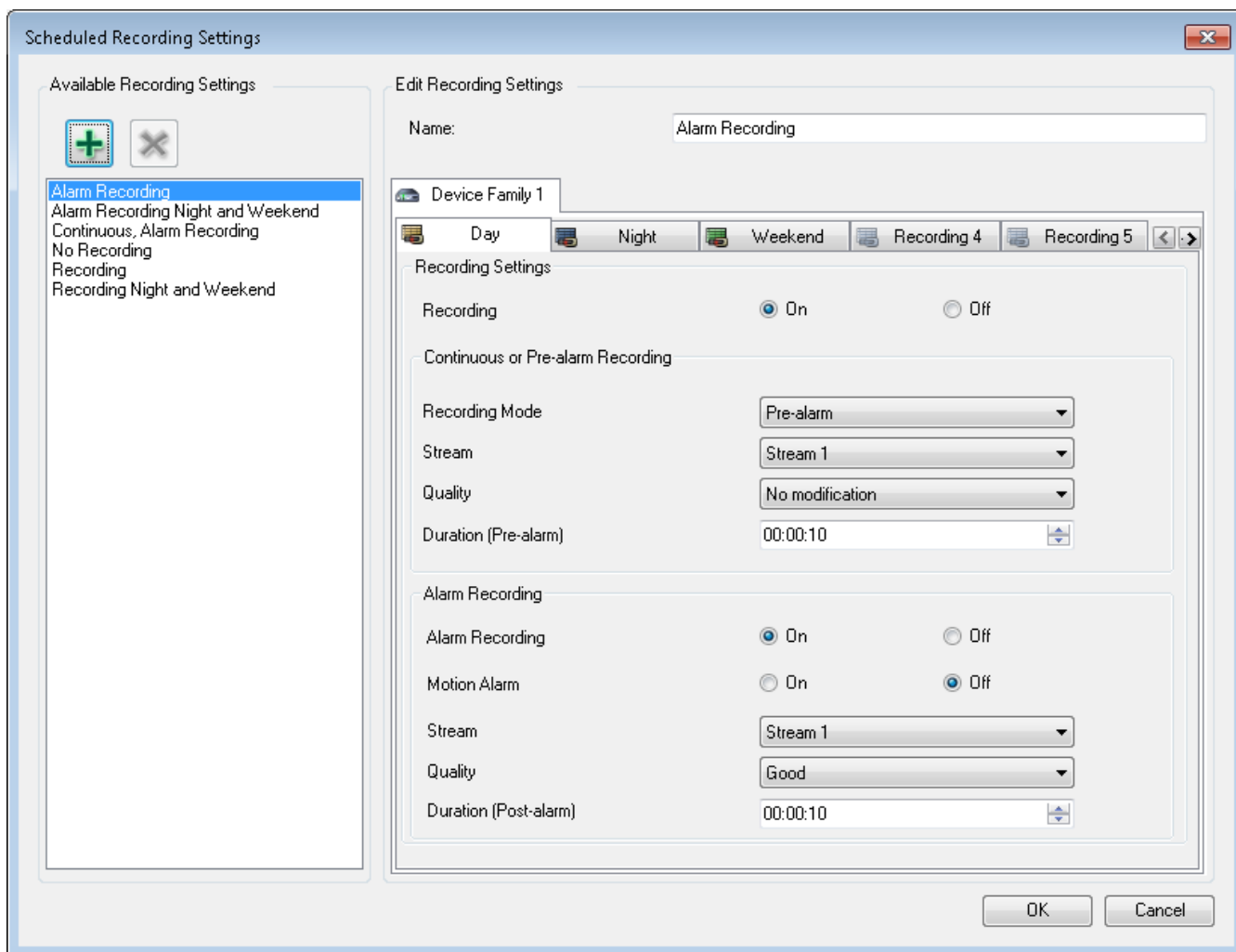
Okno główne > **Kamery i zapis** >



Umożliwia konfigurację ustawień zaplanowanego zapisu dla wszystkich dostępnych serii urządzeń. Seria urządzeń jest dostępna, gdy co najmniej jeden nadajnik z tej serii został dodany do Drzewa urządzeń. W tabeli **Kamery** można przypisać takie ustawienia zapisu do poszczególnych kamer.

Należy użyć Harmonogramów zapisu skonfigurowanych na stronie **Harmonogramy**.

Uwaga: Włączanie lub wyłączanie normalnego zapisu jest dostępne dla wszystkich serii urządzeń.



Dostępne ustawienia zapisu

Wybierz wstępnie zdefiniowane ustawienie zapisu, aby zmienić jego właściwości. Można dodawać i usuwać ustawienia zdefiniowane przez użytkownika.

Nazwa:

Wprowadź nazwę dla nowego ustawienia zapisu.



Wybierz żadaną serię urządzeń, aby skonfigurować ustawienia zapisu dla tej serii.



Dla wybranej serii urządzeń wybierz harmonogram zapisu, aby skonfigurować ustawienia zapisów.

Tryb zapisu

Włącz lub wyłącz zapis normalny (zapis ciągły i przed wystąpieniem alarmu).

Tryb zapisu

Wybierz żądany tryb zapisu.

Dostępne są następujące opcje:

- **Ciągły**
- **Przed alarmem**

Strumień

Wybierz strumień używany do zapisu normalnego.

Uwaga: Dostępność strumieni zależy od serii urządzenia.

Jakość

Wybierz żadaną jakość strumienia dla zapisu normalnego. Ustawienia jakości można skonfigurować w oknie dialogowym **Ustawienia jakości strumienia**.

Czas trwania (przed wystąpieniem alarmu)

Wprowadzić czas zapisu przed alarmem. Czas należy wprowadzić w formacie gg.mm.ss.

Uwaga: Funkcja jest włączana tylko po wybraniu opcji **Przed alarmem**.

**Uwaga!**

W przypadku ustawień czasu przed wystąpieniem alarmu w granicach od 1 do 10 s alarmy wstępne są automatycznie przechowywane w pamięci RAM nadajnika, o ile jest w niej wolne miejsce. W przeciwnym razie są zapisywane w pamięci masowej.

W przypadku ustawień czasu przed wystąpieniem alarmu przekraczających 10 s alarmy wstępne są przechowywane w pamięci masowej.

Przechowywanie alarmów wstępnych w pamięci RAM nadajnika jest dostępne tylko w przypadku oprogramowania układowego w wersji 5.0 lub nowszej.

Zapis alarmowy

Umożliwia włączanie i wyłączanie zapisu alarmowego tej kamery.

Alarm ruchu

Umożliwia włączanie i wyłączanie zapisu alarmowego wyzwalanego przez ruch.

Strumień

Wybrać strumień, który będzie używany dla zapisu alarmowego.

Uwaga: Dostępność strumieni zależy od serii urządzenia.

Jakość

Wybierz żadaną jakość strumienia dla zapisu alarmowego. Ustawienia jakości można skonfigurować w oknie dialogowym **Ustawienia jakości strumienia**.

Tylko dla urządzeń należących do serii 2 lub 3: w przypadku zaznaczenia opcji **Bez modyfikacji** zapis alarmowy będzie tej samej jakości co zapis ciągły/alarmu wstępnego. Zalecane jest użycie pozycji **Bez modyfikacji**. Wybranie jakości strumienia zapisu alarmowego powoduje zmianę jedynie wartości interwału kodowania obrazu i docelowej przepływności, które są modyfikowane zgodnie z ustawieniami dla wybranej jakości strumienia. Pozostałe stosowane ustawienia jakości są konfigurowane w sekcji ustawień przypisanych do zapisu ciągłego/alarmu wstępnego.

Czas trwania (po wystąpieniu alarmu)

Wprowadzić żądany czas zapisu alarmowego. Czas należy wprowadzić w formacie gg.mm.ss.

Więcej informacji

- *Kopiowanie i wklejanie w tabelach, Strona 179*
- *Konfigurowanie ustawień zapisu (tylko dla VRM i lokalnych urządzeniach pamięci masowej), Strona 181*

29.3**Strony ustawień zapisu (dotyczy tylko urządzeń NVR)**

Okno główne >  **Kamery i zapis** >  > kliknąć kartę Harmonogram zapisu (np.



Umożliwia konfigurację ustawień zapisu odnośnie do wszystkich nadajników przypisanych do urządzeń NVR w systemie.

Wyświetlone Harmonogramy zapisu są konfigurowane na stronie **Harmonogramy**.

Opisano tylko kolumny nie będące częścią tabeli kamery.

- ▶ Kliknąć nazwę kolumny, aby sortować tabelę według tej kolumny

Zapis ciągły

W kolumnie **Jakość** kliknąć komórkę, aby wyłączyć zapis lub wybrać jakość strumienia 1.

W kolumnie  zaznaczyć pole wyboru, aby włączyć dźwięk.


Zapis obrazu bieżącego / przed zdarzeniem

W kolumnie **Jakość** kliknąć odpowiednią komórkę, aby wybrać jakość zapisu dla trybu zapisu obrazu bieżącego (wymaganą dla funkcji Odtwarzanie natychmiastowe) oraz trybu zapisu przed wystąpieniem zdarzenia (wymaganą dla zapisu ruchu i alarmu) przypisanych do strumienia 2. Jeśli w nadajniku aktywna jest funkcja podwójnego strumieniowania, można wybrać strumień 1, aby używać go do zapisu obrazu bieżącego lub zapisu przed wystąpieniem zdarzenia.

W kolumnie  zaznaczyć pole wyboru, aby włączyć dźwięk.

Zapis ruchu

W kolumnie **Jakość** kliknąć komórkę, aby wyłączyć zapis lub wybrać jakość strumienia 1.

W kolumnie  kliknąć odpowiednią komórkę, aby włączyć dźwięk.


W kolumnie **Przed zdarzeniem [s]** kliknąć odpowiednią komórkę, aby określić żądany czas zapisu (w sekundach) przed wystąpieniem zdarzenia ruchu.

W kolumnie **Po zdarzeniu [s]** kliknąć odpowiednią komórkę, aby określić żądany czas zapisu (w sekundach) po wystąpieniu zdarzenia ruchu.

Zapis alarmowy

W kolumnie **Jakość** kliknąć komórkę i wybrać jakość strumienia 1.

Aby włączyć zapis alarmowy, należy skonfigurować odpowiedni alarm.

W kolumnie  zaznaczyć pole wyboru, aby włączyć dźwięk.

W kolumnie **Przed zdarzeniem [s]** kliknąć odpowiednią komórkę, aby określić długość trwania okresu (w sekundach) przed wystąpieniem alarmu.



W kolumnie **Po zdarzeniu [s]** kliknąć odpowiednią komórkę, aby określić długość trwania okresu (w sekundach) po wystąpieniu alarmu.



Więcej informacji

- *Kopiowanie i wklejanie w tabelach, Strona 179*
- *Konfigurowanie ustawień zapisu (dotyczy tylko modułu NVR), Strona 182*
- *Kopiowanie ustawień zapisu (dotyczy tylko urządzeń NVR), Strona 185*

29.4

Okno dialogoweKopuj ustawienia zapisu (tylko NVR)

Okno główne >  **Kamery i zapis** > kliknąć ikonę urządzenia zapisu, np.  > kliknąć

kartę Harmonogram zapisu (np.  >  >

Umożliwia kopiowanie ustawień zapisu z jednego harmonogramu zapisu do innego.

Kopuj wszystko

Kliknąć, aby skopiować wszystkie ustawienia zapisu wybranego harmonogramu do innego harmonogramu.

Kopiuje bieżące zaznaczenie

Kliknąć, aby skopiować tylko ustawienia zapisu zaznaczonych wierszy tabeli do innego harmonogramu.

Więcej informacji

– *Kopiowanie ustawień zapisu (dotyczy tylko urządzeń NVR), Strona 185*

29.5**Okno dialogowe Ustawienia jakości strumienia**


Kamery i zapis >




Okno główne >

Umożliwia konfigurowanie profili jakości strumienia, które można później przypisywać na stronie **Kamery i zapis** do kamer lub w oknie dialogowym **Ustawienia zaplanowanego zapisu**. Na jakość strumienia składają się rozdzielczość obrazu, częstotliwość odświeżania, maksymalna szerokość pasma i kompresja sygnału wizyjnego.

Jakość strumienia

Wybierz wstępnie zdefiniowaną jakość strumienia i kliknij ikonę , aby dodać nową jakość strumienia określoną na bazie wstępnie zdefiniowanej jakości. Po wybraniu strumienia i



kliknięciu ikony  ustawienie jakości tego strumienia zostanie skopiowane do węzła najwyższego poziomu bez elementów podrzędnych.



Kliknij, aby usunąć wybraną jakość strumienia. Nie można usuwać ustawień jakości strumienia.

Lista przedstawia wszystkie wstępnie zdefiniowane ustawienia jakości strumienia. Zalecane jest przypisanie do jakości strumienia tej samej nazwy co dla platformy kamery.

Dostępne są następujące profile jakości strumienia:

Zoptymalizowano dla obrazu: ustawienia są zoptymalizowane pod kątem jakości obrazu. Taki profil może obciążać sieć.

Zoptymalizowana prędkość transmisji: ustawienia są zoptymalizowane pod kątem małej szerokości pasma. To może zmniejszać jakość obrazu.

Zrównoważona: te ustawienia są kompromisem między optymalną jakością obrazu a optymalną szerokością pasma.

Wymienione poniżej profile jakości strumienia są dostępne począwszy od wersji 9.0 systemu BVMS, aby umożliwić obsługę funkcji Intelligent Streaming kamer Bosch:

Zoptymalizowana pod kątem chmury 1/8 częstotliwości odświeżania: ustawienia są zoptymalizowane pod kątem małej szerokości pasma i takie same dla wszystkich typów kamer.

Zoptymalizowana dla PTZ: ustawienia są zoptymalizowane pod kątem kamer PTZ.

Zoptymalizowano dla obrazu – spokojny / standardowy / zajęty

Zoptymalizowana prędkość transmisji – spokojny / standardowy / zajęty

Zrównoważona – spokojny / standardowy / zajęty

Kategorie typów scen:

Spokojny: ustawienia są zoptymalizowane pod kątem obrazów o niskiej aktywności. 89% sceny statycznej, 10% sceny normalnej, 1% sceny zajętej.

Standardowy: ustawienia są zoptymalizowane pod kątem obrazów o średniej aktywności. 54% sceny statycznej, 35% sceny normalnej, 11% sceny zajętej.

Zajęte: ustawienia są zoptymalizowane pod kątem obrazów o wysokiej aktywności. 30% sceny statycznej, 55% sceny zajętej, 15% sceny zatłoczonej.

Wartości procentowe są powiązane z rozkładem w ciągu dnia.

Domyślnie przypisany jest profil **Zrównoważona standardowa**.

**Uwaga!**

Dla każdej kombinacji platformy kamer (CPP3-CPP7.3) i dla każdej dostępnej rozdzielczości istnieje określone ustawienie, które pozwala ustawić prawidłowe prędkości transmisji dla kamer.

Profil należy wybrać ręcznie, z zastosowaniem odpowiedniego typu sceny dla każdej kamery.

**Uwaga!**

W przypadku instalowania aktualizacji nowe profile należy wybrać ręcznie, aby zostały aktywowane. Stare profile pozostają.

Nazwa

Wyświetla nazwę profilu jakości strumienia. Po dodaniu nowej jakości strumienia można zmienić nazwę.

Rozdzielczość obrazu SD

Wybierz wymaganą rozdzielczość obrazu. W przypadku jakości HD należy skonfigurować jakość SD strumienia 2.

Interwał kodowania obrazu

Przesuń suwak lub wprowadź wymaganą wartość.

System pomaga przy obliczaniu odpowiedniej wartości IPS.

Interwał kodowania obrazu określa odstęp, w jakim obrazy są kodowane i transmitowane.

Jeśli ustawiona jest wartość 1, wszystkie obrazy będą kodowane. Wprowadzenie wartości 4 oznacza, że tylko co czwarty obraz jest kodowany, a kolejne trzy są pomijane. Jest to szczególnie przydatne w sieciach o niskiej przepustowości. Im niższa jest przepustowość, tym większa powinna być ta wartość, aby uzyskać jak najlepszą jakość obrazu.

Struktura GOP

W tym miejscu należy wybrać wymaganą strukturę dla grupy obrazów (GOP). W zależności od tego, czy ważniejsze jest uzyskanie jak najmniejszego opóźnienia (tylko ramki IP) lub zużycie jak najmniejszych zasobów pasma, można wybrać między ustawieniami IP, IBP oraz IBBP. (Wybór GOP nie jest dostępny w przypadku niektórych kamer)

Uwaga:

Ramki typu B są obsługiwane wyłącznie przez kamery o rozdzielczości do 1080 p i programowanie układowe w wersji 6.40 lub nowsze.

Docelowa prędkość transmisji [Kb/s]

Przesuń suwak lub wprowadź wymaganą wartość.

Użytkownik może ograniczyć przepływność dla encoder, aby zoptymalizować wykorzystanie szerokości pasma sieci. Docelowa przepływność powinna być ustawiona zgodnie z wymaganą jakością obrazu dla typowych scen bez nadmiernego ruchu.

W przypadku obrazów złożonych lub częstych zmian zawartości obrazu z powodu ruchu limit może być chwilowo przekroczony i osiągać wartość wprowadzoną w polu **Maksymalna prędkość transmisji [kb/s]**.

Maksymalna prędkość transmisji [kb/s]

Przesuń suwak lub wprowadź wymaganą wartość.

Maksymalna przepływność określa maksymalną prędkość transmisji, której nie można przekroczyć.

Ustawienie ograniczenia przepływności umożliwia dokładne określenie odpowiedniej przestrzeni dyskowej do przechowywania obrazów.

W zależności od ustawienia jakości obrazu dla ramek typu I oraz P, może to powodować pomijanie pojedynczych obrazów.

Wartość wprowadzona w tym polu musi być co najmniej o 10% wyższa od wartości wprowadzonej w polu **Docelowa prędkość transmisji [Kb/s]**. Jeśli wprowadzona wartość będzie zbyt niska, zostanie automatycznie skorygowana.

Odległość ramki I

Pole umożliwia ustawienie odstępu czasu, w którym będą kodowane ramki I. W razie potrzeby kliknij opcję **Auto**, aby wstawić ramki I. Wartość 1 oznacza, że ramki I są generowane w sposób ciągły. Wartość 2 oznacza, że tylko co drugi obraz jest ramką I, wartość 3 – że co trzeci obraz, itd. Ramki I pomiędzy nimi są kodowane jako ramki P.

Poziom jakości ramki

W tym oknie można wybrać ustawienie pomiędzy wartościami 0 i 100 dla ramek I oraz ramek P. Najniższa wartość powoduje ustawienie najwyższej jakości obrazu i najniższej częstotliwości odświeżania. Najwyższa wartość powoduje ustawienie najniższej częstotliwości odświeżania i najniższej jakości obrazu.

Im niższa jest dostępna przepustowość transmisji, tym wyżej należy ustawić poziom jakości, aby utrzymać wysoką jakość obrazu.

Uwaga:

Ustawiana jakość obrazu jest zależna od ruchu oraz poziomu szczegółów w obrazie. Jeśli zostaną zaznaczone pola wyboru **Auto**, optymalny stosunek pomiędzy ruchem a definicją obrazu jest regulowany automatycznie.

Ustawienia VIP X1600 XFM4

Umożliwia skonfigurowanie poniższych ustawień kodowania H.264 dla modułu nadajnika VIP X 1600 XFM4.

Filtr deblokujący H.264: wybierz, aby podnieść jakość obrazu i poprawić działanie funkcji przewidywania poprzez wygładzenie ostrych krawędzi.

CABAC: wybierz, aby włączyć kompresję o wysokiej wydajności. Zużywa znaczną część dostępnej mocy obliczeniowej.

Więcej informacji

– *Konfigurowanie ustawień jakości strumienia, Strona 181*

29.6

Okno dialogowe Ustawienia PTZ/ROI



Okno główne > **Kamery i zapis** > wybierz kamerę PTZ >

Umożliwia konfigurowanie kamery PTZ lub kamery ROI.

Dla kamery ROI nie są dostępne żadne polecenia dodatkowe.

Uwaga:

Zanim będzie można wprowadzić ustawienia kamery PTZ, należy skonfigurować ustawienia jej portu. W przeciwnym razie element sterujący funkcją PTZ nie będzie działać w tym oknie dialogowym.



Kliknąć, aby przesunąć kamerę na predefiniowane położenie lub wykonać polecenie.



Kliknąć, aby zapisać predefiniowane położenie lub polecenie.



Kliknąć, aby zmienić nazwę predefiniowanego położenia lub polecenia.



Kliknąć, aby usunąć predefiniowane położenie lub polecenie.

Karta Zdefiniowane pozycje

Kliknąć, aby wyświetlić tabelę z predefiniowanymi położeniami.

Nr

Wyświetla numer zdefiniowanej pozycji.

Nazwa

Kliknij komórkę, aby edytować nazwę zdefiniowanej pozycji.

Karta Polecenia dodatkowe (dotyczy tylko kamer PTZ)

Kliknij, aby wyświetlić tabelę z poleceniami dodatkowymi.

Nr

Wyświetla numer polecenia dodatkowego.

Nazwa

Kliknij komórkę, aby edytować nazwę polecenia.

Kod

Kliknij komórkę, aby edytować kod polecenia.

Więcej informacji

- *Konfiguracja ustawień portu PTZ, Strona 183*
- *Konfiguracja ustawień kamery PTZ, Strona 184*

30 strona Zdarzenia




Okno główne > **Zdarzenia**


Wyświetla drzewo zdarzeń ze wszystkimi dostępnymi zdarzeniami oraz tabelę konfiguracji zdarzeń dla każdego zdarzenia. Zdarzenia są pogrupowane na podstawie ich typu, na przykład wszystkie zapisy z kamery, takie jak zapis ciągły lub zapis alarmowy, są zgrupowane pod pozycją Tryb zapisu.

Dostępne zdarzenia są grupowane poza odpowiadającymi im urządzeniami. Zmiana stanu

urządzenia jest wyświetlana poza  jako . Wszystkie pozostałe zdarzenia są

wyświetlane pod grupami urządzeń jako .

Dla każdego zdarzenia można skonfigurować:

- Wyzwolenie alarmu na podstawie harmonogramu (nie jest dostępne dla wszystkich zdarzeń).
- Rejestrowanie zdarzenia na podstawie harmonogramu. Zdarzenie jest wyświetlane na liście zdarzeń Operator Client, jeśli zostało zarejestrowane.
- Wykonanie skryptu poleceń na podstawie harmonogramu (nie jest dostępne dla wszystkich zdarzeń).
- Dla zdarzenia typu : dodawanie danych tekstowych do zapisu.

Jeśli zdarzenie wystąpi, ustawienia są realizowane.

Użytkownik może utworzyć zdarzenie złożone, które łączy kilka zdarzeń z wyrażeniami boolowskimi.

- ▶ Kliknij element drzewa, aby wyświetlić odpowiednią tabelę konfiguracji zdarzenia.



Kliknąć, aby utworzyć duplikat zdarzenia. Użyć tej opcji do wygenerowania kilku alarmów dla określonego zdarzenia.



Kliknąć, aby usunąć duplikat lub Zdarzenie złożone.



Kliknąć, aby zmienić nazwę wybranego zdarzenia złożonego.



Kliknąć, aby wyświetlić okno dialogowe służące do tworzenia zdarzeń złożonych używających wyrażeń boolowskich innych zdarzeń (maksymalnie 10).

Zdarzenia złożone są dodawane do tabeli konfiguracji zdarzenia.




Kliknąć, aby edytować wybrane zdarzenie złożone.



Kliknąć, aby wyświetlić okno dialogowe służące do tworzenia lub edycji skryptów poleceń.



Wprowadzić ciąg i nacisnąć klawisz ENTER w celu przefiltrowania wyświetlanych elementów. Wyświetlone zostaną tylko elementy zawierające podany ciąg oraz ich elementy nadrzędne (wyłącznie w drzewach). Zostanie podana liczba odfiltrowanych elementów oraz całkowita liczba elementów. Aktywny filtr będzie oznaczony

ikoną . Ujęcie ciągu znaków w podwójny cudzysłów umożliwia znalezienie identycznej nazwy, na przykład wprowadzenie ciągu znaków "Camera 1" umożliwia dokładne odfiltrowanie kamer o takiej nazwie, a nie camera 201.

Aby anulować filtrowanie, kliknąć .

Więcej informacji

- *Konfiguracja zdarzeń i alarmów, Strona 187*
- *Konfiguracja skryptów poleceń, Strona 197*
- *Okno dialogowe Opcje, Strona 228*
- *Konfigurowanie migających miejsc aktywnych, Strona 195*

30.1

Karta Ustawienia eliminacji odbicia

Uwaga: Z powodu ograniczeń technicznych dla niektórych zdarzeń karta Ustawienia eliminacji odbicia jest niedostępna.

Umożliwia skonfigurowanie ustawień eliminacji odbicia dla wybranego zdarzenia.

Czas eliminacji odbicia

W trakcie określonego czasu, wszystkie późniejsze zdarzenia będą ignorowane.

Priorytet stanu zdarzenia

Do stanu zdarzenia można przypisać ustawienie priorytetu.

Edytuj priorytety

Kliknij, aby wyświetlić okno dialogowe konfiguracji ustawienia priorytetu.

Dodaj ustawienie

Kliknij, aby dodać wiersz konfiguracji ustawienia eliminacji odbicia różniącego się od ustawienia dla wszystkich pozostałych urządzeń.


Usuń ustawienie


Kliknij, aby usunąć zaznaczony wiersz. Aby zaznaczyć wiersz, kliknij lewy nagłówek wiersza.

30.2

Karta ustawień zaawansowanego wyświetlania mapy


Konfiguracja stanów kolorów na mapach jest możliwa tylko po zaznaczeniu opcji **Włącz zaawansowane wyświetlanie stanów (kolorowanie miejsc aktywnych na mapach w zależności od stanu)** lub **Włącz zaawansowane wyświetlanie alarmów (kolorowanie miejsc aktywnych na mapach w zależności od alarmu)** w oknie dialogowym **Opcje**.


Dla każdego zdarzenia  lub alarmu można skonfigurować kolor tła i zachowanie (miganie

lub jego brak) miejsc aktywnych. Można np. skonfigurować alarm zdarzenie urządzenia , którego ikona na mapie zacznie migać, gdy stan urządzenia ulegnie zmianie.

Można ponadto konfigurować priorytet wyświetlania poszczególnych miejsc aktywnych. Jest to niezbędne, jeśli dla tego samego urządzenia występują różne zdarzenia. (1 = najwyższy priorytet)

Skonfigurowany kolor zachowuje ważność w przypadku wszystkich miejsc aktywnych o identycznym priorytecie wyświetlania. Można zmieniać kolor, zachowanie i priorytet każdego

alarmu lub zdarzenia  : zmodyfikowany kolor i zmienione zachowanie obowiązują w

przypadku wszystkich miejsc aktywnych pozostałych alarmów lub zdarzeń , które mają identyczny priorytet.

Włącz kolorowanie stanów na mapach

To pole wyboru należy zaznaczyć, aby miejsca aktywne urządzenia należące do tego zdarzenia były wyświetlane na mapach z kolorowym tłem i ewentualnym miganiem.

Priorytet wyświetl. na mapie:

Klikając strzałki, można zmieniać priorytet miejsc aktywnych urządzeń należących do tego zdarzenia.

Kolor tła mapy:

Klikając kolorowe pole, można wybrać barwę tła stosowaną w przypadku miejsc aktywnych urządzeń należących do tego zdarzenia.

Uwaga: wszystkie zdarzenia stanu wszystkich urządzeń o tym samym priorytecie mają identyczny kolor tła.

Migające

To pole wyboru należy zaznaczyć, aby włączyć miganie miejsc aktywnych urządzeń należących do tego zdarzenia.

30.3

Karta ustawień konfiguracji zdarzeń

Urządzenie

Wyświetla nazwę urządzenia lub harmonogramu.

Sieć

Wyświetla adres IP urządzenia sieciowego.

Wyzwól alarm

Należy kliknąć jedną z komórek, aby wybrać harmonogram zapisu lub harmonogram zadań do wyzwalania alarmu.

Jeśli alarm ma być wyzwalany niezależnie od punktu w czasie, należy wybrać ustawienie

Zawsze.

Aby alarm w ogóle nie był wyzwalany, należy wybrać ustawienie **Nigdy**.

Rejestr zdarzeń

W kolumnie **Harmonogram** należy kliknąć jedną z komórek, aby wybrać harmonogram zapisu lub harmonogram zadań do rejestrowania.

Jeśli zdarzenie ma być rejestrowane niezależnie od punktu w czasie, należy wybrać ustawienie

Zawsze.

Jeśli zdarzenie w ogóle nie ma być rejestrowane, należy wybrać ustawienie **Nigdy**.

Skrypt

W kolumnie **Skrypt** należy kliknąć jedną z komórek, aby wybrać skrypt poleceń.

W kolumnie **Harmonogram** należy kliknąć jedną z komórek, aby wybrać harmonogram zapisu lub harmonogram zadań do wykonania skryptu poleceń.

Jeśli skrypt poleceń ma być wykonywany niezależnie od punktu w czasie, należy wybrać ustawienie **Zawsze**.

Jeśli skrypt poleceń w ogóle nie ma być wykonywany, należy wybrać ustawienie **Nigdy**.















Zapis danych tekstowych

Można skonfigurować ustawienia w taki sposób, aby dane tekstowe były dodawane do zapisu ciągłego kamery.

Uwaga: ta kolumna jest dostępna tylko w przypadku zdarzeń zawierających dane tekstowe, np.: **Urządzenia interfejsu do bankomatów / punktów sprzedaży > Wejście bankomatu >**

Wejście danych






30.4 Okno dialogowe Edytor skryptu poleceń

- Okno główne >  **Zdarzenia** > 
- Umożliwia tworzenie i edycję skryptów poleceń.
-  Kliknąć, aby zapisać zmienione ustawienia.
 -  Kliknąć, aby przywrócić zapisane ustawienia.
 -  Kliknąć, aby sprawdzić kod skryptu.
 -  Kliknąć, aby utworzyć plik skryptletu.
 -  Kliknąć, aby usunąć plik skryptletu.
 -  Kliknąć, aby wyświetlić okno dialogowe importu pliku skryptletu.
 -  Kliknąć, aby wyświetlić okno dialogowe eksportu pliku skryptletu.
 -   Kliknąć, aby przekształcić istniejący skrypt na inny dostępny język skryptowy. Cały tekst istniejącego skryptu zostanie usunięty.
 -  Kliknąć, aby wyświetlić pomoc ekranową dla skryptu API systemu BVMS.
 -  Kliknąć, aby wyświetlić pomoc ekranową dla systemu BVMS.
 -  Kliknąć, aby zamknąć okno dialogowe **Edytor skryptu poleceń**.

Więcej informacji

– *Konfiguracja skryptów poleceń, Strona 197*

30.5 Utwórz Zdarzenie złożone / okno dialogowe Edytuj Zdarzenie złożone

- Okno główne >  **Zdarzenia** > 
- Umożliwia tworzenie i edycję zdarzenia złożonego.
-  Wprowadzić ciąg i nacisnąć klawisz ENTER w celu przefiltrowania wyświetlanych elementów. Wyświetlone zostaną tylko elementy zawierające podany ciąg oraz ich elementy nadrzędne (wyłącznie w drzewach). Zostanie podana liczba odfiltrowanych elementów oraz całkowita liczba elementów. Aktywny filtr będzie oznaczony ikoną . Ujęcie ciągu znaków w podwójny cudzysłów umożliwia znalezienie identycznej nazwy, na przykład wprowadzenie ciągu znaków "Camera 1" umożliwia dokładne odfiltrowanie kamer o takiej nazwie, a nie camera 201.
- Aby anulować filtrowanie, kliknąć .

Nazwa zdarzenia:

Należy tu wpisać nazwę zdarzenia złożonego.

Stany zdarzenia:

Należy tu wybrać zmianę stanu, która ma wchodzić w skład zdarzenia złożonego.

Obiekty:

Należy tu wybrać co najmniej jeden z dostępnych obiektów należących do wybranego stanu zdarzenia. Ten stan i wybrany obiekt pojawiają się w drzewie zdarzeń złożonych jako bezpośrednie elementy podrzędne głównego operatora.

Zdarzenie złożone:

Umożliwia tworzenie zdarzeń złożonych w drzewie takich zdarzeń. Wszystkie bezpośrednie elementy podrzędne operatora logicznego (AND, OR) są łączone przez ten operator.

Więcej informacji

- *Tworzenie zdarzenia złożonego, Strona 191*
- *Edycja zdarzenia złożonego, Strona 192*

30.6**Okno dialogowe Wybierz język skryptu**

Okno główne >

Zdarzenia >

Umożliwia ustawienie języka skryptu dla skryptów poleceń.

Nie można zmienić języka skryptu dla istniejących skryptów poleceń.

Język skryptu:

Należy tu wybrać odpowiedni język skryptu.

Więcej informacji

- *Konfiguracja skryptów poleceń, Strona 197*

30.7**Okno dialogowe Edytuj priorytety typu zdarzenia**

Okno główne >

Zdarzenia > karta **Ustawienia eliminacji odbicia** > przycisk **Edytuj**

priorytety

W razie potrzeby można skonfigurować priorytety dla różnych zmian stanu rodzaju zdarzenia, na przykład Wirtualne wejście zamknięte czy Wirtualne wejście otwarte. Zmiana stanu o wyższym priorytecie zastępuje czas eliminacji odbicia innej zmiany stanu o niższym priorytecie.

Nazwa priorytetu:

Wprowadzić nazwę ustawienia priorytetu.

Wartość stanu

Wyświetla nazwy stanów wybranego zdarzenia.

Priorytet stanu

Wprowadź wymagany priorytet. 1=najwyższy priorytet, 10=najniższy priorytet.



30.8 Okno dialogowe Wybierz urządzenia

Okno główne >  **Zdarzenia** >  lub  > karta **Ustawienia eliminacji odbicia** > przycisk **Dodaj ustawienie**

Wybierz

To pole wyboru należy zaznaczyć obok odpowiedniej pozycji i kliknąć przycisk **OK**, aby dodać wiersz w tabeli **Urządzenia z odmiennymi ustawieniami eliminacji odbicia**.

30.9 Okno dialogowe Zapis danych tekstowych

Okno główne >  **Zdarzenia** > w drzewie zdarzeń wybierz element  **Wejście danych** (muszą być dostępne dane tekstowe, np.: **Urządzenia z czytnikiem kart** > **Czytnik kart** > **Karta odrzucona**) > kolumna **Zapis danych tekstowych** > ...

Można skonfigurować kamery, w których przypadku do zapisu ciągłego będą dodawane dane tekstowe.

Więcej informacji

- *Wyzwalanie zapisu alarmowego za pomocą danych tekstowych, Strona 194*

31 strona Alarmy



Okno główne > **Alarmy**

Wyświetla drzewo zdarzeń oraz tabelę konfiguracji alarmu dla każdego zdarzenia. Wyświetlane są tylko zdarzenia skonfigurowane na stronie **Zdarzenia**.

W tabelach dla każdego zdarzenia określa się, jak wyświetlany jest alarm wyzwolony przez to zdarzenie oraz które kamery są zapisywane i wyświetlane, kiedy alarm wystąpi.

Niektóre zdarzenia są konfigurowane domyślnie jako alarmy, np. błąd systemowy.

Alarmu nie można skonfigurować dla zdarzeń takich jak:

- Zmiana trybu zapisu
- Zmiana stanu alarmowego
- Większość działań użytkownika, np. sterowanie PTZ


Kliknij, aby wyświetlić okno dialogowe  **Manager zasobów**.



Wyświetla okno dialogowe umożliwiające skonfigurowanie ustawień alarmu obowiązujących dla danego serwera Management Server.



Wprowadzić ciąg i nacisnąć klawisz ENTER w celu przefiltrowania wyświetlanych elementów. Wyświetlone zostaną tylko elementy zawierające podany ciąg oraz ich elementy nadrzędne (wyłącznie w drzewach). Zostanie podana liczba odfiltrowanych elementów oraz całkowita liczba elementów. Aktywny filtr będzie oznaczony

ikoną . Ujęcie ciągu znaków w podwójny cudzysłów umożliwia znalezienie identycznej nazwy, na przykład wprowadzenie ciągu znaków "Camera 1" umożliwi dokładne odfiltrowanie kamer o takiej nazwie, a nie camera 201.

Aby anulować filtrowanie, kliknąć .

- ▶ Kliknąć element drzewa, aby wyświetlić odpowiednią tabelę konfiguracji alarmu.

Urządzenie

Wyświetla urządzenie warunku zdarzenia wybranego w oknie Drzewo zdarzeń.

Adres sieciowy

Wyświetla adres IP urządzenia sieciowego.

Identyfikacja alarmu

W kolumnie **Priorytet** kliknąć komórkę, aby wprowadzić priorytet dla wybranego alarmu (**100** jest priorytetem niskim, **1** jest priorytetem wysokim). W kolumnie **Nazwa** kliknąć komórkę, aby wprowadzić nazwę alarmu wyświetlaną w systemie BVMS, na przykład na liście alarmów. W kolumnie **Kolor** kliknąć komórkę, aby wyświetlić okno dialogowe wyboru koloru dla alarmu wyświetlanego w oprogramowaniu Operator Client, na przykład na liście alarmów.

Okienka obrazów alarmowych

W kolumnach **1 - 5** kliknąć pozycję ... w komórce, aby wyświetlić okno dialogowe wyboru kamery.

Można wybrać tylko kamerę, która została dodana do okna Drzewo logiczne na stronie **Mapy i struktura**.

Użytkownik może skonfigurować liczbę dostępnych Okienek obrazów alarmowych w oknie dialogowym **Ustawienia alarmowe**.

W kolumnie **Plik dźwiękowy** kliknąć ... w komórce, aby wyświetlić okno dialogowe wyboru pliku dźwiękowego, odtwarzanego w przypadku alarmu.

Opcje alarmu

Kliknąć pozycję ... w komórce, aby wyświetlić okno dialogowe **Opcje alarmu**.

Więcej informacji

– *Obsługa alarmów, Strona 44*

31.1

Okno dialogowe Ustawienia alarmowe

Okno główne >  Alarmy > 

Karta Ustawienia alarmowe

Maks. liczba okienek obrazu dla jednego alarmu:

Wprowadzić maksymalną liczbę Okienek obrazów alarmowych do wyświetlania w przypadku alarmu.

Czas automatycznego resetowania:

Wprowadzić liczbę sekund, po upływie których alarm jest automatycznie resetowany.

Dotyczy to tylko alarmów z ustawieniem **Autom. resetuj alarm po upływie ust. czasu (okno dialogowe „Ustawienia alarmowe”)** na stronie **Alarmy**.

Czas zapisu alarmu uruchamianego ręcznie:

Dotyczy tylko nagrań w rejestratorze NVR.

Wprowadzić liczbę minut czasu trwania zapisu alarmowego, który może być uruchomiony ręcznie przez użytkownika w oprogramowaniu Operator Client.

Użytkownik może przerwać zapis uruchomiony ręcznie przed upływem ustawionego czasu.

Wielorzędowe wyświetlanie alarmu w oknie obrazu alarmowego

Zaznacz pole wyboru, aby włączyć tryb alarmu wielowierszowego w oknie obrazów alarmowych.



Uwaga!

W przypadku istniejących konfiguracji alarmów tryb alarmu wielowierszowego jest włączony, a w przypadku nowych konfiguracji alarmów domyślnie jest on wyłączony i aktywny jest tryb widoku pojedynczego.

Karta Grupy monitorów analogowych

Kolejność wyświetlania w przypadku tego samego priorytetu alarmu

Wybrać żądany wpis do posortowania alarmów o tym samym priorytecie według ich znacznika czasu.

Pokaż pusty ekran

Kliknąć, aby skonfigurować system w taki sposób, że na monitorze, który nie jest używany do wyświetlania alarmu, nic nie jest widoczne.




Kontynuuj podgląd bieżącego

Kliknąć, aby skonfigurować system w taki sposób, że na monitorze, który nie jest używany do wyświetlania alarmu, był widoczny podgląd bieżący.

Więcej informacji

– *Konfiguracja ustawień dla wszystkich alarmów, Strona 193*

31.2 Okno dialogowe Wybierz zawartość Okienka obrazu

Okno główne >  **Alarmy** >  lub  > kolumna **Okienka obrazów alarmowych** > kliknąć pozycje ... w jednej z kolumn **1-5**
Umożliwia wybranie pozycji z drzewa logicznego, która jest wyświetlana i zapisywana (jeśli jest to kamera) w przypadku wybranego alarmu.



Uwaga!

Mapa wyświetlana w Okienku obrazów alarmowych jest zoptymalizowana pod kątem wyświetlania i zawiera tylko początkowy widok podstawowego pliku .dwf.

Wyszukaj element

Po wpisaniu tu tekstu można znaleźć element w drzewie logicznym.

Znajdź

Ten przycisk należy kliknąć, aby odnaleźć kamerę poprzez wyszukanie tekstu w jej opisie.

Bieżący

Ten przycisk należy kliknąć, aby w przypadku alarmu wyświetlany był obraz na żywo z kamery.

Odtwarzanie natychmiastowe

Kliknąć, aby skonfigurować system do wyświetlania odtwarzania natychmiastowego z kamery. Czas przewijania dla odtwarzania natychmiastowego jest ustawiany w oknie dialogowym

Ustawienia alarmowe, patrz *Okno dialogowe Ustawienia alarmowe, Strona 378*.

Wstrzymaj odtwarzanie

To pole wyboru należy zaznaczyć, aby po wstrzymaniu odtwarzania natychmiastowego wyświetlany był obraz z kamery alarmowej. W takiej sytuacji w razie potrzeby można będzie ręcznie wznowić odtwarzanie natychmiastowe.




Zapisuj tę kamerę

To pole wyboru należy zaznaczyć, aby w przypadku alarmu włączał się zapis alarmowy sygnału z wybranej kamery. Jeśli zostanie wyzwolony alarm, sygnał z kamery jest zapisywany w jakości zapisu alarmowego. Czas trwania zapisu to czas trwania stanu alarmowego plus czas przed wystąpieniem alarmu i czas po wystąpieniu alarmu. To ustawienie ma bezpośredni wpływ na ustawienie zapisu alarmowego w oknie dialogowym **Opcje alarmu** i odwrotnie.

Więcej informacji

– *Konfigurowanie alarmu, Strona 192*

31.3 Okno dialogowe Wybierz zasób

Okno główne >  **Alarmy** >  lub  > kolumna **Okienka obrazów alarmowych** > kolumna **Plik dźwiękowy** > kliknąć ...
Umożliwia wybór pliku dźwiękowego odtwarzanego w przypadku alarmu.

Odtwarzanie

Kliknąć, aby odtworzyć wybrany plik dźwiękowy.

Pauza

Kliknąć, aby wstrzymać odtwarzanie wybranego pliku dźwiękowego.

Zatrzymaj

Kliknąć, aby zatrzymać odtwarzanie wybranego pliku dźwiękowego.

Zarządzaj...

Kliknąć, aby wyświetlić okno dialogowe **Manager zasobów**.

Więcej informacji

- *Konfigurowanie alarmu, Strona 192*
- *Zarządzanie plikami zasobów, Strona 188*

31.4**Okno dialogowe Opcje alarmu**

Okno główne > **Alarmy** >  lub  > kolumna **Opcje alarmu** > ...

Umożliwia skonfigurowanie następujących ustawień alarmów:

- Kamery, które rozpoczynają zapis w przypadku alarmu.
- Włączanie ochrony dla tych zapisów alarmowych.
- Włączanie i konfigurowanie ustawień różniących się czasów trwania alarmu.
- Wyzwalanie poleceń PTZ w przypadku alarmu.
- Powiadomienia wysyłane w przypadku alarmu.
- Sekwencja zadań, która musi zostać wykonana w przypadku alarmu.
- Przypisanie kamer wyświetlanych w grupach monitorów analogowych w przypadku alarmu

Karta Kamery

Nr	Wyświetla numer kamery skonfigurowany na stronie Kamery i zapis .
Nazwa	Wyświetla nazwę kamery skonfigurowaną na stronie Kamery i zapis .
Lokalizacja	Wyświetla lokalizację kamery skonfigurowaną na stronie Mapy i struktura .
Tryb	Zaznacz pole wyboru, aby włączyć zapis alarmowy dla wybranej kamery w przypadku alarmu. Jeśli zostanie wyzwolony alarm, sygnał z kamery jest zapisywany w jakości zapisu alarmowego. Czas trwania zapisu to czas trwania stanu alarmowego plus czas przed wystąpieniem alarmu i czas po wystąpieniu alarmu. To ustawienie ma bezpośredni wpływ na ustawienie zapisu alarmowego w oknie dialogowym Wybierz zawartość Okienka obrazu i odwrotnie.
Chroń zapis	Zaznacz, aby chronić zapisy alarmowe z wybranej kamery.
Odmienne ustawienia czasu trwania alarmów	To pole wyboru jest automatycznie zaznaczane po zaznaczeniu pola wyboru Tryb , gdy kamera obsługuje funkcję ANR.
Funkcja dodatkowa	Kliknij komórkę, aby zaznaczyć funkcję dodatkową, która zostanie wykonana w przypadku alarmu. Pozycje z tej listy są dostępne tylko dla kamery PTZ.

Zdefiniowana pozycja	Kliknij komórkę, aby zaznaczyć predefiniowane położenie, do którego ma przejść kamera w przypadku alarmu. Pozycje z tej listy są dostępne tylko dla kamery PTZ.
-----------------------------	---

Karta Powiadomienia

E-mail	Zaznacz pole wyboru, aby wysyłać wiadomość e-mail w przypadku alarmu.
Serwer:	Wybierz serwer poczty elektronicznej.
Odbiorcy:	Wprowadź rozdzielone przecinkami adresy e-mail odbiorców (przykład: nazwa@dostawcauslugi.com).
Wiadomość SMS	Zaznacz pole wyboru, aby w przypadku alarmu była wysyłana wiadomość SMS.
Urządzenie:	Wybierz urządzenie SMS.
Odbiorcy:	Wprowadź numery telefonów komórkowych odbiorców.
Tekst:	Wprowadź tekst powiadomienia.
Informacja:	Zaznacz pole wyboru, aby dodać określoną informację do tekstu powiadomienia. Uwaga: W wiadomościach e-mail używana jest data strefy czasowej serwera Management Server.

Karta Etapy pracy

Zapisuj tylko alarm	Zaznacz pole wyboru, aby skonfigurować system w taki sposób, że obraz z kamery jest tylko zapisywany i nie jest wyświetlany w przypadku alarmu. To pole wyboru jest aktywne tylko wtedy, gdy na karcie Kamery zostało zaznaczone pole Tryb .
Autom. resetuj alarm po upływie ust. czasu (okno dialogowe „Ustawienia alarmowe”)	Zaznacz pole wyboru, aby alarm był automatycznie resetowany.
Automatycznie resetuj alarm, gdy stan zdarzenia zmieni się ponownie na normalny	W przypadku zaznaczenia tego pola wyboru alarm będzie automatycznie zerowany po zmianie stanu zdarzenia wyzwalającego. Zerowanie automatyczne nie zostanie przeprowadzone w sytuacji, gdy alarm został zaakceptowany bądź odrzucony.
Zapobiegaj resetowaniu alarmów podczas trwania stanu uaktywnienia	Zaznaczenie tego pola wyboru uniemożliwi usunięcie alarmu, dopóki jego przyczyna nie zostanie usunięta.
Pomiń powielone alarmy na liście alarmów	Zaznaczenie tego pola wyboru pozwoli uniknąć występowania alarmów dla zdarzeń tego samego typu i dublowania urządzeń na liście alarmów w programie BVMS Operator Client.

	<p>Dopóki alarm będzie aktywny (w stanie alarmowym Aktywny lub Przyjęty), na liście alarmów nie będą wyświetlane żadne dodatkowe alarmy dla tego samego typu zdarzenia i urządzenia.</p> <p>Uwaga:</p> <ul style="list-style-type: none"> – Zdarzenia są nadal zapisywane w rejestrze. – Należy pamiętać, że żadne działanie alarmowe wyzwalane przez ten alarm (na przykład wysyłanie wiadomości SMS, uruchomienie zapisu alarmowego itp.) nie będą ponownie wyzwalane. <p>Jeśli po skasowaniu takiego alarmu dla tego samego urządzenia lub z powodu tego samego typu zdarzenia wywołony zostanie nowy alarm, wówczas nowy alarm ponownie pojawi się na liście alarmów, a wszystkie działania alarmowe dla tego alarmu zostaną ponownie wywołane.</p>
Pokaż plan działania	Zaznacz pole wyboru, aby włączyć sekwencje zadań, które muszą zostać wykonane w przypadku alarmu.
Zasoby...	Kliknij, aby wyświetlić okno dialogowe Manager zasobów . Wybierz dokument z opisem sekwencji zadań.
Wyświetl pole komentarza	Zaznacz pole wyboru, aby włączyć wyświetlanie okna komentarzy w przypadku alarmu. W oknie komentarzy użytkownik może wprowadzić komentarze na temat alarmu.
Wymuszaj przetwarzanie etapów pracy przez operatora	Zaznacz pole wyboru, aby wymóc na użytkowniku wykonanie sekwencji zadań. Jeśli pole zostanie zaznaczone, użytkownik nie może zresetować alarmu do czasu, kiedy wprowadzi komentarz na temat alarmu.
Wykonaj następujący Skrypt klienta, kiedy alarm został przyjęty:	Wybierz skrypt poleceń klienta, który będzie wykonywany automatycznie, gdy użytkownik zaakceptuje alarm.


Karta Grupa monitorów analogowych

1...10	W kolumnie oznaczonej numerem kliknij odpowiednią komórkę i wybierz kamerę z okna Drzewo logiczne. Obraz z tej kamery zostanie wyświetlony na przypisanym monitorze w przypadku alarmu.
Usuń tabelę	Kliknij, aby usunąć wszystkie przypisania kamer do grup monitorów analogowych.
Nazwa alarmu	Zaznacz pole wyboru, aby skonfigurować system w taki sposób, że nazwa alarmu jest wyświetlana na monitorach analogowych jako informacja ekranowa.

Godzina alarmu	Zaznacz pole wyboru, aby skonfigurować system w taki sposób, że godzina alarmu jest wyświetlana na monitorach analogowych jako informacja ekranowa.
Data alarmu	Zaznacz pole wyboru, aby skonfigurować system w taki sposób, aby data alarmu była wyświetlana na monitorach analogowych jako informacja ekranowa.
Nazwa zaalarmowanej kamery	Zaznacz pole wyboru, aby skonfigurować system w taki sposób, żeby nazwa zaalarmowanej kamery była wyświetlana na monitorach analogowych jako informacja ekranowa.
Numer zaalarmowanej kamery	Zaznacz pole wyboru, aby skonfigurować system w taki sposób, żeby numer zaalarmowanej kamery był wyświetlany na monitorach analogowych jako informacja ekranowa.
Tylko na 1. monitorze	Zaznacz pole wyboru, aby skonfigurować system w taki sposób, że nazwa i godzina są wyświetlane tylko na pierwszym monitorze z grupy monitorów analogowych jako informacje ekranowe.

Karta Odmienne ustawienia czasu trwania alarmów

Ustawienia na tej karcie są dostępne tylko wtedy, gdy dla tej kamery jest włączona funkcja ANR.

Użyj ustawień profilu	Kliknij, aby włączyć to ustawienie. Dla tej kamery są używane ustawienia czasów przed i po wystąpieniu alarmu skonfigurowane w oknie dialogowym Ustawienia zaplanowanego zapisu .
Zastąp ustawienia	Kliknij, aby włączyć następujące ustawienia czasów przed i po wystąpieniu alarmu.
Czas trwania (przed wystąpieniem alarmu)	Dostępne dla wszystkich zdarzeń.
Czas trwania (po wystąpieniu alarmu)	Dostępne tylko dla zdarzeń  .

Więcej informacji

- *Wyzwalanie zapisu alarmowego za pomocą danych tekstowych, Strona 194*
- *Konfigurowanie alarmu, Strona 192*
- *Konfigurowanie dla alarmu czasów trwania okresu przed i po wystąpieniu alarmu, Strona 193*

32 strona Grupy użytkowników



Okno główne > **Grupy użytkowników**

Umożliwia skonfigurowanie grup użytkowników, grup użytkowników Enterprise i dostępu Enterprise.

Domyślnie dostępne są następujące grupy użytkowników:

- Grupa administratorów (z jednym użytkownikiem Admin).

Karta Grupy użytkowników

Należy ją kliknąć, aby wyświetlić dostępne strony umożliwiające konfigurację uprawnień standardowej grupy użytkowników.

Karta Enterprise User Group (dostępna tylko z ważną licencją Enterprise)

Należy ją kliknąć, aby wyświetlić dostępne strony umożliwiające konfigurację uprawnień grupy Enterprise User Group.

Karta Dostęp Enterprise (dostępna tylko z ważną licencją Enterprise)

Należy ją kliknąć, aby wyświetlić dostępne strony umożliwiające dodanie i konfigurację dostępu Enterprise Access.

Opcje użytkownika / grupy użytkowników



Należy kliknąć, aby usunąć wybrany wpis.



Należy kliknąć, aby dodać nową grupę lub konto.



Należy kliknąć, aby dodać nowego użytkownika do wybranej grupy użytkowników. W razie potrzeby można zmienić domyślną nazwę użytkownika.



Należy kliknąć, aby dodać nową grupę podwójnej autoryzacji.



Należy kliknąć, aby dodać nową parę logowania dla podwójnej autoryzacji.



Umożliwia wyświetlanie okna dialogowego kopiowania uprawnień wybranej grupy użytkowników do innej grupy użytkowników.



Należy kliknąć, aby wyświetlić dostępne strony umożliwiające konfigurację uprawnień grupy użytkowników.



Należy kliknąć, aby wyświetlić dostępną stronę umożliwiającą konfigurację właściwości użytkownika.



Należy kliknąć, aby wyświetlić dostępną stronę umożliwiającą konfigurację właściwości pary logowania.



Należy kliknąć, aby wyświetlić dostępne strony umożliwiające konfigurację uprawnień grupy podwójnej autoryzacji.

Aktywacja zmiany nazwy użytkownika i hasła

Kliknij, aby uaktywnić zmiany hasła.



Kliknij, aby uaktywnić zmiany nazwy użytkownika.

**Uwaga!**

Zmiany nazwy użytkownika i hasła są odwracane po cofnięciu konfiguracji.

Uprawnienia w systemie Enterprise System

Dla systemu Enterprise System można skonfigurować następujące uprawnienia:

- Uprawnienia dotyczące obsługi programu Operator Client, od których zależy interfejs obsługi systemu Enterprise System, na przykład interfejs użytkownika monitora alarmowego.
Należy użyć grupy użytkowników Enterprise User Group. Konfigurację należy przeprowadzić na serwerze Enterprise Management Server.
- Uprawnienia dotyczące urządzeń, które powinny być dostępne do korzystania z serwera Enterprise Management Server, są definiowane na każdym serwerze Management Server. Użyj kont Enterprise Accounts. Konfigurację należy przeprowadzić na każdym serwerze Management Server.


Uprawnienia na pojedynczym serwerze Management Server

W celu zarządzania dostępem do jednego serwera Management Servers należy użyć standardowej grupy użytkowników. Wszystkie uprawnienia są konfigurowane na tym serwerze Management Server w tej grupie użytkowników.

Dla standardowych grup użytkowników i dla grup Enterprise User Groups można skonfigurować grupy użytkowników podwójnej autoryzacji.

Typ	Zawiera	Dostępne ustawienia konfiguracyjne	Gdzie jest konfigurowana?
Grupa użytkowników	Użytkownicy	– Uprawnienia do obsługi i uprawnienia dotyczące urządzeń	– Management Server
Enterprise User Group	Użytkownicy	– Uprawnienia dotyczące obsługi – Dla każdego serwera Management Server: nazwy odpowiednich kont dostępowych Enterprise z poświadczeniami logowania	– Enterprise Management Server
Enterprise Account	-	– Uprawnienia dotyczące urządzeń – Hasło konta	– Management Server



Typ	Zawiera	Dostępne ustawienia konfiguracyjne	Gdzie jest konfigurowana?
Grupa użytkowników podwójnej autoryzacji	Grupy użytkowników	– Zobacz grupy użytkowników	– Zobacz grupy użytkowników
Podwójna autoryzacja Enterprise	Enterprise User Groups	– Patrz Enterprise User Groups	– Patrz Enterprise User Groups



Wprowadzić ciąg i nacisnąć klawisz ENTER w celu przefiltrowania wyświetlanych elementów. Wyświetlone zostaną tylko elementy zawierające podany ciąg oraz ich elementy nadrzędne (wyłącznie w drzewach). Zostanie podana liczba odfiltrowanych elementów oraz całkowita liczba elementów. Aktywny filtr będzie oznaczony ikoną . Ujęcie ciągu znaków w podwójny cudzysłów umożliwia znalezienie identycznej nazwy, na przykład wprowadzenie ciągu znaków "Camera 1" umożliwia dokładne odfiltrowanie kamer o takiej nazwie, a nie camera 201.

Aby anulować filtrowanie, kliknąć .

32.1

strona Właściwości grupy użytkowników

Okno główne >  **Grupy użytkowników** > karta **Grupy użytkowników** >  > karta **Uprawnienia do obsługi** > karta **Właściwości grupy użytkowników**
lub

Okno główne >  **Grupy użytkowników** > karta **Enterprise User Group** >  > karta **Uprawnienia do obsługi** > karta **Właściwości grupy użytkowników**

Umożliwia skonfigurowanie następujących ustawień dla wybranej grupy użytkowników:

- Harmonogram logowania
- Przypisanie grupy użytkowników LDAP

Opis:

Wprowadzić opis grupy użytkowników.

Język

Wybierz język programu Operator Client.

Harmonogram logowania

Wybrać harmonogram zadań lub zapisu. Użytkownicy wybranej grupy mogą logować się do systemu tylko w czasie zdefiniowanym przez ten harmonogram.

Przypisana grupa LDAP

Wprowadzić nazwę grupy użytkowników LDAP, która ma być użyta w systemie.

Można także kliknąć dwukrotnie element na liście **Grupy LDAP**.

Grupy LDAP

Wyświetla dostępne grupy użytkowników LDAP. Grupy LDAP są konfigurowane w oknie dialogowym **Ustawienia serwera LDAP**.

Szukaj grup

Kliknąć, aby wyświetlić dostępne grupy użytkowników LDAP na liście **Grupy LDAP**. Aby odnaleźć grupy użytkowników, należy skonfigurować odpowiednie ustawienia w oknie dialogowym **Ustawienia serwera LDAP**.

Ustawienia

Kliknąć, aby wyświetlić okno dialogowe **Ustawienia serwera LDAP**.

Przypisz grupę

Kliknąć, aby przypisać wybraną grupę LDAP z grupą użytkowników.



Usuń grupę

Kliknąć, aby usunąć zaznaczenie pola **Przypisana grupa LDAP**. Przydzielona do grupy użytkowników systemu BVMS grupa LDAP zostanie usunięta.

Więcej informacji

- *Konfiguracja ustawień LDAP, Strona 206*
- *Przypisywanie grupy LDAP, Strona 207*
- *Konfiguracja uprawnień logowania użytkownika, Strona 207*

32.2**strona Właściwości użytkowników**

Okno główne >  **Grupy użytkowników** > **Grupy użytkowników** karta  > 

Okno główne >  **Grupy użytkowników** > **Enterprise User Group** karta >  > 

Umożliwia skonfigurowanie nowego użytkownika w standardowej grupie użytkowników lub w grupie użytkowników Enterprise User Group.

W przypadku zmiany hasła użytkownika, który jest zalogowany, lub usunięcia takiego użytkownika, użytkownik ten może kontynuować pracę z programem Operator Client. Jeśli po zmianie hasła lub usunięciu użytkownika nastąpi przerwanie połączenia z serwerem Management Server (na przykład po uaktywnieniu konfiguracji), taki użytkownik nie może automatycznie połączyć się ponownie z serwerem Management Server bez wylogowania/zalogowania w programie Operator Client.

Konto jest włączone

Zaznaczenie tego pola wyboru pozwala aktywować konto.

Pełna nazwa

Wprowadź pełną nazwę użytkownika.

Opis:

Wprowadzić opis użytkownika.

Przy następnym logowaniu użytkownik musi zmienić hasło

Zaznaczenie tego pola wyboru spowoduje wymuszenie na użytkownikach ustawiania nowego hasła podczas następnego logowania.

Wprowadź nowe hasło

Wprowadź hasło dla nowego użytkownika.

Potwierdź hasło

Wprowadzić ponownie nowe hasło.

**Uwaga!**


Zaleca się przypisać określone hasło do wszystkich nowych użytkowników i wymusić zmianę hasła przez użytkownika przy logowaniu.

**Uwaga!**

Klienci usługi Mobile Video Service, Web Client, aplikacji Bosch iOS oraz klienci SDK nie mogą zmienić hasła przy logowaniu.

Zastosuj

Kliknąć, aby zastosować ustawienia.




Kliknij , aby uaktywnić hasło.

Informacje dodatkowe

Po uaktualnieniu systemu BVMS do wersji 9.0.0.x ustawienia **Właściwości użytkowników** są następujące:

- Opcja **Konto jest włączone** jest ustawiona.
- Opcja **Przy następnym logowaniu użytkownik musi zmienić hasło** nie jest ustawiona.

32.3**strona Właściwości pary logowania**

Okno główne >  **Grupy użytkowników** > karta **Grupy użytkowników** >  **Nowa grupa podwójnej autoryzacji** > 
lub

Okno główne >  **Grupy użytkowników** > karta **Enterprise User Group** >  **Nowa grupa podwójnej autoryzacji Enterprise** > 

Umożliwia przekształcenie pary grup użytkowników w grupę podwójnej autoryzacji.

Użytkownicy pierwszej grupy użytkowników są tymi, którzy muszą się zalogować w pierwszym oknie logowania; użytkownicy z drugiej grupy użytkowników potwierdzają logowanie.

Wybierz parę logowania

Na każdej liście zaznaczyć grupę użytkowników.



Wymuszaj podwójną autoryzację

Zaznaczyć pole wyboru, aby każdy użytkownik logował się tylko razem z użytkownikiem z drugiej grupy użytkowników.

Więcej informacji


- *Dodawanie pary logowania do grupy podwójnej autoryzacji, Strona 205*

32.4**strona Uprawnienia kamery**

Okno główne >  **Grupy użytkowników** > karta **Grupy użytkowników** >  > karta **Uprawnienia urządzenia** > karta **Uprawnienia kamery**

lub



Okno główne > **Grupy użytkowników** > karta **Dostęp Enterprise** >  > karta **Uprawnienia urządzenia** > karta **Uprawnienia kamery**

Umożliwia skonfigurowanie uprawnień dostępu do funkcji wybranej kamery lub do grupy kamer dla wybranej grupy użytkowników.

Jeśli zostaną dodane nowe komponenty, uprawnienia kamer muszą zostać skonfigurowane po ich instalacji.

Dostęp do kamery można anulować na stronie **Kamera**.

Kamera

Wyświetla nazwę kamery skonfigurowaną na stronie **Kamery i zapis**.

Lokalizacja

Wyświetla lokalizację kamery skonfigurowaną na stronie **Mapy i struktura**.

Dostęp

Zaznaczyć pole wyboru, aby umożliwić dostęp do kamery.

Obraz bieżący

Zaznaczyć pole wyboru, aby umożliwić wyświetlanie obrazu bieżącego.

Dźwięk bieżący

Zaznaczyć pole wyboru, aby umożliwić odtwarzanie fonii na żywo.

Nagrywanie ręczne

To pole wyboru należy zaznaczyć, aby uaktywnić funkcję zapisu alarmowego uruchamianego ręcznie.

Użytkownik może zaznaczyć to pole wyboru lub usunąć jego zaznaczenie tylko wtedy, gdy na stronie **Funkcje operatora** uaktywniono funkcję zapisu alarmowego uruchamianego ręcznie.

Odtwarzaj obraz

To pole wyboru należy zaznaczyć, aby umożliwić odtwarzanie obrazu.

Użytkownik może zaznaczyć to pole wyboru lub usunąć jego zaznaczenie tylko wtedy, gdy na stronie **Funkcje operatora** uaktywniono funkcję odtwarzania.

Odtwarzaj dźwięk

Zaznaczyć pole wyboru, aby umożliwić odtwarzanie dźwięku.

Użytkownik może zaznaczyć to pole wyboru lub usunąć jego zaznaczenie tylko wtedy, gdy na stronie **Funkcje operatora** uaktywniono funkcję odtwarzania.

Dane tekstowe

Zaznaczyć pole wyboru, aby umożliwić wyświetlanie metadanych.

Użytkownik może zaznaczyć to pole wyboru lub usunąć jego zaznaczenie tylko wtedy, gdy na stronie **Funkcje operatora** uaktywniono opcję wyświetlania metadanych.

Eksport

To pole wyboru należy zaznaczyć, aby uaktywnić funkcję eksportowania danych wizyjnych.

Użytkownik może zaznaczyć to pole wyboru lub usunąć jego zaznaczenie tylko wtedy, gdy na stronie **Funkcje operatora** uaktywniono opcję eksportowania danych wizyjnych.

PTZ/ROI

Zaznacz pole wyboru, aby zezwolić na korzystanie z funkcji sterowania PTZ lub ROI tej kamery.

Użytkownik może zaznaczyć to pole wyboru lub usunąć jego zaznaczenie tylko wtedy, gdy na stronie **Funkcje operatora** uaktywniono opcję sterowania funkcjami PTZ lub ROI kamery.

Ponadto należy skonfigurować funkcje PTZ lub ROI w tabeli kamery.

Aux

Zaznaczyć pole wyboru, aby umożliwić wykonywanie funkcji dodatkowych.

Użytkownik może zaznaczyć to pole wyboru lub usunąć jego zaznaczenie tylko wtedy, gdy na stronie **Funkcje operatora** uaktywniono opcję sterowania funkcjami PTZ kamery.

Ustaw położenia

To pole wyboru należy zaznaczyć, aby umożliwić użytkownikowi ustawienie zaprogramowanych położzeń dla kamery PTZ.



Można także ustawić wstępne położenie obszaru zainteresowania (ROI), jeśli ta funkcja jest włączona i autoryzowana.



Użytkownik może zaznaczyć to pole wyboru lub usunąć jego zaznaczenie tylko wtedy, gdy na stronie **Funkcje operatora** uaktywniono opcję sterowania funkcjami PTZ kamery.

Obraz odniesienia

Zaznaczyć pole wyboru, aby umożliwić aktualizację obrazu odniesienia tej kamery.

32.5**Strona Priorytety sterowania**

Okno główne >  **Grupy użytkowników** > karta **Grupy użytkowników** >  > karta **Uprawnienia urządzenia** > karta **Priorytety sterowania**
lub

Okno główne >  **Grupy użytkowników** > karta **Dostęp Enterprise** >  > karta **Uprawnienia urządzenia** > karta **Priorytety sterowania**

Priorytety sterowania

Aby zmniejszyć priorytet w zakresie przejmowania kontroli nad funkcjami sterowania PTZ oraz liniami połączeń urządzenia Bosch Allegiant, należy przesunąć odpowiedni suwak w prawo.

Użytkownik o większych uprawnieniach może przejąć na wyłączność kontrolę nad kamerą PTZ lub nad liniami połączeń. Limit czasu dla blokady funkcji sterowania PTZ należy określić w polu **Limit czasu w min..** Ustawieniem domyślnym jest 1 minuta.



Limit czasu w min.




Należy tu określić limit czasu (w minutach).

Więcej informacji

– *Konfigurowanie różnych priorytetów, Strona 209*

32.6**Okno dialogowe Kopiuj uprawnienia grupy użytkowników**

Okno główne >  **Grupy użytkowników** > karta **Grupy użytkowników** >  > 
lub

Okno główne >  **Grupy użytkowników** > karta **Enterprise User Group** >  > 
Umożliwia wybranie uprawnień grupy użytkowników w celu skopiowania do wybranych grup użytkowników.

Kopiuj z:

Wyświetla wybraną grupę użytkowników. Jej uprawnienia zostaną skopiowane do innej grupy użytkowników.

Ustawienia do skopiowania

Zaznaczyć pole wyboru, aby wybrać żądane uprawnienia grupy użytkowników do skopiowania.

Kopiuj do:



Zaznaczyć pole wyboru, aby określić grupę użytkowników, do której będą skopiowane uprawnienia wybranej grupy użytkowników.

Więcej informacji

– *Kopiowanie uprawnień grupy użytkowników, Strona 210*

32.7**strona Uprawnienia odbiornika**

Okno główne > **Grupy użytkowników** > **Grupy użytkowników** karta >  > **Uprawnienia urządzenia** karta > **Uprawnienia - odbiorniki** karta
lub

Okno główne >  **Grupy użytkowników** > **Dostęp Enterprise** karta >  > **Uprawnienia urządzenia** karta > **Uprawnienia - odbiorniki** karta
Umożliwia skonfigurowanie odbiorników, do których mają dostęp użytkownicy z tej grupy.

Odbiornik



Wyświetla dostępne odbiorniki.



Zaznaczyć pole wyboru, aby nadać grupie użytkowników dostęp do odbiornika.

Grupa monitorów analogowych

Zaznaczanie tego pola wyboru pozwala nadać użytkownikom wybranej grupy użytkowników dostęp do tej grupy monitorów analogowych.

32.8**strona Zdarzenia i alarmy**

Okno główne >  **Grupy użytkowników** > karta **Grupy użytkowników** >  > karta **Uprawnienia urządzenia** > karta **Zdarzenia i alarmy**
lub

Okno główne >  **Grupy użytkowników** > karta **Dostęp Enterprise** >  > karta **Uprawnienia urządzenia** > karta **Zdarzenia i alarmy**



Umożliwia skonfigurowanie uprawnień do drzewa zdarzeń, na przykład użytkownik może wskazać zdarzenia, do użycia których grupa użytkowników ma mieć uprawnienia lub nie.



Nie można zmienić tych ustawień dla domyślnej grupy użytkowników.

Dla każdego zdarzenia jest co najmniej jedno urządzenie. Na przykład dla zdarzenia **Zanik sygnału wizyjnego** urządzeniami są dostępne kamery. Dla zdarzenia typu **Tworzenie kopii zapasowej zakończone** odpowiednim urządzeniem jest **Sterowana czasem kopia bezpieczeństwa**. Urządzeniem może być proces programowy.

1. Rozwiń element drzewa i kliknij żądane pola wyboru, aby włączyć zdarzenia. W kolumnie **Dostęp** zaznacz pole wyboru urządzenia, aby włączyć zdarzenia z tego urządzenia. Dostęp do urządzeń jest konfigurowany na stronie **Kamera** oraz stronie **Uprawnienia kamery**.
2. Aby jednocześnie włączyć lub wyłączyć wszystkie zdarzenia, zaznacz lub usuń zaznaczenie pola wyboru **Zdarzenia i alarmy**.

32.9 Okno dialogowe Ustawienia serwera LDAP

Okno główne >  **Grupy użytkowników** > karta **Grupy użytkowników** >  > karta **Uprawnienia do obsługi** > karta **Właściwości grupy użytkowników** > przycisk **Ustawienia** lub

Okno główne >  **Grupy użytkowników** > karta **Enterprise User Group** >  > karta **Uprawnienia do obsługi** > karta **Właściwości grupy użytkowników** > przycisk **Ustawienia**
Wprowadzić ustawienia serwera LDAP, które zostały skonfigurowane poza systemem BVMS. Potrzebna będzie pomoc administratora sieci, który skonfiguruje serwer LDAP dla poniższych opcji.
Konieczne jest wypełnienie wszystkich pól poza polami w pozycji **Testuj użytkownika / grupę użytkowników**.

LDAP Server Settings

LDAP Server: Port:

Secure connection

LDAP basis for user:

Filter for user:

LDAP basis for group:

Filter for group member search:

Proxy User

User name (DN):

Password:

Test User / User Group

User name:

Password:

Group (DN):

Group search filter:

Ustawienia serwera LDAP

Serwer LDAP:

Wprowadzić nazwę serwera LDAP.

Port

Wprowadzić numer portu serwera LDAP (domyślny nieszyfrowany: 389, szyfrowany: 636)

Zabezpiecz połączenie

Zaznaczyć pole wyboru, aby włączyć transmisję szyfrowanych danych.

Podstawa LDAP dla użytkownika:

Wprowadzić niepowtarzalną nazwę (DN = distinguished name) ścieżki LDAP, w której będzie wyszukiwany użytkownik. Przykład DN podstawy

LDAP:CN=Users,DC=Security,DC=MyCompany,DC=com

Filtr dla użytkownika:

Wybrać filtr używany do wyszukiwania niepowtarzalnej nazwy użytkownika. Dostępne są predefiniowane przykłady. W miejsce zmiennej %username% wstawić faktyczną nazwę użytkownika.

Podstawa LDAP dla grupy:

Wprowadzić niepowtarzalną nazwę ścieżki LDAP, w której będą wyszukiwane grupy.

Przykład DN podstawy LDAP: CN=Users,DC=Security,DC=MyCompany,DC=com

Filtr wyszukiwania członka grupy:

Wybrać filtr służący do wyszukiwania członka grupy.

Dostępne są predefiniowane przykłady. W miejsce zmiennej %usernameDN% wstawić faktyczną nazwę użytkownika oraz jego niepowtarzalną nazwę (DN).

Użytkownik proxy**Nazwa użytkownika (DN):**

Wprowadzić niepowtarzalną nazwę użytkownika proxy. Użytkownik ten musi umożliwić dostęp do serwera LDAP użytkownikom tej grupy użytkowników systemu BVMS.

Hasło

Wprowadzić hasło użytkownika proxy.

Test

Kliknąć, aby sprawdzić, czy użytkownik proxy posiada dostęp do serwera LDAP.

Testuj użytkownika / grupę użytkowników

Parametry w tym oknie dialogowym nie są zapisywane po kliknięciu **OK**. Służą one jedynie do przeprowadzenia testu.

Nazwa użytkown.:

Wprowadzić nazwę testowanego użytkownika. Pominąć DN.

Hasło

Wprowadzić hasło testowanego użytkownika.

Testuj użytkownika

Kliknąć, aby sprawdzić, czy kombinacja nazwy użytkownika i hasła jest prawidłowa.

Grupa (DN):

Wprowadzić niepowtarzalną nazwę grupy, do której jest przypisany użytkownik.

Testuj grupę

Kliknąć, aby sprawdzić przypisanie użytkownika do grupy.

Filtr wyszukiwania grupy:

Nie pozostawiać tego pola pustego. Jeśli pole będzie puste, nie będzie można przypisać grupy LDAP do grupy użytkowników systemu BVMS.

Zaznaczyć filtr, aby odszukać grupę użytkowników.

Dostępne są predefiniowane przykłady.

Więcej informacji

– *Konfiguracja ustawień LDAP, Strona 206*

32.10

Strona Dane uwierzytelniające

Okno główne > **Grupy użytkowników** > karta **Dostęp Enterprise** >  > karta **Uprawnienia urządzenia** > karta **Poświadczenia**

Dane uwierzytelniające konta Enterprise Account są konfigurowane na serwerze Management Server.

Użytkownik konfiguruje Dostęp Enterprise na każdym serwerze Management Server, który jest częścią systemu Enterprise System. Serwer Enterprise Management Server używa tych danych uwierzytelniających w celu przyznania dostępu do urządzeń danego serwera Management Server użytkownikowi programu Operator Client, który loguje się jako użytkownik grupy użytkowników Enterprise User Group.

Opis:

Wprowadź opis żądanego konta Enterprise Account.

Strong password policy

Pole wyboru **Strong password policy** jest wstępnie zaznaczone dla wszystkich nowo utworzonych grup użytkowników.

Zalecamy zachować to ustawienie w celu zwiększenia ochrony przed nieautoryzowanym dostępem komputera.

Mają zastosowanie następujące reguły:

- Minimalna długość hasła skonfigurowana na stronie **Zasady konta** dla grupy użytkowników.
- Co najmniej jedna duża litera (od A do Z).
- Co najmniej jedna cyfra (od 0 do 9).
- Co najmniej jeden znak specjalny (np. ! \$ # %).
- Nie można używać poprzedniego hasła.



Wprowadź nowe hasło: / Potwierdź hasło



Wprowadź i potwierdź hasło dla tego serwera Management Server.

Więcej informacji

- *Silne zasady haseł*, Strona 200
- *Tworzenie konta Enterprise Account*, Strona 202

32.11**strona Drzewo logiczne**

Okno główne >  **Grupy użytkowników** > karta **Grupy użytkowników** >  > karta **Uprawnienia urządzenia** > karta **Drzewo logiczne** karta lub

Okno główne >  **Grupy użytkowników** > **Dostęp Enterprise** karta >  > **Uprawnienia urządzenia** karta > **Drzewo logiczne** karta
 Umożliwia skonfigurowanie okna Drzewo logiczne dla każdej grupy użytkowników.

Aby skonfigurować uprawnienia:

- ▶ Zaznacz lub usuń zaznaczenie w odpowiednich polach wyboru.
 Zaznaczenie elementu poniżej węzła powoduje automatyczne zaznaczenie tego węzła.
 Zaznaczenie węzła powoduje automatyczne zaznaczenie wszystkich elementów poniżej.

Kamera

Zaznaczyć pole wyboru, aby nadać użytkownikom wybranej grupy użytkowników dostęp do odpowiednich urządzeń.

Dostęp do kamery można anulować na stronie **Uprawnienia kamery**.



Grupa monitorów analogowych



Zaznaczenie tego pola wyboru pozwala nadać użytkownikom wybranej grupy użytkowników dostęp do tej grupy monitorów analogowych.

Więcej informacji

- *Konfigurowanie uprawnień dla urządzenia*, Strona 208

32.12 Strona Funkcje operatora

Okno główne >  **Grupy użytkowników** > karta **Grupy użytkowników** >  > karta **Uprawnienia do obsługi** > karta **Funkcje operatora**
lub

Okno główne >  **Grupy użytkowników** > karta **Enterprise User Group** >  > karta **Uprawnienia do obsługi** > karta **Funkcje operatora**
Umożliwia skonfigurowanie różnych uprawnień dla wybranej grupy użytkowników.

Sterowanie funkcjami PTZ kamer kopułkowych

Zaznaczyć to pole wyboru, aby umożliwić sterowanie kamerą.

Strona **Priorytety sterowania**: w polu **Priorytety sterowania** można określić priorytet dla funkcji przejmowania kontroli nad kamerą.

Linie połączeń Allegiant

Zaznacz to pole wyboru, aby umożliwić dostęp do linii połączeń urządzenia Bosch Allegiant.

Strona **Priorytety sterowania**: w polu **Priorytety sterowania** można określić priorytet dla funkcji przejmowania kontroli nad liniami połączeń urządzenia Bosch Allegiant.

Drukuj i zapisz

Zaznaczenie tego pola wyboru umożliwia drukowanie i zapisywanie obrazów wideo, map i dokumentów.

Przetwarzanie alarmów

Zaznaczyć pole wyboru, aby umożliwić przetwarzanie alarmów.

Przerwij działanie wygaszacza ekranu systemu Windows w razie wystąpienia alarmu

W przypadku zaznaczenia tego pola wyboru komunikat o alarmie będzie wyświetlany nawet w sytuacji, gdy aktywny jest wygaszacz ekranu. Opcja ta zostanie zignorowana, jeśli warunkiem wyłączenia wygaszacza ekranu jest podanie nazwy użytkownika i hasła.

Wyświetlanie alarmu

Zaznaczyć pole wyboru, aby umożliwić wyświetlanie alarmów. W przypadku wybrania tej opcji jednocześnie wyłączane jest **Przetwarzanie alarmów**.

Odtwarzanie

To pole wyboru należy zaznaczyć, aby umożliwić korzystanie z różnych funkcji odtwarzania.

Eksportuj wideo

To pole wyboru należy zaznaczyć, aby umożliwić eksportowanie danych wizyjnych.

Eksportuj film w formacie MOV/ASF

Zaznaczenie tego pola wyboru umożliwia eksportowanie danych wizyjnych w formatach ASF i MOV.

Chroń wideo

Zaznaczyć pole wyboru, aby umożliwić ochronę danych wizyjnych.

Anuluj ochronę wideo

Zaznaczenie tego pola wyboru umożliwia zabezpieczanie i odbezpieczanie danych wizyjnych.

**Uwaga!**

W razie potrzeby należy skonfigurować uprawnienia do narzucania i anulowania ograniczeń dostępu lub konto użytkownika na urządzeniu DIVAR AN. Należy utworzyć konto użytkownika w systemie BVMS z identycznymi danymi uwierzytelniającymi i skonfigurować odpowiednio uprawnienia do narzucania i anulowania ograniczeń dostępu.

Nie wpływa to na wyświetlanie danych wizyjnych o ograniczonym dostępie i trzeba je skonfigurować osobno.

Ogranicz wideo

To pole wyboru należy zaznaczyć, aby umożliwić ograniczanie dostępu do danych wizyjnych.

Anuluj ograniczenie wideo

Zaznaczenie tego pola wyboru umożliwia narzucanie i anulowanie ograniczeń dostępu do danych wizyjnych.

Usuń obraz

Zaznaczyć pole wyboru, aby umożliwić usuwanie danych wizyjnych.

Dostęp do wideo, które zostały nagrane w czasie, kiedy ta grupa użytkowników nie była upoważniona do zalogowania

Zaznaczyć pole wyboru, aby umożliwić dostęp do opisanych danych wizyjnych.

Dostęp do Rejestru

Zaznaczyć pole wyboru, aby umożliwić dostęp do rejestru.

Przyciski zdarzeń operatora

Zaznaczyć pole wyboru, aby uaktywnić przyciski zdarzeń użytkownika w oprogramowaniu Operator Client.

Zamknij Operator Client

Zaznaczyć pole wyboru, aby umożliwić zamknięcie oprogramowania Operator Client.

Minimalizuj Operator Client

To pole wyboru należy zaznaczyć, aby umożliwić minimalizowanie okna programu Operator Client.

Interkom foniczny

Zaznaczyć pole wyboru, aby umożliwić użytkownikowi rozmowę przez głośniki nadajnika z funkcją wejścia i wyjścia fonicznego.

Zapis alarmowy uruchamiany ręcznie

To pole wyboru należy zaznaczyć, aby uaktywnić funkcję zapisu alarmowego uruchamianego ręcznie.

Dostęp do monitora VRM

To pole wyboru należy zaznaczyć, aby umożliwić dostęp do oprogramowania VRM Monitor.

Ustaw obraz odniesienia

Należy zaznaczyć to pole wyboru, aby umożliwić aktualizację obrazu odniesienia w Operator Client.

Ustaw wybór obszaru dla obrazu odniesienia

Zaznaczyć pole wyboru, aby umożliwić zaznaczanie obszaru na obrazie z kamery w celu aktualizacji obrazu odniesienia w module Operator Client.

Zmień hasło

Zaznacz to pole wyboru, aby umożliwić użytkownikowi programu Operator Client zmianę hasła logowania.

Uzbrój obszary centrali alarmowej

To pole wyboru należy zaznaczyć, aby umożliwić użytkownikowi programu Operator Client uzbrajanie obszarów skonfigurowanych w centrali alarmowej, która wchodzi w skład konfiguracji systemu BVMS.

Wymuś uzbrojenie obszarów centrali alarmowej

To pole wyboru należy zaznaczyć, aby umożliwić użytkownikowi programu Operator Client wymuszanie uzbrajania obszarów skonfigurowanych w centrali alarmowej, która wchodzi w skład konfiguracji systemu BVMS.

Rozbrój obszary centrali alarmowej

To pole wyboru należy zaznaczyć, aby umożliwić użytkownikowi programu Operator Client rozbrajanie obszarów skonfigurowanych w centrali alarmowej, która wchodzi w skład konfiguracji systemu BVMS.

Wycisz dzwonki dla obszarów centrali alarmowej

To pole wyboru należy zaznaczyć, aby umożliwić użytkownikowi programu Operator Client wyłączenie syren alarmowych w obszarach skonfigurowanych w centrali alarmowej, która wchodzi w skład konfiguracji systemu BVMS.

Pomiń punkty centrali alarmowej

To pole wyboru należy zaznaczyć, aby umożliwić użytkownikowi programu Operator Client zmianę stanu punktu skonfigurowanego w centrali alarmowej na stan **Punkt pominięty**. Punkt pomijany nie może wysyłać alarmu. Po przywróceniu stanu **Punkt niepominięty** oczekujący alarm jest wysyłany, o ile nadal jest dostępny.

Odblokuj drzwi centrali alarmowej

To pole wyboru należy zaznaczyć, aby umożliwić użytkownikowi programu Operator Client odblokowanie drzwi skonfigurowanych w centrali alarmowej.

Zabezpiecz i cofnij zabezpieczenie drzwi centrali alarmowej

To pole wyboru należy zaznaczyć, aby umożliwić użytkownikowi programu Operator Client uzbrajanie i rozbrajanie drzwi skonfigurowanych w centrali alarmowej.

Cykl drzwi centrali alarmowej

To pole wyboru należy zaznaczyć, aby umożliwić użytkownikowi programu Operator Client uruchamianie drzwi skonfigurowanych w centrali alarmowej.

Kolejność wyświetlania w przypadku tego samego priorytetu alarmu

Wybierz odpowiednią wartość, aby skonfigurować kolejność okienek obrazów alarmowych w oknie Wyświetlanie alarmu programu Operator Client.

Czas przewijania do tyłu odtwarzania natychmiastowego:

Wprowadź liczbę sekund dla odtwarzania natychmiastowego.

Powtarzanie dźwięku alarmu:

Zaznacz pole wyboru i wprowadź liczbę sekund, po których dźwięk alarmu jest powtarzany.

Ogranicz dostęp do zapisanych obrazów do ostatnich n minut:

Zaznacz pole wyboru, aby ograniczyć dostęp do zapisanych obrazów.

Z listy wybierz żądaną liczbę minut.



Wymuś automatyczne wylogowanie operatora po tym czasie braku aktywności:

Zaznacz to pole wyboru, aby włączyć automatyczne wylogowanie z programu Operator Client po czasie wybranym w ustawieniach.

Więcej informacji

– *Wylogowanie w przypadku braku aktywności, Strona 49*

32.13 strona Priorytety

Okno główne >  **Grupy użytkowników** > karta **Grupy użytkowników** >  > karta **Uprawnienia do obsługi** > karta **Priorytety**
lub

Okno główne >  **Grupy użytkowników** > karta **Enterprise User Group** >  > karta **Uprawnienia do obsługi** > karta **Priorytety**

Umożliwia takie skonfigurowanie blokady funkcji sterowania PTZ, aby obowiązywała tylko przez określony czas. Można też określić priorytety dla funkcji sterowania PTZ i wyświetlania alarmów przychodzących.



Automatyczne zachowanie popup



Przesunąć suwak, aby regulować wartość priorytetu Okna obrazu podglądu bieżącego lub Okna obrazu odtwarzania. Wartość ta jest wymagana dla przychodzących alarmów, aby system mógł zdecydować, czy alarm jest automatycznie wyświetlany w oknie Obrazów alarmowych. Na przykład: Jeśli dla okna obrazu w trybie podglądu bieżącego suwak zostanie przesunięty na 50, dla okna obrazu w trybie odtwarzania na 70, a przychodzący alarm ma priorytet 60, alarm jest wyświetlany automatycznie tylko wtedy, jeśli okno obrazu w trybie odtwarzania jest aktywne. Alarm nie jest wyświetlany automatycznie, jeśli aktywne jest okno obrazu w trybie podglądu bieżącego.

Więcej informacji

– *Konfigurowanie różnych priorytetów, Strona 209*

32.14 strona Interfejs użytkownika

Okno główne >  **Grupy użytkowników** > karta **Grupy użytkowników** >  > karta **Uprawnienia do obsługi** > karta **Interfejs użytkownika**
lub

Okno główne >  **Grupy użytkowników** > **Enterprise User Group** karta >  > **Uprawnienia do obsługi** karta > **Interfejs użytkownika** karta

Umożliwia skonfigurowanie interfejsu 4 monitorów używanego przez program Operator Client. Można skonfigurować tryb wielomonitorowy obejmujący do 4 monitorów. W przypadku każdego monitora ustawia się wyświetlaną treść, np. Monitor 2 wyświetla tylko okienka obrazu podglądu bieżącego, a Monitor 1 i Monitor 2 wykorzystują format obrazu 16:9 dla kamer HD.

Monitor sterowania

Pozwala wybrać monitor, który ma być używany jako monitor sterowania.

Maks. liczba wierszy okienek obrazu podczas odtwarzania

Pozwala wybrać maksymalną liczbę wierszy w okienkach obrazów wyświetlanych w oknie Odtwarzanie obrazów na monitorze sterowania.

Monitor alarmowy

Pozwala wybrać monitor alarmowy, który może obsługiwać tryb podglądu bieżącego i tryb alarmowy lub tylko tryb alarmowy.

Monitor 1-4

Zaznacz wymaganą opcję na listach odpowiadających poszczególnym monitorom.

- W przypadku monitora sterowania opcja **Sterowanie** jest wstępnie wybrana i nie można jej zmienić.
- Dla monitora alarmowego można wybrać jedną z poniższych opcji:
 - **Zawartość wideo podglądu bieżącego i alarmowego**
 - **Zawartość tylko alarmów**
- W przypadku pozostałych monitorów można wybrać jedną z poniższych opcji:
 - **Okno obrazu tylko podglądu bieżącego**
 - **Okno mapy i dokumentu**
 - **Dwie mapy i dokument**
 - **Okno obrazu pełnoekranowego podglądu bieżącego**
 - **Okno obrazu Quad podglądu bieżącego**

Maks. liczba wierszy okienek obrazu

Pozwala wybrać maksymalną liczbę wierszy w okienkach obrazów wyświetlanych w oknie obrazu na odpowiednim monitorze.

Uwaga: ta opcja jest dostępna tylko dla następujących widoków:

- **Sterowanie**
- **Zawartość tylko alarmów**
- **Zawartość wideo podglądu bieżącego i alarmowego**
- **Okno obrazu tylko podglądu bieżącego**

Pozostałe widoki mają stały układ posiadający stałą liczbę wierszy okienek obrazów i nie można ich zmieniać.

Format okienek obrazu

Dla każdego monitora wybierz wymagany format obrazu dla początkowego uruchomienia Operator Client. Dla kamer HD zastosować format 16:9.

Zapisz ustawienia podczas wyłączenia

Zaznaczyć pole wyboru, aby system pamiętał ostatni stan interfejsu użytkownika, kiedy użytkownik wylogowuje się z oprogramowania Operator Client. Jeśli pole wyboru nie jest zaznaczone, oprogramowanie Operator Client uruchamia się ze skonfigurowanym interfejsem użytkownika.

Przywróć ustawienia domyślne

Kliknij, aby przywrócić ustawienia domyślne na tej stronie. Wszystkim opcjom na liście zostaną przywrócone ustawienia domyślne.

32.15**Strona Dostęp do serwera**

Okno główne >

Grupy użytkowników > karta **Enterprise User Group** >



> karta

Dostęp do serwera

Dostęp do serwera jest konfigurowany na serwerze Enterprise Management Server.

Należy wprowadzić nazwę konta Enterprise Account oraz hasło dla każdego serwera Management Server należącego do systemu Enterprise System. To konto jest skonfigurowane na każdym serwerze Management Server.

Management Server

Wyświetla nazwę serwera Management Server, który został skonfigurowany na tym serwerze Enterprise Management Server.

Adres sieciowy

Podaje prywatny adres IP lub nazwę DNS serwera Management Server.

Numer serwera

Podaje numer serwera Management Server. Klawiatura Bosch IntuiKey wykorzystuje ten numer do wybrania żądanego serwera Management Server.

Dostęp

Zaznacz to pole wyboru, aby przyznać dostęp do serwera Management Server. Ten serwer Management Server stanie się teraz serwerem Enterprise Management Server.

Enterprise Account

Wpisz nazwę konta Enterprise Account, które zostało skonfigurowane na danym serwerze Management Server.

Hasło konta Enterprise Account

Kliknięcie tej opcji pozwala wyświetlić okno dialogowe do wpisania hasła konta Enterprise Account, które zostało skonfigurowane na danym serwerze Management Server.

Opis serwera

Umożliwia wyświetlanie opisu danego serwera.



Dalsze kolumny są widoczne, jeśli zostały dodane do listy serwerów.



Więcej informacji

- *Tworzenie grupy lub konta, Strona 201*
- *Tworzenie Enterprise System, Strona 105*
- *Konfigurowanie funkcji listy serwerów dla systemu Enterprise System, Strona 105*

32.16

Strona Konfigurowanie uprawnień

Okno główne > karta  **Grupy użytkowników** > **Grupy użytkowników** >  > karta **Upewnienia do obsługi** > karta **Upewnienia konfiguracji**
lub

Okno główne >  **Grupy użytkowników** > karta **Enterprise User Group** >  > karta **Upewnienia do obsługi** > karta **Upewnienia konfiguracji**
Umożliwia skonfigurowanie uprawnień różnych użytkowników dla programu Configuration Client.

Upewnienia do uruchomienia Configuration Client oznaczają dostęp tylko do odczytu.

Upewnienia logowania

Zaznacz to pole wyboru, aby zezwolić na logowanie do aplikacji Configuration Client.

Drzewo urządzeń

W tej sekcji można określić upewnienia na stronie **Urządzenia**. Zaznacz pole wyboru przy odpowiednim upewnieniu.

Mapy i struktura

W tej sekcji można określić uprawnienia na stronie **Mapy i struktura**. Zaznacz pole wyboru przy odpowiednim uprawnieniu.

Harmonogramy

W tej sekcji można określić uprawnienia na stronie **Harmonogramy**. Zaznacz pole wyboru przy odpowiednim uprawnieniu.

Kamery i zapis

W tej sekcji można określić uprawnienia na stronie **Kamery i zapis**. Zaznacz pole wyboru przy odpowiednim uprawnieniu.

Zdarzenia

W tej sekcji można określić uprawnienia na stronie **Zdarzenia**. Zaznacz pole wyboru przy odpowiednim uprawnieniu.

Alarmy

W tej sekcji można określić uprawnienia na stronie **Alarmy**. Zaznacz pole wyboru przy odpowiednim uprawnieniu.

Grupy użytkowników

W tej sekcji można określić uprawnienia do konfigurowania grup użytkowników. Zaznacz pole wyboru przy odpowiednim uprawnieniu.

**Uwaga!**

Ze względów bezpieczeństwa pola wyboru **Konfiguruj grupy użytkowników** i **Konfiguruj użytkowników** wzajemnie się wykluczają.



Polecenia menu



W tej sekcji można określić uprawnienia do konfigurowania poleceń menu. Zaznacz pole wyboru przy odpowiednim uprawnieniu.

Raporty

W tej sekcji można określić uprawnienia do konfigurowania raportów. Zaznacz pole wyboru przy odpowiednim uprawnieniu.

32.17**Strona Uprawnienia grup użytkowników**

Okno główne > karta  **Grupy użytkowników** > **Grupy użytkowników** >  > karta **Uprawnienia do obsługi** > karta **Uprawnienia grupy użytkowników**
lub

Okno główne > karta  **Grupy użytkowników** > **Enterprise User Group** >  > karta **Uprawnienia do obsługi** > karta **Uprawnienia grupy użytkowników**
Umożliwia przypisanie grup użytkowników, do których użytkownicy należący do konkretnej grupy użytkowników mogą dodawać nowych użytkowników.

**Uwaga!**

Uprawnienia do grupy użytkowników można przypisać wyłącznie grupie użytkowników, której uprzednio przypisano uprawnienia do konfigurowania użytkowników. Uprawnienia te przypisuje się na stronie **Uprawnienia konfiguracji**.



**Uwaga!**



Użytkownicy należący do grupy użytkowników standardowych nie mogą dodawać nowych użytkowników do grupy administratorów. To pole wyboru jest nieaktywne.

Więcej informacji

– Strona Konfigurowanie uprawnień, Strona 401

32.18**Strona zasad kont**

Okno główne >  **Grupy użytkowników** > karta **Grupy użytkowników** >  > karta **Bezpieczeństwo** > karta **Zasady konta**
lub

Okno główne > karta  **Grupy użytkowników** > **Enterprise User Group** >  > karta **Bezpieczeństwo** > karta **Zasady konta**
Umożliwia skonfigurowanie ustawień dla użytkowników i haseł.

Silne zasady haseł

Zaznacz to pole wyboru, aby włączyć politykę haseł.

Aby uzyskać więcej informacji, patrz *Konfigurowanie użytkowników, uprawnień i dostępu Enterprise, Strona 200*.

**Uwaga!**

Ustawienie **Silne zasady haseł** dotyczy użytkowników tylko wówczas, gdy to pole wyboru jest zaznaczone w odpowiedniej grupie użytkowników.

Zalecamy zachować to ustawienie w celu zwiększenia ochrony przed nieautoryzowanym dostępem komputera.

Minimalna długość hasła

To ustawienie określa minimalną liczbę znaków, jaką musi zawierać hasło do konta użytkownika.

Zaznacz pole wyboru, aby włączyć to ustawienie i wprowadzić wartość minimalną.

Maksymalny wiek hasła w dniach

To ustawienie określa okres czasu (w dniach), przez jaki można używać hasła, zanim system zażąda od użytkownika jego zmiany.

Zaznacz pole wyboru, aby włączyć to ustawienie i wprowadzić wartość minimalną.

Liczba używanych haseł w historii

To ustawienie określa liczbę niepowtarzalnych nowych haseł, jakie muszą zostać powiązane z kontem użytkownika, zanim będzie można ponownie użyć starego hasła.

Zaznacz pole wyboru, aby włączyć to ustawienie i wprowadzić wartość minimalną.

Maksymalna liczba prób nieprawidłowego logowania

To ustawienie umożliwia zablokowanie konta określonej liczbie prób logowania.

Zaznacz pole wyboru, aby włączyć to ustawienie i wprowadzić wartość minimalną.

**Uwaga!**

Po przekroczeniu maksymalnej liczby nieudanych prób logowania, konto zostanie wyłączone i konieczne będzie jego ponowne aktywowanie.

**Uwaga!**

Po pomyślnym zalogowaniu liczba nieudanych prób logowania zostaje zresetowana.

**Uwaga!**

Pole wyboru **Maksymalna liczba prób nieprawidłowego logowania** jest wyłączone dla grupy administratorów.

Wyłącz klienta offline

Zaznaczenie tego pola wyboru pozwala wyłączyć funkcję logowania do klienta w trybie offline. Pole wyboru **Wyłącz klienta offline** jest zaznaczone automatycznie, jeśli zaznaczone jest pole wyboru **Maksymalna liczba prób nieprawidłowego logowania**.

Informacje dodatkowe

W przypadku systemu BVMS począwszy od wersji 9.0 domyślnie zastosowanie mają następujące ustawienia **Zasady konta**:

- Pole wyboru **Silne zasady haseł** jest wstępnie zaznaczone.
- Pole wyboru **Minimalna długość hasła** jest wstępnie zaznaczone. Wartość domyślna wynosi 10.
- Pole wyboru **Maksymalny wiek hasła w dniach** wstępnie nie jest zaznaczone. Wartość domyślna wynosi 90.
- Pole wyboru **Liczba używanych haseł w historii** wstępnie nie jest zaznaczone. Wartość domyślna wynosi 10.
- Pole wyboru **Maksymalna liczba prób nieprawidłowego logowania** wstępnie nie jest zaznaczone. Wartość domyślna wynosi 1.
- Pole wyboru **Wyłącz klienta offline** wstępnie nie jest zaznaczone.

Więcej informacji

- *Silne zasady haseł*, Strona 200

33 Rozwiązywanie problemów

Niniejszy rozdział zawiera informacje o usuwaniu znanych problemów występujących podczas działania systemu BVMS Configuration Client.

Problemy po aktualizacji systemu Bosch Video Management System

Problem	Przyczyna	Rozwiązanie
Rejestrator NVR nie rejestruje danych po zaktualizowaniu systemu Bosch Video Management System.	Po aktualizacji połączenie pomiędzy urządzeniem NVR a serwerem Management Server zostało przerwane. Aktualizacja mogła potencjalnie zmodyfikować bazę danych systemu BVMS na serwerze Management Server. Urządzenie NVR musi „rozpoznać” te modyfikacje.	Należy ponownie ustanowić połączenie pomiędzy urządzeniem NVR a serwerem Management Server.

Problemy podczas instalacji

Problem	Przyczyna	Rozwiązanie
Instalator wyświetla nieprawidłowe znaki.	Ustawienia języka w systemie Windows są nieprawidłowe.	<i>Ustawienie żądanego języka w systemie Windows, Strona 407</i>
Konfiguracja zostaje zatrzymana i pojawia się komunikat informujący, że instalacja serwera OPC nie jest możliwa.	Pliki serwera OPC nie mogą być nadpisywane.	Należy odinstalować składnik OPC Core Components Redistributable i ponownie rozpocząć konfigurację systemu BVMS.
Nie można odinstalować oprogramowania poprzez uruchomienie programu instalacyjnego.		Kliknij przycisk Control Panel > Add/Remove Programs i odinstaluj program BVMS.

Problemy natychmiast po uruchomieniu aplikacji

Problem	Przyczyna	Rozwiązanie
System BVMS wyświetla nieprawidłowy język.	System Windows nie został przełączony na żądany język.	<i>Wybieranie wersji językowej modułu Configuration Client, Strona 88</i> lub <i>Wybieranie wersji językowej modułu Operator Client, Strona 88</i>
Okno dialogowe logowania do programu Operator Client wskazuje zły język.	Mimo zmiany języka dla programu Operator Client w Configuration Client, język okna dialogowego logowania do programu Operator Client zależy od ustawień języka w systemie Windows.	<i>Ustawienie żądanego języka w systemie Windows, Strona 407</i>

Problemy związane z wersją językową interfejsu użytkownika

Problem	Przyczyna	Rozwiązanie
Niektóre opisy tekstowe pojawiające się w oknach programu Configuration Client lub Operator Client są wyświetlane w obcym języku (zazwyczaj angielskim).	Management Server jest często instalowany na komputerze pracującym pod kontrolą anglojęzycznego systemu operacyjnego. Dlatego podczas generowania bazy danych systemu BVMS na takim komputerze wiele elementów tekstowych interfejsu użytkownika jest kopiowanych w angielskiej wersji językowej. Dzieje się tak nawet jeśli komputer z zainstalowanym programem Operator Client pracuje pod kontrolą systemu Windows w innej niż angielska wersja językowej. Aby rozwiązać ten problem, Management Server należy zainstalować na komputerze z systemem Windows w żądanej wersji językowej.	Nie należy podejmować prób samodzielnego rozwiązania tego problemu.

Problemy z klawiaturą Bosch IntuiKey

Problem	Przyczyna	Rozwiązanie
Klawiatura Bosch IntuiKey wyzwała alarm, a na wyświetlaczu przycisków ekranowych jest widoczny komunikat Off Line.	Połączenie ze stacją roboczą zostało zerwane. Kabel uległ uszkodzeniu lub został odłączony albo stacja robocza została zresetowana.	<i>Przywracanie połączenia z klawiaturą Bosch IntuiKey, Strona 407</i>

Problemy z ustawieniami sterowania zapisem karty dźwiękowej

Problem	Przyczyna	Rozwiązanie
Sprzężenia zwrotne występują podczas używania mikrofonu Interkomu.	W oknie sterowania zapisem z użyciem karty dźwiękowej musi być zaznaczona opcja odpowiadająca mikrofonowi (opcja miksowania dźwięku stereofonicznego i wszystkie inne opcje nie powinny być zaznaczone). Podczas uruchamiania programu Operator Client sprawdzany jest jego plik konfiguracyjny i odpowiednio	W takiej sytuacji należy zmienić odpowiednie ustawienie w pliku konfiguracyjnym programu Operator Client tak, aby wybierana była opcja odpowiadająca mikrofonowi.

Problem	Przyczyna	Rozwiązanie
	modyfikowane są ustawienia sterowania zapisem. Ten plik konfiguracyjny zawiera domyślny wpis, który może być niezgodny z konfiguracją systemu. Ustawienia domyślne są przywracane za każdym razem, gdy program Operator Client jest uruchamiany po raz kolejny.	

Awarie Configuration Client

Problem	Przyczyna	Rozwiązanie
Configuration Client ulega awarii.	Jeśli istnieje wiele kamer skonfigurowanych w pliku Allegiant, które nie są połączone z systemem Bosch Video Management System, można zmniejszyć ich liczbę. Zapobiega to niepotrzebnym obciążeniom systemu.	Patrz <i>Zmniejszenie liczby kamer systemu Allegiant</i> , Strona 408.

Awarie Operator Client

Problem	Przyczyna	Rozwiązanie
Operator Client ulega awarii.	Klient DiBos Web jest zainstalowany i został uruchomiony na tym samym komputerze, na którym zainstalowany jest program Operator Client.	Należy odinstalować klienta DiBos Web.

33.1

Ustawienie żadanego języka w systemie Windows

Aby zmienić język interfejsu ekranowego instalatora systemu BVMS, należy wybrać żadaną wersję językową w systemie Windows. Aby uaktywnić zmiany ustawień języka, komputer jest ponownie uruchamiany po wykonaniu poniższych czynności.

Aby ustawić żądany język, należy:

1. Kliknąć menu **Start**, wybrać **Panel sterowania**, a następnie kliknąć dwukrotnie ikonę **Opcje regionalne i językowe**.
2. Kliknąć kartę **Zaawansowane** i w polu **Język dla programów nie obsługujących kodu Unicode** wybrać żądany język.
3. Kliknąć przycisk **OK**.
4. W każdym z kolejnych okienek komunikatów kliknąć przycisk **Tak**.
Komputer użytkownika zostanie uruchomiony ponownie.

33.2

Przywracanie połączenia z klawiaturą Bosch IntuiKey

1. Powtórnie podłączyć kabel lub poczekać, aż stacja robocza przejdzie w tryb online. Komunikat Off Line zniknie.

2. Kliknąć klawisz ekranowy Terminal, aby przejść do systemu BVMS.

33.3

Zmniejszenie liczby kamer systemu Allegiant

Aby edytować plik Allegiant, wymagane jest oprogramowanie Allegiant Master Control Software.

Aby zmniejszyć liczbę kamer systemu Allegiant, należy:

1. Uruchomić oprogramowanie Master Control Software.
2. Otworzyć plik Allegiant.
3. Kliknąć kartę Camera.
4. Zaznaczyć kamery, które nie są wymagane.
5. W menu Edit kliknąć pozycję Delete.
6. Zapisać plik. Rozmiar pliku pozostaje niezmienny.
7. Ostatni krok należy powtórzyć dla monitorów, które nie są potrzebne. Kliknąć kartę Monitors.
8. Należy importować ten plik do systemu Bosch Video Management System (patrz *Ręczne dodawanie urządzenia, Strona 145*).

33.4

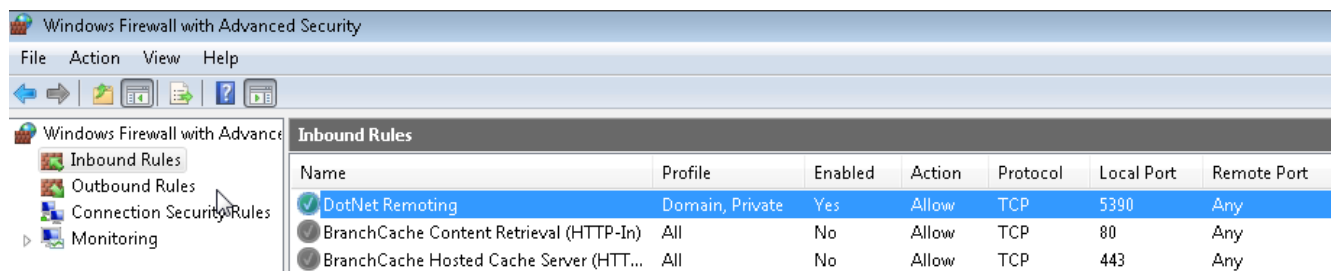
Używane porty

W tej sekcji są wymienione porty wszystkich składników systemu BVMS, które muszą być otwarte w sieci LAN. Tych portów nie należy otwierać do Internetu! Do operacji w Internecie należy używać bezpiecznych połączeń, na przykład VPN lub Remote Access.

W każdej tabeli są wymienione lokalne porty, które muszą być otwarte na komputerze z zainstalowanym serwerem lub na routerze/poziom 3, który jest podłączony do tego sprzętu. Na zaporze sieciowej systemu Windows 7 należy skonfigurować dla każdego otwartego portu reguły ruchu przychodzącego.

Zezwól na połączenia wychodzące dla wszystkich aplikacji systemu BVMS.

Przykład prostej reguły ruchu przychodzącego dla zapory sieciowej Windows 7



Management Server / porty Enterprise Management Server

Serwer (nasłuchujący)	Protokół	Porty wejściowe	Klient (zapytujący)	Komentarz
Management Server	TCP	5390	Operator Client, Configuration Client, aplikacja Bosch VMS SDK	.NET Remoting
Management Server	TCP	5392	Operator Client, Configuration Client, Mobile Video Service	WCF, gateway.push.apple.com
Management Server	TCP	5395	Configuration Client, Operator Client	Preferencje użytkownika, transfer plików

Porty Video Recording Manager

Serwer (nasłuchujący)	Protokół	Porty wejściowe	Klient (zapytujący)	Komentarz
VRM	TCP	1756	Management Server, Configuration Client	Przez RCP+
VRM	UDP	1757	Management Server, Operator Client	Cel skanowania
VRM	UDP	1800	Management Server, Operator Client	Cel skanowania sieci Multicast
VRM	TCP	80	Operator Client	Odtwarzanie VRM przez http
VRM	TCP	443	Operator Client	Odtwarzanie VRM przez https
VRM	TCP	5364, 5365	Operator Client	VRM eXport Wizard (wersja projektu)

Porty Mobile Video Service

Serwer (nasłuchujący)	Protokół	Porty wejściowe	Klient (zapytujący)	Komentarz
Mobile Video Service	TCP	80	Management Server, Operator Client, Configuration Client, klient HTML, aplikacje mobilne	Dostęp przez http
Mobile Video Service	TCP	443	Management Server, Operator Client, Configuration Client, klient HTML, aplikacje mobilne	Dostęp przez https
Mobile Video Service	TCP	2195	Apple Push Notification	Mac iOS
Mobile Video Service	UDP	1064-65535	Nadajnik, VRM	
Transkoder Mobile Video Service	TCP	5382	Dostawca sieci mobilnej Mobile Video Service	Strumień multimedialny
Transkoder Mobile Video Service	TCP	5385	Dostawca sieci mobilnej Mobile Video Service	Strumień multimedialny
Dostawca Mobile Video Service BVMS	TCP	5383	Operator Client	Strumień multimedialny
Dostawca sieci mobilnej Mobile Video Service	TCP	5384	Klient HTML, aplikacje mobilne	Strumień multimedialny

Porty pamięci masowej iSCSI

Skonfiguruj port przesyłający dalej na routerze podłączonym do urządzenia.

Serwer (nasłuchujący)	Protokół	Porty wejściowe	Klient (zapytujący)	Komentarz
System pamięci masowej iSCSI	TCP	3260	Nadajnik, VRM, Configuration Client	

Porty Bosch Video Streaming Gateway

Serwer (nasłuchujący)	Protokół	Porty wejściowe	Klient (zapytujący)	Komentarz
Bosch Video Streaming Gateway	TCP	8756-8762	VRM, Management Server, Configuration Client	
Bosch Video Streaming Gateway	TCP	1756	VRM Configuration Client	Przez RCP+
Bosch Video Streaming Gateway	TCP	1757	VRM Configuration Client	Cel skanowania
Bosch Video Streaming Gateway	TCP	1758	VRM Configuration Client	Odpowiedź funkcji skanowania
Bosch Video Streaming Gateway	TCP	1800	VRM Configuration Client	Cel skanowania sieci Multicast
Bosch Video Streaming Gateway	UDP	1064-65535	Nadajnik, VRM	

Porty kamery ONVIF

Skonfiguruj port przesyłający dalej na routerze podłączonym do urządzenia.

Serwer (nasłuchujący)	Protokół	Porty wejściowe	Klient (zapytujący)	Komentarz
Kamera ONVIF	TCP	80	Management Server, VSG, Configuration Client, Operator Client	Dostęp przez http
Kamera ONVIF	RTSP	554	Management Server, VSG, Configuration Client, Operator Client	

BVMS Operator Client / porty Cameo SDK

Serwer (nasłuchujący)	Protokół	Porty wejściowe	Klient (zapytujący)	Komentarz
Operator Client	TCP	5394	Aplikacja Bosch VMS SDK, BIS	.NET Remoting
Operator Client	UDP	1024-65535	Nadajnik, VRM	

Serwer (nasłuchujący)	Protokół	Porty wejściowe	Klient (zapytujący)	Komentarz
Operator Client	TCP	443	Nadajnik	Dostęp zdalny, zaszyfrowany obraz bieżący

Porty nadajnika

Skonfiguruj port przesyłający dalej na routerze podłączonym do urządzenia.

Serwer (nasłuchujący)	Protokół	Porty wejściowe	Klient (zapytujący)	Komentarz
Nadajnik	TCP	1756	Dekoder, Management Server, VRM, Operator Client, Configuration Client, aplikacja Bosch VMS SDK	Przez RCP+
Nadajnik	UDP	1757	Dekoder, Management Server Operator Client	Cel skanowania
Nadajnik	UDP	1758	Dekoder, Management Server Operator Client	Odpowiedź funkcji skanowania
Nadajnik	UDP	1800	Dekoder, Management Server Operator Client	Cel skanowania sieci Multicast
Nadajnik	TCP	80	Operator Client, aplikacja Bosch VMS SDK, VSG	Dostęp przez http
Nadajnik	TCP	443	Operator Client, aplikacja Bosch VMS SDK, VSG	Dostęp przez https

Porty dekodera BVMS

Skonfiguruj port przesyłający dalej na routerze podłączonym do urządzenia.

Serwer (nasłuchujący)	Protokół	Porty wejściowe	Klient (zapytujący)	Komentarz
Odbiornik	TCP	1756	Management Server, Operator Client, Configuration Client, aplikacja Bosch VMS SDK	Przez RCP+
Odbiornik	UDP	1757	Management Server, Operator Client	Cel skanowania
Odbiornik	UDP	1758	Management Server, Operator Client	Odpowiedź funkcji skanowania
Odbiornik	UDP	1800	Management Server, Operator Client	Cel skanowania sieci Multicast
Odbiornik	TCP	80	Operator Client	Dostęp przez http
Odbiornik	TCP	443	Operator Client	Dostęp przez https
Odbiornik	UDP	1024-65535	Nadajnik	

Porty BRS/DiBos

Serwer (nasłuchujący)	Protokół	Porty wejściowe	Klient (zapytujący)	Komentarz
DiBos 8.7 / BRS 8.10	TCP	808	Management Server, Configuration Client	Usługi sieci Web Dla DiBos v. 8.7 jest wymagany łącznik.
Alternatywa:				
BRS/DiBos	TCP	135	Operator Client, Management Server, Configuration Client	DCOM, używany, gdy nie działają usługi sieci Web lub używana wersja DiBos ich nie obsługuje. Zapora sieciowa musi być wyłączona.
BRS/DiBos	UDP	135	Operator Client, Management Server, Configuration Client	DCOM, używany, gdy nie działają usługi sieci Web lub używana wersja DiBos ich nie obsługuje. Zapora sieciowa musi być wyłączona.

Porty DVR

Skonfiguruj port przesyłający dalej na routerze podłączonym do urządzenia.

Serwer (nasłuchujący)	Protokół	Porty wejściowe	Klient (zapytujący)	Komentarz
Cyfrowy rejestrator wizyjny	TCP	80	Management Server, Configuration Client, Operator Client	Dostęp przez http

Ściana wideo Barco

Serwer (nasłuchujący)	Protokół	Porty wejściowe	Klient (zapytujący)	Komentarz
Ściana wideo Barco	TCP	1756	Management Server, Operator Client, Configuration Client, aplikacja Bosch VMS SDK	Przez RCP+
Ściana wideo Barco	UDP	1757	Management Server, Operator Client	Cel skanowania
Ściana wideo Barco	UDP	1758	Management Server, Operator Client	Odpowiedź funkcji skanowania

Serwer (nasłuchujący)	Protokół	Porty wejściowe	Klient (zapytujący)	Komentarz
Ściana wideo Barco	UDP	1800	Management Server, Operator Client	Cel skanowania sieci Multicast

VIDOS

Serwer (nasłuchujący)	Protokół	Porty wejściowe	Klient (zapytujący)	Komentarz
VIDOS	TCP	1756	Nadajnik, Configuration Client	Przez RCP+
VIDOS	TCP	1757	Nadajnik	Cel skanowania
VIDOS	TCP	1758	Nadajnik	Odpowiedź funkcji skanowania
VIDOS	TCP	1800	Nadajnik	Cel skanowania sieci Multicast

33.5

Włączanie rejestrowania zdarzeń ONVIF

Można włączyć rejestrowanie zdarzeń ONVIF, np. w przypadku napotkania problemów z odbiorem zdarzeń systemu BVMS. Rejestrowanie pomaga więc w wykryciu źródła problemu.

Aby włączyć rejestrowanie:

- Otwórz plik `%programfiles(x86)%\Bosch\VMS\AppData\Server\CentralServer\BVMSLogCfg.xml` w odpowiednim edytorze, np. Notepad. Uruchom aplikację Notepad jako administrator.
- Przejdź do wiersza zawierającego następujący ciąg:
Add logging for onvif events of a device by network address
Krótkie objaśnienie znajduje się w wierszach komentarza.
- Jako nazwę narzędzia do rejestrowania wpisz `OnvifEvents.<Networkaddress>`.
Wpisz tylko `OnvifEvents`, aby rejestrować zdarzenia dotyczące wszystkich urządzeń ONVIF.
- Jako wartość poziomu wpisz `DEBUG` dla wszystkich zdarzeń przychodzących i wychodzących.
Wpisz `INFO` dla wszystkich zdarzeń wychodzących.
Wpisz `WARN` lub `ERROR`, aby wyłączyć rejestrowanie.

W poniższych wierszach podano przykład rejestrowania wszystkich zdarzeń przychodzących i wychodzących, które dotyczą urządzenia 172.11.122.22:

```
<logger name="OnvifEvents.172.11.122.22" additivity="false">
<level value = "DEBUG"/>
<appender-ref ref="OnvifRollingFileAppender"/>
</logger>
```

Więcej informacji

- *Konfigurowanie zdarzeń ONVIF, Strona 142*
- *Zdarzenia ONVIF, Strona 55*

Słowniczek

802.1x

Standard IEEE 802.1x to podstawowa metoda uwierzytelniania i autoryzacji w sieciach IEEE-802. Autoryzacja jest dokonywana przez specjalny moduł (authenticator), który sprawdza przesłane informacje, używając serwera uwierzytelniania (patrz serwer RADIUS) i zezwala lub nie zezwala na dostęp do oferowanych usług (LAN, VLAN lub WLAN).

Aktywne miejsce

Reagująca na wskaźnik myszy ikona na mapie. Miejsca aktywne konfiguruje się w programie Configuration Client. Miejscami aktywnymi mogą być np. kamery, przekaźniki czy wejścia. Operator używa ich do lokalizowania i wybierania urządzeń w budynku. Po skonfigurowaniu miejsc aktywnych mogą one być wyświetlane z migającym kolorem tła, gdy wystąpi określone zdarzenie stanu lub alarm.

alarm

Zdarzenie, które jest skonfigurowane w celu wyzwolenia alarmu. Jest to określona sytuacja (wykryty ruch, dzwonek drzwiowy, zanik sygnału itp.) wymagająca natychmiastowej uwagi. Alarm może powodować wyświetlenie obrazu bieżącego, obraz zapisanego, planu działania, strony sieciowej lub mapy.

ANR

Automatyczne uzupełnianie sieciowe. Wbudowana procedura kopiująca brakujące dane wizyjne z nadajnika/odbiornika wizyjnego do sieciowego rejestratora wizyjnego po awarii sieci. Skopiowane dane wizyjne idealnie wypełniają lukę, która powstała po awarii sieci. Dlatego nadajnik/odbiornik wymaga lokalnej pamięci masowej dowolnego typu. Pojemność zapisu na urządzeniu lokalnej pamięci masowej jest obliczana według następującego wzoru: (szerokość pasma x szacowany czas przestoju sieci + margines bezpieczeństwa) x (1 + 1/prędkość wykonywania kopii zapasowej). Wymagana jest obliczona w ten sposób pojemności zapisu, ponieważ zapis ciągły musi być kontynuowany podczas procesu kopiowania.

ASF

Advanced Systems Format – format dźwięku i obrazu systemu Microsoft Windows.

Automatyczna dystrybucja

Metoda automatycznego pobierania, instalacji oraz uruchamiania aplikacji .NET bez zmiany rejestru lub współdzielonych komponentów systemu. W przypadku systemu Bosch Video Management System automatyczna dystrybucja służy do aktualizacji aplikacji Operator Client z serwera zarządzającego. Aktualizacja jest przeprowadzana w przypadku zapisania nowej wersji na serwerze zarządzającym, gdy użytkownik loguje się do aplikacji Operator Client. Jeśli użytkownik korzysta z jednego programu Operator Client oraz z kilku serwerów Management Server, funkcja automatycznej dystrybucji używa tylko wersji oprogramowania zapisanej na ostatnim serwerze Management Server, do którego zalogował się program Operator Client. Gdy użytkownik loguje się do innego serwera zarządzającego za pomocą innej wersji aplikacji, wyświetlany jest komunikat informujący, że serwer zarządzający nie znajduje się w trybie online, ponieważ wersje oprogramowania nie są zgodne.

Awaryjny VRM

Oprogramowanie w środowisku systemu BVMS. Przejmuje zadania przypisane do podstawowego lub pomocniczego VRM w przypadku ich awarii.

Bankomat

Automatyczne urządzenie służące przede wszystkim do wypłaty gotówki.

BIS

Building Integration System – system automatyki budynkowej

Brama Video Streaming Gateway (VSG)

Wirtualne urządzenie umożliwiające integrację kamer Bosch, ONVIF, JPEG, nadajników RTSP.

B-ramka

Dwukierunkowa ramka. Część metody kompresji sygnału wizyjnego.

BRS

Bosch Recording Station Oprogramowanie do zapisu i zarządzanie sygnałem.

centrala alarmowa

Ogólna nazwa podstawowego urządzenia wchodzącego w skład systemu bezpieczeństwa firmy Bosch do ochrony przed włamaniami (kradzieżami). Do centrali alarmowej podłącza się klawiatury, moduły, czujki i inne urządzenia.

Cyfrowy rejestrator wizyjny

Cyfrowy rejestrator wizyjny

czas opóźnienia aktywacji

Przedział czasu rozpoczynający się od wystąpienia zdarzenia. Zazwyczaj w trakcie tego przedziału czasu nie jest akceptowane żadne inne zdarzenie tego samego typu. Zapobiega to na przykład generowaniu dużej liczby zdarzeń przez czujki. W przypadku zdarzeń o wielu stanach dla każdego ze stanów można ustawić inny priorytet. Poniższe przykłady pozwalają lepiej zrozumieć pojęcie czasu eliminacji odbicia. W przykładzie 1 opisano zdarzenia tworzące ten sam stan: występuje zdarzenie Informacje o systemie i rozpoczyna się odliczanie skonfigurowanego czasu eliminacji odbicia. W tym czasie występuje kolejne, takie samo zdarzenie. Drugie zdarzenie Informacje o systemie nie zostanie zaakceptowane jako nowe zdarzenie. W przykładzie 2 opisano zdarzenia tworzące różne stany o takim samym priorytecie: występuje zdarzenie Wykryto ruch i rozpoczyna się odliczanie skonfigurowanego czasu eliminacji odbicia. W tym czasie wystąpiło zdarzenie związane z zatrzymaniem ruchu o takim samym priorytecie. Zdarzenie związane z zatrzymaniem ruchu nie zostanie zaakceptowane jako nowe zdarzenie. W przykładzie 3 także opisano zdarzenia tworzące różne stany o takim samym priorytecie: wirtualne wejście jest w stanie wyłączonym. Obie zmiany mają takie same priorytety stanów. W określonym punkcie czasu wirtualne wejście jest wyłączone i rozpoczyna się odliczanie czasu eliminacji odbicia. W trakcie czasu eliminacji odbicia wirtualne wejście zostaje włączone. Ta zmiana stanu nie jest akceptowana jako nowe zdarzenie, ponieważ ma taki sam priorytet. Gdy czas eliminacji odbicia dobiegnie końca, wirtualne wejście jest w innym stanie. Podczas procesu włączania pobierana jest sygnatura czasowa zakończenia odliczania czasu eliminacji odbicia i nie zaczyna się nowe odliczanie. W przykładzie 4 opisano zdarzenia o

różnych priorytetach tworzące różne stany: występuje zdarzenie wykrycia ruchu i rozpoczyna się odliczanie skonfigurowanego czasu eliminacji odbicia. W tym czasie wystąpiło zdarzenie związane z zatrzymaniem ruchu o wyższym priorytecie. Zdarzenie związane z zatrzymaniem ruchu jest akceptowane jako nowe, ale odliczanie czasu eliminacji odbicia nie rozpoczyna się na nowo. W przykładzie 5 także opisano zdarzenia o różnych priorytetach tworzące różne stany: wirtualne wejście jest w stanie wyłączonym. Priorytet stanu dla włączenia wynosi „5”, a dla wyłączenia „2”. W określonym punkcie czasu wirtualne wejście jest włączone (priorytet „5”) i rozpoczyna się odliczanie czasu eliminacji odbicia. W trakcie czasu eliminacji odbicia, wirtualne wejście zostaje wyłączone (priorytet „2”). Ta zmiana stanu jest akceptowana jako nowe zdarzenie, ponieważ ma wyższy priorytet. Kontynuowane jest odliczanie czasu eliminacji odbicia związanego z pierwszym włączeniem. W trakcie czasu eliminacji odbicia, kolejne zmiany nie są akceptowane.

czas przełączania sekwencji

Określony czas, przez który wyświetlany jest obraz z kamery w oknie obrazu do momentu wyświetlenia obrazu z następnej kamery podczas wyświetlania sekwencji obrazów z kamer.

Czas przewijania do tyłu

Liczba sekund w przeszłości, kiedy Okienko obrazu zostaje przełączone na tryb odtwarzania natychmiastowego.

Dane tekstowe

Dane o dacie i godzinie transakcji w punkcie sprzedaży lub bankomacie albo numer konta przechowywane z odpowiadającym im obrazem, które zapewniają dodatkowe informacje do analizy.

dekoder

Zamienia strumień cyfrowy na analogowy, np. w celu wyświetlenia obrazu cyfrowego na monitorze analogowym.

DNS

Domain Name System. Serwer DNS zamienia adres URL (np. www.myDevice.com) na adres IP w sieciach, które używają protokołu TCP/IP.

Dostęp Enterprise

Dostęp Enterprise jest funkcją systemu BVMS, która składa się z jednego lub wielu kont Enterprise Account. Każde konto Enterprise Account obejmuje uprawnienia do urządzeń określonego serwera Management Server.

Drzewo logiczne

Drzewo ze spersonalizowaną strukturą wszystkich urządzeń. Drzewo logiczne w aplikacji Operator Client służy do wyboru kamer i innych urządzeń. W aplikacji Configuration Client skonfigurowane jest „Pełne Drzewo logiczne” (na stronie Mapy i struktura) i jest ono dostosowane do każdej grupy użytkowników (na stronie Grupy użytkowników).

Drzewo urządzeń

Hierarchiczna lista wszystkich urządzeń dostępnych w systemie.

DTP

Urządzenie DTP (Data Transform Processor) przekształca dane szeregowe z urządzeń ATM do postaci w zdefiniowanym formacie i przesyła je przez sieć Ethernet do systemu BVMS. Należy zapewnić ustawienie na urządzeniu DTP filtra przekształcania. To zadanie jest wykonywane przez oddzielne oprogramowanie dostarczone przez producenta urządzenia DTP.

dupleks

Termin definiujący kierunek transmisji danych między dwiema lokalizacjami. W trybie półdupleksu dane mogą być przesyłane w obu kierunkach jedynie na przemian. Z kolei w trybie pełnego duplexu możliwa jest jednoczesna transmisja danych w obu kierunkach.

DWF

Design Web Format. Format pliku służący do wyświetlania rysunków technicznych na monitorze komputerowym.

DynDNS

Dynamic Domain Name System. Usługa hostingu DNS przechowująca w bazie danych adresy IP. Dynamiczny DNS umożliwia połączenie z urządzeniem przez sieć Internet przy użyciu nazwy hosta urządzenia. Patrz DNS.

Emulacja poleceń CCL

Emulacja poleceń CCL (Command Console Language) jest używana do sterowania krosownicą Allegiant. Zestawu tych poleceń można używać do przełączania kamery sieciowej BVMS / nadajnika na dekoder sieciowy BVMS. Poleceń CCL nie można używać do bezpośredniego sterowania starymi kamerami analogowymi ani krosownicą Allegiant.

Główny rejestrator VRM

Synonim urządzenia VRM.

grupa monitorów analogowych

Zestaw monitorów analogowych dołączonych do odbiorników. Grupa monitorów analogowych może służyć do przetwarzania alarmów w określonym obszarze fizycznym. Na przykład instalacja z trzema fizycznie oddzielnymi pomieszczeniami sterującymi może posiadać trzy grupy monitorów. Monitory w grupie monitorów analogowych są logicznie skonfigurowane w rzędy i kolumny oraz mogą być skonfigurowane na podgląd obrazów w trybie pełnoekranowym lub trybie quad.

Grupa użytkowników

Grupy użytkowników służą do definiowania wspólnych atrybutów użytkownika, takich jak pozwolenia, uprawnienia oraz priorytet funkcji PTZ. Stając się członkiem grupy, użytkownik automatycznie nabywa wszystkie atrybuty grupy.

Grupa użytkowników Enterprise

Grupa użytkowników Enterprise User Group to grupa użytkowników, która została skonfigurowana na serwerze Enterprise Management Server. Grupa użytkowników Enterprise User Group definiuje użytkowników, którzy mają uprawnienia do jednoczesnego dostępu do wielu komputerów typu serwer zarządzający. Określa uprawnienia dotyczące obsługi dostępne dla tych użytkowników.

GSM

Globalny system komunikacji bezprzewodowej. Standard cyfrowych telefonów komórkowych.

H.264

Standard kodowania (kompresji) cyfrowego dźwięku i obrazu w zastosowaniach multimedialnych. Ten standard obejmuje różne

profile, które mogą być zależne od producenta. Dostępne są następujące profile: Baseline, Baseline+, główny. Profil Baseline (nieużywany w systemie Bosch Video Management System) obsługuje rozdzielczość 2 CIF. Baseline+ obsługuje rozdzielczość 4 CIF i zapewnia lepszą jakość obrazu od profilu Baseline. Main Profile obsługuje rozdzielczość 4 CIF i oferuje wysokowydajny algorytm kompresji o nazwie CABAC (Context-adaptive binary arithmetic coding). Ma on zastosowanie w kodowaniu obrazu wysokiej jakości przeznaczonego do zapisu.

H.265

H.265 jest standardem kompresji wideo zdefiniowane przez ISO2 i ITU3 i ratyfikowanym 29 października 2014. Jest on uznawany za następcę standardu MPEG-4 AVC (Advanced Video Codec), nazywanego też H.264, używanego do adresowania kompresji z rozdzielczości 4K i ultra HD do maks. 36 megapikseli.

Harmonogram zadań

Służy do planowania zadań, które pojawiają się w systemie Bosch Video Management System, na przykład wykonanie skryptu poleceń. Na karcie Zdarzenia użytkownik przypisuje harmonogramy zadań do zdarzeń. Do planowania zdarzeń można także użyć harmonogramów zapisu. Za pomocą standardowego harmonogramu zadań można konfigurować przedziały czasowe dla każdego dnia tygodnia, dni świątecznych oraz dni wolnych od pracy. Przy powtarzającym się harmonogramie zadań użytkownik może konfigurować powtarzające się przedziały czasowe. Mogą one powtarzać się codziennie, co tydzień, co miesiąc lub co rok.

Harmonogram zapisu

Służy do harmonogramowania zapisu oraz niektórych zdarzeń, takich jak rozpoczęcie tworzenia kopii zapasowej lub ograniczenie logowania. Harmonogramy zapisu nie mogą zawierać luk lub zachodzić na siebie. Określa on także jakość zapisu obrazu.

Intelligent Tracking

Intelligent Tracking to działający w kamerze proces programowy, który umożliwia jej podążanie za wybranym obiektem.

Interfejs do bankomatów / punktów sprzedaży firmy Bosch

Odbiera ciągi danych przez kabel szeregowy / interfejs COM i przesyła je dalej przez sieć Ethernet (TCP/IP). Ciągami są zwykle dane punktu sprzedaży lub transakcje bankomatowe.

Interkom

Służy do rozmowy przez głośniki nadajnika. Nadajnik musi posiadać wejście i wyjście foniczne. Funkcja interkomu może być przydzielana grupie użytkowników.

IQN

Kwalifikowana nazwa iSCSI. Nazwa inicjatora w formacie IQN jest wykorzystywana w celu zapewnienia adresów dla węzłów inicjujących połączenie iSCSI i lokalizacji docelowych. Dzięki mapowaniu IQN można utworzyć grupę inicjującą, która kontroluje dostęp do numerów LUN lokalizacji docelowej iSCSI, oraz zapisywać nazwy początkowe wszystkich nadajników i urządzeń VRM w tej grupie inicjującej. Tylko urządzenia, których nazwy inicjatora są dodane do grupy inicjującej, mają dostęp do LUN. Patrz LUN i iSCSI.

I-ramka

Ramka Intra. Część metody kompresji sygnału wizyjnego. Zawiera informacje o pełnym obrazie – w przeciwieństwie do P-ramek lub B-ramek, które zawierają informacje o zmianach w stosunku do poprzedniego lub następnego obrazu.

iSCSI

Internet Small Computer System Interface. Protokół używany do zarządzania pamięcią masową za pośrednictwem sieci TCP/IP. Dzięki niemu dostęp do zapisanych danych można uzyskać z dowolnej lokalizacji w sieci. Wraz z nastaniem ery dominacji sieci Gigabit Ethernet zmalały koszty rozwiązań pamięci masowej opartych na serwerach zgodnych ze standardem iSCSI podłączanych do sieci w charakterze zdalnych macierzy dysków twardych. Zgodnie z terminologią używaną w odniesieniu do standardu iSCSI serwer udostępniający przestrzeń dyskową nosi nazwę „węzła docelowego połączenia iSCSI”, a klient łączący się z serwerem i korzystający z jego zasobów jest nazywany „węzłem inicjującym połączenie iSCSI”.

JPEG

Joint Photographic Expert Group

JPEG

Joint Photographic Experts Group. Proces kodowania obrazów nieruchomych.

Kamera panoramiczna

Kamera z kątem widzenia 360° lub 180°.

Kamera PTZ

Kamera z funkcją obrotu, pochylenia i zoomu.

kąt pochylenia

Kąt pomiędzy płaszczyzną poziomą i kamerą.

Klucz uaktywnienia

Numer, który należy wprowadzić, aby uaktywnić zakupioną licencję. Użytkownik otrzymuje klucz uaktywnienia po wpisaniu numeru autoryzacji w programie Bosch Security System Software License Manager.

Konto Enterprise

Konto Enterprise Account to autoryzacja, która umożliwia użytkownikowi programu Operator Client łączenie się z urządzeniami serwera zarządzającego wchodzącego w skład systemu Enterprise System. Na koncie Enterprise Account skonfigurowane są wszystkie uprawnienia dotyczące urządzeń tego serwera zarządzającego. Program Operator Client może łączyć się jednocześnie ze wszystkimi serwerami Management Server należącymi do danego systemu Enterprise System. Kontrola dostępu odbywa się z użyciem członkostwa w grupie Enterprise User Group albo z użyciem uprawnień urządzenia skonfigurowanych dla danego serwera Management Server na koncie Enterprise Account.

Krosownica Allegiant

Rodzina analogowych systemów krosownic wizyjnych firmy Bosch.

LDAP

Lightweight Directory Access Protocol. Protokół sieciowy w sieciach TCP/IP umożliwiający dostęp do katalogów. Katalogiem może być na przykład lista grup użytkowników oraz ich uprawnienia dostępu. System Bosch Video Management System używa tego protokołu, aby uzyskać dostęp do tych samych grup użytkowników co MS Windows lub inny system zarządzania użytkownikami.

Linia połączenia

Wyjścia analogowe krosownicy analogowej dołączone do nadajnika. Dzięki temu w systemie Bosch Video Management System jako źródło sygnału wizyjnego mogą być używane krosownice.

Lista alarmów

Okno w systemie Bosch Video Management System, w którym wyświetlana jest lista aktywnych alarmów.

LUN

Logical Unit Number. Numer używany w środowisku iSCSI do adresowania poszczególnych dysków lub partycji wirtualnych (woluminów). Takie partycje są częścią macierzy dyskowej RAID (węzła docelowego połączenia iSCSI).

Mapowanie portów

Dzięki mapowaniu portów zdalne komputery mogą łączyć się z określonymi komputerami i usługami w prywatnej sieci lokalnej (LAN).

MHT

Nazywane także „Archiwum sieciowym”. Format pliku, w ramach którego mogą być zapisane wszystkie pliki HTML oraz pliki obrazów. Aby uniknąć problemów, zaleca się utworzenie plików MHT za pomocą przeglądarki Internet Explorer w wersji 7.0 lub nowszej.

Monitorowanie sieci

Pomiar parametrów związanych z pracą sieci i porównanie ich wartości z konfigurowalnymi programami.

MOV

Rozszerzenie pliku domyślnego formatu sygnału wizyjnego używane przez QuickTime Player firmy Apple.

MSS

Maks. wielkość segmentów Największa ilość danych, określona w bajtach, którą komputer lub urządzenie komunikacyjne może obsługiwać w pojedynczej, nie ulegającej fragmentacji części pamięci.

Nadajnik

Zmienia strumień analogowy na cyfrowy, np. w celu integracji kamer analogowych z systemem cyfrowym, takim jak Bosch Video Management System. Niektóre nadajniki mogą korzystać z lokalnego urządzenia pamięci masowej, np. karty

pamięci lub dysku twardego podłączanego za pośrednictwem magistrali USB. Dane wizyjne często można także zapisywać i przechowywać w urządzeniach iSCSI. Kamery sieciowe są wyposażone we wbudowany nadajnik.

Nadmiarowy VRM

Oprogramowanie w środowisku systemu BVMS. Specjalny przypadek pomocniczego VRM. Zapewnia, że zapisywanie wykonywane przez podstawowy VRM jest dodatkowo równocześnie wykonywane przez inne urządzenie docelowe iSCSI z takimi samymi ustawieniami zapisywania.

niezarządzana lokalizacja

Element drzewa urządzeń na serwerze BVMS, który może zawierać sieciowe urządzenia wizyjne, takie jak cyfrowe rejestratory wizyjne. Urządzenia te nie są zarządzane przez serwer zarządzający systemem. Użytkownik programu Operator Client może nawiązywać na żądanie połączenia z urządzeniami lokalizacji unmanaged site.

Numer logiczny

Numer logiczne są niepowtarzalnymi identyfikatorami przypisanymi do każdego urządzenia w systemie ułatwiającymi identyfikację. Numer logiczne są niepowtarzalne tylko w ramach określonego typu urządzenia. Typowym zastosowaniem numerów logicznych są skrypty poleceń.

Numer uprawnienia

Numer otrzymany od firmy Bosch dla zamówionych licencji na oprogramowanie. Numer autoryzacji należy wpisać w programie Bosch Security System Software License Manager, aby otrzymać klucz uaktywnienia. Ponadto do aktywacji zakupionych licencji wymagana jest sygnatura komputera.

Obraz odniesienia

Obraz odniesienia jest stale porównywany z obrazem bieżącym. Jeśli aktualny obraz różni się od obrazu odniesienia w wybranych obszarach, wyzwala alarm. Umożliwia to wykrywanie sabotażu, który w innym wypadku pozostałby niewykryty, np. jeśli kamera została obrócona.

obrazy/s

Obrazy na sekundę. Liczba obrazów transmitowanych lub zapisywanych w ciągu sekundy.

Obszar

Grupa urządzeń wykrywających podłączonych do systemu bezpieczeństwa.

Odtwarzanie natychmiastowe

Odtwarza zapisane obrazy z wybranej kamery w Okienku obrazu na ekranie podglądu bieżącego. Czas rozpoczęcia (liczba sekund w przeszłości lub czas przewijania) może być konfigurowany.

OID

Identyfikator obiektu. Termin używany w środowisku SNMP. Określa zmienną MIB.

Okienko obrazu

Służy do wyświetlania podglądu obrazu bieżącego i zapisanych danych wizyjnych z pojedynczej kamery, mapy lub pliku HTML.

Okno obrazów alarmowych

Okno obrazu służące do wyświetlania jednego lub więcej Okienek obrazów alarmowych.

Okno obrazu

Przestrzeń dla Okienek obrazu o wyglądzie określonym układem Okienek obrazu.

ONVIF

Open Network Video Interface Forum. Globalny standard sieciowych urządzeń wizyjnych. Urządzenia zgodne z normą ONVIF mogą wymieniać bieżący obraz, dźwięk, metadane i sygnały sterujące. Ponadto użytkownik zyskuje gwarancję, że będą one automatycznie wykrywane i podłączane do aplikacji sieciowych, takich jak systemy zarządzania sygnałem wizyjnym.

Operator Client

Komponent systemu Bosch Video Management System, który zapewnia interfejs użytkownika do monitorowania i obsługi systemu.

Oprogramowanie Master Control Software

Oprogramowanie używane jako interfejs pomiędzy systemem Bosch Video Management System a urządzeniem systemu Allegiant. Używana jest wersja 2.8 lub nowsza.

OSD

Menu ekranowe, czyli menu wyświetlane na ekranie monitora.

Pasek okienka obrazu

Pasek narzędzi okienka obrazu.

podwójna autoryzacja

Zasada bezpieczeństwa, która wymaga zalogowania się do aplikacji Operator Client przez dwóch różnych użytkowników. Obaj użytkownicy muszą być członkami normalnej grupy użytkowników systemu Bosch Video Management System. Dodatkowo ta grupa użytkowników (lub te grupy użytkowników, jeśli użytkownicy są członkami różnych grup użytkowników) musi być częścią grupy podwójnej autoryzacji. Grupa podwójnej autoryzacji ma własne prawa dostępu w systemie Bosch Video Management System. Grupa ta powinna mieć więcej uprawnień dostępu niż normalna grupa użytkowników, do której należy użytkownik. Przykład: Użytkownik A jest członkiem grupy użytkowników o nazwie Grupa A. Użytkownik B jest członkiem Grupy B. Dodatkowo grupa podwójnej autoryzacji jest skonfigurowana z Grupą A oraz Grupą B jako członkami. W przypadku użytkowników Grupy A podwójna autoryzacja jest opcjonalna, natomiast w przypadku użytkowników Grupy B jest obowiązkowa. Po zalogowaniu się użytkownika Grupy A zostaje wyświetlone drugie okno dialogowe w celu potwierdzenia logowania. W tym oknie dialogowym może zalogować się drugi użytkownik, jeśli jest dostępny. W przeciwnym wypadku użytkownik A może kontynuować i uruchomić aplikację Operator Client. Ma wówczas tylko prawa dostępu Grupy A. Podczas logowania się użytkownika Grupy B także wyświetlane jest drugie okno dialogowe logowania. Drugi użytkownik musi zalogować się w tym oknie dialogowym. Jeśli tego nie zrobi, użytkownik B nie uruchomi aplikacji Operator Client.

podwójne strumieniowanie

Podwójne strumieniowanie umożliwia jednoczesne kodowanie przychodzącego strumienia danych zgodnie z dwoma różnymi, indywidualnie skonfigurowanymi profilami. Tworzone są dwa strumienie danych: jeden dla zapisu obrazu bieżącego i zapisu przed wystąpieniem zdarzenia, a drugi dla zapisu ciągłego, zapisu ruchu i zapisu alarmowego.

pomijanie / wyłączenie pomijania

Pominięcie urządzenia oznacza zignorowanie wszelkich alarmów, jakie może ono wygenerować. Zazwyczaj funkcję tę stosuje się w niektórych

okolicznościach wymagających złagodzenia ochrony, takich jak konserwacja. Wyłączenie pomijania oznacza zaprzestanie ignorowania takich urządzeń.

Pomocniczy VRM

Oprogramowanie w środowisku systemu BVMS. Zapewnia, że zapisywanie wykonywane przez jeden lub wiele podstawowych urządzeń VRM jest dodatkowo równocześnie wykonywane przez inne urządzenie docelowe iSCSI. Ustawienia zapisywania mogą być inne niż dla podstawowego VRM.

Port

1) W komputerze oraz urządzeniach telekomunikacyjnych port jest określonym złączem do fizycznego dołączenia innego urządzenia, zwykle za pomocą gniazda lub wtyku. Standardowo komputer osobisty posiada jeden lub więcej portów szeregowych oraz jeden port równoległy. 2) W przypadku programowania port jest „logicznym miejscem połączenia”, a w szczególności sposobem, w jaki program klienta określa dany program serwera na komputerze w sieci, korzystając z protokołu internetowego TCP/IP. Aplikacje wyższego poziomu, które używają protokołu TCP/IP, takie jak protokół sieciowy, protokół Hypertext Transfer Protocol, posiadają porty z przypisanymi numerami. Są one ogólnie znanymi portami, które zostały przypisane przez organizację Internet Assigned Numbers Authority (IANA). Innym procesom aplikacji numery przydzielane są dynamicznie przy każdym połączeniu. Przy pierwszym uruchomieniu usługi (program serwera) jest ona łączona z wyznaczonym numerem portu. Ponieważ każdy program klienta chce używać tego serwera, także on musi zgłosić chęć połączenia z wyznaczonym numerem portu. Numery portów zawierają się w zakresie od 0 do 65535. Porty od 1 do 1023 są zarezerwowane dla określonych usług uprzywilejowanych. Dla usługi HTTP domyślnie zdefiniowany jest port 80 i nie musi być określony w adresie Uniform Resource Locator (URL).

P-ramka

Ramka przewidywana. Część metody kompresji sygnału wizyjnego.

prostowanie obrazu

Używanie oprogramowania do konwertowania obrazu kolistego z obiektywu typu „rybie oko” z zakłóceniem radialnym na obraz prostoliniowy do wyświetlania w widoku normalnym (prostowanie koryguje zakłócenia).

Prostowanie obrazu w kamerze

Prostowanie jest wykonywane automatycznie w kamerze.

punkt

Urządzenie wykrywające podłączone do systemu bezpieczeństwa. Punkty są wyświetlane na klawiaturze numerycznej osobno z niestandardowym tekstem. Może on opisywać pojedyncze drzwi, czujnik ruchu, czujnik dymu lub obszar chroniony, np. PIĘTRO czy GARAŻ.

Punkt sprzedaży

Stanowisko kasowe typu detalicznego.

RAID

Redundant array of independent disks – Macierz dyskowa. Służy do połączenia dwóch lub więcej dysków do pracy jako jeden napęd. Na takim napędzie dane są współdzielone lub replikowane. Macierz pomaga osiągnąć większą pojemność, niezawodność i prędkość.

RCP

Remote Control Protocol

Rejestr

Miejsce rejestrowania wszystkich zdarzeń w systemie Bosch Video Management System.

ROI

Obszar zainteresowania. Celem użycia funkcji ROI jest zapisanie szerokości pasma podczas powiększania fragmentu obrazu z kamery, w przypadku gdy jest to kamera stałopozycyjna. Fragment ten zachowuje się jak obraz z kamery PTZ.

Rozdzielczość obrazu

Liczba pikseli w poziomie oraz w pionie przesyłanych z sygnałem wizyjnym. PAL: 1CIF = 352 x 288 2CIF = 704 x 288 4CIF = 704 x 576 QCIF = 176 x 144 NTSC 1CIF = 352 x 240 2CIF = 704 x 240 4CIF = 704 x 480 QCIF = 176 x 120 HD 720p = kodowane 1280 x 720 1080p = kodowane 1920 x 1080

RTP

Skrót od „Real-time Transport Protocol”. Protokół transmisyjny do przesyłania obrazu i dźwięku w czasie rzeczywistym.

RTSP

Skrót od „Real Time Streaming Protocol”. Protokół sieciowy umożliwiający kontrolę nad ciągłą transmisją dźwięku i obrazu lub oprogramowania w sieciach IP.

Seria urządzeń

Nadajniki / kamery sieciowe firmy Bosch mogą należeć do jednej z poniższych serii urządzeń: Seria urządzeń 1, Seria urządzeń 2, Seria urządzeń 3. Urządzenia z serii 1 mogą nagrywać tylko strumień 1. Urządzenia z serii 2 mogą nagrywać strumień 1 lub 2. Urządzenia z serii 3 mogą nagrywać tylko strumień 1, 2 lub I-Frame.

Server Lookup

Metoda dostępu dla użytkownika programów Configuration Client lub Operator Client pozwalająca sekwencyjnie łączyć się z wieloma punktami dostępowymi systemu. Punktem dostępowym systemu może być serwer Management Server lub Enterprise Management Server.

Serwer Enterprise Management Server

Serwer Enterprise Management Server jest serwerem zarządzającym BVMS Management Server hostującym konfigurację grup Enterprise User Group. Potrzebna co najmniej jedna grupa użytkowników Enterprise User Group odwołująca się do jednego lub wielu komputerów z serwerami. Role serwera Enterprise Management Server i serwera Management Server można połączyć w ramach jednej konfiguracji.

Serwer RADIUS

Skrót od „Remote Authentication Dial-in User Service”. Protokół klient-serwer służący do uwierzytelniania, autoryzacji i obciążania użytkowników opłatami w połączeniach modemowych w sieciach komputerowych. Serwer RADIUS stanowi w zasadzie standard scentralizowanego uwierzytelniania przy łączeniu się za pomocą modemu, ISDN, wirtualnych sieci prywatnych, sieci bezprzewodowej (p. 802.1x) i DSL.

Serwer zarządzający

Serwer BVMS zarządzający urządzeniami.

Sieciowy rejestrator wizyjny (NVR)

Sieciowy rejestrator wizyjny firmy Bosch, czyli komputer w środowisku systemu Bosch Video Management System przechowujący dane foniczne i wizyjne, pełniący funkcję awaryjnego lub zapasowego rejestratora NVR. Rejestrator ten różni się od rejestratora VIDOS NVR, który można zintegrować z systemem Bosch Video Management System.

Skala czasu

Część interfejsu użytkownika systemu Bosch Video Management System. Wyświetla graficzne reprezentacje zapisu obrazów z wybranych kamer w postaci linii. Skala czasu umożliwia poruszanie się w obrębie zapisanych obrazów.

Skimming

Sabotaż czytnika kart. Urządzenie w postaci nałożonego fałszywego czytnika czyta podstępnie dane z paska magnetycznego karty użytkownika.

Skrypt poleceń

Makro, które może zaprogramować administrator w celu utworzenia automatycznych działań, takich jak pozycjonowanie kamery PTZ lub wysyłanie wiadomości e-mail. System Bosch Video Management System oferuje określony zestaw poleceń przeznaczonych dla tej funkcji. Skrypty poleceń dzielą się na skrypty klienta oraz skrypty serwera. Skrypty klienta są używane na stacjach roboczych klienta w celu wykonania określonych zadań, które mogą być uruchomione na stacji roboczej klienta. Skrypty serwera są wykonywane automatycznie przez zdarzenie, które zostało wyzwolone w systemie. Pobierają argumenty dostarczane przez zdarzenie, takie jak data i czas. Skrypt poleceń może składać się z wielu skryptletów. Użytkownik może stworzyć skrypt poleceń, używając następujących języków skryptów: C#, VB.Net. Skrypty poleceń są wykonywane automatycznie w odpowiedzi na zdarzenia lub alarmy, zgodnie z harmonogramem (tylko skrypty serwera), lub ręcznie – z poziomu okna Drzewo logiczne, ikon lub map.

SNMP

Simple Network Management Protocol. Protokół sieciowy, który umożliwia uzyskanie informacji z urządzeń sieciowych (GET) w celu ustawienia ich parametrów (SET) oraz otrzymywania powiadomień o określonych zdarzeniach (EVENT).

SNTP

Simple Network Time Protocol – uproszczona wersja protokołu NTP (patrz NTP). Protokół SNTP może być używany, kiedy zastosowanie pełnego protokołu NTP, opisanego w dokumencie RFC 1305, nie jest wymagane lub uzasadnione. Protokół SNTP w wersji 4 jest opisany w dokumencie RFC 2030 (patrz RFC).

Stacja robocza

W środowisku BVMS: osobny komputer, na którym jest zainstalowany program Operator Client. Komputer ten jest skonfigurowany w programie Configuration Client jako stacja robocza, aby umożliwić korzystanie ze specjalnych funkcji.

Stacja robocza Operator Client

Komputer w środowisku systemu Bosch Video Management System służący do oglądania obrazów na żywo, odtwarzania wideo i ustawiania konfiguracji. Na tym komputerze jest instalowany program Operator Client.

System Enterprise

Enterprise System to funkcja systemu Bosch Video Management System, która umożliwia użytkownikowi aplikacji Operator Client uzyskiwanie jednoczesnego dostępu do wielu komputerów typu serwer zarządzający.

TCP

Skrót od „Transmission Control Protocol” (nazwa protokołu komunikacyjnego).

TCP/IP

Transmission Control Protocol / Internet Protocol. Jest także nazywany zestawem protokołów komunikacyjnych transmisji danych. Zestaw protokołów komunikacyjnych używany do przesyłania danych w sieci IP.

Trap

Termin środowiska SNMP dla niewywoływanego komunikatu z monitorowanego urządzenia (agent) do sieciowego systemu monitoringu (manager) o zdarzeniu w tym urządzeniu.

Tryb Multicast

Komunikacja w sieci pomiędzy jednym nadajnikiem/odbiornikiem a kilkoma odbiornikami, polegająca na dystrybucji jednego strumienia danych do kilku odbiorników w zdefiniowanej grupie. Do pracy w trybie multicastingu jest wymagana zgodna sieć z obsługą protokołu UDP i IGMP.

Tryb podglądu bieżącego

UDP

User Datagram Protocol. Protokół bezpołączeniowy używany do wymiany danych przez sieć IP. Protokół UDP jest bardziej wydajny od protokołu TCP przy transmisji obrazu ze względu na mniejszą nadmiarowość.

URI

Uniform Resource Identifier. Ciąg znaków umożliwiający identyfikację zasobu sieci. Każdy adres URI składa się ze schematu, autoryzacji, ścieżki, zapytania i fragmentu. Obowiązkowe dla usługi Mobile Video Service są jedynie schemat i fragment. Przykład: `http:<scheme>//example.com<authority>/over/therepath?name=ferret<query>#nose<fragment>`

URL

Skrót od „Uniform Resource Locator” – standard nazewnictwa umożliwiający jednoznaczne identyfikowanie serwerów i zgromadzonych w nich zasobów

VCA

Analiza zawartości obrazu: analiza komputerowa strumieni wizyjnych mająca na celu określenie, co dzieje się w monitorowanej scenie. Patrz także Intelligent Video Analytics

Video Analytics

Analiza obrazu to proces programowy, w którym porównuje się obraz z kamery z zapisanymi obrazami określonych osób lub obiektów. W przypadku dopasowania oprogramowanie wyzwoli alarm.

VIDOS NVR

Sieciowy rejestrator wizyjny VIDOS. Oprogramowanie do obsługi zapisu danych fonicznych i wizyjnych z nadajników sieciowych w macierzy dyskowej w konfiguracji RAID 5 lub na

innym nośniku pamięci. Rejestrator VIDOS NVR udostępnia także funkcje odtwarzania i przeglądania zapisanej sekwencji wizyjnej. Z systemem Bosch Video Management System można zintegrować kamery podłączone do komputera, na którym działa oprogramowanie VIDOS NVR.

VRM

Video Recording Manager. Pakiet oprogramowania w systemie Bosch Video Management System, którego zadaniem jest zarządzanie przechowywaniem danych wizyjnych (MPEG-4 SH ++, H.264 i H.265) zawierających audio i metadane na sieciowych urządzeniach iSCSI. Oprogramowanie VRM korzysta z bazy danych zawierającej informacje o źródle zapisu oraz listę powiązanych napędów iSCSI. Jest ono uruchamiane jako usługa zainstalowana na komputerze przyłączonym do sieci systemu Bosch Video Management System. Samo oprogramowanie VRM nie przechowuje danych wideo, lecz przekazuje do nadajników informacje o dostępnych pojemnościach urządzeń iSCSI, zapewniając jednocześnie równoważenie obciążenia pomiędzy wieloma urządzeniami iSCSI. Odtwarzanie strumieni VRM z urządzenia iSCSI do klientów Operator Client.

WAN

Wide Area Network – Sieć rozległa.

wielościęzkowość

Wykorzystanie techniki wielościęzkowości pamięci komputera.

wielościęzkowość

Technika przechowywania danych w pamięci komputera polegająca na zdefiniowaniu wielu ścieżek fizycznych łączących serwer danych z docelową lokalizacją pamięci (przy użyciu różnych sterowników, przełączników magistral itp.) w celu zapewnienia odporności na awarie lub zrównoważenia obciążenia (nadmiarowości, wydajności).

Wirtualne wejście

Służy do przekazywania zdarzeń z systemów innych producentów do systemu Bosch Video Management System.

zakresy

Zakres to termin używany w polu kamer ONVIF. Parametr ten służy do badania urządzenia ONVIF. Zwykle zawiera on identyfikator URI, np.: onvif://www.onvif.org/<ścieżka>. Parametr <ścieżka> może mieć np. postać video_encoder lub audio_encoder. Jedno urządzenie ONVIF może zawierać wiele zakresów. Identyfikator URI wskazuje obszar zadań urządzenia.

Zdalny dostęp

Funkcja zdalnego dostępu umożliwia łączenie różnych sieci prywatnych z sieciami publicznymi. Komputery z programem Operator Client mogą uzyskiwać jednoczesny lub sekwencyjny dostęp do wielu sieci o prywatnych (lokalnych) adresach sieciowych za pośrednictwem publicznych interfejsów (routerów). Router tłumaczy adres docelowy ruchu przychodzącego z sieci publicznej na adres odpowiedniej sieci prywatnej. Korzystając ze zdalnego dostępu, użytkownicy programu Operator Client mogą uzyskać dostęp do serwera Management Server lub Enterprise Management Server wraz z ich urządzeniami.

Zdarzenie

Warunek lub stan, który jest zwykle połączony z alarmem i/lub działaniem. Zdarzenia mogą pochodzić z różnych źródeł, takich jak kamery, archiwizatory, katalogi, wejścia cyfrowe itp. Obejmują stany rozpoczęcia zapisu, stany zaniku sygnału, komunikaty o zapełnieniu dysku, logowanie użytkownika, wyzwalacze wejścia cyfrowego itp.

Zdarzenie złożone

Połączenie różnych zdarzeń. Połączenia używają wyrażeń boolowskich, tj. AND oraz OR. Użytkownik może łączyć tylko zmiany stanów, na przykład zmianę stanu połączenia na „rozłączony” lub „uaktywnienie harmonogramu”.

znacznik

Używany w celu zapisywania przedziału czasowego bieżącego i zarejestrowanego obrazu. Umożliwia oznaczenie konkretnych scen w celu ich późniejszego przeanalizowania. Ponadto użytkownik może udostępniać wyniki swoich analiz innym użytkownikom, eksportując znacznik.

Indeks

A

adres IP	
duplikaty	235
zmiana	128
zmień	152, 236, 237
adres sieciowy	
zmiana	128
zmień	152
aktualizacja	405
wydajność urządzenia	101, 127
aktualizacja oprogramowania	405
aktualizacja oprogramowania układowego	
Klawiatura Bosch IntuiKey	71
aktywacja	211, 214
Bosch Video Management System	94
konfiguracja	211
opóźnienie	211
opóźnione	224
Alarm	300
alarmy	
porządek sortowania	378
Allegiant	
emulacja poleceń CCL	145
wersja oprogramowania układowego	66, 68
analiza sygnału wizyjnego	266
ANR	103, 130, 362
arkusz danych	21
ASF	396
automatyczne ponowne logowanie	211
automatyczne ponowne uruchomienie	211
automatyczne wylogowanie	229
automatyczne wyświetlanie alarmów	45
awaria	
Klient konfiguracji	407
program Operator Client	407
Awaryjny VRM	36, 114, 268

B

bankomat/punkt sprzedaży	145
baza danych rejestru	228
ciąg połączenia	228
bez hasła	211
bez połączenia	52
blokowanie funkcji PTZ	209
blokowanie sterowania PTZ	390, 399

Bosch Video Management System	19
aktualizacja	405
aktywacja	94
język interfejsu użytkownika	406
licencjonowanie	94
pomoc online	16
Przegląd	19
brak aktywności	229
brak hasła	211

C

CABAC	369
centrala alarmowa	265, 266
ciąg połączenia	228
cyfrowy rejestrator wizyjny	145
czas po wystąpieniu alarmu	363
czas po wystąpieniu zdarzenia	363
czas przed wystąpieniem alarmu	363
czas przed wystąpieniem zdarzenia	363
Czas reakcji funkcji automatycznej ekspozycji	308
czas zapisu alarmowego (NVR)	378
czas zapisu po zdarzeniu	181
czas zapisu po zdarzeniu	365
czas zapisu przed zdarzeniem	181
czas zapisu przed zdarzeniem	365
czas zapisu uruchamianego ręcznie (NVR)	378

D

dane dodatkowe	
dane tekstowe	51
dane konfiguracji	
eksportuj	213
dekoder:hasło docelowe	130
DiBos	
wersja	66, 68
dni wolne od pracy	176
Docelowa prędkość transmisji	368
dodanie interfejsu do bankomatów/punktów sprzedaży firmy Bosch	216
dodawanie danych tekstowych do zapisu ciągłego	376
dodawanie nadajnika	89, 123, 160
dodawanie nadajnika BVIP	48, 246, 247, 274, 275
dodawanie niezarządzonej lokalizacji	121, 122, 288
dodawanie odbiornika BVIP	146
dodawanie puli	
VRM	114
dodawanie urządzenia analizy sygnału wizyjnego	157, 267
dodawanie urządzenia VRM	89, 112

dodawanie wejścia alarmowego urządzenia Bosch

Allegiant	217
domyślny adres IP	235
dostęp do pomocy	16
dostęp z routowaniem	234
dostęp zdalny	105, 109
drukowanie Pomocy	17
Drzewo logiczne	165, 382
Drzewo urządzeń	233, 351
DSA E-Series	116, 279
DTP3N	258
duplikowanie adresów IP	235
duża jednostka LUN	273, 282
duże jednostki LUN	115, 119, 273
DynDNS	31
dzwonki wyciszania	398

E

eksport	
ASF	396
dane konfiguracyjne do serwera OPC	214
skrypt poleceń	199
eksportuj	
dane konfiguracji	213
Tabela kamery	180
emulacja poleceń CCL	157
Emulacja poleceń CCL urządzenia Allegiant	
odmowa dostępu	264
emulowanie poleceń CCL Allegiant	51
Enterprise System	28, 105

F

Fałszywe alarmy	319
Filtr deblokujący H.264	369
filtrowanie	233, 236, 352, 360, 371, 374, 377, 386

G

globalne hasło domyślne	86, 211, 225
globalne ustawienia alarmów	193
Główny rejestrator VRM	112, 268
główny VRM	36
godzina	300
grupa monitorów analogowych	145, 154, 228, 249, 250, 251, 378, 382
dodaj	153
kamera inicjująca	154
kamera włączana przy uruchamianiu	154
OSD	154
podgląd pojedynczy	154
podgląd w trybie quad	154

H

H.264	369
hasło	129, 290
hasło CHAP	271
hasło docelowe	130
hasło domyślne	211, 225
hasło iSCSI	271

I

identyfikacja	291
identyfikacja urządzenia	291
import	
skrypt poleceń	198
importowanie	
plików zasobów	166
Informacje o wersji	21
informacje w pliku rejestru	315
Interkom	397
Interkom foniczny	397
iPad	157, 265
iPhone	157, 265

J

jakość zapisu	367
jednostki LUN	
większa niż 2 TB	273
język	406
Configuration Client	228
Operator Client	386
język interfejsu użytkownika	406

K

kamera inicjująca	250
kamera kopułkowa	184
Kamera kopułkowa	369
kamera panoramiczna	
tryby podglądu	56
Kamera PTZ	184, 369
Krosownica Allegiant	363
kamera wykrywania pożaru	159
Kamery HD	399
kamery UHD	244
Klawiatura Bosch IntuiKey	66, 67, 68, 71, 145, 150, 243, 262
klawiatura CCTV	147
utrata połączenia	406
klawiatura cyfrowa	147
klawiatura DCZ	147, 262
klawiatura IntuiKey	147
klawiatura KBD Universal XF	66, 67, 145, 243
klucz uaktywnienia	329
kodeki	181

kodowanie w urządzeniach NVR	233	Mobile Video Service	26
kompensacja tła	308	Mobilna usługa wideo	47
komunikat alarmowy	300	moduły wejścia-wyjścia	145
Komunikaty SNMP		monitor urządzenia	214
get	231	N	
wyślij	231	naciśnij, aby mówić	397
konfiguracja danych do serwera OPC		nadajnik	
eksport	214	dodawanie	89, 123, 160
konfiguracja domyślna	117	strona sieci Web	290
konfiguracja podstawowa	117	nadajnik BVIP	101, 127
konfiguracja zapisu VRM	217	dodaj	246, 274
kopiowanie i wklejanie	179	dodawanie	48
Kreator konfiguracji		nadajnik BVIP:dodawanie	247, 275
Mobile Video Service	26	nadajnik:tryb zapisu awaryjnego	128
Krosownica Allegiant	145, 152, 241	nadmiarowy VRM	36, 113, 268
emulacja poleceń CCL	157	nadmiarowy zapis	36
Kamera PTZ	363	Nazwa inicjatora	292
kanał sterujący	74, 76	nazwa urządzenia	291
program Network Host	75	nazwa węzła inicjującego połączenie z serwerem	271
System satelitarny	76	nowe urządzenia DiBos	150, 240
zbyt duża liczba kamer	408	Numer modelu	225
krosownica analogowa	241	NVR	21
L		O	
licencje	329	obszar zainteresowania	48, 184, 362, 389
licencjonowanie		ochrona zapisu alarmowego	194, 195
Bosch Video Management System	94	odbiornik	
Kreator konfiguracji	86	Klawiatura Bosch IntuiKey	150
serwer Stratus	94	Odbiornik BVIP	101, 127
Lista serwerów		dodawanie	146
dodawanie kolumn	106, 109	Odbłytki światła	319
usuwanie kolumn	106, 109	odłączony	52
logowanie	192	odmowa dostępu	
łącze do mapy	170	Emulacja poleceń CCL urządzenia Allegiant	264
łącze mapy	170	odśwież stany	221, 236
łączenie		offline	52, 387
klawiatura Bosch IntuiKey i system BVMS	68	okienko Urządzenia	351
Krosownica Allegiant i system BVMS	72	ONVIF Media profile	362
M		Operator Client	19, 165
Management Server	21, 28, 52	opóźnienie aktywacji	211
mapa		opóźnione uaktywnienie	224
migające miejsca aktywne	195, 372	ostrość	309
mapa alarmu	379	P	
Mapowanie nazw IQN	117	Plik Allegiant	408
mapowanie portów	31, 229	pliki HTML	351
mapy	351	pliki zasobów	166
MIC IP 7000	164	plików zasobów	
miejsca aktywne	351	importowanie	166
migające ikony urządzeń	195, 372	podgląd w trybie quad	154, 250
migawka	309	Podstawowy awaryjny VRM	114

podwójna autoryzacja	388	ROI	48, 184, 362, 389
podwójne strumieniowanie	244	Rozszerzenie inicjatora	292
podwójny zapis	36, 120, 186	runda kamer	351
połączenia CCL	51	runda kamer	168, 354
połączenia CCL Allegiant	77	S	
połączenia w menu	221	sekwencja	354
pomijanie		sekwencja alarmowa	193, 378
punkt	398	sekwencja kamer	351
pomoc	16, 17	sekwencja kamer	168, 354
pomoc dotycząca interfejsu API skryptu	197	Server ID	98
pomoc ekranowa online	16	Server Lookup	109
Pomocniczy awaryjny VRM	114	serwer czasu	103
Pomocniczy VRM	36, 113, 268	serwer Enterprise Management Server	401
poprzednia konfiguracja	212	Serwer OPC	405
porządek sortowania		serwera Stratus	
alarmy	378	licencjonowanie	94
Preferencje zapisu	299	Sieć serwerowa	121
priority alarmu	209	sieć z serwerami	121, 122, 288
profil	367	skan sieci	235
przejmowanie sterowania funkcjami PTZ	209	skanowanie	
przełącznik		w podsięciach	228
awaria	50	w różnych podsięciach	228
przełącznik awaryjny	50	skanowanie adresów IP powodujących konflikty	235
przekierowanie portów	31	skanowanie sieci	235
przenoszenie urządzenia	118, 124, 139	skanuj	
przycisk zdarzeń użytkownika	189, 190	nadajniki	268
przykłady	216	nadajniki udostępniające tylko podgląd bieżący	268
dodanie interfejsu do bankomatów/punktów		nadajniki z obsługą lokalnego urządzenia pamięci	
sprzedaży firmy Bosch	216	masowej	268
dodawanie wejścia alarmowego urządzenia Bosch		VRM	268
Allegiant	217	skrypt poleceń	167, 351
konfiguracja zapisu VRM	217	eksport	199
pual		import	198
VRM	114	pomoc dotycząca interfejsu API skryptu	197
pula		Skrypt poleceń klienta	
przenoszenie urządzenia	118, 124, 139	alarm zaakceptowany	382
VRM	277	wykonywany przy uruchomieniu	152, 198, 199
zmiana	277	sprawdzanie autentyczności	135
Pula pamięci iSCSI	33, 269	stacja robocza	228
pula pamięci VRM	33, 269	stan	214
punkt		stany	221, 236
pomijanie	398	sterowanie funkcjami PTZ	
puste hasło	211	blokowanie	209
R		sterowanie kamerą	181, 218
redukcja szumów	309	sterowanie PTZ	
rejestracja	189, 272	blokowanie	390, 399
rejestracja ONVIF	413	strefa czasowa	18, 288
rejestracja zdarzeń ONVIF	413		
ręczny zapis	55		

Strona Emulacja komend CCL krosownicy Allegiant		Ustawienia SNMP	231
264		ustawienia zapisu	23
strumień	362, 365	ustawienia zaplanowanego zapisu	23
strumień domyślny	243, 362	usuń użytkownika	387
synchronizacja	103	usuwanie ustawień położenia zaprogramowanego	184
synchronizacja czasu	103	użytkownik	
synchronizowanie		usuń	387
VRM, konfiguracja	111, 270	V	
system pamięci masowej iSCSI	33	VCA	317
system zintegrowany	26	Video Streaming Gateway	145
święta	176	VIDEOJET connect 7000	164
T		VIDOS NVR	149
Tabela zapisu	360	VIP X1600 XFM4	369
tryb automatycznego zapisu	273	VIP XD	66
tryb Multicast	285	podgląd w trybie quad	154
tryb nocny	309	tryb półduplexowy	150
tryb offline	51	ustawienia interfejsu	150
tryb samodzielny programu Operator Client	52	VPN	31
tryb wielomonitorowy	399	VRM	
tryb zapisu		dodaj	89, 112
automatyczny	273	dodawanie puli	114
tryb awaryjny	273	Główny	36, 112, 268
tryb zapisu alarmowego	181, 363	nadmiarowy	36, 113, 268
tryb zapisu awaryjnego	273	Podstawowy awaryjny	114
nadajnik	128	pomocniczy	36, 113, 268
tryb zgodności	55	Pomocniczy awaryjny	114
tryby podglądu kamery panoramicznej	56	pula	114, 277
tworzenie		tryb awaryjny	36, 114, 268
skrypt poleceń	197	VRM 3.50	111, 270
tworzenie duplikatu zdarzenia	189	W	
tworzenie pul pamięci	33, 269	WAN	31, 229
U		Web Client	157
uaktywnienie		wielokrotne zadziałanie czujek	192
poprzednia konfiguracja	212	wirtualne wejście	145
uprawnienia	165, 351	WLAN	157, 265
urządzenia BVIP		współczynnik proporcji 16/9	399
hasło	129, 290	wybór wielokrotny	165
strona sieci Web	290	wydajność urządzenia	
urządzenia niechronione hasłem	211	aktualizacja	101, 127
urządzenie DiBos	145	wyłącz wymuszoną ochronę hasłem	225
urządzenie DVR	46	wyłączanie syren alarmowych	398
urządzenie e-mail	145	wymagania systemowe	21
Urządzenie iSCSI	117	wymiana urządzenia	96, 97
urządzenie monitoringu sieci	145	wymuszona ochrona hasłem	225
urządzenie peryferyjne	145	wyszukiwania materiałów dowodowych	243
urządzenie SMS	145	wyszukiwanie	
usługa transkodowania	157, 265	urządzenia	233, 236, 352, 360, 371, 374, 377, 386
ustawienia interfejsu		wyszukiwanie na podstawie ruchu w obrazie	153, 218,
VIP XD	150	244	

wyzwalanie zapisu danych tekstowych	194, 195
wzmocnienie	308
Z	
zapis alarmowy	193, 194, 195, 378
zapis pomocniczy	120, 186
zapis ręczny	378
zapis uruchamiany ręcznie	193
zapis w pamięci RAM	363
zapora	284
zastąpić zawartość	166
zawodna sieć	265
zbyt duża liczba kamer systemu Allegiant	408
zdalny dostęp	31, 229
zdalny eksport	55
zdarzenia własne	191, 371
zdarzenia złożone	191, 371
zmiana adresu IP	128
zmiana adresu sieciowego	128
zmiana hasła	120, 129, 290, 387
zmiana puli	277
Zmiany poziomu oświetlenia	319
zmienić hasło	129, 290
zmień adres IP	152, 236, 237
zmień adres sieciowy	152
zmień hasło	387
znajdowanie	
informacje w pomocy	16



Bosch Sicherheitssysteme GmbH

Robert-Bosch-Ring 5

85630 Grasbrunn

Germany

www.boschsecurity.com

© Bosch Sicherheitssysteme GmbH, 2018