



BOSCH

Bosch Video Management System



sv

Konfigurationshandbok

Innehållsförteckning

1	Använda Hjälp	16
1.1	Hitta information	16
1.2	Skriva ut hjälpen	17
2	Inledning	18
3	Systemöversikt	20
3.1	Maskinvarukrav	21
3.2	Programvarukrav	21
3.3	Licenskrav	21
4	Koncept	22
4.1	Inspelningsinställningar	22
4.1.1	Grundläggande ströminställningar (oberoende av schema)	22
4.1.2	Strömtilldelning för live	22
4.1.3	Schemalagda inspelningsinställningar	22
4.2	Konfigurationsguide	25
4.3	BVMS-designbegrepp	25
4.3.1	Ett enda Management Server-system	26
4.3.2	Enterprise System	27
4.3.3	Server Lookup	27
4.3.4	Unmanaged site	28
4.4	Fjärråtkomst	29
4.5	iSCSI-lagringspool	32
4.6	ANR (Automated Network Replenishment)	33
4.7	Dubbel strömning/reservinspelning	34
4.8	VRM-inspelningslägen	35
4.9	Uppspelning av VRM-inspelningskällor	38
4.10	Larmhantering	43
4.11	DVR-enheter	45
4.12	Mobila videotjänster	45
4.13	Lägga till Video IP-enheter från Bosch	46
4.14	Avkänningsområde (ROI)	46
4.15	Intelligent spårning	47
4.16	Utloggning vid inaktivitet	47
4.17	Felövervakningsrelä	48
4.18	Textdata	49
4.19	Allegiant CCL-kommandon	49
4.20	Operator Client offline	49
4.20.1	Arbeta i offlineläget	50
4.21	Versionsoberoende Operator Client	52
4.21.1	Arbeta med kompatibilitetsläget	53
4.22	ONVIF-händelser	53
4.23	Visningslägen för en panoreringskamera	54
4.23.1	360° panoreringskamera – golv- eller takmonterad	54
4.23.2	180° panoreringskamera – golv- eller takmonterad	56
4.23.3	360° panoreringskamera – väggmonterad	57
4.23.4	180° panoreringskamera – väggmonterad	58
4.23.5	Beskuren vy på en panoreringskamera	59
4.24	Kontroll av äkthet	60
4.25	SSH-tunnel	61

4.26	Flera sökvägar	61
5	Maskinvara som kan användas	62
5.1	Installation av maskinvara	63
5.2	Installera ett KBD Universal XF-tangentbord	63
5.3	Ansluta ett Bosch IntuiKey-tangentbord till BVMS	64
5.3.1	Scenarion för Bosch IntuiKey-tangentbordsanslutningar	64
5.3.2	Ansluta ett Bosch IntuiKey-tangentbord till en avkodare	65
5.3.3	Uppdatera Bosch IntuiKey-tangentbordets inbyggda programvara	66
5.4	Ansluta Bosch Allegiant-matrisen till BVMS	67
5.4.1	Översikt av Bosch Allegiant-anslutning	67
5.4.2	Konfigurera kontrollkanalen	69
5.4.3	Bosch Allegiant koncept för satellitsystem	70
5.5	Allegiant CCL-kommandon som stöds i BVMS	71
6	Komma igång	74
6.1	Installera programvarumodulerna	74
6.2	Använda konfigurationsguiden	74
6.3	Starta Configuration Client	82
6.4	Konfigurera språket för Configuration Client	82
6.5	Konfigurera språket för Operator Client	83
6.6	Söka efter enheter	83
6.7	Få åtkomst till systemet	87
6.8	Använda serversökning	87
6.9	Konfigurera fjärråtkomst	88
6.9.1	Konfigurera utan Enterprise System	88
6.9.2	Konfigurera med Enterprise System	88
6.10	Aktivera programvarulicenserna	88
6.10.1	Hämta paketinformationsfilen	89
6.10.2	Hämta datorsignaturen	89
6.10.3	Begära aktiveringsnyckeln	90
6.10.4	Aktivera systemet	90
6.11	Underhålla BVMS	90
6.12	Byta en enhet	92
6.12.1	Byta en MS/EMS	92
6.12.2	Byta en VRM	93
6.12.3	Byta en kodare eller avkodare	94
6.12.4	Byta en operatörsklient	97
6.12.5	Sluttester	97
6.12.6	Återställa Divar IP 3000/7000	97
6.13	Konfigurera tidssynkronisering	97
6.14	Konfigurera lagringsmediet för en kodare	97
7	Skapa ett Enterprise System	99
7.1	Konfigurera serverlistan för Enterprise System	99
7.2	Skapa en Enterprise User Group	100
7.3	Skapa ett Enterprise Account	101
8	Konfigurera Server Lookup	103
8.1	Konfigurera serverlistan	103
8.2	Exportera serverlistan	103
8.3	Importera en serverlista	104
9	Hantera VRM-lagring	105

9.1	Synkronisera BVMS-konfigurationen	105
9.2	Söka efter VRM-enheter	105
9.3	Lägga till en primär VRM manuellt	106
9.4	Lägga till en sekundär VRM manuellt	106
9.5	Lägga till en speglad VRM manuellt	107
9.6	Lägga till en reserv-VRM manuellt	107
9.7	Lägga till en VRM-pool	108
9.8	Lägga till en iSCSI-enhet	108
9.9	Konfigurera automatiskt inspelningsläge för en pool	108
9.10	Lägga till en iSCSI-enheter i DSA E-serien	109
9.11	Konfigurera en iSCSI-enhet	110
9.12	Flytta ett iSCSI-system till en annan pool	111
9.13	Lägga till LUN	112
9.14	Formatera ett LUN	113
9.15	Ändra lösenordet för en VRM-enhet	113
9.16	Konfigurera dubbel strömning i enhetsträdet	114
9.17	Lägga till en ohanterad plats	114
9.17.1	Lägga till en ohanterad nätverksenhet	114
9.17.2	Importerera ohanterade platser	115
9.17.3	Konfigurera tidszonen	115
10	Hantera kodare/avkodare	116
10.1	Lägga till en kodare till en VRM-pool	116
10.2	Flytta en kodare till en annan pool	117
10.3	Lägga till en kodare för endast live video	117
10.4	Lägga till en kodare för lokal lagring	118
10.5	Konfigurera en kodare / avkodare	119
10.6	Uppdatera enhetsfunktioner	119
10.7	Konfigurera reservinspelningsläge på en kodare	120
10.8	Konfigurera flera kodare / avkodare	121
10.9	Ändra lösenordet för en kodare/avkodare	122
10.10	Ange mållösenord för en avkodare	122
10.11	Konfigurera lagringsmediet för en kodare	123
10.12	Lägga till och ta bort en ONVIF-profil	123
10.13	Konfigurera ONVIF-händelser	124
10.14	Importerera en tabell för mappning av ONVIF-fil	125
10.15	Exportera en tabell för mappning av ONVIF-fil	126
10.16	Kryptering av live-video	126
10.17	Hantera autentiseringskontroll	127
10.17.1	Konfigurera autentisering	127
10.17.2	Hämta ett certifikat	128
10.17.3	Installera ett certifikat på en arbetsstation	128
10.18	Återställa inspelningar från en utbytt kodare	128
11	Hantera Video Streaming Gateway	130
11.1	Lägga till en Video Streaming Gateway-enhet	130
11.2	Flytta en VSG till en annan pool	131
11.3	Lägga till en kamera för en VSG-enhet	131
11.4	Konfigurera multicast	132
11.5	Konfigurera loggning	132
11.6	Lägga till och ta bort en ONVIF-profil	132

11.7	Tilldela en ONVIF-profil	133
11.8	Konfigurera ONVIF-händelser	133
11.9	Importera en tabell för mappning av ONVIF-fil	135
11.10	Exportera en tabell för mappning av ONVIF-fil	135
12	Hantera olika enheter	136
12.1	Lägga till en enhet manuellt	136
12.2	Lägga till en VIDOS NVR	140
12.3	Konfigurera en avkodare för användning med ett Bosch IntuiKey-tangentbord	140
12.4	Konfigurera integreringen för ett DiBos-system	141
12.5	Konfigurera integreringen för en DVR-enhet	141
12.6	Konfigurera en Bosch Allegiant-enhet	142
12.7	Konfigurera ett startkommandoskript	143
12.8	Ändra nätverksadressen för en arbetsstation	143
12.9	Aktivera brottsutredande sökningar på arbetsstationen	143
12.10	Lägga till en monitorvägg	143
12.11	Lägga till en analog monitorgrupp	144
12.12	Konfigurera en analog monitorgrupp	144
12.13	Konfigurera en kommunikationsenhet	145
12.14	Konfigurera kringutrustning	145
12.15	Konfigurera mottagare för SNMP-fälla	145
12.16	Konfigurera ett Bosch IntuiKey-tangentbord (arbetsstation)	146
12.17	Konfigurera ett Bosch IntuiKey-tangentbord (avkodare)	146
12.18	Konfigurera en I/O-modul	146
12.19	Konfigurera en Allegiant-CCL-emulering	147
12.20	Lägga till en mobil videotjänst	147
12.21	Lägga till en videoanalysenhet	147
12.22	Kringgå enheter	148
13	Konfigurera videobaserat system för brandlarm	149
13.1	Konfigurera en branddetekteringskamera	149
13.2	Lägga till en kodare till en VRM-pool	150
13.3	Lägga till en kodare för endast live video	150
13.4	Lägga till en kodare för lokal lagring	152
13.5	Konfigurera en brandhändelse	152
13.6	Konfigurera ett brandlarm	153
14	Konfigurera en MIC IP 7000 som är ansluten till en VIDEOJET 7000 connect	154
15	Konfigurera det logiska trädet	155
15.1	Konfigurera det logiska trädet	155
15.2	Lägga till en enhet till det logiska trädet	155
15.3	Ta bort ett trädobjekt	156
15.4	Hantera resursfiler	156
15.5	Lägga till ett kommandoskript	157
15.6	Hantera förkonfigurerade kamerasekvenser	157
15.7	Lägga till en kamerasekvens	159
15.8	Lägga till en mapp	159
15.9	Lägga till en karta	159
15.10	Lägga till en länk till en annan karta	160
15.11	Tilldela en karta till en mapp	160
15.12	Hantera enheter på en karta	161
15.13	Lägga till ett dokument	161

15.14	Lägga till ett felövervakningsrelä	162
16	Konfigurera scheman	163
16.1	Konfigurera ett inspelningsschema	163
16.2	Lägga till ett uppgiftsschema	164
16.3	Konfigurera ett standarduppgiftsschema	164
16.4	Konfigurera ett återkommande uppgiftsschema	164
16.5	Ta bort ett uppgiftsschema	165
16.6	Lägga till helgdagar och undantagsdagar	165
16.7	Ta bort helgdagar och undantagsdagar	166
16.8	Ändra namn på ett schema	166
17	Konfigurera kameror och inspelningsinställningar	168
17.1	Kopiera och klistra in i tabeller	168
17.2	Exportera kameratabellen	169
17.3	Konfigurera inställningarna för ström kvalitet	170
17.4	Konfigurera kameraegenskaper	170
17.5	Konfigurera inspelningsinställningar (endast VRMoch Lokal lagring)	170
17.6	Konfigurera inspelningsinställningar (endast NVR)	171
17.7	Konfigurera PTZ-portinställningar	172
17.8	Konfigurera PTZ-kamerainställningar	173
17.9	Konfigurera ROI-funktionen	173
17.10	Konfigurera fördefinierade positioner för ROI-funktionen	174
17.11	Kopiera inspelningsinställningar (endast NVR)	174
17.12	Konfigurera ANR-funktionen	175
17.13	Konfigurera dubbel strömning i kameratabellen	175
18	Konfigurera händelser och larm	176
18.1	Kopiera och klistra in i tabeller	177
18.2	Ta bort en tabellrad	177
18.3	Hantera resursfiler	177
18.4	Konfigurera en händelse	177
18.5	Duplicera en händelse	178
18.6	Logga användarhändelse	178
18.7	Konfigurera knapp för användarhändelse	179
18.8	Skapa en sammansatt händelse	179
18.9	Redigera en sammansatt händelse	180
18.10	Konfigurera ett larm	181
18.11	Konfigurera inställningar för alla larm	181
18.12	Konfigurera längden på förlarm och efterlarm	182
18.13	Utlösa larminspelning med textdata	182
18.14	Lägga till textdata för kontinuerlig inspelning	183
18.15	Skydda larminspelning	183
18.16	Konfigurera blinkande aktiveringspunkter	184
19	Konfiguration av kommandoskript	186
19.1	Hantera kommandoskript	186
19.2	Konfigurera ett kommandoskript som startas automatiskt	187
19.3	Importera ett kommandoskript	187
19.4	Exportera ett kommandoskript	188
19.5	Konfigurera ett startkommandoskript	188
20	Konfigurerar användare, behörigheter och Enterprise Access	189
20.1	Skapa en grupp eller ett konto	190

20.1.1	Skapa en standardanvändargrupp	190
20.1.2	Skapa en Enterprise User Group	190
20.1.3	Skapa ett Enterprise Account	191
20.2	Skapa en användare	192
20.3	Skapa en grupp med dubbla behörigheter	193
20.4	Lägga till ett inloggningspar till en grupp med dubbel behörighet	193
20.5	Konfigurera den administrativa gruppen	194
20.6	Konfigurera LDAP-inställningar	195
20.7	Associera en LDAP-grupp	195
20.8	Schemalägga en användares inloggningsbehörighet	196
20.9	Konfigurera funktionsbehörigheter	196
20.10	Konfigurera enhetsbehörigheter	197
20.11	Konfigurera flera prioriteringar	197
20.12	Kopiera behörigheter för användargrupper	198
21	Hantera konfigurationsdata	199
21.1	Aktivera arbetskonfigurationen	199
21.2	Aktivera en konfiguration	200
21.3	Exportera konfigurationsdata	200
21.4	Importera konfigurationsdata	201
21.5	Exportera konfigurationsdata till OPC	201
21.6	Kontrollera status för kodare/avkodare	202
21.7	Konfigurera SNMP-övervakning	202
21.8	Skapa en rapport	202
22	Konfigurationsexempel	204
22.1	Lägga till en Bosch ATM/POS-brygga	204
22.2	Lägga till ett Bosch Allegiant-ingångslarm	205
22.3	Lägga till och konfigurera 2 Dinion IP-kameror med VRM-inspelning	205
23	Globala Configuration Client-fönster	208
23.1	Konfigurationsfönster	208
23.2	Menykommandon	209
23.3	Aktiveringshanteraren-dialogrutan	211
23.4	Aktivera konfigurationen-dialogrutan	211
23.5	Skydda enheter med dialogrutan Globalt standardlösenord	212
23.6	Licenshanterare-dialogrutan	212
23.7	Dialogrutor för rapporter	213
23.7.1	Dialogrutan Inspelningsscheman	213
23.7.2	Dialogrutan Schemalagda inspelningsinställningar	213
23.7.3	Dialogrutan Uppgiftsscheman	213
23.7.4	Dialogrutan Kameror och parametrar för inspelning	213
23.7.5	Dialogrutan Inställningar för inspelningskvalitet	214
23.7.6	Dialogrutan Händelseinställningar	214
23.7.7	Dialogrutan Inställningar för sammansatta händelser	214
23.7.8	Dialogrutan Larminställningar	214
23.7.9	Dialogrutan Konfigurerade användare	214
23.7.10	Dialogrutan Användargrupper och konton	214
23.7.11	Dialogrutan Enhetsbehörigheter	214
23.7.12	Dialogrutan Funktionsbehörigheter	214
23.8	Dialogrutan Larminställningar	214
23.9	Alternativ-dialogrutan	214

23.10	Dialogrutan Inställningar för fjärråtkomst	216
23.10.1	Dialogrutan Portmappningstabell	217
23.11	Dialogrutan Enhetsövervakaren	217
23.12	Dialogrutan SNMP-inställningar	218
23.13	Dialogrutan Licenskontroll	219
24	Sidan Enheter	220
24.1	Sidan Serverlista/adressbok	220
24.1.1	Dialogrutan Lägg till server	221
24.2	Inledande enhetsskanning-dialogrutan	221
24.3	Sökning efter NVR & avkodare-dialogrutan	221
24.4	Konfiguration av IP-enhet-dialogrutan	222
24.5	Ställ in ny IP-adress-dialogrutan	223
24.6	Ställ in displaynamn-dialogrutan	223
24.7	Sida för NVR-enheter/reserv-NVR-enheter/redundant NVR-enheter	224
24.8	Sidan Vidos NVR-enheter	224
24.9	Sidan DiBos	224
24.9.1	Lägg till DiBos-system-dialogrutan	225
24.9.2	Sidan Inställningar	225
24.9.3	Sidan Kameror	225
24.9.4	Sidan Ingångar	225
24.9.5	Sidan Reläer	226
24.10	Sidan DVR (digital videospelare)	226
24.10.1	Dialogrutan Lägg till DVR	226
24.10.2	Fliken inställningar	227
24.10.3	Fliken Kameror	227
24.10.4	Fliken Ingångar	227
24.10.5	Fliken Reläer	227
24.11	Sidan Matrisväxlare	227
24.11.1	Sidan Anslutning	227
24.11.2	Sidan Kameror	228
24.11.3	Sidan Utgångar	228
24.11.4	Sidan Ingångar	229
24.12	Sidan Arbetsstation	229
24.12.1	Sidan Inställningar	230
24.13	Sidan Avkodare	231
24.13.1	Dialogruta för tillägg av kodare/avkodare	232
24.13.2	Dialogruta för redigering av kodare/avkodare	232
24.13.3	Dialogrutan Ange lösenord	234
24.14	Sidan Analoga monitorgrupper	235
24.14.1	Sidan Inställningar	235
24.14.2	Sidan Avancerad konfiguration	236
24.14.3	Dialogrutan Skapa en ny analog monitorgrupp	237
24.15	Sidan Monitorvägg	237
24.15.1	Lägg till dialogrutan Monitorvägg	238
24.16	Sidan Kommunikationsenheter	239
24.16.1	E-post-/SMTP-server-dialogrutan	239
24.16.2	Lägg till SMS-enhet-dialogrutan	239
24.16.3	Sidan SMTP-server	239
24.16.4	Skicka testmeddelande-dialogrutan	240

24.16.5	GSM-inställningar / sidan SMSC-inställningar	241
24.17	Bankomat/kassasida	242
24.17.1	Lägg till Bosch ATM/POS-brygga-dialogrutan	242
24.17.2	Sidan Bosch ATM/POS-brygga	242
24.17.3	Sidan Ingångar	243
24.17.4	Sidan DTP-inställningar	243
24.17.5	Sidan ATM-inställningar	243
24.18	Nyckelkortsläsare	244
24.18.1	Dialogrutan Lägg till nyckelkortsläsare	244
24.18.2	Inställningar för sidan för nyckelkortsläsare	244
24.19	Sidan Virtuella ingångar	245
24.19.1	Lägg till virtuella ingångar-dialogrutan	245
24.20	Sidan RMon och Snmp	246
24.20.1	Lägg till mottagare för SNMP-/RMon-fällor-dialogrutan	246
24.20.2	Sidan Mottagare för SNMP-fälla	246
24.20.3	Loggare av SNMP-fällor-dialogrutan	247
24.21	Sidan Tilldela tangentbord	247
24.22	Sidan I/O-moduler	248
24.22.1	Sidan ADAM	248
24.22.2	Sidan Ingångar	249
24.22.3	Sidan Reläer	249
24.23	Sidan Allegiant-CCL-emulering	249
24.24	Sidan Mobil videotjänst	250
24.24.1	Lägg till dialogrutan Mobil videotjänst	250
24.25	Sidan Inbrottspaneler	250
24.25.1	Dialogrutan Lägg till inbrottspanel	251
24.25.2	Sidan Inställningar	251
24.26	Inställningssida för Video Analytics	251
24.26.1	Dialogrutan Lägg till Video Analytics-enhet	252
24.27	Sökguiden för BVMS	252
24.28	Sidan VRM-enheter	254
24.28.1	Dialogrutan Lägg till VRM	255
24.28.2	Dialogrutan Lägg till reserv-VRM	255
24.29	Sidan VRM-inställningar	256
24.29.1	Sidan SNMP	256
24.29.2	Sidan Konton	256
24.29.3	Sidan Avancerad	257
24.30	Poolsidan	257
24.30.1	Dialogruta för tillägg av kodare/avkodare	258
24.30.2	Dialogruta för redigering av kodare/avkodare	259
24.30.3	Dialogruta för byte av pool	261
24.30.4	Dialogrutan Lägg till Video Streaming Gateway	261
24.30.5	Dialogrutan Associera med inspelningar på tidigare enhet...	262
24.31	Sidan för iSCSI-enhet	262
24.31.1	Dialogrutan för tilläggning av iSCSI-enhet	262
24.31.2	Dialogrutan Lägg till enhet i DSA E-serien	263
24.31.3	Dialogrutan Belastningsutjämning	264
24.31.4	Sidan Standardkonfiguration	264
24.31.5	iqn-Mapper-dialogrutan	265

24.31.6	Sidan för LUN-enheter	265
24.31.7	Lägg till LUN-dialogrutan	266
24.32	Sidan Video Streaming Gateway-enhet	266
24.32.1	Multicast-flik (Video Streaming Gateway)	267
24.32.2	Fliken Avancerat (Video Streaming Gateway)	267
24.32.3	Dialogrutan Lägg till kodare från Bosch	268
24.32.4	Dialogrutan Lägg till ONVIF-kodare	269
24.32.5	Dialogrutan Lägg till JPEG-kameror	270
24.32.6	Dialogrutan Lägg till RTSP-kodare	271
24.33	Sidan Endast live	271
24.34	Sidan Lokal lagring	272
24.35	Sidan Unmanaged Site	272
24.36	Sidan Ohanterad nätverksenhet	272
24.36.1	Dialogrutan Lägg till ohanterad nätverksenhet	272
25	Sidan Bosch-kodare/-avkodare	274
25.1	Dialogrutan Ange lösenord	275
25.2	Sidan Enhetsåtkomst	275
25.2.1	Identifiering / Kameraidentifiering	275
25.2.2	Kameranamn	276
25.2.3	Versionsinformation	276
25.3	Sidan Datum/tid	276
25.4	Sidan Initiering	277
25.4.1	Programvariant	277
25.4.2	Grundbildhastighet	277
25.4.3	Lysdiod för kamera	277
25.4.4	Spegelbild	277
25.4.5	Vänd bild	277
25.4.6	Menyknapp	277
25.4.7	Värmare	277
25.4.8	Starta om enhet	277
25.4.9	Fabriksinställningar	277
25.4.10	Objektivguide	277
25.5	Sidan Kamerakalibrering	277
25.5.1	Placering	277
25.5.2	Skissa kalibrering	280
25.5.3	Verifiera	281
25.6	Sidan Sekretessmasker	281
25.7	Sidan Inspelningshantering	282
25.8	Sidan Recording preferences	282
25.9	Sidan Videoingång	283
25.10	Bildinställningar – scenläge	284
25.10.1	Aktuellt läge	284
25.10.2	Läges-ID	284
25.10.3	Kopiera läge till	284
25.10.4	Återställ lägets standardvärden	284
25.10.5	Fabriksinställningar för scenläget	285
25.10.6	Fabriksinställningar för scenläget	285
25.10.7	Fabriksinställningar för scenläget	285
25.11	Bildinställningar – färg	286

25.11.1	Vitbalans	286
25.11.2	Vitbalans	287
25.11.3	Vitbalans	288
25.11.4	Vitbalans	288
25.12	Bildinställningar – ALC	289
25.12.1	ALC-läge	289
25.12.2	ALC-nivå	289
25.12.3	Mättnad (genomsnitt-max)	289
25.12.4	Exponering/bildfrekvens	289
25.12.5	Dag/natt	289
25.13	Sidan för kodarregioner	290
25.14	Sidan Kamera	291
25.14.1	ALC	292
25.14.2	Scenläge	294
25.14.3	Schemaläggare för scenläge	294
25.14.4	WDR	294
25.14.5	Skärpenivå	294
25.14.6	Motljuskompensation	295
25.14.7	Kontrastförbättring	295
25.14.8	Intelligent DNR	295
25.15	Sidan Lins	295
25.15.1	Fokus	295
25.15.2	Iris	295
25.15.3	Zoom	296
25.16	Sidan PTZ	296
25.17	Sidan Förpositioner och ronder	297
25.18	Sidan Sektorer	297
25.19	Sidan Diverse	297
25.20	Sidan Loggar	297
25.21	Sidan Ljud	298
25.22	Sidan Relä	298
25.23	Sidan Kringutrustning	299
25.23.1	COM1	299
25.24	Sidan VCA	300
25.24.1	Rörelsedetektor (endast MOTION+)	301
25.24.2	Sabotagedetektering	302
25.25	Sidan Nätverksåtkomst	304
25.25.1	JPEG-bildsändning	306
25.25.2	FTP-server	306
25.26	DynDNS	307
25.26.1	Aktivera DynDNS	307
25.26.2	Leverantör	307
25.26.3	Värddatorns namn	307
25.26.4	Användarnamn	307
25.26.5	Lösenord	307
25.26.6	Tvinga registrering nu	307
25.26.7	Status	307
25.27	Nätverkshantering	307
25.27.1	SNMP	307

25.27.2	UPnP	308
25.27.3	Servicekvalitet	308
25.28	Sidan Avancerat	308
25.28.1	SNMP	308
25.28.2	802.1x	308
25.28.3	RTSP	309
25.28.4	UPnP	309
25.28.5	TCP-metadatainput	309
25.29	Sidan Fleranvändarläge	309
25.30	Konton	310
25.31	IPv4-filter	310
25.32	Sidan Licenser	311
25.33	Certifikatsidan	311
25.34	Underhållssidan	311
25.35	Sidan Avkodare	311
25.35.1	Avkodarprofil	311
25.35.2	Monitorvisning	312
26	Sidan ONVIF	313
26.1	Sidan ONVIF-kodare	313
26.2	Sidan ONVIF-kodarhändelser	314
26.2.1	Dialogrutan Lägg till/byt namn på ONVIF-mappningstabell	315
26.2.2	Dialogrutan Importmappningstabell	316
26.3	Sidan ONVIF-konfiguration	316
26.3.1	Enhetsåtkomst	317
26.3.2	Datum/tid	317
26.3.3	Användarhantering	318
26.3.4	Sidan Videokodarprofil	319
26.3.5	Ljudkodarprofil	321
26.3.6	Bildvisning, allmänt	322
26.3.7	Motljuskompensation	322
26.3.8	Exponering	323
26.3.9	Fokus	324
26.3.10	Brett dynamiskt intervall	325
26.3.11	Vitbalans	325
26.3.12	Nätverksåtkomst	326
26.3.13	Områden	328
26.3.14	Reläer	329
26.4	Sidan ONVIF-händelsekälla	330
27	Sidan Kartor och struktur	332
27.1	Resurshanteraren-dialogrutan	333
27.2	Välj resurs-dialogrutan	333
27.3	Sekvensbyggare-dialogrutan	334
27.4	Lägg till sekvens-dialogrutan	335
27.5	Lägg till sekvenssteg-dialogrutan	335
27.6	Lägg till URL-dialogrutan	335
27.7	Välj karta för länk-dialogrutan	336
27.8	Dialogrutan för felövervakningsrelä	336
27.9	Dialogrutan Länk till extern applikation	336
28	Sidan Scheman	338

28.1	Sidan Inspelningsscheman	338
28.2	Sidan Uppgiftsscheman	339
29	Sidan Kameror och inspelning	341
29.1	Sidan Kameror	341
29.2	Dialogrutan Schemalagda inspelningsinställningar (endast VRM och Lokal lagring)	344
29.3	Sidor för inspelningsinställningar (endast NVR)	346
29.4	Dialogrutan Kopiera inspelningsinställningar (endast NVR)	347
29.5	Kvalitetsinställningar för ström-dialogrutan	348
29.6	Dialogrutan för PTZ/ROI-inställningar	350
30	Sidan Händelser	352
30.1	Fliken Avstudsninginställningar	353
30.2	Fliken Inställningar för avancerad kartvisning	353
30.3	Fliken Inställningar för händelsekonfiguration	354
30.4	Redigerare för kommandoskript-dialogrutan	354
30.5	Skapa sammansatt händelse / dialogrutan Redigera sammansatt händelse	355
30.6	Välj skriptspråk-dialogrutan	356
30.7	Dialogrutan Redigera prioriteter för händelsetyp	356
30.8	Välj enheter-dialogrutan	356
30.9	Dialogrutan Inspelning av textdata	356
31	Sidan Larm	357
31.1	Dialogrutan Larminställningar	358
31.2	Välj bildruteinnehåll-dialogrutan	358
31.3	Välj resurs-dialogrutan	359
31.4	Larmalternativ-dialogrutan	359
32	Sidan Användargrupper	364
32.1	Sidan Egenskaper för användargrupper	366
32.2	Sidan Användaregenskaper	367
32.3	Sidan Logga in paregenskaper	368
32.4	Sidan Kamerabehörigheter	368
32.5	Sidan Kontrollprioriteter	369
32.6	Kopiera behörigheter för användargrupp-dialogrutan	370
32.7	Sidan Avkodarbehörigheter	370
32.8	Sidan Händelser och larm	371
32.9	Inställningar för LDAP-server-dialogrutan	371
32.10	Sidan Inloggningsuppgifter	373
32.11	Sidan Logiskt träd	374
32.12	Sidan Användarfunktioner	374
32.13	Sidan Prioriteringar	377
32.14	Sidan Användargränssnitt	378
32.15	Sidan Serveråtkomst	379
32.16	Sidan Konfigurationsbehörigheter	380
32.17	Sidan Användargruppbehörigheter	381
32.18	Sidan Kontoprinciper	381
33	Felsökning	383
33.1	Konfigurera önskat språk i Windows	385
33.2	Återupprätta anslutningen till ett Bosch IntuiKey-tangentbord	385
33.3	Minska antalet Allegiant-kameror	385
33.4	Använda portar	386
33.5	Aktivera loggning för ONVIF-händelser	391

Ordlista	392
Innehållsförteckning	403


1 Använda Hjälp

Du kan ta reda på hur du gör något i BVMS genom att använda onlinehjälpen. Använd någon av följande metoder.

Så här använder du Innehåll, Index eller Sök:

- ▶ På **Hjälp**-menyn klickar du på **Hjälp**. Använd knappar och länkar för att navigera.

Så här får du hjälp med ett fönster eller en dialogruta:

- ▶ Klicka på  i verktygsfältet.

ELLER

- ▶ Tryck på F1 för att få hjälpinformation om ett programfönster eller en dialogruta.

1.1 Hitta information

Du kan hitta information i hjälpen på flera sätt.

Så här hittar du information i onlinehjälpen:

1. På **Hjälp**-menyn klickar du på **Hjälp**.
2. Om rutan på vänster sida inte syns klickar du på knappen **Visa**.
3. Gör så här i hjälpfönstret:

Klicka på:	När du vill:
Innehåll	Visa innehållsförteckningen för Onlinehjälpen. Klicka på varje bok för att visa sidor som är länkade till ämnen. Klicka på varje sida för att visa motsvarande ämne i rutan på höger sida.
Innehållsförteckning	Sök efter särskilda ord eller fraser, eller sök i en lista med indexnyckelord. Dubbelklicka på nyckelordet för att visa motsvarande ämne i rutan på höger sida.
Sök	Hitta ord och fraser i avsnittens innehåll. Skriv ordet eller frasen i textfältet, tryck på ENTER och välj ämnet som du vill se från listan med ämnen.

Texter från användargränssnittet är markerade med **fet stil**.

- ▶ Pilen uppmanar dig att klicka på den understruken texten eller på ett föremål i programmet.

Närliggande ämnen

- ▶ Klicka för att visa ett avsnitt med information för det programfönster du för tillfället använder. Detta avsnitt tillhandahåller information om programmets fönsterreglage.

Koncept, sidan 22 ger bakgrundsinformation om valda frågor.

Viktigt!!

Medelhög risk (utan säkerhetsvarningssymbol): indikerar en potentiellt farlig situation. Om den inte undviks kan den leda till skador på egendom eller risk för skador på enheten. Varningsmeddelanden bör beaktas för att undvika förlust av data eller skada på systemet.



Obs!

Den här symbolen ger information eller bolagspolicy som direkt eller indirekt har samband med personalens säkerhet eller skydd av egendom.

1.2 Skriva ut hjälpen

Du kan skriva ut avsnitt och information direkt från webbläsarens fönster medan du använder onlinehjälp.

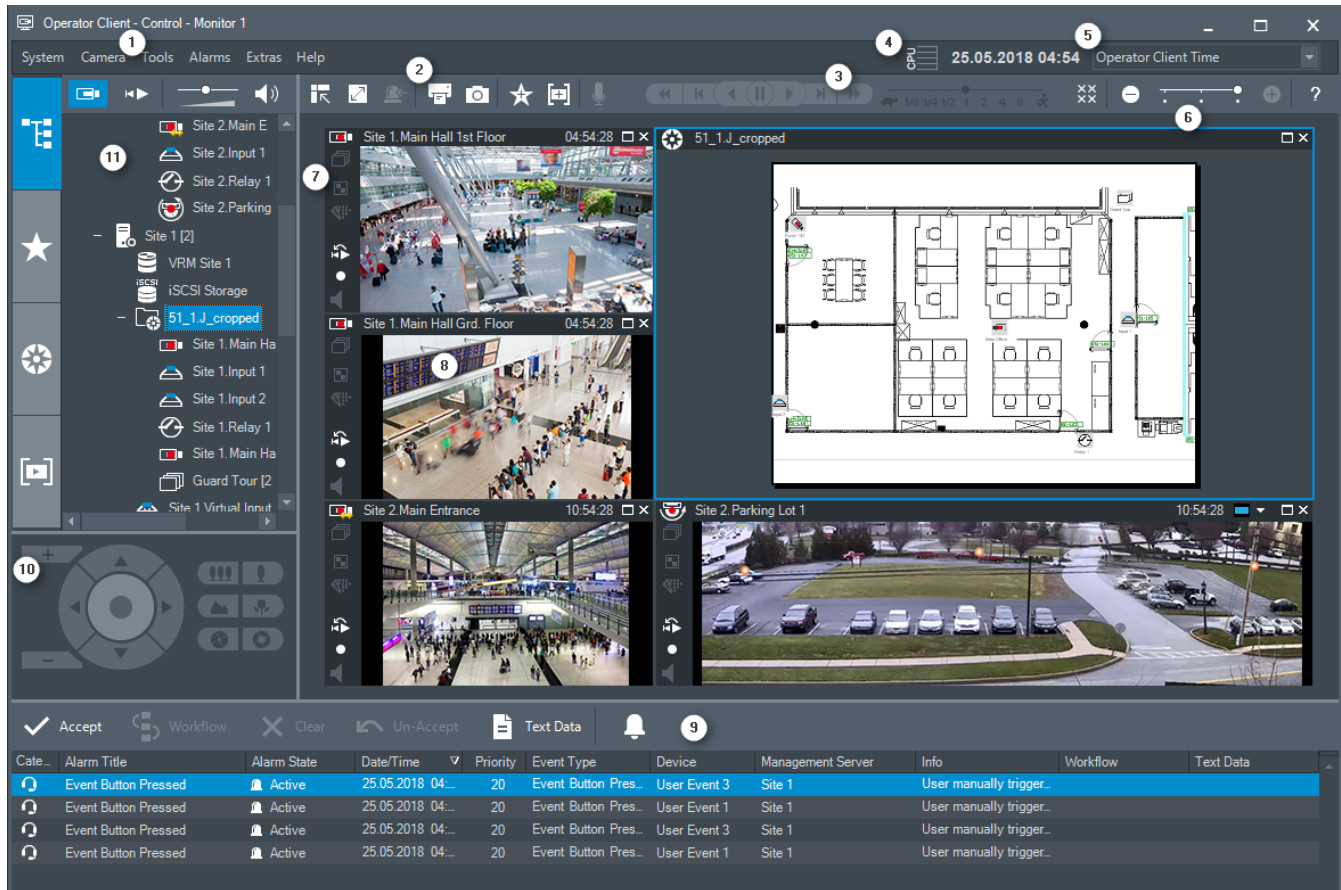
Skriva ut ett hjälpsnitt:

1. Högerklicka in den högra rutan och välj **Skriv ut**.
Dialogrutan **Skriv ut** öppnas.
2. Klicka på **Skriv ut**. Avsnittet skrivs ut på den valda skrivaren.







2 Inledning

Klicka på länken så kommer du åt licenserna för den öppna källkod som används av BVMS och mobilappen:

<http://www.boschsecurity.com/oss/>



1	Menyrad	Välj ett menykommando.
2	Verktygsfält	Visar tillgängliga knappar. Peka på en ikon för att visa ett verktygstips.
3	Uppspelningskontroll	Du kan styra en direktuppspelning, kamera- eller larmsekvens.
4	Prestandamätare	Visar processor- och minnesanvändningen.
5	Tidszonsväljare	Välj posten för den tidszon som ska visas i de flesta tidsrelaterade fält. Endast tillgänglig om minst en Management Server eller unmanaged site i det logiska trädet finns i en annan tidszon än din Operator Client.
6	Kontroller för bildrutor	Här väljer du önskat antal bildrutor och kan stänga alla bildrutor.
7	Bildfönster	Visar bildrutorna. Hjälper dig att ordna bildrutorna.
8	Bildruta	Visar en kamera, en karta, en bild eller ett dokument (HTML-fil).

9	Fönstret  Larmlista	Visar alla larm som systemet genererar. Här kan du godkänna eller rensa bort larm eller starta ett arbetsflöde, t.ex. genom att skicka ett e-postmeddelande till underhållspersonalen. Larmlistan visas inte om anslutningen till Management Server bryts.
10	Fönstret  PTZ-styrning	Gör att du kan styra en PTZ-kamera.
11	Fönstret  Logiskt träd	Visar de enheter som din användargrupp har tillgång till. Du kan välja en enhet för tilldelning till en bildruta.
	Fönstret  Favoritträd	Gör att du kan ordna enheterna i det logiska trädet efter behov.
	Fönstret  Bokmärken	Här kan du hantera bokmärken.
	Fönstret  Karta	Visar en anläggningskarta. Du kan dra i kartan för att visa en särskild del av den. Om den är aktiverad visas en karta automatiskt för varje kamera som visas i en bildruta. I så fall måste kameran konfigureras på en karta.

I den här handboken beskrivs de grundläggande stegen i konfiguration och drift med BVMS. Detaljerad hjälp och stegvisa instruktioner finns i konfigurationshandboken, användarhandboken och onlinehjälp.

BVMS integrerar digital video, ljud och data i alla typer av IP-nätverk.

Systemet består av följande programvarumoduler:

- Management Server
- VRM-inspelning (Video Recording Manager)
- Operator Client
- Configuration Client

Vill du ha ett system i drift så ska du utföra följande uppgifter:

- Installera tjänster (Management Server och VRM)
- Installera Operator Client och Configuration Client
- Ansluta till nätverk
- Ansluta enheter till nätverk
- Grundkonfiguration:
 - Lägg till enheter (t.ex. genom enhetssökning)
 - Bygg logisk struktur
 - Konfigurera scheman, kameror, händelser och larm
 - Konfigurera användargrupper

BVMS Archive Player visar exporterade inspelningar.

3 Systemöversikt

Om du planerar att installera och konfigurera BVMS bör du gå en systemutbildning om BVMS. I versionskommentarerna om den aktuella versionen av BVMS finns information om vilka versioner av den fasta programvaran och maskinvaran som stöds och andra viktiga uppgifter. Datablad om Bosch arbetsstationer och servrar innehåller information om på vilka datorer BVMS kan installeras.

Programvarumodulerna BVMS kan även installeras på en dator.

Viktiga komponenter

Komponent	Beskrivning
Management Server (kan anges i Inställningar)	Hantering av videoströmmar, larmhantering, prioritetshantering, hanteringsloggbook, användarhantering, hantering av enhetsstatus. Ytterligare Enterprise System-licens: Hantera Enterprise User Group-grupper och Enterprise Account-konton.
Config Wizard	Enkel och snabb installation av ett inspelningssystem.
Configuration Client (kan anges i Inställningar)	Systemkonfiguration och administration för Operator Client.
Operator Client (kan anges i Inställningar)	Liveövervakning, lagringshämtning och uppspelning, larm och åtkomst till flera Management Server-datorer samtidigt.
Video Recording Manager (kan anges i Inställningar)	Distribuerar lagringskapacitet på iSCSI-enheter till kodarna och hanterar belastningsutjämnningen mellan flera iSCSI-enheter. Strömmar ljud- och videouppspelningsdata från iSCSI till Operator Client.
Mobile Video Service (kan anges i Inställningar)	Har en kodkonverteringstjänst som konverterar den direktsända och inspelade videoströmmen från en kamera som konfigurerats i BVMS till den tillgängliga nätverksbandbredden. Den här tjänsten aktiverar videoklienter som iPhone eller webbklienter för att ta emot konverterade strömmar, t.ex. för opålitliga nätverksanslutningar med begränsad bandbredd.
Webbklient	Du kan visa livevideo och inspelad video via webbläsaren.
Mobilapp	Du kan använda mobilappen på iPhone eller iPad för att visa livevideo och inspelad video.
Bosch Video Streaming Gateway (kan anges i Inställningar)	Gör det möjligt att integrera tredjepartskameror och NVR-liknande inspelning, t.ex. i nätverk med låg bandbredd.
Cameo SDK (kan anges i Inställningar)	Cameo SDK används för att bädda in direktsända och inspelade BVMS-bildrutor i en extern tredjepartstillämpning. Bildrutorna följer de BVMS-baserade användarbehörigheterna. Cameo SDK innehåller vissa av de BVMS Operator Client-funktioner som gör att du kan skapa tillämpningar som liknar Operator Client.

Komponent	Beskrivning
Client Enterprise SDK	Client Enterprise SDK används för att kontrollera och övervaka Operator Client i ett Enterprise System med hjälp av externa tillämpningar. Med SDK kan du bläddra på enheter som kan nås via den aktiva anslutna Operator Client-klienten samt styra vissa användargränssnittsfunktioner.
Client SDK / Server SDK	Server SDK används för att kontrollera och övervaka Management Server med hjälp av skript och externa tillämpningar. Du kan använda gränssnitten om du har ett giltigt administratörskonto. Client SDK används för att styra och övervaka Operator Client med hjälp av externa tillämpningar och skript (som ingår i den tillhörande serverkonfigurationen).

3.1 Maskinvarukrav

Se databladet för BVMS. Det finns också datablad för datorplattformar.

3.2 Programvarukrav

Se databladet för BVMS.

BVMS får inte installeras på en dator där du vill installera BVMS Archive Player.

3.3 Licenskrav

Se databladet för BVMS tillgängliga licenser.

4 Koncept

Detta kapitel tillhandahåller bakgrundsinformation om valda frågor.

4.1 Inspelningsinställningar

Inspelningsinställningar i BVMS består av grundläggande inställningar (ej schemalagda) och schemalagda inspelningsinställningar.

Använd de grundläggande inställningarna för den initiala konfigurationen av strömmar.

Använd **Schemalagda inspelningsinställningar** om du vill koppla strömmarna till olika situationer, till exempel kontinuerlig inspelning, inspelning före larm och larminspelning.

Inspelningsinställningarna visas i dialogrutan **Schemalagda inspelningsinställningar** som finns på sidan **Kameror och inspelning**.

4.1.1 Grundläggande ströminställningar (oberoende av schema)

Du kan konfigurera olika codec-profiler på sidan **Kameror och inspelning** i Configuration Client.

Stream 1		Stream 2		Live Video		Recording					Secondary Recording		
Codec	Quality	Codec	Quality	Stream	ROI	Setting	ANR	Max	Storage	Storage	Setting	Storage	Storage
H.264 MP 1080p25/30 fixed	Bit Rate Optimize	H.264 MP 1080p4/5 fixed	Bit Rate Optimized	Stream 2	<input type="checkbox"/>	Continuous, Alarm Recording	<input type="checkbox"/>		1	30	Continuous, Alarm Recording	1	
H.264 MP HD 2640x2640	Bit Rate Optimize	H.264 MP HD 800x800	Balanced	Stream 2	<input type="checkbox"/>	Continuous, Alarm Recording	<input type="checkbox"/>		1	30	Continuous, Alarm Recording	1	
H.264 MP 1080p25/30 fixed	Bit Rate Optimize	Copy from Stream 1	Quality of Stream 1	Stream 2	<input type="checkbox"/>	Continuous, Alarm Recording	<input type="checkbox"/>		1	30	Continuous, Alarm Recording	1	
H.264 MP 720p50/60 fixed	Bit Rate Optimize	Copy from Stream 1	Quality of Stream 1	Stream 2	<input type="checkbox"/>	Continuous, Alarm Recording	<input type="checkbox"/>		1	30	Continuous, Alarm Recording	1	

Codec och HD-upplösning

Codec är en del av de grundläggande ströminställningarna. BVMS ger dig standardinställningar för alla codec och kvaliteter. Du kan ändra dessa inställningar. Vilken codec du kan välja beror på vilken typ av kameraenhet du använder.

4.1.2 Strömtilldelning för live

Du kan tilldela live ström 1 eller ström 2. De grundläggande ströminställningarna används för kvalitet och codec.

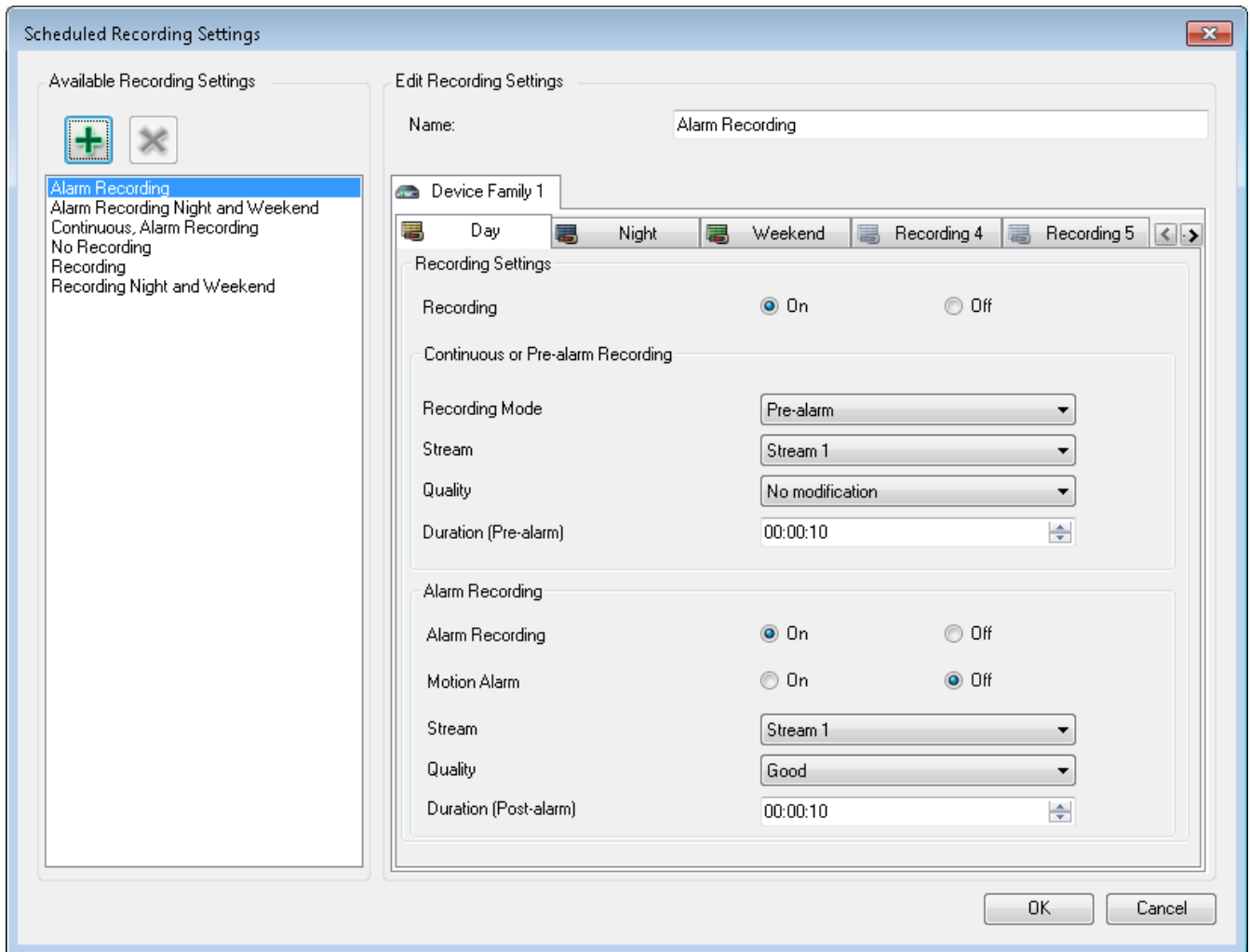
Stream 1		Stream 2		Live Video		Recording					Secondary Recording		
Codec	Quality	Codec	Quality	Stream	ROI	Setting	ANR	Max	Storage	Storage	Setting	Storage	Storage
H.264 MP 1080p25/30 fixed	Bit Rate Optimize	H.264 MP 1080p4/5 fixed	Bit Rate Optimized	Stream 2	<input type="checkbox"/>	Continuous, Alarm Recording	<input type="checkbox"/>		1	30	Continuous, Alarm Recording	1	
H.264 MP HD 2640x2640	Bit Rate Optimize	H.264 MP HD 800x800	Balanced	Stream 2	<input type="checkbox"/>	Continuous, Alarm Recording	<input type="checkbox"/>		1	30	Continuous, Alarm Recording	1	
H.264 MP 1080p25/30 fixed	Bit Rate Optimize	Copy from Stream 1	Quality of Stream 1	Stream 2	<input type="checkbox"/>	Continuous, Alarm Recording	<input type="checkbox"/>		1	30	Continuous, Alarm Recording	1	
H.264 MP 720p50/60 fixed	Bit Rate Optimize	Copy from Stream 1	Quality of Stream 1	Stream 2	<input type="checkbox"/>	Continuous, Alarm Recording	<input type="checkbox"/>		1	30	Continuous, Alarm Recording	1	

4.1.3 Schemalagda inspelningsinställningar

Visa dialogrutan **Schemalagda inspelningsinställningar** genom att klicka på **Redigera schemalagda inspelningsinställningar** i verktygsfältet på sidan **Kameror och inspelning**. Kameror grupperas vanligtvis efter plats och/eller schema (t.ex. **Larminspelning natt och veckoslut**) och inte efter tekniska skillnader mellan kameramodeller.

Du kan mappa dessa grupper som mallar i dialogrutan **Schemalagda inspelningsinställningar**. Du utför alla inspelningskonfigurationer i den här dialogrutan.

Kontinuerlig inspelning är standardinställningen för en kamera som har lagts till i BVMS.



Stream 1		Stream 2		Live Video	Recording				Secondary Recording				
Codec	Quality	Codec	Quality	Stream	ROI	Setting	ANR	Max	Storage	Storage	Setting	Storage	Storage Me
H.264 MP 1080p25/30 fixed	Bit Rate Optimize	H.264 MP 1080p4/5 fixed	Bit Rate Optimized	Stream 2	<input type="checkbox"/>	Continuous, Alarm Recording	<input type="checkbox"/>		1	30	Continuous, Alarm Recording		1
H.264 MP HD 2640x2640	Bit Rate Optimize	H.264 MP HD 800x800	Balanced	Stream 2	<input type="checkbox"/>	Continuous, Alarm Recording	<input type="checkbox"/>		1	30	Continuous, Alarm Recording		1
H.264 MP 1080p25/30 fixed	Bit Rate Optimize	Copy from Stream 1	Quality of Stream 1	Stream 2	<input type="checkbox"/>	Continuous, Alarm Recording	<input type="checkbox"/>		1	30	Continuous, Alarm Recording		1
H.264 MP 720p50/60 fixed	Bit Rate Optimize	Copy from Stream 1	Quality of Stream 1	Stream 2	<input type="checkbox"/>	Continuous, Alarm Recording	<input type="checkbox"/>		1	30	Continuous, Alarm Recording		1

I dialogrutan kan du välja att en enhetsfamilj och ett schema som strömmar för det valda inspelningsläget ska användas. Vanligtvis konfigurerar du inte kvaliteten för enheter i **Enhetsfamilj 2** eller **Enhetsfamilj 3** i den här dialogrutan. Välj önskad kvalitet för varje kamera separat i inspelningstabellen. Dialogrutans kvalitetsinställningar är endast aktiva för sekundär inspelning när ingen primär inspelning har aktiverats för strömmen. För **Enhetsfamilj 1** rekommenderar vi att kvalitetsnivån konfigureras i dialogrutan, inte i inspelningstabellen. I dialogrutan **Schemalagda inspelningsinställningar** kan du konfigurera enheternas inspelningsinställningar. BVMS visar de fördefinierade inspelningsinställningarna (mallar). Du kan ändra mallarna efter behov. Du kan också lägga till mallar. Du kan konfigurera inspelningsinställningarna per enhetsfamilj individuellt efter olika scheman. Möjliga inspelningsinställningar är:

	Enhetsfamilj 1	Enhetsfamilj 2	Enhetsfamilj 3
Inspelningsinställningar			
Inspelning	På/Av (inställningen är giltig för alla enhetsfamiljer)		
Kontinuerlig inspelning eller inspelning före larm			

	Enhetsfamilj 1	Enhetsfamilj 2	Enhetsfamilj 3
Inspelningsläge	Kontinuerlig Före larm	Kontinuerlig Före larm	Kontinuerlig Före larm
Ström	Ström 1	Ström 1 Ström 2	Ström 1 Ström 2 Endast I-frame (från ström1)
Kvalitet	Ingen modifiering Fördefinierade/ användardefinierade kvaliteter (rekommenderas)	Ingen modifiering (rekommenderas) Fördefinierade/ användardefinierade kvaliteter	Ingen modifiering (rekommenderas) Fördefinierade/ användardefinierade kvaliteter
Varaktighet (före larm)	10s - 3 tim För inspelning före larm som är kortare än tio sekunder används kamerans RAM.	10s - 3 tim För inspelning före larm som är kortare än tio sekunder används kamerans RAM.	10s - 3 tim För inspelning före larm som är kortare än tio sekunder används kamerans RAM.
Larminspelning			
Larminspelning	På/Av (inställningen är giltig för alla enhetsfamiljer)	På/Av (inställningen är giltig för alla enhetsfamiljer)	På/Av (inställningen är giltig för alla enhetsfamiljer)
Rörelselarm	På/Av (inställningen är giltig för alla enhetsfamiljer)	På/Av (inställningen är giltig för alla enhetsfamiljer)	På/Av (inställningen är giltig för alla enhetsfamiljer)
Ström	Ström 1	Ström 1 Ström 2	Ström 1 Ström 2 Endast I-frame (från ström1)
Kvalitet	Bra (rekommenderas) Fördefinierade/ användardefinierade kvaliteter	Ingen modifiering (rekommenderas) Fördefinierade/ användardefinierade kvaliteter	Ingen modifiering (rekommenderas) Fördefinierade/ användardefinierade kvaliteter
Varaktighet (efter larm)	1s - 3 tim	1s - 3 tim	1s - 3 tim

Ange ett beskrivande namn på din konfiguration som sedan visas i listan **Tillgängliga inspelningsinställningar**.

I kolumnen **Inspelning – Inställning** kan du välja alla konfigurerade inspelningsinställningar. Tilldela en inspelningsinställning per kamera. Om du vill att konfigurationen ska gå snabbt kan du kopiera och klistra in en inställning för alla kameror.

Ändra kvaliteter i scheman

Du kan konfigurera ström kvaliteter per inspelningsschema. Du kan ändra kvalitetsegenskaperna beroende på vilken enhetsfamilj som används.

Enhetsfamilj 1	Enhetsfamilj 2 eller Enhetsfamilj 3
Strömmar	Larminspelning
Du kan ändra inspelningskvaliteten (och upplösningen) för larminspelning.	Du kan ändra den befintliga strömmen genom att använda inställningarna för en annan ström kvalitet. Men endast värdet

Enhetsfamilj 1	Enhetsfamilj 2 eller Enhetsfamilj 3
	Bildkodningsintervall och värdet Målbithastighet [Kbps] ändras. Andra inställningar, som upplösningen, ändras inte.
Anmärkningar	
För XFM4-plattformen kan eventuella inspelningsluckor vara i upp till fyra bildrutor, 133/160 ms (NTSC/PAL) vid larminspelning och schemaändring om den aktiva inspelningskvaliteten inte är densamma.	Eventuella inspelningsluckor varar i upp till tolv bildrutor, med 1 IPS på upp till tolv sekunder vid schemaändring om den aktiva inspelningskvaliteten skiljer sig åt mellan det gamla och det nya schemat.
Exempel	
	Ström 2 väljs för normal inspelning och konfigureras med kvaliteten Normal . För ett larm väljs kvaliteten Utmärkt . När ett larm utlöses används alla inställningar för kvaliteten Normal , förutom värdet Bildkodningsintervall och värdet Målbithastighet [Kbps] som ändras till Utmärkt .

4.2 Konfigurationsguide

Config Wizard är avsedd för snabb och enkel konfiguration av mindre system. Med Config Wizard kan du konfigurera ett system med VRM, iSCSI-system, Mobile Video Service, kameror, inspelningsprofiler och användargrupper.

Du måste lägga till iSCSI-systemen manuellt på en programvaruinstallation av standardtyp. Användargrupper och deras behörigheter konfigureras automatiskt. Du kan lägga till och ta bort användare samt ställa in lösenord.

Config Wizard kan endast få åtkomst till Management Server på den lokala datorn.

Du kan spara en aktiverad konfiguration som säkerhetskopia och importera konfigurationen senare. Du kan ändra den här importerade konfigurationen efter slutförd import.

Med Config Wizard läggs den lokala VRM till automatiskt på både standardinstallationer och på DIVAR IP 3000 och DIVAR IP 7000.

På en DIVAR IP 3000 och en DIVAR IP 7000 läggs även den lokala iSCSI-enheten till automatiskt om den inte redan är tillgänglig.

På en DIVAR IP 3000 och på en DIVAR IP 7000 läggs en lokal Mobile Video Service till automatiskt om den inte redan är tillgänglig.



Obs!

Om avkodare ska användas i systemet måste samma lösenord för behörighetsnivån user användas för alla kodare.

Se även

- *Använda konfigurationsguiden, sidan 74*

4.3 BVMS-designbegrepp

Ett enda Management Server-system, sidan 26

Med ett enda BVMSManagement Server-system kan du hantera, övervaka och styra upp till 2 000 kameror/kodare.

Enterprise System, sidan 27

En Enterprise Management Server ger samtidig åtkomst till flera Management Servers. Enterprise System ger fullständig åtkomst till händelser och larm från flera delsystem.

Server Lookup, sidan 27

Funktionen Server Lookup visar en lista över tillgängliga BVMS Management Servers för BVMS Operator Client. Operatören kan välja en server i listan med tillgängliga servrar. När klienten har anslutits till Management Server har den fullständig åtkomst till Management Server.

Unmanaged site, sidan 28

Enheter kan grupperas i unmanaged sites. Enheter under unmanaged sites övervakas inte av Management Server. Management Server visar en lista med unmanaged sites för Operator Client. Operatören kan ansluta till platsen på begäran och komma åt direktsända och inspelade videodata. Händelse- och larmhantering är inte tillgängligt med en unmanaged site.

4.3.1**Ett enda Management Server-system**







- En enda BVMS Management Server kan hantera upp till 2 000 kanaler.
- Med ett BVMS Management Server kan du hantera, övervaka och styra hela systemet.
- BVMS Operator Client ansluter till Management Server och tar emot händelser och larm från BVMS Management Server och visar direktsänd och inspelad video.
- I de flesta fall finns alla enheter i ett lokalt nätverk med hög bandbredd och låg latens.

Uppgifter:

- Konfiguration av data
- Händeslogg (loggbok)
- Användarprofiler
- Användarprioriteringar
- Licensiering
- Händelse- och larmhantering

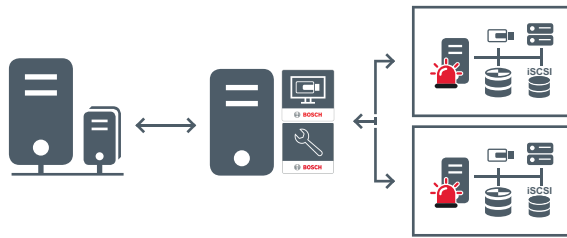


↔ Live, uppspelning, händelser, larm




	Management Server
	Operator Client / Configuration Client
	Kameror
	VRM
	iSCSI
	Andra enheter

4.3.2 Enterprise System

- Med BVMS Enterprise System kan Operator Client-användare komma åt flera Management Servers (delsystem) samtidigt.
- Klienter som är anslutna till en Enterprise-server har fullständig åtkomst till alla kameror och inspelningar från delsystemen.
- Klienter som är anslutna till en Enterprise-server har fullständig överblick i realtid över händelser och larm i alla delsystem.
- Typiska tillämpningsområden:
 - Tunnelbanesystem
 - Flygplatser



↔ Live, uppspelning, händelser, larm

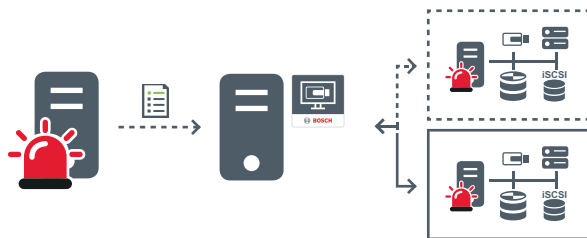
	BVMS Enterprise Management Server
	BVMS Operator Client / Configuration Client
	BVMS-delsystem

Se även

- Skapa ett Enterprise System, sidan 99
- Konfigurera serverlistan för Enterprise System, sidan 99
- Konfigurerar användare, behörigheter och Enterprise Access, sidan 189
- Få åtkomst till systemet, sidan 87

4.3.3 Server Lookup

- Med funktionen BVMS Server Lookup kan operatörer ansluta till en BVMS Management Server från en angiven lista med servrar.
- En enskild Configuration Client- eller Operator Client-användare kan ansluta till flera av systemets accesspunkter i följd.
- Systemets accesspunkter kan vara Management Server eller Enterprise Management Server.
- Server Lookup använder en dedikerad Management Server som värd för serverlistan.
- Funktionellt sett kan Server Lookup och Management Server eller Enterprise Management Server köras på en enda dator.
- Server Lookup hjälper dig att hitta systemets accesspunkter med hjälp av deras namn eller beskrivningar.
- När den har anslutits till Management Server tar Operator Client emot händelser och larm från BVMS Management Server och visar direktsänd och inspelad video.



↔ Direktsända och inspelade händelser och larm på begäran – anslutet system

↔↔ Direktsända och inspelade händelser och larm på begäran – ej anslutet system

	Management Server
	Serverlista
	Operator Client
	BVMS är anslutet via serverlistan
	BVMS är inte anslutet via serverlistan

Se även

- Konfigurera Server Lookup, sidan 103
- Sidan Serverlista/adressbok, sidan 220
- Använda serversökning, sidan 87
- Exportera serverlistan, sidan 103
- Importera en serverlista, sidan 104

4.3.4

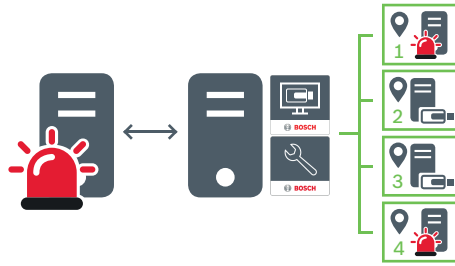
Unmanaged site

- Ett designalternativ för BVMS-system med många mindre delsystem.
- Med det här alternativet kan du konfigurera upp till 9 999 platser på en enda BVMS Management Server
- Operatörer kan komma åt direktsända och inspelade videodata från upp till 20 platser samtidigt.
- Platser kan grupperas i mappar eller placeras på kartor för enklare navigering. Med fördefinierade användarnamn och lösenord kan operatörer snabbt ansluta till en lagringsplats.

En unmanaged site-systemdesign stöder både IP-baserade BVMS-system och analoga DVR-lösningar:

- Analoga Bosch DIVAR AN 3000/5000-inspelare
- IP-baserad inspelning på DIP 3000/7000-enheter
- Ett enda BVMS Management Server-system

Att lägga till en plats för central övervakning kräver endast en licens per plats, och är oberoende av antalet kanaler på platsen.



- ↔ Live, uppspelning, händelser, larm
- Direktsänd och inspelad videotrafik på begäran

	Management Server
	Operator Client / Configuration Client
	Plats
	DVR

Se även

- *Lägga till en ohanterad plats, sidan 114*

4.4 Fjärråtkomst

Viktigt!!

För att förhindra obehörig åtkomst till videodata via Internet rekommenderar vi starkt att du skyddar alla användare och enheter i systemet med lämpligt lösenord.

Skydda alla nivåer av en kamera/kodare (service / user / live) med ett lösenord.

Närliggande avsnitt om ändring av lösenord

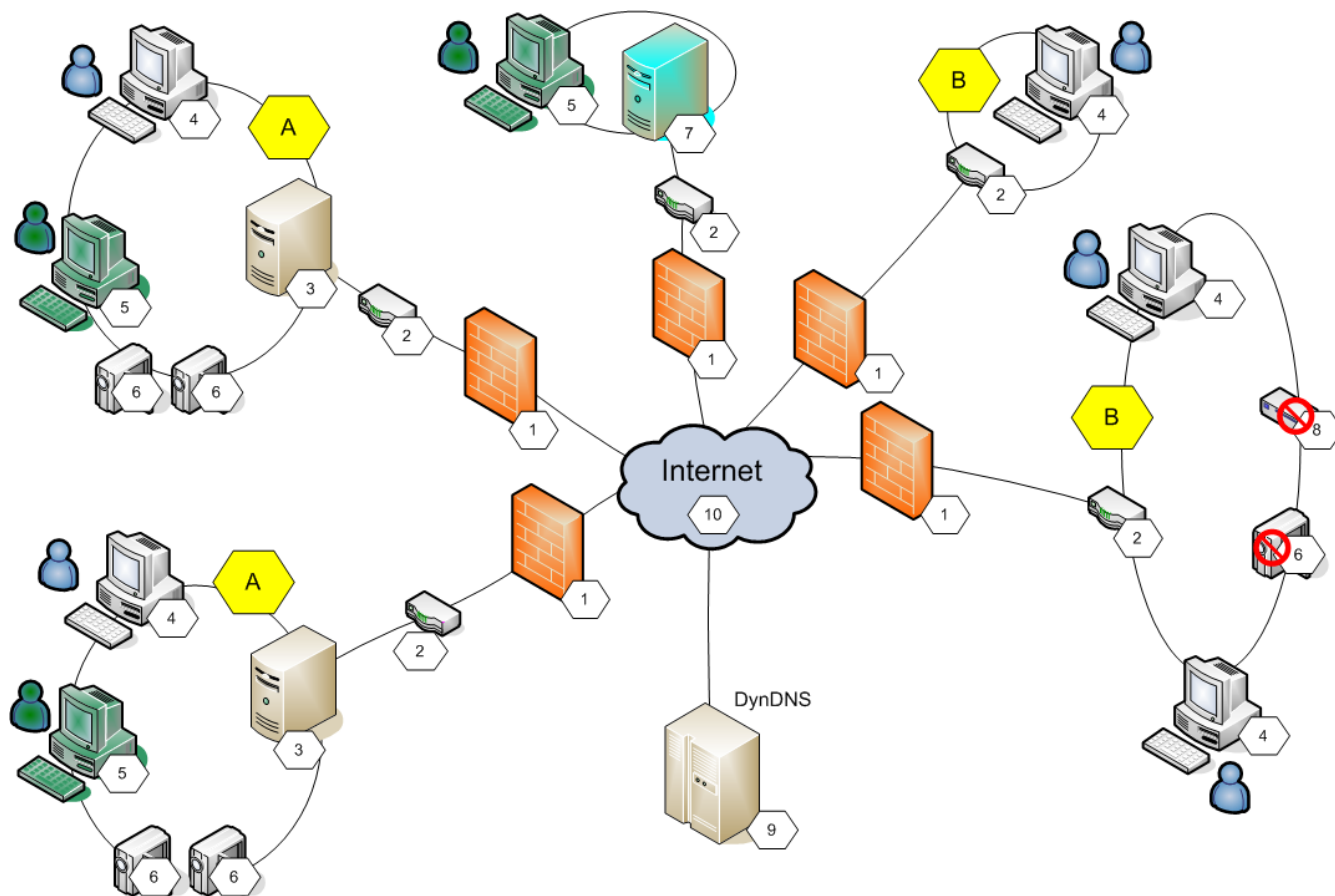
- *Sidan Användaregenskaper, sidan 367*
- *Ändra lösenordet för en kodare/avkodare, sidan 122*
- *Ändra lösenordet för en VRM-enhet, sidan 113*

Syftet med fjärråtkomst i BVMS är att ansluta olika privata nätverk till offentliga nätverk. Du kan komma åt flera nätverk med privata (lokala) adresser samtidigt eller i följd genom Operator Client-datorer via offentliga gränssnitt (routrar). Routers uppgift är att omdirigera den inkommande offentliga nätverkstrafiken till motsvarande privata nätverksadresser. Operator Client-användarna kan komma åt Management Server eller Enterprise Management Server och sina enheter via fjärråtkomst.

Du kan inte komma åt följande enheter/funktioner via fjärråtkomst:

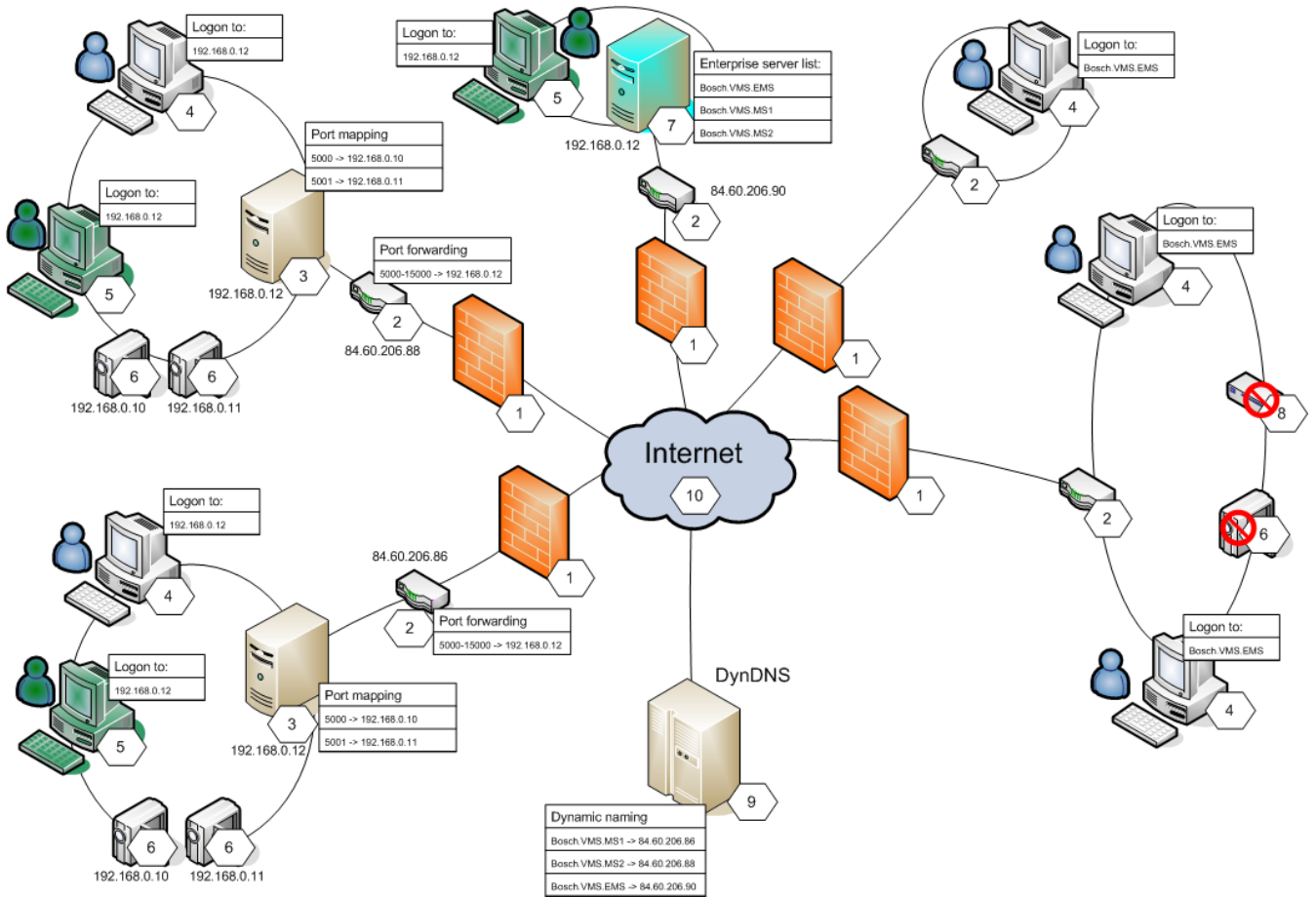
- Uppspelning av lokal lagring
- ONVIF
- DiBos
- iSCSI-direktuppspelning

I följande skärmbild visas ett exempel på fjärråtkomst till BVMS-enheter i ett enda system:



1	Brandvägg	6	IP-kamera / kodare
2	Router	7	Enterprise Management Server
3	Management Server	8	Avkodare
4	Operator Client	9	DynDNS-server
5	Configuration Client	10	World Wide Web
a	Fjärranslutet nätverk	B	Lokalt nätverk

I följande bild visas ett exempel på fjärråtkomst från privata nätverk med Enterprise System till fjärranslutna BVMS-system:



1	Brandvägg	6	IP-kamera / kodare
2	Router Vidarekoppling av portar	7	Enterprise Management Server Enterprise-serverlista
3	Management Server Portmappning	8	Avkodare
4	Operator Client Logga in till	9	DynDNS-server Dynamisk namngivning
5	Configuration Client Logga in till	10	World Wide Web

För att aktivera fjärråtkomsten för en Operator Client till enheter i ett fjärranslutet nätverk tilldelas varje enhet ett offentligt portnummer utöver den offentliga nätverksadressen för routern. För åtkomst använder Operator Client det offentliga portnumret tillsammans med den offentliga nätverksadressen. I det privata nätverket vidarekopplas den inkommande trafiken för det offentliga portnumret till den privata nätverksadressen och portnumret för motsvarande enhet.

Du konfigurerar portmappningen i Configuration Client för användning med Operator Client.



Obs!

Nätverksadministratören måste dessutom konfigurera vidarekoppling av portar på routern för det privata nätverket. Nätverksadministratören måste kontrollera att fjärråtkomst via de här portarna sker utanför BVMS-miljön.

Se även

- *Konfigurera fjärråtkomst, sidan 88*
- *Dialogrutan Inställningar för fjärråtkomst, sidan 216*
- *Dialogrutan Portmappningstabell, sidan 217*

4.5 iSCSI-lagringspool

I och med VRM v.3.0 lanseras iSCSI-lagringspooler. En lagringspool är en behållare för ett eller flera iSCSI-lagringsystem som har gemensamma lastbalanseringsegenskaper. Kodarna/IP-kamerorna som tilldelats till en lagringspool spelas in med de här vanliga inställningarna för lastbalansering.

Med hjälp av en lagringspool kan du få en logisk avbildning av nätverkstopologin för VRM-enheten, t.ex. om du har två byggnader, som båda innehåller lagring och enheter, så vill du undvika att nätverkstrafik omdirigeras från den ena byggnaden till den andra.

Lagringspooler kan dessutom användas för att gruppera kameror och lagringssystem efter någon viktig egenskap i vyn. Ta t.ex. ett system som innehåller några få mycket viktiga kameror och ett stor antal mindre viktiga kameror. I det här fallet går det att gruppera dem i två lagringspooler, en med många redundanta funktioner och en med mindre redundans.

Följande lastbalanseringsegenskaper kan konfigureras för en lagringspool:

- Inspelningsinställningar (**Automatiska** eller **Reserv**)
- Användning av sekundärt mål

Det sekundära målet används om **Reserv**-läget används och det tilldelade primära målet misslyckas. Om det här alternativet är inaktiverat så stoppas inspelningen på alla målenheter som tilldelats det primära målet som misslyckades.

Om läget **Automatisk** används: om ett av målen misslyckas, så tilldelar VRM Server automatiskt om de tillhörande enheterna till andra lagringar. Om VRM Server ligger nere när ett mål misslyckas, så stoppas inspelningen på de enheter som spelar in på det misslyckade målet.

- Blockreservation för nedtid
- Sanitetskontrollperiod

Du kan ange att varje pool kan tillåta LUN-enheter som är större än 2 TB.

LUN-enheter större än 2 TB ("stora LUN-enheter") stöds inte av följande enheter:

- VRM-enheter före 3.60
- VSG-enheter med fast programvara före version 6.30
- Kodare med fast programvara före version 6.30

BVMS gör att du inte kan göra följande:

- Lägg till eller flytta enheter med fast programvara före version 6.30 i en pool som tillåter stora LUN-enheter.
- Lägg till eller flytta enheter som för närvarande inte är anslutna till nätverket till en pool som tillåter stora LUN-enheter.
- Lägg till eller flytta en iSCSI-enhet som innehåller stora LUN-enheter till en pool som inte tillåter stora LUN-enheter.
- Tillåta stora LUN-enheter i en pool som innehåller enheter med fast programvara före version 6.30.
- Avaktivera stora LUN-enheter i en pool med en iSCSI-enhet som innehåller stora LUN-enheter.

Flytta enheter med fast programvara före version 6.30 till en pool som inte tillåter stora LUN-enheter.

Om en primär VRM har en pool som tillåter stora LUN-enheter, får motsvarande speglad VRM samma inställning och du kan inte markera eller avmarkera kryssrutan **Tillåt LUN:er som är större än 2 TB** i den speglade VRM:ens motsvarande pool. Om du har lagt till en iSCSI-enhet med stora LUN-enheter i en speglad VRM kan du inte avmarkera kryssrutan **Tillåt LUN:er som är större än 2 TB** på den primära VRM:ens motsvarande pool.

Se även

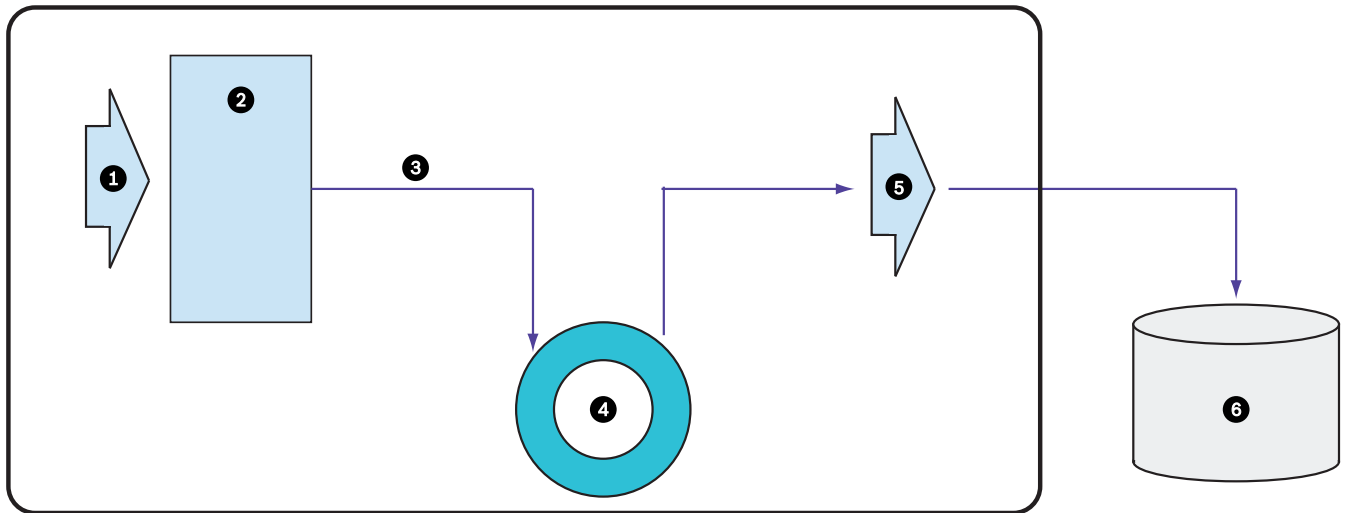
- Poolsidan, sidan 257

4.6 ANR (Automated Network Replenishment)

Avsedd användning

Om ett fel uppstår i nätverket eller på den centrala lagringsplatsen ser ANR-funktionen till att kodaren överför den lokalt buffrade inspelningen av den saknade tidsperioden till den centrala lagringsplatsen när felet har åtgärdats.

I följande diagram visas hur videodata överförs efter ett åtgärdat fel i nätverket eller på lagringsplatsen.



1	Video	5	IP-nätverk
2	Kodare	6	iSCSI-mål (central lagringsplats)
3	Skriv till buffert direkt		
4	SD-kort (slingbuffert)		

Exempel: Lösning vid nätverksfel

Vid ett oväntat nätverksfel används ANR-funktionen för att överföra den lokalt buffrade inspelningen till den centrala lagringsplatsen när nätverket är tillgängligt igen.

Exempel: Lagring av videodata när nätverket inte är tillgängligt

En tunnelbana har ingen nätverksanslutning till den centrala lagringsplatsen mellan stationerna. Det är bara vid hållplatserna som den buffrade inspelningen kan överföras till den centrala lagringsplatsen.

Se till att tidsperioden som krävs för att överföra den buffrade inspelningen inte överskrider tidsperioden för ett stopp.

Exempel: ANR för larminspelning

Förlarmsinspelning lagras lokalt. Förlarmsinspelningen överförs endast till den centrala lagringsplatsen vid ett larm. Om inget larm har gått överförs inte den gamla förlarmsinspelningen till den centrala lagringsplatsen och belastar därmed inte nätverket.

Begränsningar**Obs!**

Du kan inte använda uppspelning från det lokala lagringsmediet när lösenorden för "användare" och "live" har angetts på kodaren. Ta bort lösenorden vid behov.

ANR-funktionen fungerar bara med VRM-inspelning.

ANR-funktionen fungerar inte med en kodare där en säker anslutning för livevisning har konfigurerats.

Du måste ha konfigurerat lagringsmediet för en kodare för att kunna använda ANR-funktionen. Kodaren som du konfigurerar ANR-funktionen för måste ha fast programvara av version 5.90 eller senare. Alla kodartyper stöder inte ANR-funktionen.

Du kan inte använda ANR-funktionen med dubbel strömning.

iSCSI-lagringsystemet måste vara rätt konfigurerat.

Följande lista innehåller möjliga orsaker om du inte kan konfigurera ANR-funktionen:

- Kodaren är inte åtkomlig (fel IP-adress, nätverksfel osv.).
- Lagringsmediet för kodaren är inte åtkomligt eller är skrivskyddat.
- Den fasta programvaran är av fel version.
- Kodartypen stöder inte ANR-funktionen.
- Dubbel strömning är aktiv.

Se även

- *Konfigurera en iSCSI-enhet, sidan 110*
- *Konfigurera lagringsmediet för en kodare, sidan 97*
- *Konfigurera ANR-funktionen, sidan 175*

4.7**Dubbel strömning/reservinspelning****Avsedd användning**

En primär VRM hanterar normala inspelningar av kamerorna i systemet. Du använder en sekundär VRM-enhet för att få dubbel strömning av kamerorna.

Med dubbel strömning kan du spela in videodata från samma kamera till olika platser.

Dubbel strömning utförs normalt med andra ströminställningar och inspelningslägen. Ett specialfall av dubbla inspelningar är att du kan konfigurera speglade inspelningar: samma videosignal spelas in två gånger på olika platser.

Dubbel inspelning sker genom att 2 VRM-servrar används för att hantera flera iSCSI-enheter som kan placeras på olika platser.

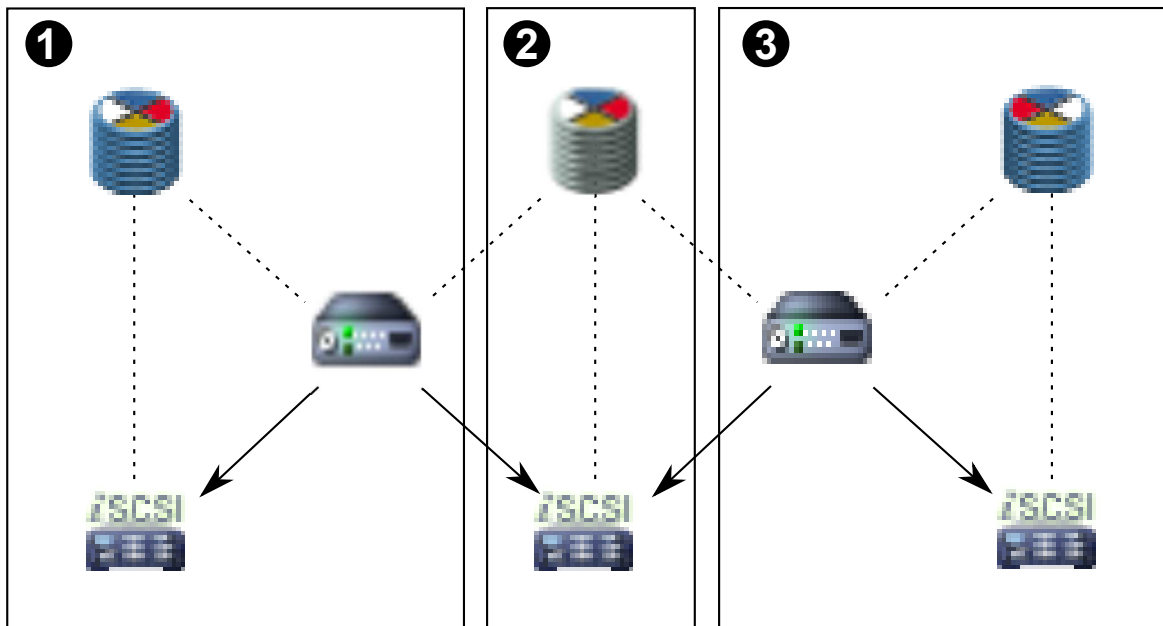
En sekundär VRM-enhet kan hantera den sekundära inspelningen för flera primära VRM-enheter.

Användaren kan välja mellan de inspelningar som hanteras av den primära VRM-enheten och de som hanteras av den sekundära VRM-enheten. För en enskild kamera kan användaren växla till inspelningarna för den sekundära eller primära VRM-enheten. Användaren kan även visa inspelningarna för samma kamera som hanteras av den primära och den sekundära VRM-enheten samtidigt.

För dubbel inspelning måste du installera en sekundär VRM-enhet under installationen.

En reserv-VRM-enhet används för att fortsätta inspelningen när ett fel uppstår i en primär eller sekundär VRM-dator.

I följande diagram visas ett exempel på ett scenario med dubbel strömning:



1	Plats 1		Kodare
2	Central plats		iSCSI-lagringsenhet
3	Plats 2	Styrningsanslutning
	Primär VRM	➔	Videoström
	Sekundär VRM		

Begränsningar

Du kan inte använda dubbel strömning tillsammans med ANR-funktionen. Cameo SDK har endast stöd för uppspelning av primär inspelning.

Se även

- Konfigurera dubbel strömning i kameratabellen, sidan 175
- Lägga till en primär VRM manuellt, sidan 106
- Lägga till en sekundär VRM manuellt, sidan 106
- Lägga till en speglad VRM manuellt, sidan 107
- Lägga till en reserv-VRM manuellt, sidan 107
- Sidan Kameror, sidan 341

4.8 VRM-inspelningslägen

I det här kapitlet visas diagram som illustrerar de möjliga VRM-inspelningslägena.

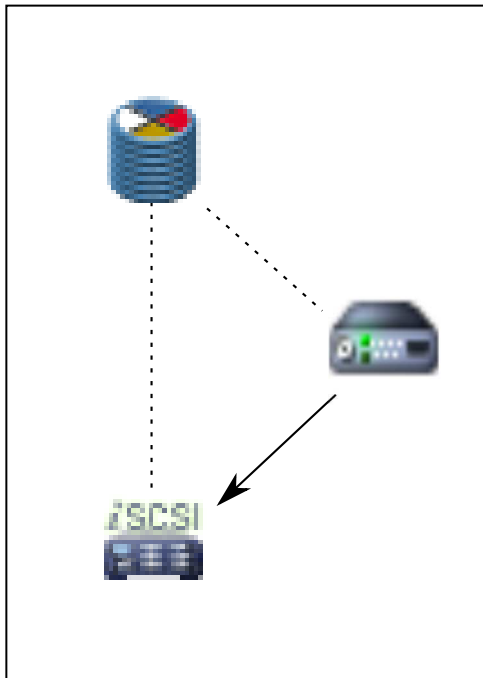
Lista över möjliga VRM-inspelningslägen:




- Primär VRM-inspelning
- Speglad VRM-inspelning
- Sekundär VRM-inspelning

- Reserv-VRM-inspelning

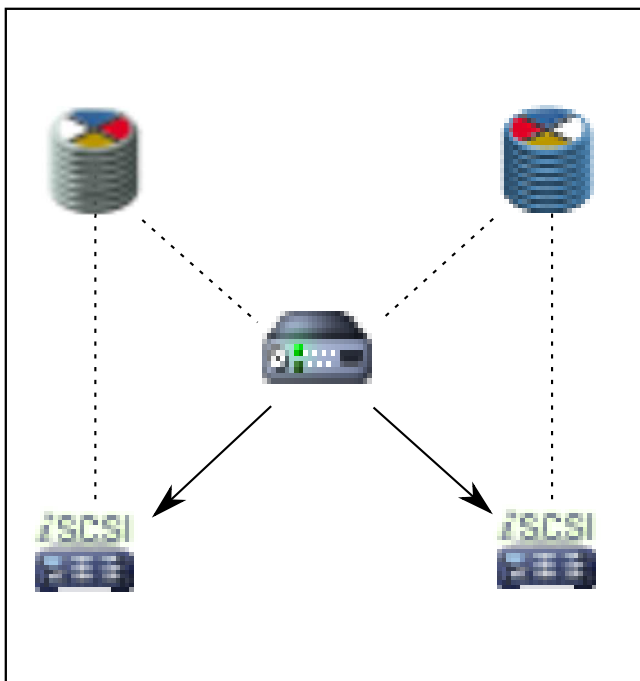
Information om ANR-inspelning finns i kapitlet *ANR (Automated Network Replenishment)*, sidan 33.

Primär VRM-inspelning



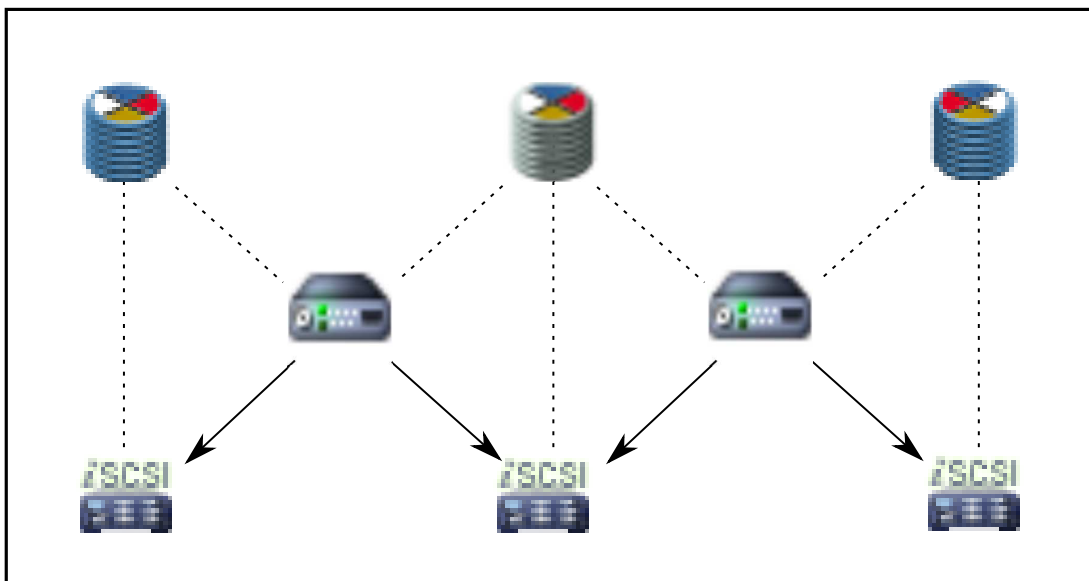
	Primär VRM	Styrningsanslutning
	iSCSI-lagringsenhet	→	Videoström
	Kodare		

Speglad VRM-inspelning





	Primär VRM		Sekundär VRM
	iSCSI-lagringsenhet	Styrningsanslutning
	Kodare	➔	Videoström

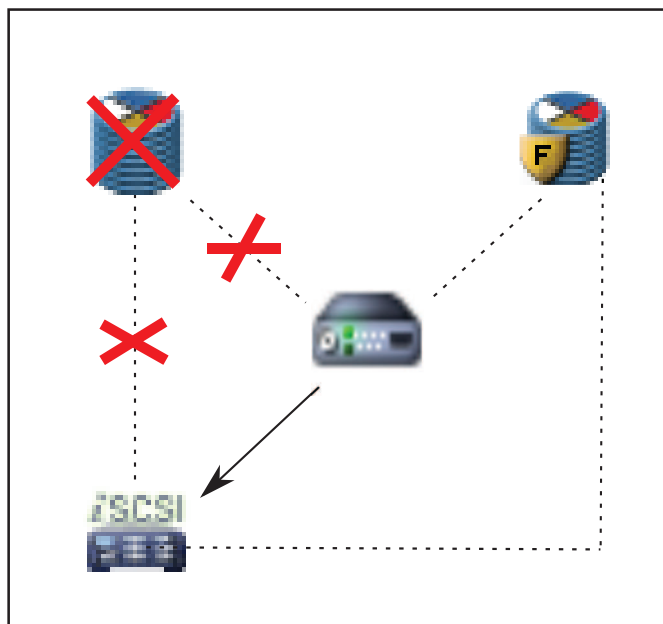
Sekundär VRM-inspelning









	Primär VRM		Sekundär VRM
--	------------	--	--------------

	iSCSI-lagringsenhet	Styrningsanslutning
	Kodare	➔	Videoström

Reserv-VRM-inspelning



	Primär VRM		Sekundär VRM
	iSCSI-lagringsenhet		Primär reserv-VRM
	Kodare		Sekundär reserv-VRM
.....	Styrningsanslutning	➔	Videoström

4.9

Uppspelning av VRM-inspelningskällor

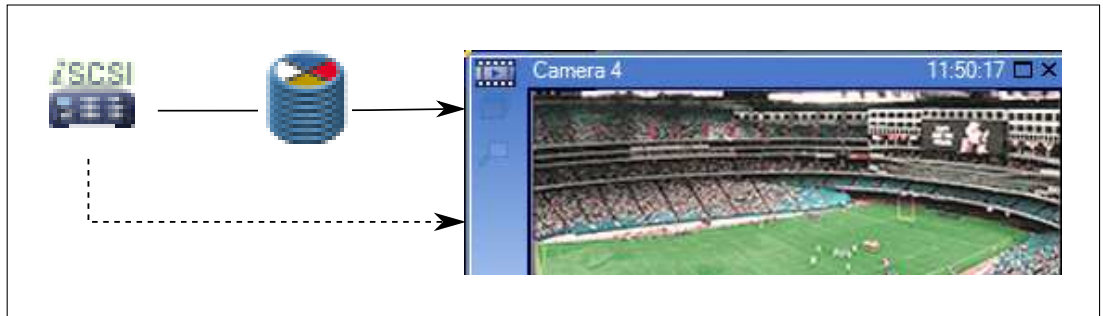
I följande diagram visas bildrutor med uppspelning från alla möjliga VRM-inspelningskällor. I varje diagram visas lagringsenheten, den eventuella VRM-instansen och en del av en bildruta som exempel på uppspelningen. I tillämpliga fall visas inspelningskällan med en ikon på bildrutan.



- Uppspelning av en enskild inspelning, sidan 38
- Uppspelning av dubbel VRM-strömning, sidan 39
- Uppspelning av primär VRM-inspelning med valfri reserv-VRM-enhet, sidan 39
- Uppspelning av sekundär VRM-inspelning med valfri reserv-VRM-enhet, sidan 41
- ANR (Automatic Network Replenishment), sidan 42

Uppspelning av en enskild inspelning

Den här bildrutan visar när endast en primär VRM-enhet har konfigurerats. Du kan inte välja någon annan inspelningskälla.

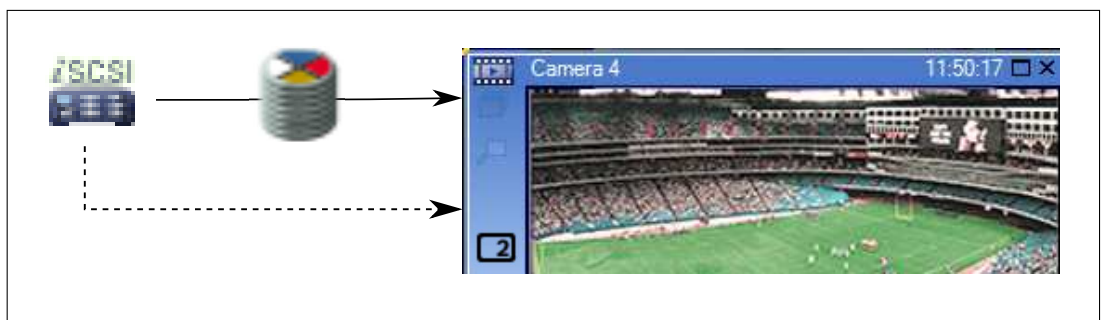
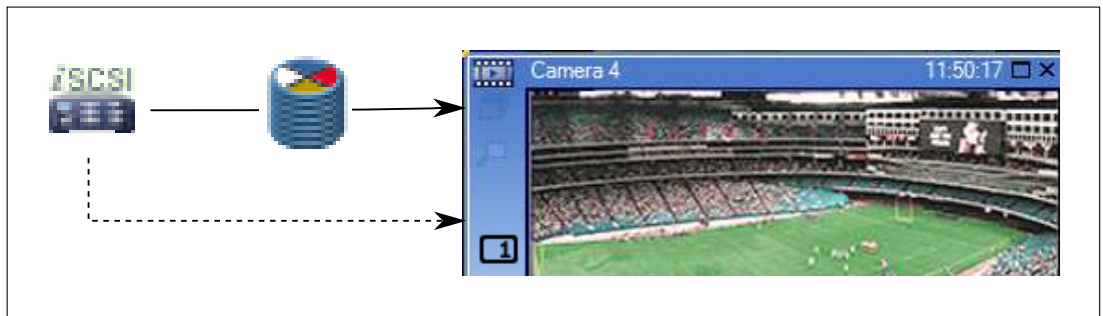
➔ : Om arbetsstationens konfiguration tillåter det, sker uppspelningen direkt från iSCSI-lagringsenheten.






	iSCSI-lagringsenhet
	Primär VRM

Uppspelning av dubbel VRM-strömning

En primär VRM-enhet och en sekundär VRM-enhet har konfigurerats. Klicka på ikonen för inspelningskällan för att visa primär eller sekundär uppspelning. Om arbetsstationens konfiguration tillåter det, sker uppspelningen direkt från iSCSI-lagringsenheten.



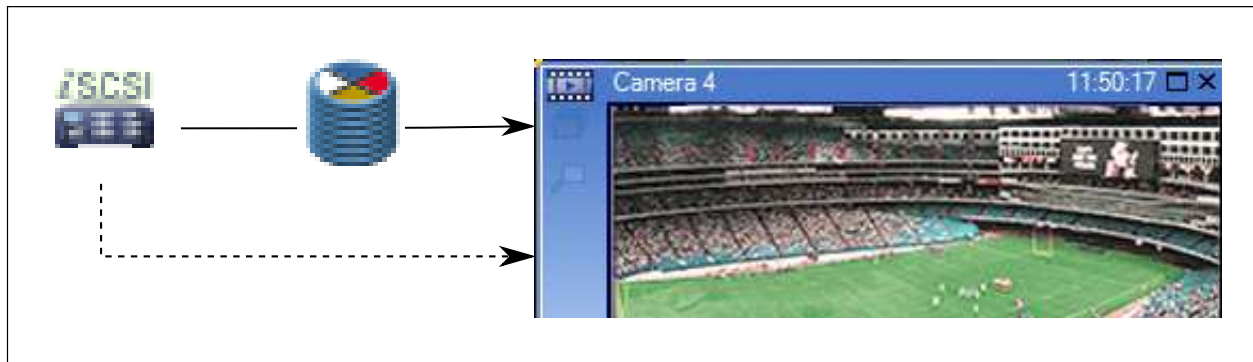
	iSCSI-lagringsenhet
	Primär VRM
	Sekundär VRM

Uppspelning av primär VRM-inspelning med valfri reserv-VRM-enhet

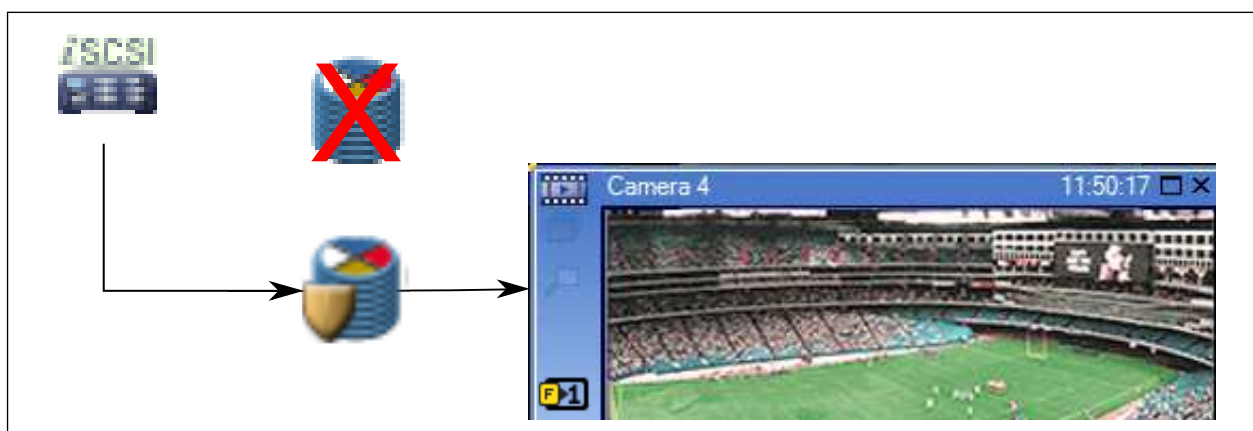
Så länge den primära VRM-enheten fungerar är uppspelning från den möjlig. Reserv-VRM-enheten går i viloläge.

Om arbetsstationens konfiguration tillåter det sker uppspelningen direkt från iSCSI-lagringsenheten.

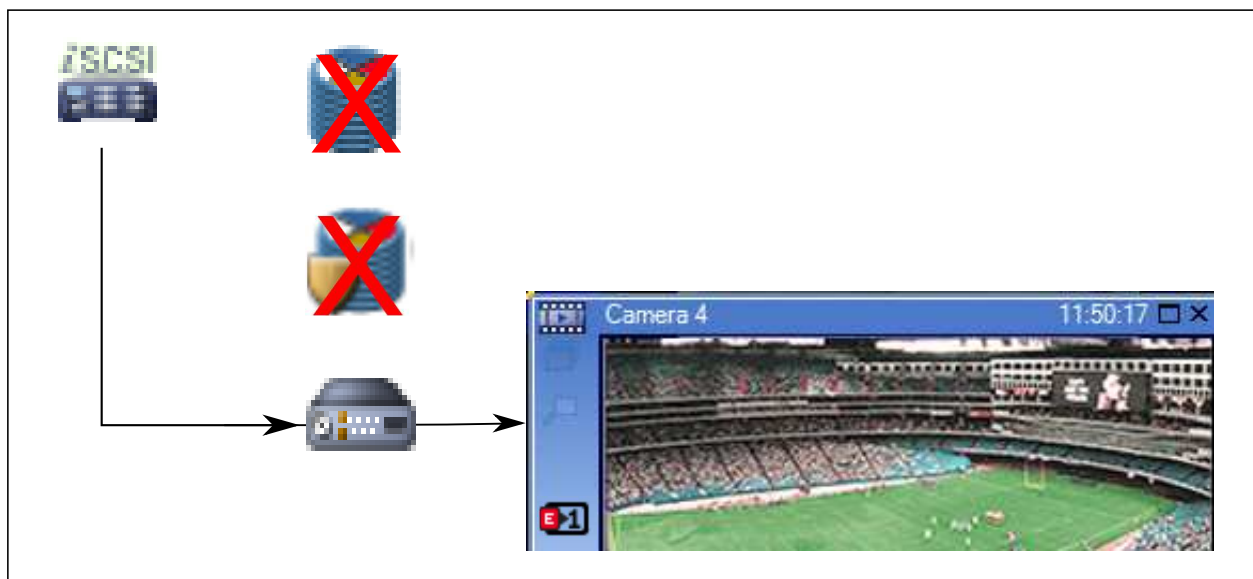
Om en sekundär VRM-enhet eller ANR-inspelning har konfigurerats kan du växla mellan inspelningskällorna.



När det inte finns någon anslutning till den primära VRM-enheten sker uppspelningen från den konfigurerade reserv-VRM-enheten. Stäng bildrutan och visa kameran igen i en bildruta:



När det inte finns någon anslutning till den primära VRM-enheten eller den primära reserv-VRM-enheten sker uppspelningen från kodaren. Stäng bildrutan och visa kameran igen i en bildruta:



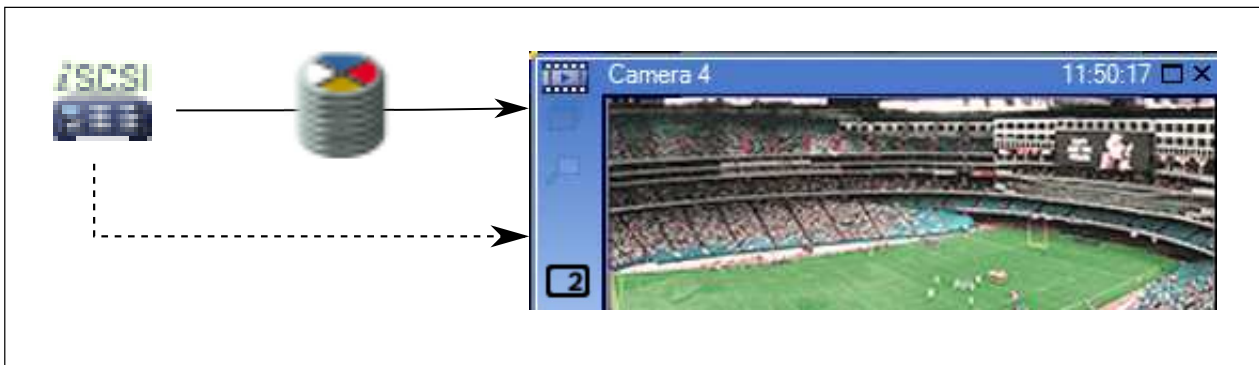
	iSCSI-lagringsenhet
	Primär VRM
	Primär reserv-VRM
	Kodare

Med uppspelning från kodare kan endast en begränsad inspelningsperiod visas.

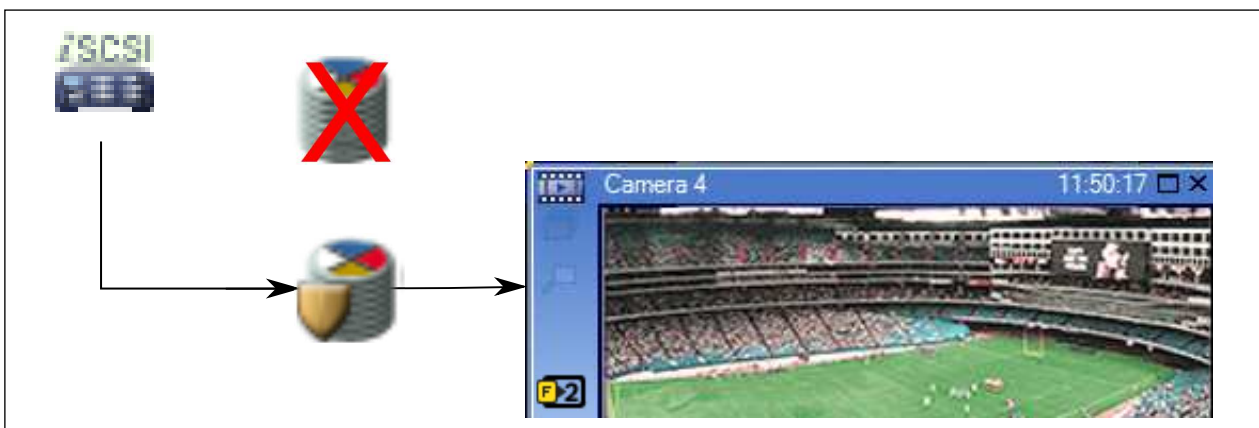
Uppspelning av sekundär VRM-inspelning med valfri reserv-VRM-enhet

Så länge den sekundära VRM-enheten fungerar är uppspelning från den möjlig. Reserv-VRM-enheten går i viloläge.

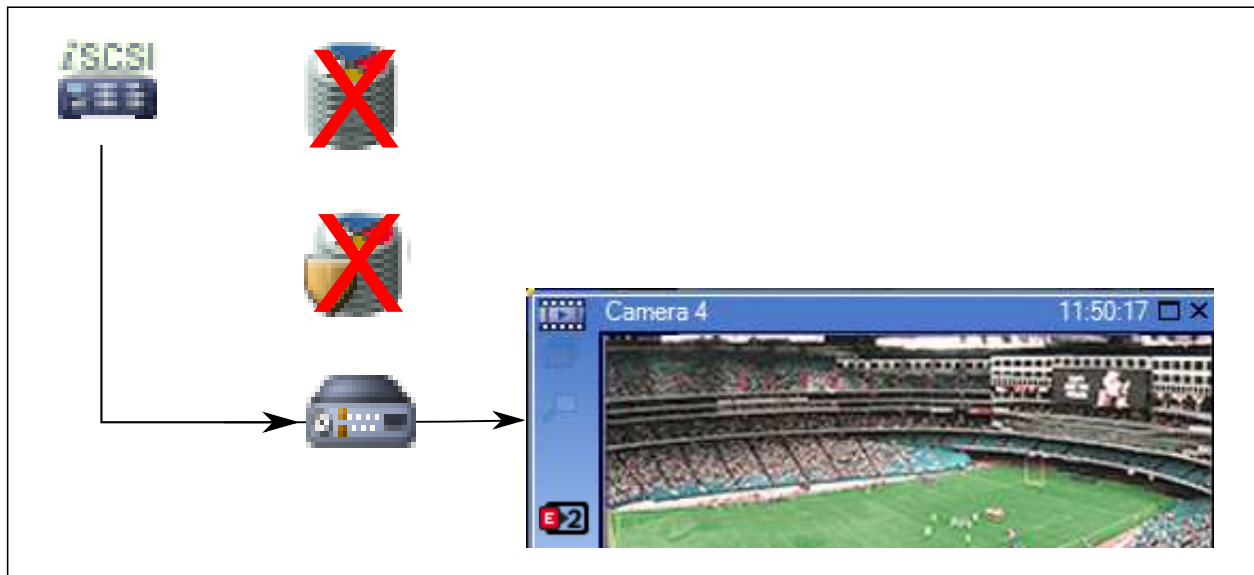
Om arbetsstationens konfiguration tillåter det sker uppspelningen direkt från iSCSI-lagringsenheten.



När det inte finns någon anslutning till den sekundära VRM-enheten sker uppspelningen från den konfigurerade reserv-VRM-enheten. Stäng bildrutan och visa kameran igen i en bildruta:



När det inte finns någon anslutning till den sekundära VRM-enheten eller den sekundära reserv-VRM-enheten sker uppspelningen från kodaren. Stäng bildrutan och dra kameran igen till en bildruta:

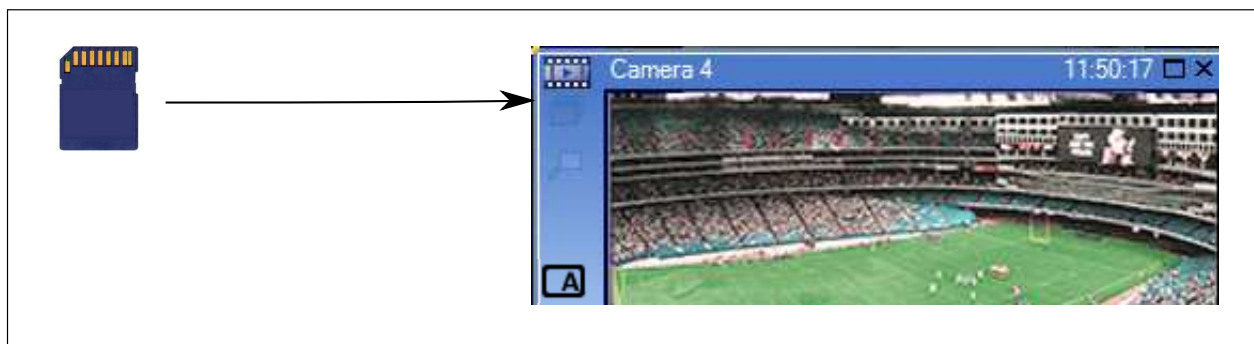


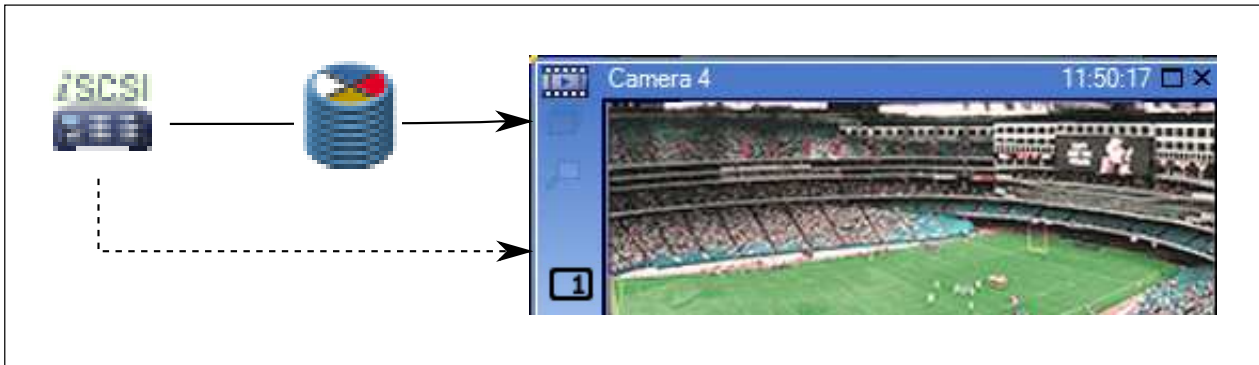
	iSCSI-lagringseenhet
	Primär VRM
	Sekundär reserv-VRM
	Kodare




Med uppspelning från kodare kan endast en begränsad inspelningsperiod visas.

ANR (Automatic Network Replenishment)

ANR har konfigurerats. Klicka på ikonen för inspelningskällan för att visa primär uppspelning (primär reservuppspelning, primär kodaruppspelning) eller ANR-uppspelning. Om arbetsstationens konfiguration tillåter det sker uppspelningen direkt från iSCSI-lagringseenheten.





	iSCSI-lagringenhet
	Primär VRM
	SD-kort

4.10 Larmhantering

Larm kan konfigureras separat så att de kan hanteras av en eller flera användargrupper. När ett larm uppstår visas det larmlistan för alla användare i användargrupperna som konfigurerats till att motta detta larm. När någon av dessa användare börjar jobba på larmet försvinner det från larmlistan för alla andra användare.

Larm visas på en arbetsstations larmmonitor och alternativt på analoga monitorer. Det här beteendet beskrivs i följande paragrafer.

Larmflöde

1. Ett larm uppstår i systemet.
2. Larmmeddelanden visas i larmlistan för alla användare som konfigurerats för detta larm. Larmvideo visas omedelbart på konfigurerade monitorer. Om det är ett automatiskt visat larm (auto pop-up), visas larmet också automatiskt på Operator Client-arbetsstationens larmmonitorer.
Om larmet är konfigurerat som ett autoclear-larm, tas larmet bort från larmlistan efter autoclear-tiden (konfigurerad i Configuration Client).
På analoga monitorer ersätts alla quad-vyer från VIP XD:er temporärt av fullskärmsdisplayer.
3. En av användarna godkänner larmet. Larmvideon visas då på den användarens arbetsstation (om den inte redan visas via auto pop-up). Larmet tas bort från alla andra larmlistor och larmvideovisningar.
4. Den användare som godkände larmet utlöser ett arbetsflöde som kan inkludera inläsning av en åtgärdsplan samt att skriva in kommentarer. Detta steg är frivilligt - krav på arbetsflöden kan konfigureras av administratören.
5. Slutligen rensar användaren larmet. Det här tar bort larmet från larmlistan och larmdisplayen.
På en analog monitorgrupp, återgår monitorerna till de kameror som visades innan larmet inträffade.

Larmbildsfönster

1. När larmvideo ska visas ersätter larmbildsfönstret live- eller uppspelningsbildfönstret på monitorn som har konfigurerats för larmvisning.

2. Varje larm får en rad med bildrutor. Upp till 5 bildrutor kan kopplas till varje larm. Dessa bildrutor kan visa livevideo, uppspelningsvideo eller kartor.
I en analog monitorgrupp kan varje larm visa kameror på en rad med analoga monitorer. Antalet kameror i raden begränsas av antalet kolumner i den analoga monitorgruppen. Monitorer i raden som inte används för larmvideo kan konfigureras till att antingen fortsätta med sin nuvarande visning eller visa en tom skärm.
3. Larm med högre prioritet visas ovanför larm med lägre, både på rader med analoga monitorer och på larmraderna på Operator Client-arbetsstationsdisplayen.
4. Om larmbildfönstret är helt fullt med larmbildrader och ytterligare ett larm måste visas staplas larmen med lägst prioritet på den nedersta raden i larmbildfönstret. Du kan stega genom de staplade larmen med kontrollerna på den vänstra sidan av larmraden. Du kan stega genom larmstaplarna på analoga monitorgrupper med kontrollknapparna i fönstret **Monitorer** på Operator Client-arbetsstationsdisplayen. Analoga monitorer med larm indikeras av röda ikoner med blinkande lysdioder.
Larmnamn, tidpunkt och datum kan visas antingen på alla analoga monitorer eller bara på den första monitorn i larmraden.
5. Administratören kan konfigurera ordningsbeteendet för larm med samma prioritet:
 - Sist-in-först-ut (Last-in-First-out [LIFO])-läge: I denna konfiguration infogas nya larm *ovanför* äldre larm med samma prioritet.
 - Först-in-först-ut (First-in-First-out (FIFO))-läge: I denna konfiguration infogas nya larm *nedanför* äldre larm med samma prioritet.
6. Ett larms bildrad kan visas i larmbildfönstret på ett av två sätt:
 - När det genereras (auto pop-up). Det här uppstår när larmprioriteten är högre än visningsprioriteten.
 - När larmet godkänns. Det här uppstår när larmprioriteten är lägre än visningsprioriteten.

Auto pop-up-larm

Larm kan konfigureras så att de automatiskt visas (pop up) i larmbildfönstret baserat på larmprioritet. Varje användargrups live- och uppspelningsdisplayer har också tilldelats prioriteter. När larm tas emot som har en högre prioritet än användarens display, visar larmet automatiskt sin larmrad i larmbildfönstret. Om larmbildfönstret inte visas just då ersätter det automatiskt live- eller uppspelningsbildfönstret på den larmaktiverade monitorn. Fastän auto pop-up-larm visas i larmbildfönstret godkänns de inte automatiskt. De kan visas på flera användares skärmar samtidigt. När en användare godkänner ett auto pop-up-larm tas det bort från alla andra användares larmlistor och larmvisningar.

Larmhantering vid avstängning

Alla aktiva larm bevaras om servern stängs av. Larmen återställs och visas igen i fönstret **Larmlista** när systemet startas om.

Larm i tillståndet **Godkänd** eller **Arbetsflöde** återställs automatiskt till tillståndet **Aktiv** när systemet startas om. Kommentarer som angetts för larm i tillståndet **Arbetsflöde** bevaras.



Obs!

Larmdata sparas automatiskt varje minut. Det betyder att den maximala dataförlusten motsvarar data ackumulerade under en minut.

Se även

- *Konfigurera längden på förlarm och efterlarm, sidan 182*

4.11 DVR-enheter

Det här kapitlet innehåller bakgrundsinformation om de DVR-enheter som du kan integrera i BVMS.

Vissa DVR-modeller (t.ex. DHR-700) har funktioner för inspelning från kodare/IP-kameror. Andra DVR-modeller har endast funktioner för analoga kameror.

En kodare/IP-kamera ska inte integreras i konfigurationen för de två videosystemen (DVR-enheter eller videohanteringssystem).

Om kodare/IP-kameror är anslutna till en DVR som redan har integrerats i BVMS, så upptäcks inte de här kodarna/IP-kamerorna av BVMS-nätverkets enhetssökning. Det här stämmer för nätverkssökningen som inleddes från Configuration Client eller från Config Wizard.

Om en DVR-enhet med anslutna kodare/IP-kameror har integrerats i BVMS och de här kodarna/IP-kamerorna redan har lagts till i BVMS, så visas en varning. Ta bort de här kodarna/IP-kamerorna från DVR-enheten eller från BVMS.

Config Wizard lägger inte till DVR-enheter som har IP kameror som orsakar en konflikt i konfigurationen.

DVR-enheter kan hantera ett begränsat antal samtidiga anslutningar. Det här antalet anger det maximala antalet Operator Client-användare som kan visa videor från den här DVR-enheten samtidigt utan att svarta bildrutor visas.



Viktigt!!

Lägg till DVR-enheten med hjälp av administratörskontot för enheten. Med ett DVR-användarkonto med begränsade behörigheter kan resultatet bli att det inte går att använda funktioner i BVMS, till exempel använda kontrollen för en PTZ-kamera.

DIVAR AN 3000/5000: När du tar bort videodata från DVR:en, raderas alltid minst en hel timme videodata. Om du väljer en tidsperiod från till exempel 6:50 till 7:05, raderas alla videodata från 6:00 till 8:00.

Bosch HD hybrid- och nätverksinspelare i 700-serien: Borttagningen börjar alltid i början av inspelningarna för alla kameror som visas i Operator Client, och avslutas vid den tidpunkt du anger.

Se även

- Sidan DVR (digital videoinspelare), sidan 226
- Konfigurera integreringen för en DVR-enhet, sidan 141

4.12 Mobila videotjänster

Mobile Video Service kodkonverterar videoströmmar från källan till den ursprungliga bandbredden för anslutna klienter. Gränssnitten för Mobile Video Service har utformats för hantering av klienter på flera plattformar, t.ex. mobila enheter (IOS, iPad, iPhone) och en HTML-klient för Windows Internet Explorer.

Mobile Video Service bygger på Microsoft Internet Information Service.

En mobil tjänst kan hantera flera klienter samtidigt.

Begränsningar finns angivna på databladet och den tekniska kommentaren Mobile Video Service som finns tillgänglig i produktkatalogen online för BVMS.

Internet Information Service

Konfigurera inställningarna för Internet Information Service på den dator där du ska installera MVS för BVMS.

Installationskommentarer

Du kan inte lägga till en Mobile Video Service (MVS) i Configuration Client om tiden mellan Configuration Client-datorn och Mobile Video Service-datorn inte är synkroniserad. Kontrollera att tiden är synkroniserad mellan de berörda datorerna.

Installera och konfigurera Internet Information Service (IIS) innan du installerar Mobile Video Service. Om IIS inte har installerats avbryts BVMS-installationen av Mobile Video Service.

Välj Mobile Video Service-komponenten för installation under BVMS-installationen.

Du kan inte installera VRM och Mobile Video Service på samma dator.

Vi rekommenderar att du inte installerar Mobile Video Service på samma dator där du installerade Management Server.

Med mobilappen kan du göra följande:

- Visa video
 - Live
 - Uppspelning
- Skicka live-video
- Spela in och skicka inspelad video
- Larminspelning
- Övervaka nätverk och server

Närliggande ämnen

- *Lägga till en mobil videotjänst, sidan 147*
- *Sidan Mobil videotjänst, sidan 250*

4.13

Lägga till Video IP-enheter från Bosch

Från och med BVMS version 4.5.5 och version 5.70 av den fasta programvaran kan du lägga till alla Video IP-enheter från Bosch i systemet. Du kan använda **<Upptäck automatiskt>** för att lägga till enheterna. Den kodare som du vill lägga till med **<Upptäck automatiskt>** måste finnas tillgänglig i nätverket. Kodarens enhetsfunktioner hämtas och standardkvalitet används för den strömmade videon.

Obs!

Det går inte att lägga till en enhet med **<Upptäck automatiskt>** till en NVR.

Närliggande ämnen

- *Lägga till en enhet manuellt, sidan 136*
- *Uppdatera enhetsfunktioner, sidan 119*
- *Dialogruta för tillägg av kodare/avkodare, sidan 232*
- *Dialogruta för redigering av kodare/avkodare, sidan 232*

4.14

Avkänningsområde (ROI)

Avsedd användning

ROI används för att spara nätverksbandbredd när ett avsnitt av kamerabilden zoomas in med en fast HD-kamera. Avsnittet fungerar som en PTZ-kamera.

Funktionsbeskrivning

ROI-funktionen är endast tillgänglig för ström 2.

För fasta HD-kameror sker ROI-strömningar med SD-upplösning.

När en TCP-anslutning används i live-läge anpassar kodaren kodningskvaliteten efter nätverksbandbredden. Den bäst anpassade kvaliteten överskrider aldrig den kvalitet som har konfigurerats för strömningen.

Dessutom strömmar kodaren bara det område som användaren har valt (genom zoomning och panorering).

Användningen av ROI har följande fördelar:

- Mindre nätverksbandbredd används
- Mindre avkodningsprestanda krävs på klienten

En användare med högre prioritet för PTZ-styrning kan ta över kontrollen över ROI och ändra bildavsnittet. Inspelningen av ström 2 har högsta prioritet. En kontinuerlig inspelning av ström 2 gör alltså styrningen av ROI omöjlig. Om Iarminspelning av ström 2 har konfigurerats kan du inte styra ROI när en händelse inträffar som utlöser Iarminspelning.

Begränsningar

Du kan endast använda ROI med fasta HD-kameror.

Du kan endast använda ROI i live-läge.

Aktivera TCP-läge för den här kameran för att anpassa nätverksbandbredden. Kodaren anpassar kodningskvaliteten efter nätverksbandbredden. När en annan klient efterfrågar samma ström (till exempel för inspelning) stängs bandbreddsanpassningen av.

Dessutom minskar avkodningsprestanda som krävs på klienten.

Om ström 2 har konfigurerats som **H.264 MP SD ROI** eller **H.265 MP SD ROI** på sidan

Kameror och inspelning men ännu inte har ställts in på kodaren fungerar inte PTZ-styrningen. Aktivera konfigurationen för att ställa in den här funktionen på kodaren.

Se även

- *Sidan Kameror, sidan 341*
- *Sidan Kamerabehörigheter, sidan 368*

4.15

Intelligent spårning

Avsedd användning

Intelligent Tracking används för att få en kamera att följa ett utvalt objekt. Du kan ange om ett objekt ska väljas automatiskt eller manuellt. Kameran kan vara en PTZ-kamera eller en fast HD-kamera (förutsatt att ROI har aktiverats).

Följande tre lägen är tillgängliga:

- **Av:** Intelligent Tracking är inaktiverat.
- **Auto:** Intelligent Tracking är aktiverat och det största objektet väljs automatiskt för spårning. Rekommenderad användning: objekt som sällan rör sig på bilden.
- **Klick:** Användaren väljer vilket objekt som ska spåras.

När objektet som ska spåras har valts ut rör sig PTZ-kameran och följer objektet tills det försvinner ur kamerans synfält eller när användaren avbryter spårningen.

En fast HD-kamera med Intelligent Tracking aktiverat definierar ett avgränsat område runt det utvalda objektet och zoomar in bilden för att visa endast det området. Området förflyttas sedan beroende på hur objektet rör sig.

Begränsningar

Intelligent Tracking kan bara användas för livevisning. Du kan inte använda Intelligent Tracking senare i videoinspelningar.

När en PTZ-kamera används för Intelligent Tracking rekommenderar vi att den konfigureras att återgå till ett bestämt utgångsläge efter en viss tids inaktivitet. Annars kan det hända att PTZ-kameran följer ett automatiskt utvalt objekt och när det har försvunnit visas bara en irrelevant bild.

4.16

Utloggning vid inaktivitet

Avsedd användning

Utloggning vid inaktivitet används för att skydda en Operator Client eller Configuration Client under operatörens eller administratörens frånvaro.

Du kan konfigurera per användargrupp att Operator Client ska loggas ut automatiskt efter en viss tidsperiod utan aktivitet.

Inga användargrupper är tillgängliga för Configuration Client. Inställningen för utloggning vid inaktivitet gäller enbart användaren **admin**.

Alla åtgärder med tangentbord, mus och CCTV-tangentbord påverkar den angivna tidsperioden för utloggning vid inaktivitet. Automatiska aktiviteter i Operator Client påverkar inte tidsperioden. Automatiska aktiviteter i Configuration Client såsom överföring av fast programvara eller iSCSI-konfiguration förhindrar utloggning vid inaktivitet.

Du kan även konfigurera utloggning vid inaktivitet för en BVMS-webbklient.

Strax före en utloggning vid inaktivitet visas en dialogruta som påminner användaren om att aktivt förhindra utloggningen.

I loggboken registreras en inträffad utloggning vid inaktivitet.

Exempel

Om en arbetsstation är placerad på en allmän plats minimerar utloggning vid inaktivitet risken för att obehöriga personer kommer åt en oönskad Operator Client-arbetsstation.

En medlem i administratörsgruppen ska loggas ut automatiskt vid inaktivitet. Däremot kan annan personal (operatörsgruppen) som endast bevakar bildskärmen utan att använda systemet föredra att inte loggas ut vid inaktivitet.

Begränsningar

Client SDK-aktivitet stöder inte utloggning vid inaktivitet, vilket innebär att aktiviteten hos Client SDK inte påverkar den angivna tidsperioden.

Se även

- *Alternativ-dialogrutan, sidan 214*
- *Sidan Användarfunktioner, sidan 374*

4.17

Felövervakningsrelä

Avsedd användning

Ett felövervakningsrelä aktiveras vid ett allvarligt systemfel så att ett externt larm går (varningsljus, siren osv.).

Användaren måste återställa reläet manuellt.

Felövervakningsreläet kan vara något av följande:

- BVIP-kodarrelä eller avkodarrelä
- ADAM-relä
- Inbrottspanelsutdata

Exempel

Om något händer som allvarligt påverkar systemets funktion (till exempel ett fel på en hårddisk) eller en incident inträffar som utgör en säkerhetsrisk (till exempel att en referensbild inte kan kontrolleras) aktiveras felövervakningsreläet. Det kan till exempel göra att ett ljudlarm går eller att dörrar stängs automatiskt.

Funktionsbeskrivning

Du kan konfigurera ett enskilt relä som ett felövervakningsrelä. Felövervakningsreläet aktiveras automatiskt när någon av flera användardefinierade händelser inträffar. Aktiveringen av ett relä betyder att ett kommando skickas till reläet om att det ska stängas. Den efterföljande händelsen "Relä stängt" kopplas bort från kommandot och genereras och tas emot endast om reläet ändras fysiskt. Till exempel skickar ett relä som redan är stängt inte denna händelse.

Bortsett från att felövervakningsreläet aktiveras automatiskt av användardefinierade händelser fungerar det som vilket annat relä som helst. Felövervakningsreläet kan alltså avaktiveras av användare i Operator Client. Webbklanten kan också medge avaktivering av felövervakningsreläet. Eftersom vanliga åtkomstbehörigheter även gäller för felövervakningsreläet är det viktigt att beakta de inloggade användarnas rättigheter.

Se även

- *Lägga till ett felövervakningsrelä, sidan 162*
- *Dialogrutan för felövervakningsrelä, sidan 336*

4.18

Textdata

Avsedd användning

Operatören kan söka efter textdata och hitta motsvarande inspelningar. Dessa textdata måste vara sparade i loggboken.

Textdata levereras av system som nyckelkortsläsare, uttagsautomater eller virtuella indata. Textdata innehåller transaktionsdata i textformat som kontonummer och bankroutingkoder.

Funktionsbeskrivning

Textdata från en enhet registreras när motsvarande videodata spelas in.

Begränsningar

Om du ska kunna söka efter inspelningar med textdata måste de sparas i loggboken.

Kodaren som du konfigurerar med funktionen för inspelning av textdata måste ha version 5.92 eller senare av den fasta programvaran.

Textdata från maximalt 32 olika enheter kan registreras samtidigt för en kamera.

Maximalt 3 000 byte textdata kan lagras på en kodare per händelse.

Om du har problem med loggbokssökningar, visning av ytterligare data eller CSV-export av loggbokssökresultat, kan orsaken vara att ytterligare textdata innehåller icke-utskrivbara tecken, till exempel x00-x1F.

Se även

- *Utlösa larminspelning med textdata, sidan 182*
- *Dialogrutan Inspelning av textdata, sidan 356*

4.19

Allegiant CCL-kommandon

Du använder CCL-kommandon för att växla IP-kameror eller kodare till IP-avkodare som båda konfigurerats i BVMS. Du kan inte använda CCL-kommandon för att direkt styra analoga kameror eller själva Allegiant-matrisen.

Allegiant CCL-emuleringen startar en intern BVMS-tjänst som översätter CCL-kommandon i matrisväxlaren till BVMS. Du kan konfigurera en COM-port för Management Server så att den lyssnar till CCL-kommandona. CCL-emuleringen gör det enklare att byta ut befintliga Allegiant-enheter mot Bosch Video Management System eller att använda Bosch Video Management System med program som har stöd för Allegiant CCL-kommandona. Gammal Allegiant-maskinvara som har konfigurerats i BVMS kan inte styras med dessa kommandon.

4.20

Operator Client offline

Genom offlinefunktionen hos Operator Client blir följande användarfall möjliga:

- Operator Client fortsätter fungera live, för uppspelning och export utan någon anslutning till Management Server-datorn.

- Om en arbetsstation har anslutits en gång till Management Server-datorn kan den logga in offline när som helst med vilken användare som helst.

Offlineläget för BVMS kräver version 3.0 eller senare.

Om en Operator Client-arbetsstation tappar anslutningen till Management Server-datorn går det att arbeta vidare. Vissa viktiga funktioner är ändå tillgängliga, t.ex. livevideo och uppspelning av video.

Från och med BVMS V5.5 kan en Operator Client-arbetsstation användas offline med en konfiguration av BVMS V5.0.5.

Viktigt!!

När lösenordet ändras på Management Server under perioden då Operator Client är offline registreras inte lösenordsändringen automatiskt i Operator Client.

Användaren måste logga in med det nya lösenordet när Operator Client är online.

Användaren måste logga in med det gamla lösenordet när Operator Client är offline. Det här ändras inte förrän en ny konfiguration har aktiverats och överförts till Operator Client-arbetsstationen.

Viktigt!!

När en kamera anropas för visning i en analog monitorgrupp med ett Bosch Intuikey-tangentbord anslutet till arbetsstationen, och arbetsstationen är offline, skickas inte en felton via tangentbordet.

4.20.1**Arbeta i offlineläget**

När Operator Client kopplas bort från en hanteringsserver visas en motsvarande överlagringsikon i det logiska trädet på den fränkopplade Management Server. Du kan fortsätta arbeta med Operator Client även om fränkopplingen varar längre, men vissa funktioner är inte tillgängliga.

Om anslutningen till Management Server återupprättas visas en motsvarande överlagringsikon. Om en ny konfiguration på en Management Server har aktiverats visas en motsvarande ikon i det logiska trädet på ikonen för den Management Server som påverkas och en dialogruta visas under några sekunder. Godkänn eller avvisa den nya konfigurationen.

Om din Operator Client-instans är schemalagd för att logga ut vid en specifik tidpunkt, inträffar denna utloggning även om anslutningen till Management Server inte återupprättas vid den här tidpunkten.

När en användare av Operator Client loggar in med Serversökning i offline-läget visas serverlistan från den senaste framgångsrika inloggningen. Offlineläget betyder här att Operator Client-arbetsstationen inte har någon nätverksanslutning till servern som innehåller serverlistan.

Funktioner som inte är tillgängliga i fränkopplat läge

Följande funktioner är inte tillgängliga i Operator Client om det inte finns någon uppkoppling till Management Server:

- Larmlista:
Detta omfattar även hantering av larm. Larmlistan är tom men fylls automatiskt när anslutningen fungerar igen.
- Allegiant:
Det går inte att hantera stamlinjen. I tidigare versioner stängdes Allegiant-kameror automatiskt med ett meddelande när hanteringen av en stamlinje inte fungerade. Från och med BVMS V3.0 visar vi en mer användarvänlig bildruta där användaren informeras om att det inte går att visa den här kameran för tillfället.
- AMG:

- Det går inte att dra kameror till AMG-kontrollen. Kontrollen är inaktiverad men aktiveras automatiskt när anslutningen fungerar igen.
- PTZ-prioriteringar:
Utan en anslutning till Management Server kan en Operator Client som är offline ansluta en PTZ-kamera förutsatt att PTZ-kameran inte är låst. Dome-prioriteringarna uppdateras automatiskt när anslutningen fungerar igen.
 - Matning:
Ingångarna kan inte växlas.
 - Loggbok:
Loggboken är inte tillgänglig och går inte att öppna. Ett öppet fönster för sökning i Loggboken stängs inte automatiskt. Befintliga sökresultat går att använda och exportera.
 - Operator Client SDK:
Operator Client SDK-funktioner med IServerApi kan inte behandlas.
Det går inte att skapa ett RemoteClientApi.
Vissa metoder som bara är tillgängliga i klient-API:t fungerar inte, t.ex. ApplicationManager (pröva GetUserName()).
 - Ändring av lösenord:
Operatören kan inte ändra sitt lösenord.
 - Relä:
Reläer går inte att växla.
 - Serverskript:
Servermetoderna i IServerApi behandlas, men de kan inte skickas till klienten. De är:
 - AlarmManager
 - AnalogMonitorManager
 - CameraManager
 - CompoundEventManager
 - DecoderManager
 - DeviceManager
 - DomeCameraManager
 - EventManager
 - InputManager
 - LicenseManager
 - Loggbok
 - MatrixManager
 - RecorderManager
 - RelayManager
 - ScheduleManager
 - SendManager
 - SequenceManager
 - VirtualInputManager
 - Tillståndsöverlagringar:
Inga kamerors, ingångars eller reläers tillståndsöverlagringar är tillgängliga.




Operator Clients tillstånd

En BVMS Operator Client ger feedback om sitt tillstånd i bild och ord.

Följande Operator Client-tillstånd är möjliga:




Operator Client är ansluten till Management Server.

-  Operator Client är inte ansluten till Management Server. En anledning kan vara att Management Server har kopplats bort fysiskt från nätverket.
-  Det här tillståndet visas bara efter en återupprättad anslutning till Management Server. Alla berörda funktioner fungerar igen, men konfigurationen av Operator Client är föråldrad eftersom det finns en nyare konfiguration i systemet. Uppdatera konfigurationen genom att logga in igen.
-  Den här tillståndssikonen visas när Management Server har en äldre BVMS-version än Operator Client-arbetsstationen.

Enhetstillståndsöverlagring

Enhetstillstånden (inspelningspunkt, för mycket brus, för mörkt, ...) bearbetas av Management Server. När klienten och servern kopplas från varandra kan tillståndet inte uppdateras på klienten. En ny tillståndsöverlagring ger en visuell indikation på att inga enhetstillstånd är tillgängliga för tillfället. Om klienten har upprättat en anslutning till servern igen uppdateras tillståndsöverlagringarna automatiskt.

-  Tillstånd okänt
Tillståndsöverlagringen för en enhet i det logiska trädet eller på en karta när klienten är frånkopplad från Management Server-datorn.

Anledningar till frånkoppling

Anledningarna till frånkopplingen mellan Operator Client och Management Server kan vara:

- Den fysiska anslutningen är bruten.
- Den inloggade användarens lösenord har ändrats under den tid han eller hon var offline.
- Management Server har gett bort den flytande arbetsstationslicensen till en annan Operator Client som var online medan den nu frånkopplade Operator Client var offline.
- Operator Client och Management Server har olika versioner (Management Server tidigare än version 5.5).

4.21

Versionsoberoende Operator Client

För kompatibilitetsläget måste både Operator Client och Management Server ha en högre version än 5.5.

Någon som använder Operator Client kan logga in på en Management Server där en tidigare programversion körs.

Om servern tillgängliggör en nyare konfiguration än den som finns på Operator Client-arbetsstationen kopieras den automatiskt till Operator Client-arbetsstationen. Användaren kan bestämma om den nya konfigurationen ska hämtas eller inte.

Operator Client tillhandahåller en begränsad uppsättning funktioner och ansluts till denna Management Server.

De följande funktionerna som är relaterade till Management Server är tillgängliga efter inloggning på en Management Server med en tidigare version:

- Användarinställningar
- Starta manuell inspelning
- Visa enhetstillstånd
- Växla relätillstånd

- Söka i Loggboken
Det går inte att söka händelser.
- Serversökning
- Fjärrexport

4.21.1

Arbeta med kompatibilitetsläget

Den här funktionen finns i versioner som är senare än 5.5.

En BVMS Operator Client ger feedback om sitt tillstånd i bild och ord.

Följande Operator Client-tillstånd är möjliga:



Operator Client är ansluten till Management Server.



Operator Client är inte ansluten till Management Server. En anledning kan vara att Management Server har kopplats bort fysiskt från nätverket.



Det här tillståndet visas bara efter en återupprättad anslutning till Management Server. Alla berörda funktioner fungerar igen, men konfigurationen av Operator Client är föråldrad eftersom det finns en nyare konfiguration i systemet. Uppdatera konfigurationen genom att logga in igen.



Den här tillståndssikonen visas när Management Server har en äldre BVMS-version än Operator Client-arbetsstationen.

4.22

ONVIF-händelser

Avsedd användning

Det avsedda bruket är mappning av ONVIF-händelser till BVMS-händelser. ONVIF-händelser kan då utlösa BVMS-larm och inspelning.

Du kan definiera standardhändelsemappningar som bara är giltiga för en specifik ONVIF-enhet, för samtliga ONVIF-enheter med samma modell och tillverkare eller för samtliga ONVIF-enheter från samma tillverkare. Standardhändelsemappningar tilldelas automatiskt alla aktuella ONVIF-kodare som läggs till med sökguiden för BVMS eller manuellt.

När du lägger till en ONVIF-kodare i BVMS-konfigurationen utan en anslutning till denna ONVIF-kodare, tilldelas inga händelsemappningar. Du kan uppdatera en sådan ONVIF-kodare med händelsemappningar från en ONVIF-kodare från samma tillverkare och/eller av samma modell som du redan har lagt till.

Du definierar händelsemappningar som är specifika för var och en av de följande källorna:

- ONVIF-kodare
- Kameror som hör till denna ONVIF-kodare
- Reläer som hör till denna ONVIF-kodare
- Ingångar som hör till denna ONVIF-kodare

Exempel

I en ONVIF-kamera inträffar en rörelseavkänningshändelse. Denna händelse ska utlösa en

Rörelse upptäckt-händelse i BVMS.

För att lyckas med detta konfigurerar du följande för denna ONVIF-kamera:

- ONVIF-ämne (`MotionDetection`)

- ONVIF-dataobjekt (`motion`)
- ONVIF-datatyp (`boolean`)
- ONVIF-datavärde (`true`)

Obs! Det räcker inte att enbart konfigurera **Rörelse upptäckt**-händelsen. Konfigurera även **Rörelse stoppad**-händelsen. Du måste alltid konfigurera ett händelsepar.

Import eller export av en mappningstabell

Du kan exportera en mappningstabell på en dator där du har skapat den och importera den på en annan dator där den mappningstabell som krävs inte finns.

Felsökning

Du kan skapa loggfiler för felsökning.

Se även

- *Konfigurera ONVIF-händelser, sidan 124*
- *Aktivera loggning för ONVIF-händelser, sidan 391*
- *Sidan ONVIF-kodarhändelser, sidan 314*

4.23

Visningslägen för en panoreringskamera

I det här kapitlet beskrivs visningslägena för en panoreringskamera som finns i BVMS. Följande visningslägen är tillgängliga:

- Cirkelvy
- Panoreringsvy
- Beskuren vy

Panoreringsläget och det beskurna visningsläget skapas under kantdistorsionsprocessen i BVMS. Korrigering av kantdistorsion används inte.

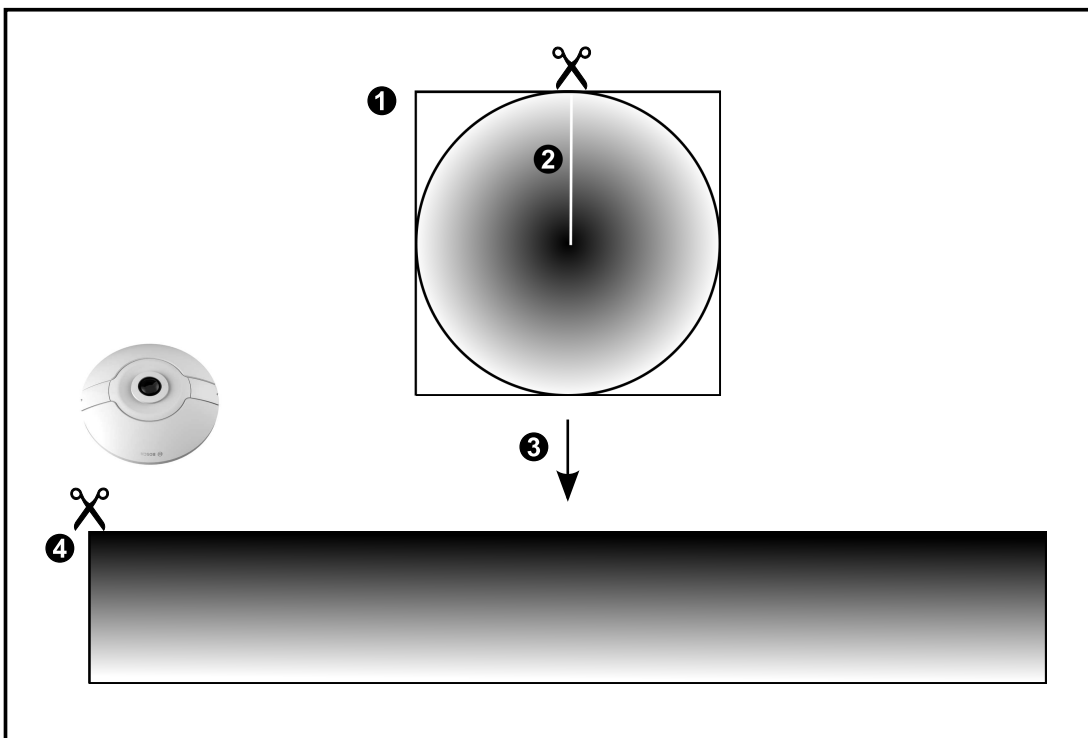
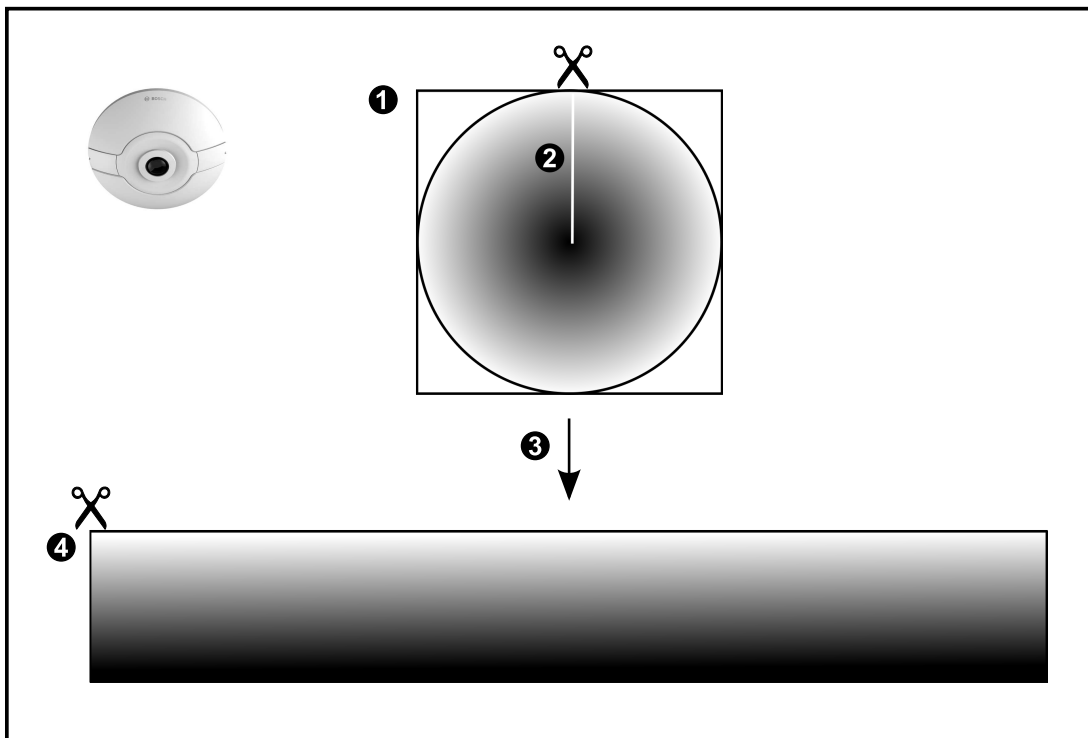
Administratören måste konfigurera monteringspositionen för en panoreringskamera i Configuration Client.

Vid behov kan du ändra storleken på en kameras bildruta. Bildrutans bildförhållande är inte begränsat till 4:3 eller 16:9.

4.23.1

360° panoreringskamera – golv- eller takmonterad

I följande bild illustreras distorsionskorrigeringen för en 360° kamera som är golv- eller takmonterad.

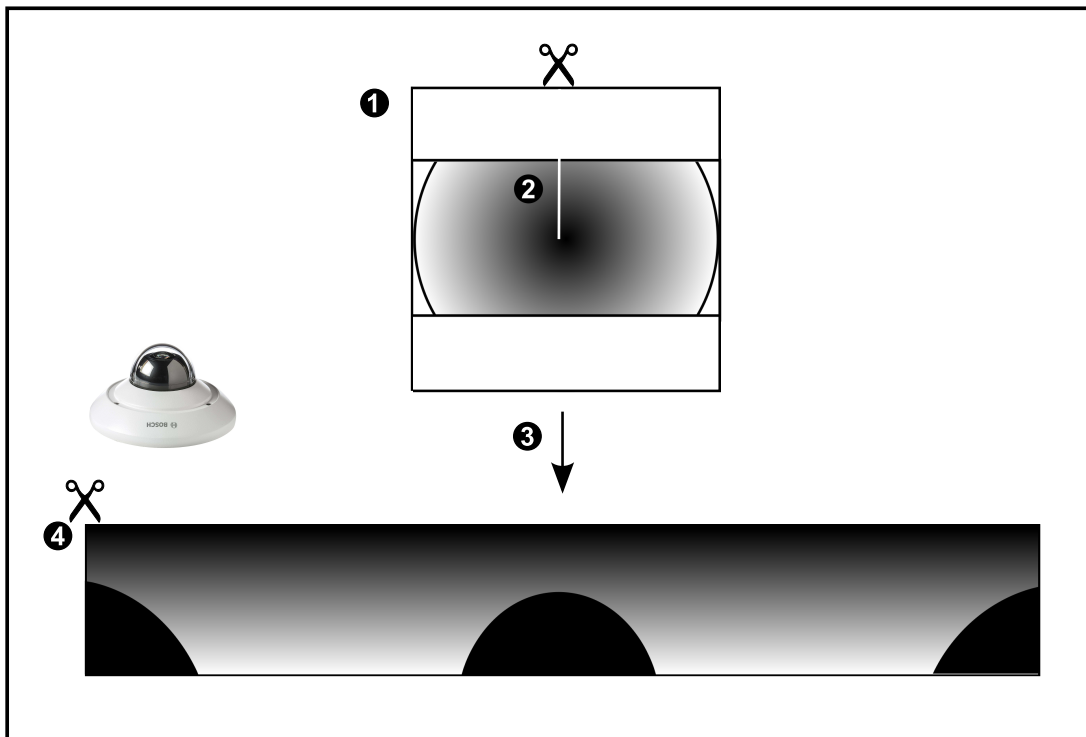
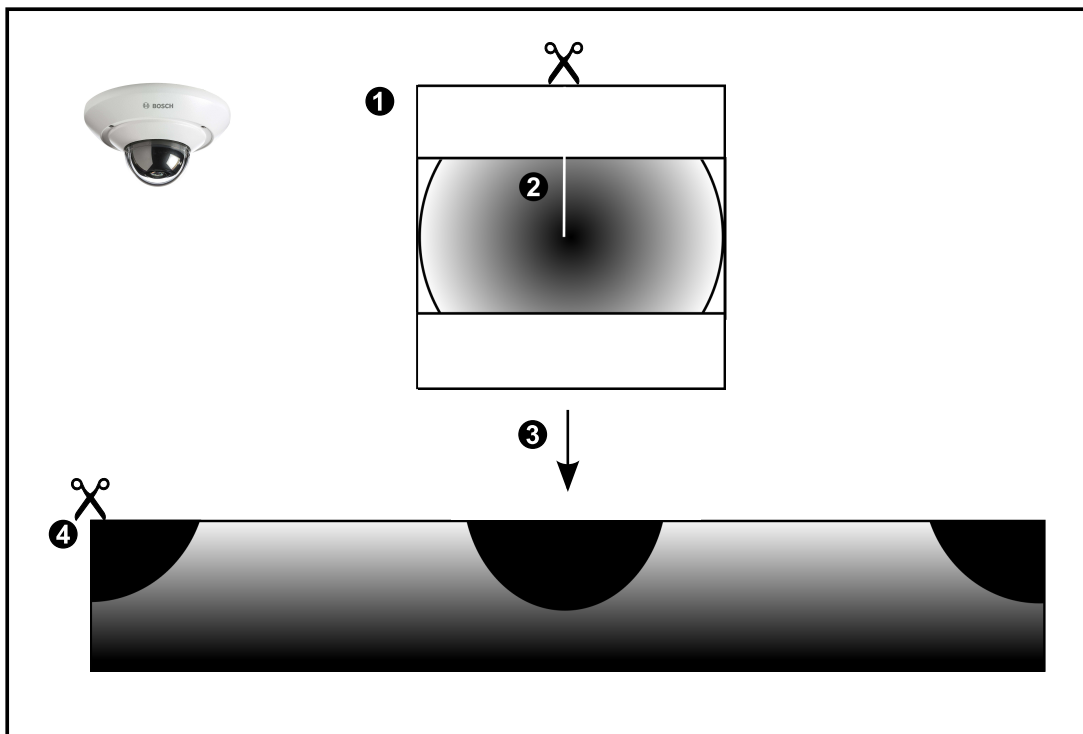


1	Cirkelformad bild	3	Distorsionskorrigering
2	Klippelinje (operatören kan ändra position när bilden inte är inzoomad)	4	Panoreringsvy

4.23.2

180° panoreringskamera – golv- eller takmonterad

I följande bild illustreras distorsionskorrigeringen för en 180° kamera som är golv- eller takmonterad.

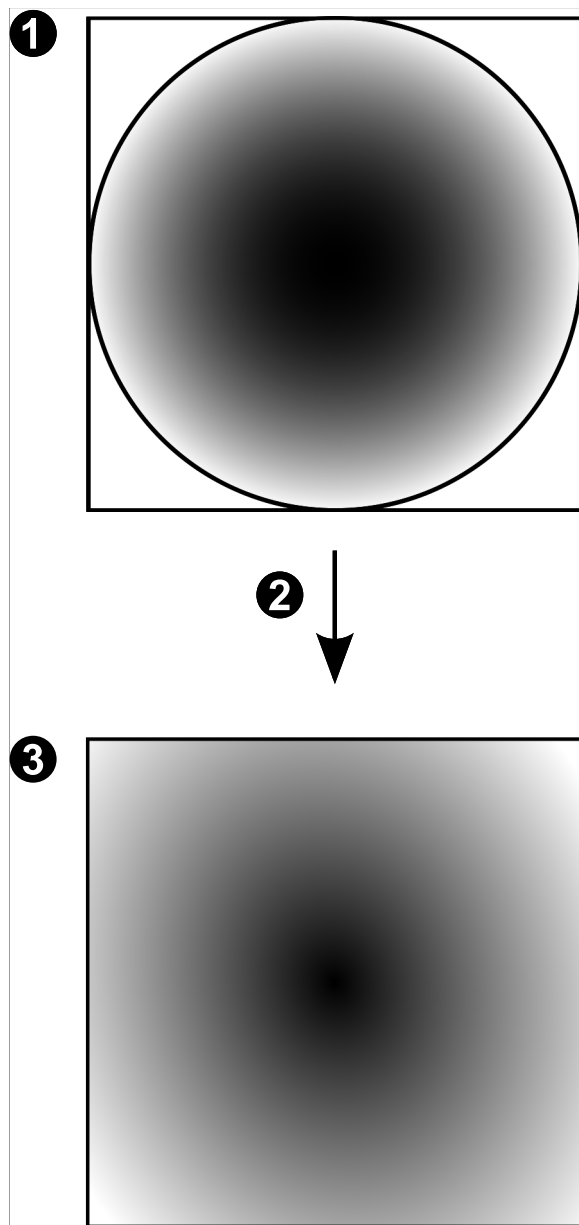


1	Cirkelformad bild	3	Distorsionskorrigering
2	Klipplinje (operatören kan ändra position när bilden inte är inzoomad)	4	Panoreringsvy

4.23.3

360° panoreringskamera – väggmonterad

I följande bild illustreras distorsionskorrigeringen för en 360° kamera som är väggmonterad.

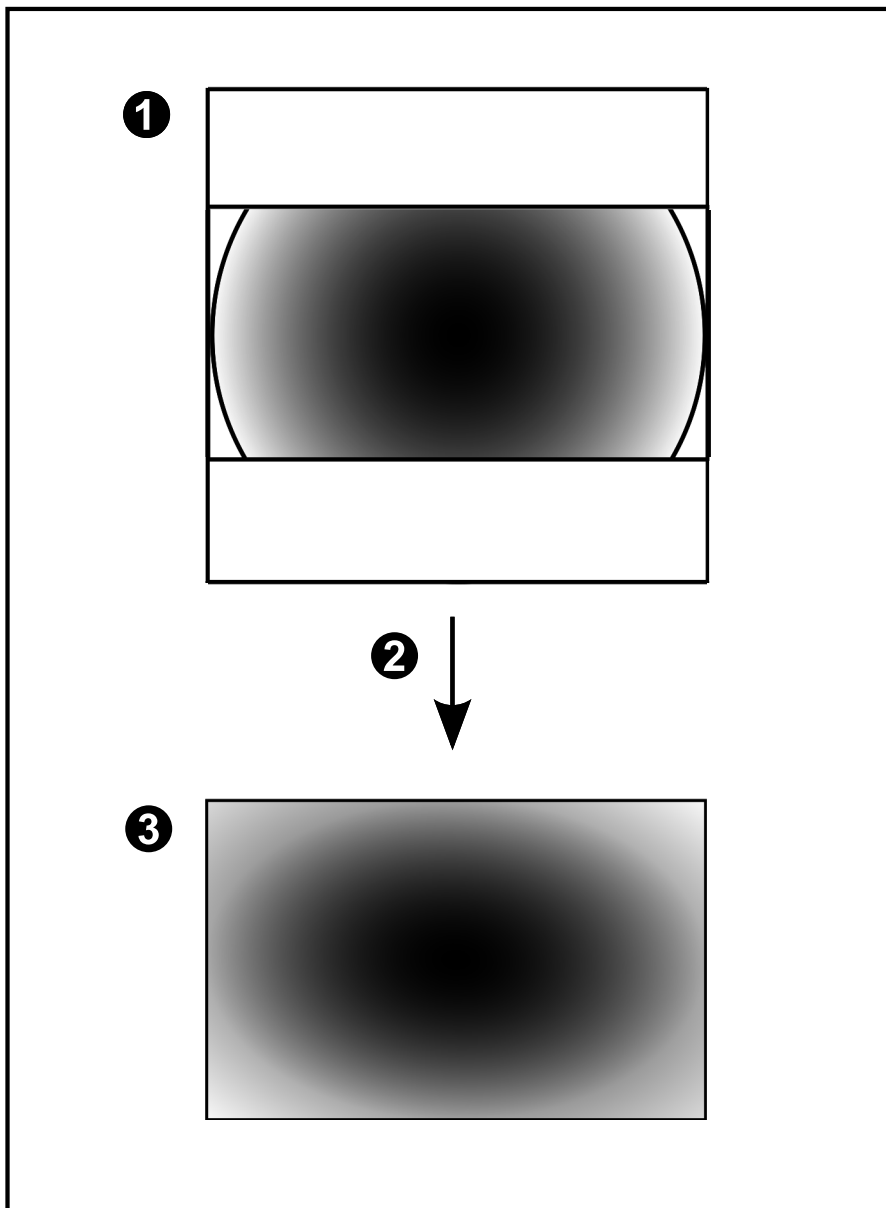


1	Cirkelformad bild	3	Panoreringsvy
2	Distorsionskorrigering		

4.23.4

180° panoreringskamera – väggmonterad

I följande bild illustreras distorsionskorrigeringen för en 180° kamera som är väggmonterad.



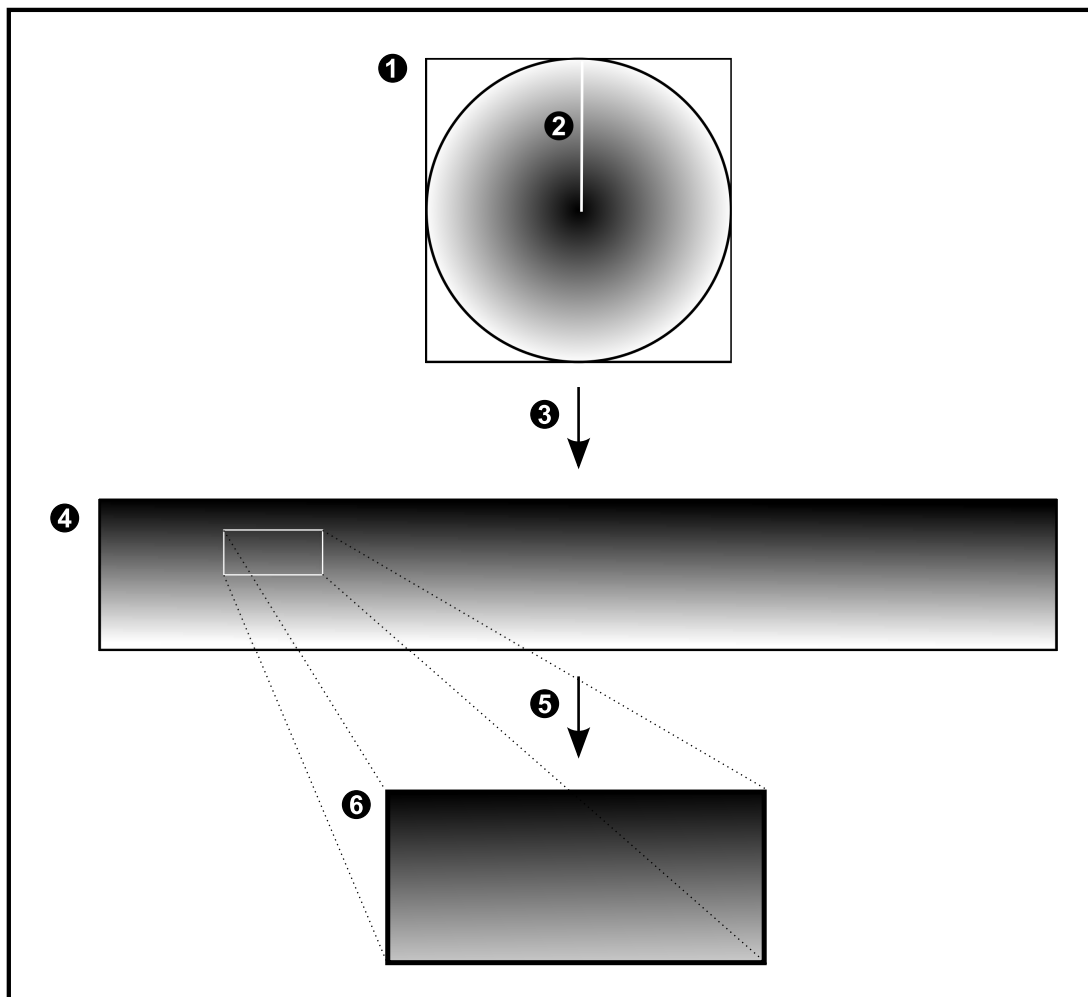
1	Cirkelformad bild	3	Panoreringsvy
2	Distorsionskorrigering		

4.23.5

Beskuren vy på en panoreringskamera

I följande exempelbild illustreras beskärningen för en 360° kamera som är golv- eller takmonterad.

Den rätlinjiga sektionen som används för beskärning är fast. Du kan ändra sektionen i den beskurna bildrutan med de tillgängliga PTZ-kontrollerna.



1	Cirkelformad bild	4	Panoreringsvy
2	Klipplinje (operatören kan ändra position när bilden inte är inzoomad)	5	Beskärning
3	Distorsionskorrigering	6	Beskuren bildruta

4.24 Kontroll av äkthet

Användaren av Operator Client kan verifiera inspelningarnas äkthet. Exportautentiseringen görs automatiskt.

Administratören måste följa de här stegen för att kunna säkerställa ett obrutet certifikat. För större system (över 30 kameror) rekommenderar vi följande:

- Låt certifieringsorganisationen utfärda ett certifikat för varje kodare.
- Ladda upp det utfärdade certifikatet (inklusive den privata nyckeln) på ett säkert sätt på varje kodare.
- Installera certifieringsorganisationens certifikat på de Operator Client-arbetsstationer där du vill genomföra autentiseringskontroll, eller på andra datorer där du vill genomföra exporter.

För små system (färre än 30 kameror) rekommenderar vi följande:

- Hämta `HTTPS Server`-certifikatet från varje kodare.
- Installera certifikaten på de Operator Client-arbetsstationer där du vill utföra verifieringskontroll.

Mer information får du av ditt företags IT-support.

Administratören måste göra följande för att kunna aktivera en säker kontroll av äktheten:

- Aktivera autentiseringen på varje önskad kamera.
- För större system: överför och tilldela certifikat till varje önskad kamera.
- För små system: hämta ett certifikat från varje kodare. Installera certifikatet som möjliggör kontroll på en arbetsstation.

Begränsningar

Fast programvara version 6.30 eller senare krävs.

Vi rekommenderar att verifiera äktheten på maximalt fyra kameror åt gången.

En användare av Operator Client kan inte verifiera äktheten på en livevideo.

Obs! Ändra inte certifikatet när inspelningen pågår. Om du behöver ändra certifikatet ska du först stoppa inspelningen, sedan ändra certifikatet och därefter starta inspelningen igen.

En inspelnings äkthet kontrolleras genom att inspelningen spelas upp i en bakgrundsprocess med maximal hastighet. I nätverk med låg bandbredd kan uppspelningen blir långsam.

Verifieringen kan sedan ta så lång tid som den valda verifieringstiden. Exempel: Du väljer en tidsperiod på en timme. Verifieringen kan ta så lång tid som en timme.

Användaren kan endast verifiera att en inspelning är autentiskt. Om verifieringen inte lyckas, behöver det inte innebära att videon har manipulerats. Det kan finnas många andra orsaker, exempelvis en manuell borttagning. Användaren av Operator Client kan inte skilja mellan en avsiktlig, tillåten ändring och en otillåten manipulering av inspelningen.

Videoautentisering gäller bara metoder för verifiering av en videos äkthet. Videoautentisering gäller inte överföring av video eller data på något sätt.

Vattenstämpelfunktionen för verifiering av äkthet i tidigare BVMS-versioner ersätts. Den nya äkthetskontroll blir automatiskt tillgänglig efter uppgraderingen den senaste BVMS-versionen.

Äkthetskontroller som tidigare lyckades, kan nu inte verifieras eftersom inspelningarna inte innehåller den nödvändiga informationen.

Verifiering av äkthet stöds inte i följande fall:

- Omkodning
- Lokal inspelning
- VSG
- Digital videoinspelare
- Bosch Recording Station
- ANR

Se även

- *Konfigurera autentisering, sidan 127*
- *Hämta ett certifikat, sidan 128*
- *Installera ett certifikat på en arbetsstation, sidan 128*

4.25**SSH-tunnel**

BVMS har fjärranslutningar med SSH-tunnel (Secure Shell).

SSH-tunnlar skapar en krypterad tunnel via en SSH-protokoll/uttagsanslutning. Den krypterade tunneln kan överföra både krypterad och okrypterad trafik. I Bosch SSH-implementeringen används också protokollet Omni-Path som är ett högpresterande kommunikationsprotokoll med låg latens från Intel.

Tekniska aspekter och begränsningar

- SSH-tunnlar använder port 5322. Porten kan inte ändras.
- SSH-tjänsten måste installeras på samma server som BVMS Management Server.
- Användarkonton måste ha lösenord. Användarkonton utan något lösenord kan inte logga in med en SSH-anslutning.
- Configuration Client kan inte fjärransluta via SSH. Configuration Client-anslutningen måste göras via portmappning.
- Operator Client kontrollerar anslutningen med SSH-tjänsten var 15:e sekund. Om anslutningen avbryts testas anslutningen en gång i minuten av Operator Client.

Portmappning

- ▶ Konfigurera en vidarekoppling av portar för BVMSManagement Server för att port 5322 ska kunna användas både till interna och externa anslutningar. Detta är den enda portmappning du behöver göra i hela systemet. Portmappning för BVMS behövs inte.

Krypterad kommunikation

När anslutningen har upprättats via SSH-tunneln krypteras all kommunikation mellan BVMS Management Server och en fjärrklient.

4.26**Flera sökvägar**

BVMS tillhandahåller flera sökvägar för Dual Controller-system. Flera sökvägar (multipath) är en feltoleransteknik som definierar fler än en fysisk sökväg mellan kameran och dess iSCSI-lagringsenheter via redundanta nätverksanslutningar. Flera sökvägar innebär att du kan spela in och spela upp videodata även i händelse av ett iSCSI-styrenhetsfel.

Krav och begränsningar

- En NetApp E2800 Dual Controller iSCSI-enhet är installerad.
- Version 6.43 av den fasta programvaran tillåter att enheter som spelar in till E2800 kan använda alternativa sökvägar.
- VRM 3.71 för övervakning och loggning av enheter med flera sökvägar är aktiverat.
- Två fysiska iSCSI-portar är konfigurerade per styrenhet: 2×2 RJ45 eller 2×2 optisk.
- Länkhastigheten måste vara 10 GB för att uppnå full kapacitet.
- Dual Simplex-läget som används i E2700 stöds inte längre.

Mer information om installationen av DSA E2800 Full Duplex finns i installationshandboken för DSA E-Series E2800.

5 Maskinvara som kan användas



Viktigt!!

Anslut inte en enhet till fler än en BVMS! Detta kan leda till inspelningsluckor och andra oönskade effekter.

Du kan ansluta följande maskinvara till BVMS:

- Mobila videoklienter som iPhone eller iPad via DynDNS
- Olika IP-kameror, kodare och ONVIF-kameror (endast live eller via Video Streaming Gateway)
 - Ansluten via nätverk
- Endast livekodare med lokal lagring
 - Ansluten via nätverk
- iSCSI-lagringsenheter
 - Ansluten via nätverk
- VIDOS NVR-dator
 - Ansluten via nätverk
- Analoga kameror
 - Ansluten till kodare, BRS/DiBos-enheter
- Avkodare
 - Ansluten via nätverk
- Analoga monitorer
 - Anslutna till en avkodare, till en Bosch Allegiant-matris, till en BVMS-klientarbetsstation
- BRS/DiBos-enheter (se databladet för BVMS för information om vilka programvaruversioner som stöds)
 - Ansluten via nätverk
- Bosch Allegiant-matris (version av fast programvara: 8.75 eller senare, MCS-version: 2.80 eller senare)
 - Ansluten till en COM-port på Management Server eller till en fjärrdator och till en IP-kodare i nätverket.
- KBD-Universal XF-tangentbord
 - Ansluten till en USB-port på en BVMS-arbetsstation.
- Bosch IntuiKey-tangentbord
 - Ansluten till COM-porten på en BVMS-arbetsstation (version av inbyggd programvara: 1.82 eller senare) eller till en maskinvaruavkodare (VIP XD).
Om du ansluter tangentbordet till en arbetsstation kan användaren styra hela systemet med tangentbordet. Om du ansluter tangentbordet till en VIP XD-avkodare kan användaren endast styra analoga monitorer med tangentbordet.
- SMS-enhet
 - Ansluten till en COM-port på Management Server
- SMTP e-postserver
 - Ansluten via nätverket
- POS
 - Ansluten via nätverket
- ATM
 - Ansluten via nätverket
- Nätverksövervakningsenhet
 - Ansluten via nätverket
- I/O-moduler

Ansluten via nätverket

Endast ADAM-enheter kan hanteras.

Alla enheter som är anslutna via nätverket är anslutna till en switch. Datorerna för BVMS är också anslutna till denna enhet.

5.1 Installation av maskinvara

BVMS har funktioner för följande maskinvarukomponenter:

- KBD-Universal XF-tangentbord
- Bosch IntuiKey-tangentbord
- Bosch Allegiant-matrisen med kameror och monitor: anslutna till en COM-port på en av datorerna i nätverket samt till IP-kodare anslutna till nätverket
- Kodare med analoga kameror
- Kodare med lokal lagring
- IP-kameror och IP AutoDomes
- Monitörer anslutna till en avkodare (analog monitorgrupper för larmbearbetning är möjliga)
- DiBos-system med kameror
- DVR-system med kameror
- ATM/POS-enheter
- I/O-moduler

Endast ADAM-enheter kan användas.

5.2 Installera ett KBD Universal XF-tangentbord

Läs mer i instruktionerna som levereras med KBD-Universal XF-tangentbordet och som finns i onlineproduktkatalogen.

Installera tillverkarens drivrutin innan du ansluter tangentbordet.

Mer information

För mer information, programvarunedladdningar och dokumentation går du till www.boschsecurity.com och sedan till respektive produktsida.

Du kan ansluta följande maskinvara till BVMS:

- Mobila videoklienter som iPhone eller iPad via DynDNS
- Olika IP-kameror, kodare och ONVIF-kameror (endast live eller via Video Streaming Gateway)
Ansluten via nätverk
- Endast livekodare med lokal lagring
Ansluten via nätverk
- iSCSI-lagringsenheter
Ansluten via nätverk
- VIDOS NVR-dator
Ansluten via nätverk
- Analoga kameror
Ansluten till kodare, BRS/DiBos-enheter
- Avkodare
Ansluten via nätverk
- Analoga monitörer
Anslutna till en avkodare, till en Bosch Allegiant-matris, till en BVMS-klientarbetsstation
- BRS/DiBos-enheter (se databladet för BVMS för information om vilka programvaruversioner som stöds)
Ansluten via nätverk

- Bosch Allegiant-matris (version av fast programvara: 8.75 eller senare, MCS-version: 2.80 eller senare)
Ansluten till en COM-port på Management Server eller till en fjärrdator och till en IP-kodare i nätverket.

5.3 Ansluta ett Bosch IntuiKey-tangentbord till BVMS

I det här kapitlet får du information om konfiguration av Bosch IntuiKey-tangentbord.

5.3.1 Scenarion för Bosch IntuiKey-tangentbordsanslutningar

Du kan ansluta ett Bosch IntuiKey-tangentbord till COM-porten på en BVMS-arbetsstation (scenario 1) eller till en maskinvaruavkodare (t.ex. VIP XD, scenario 2).

Om du ansluter tangentbordet till en BVMS-arbetsstation kan du styra hela systemet. Om du ansluter tangentbordet till en avkodare kan du endast styra systemets analoga monitorer.

Om du ansluter tangentbordet till en Enterprise Operator Client kan du styra kamerorna för en specifik Management Server genom att först trycka på servertangenten och ange numret på servern och sedan ange kameranumret.



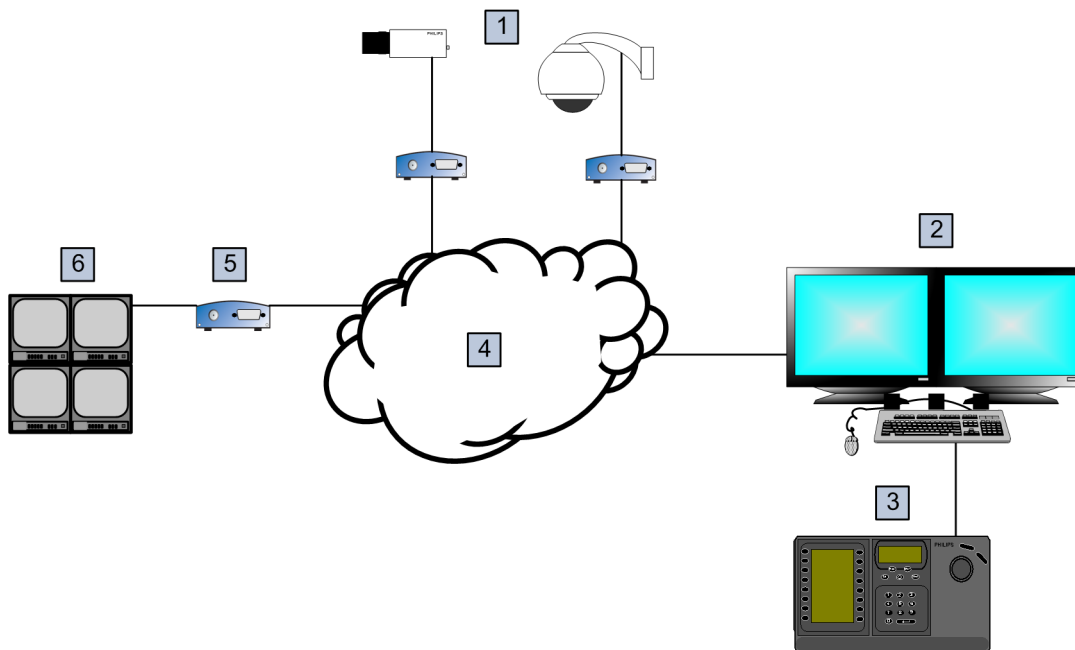
Obs!

Använd angiven Bosch-kabel för att ansluta Bosch IntuiKey-tangentbordet till en BVMS-arbetsstation.

För att ansluta Bosch IntuiKey-tangentbordet till en VIP XD-avkodare behöver du en kabel som ansluter en seriell COM-port på tangentbordet till det seriella gränssnittet på avkodaren.

Information om anslutningar finns i Ansluta ett CCTV-tangentbord till en avkodare.

Bosch IntuiKey-tangentbord anslutet till en BVMS-arbetsstation

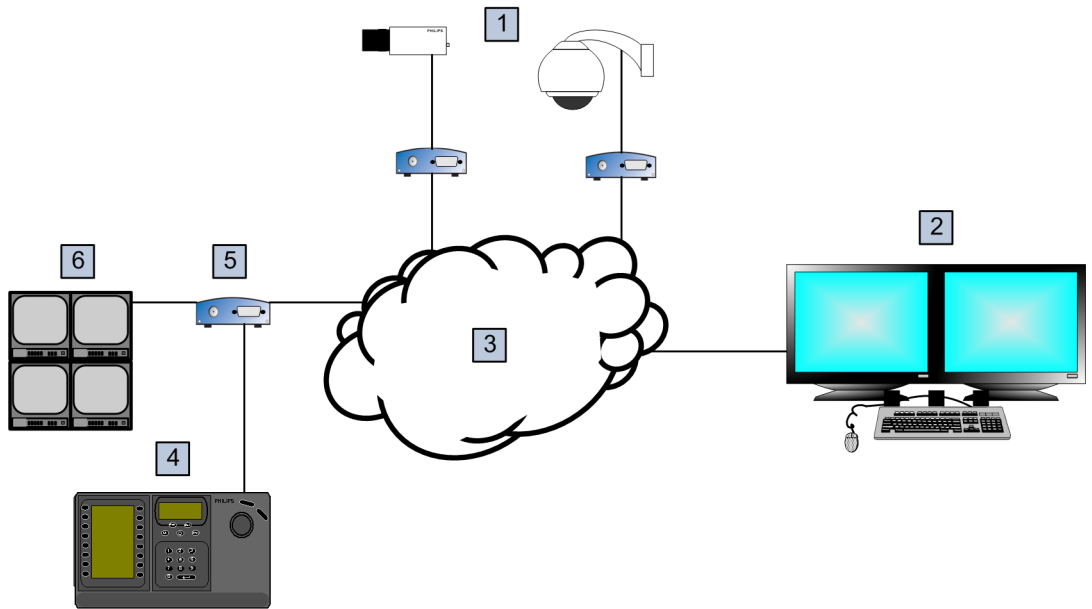


Figur 5.1: Scenario 1: Bosch IntuiKey-tangentbord anslutet till en Bosch Video Management System-arbetsstation

1	Flera olika kameror är anslutna till nätverket via kodare
2	BVMS-arbetsstation
3	Bosch IntuiKey-tangentbord

4	BVMS-nätverk
5	Avkodare
6	Analoga monitorer

Bosch IntuiKey-tangentbordet är anslutet till en avkodare



Figur 5.2: Scenario 2: Bosch IntuiKey-tangentbordet är anslutet till en avkodare

1	Diverse kameror är anslutna till nätverket via kodare
2	BVMS-arbetsstation
3	BVMS-nätverk
4	Bosch IntuiKey-tangentbord
5	Avkodare
6	Analoga monitorer

Följ dessa hänvisningar för att få detaljerad information om tillgängliga fönster:

- Sidan Tilldela tangentbord, sidan 247

Följ dessa hänvisningar för att få detaljerad information om tillgängliga stegvisa instruktioner:

- Konfigurera ett Bosch IntuiKey-tangentbord (arbetsstation), sidan 146
- Konfigurera ett Bosch IntuiKey-tangentbord (avkodare), sidan 146
- Konfigurera en avkodare för användning med ett Bosch IntuiKey-tangentbord, sidan 140

Se även

- Sidan Tilldela tangentbord, sidan 247

5.3.2

Ansluta ett Bosch IntuiKey-tangentbord till en avkodare

Konfigurera avkodaren

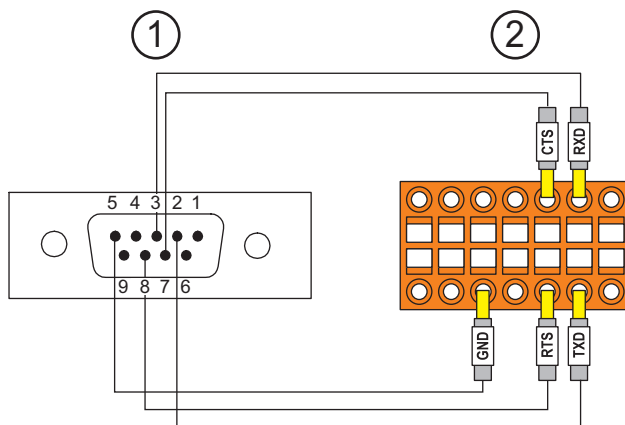
Se *Konfigurera en avkodare för användning med ett Bosch IntuiKey-tangentbord*, sidan 140 för information.

Anslutningar mellan COM-port och VIP XD-dekoder

I följande tabell listas anslutningarna mellan en RS232-adapter och ett seriellt gränssnitt till en VIP XD-dekoder:

RS232-adapter	Seriellt gränssnitt till en VIP XD-dekoder
1	
2	TX
3	RX
4	
5	GND
6	
7	CTS
8	RTS
9	

Följande illustration visar stiftkonfigurationen på en standard RS232-adapter (1) och stiftkonfigurationen på avkodarens seriella adapter (2):



5.3.3

Uppdatera Bosch IntuiKey-tangentbordets inbyggda programvara

1. På PC, installera IntuiKey-nedladdaren.
2. Starta uppgraderingsverktyget för den inbyggda programvaran för IntuiKey.
3. Anslut tangentbordet med korrekt seriell kabel (kontakta Bosch-support om någon sådan kabel inte finns tillgänglig) till den här PC:n.
4. På tangentbordet, tryck på snabbtangenter Keyboard Control, sedan Firmware Upgrade.
5. Ange lösenordet: 0 och 1 samtidigt.
Tangentbordet är i bootloader-läge.
6. På PC:n, klicka på Browse för att välja filen med den inbyggda programvaran: till exempel kbd.s20
7. Ställ in COM-porten.
8. Klicka på knappen Download för att hämta den fasta programvaran.
På tangentbordsdisplayen visas Programming.
Tryck inte på Clr-tangenten nu. Om du gör det så kan inte tangentbordet användas efter omstart (se Anteckning här nedan).
9. Klicka på Browse för att välja språk: till exempel 8900_EN_..82.s20
På tangentbordsdisplayen visas Programming.

10. Stäng uppgraderingsverktyget för den inbyggda programvaran för IntuiKey.
11. På tangentbordet, tryck på knappen Clr för att avsluta programmet.
Tangentbordet startas om. Vänta några sekunder tills menyn för val av tangentbordsspråk visas.
12. Välj önskat språk med en snabbtangent.
Standardstartdisplayen visas.

**Obs!**

För att direkt starta i boot-läge kan du koppla loss strömförsörjningen från tangentbordet, trycka på 0 och 1 samtidigt, koppla in strömförsörjningen igen, samt släppa 0 och 1.

5.4

Ansluta Bosch Allegiant-matrisen till BVMS

BVMS Allegiant-matrisgränssnittet ger smidig åtkomst till analoga matriskameror i Operator Client-gränssnittet. Allegiant-kameror ser nästan likadana ut som IP-kameror. Den enda skillnaden är en liten rutnätsymbol på kameran som indikerar att det är en Allegiant-kamera. Du kan visa kameror på samma sätt som IP-kameror. De finns med både i det logiska trädet och i anläggningskartorna, och användare kan lägga till dem till sina favoritträd. På-video-fönsterstyrning för Allegiant-anslutna PTZ-kameror stöds, och du kan enkelt visa Allegiant-kameror på analoga monitorer som är anslutna till IP-avkodare.

BVMS tillhandahåller ett gränssnitt för matrisväxlaren via programmet Allegiant MCS (Master Control Software). MCS körs, i det här fallet, osynligt i bakgrunden. Den här programvaran ger Allegiant ett effektivt och händelsestyrt gränssnitt. Den ger snabb händelserespons i realtid från Allegiant till BVMS. Om till exempel en defekt koaxialkabel leder till ett videoavbrott i Allegiant, skickas omedelbart ett meddelande till BVMS. Du kan även programmera BVMS att svara på Allegiant-larm.

5.4.1

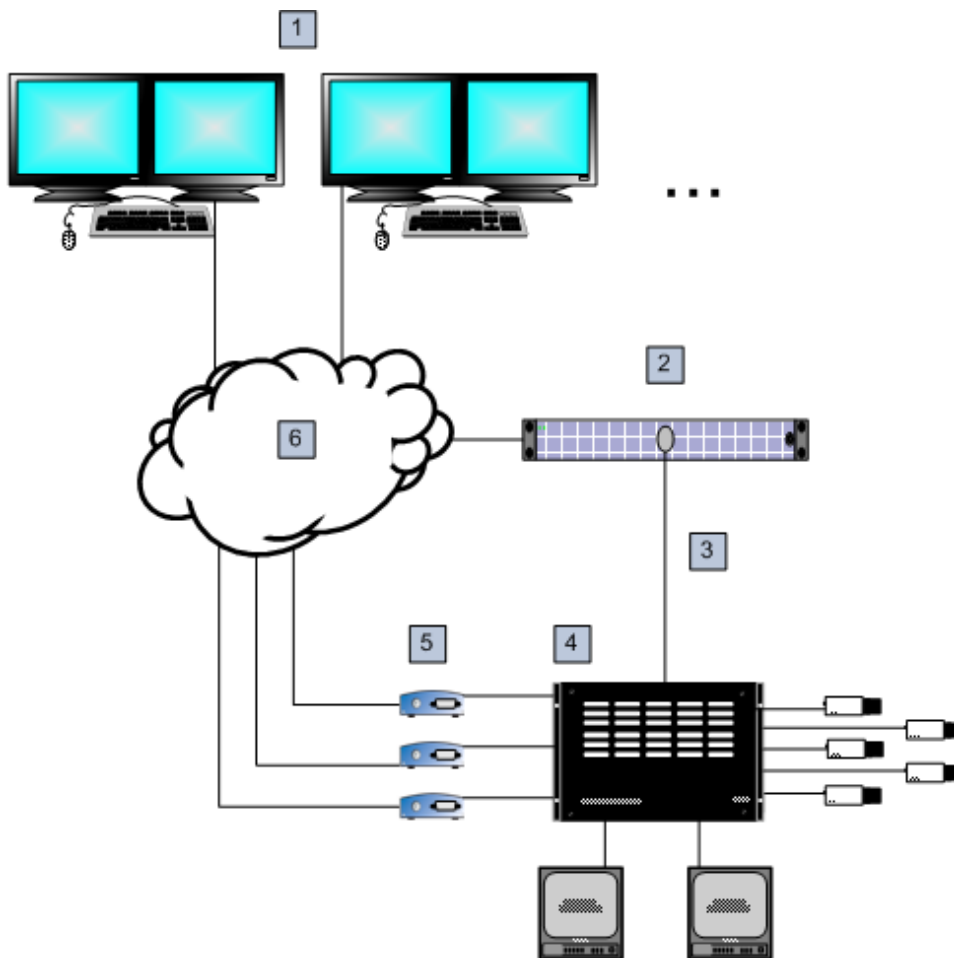
Översikt av Bosch Allegiant-anslutning

Om du vill skapa en anslutning mellan BVMS och ett Allegiant-matrisväxlarsystem kan du konfigurera en styrkanal mellan BVMS och Allegiant-matrisen.

Två scenarier är möjliga:

- Lokal anslutning
Management Server styr Allegiant-matrisen.
- Fjärranslutning
En dedikerad Bosch Allegiant PC, ansluten till nätverket, styr Allegiant-matrisen.

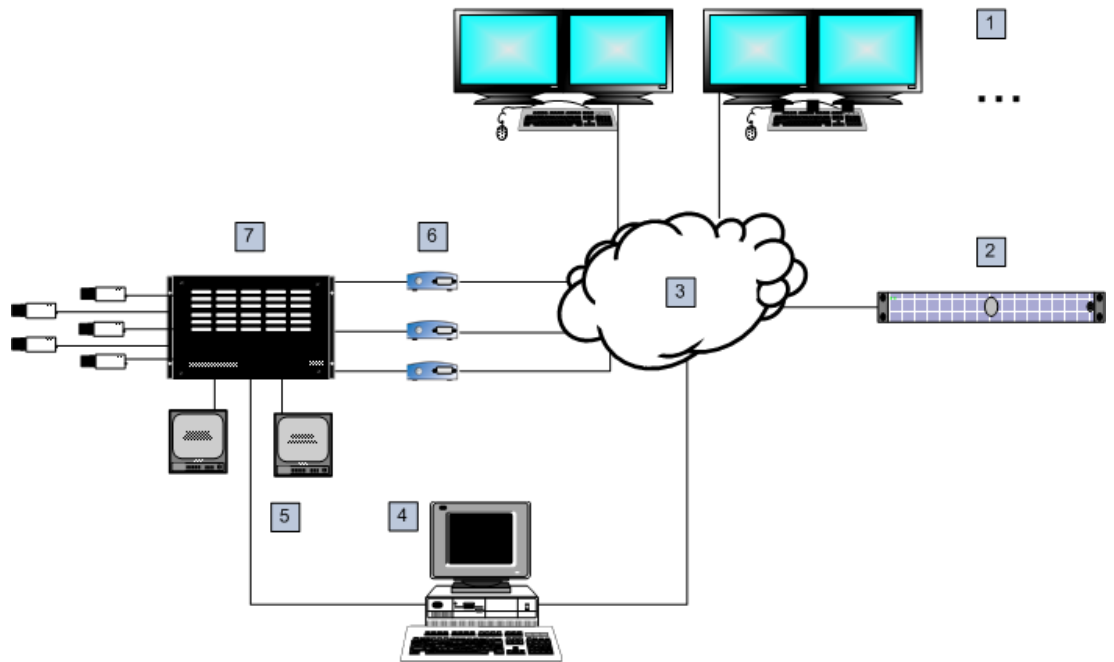
Lokal anslutning



Figur 5.3: Lokal anslutning av Bosch Video Management System till en Bosch Allegiant-matrisswitch

1	BVMS-klientarbetsstationer
2	Management Server med Master Control Software
3	RS-232-anslutning
4	Allegiant-matris
5	kodare
6	Nätverk

Fjärranslutning



Figur 5.4: Fjärranslutning av Bosch Video Management System till en Bosch Allegiant-matrisswitch

1	BVMS-klientarbetsstationer
2	Management Server med Master Control Software
3	Nätverk
4	Allegiant-PC med Master Control Software
5	RS-232-anslutning
6	kodare
7	Allegiant-matris

5.4.2

Konfigurera kontrollkanalen

Utför följande uppgifter för att konfigurera kontrollkanalen:

- Anslutningar
- Installera programvaran
- Skapa en Allegiant-konfigurationsfil
- Lägga till Allegiant-matrisen till BVMS
- Konfigurera användarnamn

Anslutningar

Om du vill konfigurera kontrollkanalen mellan BVMS och Allegiant-matrisen ansluter du en dator genom en RS-232-serieport till Allegiants konsolport (använd den specificerade kabeln från Bosch för anslutning). Detta kan vara BVMS Management Server eller vilken dator som helst i nätverket.

Installera Allegiant-Master Control Software

1. Stoppa tjänsten Management Server om den körs (**Start > Kontrollpanelen > Tjänster > Högerklicka på BVMS Management Server > Stoppa**)
2. Installera Allegiant Master Control Software på Management Server och på Allegiant-PC:n (i förekommande fall).

3. Konfigurera en Allegiant-fjärrdator så att programmet Allegiant Network Host (Id_alghw.exe) startas när datorn startas. Detta startar nödvändiga Allegiant-tjänster som gör att andra datorer i nätverket kan komma åt Allegiant. Programvaran arbetar osynligt. Det är inte nödvändigt att ha en dongel ansluten till den här datorn.
Om du vill att tjänsten ska startas automatiskt när datorn startas kopierar du en länk till Id_alghw.exe till startmappen på datorn.

Skapa en Bosch Allegiant-konfigurationsfil

1. Använd Allegiant Master Control Software och skapa en Allegiant-konfigurationsfil som anger vilken dator som är ansluten till Allegiant-matrisen. Denna uppgift kräver en maskinvarunyckel för Master Control Software.
2. På Transfer-menyn klickar du på Communication Setup. På Current Host-listan anger du DNS-namnet för datorn som är ansluten till Allegiant-matrisen och anger serieportparametrarna (COM-portnummer, överföringshastighet o.s.v.) för den Allegiant-anslutna serieporten. Detta gör att Master Control Software på Management Server eller på datorn kan gå online med Allegiant-systemet. Om detta inte fungerar säkerställer du att antingen Master Control Software eller programmet Allegiant Network Host körs på datorn som är kopplad till Allegiant-matrisen och att nätverkssäkerheten är konfigurerad så att den tillåter fjärråtkomst till den här datorn.
3. På Transfer-menyn klickar du på Upload. Välj alla tabeller och klicka på Upload. Om du vill spara konfigurationsfilen väljer du en katalog.
4. Stäng Master Control Software.

Lägga till Bosch Allegiant-matrisen till BVMS

1. Starta BVMSManagement Server-tjänsten, starta Configuration Client och lägg till Allegiant-enheten genom att lägga till denna konfigurationsfil (se *Lägga till en enhet manuellt, sidan 136* för stegvis instruktion).
2. Säkerställ att Allegiant Master Control Software-konfigurationsfilen som används i BVMS motsvarar den aktuella Allegiant-konfigurationen.
BVMS kör de nödvändiga delarna av Master Control Software osynligt i bakgrunden.

Konfigurera användarnamnet för inloggning till Allegiant-tjänsterna

Om Allegiant-matrisen är ansluten till en dator i nätverket och inte till Management Server ska du kontrollera att Allegiant-tjänsterna på denna dator och på Management Server loggar in med samma användarkonto. Den här användaren måste vara medlem av en administratörsgrupp.

Ytterligare noteringar i dokumentationen

Följ dessa hänvisningar för att få detaljerad information om tillgängliga fönster:

- *Sidan Matrisväxlare, sidan 227*

Följ dessa hänvisningar för att få detaljerad information om tillgängliga stegvisa instruktioner:

- *Konfigurera en Bosch Allegiant-enhet, sidan 142*

Se även

- *Sidan Matrisväxlare, sidan 227*

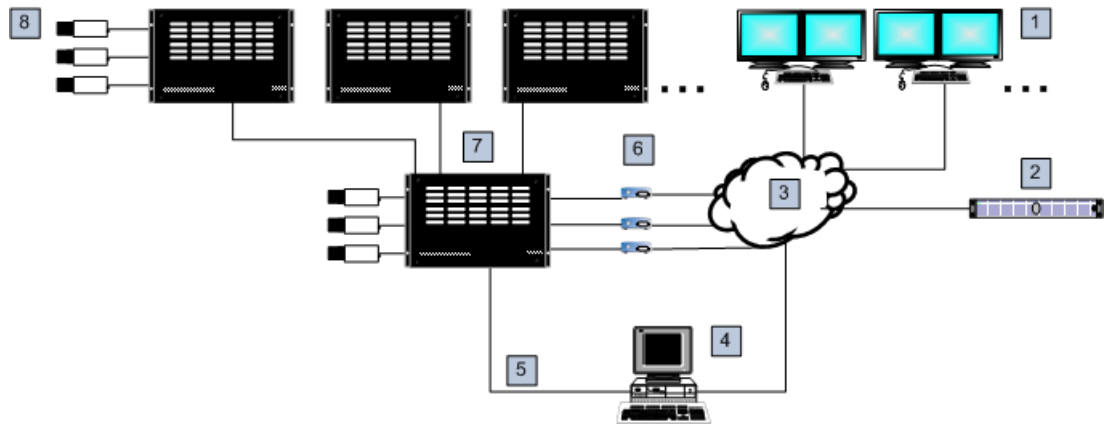
5.4.3

Bosch Allegiant koncept för satellitsystem

Allegiant-matrisväxlaren gör det möjligt att sammankoppla flera Allegiant-system genom att använda satellitkonceptet. I detta fall kan flera Allegiant-system för BVMS se ut som ett stort system som ger åtkomst till alla systemets kameror.

I ett Allegiant-satellitsystem är monitorutgångarna från en slav-Allegiant kopplade till videoingångarna hos master-Allegiant. Denna anslutning kallas en stamlinje. Dessutom upprättas en kontrollkanal mellan mastern och slaven. När en kamera från en slav-Allegiant

begärs av master-Allegiant skickas ett kommando till slaven och instruerar den att växla den begärda kameran till en stamlinje. På samma gång växlar master-Allegiant stamlinjeingångarna till den begärda monitorutgången för master-Allegiant. Detta slutför videoanslutningen från den begärda slavkameran till den önskade mastermonitorn.



Figur 5.5: Bosch Allegiant-system utökat med satellitväxlare

1	BVMS-klientarbetsstationer
2	Management Server med Master Control Software
3	Nätverk
4	Allegiant-PC med Master Control Software
5	RS-232-anslutning
6	kodare
7	Allegiant-matris
8	Allegiant-satellitmatris

Du kan tillämpa satellitkonceptet så att en Allegiant kan vara både en master och en slav. På detta sätt kan varje Allegiant se de andras kameror. Det är endast nödvändigt att ansluta stamlinjen och kontrollerledningarna åt båda hållen och att konfigurera Allegiant-tabellerna korrekt.

Konceptet kan utökas ytterligare, utan praktisk gräns, till flera Allegiant-system. En Allegiant kan ha många slavar och den kan vara en slav till många masterenheter. Du kan programmera Allegiant-tabellerna att tillåta eller neka användaråtkomst till kameravyer så som det krävs av platsens regler.

5.5 Allegiant CCL-kommandon som stöds i BVMS

För att kunna använda CCL-kommandon behöver du CCL-användarhandboken. Du hittar handboken i produktkatalogen online, i dokumentavsnittet om respektive LTC Allegiant-matris.

Kommando som stöds	Beskrivning	Anmärkningar
Växling/sekvens		
LCM	Växla logisk kamera till monitor	LCM, LCM+ och LCM- är likvärdiga.

Kommando som stöds	Beskrivning	Anmärkningar
Växling/sekvens		
LCMP	Växla logisk kamera till monitor med förpositionering	
MON+CAM	Växla fysisk kamera till monitor	
MON-RUN	Kör sekvens efter monitornummer	
MON-HOLD	Håll sekvens efter monitornummer	
SEQ-REQ	Sekvensbegäran	
SEQ-ULD	Sekvensöverföring	
Mottagare/drivenhet		
R/D	Grundläggande styrkommandon	
REMOTE-ACTION	Styrkommandon för samtidig panorering/lutning/zoomning	
REMOTE-TGL	Växla mellan styrkommandon för panorering/lutning/zoomning	
PREPOS-SET	Ange förprogrammerat läge för kamera	
PREPOS	Anropa förprogrammerat läge för kamera	
AUX-ON AUX-OFF	Styrkommandon för extra enhet – Extra enhet på – Extra enhet av	
VARSPPEED_PTZ	Kommandon för styrning med variabel hastighet	
Larm		Används för att styra virtuella ingångar. Till exempel stänger ”+alarm 1” den virtuella ingången 1 och ”-alarm 1” öppnar den virtuella ingången 1
+ALARM	Aktivera ett larm	Öppnar en virtuell ingång i BVMS.
-ALARM	Inaktivera ett larm	Stänger en virtuell ingång i BVMS.
System		

Kommando som stöds	Beskrivning	Anmärkningar
Växling/sekvens		
TC8x00>HEX	Ställ in hexadecimalt läge	
TC8x00>DECIMAL	Ställ in decimalläge	

6 Komma igång

I det här kapitlet får du information om hur du kommer i gång med BVMS.

6.1 Installera programvarumodulerna

Viktigt!!

Stäng Configuration Client innan du startar BVMS-installationen.

Viktigt!!

Installera inte DiBos Web-klienten på en BVMS-dator.

Installera alla programvarumoduler på de datorer som är avsedda för användning med respektive modul.

Gör så här:

1. Starta Setup.exe eller starta BVMS-installationen på välkomstskärmen.
2. Välj de moduler som ska installeras på den här datorn i nästa dialogruta.
3. Följ instruktionerna på skärmen.

6.2 Använda konfigurationsguiden

Så här startar du Config Wizard:

- ▶ Klicka på **Start > Alla program > BVMS > Config Wizard**
Sidan Welcome visas.

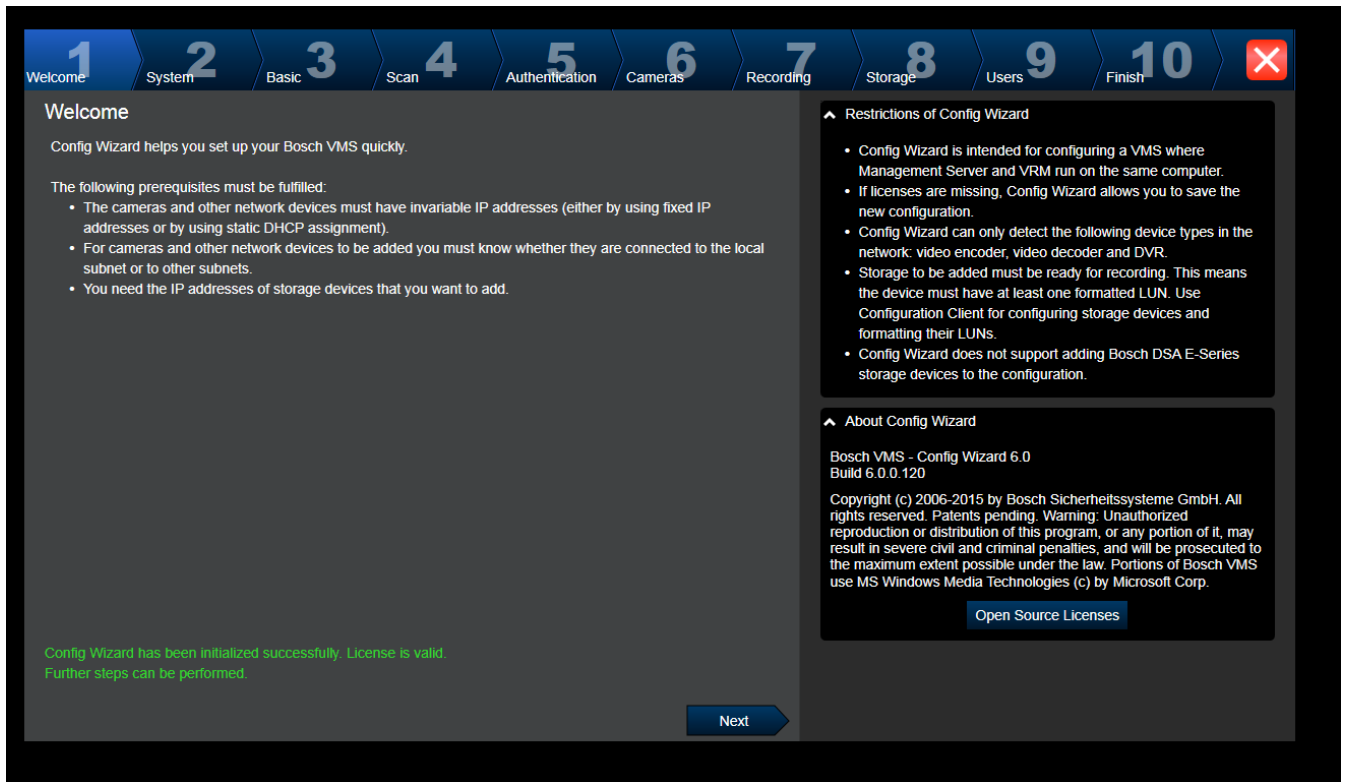
Närliggande ämnen

- *Konfigurationsguide, sidan 25*

Tillgängliga sidor

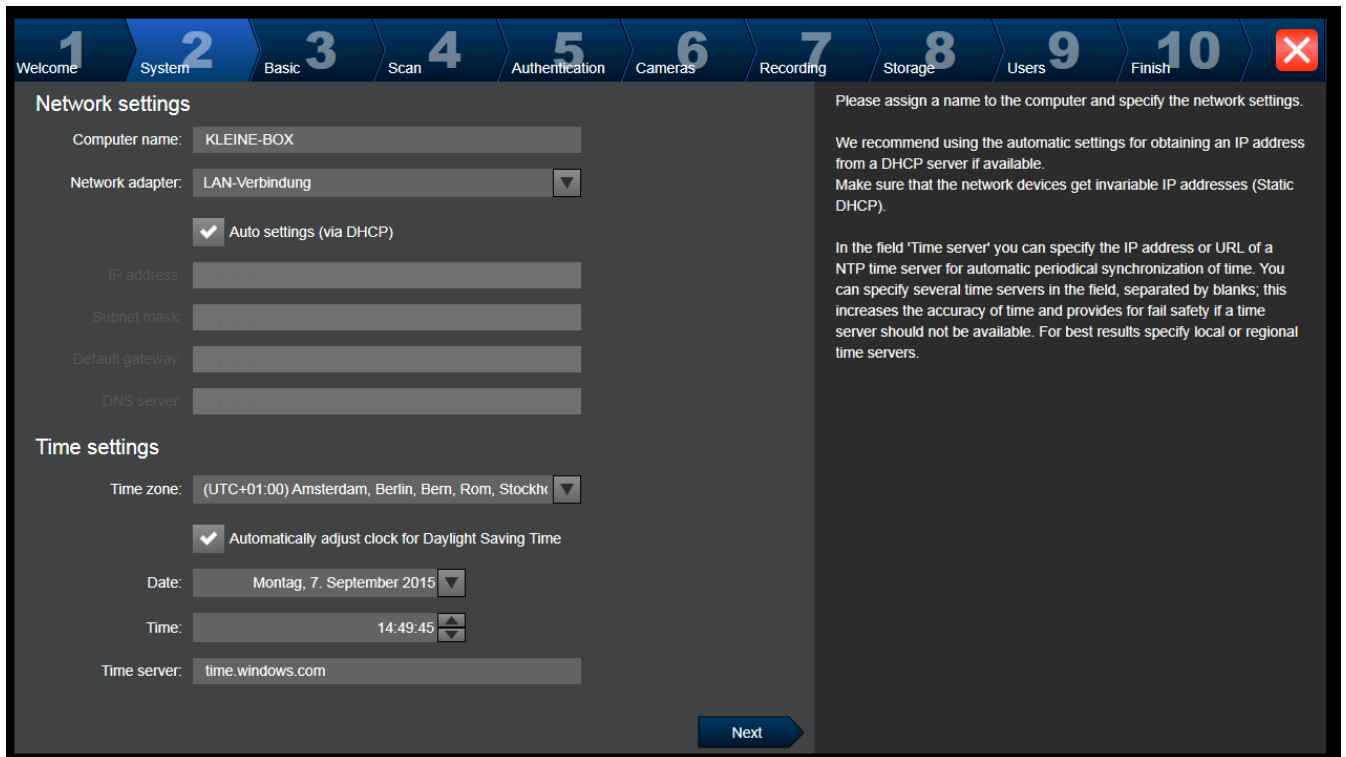
- *Sidan Welcome, sidan 75*
- *Sidan System, sidan 75*
- *Sidan Basic, sidan 76*
- *Sidan Scan, sidan 77*
- *Sidan Authentication, sidan 78*
- *Sidan Cameras, sidan 79*
- *Sidan Recording, sidan 79*
- *Sidan Storage, sidan 80*
- *Sidan Users, sidan 80*
- *Sidan Finish, sidan 81*

Sidan Welcome



► Fortsätt genom att klicka på **Next**.

Sidan System



**Obs!**

Endast tillgänglig på DIVAR IP 3000 och DIVAR IP 7000.

Du kan konfigurera nätverksinställningarna för operativsystemet.

Du kan konfigurera tidsinställningarna för operativsystemet.

Obs!

Vi rekommenderar starkt att du definierar en tidsserver i en videoövervakningsmiljö.

Inställningarna börjar gälla så fort du klickar på knappen **Next**.

Sidan Basic

Latest saved configuration
Devices and services included in the latest saved configuration

Network address	Device type	Recording Profile	Recorder
172.31.22.244	Dinion IP startlight 8000	Dauer-, Alarmaufzeichnung	VRM(172.30.11.54)
https://172.30.11.54/mv	Mobile Video Service		
172.30.11.54	VRM		
172.30.11.54	VRM Storage		

The active configuration is identical with the latest saved configuration.
Video Recording Manager (VRM) service is found and is running.

Please select the network adapter for your local video network:
LAN-Verbindung (Type: Ethernet; IPv4-Address: 172.30.11.54)

Next

Import configuration
You can import an existing configuration. The imported configuration is saved immediately as a change to the local configuration. Import is only possible when the active configuration is identical with the latest saved configuration. Changes on the following pages are only saved and activated if you click the corresponding button on the last page of Configuration Wizard.
Import configuration ...
Changes on the following pages are only saved and activated if you apply them on the last page.

Port Mapping
 Enable Port Mapping
Remote access
Port mapping allows a remote Operator Client to access the local VMS and its network devices via a single public IP address.
Enter/change public network address:

På den här sidan visas den senast sparade konfigurationen. Du kan byta ut den befintliga konfigurationen genom att importera en BVMS-fil. Den ändrade konfigurationen sparas men aktiveras inte när du klickar på **Next**.

Du kan välja nätverksadaptorn i den dator som är ansluten till videoenheterna (IP-kameror, kodare, avkodare, iSCSI-lagringsenheter) i systemet. Nätverksadaptorns IP-adress används som IP-adress för VRM, VSG och det lokala iSCSI-lagringsystemet.

Klicka på **Port Mapping** och ange den offentliga IP-adressen eller DNS-namnet om systemet ska vara åtkomligt via internet.

Sidan Scan

Select video devices to be added

Selected 5 of 297

✓	Device name	IP address	MAC address	Device type
<input type="checkbox"/>	(172.31.22.235)	172.31.22.235	00-07-5f-72-0e-56	VIP X1600
<input type="checkbox"/>	VIP X16 XF E (CPP5)	172.31.22.232	00-07-5f-7e-90-af	VIP X16 XF E
<input type="checkbox"/>	VIP X1 XF IVA (172.31.22.231)	172.31.22.231	00-07-5f-75-a8-7f	VIP X1XF
<input checked="" type="checkbox"/>	DINION IP 7000 HD (172.31.22.230)	172.31.22.230	00-04-63-3f-0f-99	Dinion HD NBN-832VxP
<input type="checkbox"/>	NBC-255-P (172.31.22.229)	172.31.22.229	00-07-5f-74-99-2f	NBC-255-P
<input checked="" type="checkbox"/>	DINION IP bullet 5000 HD (172.31.22.228)	172.31.22.228	00-07-5f-7b-23-f9	IP bullet 5000 HD
<input type="checkbox"/>	FLEXIDOME NDN-921-P (172.31.22.226)	172.31.22.226	00-04-63-36-78-04	FlexiDome NDN-921-P
<input checked="" type="checkbox"/>	NDC-225-PI (172.31.22.225)	172.31.22.225	00-07-5f-74-b9-45	NDC-225-PI
<input type="checkbox"/>	VIP-X1600-XFM4 (172.31.22.224)	172.31.22.224	00-07-5f-74-ef-f1	VIP X1600 XFM4
<input type="checkbox"/>	VIP-X1600-XFM4 (172.31.22.223)	172.31.22.223	00-07-5f-75-40-6a	VIP X1600 XFM4
<input checked="" type="checkbox"/>	VIP-X1600-XFM4 (172.31.22.222)	172.31.22.222	00-07-5f-75-40-9a	VIP X1600 XFM4
<input type="checkbox"/>	(172.31.22.221)	172.31.22.221	00-07-5f-72-0e-71	VIP X1600
<input checked="" type="checkbox"/>	VIP-X1600-XFM4 (172.31.22.220)	172.31.22.220	00-07-5f-75-3d-29	VIP X1600 XFM4
<input type="checkbox"/>	FLEXIDOME IP corner 9000 M (172.31.22.216)	172.31.22.216	00-07-5f-7b-01-73	FlexiDome IP corner 9000 M
<input type="checkbox"/>	AUTODOME Jr 800 HD (172.31.22.215)	172.31.22.215	00-04-63-36-65-16	AutoDome Junior HD
<input type="checkbox"/>	FLEXIDOME IP panoramik (172.31.22.214)	172.31.22.214	00-07-5f-88-76-44	FlexiDome panorama 5000 M

Scan options

Range of network scan:

Local subnet only (recommended)

Across subnets

Rescan network

Change network addresses

Change the IP addresses of the selected encoders/decoders. Start with the following IP address:

..... **Change IP Addresses**

Next

Obs!

En avsökning av enheter kan ta tid. Du kan avbryta avsökningen. Alla enheter som redan har avsökts visas i tabellen.

Alla videoenheter som inte ingår i den senast sparade konfigurationen visas på sidan. Avmarkera kryssrutorna för de enheter som inte ska läggas till i konfigurationen och klicka sedan på **Next**.

Om de valda enheterna inte finns i samma IP-intervall som DIVAR-IP-systemet kan du ändra IP-adressen för enheterna genom att ange en startadress för enheternas IP-intervall.

Sidan Authentication

The screenshot shows the 'Authentication' step of the configuration wizard. At the top, there are navigation tabs numbered 1 to 9: Welcome, Basic, Scan, Authentication (active), Cameras, Recording, Storage, Users, and Finish. A red 'X' icon is in the top right corner.

The main area is titled 'Enter passwords for devices' and contains a table with the following data:

Device name	IP address	User name	Password	Status
172.31.23.150	172.31.23.150	service	<input type="password"/>	
Decoder (172.31.21.204)	172.31.21.204	service	<input type="password" value="....."/>	
NDC-284-P (172.31.23.15)	172.31.23.15	service	<input type="password"/>	
VIP10 (172.31.23.24)	172.31.23.24	service	<input type="password"/>	
VIPX-1600XFMD (172.31.22.4)	172.31.22.4	service	<input type="password"/>	
VIPX-1600XFMD (172.31.22.5)	172.31.22.5	service	<input type="password"/>	

Below the table is a 'Show passwords' checkbox and a 'Set Initial Passwords' button. A 'Next' button is at the bottom right.

On the right side, there is instructional text: 'You must authenticate at the devices of your system. To authenticate, enter the password for the user account of each device. An open green lock indicates a successful authentication. Devices with a status indicated by a yellow warning sign require an initial password; they do not allow logon with an empty password. You can only click 'Next' to continue, when all locks are green. To copy a password for authentication select a row with a shown password and press Ctrl + C. Then select the rows of the devices for which the copied password should be used. To paste the password press Ctrl + V.' Below this text is a 'Change default password' dropdown menu.

Den här sidan används för autentisering på videoenheter som är lösenordsskyddade. För enkel autentisering på flera enheter med samma lösenord kan du använda urklipp (CTRL+C, CTRL+V):

1. Klicka om du vill aktivera **Show passwords**.
2. Markera en rad med en autentiserad enhet (ett grönt lås visas), tryck på CTRL+C, markera flera rader med röda lås och tryck på CTRL+V).

Lösenordskontrollen utförs automatiskt om du inte har angett ytterligare något tecken i lösenordsfältet inom några sekunder eller om du klickar någonstans utanför fältet.

Du kan ange ett globalt standardlösenord för alla enheter som för närvarande inte är lösenordsskyddade.

Om en enhet kräver ett initialt lösenord visas .

Ställa in ett initialt lösenord:

1. Skriv det nya lösenordet i fältet **Password**.
2. Klicka på **Set Initial Passwords**.

Det initiala lösenordet ställs in.

Obs! Så länge du inte har angett det initiala lösenordet för alla enheter i listan som kräver en initialt lösenord kan du inte fortsätta.

3. Fortsätt genom att klicka på **Next**.

Sidan Cameras

Specify camera settings

Camera name	IP address	Recording quality	Live quality
Camera 1 (172.31.22.227)	172.31.22.227	Bit Rate Optimized	Balanced
Camera 1 (172.31.22.229)	172.31.22.229	Bit Rate Optimized	Balanced

Preview

Camera 1 (172.31.22.227)

19. Feb 2016 14:31:38

Camera 1 (172.31.22.227)

Next

Använd den här sidan när du vill hantera kamerorna i systemet.

Sidan Recording

Specify recording settings

Selected 0 of 2

Device name	IP address	Recording profile	Storage Min Time (days)	Storage Max Time (days)
VIP X1 (172.31.22.227)	172.31.22.227	Continuous, Alarm Re	1	unlimited
NBC-255-P (172.31.22.229)	172.31.22.229	Continuous, Alarm Re	1	unlimited

Alarm Recording
 Alarm Recording Night and Weekend
 Continuous Only
 Continuous Only Night and Weekend
 Continuous, Alarm Recording
 No Recording

Motion Alarm Recording in Recording Profiles

Recording profile	Motion Triggered Alarm Recording
Alarm Recording	<input type="checkbox"/>
Alarm Recording Night and Weekend	<input type="checkbox"/>
Continuous Only	<input type="checkbox"/>
Continuous Only Night and Weekend	<input type="checkbox"/>
Continuous, Alarm Recording	<input checked="" type="checkbox"/>
No Recording	<input type="checkbox"/>

Next

Bara de kameror som har lagts till nyligen visas på den här sidan. Så fort du aktiverar den här konfigurationen går det inte att ändra dessa kamerors profiltilldelning.

Du kan aktivera rörelseinspelning för inspelningsprofiler när både inspelning och larminspelning är aktiverade. Om det behövs konfigurerar du inspelning och larminspelning i Configuration Client (dialogrutan **Schemalagda inspelningsinställningar**).
VCA aktiveras automatiskt för varje kamera som läggs till.

Sidan Storage

Add storage

You can add iSCSI storage devices currently available in the network for storing video recordings. More storage space allows longer storage of the video recordings.

Internal storage is already present in configuration.

Next

På den här sidan kan ytterligare iSCSI-lagringsenheter läggas till.

Sidan Users

User accounts and passwords

You can specify the names and passwords of users in predefined groups, and you can add further users to the predefined groups.

Different user groups have different permissions. These permissions define the operations allowed for users in this user group. You can add user groups and change permissions using Configuration Client.

For each user, you can enable a strong password policy. The following rules apply:

- Minimum 8 characters
- At least one upper-case letter (A through Z)
- At least one number (0 through 9)
- At least one special character (for example: ! \$ # %)
- Previous password must not be used.

The password is not set for some of the users, while strong password policy is applied for them.

Next

På den här sidan kan du lägga till nya användare till befintliga användargrupper.

- ▶ För varje ny användare anger du ett användarnamn och en beskrivning och definierar ett lösenord.

Strong password policy

Kryssrutan **Strong password policy** är förvald för alla nya användargrupper.

Vi rekommenderar starkt att du behåller den här inställningen för bättre skydd mot obehörig åtkomst.

Följande regler gäller:

- Minsta lösenordslängd enligt inställningen på sidan **Kontoregler** för önskad användargrupp.
 - Minst en versal (A–Z).
 - Minst en siffra (0–9).
 - Minst ett specialtecken (till exempel ! \$ # %).
 - Tidigare lösenord får inte användas.
 - ▶ Klicka på **Apply** för att tillämpa inställningarna och klicka sedan på **Next** för att fortsätta.
- Obs!** Om det finns användare som saknar lösenord trots att **Strong password policy** är aktiverat, kan du inte fortsätta. Ange lösenorden som saknas för att fortsätta.

Använd Configuration Client om du vill lägga till användargrupper och ändra behörigheter för användargrupper.

Sidan Finish

Innan du kan aktivera konfigurationen måste du göra detta:

- Ange ett globalt standardlösenord för alla enheter som för närvarande inte är lösenordsskyddade.
- Aktivera ditt licenspaket om så krävs.

Globalt standardlösenord

Om alternativet **Tvinga fram lösenordsskydd vid aktivering (Inställningar -> Alternativ)** är inaktiverat i Configuration Client tvingas du inte ange ett globalt standardlösenord för att aktivera.

Licensiering

Expandera **Licensiering** och klicka på **Licensguiden** om du vill kontrollera eller aktivera ditt licenspaket.

När du klickar på **Save and activate** aktiveras konfigurationen.

Efter lyckad aktivering visas sidan **Finish** igen. Nu kan du lagra en säkerhetskopia av konfigurationen om du vill: Klicka på **Save backup copy**.

När du klickar på **Save and activate** aktiveras konfigurationen.

Efter lyckad aktivering visas sidan **Finish** igen. Nu kan du lagra en säkerhetskopia av konfigurationen om du vill: Klicka på **Save backup copy**.

6.3 Starta Configuration Client



Obs!

Endast administratörsanvändare kan logga in på Configuration Client.

Den förinställda standardadministratörsanvändaren är användaren som kallas Admin. Det är bara den användaren som kan logga in på Configuration Client när Configuration Client startas första gången.

När du har startat Configuration Client kan du ändra namnet på administratörsanvändaren och byta lösenordet.

Obs!

Du kan inte starta Configuration Client när en annan användare på en annan dator i systemet redan har startat Configuration Client.

Starta Configuration Client:

1. Från menyn **Start** väljer du **Program** > BVMS > Configuration Client.
Dialogrutan för inloggning visas.
2. I fältet **Användarnamn**: anger du ditt användarnamn.
När du startar programmet för första gången anger du Admin som användarnamn. Inget lösenord behövs.
3. I fältet **Lösenord** anger du ditt lösenord.
4. Klicka på **OK**.
Programmet startar.

När administratörsanvändaren startar Configuration Client för första gången visas dialogrutan **Ett brott mot lösenordsreglerna har skett** och användaren uppmanas att ställa in ett lösenord för administratörsanvändarkontot. Vi rekommenderar starkt att du använder den här inställningen och att du anger ett starkt lösenord för administratörsanvändarkontot baserat på principreglerna för lösenord.

Se även

- *Regler för starka lösenord*, sidan 189
- *Konfigurera den administrativa gruppen*, sidan 194

6.4 Konfigurera språket för Configuration Client

Du konfigurerar språket för Configuration Client oberoende av språket i Windows-installationen.

Så här konfigurerar du språket:




1. På menyn **Inställningar** klickar du på **Alternativ**.
Dialogrutan **Alternativ** visas.

2. Ange önskat språk i listan **Språk**.
Om du väljer posten **Systemspråk** så används språket från din Windows-installation.
3. Klicka på **OK**.
Språket ändras när programmet startas om.

6.5 Konfigurera språket för Operator Client

Du konfigurerar språket för Operator Client oberoende av språket i Windows-installationen och i Configuration Client. Det här steget utförs i Configuration Client.

Så här konfigurerar du språket:

1. Klicka på **Användargrupper** > . Klicka på fliken **Egenskaper för användargrupper**.
Klicka på fliken **Operatörsbehörigheter**.
2. Välj önskat språk i listan **Språk**.
3. Klicka på  för att spara inställningarna.
4. Klicka på  om du vill aktivera konfigurationen.
Starta om Operator Client.

6.6 Söka efter enheter



Huvudfönster >  **Enheter**


Du kan söka efter följande enheter för att lägga till dem i dialogrutan **Bosch VMS Scan Wizard**:

- VRM-enheter
- Kodare
- Endast live-kodare
- Endast live-ONVIF-kodare
- Kodare med lokal lagring
- Avkodare
- Video Streaming Gateway-enheter (VSG)
- DVR-enheter
- VIDOS NVR-enheter

Se även

- *Lägga till VRM-enheter genom avsökning*., sidan 83
- *Så här lägger du till kodare genom avsökning*., sidan 84
- *Lägga till live-enheter från Bosch genom avsökning*., sidan 84
- *Lägga till ONVIF-enheter genom avsökning*., sidan 85
- *Lägga till kodare för lokal lagring genom avsökning*., sidan 85
- *Så här lägger du till VSG-enheter genom avsökning*., sidan 86
- *Lägga till DVR-enheter genom avsökning*., sidan 86

Lägga till VRM-enheter genom avsökning:

1. Högerklicka på  och klicka på **Sök efter VRM-enheter**.
Dialogrutan **Bosch VMS Scan Wizard** visas.
2. Markera önskade kryssrutor för de enheter som du vill lägga till.

3. I listan **Roll** väljer du önskad roll.
Vilken roll du kan välja beror på den aktuella typen av VRM-enhet.
Om du väljer **Speglad** eller **Reserv** krävs även nästa konfigurationssteg.
4. Klicka på **Nästa >>**.
Dialogrutan **Autentisera enheter** i guiden visas.
5. Ange lösenordet för varje enhet som skyddas med ett lösenord.
Lösenordskontrollen sker automatiskt om du inte skriver något i lösenordsfältet inom ett par sekunder, eller om du klickar utanför lösenordsfältet.
Om samtliga enheter har samma lösenord kan du ange det i det första **Lösenord**-fältet.
Högerklicka sedan på detta fält och klicka på **Kopiera cell till kolumn**.




I kolumnen **Status** anges lyckade inloggningar med .



Misslyckade inloggningsförsök anges med .

6. Klicka på **Slutför**.
Enheten läggs till i BVMS.

Så här lägger du till kodare genom avsökning:

1. Högerklicka på  och klicka på **Sök efter kodare**.
Dialogrutan **Bosch VMS Scan Wizard** visas.
2. Välj de kodare som krävs, välj önskad VRM-pool och klicka på **Tilldela** för att tilldela dem till poolen.
3. Klicka på **Nästa >>**.
Dialogrutan **Autentisera enheter** i guiden visas.
4. Ange lösenordet för varje enhet som skyddas med ett lösenord.
Lösenordskontrollen sker automatiskt om du inte skriver något i lösenordsfältet inom ett par sekunder, eller om du klickar utanför lösenordsfältet.
Om samtliga enheter har samma lösenord kan du ange det i det första **Lösenord**-fältet.
Högerklicka i det här fältet och klicka på **Kopiera cell till kolumn**.



I kolumnen **Status** anges lyckade inloggningar med .



Misslyckade inloggningsförsök anges med .



 betyder att enheten kräver ett initialt lösenord.

Ställ in det initiala lösenordet genom att ange det i fältet **Lösenord**.




Statusen ändras till .

Upprepa det här steget för alla enheter som kräver ett initialt lösenord.


Obs! Du kan inte fortsätta innan du har angett initiala lösenord för alla enheter i listan som behöver det.

5. Klicka på **Slutför**.
Enheten läggs till i enhetsträdet.

Lägga till live-enheter från Bosch genom avsökning:

1. Högerklicka på  och klicka på **Sök efter endast live-kodare**.
Dialogrutan **Bosch VMS Scan Wizard** visas.
2. Markera önskade kryssrutor för de enheter som du vill lägga till.

3. Klicka på **Nästa >>**.
Dialogrutan **Autentisera enheter** i guiden visas.
4. Ange lösenordet för varje enhet som skyddas med ett lösenord.
Lösenordskontrollen sker automatiskt om du inte skriver något i lösenordsfältet inom ett par sekunder, eller om du klickar utanför lösenordsfältet.
Om samtliga enheter har samma lösenord kan du ange det i det första **Lösenord**-fältet.
Högerklicka i det här fältet och klicka på **Kopiera cell till kolumn**.

I kolumnen **Status** anges lyckade inloggningar med .

Misslyckade inloggningsförsök anges med .



betyder att enheten kräver ett initialt lösenord.

Ställ in det initiala lösenordet genom att ange det i fältet **Lösenord**.




Statusen ändras till .


Upprepa det här steget för alla enheter som kräver ett initialt lösenord.

Obs! Du kan inte fortsätta innan du har angett initiala lösenord för alla enheter i listan som behöver det.

5. Klicka på **Slutför**.
Enheten läggs till i enhetsträdet.

Lägga till ONVIF-enheter genom avsökning:


1. Högerklicka på  och klicka på **Sök efter endast live-ONVIF-kodare**.
Dialogrutan **Bosch VMS Scan Wizard** visas.
2. Markera önskade kryssrutor för de enheter som du vill lägga till.
3. Klicka på **Nästa >>**.
Dialogrutan **Autentisera enheter** i guiden visas.
4. Ange lösenordet för varje enhet som skyddas med ett lösenord.
Lösenordskontrollen sker automatiskt om du inte skriver något i lösenordsfältet inom ett par sekunder, eller om du klickar utanför lösenordsfältet.
Om samtliga enheter har samma lösenord kan du ange det i det första **Lösenord**-fältet.
Högerklicka sedan på detta fält och klicka på **Kopiera cell till kolumn**.

I kolumnen **Status** anges lyckade inloggningar med .

Misslyckade inloggningsförsök anges med .

5. Klicka på **Slutför**.
Enheten läggs till i BVMS.

Lägga till kodare för lokal lagring genom avsökning:

1. Högerklicka på  i enhetsträdet och klicka på **Sök efter kodare med lokal lagring**.
Dialogrutan **Bosch VMS Scan Wizard** visas.
2. Markera önskade kryssrutor för de enheter som du vill lägga till.
3. Klicka på **Nästa >>**.
Dialogrutan **Autentisera enheter** i guiden visas.
4. Ange lösenordet för varje enhet som skyddas med ett lösenord.
Lösenordskontrollen sker automatiskt om du inte skriver något i lösenordsfältet inom ett par sekunder, eller om du klickar utanför lösenordsfältet.

Om samtliga enheter har samma lösenord kan du ange det i det första **Lösenord**-fältet. Högerklicka i det här fältet och klicka på **Kopiera cell till kolumn**.

I kolumnen **Status** anges lyckade inloggningar med .

Misslyckade inloggningsförsök anges med .



betyder att enheten kräver ett initialt lösenord.

Ställ in det initiala lösenordet genom att ange det i fältet **Lösenord**.



Statusen ändras till .


Upprepa det här steget för alla enheter som kräver ett initialt lösenord.

Obs! Du kan inte fortsätta innan du har angett initiala lösenord för alla enheter i listan som behöver det.

5. Klicka på **Slutför**.
Enheten läggs till i enhetsträdet.

Så här lägger du till VSG-enheter genom avsökning:



1. Högerklicka på  och klicka på **Sök efter Video Streaming Gateways**. Dialogrutan **Bosch VMS Scan Wizard** visas.
2. Välj de VSG-enheter som krävs, välj önskad VRM-pool och klicka på **Tilldela** för att tilldela dem till poolen.
3. Klicka på **Nästa >>**.
Dialogrutan **Autentisera enheter** i guiden visas.
4. Ange lösenordet för varje enhet som skyddas med ett lösenord.
Lösenordskontrollen sker automatiskt om du inte skriver något i lösenordsfältet inom ett par sekunder, eller om du klickar utanför lösenordsfältet.
Om samtliga enheter har samma lösenord kan du ange det i det första **Lösenord**-fältet. Högerklicka sedan på detta fält och klicka på **Kopiera cell till kolumn**.




I kolumnen **Status** anges lyckade inloggningar med .



Misslyckade inloggningsförsök anges med .

5. Klicka på **Slutför**.
Enheten läggs till i BVMS.

Lägga till DVR-enheter genom avsökning:

1. Högerklicka på  och klicka på **Sök efter DVR-enheter**. Dialogrutan **Bosch VMS Scan Wizard** visas.
2. Markera önskade kryssrutor för de enheter som du vill lägga till.
3. Klicka på **Nästa >>**.
Dialogrutan **Autentisera enheter** i guiden visas.
4. Ange lösenordet för varje enhet som skyddas med ett lösenord.
Lösenordskontrollen sker automatiskt om du inte skriver något i lösenordsfältet inom ett par sekunder, eller om du klickar utanför lösenordsfältet.
Om samtliga enheter har samma lösenord kan du ange det i det första **Lösenord**-fältet.

Högerklicka sedan på detta fält och klicka på **Kopiera cell till kolumn.**



I kolumnen **Status** anges lyckade inloggningar med .



Misslyckade inloggningsförsök anges med .

5. Klicka på **Slutför**.
Enheten läggs till i BVMS.

Se även

- *Lägga till kodare för lokal lagring genom avsökning*., sidan 85
- *Så här lägger du till VSG-enheter genom avsökning*., sidan 86
- *Lägga till en enhet manuellt*, sidan 136
- *Sökguiden för BVMS*, sidan 252

6.7 Få åtkomst till systemet

Du får åtkomst till systemet genom att utföra följande steg:

1. Utför något av stegen nedan för att ange nätverksadressen för det önskade systemet:
 - Klicka på en förvald listpost.
 - Ange en nätverksadress manuellt.
 - Välj en nätverksadress med hjälp av serversökning.
2. Logga in på de önskade systemen:
 - System med en server
 - Enterprise System

6.8 Använda serversökning

- Med funktionen BVMS Server Lookup kan operatörer ansluta till en BVMS Management Server från en angiven lista med servrar.
- En enskild Configuration Client- eller Operator Client-användare kan ansluta till flera av systemets accesspunkter i följd.
- Systemets accesspunkter kan vara Management Server eller Enterprise Management Server.
- Server Lookup använder en dedikerad Management Server som värd för serverlistan.
- Funktionellt sett kan Server Lookup och Management Server eller Enterprise Management Server köras på en enda dator.
- Server Lookup hjälper dig att hitta systemets accesspunkter med hjälp av deras namn eller beskrivningar.
- När den har anslutits till Management Server tar Operator Client emot händelser och larm från BVMS Management Server och visar direktsänd och inspelad video.

Så här kommer du åt funktionen:

1. Starta Operator Client eller Configuration Client.
Dialogrutan för inloggning visas.
2. Välj **<Adressbok...>** för Configuration Client eller **<Adressbok...>** för Operator Client på listan **Anslutning**.
Om både privata och offentliga IP-adresser har konfigurerats för en server anges det.
Om du väljer **<Adressbok...>** eller **<Adressbok...>** för första gången visas dialogrutan **Server Lookup**.
3. Mata in en giltig nätverksadress för den önskade servern i fältet **(Enterprise)Management Server-adress**.
4. Ange ett giltigt användarnamn och lösenord.

5. Klicka på **Spara inställningarna** vid behov.
6. Klicka på **OK**.
Dialogrutan **Server Lookup** visas.
7. Välj önskad server.
8. Klicka på **OK**.
9. Om den valda servern har både en privat och en offentlig nätverksadress visas en meddelanderuta med en fråga om du använder en dator inom det privata nätverket för den valda servern.
Servernamnet läggs till i listan **Anslutning**: i dialogrutan för inloggning.
10. Välj den här servern i listan **Anslutning**: och klicka på **OK**.
Om du har markerat kryssrutan **Spara inställningarna** kan du välja den här servern direkt när du vill få åtkomst till servern nästa gång.

6.9 Konfigurera fjärråtkomst

Du kan konfigurera fjärråtkomst för antingen ett enskilt system utan Enterprise System eller för ett Enterprise System.

6.9.1 Konfigurera utan Enterprise System

Så här konfigurerar du:

1. Du konfigurerar inställningarna för fjärråtkomst i dialogrutan **Inställningar för fjärråtkomst**.
2. Konfigurera routern.

Närliggande ämnen

- *Dialogrutan Inställningar för fjärråtkomst, sidan 216*

6.9.2 Konfigurera med Enterprise System

Så här konfigurerar du:

1. Konfigurera serverlistan.
2. Konfigurera Enterprise User Groups och Enterprise Accounts.
3. Du konfigurerar inställningarna för fjärråtkomst i dialogrutan **Inställningar för fjärråtkomst**.
4. Konfigurera routern.

Närliggande ämnen

- *Konfigurera serverlistan för Enterprise System, sidan 99*
- *Skapa en grupp eller ett konto, sidan 190*
- *Dialogrutan Inställningar för fjärråtkomst, sidan 216*

6.10 Aktivera programvarulicenserna

Första gången du installerar BVMS måste du aktivera licenserna för de programvarupaket som du har beställt, inklusive baspaketet och eventuella tillägg och/eller tillvalsfunktioner.

Krav

- Auktoriseringsnumret som du har fått från Bosch
- Dator med Internetuppkoppling
- Konto för Bosch Security Systems Software License Manager

Tillvägagångssätt

Du måste göra följande för att aktivera programvarulicenserna:

1. *Hämta datorsignaturen, sidan 89*
2. *Begära aktiveringsnyckeln, sidan 90*

3. Aktivera systemet, sidan 90

Se även

- Licenshanterare-dialogrutan, sidan 212

6.10.1**Hämta paketinformationsfilen**

När du beställer programvarupaket, tillägg och tillvalsfunktioner för BVMS får du ett auktoriseringsnummer från Bosch. Vanligtvis får du även en XML-paketinformationsfil som innehåller alla licenser för de paket, tillägg och tillval som du har beställt. En paketinformationsfil gör det enklare att aktivera programvarulicenserna. Om du inte har fått någon paketinformationsfil från Bosch kan du hämta filen från Bosch Security Systems Software License Manager.

Så här hämtar du paketinformationsfilen:

1. Ange följande URL i webbläsaren på en dator med Internetuppkoppling:
<https://activation.boschsecurity.com>
2. Logga in till Bosch Security Systems Software License Manager.
Om du inte har något konto än skapar du ett nytt konto.
3. Klicka på Download Bundle File.
Dialogrutan Download Original Bundle File visas.
4. Ange auktoriseringsnumret som du fått från Bosch i fältet Authorization Number och klicka på Submit.
5. Spara paketinformationsfilen.

6.10.2**Hämta datorsignaturen****Så här hämtar du datorsignaturen:**

1. Starta BVMS Configuration Client.
2. Klicka på **Licenshanterare...** på **Verktyg**-menyn.
Dialogrutan **Licenshanterare** visas.
3. Markera kryssrutorna för det programvarupaket, de funktioner och de tillägg som du vill aktivera. För tilläggen anger du antalet licenser.
Eller
Om du har fått en paketinformationsfil från Bosch klickar du på **Importera paketinformation** för att importera den.
Om du inte har fått någon paketinformationsfil hämtar du filen från Bosch Security Systems Software License Manager (se *Hämta paketinformationsfilen, sidan 89*).
4. Klicka på **Aktivera**.
Dialogrutan **Licens Aktivering** visas.
5. Kopiera datorsignaturen eller kopiera och klistra in den i en textfil.

Obs!

Datorsignaturen kan ändras om maskinvaran på Management Server-datorn byts ut. Om datorsignaturen ändras blir licensen för baspaketet ogiltig.

Undvik licensieringsproblem genom att avsluta konfigurationen av maskinvaran och programvaran innan du genererar datorsignaturen.

Följande maskinvaruändringar kan göra baslicensen ogiltig:

Du byter ut nätverksgränssnittskortet.

Du lägger till ett virtuellt VMWare- eller VPN-nätverksgränssnitt.

Du lägger till eller aktiverar ett WLAN-nätverksgränssnitt.



6.10.3 Begära aktiveringsnyckeln

Så här begär du aktiveringsnyckeln:

1. Ange följande URL i webbläsaren på en dator med Internetuppkoppling:
https://activation.boschsecurity.com
2. Logga in till Bosch Security Systems Software License Manager.
Om du inte har något konto än skapar du ett nytt konto.
3. Klicka på License Activation.
Dialogrutan License Activation visas.
4. Ange auktoriseringsnumret som du har fått från Bosch i fältet Authorization Number och

klicka på  .

Dialogrutan License Activation visas.

5. Fyll i följande fält i dialogrutan License Activation:
 - Computer Signature : kopiera datorsignaturen från textfilen som du sparade den i och klistra in den här.
 - Installation Site: fyll i informationen om installationsplatsen.
 - Comment: lägg till en kommentar om du vill (valfritt).
6. Klicka på Submit.
Dialogrutan License Activation öppnas och visar en översikt över licensaktiveringen och licensaktiveringsnyckeln.
7. Kopiera aktiveringsnyckeln och klistra in den i en textfil eller skicka den via e-post till önskat e-postkonto.

6.10.4 Aktivera systemet

Så här aktiverar du systemet:

1. Starta BVMS Configuration Client.
2. Klicka på **Licenshanterare...** på **Verktyg**-menyn.
Dialogrutan **Licenshanterare** visas.
3. Markera kryssrutorna för det programvarupaket, de funktioner och de tillägg som du vill aktivera. För tilläggen anger du antalet licenser.
Eller
Om du har fått en paketinformationsfil från Bosch klickar du på **Importera paketinformation** för att importera den.
Om du inte har fått någon paketinformationsfil hämtar du filen från Bosch Security Systems Software License Manager (se *Hämta paketinformationsfilen, sidan 89*).
4. Klicka på **Aktivera**.
Dialogrutan **Licens Aktivering** visas.
5. Kopiera licensaktiveringsnyckeln från textfilen som du sparade den i och klistra in den i fältet **Licensaktiveringsnyckel:**.
6. Klicka på **Aktivera**.
Programvarupaketet aktiveras.
7. Klicka på **Stäng** för att stänga dialogrutan **Licenshanterare**.

6.11 Underhålla BVMS

Det här kapitlet innehåller information om hur du underhåller ett nyinstallerat eller uppgraderat BVMS.

Utför följande uppgifter för att underhålla systemet:

- Exportera BVMS-konfigurationen och användarinställningarna. Versionshistoriken (alla tidigare aktiverade versioner av konfigurationen) exporteras inte. Vi rekommenderar att du aktiverar konfigurationen innan du exporterar.
 - Anvisningar finns i *Så här exporterar du konfigurationsdata*., sidan 91.

Eller

- Säkerhetskopiera elements.bvms. Detta är nödvändigt om du vill kunna återställa en (Enterprise) Management Server med versionshistorik. Användarinställningarna säkerhetskopieras inte.
 - Anvisningar finns i *Så här utför du en säkerhetskopiering*., sidan 91.
- Spara VRM-konfigurationsfilen (config.xml)
 - Anvisningar finns i *Spara VRM-konfigurationen*., sidan 92.

Den här exporterade konfigurationen innehåller inte systemets historik. Någon återställning är inte möjlig.

Hela systemkonfigurationen inklusive fullständig historik över systemändringar sparas i en fil: C:\ProgramData\Bosch\VMS\Elements.bvms.

Så här exporterar du konfigurationsdata:

1. På menyn **System** väljer du **Exportera konfiguration...**
Dialogrutan **Exportera konfigurationsfil** visas.



Obs! Om den aktuella arbetskopian av konfigurationen inte aktiveras (är aktiverat) exporterar du arbetskopian i stället för den aktiverade konfigurationen.

2. Klicka på **Spara**.
3. Ange ett filnamn.

Den aktuella konfigurationen har exporterats. En ZIP-fil som innehåller databasen och användardata skapas.

Så här utför du en säkerhetskopiering:

1. Stoppa tjänsten BVMS **Central Server** på (Enterprise) Management Server.
2. Kopiera filen elements.bvms till önskad säkerhetskopieringskatalog.
3. Starta tjänsten BVMS **Central Server** på (Enterprise) Management Server.

VRM-konfigurationen sparas i en krypterad fil, config.xml.

Filen kan kopieras och sparas för säkerhetskopiering medan VRM-tjänsten är i gång.

Filen är krypterad och innehåller alla relevanta VRM-data som:

- Användardata
- Alla systemenheter med respektive VRM-inställningar

Delar av VRM-konfigurationen sparas även i BVMS-konfigurationen. När du ändrar något i dessa data skrivs de till config.xml när BVMS-konfigurationen har aktiverats.

Följande inställningar sparas inte i BVMS-konfigurationen:

- **VRM-inställningar > Huvudinställningar**
- **Nätverk > SNMP**
- **Service > Avancerad**
- **Inspelningsinställningar**
- **Belastningsutjämnning**

När du ändrar något på en av dessa sidor skrivs detta direkt till VRM-servern och sparas inte i BVMS-konfigurationen.

Spara VRM-konfigurationen:

- ▶ Kopiera Config.xml till en säker plats.
För en primär VRM-enhet kan du hitta den här filen i följande katalog:
C:\Program Files (x86)\Bosch\Video Recording Manager\primary\VRM Server
- För en sekundär VRM-enhet kan du hitta den här filen i följande katalog:
C:\Program Files (x86)\Bosch\Video Recording Manager\secondary\VRM Server

6.12 Byta en enhet

I det här kapitlet ges information om hur du reparerar systemet när till exempel enheter slutar fungera och måste bytas ut.

Grundkrav

Underhållet har utförts.

Se även

- *Underhålla BVMS, sidan 90*

6.12.1

Byta en MS/EMS

Det är ingen skillnad mellan ett Management Server-byte och ett Enterprise Management Server-byte.

Du kan antingen återställa den gamla Management Server- eller Enterprise Management Server-konfigurationen eller importera den exporterade konfigurationen.

När du återställer konfigurationen förblir server-ID:t oförändrat.

När du importerar konfigurationen används server-ID:t för det nya systemet. Du behöver ett nytt server-ID om du vill skapa ett Enterprise System med en exporterad konfiguration som du importerar i varje Management Server som en mall. Varje Management Server i detta Enterprise System måste ha ett unikt server-ID.

Du kan importera en exporterad konfiguration och användarinställningarna för denna konfiguration. Användarinställningarna innehåller användarna som var tillagda i konfigurationen och deras inställningar i Operator Client såsom fönsterstorlekar och favoriter.

Obs! En konfigurationsimport återställer inte den gamla konfigurationens versionshistorik. När du importerar en konfiguration importeras inte några användarinställningar. Du måste återställa de exporterade användarinställningarna manuellt.

Så här importerar du konfigurationen:

1. På menyn **System** klickar du på **Importera konfiguration...**
Dialogrutan **Importera konfigurationsfil** visas.
2. Markera den file som du vill importera och klicka på **Öppna**.
Dialogrutan **Importera konfiguration...** visas.
3. Ange det aktuella lösenordet och klicka på **OK**.
Configuration Client startas om. Du måste logga in på nytt.
Den importerade konfigurationen är inte aktiverad, men den kan redigeras i Configuration Client.

Så här återställer du en exporterad konfiguration:

Det går bara att komma åt (kopiera, ta bort) den här filen när tjänsten BVMS **Central Server** är stoppad.

1. Stoppa tjänsten BVMS **Central Server** på (Enterprise) Management Server.
2. Om det behövs ändrar du säkerhetskopieringsfilens namn till Elements.bvms.
3. Ersätt den befintliga filen Elements.bvms.
4. Starta tjänsten BVMS **Central Server** på (Enterprise) Management Server.

Obs! Om du vill återställa systemet till en tom konfiguration stoppar du tjänsten och tar bort Elements.bvms.

Fler konfigurationsfiler:

- Elements.bvms.bak (från och med V.2.2): Automatisk säkerhetskopieringsfil med den senaste aktiveringen och historik. Senare ändringar i konfigurationen som inte har aktiverats säkerhetskopieras inte.
- Elements_Backup*****.bvms: Konfiguration från en äldre version. Den här filen skapas efter en programuppdatering.

Återställa exporterade användarinställningar:

1. Extrahera ZIP-filen som skapades under underhållsexporten.
Filen `export.bvms` och katalogen `UserData` extraheras.
2. På önskad (Enterprise) Management Server: Kopiera katalogen `UserData` till C:
`\ProgramData\Bosch\VMS\`.

6.12.2

Byta en VRM

Krav

- Installerat operativsystem med rätt nätverksinställningar och rätt version av VRM.

Så här byter du VRM-enheten inifrån BVMS:

1. Starta BVMS Configuration Client.
2. Välj VRM-enheten i enhetsträdet.
3. Gör inställningarna på följande sidor och spara och aktivera konfigurationen:

- Huvudfönster > **Enheter** > Utvidga  > Utvidga  > 
- Huvudfönster > **Enheter** > Utvidga  > Utvidga  > **VRM-inställningar** > **Huvudinställningar**
- Huvudfönster > **Enheter** > Utvidga  > Utvidga  > **Nätverk** > **SNMP**
- Huvudfönster > **Enheter** > Utvidga  > Utvidga  > **Service** > **Avancerad**
- Huvudfönster > **Enheter** > Utvidga  > Utvidga  >  >  > **Avancerade inställningar** > **Inspelningsinställningar**
- Huvudfönster > **Enheter** > Utvidga  > Utvidga  >  >  > **Belastningsutjämning**

Så här byter du VRM-enheten utan BVMS:

Du använder den ursprungliga säkerhetskopieringsfilen `config.xml` från VRM-enheten, som innehåller alla konfigurationsinställningar (inga fler inställningar behöver göras).

1. Stoppa tjänsten **Video Recording Manager**.
2. Kopiera `config.xml` till den nya servern.
3. Starta tjänsten **Video Recording Manager**.

Så här byter du en iSCSI-enhet (planerad reserv):

1. Lägg till den nya iSCSI-enheten.
2. I konfigurationshanteraren på den iSCSI-enhet som du ska byta konfigurerar du alla LUN-enheter som skrivskyddade.

Obs! Du kan ta bort den gamla iSCSI-enheten när de gamla inspelningarna inte längre behövs.

**Obs!**

Vi rekommenderar att du använder samma CHAP-lösenord som för den gamla enheten när du konfigurerar den nya iSCSI-enheten.

Om du använder ett nytt CHAP-lösenord definierar du det nya lösenordet som ett systemövergripande CHAP-lösenord och tilldelar det till alla iSCSI-enheter och till VRM-enheten.

Annars kommer du inte att kunna autentisera på iSCSI eller visa direktuppspelning från iSCSI-enheten.

Relaterade ämnen

- *CHAP-lösenord för hela systemet , sidan 256*
- *Globalt lösenord för iSCSI-anslutning (CHAP-lösenord): , sidan 216*

6.12.3**Byta en kodare eller avkodare****Viktigt!!**

Ta inte bort en enhet från enhetsträdet om du vill behålla inspelningarna. Om du ska byta denna enhet måste maskinvaran bytas ut.

Byta kodare/avkodare av samma enhetstyp

För detta krävs en fabriksinställd enhet (IP-adress = 192.168.0.1).

1. Koppla bort den gamla enheten från nätverket.
2. Ta inte bort enheten från enhetsträdet i BVMS Configuration Client. När enheten tas bort från VRM försvinner inspelningen.
3. Anslut den nya enheten av samma typ till nätverket.

Viktigt!!

Följande steg kräver ovanstående standard-IP-adress. Med DHCP-tilldelade IP-adresser kan du inte utföra inledande enhetsökning.

4. Configuration Client: På menyn **Maskinvara** klickar du på **Inledande enhetsskanning....** Dialogrutan **Inledande enhetsskanning** öppnas.
5. Klicka på en cell för att ändra adress. Om du vill ändra adressen på flera enheter väljer du flera rader. Du kan markera flera enheter samtidigt genom att hålla CTRL- eller SKIFT-tangenten nedtryckt. Högerklicka sedan på de valda raderna och klicka på **Ställ in nya IP-adresser...** eller på **Ställ in delnätmask...** för att ändra motsvarande värden. Du måste ange korrekt nätmask och IP-adress. Nätmasken och IP-adressen måste vara identiska med den utbyttta enheten.
6. Klicka på **OK**.
7. Inom några sekunder kan du komma åt enhetsinställningar i enhetsträdet.
8. Ändra alla nödvändiga enhetsinställningar som inte styrs av BVMS (se informationen nedan).
9. Spara och aktivera.

Obs!

- Med den inledande enhetsökningen hittar du endast enheter med standard-IP-adresser (192.168.0.1) eller dubbla IP-adresser.
- Använd inte VRM- eller NVR-sökningen för att söka efter enheter som fått standardinställning, eftersom du inte kan ändra IP-adressen efteråt.

Byta en kodare med DHCP-tilldelad IP-adress:

För detta krävs en fabriksinställd kodare (DHCP-tilldelad IP).

1. Anslut kodaren direkt till datorns Ethernet-port.

2. Notera nätverksadapterkonfigurationen för TCP/IPv4 för senare återställning.
3. På datorns nätverksadapter konfigurerar du följande fasta IP-adress och nätmask för nätverksadaptern:
192.168.0.2
255.255.255.0
4. Starta Internet Explorer.
5. I **Adress**-fältet skriver du 192.168.0.1.
Enhetens webbsida visas.
6. Klicka på **Inställningar** och sedan på **Nätverk**.
7. På sidan **Nätverk** i listan **DHCP** väljer du **Av**.
8. I fältet **IP-adress**, i fältet **Nätmask** och i fältet **Gateway-adress** skriver du de värden som krävs för nätverket.
9. Klicka på **Ställ in och starta om**.
10. Återställ nätverksadapterkonfigurationen.

Byta kodare/avkodare av en annan enhetstyp

- Koppla bort den gamla enheten från nätverket.
- Ta inte bort enheten från enhetsträdet i BVMS Configuration Client. När enheten tas bort från en NVR försvinner inspelningen.
- Anslut den nya typen av enhet till nätverket.





Huvudfönster >  **Enheter** > utvidga  > utvidga  > utvidga  >

högerklicka på  > klicka på **Redigera kodare** > dialogrutan **Redigera kodare**
eller

Huvudfönster >  **Enheter** > utvidga  > högerklicka på  > klicka på **Redigera kodare** > dialogrutan **Redigera kodare**
eller

Huvudfönster >  **Enheter** > utvidga  > högerklicka på  > klicka på **Redigera kodare** > dialogrutan **Redigera kodare**
eller

Huvudfönster >  **Enheter** > utvidga  > utvidga  > högerklicka på  > klicka på **Redigera kodare** > dialogrutan **Redigera kodare**
eller

Huvudfönster >  **Enheter** > utvidga  > utvidga  > högerklicka på  > klicka på **Redigera avkodare** > dialogrutan **Redigera avkodare**

När enheten har uppgraderats kan du uppdatera enhetsfunktionerna. Ett meddelande informerar om de hämtade enhetsfunktionerna stämmer med enhetsfunktionerna som finns sparade i BVMS.

Uppdatera:

1. Klicka på **OK**.

En meddelanderuta med följande text visas:

Om du tillämpar enhetsfunktionerna kan det hända att inspelningsinställningarna och händelseinställningarna för enheten ändras. Kontrollera inställningarna för enheten.

2. Klicka på **OK**.

Enhetsfunktionerna uppdateras.

Byta en VSG-kamera

När du byter en VSG-kamera är det viktigt att du kontrollerar att den nya kameran är av samma typ och att den har samma IP-adress och ONVIF-profil som den gamla kameran.

Du måste även göra följande inställningar på en ny AXIS-kamera via VSG-kamerans webbgränssnitt innan du byter ut den gamla AXIS-kameran:

- Ange ett lösenord för användarroten
- Konfigurera tidssynkronisering
- Inaktivera länk till lokal adress
- Skapa en ONVIF-användare
- Inaktivera skydd mot repetitionsattack

Inställningar som kontrolleras av BVMS

Kodare och avkodare som har konfigurerats i ett BVMS-system kontrolleras av BVMS-servern och kan därför inte delas med andra program.

Du kan använda enhetsövervakaren i BVMS för att se vilken enhet som har en konfiguration som avviker från BVMS-konfigurationen.

BVMS Configuration Client har konfigurationssidor för alla BVIP-enheter.

Inställningsskalan beror på den specifika BVIP-modellen (till exempel VIPX 1600 XFM4).

BVMS kontrollerar alla BVIP-inställningar som krävs för en smidig integrering i ett BVMS-system.

Inställningar som kontrolleras av BVMS:

- Kameranamn
- Tidsserverinställningar
- Inspelningshantering (profiler, kvarhållningstider, scheman)
- Definitioner av kvalitetsinställningar
- Lösenord

Lagrade i BVMS-konfigurationen men inte ändrade på enheterna:

- IP-adress (du kan ändra IP-adresser med Konfiguration av IP-enhet i BVMS)
- Relä-/ingångsnamn (skillnaden mellan namnen i enheten och namnen som har konfigurerats i BVMS visas)

Systemhändelser för avvikande enhetskonfiguration

- Systeminformationshändelser genereras när konfigurationen av en enhet har korrigerats under en periodisk kontroll.
- Systemvarningshändelser genereras när en avvikande konfiguration har upptäckts på en enhet för första gången. Efterföljande kontroller rapporterar inte denna händelse förrän konfigurationen har korrigerats genom aktivering eller periodisk korrigerings.
- Systemfelshändelser genereras när ett fel som rör konfigurationen har upptäckts under aktivering eller periodiska kontroller. Efterföljande kontroller rapporterar inte denna händelse förrän konfigurationen har korrigerats genom aktivering eller periodisk korrigerings.

6.12.4 Byta en operatörsklient

Så här byter du en Operator Client-arbetsstation:

1. Byt ut datorn.
2. Starta BVMS-installationen på den nya datorn.
3. I listan över komponenter som ska installeras väljer du Operator Client.
Välj vid behov ytterligare komponenter som var installerade på den gamla datorn.
4. Installera programvaran.

6.12.5 Sluttester

Kontrollera MS-/EMS-bytet och Operator Client-bytet:

1. Aktivera konfigurationen.
2. Starta Operator Client.
3. Kontrollera det logiska trädet i Operator Client.
Det måste vara identiskt med det logiska trädet i Configuration Client.

Kontrollera VRM-byte:

- ▶ Starta VRM Monitor och kontrollera de aktiva inspelningarna.

6.12.6 Återställa Divar IP 3000/7000

Mer information finns i installationshandböckerna för DIVAR IP 3000 eller DIVAR IP 7000. Hur du gör detta beskrivs i kapitlet om återställning av enheten.

6.13 Konfigurera tidssynkronisering



Obs!

Kontrollera att tiden på alla datorer i BVMS är synkroniserad med Management Server. Annars kan du förlora inspelningar.

Konfigurera tidsserverprogramvaran på Management Server. På de andra datorerna konfigurerar du IP-adressen för Management Server som en tidsserver enligt standardrutinerna i Windows.

6.14 Konfigurera lagringsmediet för en kodare



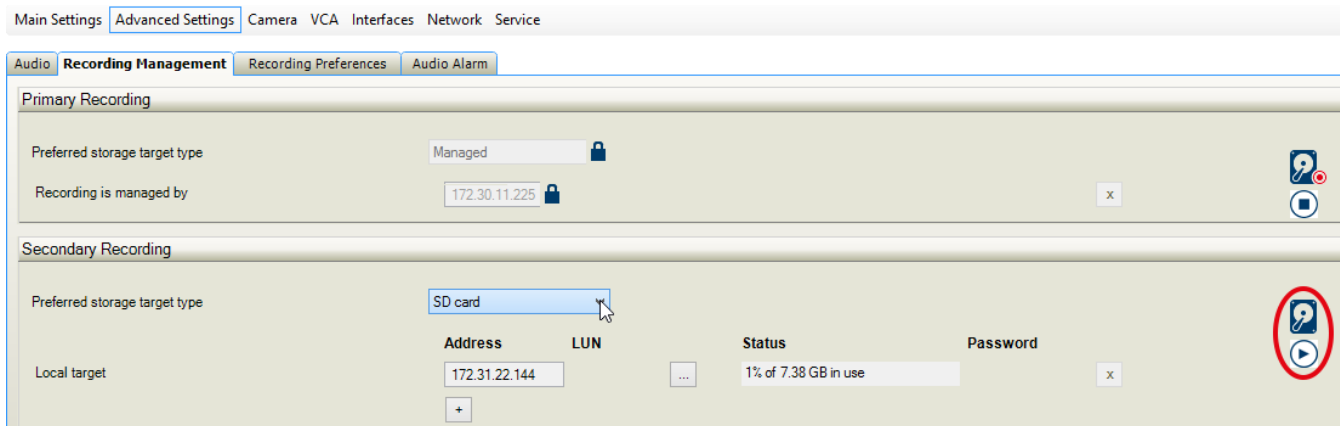
Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  > Utvidga  >  >  >

Avancerade inställningar > Inspelningshantering

Obs! Kontrollera att önskade kameror för kodaren har lagts till i det logiska trädet.

Du måste konfigurera lagringsmediet för en kodare för att kunna använda ANR-funktionen.

Obs! Om du vill konfigurera lagringsmediet för en kodare som redan har lagts till i systemet och spelas in via VRM, ser du till att den andra inspelningen stoppas:



ANR-funktionen fungerar bara på kodare med fast programvara av version 5.90 eller senare. Alla kodartyper har inte stöd för ANR även om rätt version är installerad.

Konfigurera lagringsmediet för en kodare:

1. Välj lagringsmediet under **Sekundär inspelning** i listan **Önskad lagringstyp**. Olika medier är tillgängliga beroende på enhetstyp.
2. Om det behövs, klickar du på knappen ... och formaterar mediet.
När formateringsprocessen är klar, är lagringsmediet klart för användning med ANR-funktionen.
3. Konfigurera ANR-funktionen för den här kodaren på sidan **Kameror och inspelning**.

Se även

- *Sidan Inspelningshantering, sidan 282*
- *Konfigurera ANR-funktionen, sidan 175*

7 Skapa ett Enterprise System

Utför följande uppgifter för att skapa ett Enterprise System på en Enterprise Management Server och på flera Management Server-datorer:

1. *Konfigurera serverlistan för Enterprise System, sidan 99*
2. *Skapa en Enterprise User Group, sidan 100*
3. *Skapa ett Enterprise Account, sidan 101*

Du behöver giltiga licenser för att använda ett Enterprise System.

Se även

- *Enterprise System, sidan 27*

7.1 Konfigurera serverlistan för Enterprise System



Huvudfönster > **Enheter** > **Enterprise System** > **Serverlista/adressbok**

Du kan konfigurera flera hanteringsserverdatorer i serverlistan för en passande Management Server.

För samtidig åtkomst måste du konfigurera minst en Enterprise User Group. Då ändras den här Management Server till en Enterprise Management Server.

En Operator Client-användare kan logga in med ett användarnamn för en Enterprise User Group för att få samtidig åtkomst till de Management Server-datorer som konfigurerats i serverlistan.






Funktionsbehörigheter konfigureras på Enterprise Management Server i **Användargrupper**, fliken Enterprise User Group.



Enhetsbehörigheter konfigureras på varje Management Server i fliken Enterprise Access.

Användargrupper,

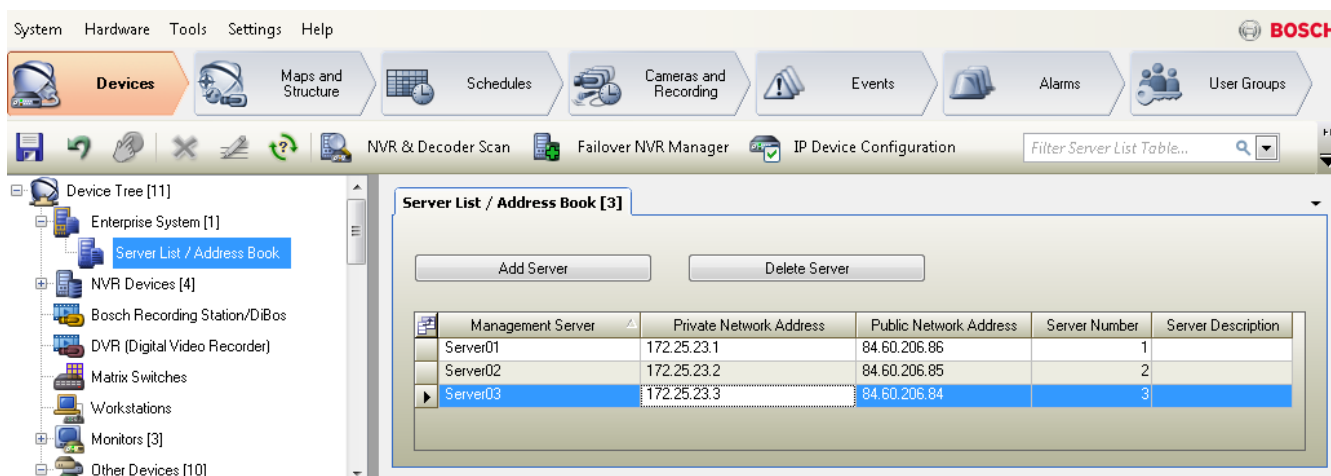
- Klicka på  för att spara inställningarna.
- Klicka på  om du vill ångra den senaste inställningen.
- Klicka på  för att aktivera konfigurationen.

Så här lägger du till servrar:

1. Klicka på **Lägg till server**.
Dialogrutan **Lägg till server** visas.
2. Ange ett visningsnamn för servern och skriv in den privata nätverksadressen (DNS-namn eller IP-adress).
3. Ange en offentlig nätverksadress (DNS-namn eller IP-adress) för fjärråtkomst om så behövs.
4. Klicka på **OK**.
5. Upprepa dessa steg tills du har lagt till alla önskade Management Server-datorer.

Så här lägger du till kolumner:

- ▶ Högerklicka på tabellrubriken och klicka på **Lägg till kolumn**.
Du kan lägga till upp till tio kolumner.
Högerklicka på önskad kolumn och klicka på **Radera kolumn** för att radera den.
- ✓ När du exporterar serverlistan exporteras också de tillagda kolumnerna.
Management Server-datorerna för ditt Enterprise System har konfigurerats.
Följande skärmbild visar ett exempel:

**Se även**

- *Enterprise System, sidan 27*
- *Sidan Serverlista/adressbok, sidan 220*
- *Sidan Användargrupper, sidan 364*
- *Använda serversökning, sidan 87*

7.2**Skapa en Enterprise User Group****Huvudfönster > Användargrupper**


Du skapar en Enterprise User Group för ett Enterprise System på Enterprise Management Server.

Du skapar en Enterprise User Group med användare för att konfigurera deras funktionsbehörigheter. Dessa funktionsbehörigheter finns på en Operator Client som är ansluten till Enterprise Management Server. Ett exempel på en funktionsbehörighet är användargränssnittet till larmmonitorn.

Så här skapar du en Enterprise User Group:

1. Klicka på fliken **Enterprise User Group**.

Obs! Fliken **Enterprise User Group** är bara tillgänglig om rätt licens är tillgänglig och om

en eller flera Management Server-datorer har konfigurerats i  **Enheter > Enterprise System > Serverlista/adressbok**.

2. Klicka på .
- Dialogrutan **Ny Enterprise User Group** visas.
3. Ange namnet och en beskrivning.

4. Klicka på **OK**.
Enterprise User Group läggs till i motsvarande träd.
5. Högerklicka på den nya Enterprise-gruppen och klicka på **Ändra namn**.
6. Ange önskat namn och tryck på Enter.
7. På sidan **Operatörsbehörigheter** konfigurerar du funktionsbehörigheter och serveråtkomst för de konfigurerade Management Server-datorerna efter behov.

Se även

- Sidan *Egenskaper för användargrupper*, sidan 366
- Sidan *Användarfunktioner*, sidan 374
- Sidan *Prioriteringar*, sidan 377
- Sidan *Användargränssnitt*, sidan 378
- Sidan *Serveråtkomst*, sidan 379

7.3 Skapa ett Enterprise Account



Huvudfönster > **Användargrupper**

Viktigt!!

Minst en enhet måste konfigureras i enhetsträdet innan du kan lägga till ett Enterprise Account.

Du skapar ett Enterprise Account på en Management Server. Upprepa åtgärden på varje Management Server som ingår i ditt Enterprise System.

Du skapar ett Enterprise Account för att konfigurera enhetsbehörigheterna för en Operator Client som använder ett Enterprise System.

Så här skapar du ett Enterprise Account:

1. Klicka på fliken **Enterprise-åtkomst**.
2. Klicka på .
Dialogrutan **Nytt Enterprise Account** visas.
3. Ange namnet och en beskrivning.
4. Kryssrutan **Användaren måste ändra lösenordet vid nästa inloggning** är förvald för alla nya användarkonton.
Ange lösenordet i enlighet med principreglerna för lösenord och bekräfta lösenordet.
5. Klicka på **OK**.
Ett nytt Enterprise Account läggs till i motsvarande träd.
6. Högerklicka på det nya Enterprise Account-kontot och klicka på **Ändra namn**.
7. Ange önskat namn och tryck på Enter.
8. Konfigurera inloggningsuppgifterna och enhetsbehörigheterna efter behov på sidan **Enhetsbehörigheter**.

Se även

- *Regler för starka lösenord*, sidan 189
- *Sidan Inloggningsuppgifter*, sidan 373
- *Sidan Logiskt träd*, sidan 374
- *Sidan Händelser och larm*, sidan 371
- *Sidan Kontrollprioriteter*, sidan 369
- *Sidan Kamerabehörigheter*, sidan 368

- *Sidan Avkodarbehörigheter, sidan 370*

8 Konfigurera Server Lookup

För serversökning kan användare av Operator Client eller Configuration Client logga in med användarnamnet för en normal användargrupp, inte som en användare för en Enterprise User Group.

Se även

- *Server Lookup, sidan 27*
- *Sidan Serverlista/adressbok, sidan 220*
- *Använda serversökning, sidan 87*

8.1 Konfigurera serverlistan



Huvudfönster >  **Enheter > Enterprise System > Serverlista/adressbok**

Så här lägger du till servrar:

1. Klicka på **Lägg till server**.
Dialogrutan **Lägg till server** visas.
2. Ange ett visningsnamn för servern och skriv in den privata nätverksadressen (DNS-namn eller IP-adress).
3. Ange en offentlig nätverksadress (DNS-namn eller IP-adress) för fjärråtkomst om så behövs.
4. Klicka på **OK**.
5. Upprepa dessa steg tills du har lagt till alla önskade Management Server-datorer.

Så här lägger du till kolumner:

- ▶ Högerklicka på tabellrubriken och klicka på **Lägg till kolumn**.
Du kan lägga till upp till tio kolumner.
Högerklicka på önskad kolumn och klicka på **Radera kolumn** för att radera den.
- ✓ När du exporterar serverlistan exporteras också de tillagda kolumnerna.

Se även

- *Konfigurera serverlistan för Enterprise System, sidan 99*

8.2 Exportera serverlistan



Huvudfönster >  **Enheter > Enterprise System > Serverlista/adressbok**

Du kan exportera serverlistan med alla konfigurerade egenskaper för redigering och senare import.

När du redigerar den exporterade CSV-filen i ett externt redigeringsprogram är det viktigt att du noterar de begränsningar som beskrivs i kapitlet Serverlista.

Så här exporterar du:

1. Högerklicka på tabellrubriken och klicka på **Exportera serverlista...**
2. Ange ett namn på exportfilen och klicka på **Spara**.
- ✓ Alla kolumner i serverlistan exporteras som en csv-fil.

Närliggande ämnen

- *Server Lookup, sidan 27*
- *Serverlista*
- *Sidan Serverlista/adressbok, sidan 220*

8.3 Importera en serverlista



Huvudfönster >  **Enheter > Enterprise System > Serverlista/adressbok**

När du redigerar den exporterade CSV-filen i ett externt redigeringsprogram är det viktigt att du noterar de begränsningar som beskrivs i kapitlet Serverlista.

Så här importerar du:

1. Högerklicka på tabellrubriken och klicka på **Importera serverlista....**
2. Klicka på önskad fil och klicka på **Öppna**.




Närliggande ämnen

- *Server Lookup, sidan 27*
- *Serverlista*
- *Sidan Serverlista/adressbok, sidan 220*

9 Hantera VRM-lagring

Huvudfönster >  **Enheter** > 

I det här kapitlet ges information om hur du konfigurerar VRM-lagring i systemet.

- Klicka på  för att spara inställningarna.
- Klicka på  om du vill ångra den senaste inställningen.
- Klicka på  för att aktivera konfigurationen.

9.1 Synkronisera BVMS-konfigurationen

Huvudfönster >  **Enheter** > expandera  > högerklicka på  > kommandot **Synkronisera Bosch VMS-konfiguration**

Från BVMS 6.0 stöds VRM 3.50. Om du inte uppgraderar VRM till version 3.50 under uppgraderingen till BVMS 6.0, fortsätter inspelningen men du kan inte ändra konfigurationen för den gamla VRM.

Om du har uppgraderat din VRM-programvara till version 3.50, måste du synkronisera BVMS-konfigurationen manuellt.

9.2 Söka efter VRM-enheter

Huvudfönster >  **Enheter** > 

I nätverket behöver du en VRM-tjänst som körs på en dator och en iSCSI-enhet.

Viktigt!!


Starta en standardkonfiguration och lägg till IQN för varje kodare till den här iSCSI-enheten när du lägger till en iSCSI-enhet utan mål och utan LUN-enheter konfigurerade.




När du lägger till en iSCSI-enhet med mål och LUN-enheter förkonfigurerade lägger du till IQN för varje kodare till den här iSCSI-enheten.

Se *Konfigurera en iSCSI-enhet, sidan 110* för mer information.

I systemet finns en funktion som söker efter enheter.

Lägga till VRM-enheter genom avsökning:



1. Högerklicka på  och klicka på **Sök efter VRM-enheter**. Dialogrutan **Bosch VMS Scan Wizard** visas.
2. Markera önskade kryssrutor för de enheter som du vill lägga till.
3. I listan **Roll** väljer du önskad roll.
Vilken roll du kan välja beror på den aktuella typen av VRM-enhet.
Om du väljer **Speglad** eller **Reserv** krävs även nästa konfigurationssteg.
4. Klicka på **Nästa >**.
5. Välj huvud-VRM för den valda speglade VRM:en eller VRM-reserven på listan **VRM-master**.

6. Klicka på **Nästa >>**.
Dialogrutan **Autentisera enheter** i guiden visas.
7. Ange lösenordet för varje enhet som skyddas med ett lösenord.
Lösenordskontrollen sker automatiskt om du inte skriver något i lösenordsfältet inom ett par sekunder, eller om du klickar utanför lösenordsfältet.
Om samtliga enheter har samma lösenord kan du ange det i det första **Lösenord**-fältet.
Högerklicka sedan på detta fält och klicka på **Kopiera cell till kolumn**.
.
I kolumnen **Status** anges lyckade inloggningar med .
Misslyckade inloggningsförsök anges med .
8. Klicka på **Slutför**.
Enheten läggs till i BVMS.

Se även

- *Sökguiden för BVMS, sidan 252*
- *Sidan VRM-enheter, sidan 254*
- *Konfigurera en iSCSI-enhet, sidan 110*
- *Dubbel strömning/reservinspelning, sidan 34*

9.3 Lägga till en primär VRM manuellt

Huvudfönster >  **Enheter** > Högerklicka på  > Klicka på **Lägg till VRM-enhet** > Dialogrutan **Lägg till VRM-enhet**
Du kan lägga till en primär VRM-enhet manuellt om du vet IP-adressen och lösenordet.

Så här lägger du till en primär VRM-enhet:



1. Gör nödvändiga inställningar för din VRM-enhet.
2. I listan **Typ** väljer du **Primär**.
3. Klicka på **OK**.

VRM-enheten läggs till.

Se även

- *Dialogrutan Lägg till VRM, sidan 255*
- *Dubbel strömning/reservinspelning, sidan 34*

9.4 Lägga till en sekundär VRM manuellt

Huvudfönster >  **Enheter** > Högerklicka på  > Klicka på **Lägg till VRM-enhet** > Dialogrutan **Lägg till VRM-enhet**

**Obs!**

Om du vill konfigurera en sekundär VRM-enhet måste du först installera lämplig programvara på datorn. Kör Setup.exe och välj **Sekundär VRM**.

Du kan lägga till en sekundär VRM-enhet manuellt om du vet IP-adressen och lösenordet.

Så här lägger du till en sekundär VRM-enhet:

1. Gör nödvändiga inställningar för din VRM-enhet.

2. I listan **Typ** väljer du **Sekundär**.
 3. Klicka på **OK**.
- VRM-enheten läggs till.
Nu kan du konfigurera den sekundära VRM-enheten som vilken primär VRM-enhet som helst.

Se även

- *Dialogrutan Lägg till VRM, sidan 255*
- *Dubbel strömning/reservinspelning, sidan 34*

9.5 Lägga till en speglad VRM manuellt

Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  > Högerklicka på  > Klicka på **Lägg till speglad VRM** > Dialogrutan **Lägg till VRM-enhet**

**Obs!**

Om du vill konfigurera en sekundär VRM-enhet måste du först installera lämplig programvara på datorn. Kör Setup.exe och välj **Sekundär VRM**.

Det är bara en sekundär VRM som kan överta rollen som en speglad VRM. Du lägger till en speglad VRM i en primär VRM.

Du kan lägga till en speglad VRM-enhet manuellt om du känner till IP-adressen och lösenordet. Den VRM som väljs först är huvud-VRM för denna speglade VRM.

Så här lägger du till en speglad VRM-enhet:

1. Gör nödvändiga inställningar för din VRM-enhet.
2. Kontrollera att rätt huvud-VRM har valts. I annat fall avbryter du åtgärden.
3. Klicka på **OK**.

Den speglade VRM-enheten läggs till i den valda primära VRM-enheten.

Se även

- *Dialogrutan Lägg till VRM, sidan 255*
- *Dubbel strömning/reservinspelning, sidan 34*

9.6 Lägga till en reserv-VRM manuellt

Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  > Högerklicka på  > Klicka på **Lägg till VRM-reservenhet** > Dialogrutan **Lägg till VRM-reservenhet**

**Obs!**

Om du vill konfigurera en sekundär VRM-enhet måste du först installera lämplig programvara på datorn. Kör Setup.exe och välj **Sekundär VRM**.

Det är bara en primär VRM-enhet eller en sekundär VRM-enhet som kan ha rollen som reserv-VRM. Du lägger till en primär reserv-VRM för en primär VRM-enhet eller en sekundär reserv-VRM för en sekundär VRM-enhet.

Du kan lägga till en reserv-VRM-enhet manuellt om du vet IP-adressen och lösenordet. Den VRM-enhet som valdes först blir huvud-VRM för reserv-VRM-enheten.

En reserv-VRM-enhet kan endast tilldelas en huvud-VRM-enhet när båda enheterna är online och kan autentiseras. Då synkroniseras lösenorden.

Så här lägger du till en reserv-VRM-enhet:

1. Gör nödvändiga inställningar för din VRM-enhet.
 2. Kontrollera att rätt huvud-VRM har valts. I annat fall avbryter du åtgärden.
 3. Klicka på **OK**.
- ✓ Reserv-VRM-enheten läggs till för den valda huvud-VRM-enheten.



Se även

- *Dialogrutan Lägg till reserv-VRM, sidan 255*
- *Dubbel strömning/reservinspelning, sidan 34*

9.7 Lägga till en VRM-pool

Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga 

Så här lägger du till en VRM-pool:

- ▶ Högerklicka på  eller  och välj **Lägg till pool**.
En ny pool läggs till i systemet.


Se även

- *iSCSI-lagringspool, sidan 32*




9.8 Lägga till en iSCSI-enhet

Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  > Utvidga  > 

Lägga till en iSCSI-enhet:

1. Högerklicka på  och klicka på **Lägg till iSCSI-enhet**.
Dialogrutan **Lägg till iSCSI-enhet** visas.
2. Skriv in önskat visningsnamn, nätverksadress till en iSCSI-enhet samt enhetstyp och klicka på **OK**.
iSCSI-enheten läggs till i den valda VRM-poolen.
Lägg till mål och LUN-enheter om vid behov.

9.9 Konfigurera automatiskt inspelningsläge för en pool

Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  > Utvidga  > 

OBS!

Om du har konfigurerat ett reservinspelningsläge tidigare skrivs den konfigurationen över.

Så här konfigurerar du:

- ▶ I listan **Läge för inspelningsinställning** väljer du **Automatiskt**.
När konfigurationen har aktiverats är inspelningsläget **Automatiskt** aktivt. På sidan **Inspelningsinställningar** för en kodare visas listorna med primära och sekundära mål.

Närliggande ämnen

- *Konfigurera reservinspelningsläge på en kodare, sidan 120*

9.10**Lägga till en iSCSI-enheter i DSA E-serien**

Huvudfönster > **Enheter** > > utvidga >

Du kan antingen lägga till en E-Series iSCSI-enhet som redan har initierats eller en som inte har initierats.

Du kan lägga till LUN-enheter större än 2 TB om poolen har aktiverats för stora LUN-enheter. LUN-enheter större än 2 TB ("stora LUN-enheter") stöds inte av följande enheter:


- VRM-enheter före 3.60
- VSG-enheter med fast programvara före version 6.30
- Kodare med fast programvara före version 6.30

BVMS gör att du inte kan göra följande:


- Lägga till eller flytta enheter med fast programvara före version 6.30 i en pool som tillåter stora LUN-enheter.
- Lägga till eller flytta enheter som för närvarande inte är anslutna till nätverket till en pool som tillåter stora LUN-enheter.
- Lägga till eller flytta en iSCSI-enhet som innehåller stora LUN-enheter till en pool som inte tillåter stora LUN-enheter.
- Tillåta stora LUN-enheter i en pool som innehåller enheter med fast programvara före version 6.30.
- Avaktivera stora LUN-enheter i en pool med en iSCSI-enhet som innehåller stora LUN-enheter.



Flytta enheter med fast programvara före version 6.30 till en pool som inte tillåter stora LUN-enheter.

Så här lägger du till en initierad iSCSI-enhet:

1. Högerklicka på  och klicka på **Lägg till DSA E-Series-enhet**. Dialogrutan **Lägg till DSA E-Series-enhet** visas.
2. Ange IP-adressen för hanteringen och lösenordet.
3. Klicka på **Anslut**
Om anslutningen upprättas fylls fälten i gruppen **Styrenhet** eller **2:a styrenhet** i.
4. Klicka på **OK**.
Enheten läggs till i systemet.
De tillgängliga målen skannas automatiskt och LUN-enheterna visas.
Du kan använda iSCSI-enheten.
Om poolen har aktiverats för stora LUN-enheter och iSCSI-enheten har konfigurerats för stora LUN-enheter innehåller kolumnen **Stor LUN** en markering för de berörda LUN-enheterna.

Så här lägger du till en iSCSI-enhet som inte har initierats:




1. Högerklicka på  och klicka på **Lägg till DSA E-Series-enhet**. Dialogrutan **Lägg till DSA E-Series-enhet** visas.
2. Ange IP-adressen för hanteringen och lösenordet.
3. Klicka på **Anslut**
Om anslutningen upprättas fylls fälten i gruppen **Styrenhet** eller **2:a styrenhet** i.

4. Klicka på **OK**.
Enheten läggs till i systemet.
5. Klicka på  och sedan på .
6. Klicka på fliken **Grundkonfiguration**.
7. Ange önskad LUN-kapacitet.
Om du skriver in ett värde större än 2 TB måste du aktivera din pool för LUN-enheter som är större än 2 TB.
8. Klicka på **Initiera**.
LUN-enheterna skapas.
9. Klicka på **Stäng**.
10. Högerklicka på iSCSI-enheten och klicka sedan på **Sök efter mål**.
LUN-enheterna visas med ett okänt tillstånd.
11. Spara och aktivera konfigurationen.
12. Formatera alla LUN-enheter.
13. Om du har lagt till en iSCSI-enhet med dubbel styrenhet, tar du först bort önskade LUN-enheter från den första styrenheten. Högerklicka sedan på den andra styrenheten och lägg därefter till LUN-enheterna genom att klicka på **Sök efter mål**.

Se även

- *Dialogrutan Lägg till enhet i DSA E-serien, sidan 263*
- *Sidan Standardkonfiguration, sidan 264*
- *Formatera ett LUN, sidan 113*

9.11 Konfigurera en iSCSI-enhet

Huvudfönster >  **Enheter** > utvidga  > utvidga  > 

Efter att du har lagt till VRM-enheter, iSCSI-enheter och kodare gör du följande för att säkerställa att kodarnas videodata lagras på iSCSI-enheterna eller för att hämta videodata från iSCSI-enheterna:

- Kör standardkonfigurationen för att skapa LUN-enheter på varje mål i iSCSI-enheten. Steget är valfritt. Du behöver inte utföra det här steget på en iSCSI-enhet med LUN-enheter förkonfigurerade.
- Sök igenom iSCSI-enheten för att lägga till mål och LUN-enheter i enhetsträdet efter standardkonfigurationen.




Obs!

Inte alla iSCSI-enheter stöder standardkonfigurationen och automatisk IQN mapping.

Grundkrav:

iSCSI-enheten måste konfigureras med giltiga IP-adresser.

Så här ställer du in grundkonfigurationen på en DSA E-Series iSCSI-enhet:

- ▶ Expandera lämplig VRM-enhet  och  och klicka sedan på lämplig iSCSI-enhet .
- 1. Klicka på fliken **Grundkonfiguration**.
- 2. Ange önskad LUN-kapacitet.







Om du skriver in ett värde större än 2 TB måste du aktivera din pool för LUN-enheter som är större än 2 TB.

3. Klicka på **Initiera**.
LUN-enheterna skapas.
4. Klicka på **Stäng**.
5. Högerklicka på iSCSI-enheten och klicka sedan på **Sök efter mål**.
LUN-enheterna visas med ett okänt tillstånd.
6. Spara och aktivera konfigurationen.
7. Formatera alla LUN-enheter.
8. Om du har lagt till en iSCSI-enhet med dubbel styrenhet, tar du först bort önskade LUN-enheter från den första styrenheten. Högerklicka sedan på den andra styrenheten och lägg därefter till LUN-enheterna genom att klicka på **Sök efter mål**.

Så här ställer du in grundkonfigurationen på andra iSCSI-enheter:

1. Klicka på fliken **Grundkonfiguration**.
2. Ange önskat antal LUN-enheter.
3. Klicka på **Ställ in**.
LUN-enheterna skapas.
4. Klicka på **Stäng**.
5. Högerklicka på iSCSI-enheten och klicka sedan på **Sök efter mål**.
LUN-enheterna visas med ett okänt tillstånd.
6. Spara och aktivera konfigurationen.
7. Formatera alla LUN-enheter.

IQN-mappa för andra iSCSI-enheter så här:

1. Expandera lämplig VRM-enhet  och  och klicka sedan på lämplig iSCSI-enhet .
2. Högerklicka på  och välj **Kart-IQN**.
Dialogrutan iqn-Mapper visas och processen startas.
Kodarna som tilldelas de valda VRM-enheterna utvärderas och deras IQN:er läggs till i den här iSCSI-enheten.
3. Klicka på  för att spara inställningarna.
4. Klicka på  om du vill aktivera konfigurationen.

Se även


- *Sidan Standardkonfiguration, sidan 264*
- *Dialogrutan Belastningsutjämning, sidan 264*
- *iqn-Mapper-dialogrutan, sidan 265*
- *Formatera ett LUN, sidan 113*

9.12

Flytta ett iSCSI-system till en annan pool

Huvudfönster > **Enheter** > expandera  > expandera  > expandera  > 
Du kan flytta en enhet från en pool till en annan inom samma VRM-enhet utan att någon inspelning går förlorad.

Så här gör du för att flytta ett system:

1. Högerklicka på  och klicka på **Ändra pool**
Dialogrutan **Ändra pool** visas.
2. I listan **Ny pool:** väljer du önskad pool.
3. Klicka på **OK.**
Enheten flyttas till vald pool.

Se även

- *Dialogruta för byte av pool, sidan 261*

9.13**Lägga till LUN**

Oftast lägger nätverkssökningen automatiskt till önskade iSCSI-enheter med deras mål och LUN. Om nätverkssökningen inte fungerade korrekt eller om du vill konfigurera iSCSI-enheten offline innan den integreras i nätverket kan du konfigurera målet i iSCSI-enheten och på detta mål konfigurerar du ett eller flera LUN.

Du kan lägga till LUN-enheter större än 2 TB om poolen har aktiverats för stora LUN-enheter. LUN-enheter större än 2 TB ("stora LUN-enheter") stöds inte av följande enheter:

- VRM-enheter före 3.60
- VSG-enheter med fast programvara före version 6.30
- Kodare med fast programvara före version 6.30


BVMS gör att du inte kan göra följande:

- Lägga till eller flytta enheter med fast programvara före version 6.30 i en pool som tillåter stora LUN-enheter.
- Lägga till eller flytta enheter som för närvarande inte är anslutna till nätverket till en pool som tillåter stora LUN-enheter.
- Lägga till eller flytta en iSCSI-enhet som innehåller stora LUN-enheter till en pool som inte tillåter stora LUN-enheter.
- Tillåta stora LUN-enheter i en pool som innehåller enheter med fast programvara före version 6.30.
- Avaktivera stora LUN-enheter i en pool med en iSCSI-enhet som innehåller stora LUN-enheter.

Flytta enheter med fast programvara före version 6.30 till en pool som inte tillåter stora LUN-enheter.

Så här lägger du till:

1. Markera **Tillåt LUN:er som är större än 2 TB** vid behov.

2. Högerklicka på  och klicka på **Sök efter mål.**

Målet  läggs till.

3. Klicka på målet.
Sidan **LUN-enheter** visas.
4. Klicka på **Lägg till.**
Dialogrutan **Lägg till LUN** visas.

5. Skriv in ett LUN-nummer och klicka på **OK**.
LUN-enheten läggs till som en ny rad i tabellen.
Upprepa det här steget för varje LUN-enhet.







Obs!

- Klicka på **Ta bortom** du vill ta bort ett LUN.
Videodata finns kvar på detta LUN.
- Klicka på **Formatera LUNom** du vill formatera ett LUN.
Alla data på detta LUN tas bort!

Se även

- *Poolsidan, sidan 257*
- *Sidan för LUN-enheter, sidan 265*
- *Lägg till LUN-dialogrutan, sidan 266*

9.14 Formatera ett LUN

Huvudfönster >  **Enheter** > expandera  > expandera  > expandera  >
expandera  >  >

Du förbereder ett LUN för den första användningen genom att formatera det.

**Obs!**

All data på detta LUN går förlorad vid formateringen.

Så här konfigurerar du:

1. Välj önskad LUN och klicka för att markera i kolumnen **Format**.
2. Klicka på **Formatera LUN**.
3. Läs det visade meddelande noga och bekräfta vid behov.
Vald LUN-enhet formateras. Alla data på LUN-enheten går förlorade.


Se även

- *Sidan för LUN-enheter, sidan 265*

9.15 Ändra lösenordet för en VRM-enhet

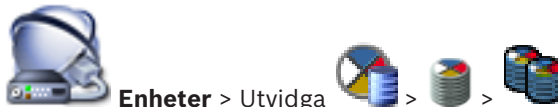
Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  > 

Så här ändrar du lösenordet:

1. Högerklicka på  och klicka på **Ändra VRM-lösenord**.
Dialogrutan **Byt lösenord** visas.
 2. I fältet **Gammalt lösenord** skriver du in lämpligt lösenord.
 3. I fältet **Nytt lösenord** skriver du det nya lösenordet och klickar och upprepar inmatningen i det andra fältet **Nytt lösenord**.
- Klicka på **OK**.
- ▶ Bekräfta i nästa dialogruta.

- ✓ Lösenordet ändras på enheten direkt.

9.16 Konfigurera dubbel strömning i enhetsträdet



Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga


Du måste avaktivera ANR-funktionen för att kunna konfigurera dubbel strömning.

Om du konfigurerar dubbel strömning för en kamera i en flerkanalskodare kontrollerar systemet att samma inspelningsmål konfigureras för kodarens samtliga kameror.

Du kan konfigurera dubbel strömning genom att tilldela en sekundär VRM-enhet kodare som spelas in av en primär VRM-enhet. Detta är användbart till exempel när du vill tilldela endast en del av kodarna som spelas in av en primär VRM-enhet.

En sekundär VRM-enhet måste redan vara tillagd.

Så här konfigurerar du:

1. Högerklicka på  och klicka på **Lägg till kodare från primär VRM**. Dialogrutan **Lägg till kodare** visas.
2. Klicka för att välja önskade kodare.
När du väljer en pool eller en VRM-enhet väljs även alla underordnade poster automatiskt.
3. Klicka på **OK**.
De valda kodarna läggs till för den sekundära VRM-enheten.

Se även


- *Konfigurera dubbel strömning i kameratabellen, sidan 175*
- *Konfigurera ANR-funktionen, sidan 175*
- *Dubbel strömning/reservinspelning, sidan 34*
- *Lägga till en sekundär VRM manuellt, sidan 106*

9.17 Lägga till en ohanterad plats



Huvudfönster >  **Enheter** > 

Så här skapar du:

1. Högerklicka på  och klicka på **Lägg till Unmanaged Site**. Dialogrutan **Lägg till Unmanaged Site** visas.
2. Ange ett webbplatsnamn och en beskrivning.
3. Välj ett värde i listan **Tidszon**.
4. Klicka på **OK**.
En ny unmanaged site läggs till i systemet.

Se även

- *Unmanaged site, sidan 28*
- *Sidan Unmanaged Site, sidan 272*

9.17.1 Lägga till en ohanterad nätverksenhet



Huvudfönster >  **Enheter** >  > 

Du kan lägga till en videonätverksenhet i **Unmanaged Sites**-objektet i enhetsträdet. Det förutsätts att alla ohanterade nätverksenheter i en unmanaged site finns i samma tidszon.

1. Högerklicka på objektet och klicka sedan på **Lägg till ohanterad nätverksenhet**. Dialogrutan **Lägg till ohanterad nätverksenhet** visas.
2. Välj önskad enhetstyp.
3. Ange en giltig IP-adress eller ett giltigt värdnamn och inloggningsuppgifter för enheten.
4. Klicka på **OK**.

En ny **Unmanaged nätverksenhet** läggs till i systemet.

Nu kan du lägga till denna unmanaged site i det logiska trädet.

Observera att endast platsen visas i det logiska trädet, men inte nätverksenheter som hör till den här platsen.

5. Skriv användarnamnet för den här nätverksenheten, om det är tillgängligt.
6. Skriv lösenordet, om det är tillgängligt.

Se även

- *Lägga till en ohanterad plats, sidan 114*
- *Sidan Ohanterad nätverksenhet, sidan 272*
- *Unmanaged site, sidan 28*


9.17.2 Importera ohanterade platser



Huvudfönster > **Enheter** >

Du kan importera en CSV-fil som innehåller en konfiguration av en DVR-enhet eller en annan BVMS som du vill importera i din BVMS som en ohanterad plats.

Så här importerar du:

1. Högerklicka på  och klicka på **Importera Unmanaged Sites**.
2. Klicka på önskad fil och klicka på **Öppna**.

En eller flera ohanterade platser läggs till i systemet.

Nu kan du lägga till dessa ohanterade platser i det logiska trädet.

Obs! Om det uppstår ett fel och det inte går att importera filen visas ett felmeddelande.

9.17.3 Konfigurera tidszonen



Huvudfönster > **Enheter** > utvidga >

Du kan konfigurera tidszonen för en unmanaged site. Detta är användbart när en användare av Operator Client vill få åtkomst till en unmanaged site med hjälp av en dator med Operator Client som finns i en annan tidszon än denna unmanaged site.

Så här konfigurerar du tidszon:

- ▶ Välj ett värde i listan **Tidszon**.

Se även




- *Sidan Unmanaged Site, sidan 272*

10 Hantera kodare/avkodare



Huvudfönster > **Enheter**

Detta kapitel tillhandahåller information om hur du konfigurerar enheterna i ditt system. I det här kapitlet ges information om hur du konfigurerar kodarna och avkodarna i systemet.

- Klicka på  för att spara inställningarna.
- Klicka på  om du vill ångra den senaste inställningen.
- Klicka på  för att aktivera konfigurationen.


10.1 Lägga till en kodare till en VRM-pool





Huvudfönster > **Enheter** > Utvidga  > Utvidga  > 

I systemet finns en funktion som söker efter enheter.

Så här lägger du till kodare genom avsökning:

1. Högerklicka på  och klicka på **Sök efter kodare**. Dialogrutan **Bosch VMS Scan Wizard** visas.
2. Välj de kodare som krävs, välj önskad VRM-pool och klicka på **Tilldela** för att tilldela dem till poolen.
3. Klicka på **Nästa >>**. Dialogrutan **Autentisera enheter** i guiden visas.
4. Ange lösenordet för varje enhet som skyddas med ett lösenord. Lösenordskontrollen sker automatiskt om du inte skriver något i lösenordsfältet inom ett par sekunder, eller om du klickar utanför lösenordsfältet. Om samtliga enheter har samma lösenord kan du ange det i det första **Lösenord**-fältet. Högerklicka i det här fältet och klicka på **Kopiera cell till kolumn**.

I kolumnen **Status** anges lyckade inloggningar med .

Misslyckade inloggningsförsök anges med .



betyder att enheten kräver ett initialt lösenord.

Ställ in det initiala lösenordet genom att ange det i fältet **Lösenord**.



Statusen ändras till .

Upprepa det här steget för alla enheter som kräver ett initialt lösenord.

Obs! Du kan inte fortsätta innan du har angett initiala lösenord för alla enheter i listan som behöver det.

5. Klicka på **Slutför**. Enheten läggs till i enhetsträdet.

Se även


- *Sökguiden för BVMS, sidan 252*

10.2 Flytta en kodare till en annan pool

Huvudfönster > **Enheter** > utvidga  > utvidga  >  > 

Du kan flytta en enhet från en pool till en annan inom samma VRM-enhet utan att någon inspelning går förlorad.

Så här gör du för att flytta ett system:

1. Högerklicka på  och klicka på **Ändra pool ...**.
Dialogrutan **Ändra pool** visas.
2. I listan **Ny pool:** väljer du önskad pool.
3. Klicka på **OK**.
Enheten flyttas till vald pool.

Se även


– *Dialogruta för byte av pool, sidan 261*


10.3 Lägg till en kodare för endast live video


Huvudfönster >  **Enheter** > 

I systemet finns en funktion som söker efter enheter.

Lägga till live-enheter från Bosch genom avsökning:

1. Högerklicka på  och klicka på **Sök efter endast live-kodare**.
Dialogrutan **Bosch VMS Scan Wizard** visas.
2. Markera önskade kryssrutor för de enheter som du vill lägga till.
3. Klicka på **Nästa >>**.
Dialogrutan **Autentisera enheter** i guiden visas.
4. Ange lösenordet för varje enhet som skyddas med ett lösenord.
Lösenordskontrollen sker automatiskt om du inte skriver något i lösenordsfältet inom ett par sekunder, eller om du klickar utanför lösenordsfältet.
Om samtliga enheter har samma lösenord kan du ange det i det första **Lösenord**-fältet.
Högerklicka i det här fältet och klicka på **Kopiera cell till kolumn**.

I kolumnen **Status** anges lyckade inloggningar med .

Misslyckade inloggningsförsök anges med .

 betyder att enheten kräver ett initialt lösenord.

Ställ in det initiala lösenordet genom att ange det i fältet **Lösenord**.


 .
Statusen ändras till


Upprepa det här steget för alla enheter som kräver ett initialt lösenord.


Obs! Du kan inte fortsätta innan du har angett initiala lösenord för alla enheter i listan som behöver det.

5. Klicka på **Slutför**.
Enheten läggs till i enhetsträdet.

Lägga till ONVIF-enheter genom avsökning:

- Högerklicka på  och klicka på **Sök efter endast live-ONVIF-kodare**. Dialogrutan **Bosch VMS Scan Wizard** visas.
- Markera önskade kryssrutor för de enheter som du vill lägga till.
- Klicka på **Nästa >>**. Dialogrutan **Autentisera enheter** i guiden visas.
- Ange lösenordet för varje enhet som skyddas med ett lösenord. Lösenordskontrollen sker automatiskt om du inte skriver något i lösenordsfältet inom ett par sekunder, eller om du klickar utanför lösenordsfältet. Om samtliga enheter har samma lösenord kan du ange det i det första **Lösenord**-fältet. Högerklicka sedan på detta fält och klicka på **Kopiera cell till kolumn**.

I kolumnen **Status** anges lyckade inloggningar med .

Misslyckade inloggningsförsök anges med .

- Klicka på **Slutför**. Enheten läggs till i BVMS.

Se även

- *Sökguiden för BVMS, sidan 252*
- *Sidan Endast live, sidan 271*


10.4


Lägga till en kodare för lokal lagring


Huvudfönster >  **Enheter** > 

I systemet finns en funktion som söker efter enheter.

Lägga till kodare för lokal lagring genom avsökning:

- Högerklicka på  i enhetsträdet och klicka på **Sök efter kodare med lokal lagring**. Dialogrutan **Bosch VMS Scan Wizard** visas.
- Markera önskade kryssrutor för de enheter som du vill lägga till.
- Klicka på **Nästa >>**. Dialogrutan **Autentisera enheter** i guiden visas.
- Ange lösenordet för varje enhet som skyddas med ett lösenord. Lösenordskontrollen sker automatiskt om du inte skriver något i lösenordsfältet inom ett par sekunder, eller om du klickar utanför lösenordsfältet. Om samtliga enheter har samma lösenord kan du ange det i det första **Lösenord**-fältet. Högerklicka i det här fältet och klicka på **Kopiera cell till kolumn**.


I kolumnen **Status** anges lyckade inloggningar med .

Misslyckade inloggningsförsök anges med .



betyder att enheten kräver ett initialt lösenord.

Ställ in det initiala lösenordet genom att ange det i fältet **Lösenord**.

Statusen ändras till .

Upprepa det här steget för alla enheter som kräver ett initialt lösenord.

Obs! Du kan inte fortsätta innan du har angett initiala lösenord för alla enheter i listan som behöver det.

- 5. Klicka på **Slutför**.
Enheter läggs till i enhetsstrådet.

Se även

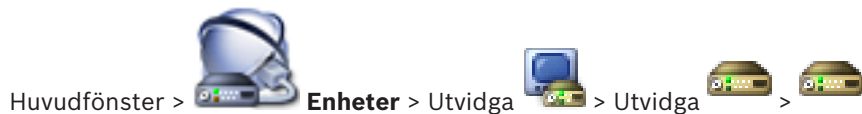
- Sökguiden för BVMS, sidan 252
- Sidan Lokal lagring, sidan 272

10.5 Konfigurera en kodare / avkodare

Konfigurera en kodare:



Konfigurera en avkodare:



På -sidorna i onlinehjälp finns mer information.



Obs!



Det går att ansluta till IP-enheter som inte har alla konfigureringsidor som beskrivs här.




Se även

- Sidan Bosch-kodare/-avkodare, sidan 274


10.6 Uppdatera enhetsfunktioner



Huvudfönster >  **Enheter** > utvidga  > högerklicka på  > klicka på **Redigera kodare** > dialogrutan **Redigera kodare** eller

Huvudfönster >  **Enheter** > utvidga  > högerklicka på  > klicka på **Redigera kodare** > dialogrutan **Redigera kodare** eller

Huvudfönster >  **Enheter** > utvidga  > utvidga  > högerklicka på  > klicka på **Redigera kodare** > dialogrutan **Redigera kodare** eller

Huvudfönster >  **Enheter** > utvidga  > utvidga  > högerklicka på  > klicka på **Redigera avkodare** > dialogrutan **Redigera avkodare**

När enheten har uppgraderats kan du uppdatera enhetsfunktionerna. Ett meddelande informerar om de hämtade enhetsfunktionerna stämmer med enhetsfunktionerna som finns sparade i BVMS.

Uppdatera:




1. Klicka på **OK**.
En meddelanderuta med följande text visas:
Om du tillämpar enhetsfunktionerna kan det hända att inspelningsinställningarna och händelseinställningarna för enheten ändras. Kontrollera inställningarna för enheten.
2. Klicka på **OK**.
Enhetsfunktionerna uppdateras.

Se även

– *Dialogruta för redigering av kodare/avkodare, sidan 232*

10.7

Konfigurera reservinspelningsläge på en kodare

Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  > Utvidga  >  > 

förutsättningar: På sidan **Pool** i listan **Läge för inspelningsinställning** väljer du **Reserv**. Om du väljer **Automatiskt** görs inställningarna automatiskt och går inte att konfigurera.

Om du vill använda ett sekundärt mål för både automatiskt läge och reservläge: På sidan **Pool** i listan **Användning av sekundärt mål** väljer du **På**.

Vi rekommenderar att du konfigurerar minst två iSCSI-enheter för reservläget.

Så här konfigurerar du:

1. Klicka på **Avancerade inställningar**.
2. Klicka på **Inspelningsinställningar**.
3. Under **Primärt mål** väljer du posten för önskat mål. Alla lagringssystem som finns angivna under **Lagringssystem** visas då i listan.

4. Under **Sekundärt mål** väljer du posten för önskat mål. Alla lagringssystem som anges under **Lagringssystem** visas i listan.
Ändringarna börjar omedelbart att gälla. Någon aktivering behövs inte.

Närliggande ämnen

- *Konfigurera automatiskt inspelningsläge för en pool, sidan 108*

10.8

Konfigurera flera kodare / avkodare

Huvudfönster

Du kan ändra följande egenskaper för flera kodare och avkodare på samma gång:

- Visningsnamn
- IP-adresser
- Version av fast programvara



Obs!

Om du ändrar IP-adressen för en IP-enhet kan den bli oåtkomlig.

Konfigurera flera IP-adresser:

1. Gå till menyn **Maskinvara** och klicka på **Konfiguration av IP-enhet** Dialogrutan **Konfiguration av IP-enhet** visas.
2. Välj enheterna. Du kan markera flera enheter samtidigt genom att hålla CTRL- eller SKIFT-tangenten nedtryckt.
3. Högerklicka på de valda enheterna och klicka på **Ställ in nya IP-adresser....** Dialogrutan **Ställ in nya IP-adresser** visas.
4. Ange den första IP-adressen i fältet **Startar med:**.
5. Klicka på **Beräkna**. I fältet **Slutar med:** visas den sista IP-adressen i intervallet för de valda enheterna.
6. Klicka på **OK**.
7. I dialogrutan **Konfiguration av IP-enhet ...** klickar du på **Verkställ**.
De nya IP-adresserna uppdateras i de markerade enheterna.

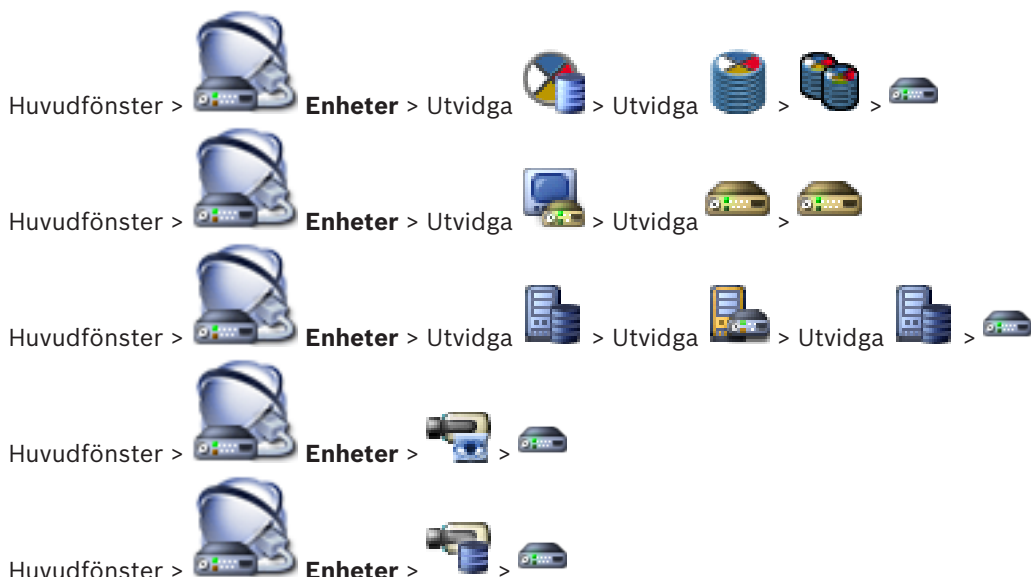
Konfigurera flera visningsnamn:

1. Gå till menyn **Maskinvara** och klicka på **Konfiguration av IP-enhet** Dialogrutan **Konfiguration av IP-enhet** visas.
2. Välj enheterna. Du kan markera flera enheter genom att trycka ned SKIFT.
3. Högerklicka på de valda enheterna och klicka på **Ställ in visningsnamn**. Dialogrutan **Ställ in visningsnamn** visas.
4. Ange den första strängen i fältet **Startar med:**.
5. Klicka på **Beräkna**. I fältet **Slutar med:** visas den sista strängen i intervallet för de valda enheterna.
6. Klicka på **OK**.
7. Gå till dialogrutan **Konfiguration av IP-enhet ...** och klicka på **Verkställ**.
De beräknade namnen uppdateras i de markerade enheterna.

Uppdatera fast programvara för flera enheter:

1. Gå till menyn **Maskinvara** och klicka på **Konfiguration av IP-enhet** Dialogrutan **Konfiguration av IP-enhet** visas.
2. Välj enheterna.
3. Klicka på **Uppdatera fast programvara**.
4. Välj den fil som innehåller uppdateringen.
5. Klicka på **OK**.

10.9 Ändra lösenordet för en kodare/avkodare



Definiera och ändra ett separat lösenord för varje nivå. Ange lösenordet (högst 19 tecken och inga specialtecken) för den valda nivån.

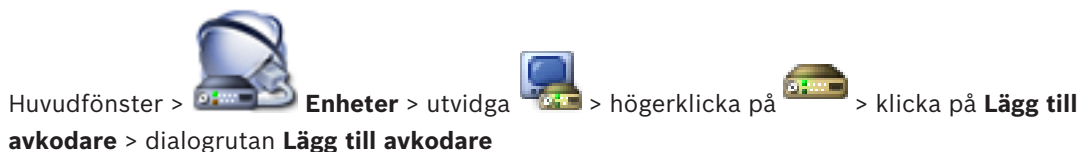
Ändra lösenord:

- Högerklicka på och klicka på **Byt lösenord...**
Dialogrutan **Ange lösenord** visas.
 - Välj användaren du vill ändra lösenordet för i listan **Ange användarnamn**.
 - Skriv det nya lösenordet i fältet **Ange lösenord för användare**.
 - Klicka på **OK**.
- ✓ Lösenordet ändras på enheten direkt.

Se även

- *Dialogrutan Ange lösenord, sidan 234*

10.10 Ange mållösenord för en avkodare



För att aktivera en lösenordsskyddad kodares åtkomst till en avkodare måste du ange lösenordet för kodarens användarbehörighetsnivå som mållösenord i avkodaren.

Gör så här:

- I listan **Ange användarnamn** väljer du destination password.
 - I fältet **Ange lösenord för användare** skriver du det nya lösenordet.
 - Klicka på **OK**.
- ✓ Lösenordet ändras på enheten direkt.

Se även

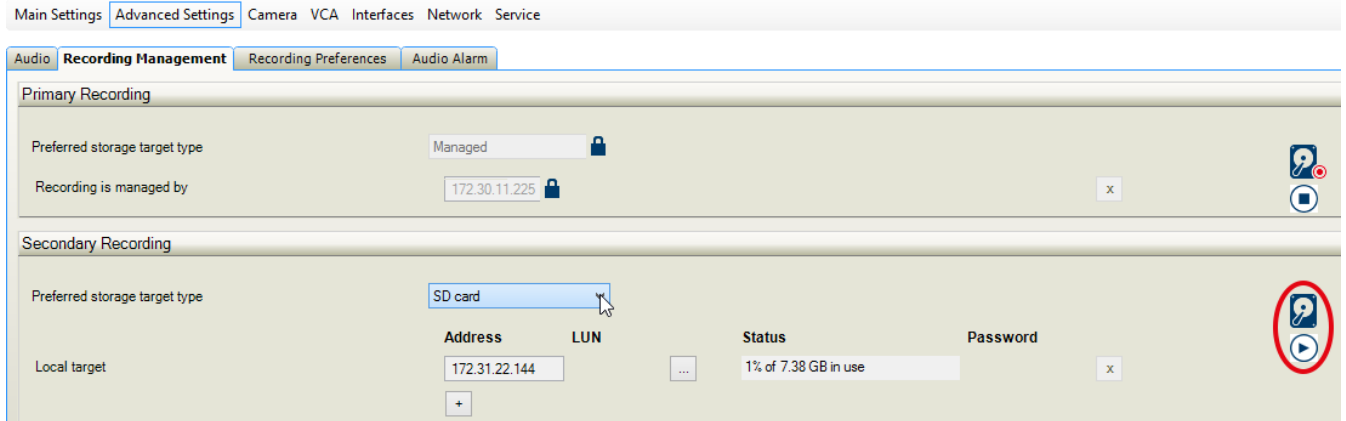
- *Dialogrutan Ange lösenord, sidan 234*

10.11 Konfigurera lagringsmediet för en kodare

Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  > Utvidga  > Utvidga  >  > **Avancerade inställningar** > **Inspelningshantering**

Obs! Kontrollera att önskade kameror för kodaren har lagts till i det logiska trådet. Du måste konfigurera lagringsmediet för en kodare för att kunna använda ANR-funktionen.

Obs! Om du vill konfigurera lagringsmediet för en kodare som redan har lagts till i systemet och spelas in via VRM, ser du till att den andra inspelningen stoppas:



ANR-funktionen fungerar bara på kodare med fast programvara av version 5.90 eller senare. Alla kodartyper har inte stöd för ANR även om rätt version är installerad.

Konfigurera lagringsmediet för en kodare:

1. Välj lagringsmediet under **Sekundär inspelning** i listan **Önskad lagringstyp**. Olika medier är tillgängliga beroende på enhetstyp.
2. Om det behövs, klickar du på knappen ... och formaterar mediet. När formateringsprocessen är klar, är lagringsmediet klart för användning med ANR-funktionen.
3. Konfigurera ANR-funktionen för den här kodaren på sidan **Kameror och inspelning**.

Se även

- Sidan *Inspelningshantering*, sidan 282
- Konfigurera ANR-funktionen, sidan 175

10.12 Lägga till och ta bort en ONVIF-profil

Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  > Utvidga  > Utvidga  > Utvidga  >  > Fliken **ONVIF-kodarhändelser** eller

Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  >  > Fliken **ONVIF-kodarhändelser**
 Du kan lägga till, ta bort och ändra ONVIF-profiler för en kodare.

Så här lägger du till:

1. Klicka på **Lägg till....**

2. Ange ett namn på profilen i dialogrutan **Lägg till profil**.
3. Klicka på **Nästa >**.
4. Markera den önskade kameran i nästa dialogruta.
5. Klicka på **Nästa >**.
6. Välj den önskade kodarprofilen i nästa dialogruta.
7. Klicka på **Spara**.
Den nya profilen sparas.
Inställningarna för den här profilen är ifyllda med värden från den valda kodarprofilen. Du kan vid behov ändra dessa värden.


Så här tar du bort:



- ▶ Markera en profil i listan och klicka på **Ta bort**.


Så här ändrar du:

1. Markera en profil i listan.
2. Ändra inställningarna.


10.13 Konfigurera ONVIF-händelser

Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  > Utvidga  > Utvidga  > Utvidga
 >  > Fliken **ONVIF-kodarhändelser**
eller


Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  >  > Fliken **ONVIF-kodarhändelser**
Du kan konfigurera mappningstabeller och mappa ONVIF-händelser till BVMS-händelser. Du konfigurerar en mappningstabell för alla ONVIF-kodare av samma modell eller alla ONVIF-kodare från samma tillverkare.

Klicka på  om du vill uppdatera ONVIF-kodare som har lagts till offline med en händelsemappning som hör till en redan tillagd ONVIF-kodare från samma tillverkare och/eller med samma modellnamn.
För flerkanalskodare kan du konfigurera händelsekällorna, t.ex. en viss kamera eller ett visst relä.

Så här skapar du en mappningstabell:

1. Klicka på .
Dialogrutan **Lägg till mappningstabell** visas.
2. Skriv in ett namn på mappningstabellen.
3. Välj poster i listorna **Tillverkare** och **Modell** om du vill.
Om du väljer **<inget>** i båda listorna gäller händelsemappningen bara för den här enheten.
Om du väljer **<inget>** i listan **Modell** och tillverkarens namn i listan **Tillverkare** gäller händelsemappningen alla enheter från samma tillverkare.
Om du väljer tillgängliga poster i båda listorna gäller händelsemappningen alla enheter från samma tillverkare och den aktuella modellen.
4. Klicka på **OK**.
Du kan nu redigera mappningstabellen, till exempel genom att lägga till en rad i händelsen **Rörelse upptäckt**.

Så här redigerar du en mappningstabell:

1. Klicka på .
Dialogrutan **Byt namn på mappningstabell** visas.
2. Ändra de önskade posterna.

Så här lägger du till eller tar bort händelsemappningar:





1. Välj önskat namn i listan **Mappningstabell**.
2. Lägg till en rad: klicka på **Lägg till rad**.
3. Välj de önskade posterna på raden.
Om det finns flera rader utlöses en händelse om någon av raderna är sann.
4. Ta bort en rad: klicka på **Ta bort rad**.

Så här tar du bort en mappningstabell:

1. Klicka på namnet på de händelsemappningar som du vill ta bort på listan **Mappningstabell**.

2. Klicka på .

Så här konfigurerar du en händelsekälla:

1. Utvidga  och klicka på  eller  eller .
2. Klicka på fliken **ONVIF-händelsekälla**.
3. Aktivera den händelse som är konfigurerad på den här raden i kolumnen **Utlös händelse**.
4. Välj de önskade händelsedefinitionerna.




Se även

- Aktivera loggning för ONVIF-händelser, sidan 391
- ONVIF-händelser, sidan 53
- Sidan ONVIF-kodarhändelser, sidan 314
- Sidan ONVIF-händelsekälla, sidan 330

10.14 Importera en tabell för mappning av ONVIF-fil

Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  > Utvidga  > Utvidga  > Utvidga  >  > Fliken **ONVIF-kodarhändelser**

eller

Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  >  > Fliken **ONVIF-kodarhändelser**

Du kan importera en ONVIF-mappningstabell som en fil (OMF-fil).

Utgivna ONVIF-mappningsfiler sparas i följande katalog på Configuration Client:

- %programdata%\Bosch\VMS\ONVIF

Om samma mappningstabellnamn redan har importerats visas ett felmeddelande.

Om en nyare version av filen har importerats visas en varning. Klicka på **OK** om du vill importera filen. Annars klickar du på **Avbryt**.

Så här importerar du:

1. Klicka på .
2. Markera filen och klicka på **Öppna**.




- Dialogrutan **Importera mappningstabell** visas.
- Gör lämpliga inställningar.
 - Klicka på **OK**.

Se även


- Dialogrutan *Importmappningstabell*, sidan 316
- Sidan *ONVIF-kodarhändelser*, sidan 314

10.15 Exportera en tabell för mappning av ONVIF-fil

Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  > Utvidga  > Utvidga  > Utvidga  >  > Fliken **ONVIF-kodarhändelser**
eller

Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  >  > Fliken **ONVIF-kodarhändelser**
Du kan exportera en ONVIF-mappningstabell som en fil (OMF-fil). Mappningstabellen sparas för den valda kodarmodellen.

Så här exporterar du:



- Klicka på .
- Ange ett filnamn och klicka på **Spara**.
ONVIF-mappningstabellen exporteras som en OMF-filen för den valda kodarmodellen.



Se även

- Sidan *ONVIF-kodarhändelser*, sidan 314

10.16 Kryptering av live-video

Huvudfönster >  **Enheter** > utvidga  > utvidga  > högerklicka på  > klicka på **Redigera kodare** > dialogrutan **Redigera kodare**

Huvudfönster >  **Enheter** > högerklicka på  > klicka på **Redigera kodare** > dialogrutan **Redigera kodare**

Huvudfönster >  **Enheter** > högerklicka på  > klicka på **Redigera kodare** > dialogrutan **Redigera kodare**

Du kan aktivera kryptering av en live-video som överförs från en kodare till följande enheter om HTTPS-port 443 är konfigurerad på kodaren:

- Operator Client-dator
- Management Server-dator
- Configuration Client-dator
- VRM-dator
- Avkodare

Obs!

När den är aktiverad kan användaren av Operator Client inte byta en ström till UDP och UDP-multicast.

När den är aktiverad fungerar inte ANR för den berörda enheten.

När den är aktiverad fungerar inte kodareåteruppspelning på kodare med fast programvara före version 6.30.

Aktivera så här:

1. Klicka för att aktivera **HTTPS-anslutning**.
2. Klicka på **OK**.
Krypteringen aktiveras för kodaren.

Se även

- Sidan Nätverksåtkomst, sidan 304
- Dialogruta för redigering av kodare/avkodare, sidan 232

10.17**Hantera autentiseringskontroll**

Så här aktiverar du en kodares autentiseringskontroll:

- Konfigurera autentiseringen på kodaren.
- Hämta ett certifikat från kodaren.
- Installera kodarcertifikatet på arbetsstationen som används till autentiseringskontrollen.

Se även

- Kontroll av äkthet , sidan 60

10.17.1**Konfigurera autentisering**


Huvudfönster >  **Enheter** > expandera  > expandera  > expandera  >


eller

Huvudfönster >  **Enheter** > utvidga  > 

Du kan aktivera autentiseringskontrollen på en kodare.

Så här konfigurerar du:

1. Klicka på **Kamera** och klicka sedan på **Videoingång**.
2. Gå till listan **Videoverifiering** och välj **SHA-256**.
3. Välj ett värde i listan **Signaturintervall**.
Ett lågt värde ökar säkerheten, ett högt värde minskad belastning på kodaren.
4. Klicka på .

Se även

- Sidan Videoingång, sidan 283

10.17.2 Hämta ett certifikat



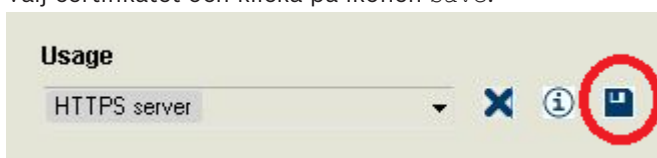
eller



Du kan hämta en certifikat från en kodare.

Hämta så här:

1. Klicka på **Service** och klicka sedan på **Certifikat**.
2. Välj certifikatet och klicka på ikonen Save.



3. Välj en katalog där certifikatfilen ska sparas.
4. Byt namn på certifikatfilens filtyp till *.cer.

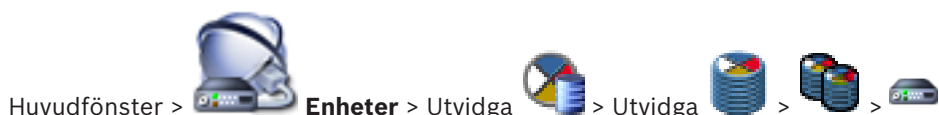
Nu kan du installera certifikatet på arbetsstationen där du vill göra autentiseringskontrollen.

10.17.3 Installera ett certifikat på en arbetsstation

Du kan installera certifikatet som du hämtade från en kodare på en arbetsstation där du vill utföra en autentiseringskontroll.

1. Starta *Microsoft Management Console* på arbetsstationen.
2. Lägga till *Certificates* -snapinmodulen på datorn och markera alternativet *Computer account*.
3. **Utvidga** *Certificates (Local computer)*, **utvidga** *Trusted Root Certification Authorities*.
4. Högerklicka på *Certificates*, peka på *All Tasks* och klicka sedan på *Import...* *Certificate Import Wizard* visas. Alternativet *Local Machine* är markerat och går inte att ändra.
5. Klicka på *Next*.
6. Välj certifikatfilet du hämtade från kodaren.
7. Klicka på *Next*.
8. Ändra inga inställningar. Klicka på *Next*.
9. Ändra inga inställningar. Klicka på *Finish*.

10.18 Återställa inspelningar från en utbytt kodare






Om du behöver byta en defekt kodare är inspelningarna från den utbytta kodaren tillgängliga för den nya kodaren när du väljer den nya kodaren i *Operator Client*.

**Obs!**

En kodare kan endast bytas ut mot en kodare med samma antal kanaler.

Så här återställer du inspelningar från en utbytt kodare**Obs!**

Använd inte kommandot **Redigera kodare**.

1. Högerklicka på kommandot  > **Associera med inspelningar från föregångaren...**
2. Dialogrutan **Associera med inspelningar från föregångaren...** visas.
3. Ange nätverksadressen och ett giltigt lösenord för den nya enheten.
4. Klicka på **OK**.
5. Klicka på  för att spara inställningarna.
6. Klicka på  för att aktivera konfigurationen.

Se även




- *Dialogrutan Associera med inspelningar på tidigare enhet..., sidan 262*

11 Hantera Video Streaming Gateway



Huvudfönster > **Enheter**

Detta kapitel tillhandahåller information om hur du konfigurerar enheterna i ditt system. I det här kapitlet ges information om hur du konfigurerar VSG-enheten i systemet.

- Klicka på  för att spara inställningarna.
- Klicka på  om du vill ångra den senaste inställningen.
- Klicka på  för att aktivera konfigurationen.

Se även

- *Sidan Video Streaming Gateway-enhet, sidan 266*
- *Dialogrutan Lägg till kodare från Bosch, sidan 268*
- *Dialogrutan Lägg till ONVIF-kodare, sidan 269*
- *Dialogrutan Lägg till JPEG-kameror, sidan 270*
- *Dialogrutan Lägg till RTSP-kodare, sidan 271*

11.1 Lägga till en Video Streaming Gateway-enhet



Huvudfönster > **Enheter** > Utvidga  > 

Så här lägger du till VSG-enheter genom avsökning:


1. Högerklicka på  och klicka på **Sök efter Video Streaming Gateways**. Dialogrutan **Bosch VMS Scan Wizard** visas.
2. Välj de VSG-enheter som krävs, välj önskad VRM-pool och klicka på **Tilldela** för att tilldela dem till poolen.
3. Klicka på **Nästa >>**. Dialogrutan **Autentisera enheter** i guiden visas.
4. Ange lösenordet för varje enhet som skyddas med ett lösenord. Lösenordskontrollen sker automatiskt om du inte skriver något i lösenordsfältet inom ett par sekunder, eller om du klickar utanför lösenordsfältet. Om samtliga enheter har samma lösenord kan du ange det i det första **Lösenord**-fältet. Högerklicka sedan på detta fält och klicka på **Kopiera cell till kolumn**.

I kolumnen **Status** anges lyckade inloggningar med .

Misslyckade inloggningsförsök anges med .

5. Klicka på **Slutför**. Enheten läggs till i BVMS.

Lägga till en VSG-enhet manuellt:

1. Högerklicka på  och klicka på **Lägg till Video Streaming Gateway**. Dialogrutan **Lägg till Video Streaming Gateway** visas.

2. Gör nödvändiga inställningar för din VSG-enhet.
3. Klicka på **Lägg till**.
- ✓ VSG-enheten läggs till i systemet. De kameror som den här VSG-enheten har tilldelats spelas in.

Se även

- Dialogrutan *Lägg till Video Streaming Gateway*, sidan 261
- Dialogrutan *Lägg till kodare från Bosch*, sidan 268
- Dialogrutan *Lägg till ONVIF-kodare*, sidan 269
- Dialogrutan *Lägg till JPEG-kameror*, sidan 270
- Dialogrutan *Lägg till RTSP-kodare*, sidan 271


11.2 Flytta en VSG till en annan pool



Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  > Utvidga  >  > 

Du kan flytta en enhet från en pool till en annan inom samma VRM-enhet utan att någon inspelning går förlorad.

Så här gör du för att flytta ett system:

1. Högerklicka på  och klicka på **Ändra pool ...**. Dialogrutan **Ändra pool** visas.
2. I listan **Ny pool**: väljer du önskad pool.
3. Klicka på **OK**.
Enheten flyttas till vald pool.

Se även

- Dialogruta för byte av pool, sidan 261

11.3 Lägg till en kamera för en VSG-enhet




Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  > Utvidga  > Utvidga  > 

Du kan lägga till följande enheter för VSG-enheten:

- Kodare från Bosch
- ONVIF-kameror
- JPEG-kameror
- RTSP-kodare

Om du lade till VSG-kodare offline kan du uppdatera deras tillstånd.

Så här lägger du till:

1. Högerklicka på , peka på **Lägg till kodare/kamera** och klicka på önskat kommando.
2. Gör nödvändiga inställningar i dialogrutan för att lägga till enheten.
3. Klicka på **OK**.
Enheten läggs till.

Så här uppdaterar du:

- ▶ Högerklicka på den aktuella kodaren och välj **Uppdatera tillståndet**.
Enhetens egenskaper hämtas.

Se även

- Dialogrutan *Lägg till kodare från Bosch*, sidan 268
- Dialogrutan *Lägg till ONVIF-kodare*, sidan 269
- Dialogrutan *Lägg till JPEG-kameror*, sidan 270
- Dialogrutan *Lägg till RTSP-kodare*, sidan 271

11.4 Konfigurera multicast

För varje kamera som tilldelas till en Video Streaming Gateway-enhet kan du konfigurera en multicastadress med port.

Konfigurera multicast:

1. Markera önskad kryssruta för att aktivera multicast.
2. Skriv in en giltig multicastadress och ett portnummer.
3. Om det behövs konfigurerar du fortlöpande multicaststreaming.

Se även

- *Multicast-flik (Video Streaming Gateway)*, sidan 267

11.5 Konfigurera loggning

För varje Video Streaming Gateway-enhet kan du konfigurera loggning.

Konfigurera loggning:

1. Klicka på fliken **Service** och därefter på **Avancerad**.
2. Klicka för att välja önskade loggningsinställningar.

Loggfilerna lagras normalt under följande sökväg:

```
C:\Program Files (x86)\Bosch\Video Streaming Gateway\log
```

Se även

- *Fliken Avancerat (Video Streaming Gateway)*, sidan 267

11.6 Lägga till och ta bort en ONVIF-profil

Så här lägger du till:

1. Klicka på **Lägg till....**
2. Ange ett namn på profilen i dialogrutan **Lägg till profil.**
3. Klicka på **Nästa >**.
4. Markera den önskade kameran i nästa dialogruta.
5. Klicka på **Nästa >**.
6. Välj den önskade kodarprofilen i nästa dialogruta.
7. Klicka på **Spara.**

Den nya profilen sparas.

Inställningarna för den här profilen är ifyllda med värden från den valda kodarprofilen. Du kan vid behov ändra dessa värden.

Så här tar du bort:

- ▶ Markera en profil i listan och klicka på **Ta bort.**

Så här ändrar du:

1. Markera en profil i listan.
2. Ändra inställningarna.

11.7

Tilldela en ONVIF-profil



Huvudfönster > **Kameror och inspelning** >

Du kan tilldela en ONVIF-kamera en kodbricka för ONVIF Media Profile. Du kan tilldela antingen för live-video eller för inspelning.

Tilldela en kodbricka för live-video:

- ▶ I kolumnen **Live-video – Profil** väljer du önskad post.

Tilldela en kodbricka för inspelning:

- ▶ I kolumnen **Inspelning – Profil** väljer du önskad post.

Se även

– Sidan *Kameror*, sidan 341

11.8

Konfigurera ONVIF-händelser



Huvudfönster > **Enheter** > Utvidga > Utvidga > Utvidga > Utvidga



> Fliken **ONVIF-kodarhändelser**


eller



Huvudfönster > **Enheter** > Utvidga > Fliken **ONVIF-kodarhändelser**


Du kan konfigurera mappningstabeller och mappa ONVIF-händelser till BVMS-händelser. Du konfigurerar en mappningstabell för alla ONVIF-kodare av samma modell eller alla ONVIF-kodare från samma tillverkare.




Klicka på  om du vill uppdatera ONVIF-kodare som har lagts till offline med en händelsemappning som hör till en redan tillagd ONVIF-kodare från samma tillverkare och/eller med samma modellnamn.

För flerkanalskodare kan du konfigurera händelsekällorna, t.ex. en viss kamera eller ett visst relä.

Så här skapar du en mappningstabell:

1. Klicka på .
Dialogrutan **Lägg till mappningstabell** visas.
2. Skriv in ett namn på mappningstabellen.
3. Välj poster i listorna **Tillverkare** och **Modell** om du vill.
Om du väljer **<inget>** i båda listorna gäller händelsemappningen bara för den här enheten.
Om du väljer **<inget>** i listan **Modell** och tillverkarens namn i listan **Tillverkare** gäller händelsemappningen alla enheter från samma tillverkare.
Om du väljer tillgängliga poster i båda listorna gäller händelsemappningen alla enheter från samma tillverkare och den aktuella modellen.
4. Klicka på **OK**.
Du kan nu redigera mappningstabellen, till exempel genom att lägga till en rad i händelsen **Rörelse upptäckt**.

Så här redigerar du en mappningstabell:


1. Klicka på .
Dialogrutan **Byt namn på mappningstabell** visas.
2. Ändra de önskade posterna.

Så här lägger du till eller tar bort händelsemappningar:





1. Välj önskat namn i listan **Mappningstabell**.
2. Lägg till en rad: klicka på **Lägg till rad**.
3. Välj de önskade posterna på raden.
Om det finns flera rader utlöses en händelse om någon av raderna är sann.
4. Ta bort en rad: klicka på **Ta bort rad**.

Så här tar du bort en mappningstabell:

1. Klicka på namnet på de händelsemappningar som du vill ta bort på listan **Mappningstabell**.

2. Klicka på .

Så här konfigurerar du en händelsekälla:




1. Utvidga  och klicka på  eller  eller .
2. Klicka på fliken **ONVIF-händelsekälla**.
3. Aktivera den händelse som är konfigurerad på den här raden i kolumnen **Utlös händelse**.
4. Välj de önskade händelsedefinitionerna.

Se även

- Aktivera loggning för ONVIF-händelser, sidan 391
- ONVIF-händelser, sidan 53
- Sidan ONVIF-kodarhändelser, sidan 314
- Sidan ONVIF-händelsekälla, sidan 330

11.9 Importera en tabell för mappning av ONVIF-fil

Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  > Utvidga  > Utvidga  > Utvidga  >  > Fliken **ONVIF-kodarhändelser**
eller

Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  >  > Fliken **ONVIF-kodarhändelser**
Du kan importera en ONVIF-mappningstabell som en fil (OMF-fil).

Utgivna ONVIF-mappningsfiler sparas i följande katalog på Configuration Client:

– %programdata%\Bosch\VMS\ONVIF

Om samma mappningstabellnamn redan har importerats visas ett felmeddelande.

Om en nyare version av filen har importerats visas en varning. Klicka på **OK** om du vill importera filen. Annars klickar du på **Avbryt**.

Så här importerar du:

1. Klicka på .
2. Markera filen och klicka på **Öppna**.
Dialogrutan **Importera mappningstabell** visas.
3. Gör lämpliga inställningar.
4. Klicka på **OK**.

Se även


- Dialogrutan *Importmappningstabell*, sidan 316
- Sidan *ONVIF-kodarhändelser*, sidan 314

11.10 Exportera en tabell för mappning av ONVIF-fil

Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  > Utvidga  > Utvidga  > Utvidga  >  > Fliken **ONVIF-kodarhändelser**
eller

Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  >  > Fliken **ONVIF-kodarhändelser**
Du kan exportera en ONVIF-mappningstabell som en fil (OMF-fil). Mappningstabellen sparas för den valda kodarmodellen.

Så här exporterar du:

1. Klicka på .
2. Ange ett filnamn och klicka på **Spara**.
ONVIF-mappningstabellen exporteras som en OMF-filen för den valda kodarmodellen.

Se även




- Sidan *ONVIF-kodarhändelser*, sidan 314

12 Hantera olika enheter



Huvudfönster > **Enheter**

Detta kapitel tillhandahåller information om hur du konfigurerar enheterna i ditt system.

- Klicka på  för att spara inställningarna.
- Klicka på  om du vill ångra den senaste inställningen.
- Klicka på  för att aktivera konfigurationen.

12.1 Lägga till en enhet manuellt



Huvudfönster > **Enheter**

Du lägger till följande enheter i enhetsträdet manuellt, vilket innebär att du måste känna till nätverksadressen för enheten för att kunna lägga till den:

- Video IP-enhet från Bosch
- Bosch Recording Station/DiBos-system
- Analog matris
- För att kunna lägga till en Bosch Allegiant-enhet behöver du en giltig Allegiant-konfigurationsfil.
- BVMS-arbetsstation
- En arbetsstation måste ha Operator Client-programvaran installerad.
- Kommunikationsenhet
- Bosch ATM/POS Bridge, DTP-enhet
- Virtuellt ingång
- Nätverksövervakningsenhet
- Bosch IntuiKey-tangentbord
- KBD-Universal XF-tangentbord
- Analog monitorgrupp
- I/O-modul
- Allegiant CCL-emulering
- Inbrottspanel från Bosch
- Serverbaserad analysenhet

Du kan söka efter följande enheter för att lägga till dem i dialogrutan **Bosch VMS Scan Wizard**:

- VRM-enheter
- Kodare
- Endast live-kodare
- Endast live-ONVIF-kodare
- Kodare med lokal lagring
- Avkodare
- Video Streaming Gateway-enheter (VSG)
- DVR-enheter
- VIDOS NVR-enheter








Obs!

När du har lagt till en enhet, klicka på  för att spara inställningarna.


Obs!

För att du ska kunna lägga till en Video IP-kodare eller -avkodare från Bosch med alternativet **<Upptäck automatiskt>** måste enheten finnas i nätverket.

Så här lägger du till en Video IP-enhet från Bosch:

- Utvidga , utvidga , högerklicka på , eller
högerklicka på , eller
högerklicka på .
- Klicka på **Lägg till kodare**.
Dialogrutan **Lägg till kodare** visas.
- Ange IP-adressen.
- Välj **<Upptäck automatiskt>** i listan.
- Klicka på **OK**.
Enheten läggs till i systemet.
- Om enheten kräver ett initialt lösenord visas .
Om du vill ange ett initialt lösenord högerklickar du på enhetsikonen och klickar på **Ange det ursprungliga lösenordet ...**
Dialogrutan **Ange lösenord** visas.
Ange ett lösenord för användaren av service och klicka på **OK**.
 döljs och du kan använda enheten.


Lägga till ett DiBos-system:

- Högerklicka på .
- Klicka på **Lägg till BRS/DiBos-system**.
Dialogrutan **Lägg till BRS/DiBos-system** visas.
- Ange passande värden.
- Klicka på **Skanna**.
DiBos-systemet läggs till i ditt system.
- Klicka på **OK** för att bekräfta i meddelanderutan som visas.

**Viktigt!!**


Lägg till DVR-enheten med hjälp av administratörskontot för enheten. Med ett DVR-användarkonto med begränsade behörigheter kan resultatet bli att det inte går att använda funktioner i BVMS, till exempel använda kontrollen för en PTZ-kamera.

Lägga till en Bosch Allegiant-enhet:

- Högerklicka på  och klicka på **Lägg till Allegiant**.
Dialogrutan **Öppna** visas.
- Välj lämplig Allegiant-konfigurationsfil och klicka på **OK**.
Bosch Allegiant-enheten läggs till i systemet.



Obs! Du kan endast lägga till en Bosch Allegiant-matris.

Lägga till en BVMS-arbetsstation:



1. Högerklicka på  och klicka på **Lägg till arbetsstation**. Dialogrutan **Lägg till arbetsstation** visas.
2. Ange lämpligt värde och klicka på **OK**.

Arbetsstationen  läggs till i systemet.



Lägga till en kommunikationsenhet:

1. Utöka , högerklicka på  och klicka på ett kommando. Motsvarande dialogrutan visas.
2. Ange lämpliga inställningar.
3. Klicka på **OK**.
Kommunikationsenheten läggs till i systemet.



Lägga till kringutrustning:

1. Utöka , högerklicka på  och klicka på ett kommando. Motsvarande dialogrutan visas.
2. Ange lämpliga inställningar.
3. Klicka på **OK**.
Kringutrustningsenheten läggs till i systemet.

Lägga till en virtuell ingång:



1. Expandera  och klicka på . Motsvarande sida visas.
2. Klicka på **Lägg till ingångar**.
En ny rad läggs till i tabellen.
3. Gör lämpliga inställningar.
4. Klicka på **Lägg till**.
Den virtuella ingången läggs till i systemet.

Lägga till en nätverksövervakningsenhet:

1. Utöka , högerklicka på  och klicka på **Lägg till SNMP**. Dialogrutan för **Lägg till SNMP** visas.
2. Skriv ett namn för SNMP-enheten.
Nätverksövervakningsenheten läggs till i ditt system.

Så här lägger du till ett CCTV-tangentbord:

Obs! För att du ska kunna lägga till ett tangentbord måste det finnas en arbetsstation tillagd.



1. Expandera  och klicka på . Motsvarande sida visas.
2. Klicka på **Lägg till tangentbord**.
En ny rad läggs till i tabellen.
3. I motsvarande fält i kolumnen **Tangentbordstyp** väljer du önskad tangentbordstyp:

IntuiKey-tangentbord

KBD-Universal XF Keyboard

4. I motsvarande fält i kolumnen **Anslutning** väljer du den arbetsstation som är ansluten till tangentbordet.
5. Gör de önskade inställningarna.
Tangentbordet läggs till i systemet.

Lägga till en I/O-modul:


1. Utöka , högerklicka på  och klicka på **Lägg till ny ADAM-enhet**.
Dialogrutan **Lägg till ADAM** visas.
2. Ange enhetens IP-adress.
3. Välj enhetstyp.
Motsvarande sida visas.
4. Klicka på fliken **ADAM** för att vid behov ändra displaynamnen ingångar.
5. Klicka på fliken **Namn** för att ändra displaynamnen för reläerna om det behövs.





Obs!

Du kan också genomföra skanning efter ADAM-enheter (**Sök efter ADAM-enheter**).
Enheterens IP-adresser upptäcks. Om den är tillgänglig förväljs enhetstypen. Du måste bekräfta valet.



Så här lägger du till en Allegiant-CCL-emulering:

1. Utöka , klicka på .
Fliken **Allegiant-CCL-emulering** visas.
2. Klicka och markera **Aktivera Allegiant-CCL-emulering**.
3. Gör nödvändiga inställningar.
Emuleringstjänsten Allegiant CCL startas på Management Server.

Så här lägger du till en inbrottspanel:

1. Utvidga , högerklicka på  och klicka på **Lägg till en panel**.
Dialogrutan för **Lägg till inbrottspanel** visas.
2. Ange passande värden.
3. Klicka på **OK**.
Inbrottspanelen läggs till i systemet.

Lägga till en serverbaserade analysenhet:

1. Expandera , högerklicka på  och klicka på **Lägg till Video Analytics-enhet**.
Dialogrutan **Lägg till Video Analytics-enhet** visas.
2. Ange passande värden.
3. Klicka på **OK**.
Enheten läggs till i systemet.

Se även

- Dialogruta för tillägg av kodare/avkodare, sidan 232
- Lägg till DiBos-system-dialogrutan, sidan 225
- E-post-/SMTP-server-dialogrutan, sidan 239
- Lägg till SMS-enhet-dialogrutan, sidan 239
- Lägg till Bosch ATM/POS-brygga-dialogrutan, sidan 242
- Sidan DTP-inställningar, sidan 243
- Lägg till virtuella ingångar-dialogrutan, sidan 245

- Lägga till mottagare för SNMP/RMon-fällor-dialogrutan, sidan 246
- Sidan Tilldela tangentbord, sidan 247
- Sidan I/O-moduler, sidan 248
- Sidan Allegiant-CCL-emulering, sidan 249
- Dialogrutan Lägga till inbrottspanel, sidan 251

12.2 Lägga till en VIDOS NVR

Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  > 

I systemet finns en funktion som söker efter enheter.

Lägga till VIDOS NVR-enheter genom avsökning:

1. Högerklicka på  och klicka på **Starta Vidos NVR-sökning**. Dialogrutan **Bosch VMS Scan Wizard** visas.
2. Markera önskade kryssrutor för de enheter som du vill lägga till.
3. Klicka på **Nästa >>**. Dialogrutan **Autentisera enheter** i guiden visas.
4. Ange lösenordet för varje enhet som skyddas med ett lösenord. Lösenordskontrollen sker automatiskt om du inte skriver något i lösenordsfältet inom ett par sekunder, eller om du klickar utanför lösenordsfältet. Om samtliga enheter har samma lösenord kan du ange det i det första **Lösenord**-fältet. Högerklicka sedan på detta fält och klicka på **Kopiera cell till kolumn**.

I kolumnen **Status** anges lyckade inloggningar med .

Misslyckade inloggningsförsök anges med .

5. Klicka på **Slutför**. Enheten läggs till i BVMS.

Se även

- Sökguiden för BVMS, sidan 252

12.3 Konfigurera en avkodare för användning med ett Bosch IntuiKey-tangentbord

Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  > Utvidga 

Med följande steg konfigurerar du en VIP XD-avkodare som är ansluten till ett Bosch IntuiKey-tangentbord.

Konfigurera en avkodare:

1. Klicka på lämplig avkodare som används för anslutning till ett Bosch IntuiKey-tangentbord.
2. Klicka på fliken **Kringutrustning**.
3. Kontrollera att följande inställningar används:
 - Funktion hos seriell port: **Genomskinlig**
 - Överföringshastighet (baud): **19200**
 - Stoppbitar: **1**
 - Paritetskontroll: **Ingen**

- Gränssnittsläge: **RS232**
- Halvduplexläge: **Av**

Se även

- *Scenarion för Bosch IntuiKey-tangentbordsanslutningar, sidan 64*
- *Ansluta ett Bosch IntuiKey-tangentbord till en avkodare, sidan 65*
- *Uppdatera Bosch IntuiKey-tangentbordets inbyggda programvara, sidan 66*
- *COM1, sidan 299*


12.4**Konfigurera integreringen för ett DiBos-system**

Huvudfönster >  **Enheter** > Expandera  > 

**Obs!**

Du konfigurerar inte själva DiBos-systemet utan endast integreringen med BVMS.

Så här söker du efter nya DiBos-enheter:

- ▶ Högerklicka på  och klicka på **Skanna om BRS/DiBos-systemet**. DiBos-systemet genomsöks efter nya enheter som sedan läggs till.

Så här tar du bort ett objekt:

1. Klicka på fliken **Kameror**, fliken **Reläer** eller fliken **Ingångar**.
2. Högerklicka på ett objekt och klicka på **Ta bort**. Objektet tas bort.

Så här byter du namn på en DiBos-enhet:

1. Högerklicka på en DiBos-enhet och klicka på **Ändra namn**.
2. Ange objektets nya namn.

12.5**Konfigurera integreringen för en DVR-enhet**

Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  > 


**Viktigt!!**

Lägg till DVR-enheten med hjälp av administratörskontot för enheten. Med ett DVR-användarkonto med begränsade behörigheter kan resultatet bli att det inte går att använda funktioner i BVMS, till exempel använda kontrollen för en PTZ-kamera.

**Obs!**

Du konfigurerar inte själva DVR-enheten utan integreringen av DVR-enheten i BVMS.

Lägga till DVR-enheter genom avsökning:

1. Högerklicka på  och klicka på **Sök efter DVR-enheter**. Dialogrutan **Bosch VMS Scan Wizard** visas.
2. Markera önskade kryssrutor för de enheter som du vill lägga till.

3. Klicka på **Nästa >>**.
Dialogrutan **Autentisera enheter** i guiden visas.
4. Ange lösenordet för varje enhet som skyddas med ett lösenord.
Lösenordskontrollen sker automatiskt om du inte skriver något i lösenordsfältet inom ett par sekunder, eller om du klickar utanför lösenordsfältet.
Om samtliga enheter har samma lösenord kan du ange det i det första **Lösenord**-fältet.
Högerklicka sedan på detta fält och klicka på **Kopiera cell till kolumn**.

I kolumnen **Status** anges lyckade inloggningar med .

Misslyckade inloggningsförsök anges med .

5. Klicka på **Slutför**.
Enheten läggs till i BVMS.

Ta bort ett objekt:

1. Klicka på fliken **Inställningar, Kameror, Ingångar** eller **Reläer**.
2. Högerklicka på ett objekt och klicka på **Ta bort**. Objektet tas bort.



Obs!

Du kan återställa ett borttaget objekt genom att högerklicka på DVR-enheten och välja **Skanna om DVR-enhet**.

Ändra namn på en DVR-enhet:

1. Högerklicka på en DVR-enhet och välj **Ändra namn**.
2. Ange objektets nya namn.

Se även

- *Sökguiden för BVMS, sidan 252*
- *Sidan DVR (digital videoinspelare), sidan 226*

12.6

Konfigurera en Bosch Allegiant-enhet



Huvudfönster >  **Enheter** > expandera  > 

Du konfigurerar inte själva Bosch Allegiant-enheten utan endast BVMS-relaterade egenskaper.

Tilldela en utgång till en kodare:

1. Klicka på fliken **Utgångar**.
2. I kolumnen **Användning**, klicka på **Digitalledningar** i de önskade cellerna.
3. Välj den önskade kodaren i kolumnen **Encoder**.

Lägga till en ingång till en Bosch Allegiant-enhet:

1. Klicka på fliken **Ingångar**.
2. Klicka på **Lägg till ingångar**. En ny rad läggs till i tabellen.
3. Ange nödvändiga inställningar i cellerna.

Ta bort en ingång:

1. Klicka på fliken **Ingångar**.
2. Klicka på den tabellrad som behövs.
3. Klicka på **Ta bort ingång**. Raden tas bort från tabellen.



Se även

- *Ansluta ett Bosch IntuiKey-tangentbord till BVMS, sidan 64*

- Sidan Anslutning, sidan 227
- Sidan Kameror, sidan 228
- Sidan Utgångar, sidan 228
- Sidan Ingångar, sidan 229

12.7 Konfigurera ett startkommandoskript



Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  >  > sidan **Inställningar**

Du konfigurerar ett kommandoskript som ska startas när Operator Client startas på den valda arbetsstationen.

Du måste skapa ett motsvarande kommandoskript.

För att skapa ett kommandoskript se *Hantera kommandoskript, sidan 186*.

Konfigurera ett startskript:

- ▶ I listan **Startskript:**, välj önskat kommandoskript.

Se även

- Sidan Arbetsstation, sidan 229


12.8 Ändra nätverksadressen för en arbetsstation



Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga 

Ändra IP-adressen:



1. Högerklicka på  och klicka på **Byt nätverksadress**. Dialogrutan **Byt nätverksadress** visas.
2. Ändra värdet i fältet efter önskemål.

12.9 Aktivera brottsutredande sökningar på arbetsstationen



Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  >  > Sidan **Inställningar**

Du måste aktivera brottsutredande sökningar på en arbetsstation.

Obs!

Aktivera videoinnehållsanalys på varje kodare. Använd sidan VCA för kodaren i enhetsträdet.

Aktivera brottsutredande sökningar:

- ▶ Klicka för att markera kryssrutan **Aktivera brottsutredande sökning**.

12.10 Lägg till en monitorvägg





Huvudfönster >  **Enheter** > Högerklicka på  > Klicka på **Lägg till monitorvägg**.

När monitorväggen har lagts till kan användaren av Operator Client styra den här monitorväggen. Användaren kan ändra monitorlayout och tilldela kodare till monitorer.

Så här lägger du till:

1. Välj önskad avkodare.
2. Ange vid behov maximalt antal kameror och konfigurera miniatyrbilder.

3. Klicka på .
4. Klicka på  **Kartor och struktur.**
5. Dra monitorväggen till det logiska trädet.
6. Om det behövs kan du konfigurera åtkomsten till monitorväggen med motsvarande användargruppbehörigheter.

Se även

- *Lägg till dialogrutan Monitorvägg, sidan 238*

12.11**Lägga till en analog monitorgrupp**

- Huvudfönster >  **Enheter** > Högerklicka på 
1. Klicka på **Lägg till monitorgrupp.**
Dialogrutan **Skapa en ny analog monitorgrupp** visas.
 2. Gör lämpliga inställningar.
 3. Klicka på **OK.**
Den analoga monitorgruppen läggs till i ditt system.

4. Klicka på  **Kartor och struktur.**
5. Dra monitorväggen till det logiska trädet.

Se även

- *Dialogrutan Skapa en ny analog monitorgrupp, sidan 237*
- *Konfigurera en analog monitorgrupp, sidan 144*

12.12**Konfigurera en analog monitorgrupp**

- Huvudfönster >  **Enheter** > utvidga  > 

Viktigt!!

Du kan inte styra en analog monitorgrupp från Operator Client om anslutningen till Management Server bryts eller om Operator Client är ansluten till ett Enterprise System.

Monitorerna i en analog monitorgrupp konfigureras logiskt i rader och kolumner. Denna ordning behöver inte motsvara hur monitorerna är arrangerade rent fysiskt.

Konfigurera en analog monitorgrupp:



1. Ange ett namn för den analoga monitorgruppen i fältet **Namn:**.
2. Ange önskade värden i fälten **Kolumner:** och **Rader:**.
3. Dra alla tillgängliga avkodare till en analog monitorbild till höger.
Det logiska numret på avkodaren visas som en svart siffra på monitorbilden och färgen på bilden ändras.
Om ingen avkodare finns tillgänglig tar du en avkodare från en annan analog monitorgrupp eller upprepar nätverkssökningen.

4. Klicka på fliken **Avancerad konfiguration**.
5. Ändra vid behov de logiska numren för de tilldelade avkodarna. Om du anger ett nummer som redan använts visas en meddelanderuta.
6. Klicka på **Fyrbildsvy** om du vill aktivera fyrbildsvy för den här dekodern.
7. I kolumnen **Initial kamera** väljer du önskad kamera.
8. Välj önskade alternativ i de OSD-relaterade kolumnerna.

12.13 Konfigurera en kommunikationsenhet

Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  > Utvidga 

Konfigurera en kommunikationsenhet:





1. Klicka på nödvändiga enheter:  eller .
2. Gör lämpliga inställningar.

För detaljerad information om olika fält, se onlinehjälpn för lämpligt programfönster.

Se även

- *E-post-/SMTP-server-dialogrutan, sidan 239*
- *Lägg till SMS-enhet-dialogrutan, sidan 239*
- *Sidan SMTP-server, sidan 239*
- *GSM-inställningar / sidan SMSC-inställningar, sidan 241*

12.14 Konfigurera kringutrustning

Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  > Utvidga  >  **Bosch ATM/POS-brygga**
eller

Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  > Utvidga  >  **DTP-enhet** > 

Konfigurera kringutrustning:

- ▶ Ändra nödvändiga inställningar.

För detaljerad information om olika fält, följ länken till lämpligt programfönster.


Se även

- *Sidan ATM-inställningar, sidan 243*
- *Sidan Bosch ATM/POS-brygga, sidan 242*
- *Sidan DTP-inställningar, sidan 243*

12.15 Konfigurera mottagare för SNMP-fälla

Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga 

Konfigurera SNMP trap receiver:

1. Klicka på  för att visa sidan **Mottagare för SNMP-fälla**.

- Gör de nödvändiga inställningarna.
För detaljerad information om olika fält, se onlinehjälp för lämpligt programfönster.

Se även

- *Sidan Mottagare för SNMP-fälla, sidan 246*

12.16 Konfigurera ett Bosch IntuiKey-tangentbord (arbetsstation)

Huvudfönster >  **Enheter** > utvidga  > 

Konfigurera ett Bosch IntuiKey-tangentbord som anslutits till en arbetsstation:

- Klicka på fliken **Inställningar**.
- Gör nödvändiga inställningar i fältet **Tangentbordsinställningar**.
För detaljerad information om olika fält, se onlinehjälp för lämpligt programfönster.

Se även

- *Sidan Arbetsstation, sidan 229*

12.17 Konfigurera ett Bosch IntuiKey-tangentbord (avkodare)

Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  > 

**Obs!**

Det går inte att ansluta ett KBD-Universal XF-tangentbord till en avkodare.

Konfigurera ett Bosch IntuiKey-tangentbord som anslutits till en avkodare:

- Klicka på en cell i kolumnen **Anslutning** och välj en lämplig avkodare.
Du kan även välja en arbetsstation om Bosch IntuiKey-tangentbordet är anslutet till den.





En arbetsstation måste ha konfigurerats på sidan .

- Gör nödvändiga inställningar i fältet **Anslutningsinställningar**.
För detaljerad information om olika fält, se onlinehjälp för lämpligt programfönster.

Se även

- *Sidan Tilldela tangentbord, sidan 247*
- *Scenarion för Bosch IntuiKey-tangentbordsanslutningar, sidan 64*
- *Ansluta ett Bosch IntuiKey-tangentbord till en avkodare, sidan 65*

12.18 Konfigurera en I/O-modul

Huvudfönster >  **Enheter** > expandera  > expandera  > 

Konfigurera en I/O-modul:

- Klicka på fliken **ADAM**.
- Välj lämplig enhetstyp i listan **ADAM-typ**.

Viktigt!!

Ändra inte enhetstypen om det inte är absolut nödvändigt.

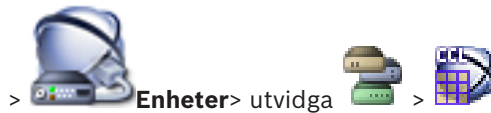
Om du till exempel ändrar enhetstypen till en typ med färre ingångar förlorar du alla konfigureringsdata för de ingångar som tagits bort.

1. Klicka på fliken **Ingångar**.
 2. Ändra displaynamnet för en ingång i kolumnen **Namn** om det behövs.
 3. Klicka på fliken **Reläer**.
 4. Ändra namnet på ett relä i kolumnen **Reläer** om det behövs.
- För detaljerad information om olika fält, se onlinehjälp för lämpligt programfönster.

Se även

– Sidan I/O-moduler, sidan 248

12.19 Konfigurera en Allegiant-CCL-emulering



Du behöver CCL Användarhandbok för att använda CCL-kommandona. Denna handbok finns tillgänglig i produktkatalogen online i dokumentavsnittet hos varje LTC Allegiant-matris. Avsnittet *Allegiant CCL-kommandon som stöds i BVMS, sidan 71* innehåller en lista över CCL-kommandon som stöds i Bosch Video Management System.

Så här konfigurerar du en Allegiant-CCL-emulering:

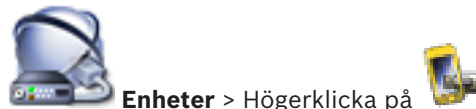
1. Klicka på **Aktivera Allegiant-CCL-emulering**.
2. Konfigurera kommunikationsinställningarna efter behov.

För detaljerad information om olika fält, se onlinehjälp för lämpligt programfönster.

Se även

– Sidan Allegiant-CCL-emulering, sidan 249

12.20 Lägga till en mobil videotjänst



Huvudfönster > **Enheter** > Högerklicka på > Klicka på **Lägg till mobil videotjänst**

Du kan lägga till en eller flera Mobile Video Service-poster i din BVMS.

Så här lägger du till:

1. Ange URI för din Mobile Video Service.
 2. Klicka på **OK**.
- ✓ Mobile Video Service och Management Server känner nu igen varandra, och Mobile Video Service kan ta emot konfigurationsdata från Management Server.

Se även

– Sidan Mobil videotjänst, sidan 250

12.21 Lägga till en videoanalysenhet



Huvudfönster > **Enheter** > expandera > >

När du lägger till en serverbaserat analysenhet anger du inloggningsuppgifterna för den nya enheten.

Så här lägger du till:

1. Högerklicka på  och klicka på **Lägg till Video Analytics-enhet**.
Dialogrutan **Lägg till Video Analytics-enhet** visas.

2. Ange nödvändig information.

För detaljerad information om olika fält, se onlinehjälpens för lämpligt programfönster.

Se även

- *Dialogrutan Lägg till Video Analytics-enhet, sidan 252*

12.22

Kringgå enheter



Huvudfönster >

Kartor och struktur

Du kan kringgå vissa kodare, kameror, ingångar och reläer, till exempel vid konstruktionsarbete. Om en kodare, kamera, ingång eller ett relä kringgås stoppas inspelningen, BVMS Operator Client visar inga händelser eller larm och larm registreras inte i loggboken.

Kamerorna som kringgås visar fortfarande direktsänd video i Operator Client och operatören har fortfarande åtkomst till gamla inspelningar.



Obs!

Om kodaren kringgås genereras inga larm eller händelser för någon kamera eller ingång eller för något relä för kodaren i fråga. Om en kamera, en ingång eller ett relä kringgås separat och den aktuella enheten kopplas bort från kodaren genereras fortfarande larm.

Så här kringgår du eller slutar att kringgå i det logiska trädet eller i enhetsträdet:

1. Högerklicka på enheten i det logiska trädet eller i enhetsträdet.
2. Klicka på **Kringgå / Sluta kringgå**.

Så här kringgår du eller slutar att kringgå en enhet på en karta:

Se *Hantera enheter på en karta, sidan 161*



Obs!

Du kan filtrera enheter som har kringgåts i textfältet för sökning.

Se även

- *Hantera enheter på en karta, sidan 161*

13 Konfigurera videobaserat system för brandlarm

För konfigurering av ett videobaserat brandlarmssystem måste du göra följande:

1. Konfigurera branddetektering i branddetekteringskameran.
Du kan använda kamerans webbsida för den här konfigurationen.
För detaljerad information om hur du konfigurerar en branddetekteringskamera kan du se
 - *Konfigurera en branddetekteringskamera, sidan 149*
2. Lägg till den här branddetekteringskameran i systemet. Du kan lägga till branddetekteringskameran till en VRM-pool, som en livekodare eller som en kodare för lokal lagring.
För detaljerad information om hur du lägger till en kamera kan du se
 - *Lägga till en kodare till en VRM-pool, sidan 150*
 - *Lägga till en kodare för endast live video, sidan 150*
 - *Lägga till en kodare för lokal lagring, sidan 152*
3. Konfigurera en brandhändelse för den här kameran.
 - *Konfigurera en brandhändelse, sidan 152*
4. Konfigurera larm för brandhändelsen.
 - *Konfigurera ett brandlarm, sidan 153*

Se även

- *Lägga till en kodare till en VRM-pool, sidan 150*
- *Lägga till en kodare för endast live video, sidan 150*
- *Lägga till en kodare för lokal lagring, sidan 152*
- *Konfigurera en brandhändelse, sidan 152*
- *Konfigurera ett brandlarm, sidan 153*

13.1 Konfigurera en branddetekteringskamera



eller



eller



eller







För att kunna konfigurera ett videobaserat brandlarm måste du konfigurera branddetektering på branddetekteringskameran.

Mer information finns i instruktionshandboken för branddetekteringskameran.

Så här konfigurerar du:


1. Högerklicka på enhetsikonen och klicka på **Visa webbsida i webbläsare**.
2. Klicka på **INSTÄLLNINGAR**.
3. I navigeringsrutan expanderar du **Larm** och klickar på **Fire detection**.
4. Gör önskade inställningar.


13.2**Lägga till en kodare till en VRM-pool**


Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  > Utvidga  > 

I systemet finns en funktion som söker efter enheter.

Så här lägger du till kodare genom avsökning:

1. Högerklicka på  och klicka på **Sök efter kodare**. Dialogrutan **Bosch VMS Scan Wizard** visas.
2. Välj de kodare som krävs, välj önskad VRM-pool och klicka på **Tilldela** för att tilldela dem till poolen.
3. Klicka på **Nästa >>**. Dialogrutan **Autentisera enheter** i guiden visas.
4. Ange lösenordet för varje enhet som skyddas med ett lösenord. Lösenordskontrollen sker automatiskt om du inte skriver något i lösenordsfältet inom ett par sekunder, eller om du klickar utanför lösenordsfältet. Om samtliga enheter har samma lösenord kan du ange det i det första **Lösenord**-fältet. Högerklicka i det här fältet och klicka på **Kopiera cell till kolumn**.

I kolumnen **Status** anges lyckade inlogningar med .

Misslyckade inloggningsförsök anges med .



betyder att enheten kräver ett initialt lösenord.

Ställ in det initiala lösenordet genom att ange det i fältet **Lösenord**.



Statusen ändras till .

Upprepa det här steget för alla enheter som kräver ett initialt lösenord.

Obs! Du kan inte fortsätta innan du har angett initiala lösenord för alla enheter i listan som behöver det.

5. Klicka på **Slutför**.
Enheter läggs till i enhetsträdet.

Se även


- *Sökguiden för BVMS, sidan 252*


13.3**Lägga till en kodare för endast live video**


Huvudfönster >  **Enheter** > 


I systemet finns en funktion som söker efter enheter.

Lägga till live-enheter från Bosch genom avsökning:


1. Högerklicka på  och klicka på **Sök efter endast live-kodare**. Dialogrutan **Bosch VMS Scan Wizard** visas.
2. Markera önskade kryssrutor för de enheter som du vill lägga till.
3. Klicka på **Nästa >>**. Dialogrutan **Autentisera enheter** i guiden visas.
4. Ange lösenordet för varje enhet som skyddas med ett lösenord. Lösenordskontrollen sker automatiskt om du inte skriver något i lösenordsfältet inom ett par sekunder, eller om du klickar utanför lösenordsfältet. Om samtliga enheter har samma lösenord kan du ange det i det första **Lösenord**-fältet. Högerklicka i det här fältet och klicka på **Kopiera cell till kolumn**.

I kolumnen **Status** anges lyckade inlogningar med .

Misslyckade inloggningsförsök anges med .

 betyder att enheten kräver ett initialt lösenord.

Ställ in det initiala lösenordet genom att ange det i fältet **Lösenord**.


Statusen ändras till .


Upprepa det här steget för alla enheter som kräver ett initialt lösenord.


Obs! Du kan inte fortsätta innan du har angett initiala lösenord för alla enheter i listan som behöver det.

5. Klicka på **Slutför**.
Enheten läggs till i enhetsträdet.

Lägga till ONVIF-enheter genom avsökning:

1. Högerklicka på  och klicka på **Sök efter endast live-ONVIF-kodare**. Dialogrutan **Bosch VMS Scan Wizard** visas.
2. Markera önskade kryssrutor för de enheter som du vill lägga till.
3. Klicka på **Nästa >>**. Dialogrutan **Autentisera enheter** i guiden visas.
4. Ange lösenordet för varje enhet som skyddas med ett lösenord. Lösenordskontrollen sker automatiskt om du inte skriver något i lösenordsfältet inom ett par sekunder, eller om du klickar utanför lösenordsfältet. Om samtliga enheter har samma lösenord kan du ange det i det första **Lösenord**-fältet. Högerklicka sedan på detta fält och klicka på **Kopiera cell till kolumn**.

I kolumnen **Status** anges lyckade inlogningar med .

Misslyckade inloggningsförsök anges med .

5. Klicka på **Slutför**.
Enheten läggs till i BVMS.

Se även


- *Sökguiden för BVMS, sidan 252*
- *Sidan Endast live, sidan 271*


13.4 Lägga till en kodare för lokal lagring




Huvudfönster > **Enheter** >
I systemet finns en funktion som söker efter enheter.

Lägga till kodare för lokal lagring genom avsökning:

- Högerklicka på  i enhetsträdet och klicka på **Sök efter kodare med lokal lagring**. Dialogrutan **Bosch VMS Scan Wizard** visas.
- Markera önskade kryssrutor för de enheter som du vill lägga till.
- Klicka på **Nästa >>**. Dialogrutan **Autentisera enheter** i guiden visas.
- Ange lösenordet för varje enhet som skyddas med ett lösenord. Lösenordskontrollen sker automatiskt om du inte skriver något i lösenordsfältet inom ett par sekunder, eller om du klickar utanför lösenordsfältet. Om samtliga enheter har samma lösenord kan du ange det i det första **Lösenord**-fältet. Högerklicka i det här fältet och klicka på **Kopiera cell till kolumn**.

I kolumnen **Status** anges lyckade inloggningar med .

Misslyckade inloggningsförsök anges med .



betyder att enheten kräver ett initialt lösenord.

Ställ in det initiala lösenordet genom att ange det i fältet **Lösenord**.



Statusen ändras till .

Upprepa det här steget för alla enheter som kräver ett initialt lösenord.

Obs! Du kan inte fortsätta innan du har angett initiala lösenord för alla enheter i listan som behöver det.

- Klicka på **Slutför**.
Enheter läggs till i enhetsträdet.

Se även

- *Sökguiden för BVMS, sidan 252*
- *Sidan Lokal lagring, sidan 272*

13.5 Konfigurera en brandhändelse



Huvudfönster > **Händelser**

Så här konfigurerar du:

- I trädet väljer du **Kodare/avkodare > Kamera > Brand- eller rökstillstånd > Brand eller rök har identifierats**. Motsvarande händelsekonfigurationstabell visas.
- Klicka i en cell i kolumnen **Utlöser larm – Schema** och välj ett schema. Schemat bestämmer när larmet ska utlösas. Välj ett inspelningschema eller uppgiftsschema som du har konfigurerat på sidan **Scheman**.

3. Gör nödvändiga inställningar.

Obs! Du kan använda samma procedur för de andra tillgängliga brandhändelserna.

13.6

Konfigurera ett brandlarm



Huvudfönster > **Larm**

Så här konfigurerar du:

1. I trädet väljer du **Kodare/avkodare > Kamera > Brand- eller röktillstånd > Brand eller rök har identifierats.**

Motsvarande larmkonfigurationstabell visas.

2. Gör nödvändiga inställningar.

14

Konfigurera en MIC IP 7000 som är ansluten till en VIDEOJET 7000 connect

För att styra en MIC IP 7000-kamera som är ansluten till en VIDEOJET 7000 connect måste du göra följande konfiguration för att det ska fungera.

Innan du lägger till MIC IP-kameran i BVMS utför du följande uppgifter:

1. Återställ både MIC IP 7000-kameran och VIDEOJET 7000 connect-enheten till fabriksinställningarna på webbsidan för varje enhet.
2. Ställ in MIC IP 7000-kameran på **MIC IP Starlight 7000 HD-VJC-7000**-varianten.
3. Konfigurera MIC IP 7000-kameran och VIDEOJET 7000 connect-enheten enligt dokumentationen som levererades med enheterna.
4. Om du vill använda ANR kör du verktyget ANR Setup Utility för VIDEOJET 7000 connect-enheten.

Utför den här uppgiften på en dator som ingår i samma nätverk som VIDEOJET 7000 connect-enheten.

Du hittar verktyget ANR Setup Utility på produktkatalogsidan för VIDEOJET 7000 connect-enheten.

Utför den här proceduren om du vill lägga till och konfigurera MIC IP 7000-kameran i BVMS:

1. I enhetsträdet lägger du endast till MIC IP 7000-kameran.
Du kan inte lägga till VIDEOJET 7000 connect-enheten i BVMS.
2. Högerklicka på den kamera som nyss lagts till och klicka på **Redigera kodare**.
Dialogrutan **Redigera kodare** visas.
Enhetsfunktionerna hämtas automatiskt enligt varianten som konfigurerats ovan.
3. Om det behövs kan du konfigurera ANR på sidan **Kameror och inspelning**.




15 Konfigurera det logiska trädet

I det här kapitlet ges information om hur du konfigurerar det logiska trädet och hur du hanterar resursfiler såsom kartor.



Obs!

Om du flyttar en grupp av enheter i det logiska trädet, så kommer de enheterna att förlora sina behörighetsinställningar. Du måste ställa in behörigheterna på sidan **Användargrupper** igen.

- Klicka på  för att spara inställningarna.
- Klicka på  om du vill ångra den senaste inställningen.
- Klicka på  för att aktivera konfigurationen.

Se även

- *Lägga till en monitorvägg, sidan 143*
- *Lägga till en analog monitorgrupp, sidan 144*
- *Resurshanteraren-dialogrutan, sidan 333*
- *Välj resurs-dialogrutan, sidan 333*
- *Sekvensbyggare-dialogrutan, sidan 334*
- *Lägg till sekvens-dialogrutan, sidan 335*
- *Lägg till sekvenssteg-dialogrutan, sidan 335*
- *Lägg till URL-dialogrutan, sidan 335*
- *Välj karta för länk-dialogrutan, sidan 336*
- *Dialogrutan för felövervakningsrelä, sidan 336*
- *Dialogrutan Länk till extern applikation, sidan 336*

15.1 Konfigurera det logiska trädet

Se även

- *Sidan Kartor och struktur, sidan 332*

15.2 Lägga till en enhet till det logiska trädet



Huvudfönster > **Kartor och struktur**

Lägga till en enhet:

- ▶ Dra ett objekt från enhetsträdets plats där det behövs i det logiska trädets. Du kan dra en hel nod med alla underobjekt från enhetsträdets till det logiska trädets. Du kan markera flera enheter samtidigt genom att hålla CTRL- eller SHIFT-tangenterna nedtryckta.

Se även

- *Sidan Kartor och struktur, sidan 332*

15.3 Ta bort ett trädobjekt



Huvudfönster > **Kartor och struktur**

Så här tar du bort ett trädobjekt från det logiska trädet:

- ▶ Högerklicka på ett objekt i det logiska trädet och välj **Ta bort**. Om det valda objektet innehåller underobjekt visas en meddelanderuta. Bekräfta genom att klicka på **OK**. Objektet tas bort.
- När du tar bort ett objekt från en kartmapp i det logiska trädet tas det även bort från kartan.

Se även

- Sidan *Kartor och struktur*, sidan 332

15.4 Hantera resursfiler



Huvudfönster > **Kartor och struktur** > 

eller



Huvudfönster > **Larm** > 

Du kan importera resursfiler i följande format:


- DWF-filer (2 D, kartresursfiler)
När filerna ska användas i Operator Client konverteras de till ett bitmapsformat.
- HTML-filer (kartdokumentfiler)
- MP3 (ljudfil)
- TXT-filer (kommandoskript eller kamerasekvenser)
- MHT-filer (webbarkiv)
- URL-filer (länkar till webbsidor)
- WAV (ljudfil)

De importerade resursfilerna läggs till i en databas. De är inte länkade till originalfilerna.



Obs!

Efter var och en av följande uppgifter:

Klicka på  för att spara inställningarna.

Importera en resursfil:


1. Klicka på  .
Dialogrutan **Importera resurs** visas.
2. Välj en eller flera filer.
3. Klicka på **Öppna**.
De valda filerna läggs till i listan.
Om en fil redan har importerats visas en meddelanderuta.
Om du väljer att importera en fil som redan importerats läggs en ny uppgift till i listan.

Importera en resursfil:


1. Välj en resursfil.

2. Klicka på  .
Den valda resursfilen tas bort från listan.


Ändra namn på en resursfil:

1. Välj en resursfil.
2. Klicka på  .
3. Skriv in det nya namnet.
Originalfilens namn och datum för skapande kvarstår.

Ersätta innehållet i en resursfil:

1. Välj en resursfil.
2. Klicka på  .
Dialogrutan **Ersätt resurs** visas.
3. Välj en fil med lämpligt innehåll och klicka på **Öppna**.
Resursnamnet kvarstår, originalfilens namn byts ut mot det nya filnamnet.

Exportera en resursfil:

1. Välj en resursfil.
2. Klicka på  .
En dialogruta där du kan välja en katalog visas.
3. Välj lämplig katalog och klicka på **OK**.
Originalfilen exporteras.

Se även

- *Välj resurs-dialogrutan, sidan 333*

15.5

Lägga till ett kommandoskript




Huvudfönster > **Kartor och struktur**

Innan du kan lägga till ett kommandoskript måste du ha skapat eller importerat kommandoskriptfiler.

Se *Konfiguration av kommandoskript, sidan 186* för detaljer vid behov.

Lägga till en kommandoskriptfil:

1. Välj en mapp där du vill lägga till det nya kommandoskriptet.
2. Klicka på  . Dialogrutan **Välj klientskript** visas.
3. Markera en fil i listan.
4. Klicka på **OK**.
Ett nytt kommandoskript läggs till i vald mapp.

Se även

- *Välj resurs-dialogrutan, sidan 333*

15.6

Hantera förkonfigurerade kamerasekvenser



Huvudfönster > **Kartor och struktur**

Du kan utföra följande uppgifter för att hantera kamerasekvenser:

- Skapa en kamerasekvens
- Lägg till ett steg med ny fördröjningstid till en befintlig kamerasekvens
- Ta bort ett steg från en kamerasekvens
- Ta bort kamerasekvens



Obs!

När configurationen ändras och aktiveras fortsätter en kamerasekvens (förkonfigurerad eller automatisk) normalt efter omstart av Operator Client.

I följande fall fortsätter dock inte sekvensen:

En monitor som sekvensen konfigurerats att visas på har tagits bort.


En monitors läge (enkel/fyrbildsvy), där sekvensen konfigurerats för att visas, ändras.

En monitors logiska nummer, där sekvensen konfigurerats för att visas, ändras.



Obs!


Efter var och en av följande uppgifter:

Klicka på  för att spara inställningarna.

Skapa en kamerasekvens:

1. Välj en mapp i det logiska trädet där du vill skapa en kamerasekvens.

2. Klicka på .
Dialogrutan **Sekvensbyggare** visas.

3. I dialogrutan **Sekvensbyggare**, klicka på .
Dialogrutan **Lägg till sekvens** visas.

4. Ange passande värden.

För detaljerad information om olika fält, se onlinehjälp för lämpligt programfönster.

- ▶ Klicka på **OK**.

En ny kamerasekvens  läggs till.

Lägg till ett steg med ny fördröjningstid till en kamerasekvens:

1. Välj önskad kamerasekvens.

2. Klicka på **Lägg till steg**.
Dialogrutan **Lägg till sekvenssteg** visas.

3. Gör lämpliga inställningar.

4. Klicka på **OK**.
Ett nytt steg läggs till i kamerasekvensen.

Ta bort ett steg från en kamerasekvens:

- ▶ Högerklicka på önskad kamerasekvens och klicka på **Ta bort steg**.
Steget med det högsta numret tas bort.

Ta bort en kamerasekvens:

1. Välj önskad kamerasekvens.

2. Klicka på . Den valda kamerasekvensen tas bort.

Se även

- *Sekvensbyggare-dialogrutan, sidan 334*
- *Lägg till sekvens-dialogrutan, sidan 335*

- *Lägg till sekvenssteg-dialogrutan, sidan 335*

15.7 Lägg till en kamerasekvens



Huvudfönster > **Kartor och struktur**

Du kan lägga till en kamerasekvens i rotkatalogen eller i en mapp i det logiska trädets.

Lägga till en kamerasekvens:

1. Välj en mapp i det logiska trädets där du vill lägga till en ny kamerasekvens.
2. Klicka på . Dialogrutan **Sekvensbyggare** visas.
3. Välj en kamerasekvens i listan.
4. Klicka på **Lägg till i logiskt träd**. En ny  läggs till under vald mapp.

Se även



- *Sekvensbyggare-dialogrutan, sidan 334*

15.8 Lägg till en mapp



Huvudfönster > **Kartor och struktur**

Lägga till en mapp:

1. Välj en mapp där du vill lägga till den nya mappen.
2. Klicka på . En ny mapp läggs till under vald mapp.
3. Klicka på  för att ändra namn på mappen.
4. Ange det nya namnet och tryck på ENTER.

Se även

- *Sidan Kartor och struktur, sidan 332*

15.9 Lägg till en karta




Huvudfönster > **Kartor och struktur**

Innan du kan lägga till en karta måste du importera kartresursfiler.

Se *Hantera resursfiler, sidan 156* för mer information om att importera en kartresursfil.

Lägga till en karta:

1. Se till att den kartresursfil du vill lägga till redan har importerats.
2. Välj en mapp där du vill lägga till den nya kartan.
3. Klicka på . Dialogrutan **Välj resurs** visas.
4. Välj en fil i listan.
Om de filer som krävs inte är tillgängliga i listan, klicka på **Hantera...** för att visa dialogrutan för **Resurshanteraren** för import av filer.

- Klicka på **OK**.

En ny karta  läggs till under vald mapp.
Kartan visas.

Alla enheter inom denna mapp visas i det övre vänstra hörnet på kartan.

Se även

- *Välj resurs-dialogrutan, sidan 333*

15.10

Lägga till en länk till en annan karta



Huvudfönster > **Kartor och struktur**

När du har lagt till minst två kartor kan du lägga till en länk från en karta till den andra så att användaren kan klicka från den ena kartan till en som den är länkad till.

Lägga till en länk:

- Klicka på en kartmapp  i det logiska trädet.
- Högerklicka på kartan och klicka på **Skapa länk**.
Dialogrutan **Välj karta för länk** visas.
- Klicka på en karta  i dialogrutan.
- Klicka på **Välj**.
- Dra objektet till lämplig plats på kartan.

Se även

- *Välj karta för länk-dialogrutan, sidan 336*

15.11

Tilldela en karta till en mapp




Huvudfönster > **Kartor och struktur**

Innan du kan tilldela kartor måste du importera kartresursfiler.

Se *Hantera resursfiler, sidan 156* för detaljer vid behov.

Tilldela en kartresursfil:

- Högerklicka på en mapp och klicka på **Tilldela karta**.
Dialogrutan **Välj resurs** visas.
- Välj en kartresursfil i listan.
- Klicka på **OK**. Den valda mappen visas som .
Kartan visas i kartfönstret.
Alla objekt inom denna mapp visas i det övre vänstra hörnet på kartan.

Se även

- *Sidan Kartor och struktur, sidan 332*
- *Välj resurs-dialogrutan, sidan 333*

15.12 Hantera enheter på en karta



Huvudfönster > **Kartor och struktur**

Innan du kan hantera enheter på en karta måste du lägga till en karta eller tilldela en karta till en mapp och lägga till enheter i mappen.



Obs!

Efter var och en av följande uppgifter:



Klicka på för att spara inställningarna.

Så här placerar du objekt på en karta:

1. Välj en kartmapp.
2. Dra enheter från enhetsträdet till kartmappen.
Enheter i en kartmapp finns längst upp till vänster på kartan.
3. Dra objekten till lämpliga platser på kartan.

Så här tar du bort ett objekt i det logiska trädets endast från kartan:

1. Högerklicka på objektet på kartan och välj **Osynlig**.
Objektet tas bort från kartan.
Objektet finns kvar i det logiska trädets.
2. För att åter göra det synligt högerklickar du på enheten i det logiska trädets och klickar på **Synlig på kartan**.

Så här tar du bort ett objekt från kartan och från hela det logiska trädets:

- ▶ Högerklicka på objektet i det logiska trädets och klicka på **Ta bort**.
Objektet tas bort från kartan och från det logiska trädets.

Så här ändrar du ikonerna för en kameras riktning:

- ▶ Högerklicka på objektet, peka på **Byt bild** och välj önskad ikon.
Ikonen ändras.

Så här ändrar du ett objekts färg:

- ▶ Högerklicka på objektet och klicka på **Byt färg**. Välj önskad färg.
Ikonen ändras.

Så här kringgår du eller slutar att kringgå en enhet på en karta:

1. Högerklicka på enheten på kartan.
2. Klicka på **Kringgå / Sluta kringgå**.



Obs!

Du kan filtrera enheter som har kringgåts i textfältet för sökning.

Se även

- *Kringgå enheter, sidan 148*
- *Sidan Kartor och struktur, sidan 332*


15.13 Lägga till ett dokument



Huvudfönster > **Kartor och struktur**

Du kan lägga till textfiler, HTML-filer (inklusive MHT-filer) eller en URL-fil (innehållande en internetadress) som dokument. Och du kan lägga till en länk till ett annat program. Innan du kan lägga till ett dokument måste du importera dokumentfiler. Se *Hantera resursfiler, sidan 156* för ytterligare information om att importera dokumentfiler.

Lägga till en kartdokumentfil:

1. Se till att den dokumentfil du vill lägga till redan har importerats.
2. Välj en mapp där du vill lägga till det nya dokumentet.
3. Klicka på . Dialogrutan **Välj resurs** visas.
4. Markera en fil i listan. Om de filer som krävs inte är tillgängliga i listan klickar du på **Hantera...** för att visa dialogrutan **Resurshanteraren** för import av filer.
5. Klicka på **OK**. Ett nytt dokument läggs till under vald mapp.

Se även

- *Välj resurs-dialogrutan, sidan 333*

15.14

Lägga till ett felövervakningsrelä



Huvudfönster >  **Kartor och struktur** >  > Dialogrutan **Felövervakningsrelä**

Så här lägger du till:

1. Välj önskat relä i listan **Felövervakningsrelä**.
2. Klicka på **Händelser ...**
Dialogrutan **Val av händelse för felövervakningsrelä** visas.
3. Klicka för att välja önskade händelser som kan utlösa felövervakningsreläet.
4. Klicka på **OK**.
Felövervakningsreläet läggs till i systemet.

Se även

- *Dialogrutan för felövervakningsrelä, sidan 336*

16 Konfigurera scheman



Huvudfönster > **Scheman**

Det finns två tillgängliga schematyper:




- Inspelningsscheman
- Uppgiftsscheman

Du kan maximalt konfigurera 10 olika inspelningsscheman i Tabell för inspelningsscheman. I de här segmenten kan kamerorna uppföra sig olika. T.ex. kan de ha olika bildhastighet och upplösningsinställningar (kan konfigureras på sidan **Kameror och inspelning**). Vid varje tidpunkt är exakt ett inspelningsschema giltigt. Det finns inga luckor och inga överlappningar. Du konfigurerar uppgiftsscheman för schemaläggning av olika händelser som kan uppstå i ditt system (kan konfigureras på sidan **Händelser**).

Se ordlistan för definitioner av inspelningsscheman och uppgiftsscheman.

Scheman används på andra sidor i Configuration Client:

- Sidan **Kameror och inspelning**
Används för att konfigurera inspelning.
- Sidan **Händelser**
Används för att avgöra när händelser utlöser loggning, larm eller utförande av kommandoskript.
- Sidan **Användargrupper**
Används för att avgöra när medlemmarna av en användargrupp kan logga in.

- Klicka på  för att spara inställningarna.
- Klicka på  om du vill ångra den senaste inställningen.
- Klicka på  för att aktivera konfigurationen.

Se även

- Sidan *Inspelningsscheman*, sidan 338
- Sidan *Uppgiftsscheman*, sidan 339


16.1 Konfigurera ett inspelningsschema



Huvudfönster > **Scheman**

Du kan lägga till undantagsdagar och helgdagar till alla inspelningsscheman. De här inställningar åsidosätter de normala veckoinställningarna.

Ordningsföljden för nedåttigande prioritet är: undantagsdagar, helgdagar, veckodagar. Det maximala antalet inspelningsscheman är 10. De första tre uppgifterna konfigureras

standardmässigt. Du kan ändra dessa inställningar. Uppgifter med en grå ikon  har inte en konfigurerad tidsperiod.

Inspelningsscheman delar samma veckodagar.

Varje standarduppgiftsschema har sina egna veckodagsmönster.

Konfigurera ett inspelningsschema:

1. Välj ett schema i trädet **Inspelningsscheman**.

2. Klicka på fliken **Veckodagar**.
3. Dra muspekaren i fältet **Schematabell** för att välja tidsperioder för valt schema. De valda cellerna visas i det valda schemats färg.

Anteckningar:

- Du kan markera en tidsperiod på en veckodag för ett inspelningsschema med färgen för ett annat inspelningsschema.

Se även

- *Sidan Inspelningsscheman, sidan 338*

16.2 Lägga till ett uppgiftsschema



Huvudfönster > **Scheman**

Lägga till ett uppgiftsschema:

1. Klicka på **Lägg till**.
En ny uppgift läggs till.
2. Lägg till lämpligt namn.
3. Klicka på **Standard** för ett vanligt uppgiftsschema eller **Återkommande** för ett återkommande uppgiftsschema.
Om du ändrar inställning visas en meddelanderuta. Klicka på **OK** om du vill ändra schematyp.

Ett vanligt uppgiftsschema visas som , ett återkommande uppgiftsschema som .

4. Gör lämpliga inställningar för det valda schemat.

Se även

- *Sidan Uppgiftsscheman, sidan 339*

16.3 Konfigurera ett standarduppgiftsschema



Huvudfönster > **Scheman**

Varje standarduppgiftsschema har sina egna veckodagsmönster.

Konfigurera ett standarduppgiftsschema så här:

1. Gå till trädet **Uppgiftsscheman** och välj ett standarduppgiftsschema.
2. Klicka på fliken **Veckodagar**.
3. Dra muspekaren i fältet **Schematabell** för att välja tidsperioder för valt schema.

Se även

- *Sidan Uppgiftsscheman, sidan 339*


16.4 Konfigurera ett återkommande uppgiftsschema



Huvudfönster > **Scheman**

Varje återkommande uppgiftsschema har sitt eget dagsschema.

Konfigurera ett återkommande uppgiftsschema:

1. I trädet **Uppgiftsscheman**, välj ett återkommande uppgiftsschema .
2. I fältet **Uppreppningsmönster** klickar du på hur ofta du vill att uppgiftsschemat ska återkomma (**Dagligen, Per vecka, Per månad, Per år**) och gör sedan motsvarande inställningar.
3. Välj lämpligt startdatum i listan **Startdatum:**.
4. I fältet **Dagsmönster**, dra muspekaren för att välja passande tidsperiod.

Se även

- Sidan Uppgiftsscheman, sidan 339

16.5**Ta bort ett uppgiftsschema**

Huvudfönster > > Välj ett objekt i trädet **Uppgiftsscheman**

Ta bort ett uppgiftsschema:

1. Välj ett objekt i trädet **Uppgiftsscheman**.
2. Klicka på **Ta bort**.
Uppgiftsschemat tas bort. Alla objekt som tilldelas till detta schema är inte schemalagda.

Se även

- Sidan Uppgiftsscheman, sidan 339

16.6**Lägga till helgdagar och undantagsdagar**

Huvudfönster > **Scheman**

Viktigt!!

Du kan konfigurera tomma undantagsdagar och helgdagar. Undantagsdagar och helgdagar ersätter schemat för motsvarande veckodag.

Exempel:

Den gamla konfigurationen:

Veckodagsschemat har konfigurerats till att vara aktivt från 9:00 till 10:00

Undantagsdagsschemat har konfigurerats till att vara aktivt från 10:00 till 11:00

Resultatet: aktivitet från 10:00 till 11:00

Samma beteende gäller för helgdagar.



Du kan lägga till helgdagar och undantagsdagar till ett inspelningsschema eller till ett uppgiftsschema.

Inspelningsscheman har samma helgdagar och undantagsdagar.

Varje standarduppgiftsschema har sina egna helgdags- eller undantagsdagsmönster.

Lägga till helgdagar och undantagsdagar i ett schema:

1. Välj ett schema i trädet **Inspelningsscheman** eller i trädet **Uppgiftsscheman**.
2. Klicka på fliken **Helgdagar**.
3. Klicka på **Lägg till**.
Dialogrutan **Lägg till helgdag(ar)** visas.
4. Välj en eller flera helgdagar och klicka på **OK**.
De valda helgdagarna läggs till i schematabellen.

5. Dra pekaren för att välja lämplig tidsperiod (det går inte för inspelningsscheman). Valda celler rensas och tvärtom.
6. Klicka på fliken **Undantagsdagar**.
7. Klicka på **Lägg till**.
Dialogrutan **Lägg till undantagsdag(ar)** visas.
8. Välj en eller flera specialdagar och klicka på **OK**.
De valda specialdagarna läggs till i schematabellen.
9. Dra pekaren för att välja lämplig tidsperiod (det går inte för inspelningsscheman). Valda celler rensas och tvärtom.
Sorteringsordningen för tillagda helgdagar och undantagsdagar är kronologisk.

Anteckningar:

- Du kan markera en tidsperiod på en helgdag eller undantagsdag för ett inspelningsschema med färgen för ett annat inspelningsschema.

Se även

- *Sidan Inspelningsscheman, sidan 338*
- *Sidan Uppgiftsscheman, sidan 339*

16.7**Ta bort helgdagar och undantagsdagar**

Huvudfönster > **Scheman**

Du kan ta bort helgdagar och undantagsdagar från ett inspelningsschema eller från ett uppgiftsschema.

Ta bort helgdagar och undantagsdagar från ett uppgiftsschema:

1. Välj ett schema i trädet **Inspelningsscheman** eller i trädet **Uppgiftsscheman**.
2. Klicka på fliken **Helgdagar**.
3. Klicka på **Ta bort**.
Dialogrutan **Markera de helgdagar som ska tas bort** visas.
4. Välj en eller flera helgdagar och klicka på **OK**.
De valda helgdagarna tas bort från schematabellen.
5. Klicka på fliken **Undantagsdagar**.
6. Klicka på **Ta bort**.
Dialogrutan **Markera undantagsdagarna som ska tas bort** visas.
7. Välj en eller flera undantagsdagar och klicka på **OK**.
De valda undantagsdagarna tas bort från schematabellen.


Se även

- *Sidan Inspelningsscheman, sidan 338*
- *Sidan Uppgiftsscheman, sidan 339*

16.8**Ändra namn på ett schema**

Huvudfönster >

Ändra namn på ett schema:

1. Välj ett objekt i trädet **Inspelningsscheman** eller i trädet **Uppgiftsscheman**.
2. Klicka på .

3. Ange det nya namnet och tryck på ENTER. Uppgiften namnändras.

Se även




- *Sidan Inspelningsscheman, sidan 338*
- *Sidan Uppgiftsscheman, sidan 339*

17 Konfigurera kameror och inspelningsinställningar



Huvudfönster > **Kameror och inspelning**

Detta kapitel tillhandahåller information om hur du konfigurerar kamerorna i ditt systemBVMS. Du konfigurerar diverse kameraegenskaper och inspelningsinställningar.

- Klicka på  för att spara inställningarna.
- Klicka på  om du vill ångra den senaste inställningen.
- Klicka på  för att aktivera konfigurationen.

Se även

- *Sidan Kameror, sidan 341*
- *Dialogrutan Schemalagda inspelningsinställningar (endast VRM och Lokal lagring), sidan 344*
- *Kvalitetsinställningar för ström-dialogrutan, sidan 348*
- *Dialogrutan för PTZ/ROI-inställningar, sidan 350*
- *Dialogrutan Kopiera inspelningsinställningar (endast NVR), sidan 347*
- *COM1, sidan 299*

17.1 Kopiera och klistra in i tabeller

Du kan konfigurera många objekt samtidigt inom en kameratabell, en händelsekonfigurationstabell eller en larmkonfigurationstabell.

Du kan kopiera de konfigureringsbara värdena från en tabellrad till andra rader:

- Kopiera alla värden från en rad till andra rader.
- Kopiera endast ett värde från en rad till en annan rad.
- Kopiera värdet från en cell till en hel kolumn.

Du kan kopiera värdena på två olika sätt:

- Kopiera till Urklipp och klistra sedan in.
- Kopiera och klistra in direkt.

Du kan avgöra vilka rader du klistrar in till:

- Kopiera till alla rader.
- Kopiera till markerade rader.

Kopiera och klistra in alla konfigureringsbara värden från en rad till en annan rad:

1. Högerklicka på raden som innehåller önskat värde och klicka på **Kopiera rad**.
2. Klicka på den radrubrik vars rads innehåll du vill ändra.
För att markera fler än en rad, tryck på CTRL-tangenten och peka med musen på de andra radrubrikerna.
3. Högerklicka på tabellen och klicka på **Klistra in**.
Värdena kopieras.

Kopiera och klistra in ett värde från en rad till en annan rad:

1. Högerklicka på raden som innehåller önskat värde och klicka på **Kopiera rad**.
2. Högerklicka på cellen som du vill ändra, peka på **Klistra in cell i** och klicka på **Aktuell cell**.
Värdet kopieras.

Kopiera alla konfigureringsbara värden direkt:

1. Klicka på den radrubrik vars rads innehåll du vill ändra.
För att markera fler än en rad, tryck på CTRL-tangenten och peka med musen på de andra radrubrikerna.
2. Högerklicka på raden som innehåller de önskade värdena, peka på **Kopiera rad till** och klicka på **Valda rader**.
Värdena kopieras.

Kopiera ett värde direkt:

1. Klicka på den radrubrik vars rads innehåll du vill ändra.
För att markera fler än en rad, tryck på CTRL-tangenten och peka med musen på de andra radrubrikerna.
2. Högerklicka på cellen som innehåller det önskade värdet, peka på **Kopiera cell till** och klicka på **Urval i kolumn** .
Värdet kopieras.

Kopiera en cells värde till alla andra celler i denna kolumn:

- ▶ Högerklicka på cellen som innehåller det önskade värdet, peka på **Kopiera cell till** och klicka på **Fullständig kolumn** .
Värdet kopieras.

Duplicera en rad:

- ▶ Högerklicka på raden och klicka på **Lägg till kopierad rad**.
Raden läggs till nedanför med ett nytt namn.

Se även


- *Sidan Kameror, sidan 341*
- *Dialogrutan Schemalagda inspelningsinställningar (endast VRM och Lokal lagring), sidan 344*
- *Sidan Händelser, sidan 352*
- *Sidan Larm, sidan 357*

17.2

Exportera kameratabellen

Huvudfönster >  **Kameror och inspelning**
Eller

Huvudfönster >  **Kameror och inspelning** > Klicka på en ikon för att ändra sidan för

kameror enligt önskad lagringsenhet, till exempel  .

Visar diverse information om kameror som är tillgängliga i BVMS.


Du kan exportera kameratabellen till en CSV-fil.

Så här exporterar du:


1. Högerklicka någonstans i kameratabellen och klicka på **Exportera tabell...**
2. I dialogrutan skriver du ett lämpligt filnamn.
3. Klicka på **Spara**.
Den valda kameratabellen exporteras till en CSV-fil.

17.3 Konfigurera inställningarna för ström kvalitet

Lägga till en inställningspost för ström kvalitet:

1. Klicka på  för att lägga till en ny post i listan.
2. Skriv in ett namn.

Ta bort en inställningspost för ström kvalitet:

- ▶ Markera en post i listan och klicka på  för att ta bort posten.
Du kan inte ta bort standardposter.

Ändra namn på en inställningspost för ström kvalitet:

1. Markera en post i listan.
2. Ange det nya namnet i fältet **Namn**.
Det går inte att byta namn på standardposterna.
3. Klicka på **OK**.

Konfigurera inställningarna för ström kvalitet:

1. Markera en post i listan.
2. Gör lämpliga inställningar.

17.4 Konfigurera kameraegenskaper



Så här ändrar du kameraegenskaper:

1. Klicka på en cell i kolumnen **Kamera** och ange ett nytt namn på kameran.
Det här namnet visas på alla andra ställen där kameror listas.
 2. Gör lämpliga inställningar i övriga kolumner.
- För detaljerad information om olika fält, se onlinehjälp för lämpligt programfönster.

Se även

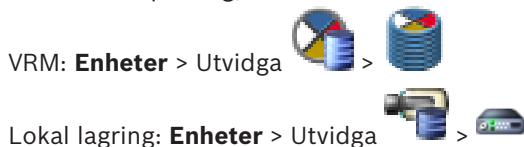
- *Sidan Kameror, sidan 341*

17.5 Konfigurera inspelningsinställningar (endast VRMoch Lokal lagring)




Du kan konfigurera inspelningsinställningarna för alla enheter som är tillagda i VRM-enhetsobjektet i enhetsträdet.

Obs! För inspelning, se till att motsvarande VRM eller lokal lagring är korrekt konfigurerad.



Lägga till en post i inspelningsinställningarna:

1. Klicka på  när du vill lägga till en ny post i listan.
2. Skriv in ett namn.



Ta bort en post i inspelningsinställningarna:

- ▶ Markera en post i listan och klicka på  när du vill ta bort registreringen. Du kan inte ta bort standardposter.

Byta namn på en post i inspelningsinställningarna:

1. Markera en post i listan.
2. Ange det nya namnet i fältet **Namn:**.
Det går inte att byta namn på standardposterna.
3. Klicka på **OK**.




Konfigurera inspelningsinställningar:

1. Markera en post i listan.
2. Gör lämpliga inställningar och klicka på **OK**.
3. Klicka på  eller på .
4. I kolumnen **Inspelning** väljer du det önskade inspelningsläget för varje kodare. För detaljerad information om olika fält, se onlinehjälp för lämpligt programfönster.

Se även

- *Dialogrutan Schemalagda inspelningsinställningar (endast VRM och Lokal lagring), sidan 344*

17.6**Konfigurera inspelningsinställningar (endast NVR)**

Huvudfönster >  **Kameror och inspelning** > klicka på  > klicka på en flik för
 Inspelningsschema (t.ex. )

Konfigurera kvalitetsnivåerna för strömning innan du konfigurerar inspelningsinställningarna.

Obs! För inspelning, se till att motsvarande NVR är korrekt konfigurerad (**Enheter** > Utvidga

 >  > fliken **Disklagring**).



Obs!

För alla kodare används live-vyinställningar också för inspelning före larm.

För kodare som kan hantera dubbelström, konfigureras live/före-händelseinspelning, rörelseinspelning och larminspelning var för sig.

För kodare som bara kan hantera enkelström (t.ex., VideoJet 8004) använder direktvisning och inspelning samma ström. I det här fallet får inspelningsinställningarna högre prioritet, så live-visningen använder ström kvalitetsinställningarna för normal inspelning, rörelseinspelning och larminspelning. Du kan endast ange en inställning för live/före händelse om kontinuerlig inspelning är avaktiverad.








Du kan växla live-strömmen från ström 2 (standard) till ström 1 för en arbetsstation

(**Enheter** > Utvidga  >  > fliken **Inställningar** > **Åsidosätt inspelningsinställningar från sidan Kameror och inspelning**) eller för en kodare. Den här inställningen påverkar inte inspelning före händelse.

Konfigurera inspelningsinställningar:

1. I kolumnen  i **Kontinuerlig inspelning** väljer du önskad ström kvalitet eller avaktiverar kontinuerlig inspelning.



2. I kolumnen , markera en kryssruta för aktivering av ljud.
3. I kolumnen  i **Inspelning live-/före-händelse** väljer du önskad ström kvalitet eller väljer ström 1.
4. I kolumnen , markera en kryssruta för aktivering av ljud.
5. I kolumnen  i **Rörelseinspelning** väljer du önskad ström kvalitet eller avaktiverar rörelseinspelning.
6. I kolumnen , markera en kryssruta för aktivering av ljud.
7. I kolumnen **Före-händelse[r]**, klicka på en cell och ange lämplig tid.
8. I kolumnen **Efter-händelse[r]**, klicka på en cell och ange lämplig tid.
9. I kolumnen  i **Larminspelning** väljer du önskad ström kvalitet eller avaktiverar larminspelning.
10. I kolumnen , markera en kryssruta för aktivering av ljud.
11. I kolumnen **Före-händelse[r]**, klicka på en cell och ange lämplig tid.
12. I kolumnen **Efter-händelse[r]**, klicka på en cell och ange lämplig tid.

Obs!

Om tiden före händelse för rörelseinspelning och tiden före händelse för larminspelning är olika används det högre värdet för båda.

Om den konfigurerade tiden före händelse skulle överlappa föregående larm- eller rörelseinspelning börjar inspelningen före händelse efter att den föregående inspelningen har avslutats.

För detaljerad information om olika fält, se onlinehjälp för lämpligt programfönster.

Se även

– *Sidan Kameror, sidan 341*

17.7**Konfigurera PTZ-portinställningar**

Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  > Utvidga  > Utvidga  >  > fliken **Gränssnitt** > fliken **Kringutrustning** eller

Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  > Utvidga  >  > fliken **Gränssnitt** > fliken **Kringutrustning** eller

Huvudfönster >  **Enheter** >  >  > fliken **Gränssnitt** > fliken **Kringutrustning**
 Du kan endast konfigurera portinställningar för en kodare där kamerans styrning är tillgänglig och aktiverad.

När kodaren eller PTZ-kameran byts ut bibehålls inte portinställningarna. Dessa måste konfigureras igen.

Kontrollera portinställningarna efter uppgradering av den fasta programvaran.

Konfigurera portinställningar för en kodare:

- ▶ Gör de inställningar som krävs.
Inställningarna börjar gälla omedelbart efter det att de har sparats. Konfigurationen behöver inte aktiveras.

För detaljerad information om olika fält, se onlinehjälpfen för lämpligt programfönster.

Se även

- *Sidan Kringutrustning, sidan 299*

17.8**Konfigurera PTZ-kamerainställningar**



Huvudfönster > **Kameror och inspelning** >



Ställ först in portinställningarna för PTZ-kameran innan du ställer in PTZ-kamerainställningarna. Annars fungerar inte PTZ-styrningen i dialogrutan.

Du kan ta bort menyobjekt på snabbmenyn som visas i en aktiveringspunkt för en PTZ-kamera på en karta.

Konfigurera en kameras styrning så här:

1. Välj nödvändig kodare i kameratabellen.
2. Aktivera en kameras styrning: I kolumnen  markerar du kryssrutan.
3. Klicka på knappen .
Dialogrutan för konfiguration av PTZ-inställningar visas.
4. Ta bort förprogrammerade lägen som du inte vill ska visas som snabbmenyobjekt på en karta.
5. Gör lämpliga inställningar.
6. Klicka på **OK**.

För detaljerad information om olika fält, följ länken till lämpligt programfönster.

Se även

- *Dialogrutan för PTZ/ROI-inställningar, sidan 350*
- *Konfigurera PTZ-portinställningar, sidan 172*

17.9**Konfigurera ROI-funktionen**

Huvudfönster > **Kameror och inspelning** >



Du kan aktivera ROI-funktionen för en fast HD-kamera.

Du måste konfigurera ström 2 för live-video och du måste konfigurera codecen H.264 MP SD ROI eller H.265 MP SD ROI för ström 2.

Kontrollera att ström 2 används för live-video på varje arbetsstation där ROI ska användas.

Aktivera ROI:

1. Gå till kolumnen **Ström 2 – Codec** och välj codecen H.264 MP SD ROI eller H.265 MP SD ROI.
2. Gå till kolumnen **Live-video – Ström** och välj **Ström 2**.
3. Gå till kolumnen **Live-video – ROI** och markera kryssrutan.

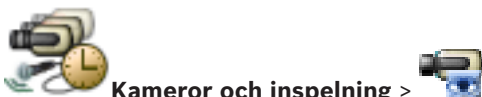
Avaktivera ROI:

1. I kolumnen **Live-video – ROI** klickar du för att avmarkera kryssrutan.
2. I kolumnen **Ström 2 – Codec** väljer du önskad codec.

Se även

- *Sidan Kameror, sidan 341*

17.10 Konfigurera fördefinierade positioner för ROI-funktionen




Huvudfönster > **Kameror och inspelning** >

Du kan konfigurera fördefinierade positioner för att använda ROI som för en PTZ-kamera. Du kan inte konfigurera AUX-kommandon för ROI.

Så här konfigurerar du:

1. I kameratabellen väljer du den önskade kamera som ROI är aktiverad för.



2. Klicka på . Dialogrutan **PTZ/ROI Settings** visas.
3. På fliken **Fördefinierade positioner** anger du efter behov fördefinierade positioner.
4. Klicka på **OK**.

Se även

- *Dialogrutan för PTZ/ROI-inställningar, sidan 350*

17.11 Kopiera inspelningsinställningar (endast NVR)




Huvudfönster > **Kameror och inspelning** > klicka på en ikon för inspelningsenheten




(till exempel ) > klicka på en flik för inspelningsschema (till exempel )

Du kan kopiera inspelningsinställningar från ett inspelningsschema till ett annat.

Kopiera inspelningsinställningarna i en vald tabellrad:

1. Välj en tabellrad som innehåller önskade inspelningsinställningar.
2. Klicka på . Dialogrutan **Kopiera inspelningsinställningar** visas.
3. Välj ett inspelningsschema i listan dit du vill kopiera inställningarna.
4. Klicka på **Kopiera nuvarande val**.
5. Klicka på **OK**. Inspelningsinställningarna för den valda tabellraden kopieras.

Kopiera alla inspelningsinställningar för ett inspelningsschema:

1. Klicka på . Dialogrutan **Kopiera inspelningsinställningar** visas.
2. Välj ett inspelningsschema i listan dit du vill kopiera inställningarna.
3. Klicka på **Kopiera alla**.
4. Klicka på **OK**. Inspelningsinställningarna för alla tabellrader kopieras.

Se även

- *Dialogrutan Kopiera inspelningsinställningar (endast NVR), sidan 347*

17.12 Konfigurera ANR-funktionen



Huvudfönster > **Kameror och inspelning** >

Innan du kan aktivera ANR-funktionen måste du lägga till och konfigurera lagringsmediet för önskad kodare.

För att kunna konfigurera ANR-funktionen måste du avaktivera dubbel strömning för kodaren. ANR-funktionen fungerar bara på kodare med fast programvara av version 5.90 eller senare. Alla kodartyper har inte stöd för ANR även om rätt version är installerad.

Så här aktiverar du:

- ▶ I kolumnen **ANR** markerar du kryssrutan på raden för önskad kamera.

Se även

- *Konfigurera dubbel strömning i kameratabellen, sidan 175*
- *Sidan Kameror, sidan 341*
- *Konfigurera lagringsmediet för en kodare, sidan 123*

17.13 Konfigurera dubbel strömning i kameratabellen



Huvudfönster > **Kameror och inspelning** >

Du måste avaktivera ANR-funktionen för att kunna konfigurera dubbel strömning.

Om du konfigurerar dubbel strömning för en kamera i en flerkanalskodare kontrollerar systemet att samma inspelningsmål konfigureras för kodarens samtliga kameror.

Så här konfigurerar du:

1. I kolumnen **Sekundär inspelning – Mål** klickar du i cellen för önskad kodare och därefter på önskad pool för en sekundär VRM-enhet.
Den berörda kodarens samtliga kameror konfigureras automatiskt att spelas in på den valda sekundära VRM-enheten.
2. I kolumnen **Inställning** väljer du en inställning för schemalagd inspelning.

Se även

- *Konfigurera dubbel strömning i enhetsträdet, sidan 114*
- *Konfigurera ANR-funktionen, sidan 175*
- *Dubbel strömning/reservinspelning, sidan 34*
- *Sidan Kameror, sidan 341*

18 Konfigurera händelser och larm

Huvudfönster >  **Händelser**
eller

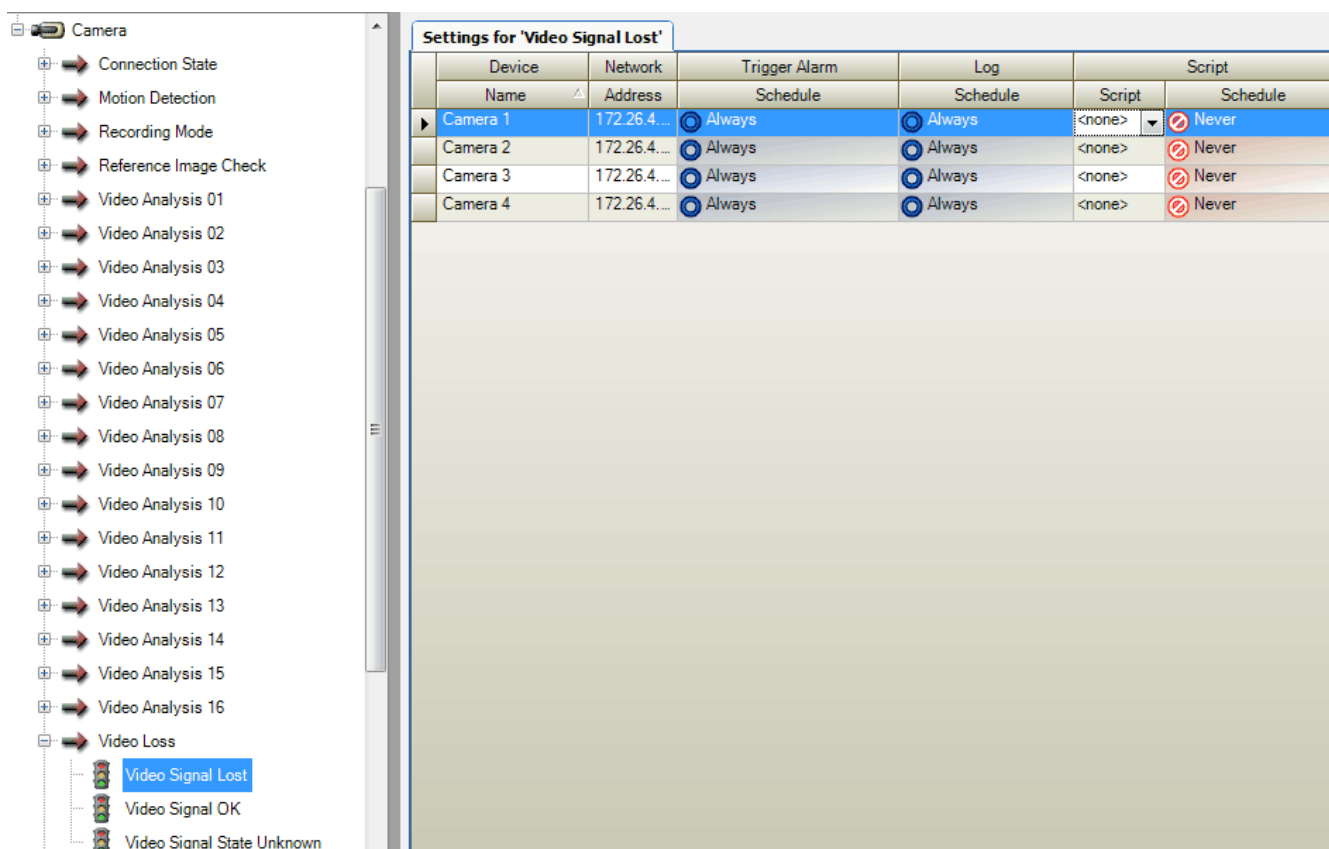
Huvudfönster >  **Larm**

Detta kapitel tillhandahåller information om hur du konfigurerar händelser och larm i ditt system.

Tillgängliga händelser grupperas bakom motsvarande enheter.

På sidan **Händelser** konfigurerar du när en händelse i BVMS utlöser ett larm, utför ett kommandoskript och loggas.

Exempel (del av en händelsekonfigureringsstabell):



The screenshot shows a configuration window titled "Settings for 'Video Signal Lost'". On the left is a tree view of camera settings, with "Video Signal Lost" selected. The main area contains a table with the following data:



Device	Network	Trigger Alarm	Log	Script
Name	Address	Schedule	Schedule	Script
Camera 1	172.26.4...	<input checked="" type="radio"/> Always	<input checked="" type="radio"/> Always	<none> <input checked="" type="radio"/> Never
Camera 2	172.26.4...	<input checked="" type="radio"/> Always	<input checked="" type="radio"/> Always	<none> <input checked="" type="radio"/> Never
Camera 3	172.26.4...	<input checked="" type="radio"/> Always	<input checked="" type="radio"/> Always	<none> <input checked="" type="radio"/> Never
Camera 4	172.26.4...	<input checked="" type="radio"/> Always	<input checked="" type="radio"/> Always	<none> <input checked="" type="radio"/> Never


Detta exempel innebär:

Om videosignalen för den valda kameran försvinner utlöses ett larm, händelsen loggas och inget skript utförs.

Under **Larm** definierar du hur ett larm ska visas samt vilka kameror som visas och spelas in i händelse av ett larm.

Vissa systemhändelser konfigureras standardmässigt som larm.

- Klicka på  för att spara inställningarna.
- Klicka på  om du vill ångra den senaste inställningen.

- Klicka på  för att aktivera konfigurationen.

Se även

- *Fliken Avstudsningstillningar, sidan 353*
- *Fliken Inställningar för avancerad kartvisning, sidan 353*
- *Fliken Inställningar för händelsekonfiguration, sidan 354*
- *Redigerare för kommandoskript-dialogrutan, sidan 354*
- *Skapa sammansatt händelse / dialogrutan Redigera sammansatt händelse, sidan 355*
- *Välj skriptspråk-dialogrutan, sidan 356*
- *Dialogrutan Redigera prioriteter för händelsetyp, sidan 356*
- *Välj enheter-dialogrutan, sidan 356*
- *Dialogrutan Inspelning av textdata, sidan 356*
- *Dialogrutan Larminställningar, sidan 358*
- *Välj bildruteinnehåll-dialogrutan, sidan 358*
- *Larmalternativ-dialogrutan, sidan 359*

18.1 Kopiera och klistra in i tabeller

Du kan konfigurera många objekt samtidigt inom en kameratabell, en händelsekonfigurationstabell eller en larmkonfigurationstabell med några få klick. Se *Kopiera och klistra in i tabeller, sidan 168* för detaljerad information.

18.2 Ta bort en tabellrad




Huvudfönster > **Larm**

Du kan endast ta bort en tabellrad som du eller en annan användare har lagt till, d.v.s. du kan ta bort duplicerade händelser eller sammansatta händelser.

Sammansatta händelser finns i händelseträdet under **Systemenheter > Sammansatta händelser**.

Ta bort en tabellrad:

1. Välj raden.

2. Klicka på  .

Se även

- *Sidan Händelser, sidan 352*

18.3 Hantera resursfiler

För detaljerad information, se:

- *Hantera resursfiler, sidan 156.*

18.4 Konfigurera en händelse



Huvudfönster > **Händelser**

Konfigurerar en händelse:

1. Välj en händelse eller ett händesläge i trädet, till exempel **Systemenheter** > **Behörighetskontroll** > **Operatörsautentisering nekad**.
Motsvarande händelsekonfigureringsstabell visas.
2. Klicka i en cell i kolumnen **Utlöser larm – Schema** och välj ett schema.
Schemat bestämmer när larmet ska utlösas.
Välj ett inspelningsschema eller uppgiftsschema som du har konfigurerat på sidan **Scheman**.
3. I kolumnen **Logga - Schema** klickar du på en cell och markerar lämpligt schema.
Schemat avgör när händelsen loggas.
4. I kolumnen **Skript - Skript** klickar du på en cell och markerar ett lämpligt kommandoskript.
5. Klicka i en cell i kolumnen **Skript – Schema** och välj ett schema.
Schemat bestämmer när händelsen ska utlösa kommandoskriptet.

Se även

– *Sidan Händelser, sidan 352*


18.5 Duplicera en händelse



Huvudfönster > **Händelser**

Du kan duplicera en händelse för att utlösa olika larm för en särskild händelse.

Duplicera en händelse:

1. Välj ett händelsevillkor i trädet. Motsvarande händelsekonfigurationstabell visas.
2. Välj en tabellrad.
3. Klicka på . En ny tabellrad läggs till under. Den har standardinställningen.

Se även

– *Sidan Händelser, sidan 352*

18.6 Logga användarhändelse



Huvudfönster > **Händelser** > expandera **Systemenheter** > **Användaråtgärder**

Du kan konfigurera loggningsbeteendet för flera användaråtgärder för varje tillgänglig användargrupp separat.

Exempel:

Logga användarhändelser:

1. Välj en användarhändelse för att konfigurera dess loggningsbeteende, t.ex. **Operatörsinloggning**.
Motsvarande händelsekonfigurationstabell visas.
Varje användargrupp visas i kolumnen **Enhet**.
2. Om tillgänglig: I kolumnen **Utlöser larm - Schema** klickar du på en cell och väljer lämpligt schema.
Schemat avgör när larmet som ska meddela användaren triggas.
Du kan välja ett inspelnings- eller uppgiftsschema som du konfigurerade under **Scheman**.

- I kolumnen **Logga - Schema** klickar du på en cell och markerar lämpligt schema. Schemat avgör när händelsen loggas. I exemplet loggas inte operatörsinloggningen för den administrativa gruppen och för den avancerade användargruppen medan däremot operatörsinloggningen för liveanvändargruppen loggas under schemat **Dag**.

Se även

– *Sidan Händelser, sidan 352*

18.7 Konfigurera knapp för användarhändelse



Huvudfönster > **Händelser**

Du kan konfigurera knapparna för användarhändelser som finns tillgängliga i Operator Client. Du kan konfigurera att en eller flera knappar för användarhändelser inte ska visas i Operator Client.

På sidan **Användargrupper** konfigurerar du att knapparna för användarhändelser endast ska finnas tillgängliga i Operator Client för motsvarande användargrupp.

Konfigurera knappar för användarhändelser:

- Välj i trädet **Systemenheter > Händelseknappar för Operator Client > Händelseknapp har tryckts in**. Motsvarande händelskonfigurationstabell visas.
- Välj en knapp för användarhändelse för att konfigurera dess beteende.
- I kolumnen **Utlöser larm - Schema** klickar du på en cell och väljer lämpligt schema. Schemat avgör när larmet som ska meddela användaren triggas.
- I kolumnen **Logga - Schema**, klicka på en cell och markera det lämpliga schemat. Schemat avgör när händelsen loggas. Om du väljer **Aldrig** görs knappen för användarhändelse otillgänglig i Operator Client för alla användargrupper som har behörighet till knappen för användarhändelse.
- I kolumnen **Skript - Skript** klicka på en cell och markera ett lämpligt kommandoskript.
- I kolumnen **Skript - Schema** klickar du på en cell och väljer lämpligt schema. Schemat avgör när kommandoskriptet utförs.

Se även

– *Sidan Händelser, sidan 352*

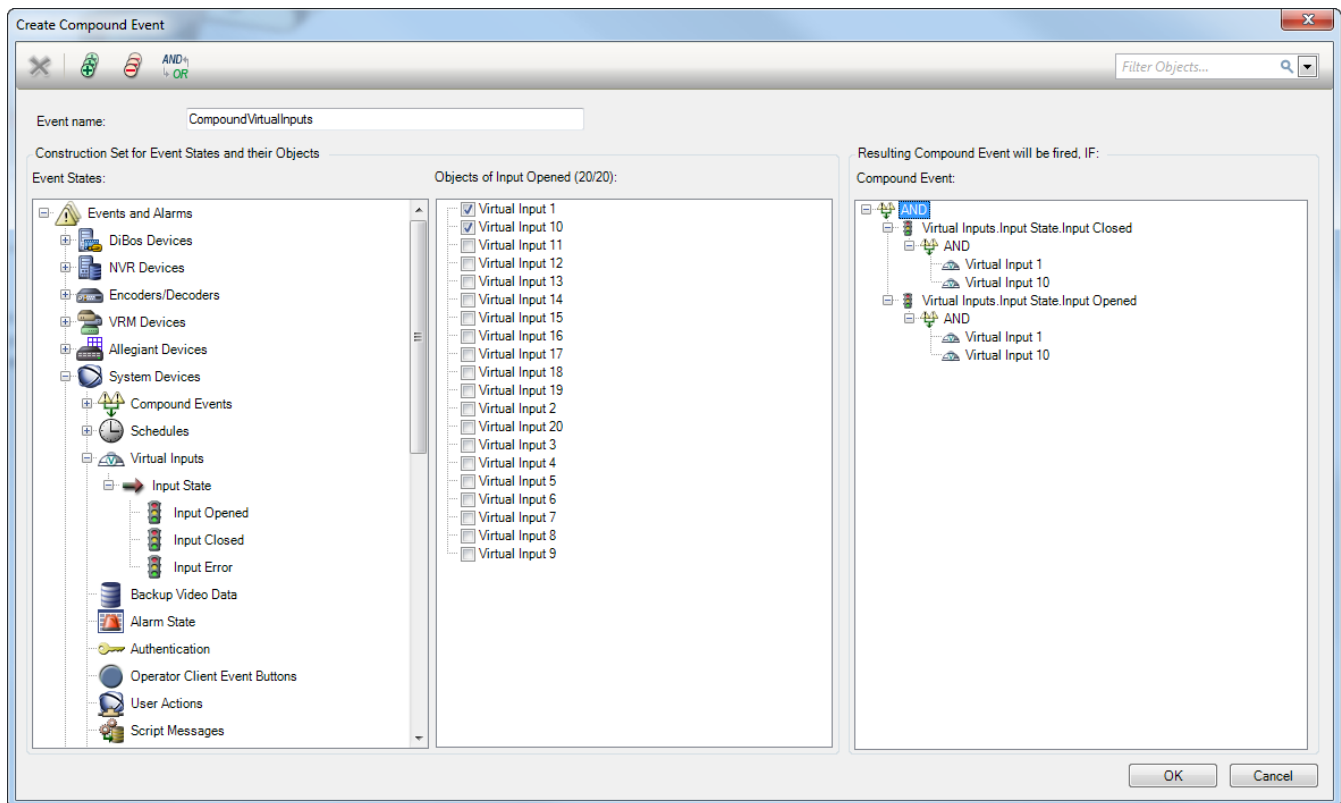
18.8 Skapa en sammansatt händelse



Huvudfönster > **Händelser** >

Du skapar en sammansatt händelse. Du kan endast kombinera statusändringar och deras objekt. Objekt kan till exempel vara scheman och enheter. Du kan kombinera både statusändringar och deras objekt med de booleska uttrycken AND och OR.

Exempel: du kombinerar anslutningsstatusarna för en IP-kamera och en avkodare. Den sammansatta händelsen ska endast inträffa när båda enheterna förlorar anslutningen. I sådant fall använder du operationen AND för de två objekten (IP-kameran och avkodaren) samt för de två anslutningsstatusarna **Videosignal förlorad** och **Frånkopplad**.



Skapa en sammansatt händelse:

1. Ange namnet på den sammansatta händelsen i fältet **Händelsenamn:**.
2. Välj en händelsestatus i fältet **Händelselägen:**.
Tillgängliga objekt visas i fältet **Objekt:**.
3. Välj enhet i fältet **Objekt:** efter behov.
Motsvarande händelse och de valda enheterna läggs till i fönstret för sammansatta händelser.
4. Högerklicka på en boolesk operation och ändra den vid behov i fältet **Sammansatt händelse:**.
En boolesk operation definierar kombinationen av dess direkt underordnade element.
5. Klicka på **OK**.
Den nya sammansatta händelsen läggs till i händelsekonfigureringsstabellen. Du hittar den i händelseträdet under **Systemenheter**.

Se även

- *Sidan Händelser, sidan 352*

18.9

Redigera en sammansatt händelse



Huvudfönster > **Händelser**

Du kan ändra en sammansatt händelse som du skapat tidigare.

Redigera en sammansatt händelse:

1. Utvidga i händelseträdet **Systemenheter** > **Tillstånd för sammansatt händelse** > **Sammansatt händelse är sann**.

2. Gå till kolumnen **Enhet** i händelsekonfigurationstabellen, högerklicka på den sammansatta händelsen och klicka på **Redigera**.
Dialogrutan **Redigera sammansatt händelse** visas.
3. Gör de nödvändiga inställningarna.
4. Klicka på **OK**.
Den sammansatta händelsen ändras.

Se även

- *Sidan Händelser, sidan 352*

18.10 Konfigurera ett larm



Huvudfönster > **Larm**

Innan ett larm konfigureras ska du konfigurera utlösaren i **Händelser**.

Konfigurera ett larm:

1. Välj ett larm i trädet, till exempel **Systemenheter > Behörighetskontroll > Operatörsautentisering nekad**.
Motsvarande larmkonfigurationstabell visas.
2. I kolumnen **Prioritet** klickar du på ... i en cell för att ange larmprioriteten för valt larm (100 är låg prioritet, 1 är hög prioritet).
I kolumnen **Titel** klickar du på ... i en cell och anger larmrubriken som ska visas i BVMS, t.ex. i larmlistan.
I kolumnen **Färg**, klicka på ... i en cell för att visa en dialogruta där du kan välja en larmfärg som ska visas i Operator Client, t.ex. i larmlistan.
3. I 1-5-kolumnerna klickar du på ... i en cell för att visa dialogrutan **Välj bildruteinnehåll**.
Gör de nödvändiga inställningarna.
4. I kolumnen **Ljudfil** klickar du på ... i en cell för att visa en dialogruta där du kan välja en ljudfil som spelas upp i händelse av ett larm.
5. I kolumnen **Larmalternativ** klickar du på ... i en cell för att visa dialogrutan **Larmalternativ**.
6. Gör nödvändiga inställningar.

För detaljerad information om olika fält, se onlinehjälp för lämpligt programfönster.

Se även

- *Konfigurera en händelse, sidan 177*
- *Sidan Larm, sidan 357*
- *Välj bildruteinnehåll-dialogrutan, sidan 358*
- *Larmalternativ-dialogrutan, sidan 359*

18.11 Konfigurera inställningar för alla larm



Huvudfönster > **Larm**

Du kan ställa in följande larminställningar som är giltiga för denna Management Server:

- Antal bildrutor per larm
- Auto-rensningstid
- Manuell larminspelningstid
- Konfigurera beteendet för alla analoga monitorgrupper

Konfigurera alla larm:

1. Klicka på .
Dialogrutan **Larminställningar** visas.
2. Gör de lämpliga inställningarna.

För detaljerad information om olika fält, se onlinehjälpn för lämpligt programfönster.

- ▶ Klicka på **OK**.

Se även




- *Dialogrutan Larminställningar, sidan 358*

18.12**Konfigurera längden på förlarm och efterlarm**

För att inställningarna för längden på förlarm och efterlarm ska kunna konfigureras måste kameran ha stöd för ANR och fast programvara av version 5.90 eller senare vara installerad.

- Huvudfönster >  **Kameror och inspelning** > 
- ▶ Klicka för att aktivera **ANR** för önskad kamera.

- Huvudfönster >  **Händelser**
- ▶ Konfigurera önskad händelse för den ANR-aktiverade kameran.

- Huvudfönster >  **Larm**
1. Konfigurera ett larm för den här händelsen.
 2. Välj  eller .
 3. I kolumnen **Larmalternativ** klickar du på ...
Dialogrutan **Larmalternativ** visas.
 4. I kolumnen **Inspelning** markerar du kryssrutan för den ANR-aktiverade kameran för att aktivera larminspelning.
Kryssrutan i kolumnen **Avvikande längdinställningar för larm** markeras automatiskt.
 5. Klicka på fliken **Avvikande längdinställningar för larm**.
 6. Konfigurera inställningarna för larmlängd efter behov.

Se även

- *Larmalternativ-dialogrutan, sidan 359*

18.13**Utlösa larminspelning med textdata**

- Huvudfönster >  **Larm**

Du kan utlösa larminspelning med textdata.

Innan du konfigurerar ett larm måste du konfigurera en händelse som innehåller textdata.



Exempel: **Händelser** > Välj  i händelseträdet (textdata måste finnas tillgängliga, till exempel **Läsarenheter för nyckelkort** > **Nyckelkortsläsare** > **Avvisat kort**)



Obs!

Välj 0 som återstudstid för den valda händelsen.
 Detta garanterar att inga textdata går förlorade.

Så här konfigurerar du larminspelning:

1. Välj ett larm i trädet, till exempel **ATM/POS-enheter** > **ATM-ingång** > **Dataingång**. Motsvarande larmkonfigurationstabell visas.
2. Gör nödvändiga inställningar.
3. I kolumnen **Larmalternativ** klickar du på ... i en cell för att visa dialogrutan **Larmalternativ**.
4. Klicka på fliken **Kameror** och markera kryssrutan **Inspelning**.


Se även

- *Larmalternativ-dialogrutan, sidan 359*
- *Dialogrutan Inspelning av textdata, sidan 356*

18.14

Lägga till textdata för kontinuerlig inspelning



Huvudfönster > **Händelser** > Välj  **Dataingång** i händelseträdet (textdata måste finnas tillgängliga, till exempel **Läsarenheter för nyckelkort** > **Nyckelkortsläsare** > **Avvisat kort**) > kolumnen **Inspelning av textdata** > ...

Du kan infoga textdata i kontinuerliga inspelningar.

18.15

Skydda larminspelning



Huvudfönster > **Larm**

Innan du kan konfigurera ett larm måste du konfigurera en händelse i **Händelser**.

Så här konfigurerar du larminspelning:

1. Välj ett larm i trädet, till exempel **ATM/POS-enheter** > **ATM-ingång** > **Dataingång**. Motsvarande larmkonfigurationstabell visas.
2. Gör nödvändiga inställningar.
3. I kolumnen **Larmalternativ** klickar du på ... i en cell för att visa dialogrutan **Larmalternativ**.
4. Klicka på fliken **Kameror** och markera kryssrutan **Inspelning**.
5. Markera kryssrutan **Skydda inspelning**.

Se även


- *Larmalternativ-dialogrutan, sidan 359*

18.16 Konfigurera blinkande aktiveringspunkter





Obs!

En blinkande aktiveringspunkt kan endast konfigureras för en händelse ELLER för ett larm.

Huvudfönster >  **Händelser**
eller

Huvudfönster >  **Larm**

För varje  -händelse eller -larm kan du konfigurera bakgrundsfärgen och beteendet (blinkande eller fast) för aktiveringspunkter. Du kan till exempel konfigurera inställningarna så

att  -händelse eller -larm på en enhet gör att enhetsikonen på kartan börjar blinka när enhetens status ändras.

Du kan också konfigurera visningsprioriteten för alla aktiveringspunkter. Detta är obligatoriskt när olika händelser inträffar för samma enhet. (1 = högsta prioritet)


Den konfigurerade färgen gäller för alla aktiveringspunkter med samma visningsprioritet. Du

kan ändra färg, beteende och prioritet för alla  -händelser eller -larm: den ändrade färgen

och det ändrade beteendet används för alla aktiveringspunkter för alla andra  -händelser eller -larm som har samma prioritet.

Du kan bara konfigurera färglägena på kartor om du markerar alternativet **Aktivera avancerad statusvisning (färgmarkerade "hot spots" på kartor beroende på status)** eller alternativet **Aktivera avancerad larmvisning (färgmarkerade hotspots på kartor beroende på larm)** i dialogrutan **Alternativ**.

Så här konfigurerar du en blinkande aktiveringspunkt för en händelse:

1. Välj ett händelsetillstånd i trädet (), till exempel **Kodare/avkodare > Kodarrelä > Relästatus > Relä öppnat**.
Motsvarande händelsekonfigureringsstabell visas.
2. Klicka på **Aktivera färglägen på kartor**.
3. Ange önskad prioritet i fältet **Visningsprioritet på karta:**.
4. Klicka i fältet **Bakgrundsfärg på karta:** och välj färg.
5. Om du vill klickar du för att aktivera **Blinkar**.

Så här konfigurerar du en blinkande aktiveringspunkt för ett larm:

Se kapitel *Larmidentitet*, sidan 357 på *Sidan Larm*, sidan 357.



Obs!

Aktiveringspunkten blinkar endast om larmet finns med i larmlistan.




Enhetsikonerna på en karta blinkar med samma färg som konfigurerats för larmet eller händelsen.

Se även

- *Sidan Händelser, sidan 352*
- *Alternativ-dialogrutan, sidan 214*

19 Konfiguration av kommandoskript




I det här kapitlet ges information om hur du konfigurerar kommandoskript. Kommandoskript visas på olika ställen i BVMS.

1. Klicka på  för att spara inställningarna.
2. Klicka på  om du vill ångra den senaste inställningen.
3. Klicka på  om du vill aktivera konfigurationen.



Obs!

Serverskripten aktiveras när tjänsten Management Server startas om även om de inte har aktiverats inifrån Configuration Client.

- Klicka på  för att spara inställningarna.
- Klicka på  om du vill ångra den senaste inställningen.
- Klicka på  för att aktivera konfigurationen.

19.1 Hantera kommandoskript

Huvudfönster

Du kan skapa ett kommandoskript genom att använda följande skriptspråk:

- C#
- VB.Net

Du kan inte ändra skriptspråket för ett befintligt kommandoskript.

Du kan skapa ett klientskript eller ett serverskript.

Du kan lägga till skriptdelar i varje skript.

Klicka på  i dialogrutan **Redigerare för kommandoskript** för att få hjälp med att skriva kod. Hjälpen till Bosch Script API visas.

Så här lägger du till en serverskriptdel:

1. Välj kommandot **Redigerare för kommandoskript...** på menyn **Verktyg**.
Dialogrutan **Välj skriptspråk** visas om inget kommandoskript har skapats än.
2. Välj den önskade posten på listan **Skriptspråk**.
Dialogrutan **Redigerare för kommandoskript** visas.
3. Högerklicka på ServerScript i den vänstra rutan i dialogrutan **Redigerare för kommandoskript**. Välj **Ny skriptdel**.
En ny skriptdel läggs till.
4. Ange ditt skript.

Så här lägger du till en klientskriptdel

1. Välj kommandot **Redigerare för kommandoskript...** på menyn **Verktyg**.
Dialogrutan **Välj skriptspråk** visas om inget kommandoskript har skapats än.
2. Välj den önskade posten på listan **Skriptspråk**.
Dialogrutan **Redigerare för kommandoskript** visas.

3. Högerklicka på ClientScript i den vänstra rutan i dialogrutan **Redigerare för kommandoskript**. Välj **Ny skriptdel**.


En ny skriptdel läggs till.

4. Ange ditt skript.


Så här tar du bort en skriptdel:

1. Öppna dialogrutan **Redigerare för kommandoskript**.

2. Klicka på fliken **Serverskript** eller på fliken **Klientskript** efter behov.

3. Högerklicka på den aktuella händelsen i händelseträdet och välj . Skriptdelen tas bort.

Så här stänger du dialogrutan Redigerare för kommandoskript:

- ▶ Klicka på .

Se även

- *Redigerare för kommandoskript-dialogrutan, sidan 354*

19.2

Konfigurera ett kommandoskript som startas automatiskt

Huvudfönster >  **Larm** >  eller  > **Larmalternativ** kolumnen > ...

Du kan konfigurera ett klientkommandoskript så att det startar i följande fall:

- Arbetsstation startas upp.
- Användare accepterar ett larm.

Konfigurera ett kommandoskript vid start av arbetsstation:

Se Konfigurera ett startkommandoskript.

Konfigurera ett kommandoskript efter att en användare har accepterat ett larm:

1. Klicka på fliken **Arbetsflöde**.
2. I listan **Utför följande klientskript när larm har godkänts**, välj önskat klientskript. Detta skript startar så snart en användare accepterar det valda larmet.

Se även

- *Larmalternativ-dialogrutan, sidan 359*

19.3


Importera ett kommandoskript

Huvudfönster

Du kan importera kommandoskript som har utvecklats på en annan dator. Filen måste skrivas i samma skriptspråk som du använde i ditt system.

Så här importerar du ett kommandoskript:

1. Välj kommandot **Redigerare för kommandoskript...** på menyn **Verktyg**. Dialogrutan **Redigerare för kommandoskript** visas.

2. Klicka på .

Dialogrutan för att öppna en fil visas.

3. Välj skriptfilen som behövs och klicka på **OK**.

Se även


- *Redigerare för kommandoskript-dialogrutan, sidan 354*

19.4 Exportera ett kommandoskript

Huvudfönster

Du kan exportera kommandoskript som har utvecklats på en annan dator.

Så här exporterar du ett kommandoskript:

1. Välj kommandot **Redigera för kommandoskript...** på menyn **Verktyg**.
Dialogrutan **Redigera för kommandoskript** visas.
2. Klicka på .
Dialogrutan för att spara en fil visas.
3. Ange skriptfilen som behövs och klicka på **OK**.

Se även

- *Redigera för kommandoskript-dialogrutan, sidan 354*

19.5 Konfigurera ett startkommandoskript



Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  >  > sidan **Inställningar**

Du konfigurerar ett kommandoskript som ska startas när Operator Client startas på den valda arbetsstationen.

Du måste skapa ett motsvarande kommandoskript.

För att skapa ett kommandoskript se *Hantera kommandoskript, sidan 186*.

Konfigurera ett startskript:

- ▶ I listan **Startskript:**, välj önskat kommandoskript.

Se även

- *Sidan Arbetsstation, sidan 229*

20

Konfigurerar användare, behörigheter och Enterprise Access



Huvudfönster > **Användargrupper**




Det här kapitlet innehåller information om hur du konfigurerar användargrupper, Enterprise User Groups och Enterprise Access. Du konfigurerar alla enhetsbehörigheter och funktionsbehörigheter per användargrupp, inte per användare.

En användare kan endast vara medlem i en användargrupp eller Enterprise User Group.

Du kan inte ändra inställningarna för en standardanvändargrupp.

Den här användargruppen har tillgång till alla enheter i hela det logiska trädet och tilldelas schemat **Alltid**.

För att komma åt Windows-användargruppen för en domän används LDAP-användargrupper.

- Klicka på  för att spara inställningarna.
- Klicka på  om du vill ångra den senaste inställningen.
- Klicka på  för att aktivera konfigurationen.

Regler för starka lösenord

För bättre skydd mot obehörig åtkomst rekommenderar vi att du använder starka lösenord för användarkonton.

Av den anledningen aktiveras en stark lösenordsprincip som standard för alla nya användargrupper. Detta gäller administratörsanvändargruppen samt standardanvändargrupper, Enterprise User Group-grupper och Enterprise-åtkomst.

Följande regler gäller:

- Minsta lösenordslängd enligt inställningen på sidan **Kontoregler** för önskad användargrupp.
- Minst en versal (A–Z).
- Minst en siffra (0–9).
- Minst ett specialtecken (till exempel ! \$ # %).
- Tidigare lösenord får inte användas.

När administratörsanvändaren startar Configuration Client för första gången visas dialogrutan **Ett brott mot lösenordsreglerna har skett** och användaren uppmanas att ställa in ett lösenord för administratörsanvändarkontot. Vi rekommenderar starkt att du använder den här inställningen och att du anger ett starkt lösenord för administratörsanvändarkontot baserat på principreglerna för lösenord.

När du skapar nya användargrupper i Configuration Client är principinställningen för starka lösenord aktiverad som standard. Om du inte anger lösenord för de nya användarkontona för relevant användargrupp kan du inte aktivera konfigurationen. Dialogrutan **Ett brott mot lösenordsreglerna har skett** visas med en lista över alla användare som saknar lösenord. Ange lösenorden som saknas för att aktivera konfigurationen.

Se även

- *Sidan Kontoprinciper, sidan 381*
- *Sidan Egenskaper för användargrupper, sidan 366*
- *Sidan Användaregenskaper, sidan 367*

- Sidan Logga in paregenskaper, sidan 368
- Sidan Kamerabehörigheter, sidan 368
- Sidan Kontrollprioriteter, sidan 369
- Kopiera behörigheter för användargrupp-dialogrutan, sidan 370
- Sidan Avkodarbehörigheter, sidan 370
- Sidan Händelser och larm, sidan 371
- Inställningar för LDAP-server-dialogrutan, sidan 371
- Sidan Inloggningsuppgifter, sidan 373
- Sidan Logiskt träd, sidan 374
- Sidan Användarfunktioner, sidan 374
- Sidan Prioriteringar, sidan 377
- Sidan Användargränssnitt, sidan 378
- Sidan Serveråtkomst, sidan 379

20.1 Skapa en grupp eller ett konto



Huvudfönster > **Användargrupper**

Du kan skapa en standardanvändargrupp, en Enterprise User Group eller en Enterprise Account.


För anpassning av användargruppens behörigheter till dina behov, skapar du en ny användargrupp och ändrar dess inställningar.

20.1.1 Skapa en standardanvändargrupp



Huvudfönster > **Användargrupper**

Så här skapar du en standardanvändargrupp:

1. Klicka på fliken **Användargrupper**.
2. Klicka på .
Dialogrutan **Ny användargrupp** visas.
3. Ange namnet och en beskrivning.
4. Klicka på **OK**.
En ny grupp läggs till i motsvarande träd.
5. Högerklicka på den nya användargruppen och klicka på **Ändra namn**.
6. Ange önskat namn och tryck på Enter.

Se även

- Sidan Egenskaper för användargrupper, sidan 366
- Sidan Användarfunktioner, sidan 374
- Sidan Prioriteringar, sidan 377
- Sidan Användargränssnitt, sidan 378

20.1.2 Skapa en Enterprise User Group



Huvudfönster > **Användargrupper**


Du skapar en Enterprise User Group för ett Enterprise System på Enterprise Management Server.


Du skapar en Enterprise User Group med användare för att konfigurera deras funktionsbehörigheter. Dessa funktionsbehörigheter finns på en Operator Client som är ansluten till Enterprise Management Server. Ett exempel på en funktionsbehörighet är användargränssnittet till larmmonitorn.

Så här skapar du en Enterprise User Group:

1. Klicka på fliken **Enterprise User Group**.

Obs! Fliken **Enterprise User Group** är bara tillgänglig om rätt licens är tillgänglig och om

en eller flera Management Server-datorer har konfigurerats i  **Enheter > Enterprise System > Serverlista/adressbok**.

2. Klicka på .
Dialogrutan **Ny Enterprise User Group** visas.
3. Ange namnet och en beskrivning.
4. Klicka på **OK**.
Enterprise User Group läggs till i motsvarande träd.
5. Högerklicka på den nya Enterprise-gruppen och klicka på **Ändra namn**.
6. Ange önskat namn och tryck på Enter.
7. På sidan **Operatörsbehörigheter** konfigurerar du funktionsbehörigheter och serveråtkomst för de konfigurerade Management Server-datorerna efter behov.

Se även

- Sidan *Egenskaper för användargrupper*, sidan 366
- Sidan *Användarfunktioner*, sidan 374
- Sidan *Prioriteringar*, sidan 377
- Sidan *Användargränssnitt*, sidan 378
- Sidan *Serveråtkomst*, sidan 379

20.1.3

Skapa ett Enterprise Account

Huvudfönster >  **Användargrupper**

Viktigt!!

Minst en enhet måste konfigureras i enhetsträdet innan du kan lägga till ett Enterprise Account.

Du skapar ett Enterprise Account på en Management Server. Upprepa åtgärden på varje Management Server som ingår i ditt Enterprise System.

Du skapar ett Enterprise Account för att konfigurera enhetsbehörigheterna för en Operator Client som använder ett Enterprise System.

Så här skapar du ett Enterprise Account:

1. Klicka på fliken **Enterprise-åtkomst**.
2. Klicka på .
Dialogrutan **Nytt Enterprise Account** visas.
3. Ange namnet och en beskrivning.

4. Kryssrutan **Användaren måste ändra lösenordet vid nästa inloggning** är förvald för alla nya användarkonton.
Ange lösenordet i enlighet med principreglerna för lösenord och bekräfta lösenordet.
5. Klicka på **OK**.
Ett nytt Enterprise Account läggs till i motsvarande träd.
6. Högerklicka på det nya Enterprise Account-kontot och klicka på **Ändra namn**.
7. Ange önskat namn och tryck på Enter.
8. Konfigurera inloggningsuppgifterna och enhetsbehörigheterna efter behov på sidan **Enhetsbehörigheter**.

Se även

- *Regler för starka lösenord , sidan 189*
- *Sidan Inloggningsuppgifter, sidan 373*
- *Sidan Logiskt träd, sidan 374*
- *Sidan Händelser och larm, sidan 371*
- *Sidan Kontrollprioriteter, sidan 369*
- *Sidan Kamerabehörigheter, sidan 368*
- *Sidan Avkodarbehörigheter, sidan 370*

20.2

Skapa en användare



Huvudfönster > **Användargrupper** > fliken **Användargrupper**
eller



Huvudfönster > **Användargrupper** > fliken **Enterprise User Group**
Du skapar en användare som en ny medlem i en befintlig standardanvändargrupp eller Enterprise User Group.



Obs!

En användare som vill använda ett Bosch IntuiKey-tangentbord som är anslutet till en avkodare måste ha ett användarnamn och lösenord som endast består av siffror. Användarnamnet får ha max 3 siffror. Lösenordet får ha max 6 siffror.

Så här skapar du en användare:

1. Välj en grupp och klicka på  eller högerklicka på önskad grupp och klicka på **Ny användare**.
En ny användare läggs till i trädet **Användargrupper**.
2. Högerklicka på den nya användaren och klicka på **Ändra namn**.
3. Ange önskat namn och tryck på Enter.
4. Ange användarnamnet och en beskrivning på sidan **Användaregenskaper**.
5. Kryssrutan **Användaren måste ändra lösenordet vid nästa inloggning** är markerad som standard för alla nya användarkonton.
Ange lösenordet i enlighet med principreglerna för lösenord och bekräfta lösenordet.
6. Klicka på **Verkställ** för att tillämpa inställningarna.
7. Klicka på  för att aktivera lösenordet.

Se även

- Sidan Användaregenskaper, sidan 367
- Regler för starka lösenord , sidan 189
- Sidan Användargrupper, sidan 364

20.3**Skapa en grupp med dubbla behörigheter**

Huvudfönster > **Användargrupper** > fliken **Användargrupper**
eller




Huvudfönster > **Användargrupper** > fliken **Enterprise User Group**

Du kan skapa en dubbel behörighet för en standardanvändargrupp eller för en Enterprise User Group.

Dubbel behörighet finns inte för Enterprise-åtkomst.

Du väljer två användargrupper. Medlemmarna i de användargrupporna är medlemmar i den nya gruppen med dubbel behörighet.


Så här skapar du en grupp med dubbel behörighet:

1. Klicka på .
Dialogrutan **Ny dubbel behörighetsgrupp** eller dialogrutan **Ny dubbel auktoriseringsgrupp för Enterprise** visas.
2. Ange ett namn och en beskrivning.
3. Klicka på **OK**.
En ny grupp med dubbel behörighet läggs till i motsvarande träd.
4. Högerklicka på den nya gruppen med dubbel behörighet och klicka på **Ändra namn**.
5. Ange önskat namn och tryck på Enter.

Se även

- Lägga till ett inloggningspar till en grupp med dubbel behörighet, sidan 193
- Sidan Egenskaper för användargrupper, sidan 366
- Sidan Användarfunktioner, sidan 374
- Sidan Prioriteringar, sidan 377
- Sidan Användargränsnitt, sidan 378


20.4**Lägga till ett inloggningspar till en grupp med dubbel behörighet**

Huvudfönster > **Användargrupper** > fliken **Användargrupper** >  **Ny dubbel behörighetsgrupp**



Huvudfönster > **Användargrupper** > fliken **Enterprise User Group** >  **Ny dubbel auktoriseringsgrupp för Enterprise**

Så här lägger du till ett inloggningspar till en grupp med dubbel behörighet:



1. Välj önskad grupp med dubbel behörighet och klicka på  eller högerklicka på gruppen och klicka på **Nytt inloggningspar**.
En dialogruta visas.
2. Välj en användargrupp i varje lista.
Användarna i den första användargruppen är de användare som måste logga in i den första inloggningsdialogrutan, och användarna i den andra användargruppen bekräftar inloggningen.
Du kan välja samma grupp i båda listorna.
3. Välj **Tvingande dubbel behörighet** för varje grupp, om det behövs.
När den här kryssrutan är markerad kan en användare i den första gruppen endast logga in tillsammans med en användare i den andra gruppen.
När den här kryssrutan är avmarkerad kan en användare i den första gruppen logga in på egen hand, men endast med åtkomstbehörighet till den egna gruppen.
4. Klicka på **OK**.
Ett nytt inloggningspar läggs till i lämplig grupp med dubbel behörighet.
5. Högerklicka på det nya inloggningsparet och klicka på **Ändra namn**.
6. Ange önskat namn och tryck på Enter.

Se även

- *Skapa en grupp med dubbla behörigheter, sidan 193*
- *Sidan Logga in paregenskaper, sidan 368*



20.5

Konfigurera den administrativa gruppen


Huvudfönster >  **Användargrupper** > fliken **Användargrupper**  Administrativ grupp

Gör att du kan lägga till nya administratörsanvändare i den administrativa gruppen, ändra namn på administratörsanvändare och ta bort dem från den administrativa gruppen.

Så här lägger du till en ny administratörsanvändare i den administrativa gruppen:

1. Klicka på  eller högerklicka på den administrativa gruppen och klicka på **Ny användare**.
En ny administratörsanvändare läggs till i den administrativa gruppen.
2. Ange användarnamnet och en beskrivning på sidan **Användaregenskaper**.
3. Kryssrutan **Användaren måste ändra lösenordet vid nästa inloggning** är förvald för alla nya användarkonton.
Ange lösenordet i enlighet med principreglerna för lösenord och bekräfta lösenordet.
4. Klicka på **Verkställ** för att tillämpa inställningarna.
5. Klicka på  för att aktivera lösenordet.

Ändra namn på en administratörsanvändare:

1. Högerklicka på administratörsanvändaren och klicka på **Ändra namn**.
2. Ange önskat namn och tryck på ENTER.
3. Klicka på  om du vill aktivera ändringen av användarnamnet.

Ta bort en användare som administratör från Administrativ grupp:

- ▶ Högerklicka på administratörsanvändaren och klicka på **Ta bort**. Administratörsanvändaren tas bort från Administrativ grupp.

Obs!



Du kan bara ta bort en administratörsanvändare från den administrativa gruppen om det finns andra administratörsanvändare.



Om det bara finns en administratörsanvändare kan du inte ta bort användaren.

Se även

- Sidan *Användargrupper*, sidan 364
- Sidan *Användaregenskaper*, sidan 367
- *Regler för starka lösenord*, sidan 189

20.6 Konfigurera LDAP-inställningar

Huvudfönster >  **Användargrupper** > fliken **Användargrupper** >  > fliken **Operatörsbehörigheter**
eller

Huvudfönster >  **Användargrupper** > fliken **Enterprise User Group** >  > fliken **Operatörsbehörigheter**

Viktigt!!

Tilldela inte en LDAP-grupp till olika BVMS-användargrupper. Detta kan resultera i oönskade behörigheter för dessa användare.

**Obs!**

Ange sökvägarna korrekt. Felaktiga sökvägar kan göra sökningen på en LDAP-server mycket långsam.



Du konfigurerar LDAP-grupper i vanliga användargrupper eller Enterprise User Groups.



Konfigurera LDAP-inställningar:

1. Klicka på fliken **Egenskaper för användargrupper**.
2. Gör nödvändiga inställningar i fältet **LDAP-egenskaper**.

För detaljerad information om olika fält, se onlinehjälp för lämpligt programfönster.

20.7 Associera en LDAP-grupp

Huvudfönster >  **Användargrupper** > fliken **Användargrupper** >  > fliken **Operatörsbehörigheter**
eller

Huvudfönster >  **Användargrupper** > fliken **Enterprise User Group** >  > fliken **Operatörsbehörigheter**

Du kan associera en LDAP-grupp med en BVMS-användargrupp för att ge användarna av denna LDAP-grupp tillgång till Operator Client. Användarna i LDAP-gruppen får användargruppens åtkomstbehörigheter på de ställen där du konfigurerar LDAP-gruppen.

Du behöver förmodligen hjälp av en IT-administratör som är ansvarig för LDAP-servern.

Du konfigurerar LDAP-grupper i vanliga användargrupper eller Enterprise User Groups.

Associera en LDAP-grupp:

1. Klicka på fliken **Egenskaper för användargrupper**.
2. I fältet **LDAP-egenskaper** klickar du på **Inställningar**.
Dialogrutan **Inställningar för LDAP-server** visas.
3. Ange inställningarna för din LDAP-server och klicka på **OK**.



För detaljerad information om olika fält, se onlinehjälp för lämpligt programfönster.



- ▶ I listan **LDAP-grupper** dubbelklickar du på en LDAP-grupp.

Denna LDAP-grupp anges i fältet **Tillhörande LDAP-grupp**.

20.8

Schemalägga en användares inloggningsbehörighet

Huvudfönster >  **Användargrupper** > fliken **Användargrupper** >  > fliken **Operatörsbehörigheter** eller

Huvudfönster >  **Användargrupper** > fliken **Enterprise User Group** >  > fliken **Operatörsbehörigheter**

Du kan begränsa medlemmarna i en användargrupp eller Enterprise User Group så att de bara kan logga in på sina datorer under bestämda tidsperioder.



Du kan inte ändra dessa inställningar för en standardanvändargrupp.



Schemalägga inloggning:

1. Klicka på fliken **Egenskaper för användargrupper**.
2. Välj ett schema i listan **Inloggningsschema**.

20.9

Konfigurera funktionsbehörigheter

Huvudfönster >  **Användargrupper** > fliken **Användargrupper** >  > fliken **Operatörsbehörigheter** eller

Huvudfönster >  **Användargrupper** > fliken **Enterprise User Group** >  > fliken **Operatörsbehörigheter**

Du kan konfigurera funktionsbehörigheter som åtkomst till loggboken eller inställningar för användargränssnittet.

Du kan inte ändra dessa inställningar för en standardanvändargrupp.

Du konfigurerar funktionsbehörigheter i vanliga användargrupper eller Enterprise User Groups.

För detaljerad information om olika fält, se onlinehjälp för lämpligt programfönster.

Se även

- Sidan *Egenskaper för användargrupper*, sidan 366
- Sidan *Användarfunktioner*, sidan 374
- Sidan *Prioriteringar*, sidan 377
- Sidan *Användargränssnitt*, sidan 378
- Sidan *Serveråtkomst*, sidan 379

20.10 Konfigurera enhetsbehörigheter



Huvudfönster > **Användargrupper** > fliken **Användargrupper** > fliken **Enhetsbehörigheter**
eller



Huvudfönster > **Användargrupper** > fliken **Enterprise-åtkomst** > fliken **Enhetsbehörigheter**

Du kan ställa in behörigheterna separat för alla enheter i det logiska trädet.

I ett Enterprise System är dessa behörigheter giltiga för att Enterprise User Group-användare ska få åtkomst till enheterna på en lokal Management Server, som styrs av Enterprise Accounts.

När du har flyttat behöriga enheter till en mapp som inte är tillåten för denna användargrupp måste du ställa in behörigheterna för mappen för att bevilja åtkomst till dess enheter.

Du kan inte ändra dessa inställningar för en standard användargrupp.

Du konfigurerar enhetsbehörigheter i standardanvändargrupper eller Enterprise Accounts.

För detaljerad information om olika fält, se onlinehjälp för lämpligt programfönster.

Se även

- Sidan *Logiskt träd*, sidan 374
- Sidan *Händelser och larm*, sidan 371
- Sidan *Kontrollprioriteter*, sidan 369
- Sidan *Kamerabehörigheter*, sidan 368
- Sidan *Avkodarbehörigheter*, sidan 370

20.11 Konfigurera flera prioriteringar



Huvudfönster > **Användargrupper** > fliken **Användargrupper**
eller



Huvudfönster > **Användargrupper** > fliken **Enterprise User Group**
eller



Huvudfönster > **Användargrupper** > fliken **Enterprise-åtkomst**

Du kan konfigurera följande prioriteringar:

- För standardanvändargrupper och **Enterprise User Group**: Du kan konfigurera larmprioriteringar för live-läge och uppspelningsläge.

- För standardanvändargrupper och **Enterprise-åtkomst**: Du kan konfigurera prioriteringar för att hämta PTZ-kontroller och Bosch Allegiant -trunkeringsrader. Du kan konfigurera en tidsperiod för PTZ-låsning, dvs. en användare med högre prioritet kan ta över kamerakontrollen från en användare med en lägre prioritet och låsa den under den här tidsperioden.

Så här konfigurerar du live- och uppspelningsprioriteringar:

1. Välj en standardanvändargrupp eller en Enterprise User Group.
2. Klicka på **Operatörsbehörigheter**.
3. Klicka på fliken **Prioriteringar**.
4. Flytta skjutreglagen efter behov i fältet **Automatisk snabbvisning**.

Så här konfigurerar du prioriteringar för PTZ- och Bosch Allegiant-trunkeringsrader:

1. Välj en standardanvändargrupp eller en Enterprise Account.
2. Klicka på fliken **Enhetsbehörigheter**.
3. Klicka på fliken **Kontrollprioriteter**.
4. Flytta skjutreglagen efter behov i fältet **Kontrollprioriteter**.
5. I listan **Tidsgräns i minuter**, välj angivelsen som behövs.

Se även

- *Sidan Kontrollprioriteter, sidan 369*
- *Sidan Prioriteringar, sidan 377*

20.12

Kopiera behörigheter för användargrupper



Huvudfönster > **Användargrupper** > fliken **Användargrupper**
eller



Huvudfönster > **Användargrupper** > fliken **Enterprise User Group**
eller



Huvudfönster > **Användargrupper** > fliken **Enterprise-åtkomst**

Du kan kopiera behörigheter från en grupp eller ett konto till en annan. Du måste ha konfigurerat minst 2 grupper eller konton.

Så här konfigurerar du behörigheter:

1. I trädet för användargrupper väljer du en grupp eller ett konto.



2. Klicka på **Kopiera användargruppbehörigheter** visas.
3. Välj lämpliga behörigheter och passande målgrupp eller konto.
4. Klicka på **OK**. Gruppbehörigheterna för den här gruppen kopieras till den andra gruppen eller kontot. Dialogrutan stängs.




21 Hantera konfigurationsdata

Huvudfönster

Du måste aktivera den aktuella konfigurationen för att den ska gälla för Management Server and Operator Client. Systemet påminner dig om att aktivera när du stänger Configuration Client.

Varje aktiverad konfiguration sparas med ett datum och med en beskrivning om det krävs. Du kan när som helst återställa en konfiguration som nyligen aktiverats. Alla konfigurationer som sparas under tiden går förlorade.

Du kan exportera den aktuella konfigurationen i en konfigurationsfil och importera den filen senare. Detta återställer den exporterade konfigurationen. Alla konfigurationer som sparas under tiden går förlorade.

- Klicka på  för att spara inställningarna.
- Klicka på  om du vill ångra den senaste inställningen.
- Klicka på  för att aktivera konfigurationen.

21.1 Aktivera arbetskonfigurationen

Huvudfönster

Du aktiverar den aktuella arbetskonfigurationen. Operator Client använder den aktiverade konfigurationen efter nästa start om användaren godkänner den. Om aktiveringen tvingas fram avslutas alla instanser av Operator Client i nätverket och startar igen. Användaren av varje Operator Client förekomst behöver normalt inte logga in igen.

Du kan konfigurera en fördröjd aktiveringstid. Om du konfigurerar en fördröjd aktiveringstid aktiveras inte konfigurationen omedelbart, utan vid den tidpunkt som konfigurerats. Om du konfigurerar en annan aktiveringstid senare (om den är fördröjd eller inte spelar någon roll) är den tiden aktiv nu. Den först konfigurerade aktiveringstiden tas nu bort.

När du stänger Configuration Client påminner systemet dig om att aktivera den aktuella arbetskopian av konfigurationen.

Du kan inte aktivera en konfiguration som innehåller en enhet som saknar lösenordsskydd.



Obs!


Om aktiveringen tvingas fram startar alla instanser av Operator Client om när konfigurationen har aktiverats. Undvik onödiga aktiveringar. Gör helst aktiveringar nattetid eller under perioder med låg aktivitet.



Obs!

Om systemet innehåller enheter som inte är lösenordsskyddade måste du säkra dessa enheter innan du kan aktivera konfigurationen. Du kan avaktivera lösenordsskyddet.

Aktivera den aktuella arbetskonfigurationen:

1. Klicka på  .
Dialogrutan **Aktivera konfigurationen** visas.
Om konfigurationen innehåller enheter som inte är lösenordsskyddade kan du inte aktivera konfigurationen. I det här fallet visas dialogrutan **Skydda enheter med**

standardlösenord ...

Följ instruktionerna i den här dialogrutan och klicka på **Verkställ**.

Dialogrutan **Aktivera konfigurationen** visas igen.

2. Ange vid behov en fördröjd aktiveringstid. Som standard konfigureras den aktuella tidpunkten som aktiveringstid. Om du inte ändrar den fördröjda aktiveringstiden utförs aktiveringen omedelbart.

Om det är lämpligt kan du klicka här för att markera **Tvinga fram aktivering för alla Operator Clients**.

3. Skriv en beskrivning och klicka på **OK**.

Den aktuella konfigurationen aktiveras.

Alla Operator Client-arbetsstationer som är anslutna till nätverket startas om omedelbart om aktiveringen genomdrivs. Om en arbetsstation inte är ansluten startas den om så snart den återansluts.

Om du har konfigurerat en fördröjd aktiveringstid aktiveras konfigurationen senare.

Se även

- *Skydda enheter med dialogrutan Globalt standardlösenord, sidan 212*
- *Aktivera konfigurationen-dialogrutan, sidan 211*

21.2

Aktivera en konfiguration

Huvudfönster

Du kan aktivera en tidigare version av konfigurationen som du har sparat förut.

Så här aktiverar du en konfiguration:

1. På menyn **System** klickar du på **Aktiveringshanteraren...**

Dialogrutan **Aktiveringshanteraren** visas.

2. I listan väljer du den konfiguration som du vill aktivera.

3. Klicka på **Aktivera**.

En meddelanderuta visas.

4. Klicka på **OK**.

Dialogrutan **Aktivera konfigurationen** visas.

5. Om det behövs klickar du för att markera **Tvinga fram aktivering för alla Operator Clients**. Varje Operator Client-arbetsstation startas om automatiskt för att aktivera den nya konfigurationen. Användaren kan inte neka den nya konfigurationen.

Om **Tvinga fram aktivering för alla Operator Clients** inte har markerats visas en dialogruta i några sekunder på varje Operator Client-arbetsstation. Användare kan tillbakavisa eller godkänna den nya konfigurationen. Dialogrutan stängs efter några sekunder utan användaraktivitet. Om så är fallet godkänns inte den nya konfigurationen.

Se även

- *Aktivera konfigurationen-dialogrutan, sidan 211*
- *Aktiveringshanteraren-dialogrutan, sidan 211*

21.3

Exportera konfigurationsdata

Huvudfönster

Du kan exportera enhetens konfigurationsdata för BVMS i en .zip-fil. Den här .zip-filen innehåller databasfilen (`Export.bvms`) och användardata (.dat-filen).

Du kan använda de här filerna för att återställa en systemkonfiguration som exporterats förut på samma (Enterprise) Management Server eller för att importera den till en annan (Enterprise) Management Server. Användardatafilen kan inte importeras, men du kan använda den för att återställa användarkonfigurationen manuellt.

Så här exporterar du konfigurationsdata:

1. På menyn **System** väljer du **Exportera konfiguration....**
Dialogrutan **Exportera konfigurationsfil** visas.



Obs! Om den aktuella arbetskopian av konfigurationen inte aktiveras (är aktiverat) exporterar du arbetskopian i stället för den aktiverade konfigurationen.

2. Klicka på **Spara**.
3. Ange ett filnamn.
Den aktuella konfigurationen har exporterats. En ZIP-fil som innehåller databasen och användardata skapas.

Se även

- *Importera konfigurationsdata, sidan 201*

21.4**Importera konfigurationsdata**

Huvudfönster

Följande användningssituationer omfattas:

- Importera en konfiguration som har exporterats (säkerhetskopiering har utförts) tidigare på samma server
- Importera en konfigurationsmall som har gjorts i ordning och exporterats på en annan server
- Importera en konfiguration för en tidigare version av BVMS.

Du kan endast importera en konfiguration om de senaste ändringarna för den aktuella arbetskopian har sparats och aktiverats.

För import av konfigurationsdata måste du ha det rätta lösenordet.

Det går inte att importera användardata.

Så här importerar du konfigurationen:

1. På menyn **System** klickar du på **Importera konfiguration....**
Dialogrutan **Importera konfigurationsfil** visas.
2. Markera den file som du vill importera och klicka på **Öppna**.
Dialogrutan **Importera konfiguration...** visas.
3. Ange det aktuella lösenordet och klicka på **OK**.
Configuration Client startas om. Du måste logga in på nytt.
Den importerade konfigurationen är inte aktiverad, men den kan redigeras i Configuration Client.

**Obs!**

Om du vill fortsätta redigera konfigurationen som har aktiverats för Management Server kan du köra en återställning i dialogrutan **Aktivera konfigurationen**.

Se även

- *Exportera konfigurationsdata, sidan 200*

21.5**Exportera konfigurationsdata till OPC**

Huvudfönster

Du kan exportera enhetskonfigurationsdata i BVMS i en XML-fil och importera den till ett OPC-serverprogram. Filen måste lagras i bin-katalogen för din BVMS-installation.

Information om hur du konfigurerar en BVMS BIS-anslutning finns i konfigurationshandboken för BVMS BIS-gränssnittet.

Viktigt!!

Installera OPC-server och BVMS Management Server på separata datorer.

Om båda serverna körs på samma dator försämras systemens prestanda. Andra allvarliga programfel kan inträffa.

Så här exporterar du konfigurationsdata:

1. På menyn **System** klickar du på **Exportera enhetsinformation för OPC**.
Dialogrutan **Exportera enhetsinformationsfil** visas.
2. Ange ett filnamn och klicka på **Spara**.
Filen sparas.
Du kan importera den här filen i OPC-servertillämpningen.

21.6

Kontrollera status för kodare/avkodare

Huvudfönster > Menyn **Maskinvara** > Kommandot **Enhetsmonitor...** > Dialogrutan **Enhetsmonitor**

Du kan kontrollera status för alla aktiverade kodare/avkodare i enhetsträdet.

Se även

- *Dialogrutan Enhetsövervakaren, sidan 217*

21.7

Konfigurera SNMP-övervakning

Huvudfönster

Så här konfigurerar du:

1. På menyn **Inställningar** klickar du på **SNMP-inställningar ...**.
Dialogrutan **SNMP-inställningar** visas.
2. Gör nödvändiga inställningar och klicka på **OK**.

Avaktivera SNMP GetRequest:

- ▶ Ta bort innehållet i fältet **SNMP GET-port**.
BVMS lyssnar inte längre efter SNMP GetRequest.

Se även

- *Dialogrutan SNMP-inställningar, sidan 218*

21.8

Skapa en rapport

Huvudfönster

Du kan skapa rapporter där information om den aktuella konfigurationen samlas.

Så här skapar du en rapport:

1. Välj ett kommando på menyn **Rapporter**.
Motsvarande dialogruta öppnas.
2. Klicka på **CSV-export**.
3. Ange sökväg och filnamn för den nya rapporten.
4. Öppna CSV-filen i Microsoft Excel eller ett annat kalkylbladsprogram för att kontrollera innehållet.

Se även

- *Dialogrutan Inspelningsscheman, sidan 213*
- *Dialogrutan Uppgiftsscheman, sidan 213*

- *Dialogrutan Kameror och parametrar för inspelning, sidan 213*
- *Dialogrutan Inställningar för inspelningskvalitet, sidan 214*
- *Dialogrutan Händelseinställningar, sidan 214*
- *Dialogrutan Inställningar för sammansatta händelser, sidan 214*
- *Dialogrutan Larminställningar, sidan 214*
- *Dialogrutan Konfigurerade användare, sidan 214*
- *Dialogrutan Användargrupper och konton, sidan 214*
- *Dialogrutan Funktionsbehörigheter, sidan 214*

22 Konfigurationsexempel

I det här kapitlet finns exempel på hur du konfigurerar vissa enheter i BVMS.

22.1 Lägg till en Bosch ATM/POS-brygga





Det här exemplet beskriver hur du sätter upp en Bosch ATM/POS-brygga.

Konfigurera ATM/POS-bryggan

1. Kontrollera att enheten har strömförsörjning.
2. Om du vill konfigurera enhetens IP-adress och subnätmask ansluter du enheten till en COM-port på datorn med en RS232-kabel (använd den specificerade Bosch-kabeln för anslutning). Se installationshandboken för Bosch ATM/POS-bryggan för mer information.
3. Starta en Hyperterminal-session på datorn (vanligtvis: **Start > Alla program > Tillbehör > Kommunikation > Hyper Terminal**).
4. Skriv in ett namn för sessionen och klicka på **OK**.
5. Välj COM-portnummer och klicka på **OK**.
6. Skriv in följande COM-portinställningar:
 - 9600 bitar/s
 - 8 databitar
 - ingen paritet
 - 1 stoppbit
 - Flödesstyrning för maskinvara
 Klicka på **OK**.
7. Tryck på F1 om du vill visa systemalternativsmenyn för enheten.
8. Skriv 1 om du vill ställa in IP-adressen och subnätmaskadressen efter behov.
9. Lämna standardinställningarna för portarna:
 - port1: **4201**
 - port2: **4200**

Lägga till ATM/POS-bryggan till BVMS

1. Ansluta enheten till BVMS-nätverket.
2. Starta Configuration Client.
3. Klicka på  **Enheter**, expandera det logiska trädets, expandera , högerklicka på , klicka på **Lägg till Bosch ATM/POS-brygga**. Dialogrutan **Lägg till Bosch ATM/POS-brygga** visas.
4. Skriv in önskat namn och inställningarna som du konfigurerade tidigare.
5. Klicka på fliken **Ingångar** och välj önskade ingångar.
6. Klicka på  för att spara inställningarna.
7. Klicka på  **Händelser**.
8. Utvidga , utvidga **Ingång för POS-brygga** och klicka på **Dataingång**.
9. I listan **Utlöser larm** ska du välja **Alltid** om denna händelse alltid ska utlösa ett larm. Om du endast vill att händelsen ska utlösa ett larm under en viss tidsperiod väljer du ett schema.



10. Klicka på  för att spara inställningarna.
11. Klicka på  **Larm**.
12. Konfigurera önskade larminställningar för den här händelsen.
13. Klicka på  för att spara inställningarna och klicka på  för att aktivera konfigurationen.
14. Utför ett test och kontrollera att larmet fungerar som tänkt.

22.2

Lägga till ett Bosch Allegiant-ingångslarm

När en Bosch Allegiant-enhet har lagts till i BVMS kan du lägga till Allegiant-larmingångar.

1. Klicka på Allegiant-enhetens post i enhetsträdet.
2. Klicka på fliken **Ingångar** och klicka på **Lägg till ingång**.
3. Lägg till önskade ingångslarm.
4. Klicka på **Händelser**.
5. I händelseträdet utvidgar du **Allegiant-enheter**, utvidgar **Allegiant-ingång** och klickar på **Ingång stängd** eller **Ingång öppnad** (beroende på program).
6. I listan **Utlöser larm** väljer du **Alltid** om du vill att en händelse alltid ska utlösa ett larm. Om du endast vill att händelsen ska utlösa ett larm under en viss tidsperiod väljer du ett schema.

7. Klicka på  för att spara inställningarna och klicka på  för att aktivera konfigurationen.
8. Utför ett test och kontrollera att larmet fungerar som tänkt.

22.3

Lägga till och konfigurera 2 Dinion IP-kameror med VRM-inspelning

Det här avsnittet beskriver hur du lägger till 2 Dinion IP-kameror för VRM-inspelning, hur du konfigurerar olika inspelningsinställningar och hur du konfigurerar brottsutredande sökning för dessa kameror.

Grundkrav:


VRM- och iSCSI-enheterna är rätt konfigurerade.

Det innebär att:

- VRM-enheten har lagts till i enhetsträdet.
- En iSCSI-enhet med konfigurerat mål och LUN har tilldelats till den här VRM-enheten.

Lägga till IP-kameror till en befintlig VRM:

Huvudfönster >  **Enheter** > utvidga 

1. Högerklicka på  och klicka på **Lägg till kodare**. Dialogrutan **Lägg till kodare** visas.
2. Ange IP-adressen för IP-kameran och välj kodartypen (Dinion IP). Klicka på **OK**.
Upprepa det här steget för den andra IP-kameran.

Lägga till IP-kameror till det logiska trädet:



Huvudfönster > **Kartor och struktur**

- ▶ Dra kamerorna till det logiska trädet.

Ändra kameraegenskaper:





Huvudfönster > **Kameror och inspelning** >  > Fliken 

1. I kolumnen **Live-video** konfigurerar du kvaliteten på live-visningen. För de här enheterna kan du endast ställa in live-kvaliteten per kamera, inte enligt schema.
2. Gör lämpliga inställningar i övriga kolumner.

Konfigurera inspelningsinställningar för kameror:




1. Klicka på en schemaflik, t.ex. .
2. I kolumnen  klickar du på en cell och väljer lämplig ström kvalitet.
3. Under **Kontinuerlig inspelning eller inspelning före larm**, i kolumnen **Välj** väljer du det önskade inspelningsläget.
Om du klickar på **Före larm**: Klicka på en cell i kolumnen **Varaktighet** och välj larminspelningstid före larmet i sekunder.
4. Under **Larminspelning** i kolumnen **Varaktighet** klickar du på en cell och skriver in den önskade inspelningstiden.
5. Upprepa föregående steg för att konfigurera inspelningsinställningar för den andra kameran.

Aktivera brottsutredande sökning på en arbetsstation:



Huvudfönster > **Enheter** > Utvidga 

1. Klicka på ikonen  för arbetsstationen.
2. Klicka på fliken **Inställningar**.
3. Klicka för att markera kryssrutan **Aktivera brottsutredande sökning**.



Utföra en brottsutredande sökning



Huvudfönstret i Operator Client VRM >  > fliken **Tidslinje**

Utför den brottsutredande undersökningen på en arbetsstation där du har aktiverat brottsutredande sökning.

Så här utför du en brottsutredande sökning:

1. Använd den tunna linjen, välj tidsperioden på tidslinjen och välj motsvarande bildruta.
2. Klicka på .
Dialogrutan **Brottsutredande sökning** visas.
Den valda tidsperioden kopieras till fälten **Start** och **Slut**.
Ändra värdena vid behov. Klicka på .
3. I listan **Algoritm**: väljer du en post.

4. Konfigurera den brottsutredande sökningen i fältet **Övervakningsuppgifter**
Mer information finns i dokumenten på den medföljande produktskivan.
5. Starta den brottsutredande sökningen genom att klicka på **Sök**.



I fönstret visas de poster som hittas.

23 Globala Configuration Client-fönster


Det här kapitlet innehåller information om några grundläggande programfönster som är tillgängliga i BVMSConfiguration Client.





23.1 Konfigurationsfönster

Huvudfönster

Låter dig konfigurera ditt system. Knapparna i verktygsfältet representerar de olika sidor som du måste konfigurera för att systemet ska fungera. Deras ordningsföljd illustrerar konfigurationens rekommenderade arbetsflöde.

- ▶ Klicka på ett trädobjekt för att visa de tillgängliga egenskapssidorna.

 Enheter	Klicka för att visa sidan Enheter med alla enheter som är anslutna till systemet.
 Kartor och struktur	Klicka för att visa sidan Kartor och struktur med det logiska trädets, enhetsträdet samt kartor.
 Scheman	Klicka för att visa sidan Inspelningsscheman och Uppgiftsscheman .
 Kameror och inspelning	Klicka för att visa sidan Kameror och inspelning med kameratabellen och inspelningsinställningarna för alla kameror.
 Händelser	Klicka för att visa sidan Händelser .
 Larm	Klicka för att visa sidan Larm .
 Användargrupper	Klicka för att visa sidan Användargrupper med alla användare.
	Klicka för att spara de ändrade inställningarna i det aktuella fönstret.
	Klicka för att återställa de sparade inställningarna i det aktuella fönstret.
	Klicka för att visa dialogrutan Aktivera konfigurationen .

	Klicka för att ta bort det markerade objektet. (Inte tillgängligt på alla sidor).
	Klicka för att ändra namnet på det markerade objektet. (Inte tillgängligt på alla sidor).
	Klicka för att visa hjälpinformation för det aktuella fönstret.
	Klicka för att uppdatera tillståndsinformationen för alla enheter (inte tillgängligt på alla sidor). Du kan uppdatera tillståndet för en enskild enhet: högerklicka på enheten och klicka på Uppdatera tillståndet . Obs! Om du har ett stort system med flera tusen konfigurerade enheter kan det ta lång tid att uppdatera tillstånd.

23.2

Menykommandon

System-menykommandon		
	Spara ändringar	Sparar alla ändringar gjorda på denna sida.
	Ångra alla ändringar på sidan	Återställer inställningarna på denna sida sedan de sist sparades.
	Aktiveringshanteraren...	Visar dialogrutan Aktiveringshanteraren .
	Exportera konfiguration...	Visar dialogrutan Exportera konfigurationsfil .
	Importera konfiguration...	Visar dialogrutan Importera konfigurationsfil .
	Exportera enhetsinformation för OPC	En dialogruta visas där du kan skapa en konfigurationsfil som du kan importera i ett tredjepartssystem.
	Avsluta	Stänger programmet.

Kommandon på menyn Maskinvara		
	Inledande enhetsskanning...	Visar dialogrutan Inledande enhetsskanning .
	Skydda enheter med standardlösenord ...	Visar dialogrutan Skydda enheter med ett globalt standardlösenord .
	Konfiguration av IP-enhet ...	Visar dialogrutan Konfiguration av IP-enhet .
	Enhetsmonitor...	Visar dialogrutan Enhetsmonitor .
	Hanterare av reserv-NVR...	Visar en dialogruta för att tilldela kameror igen till en fast NVR.

Verktyg-menykommandon		
-----------------------	--	--

	Redigerare för kommandoskript...	Visar dialogrutan Redigerare för kommandoskript
	Resurshanteraren...	Visar dialogrutan Resurshanteraren.
	Sekvensbyggare...	Visar dialogrutan Sekvensbyggare.
	Resurskonverterare	Visar dialogrutan Resurskonverterare om äldre kartresurser i DWF-format finns tillgängliga.
	RRAS-konfiguration...	Visar dialogrutan RRAS-konfiguration .
	Licenshanterare...	Visar dialogrutan Licenshanterare.
	Licenskontroll ...	Visar dialogrutan Licenskontroll.

Rapporter-menykommandon

	Inspelningsscheman...	Visar rapportdialogrutan Inspelningsscheman.
	Schemalagda inspelningsinställningar...	Visar rapportdialogrutan Schemalagda inspelningsinställningar.
	Uppgiftsscheman...	Visar rapportdialogrutan Uppgiftsscheman.
	Kameror och inspelningsparametrar...	Visar rapportdialogrutan Kameror och inspelningsparametrar.
	Kvalitetsinställningar för ström...	Visar rapportdialogrutan Kvalitetsinställningar för ström.
	Händelseinställningar...	Visar rapportdialogrutan Händelseinställningar.
	Inställningar för sammansatt händelse...	Visar rapportdialogrutan Inställningar för sammansatt händelse.
	Larminställningar...	Visar rapportdialogrutan Larminställningar.
	Konfigurerade användare...	Visar rapportdialogrutan Konfigurerade användare.
	Användargrupper och konton...	Visar rapportdialogrutan Användargrupper och konton.
	Enhetsbehörigheter...	Visar rapportdialogrutan Enhetsbehörigheter.
	Operatörsbehörigheter...	Visar rapportdialogrutan Driftbehörigheter.
	Konfigurationsbehörigheter...	Visar rapportdialogrutan Konfigurationsbehörigheter.
	Behörigheter för användargrupp...	Visar rapportdialogrutan Behörigheter för användargrupp.
	Säkerhetsinställningar...	Visar rapportdialogrutan Säkerhetsinställningar.
	Enheter som kringgås...	Visar rapportdialogrutan Enheter som kringgås.

Inställningar-menykommandon

	Larminställningar	Visar dialogrutan Larminställningar.
	SNMP-inställningar ...	Visar dialogrutan SNMP-inställningar.

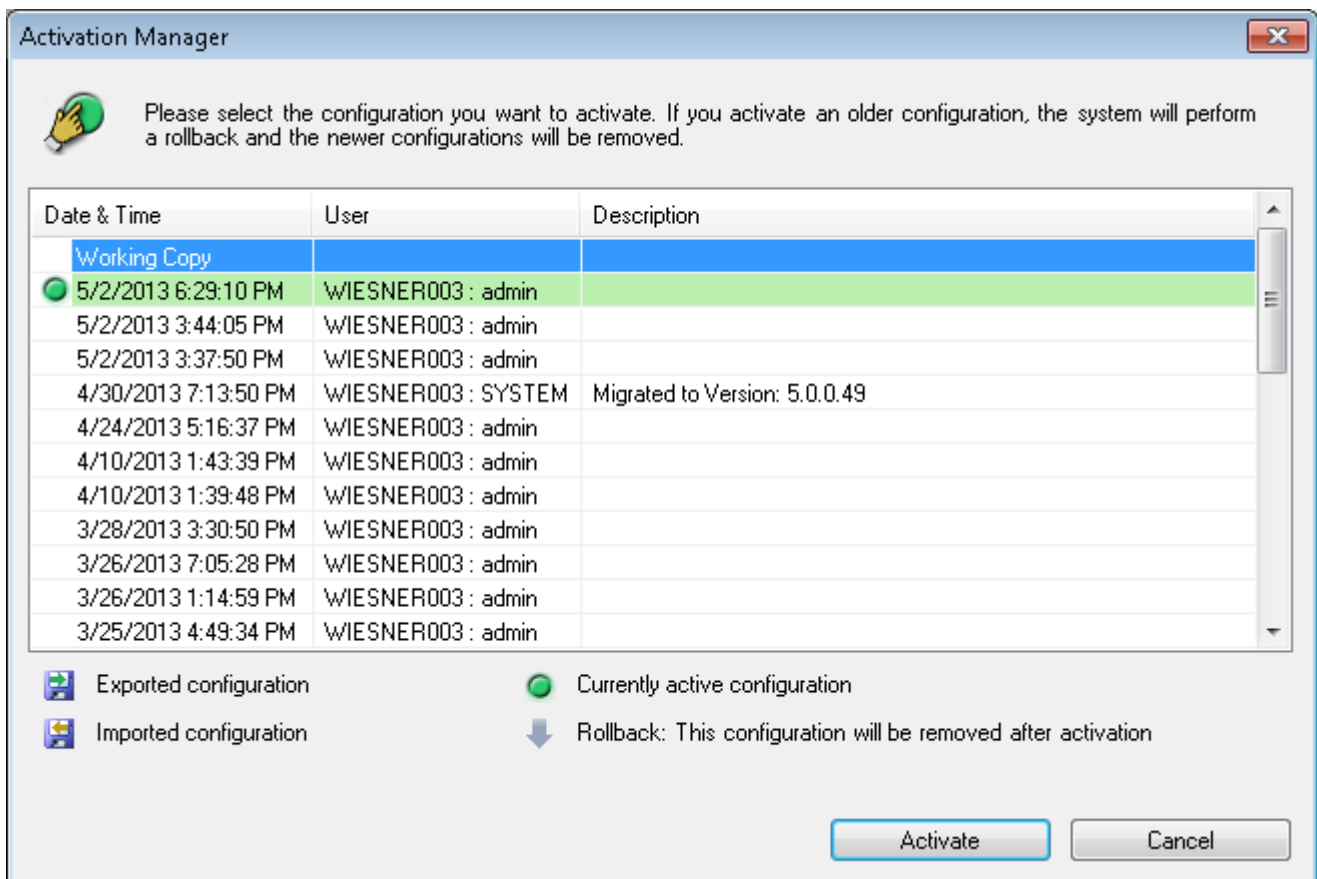
	Ställ in inspelningskvaliteter...	Visar dialogrutan Kvalitetsinställningar för ström .
	Alternativ	Visar dialogrutan Alternativ .
	Inställningar för fjärråtkomst...	Visar dialogrutan Inställningar för fjärråtkomst .

Hjälp -menykommandon		
	Visa Hjälp	Visar BVMS-programhjälpen.
	Hjälp	Visar en dialogruta som innehåller information om det installerade systemet, t.ex. versionsnumret.

23.3 Aktiveringshanteraren-dialogrutan

Huvudfönster > Menyn **System** > Kommandot **Aktiveringshanteraren...**

Låter dig aktivera en aktuell konfiguration eller återställa en tidigare konfiguration.



Aktivera

Klicka för att visa dialogrutan **Aktivera konfigurationen**.

Se även

- Aktivera arbetskonfigurationen, sidan 199
- Aktivera en konfiguration, sidan 200

23.4 Aktivera konfigurationen-dialogrutan



Huvudfönster >

Gör att du kan ange en beskrivning för arbetskopian av konfigurationen som ska aktiveras.

Ange fördröjd aktiveringstid

Klicka för att välja en fördröjd aktiveringstid.

Tvinga fram aktivering för alla Operator Clients

Om kryssrutan har markerats startas varje Operator Client-arbetsstation om automatiskt för att aktivera den nya konfigurationen. Användare kan inte tillbakavisa den nya konfigurationen. Om kryssrutan inte har markerats visas en dialogruta i några sekunder på varje Operator Client-arbetsstation. Användare kan tillbakavisa eller godkänna den nya konfigurationen. Dialogrutan stängs efter några sekunder utan användaraktivitet. Om så är fallet godkänns inte den nya konfigurationen.

Konfigurera RRAS-tjänst innan aktivering

Endast tillgängligt om du har aktiverat alternativet **Aktivera portmappning** i dialogrutan **Inställningar för fjärråtkomst**.

Om kryssrutan har markerats visas dialogrutan **RRAS-konfiguration** innan aktiveringen utförs.

Se även

– *Aktivera arbetskonfigurationen, sidan 199*

23.5

Skydda enheter med dialogrutan Globalt standardlösenord

Huvudfönster > Menyn **Maskinvara** > Kommandot **Skydda enheter med standardlösenord ...** eller



Huvudfönster >

I den här dialogrutan visas om en aktivering väntar och om konfigurationen innehåller enheter som inte är lösenordsskyddade. Med hjälp av den kan du ange ett globalt standardlösenord som gäller på alla berörda enheter.

Uppdatera tillstånd

Klicka här för att avsöka enheter som inte är lösenordsskyddade i nätverket igen.

Globalt standardlösenord

Skriv in ett lösenord som används för alla enheter som för närvarande inte är skyddade.

Visa lösenord

Klicka här om du vill att alla lösenord i dialogrutan ska visas.

Tvinga fram lösenordsskydd vid aktivering

Klicka här för att markera kryssrutan. Om alternativet har aktiverats måste du använda ett globalt standardlösenord för enheter som inte är lösenordsskyddade.

Verkställ

Klicka här för att använda det globala standardlösenordet.

Dialogrutan **Byta lösenord** visas. Lösenordsändringarna visas i en lista.

Klicka på **OK** om du vill stänga listan.

Om du började med att aktivera konfigurationen visas dialogrutan **Aktiveringshanteraren**.

Se även

– *Aktivera arbetskonfigurationen, sidan 199*

23.6

Licenshanterare-dialogrutan

Huvudfönster > Menyn **Verktyg** > Kommandot **Licenshanterare...**

Låter dig licensiera BVMS-paket som du har beställt samt uppgradera det med ytterligare funktioner.

Grundpaket

Visar tillgängliga grundpaket.

Typnummer

Visar det kommersiella typnumret (CTN) för paketet, funktionen eller tillägget som valts.

Status

Visar licensstatus i förekommande fall.

Tillvalsfunktioner

Visar tillgängliga funktioner.

Expansion

Visar tillgängliga tillägg och deras antal. Ändra antalet genom att peka till höger om en kryssruta och klicka på uppåt- eller nedåtpilen.

Aktivera

Klicka för att visa dialogrutan **Licens Aktivering**.

Importera paketinformation

Klicka för att importera en XML-fil med buntinformation från Bosch.

Lägg till ett nytt paket

Klicka för att visa en dialogruta där du kan välja en ny licensfil.

Se även

– *Aktivera programvarulicenserna, sidan 88*

23.7 Dialogrutor för rapporter

Det här kapitlet omfattar alla dialogrutor för konfigurationsrapporter.

Se även

– *Skapa en rapport, sidan 202*

23.7.1 Dialogrutan Inspelningsscheman

Huvudfönster > Menyn **Rapporter** > Kommandot **Inspelningsscheman...**

Listar de konfigurerade inspelningsschemana.

- ▶ Klicka på **CSV-export** om du vill spara all information i dialogrutan i en CSV-fil.

23.7.2 Dialogrutan Schemalagda inspelningsinställningar

Huvudfönster > Menyn **Rapporter** > Kommandot **Schemalagda inspelningsinställningar...**

Visar de konfigurerade inställningarna för schemalagda inspelningar.

- ▶ Klicka på **CSV-export** om du vill spara all information i dialogrutan i en CSV-fil.

23.7.3 Dialogrutan Uppgiftsscheman

Huvudfönster > Menyn **Rapporter** > Kommandot **Uppgiftsscheman...**

Listar de konfigurerade uppgiftsschemana.

- ▶ Klicka på **CSV-export** om du vill spara all information i dialogrutan i en CSV-fil.

23.7.4 Dialogrutan Kameror och parametrar för inspelning

Huvudfönster > Menyn **Rapporter** > Kommandot **Kameror och inspelningsparametrar...**

Visar de parametrar för inspelning som är konfigurerade i kameratabellen och inspelningstabellen.

- ▶ Klicka på **CSV-export** om du vill spara all information i dialogrutan i en CSV-fil.

23.7.5 Dialogrutan Inställningar för inspelningskvalitet

Huvudfönster > Menyn **Rapporter** > Kommandot **Kvalitetsinställningar för ström...**

Visar de konfigurerade ström kvalitetsinställningarna för alla kameror.

- ▶ Klicka på **CSV-export** om du vill spara all information i dialogrutan i en CSV-fil.

23.7.6 Dialogrutan Händelseinställningar

Huvudfönster > Menyn **Rapporter** > Kommandot **Händelseinställningar...**

Visar vilka händelser som ett schema för larmutlösning har ställts in för.

- ▶ Klicka på **CSV-export** om du vill spara all information i dialogrutan i en CSV-fil.

23.7.7 Dialogrutan Inställningar för sammansatta händelser

Huvudfönster > Menyn **Rapporter** > Kommandot **Inställningar för sammansatt händelse...**

Visar alla sammansatta händelser.

- ▶ Klicka på **CSV-export** om du vill spara all information i dialogrutan i en CSV-fil.

23.7.8 Dialogrutan Larminställningar

Huvudfönster > Menyn **Rapporter** > Kommandot **Larminställningar**

Visar en lista över alla larminställningar för konfigurerade larm, inklusive inställningarna i dialogrutan **Larmalternativ**.

- ▶ Klicka på **CSV-export** om du vill spara all information i dialogrutan i en CSV-fil.

23.7.9 Dialogrutan Konfigurerade användare

Huvudfönster > Menyn **Rapporter** > Kommandot **Konfigurerade användare...**

Visar en lista över användare som har behörighet att logga in på systemet.

- ▶ Klicka på **CSV-export** om du vill spara all information i dialogrutan i en CSV-fil.

23.7.10 Dialogrutan Användargrupper och konton

Huvudfönster > Menyn **Rapporter** > Kommandot **Användargrupper och konton...**

Visar en lista över konfigurerade användargrupper och grupper med dubbla tillstånd.

- ▶ Klicka på **CSV-export** om du vill spara all information i dialogrutan i en CSV-fil.

23.7.11 Dialogrutan Enhetsbehörigheter

Huvudfönster > Menyn **Rapporter** > Kommandot **Enhetsbehörigheter...**

Visar en lista över behörigheter för att använda konfigurerade enheter för varje användargrupp.

- ▶ Klicka på **CSV-export** om du vill spara all information i dialogrutan i en CSV-fil.

23.7.12 Dialogrutan Funktionsbehörigheter

Huvudfönster > Menyn **Rapporter** > Kommandot **Operatörsbehörigheter...**

Visar en lista över behörigheter för att använda Operator Client för varje användargrupp.

- ▶ Klicka på **CSV-export** om du vill spara all information i dialogrutan i en CSV-fil.

23.8 Dialogrutan Larminställningar

Se *Dialogrutan Larminställningar*, sidan 358 för information.

23.9 Alternativ-dialogrutan

Huvudfönster > menyn **Inställningar** > kommandot **Alternativ**

Språk

Här kan du konfigurera språket för Configuration Client. Om du väljer **Systemspråk** används samma språk som i Windows.

Den här inställningen aktiveras efter omstart av Configuration Client.

Sökalternativ

Här kan du konfigurera huruvida det går att söka efter enheter i respektive subnät eller mellan subnät.

Inställningar för analoga monitorgrupper

Gör att du kan ange att användarna ska kunna styra alla analoga monitorgrupper med alla BVMS-klientdatorer. Den här datorn behöver då inte konfigureras som en arbetsstation i enhetsträdet.

Den här inställningen aktiveras när configurationen har aktiverats.

Avkodarna väljer automatiskt strömmen vid anslutning till kameran

Gör att du kan konfigurera alla avkodare i systemet så att de använder en kompatibel ström och inte nödvändigtvis live-ström.

Den här inställningen aktiveras när configurationen har aktiverats.

Loggbokskonfiguration

Här kan du konfigurera anslutningssträngen för loggboksdatabasen.



Obs!

Ändra endast denna sträng när du vill konfigurera en fjärr-SQL-server för loggboken och bara när du är bekant med SQL-serverteknik.

Du kan också definiera den längsta kvarhållningstiden för posterna i loggboken. När den definierade kvarhållningstiden går ut tas posterna bort automatiskt.

Den här inställningen aktiveras när configurationen har aktiverats.

Avancerad statusvisning

Inaktivera färgsättning av hotspots på kartor

Här kan du inaktivera blinkande aktiveringspunkter på kartor.

Aktivera avancerad statusvisning (färgmarkerade "hot spots" på kartor beroende på status)

Här kan du för alla tillståndsrelaterade händelser ange att aktiveringspunkterna för enheterna som hör till den här händelsen ska visas med en bakgrundsfärg och blinka när den konfigurerade händelsen inträffar.

Aktivera avancerad larmvisning (färgmarkerade hotspots på kartor beroende på larm)

Här kan du för alla larm ange att aktiveringspunkterna för enheterna som hör till det här larmet ska visas med en bakgrundsfärg och blinka när det konfigurerade larmet utlöses.

Du kan konfigurera den avancerade tillståndvisningen när du har sparat configurationen.

Aktiveringspunkterna visas på en karta i Operator Client när du har aktiverat configurationen.

Automatisk utloggning

Framtvinga automatisk utloggning av Configuration Client efter så här lång tids inaktivitet

Här kan du konfigurera automatisk utloggning av Configuration Client. Configuration Client loggar ut efter den konfigurerade tidsperioden.

Ändringar på konfigurationssidorna för följande enheter på sidan **Enheter** sparas inte automatiskt och går förlorade vid utloggning på grund av inaktivitet:

- Kodare
- Avkodare
- VRM-enheter
- iSCSI-enheter
- VSG-enheter

Alla andra väntande konfigurationsändringar sparas automatiskt.

Obs! Ändringar i dialogrutor som du inte bekräftar genom att klicka på **OK** sparas inte. Den här inställningen aktiveras när konfigurationen har aktiverats.

Aktivera flera inloggningar med samma användarnamn

Gör att du kan ange att en användare med Bosch VMS SDK, webbklienten BVMS, mobilappen BVMS eller Operator Client kan göra flera inloggningar samtidigt med samma användarnamn.

Globalt lösenord för iSCSI-anslutning (CHAP-lösenord):

Ange iSCSI CHAP-lösenordet som krävs för att autentisera på iSCSI-lagringsenheten och för att aktivera en direktuppspelning från iSCSI-enheten.

Obs! iSCSI CHAP-lösenordet och det systemövergripande CHAP-lösenordet måste vara identiska.

Se *CHAP-lösenord för hela systemet*, sidan 256

Visa lösenord

Klicka här om du vill att det angivna lösenordet ska visas. Var försiktig så att ingen obehörig kan se lösenordet.

Se även

– *CHAP-lösenord för hela systemet*, sidan 256

23.10

Dialogrutan Inställningar för fjärråtkomst

Huvudfönster > menyn **Inställningar** > kommandot **Inställningar för fjärråtkomst...**

Kan användas för konfigurering av portmappningen för fjärråtkomst.

Du lägger till ett eller flera portintervall. BVMS tilldelar automatiskt varje privat IP-adress för en konfigurerad enhet till ett eget offentligt portnummer i ett av de här intervallen.

Du konfigurerar samma portmappning i routern som ansluter det privata nätverket till det offentliga nätverket. Routern vidarebefordrar sedan varje paket med offentliga portnummer från det offentliga nätverket till den privata IP-adressen och det privata portnumret. Den privata IP-adressen och det privata portnumret har konfigurerats i portmappningstabellen för det här offentliga portnumret.



Obs!

Dessutom måste du konfigurera vidarekopplingen av portar manuellt i routern, i enlighet med de inställningar som anges i portmappningstabellen.

Aktivera portmappning

Klicka för att aktivera/inaktivera portmappning.

Lägg till

Klicka för att lägga till ett portintervall i listan **Portintervall**.

Redigera

Klicka på **Portintervall** för att ändra en vald post i listan.

Ta bort

Klicka på **Portintervall** för att ta bort en vald post i listan.

Privat IP-adress (för åtkomst inom LAN-nätverket)

Välj den privata IP-adressen för din Management Server lokala nätverksdapter.

Publik nätverksadress (IP-adress eller DNS-namn, för åtkomst från externa anslutningar, t.ex. via Internet)

Mata in den offentliga nätverksadressen i det privata nätverket. Den fjärranslutna operatörsklienten loggar in till den här offentliga nätverksadressen för att få åtkomst till enheterna i Management Server.

Visa portmappning...

Klicka för att visa dialogrutan **Portmappningstabell**.

Se även

- *Fjärråtkomst, sidan 29*

23.10.1**Dialogrutan Portmappningstabell**

Huvudfönster > Menyn **Inställningar** > Kommandot **Inställningar för fjärråtkomst...** > Knappen

Visa portmappning... > Dialogrutan **Portmappningstabell**

Här visas portmappningen för IP-adresserna för de konfigurerade enheterna i BVMS.

Du kan kopiera tabellen till urklipp och du kan lägga till poster som inte hanteras av BVMS.

Kopiera till Urklipp

Klicka här för att kopiera mappningstabellen till urklipp. På så sätt får du hjälp med att skapa ett konfigurationsskript för en portmappning i en router (t.ex. en RRAS-tjänst).

Protokoll

Visar nätverksprotokollet som används för den här enheten.

Du kan ändra värdet manuellt.

Privat port

Här visas det privata portnumret som används i det privata nätverket för enheten.

Du kan ändra värdet manuellt.

Offentlig port

Här visas det offentliga portnumret som används av Operator Client för åtkomst till enheten från offentliga nätverk.

Du kan ändra värdet manuellt.

Fast

Klicka här för att markera så att det manuellt tilldelade portnumret korrigeras.

Klicka här för att avmarkera så att automatisk porttilldelning aktiveras.

23.11**Dialogrutan Enhetsövervakaren**

Huvudfönster > Menyn **Maskinvara** > Kommandot **Enhetsmonitor...** > Dialogrutan

Enhetsmonitor

Gör att du kan kontrollera status för de kodare/avkodare i enhetsstrådet som är aktiva i BVMS.

Visningsnamn

Enhetsnamnet som har konfigurerats i BVMS.

Nätverksadress

Enhetsens IP-adress.

Tillstånd

Följande status kan visas:

- **Konfigurerad:** Konfigurationen för den här enheten har aktiverats.
- **Konfigurationen stämmer inte:** Konfigurationen för den här enheten har inte aktiverats.
- **Okänd:** Status har inte kunnat fastställas.
- **Inte ansluten:** Inte ansluten.

Senaste kontroll

Datomet och tiden då dialogrutan startades och kontrollen utfördes. Så länge dialogrutan visas kontrolleras inte enheterna igen.

Se även

- *Kontrollera status för kodare/avkodare, sidan 202*

23.12

Dialogrutan SNMP-inställningar

Huvudfönster > Menyn **Inställningar** > Kommandot **SNMP-inställningar ...**

Gör att du kan konfigurera SNMP-övervakning på Management Server-datorn. Du anger för vilken händelse en SNMP-fälla ska skickas, viss ytterligare information om systemet och IP-adresserna för de datorer som ska ta emot SNMP-fällor från BVMS.

Servern skickar SNMP-fällor när händelserna inträffar. Du kan ta emot dessa fällor med SNMP-mottagaren i Configuration Client som använder verktyget **Loggare av SNMP-fällor**. Du kan också använda annan programvara som kan ta emot SNMP-fällor.

SNMP-agenten i BVMS stöder SNMP GetRequest. När en SNMP-hanteringsprogramvara (till exempel iReasoning MIB Browser) skickar en SNMP GetRequest-förfrågan till BVMS Management Server skickar Management Server ett motsvarande svarsmeddelande.

MIB-filen har följande sökväg:

```
<installation_directory>\Bosch\VMS\bin\BVMS.mib
```

Endast SNMPv1 och SNMPv2 stöds.

Obs! SNMPv1 och SNMPv2 är inte helt kompatibla. Vi rekommenderar därför inte att SNMPv1 och SNMPv2 används tillsammans.

SNMP GET-port

Skriv in ett portnummer för SNMP GetRequest. Det här är den port där SNMP-agenten för BVMS Management Server lyssnar efter SNMP GetRequest.

Obs! BVMS använder inte standardportnumret 161 för SNMP GetRequest eftersom den porten kan användas av SNMP-agenten för datorn som BVMS Management Server har installerats på. Standardvärdet är 12544.

Systemkontakt

Skriv in kontaktdata för BVMS. Den här informationen kan du hämta med en SNMP GetRequest-förfrågan genom att använda OID .1.3.6.1.2.1.1.4.

Systembeskrivning

Skriv in en beskrivning för BVMS. Den här informationen kan du hämta med en SNMP GetRequest-förfrågan genom att använda OID .1.3.6.1.2.1.1.5.

Systemplats

Skriv in platsen för BVMS. Den här strängen ska ange serverdatorns fysiska plats, till exempel byggnad, rumsnummer och racknummer.

Den här informationen kan du hämta med en SNMP GetRequest-förfrågan genom att använda OID .1.3.6.1.2.1.1.6.

Trap-mottagare

Ange IP-adressen för datorn som BVMS ska skicka SNMP-fällor till.

Trap-filter

Klicka här för att välja händelserna i händelseträdet om du vill filtrera de SNMP-fällorna som skickas.

Se även

- *Konfigurera SNMP-övervakning, sidan 202*

23.13 Dialogrutan Licenskontroll

Huvudfönster > Menyn **Verktyg** > Kommandot **Licenskontroll ...** > Dialogrutan **Licenskontroll**
Du kan kontrollera om antalet installerade BVMS-licenser överskrider antalet köpta licenser.

24 Sidan Enheter



Huvudfönster > **Enheter**

Visar enhetsträdet och konfigurationssidorna.

Antalet objekt nedanför en post visas inom hakparenteser.

Du kan konfigurera tillgängliga enheter, som mobila videotjänster ONVIF-kodare, Bosch Video Streaming Gateway-enheter, kodare, avkodare, VRM-enheter, lokala lagringskodare, analoga matriser eller kringutrustning som ATM/POS-bryggor.

Obs!

Enheterna är representerade i ett träd och indelade enligt fysisk nätverksstruktur samt enhetskategorier.

Videokällor, såsom kodare, är grupperade underVRM-enheter. Digitala videobandspelare, som t.ex. DiBos, visas separat.



Konfiguration av IP-enhet

Klicka för att visa dialogrutan **Konfiguration av IP-enhet**.



Skriv in en sträng och tryck på ENTER-tangenten för att filtrera de visade objekten. Endast objekt som innehåller strängen och deras motsvarande föräldraobjekt (endast i träd) visas. Antalet filtrerade objekt och det totala antalet objekt

visas. Ett aktivt filter indikeras med **X**. Skriv in strängar inom dubbla citattecken för att hitta dem exakt, till exempel filtrerar "Camera 1" kamerorna med exakt detta namn, inte camera 201.

Avbryt filtreringen genom att klicka på **X**.

- ▶ Klicka på ett trädobjekt för att visa motsvarande sida.

24.1 Sidan Serverlista/adressbok



Huvudfönster > **Enheter** > **Enterprise System** > **Serverlista/adressbok**



Huvudfönster > **Enheter** > **Enterprise System** > **Serverlista/adressbok**

Du kan lägga till flera Management Server-datorer för samtidig åtkomst i BVMS Enterprise System. Du kan också lägga till flera Management Server-datorer för sekventiell åtkomst i Serversökning.

Du kan lägga till ytterligare kolumner i serverlistan. Det gör att du kan lägga till ytterligare information som användaren kan söka efter med Server Lookup. De tillagda kolumnerna visas

också på sidan **Serveråtkomst** (huvudfönster >



Användargrupper > fliken **Enterprise**

User Group >  > fliken **Serveråtkomst**).

Lägg till server

Klicka för att visa dialogrutan **Lägg till server**.

Ta bort server

Klicka här för att ta bort Management Server-objekten.

Management Server

Här visas namnen på alla tillagda Management Server-datorer. Du kan ändra alla poster.

Privat nätverksadress

Här visas de privata nätverksadresserna för alla tillagda Management Server-datorer. Du kan ändra alla poster.

Publik nätverksadress

Här visas de offentliga nätverksadresserna för alla tillagda Management Server-datorer. Du kan ändra alla poster. Du behöver den offentliga nätverksadressen för åtkomst till den här Management Server-datorn via fjärråtkomst.

Servernummer

Här visas de logiska numren för alla tillagda Management Server-datorer. Du kan ändra alla poster.

Serverbeskrivning

Skriv in en beskrivning för Management Server. Du behöver den här beskrivningen när du ska hitta den i listan över tillgängliga servrar när du vill ha åtkomst endast till Management Server, t.ex. om du ska utreda ett larm som kommer från ett annat hanteringssystem.

Klicka här för att få stegvisa instruktioner:

- *Konfigurera serverlistan för Enterprise System, sidan 99*
- *Konfigurera Server Lookup, sidan 103*
- *Exportera serverlistan, sidan 103*
- *Importera en serverlista, sidan 104*

24.1.1**Dialogrutan Lägg till server**

Huvudfönster >  **Enheter > Enterprise System > Serverlista/adressbok**

Servernamn

Ange displaynamnet för Management Server.

Privat nätverksadress

Ange den privata IP-adressen eller DNS-namnet för Management Server.

Offentlig nätverksadress

Ange den offentliga nätverksadressen eller DNS-namnet som används för omdirigerad åtkomst.

Serverbeskrivning

Skriv in en beskrivning för Management Server.

24.2**Inledande enhetsskanning-dialogrutan**

Huvudfönster > Menyn **Maskinvara** > Kommandot **Inledande enhetsskanning...**

Visar enheter som har dubblerade IP-adresser eller standardadress (192.168.0.1).

Här kan du ändra sådana IP-adresser och subnätmaskar.

Du måste ange rätt subnätmask innan du ändrar IP-adress.

24.3**Sökning efter NVR & avkodare-dialogrutan**

Från och med BVMS 5.0 stöds inte längre NVR-enheter, reserv-NVR-enheter och redundanta NVR-enheter.



Huvudfönster > **Enheter** > **Sökning efter NVR och avkodare**

Visar identifierade kodare, NVR-enheter och avkodare.

Låter dig tilldela identifierade kodare till en NVR. Detta är nödvändigt för att spara videodata från kodaren på en NVR och för att hantera händelser på deras tilldelade enheter.

Enheter utan tilldelning syns inte i enhetsträdet.



Obs!

Endast enheter i det lokala subnätet identifieras automatiskt. Om en enhet återfinns i ett annat subnät, lägg till det manuellt i enhetsträdet. För att göra detta, högerklicka på noden som behövs (till exempel en NVR), klicka på **Lägg till kodare**, ange IP-adressen för enheten, klicka på fliken **Nätverk** och ange enhetens subnätmask.

Kodare utan tilldelning

Visar kodare utan tilldelning som identifierades.

Tilldelade kodare och NVR-enheter

Visar tilldelade kodare och NVR-enheter. NVR-enheter tilldelas automatiskt när de identifieras. För att tilldela kodare måste du dra dem från listan **Kodare utan tilldelning** till en NVR.

Avkodare

Visar identifierade avkodare.

Konfigurera enheter

Klicka för att visa dialogrutan **Konfiguration av IP-enhet**.

Nästa >

Klicka för att visa nästa sida i denna dialogruta. Om enhetsnamnen skiljer sig från namnen i BVMS visas en dialogruta där namn kan ändras efter behov.

Slutför

Klicka för att bekräfta sökresultaten och kodarnas tilldelningar och stäng sedan dialogrutan.

24.4

Konfiguration av IP-enhet-dialogrutan



Huvudfönster > **Enheter** > **Konfiguration av IP-enhet**

Visar följande egenskaper för tillgängliga IP-enheter:

- Enhetsnamn och -typ
- Anslutningstyp (BVIP eller ONVIF)
- IP-adress
- Nätmask
- Systemlösenord
- Version av fast programvara
- Gateway-IP-adress

Låter dig ställa in följande egenskaper av tillgängliga IP-enheter:

- Visa namn
- IP-adress
- Version av fast programvara

Du kan konfigurera displaynamn, IP-adresser och versioner på inbyggd programvara för flera enheter samtidigt.



Klicka för att uppdatera tillståndsinformationen för alla enheter (inte tillgängligt på alla sidor). Du kan uppdatera tillståndet för en enskild enhet: Högerklicka på enheten och klicka på

Uppdatera tillståndet.

Obs! Om du har ett stort system med flera tusen konfigurerade enheter kan det ta lång tid att uppdatera tillstånd.

Uppdatera fast programvara

Klicka för att uppdatera versionen av fast programvara för vald enhet.

Visa lösenord

Klicka för att rensa när du vill att de konfigurerade lösenorden ska visas i läsbar form.

Skriv in en sträng och tryck på ENTER-tangenten för att filtrera de visade objekten. Endast objekt som innehåller strängen och deras motsvarande föräldraobjekt (endast i träd) visas. Antalet filtrerade objekt och det totala antalet objekt visas. Ett aktivt filter indikeras med . Skriv in strängar inom dubbla citattecken för att hitta dem exakt, till exempel filtrerar "Camera 1" kamerorna med exakt detta namn, inte camera 201.

Avbryt filtreringen genom att klicka på .

Verkställ

Klicka för att konfigurera enheterna med angivna värden utan att stänga dialogrutan.

Se även

– *Konfigurera flera kodare / avkodare, sidan 121*

24.5

Ställ in ny IP-adress-dialogrutan



Huvudfönster > **Enheter** > Dialogrutan **Konfiguration av IP-enhet** >

Högerklicka på minst två poster > Klicka på **Ställ in nya IP-adresser...**

Gör att du kan ställa in IP-adresserna för flera IP-enheter.

Startar med:

Ange den första IP-adressen.

Slutar med:

Visar den sista IP-adressen för valda enheter efter att du har klickat på **Beräkna**.

Beräkna

Klicka för att beräkna intervallet av IP-adresser för valda enheter.

Se även

– *Konfigurera flera kodare / avkodare, sidan 121*

24.6

Ställ in displaynamn-dialogrutan



Huvudfönster > **Enheter** > Dialogrutan **Konfiguration av IP-enhet** >

Högerklicka på minst två poster > Klicka på **Ställ in visningsnamn**

Gör att du kan ställa in visningsnamnen för flera IP-enheter.

Startar med:

Ange det första namnet.

Slutar med:

Visar det sista namnet på valda enheter efter att du har klickat på **Beräkna**.

Beräkna

Klicka för att beräkna intervallet av visningsnamn för valda enheter.

Se även

– *Konfigurera flera kodare / avkodare, sidan 121*

24.7**Sida för NVR-enheter/reserv-NVR-enheter/redundant NVR-enheter**

Från och med BVMS 5.0 stöds inte längre NVR-enheter, reserv-NVR-enheter och redundanta NVR-enheter.

24.8**Sidan Vidos NVR-enheter**

Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  > Utvidga  > 

Gör att du kan lägga till och konfigurera Vidos NVR-enheter.

Du kan inte konfigurera Vidos-system från BVMS.

Nätverksadress

Ange DNS-namnet eller IP-adressen för Vidos NVR-enheten.

Användarnamn:

Ange användarnamnet för att logga in på Vidos NVR-enheten.

Lösenord

Ange lösenordet för att logga in på Vidos NVR-enheten.

Se även

– *Söka efter enheter, sidan 83*

24.9**Sidan DiBos**

Huvudfönster >  **Enheter** >  > 

Visar egenskapssidorna för valt DiBos-system.

Gör att du kan integrera ett DiBos-system i ditt system.

**Obs!**

Du konfigurerar inte själva DiBos-systemet utan endast relaterade BVMS-egenskaper.



- ▶ Klicka på en flik för att visa motsvarande egenskapssida.

Se även

- *Lägga till en enhet manuellt, sidan 136*
- *Konfigurera integreringen för ett DiBos-system, sidan 141*

24.9.1 Lägga till DiBos-system-dialogrutan



Huvudfönster >  **Enheter** > Högerklicka på  > Kommandot **Lägg till BRS/DiBos-system**

Gör att du kan lägga till ett DiBos-system till BVMS.

Nätverksadress

Ange DNS-namnet eller IP-adressen för ditt DiBos-system.

Användarnamn

Ange användarnamnet för inloggning i DiBos-systemet.

Lösenord


Ange lösenordet för inloggning i DiBos-systemet.

Se även

- *Lägga till en enhet manuellt, sidan 136*

24.9.2 Sidan Inställningar



Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  >  > Fliken **Inställningar**

Visar nätverksinställningarna för DiBos-systemet som är anslutet till ditt system. Gör att du kan ändra inställningarna om det behövs:

Se även

- *Konfigurera integreringen för ett DiBos-system, sidan 141*

24.9.3 Sidan Kameror



Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  >  > Fliken **Kameror**

Visar alla kameror som är tillgängliga i DiBos-systemet som är anslutet till ditt system. Låter dig ta bort kameror.

Se även

- *Konfigurera integreringen för ett DiBos-system, sidan 141*

24.9.4 Sidan Ingångar



Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  >  > Fliken **Ingångar**

Visar alla ingångar som är tillgängliga i DiBos-systemet som är anslutet till ditt system. Låter dig ta bort objekt.

Se även

- *Konfigurera integreringen för ett DiBos-system, sidan 141*

24.9.5 Sidan Reläer



Huvudfönster > **Enheter** > Utvidga > > Fliken **Reläer**

Visar alla reläer som är tillgängliga i DiBos-systemet som är anslutet till ditt system.
Låter dig ta bort objekt.

Se även

- *Konfigurera integreringen för ett DiBos-system, sidan 141*

24.10 Sidan DVR (digital videospelare)



Huvudfönster > **Enheter** > >

Visar egenskapssidorna för vald DVR-enhet.
Låter dig integrera en DVR-enhet i ditt system.

- ▶ Klicka på en flik för att visa motsvarande egenskapssida.



Obs!

Du konfigurerar inte själva DVR-enheten utan integreringen av DVR-enheten i BVMS.



Viktigt!!

Lägg till DVR-enheten med hjälp av administratörskontot för enheten. Med ett DVR-användarkonto med begränsade behörigheter kan resultatet bli att det inte går att använda funktioner i BVMS, till exempel använda kontrollen för en PTZ-kamera.

Se även

- *DVR-enheter, sidan 45*
- *Konfigurera integreringen för en DVR-enhet, sidan 141*

24.10.1 Dialogrutan Lägg till DVR



Huvudfönster > **Enheter** > expandera > > **Lägg till DVR-inspelare**

Kan användas för att lägga till en DVR-enhet manuellt.

Nätverksadress/port

Ange IP-adressen för din DVR-enhet. Ändra portnumret om det behövs.

Användarnamn:

Ange användarnamnet som du vill använda för att ansluta till DVR-enheten.

Lösenord:

Ange lösenordet som du vill använda för att ansluta till DVR-enheten.

Säkerhet

Kryssrutan **HTTPS** är markerad som standard.

Om det inte går att ansluta via HTTPS, visas ett meddelande. Klicka för att ta bort markeringen.

**Obs!**

Om kryssrutan **HTTPS** har markerats krypteras kommando- och kontrollanslutningar. Strömning av videodata krypteras inte.

Klicka här nedanför för att få stegvisa instruktioner:

- [Lägga till en enhet manuellt, sidan 136](#)

24.10.2**Fliken inställningar**

Huvudfönster > **Enheter** >  >  > fliken **Inställningar**

Visar nätverksinställningarna för DVR-enheten som är ansluten till ditt system. Låter dig ändra inställningarna om det behövs:

24.10.3**Fliken Kameror**

Huvudfönster > **Enheter** >  >  > fliken **Kameror**

Visar alla videokanaler i DVR-enheten som kameror. Låter dig ta bort kameror.

En videoingång som är inaktiverad i DVR-enheten visas som en aktiv kamera i BVMS eftersom det kan finnas tidigare inspelningar för ingången.

24.10.4**Fliken Ingångar**

Huvudfönster > **Enheter** >  >  > fliken **Ingångar**

Här visas alla ingångar på DVR-enheten.

Låter dig ta bort objekt.

24.10.5**Fliken Reläer**

Huvudfönster > **Enheter** >  >  > fliken **Reläer**

Här visas alla reläer på DVR-enheten. Låter dig ta bort objekt.

24.11**Sidan Matrisväxlare**

Huvudfönster >  **Enheter** >  > 

Visar egenskapssidorna för Bosch Allegiant-enheten.

Du konfigurerar inte själva Bosch Allegiant-enheten utan endast BVMS-relaterade egenskaper.

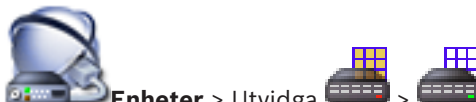
Information om hur du ansluter en Allegiant-enhet med BVMS finns i kapitlet **Koncept** i den här onlinehjälp. I det här kapitlet ges bakgrundsinformation om valda frågor.

Du kan även konfigurera kontrollprioriteter för Allegiant-trunkledning.

- ▶ Klicka på en flik för att visa motsvarande egenskapssida.

Se även

- [Lägga till en enhet manuellt, sidan 136](#)
- [Konfigurera en Bosch Allegiant-enhet, sidan 142](#)
- [Ansluta Bosch Allegiant-matrisen till BVMS, sidan 67](#)

24.11.1**Sidan Anslutning**

Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  >  > fliken **Anslutning**

Visar namnet för Bosch Allegiant-konfigurationsfilen.

BVMS kan utläsa en konfigurationsfil i ett strukturerat lagringsformat med namn och konfigurationsinformation för alla kameror som är anslutna till Bosch Allegiant-enheten.

Uppdateringskonfiguration

Klicka för att välja en uppdaterad konfigurationsfil för Bosch Allegiant.

Se även

- *Konfigurera en Bosch Allegiant-enhet, sidan 142*

24.11.2

Sidan Kameror



Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  >  > fliken **Kameror**

Visar en kameratabell för de kameror som är anslutna till Bosch Allegiant-enheten.

Antal

Visar kamerans löpande nummer.

Allegiant-logiskt nr.

Visar kamerans logiska nummer.

Kameranamn

Visar kamerans namn.

Se även

- *Konfigurera en Bosch Allegiant-enhet, sidan 142*

24.11.3

Sidan Utgångar



Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  >  > fliken **Utgångar**

Låter dig konfigurera användningen av en Bosch Allegiant-enhetsutgång och tilldela en kodare till en utgång.

Om du vill lagra videodata för en Bosch Allegiant-enhetsutgång i BVMS måste du tilldela en kodare till utgången. Den här kodaren måste anslutas till utgången.

Antal

Visar utgångens nummer.

Allegiant-logiskt nr.

Visar utgångens logiska nummer inom Allegiant.

Bosch VMS logiskt nummer

Gör att du kan ändra det logiska numret på utgången inom BVMS. Om du anger ett nummer som redan använts visas ett meddelande.

Namn

Visar utgångens namn.

Användning

Gör att du kan ändra utgångens användning.

Om du väljer **Digitalledning** så kan du tilldela en kodare till den här utgången i fältet **Kodare**. Allegiant-utgången blir nätverkskompatibel.

Om du väljer **Allegiant-monitor** kan Operator Client-användaren tilldela en bildskärm kameransignalen. Om kameran konfigurerats som en PTZ-kamera är PTZ-styrning möjlig. I Operator Client kan inte användaren dra den här kameran på bildrutan.

Om du väljer **Används inte** kan användaren inte tilldela en bildskärm till en Allegiant-kamera.



Kodare

Gör att du kan tilldela en utgång till en kodare. Du kan bara välja en kodare när du har markerat **Digitalledningar**. Kodaren är låst för det logiska trädet. Om du tilldelar en kodare som redan finns i det logiska trädet tas den bort därifrån. I Operator Client kan användaren dra kameran till en bildruta.

Se även

- *Konfigurera en Bosch Allegiant-enhet, sidan 142*

24.11.4**Sidan Ingångar**

Huvudfönster > **Enheter** > Utvidga  >  > fliken **Ingångar**
Låter dig lägga till ingångar till en Bosch Allegiant-enhet.

Lägg till ingång

Klicka för att lägga till en ny rad i tabellen för att specificera en ny ingång.

Ta bort ingång

Klicka för att ta bort en rad från tabellen.

Ingång nr.

Ange numret som krävs för ingången. Om du anger ett nummer som redan använts visas ett meddelande.

Ingångsnamn

Ange namnet som krävs för ingången.

Se även

- *Konfigurera en Bosch Allegiant-enhet, sidan 142*

24.12**Sidan Arbetsstation**

Huvudfönster > **Enheter** > Utvidga  > 

Gör att du kan konfigurera följande inställningar för en arbetsstation:

- Lägg till ett CCTV-tangentbord som är anslutet till en arbetsstation med Bosch Video Management System.
- Tilldela ett kommandoskript som körs när arbetsstationen startas.
- Välj standardströmmen för livevisning.
- Aktivera brottsutredande sökning.

En arbetsstation måste ha Operator Client-programvaran installerad.

Lägg till ett Bosch IntuiKey-tangentbord som är anslutet till en kodare genom att utöka 

och sedan klicka på .

Se även

- *Lägga till en enhet manuellt, sidan 136*
- *Konfigurera ett startkommandoskript, sidan 188*

24.12.1

Sidan Inställningar



Huvudfönster > **Enheter** > Utvidga  >  > Fliken **Inställningar**

Gör att du kan konfigurera ett skript som utförs när Operator Client i arbetsstationen startas. Gör att du kan konfigurera TCP eller UDP som det överföringsprotokoll som ska användas för alla kameror som visas i liveläge på arbetsstationen.

Gör att du kan konfigurera vilken ström från en IP-enhet som används för live-visning.

Gör att du kan aktivera brottsutredande sökningar för arbetsstationen.

Du kan också konfigurera tangentbordet som är anslutet till den här arbetsstationen.

Nätverksadress:

Ange DNS-namnet eller IP-adressen för din arbetsstation.

Startskript:

Välj önskat skript som du vill ska startas när arbetsstationens Operator Client startas. Du skapar eller importerar detta skript från sidan **Händelser**.

Standardprotokoll för kamera:

Välj det fabriksinställda överföringsprotokollet som används för alla kameror som är tilldelade det logiska trädet på den här arbetsstationen.

Åsidosätt inspelningsinställningar från sidan Kameror och inspelning

Markera kryssrutan för att aktivera val av önskad ström för livevisning.

Obs! För DVR-enheter som erbjuder mer än en ström (till exempel DIVAR AN 3000/5000) ändras också liveströminställningen här. Liveströminställningar för DVR-enheter inte är tillgängliga på sidan **Kameror och inspelning**.

Live-ström

Välj dataströmmen för livevisning.

När du väljer **Bildrutans storlek har optimerats** justeras upplösningen för varje kamera som visas automatiskt till samma storlek som bildrutan beroende på upplösningen på monitorn som används. Det är praktiskt när du vill visa flera kameror med hög upplösning, exempelvis 4K ultra HD-kameror. Endast kameror med strömmar vars upplösning kan konfigureras oberoende av varandra kan justera upplösningen efter bildrutan. Användaren av Operator Client kan ändra strömvalet för varje kamera enskilt.

Använd omkodad ström istället, om tillgänglig

Markera kryssrutan om du vill aktivera användningen av en omkodad ström, om den är tillgänglig. Den omkodade strömmen används i stället för den valda strömmen för livevisning. För en omkodad ström som finns i BVMS måste antingen MVS installeras eller också måste datorn VRM innehålla en inbyggd maskinvaruomkodare.

När en kamera visas i liveläget används standardströmmen som har angetts för arbetsstationen. Om kameran inte har ström 2 eller om omkodningstjänsten (SW och HW) inte är tillgänglig används ström 1, även om en annan inställning har gjorts i inställningarna för arbetsstationen.

Aktivera brottsutredande sökning

Klicka om du vill aktivera brottsutredande sökningar på arbetsstationen.

Använd direktuppspelning från lagring

Markera kryssrutan för att sända videoströmmen direkt från lagringsenheten till den här arbetsstationen. Nu sänds strömmen inte via VRM. Arbetsstationen behöver fortfarande en anslutning till VRM för att säkerställa en korrekt uppspelning.

Obs! Du kan endast använda direktuppspelning från iSCSI-lagringsenheten om du har ställt in det globala iSCSI CHAP-lösenordet.

Se *Globalt lösenord för iSCSI-anslutning (CHAP-lösenord):*, sidan 216

Hämta livevideo från Video Streaming Gateway i stället för kameran

Visar listan med Video Streaming Gateway-enheter. Välj önskade poster för att aktivera överföringen av videodata via låga bandbreddssegment mellan visokällan och arbetsstationen.

Tangentbordstyp:

Välj typen av tangentbord som är anslutet till din arbetsstation.

Port

Välj den COM-port som används för att ansluta tangentbordet.

Överföringshastighet:

Välj maximal hastighet, i bits per sekund (bps), med vilken du vill att data överförs via denna port. Vanligtvis är denna inställd på den maximala hastighet som stöds av datorn eller enheten som du kommunicerar med.

Databitar:

Visar antalet databitar som du vill använda för varje tecken som överförs och mottas.

Stoppbitar:

Visar tiden som går mellan varje tecken som överförs (där tid mäts i bitar).

Paritet:

Visar vilken sorts felkontroll du vill använda för den valda porten.

Porttyp:

Visar anslutningstypen som används för att ansluta Bosch IntuiKey-tangentbordet till arbetsstationen.

Se även

- *Konfigurera ett startkommandoskript*, sidan 188
- *Aktivera brottsutredande sökningar på arbetsstationen*, sidan 143
- *Globalt lösenord för iSCSI-anslutning (CHAP-lösenord):*, sidan 216

24.13 Sidan Avkodare



Huvudfönster > **Enheter** > utvidga >

Här kan du lägga till och konfigurera avkodare.

Se *Sidan Bosch-kodare/-avkodare*, sidan 274 för information.







Obs!



Om avkodare ska användas i systemet måste samma lösenord för behörighetsnivån user användas för alla kodare.



Se även





- *Söka efter enheter*, sidan 83




24.13.1 Dialogruta för tillägg av kodare/avkodare

Huvudfönster >  **Enheter** > utvidga  > utvidga  > högerklicka på  > klicka på **Lägg till kodare** > dialogrutan **Lägg till kodare** eller

Huvudfönster >  **Enheter** > Högerklicka på  > Klicka på **Lägg till kodare** > Dialogrutan **Lägg till kodare** eller

Huvudfönster >  **Enheter** > högerklicka på  > klicka på **Lägg till kodare** > dialogrutan **Lägg till kodare** eller

Huvudfönster >  **Enheter** > utvidga  > utvidga  > högerklicka på  > klicka på **Lägg till kodare** > dialogrutan **Lägg till kodare** eller

Huvudfönster >  **Enheter** > utvidga  > högerklicka på  > klicka på **Lägg till avkodare** > dialogrutan **Lägg till kodare**

Här kan du lägga till en kodare eller avkodare manuellt. Detta är särskilt användbart när du vill lägga till en Video IP-enhet från Bosch (endast för VRM).

IP-adress:

Ange en giltig IP-adress.

Kodartyp:/Avkodartyp:






För en enhet med känd enhetstyp väljer du lämplig post. Enheten behöver inte vara tillgänglig i nätverket.

Om du vill lägga till en Video IP-enhet från Bosch väljer du **<Upptäck automatiskt>**. Enheten måste vara tillgänglig i nätverket.

Se även

- *Lägga till en enhet manuellt, sidan 136*





24.13.2 Dialogruta för redigering av kodare/avkodare

Huvudfönster >  **Enheter** > utvidga  > utvidga  > utvidga  > högerklicka på  > klicka på **Redigera kodare** > dialogrutan **Redigera kodare** eller

Huvudfönster >  **Enheter** > utvidga  > högerklicka på  > klicka på **Redigera kodare** > dialogrutan **Redigera kodare**
eller

Huvudfönster >  **Enheter** > utvidga  > högerklicka på  > klicka på **Redigera kodare** > dialogrutan **Redigera kodare**
eller

Huvudfönster >  **Enheter** > utvidga  > utvidga  > högerklicka på  > klicka på **Redigera kodare** > dialogrutan **Redigera kodare**
eller

Huvudfönster >  **Enheter** > utvidga  > utvidga  > högerklicka på  > klicka på **Redigera avkodare** > dialogrutan **Redigera avkodare**

Gör att du kan kontrollera och uppdatera en enhets funktioner. När du öppnar dialogrutan ansluts enheten. Lösenordet kontrolleras och enhetens enhetsfunktioner jämförs med de enhetsfunktioner som finns sparade i BVMS.

Namn

Visar enhetens namn. När du lägger till en Video IP-enhet från Bosch genereras ett enhetsnamn. Ändra posten om det behövs.

Nätverksadress/port

Ange enhetens nätverksadress. Ändra portnumret om det behövs.



Obs!

Porten kan endast ändras om kryssrutan **HTTPS** har markerats.

Användarnamn

Visar det användarnamn som används för verifiering på enheten.

Lösenord

Ange lösenordet för autentisering på enheten.

Visa lösenord

Klicka här om du vill att det angivna lösenordet ska visas. Var försiktig så att ingen obehörig kan se lösenordet.

Autentisera

Verifiera dig på enheten med de uppgifter som angavs ovan.

HTTPS-anslutning

Du kan aktivera kryptering av en live-video som överförs från en kodare till följande enheter om HTTPS-port 443 är konfigurerad på kodaren:

- Operator Client-dator
- Management Server-dator

- Configuration Client-dator
- VRM-dator
- Avkodare

Obs!

När den är aktiverad kan användaren av Operator Client inte byta en ström till UDP och UDP-multicast.

När den är aktiverad fungerar inte ANR för den berörda enheten.

När den är aktiverad fungerar inte kodareåteruppspelning på kodare med fast programvara före version 6.30.

Enhetsfunktioner

Du kan sortera visningen av enhetsfunktionerna i bokstavsordning eller efter kategori. Ett meddelande anger om de upptäckta enhetsfunktionerna stämmer med de aktuella enhetsfunktionerna.



Klicka på **OK** om du vill använda de ändrade enhetsfunktionerna efter det att enheten har upgraderats.

Se även




- *Kryptering av live-video, sidan 126*
- *Uppdatera enhetsfunktioner, sidan 119*




24.13.3**Dialogrutan Ange lösenord**

Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  > Utvidga  >  > Högerklicka på  > Kommandot **Byt lösenord...**

Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  > Högerklicka på  > **Byt lösenord...** > Dialogrutan **Ange lösenord**

Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  > Utvidga  > Utvidga  > Högerklicka på  > Kommandot **Byt lösenord...**

Huvudfönster >  **Enheter** >  > Högerklicka på  > Kommandot **Byt lösenord...**

Huvudfönster >  **Enheter** >  > Högerklicka på  > Kommandot **Byt lösenord...**

Ett lösenord förhindrar obehörig åtkomst till enheten. Du kan använda olika behörighetsnivåer för att begränsa åtkomsten.

Korrekt lösenordsskydd kan endast garanteras när även alla behörigheter på högre nivå är skyddade av lösenord. När du ska tilldela lösenord måste du därför alltid börja på den högsta behörighetsnivån.

Du kan ange och ändra ett lösenord för varje behörighetsnivå när du har loggat in på användarkontot service.

Enheten har tre behörighetsnivåer: service, user och live.

- service är högsta behörighetsnivån. När du har angett korrekt lösenord har du tillgång till alla funktioner och kan ändra alla konfigurationsinställningar.
- user är mellanbehörighetsnivån. På den här nivån kan du till exempel manövrera enheten, spela upp inspelningar och styra kameran men du kan inte ändra konfigurationen.
- live är lägsta behörighetsnivån. På den här nivån kan du endast visa videobilder och växla mellan olika live-bildskärmar.

För en avkodare ersätter följande behörighetsnivå behörighetsnivån live:

- destination password (endast tillgänglig för avkodare)
Används för åtkomst till en kodare.


Se även

- *Ändra lösenordet för en kodare/avkodare, sidan 122*
- *Ange mållösenord för en avkodare, sidan 122*

24.14 Sidan Analoga monitorgrupper



Gör att du kan lägga till och konfigurera analoga monitorgrupper. En analog monitorgrupp

tilldelar du en BVMS-arbetsstation i .

Viktigt!!

Du kan inte styra en analog monitorgrupp från Operator Client om anslutningen till Management Server bryts eller om Operator Client är ansluten till ett Enterprise System.

Se även

- *Lägga till en analog monitorgrupp, sidan 144*
- *Lägga till en enhet manuellt, sidan 136*
- *Konfigurera en analog monitorgrupp, sidan 144*

24.14.1 Sidan Inställningar



Låter dig utföra följande uppgifter:

- Konfigurera en analog monitorgrupp
- Tilldela avkodare till en analog monitorgrupp
- Aktivera fyrbildsvy för avkodare som kan användas med fyrbildsvy

Namn:

Ange namnet på den analoga monitorgruppen.

Kolumner:

Ange antalet kolumner för den analoga monitorgruppen. Resultatet visas.

Rader:

Ange antalet rader för den analoga monitorgruppen. Resultatet visas.

Icke tilldelade avkodarkanaler

Dra en avkodare till en tillgänglig monitor.

Monitorbild

Den vita siffran, om sådan finns, visar det logiska numret för den initiala kameran. Den svarta siffran visar det logiska numret för avkodaren.

Högerklicka på den analoga monitorbilden om du vill växla mellan enbildsvy och fyrbildsvy. På sidan **Avancerad konfiguration** visas motsvarande inställning i kolumnen **Fyrbildsvy**.

Om du vill upphäva en tilldelning högerklickar du på den analoga monitorbilden och klickar på **Rensa monitor**.

Se även

- *Konfigurera en analog monitorgrupp, sidan 144*

24.14.2**Sidan Avancerad konfiguration**

Huvudfönster > **Enheter** > Utvidga  >  > fliken **Avancerad konfiguration**

Låter dig utföra följande uppgifter:

- Konfigurera det logiska numret för en avkodare eller en avkodarkanal.
- Aktivera fyrbildsvy för avkodare som kan användas med fyrbildsvy
- Konfigurera OSD.

Observera följande tips om att växla avkodaren mellan fyrbildsvy och enbildsvy i

Operator Client:

- Användaren kan manuellt växla avkodaren tillbaka till enbildsvy när den är konfigurerad som fyrbildsvy.
- Endast den senaste videoströmmen är synlig när avkodaren växlas till enbildsvy eller till fyrbildsvy medan en sekvens just körs.
- När användaren växlar till fyrbildsvy återansluts de kameror som senast visades på bildrutan 2-4.
- Detta gäller även för trunkledning. Det finns bara en begränsning: Om matriskameran inte kan återanslutas ignoreras detta utan något felmeddelande. En svart bildruta visas.
- När användaren växlar till enbildsvy frånkopplas alla trunklinjer som visas i bildruta 2-4. Endast kameranumret lagras för senare växling till fyrbildsvy.

Avkodarens namn

Visar avkodarens visningsnamn.

Nätverksadress

Visar avkodarens IP-adress.

Logiskt nummer

Ange avkodarens logiska nummer. Om du anger ett nummer som redan använts visas ett meddelande.

Fyra bilder

Visar avkodarens position i fyrbildsvyn. 1 är det övre vänstra hörnet, 4 är det högra nedre hörnet.

Fyrbildsvy

Markera kryssrutan för att aktivera fyrbildsvy för denna avkodare. På sidan **Inställningar** visas den motsvarande analoga monitorbilden fyrbildsvyn. Logiska nummer skapas automatiskt.

Markera **Fyrbildsvy** om du vill att Operator Client-användaren ska kunna växla mellan fyrbildsvy och enbildsvy. Om du avmarkerar **Fyrbildsvy** kan inte Operator Client-användaren växla vy.

AMG

Visar den analoga monitorgruppen som avkodaren i denna rad är tilldelad till.

Initial kamera

Klicka för att välja vilken kamera som ska visas initialt på monitorn när Operator Client startas. Det logiska numret för den initiala kameran visas som en vit siffra på monitorbilden på sidan

Inställningar.**OSD-kameranamn**

Markera om du vill visa kameranamn som OSD.

OSD-kameranummer

Markera om du vill visa det logiska numret för kameran som OSD.



OSD-position

Välj önskad post för att ställa in en OSD:s placering.

Se även

– *Konfigurera en analog monitorgrupp, sidan 144*

24.14.3**Dialogrutan Skapa en ny analog monitorgrupp**

Huvudfönster >  **Enheter** > Högerklicka på  > Klicka på **Lägg till monitorgrupp**

Namn:

Ange namnet på den analoga monitorgruppen.

Kolumner:

Ange antalet kolumner för den analoga monitorgruppen. Resultatet visas.

Rader:

Ange antalet rader för den analoga monitorgruppen. Resultatet visas.

Se även

– *Lägga till en analog monitorgrupp, sidan 144*

24.15**Sidan Monitorvägg**

Huvudfönster >  **Enheter** > 

Du kan lägga till ett skärmväggsprogram. Med det här programmet kan du styra skärmväggens maskinvara från Operator Client. Ingen server behövs för att styra skärmväggen. Det säkerställer att användaren av Operator Client alltid kan styra skärmväggen även om Management Server är offline.

Namn

Ange ett visningsnamn för skärmväggen.

Monitor

Välj en skärm som är ansluten till en avkodare.

Om du lägger till en avkodare som har 2 monitorer anslutna måste du visa dialogrutan

Redigera avkodare för avkodaren och uppdatera avkodarens enhetsfunktioner. För varje monitor lägger du till ytterligare monitorvägg.

Maximalt antal kameror att ansluta

Ange högst antal kameror som får visas på monitorväggen. Om du lämnar fältet tomt kan operatören visa så många kameror som det finns bildrutor tillgängliga på monitorväggen.

Aktivera miniatyrbilder

Klicka och markera om du vill visa en stillbild i Operator Client för varje skärm. Stillbilden uppdateras regelbundet.

Inledningssekvens

Välj en kamerasekvens för den första visningen på skärmväggen när operatören startar skärmväggen.



**Obs!**

När du tar bort en sekvens i dialogrutan **Sekvensbyggare** tas sekvensen automatiskt bort från listan **Inledningssekvens** för en skärmvägg.

Se även

- *Sekvensbyggare-dialogrutan, sidan 334*
- *Lägga till en monitorvägg, sidan 143*
- *Lägga till en monitorvägg, sidan 143*

24.15.1**Lägg till dialogrutan Monitorvägg**

Huvudfönster >  **Enheter** > Högerklicka på  > Klicka på **Lägg till monitorvägg**.
Lägg till önskad avkodare till din BVMS innan du lägger till monitorvägg.

Namn

Ange ett visningsnamn för skärmväggen.

Monitor

Välj en skärm som är ansluten till en avkodare.

Om du lägger till en avkodare som har 2 monitorer anslutna måste du visa dialogrutan **Redigera avkodare** för avkodaren och uppdatera avkodarens enhetsfunktioner. För varje monitor lägger du till ytterligare monitorvägg.

Maximalt antal kameror att ansluta

Ange högst antal kameror som får visas på monitorväggen. Om du lämnar fältet tomt kan operatören visa så många kameror som det finns bildrutor tillgängliga på monitorväggen.

Aktivera miniatyrbilder

Klicka och markera om du vill visa en stillbild i Operator Client för varje skärm. Stillbilden uppdateras regelbundet.

Inledningssekvens

Välj en kamerasekvens för den första visningen på skärmväggen när operatören startar skärmväggen.

Se även

- *Lägga till en monitorvägg, sidan 143*




24.16 Sidan Kommunikationsenheter

- Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  > 
- Gör att du kan lägga till eller konfigurera en kommunikationsenhet.
Du kan konfigurera följande kommunikationsenheter:
- E-post
 - SMS (GSM eller SMSC-uppringningsoperatör)

Se även

- *Lägga till en enhet manuellt, sidan 136*
- *Konfigurera en kommunikationsenhet, sidan 145*

24.16.1 E-post-/SMTP-server-dialogrutan

- Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  > Högerklicka på  > Kommandot **Lägg till e-post-/SMTP-enhet**
- Gör att du kan lägga till en e-postserver i BVMS.




Namn:

Ange displaynamnet för e-postservern.

Se även

- *Lägga till en enhet manuellt, sidan 136*

24.16.2 Lägg till SMS-enhet-dialogrutan

- Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  > Högerklicka på  > Kommandot **Lägg till SMS-enhet**
- Gör att du kan lägga till en SMS-enhet i systemet.

Namn:

Skriv in det namn som ska visas för den SMS-server som används.

GSM-modem

Klicka för att lägga till ett GSM-modem.





SMSC-uppringning

Klicka för att lägga till ett Hayes-kompatibelt modem som kan anslutas till en SMSC-operatör.

Se även

- *Lägga till en enhet manuellt, sidan 136*

24.16.3 Sidan SMTP-server

- Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  > Utvidga  > 
- Gör att du kan konfigurera e-postinställningarna i systemet. På sidan **Händelser** kan du tilldela en händelse till ett e-postmeddelande. När denna händelse inträffar skickar systemet ett e-postmeddelande. Du kan inte ta emot e-postmeddelanden i BVMS.

SMTP-servernamn

Ange namnet på e-postservern. Informationen för uppgiften som krävs får du från din operatör. Vanligen är det IP-adressen eller DNS-namnet på din e-postserver.

Sändaradress

Skriv e-postadressen som används som avsändaradress när systemet skickar ett e-postmeddelande, exempelvis vid larm.

SSL/TLS

Markera kryssrutan för att aktivera användningen av en säker SSL/TLS-anslutning. I det här fallet växlar nätverksporten automatiskt till 587.

Port

Ange nödvändigt nätverksportnummer för utgående e-post. Informationen för uppgiften som krävs får du från din operatör.

Port 25 väljs automatiskt när du inaktiverar inställningen **SSL/TLS**.

Du kan välja en annan port, om det behövs.

Anslutningstidsgräns [s]

Ange antalet sekunder av inaktivitet som får gå innan anslutningen avbryts.

Verifiering

Markera en kryssruta för den verifieringsmetod som krävs. Informationen för uppgiften som krävs får du från din operatör.

Användarnamn

Ange användarnamnet för verifiering hos e-postservern. Informationen för uppgiften som krävs får du från din operatör.

Lösenord

Ange lösenordet för verifiering hos e-postservern. Informationen för uppgiften som krävs får du från din operatör.

Skicka testmeddelande

Klicka för att visa dialogrutan **Skicka testmeddelande**.

Se även

– *Konfigurera en kommunikationsenhet, sidan 145*

24.16.4**Skicka testmeddelande-dialogrutan**

Huvudfönster > **Enheter** > Utvidga > Utvidga > Knappen **Skicka testmeddelande**

Gör att du kan skicka ett test-e-postmeddelande.

Från:

Ange avsändarens e-postadress.

Till

Ange mottagarens e-postadress.

Ämne

Ange e-postmeddelandets ämne.

Meddelande

Skriv meddelandet.

Skicka testmeddelande

Klicka för att skicka e-postmeddelande.

Se även

– *Konfigurera en kommunikationsenhet, sidan 145*

24.16.5**GSM-inställningar / sidan SMSC-inställningar**

Huvudfönster > **Enheter** > Utvidga > Utvidga > **Händelser**

Gör att du kan konfigurera SMS-inställningarna för BVMS. På sidan **Händelser** kan du tilldela en händelse till ett meddelande. När denna händelse inträffar skickar systemet ett kort meddelande. Om antalet angivna tecken överskrider det högst tillåtna antalet (vanligtvis 160) delas ett SMS in i flera olika delar.

Enhet:

Välj nödvändig COM-port till vilken det externa modemmet är anslutet. Om din dator har ett internt modem kan du välja motsvarande post.

Fart

Välj den överföringshastighet som krävs.

PIN (endast för GSM-enhet)

Ange det personliga identifieringsnumret för att verifiera hos enheten.

Dataformat (endast för SMSC-enhet)

Välj det dataformat som krävs. Informationen för uppgiften som krävs får du från din operatör.

Unicode (endast för GSM-enhet)

Markera kryssrutan för att aktivera unicode-tecken. Detta minskar det högsta antalet tillåtna tecken till 80.

Upprinningssträng (endast för SMSC-enhet)

Ange numret för att ansluta till SMSC-upprinningsoperatören. Du får detta nummer från din operatör.

Lösenord (endast för SMSC-enhet)

Ange vid behov lösenordet som enheten behöver för att ansluta till SMSC-upprinningsoperatören. Informationen för uppgiften som krävs får du från din operatör.

Protokoll (endast för SMSC-enhet)

Välj det protokoll som krävs för att enheten ska kunna ansluta till SMSC-upprinningsoperatören. Informationen för uppgiften som krävs får du från din operatör.

Mottagare

Ange mobiltelefonnumret för mottagaren till SMS-meddelandena. Inkludera landskoden utan + tecknet (t.ex. +49170123456).

Meddelande (max. 160 tecken)

Skriv in texten för SMS-meddelandet.

SMS testmeddelande

Klicka för att skicka ett test-SMS.

Se även

– *Konfigurera en kommunikationsenhet, sidan 145*

24.17 Bankomat/kassasida

Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  > 

Gör att du kan lägga till och konfigurera kringutrustningsenheter, till exempel en Bosch ATM/POS-brygga.

Om du vill lägga till flera bryggor till en server måste du använda olika portar.

Se även

- *Lägga till en enhet manuellt, sidan 136*
- *Lägga till en Bosch ATM/POS-brygga, sidan 204*
- *Konfigurera kringutrustning, sidan 145*

24.17.1 Lägg till Bosch ATM/POS-brygga-dialogrutan

Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  > Högerklicka på  > Kommandot **Lägg till Bosch ATM/POS-brygga**

Gör att du kan lägga till en Bosch ATM/POS-brygga.

Namn:

Ange ett lämpligt namn för enheten.

IP-adress:

Ange enhetens IP-adress.

Port 1

Ange portnumret som används som avlyssningsport på ATM/POS-bryggan.

Port 2

Ange portnumret som används som avlyssningsport på BVMS Management Server.

Viktigt!!

När du lägger till flera ATM/POS-bryggor i systemet ska du se till att numren på port 2 på enheterna inte är samma. Samma nummer på port 2 flera gånger kan leda till dataförluster på ATM/POS.

Se även

- *Lägga till en enhet manuellt, sidan 136*
- *Lägga till en Bosch ATM/POS-brygga, sidan 204*

24.17.2 Sidan Bosch ATM/POS-brygga

Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  > Utvidga  >  > fliken **Bosch ATM/POS-brygga**

Låter dig konfigurera en Bosch ATM/Pos Bridge.

IP-adress:

Ange enhetens IP-adress.

Port 1

Ange portnumret som används som avlyssningsport på ATM/POS-bryggan.

Port 2

Ange portnumret som används som avlyssningsport på BVMS Management Server.

Viktigt!!

När du lägger till flera ATM/POS-bryggor i systemet ska du se till att numren på port 2 på enheterna inte är samma. Samma nummer på port 2 flera gånger kan leda till dataförluster på ATM/POS.

Se även

- *Konfigurera kringutrustning, sidan 145*
- *Lägga till en Bosch ATM/POS-brygga, sidan 204*

24.17.3**Sidan Ingångar**

Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  > Utvidga  >  > Fliken **Ingångar**
Gör att du kan konfigurera ingångarna för en Bosch ATM/Pos Bridge.

Se även

- *Konfigurera kringutrustning, sidan 145*
- *Lägga till en Bosch ATM/POS-brygga, sidan 204*

24.17.4**Sidan DTP-inställningar**

Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  > Utvidga  > 
Gör att du kan konfigurera en DTP-enhet med upp till 4 uttagsautomater anslutna till DTP-enheten.

Serieport

Välj lämplig port från listan.

Se även

- *Sidan ATM-inställningar, sidan 243*
- *Konfigurera kringutrustning, sidan 145*

24.17.5**Sidan ATM-inställningar**

Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  > Utvidga  >  > 
Gör att du kan konfigurera en uttagsautomat som är ansluten till en DTP-enhet.

Ingångsnummer för DTP-enheten

Välj önskat ingångsnummer. Om numret redan används av en annan uttagsautomat kan du byta ingångsnummer.

Tidsgräns för anslutning [timmar]

Ange önskat antal timmar. När uttagsautomaten inte har skickat några transaktionsdata under den här tidsperioden antar BVMS att anslutningen har brutits. En motsvarande händelse utlöses. Händelsen **Ej behörig** är tillgänglig för en uttagsautomat men är inte relevant. Inställningen **0** innebär att ingen anslutningskontroll utförs.

Dataingångar

Klicka här för att aktivera önskade ingångar och ge ingångarna namn.

Se även

– *Konfigurera kringutrustning, sidan 145*

24.18**Nyckelkortsläsare**

Huvudfönster > **Enheter** > Utvidga > > Fliken **Globala inställningar för nyckelkortsläsare**

Du kan konfigurera inställningarna som är giltiga för alla nyckelkortsläsare i systemet.

Serieport

Välj den serieport som nyckelkortsläsaren ska ansluta till.

Utelåst

Gör att du kan lägga till bankroutingkoder för spärrning. Detta innebär att kort med de låsegenskaper som anges här inte har tillträdesbehörighet. Tillträde nekas av nyckelkortsläsaren. Nyckelkortsläsarens standardläge för elektrisk dörrupplåsning måste vara inställt på: **Automatiskt**

Listan kan innehålla poster med jokertecken:

?: Anger valfritt eller inget tecken.

*: Anger en följd (ett eller flera tecken) av valfria eller inga tecken (undantag: * ensamt innebär att alla banksorteringskoder är spärrade).

Ignorera landskod på EC-kort

Klicka här om du vill att BVMS inte ska analysera kortdata som används för att identifiera i vilket land som kortet har utfärdats. Tillträde är möjligt med kort som har annan landskod.

24.18.1**Dialogrutan Lägg till nyckelkortsläsare**

Huvudfönster > **Enheter** > Utvidga > Högerklicka på > Kommandot **Lägg till nyckelkortsläsare**

Du kan lägga till en nyckelkortsläsare.

Namn

Skriv in ett namn för enheten.

Enhetsidentifierare

Välj ett unikt nummer för enheten. Om inga nummer finns tillgängliga har maximalt antal nyckelkortsläsare redan lagts till i systemet.

24.18.2**Inställningar för sidan för nyckelkortsläsare**

Huvudfönster > **Enheter** > Utvidga > > > Fliken **Inställningar för nyckelkortsläsare**

Du kan konfigurera en nyckelkortsläsare.

Enhetsidentifierare

Visar enhetens unika nummer.

Aktivera skimmingsskydd

Klicka här om du vill att BVMS ska utlösa en händelse när en inkopplad skimmingsenhet upptäcker ett skimmingförsök. Detta stöds inte av alla typer av nyckelkortsläsare.

Standardläge för öppning av elektriskt dörrlås

Öppna: Dörren är öppen och alla kan få tillträde utan kort.

Stängd: Dörren är stängd oavsett vilket kort som sätts i.

Automatiskt: Dörren öppnas när ett kort med tillträdesbehörighet sätts i läsaren.

Aktivera schemabaserad styrning

Klicka här om du vill kunna tilldela dörrlåsets valda upplåsningsläge ett schema.

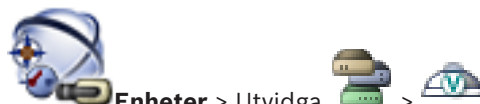
När ett schema blir aktivt växlar BVMS nyckelkortsläsaren till motsvarande upplåsningsläge.

Om valda scheman överlappar varandra har upplåsningslägena följande prioritetsordning: 1.

Öppna 2. Stängd 3. Automatiskt

24.19

Sidan Virtuella ingångar



Huvudfönster > **Enheter** > Utvidga >

Visar de virtuella ingångarna som är konfigurerade i systemet.

Gör att du kan lägga till nya virtuella ingångar samt radera befintliga sådana ingångar.

Lägg till ingångar

Klicka för att visa en dialogruta där du lägger till nya virtuella ingångar.

Ta bort ingångar

Klicka för att ta bort en vald virtuell ingång.

Antal

Visar den virtuella ingångens nummer.

Namn

Klicka på en cell för att modifiera namnet på den virtuella ingången.

Se även

– *Lägga till en enhet manuellt, sidan 136*

24.19.1

Lägg till virtuella ingångar-dialogrutan



Huvudfönster > **Enheter** > Utvidga > Knappen **Lägg till ingångar**

Gör att du kan lägga till nya virtuella ingångar.

Start

Välj det första numret för de nya virtuella ingångarna.

Slut

Välj det sista numret för de nya virtuella ingångarna.

Namn:

Skriv in namnet för varje ny virtuell ingång. Ett löpande nummer läggs till.

Lägg till

Klicka här för att lägga till nya virtuella ingångar.

Se även

– *Lägga till en enhet manuellt, sidan 136*

24.20 Sidan RMon och Snmp




Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  > 

Gör att du kan lägga till eller konfigurera SNMP-mätvärden så att du kan underhålla nätverkskvaliteten.

Se även

- *Lägga till en enhet manuellt, sidan 136*
- *Konfigurera mottagare för SNMP-fälla, sidan 145*

24.20.1 Lägg till mottagare för SNMP-/RMon-fällor-dialogrutan

Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  > Högerklicka på  > Kommandot **Lägg till SNMP**

Gör att du kan lägga till ett nätverksövervakningssystem till BVMS.

Namn:

Skriv in ett namn på nätverksövervakningsenheten.

Se även

- *Konfigurera mottagare för SNMP-fälla, sidan 145*

24.20.2 Sidan Mottagare för SNMP-fälla

Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  > Utvidga 

Gör att du kan välja enheter för övervakning samt välja SNMP-fälla-OID:er som utlöser en händelse för den valda enheten när de tas emot.



Obs!

Du måste ange IP-adressen för Bosch Video Management System Management Server som mottagare för fälla i enheterna som du vill övervaka.

Sändenheter för SNMP-fällor

Gör att du kan ange ett intervall av IP-adresser för de övervakade nätverksenheterna. Om du bara vill övervaka en enhet anger du motsvarande IP-adress i cellen **Intervall från**. Var försiktig när du ändrar de här adresserna. Om du anger fel adress slutar nätverksövervakningen för denna enhet.

Filterregler för SNMP-fällor

Gör att du kan ange OID:er och motsvarande värden. Du kan använda jokertecknen * och ? för att utöka filterintervallet. Om du anger OID:er och värden i fler än en rad måste dessa filterregler överensstämja om en händelse ska utlösas. I båda kolumnerna kan du ange ett reguljärt uttryck i {}. Om det finns tecken utanför klammarna utvärderas inte det reguljära uttrycket.

Visa verktyget för loggning av fällor

Klicka för att visa dialogrutan **Loggare av SNMP-fällor** där du kan spåra OID:er för SNMP-fällor.

Se även

– *Konfigurera mottagare för SNMP-fälla, sidan 145*

24.20.3**Loggare av SNMP-fällor-dialogrutan**

Huvudfönster > **Enheter** > Utvidga > Utvidga > Välj en generisk mottagare för SNMP-fälla > Klicka på **Visa verktyget för loggning av fällor**

Gör att du kan spåra OID:er för SNMP-fälla. Du kan ta emot fällor från alla enheter i nätverket eller endast från utvalda enheter. Du kan filtrera fällorna som ska tas emot och du kan lägga till OID:er och värden för valda fällor i tabellen **Filterregler för SNMP-fällor**.

Start/paus

Klicka om du vill starta eller stoppa en spåringsprocess.

Endast fällor från sändare

Skriv in IP-adressen eller DNS-namnet för en enhet. Endast fällor från denna enhet spåras.

Endast fällor som innehåller

Skriv in en sträng som en fälla kan innehålla. Du kan använda * och ? som jokertecken.

Strängar inom {} behandlas som reguljära uttryck. Endast fällor som innehåller en sådan sträng spåras.

Mottagna fällor

Visar de fällor som har tagits emot med en spåringsprocess.



Klicka om du vill ta bort alla poster i fältet **Mottagna fällor**.

Detaljer om fällor

Visar detaljerna om fällan. Du kan kopiera OID och värdet till tabellen **Filterregler för SNMP-fällor**.

Se även

– *Konfigurera mottagare för SNMP-fälla, sidan 145*

24.21**Sidan Tilldela tangentbord**

Huvudfönster > **Enheter** > utvidga >

Här kan du lägga till ett KBD-Universal XF-tangentbord (som är anslutet till en BVMS-arbetsstation) eller ett Bosch IntuiKey-tangentbord (som är anslutet till en BVMS-arbetsstation eller till en avkodare).

Lägg till tangentbord

Klicka för att lägga till en rad i tabellen för konfiguration av tangentbordet.

Ta bort tangentbord

Klicka för att ta bort den valda raden.

Tangentbordstyp

Visar vilken typ av tangentbord som är anslutet till din arbetsstation eller avkodare.

Klicka på en cell för att välja önskad tangentbordstyp.

– **IntuiKey**

Välj den här typen om du har anslutit ett IntuiKey-tangentbord från Bosch.

- **KBD-Universal XF Keyboard**

Välj den här typen om du har anslutit ett KBD-Universal XF-tangentbord.

Anslutning

I en cell väljer du den enhet som ditt tangentbord är anslutet till. Om du väljer en

arbetsstation läggs även tangentbordet till på  > sidan .

Port

I en cell väljer du önskad COM-port.

Överföringshastighet

I en cell väljer du maximal hastighet, i bitar per sekund (bps), med vilken du vill att data överförs via denna port. Vanligtvis är detta inställt på den maximala hastighet som stöds av datorn eller enheten som du kommunicerar med.

Databitar

Visar antalet databitar du vill använda för varje tecken som överförs och mottas.

Stoppbitar

Visar tiden som går mellan varje tecken som överförs (där tid mäts i bitar).

Paritet

Visar vilken sorts felkontroll du vill använda för den valda porten.

Porttyp

Visar anslutningstypen som används för att ansluta Bosch IntuiKey-tangentbordet till arbetsstationen.

Se även

- *Lägga till en enhet manuellt, sidan 136*
- *Konfigurera en avkodare för användning med ett Bosch IntuiKey-tangentbord, sidan 140*
- *Konfigurera ett Bosch IntuiKey-tangentbord (arbetsstation), sidan 146*
- *Konfigurera ett Bosch IntuiKey-tangentbord (avkodare), sidan 146*

24.22

Sidan I/O-moduler

Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  > 

Gör att du kan lägga till eller konfigurera en I/O-modul.





För tillfället kan endast ADAM-enheter hanteras.

Se även

- *Lägga till en enhet manuellt, sidan 136*
- *Konfigurera en I/O-modul, sidan 146*

24.22.1

Sidan ADAM

Huvudfönster >  **Enheter** > expandera  >  >  > fliken **ADAM**

Visar information om vald ADAM-enhet.

Låter dig ändra displaynamnet för en ADAM-enhet.

ADAM-typ:

Välj lämplig enhetstyp.

Ingångar totalt:

Visar det totala antalet ingångar som är tillgängliga för denna enhetstyp.





Reläer/utgångar totalt:

Visar det totala antalet reläer som är tillgängliga för denna enhetstyp.

Se även

– *Lägga till en enhet manuellt, sidan 136*

24.22.2**Sidan Ingångar**

Huvudfönster >  **Enheter** > expandera  >  >  > fliken **Ingångar**

Låter dig ändra displaynamnen för ingångarna för vald ADAM-enhet.

Antal

Visar ingångens logiska nummer.





Namn

Klicka på en cell för att ändra ingångens visningsnamn.

Se även

– *Lägga till en enhet manuellt, sidan 136*

24.22.3**Sidan Reläer**

Huvudfönster >  **Enheter** > expandera  >  >  > fliken **Reläer**

Låter dig ändra displaynamnen för reläerna för vald ADAM-enhet.

Antal

Klick på en cell för att ändra det logiska numret för ett relä.

Namn

Ange reläets visningsnamn.

Se även

– *Lägga till en enhet manuellt, sidan 136*

24.23**Sidan Allegiant-CCL-emulering**

Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  > 

Gör att du kan aktivera emuleringen av Allegiant CCL.

Allegiant CCL-kommandon som stöds i BVMS, sidan 71 visar en lista över CCL-kommandon som stöds i Bosch Video Management System.

Obs!

Konfigurera inte Allegiant CCL-emuleringen och en Allegiant-enhet till samma COM-port. Om samma COM-port konfigureras för båda enheterna prioriteras Allegiant-enheten. Åtkomsten för Allegiant CCL-emuleringsenheten misslyckas och ett felmeddelande genereras.

För att lösa problemet måste antingen hanteringsservern ha två olika COM-portar eller Allegiant-enheten anslutas till en annan dator.

Aktivera Allegiant-CCL-emulering.

Markera kryssrutan för att aktivera emuleringen.

Överföringshastighet (baud)

Välj värdet för överföringshastigheten i bit/s.

Stoppbitar

Välj antalet stoppbitar per tecken.

Paritetskontroll

Välj typ av paritetskontroll.

Handskakning

Välj önskad metod för flödesstyrning.

Modell

Markera den Allegiant-modell som du vill emulera.

Se även

– *Konfigurera en Allegiant-CCL-emulering, sidan 147*

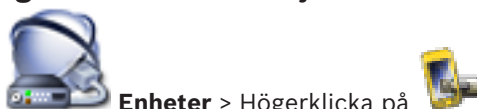
24.24**Sidan Mobil videotjänst**



Huvudfönster >  **Enheter** > 

Gör att du kan lägga till en eller flera kodkonverteringstjänster i BVMS. Den här kodkonverteringstjänsten anpassar videoströmmen från en kamera konfigurerad i BVMS till den tillgängliga nätverksbandbredden. Gör att mobila videoklienter som iPhone, iPad eller webbklinter kan ta emot direktsända eller uppspelade videodata via opålitliga nätverksanslutningar med begränsad bandbredd.

Se även

– *Lägga till en mobil videotjänst, sidan 147*

24.24.1**Lägg till dialogrutan Mobil videotjänst**

Huvudfönster >  **Enheter** > Högerklicka på  > Klicka på **Lägg till mobil videotjänst**

URI

Ange URI för din Mobile Video Service. Följ syntaxen i exemplet:

<https://www.MyDomain.org/mvs>

Du måste alltid börja posten med https://, även när du inte konfigurerade någon krypterad åtkomst till webbservern.

Se även

– *Lägga till en mobil videotjänst, sidan 147*

24.25**Sidan Inbrottspaneler**

Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga > 

Här kan du lägga till och konfigurera inbrottspaneler från Bosch. Enheten måste vara ansluten och tillgänglig.

När du har lagt till en inbrottspanel visas områdena, punkterna, dörrarna och reläerna hierarkiskt i enhetsträdet.

Du kan ta bort eller ändra namn på panelen och varje område, punkt, dörr och relä.

Sök igenom enheten på nytt om konfigurationen av inbrottspanelen ändras för att ändringarna ska visas i BVMS.



Obs!

Alla larmhändelser som kan inträffa i en punkt konfigureras automatiskt som ett BVMS-larm. Exempel: brandlarm



Varning!

Om en dörr inte är tilldelad en punkt i konfigurationen för en inbrottspanel som läggs till i BVMS utlöser ett larm från denna dörr inte en BVMS-händelse och därmed inget BVMS-larm.

Se även

– *Lägga till en enhet manuellt, sidan 136*

24.25.1

Dialogrutan Lägg till inbrottspanel



Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga >  > Högerklicka >  > kommandot **Lägg till en panel**

Här kan du lägga till en inbrottspanel från Bosch.

Nätverksadress

Ange enhetens IP-adress.

Nätverksport

Välj portnumret som har konfigurerats i enheten.





Lösenord för automatisering

Ange lösenordet för autentisering på enheten.

24.25.2

Sidan Inställningar






Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga >  > Utvidga >  >  > fliken **Inställningar**

Här kan du ändra inbrottspanelens anslutningsinställningar.

24.26

Inställningssida för Video Analytics



Huvudfönster >  > **Enheter** > expandera >  > expandera >  >  **Video Analytics** > sidan **Inställningar för Video Analytics**

Du kan lägga till en enhet för serverbaserad videoanalys.

Användaruppgifterna och installationssökvägen till analysvisningsprogrammet som används för videoanalysenheten måste finnas tillgänglig.

Nätverksadress

Ange IP-adressen för videoanalysenheten. DNS-namn är inte tillåtna.

Användarnamn

Ange användarnamnet som konfigurerats i videoanalysenheten.

Lösenord

Ange lösenordet som konfigurerats i den serverbaserade analysenheten.

Sökväg för analysvisare

Ange den relativa sökvägen för installationssökvägen till analysvisningsprogrammet. Sökvägen är relativ till C:\Program Files (x86)\ på datorn där visningsprogrammet används.



Exempel: Analysvisningsprogrammet (AnalyticsViewer.exe) är installerat i följande katalog:

C:\Program Files (x86)\VideoAnalytics\

Konfigurera följande sökväg i fältet **Sökväg för analysvisare**:

VideoAnalytics\AnalyticsViewer.exe

24.26.1**Dialogrutan Lägg till Video Analytics-enhet**

Huvudfönster >  > **Enheter** > högerklicka på  > kommando **Lägg till Video Analytics-enhet** > dialogrutan **Lägg till Video Analytics-enhet**

När du lägger till en serverbaserat analysenhet anger du inloggningsuppgifterna för den nya enheten.

Nätverksadress

Ange IP-adressen för videoanalysenheten. DNS-namn är inte tillåtna.

Användarnamn

Ange användarnamnet som konfigurerats i videoanalysenheten.

Lösenord

Ange lösenordet som konfigurerats i den serverbaserade analysenheten.

Se även

– *Lägga till en videoanalysenhet, sidan 147*

24.27**Sökguiden för BVMS**



Huvudfönster >  > **Enheter** > Utvidga  > Högerklicka på  > Klicka på **Sök efter kodare** > Dialogrutan **Bosch VMS Scan Wizard**







Huvudfönster >  > **Enheter** > Utvidga  > Högerklicka på  > Klicka på **Sök efter Video Streaming Gateways** > Dialogrutan **Bosch VMS Scan Wizard**



Huvudfönster >  > **Enheter** > Högerklicka på  > Klicka på **Sök efter endast live-kodare** > Dialogrutan **Bosch VMS Scan Wizard**

Huvudfönster >  **Enheter** > Högerklicka på  > Klicka på **Sök efter kodare med lokal lagring** > Dialogrutan **Bosch VMS Scan Wizard**

Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  > Utvidga  > Högerklicka på  > Klicka på **Sök efter avkodare** > Dialogrutan **Bosch VMS Scan Wizard**

I den här dialogrutan kan du avsöka tillgängliga enheter i nätverket, konfigurera dem och lägga till dem i systemet i en enda process.

Använd

Klicka här för att välja en enhet som ska läggas till i systemet.

Typ (inte tillgänglig för VSG-enheter)

Visar enhetens typ.

Visningsnamn

Visar enhetsnamnet som har angetts i enhetsträdet.

Nätverksadress

Visar enhetens IP-adress.

Användarnamn

Visar användarnamnet som har konfigurerats på enheten.

Lösenord

Autentisera dig med enheten genom att skriva in lösenordet.

Status


Visar statusen för autentisering.



: Lyckades



: Misslyckades

Huvudfönster >  **Enheter** > Högerklicka på  > Klicka på **Sök efter VRM-enheter** > Dialogrutan BVMS Scan Wizard



Obs!

Om du vill konfigurera en sekundär VRM-enhet måste du först installera lämplig programvara på datorn. Kör Setup.exe och välj **Sekundär VRM**.

Roll

Välj önskat värde i listan.

I följande tabell visas vilka roller som varje VRM-typ kan ha:

Roll/typ	Primär VRM	Sekundär VRM
Primär (normal)	X	
Sekundär (normal)		X
Primär reserv	X	

Sekundär reserv		X
Speglad		X

För en primär VRM kan du lägga till en VRM-enhet med följande roller:

- Reserv-VRM
- Speglad VRM

För en sekundär VRM kan du lägga till VRM-enheter med följande roll:

- Reserv-VRM

VRM-master

Välj önskat värde i listan.

Användarnamn

Visar användarnamnet som har konfigurerats på VRM-enheten.

Du kan skriva in ett annat användarnamn vid behov.

Se även

- *Söka efter VRM-enheter, sidan 105*
- *Lägga till en kodare till en VRM-pool, sidan 150*
- *Lägga till en kodare för endast live video, sidan 150*
- *Lägga till en kodare för lokal lagring, sidan 152*
- *Söka efter enheter, sidan 83*

24.28

Sidan VRM-enheter



Huvudfönster > **Enheter** > utvidga

Låter dig lägga till och konfigurera VRM-enheter. En VRM-enhet behöver minst en kodare, en iSCSI-enhet, en LUN tilldelad till iSCSI-enheten samt en lagringspool. Se versionskommentarerna och databladet för aktuella versioner på fast programvara.

Viktigt!!

Efter att du har lagt till en iSCSI-enhet med respektive kodare till BVMS, måste du lägga till IQN för varje kodare till den här iSCSI-enheten (gäller vissa typer av iSCSI-enheter).

Se *Konfigurera en iSCSI-enhet, sidan 110* för information.

Viktigt!!

Se till att tidsinställningen på VRM-datorn är synkroniserad med den Management Server. Annars kan du förlora inspelningar.

Konfigurera tidsserverprogramvaran på Management Server. På VRM-datorn konfigurerar du IP-adressen för Management Server som en tidsserver enligt standardprocedurer i Windows.

Från BVMS 6.0 stöds VRM 3.50. Om du inte uppgraderar VRM till version 3.50 under uppgraderingen till BVMS 6.0, fortsätter inspelningen men du kan inte ändra konfigurationen för den gamla VRM.

Om du har uppgraderat din VRM-programvara till version 3.50, måste du synkronisera BVMS-konfigurationen manuellt.

Se även

- *Synkronisera BVMS-konfigurationen, sidan 105*
- *Sidan VRM-inställningar, sidan 256*
- *Poolsidan, sidan 257*

- Sidan för iSCSI-enhet, sidan 262
- Ändra lösenordet för en VRM-enhet, sidan 113

24.28.1 Dialogrutan Lägg till VRM



Huvudfönster >  **Enheter** > Högerklicka på  > Klicka på **Lägg till VRM-enhet** > Dialogrutan **Lägg till VRM-enhet**

Gör att du kan lägga till en VRM-enhet. Du kan välja enhetens typ och ange inloggningsuppgifterna.

En reserv-VRM-enhet kan endast tilldelas en huvud-VRM-enhet när båda enheterna är online och kan autentiseras. Då synkroniseras lösenorden.

Namn

Ange ett visningsnamn för enheten.

Nätverksadress/port

Skriv in enhetens IP-adress.

Typ

Välj önskad enhetstyp.

Användarnamn

Skriv in användarnamnet för autentisering.

Lösenord

Skriv in lösenordet för autentisering.

Show password

Klicka här om du vill att lösenordet ska visas.

Test

Klicka här för att kontrollera om enheten är ansluten och autentiseringen lyckades.

Egenskaper

Ändra portnumren för HTTP-porten och för HTTPS-porten vid behov. Detta är endast möjligt när du lägger till eller redigerar en VRM-enhet som inte är ansluten. Om VRM-enheten är ansluten hämtas värdena och du kan inte ändra dem.

Tabellraden **VRM-master** visar den valda enheten i förekommande fall.

Se även

- *Lägga till en primär VRM manuellt, sidan 106*
- *Lägga till en sekundär VRM manuellt, sidan 106*
- *Lägga till en speglad VRM manuellt, sidan 107*
- *Lägga till en reserv-VRM manuellt, sidan 107*

24.28.2 Dialogrutan Lägg till reserv-VRM



Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  > Högerklicka på  > Klicka på **Lägg till VRM-reservenhet** > Dialogrutan **Lägg till VRM-reservenhet**

En reserv-VRM-enhet kan endast tilldelas en huvud-VRM-enhet när båda enheterna är online och kan autentiseras. Då synkroniseras lösenorden.

Du kan lägga till en reserv-VRM-enhet. Du kan antingen lägga till den manuellt eller välja en enhet i en lista över avsökta VRM-enheter.

Nätverksadress

Skriv in enhetens IP-adress eller välj en nätverksadress i listan **Avsökta VRM-enheter**.

Avsökta VRM-enheter

Visar en lista över avsökta VRM-datorer. Om du vill göra en ny avsökning stänger du dialogrutan och öppnar den på nytt.

24.29 Sidan VRM-inställningar

Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  >  > **Huvudinställningar** > **VRM-inställningar**

Serverinitiatörsnamn

Visar iSCSI-initiatörsnamnet för VRM Server.

CHAP-lösenord för hela systemet

Ange det lösenord du har konfigurerat för iSCSI-lagringseenheten. CHAP-lösenordet gäller för VRM-systemet och skickas till alla enheter automatiskt. För uppspelningssklienter krävs ingen ytterligare information. Du måste konfigurera iSCSI-systemen manuellt med hjälp av CHAP-lösenordet. Om du använder ett CHAP-lösenord så måste alla lagringssystem konfigureras för användning med CHAP-lösenordet. Endast ett systemomspännande CHAP-lösenord kan användas med VRM-systemet.

Se *Globalt lösenord för iSCSI-anslutning (CHAP-lösenord):*, sidan 216

24.29.1 Sidan SNMP

Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  > Utvidga  > **Nätverk** > **SNMP**

1. SNMP-värddress 2. SNMP-värddress

VRM stöder SNMP (Simple Network Management Protocol) för hantering och övervakning av nätverkskomponenter och kan skicka SNMP-meddelanden (fällor) till IP-adresser. Enheten stöder SNMP MIB II i den enhetliga koden. Om du vill skicka SNMP-fällor (traps) anger du IP-adresser till en eller två önskade målenheter här.

Vissa händelser skickas bara som SNMP-fällor. Mer information finns i MIB-filen.

24.29.2 Sidan Konton

Om du vill ställa in bildöverföring och exportera video i filformatet MP4 måste du skapa ett konto där du kan spara och öppna objekten. Du kan skapa högst fyra (4) konton.

Typ

Välj typ av konto: **FTP** eller **Dropbox**.

IP-adress

Ange IP-adress till den server där du vill spara bilderna.

Användarnamn

Ange serverns användarnamn.

Lösenord

Ange det lösenord som ger dig tillgång till servern. Verifiera lösenordet genom att klicka på knappen **Kontrollera** till höger.

Kontrollera

Klicka när du vill verifiera lösenordet.

Sökväg

Ange den exakta sökvägen för överföringen av bilderna och videor till servern.

24.29.3**Sidan Avancerad**

Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  > Utvidga  > **Service** > **Avancerad RCP+-loggning / Felsökningsloggning / Återuppspelningsloggning / VDP-loggning / Prestandaloggning**

Aktivera de olika loggarna för VRM Server och Configuration Manager.

Loggfilerna för VRM Server sparas på den dator där VRM Server startades, och de kan visas eller hämtas med VRM Monitor.

Loggfilerna för Configuration Manager lagras lokalt i följande katalog:

%USERPROFILE%\My Documents\Bosch\Video Recording Manager\Log

Kvarhållningstid (dagar):

Ange kvarhållningstiden för loggfiler i dagar.

Fullständig minnesdumpningsfil

Aktivera endast det här alternativet om det krävs, om t.ex. den tekniska supporten begär en fullständig sammanställning av huvudminnet.

Telnet-stöd





Aktivera det här alternativet om åtkomst med Telnet-protokollet ska stödjas. Aktivera bara om det behövs.

Viktigt!!

Omfattande loggning kräver betydande processorkraft och hårddiskutrymme.

Använd inte omfattande loggning kontinuerligt.

24.30**Poolsidan**

Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  > Utvidga  >  > Gör att du kan konfigurera inspelningsinställningar som gäller för alla enheter som samlats i lagringspoolen.

Poolidentifiering

Visar poolnumret.

Inspelningsinställningsläge– **Reserv**

Inspelningar sparas endast på primärt mål. Om det inte går att spara till det primära målet sparas inspelningen på den målenhet som angivits under sekundärt mål.

Den här situationen inträffar om det primära målet inte uppger lagringsblock av någon orsak: systemfel, nätverksfel, slut på kapacitet.

Den andra listan kan lämnas tom. I det här fallet kan ingen failover utföras, men antalet nödvändiga iSCSI-sessioner minskas och inget diskutrymme på det sekundära målet allokeras. På så sätt minskas belastningen på systemet, och kvarhållningstiderna förlängs.

– **Automatiskt**

Lastbalansering konfigureras automatiskt. Varje kodare tilldelas automatiskt 2 iSCSI-mål, och block på de två 2 iSCSI-målen tilldelas till kodaren.

Sanitetskontrollperiod (dagar)

Konfigurera önskad tidsperiod genom att flytta reglaget. Efter den här tidsperioden kontrolleras iSCSI-målet och block tilldelas om vid behov.

Användning av sekundärt mål

Aktivera eller inaktivera användning av ett sekundärt mål.

Blockera reservering för nertid

Ange det antal dagar som de tilldelade kodarna spelas in även om VRM-servern är ur funktion. Om du till exempel anger 4 så spelas kodarna in i ungefär 4 dagar när VRM-servern är ur funktion.

Om ditt system har kodare med låg bithastighet kan du minska det i förväg tilldelade diskutrymme avsevärt. På så sätt säkerställs en korrekt fördelning av lagringskapacitet, och kvarhållningstiderna förlängs.

Tillåt LUN:er som är större än 2 TB

Klicka för att aktivera användning av LUN-enheter större än 2 TB.

LUN-enheter större än 2 TB ("stora LUN-enheter") stöds inte av följande enheter:

- VRM-enheter före 3.60
- VSG-enheter med fast programvara före version 6.30
- Kodare med fast programvara före version 6.30

BVMS gör att du inte kan göra följande:





- Lägg till eller flytta enheter med fast programvara före version 6.30 i en pool som tillåter stora LUN-enheter.
- Lägg till eller flytta enheter som för närvarande inte är anslutna till nätverket till en pool som tillåter stora LUN-enheter.
- Lägg till eller flytta en iSCSI-enhet som innehåller stora LUN-enheter till en pool som inte tillåter stora LUN-enheter.
- Tillåta stora LUN-enheter i en pool som innehåller enheter med fast programvara före version 6.30.
- Avaktivera stora LUN-enheter i en pool med en iSCSI-enhet som innehåller stora LUN-enheter.



Flytta enheter med fast programvara före version 6.30 till en pool som inte tillåter stora LUN-enheter.


Se även

- *Lägga till LUN, sidan 112*
- *Lägga till en VRM-pool, sidan 108*

24.30.1**Dialogruta för tillägg av kodare/avkodare**

Huvudfönster >  **Enheter** > utvidga  > utvidga  > högerklicka på  > klicka på **Lägg till kodare** > dialogrutan **Lägg till kodare** eller

Huvudfönster >  **Enheter** > Högerklicka på  > Klicka på **Lägg till kodare** > Dialogrutan **Lägg till kodare** eller

Huvudfönster >  **Enheter** > högerklicka på  > klicka på **Lägg till kodare** > dialogrutan **Lägg till kodare**
 eller

Huvudfönster >  **Enheter** > utvidga  > utvidga  > högerklicka på  > klicka på **Lägg till kodare** > dialogrutan **Lägg till kodare**
 eller

Huvudfönster >  **Enheter** > utvidga  > högerklicka på  > klicka på **Lägg till avkodare** > dialogrutan **Lägg till kodare**

Här kan du lägga till en kodare eller avkodare manuellt. Detta är särskilt användbart när du vill lägga till en Video IP-enhet från Bosch (endast för VRM).

IP-adress:

Ange en giltig IP-adress.

Kodartyp:/Avkodartyp:

För en enhet med känd enhetstyp väljer du lämplig post. Enheten behöver inte vara tillgänglig i nätverket.






Om du vill lägga till en Video IP-enhet från Bosch väljer du **<Upptäck automatiskt>**. Enheten måste vara tillgänglig i nätverket.

Se även

- *Lägga till en enhet manuellt, sidan 136*

24.30.2

Dialogruta för redigering av kodare/avkodare



Huvudfönster >  **Enheter** > utvidga  > utvidga  > utvidga  > högerklicka på  > klicka på **Redigera kodare** > dialogrutan **Redigera kodare**
 eller

Huvudfönster >  **Enheter** > utvidga  > högerklicka på  > klicka på **Redigera kodare** > dialogrutan **Redigera kodare**
 eller

Huvudfönster >  **Enheter** > utvidga  > högerklicka på  > klicka på **Redigera kodare** > dialogrutan **Redigera kodare**
 eller

Huvudfönster >  **Enheter** > utvidga  > utvidga  > högerklicka på  > klicka på **Redigera kodare** > dialogrutan **Redigera kodare**

eller

Huvudfönster >  **Enheter** > utvidga  > utvidga  > högerklicka på  > klicka på **Redigera avkodare** > dialogrutan **Redigera avkodare**

Gör att du kan kontrollera och uppdatera en enhets funktioner. När du öppnar dialogrutan ansluts enheten. Lösenordet kontrolleras och enhetens enhetsfunktioner jämförs med de enhetsfunktioner som finns sparade i BVMS.

Namn

Visar enhetens namn. När du lägger till en Video IP-enhet från Bosch genereras ett enhetsnamn. Ändra posten om det behövs.

Nätverksadress/port

Ange enhetens nätverksadress. Ändra portnumret om det behövs.



Obs!

Porten kan endast ändras om kryssrutan **HTTPS** har markerats.

Användarnamn

Visar det användarnamn som används för verifiering på enheten.

Lösenord

Ange lösenordet för autentisering på enheten.

Visa lösenord

Klicka här om du vill att det angivna lösenordet ska visas. Var försiktig så att ingen obehörig kan se lösenordet.

Autentisera

Verifiera dig på enheten med de uppgifter som angavs ovan.

HTTPS-anslutning

Du kan aktivera kryptering av en live-video som överförs från en kodare till följande enheter om HTTPS-port 443 är konfigurerad på kodaren:

- Operator Client-dator
- Management Server-dator
- Configuration Client-dator
- VRM-dator
- Avkodare

Obs!

När den är aktiverad kan användaren av Operator Client inte byta en ström till UDP och UDP-multicast.

När den är aktiverad fungerar inte ANR för den berörda enheten.

När den är aktiverad fungerar inte kodareåteruppspelning på kodare med fast programvara före version 6.30.

Enhetsfunktioner

Du kan sortera visningen av enhetsfunktionerna i bokstavsordning eller efter kategori.

Ett meddelande anger om de upptäckta enhetsfunktionerna stämmer med de aktuella enhetsfunktionerna.

Klicka på **OK** om du vill använda de ändrade enhetsfunktionerna efter det att enheten har uppgraderats.

Se även

- *Kryptering av live-video, sidan 126*
- *Uppdatera enhetsfunktioner, sidan 119*

24.30.3

Dialogruta för byte av pool

Huvudfönster > **Enheter** > utvidga  > utvidga  >  > högerklicka på  > kommandot **Ändra pool ...** > dialogrutan **Ändra pool** eller

Huvudfönster > **Enheter** > utvidga  > utvidga  >  > högerklicka på  > kommandot **Ändra pool ...** > dialogrutan **Ändra pool** eller

Huvudfönster > **Enheter** > utvidga  > utvidga  >  > högerklicka på  > kommandot **Ändra pool ...** > dialogrutan **Ändra pool**
Här kan du ändra en enhets pooltilldelning.

Aktuell pool:

Visar numret på den pool som den valda enheten för tillfället är tilldelad till.

Ny pool:


Välj önskat poolnummer.

Se även

- *Flytta en kodare till en annan pool, sidan 117*
- *Flytta ett iSCSI-system till en annan pool, sidan 111*
- *Flytta en VSG till en annan pool, sidan 131*

24.30.4

Dialogrutan Lägg till Video Streaming Gateway

Högerklicka på dialogrutan  > **Lägg till Video Streaming Gateway** > **Lägg till Video Streaming Gateway**

Du kan lägga till VSG-enheter i en VRM-pool.

Namn

Ange ett önskat visningsnamn för enheten.

Nätverksadress

Ange enhetens nätverksadress.

Användarnamn

Skriv in användarnamnet som används för autentisering på enheten. Vanligtvis: service

Lösenord

Skriv in lösenordet för autentisering på enheten.

Show password

Klicka här om du vill att det angivna lösenordet ska visas. Var försiktig så att ingen obehörig kan se lösenordet.






Test

Verifiera dig på enheten med de uppgifter som angavs ovan.

Se även

- *Sidan Video Streaming Gateway-enhet, sidan 266*

24.30.5**Dialogrutan Associera med inspelningar på tidigare enhet...**

Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  > Utvidga  >  > Högerklicka på  > Kommandot **Associera med inspelningar från föregångaren...**

Du kan återställa inspelningar från en kodare som bytts ut. När du har konfigurerat inställningarna i dialogrutan är inspelningarna från den utbytta kodaren tillgängliga för den nya kodaren när du väljer den nya kodaren i Operator Client.

Nätverksadress/port

Ange enhetens nätverksadress.

Användarnamn

Visar det användarnamn som används för verifiering på enheten.

Lösenord

Ange lösenordet för autentisering på enheten.

Autentisera

Autentisera på enheten med de uppgifter som angavs ovan.

24.31**Sidan för iSCSI-enhet**

Huvudfönster >  **Enheter** > Expandera  > Expandera  > Expandera  > Expandera 

Du kan antingen lägga till en E-Series iSCSI-enhet eller en annan iSCSI-enhet som stöds.

Se även

- *Lägga till en iSCSI-enhet, sidan 108*
- *Lägga till en iSCSI-enheter i DSA E-serien, sidan 109*
- *Konfigurera en iSCSI-enhet, sidan 110*
- *Lägga till LUN, sidan 112*
- *Formatera ett LUN, sidan 113*

24.31.1**Dialogrutan för tilläggning av iSCSI-enhet**

Huvudfönster >  **Enheter** >  > utvidga  > högerklicka på  > **Lägg till iSCSI-enhet** > dialogrutan **Lägg till iSCSI-enhet**

Här kan du lägga till iSCSI-enheter till en VRM.

Namn

Ange ett visningsnamn för enheten.

Nätverksadress

Skriv in en giltig nätverksadress för enheten.

iSCSI-enhetstyp

Välj lämplig enhetstyp.

Lösenord

Autentisera dig mot enheten genom att skriva in lösenordet.

Närliggande ämnen

- *Söka efter VRM-enheter, sidan 105*

Se även

- *Lägga till en iSCSI-enheter i DSA E-serien, sidan 109*

24.31.2**Dialogrutan Lägg till enhet i DSA E-serien**

Huvudfönster >  **Enheter** >  > utvidga  > högerklicka på  > **Lägg till**

DSA E-Series-enhet > dialogrutan **Lägg till DSA E-Series-enhet**

Används för att lägga till en DSA E-Series iSCSI-enhet. Den här enhetstypen har en IP-adress för hantering som skiljer sig från IP-adressen för iSCSI-lagringen. Via IP-adressen för hantering kan enheten upptäckas och konfigureras automatiskt.

Namn

Ange ett visningsnamn för enheten.

Hanteringsadress

Ange IP-adressen för automatisk konfiguration av enheten.

Password

Ange enhetens lösenord.

DSA E-Series-typ

Visar enhetstypen.

Nätverksadress iSCSI-kanal

Visar IP-adressen för enhetens iSCSI-port. Du kan välja en annan IP-adress om en sådan finns tillgänglig.

Hanteringsadress

Visar IP-adressen för automatisk konfiguration av den andra styrenheten, om en sådan finns tillgänglig. Du kan välja en annan IP-adress om en sådan finns tillgänglig.

Nätverksadress iSCSI-kanal

Visar IP-adressen för iSCSI-porten på den andra styrenheten, om en sådan finns tillgänglig. Du kan välja en annan IP-adress om en sådan finns tillgänglig.

Anslut

Klicka här för att söka efter enhetens inställningar.

Om anslutningen upprättas fylls fälten i gruppen **Styrenhet** och gruppen **2:a styrenhet**.

Se även

- *Lägga till en iSCSI-enheter i DSA E-serien, sidan 109*

24.31.3 Dialogrutan Belastningsutjämning

Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  > Utvidga  > Utvidga  >

Högerklicka på  > Kommandot **Belastningsutjämnar ...** > Dialogrutan

Belastningsutjämning

Förutsättning: Läget för **automatisk** inspelning har konfigurerats.

Ange den övre gränsen för tillåten bithastighet och antalet samtidiga iSCSI-anslutningar för varje iSCSI-system. Om dessa gränser överskrids skrivs inga data längre till iSCSI-systemet och förloras.

Använd standardvärden för system som stöds (till exempel Bosch RAID, NetApp, DLA). Mer information om andra enheter finns i dokumentationen för respektive enhet. Börja testa med små värden.

24.31.4 Sidan Standardkonfiguration

Huvudfönster >  **Enheter** > expandera  > expandera  > expandera  >

klicka på  > fliken **Grundkonfiguration**

Låter dig utföra en grundkonfiguration av iSCSI-enheten. Du skapar LUN-enheter på iSCSI-hårddisken och formaterar dessa LUN-enheter.

Visas bara om enheten är en av de iSCSI-lagringssystem som stöds av Bosch, t.ex. DSA eller DLS 1x00.

De visade alternativen kan variera beroende på vilken typ av iSCSI-lagringssystem som används.



Obs!

Efter den grundläggande konfigurationen av en enhet i E-serien tar det flera timmar (eller till och med dagar) för systemet att starta. Under den här fasen är inte fullständiga prestanda tillgängliga, och i fas 1.5 kan formateringen misslyckas.

Fysisk kapacitet [GB]

Information om lagringssystemets totala kapacitet.

Antal LUN-enheter

Du kan ändra antalet LUN-enheter.



Obs!

Om antalet LUN-enheter ändras, omorganiserar hela iSCSI-systemet och alla eventuella sekvenser som sparas i systemet förloras.

Kontrollera därför inspelningarna och säkerhetskopiera viktiga sekvenser innan du gör ändringar.

Kapacitet för nya LUN-enheter [GB]

Det här alternativet visas bara för E-serien.

Eftersom 256 är det största tillåtna antalet LUN-enheter i en lagringsmatris, så ska LUN-storleken inte ställas till ett för lågt värde (eftersom det då inte går att skapa fler LUN-enheter i framtiden om du installerar en hylla till).

Måreservdiskar

Antal reservdiskar som användaren vill att systemet ska ha.

Faktiska reservdiskar

Antalet reservdiskar som finns i systemet för närvarande. Det här antalet kan skilja sig från antalet ovan, t.ex. om lagringssystemet har konfigurerats om manuellt eller om det finns trasiga diskar.

Initieringsstatus (%)

Ytterligare information visas under initieringen. När initieringen är klar (100 %), får du också möjligheten att ta bort alla LUN-enheter igen.

Obs! I FAS-lagringssystem kan det ta flera timmar innan alla LUN-enheter tagits bort helt. Under den här tiden kan den totala kapaciteten hos de nyligen skapade LUN-enheterna minska. Nya LUN-enheter med full kapacitet kan bara skapas efter att de gamla enheterna tagits bort helt.

RAID-DP (tillförlitlighet fokuserad)

Aktivera det här alternativet om du inte vill använda den angivna RAID-typen RAID-4 , utan i stället använda den mer tillförlitliga RAID-typen RAID-DP.

RAID 6 (tillförlitlighet fokuserad)

Aktivera det här alternativet om du inte vill använda den angivna RAID-typen RAID-5 , utan i stället använda den mer tillförlitliga RAID-typen RAID-6.

Ytterligare information





Ytterligare information visas här, t.ex. information om att lagringssystemet inte har konfigurerats på rätt sätt och att ingen installation därför kan utföras.


Se även

- *Lägga till en iSCSI-enheter i DSA E-serien, sidan 109*

24.31.5

iqn-Mapper-dialogrutan

Huvudfönster >  **Enheter** > expandera  > expandera  > expandera  >

högerklicka på  > **Kart-IQN**





Låter dig starta IQN-mappningsprocessen.



Se även

- *Söka efter VRM-enheter, sidan 105*
- *Konfigurera en iSCSI-enhet, sidan 110*

24.31.6

Sidan för LUN-enheter

Huvudfönster >  **Enheter** > expandera  > expandera  > expandera  >

expandera  > 

Gör att du kan lägga till, ta bort och formatera LUN-enheter, och visa information om LUN-enheterna.

Lägg till

Klicka för att visa dialogrutan **Lägg till LUN**.

Ta bort

Klicka för att ta bort de valda raderna. Välj en rad genom att klicka på radrubriken till vänster. Varje rad representerar LUN-enhet.

En meddelanderuta visas.

Formatera LUN

Klicka när du vill formatera den valda LUN-enheten. En meddelanderuta visas.

Format

Markera kryssrutan när du vill välja LUN-enheten och klicka sedan på **Formatera LUN**.

LUN

Visar LUN-enhetens namn.

Storlek [GB]

Visar LUN-enhetens maximala kapacitet.

Stor LUN

Varje cell visar om det här är en LUN-enhet som är större än 2 TB.

Tillstånd

Visar LUN-enhetens status.







Förlopp

Visar formateringsprocessens förlopp.

Se även

- *Poolsidan, sidan 257*
- *Lägga till LUN, sidan 112*
- *Söka efter VRM-enheter, sidan 105*

24.31.7**Lägg till LUN-dialogrutan**

Huvudfönster >  **Enheter** > expandera  > expandera  > expandera  > expandera  >  > klicka på **Lägg till**

Låter dig lägga till ett LUN.

Id

Ange ID för önskat LUN.

Se även

- *Lägga till LUN, sidan 112*
- *Söka efter VRM-enheter, sidan 105*

24.32**Sidan Video Streaming Gateway-enhet**

Huvudfönster >  **Enheter** > expandera  > expandera  > expandera  > 

Gör att du kan lägga till och konfigurera följande kodarter:

- Kodare från Bosch

- ONVIF-kodare
- JPEG-kodare
- RTSP-kodare

Se även

- Sidan ONVIF, sidan 313
- Lägga till en Video Streaming Gateway-enhet, sidan 130

24.32.1 Multicast-flik (Video Streaming Gateway)

Huvudfönster >  **Enheter** > expandera  > expandera  > expandera  >  > fliken **Nätverk** > fliken **Flersändning (multicasting)**

Här kan du konfigurera multicast för de tilldelade kamerorna.

Aktivera

Klicka för att aktivera multicast för den här kameran.

Multicast-adress

Infoga en giltig multicast-adress (i intervallet 224.0.0.0 - 239.255.255.255).

Ange 1.0.0.0. En unik multicast-adress infogas automatiskt baserat på enhetens MAC-adress.

Port

När en brandvägg används anger du ett portvärde som är konfigurerat som en oblockerad port i brandväggen.

Strömmande






Klicka för att aktivera kontinuerlig multicast-strömning till växeln. Det innebär att multicast-anslutningen inte föregås av en RCP+-registrering. Kodaren strömmar alltid alla data till växeln. Växeln skickar i sin tur (om ingen IGMP-multicastfiltrering stöds eller är konfigurerad) dessa data till alla portar, med resultatet att växeln svämmar över.

Du behöver strömning när du använder en icke-Bosch-enhet för att ta emot en multicast-ström.

Se även

- Konfigurera multicast, sidan 132

24.32.2 Fliken Avancerat (Video Streaming Gateway)

Huvudfönster >  **Enheter** > expandera  > expandera  > expandera  >  > fliken **Service** > fliken **Avancerad**

Här kan du aktivera loggning för Video Streaming Gateway.

Loggfilerna lagras normalt under följande sökväg:

C:\Program Files (x86)\Bosch\Video Streaming Gateway\log

RCP+-loggning

Klicka här för att aktivera RCP+-loggning.

Felsökningsloggning

Klicka här för att aktivera felsökningsloggning.

RTP-loggning

Klicka här för att aktivera RTP-loggning.

Kvarhållningstid (dagar):

Välj önskat antal dagar.

Fullständig minnesdumpningsfil

Aktivera endast det här alternativet om det krävs, om t.ex. den tekniska supporten begär en fullständig sammanställning av huvudminnet.

Telnet-stöd

Aktivera det här alternativet om åtkomst med Telnet-protokollet ska stödjas. Aktivera bara om det behövs.

Viktigt!!

Omfattande loggning kräver betydande processorkraft och hårddiskutrymme. Använd inte omfattande loggning kontinuerligt.

Se även

– *Konfigurera loggning, sidan 132*

24.32.3**Dialogrutan Lägg till kodare från Bosch**

Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  > Utvidga  > Utvidga  >

Högerklicka på  > **Lägg till kodare/kamera** > Kommandot **Kodare från Bosch**

Du kan lägga till en kodare från Bosch för VSG-enheten.

Namn

Ange ett önskat visningsnamn för enheten.

Nätverksadress

Ange enhetens nätverksadress.

Typ

Visar den identifierade enhetstypen, om den stöds.

Användarnamn

Skriv in användarnamnet som används för autentisering på enheten. Vanligtvis: service

Lösenord

Skriv in lösenordet för autentisering på enheten.

Show password

Klicka här om du vill att det angivna lösenordet ska visas. Var försiktig så att ingen obehörig kan se lösenordet.

Test

Verifiera dig på enheten med de uppgifter som angavs ovan.

Egenskaper

Klicka här för att aktivera önskade funktioner som är tillgängliga för enheten.

Ljud	Klicka för att aktivera ljudet om enheten kan tillhandahålla ljud.
PTZ	Klicka för att aktivera PTZ om enheten kan tillhandahålla det.

<p>Kameraprotokoll</p>	<p>TCP Används för överföring via Internet och/eller för förlustfri dataöverföring. Säkerställer att inga datapaket förloras. Bandbreddskraven kan vara höga. Använd om enheten finns bakom en brandvägg. Stöder inte multicast. UDP Används för anslutningsfri och smidig dataöverföring i privata nätverk. Datapaketer kan förloras. Bandbreddskraven kan vara låga. Stöd för multicast.</p>
<p>Använd videoingång 1 – Använd videoingång 4</p>	<p>Klicka här för att välja videoingångarna om du konfigurerar en flerkanalsheten.</p>

Se även



– *Lägga till en kamera för en VSG-enhet, sidan 131*

24.32.4

Dialogrutan Lägg till ONVIF-kodare

Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  > Utvidga  > Utvidga  >

Högerklicka på  > **Lägg till kodare/kamera** > Kommandot **Lägg till ONVIF-kodare** eller

Huvudfönster >  **Enheter** > Högerklicka på  > kommandot **Lägg till ONVIF-kodare**

Du kan lägga till en ONVIF-kodare i din VSG-enhet eller som en livekodare. Du måste konfigurera profilen som används för inspelning och livebilder i kameratabellen.

Namn

Ange ett önskat visningsnamn för enheten.

Nätverksadress

Ange enhetens nätverksadress.

Användarnamn

Skriv in användarnamnet som används för autentisering på enheten. Vanligtvis: service

Lösenord

Skriv in lösenordet för autentisering på enheten.

Show password

Klicka här om du vill att det angivna lösenordet ska visas. Var försiktig så att ingen obehörig kan se lösenordet.

Test

Verifiera dig på enheten med de uppgifter som angavs ovan.

Egenskaper

<p>Device type</p>	<p>Visar den hämtade enhetstypen.</p>
---------------------------	---------------------------------------

Tillverkare	Visar det hämtade namnet på tillverkaren.
Modell	Visar det hämtade namnet på modellen.
Antal videoingångskanaler	Ange antalet önskade videoingångar.
Antal ljudingångskanaler	Ange antalet önskade ljudingångar.
Antal larmingångar	Ange antalet önskade larmingångar.
Antal reläer	Ange antalet önskade reläer.

Se även

– *Lägga till en kamera för en VSG-enhet, sidan 131*

24.32.5**Dialogrutan Lägg till JPEG-kameror**

Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  > Utvidga  > Utvidga  >

Högerklicka på  > **Lägg till kodare/kamera** > Kommandot **JPEG-kamera**

Du kan lägga till en JPEG-kamera i VSG-enheten.

Namn

Ange ett önskat visningsnamn för enheten.

URL

Ange JPEG-kamerans/RTSP-kamerans URL.

Ange följande sträng för en JPEG-kamera från Bosch:

```
http://<ip-address>/snap.jpg?jpegCam=<channel_no.>
```

Ange följande sträng för en RTSP-kamera från Bosch:

```
rtsp://<ip-address>/rtsp_tunnel
```

Användarnamn

Skriv in användarnamnet som används för autentisering på enheten. Vanligtvis: service

Lösenord

Skriv in lösenordet för autentisering på enheten.

Show password

Klicka här om du vill att det angivna lösenordet ska visas. Var försiktig så att ingen obehörig kan se lösenordet.

Test

Verifiera dig på enheten med de uppgifter som angavs ovan.

Egenskaper

Antal videoingångskanaler	Ange antalet tillgängliga videoingångar.
Bildrutefrekvens [bilder/s]	Ange den önskade bildrutehastigheten.

Se även

– *Lägga till en kamera för en VSG-enhet, sidan 131*

24.32.6 Dialogrutan Lägg till RTSP-kodare

Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  > Utvidga  > Utvidga  >

Högerklicka på  > **Lägg till kodare/kamera** > Kommandot **RTSP-kamera**

Du kan lägga till en RTSP-kodare i VSG-enheten.

Namn

Ange ett önskat visningsnamn för enheten.

URL

Ange JPEG-kamerans/RTSP-kamerans URL.

Ange följande sträng för en JPEG-kamera från Bosch:

```
http://<ip-address>/snap.jpg?jpegCam=<channel_no.>
```

Ange följande sträng för en RTSP-kamera från Bosch:

```
rtsp://<ip-address>/rtsp_tunnel
```

Användarnamn

Skriv in användarnamnet som används för autentisering på enheten. Vanligtvis: service

Lösenord

Skriv in lösenordet för autentisering på enheten.

Show password

Klicka här om du vill att det angivna lösenordet ska visas. Var försiktig så att ingen obehörig kan se lösenordet.

Test

Verifiera dig på enheten med de uppgifter som angavs ovan.

Egenskaper

Antal videoingångskanaler	Ange antalet tillgängliga videoingångar.
----------------------------------	--

Se även

- *Lägga till en kamera för en VSG-enhet, sidan 131*

24.33 Sidan Endast live

Huvudfönster >  **Enheter** > utvidga  > 

Gör att du kan lägga till och konfigurera kodare som används för endast live. Du kan lägga till Bosch-kodare och videosändare för ONVIF-nätverk.

Se även

- *Lägga till en kodare för endast live video, sidan 150*
- *Söka efter enheter, sidan 83*
- *Sidan Bosch-kodare/-avkodare, sidan 274*
- *Sidan ONVIF, sidan 313*




24.34 Sidan Lokal lagring

Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  > 
 Medger tillägg och konfigurering av kodare med lokal lagring.

Se även

- *Lägga till en kodare för lokal lagring, sidan 152*
- *Sidan Bosch-kodare/-avkodare, sidan 274*
- *Söka efter enheter, sidan 83*

24.35 Sidan Unmanaged Site

Huvudfönster >  **Enheter** > utvidga  > 
 Du kan lägga till en videonätverksenhet i **Unmanaged Sites**-objektet i enhetsträdet.
 Det förutsätts att alla ohanterade nätverksenheter i en unmanaged site finns i samma tidszon.

Platsnamn

Visar namnet på den plats som angavs när det här objektet skapades.

Beskrivning

Ange en beskrivning för platsen.





Tidszon

Välj en tidszon för unmanaged site.

Se även

- *Unmanaged site, sidan 28*
- *Lägga till en ohanterad plats, sidan 114*
- *Importera ohanterade platser, sidan 115*
- *Konfigurera tidszonen, sidan 115*

24.36 Sidan Ohanterad nätverksenhet

Huvudfönster >  **Enheter** > utvidga  > utvidga  > 
 Du kan lägga till en videonätverksenhet i **Unmanaged Sites**-objektet i enhetsträdet.
 Det förutsätts att alla ohanterade nätverksenheter i en unmanaged site finns i samma tidszon.

Se även

- *Unmanaged site, sidan 28*

24.36.1 Dialogrutan Lägg till ohanterad nätverksenhet

Enhetsstyp:

Markera den post som gäller för den här enheten.

Tillgängliga poster:

- **DIVAR AN / DVR**
- **DIVAR IP/Bosch VMS**
- **Bosch IP-kamera/kodare**

Nätverksadress:

Ange en IP-adress eller ett värddamn. Ändra portnumret om det behövs.

Obs! Om du använder en SSH-anslutning anger du adressen i följande format:

ssh://IP eller servernamn:5322

Säkerhet

Kryssrutan **HTTPS** är markerad som standard.

**Obs!**

Om du lägger till DVR och kryssrutan **HTTPS** är markerad, krypteras kommando- och kontrollanslutningar. Strömning av videodata krypteras inte.

Användarnamn:

Skriv användarnamnet för den här nätverksenheten, om det är tillgängligt. Se *Unmanaged site, sidan 28* för mer information.

Lösenord:

Skriv lösenordet, om det är tillgängligt. Se *Unmanaged site, sidan 28* för information om användarbehörighet.

Se även

- *Unmanaged site, sidan 28*

25 Sidan Bosch-kodare/-avkodare

Antalet objekt nedanför en post visas inom hakparenteser.

Konfigurera en kodare/avkodare:

Huvudfönster >  **Enheter** > expandera  > expandera  > expandera  >


eller





Huvudfönster >  **Enheter** > expandera  > expandera  > expandera  >


eller



Huvudfönster >  **Enheter** > expandera  > 

eller

Huvudfönster >  **Enheter** > expandera  > 

Huvudfönster >  **Enheter** > expandera  > expandera  > 

De flesta av inställningarna på sidorna för kodare/avkodare är aktiva omedelbart efter att du

klickar på . Om du klickar på en annan flik utan att klicka på  och ändringar har gjorts, visas två motsvarande meddelanderutor. Bekräfta dem båda om du vill spara.

Ändra lösenord för en kodare genom att högerklicka på enhetsikonen och klicka på **Byt lösenord....**

Visa enheten i en webbläsare genom att högerklicka på enhetsikonen och klicka på **Visa webbsida i webbläsare.**

Obs!

Beroende på vald kodare eller kamera är inte alla sidorna som beskrivs här tillgängliga för alla enheter. Ordalydelsen som används här för att beskriva fältnamn kan avvika från din programvara.




- ▶ Klicka på en flik för att visa motsvarande egenskapssida.

Se även




- *Söka efter enheter, sidan 83*
- *Konfigurera en kodare / avkodare, sidan 119*




25.1 Dialogrutan Ange lösenord

Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  > Utvidga  > Högerklicka på  > Kommandot **Byt lösenord...**

Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  > Högerklicka på  > **Byt lösenord...** > Dialogrutan **Ange lösenord**

Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  > Utvidga  > Utvidga  > Högerklicka på  > Kommandot **Byt lösenord...**

Huvudfönster >  **Enheter** >  > Högerklicka på  > Kommandot **Byt lösenord...**

Huvudfönster >  **Enheter** >  > Högerklicka på  > Kommandot **Byt lösenord...**

Ett lösenord förhindrar obehörig åtkomst till enheten. Du kan använda olika behörighetsnivåer för att begränsa åtkomsten.

Korrekt lösenordsskydd kan endast garanteras när även alla behörigheter på högre nivå är skyddade av lösenord. När du ska tilldela lösenord måste du därför alltid börja på den högsta behörighetsnivån.

Du kan ange och ändra ett lösenord för varje behörighetsnivå när du har loggat in på användarkontot service.

Enheten har tre behörighetsnivåer: service, user och live.

- service är högsta behörighetsnivån. När du har angett korrekt lösenord har du tillgång till alla funktioner och kan ändra alla konfigurationsinställningar.
- user är mellanbehörighetsnivån. På den här nivån kan du till exempel manövrera enheten, spela upp inspelningar och styra kameran men du kan inte ändra konfigurationen.
- live är lägsta behörighetsnivån. På den här nivån kan du endast visa videobilder och växla mellan olika live-bildskärmar.

För en avkodare ersätter följande behörighetsnivå behörighetsnivån live:

- destination password (endast tillgänglig för avkodare)
Används för åtkomst till en kodare.

Se även

- *Ändra lösenordet för en kodare/avkodare, sidan 122*
- *Ange mållösenord för en avkodare, sidan 122*

25.2 Sidan Enhetsåtkomst

25.2.1 Identifiering / Kameraidentifiering

Enhetsnamn

Ange namnet på enheten.

Namnet förenklar hanteringen av flera enheter i stora system. Namnet används för identifiering av en enhet. Använd ett namn som gör det så lätt som möjligt att identifiera platsen.

Använd inte specialtecken i namnet. Specialtecken är inte tillåtna och kan orsaka problem, t.ex. med uppspelning.



Klicka på  för att uppdatera namnet i enhetsträdet.

Varje enhet bör tilldelas ett unikt ID som kan anges här som extra hjälp vid identifiering.

Initiatörsnamn

Visar iSCSI-initiatörsnamnet. Initiatörsnamnet visas automatiskt när en anslutning upprättats.

Initiatörstillägg

Skriv in din egen text för att göra enheten lättare att identifiera i stora iSCSI-system. Denna text läggs till initiatörsnamnet, skild från det av en punkt.

25.2.2

Kameranamn


Kamera

Ange kamerans namn. Se till att kameran 1 tilldelas till videoingång 1, kamera 2 till videoingång 2 o.s.v.

Kameranamnet underlättar identifieringen av fjärrkameraplatsen, till exempel i händelse av ett larm. Ange ett namn som gör det så lätt som möjligt att snabbt identifiera platsen.

Använd inte specialtecken i namnet. Specialtecken kan inte användas och kan orsaka problem, till exempel uppspelning av inspelningar. Inställningarna på den här sidan tillämpas för alla kameraingångar.



Klicka på  för att uppdatera namnet i enhetsträdet.

25.2.3

Versionsinformation

Maskinvaruversion

Visar versionen på maskinvaran.

Version av fast programvara

Visar versionen på den fasta programvaran.

25.3

Sidan Datum/tid

Datumformat för enheten: Datum för enheten Tid för enheten

Om det är flera enheter som används i systemet eller nätverket är det viktigt att synkronisera deras interna klockor. Det går t.ex. bara att identifiera och korrekt utvärdera samtidiga inspelningar om alla enheter körs tidsmässigt synkroniserade.

1. Ange aktuellt datum. Eftersom enhetens tid kontrolleras av den interna klockan är det inte nödvändigt att ange veckodag. Den läggs till automatiskt.
2. Skriv in aktuell tid eller klicka på **Synkr. Dator** för att överföra datorns tid till enheten.

Obs!

Det är viktigt att datumet och tiden stämmer för inspelningen. Felaktig datum- och tidsinställning skulle kunna förhindra korrekt inspelning.

Enhetens tidzon

Välj den tidszon där systemet befinner sig.

Sommartid

Anges av BVMS Management Server.

IP-adress för tidsserver

Anges av BVMS Management Server.

Tidsservertyp

Anges av BVMS Management Server. Standardinställningen är SNTP.

25.4 Sidan Initiering

25.4.1 Programvariant

Kameran har ett antal olika tillämpningslägen som ställer in kameran för optimal prestanda i specifika miljöer. Välj det tillämpningsläge som bäst passar din omgivning.

När tillämpningsläget ändras startas kameran om automatiskt och fabriksinställningarna återställs. Därför måste användningsläget väljas innan några andra ändringar görs.

25.4.2 Grundbildhastighet

Välj kamerans grundbildrutehastighet.

Obs! Slutartiderna, bildrutehastigheterna och den analoga utgången (om det finns någon) påverkas av det här värdet.

25.4.3 Lysdiod för kamera

Inaktivera **Lysdiod för kamera** på kameran, så stängs den av.

25.4.4 Spegelbild

Välj **På** om du vill att kamerans utdata ska visa bilden spegelvänt.

25.4.5 Vänd bild

Välj **På** om du vill att kamerans utdata ska visa bilden upp-och-ned.

25.4.6 Menyknapp

Välj **Avaktiverad** för att förhindra åtkomst till installationsguiden via menyknappen på själva kameran.

25.4.7 Värmare

Välj **Auto** om du vill att kameran ska avgöra när värmaren ska slås på.

25.4.8 Starta om enhet

25.4.9 Fabriksinställningar

Klicka på **Standard** för att återställa kamerans fabriksinställningar. En bekräftelsebildskärm visas. Det tar flera sekunder för kameran att optimera bilden efter en återställning.

25.4.10 Objektivguide

Klicka på **Objektivguide...** för att öppna ett separat fönster där du kan fokusera kameran (det är inte möjligt för alla kameror).

25.5 Sidan Kamerakalibrering

25.5.1 Placering

Funktionen **Positioning** beskriver kamerans placering och perspektivet i kamerans siktfält.

Perspektivinformationen är fundamental för Video Analytics eftersom den gör att systemet kan kompensera för felbedömningar av storleken på avlägsna objekt.

Endast med hjälp av perspektivinformation är det möjligt att urskilja objekt som personer, cyklar, bilar och lastbilar, och att exakt beräkna deras riktiga storlek och hastighet när de rör sig genom ett 3D-utrymme.

För att beräkna perspektivinformationen korrekt måste kameran dock riktas mot ett enda, plant horisontalplan. Flera plan och lutande plan, höjder eller trappor kan leda till felberäkning av perspektivinformationen och generera felaktig information om objekten, t.ex. deras storlek och hastighet.

Mounting position

Monteringspositionen beskriver perspektivinformationen som även brukar kallas kalibrering. Normalt fastställs monteringspositionen av kamerans parametrar, t.ex. höjd, vippningsvinkel, lutningsvinkel och brännvidd.

Kamerans höjd måste alltid anges manuellt. När det är möjligt tillhandahålls vippningsvinkeln och lutningsvinkeln av kameran. Brännvidden ställs in automatiskt om kameran har inbyggt objektiv.

Välj lämplig monteringsposition för kameran. Vilka alternativ som visas beror på typen av kamera.

Custom	Välj det här alternativet om du vill konfigurera kalibreringen för DINION- och FLEXIDOME-kameror. Kameror på CPP-7 och CPP7.3-plattformen har en inbyggd 6-axis-gyrosensor som ställer in lutnings- och vippningsvinkeln.
Standard	Välj det här alternativet om du vill konfigurera en global kalibrering för AUTODOME- och MIC-kameror. Ange sedan kamerans höjd. Lutningsvinkeln och brännvidden ställs in automatiskt av kameran för kalibrering av varje potentiellt siktfält i kameran. Du kan också ställa in kalibreringen manuellt för förinställda positioner som använder videoanalys.
Ceiling	Välj det här alternativet om du vill konfigurera kalibreringen för FLEXIDOME IP-panoreringskameror med takmontering. Kalibreringsassistenterna Autoinställning och Skissa är inte tillgängliga.
Wall	Välj det här alternativet om du vill konfigurera kalibreringen för FLEXIDOME IP-panoreringskameror med väggmontering. Kalibreringsassistenterna Autoinställning och Skissa är inte tillgängliga.

Tilt angle [°]

Lutningsvinkeln beskriver vinkeln mellan horisontalplanet och kameran.

En lutningsvinkel på 0° innebär att kameran är monterad parallellt mot marken.

En lutningsvinkel på 90° innebär att kameran är monterad lodrätt i fågelperspektiv.

Ju planare lutningsvinkel, desto mindre noggrann blir uträkningen av objektets storlek och hastighet. Inställningarna måste vara mellan 0° och 90°. Uträkningar är inte längre möjliga vid 0°.

Ange lutningsvinkeln om värdet inte ställts in automatiskt av kameran.

Roll angle [°]

Lutningsvinkeln beskriver vinkeln mellan vippningsaxeln och horisontalplanet. Vinkeln kan avvika upp till 45° från horisontalplanet.

Ange vippningsvinkeln om värdet inte ställts in automatiskt av kameran.

Height [m]

Höjden beskriver det vertikala avståndet mellan kameran och markplanet i bilden, och är vanligtvis den monterade kamerans höjd över marken.

Ange höjden i meter för kamerans position.

Brännvidd

Brännvidden bestäms av objektivet. Ju kortare brännvidd, desto större siktfält. Ju längre brännvidd, desto smalare siktfält och desto större förstoring.

Ange brännvidden i meter för kamerans position om värdet inte ställts in automatiskt av kameran.

Coordinate system

Funktionen **Coordinate system** beskriver kamerans position i ett lokalt **Cartesian** koordinatsystem eller i det globala **WGS 84**-koordinatsystemet. Kameran och de objekt som spåras av Video Analytics visas på en karta.

Välj koordinatsystem och ange lämpliga värden i de ytterligare indatafält som visas beroende på vilket koordinatsystem du valt.

Cartesian

Det kartesianska koordinatsystemet beskriver varje punkt i området som en kombination av positionen för tre rätvinkliga axlar: X, Y och Z. Ett högerhänt koordinatsystem används, där X och Y representerar markplanet och Z beskriver markplanet höjd.

X [m]	Kamerans position på marken på X-axeln.
Y [m]	Kamerans position på marken på Y-axeln.
Z [m]	Markplanet höjd. För att ta reda på kamerans höjd adderar du kamerans Z [m] -värde och Height [m] -värde.

WGS 84

WGS 84-koordinatsystemet beskriver världen i ett sfäriskt koordinatsystem och används i många standarder, inklusive GPS.

Latitude	Latitud är kamerans nord-syd-position i det sfäriska koordinatsystemet WGS 84.
Longitude	Longitud är kamerans öst-väst-position i det sfäriska koordinatsystemet WGS 84.
Ground level [m]	Markens höjd över havet. För att ta reda på kamerans höjd adderar du kamerans Ground level [m] -värde och Height [m] -värde.
Azimuth [°]	Kamerans riktning i en moturs vinkel som börjar med 0° i öst (WGS 84) eller på X-axeln (kartesiansk). Om kameran är riktad mot norr (WGS 84) eller Y-axeln (kartesiansk) är azimutvärdet 90°.

25.5.2

Skissa kalibrering

Funktionen **Skissa** tillhandahåller en annan, halvautomatisk kalibreringsmetod. Den här kalibreringsmetoden gör att du kan beskriva perspektivet i kamerans siktfält genom att rita lodräta linjer, marklinjer och markvinklar i kamerabilden och ange rätt storlek och vinkel. Använd funktionen **Skissa** om resultatet av den automatiska kalibreringen inte räcker. Du kan också kombinera den här manuella kalibreringen med värdena för vippningsvinkeln, lutningsvinkeln och brännvidden som beräknats av kameran eller angetts manuellt.



Obs!

Funktionen **Skissa** är inte tillgänglig för FLEXIDOME IP-panoreringskameror.



Obs!

Funktionen **Skissa** är bara tillgänglig för konfigurerade och tilldelade förinställda positioner. För AUTODOME- och MIC-kameror konfigurerar du kamerans förinställda positioner och tilldelar de förinställda positionerna till någon av de 16 tillgängliga VCA-profilerna före kalibreringen med funktionen **Skissa**.

Program är förinställda kamerapositioner som är riktade mot olika markplan, med optimerad kalibrering för lutande markplan eller stora brännvidder. En lokal kalibrering med förinställda positioner ändrar inte den globala kalibreringen.

Du kan även kalibrera förinställda positioner utan att ange en global kalibrering.

VCA-profil

Välj lämplig profil.

Markera kryssrutan **Global** om du vill använda den globala övergripande kalibreringen för alla AUTODOME- och MIC-kameror.

Avmarkera kryssrutan **Global** om du vill använda en lokal kalibrering och skriva över den globala kalibreringen för den valda profilen. I så fall väljer du VCA-profilen innan du gör det.

Beräkna

Markera kryssrutan **Beräkna** för att hämta vippningsvinkeln, lutningsvinkeln, höjden och brännvidden från de skissade kalibreringselementen – vertikala linjer, marklinjer och vinklar – som du har lagt in i kameran.


Avmarkera kryssrutan **Beräkna** om du vill ange ett värde manuellt eller om du vill uppdatera de värden som ställts in automatiskt av kameran.


Tilt angle [°] / Roll angle [°]	Ange vinkeln manuellt eller klicka på uppdateringsikonen för att hämta värden från kamerans sensorer. Alternativt markerar du kryssrutan Beräkna för att hämta värden baserat på kalibreringselementen som markerats i bilden.
Height [m]	Ange höjden manuellt eller klicka på uppdateringsikonen för att hämta värden från kamerans sensorer. Alternativt markerar du kryssrutan Beräkna för att hämta värden baserat på kalibreringselementen som markerats i bilden.
Brännvidd [mm]	Ange brännvidden manuellt eller klicka på uppdateringsikonen för att hämta värden från kamerans sensorer. Alternativt markerar du kryssrutan Beräkna för att hämta värden baserat på kalibreringselementen som markerats i bilden.


Kalibrera kameror med hjälp av fönstret Skissa kalibrering

Så här bestämmer du värden som inte ställts in automatiskt:

1. Ange värdet för lutningsvinkel, vippningsvinkel, höjd och brännvidd om värdet är känt, till exempel genom att mäta kamerans höjd över marken eller genom att läsa av brännvidden från objektivet.
2. För varje värde som fortfarande är okänt markerar du kryssrutan **Beräkna** och lägger sedan till ett kalibreringselement i kamerabilden. Använd dessa kalibreringselement för att markera enskilda konturer i miljön som visas i kamerabilden och definiera positionen och storleken på dessa linjer och vinklar.

- Klicka på  om du vill lägga till en vertikal linje i bilden.
En vertikal linje motsvarar en linje som är vinkelrät mot markplanet, t.ex. en dörrpost, kanten av en byggnad eller en lyktstolpe.

- Klicka på  om du vill lägga till en linje längs marken i bilden.
En marklinje representerar en linje på markplanet, t.ex. en vägmarkering.

- Klicka på  om du vill lägga till en vinkel på marken i bilden.
Markvinkeln representerar en vinkel på det vågräta markplanet, t.ex. hörnet av en matta eller markeringen för en parkeringsficka.

3. Justera kalibreringselementen efter situationen:
 - Ange den verkliga storleken på en linje eller vinkel. Det gör du genom att markera linjen eller vinkeln och sedan ange storleken i motsvarande ruta.
Exempel: Du har lagt till en marklinje längs den nedre delen av en bil. Du vet att bilen är 4 meter lång. Ange 4 m som längden på linjen.
 - Justera positionen eller längden på en linje eller vinkel. Det gör du genom att dra linjen eller vinkeln eller genom att flytta ändpunkterna till önskad position i kamerabilden.
 - Ta bort en linje eller vinkel. Det gör du genom att markera linjen eller vinkeln och sedan klicka på papperskorgsikonet.

Obs!

Blå linjer representerar kalibreringselement som du har lagt till.

Vita linjer indikerar hur elementet bör placeras i kamerabilden baserat på det aktuella kalibreringsresultatet eller baserat på fastställda kalibreringsdata.

25.5.3

Verifiera

Här kan du kontrollera kamerakalibreringen.

25.6

Sidan Sekretessmasker

Sekretessmaskering används för att blockera ett specifikt område i en scen som visas. Fyra sekretessområden kan maskeras. De aktiverade maskerade områdena fylls med ett valt mönster i livevisningen.

1. Välj det mönster som ska användas för alla maskeringar.
2. Markera kryssrutan för den maskering som du vill aktivera.
3. Använd musen för att definiera området för varje maskering.



Obs!

Dra maskeringen vid 50 % optisk zoomning eller mindre för förbättrade maskeringsprestanda. Dra maskeringen 10 % större än objektet för att maskeringen ska täcka objektet helt när kameran zoomar in och ut.

Aktiva maskar

Du aktiverar en maskering genom att markera kryssrutan för den.

Sekretessmaskar

Markera sekretessmaskeringens nummer. Förhandsvisningsfönstret visar en grå rektangel i bilden.

Aktiverad

Markera kryssrutan om du vill aktivera sekretessmaskeringen. Innehållet inuti sekretessmaskeringen kommer inte längre att vara synligt i förhandsvyn efter att du sparar. Detta område är blockerat från att visas och spelas in.

Mönster

Sekretessmaskeringens mönster.

Förhandsgranskningsfönster

Vid behov ändrar du storleken på sekretessmaskeringsområdet och flyttar det dit du vill.

25.7**Sidan Inspelningshantering**

Aktiva inspelningar indikeras av .

Peka på ikonen. Detaljerad information om de aktiva inspelningarna visas.

Inspelningar hanteras manuellt

Inspelningarna hanteras lokalt på kodaren. Alla relevanta inställningar måste utföras manuellt. Kodaren/IP-kameran används endast för direktsändning. Den ska inte tas bort från VRM automatiskt.

Inspelning 1 hanteras av VRM

Inspelningarna i kodaren hanteras av systemet VRM.

Dubbel VRM

Kodarens 2:a inspelning hanteras av en sekundär VRM.

Fliken iSCSI-medium

Klicka här för att visa den tillgängliga iSCSI-lagringen som är ansluten till kodaren.

Fliken Lokalt medium

Klicka här för att visa den tillgängliga lokala lagringen på kodaren.

Lägg till

Klicka här för att lägga till en lagringsenhet i listan över hanterade lagringsmedier.

Ta bort

Klicka här för att ta bort en lagringsenhet från listan över hanterade lagringsmedier.

Se även

– *Konfigurera lagringsmediet för en kodare, sidan 123*

25.8**Sidan Recording preferences**

Sidan **Inspelningsinställningar** visas för varje kodare. Fliken visas endast om enheten tilldelats till ett VRM-system.

Primärt mål

Visas endast om listan **Inspelningsinställningsläge** på sidan **Pool** är inställd på **Reserv**. Välj posten för det önskade målet.

Sekundärt mål

Visas endast om listan **Inspelningsinställningsläge** på sidan **Pool** är inställd på **Reserv** och om listan **Användning av sekundärt mål** är inställd på **På**.

Välj posten för det önskade målet för att konfigurera reservläget.

Se även

– *Poolsidan, sidan 257*

25.9

Sidan Videoingång

Kameranamnstämpling

I det här fältet ställs placeringen in för kameranamnsöverlagringen. Den kan visas **Överst**, **Nederst** eller på en plats du anger via alternativet **Anpassad**. Om ingen överlagring ska användas anger du **Av**.

1. Välj den önskade placeringen i listan.
2. Om du väljer alternativet **Anpassad**, visas ytterligare fält där du kan ange den exakta placeringen (**Placering (XY)**).
3. I fälten **Placering (XY)** anger du värdena för den önskade placeringen.

Logotyp

Välj en fil genom att klicka på **Choose File** (Välj fil). Ha alla begränsningar för filformat, logotypens storlek och färgdjup i åtanke. **Klicka på** Upload (Ladda upp) för att ladda upp filen till kameran.

Om du inte har valt en logotyp visas meddelandet No file chosen (Ingen fil har valts) i Configuration (Konfiguration).

Logo position

Välj position för logotypen på skärmmenyn: **To the left of the name**, **To the right of the name** eller **Logo only**.

Välj **Av** (standardvärdet) om du vill avaktivera positioneringen av logotypen.

Tidsstämpling

I det här fältet ställs positionen in för tidsinlägget. Det kan visas **Över**, **Under** eller på en valfri position, som du väljer med alternativet **Egen**. Eller den kan ställas in på **Av** då ingen överlappande information önskas.

1. Välj den önskade positionen från listan.
2. Om du väljer alternativet **Egen**, så visas ytterligare fält där du kan ange den exakta positionen (**Placering (XY)**).
3. I fälten **Placering (XY)** anger du värdena för den önskade positionen.

Visa vid behov millisekunder för **Tidsstämpling**. Informationen kan vara användbar för inspelade filmer, men bearbetningstiden för processorn blir längre. Välj **Av** om du inte behöver visa millisekunder.

Larmlägesstämpling

Välj **På** om du vill visa inläggningar med textmeddelanden i händelse av ett larm. Det kan visas på en position som du väljer med alternativet **Egen**. Eller den kan ställas in på **Av** då ingen överlappande information önskas.

1. Välj den önskade positionen från listan.
2. Om du väljer alternativet **Egen**, så visas ytterligare fält där du kan ange den exakta positionen (**Placering (XY)**).
3. I fälten **Placering (XY)** anger du värdena för den önskade positionen.

Larmmeddelande

Ange meddelandet som ska visas i bilden vid larm. Texten får inte vara längre än 31 tecken.

Markera den här rutan om du vill att stämpelbakgrunden på bilden ska vara transparent.

Kamera-OSD

Välj **På** för att tillfälligt visa kamerans svarsinformation, som överlagringar för digital zoom, bländare öppen/stängd och fokus nära/långt bort i bilden. Välj **Av** om du inte vill visa någon information.

1. Välj den önskade positionen från listan.
2. Ange den exakta positionen (**Position (XY)**).
3. I fälten **Placering (XY)** anger du värdena för den önskade positionen.

Rubrik-OSD

OSD-titlar kan visas på en plats som du själv väljer.

Välj **På** om du vill visa sektoröverlagringar eller förpositionerad titelöverlagring kontinuerligt i bilden.

Välj **Ögonblicklig** för att visa sektoröverlagringar eller förpositionerad titelöverlagring i några sekunder.

1. Välj den önskade placeringen i listan.
2. Ange den exakta positionen (**Position (XY)**).
3. I fälten **Placering (XY)** anger du värdena för den önskade positionen.

Välj **Av** om du vill avaktivera visningen av överlagringsinformation.

Videoverifiering

Öppna listrutan **Video authentication** och välj en metod för att verifiera videons integritet.

Om du väljer **Watermarking** markeras alla bilder med en ikon. Ikonen anger att sekvensen (live eller sparad) har manipulerats.

Om du vill lägga till en digital signatur till de överförda videobilderna för att säkerställa deras integritet, väljer du en av de kryptografiska algoritmerna för den här signaturen.

Signature interval [s]

För vissa **Video authentication**-lägen anger du intervallet (i sekunder) mellan infogningar av den digitala signaturen.

Se även

- *Hantera autentiseringskontroll, sidan 127*

25.10 Bildinställningar – scenläge

Ett scenläge är en samling bildparametrar som anges i kameran när läget i fråga väljs (inställningar på installationsmenyn undantagna). Det finns flera fördefinierade lägen för vanliga situationer. När ett läge har valts kan ytterligare val göras med hjälp av användargränssnittet.

25.10.1 Aktuellt läge

Välj det läge du vill använda i listrutan.

25.10.2 Läges-ID

Namnet på det valda läget visas.

25.10.3 Kopiera läge till

Välj det läge i listrutan som du vill kopiera det aktiva läget till.

25.10.4 Återställ lägets standardvärden

Klicka på **Återställ lägets standardvärden** för att återställa fabriksinställningarna. Bekräfta ditt val.

25.10.5 Fabriksinställningar för scenläget

Outdoor

Det här läget täcker de flesta situationer. Det ska användas för tillämpningar där belysningen är olika under dag och natt. Det tar hänsyn till högdagrar i solsken och gatubelysning (natriumlampor).

Motion

Det här läget används vid övervakning av trafikflödet på vägar eller parkeringsplatser. Det kan även användas för industriella tillämpningar där föremål som rör sig snabbt ska övervakas. Rörelseartefakter minimeras. Det här läget bör optimeras för en skarp och detaljerad bild både i färg och i svartvitt.

Low light

Det här läget är optimerat för tillräcklig detaljurskiljning vid svag belysning. Det kräver mer bandbredd, och det kan orsaka ryckiga rörelser.

BLC

Det här läget är optimerat för scener där folk rör sig framför en starkt upplyst bakgrund.

Indoor

Det här läget liknar utomhusläget men undviker de begränsningar som solljuset och gatubelysningen utgör.

Vibrant

Det här läget har ökad kontrast, skärpa och färgmättnad.

25.10.6 Fabriksinställningar för scenläget

Outdoor

Det här läget täcker de flesta situationer. Det ska användas för tillämpningar där belysningen är olika under dag och natt. Det tar hänsyn till högdagrar i solsken och gatubelysning (natriumlampor).

Motion

Det här läget används vid övervakning av trafikflödet på vägar eller parkeringsplatser. Det kan även användas för industriella tillämpningar där föremål som rör sig snabbt ska övervakas. Rörelseartefakter minimeras. Det här läget bör optimeras för en skarp och detaljerad bild både i färg och i svartvitt.

Low light

Det här läget är optimerat för tillräcklig detaljurskiljning vid svag belysning. Det kräver mer bandbredd, och det kan orsaka ryckiga rörelser.

Indoor

Det här läget liknar utomhusläget men undviker de begränsningar som solljuset och gatubelysningen utgör.

Vibrant

Det här läget har ökad kontrast, skärpa och färgmättnad.

25.10.7 Fabriksinställningar för scenläget

Indoor

Det här läget liknar utomhusläget men undviker de begränsningar som solljuset och gatubelysningen utgör.

Outdoor

Det här läget täcker de flesta situationer. Det ska användas för tillämpningar där belysningen är olika under dag och natt. Det tar hänsyn till högdagrar i solsken och gatubelysning (natriumlampor).

Low light

Det här läget är optimerat för tillräcklig detaljurskiljning vid svag belysning. Det kräver mer bandbredd, och det kan orsaka ryckiga rörelser.

Nattoptimerad

Det här läget är optimerat för tillräcklig detaljurskiljning vid svag belysning. Det kräver mer bandbredd, och det kan orsaka ryckiga rörelser.

Låg bithastighet

Det här läget minskar bithastigheten för installationer med begränsad nätverksbandbredd och begränsade lagringsmöjligheter.

BLC

Det här läget är optimerat för scener där folk rör sig framför en starkt upplyst bakgrund.

Vibrant

Det här läget har ökad kontrast, skärpa och färgmättnad.

Sport och spel

Det här läget är avsett för inspelningar i hög hastighet med förbättrad färgåtergivning och skärpa.

Motion

Det här läget används vid övervakning av trafikflödet på vägar eller parkeringsplatser. Det kan även användas för industriella tillämpningar där föremål som rör sig snabbt ska övervakas. Rörelseartefakter minimeras. Det här läget bör optimeras för en skarp och detaljerad bild både i färg och i svartvitt.

Trafik

Det här läget används vid övervakning av trafikflödet på vägar eller parkeringsplatser. Det kan även användas för industriella tillämpningar där föremål som rör sig snabbt ska övervakas. Rörelseartefakter minimeras. Det här läget bör optimeras för en skarp och detaljerad bild både i färg och i svartvitt.

Detaljhandel

Det här läget har förbättrad färgåtergivning och skärpa med reducerade bandbreddskrav.

25.11

Bildinställningar – färg

Kontrast (0..255)

Justera kontrasten mellan 0 och 255 med hjälp av skjutreglaget.

Mättnad (0...255)

Justera färgmättnaden mellan 0 och 255 med hjälp av skjutreglaget.

Ljusstyrka (0...255)

Justera ljusstyrkan mellan 0 och 255 med hjälp av skjutreglaget.

25.11.1

Vitbalans

- **Inomhus:** Kameran justerar kontinuerligt för att optimera färgåtergivningen i inomhusmiljöer.
- **Utomhus:** Kameran justerar kontinuerligt för att optimera färgåtergivningen i utomhusmiljöer.

- I läget **Manuell** kan förstärkningen för rött, grönt och blått ställas in manuellt i önskat läge.

Håll

Klicka på **Håll** för att pausa ATW:n och spara de aktuella färginställningarna. Läget ändras till manuellt.

R-förstärkning

I vitbalanseringsläget **Manuell** kan du justera det röda förstärkningsreglaget för att förskjuta den fabriksinställda vitpunktsinställningen (mindre rött ger mer cyanfärg).

G-förstärkning

I vitbalanseringsläget **Manuell** kan du justera det gröna förstärkningsreglaget för att förskjuta den fabriksinställda vitpunktsinställningen (mindre grönt ger mer magenta).

B-förstärkning

I vitbalanseringsläget **Manuell** kan du justera det blå förstärkningsreglaget för att förskjuta den fabriksinställda vitpunktsinställningen (mindre blått ger mer gult).

Obs!

Vitpunktsförskjutningen behöver bara ändras för särskilda scenförhållanden.

Standard

Klicka på **Standard** för att ställa alla videovärden till sina fabriksinställningar.

25.11.2

Vitbalans

- Läget **Basic auto** gör att kameran ständigt kan justeras för optimal färgåtergivning med en metod som utnyttjar den genomsnittliga reflektansen. Detta är användbart med ljuskällor inomhus och för belysning med färgade lysdioder.
- Läget **Standard auto** innebär att kameran kontinuerligt kan justeras för optimal färgåtergivning i miljöer med naturliga ljuskällor.
- Läget **Natriumånga auto** innebär att kameran kontinuerligt kan justeras för optimal färgåtergivning i miljöer med natriumlampor (gatubelysning).
- I läget **Manuell** kan förstärkningen för rött, grönt och blått ställas in manuellt i önskat läge.

Håll

Klicka på **Håll** för att pausa ATW:n och spara de aktuella färginställningarna. Läget ändras till manuellt.

R-förstärkning

I vitbalanseringsläget **Manuell** kan du justera det röda förstärkningsreglaget för att förskjuta den fabriksinställda vitpunktsinställningen (mindre rött ger mer cyanfärg).

G-förstärkning

I vitbalanseringsläget **Manuell** kan du justera det gröna förstärkningsreglaget för att förskjuta den fabriksinställda vitpunktsinställningen (mindre grönt ger mer magenta).

B-förstärkning

I vitbalanseringsläget **Manuell** kan du justera det blå förstärkningsreglaget för att förskjuta den fabriksinställda vitpunktsinställningen (mindre blått ger mer gult).

Obs!

Vitpunktsförskjutningen behöver bara ändras för särskilda scenförhållanden.

Standard

Klicka på **Standard** för att ställa alla videovärden till sina fabriksinställningar.

25.11.3

Vitbalans

- Läget **Standard auto** innebär att kameran kontinuerligt kan justeras för optimal färgåtergivning i utomhusmiljöer.
- I läget **Manuell** kan förstärkningen för rött, grönt och blått ställas in manuellt i önskat läge.

Håll

Klicka på **Håll** för att pausa ATW:n och spara de aktuella färginställningarna. Läget ändras till manuellt.

R-förstärkning

I vitbalanseringsläget **Manuell** kan du justera det röda förstärkningsreglaget för att förskjuta den fabriksinställda vitpunktsinställningen (mindre rött ger mer cyanfärg).

G-förstärkning

I vitbalanseringsläget **Manuell** kan du justera det gröna förstärkningsreglaget för att förskjuta den fabriksinställda vitpunktsinställningen (mindre grönt ger mer magenta).

B-förstärkning

I vitbalanseringsläget **Manuell** kan du justera det blå förstärkningsreglaget för att förskjuta den fabriksinställda vitpunktsinställningen (mindre blått ger mer gult).

Obs!

Vitpunktsförskjutningen behöver bara ändras för särskilda scenförhållanden.

Standard

Klicka på **Standard** för att ställa alla videovärden till sina fabriksinställningar.

25.11.4

Vitbalans

- Läget **Basic auto** gör att kameran ständigt kan justeras för optimal färgåtergivning med en metod som utnyttjar den genomsnittliga reflektansen. Detta är användbart med ljuskällor inomhus och för belysning med färgade lysdioder.
- Läget **Standard auto** innebär att kameran kontinuerligt kan justeras för optimal färgåtergivning i miljöer med naturliga ljuskällor.
- Läget **Natriumånga auto** innebär att kameran kontinuerligt kan justeras för optimal färgåtergivning i miljöer med natriumlampor (gatubelysning).
- Läget **Dominant color auto** tar hänsyn till en eventuellt dominerande färg i bilden (t.ex. grönt på en fotbollsplan eller på ett spelbord) och använder denna information för att återge färgerna med god avvägning.
- I läget **Manuell** kan förstärkningen för rött, grönt och blått ställas in manuellt i önskat läge.

Håll

Klicka på **Håll** för att pausa ATW:n och spara de aktuella färginställningarna. Läget ändras till manuellt.

RGB-weighted white balance

I ett automatiskt läge kan **RGB-weighted white balance** växla mellan att vara på och av. När det är på går det att finjustera den automatiska färgåtergivningen ytterligare med R-, G- och B-reglagen.

R-förstärkning

I vitbalanseringsläget **Manuell** kan du justera det röda förstärkningsreglaget för att förskjuta den fabriksinställda vitpunktsinställningen (mindre rött ger mer cyanfärg).

G-förstärkning

I vitbalanseringsläget **Manuell** kan du justera det gröna förstärkningsreglaget för att förskjuta den fabriksinställda vitpunktsinställningen (mindre grönt ger mer magenta).

B-förstärkning

I vitbalanseringsläget **Manuell** kan du justera det blå förstärkningsreglaget för att förskjuta den fabriksinställda vitpunktsinställningen (mindre blått ger mer gult).

Obs!

Vitpunktsförskjutningen behöver bara ändras för särskilda scenförhållanden.

Standard

Klicka på **Standard** för att ställa alla videovärden till sina fabriksinställningar.

25.12 Bildinställningar – ALC

25.12.1 ALC-läge

Välj läget för automatisk ljusnivåkontroll:

- Fluorescerande 50 Hz
- Fluorescerande 60 Hz
- Utomhus

25.12.2 ALC-nivå

Justera videoutgångsnivån (-15 till 0 till +15).

Ange intervallet som ALC ska användas inom. Ett positivt värde är mer användbart vid förhållanden med svagt ljus. Ett negativt värde är mer användbart vid mycket ljusa förhållanden.

25.12.3 Mättnad (genomsnitt-max)

Mättnadsreglaget (av-pk) konfigurerar ALC-nivån så att det huvudsakligen fungerar på den genomsnittliga scennivån (skjutreglaget i position -15) eller på scenens toppnivå (skjutreglaget i position +15). Scenens toppnivå är bra att använda om man behöver ta bilder som lysas upp av strålkastarna på en bil.

25.12.4 Exponering/bildfrekvens

Automatisk exponering/bildhastighet

Välj det här alternativet om du vill att kameran ska ställa in optimal slutarhastighet automatiskt. Kameran försöker att bibehålla den valda slutarhastigheten så länge som ljusnivån på platsen är tillräcklig.

- ▶ Välj minsta bildrutehastighet för automatisk exponering. (De tillgängliga värdena beror på vilket värde som angetts för **Grundbildhastighet** i **Installationsmeny**.)

Fast exponering

Välj det här alternativet om du vill ange en fast slutartid.

- ▶ Ange slutartiden för fast exponering. (De tillgängliga värdena beror på vilket värde som angetts för ALC-läget.)
- ▶ Välj en standardslutartid. Standardslutartiden förbättrar resultatet vid rörelse i automatiskt exponeringsläge.

25.12.5 Dag/natt

Auto – kameran stänger av eller sätter på IR-filtret beroende på motivets belysningsnivå.

Monokrom – IR-filtret tas bort, vilket ger komplett IR-känslighet.

Färg – kameran ger alltid en färgsignal oavsett ljusnivåerna.

Omkopplingsnivå

Ställ in den videonivå vid vilken kameran i **Auto**-läge växlar till monokromt läge (-15 till 0 till +15).

Ett lågt (negativt) värde betyder att kameran kopplar om till svartvitt vid en lägre ljusnivå. Ett högt (positivt) värde betyder att kameran kopplar om till svartvitt vid en högre ljusnivå.

Obs!

Använd larmgränssnittet för tillförlitlig växling mellan dag och natt för att garantera stabiliteten då du använder IR-lampor.

Omkopplingsnivå

Ställ in den videonivå vid vilken kameran i **Auto**-läge växlar till monokromt läge (-15 till 0 till +15).

Ett lågt (negativt) värde betyder att kameran kopplar om till svartvitt vid en lägre ljusnivå. Ett högt (positivt) värde betyder att kameran kopplar om till svartvitt vid en högre ljusnivå.

IR-funktion

(endast för kameror med inbyggd IR-belysning)

Välj kontrollinställningen för IR-belysning:

- **Auto**: kameran växlar automatiskt till IR-belysning.
- **På**: IR-belysningen är alltid på.
- **Av**: IR-belysningen är alltid av.

Intensitetsnivå

Ange IR-strålens intensitet (0 till 30).

Dag till natt-omkopplare

Dra i skjutreglaget för att ställa in den videonivå vid vilken kameran i **Auto**-läge växlar från färgläge till monokromt läge (-15 till +15).

Ett lågt (negativt) värde betyder att kameran kopplar om till svartvitt vid en lägre ljusnivå. Ett högt (positivt) värde betyder att kameran kopplar om till svartvitt vid en högre ljusnivå.

Natt till dag-omkopplare

Dra i skjutreglaget för att ställa in den videonivå vid vilken kameran i **Auto**-läge växlar från monokromt läge till färgläge (-15 till +15).

Ett lågt (negativt) värde betyder att kameran kopplar om till färg vid en lägre ljusnivå. Ett högt (positivt) värde betyder att kameran kopplar om till färg vid en högre ljusnivå.

(Den faktiska växlingspunkten kan ändras automatiskt för att undvika instabil växling.)

Obs!


Använd larmgränssnittet för tillförlitlig växling mellan dag och natt för att garantera stabiliteten då du använder IR-lampor.

25.13

Sidan för kodarregioner

1. Välj en av de åtta regionerna i listrutan.
2. Definiera området för regionen genom att dra i mitten eller sidorna på det skuggade fönstret med hjälp av musen.
3. Välj den kodarkvalitet som ska användas för det definierade området.
(Kvalitetsnivåer för objekt och bakgrund definieras i avsnittet **Expertinställningar** på sidan **Kodarprofil**.)
4. Välj vid behov ytterligare en region och upprepa steg 2 och 3.
5. Verkställ inställningarna genom att klicka på **Ställ in**.

Förhandsgranska

-Klicka på  för att öppna ett visningsfönster där en 1:1 livebild och bithastigheten för regioninställningar kan förhandsgranskas.

25.14

Sidan Kamera

AE-svarshastighet

Välj svarstid för automatisk exponering. Alternativen är Superlångsam, Långsam, Medium (standard), Snabb.

Bakbelysningskompensation

Videonivån optimeras för det valda området i bilden. Delar utanför detta område kan under eller överexponeras. Välj På för att optimera videonivån för det centrala området i bilden. Standardinställningen är Av.

Blå förstärkning

Inställningen av den blå förstärkningen förskjuter den fabriksinställda vitpunktsinställningen (minskning av blått ger mer gult). Vitpunktsförskjutningen behöver bara ändras för speciella scenförhållanden.

Färgton

Graden av färg i videobilden (endast HD). Värdena varierar mellan -14° och 14°, standardvärdet är 8°.

Fast förstärkning

Använd skjutreglaget för att välja önskad siffra för fast förstärkning. Standard är 2.

Förstärkningskontroll

Anpassar den automatiska förstärkningskontrollen (AGC). Ställer automatiskt in förstärkningen till lägsta möjliga värde som behövs för att bibehålla en bra bild.

- **AGC** (förinställd): gör mörka bilder ljusare på elektronisk väg, vilket kan orsaka kornighet i svagt ljus.
- **Fixed** (fast): ingen förstärkning. Denna inställning inaktiverar alternativet maximal förstärkningsnivå.
Om du markerar det här alternativet gör kameran följande ändringar automatiskt:
 - **Nattläge**: växlar till färg
 - **Automatisk bländare**: växlar till konstant

Hög känslighet

Justerar intensitetsnivån eller lux i bilden. Välj mellan **Av** eller **På**.

Maximal förstärkningsnivå

Reglerar det maximala värde som förstärkningen får ha under AGC-drift. För att ställa in den maximala nivån väljer du bland:

- **Normal**
- **Medel**
- **Hög** (standard)

Nattläge

Aktiverar nattläge (svartvitt) för att öka belysningen i bilder med svag belysning. Välj bland följande alternativ:

- **Monokrom**: Tvingar kameran att stanna i nattläge och sända svartvita bilder.
- **Färg**: Kameran växlar inte till nattläge oavsett omgivande ljusförhållanden.
- **Auto** (standard): Kameran växlar från nattläget efter att omgivande ljusnivå når ett förinställt tröskelvärde.

Nattlägeströskel

Anpassar ljusnivån vid vilken kameran automatiskt växlar från nattlägesdrift (s/v). Välj ett värde mellan 10 och 55 (i steg om 5, standard är 30). Ju lägre värde, desto tidigare växlar kameran till färgläge.

Brusreducering

Slår på brusreduceringsfunktionerna för 2D och 3D.

Röd förstärkning

Inställningen av den röda förstärkningen förskjuter den fabriksinställda vitpunktsinställningen (minskning av rött ger mer cyanfärg).

Mättnad

Procentandelen ljus eller färg i videobilden. Värdena varierar mellan 60 % och 200 %, standardvärdet är 110 %.

Skärpa

Justerar bildens skärpa. Ställ in skärpan genom att använda skjutreglaget för att välja en siffra. Standard är 12.

Aktuellt läge**Slutare**

Anpassar den elektroniska slutarhastigheten (AES). Reglerar tiden under vilken ljus samlas in av den insamlade enheten. Standardinställningen är 1/60 sekund för NTSC- och 1/50 för PAL-kameror. Inställningarna varierar mellan 1/1 och 1/10000.

Slutarläge

- **Fast:** slutarläget är fast inställt på en valbar slutartid.
- **Automatisk exponering:** ökar kamerans känslighet genom att höja integrationstiden på kameran. Detta uppnås genom att integrera signalen från flera videobildrutor i följd för att minska signalbruset.
Om du väljer det här alternativet avaktiveras kamerans **slutare** automatiskt.

Stabilisering

Den här funktionen är idealisk för kameror monterade på en stolpe eller en mast, eller på en annan plats som ofta skakar.

Välj På om du vill aktivera videostabiliseringsfunktionen (om kameran har en sådan) som minskar skakningarna från kameran både längs den vertikala och den horisontella axeln. Kameran kompenserar för bildrörelsen med upp till 2 % av bildstorleken.

Välj Auto om du vill aktivera funktionen automatiskt när kameran upptäcker vibrationer.

Välj Av för att inaktivera funktionen.

Obs! Den här funktionen finns inte på 20x-modeller.

Vitbalans

Anpassar färginställningarna för att bibehålla kvaliteten på bildens vita områden.

25.14.1**ALC****ALC-läge**

Välj läget för automatisk ljusnivåkontroll:

- Fluorescerande 50 Hz
- Fluorescerande 60 Hz
- Utomhus

ALC-nivå

Justera videoutgångsnivån (-15 till 0 till +15).

Ange intervallet som ALC ska användas inom. Ett positivt värde är mer användbart vid förhållanden med svagt ljus. Ett negativt värde är mer användbart vid mycket ljusa förhållanden.

Mättnadsreglaget (av-pk) konfigurerar ALC-nivån så att det huvudsakligen fungerar på den genomsnittliga scennivån (skjutreglaget i position -15) eller på scenens toppnivå (skjutreglaget i position +15). Scenens toppnivå är bra att använda om man behöver ta bilder som lysas upp av strålkastarna på en bil.

Exponering

Automatisk exponering/bildhastighet

Välj det här alternativet om du vill att kameran ska ställa in optimal slutarhastighet automatiskt. Kameran försöker att bibehålla den valda slutarhastigheten så länge som ljusnivån på platsen är tillräcklig.

- ▶ Välj minsta bildrutehastighet för automatisk exponering. (De tillgängliga värdena beror på vilket värde som angetts för **Grundbildhastighet** i **Installationsmeny**.)

Fast exponering

Välj det här alternativet om du vill ange en fast slutartid.

- ▶ Ange slutartiden för fast exponering. (De tillgängliga värdena beror på vilket värde som angetts för ALC-läget.)
- ▶ Välj en standardslutartid. Standardslutartiden förbättrar resultatet vid rörelse i automatiskt exponeringsläge.

Dag/natt

Auto – kameran stänger av eller sätter på IR-filtret beroende på motivets belysningsnivå.

Monokrom – IR-filtret tas bort, vilket ger komplett IR-känslighet.

Färg – kameran ger alltid en färgsignal oavsett ljusnivåerna.

Obs!

Använd larmgränssnittet för tillförlitlig växling mellan dag och natt för att garantera stabiliteten då du använder IR-lampor.

Natt till dag-omkopplare

Dra i skjutreglaget för att ställa in den videonivå vid vilken kameran i **Auto**-läge växlar från monokromt läge till färgläge (-15 till +15).

Ett lågt (negativt) värde betyder att kameran kopplar om till färg vid en lägre ljusnivå. Ett högt (positivt) värde betyder att kameran kopplar om till färg vid en högre ljusnivå.

(Den faktiska växlingspunkten kan ändras automatiskt för att undvika instabil växling.)

Dag till natt-omkopplare

Dra i skjutreglaget för att ställa in den videonivå vid vilken kameran i **Auto**-läge växlar från färgläge till monokromt läge (-15 till +15).

Ett lågt (negativt) värde betyder att kameran kopplar om till svartvitt vid en lägre ljusnivå. Ett högt (positivt) värde betyder att kameran kopplar om till svartvitt vid en högre ljusnivå.

IR-funktion

(endast för kameror med inbyggd IR-belysning)

Välj kontrollinställningen för IR-belysning:

- **Auto**: kameran växlar automatiskt till IR-belysning.
- **På**: IR-belysningen är alltid på.
- **Av**: IR-belysningen är alltid av.

Intensitetsnivå

Ange IR-strålens intensitet (0 till 30).

25.14.2

Scenläge

Ett scenläge är en samling bildparametrar som anges i kameran när läget i fråga väljs (inställningar på installationsmenyn undantagna). Det finns flera fördefinierade lägen för vanliga situationer. När ett läge har valts kan ytterligare val göras med hjälp av användargränssnittet.

Aktuellt läge

Välj det läge du vill använda i listrutan.

Läges-ID

Namnet på det valda läget visas.

25.14.3

Schemaläggare för scenläge

Schemaläggaren för scenläge används för att bestämma vilket scenläge som bör användas under dagen och vilket som bör användas under natten.

1. Välj det läge som du vill använda under dagen i listrutan **Markerat intervall**.
2. Välj det läge som du vill använda under natten i listrutan **Omarkerat intervall**.
3. Ställ in **Tidsområde** med hjälp av de två skjutreglageknapparna.

Outdoor

Det här läget täcker de flesta situationer. Det ska användas för tillämpningar där belysningen är olika under dag och natt. Det tar hänsyn till högdagrar i solsken och gatubelysning (natriumlampor).

Vibrant

Det här läget har ökad kontrast, skärpa och färgmättnad.

Motion

Det här läget används vid övervakning av trafikflödet på vägar eller parkeringsplatser. Det kan även användas för industriella tillämpningar där föremål som rör sig snabbt ska övervakas. Rörelseartefakter minimeras. Det här läget bör optimeras för en skarp och detaljerad bild både i färg och i svartvitt.

Low light

Det här läget är optimerat för tillräcklig detaljurskiljning vid svag belysning. Det kräver mer bandbredd, och det kan orsaka ryckiga rörelser.

Indoor

Det här läget liknar utomhusläget men undviker de begränsningar som solljuset och gatubelysningen utgör.

BLC

Det här läget är optimerat för scener där folk rör sig framför en starkt upplyst bakgrund.

25.14.4

WDR

Välj **Auto** för automatisk WDR (Wide Dynamic Range), och välj **Av** för att inaktivera WDR.

Obs!

WDR kan endast vara aktivt om Automatisk exponering har valts, och om grundbildhastigheten som angetts på installationsmenyn stämmer överens med grundbildhastigheten i frekvensen för ALC-läget för fluorescerande belysning. Om det föreligger en konflikt visas ett fönster med ett förslag på en lösning där de relevanta inställningarna kan justeras.

25.14.5

Skärpenivå

Skjutreglaget anpassar skärpan mellan -15 och +15. Skjutreglagets nolläge motsvarar fabriksinställningen.

Ett lågt (negativt) värde minskar bildens skärpa. Ökad skärpa ger större detaljrikedom. Extra skärpa kan ge större detaljrikedom på bilder av nummerskyltar, ansiktsuttryck och kanterna på vissa ytor, men kan samtidigt öka kraven på bandbredden.

25.14.6 Motljuskompensation

Välj **Av** om du vill inaktivera motljuskompensation.

Välj **På** om du vill fånga detaljer vid hög kontrast och extrema ljusförhållanden.

Välj **Intelligent AE** om du vill fånga motivets detaljer i scener där folk rör sig framför en starkt upplyst bakgrund

25.14.7 Kontrastförbättring

Välj **På** för att öka kontrasten i förhållanden med låg kontrast.

25.14.8 Intelligent DNR

Välj **På** för att aktivera smart dynamisk brusreducering (DNR), som minskar bruset utifrån rörelse- och ljusnivåerna.

Temporal brusfiltrering

Justerar **Temporal brusfiltrering**-nivån mellan -15 och +15. Ju högre värde desto mer brusfiltrering.

Spatial brusfiltrering

Justerar **Spatial brusfiltrering**-nivån mellan -15 och +15. Ju högre värde desto mer brusfiltrering.

25.15 Sidan Lins

25.15.1 Fokus

Autofokus

Anpassar kontinuerligt linsen automatiskt till rätt skärpa för skarpast bild.

- **One push** (ett tryck, förinställning): Aktiverar autofokus-funktionen efter att kameran slutat röra sig. När skärpan väl ställts in blir autofokus inaktiv tills kameran flyttas igen.
- **Auto focus** (autofokus): autofokus är alltid aktiv.
- **Manual** (manuell): autofokus är avaktiverad.

Fokuspolaritet

- **Normal** (förinställning): Skärpereglagen fungerar normalt.
- **Reverse** (vända): Skärpereglagen är omvända.

Fokushastighet

Reglerar hur snabbt autofokus anpassas igen när skärpan blir suddig.

25.15.2 Iris

Automatisk bländare

Anpassar optiken för att automatiskt ge kameran korrekt belysning. Den här typen av optik rekommenderas för användning vid förhållanden med lite ljus eller växlande ljusförhållanden.

- **Constant** (konstant, förinställning): kameran anpassas kontinuerligt efter växlande ljusförhållanden.
Om du markerar detta alternativ gör exempelvis AutoDome Junior HD följande ändringar automatiskt:
 - **Förstärkningskontroll**: växlar till AGC
 - **Slutarläge**: växlar till Normal

- **Manual** (manuell): kameran måste anpassas manuellt för att kompensera för växlande ljusförhållanden.

Bländarpolaritet

Förmågan att vända bländarknappens funktion på styrenheten.

- **Normal** (förinställning): bländarreglagen fungerar normalt.
- **Reverse** (vända): bländarreglagen är omvända.

Automatisk bländarnivå

Ökar eller minskar ljusstyrkan efter mängden ljus. Skriv ett värde mellan 1 och 15.

Standardinställningen är 8.

Bländarhastighet

Reglerar hur snabbt bländaren kommer att anpassa öppningen efter bildens belysning. Skriv ett värde mellan 1 och 10. Standardinställningen är 5.

25.15.3

Zoom

Maximal zoomhastighet

Reglerar zoomningshastigheten. Standardinställning: **Snabb**

Zoompolaritet

Förmågan att vända zoomknappens funktion på styrenheten.

- **Normal** (förinställning): zoomreglagen fungerar normalt.
- **Reverse** (vända): zoomreglagen är omvända.

Digital zoom

Digital zoomning är ett sätt att minska (smalna av) den synbara synvinkeln i en digital videobild. Den åstadkoms elektroniskt, utan någon anpassning av kamerans optik, och ingen förbättrad optisk upplösning uppnås därigenom.

- **Av** (förinställning): aktiverar den digitala zoomfunktionen.
- **På** (förinställning): avaktiverar den digitala zoomfunktionen.

25.16

Sidan PTZ

Automatisk panoreringshastighet

Panorerar kontinuerligt kameran med en hastighet mellan höger och vänster gränsvärdesinställningar. Skriv ett värde mellan 1 och 60 (uttryckt i grader). Standardinställningen är 30.

Inaktivitet

Väljer den tidsperiod som domen måste vara utan reglering, tills inaktivitetshändelsen kommer att utföras.

- **Av** (förinställning): kameran stannar kvar på obestämd tid i aktuell bild.
- **Scene 1** (bild 1): kameran återgår till förinställning 1.
- **Previous Aux** (föregående Aux): kameran återgår till föregående aktivitet.

Inaktivitetsperiod

Bestämmer domens beteende när domens reglering är inaktiv. Välj en tidsperiod från listrutan (3 sek.–10 min.). Standardinställningen är 2 minuter.

Automatisk vridning

Funktionen automatisk lutning lutar kameran till det lodräta läget när den vrids, för att behålla rätt orientering av bilden.

Ställ in Auto pivot (automatisk lutning) på **På** (förinställning) för att automatiskt rotera kameran 180° när den följer en person som rör sig rakt under kameran. Klicka på **Av** för att stänga av denna funktion.

Frys bildruta

Markera **På** (förinställning) för att frysa bilden medan kameran rör sig till ett förutbestämt bildläge.

Gräns för luta uppåt

Klicka på **Ställ in** för att ställa in kamerans övre lutningsgräns.


Lutningsgräns

Klicka på **Återställ** för att radera den övre lutningsgränsen.

25.17**Sidan Förpositioner och ronder**

Låter dig definiera de enskilda bilderna och en rond av de förutbestämda positionerna sammansatt av de definierade bilderna.

Lägga till bilder:

Klicka på .

Ta bort bilder:

Markera bilden, klicka sedan på .

För att skriva över (spara) bilder:

Klicka på .

Se bilder:

Markera bilden, klicka sedan på .

Inkluderad standardrond (markerad med *)

Markera kryssrutan om bilden skulle utgöra en del av rondens av de förutbestämda positionerna. Asterisken (*) på bildnamnets vänstra sida indikerar detta.

25.18**Sidan Sektorer****Sektor**

Panoreringsförmågan (för exempelvis AutoDome Junior HD-kameran) är 360° och är indelad i åtta likstora sektorer. Detta låter dig tillämpa en titel på varje sektor och beteckna någon sektor som en Blanked sector (utsläckt sektor).

För att definiera en titel för sektorer:

1. Placera pekaren i inmatningsrutan till höger om sektornumret.
2. Skriv en titel för sektorn, upp till 20 tecken.
3. Klicka på kryssrutan till höger om sektortiteln för att släcka ut sektorn.

25.19**Sidan Diverse****Adress**

Medger att motsvarande enhet styrs via den numeriska adressen i kontrollsystemet. Skriv en siffra fr.o.m. 0000 t.o.m. 9999, för att identifiera kameran.

25.20**Sidan Loggar**

Denna sida låter dig visa och spara loggfiler.

Hämta

Klicka för att få loggfilsinformationen. Loggfilerna visas i översikten.

Spara

Klicka för att spara loggfilerna.

25.21 Sidan Ljud

Med den här funktionen kan du ange förstärkningen av ljudsignalerna så att de uppfyller dina specifika krav.


Den aktuella videobilden visas i det lilla fönstret bredvid skjutreglagen så att du lättare kan kontrollera den valda ljudkällan och förbättra tilldelningar. Dina ändringar utförs omedelbart. Numreringen av ljudingångarna följer etiketteringen av enheten och tilldelningen till respektive videoingångar. Tilldelningen kan inte ändras för webbläsaranlutningar.

Ljud

Ljudsignalerna skickas i en separat dataström parallellt med videodata, och höjer belastningen på nätverksbelastningen. Ljuddata krypteras i enlighet med G.711 och kräver ytterligare cirka 80 kbps bandbredd för varje anslutning.

- **På:** Överför ljuddata.
- **Av:** Ingen överföring av ljuddata.

Linje in 1 - Linje in 4

Ange värdet för förstärkningen av ljudsignalen. Se till att displayen för skjutreglaget  förblir grönt.

Linje ut

Ange värdet för förstärkningen. Se till att displayen för skjutreglaget  förblir grönt.

Mikrofon (MIC)

Ange värdet för förstärkningen av mikrofonen.

Line Out/Högtalare (SPK)

Ange värdet för förstärkningen av linjeutgången och högtalaren.

Inspelningsformat

Välj ett format för ljudinspelning.

G.711: standardvärde.

L16: Välj L16 om du vill få bättre ljudkvalitet med högre samplingsfrekvens. Detta kräver cirka åtta gånger bandbredden för G.711.

AAC: Välj AAC för ljud med höga prestanda, men lägre datahastighet än G.711 och L16. Det är det bästa valet när kvaliteten är viktigast.

25.22 Sidan Relä

Med den här funktionen kan du konfigurera växlingsbeteendet hos reläutgångar.

Du kan konfigurera växlingsfunktionen hos reläutgångar. För varje relä kan du specificera ett öppet omkopplingsrelä (normalt stängd kontakt) eller ett stängt omkopplingsrelä (normalt öppen kontakt).

Du kan även ange om utgången ska fungera som ett bistabilt eller monostabilt relä. I bistabilt läge så underhålls reläets utlösta status. I monostabilt läge kan du ställa in den tid efter vilken reläet återgår till viloläget.

Du kan välja olika händelser som automatiskt aktiverar utgången. Det är t.ex. möjligt att låta ett rörelselarm slå på en strålkastare, och sedan släcka den när alarmet har stoppats.

Viloläge

Välj **Öppna** om du vill att reläet ska fungera som en NO-kontakt, eller välj **Stängd** om reläet ska fungera som en NC-kontakt.

Driftläge

Välj ett driftsläge för reläet.

Om du t.ex. vill att en larmaktiverad lampa ska förbli tänd när larmet upphört väljer du **Bistabil**. Om du vill att en larmaktiverad siren ska ljuda i t.ex. tio sekunder väljer du 10 s.

Relä följer

Om det behövs kan du välja en speciell händelse som utlöser reläet. Följande händelser är möjliga utlösare:

Av: Reläet utlöses inte av händelser

Anslutning: Utlöser alltid när en anslutning görs

Videolarm: Utlöses om videosignalen avbryts vid motsvarande ingång

Rörelselarm: Utlöses av rörelselarm vid motsvarande ingång, enligt konfigurationen på sidan VCA.

Lokal ingång: Utlöses av motsvarande externa larmingång

Fjärringång: Utlöses av fjärrstationens motsvarande brytare (endast om anslutning finns)

Obs!

Siffrorna i listan över valbara händelser gäller motsvarande anslutningar på enheten, till exempel Videolarm 1, för anslutningen Video In 1.

Utlösa utgång

Klicka på reläknappen för att utlösa reläet manuellt (t.ex. för teständamål eller för att styra en dörröppnare).

Reläknappen visar varje reläs status.

Röd: Reläet är aktiverat.

Blå: Reläet är inte aktiverat.

25.23

Sidan Kringutrustning

25.23.1

COM1

Med den här funktionen kan du konfigurera parametrarna för det seriella gränssnittet efter dina krav.

Om enheten arbetar i fleranvändarläge tilldelas den första fjärrplatsen som gör en videokoppling till enheten också den transparenta dataanslutningen. Men efter omkring 15 sekunders inaktivitet avbryts dataanslutningen automatiskt och en annan fjärrplats kan utbyta transparenta data med enheten.

Serieportsfunktion

Välj en styrbar enhet från listan. Välj Transparent data för att överföra transparent data via serieporten. Välj Terminal för att styra enheten från en terminal.

När du har valt en enhet ställs de återstående parametrarna i fönstret in automatiskt, och de ska inte ändras.

Överföringshastighet (baud) (bps)

Välj värdet för överföringshastigheten.

Stoppbitar

Välj antalet stoppbitar per tecken.

Paritetskontroll

Välj typ av paritetskontroll.

Gränssnittsläge

Välj protokollet för det seriella gränssnittet.

25.24 Sidan VCA


Enheten innehåller en integrerad videoinnehållsanalys (VCA), som kan upptäcka och analysera förändringar av signalen med hjälp av bildbearbetningsalgoritmer. Sådana ändringar utlöses av rörelser i kamerans siktfält.

Om datorkraften inte räcker till ges alltid högsta prioritet till livebilder och liveinspelningar. Detta kan leda till en försämring av VCA-systemet. Kontrollera därför processorbelastningen och optimera inställningarna för enheten eller VCA-inställningarna om det behövs.

Profiler kan konfigureras med olika VCA-konfigurationer. Profiler kan sparas på och laddas från datorns hårddisk. Det här kan vara praktiskt om du vill testa ett antal olika konfigurationer. Spara en fungerande konfiguration och testa nya inställningar. Den sparade konfigurationen kan användas för att återskapa originalinställningarna när som helst.

- ▶ Välj en VCA-profil och ändra inställningar om det behövs.

Ändra namn på VCA-profilen:

- ▶ Klicka på . Dialogrutan **Redigera** visas. Ange det nya namnet och klicka sedan på **OK**.

Larmstatus

Visar aktuell larmstatus så att effekterna av inställningarna kan kontrolleras direkt.

Sammanlagd tid [s]

Ställ in en sammanlagd tid på mellan 0 och 20 sekunder. Den sammanlagda tiden startar alltid när en larmhändelse inträffar. Den utökar larmhändelsen med ett värde. Detta förhindrar att larmhändelser som inträffar tätt efter varandra utlöser flera larm och successiva händelser i en snabb följd. Inga ytterligare larm utlöses under den sammanlagda tiden.

Den efterlarmtid som ställts in för larmspelningar börjar räknas först efter att den sammanlagda tiden har gått ut.

Analystyp

Välj en analystyp i listrutan. Olika analystyper erbjuder olika kontrollnivåer för larmregler, objektfilter och spårningslägen.

Mer information om hur du använder dessa finns i VCA-dokumentationen.

Rörelsedetektor

Se *Rörelsedetektor (endast MOTION+)*, sidan 301.

Rörelsedetektor finns tillgänglig för analystypen Motion+. För att detektorn ska fungera måste följande villkor uppfyllas:

- Analys måste aktiveras.
- Minst ett sensorfält måste aktiveras.
- De individuella parametrarna ska konfigureras för att passa driftsmiljön och ge det önskade resultatet.
- Känsligheten måste ställas in på ett värde större än noll.

Obs!

Ljusreflexer (från glasytor osv.), tändning och släckning av lampor, eller ändringar av ljusnivåer som beror på molnrörelser en solig dag, kan utlösa oönskade svar från rörelsedetektorn och skapa falsklarm. Utför en serie tester på olika tider på dagen och natten för att säkerställa att videosensorerna fungerar som tänkt. Vid inomhusövervakning ska du säkerställa en konstant belysning i utrymmena både dag som natt.

Sabotagedetektering

Se *Sabotagedetektering*, sidan 302

Läs in...

Klicka för att läsa in en sparad profil. Dialogrutan **Öppna** visas. Välj filnamnet på profilen som du vill läsa in och klicka sedan på **OK**.

Spara...

Klicka för att spara profilinställningarna till en annan fil. Dialogrutan **Save** visas. Ange filnamnet, välj mappen där filen ska sparas och klicka sedan på **OK**.

Standard

Klicka för att återställa alla inställningar till sina förinställda värden.

25.24.1**Rörelsedetektor (endast MOTION+)****Rörelsedetektor**

För att detektorn ska fungera måste följande villkor uppfyllas:

- Analys måste aktiveras.
- Minst ett sensorfält måste aktiveras.
- De individuella parametrarna ska konfigureras för att passa driftsmiljön och ge det önskade resultatet.
- Känsligheten måste ställas in på ett värde större än noll.

**Viktigt!!**

Reflexer (från glasytor osv.), lampor som tänds och släcks eller ändringar av ljusnivåer som beror på molnrörelser en solig dag kan utlösa oönskade svar från rörelsedetektorn och skapa falsklarm. Utför en serie tester på olika tider på dagen och natten för att säkerställa att videosensorerna fungerar som tänkt.

Vid inomhusövervakning ska du säkerställa en konstant belysning i utrymmena både dag som natt.

Avstudsningstid 1 s

Återstudstiden förhindrar att mycket kortvariga larmhändelser utlöser enskilda larm. Om alternativet **Avstudsningstid 1 s** är aktiverat måste en larmhändelse pågå i minst en sekund för att ett larm ska utlösas.

Välja område

Välj vilka områden i bilden som ska övervakas av rörelsedetektorn. Videobilden är indelad i fyrkantiga sensorfält. De här fälten kan aktiveras eller avaktiveras individuellt. Om du vill undanta vissa delar av kamerans siktfält från övervakning beroende på kontinuerliga rörelser (t.ex. ett träd som vajar i vinden) avaktiverar du de relevanta fälten.

1. Klicka på **Välj område** om du vill konfigurera sensorfälten. Ett nytt fönster öppnas.
2. Om det behövs klickar du på **Rensa alla** först för att ta bort den aktuella markeringen (fält markerade med rött).
3. Vänsterklicka på fältet som ska aktiveras. Aktiverade fält är markerade med rött.
4. Om det behövs klickar du på **Välj alla** för att markera hela videorutan för övervakning.
5. Högerklicka på de fält du vill avaktivera.
6. Klicka på **OK** för att spara configurationen.
7. Klicka på stängknappen (**X**) i fönstrets titelrad för att stänga fönstret utan att spara ändringarna.

Känslighet

Känslighet finns tillgänglig för analystypen Motion+. Grundkänsligheten hos rörelsedetektorn kan justeras enligt de miljövillkor som finns där kameran ska fungera. Sensorn reagerar på variationer i ljusstyrkan på videobilden. Ju mörkare övervakningsyta, desto högre värde måste väljas.

Minsta objektstorlek

Ange antalet sensorfält som ett objekt i rörelse måste täcka för att ett larm ska genereras. Den här inställningen hindrar att för små objekt utlöser larm. Minimivärdet 4 rekommenderas. Det värdet motsvarar fyra sensorfält.

25.24.2**Sabotagedetektering**

Sabotage mot kameror och videokablar kan upptäckas på flera olika sätt. Utför en serie tester på olika tider på dagen och natten för att säkerställa att videosensorerna fungerar som tänkt. Sabotagedetektering används vanligen för fasta kameror. För domekameror eller andra motorstyrda kameror måste du först definiera en förinställd position som du sedan kan konfigurera sabotagedetekteringen för. Om du inte har definierat och valt en förinställd position kan du inte konfigurera sabotagedetektering.

Motivkvalitet

Aktuell ljusstyrka	Visar värdet för den aktuella ljusstyrkan i motivet.
Motivet är för ljust	Markera den här kryssrutan om alltför ljusa ljusförhållanden ska utlösa ett larm. Den aktuella ljusstyrkan i motivet används som utgångspunkt.
Tröskel*	Använd skjutreglaget för att ange tröskelvärdet för larmutlösaren. Värdet visas till höger om skjutreglaget.
Motivet är för mörkt	Markera exempelvis den här kryssrutan om du vill att ett larm ska utlösas om kameran täcks över. Den aktuella ljusstyrkan i motivet används som utgångspunkt.
Tröskel*	Använd skjutreglaget för att ange tröskelvärdet för larmutlösaren. Värdet visas till höger om skjutreglaget.
För mycket brus i motivet*	Aktivera den här funktionen om sabotage i form av EMC-störningar (t.ex. motivbrus som beror på en stark störningssignal i närheten av videoledningarna) ska utlösa ett larm.
* Alternativet kan inte användas med alla kodare.	

Global ändring I: Plötsliga motivändringar

Global motivändring	Markera den här kryssrutan om en global ändring i videobilden ska utlösa ett larm.
Känslighet	Flytta skjutreglaget för att ange hur stor den globala ändringen i videobilden ska vara för att ett larm ska utlösas. Ange ett högt värde om färre sensorfält måste förändras för att ett larm ska utlösas. Med ett lågt värde krävs att ändringar sker samtidigt för många sensorfält för att ett larm ska utlösas.

Global ändring II: Kontroll av referensbild

Här kan du spara en referensbild som kan jämföras kontinuerligt med den aktuella videobilden. Om den aktuella videobilden i de markerade områdena skiljer sig från referensbilden utlöser detta ett larm. Det gör att sabotage kan upptäckas som annars inte skulle ha upptäckts, t.ex. om kameran vrids åt sidan.

Kontroll av referensbild	Markera den här kryssrutan om du vill aktivera den kontinuerliga kontrollen.
Sekunder till larm	Räknar ned den tid som angetts under Utlösningsfördröjning innan larmet utlöses.
Referensbild	<ol style="list-style-type: none"> 1. Klicka på Ställ in om du vill spara den videobild som visas för närvarande som en referens. Referensbilden visas. 2. Högerklicka i bilden och välj Skapa VCA-mask 3. Använd musknappen för att skapa önskad VCA-mask. Obs! Området i masken undantas från övervakningen. 4. Redigera VCA-masken: <ul style="list-style-type: none"> – Så här ändrar du maskens storlek: Markera masken och dra sedan linjen eller maskens hörn (noder) till önskad position i kamerabilden. – Så här flyttar du masken: Markera masken och dra sedan fältet i sin helhet till önskad position i kamerabilden. – Så här infogar du ett hörn (nod): Markera masken och dubbelklicka på en linje eller Markera masken, högerklicka på en linje och välj Infoga nod – Så här tar du bort ett hörn (nod): Markera masken, högerklicka på ett hörn och välj Ta bort nod – Så här tar du bort en mask: Markera masken och tryck sedan på Del.
Utlösningsfördröjning	<p>Fördröjd larmutlösning kan ställas in här. Larmet löser bara ut efter ett förinställt tidsintervall i sekunder, och då bara om utlösningsvillkoret fortfarande finns kvar. Om det ursprungliga tillståndet har återtagits innan det här tidsintervallet har förflutit, så blir inget larm utlöst. Detta gör att falsklarm som utlöses av kortvariga ändringar, t.ex. rengöringsarbete i kamerans direkta övervakningsområde, undviks.</p> <ul style="list-style-type: none"> ▶ Flytta skjutreglaget för Utlösningsfördröjning åt vänster om du vill minska fördröjningen eller åt höger om du vill öka fördröjningen.
Känslighet	<p>Grundkänsligheten hos sabotagedetekteringen kan justeras enligt de miljövillkor som gäller där kameran ska fungera. Algoritmen reagerar på skillnader mellan referensbilden och den aktuella videobilden. Ju mörkare övervakningsyta, desto högre värde måste väljas.</p> <ul style="list-style-type: none"> ▶ Flytta skjutreglaget för Känslighet åt vänster om du vill minska känsligheten eller åt höger om du vill öka känsligheten.
Kantkontroll	<p>Framträdande kanter</p> <p>Välj det här alternativet om valt område i referensbilden inkluderar en i stort sett homogen yta. Om strukturer förekommer i det här området utlöses ett larm.</p>

Försvinnande kanter

Området som väljs i referensbilden bör innehålla en distinkt struktur. Om strukturen döljs eller flyttas utlöser referenskontrollen ett larm. Om det valda området är för homogent, så att ett larm inte skulle utlösas om strukturen doldes eller flyttades, utlöses ett larm direkt för att indikera att referensbilden är olämplig.

Välj dialogrutan Område**Obs!**

Den här dialogrutan är endast tillgänglig för kodare med versioner av den fast programvaran tidigare än version 6.10.

I den här dialogrutan visas kamerabilden. I det här fönstret kan du aktivera de områden i bilden som ska övervakas.

Så här aktiverar du ett område:

Dra med markören över det område som du vill aktivera i bilden. Aktiverade områden är markerade med gult.

Så här inaktiverar du ett område:

Tryck på tangenten SHIFT och klicka på det område som du vill inaktivera i kamerabilden.

Så här visar du kommandon i fönstret:

Om du vill visa kommandon för aktivering eller inaktivering av områden högerklickar du någonstans i fönstret. Följande kommandon är tillgängliga:

- **Ångra**
Ångrar det senaste kommandot.
- **Ange allt**
Aktiverar hela kamerabilden.
- **Rensa alla**
Inaktiverar hela kamerabilden.
- **Verktyg**
Anger formen på muspekaren.
- **Inställningar**
Visar dialogrutan Editor Settings. I den här dialogrutan kan du ändra känslighet och minsta objektstorlek.

25.25**Sidan Nätverksåtkomst**

Inställningarna på den här skärmen används för att integrera enheten i ett befintligt nätverk.

Automatisk IP-tilldelning

Om nätverket har en DHCP-server för dynamisk tilldelning av IP-adresser markerar du **På** eller **On plus Link-Local** för att automatiskt godkänna den DHCP-tilldelade IP-adressen.

Om ingen DHCP-server är tillgängliga väljer du **On plus Link-Local** så att en länk till en lokal IP-adress tilldelas automatiskt..

För en del applikationer måste DHCP-servern ha stöd för den fasta tilldelningen mellan IP-adress och MAC-adress och måste ställas in så att en IP-adress, när den har tilldelats, behålls varje gång systemet startas om.

Subnätmask

Ange delnätmasken för den inställda IP-adressen.

Gateway-adress

Om du vill att enheten ska etablera en anslutning till en fjärrplats i ett annat delnät anger du IP-adressen till motsvarande gateway. I annat fall kan detta fält lämnas tomt (0.0.0.0).

Prefixlängd

Ange lämplig prefixlängd för den angivna IP-adressen.

DNS-serveradress

Enheten är lättare att komma åt om den listas på en DNS-server. För att t.ex. upprätta en internetanslutning till kameran räcker det att ange det namn som tilldelats enheten på DNS-servern som en URL i webbläsaren. Ange DNS-serverns IP-adress. Servrar kan hanteras för säker och dynamisk DNS.

Videoöverföring

Om enheten skyddas av en brandvägg ska TCP (Port 80) väljas som överföringsprotokoll. Välj UDP för användning i ett lokalt nätverk.

Fleranvändardrift (multicast) är bara möjlig med UDP-protokollet. TCP-protokollet kan inte hantera fleranvändaranslutningar (multicast).

TCP-hastighetskontroll

Välj **På** om du vill tillåta Adaptive Bit Rate-kodning.

HTTP-webbläsarport

Välj en annan HTTP-webbläsarport på listan om det behövs. Standard för HTTP-porten är 80. Inaktivera HTTP-porten om du vill begränsa anslutningarna till HTTPS. Det gör du genom att aktivera alternativet **Av**.

HTTPS-webbläsarport

För att du begränsa läsarråtkomst till krypterade anslutningar väljer du en HTTPS-port i listan. Standard HTTPS-port är 443. Välj alternativet **Av** för att inaktivera HTTPS-portar och begränsa anslutningar till okrypterade portar.

Kameran använder protokollet TLS 1.0. Kontrollera att läsaren är konfigurerad för att hantera det här protokollet. Se även till att stödet för Java-programmet är aktiverat (i Java Plug-in Control Panel på kontrollpanelen i Windows).

För att begränsa anslutningar till SSL-kryptering ställer du in alternativet **Av** i fälten HTTP-webbläsarport, RCP+ port och Telnet-stöd. Då avaktiveras alla okrypterade anslutningar och anslutningar tillåts endast via HTTPS-porten.

Krypteringen för medieinformation (video, ljud och metadata) kan konfigureras och aktiveras på sidan **Kryptering**.

HSTS

Välj **På** om du vill använda webbsäkerhetspolicyn HSTS (HTTP Strict Transport Security) för säkra anslutningar.

RCP+-port 1756

Aktivering av RCP+ port 1756 medger okrypterade anslutningar på den här porten. Om du endast vill tillåta krypterade anslutningar ställer du in alternativet **Av** för inaktivering av porten.

Telnet-stöd

Aktivering av Telnet-stöd medger okrypterade anslutningar på den här porten. Om du endast vill tillåta krypterade anslutningar ställer du in alternativet **Av** för att inaktivera Telnet-stöd, vilket gör att Telnet-anslutningar inte kan upprättas.

Gränssnittsläge ETH 1 - Gränssnittsläge ETH 2 - Gränssnittsläge ETH 3

Välj eventuellt Ethernet-länktypen för gränssnitt-ETH. Beroende på den anslutna enheten kanske du måste välja en viss funktionstyp.

Nätverks-MSS [Byte]

Ange den största segmentstorleken för IP-paketets användardata här. Det här ger möjlighet att justera storleken på datapaketet efter nätverksmiljön och optimera dataöverföringen. I UDP-läge ska den överensstämma med det nedan angivna MTU-värdet.

iSCSI MSS [Byte]

Ange den största segmentstorleken (MSS) för en anslutning till iSCSI-systemet.

Den största segmentstorleken för en anslutning till iSCSI-systemet kan vara högre än för annan datatrafik via nätverket. Storleken beror på nätverkets struktur. Ett högre värde är användbart endast om iSCSI-systemet finns på samma subnät som enheten.

MAC-adress

Visar MAC-adressen.

25.25.1**JPEG-bildsändning**

Med den här funktionen kan du spara enskilda JPEG-bilder på en FTP-server med specifika intervall. De bilderna kan sedan hämtas vid ett senare datum, så att larmsituationer kan rekonstrueras vid behov.

Bildstorlek

Välj upplösning för JPEG-bilderna:

Filnamn

Välj hur filnamn ska skapas för de individuella bilderna som överförs.

- **Skriva över**
Samma filnamn används redan. En befintlig fil skrivs över av den aktuella filen.
- **Ökning**
Ett nummer från 000 till 255 läggs till i filnamnet, och det ökas automatiskt med 1 för varje ny bild. När numret når 255 börjar numret igen från 000.
- **Datum-/tidssuffix**
Datumet och tiden läggs automatiskt till i filnamnet. Se till att enhetens datum och tid alltid är korrekt inställda. Exempelvis, filen snap011008_114530.jpg lagrades klockan 11.45:30 den 1 oktober, 2008.

Sändningsintervall (s; 0 = Av)

Ange sekundintervallet enligt vilket bilderna kommer att skickas till en FTP-server. Ange noll om inga bilder ska skickas.

25.25.2**FTP-server****IP-adress för FTP-server**

Ange IP-adressen för den FTP-server där du vill spara JPEG-bilderna.

FTP-serverinloggning

Ange inloggningsnamnet till FTP-servern.

FTP-serverlösenord

Ange lösenordet till FTP-servern.

Sökväg på FTP-server

Ange den exakta sökvägen där du vill spara bilderna på FTP-servern.

Sänd JPEG från kamera

Markera kryssrutan för att aktivera kameraingången för JPEG-bilden. Numreringen följer beteckningarna på enhetens videoingångar.

Max. bithastighet

Du kan begränsa bithastigheten för FTP-sändningen.

25.26 DynDNS

25.26.1 Aktivera DynDNS

Med dynamisk DNS (Domain Name Service) kan du välja enhet via internet med ett värddomän, utan att behöva känna till den aktuella IP-adressen för enheten. Du kan aktivera den här tjänsten här. För att göra det måste du ha ett konto hos en dynamisk DNS-leverantör och du måste registrera det önskade värddomänen för enheten på den webbplatsen.

Obs!

Information om tjänsten, registreringsprocessen och tillgängliga värddomän får du från leverantören.

25.26.2 Leverantör

Välj din dynamiska DNS-leverantör i listrutan.

25.26.3 Värddatorns namn

Ange enhetens registrerade värddomän.

25.26.4 Användarnamn

Ange ditt registrerade användarnamn.

25.26.5 Lösenord

Ange ditt registrerade lösenord.

25.26.6 Tvinga registrering nu

Tvinga igenom registreringen genom att överföra IP-adressen till DynDNS-servern. Poster som ändras ofta tillhandahålls inte i domännamnssystemet (DNS). Det är därför bra att tvinga igenom registreringen när du installerar enheten för första gången. Använd endast denna funktion vid behov och inte mer än en gång om dagen för att undvika risken att bli blockerad av tjänsteleverantören. Överför enhetens IP-adress genom att klicka på knappen **Registrera**.

25.26.7 Status

Status för DynDNS-funktionen visas i informationssyfte. Inställningarna kan inte ändras.

25.27 Nätverkshantering

25.27.1 SNMP

Kameran stöder protokollet SNMP V1 (Simple Network Management Protocol) för hantering och övervakning av nätverkskomponenter och kan skicka SNMP-meddelanden (traps) till IP-adresser. Den hanterar SNMP MIB II i den enhetliga koden.

Om **På** väljs för parametern SNMP och en SNMP-värdadress inte anges, skickar enheten inte meddelandena automatiskt och svarar endast på SNMP-begäranden. Om en eller två SNMP-värdadresser anges skickas SNMP-meddelanden automatiskt. Välj **Av** för att inaktivera SNMP-funktionen.

SNMP-värdadresser

Om du vill skicka SNMP-meddelanden automatiskt anger du IP-adressen till en eller två målenheter här.

SNMP-meddelanden

Du kan välja vilka meddelanden som ska skickas.

1. Klicka på **Välj**. En dialogruta visas.
2. Klicka på kryssrutorna för de lämpliga meddelandena.
3. Klicka på **Ställ in** för att stänga fönstret och skicka alla de markerade meddelandena.

25.27.2

UPnP

Välj **På** för att aktivera UPnP-kommunikation. Välj **Av** för att inaktivera den.

När UPnP-funktionen (Universal Plug-and-Play) är aktiverad svarar enheten på förfrågningar från nätverket och registreras automatiskt som en ny nätverksenhet på de förfrågande datorerna. Den här funktionen ska inte användas vid stora installationer på grund av det stora antalet registreringsmeddelanden.

Obs!

För att använda UPnP-funktion på en dator med Windows måste både Universal Plug and Play-enhetsvärden och SSDP Discovery-tjänsten vara aktiverade.

25.27.3

Servicekvalitet

Prioriteringen för de olika datakanalerna kan ställas in genom att man definierar DSCP (DiffServ Code Point). Ange ett tal mellan 0 och 252 som en multipel av fyra. Du kan ange en högre prioritet för larmvideo än för ordinarie video, och du kan definiera en Tid efter larm under vilken den här prioriteringen ska bibehållas.

25.28

Sidan Avancerat

25.28.1

SNMP

Enheten kan hantera SNMP V2 (Simple Network Management Protocol) för styrning och övervakning av nätverkskomponenter och kan skicka SNMP-meddelanden (traps) till IP-adresser. Den hanterar SNMP MIB II i enhetlig kod.

SNMP

Välj **På** för att aktivera SNMP-funktionen.

1. SNMP-värdadress / 2. SNMP-värdadress

Ange IP-adresserna för en eller två målenheter. Enheten (exempelvis kodare, kameror) skickar automatiskt SNMP-fällor till målenheterna.

Om du inte anger IP-adresser svarar enheten endast på SNMP-begäranden och skickar inte SNMP-fällor till målenheten.

SNMP-fällor

Låter dig välja vilka fällor som enheten ska skicka till målenheterna. Gör det genom att klicka på **Välj**.

Dialogrutan **SNMP-fällor** visas.

SNMP-fällor-dialogrutan

Markera kryssrutorna för de lämpliga fällorna och klicka sedan på **OK**.

25.28.2

802.1x

Med IEEE 802.1x kan du kommunicera med enheten om en RADIUS-server används på nätverket.

Verifiering

Välj **På** för att aktivera 802.1x.

Identitet

Ange användarnamnet som en RADIUS-server använder för att identifiera enheten.

Lösenord

Ange lösenordet som RADIUS-servern använder för att identifiera enheten.

25.28.3**RTSP****RTSP-port**

Välj vid behov en annan port för utbytet av RTSP-data. Standardporten är 554. **Av** avaktiverar RTSP-funktionen.

25.28.4**UPnP**

Du kan aktivera den universella "plug and play"-funktionen (UPnP). När den aktiverats reagerar kameran på förfrågningar från nätverket och kommer att registreras automatiskt som en ny nätverksenhet hos datorerna som frågar. Åtkomst till kameran är därefter möjlig med användning av Windows filutforskare och utan kännedom om kamerans IP-adress.

Obs!

För att använda UPnP-funktionen på en dator med Windows XP eller Windows Vista, måste de universella tjänsterna "plug and play"-enhetsvärd och SSDP-Discovery aktiveras.

25.28.5**TCP-metadatainput**

Denna funktion låter en enhet ta emot data från en extern TCP-sändare, exempelvis en ATM- eller POS-enhet, och lagra den som metadata.

TCP-port

Välj porten för TCP-kommunikation. Välj **Av** för att avaktivera funktionen för TCP-metadata.

IP-adress för sändare

Ange IP-adressen till TCP-metadatasändaren här.

25.29**Sidan Fleranvändarläge**

Förutom en 1:1-anlutning mellan en kodare och en enstaka mottagare (unicast) möjliggör enheten för flera mottagare att ta emot videosignaler från en kodare samtidigt.

Antingen kopierar enheten själva dataströmmen och fördelar den till flera mottagare (Multi-unicast) eller så skickar den en enkel dataström till nätverket, där dataströmmen samtidigt distribueras till flera mottagare i en definierad grupp (Multicast). Du kan ange en dedikerad multicast-adress och port för varje ström.

Förutsättningen för multicast-drift är ett nätverk med multicast-stöd som använder protokollen UDP och IGMP. Andra gruppstyrningsprotokoll kan inte hanteras. TCP-protokollet kan inte hantera fleranvändaranslutningar (multicast).

En speciell IP-adress (klass D-adress) ska konfigureras för multicast-operationer i ett multicast-aktiverat nätverk. Nätverket ska kunna hantera grupp-IP-adresser och Internet Group Management Protocol (IGMP V2). Adressintervallet är från 225.0.0.0 till 239.255.255.255.

Multicast-adressen kan vara den samma för flera strömmar. Sedan måste dock en annan port användas varje gång, så att flera dataströmmar inte skickas samtidigt med användning av samma port och multicast-adress.

Obs! Inställningarna måste göras för varje kodare (videoingång) och för varje ström enskilt. Numreringen följer beteckningarna på enhetens videoingångar.

Aktivera

För att aktivera samtidig datamottagning på flera mottagare måste du aktivera multicast-funktionen. Om du vill göra detta markerar du kryssrutan. Ange sedan multicast-adressen.

Multicast-adress

Ange en giltig multicast-adress för varje ström från den relevanta kodaren (videoingång) som ska aktiveras i multicast-läge (kopiering av dataströmmar i nätverket).

Med inställningen 0.0.0.0 aktiveras kodaren för den relevanta strömmen i multi-unicastläge (kopiering av dataströmmar i enheten). Enheten stöder multi unicast-anslutningar för upp till fem samtidigt anslutna mottagare.

Obs! Duplicering av data medför en tung belastning på enheten och kan leda till försämrad bildkvalitet under vissa omständigheter.

Port

Tilldela olika portar till varje dataström om det finns samtidiga dataströmmar på samma multicast-adress.

Ange portadressen till den erforderliga strömmen här.

Strömning

Markera kryssrutan om du vill aktivera multicast-strömningsläge för den relevanta strömmen. Enheten strömmar till och med multicast-data även om ingen anslutning är aktiv.

För normal multicast-användning krävs normalt inte strömning.

Paket-TTL (endast för Dinion IP, Gen4 och FlexiDome)

Du kan ange ett värde för hur länge multicast-datapaketen är aktiva på nätverket. Värdet måste vara större än 1 om multicast ska köras via en router.

25.30

Konton

Fyra separata konton kan definieras för överföring och export av inspelningar.

Typ

Välj FTP eller Dropbox som kontotyp.

Innan du använder ett Dropbox-konto bör du säkerställa att enhetens tidsinställningar är korrekt synkroniserade.

Kontonamn

Ange det kontonamn som ska visas som målnamn.

IP-adress för FTP-server

Ange IP-adressen för en FTP-server.

FTP-serverinloggning

Ange ditt inloggningsnamn till kontoservern.

FTP-serverlösenord

Ange det lösenord som ger dig tillgång till kontoservern. Klicka på Kontrollera för att kontrollera att det är korrekt.

Sökväg på FTP-server

Ange den exakta sökvägen för att överföra bilder till kontoservern. Klicka på Bläddra... för att bläddra till rätt sökväg.

Maximal bithastighet

Ange maximal tillåten bithastighet i kbit/sek för kontokommunikation.

25.31

IPv4-filter

Du kan begränsa intervallet med IP-adresser som kan anslutas till enheten aktivt genom att ange en IP-adress och en mask. Två intervall kan definieras.

- ▶ Klicka på **Ställ in** och bekräfta för att begränsa åtkomsten.

Om något av de här intervallen anges, så tillåts inga IPv6-adresser att ansluta aktivt till enheten.

Enheten själv kan inleda en anslutning utanför de definierade intervallen, t.ex. för att skicka ett larm, förutsatt att den konfigurerats för det.

25.32

Sidan Licenser

Du kan ange aktiveringsnycklar för att frigöra ytterligare funktioner eller programvarumoduler.



Obs!

Aktiveringsnyckeln kan inte inaktiveras igen och kan inte föras över till andra enheter.

25.33

Certifikatsidan

Gå till sidan: Fönstret **Konfiguration** > utvidga **System** > klicka på **Certifikat**

På sidan visas alla tillgängliga och använda certifikat. Du kan också skapa och ladda upp nya certifikat och ta bort certifikat som inte längre behövs.

Kolumn för nätverksnamn

Visar nätverksnamnet du måste ange om du skapar en signeringsbegäran för att kunna skapa ett nytt certifikat.

Kolumnen Utfärdare

Visar utfärdaren som signerat certifikatet.

Kolumnen Förfaller

Anger när certifikatet upphör att gälla.

Nyckelkolumn

Visar att en nyckel är tillgänglig för certifikatet.

Kolumnen Användning

Visar certifikaten i systemet. Klicka i listan om du behöver välja fler certifikat.

Obs! Betrodda certifikat visas separat.

-papperskorgsikon (Ta bort)

Klicka om du vill ta bort det markerade certifikatet.

Ikonen (ladda ned)

Klicka om du vill hämta certifikatfilen.

Ställ in

Klicka för att spara dina åtgärder.

Lägg till

Klicka om du vill ladda upp befintliga certifikat eller generera en signeringsbegäran för att kunna skaffa nya certifikat.

25.34

Underhållssidan

Uppdateringsserver

Adressen till uppdateringsservern för den fasta programvaran visas i adressrutan.

25.35

Sidan Avkodare

25.35.1


Avkodarprofil

Låter dig välja olika alternativ för visning av videobilder på en analog monitor eller VGA-monitor.

Bildskärnsnamn

Ange namnet på monitorn. Monitornamnet underlättar identifieringen av fjärrmonitorplatsen. Ange ett namn som gör det så lätt som möjligt att snabbt identifiera platsen.



Klicka på  för att uppdatera namnet i enhetsträdet.

Standard

Välj videoutgångssignal för den monitor som du använder. Det finns åtta förkonfigurerade inställningar för VGA-monitörer tillgängliga, förutom PAL- och NTSC-alternativen för analoga videomonitörer.

Viktigt!!

Valet av en VGA-inställning med värden som ligger utanför den tekniska specifikationen för monitorn, kan resultera i allvarliga skador på monitorn. Se den tekniska dokumentationen för monitorn som du använder.

Fönsterlayout

Välj standardbildlayouten för monitorn.

VGA-skärmstorlek

Ange skärmens bildförhållanden (exempelvis 4 x 3) eller skärmens fysiska storlek i millimeter. Enheten använder de här uppgifterna till att bättre kunna skala videobilden för distorsionsfri visning.

25.35.2**Monitorvisning**

Enheten känner igen överföringsavbrott och visar en varning på monitorn.

Visa överföringsstörning

Välj **På** om du vill visa en varning i händelse av överföringsavbrott.

Störningskänslighet

Flytta skjutreglaget för att justera nivån på det avbrott som utlöser varningen.

Aviseringstext för störning


Skriv textmeddelandet som monitorn ska visa om anslutningen bryts. Texten får inte vara längre än 31 tecken.

Radera avkodarlogo

Klicka för att ta bort den logotyp som konfigurerats på dekoderns webbplats.

26 Sidan ONVIF

Huvudfönster >  **Enheter** > expandera  > 
 eller




Huvudfönster >  **Enheter** > expandera  > expandera  > expandera  >
 expandera  > 

Se även

- Sidan Video Streaming Gateway-enhet, sidan 266
- Sidan Endast live, sidan 271

26.1 Sidan ONVIF-kodare

Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  > Utvidga  > Utvidga  > Utvidga
 >  > Fliken **ONVIF-kodare**
 eller

Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  >  > Fliken **ONVIF-kodare**
 Visar information om en ONVIF-kodare som endast används live och som har lagts till i BVMS.

Namn

Visar namnet på ONVIF-enheten. Du kan byta namn på den direkt i enhetsträdet.

Nätverksadress

Visar enhetens IP-adress.

Tillverkare

Visar tillverkarens namn.

Modell

Visar modellens namn.

Videoingångar

Ange antalet kameror som är anslutna till den här kodaren.

Ljudingångar

Ange antalet ljudingångar som är anslutna till den här kodaren.

Larmingångar

Ange antalet larmingångar som är anslutna till den här kodaren.

Reläer

Ange antalet reläer som är anslutna till den här kodaren.


Se även

- Sidan ONVIF-kodarhändelser, sidan 314
- Lägga till en kodare för endast live video, sidan 150

- Konfigurera ONVIF-händelser, sidan 133

26.2 Sidan ONVIF-kodarhändelser

Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  > Utvidga  > Utvidga  > Utvidga  >  > Fliken **ONVIF-kodarhändelser**
eller

Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  >  > Fliken **ONVIF-kodarhändelser**
Du kan mappa ONVIF-händelser till BVMS-händelser. Detta garanterar att du längre fram kan konfigurera ONVIF-händelser som BVMS-larm.


Mappningstabell



Du kan skapa eller redigera en mappningstabell.



Klicka på  för att visa dialogrutan **Lägg till mappningstabell**.

Klicka på  för att visa dialogrutan **Byt namn på mappningstabell**.

Klicka på  om du vill ta bort mappningstabellen med alla dess rader.

Klicka på  eller  för att importera eller exportera en ONVIF-mappningstabell.

Händelser och larm

Välj en BVMS-händelse för mappning till en ONVIF-händelse.

Följande  -händelser finns:

- **Onvif generiska data 01**
- **Onvif generiska data 02**
- **Onvif generiska data 03**

Följande  -händelser finns:

- **Rörelseavkänning - Rörelse upptäckt**
- **Rörelseavkänning - Rörelse stoppad**
- **Referensbildkontroll - Avjusterad**
- **Referensbildkontroll - Justerad**
- **Videoavbrott - Videosignal förlorad**
- **Videoavbrott - Videosignalen är OK**
- **Videoavbrott - Videosignalsstatus okänd**
- **För ljus videosignal - Videosignalen är OK**
- **För ljus videosignal - Videosignal inte OK**
- **För mörk videosignal - Videosignalen är OK**
- **För mörk videosignal - Videosignal inte OK**
- **För mycket brus i videosignalen - Videosignalen är OK Videosignal inte OK**
- **Relästatus - Relä öppnat**
- **Relästatus - Relä stängt**

- **Relästatus - Reläfel**
- **Ingångstillstånd - Ingång öppnad**
- **Ingångstillstånd - Ingång stängd**
- **Ingångstillstånd - Ingångsfel**

Lägg till rad

Klicka här om du vill lägga till en rad i mappningstabellen.

Om det finns flera rader inträffar en händelse så länge en rad är sann.

Ta bort rad

Klicka här om du vill ta bort den valda raden från mappningstabellen.

ONVIF-ämne

Skriv eller välj en sträng, t.ex.

```
tns1:VideoAnalytics/tnsaxis:MotionDetection
```

ONVIF-datanamn

Skriv eller välj en sträng.

ONVIF-datatyp

Skriv eller välj en sträng.

ONVIF-datavärde


Skriv eller välj en sträng eller ett tal.

Se även

- *ONVIF-händelser, sidan 53*
- *Konfigurera ONVIF-händelser, sidan 133*

26.2.1

Dialogrutan Lägg till/byt namn på ONVIF-mappningstabell

Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  > Utvidga  > Utvidga  > Utvidga
 >  > Fliken **ONVIF-kodarhändelser** >  eller 
 eller

Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  >  > Fliken **ONVIF-kodarhändelser** >  eller 

Gör att du kan lägga till en mappningstabell. Om den här mappningstabellen ska fungera som mall för kommande ONVIF-kodare för samma tillverkare och modell måste du välja de korrekta posterna.

Namn på mappningstabell

Skriv ett namn som förenklar identifieringen.







Tillverkare

Välj en post i aktuella fall.





Modell

Välj en post i aktuella fall.

26.2.2 Dialogrutan Importmappningstabell

Huvudfönster >  **Enheter** > expandera  > expandera  > expandera  > expandera  >  > fliken **ONVIF-kodarhändelser** > 

eller

Huvudfönster >  **Enheter** > expandera  >  > fliken **ONVIF-kodarhändelser** > 

Du kan importera en ONVIF-mappningstabell som en fil (OMF-fil).

Utgivna ONVIF-mappningsfiler sparas i följande katalog på Configuration Client:

– %programdata%\Bosch\VMS\ONVIF

Om samma mappningstabellnamn redan har importerats visas ett felmeddelande.

Om en nyare version av filen har importerats visas en varning. Klicka på **OK** om du vill importera filen. Annars klickar du på **Avbryt**.

Tillverkare

Visar vilket tillverkarnamn mappningstabellen gäller.

Modell

Visar vilket modellnamn mappningstabellen gäller.

Beskrivning

Visar ytterligare information, till exempel om testade kameramodeller.

Namn på mappningstabell

Visar namnet på mappningstabellen. Ändra namnet om det redan används i BVMS.

Du kan välja ett av följande alternativ för att bestämma vilka ONVIF-kodare du vill använda mappningstabellen till.

Tillämpa endast på vald ONVIF-kodare

Tillämpa på alla ONVIF-kodare för listade modeller







Tillämpa på alla ONVIF-kodare från tillverkaren

Befintlig ONVIF-händelsemappning har fortsatt. Du kan inte importera OMT-filer från tidigare BVMS-versioner.




Se även

– *Importera en tabell för mappning av ONVIF-fil, sidan 135*

26.3 Sidan ONVIF-konfiguration

Huvudfönster >  **Enheter** > expandera  > expandera  > expandera  > expandera  >  > fliken **ONVIF-konfiguration**

eller

Huvudfönster >  **Enheter** > expandera  >  > fliken **ONVIF-konfiguration**

Du kan markera flera ONVIF-kodare och ändra inställningar på sidan **Videokodarpromfil**. De ändrade inställningarna gäller för alla valda enheter. Sidan är bara tillgänglig för ONVIF-kodare.









Obs!




Begränsningar för ONVIF-konfiguration

Inställningar som du utför på de här sidorna kanske inte utförs korrekt eftersom de inte stöds av kameran. ONVIF-kameror som stöds testades endast med standardinställningarna.

26.3.1

Enhetsåtkomst

Huvudfönster >  **Enheter** > expandera  > expandera  > expandera  > expandera  >  > fliken **ONVIF-konfiguration** > fliken **Huvudinställningar** > fliken **Enhetsåtkomst**
 eller

Huvudfönster >  **Enheter** > expandera  > expandera  > fliken **ONVIF-konfiguration** > fliken **Huvudinställningar** > fliken **Enhetsåtkomst**

Tillverkare

Visar den valda kodarens tillverkare.

Modell

Visar den valda kodarens modell.

Obs! Om du vill exportera alla händelsemappningar i en ONVIF-mappingsfil väljer du det här modellnamnet som filnamn.

Maskinvaru-ID

Visar den valda kodarens maskinvaru-id.

Version av fast programvara

Visar versionen på den valda kodarens fasta programvara.

Obs! Kontrollera med kompatibilitetslistan för BVMS om versionen för den fasta programvaran är korrekt.

Serienummer

Visar den valda kodarens serienummer.

MAC-adress







Visar den valda kodarens MAC-adress.

ONVIF-version




Visar den valda kodarens ONVIF-version. För BVMS krävs ONVIF version 2.0.

26.3.2

Datum/tid

Huvudfönster >  **Enheter** > expandera  > expandera  > expandera  > expandera  >  > fliken **ONVIF-konfiguration** > fliken **Huvudinställningar** > fliken **Datum/tid**

eller

Huvudfönster >  **Enheter** > expandera  > expandera  > fliken **ONVIF-konfiguration** > fliken **Huvudinställningar** > fliken **Datum/tid**

Tidzon

Välj den tidszon där systemet befinner sig.

Om det är flera enheter som används i systemet eller nätverket är det viktigt att synkronisera deras interna klockor. Det går t.ex. bara att identifiera och korrekt utvärdera samtidigt inspelningar om alla enheter körs tidsmässigt synkroniserade.







1. Ange aktuellt datum. Eftersom enhetens tid kontrolleras av den interna klockan är det inte nödvändigt att ange veckodag. Den läggs till automatiskt.
2. Skriv in aktuell tid eller klicka på **Synkr. Dator** för att överföra datorns tid till enheten.

Obs!




Det är viktigt att datumet och tiden stämmer för inspelningen. Felaktig datum- och tidsinställning skulle kunna förhindra korrekt inspelning.

26.3.3

Användarhantering

Huvudfönster >  **Enheter** > expandera  > expandera  > expandera  > expandera  >  > fliken **ONVIF-konfiguration** > fliken **Huvudinställningar** > fliken **Användarhantering**

eller

Huvudfönster >  **Enheter** > expandera  > expandera  > fliken **ONVIF-konfiguration** > fliken **Huvudinställningar** > fliken **Användarhantering**

De här användarinställningarna används för tredjepartsprogram för exempelvis direkt webbklientsåtkomst till kodare.

Följande användarroller för åtkomst till tredjepartsprogram kan användas:

- **Anonym:** Rollen har endast obegränsad åtkomst till de enheter där inga användare från andra roller (**Användare**, **Operatör**, **Administratör**) har registrerats. För enheter med minst en ovannämnd användare har den anonyma användaren endast rätt att visa tidsinställningarna.
- **Administratör** (stöds inte av Configuration Client): Den här rollen har åtkomst till alla programsektioner och -funktioner, behörighet att starta om enheten, återställa inställningar och uppdatera den fasta programvaran samt att skapa andra användare med olika åtkomstbehörigheter.

Den första användaren som skapats på enheten måste vara **Administratör**.

Du kan se skillnader i operatörens och användarens standardåtkomstbehörigheter för **Operatör**-rollen och **Användare**-rollen i följande tabell.

ONVIF-konfigurationsavsnitt eller -funktion	Operatör	Användare
Identifiering	VISA	DOLD

Tidsinställningar	VISA	VISA
Nätverksinställningar	VISA	VISA
Användare	DOLD	DOLD
Reläinställningar	ÄNDRA	VISA
Livevideo (inklusive rtsp-länk)	ÄNDRA	ÄNDRA
Videoströmning	ÄNDRA	VISA
Profiler	ÄNDRA	VISA

ÄNDRA – ändra aktuella och skapa nya inställningar.

VISA – inställningar är inte dolda, men det är inte tillåtet att ändra och skapa dem.

DOLDA – vissa inställningar, eller till och med hela avsnitt, döljs.

Användare

Visar en lista över tillgängliga användare av enheten.

Lösenord

Skriv ett lösenord.

Bekräfta lösenord

Bekräfta det angivna lösenordet.

Roll

Välj önskad roll för den valda användaren. Rollen bestämmer åtkomsträttigheterna.

26.3.4




Sidan Videokodarprofil

Huvudfönster >  **Enheter** > expandera  > expandera  > expandera  >

expandera  >  > fliken **ONVIF-konfiguration** > fliken **Kamera** > fliken

Videokodarprofil

eller

Huvudfönster >  **Enheter** > expandera  >  > fliken **ONVIF-konfiguration** > fliken **Kamera** > fliken **Videokodarprofil**

Profiler är ganska avancerade och innefattar ett antal parametrar som är beroende av varandra. Generellt är det därför bäst att använda de fördefinierade profilerna. Ändra bara en profil om du har kunskap om alla konfigurationsalternativ.

Profiler

Klicka på önskat namn.

Obs!

De profiler som konfigurerats här kan väljas i Configuration Client.



Kameror och inspelning och



eller



Gå till huvudfönstret och klicka på Standardinställningen <Automatisk> kan ändras till en av de angivna och konfigurerade profilerna

Obs! Tänk på att när du aktivt använder mer än en profil för en enda enhet gäller vissa prestandabegränsningar och kameran kan begränsa kvaliteten på en ström automatiskt i överbelastningssituationer.

Namn

Du kan ange ett nytt namn på profilen här. Namnet visas sedan i listan med tillgängliga profiler i fältet Aktiv profil.

Kodning

Välj önskad codec.

Upplösning

Välj önskad upplösning för videobilden.

Kvalitet

Med den här parametern kan du minska belastningen på kanalen genom att minska bilddefinitionen. Parametern anges med hjälp av skjutreglaget: Positionen längst till vänster motsvarar den högsta bilddefinitionen, positionen längst åt höger – den lägsta belastningen på videokanalen.

Gräns för bildfrekvens

Bildrutehastighet (bilder per sekund) anger hur många bildrutor per sekund som registreras av videokameran som är ansluten till enheten. Den här parametern visas bara i informativt syfte. Om ett kodningsintervall finns minskar den slutliga kodade bildrutehastigheten med den angivna faktorn.

Gräns för bithastighet

Ju mindre bithastigheten är, desto mindre är filstorleken på den slutliga videon. Men när bithastigheten minskas betydligt måste programmet använda kraftfullare komprimeringsalgoritmer, vilket också minskar videokvaliteten.

Välj den maximala utgående bithastigheten i kbit/s. Den högsta datahastigheten överskrids inte under några omständigheter. Beroende på inställningarna för videokvaliteten för I- och P-frames kan enstaka bilder hoppas över.

Värdet som anges här ska vara minst 10 % högre än den typiska måldatabithastigheten.

Kodningsintervall

Kodningsintervallet (antal bildrutor) anger i vilken takt bildrutorna från kameran kodas. När intervallkodningen till exempel komprimerar 25, betyder det att 1 av 25 inspelade bildrutor per sekund kodas och överförs till användaren. Det största värdet minskar belastning på kanalen, men kan orsaka att information hoppas över från de bildrutor som inte har kodats. När kodningsintervallet minskar ökar frekvensen för bilduppdateringen samt belastningen på kanalen.

GOP-längd

GOP-längd kan endast redigeras om kodaren är H.264 eller H.265. Den här parametern anger längden på bildgruppen mellan de två nyckelramarna. Ju högre värdet är, desto mindre är belastningen på nätverket, men videokvaliteten påverkas.

En post med 1 betyder att I-frames skapas kontinuerligt. En post med 2 betyder att varannan bild är en I-frame, 3 betyder att bara var tredje bildruta är en sådan och så vidare. Bildrutorna däremellan kodas som P-frames eller B-frames.

Sessionstimer

Timeoutgränsen för RTSP-sessionen nås för den relaterade videoströmmen. Sessionstimeren är ett sätt att hålla igång RTSP-sessionen med en enhet.

Flersändning (multicasting) - IP-adress

Ange en giltig multicastadress som ska användas i multicastläge (kopiering av dataströmmen i nätverket).

Med inställningen 0.0.0.0 körs kodaren för strömmen i multiunicastläge (kopiering av dataströmmen i enheten). Kameran stöder multiunicastanslutningar för upp till fem samtidigt anslutna mottagare.

Kopiering av data innebär en tung belastning på processorn och kan leda till försämring av bildkvaliteten under vissa omständigheter.

Flersändning (multicasting) - Port

Välj destinationsport för RTP-fleranvändarläget (multicast). En enhet kan hantera RTCP. I det här fallet ska portvärdet vara jämnt för att låta den motsvarande RTCP-strömmen mappas till nästa högre (udda) destinationsportnummer enligt definitionen i RTSP-specifikationen.

Flersändning (multicasting) - TTL

Ett värde för hur länge multicast-datapaketen är aktiva på nätverket kan anges. Värdet måste vara större än 1 om multicast ska köras via en router.









Obs!




Fleranvändardrift (multicast) är bara möjlig med UDP-protokollet. TCP-protokollet kan inte hantera fleranvändaranslutningar (multicast).

Om enheten används bakom en brandvägg väljer du TCP (HTTP-port) som överföringsprotokoll. Välj UDP för användning i ett lokalt nätverk.

26.3.5

Ljudkodarprofil

Huvudfönster >  **Enheter** > expandera  > expandera  > expandera  > expandera  >  > fliken **ONVIF-konfiguration** > fliken **Kamera** > fliken **Ljudkodarprofil** eller

Huvudfönster >  **Enheter** > expandera  >  > fliken **ONVIF-konfiguration** > fliken **Kamera** > fliken **Ljudkodarprofil**

Profiler är ganska avancerade och innefattar ett antal parametrar som är beroende av varandra. Generellt är det därför bäst att använda de fördefinierade profilerna. Ändra bara en profil om du har kunskap om alla konfigurationsalternativ.

Kodning

Välj önskad kodning för ljudkällan om det är möjligt:

- **G.711 [ITU-T G.711]**
- **G.726 [ITU-T G.726]**

– **AAC [ISO 14493-3]**

Bithastighet

Välj önskad bithastighet, till exempel 64 kbit/s, för överföring av ljudsignalen.

Samplingsfrekvens

Ange utgångshastighet för samplingen i kHz, till exempel 8 kbit/s.







Sessionstimeout

Timeoutgränsen för RTSP-sessionen nås för den relaterade ljudströmmen.

Sessionstimeouten är ett sätt att hålla igång RTSP-sessionen med en enhet.

26.3.6

Bildvisning, allmänt

Huvudfönster >  **Enheter** > expandera  > expandera  > expandera  > expandera  >  > fliken **ONVIF-konfiguration** > fliken **Kamera** > fliken **Bildvisning, allmänt**
eller

Huvudfönster >  **Enheter** > expandera  > expandera  > fliken **ONVIF-konfiguration** > fliken **Kamera** > fliken **Bildvisning, allmänt**

Ljusstyrka

Justera ljusstyrkan efter arbetsmiljön.

Färgmättnad

Justera färgmättnaden i bilden så att färgåtergivningen på bildskärmen blir så realistisk som möjligt.

Kontrast

Du kan anpassa kontrasten i videobilden efter din arbetsmiljö.

Skärpa

Ändrar bildens skärpa.

Ett lågt värde minskar bildens skärpa. Ökad skärpa ger större detaljrikedom. Extra skärpa kan ge större detaljrikedom på bilder av registreringsskyltar, ansiktsdrag och kanterna på vissa ytor, men kan samtidigt öka kraven på bandbredden.







IR-filter

Välj läge för IR-filtret.

Med AUTO-läget hanterar exponeringsalgoritmen när IR-filtret aktiveras.

26.3.7

Motljuskompensation

Huvudfönster >  **Enheter** > expandera  > expandera  > expandera  > expandera  >  > fliken **ONVIF-konfiguration** > fliken **Huvudinställningar** > fliken **Bakbelysningskompensation**
eller

Huvudfönster >  **Enheter** > expandera  > expandera  > fliken **ONVIF-konfiguration** > fliken **Huvudinställningar** > fliken **Bakbelysningskompensation**
Beroende på enhetsmodell, kan du konfigurera parametrar för motljuskompensation här.

Läge



Välj **Av** för att stänga av motljuskompensationen.

Välj **På** för att fånga detaljer vid hög kontrast och extrema ljusförhållanden.

Nivå

Ange eller välj önskat värde.

26.3.8**Exponering**

Huvudfönster >  **Enheter** > expandera  > expandera  > expandera  >
expandera  >  > fliken **ONVIF-konfiguration** > fliken **Huvudinställningar** > fliken **Exponering**
eller

Huvudfönster >  **Enheter** > expandera  > expandera  > fliken **ONVIF-konfiguration** > fliken **Huvudinställningar** > fliken **Exponering**
Beroende på enhetsmodell kan du konfigurera parametrar för exponering här.

Läge

Välj **Auto** att aktivera exponeringsalgoritmen på enheten. Värdena i följande fält används av algoritmen:

- **Prioritet**
- **Fönster**
- **Min. exponeringstid**
- **Max. exponeringstid**
- **Min. förstärkning**
- **Maximal förstärkning**
- **Min. bländare**

Välj **Manuellt** för att inaktivera exponeringsalgoritmen på enheten. Värdena i följande fält används av algoritmen:

- **Exponeringstid**
- **Gain (förstärkn.)**
- **Bländare**

Prioritet

Konfigurera läget för exponeringsprioritet (långt brus/bildrutehastighet).

Fönster

Definiera en rektangulär exponeringmask.

Min. exponeringstid

Konfigurera den minsta exponeringstiden [μ s].

Max. exponeringstid

Konfigurera den längsta exponeringstiden [μ s].

Min. förstärkning

Konfigurera intervallet för den minsta sensorförstärkningen [dB].

Maximal förstärkning

Konfigurera intervallet för den största sensorförstärkningen [dB].

Min. bländare

Konfigurera den minsta dämpningen av inkommande ljus som påverkas av bländaren [dB].
0 dB mappar till en helt öppen bländare.

Max. bländare

Konfigurera den största dämpningen av inkommande ljus som påverkas av bländaren [dB].
0 dB mappar till en helt öppen bländare.

Exponeringstid

Konfigurera den fasta exponeringstiden [μ s].







Gain (förstärkn.)




Konfigurera den fasta förstärkningen [dB].

Bländare

Konfigurera den fasta dämpningen av inkommande ljus som påverkas av bländaren [dB]. 0 dB mappar till en helt öppen bländare.

26.3.9**Fokus**

Huvudfönster >  **Enheter** > expandera  > expandera  > expandera  > expandera  >  > fliken **ONVIF-konfiguration** > fliken **Huvudinställningar** > fliken **Fokus**
eller

Huvudfönster >  **Enheter** > expandera  > expandera  > fliken **ONVIF-konfiguration** > fliken **Huvudinställningar** > fliken **Fokus**

Beroende på enhetsmodell kan du konfigurera parametrar för fokus här.

På den här sidan kan objektiv flyttas absolut, relativt eller kontinuerligt. Fokusjusteringen med den här åtgärden inaktiverar autofokusfunktionen. En enhet med stöd för fjärrstyrd fokuskontroll stöder vanligtvis kontroll via den här flyttåtgärden. Fokuspositionen representeras av ett visst numeriskt värde. Status för fokuseringen kan vara något av följande:

FLYTTAR**OK****OKÄNT**

Dessutom kan felinformation visas, ett placeringsfel indikeras till exempel av maskinvaran.

Läge

Välj **Auto** för att aktivera automatisk fokusering av objektivet när som helst efter föremålet i bilden. Värdena i följande fält används av algoritmen:

- **Närgräns**
- **Bortre gräns**

Välj **Manuellt** att justera fokus manuellt. Värdena i följande fält används av algoritmen:

- **Standardhastighet**

Standardhastighet

Konfigurera standardhastigheten för fokusflyttningar (när hastighetsparametern inte finns).







Bortre gräns

Konfigurera den närgränsen för fokusobjektivet [m].

Bortre gräns

Konfigurera den bortre gränsen för fokusobjektivet [m].

26.3.10**Brett dynamiskt intervall**

Huvudfönster >  **Enheter** > expandera  > expandera  > expandera  > expandera  >  > fliken **ONVIF-konfiguration** > fliken **Huvudinställningar** > fliken **Brett dynamiskt intervall**
eller

Huvudfönster >  **Enheter** > expandera  > expandera  > fliken **ONVIF-konfiguration** > fliken **Huvudinställningar** > fliken **Brett dynamiskt intervall**
Beroende på enhetsmodell, kan du konfigurera parametrar för bredd dynamiskt intervall här.



Läge

Ange eller välj önskat värde.

Nivå

Ange eller välj önskat värde.

26.3.11**Vitbalans**

Huvudfönster >  **Enheter** > expandera  > expandera  > expandera  > expandera  >  > fliken **ONVIF-konfiguration** > fliken **Huvudinställningar** > fliken **Vitbalans**
eller

Huvudfönster >  **Enheter** > expandera  > expandera  > fliken **ONVIF-konfiguration** > fliken **Huvudinställningar** > fliken **Vitbalans**
Beroende på enhetsmodell kan du konfigurera parametrar för vitbalans här.

Läge

Autoläge gör att kameran kontinuerligt kan justera för optimal färgåtergivning med en metod som utnyttjar den genomsnittliga reflektansen eller i en miljö med naturliga ljuskällor. I det manuella läget kan förstärkningen för rött, grönt och blått ställas in manuellt i önskat läge. Vitpunktsförskjutningen behöver bara ändras för särskilda scenförhållanden:

- ljuskällor inomhus och för belysning med färgade lysdioder
- natriumånglampor (gatubelysning)
- för alla dominanta färger i bilden, till exempel det gröna på en fotbollsplan eller på ett spelbord

R-förstärkning







I det manuella vitbalanseringsläget kan du justera det röda förstärkningsreglaget för att förskjuta den fabriksinställda vitpunktsinställningen (mindre rött ger mer cyanfärg).

B-förstärkning

I det manuella vitbalanseringsläget kan du justera det blå förstärkningsreglaget för att förskjuta den fabriksinställda vitpunktsinställningen (mindre blått ger mer gult).

26.3.12

Nätverksåtkomst

Huvudfönster >  **Enheter** > expandera  > expandera  > expandera  > expandera  >  > fliken **ONVIF-konfiguration** > fliken **Nätverk** > fliken **Nätverksåtkomst**
eller

Huvudfönster >  **Enheter** > expandera  > expandera  > fliken **ONVIF-konfiguration** > fliken **Nätverk** > fliken **Nätverksåtkomst**
Här kan du konfigurera olika inställningar för nätverk.

Ethernet IPv4

DHCP

Om en DHCP-server används i nätverket för dynamisk tilldelning av IP-adresser kan du aktivera godkännande av IP-adresser som tilldelas automatiskt till kodaren.

BVMS använder IP-adressen för den unika tilldelningen av kodare. DHCP-servern måste ha stöd för den fasta tilldelningen mellan IP-adress och MAC-adress och måste ställas in korrekt så att en IP-adress, när den tilldelats, behålls varje gång datorn startas om.

Nätmask

Ange lämplig delnätmask för den inställda IP-adressen.

Om DHCP-servern har aktiverats tilldelas nätmasken automatiskt.

Standard-gateway

Om du vill att modulen ska upprätta en anslutning till en fjärrplats i ett annat subnät, anger du IP-adressen till gatewayen här. I annat fall låter du fältet vara tomt (0.0.0.0).

Ethernet IPv6

DHCP

Ange eller välj önskat värde.

IP-adress

Visar IPv6-adressen för enheten, som tillhandahålls av DHCP-servern.

Prefixlängd

Visar prefixlängden för enheten, som tillhandahålls av DHCP-servern.

Standard-gateway

Visar standardgatewayen för enheten, som tillhandahålls av DHCP-servern.

Värdatorns namn

Ange eller välj önskat värde.

DNS

Med en DNS-server kan enheten lösa en adress som indikeras som ett namn. Ange IP-adressen till DNS-servern här.

NTP-servrar

Ange IP-adressen till den önskade tidsservern eller låt DHCP-servern göra det åt dig.

Kodaren kan ta emot tidssignalen från en tidsserver med hjälp av olika tidsserverprotokoll och sedan använda den för att ställa in den interna klockan. Modulen hämtar tidssignalen automatiskt en gång i minuten. Ange IP-adressen till en tidsserver här. Det här alternativet ger en hög noggrannhet och krävs för särskilda tillämpningar.

HTTP-portar

Välj en annan HTTP-webbläsarport om det behövs. HTTP-standardporten är 80. Om du endast vill tillåta säkra anslutningar via HTTPS är du tvungen att avaktivera HTTP-porten.

Obs! Stöds inte av BVMS.

HTTPS-portar

Obs! Stöds inte av BVMS.

Om du vill bevilja åtkomst till nätverket via en säker anslutning väljer du en HTTPS-port om det behövs. HTTPS-standardporten är 443. Välj alternativet **Av** om du vill inaktivera HTTPS-portarna. Nu är endast osäkra anslutningar möjliga.

Standard-gateway

Ange eller välj önskat värde.

RTSP-portar

Välj vid behov en annan port för utbytet av RTSP-data. RTSP-standardporten är 554. Välj **Av** om du vill inaktivera RTSP-funktionen.

Zero konfiguration address

Aktivera eller inaktivera upptäckt av nollkonfiguration för den valda kameran.

Nollkonfiguration är en alternativ metod för DHCP och DNS för att tilldela IP-adresser till kameror. Det skapar automatiskt en användbar IP-nätverksadress utan konfiguration eller särskilda servrar.

Obs! I ONVIF-standarden används endast tjänstupptäckten av nollkonfigurationen.

Alternativt, utan nollkonfiguration, måste nätverket tillhandahålla tjänster, som DHCP eller DNS.

I annat fall konfigureras nätverksinställningarna för varje IP-kamera manuellt.

ONVIF upptäcktsläge

Om det aktiverats kan kameran sökas igenom i nätverket. Detta inkluderar dess funktioner.

Om det avaktiverats skickar inte kameran några upptäcktsmeddelanden för att undvika DOS-attacker.

Vi rekommenderar att upptäckt inaktiveras när kameran lagts till i konfigurationen.

Ange eller välj önskat värde.

Aktivera DynDNS

Tillåt för att aktivera DynDNS.

Med dynamisk DNS (Domain Name Service) kan du välja enhet via internet med ett värddamn, utan att behöva känna till den aktuella IP-adressen för enheten. För att göra det måste du ha ett konto hos en dynamisk DNS-leverantör och du måste registrera det önskade värddamnet för enheten på den webbplatsen.

Obs!

Information om tjänsten, registreringsprocessen och tillgängliga värddamn får du från DynDNS-leverantören på dyndns.org.

Typ

Ange eller välj önskat värde.







Namn




Ange namnet på ditt DynDNS-användarkonto.

TTL

Ange eller välj önskat värde.

26.3.13**Områden**

Huvudfönster >  **Enheter** > expandera  > expandera  > expandera  > expandera  >  > fliken **ONVIF-konfiguration** > fliken **Nätverk** > fliken **Områden** eller

Huvudfönster >  **Enheter** > expandera  >  > fliken **ONVIF-konfiguration** > fliken **Nätverk** > fliken **Områden**

Du kan lägga till eller ta bort områden för ONVIF-enheten med URI:er som har följande format:

```
onvif://www.onvif.org/<path>
```

Följande exempel illustrerar användningen av områdesvärdet. Det här är bara ett exempel, och inte alls en indikation av vilken typ av områdesparameter som ska ingå i en kodarkonfiguration. I det här exemplet förutsätter vi att kodaren har konfigurerats med följande områden:

```
onvif://www.onvif.org/location/country/china
onvif://www.onvif.org/location/city/beijing
onvif://www.onvif.org/location/building/headquarter
onvif://www.onvif.org/location/floor/R5
onvif://www.onvif.org/name/ARV-453
```

Du kan ge enheten en detaljerad plats och ett enhetsnamn för att identifiera den i enhetslistan.

I tabellen visas de grundläggande funktionerna och andra standardiserade egenskaper för enheten:






Kategori	Definierade värden	Beskrivning
type	video_encoder	Enheten är en nätverksenhet för videokodning.
	Ptz	Enheten är en PTZ-enhet.
	audio_encoder	Enheten har stöd för ljudkodare.
	video_analytics	Enheten har stöd för videoanalyser.
	Network_Video_Transmitter	Enheten är en nätverksvideosändare.
	Network_Video_Decoder	Enheten är en nätverksvideokodare.
	Network_Video_Storage	Enheten är en nätverksenhet för videolagring.
	Network_Video_Analytic	Enheten är en nätverksenhet för videoanalyser.
plats	Alla teckensträngar eller sökvägsvärden.	Stöds ej av BVMS.
maskinvar a	Alla teckensträngar eller sökvägsvärden.	En sträng eller ett sökvägsvärde som beskriver maskinvaran för enheten. En enhet ska innehålla minst en maskinvarupost i områdeslistan.




Kategori	Definierade värden	Beskrivning
namn	Alla teckensträngar eller sökvägsvärden.	Enhetens sökbara namn. Det här namnet visas i enheten och det logiska trädet.

Områdesnamn, modell och tillverkaren påverkar hur enheten visas i enhetsträdet och ONVIF-kodarens identifierings- och huvudinställningar.

26.3.14

Reläer

Huvudfönster >  **Enheter** > expandera  > expandera  > expandera  > expandera  >  > fliken **ONVIF-konfiguration** > fliken **Gränssnitt** > fliken **Relä**

Huvudfönster >  **Enheter** > expandera  > expandera  > fliken **ONVIF-konfiguration** > fliken **Gränssnitt** > fliken **Relä**

Fysisk inaktiv status för en reläutgång kan konfigureras genom att viloläget ställs in på **öppen** eller **stängd** (inversion av reläbeteendet).

Enhetens digitala utgångar som är tillgängliga visas med respektive namn, t.ex.:

- **AlarmOut_0**
- **AlarmOut_1**

För eventuell händelsemappning för reläer i BVMS, använd de namn som anges här.

Läge

Reläet kan fungera i två lägen:

- **Dubbelstabil:** När du ställt in läget ändras det inte.
- **Enkelstabil:** När du ställt in läget återgår reläet till inaktiv status efter den angivna fördröjningstiden.

Viloläge

Välj **Öppen** om du vill att reläet ska fungera som en normalt öppen kontakt, eller välj **Stängd** om reläet ska fungera som en normalt stängd kontakt.

Fördröjningstid

Ställ in fördröjningstiden. Efter den här tidsperioden växlar reläet tillbaka till viloläget om det har konfigurerats i det **enkelstabila** läget.

Om du som vill testa alla konfigurationer som hör till en relälägesförändring klickar du på **Aktivera** eller **Avaktivera** för att växla reläet. Du kan kontrollera så att relähändelserna fungerar korrekt för den konfigurerade kameran: statusdisplayen för reläikonen i det logiska trädet, händelser i larmlistan eller händelseloggen.

Aktivera

Klicka för att byta relä till det konfigurerade inaktiva viloläget.

Avaktivera

Klicka för att växla reläet till det konfigurerade icke-viloläget.

26.4 Sidan ONVIF-händelsekälla




Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  > Utvidga  > Utvidga  > Utvidga  > Utvidga  >  > Fliken **ONVIF-händelsekälla**
eller

Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  > Utvidga  >  > Fliken **ONVIF-händelsekälla**
eller

Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  > Utvidga  > Utvidga  > Utvidga  > Utvidga  >  > Fliken **ONVIF-händelsekälla**
eller

Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  > Utvidga  >  > Fliken **ONVIF-händelsekälla**
eller

Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  > Utvidga  > Utvidga  > Utvidga  > Utvidga  >  > Fliken **ONVIF-händelsekälla**
eller

Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  > Utvidga  >  > Fliken **ONVIF-händelsekälla**

Du kan konfigurera en källas (videokanal, ingång eller relä) ONVIF-händelser. En definition för en aktiverad händelse läggs till i kodarens mappningstabell.

För en flerkanalskodare kan du t.ex. ange för vilken kamera en **Rörelse upptäckt**-händelse utlöses.

Utlös händelse

Aktivera den här händelsen.

ONVIF-ämne

Skriv eller välj en sträng.

ONVIF-källnamn

Skriv eller välj en sträng.

ONVIF-källtyp

Skriv eller välj en sträng.

ONVIF-källvärde

Skriv eller välj en sträng.

Se även

- *ONVIF-händelser, sidan 53*
- *Konfigurera ONVIF-händelser, sidan 133*

27 Sidan Kartor och struktur

Antalet objekt nedanför en post visas inom hakparenteser.



Huvudfönster > **Kartor och struktur**

Behörigheter kan gå förlorade. Om du flyttar en grupp med enheter förlorar dessa enheter sina behörighetsinställningar. Du måste ställa in behörigheterna på sidan **Användargrupper** igen.

Visar enhetsträdet, det logiska trädet och kartfönstret.

Gör att du kan införa en struktur för alla enheter i BVMS. Din struktur visas i det logiska trädet.

Gör att du kan utföra följande uppgifter:

- Konfigurera det logiska trädet
- Hantera resursfiler, tilldela dessa till noder
- Skapa aktiveringspunkter på en karta
- Skapa ett felövervakningsrelä

Resursfiler kan vara:

- Anläggningskartfiler
- Dokumentfiler
- Webbfiler
- Ljudfiler
- Kommandoskript
- Kamerasekvensfiler

Aktiveringspunkter kan vara:

- Kameror
- Ingångar
- Reläer
- Kommandoskript
- Sekvenser
- Länkar till andra kartor



Visar en dialogruta för hantering av resursfiler.



Visar en dialogruta för att lägga till och hantera kommandoskript i det logiska trädet.



Visar en dialogruta för att lägga till och redigera en kamerasekvensfil.



Skapar en mapp i det logiska trädet.



Visar en dialogruta för att lägga till kartresursfiler.



Visar en dialogruta för att lägga till en dokumentfil (HTML, HTM, TXT, URL, MHT).



Visar en dialogruta för att lägga till en länk i en extern applikation.




Visar en dialogruta för att lägga till ett felövervakningsrelä.



: enhet har lagts till i det logiska trädet.



Skriv in en sträng och tryck på ENTER-tangenten för att filtrera de visade objekten. Endast objekt som innehåller strängen och deras motsvarande föräldraobjekt (endast i träd) visas. Antalet filtrerade objekt och det totala antalet objekt

visas. Ett aktivt filter indikeras med . Skriv in strängar inom dubbla citattecken för att hitta dem exakt, till exempel filtrerar "Camera 1" kamerorna med exakt detta namn, inte camera 201.

Avbryt filtreringen genom att klicka på .

27.1 Resurshanteraren-dialogrutan


Huvudfönster >  **Kartor och struktur** >  > dialogrutan **Resurshanteraren**
Gör att du kan hantera resursfiler.

Du kan hantera följande filformat:

- DWF-filer (kartresursfiler)
När filerna ska användas i Operator Client konverteras de till ett bitmapsformat.
- HTML-filer (HTML-dokument, t.ex. åtgärdsplaner)
- MP3 (ljudfil)
- TXT-filer (textfiler)
- URL-filer (innehåller länkar till webbsidor)
- MHT-filer (webbarkiv)
- WAV (ljudfil)
- EXE



Klicka för att visa en dialogruta för import av en resursfil.

Klicka för att visa dialogrutan  **Lägg till URL.**

Klicka för att visa dialogrutan  **Länk till extern applikation.**



Klicka för att ta bort den valda resursfilen.



Klicka för att ändra namn på den valda resursfilen.



Klicka för att visa en dialogruta där du kan byta ut den valda resursfilen mot en annan.




Klicka för att visa en dialogruta för export av den valda resursfilen.

Se även

- *Hantera resursfiler, sidan 156*

27.2 Välj resurs-dialogrutan

Huvudfönster >  **Kartor och struktur** > 
Gör det möjligt att lägga till en kartfil i DWF-format till det logiska trädet.

Välj en resursfil:

Klicka på ett filnamn för att välja en kartfil. Innehållet i vald fil visas i förhandsvisningsdelen.

Hantera...


Klicka för att visa dialogrutan **Resurshanteraren**.

Se även

- *Lägga till en karta, sidan 159*
- *Tilldela en karta till en mapp, sidan 160*
- *Lägga till ett dokument, sidan 161*

27.3**Sekvensbyggare-dialogrutan**

Huvudfönster >  **Kartor och struktur** > 
Låter dig hantera kamerasekvenser.

Klicka för att visa dialogrutan  **Lägg till sekvens.**



Klicka för att ändra namn på en kamerasekvens.



Klicka för att ta bort vald kamerasekvens.

**Obs!**

När du tar bort en sekvens i dialogrutan **Sekvensbyggare** tas sekvensen automatiskt bort från listan **Inledningssekvens** för en skärmvägg.

Lägg till steg

Klicka för att visa dialogrutan **Lägg till sekvenssteg**.

Ta bort steg

Klicka för att ta bort valda steg.

Steg

Visar stegets nummer. Alla kameror från ett specifikt steg har samma fördröjningstid.

Fördröjning

Gör att du kan ändra fördröjningstiden (sekunder).

Kameranummer

Klicka på en cell för att välja en kamera via dess logiska nummer.

Kamera

Klicka på en cell för att välja en kamera via dess namn.

Kamerafunktion

Klicka på en cell för att ändra kamerans funktion i denna rad.

Data

Ange hur länge den valda kamerafunktionen ska vara aktiv. För att göra den här konfigurationen måste du ha valt en post i kolumnen **Kamera** och en post i kolumnen **Kamerafunktion**.

Dataenhet

Välj enheten för vald tid, till exempel sekunder. För att göra den här konfigurationen måste du ha valt en post i kolumnen **Kamera** och en post i kolumnen **Kamerafunktion**.

Lägg till i logiskt träd

Klicka för att lägga till vald kamerasekvens till det logiska trädet och stänga dialogrutan.

Se även

- *Sidan Monitorvägg, sidan 237*

- *Hantera förkonfigurerade kamerasekvenser, sidan 157*

27.4 Lägga till sekvens-dialogrutan

Huvudfönster >  **Kartor och struktur** >  > **Sekvensbyggare dialogruta** > 
Låter dig konfigurera egenskaperna för en kamerasekvens.

Sekvensnamn:

Ange ett lämpligt namn för den nya kamerasekvensen.

Logiskt nummer.

För användning med ett Bosch IntuiKey-tangentbord ange ett logiskt nummer för sekvensen.

Fördröjning:

Ange lämplig fördröjningstid.

Kameror per steg:

Ange antalet kameror för varje steg.



Steg:

Ange lämpligt antal steg.

Se även

- *Hantera förkonfigurerade kamerasekvenser, sidan 157*

27.5 Lägga till sekvenssteg-dialogrutan

Huvudfönster >  **Kartor och struktur** >  > knappen **Lägg till steg**
Låter dig lägga till ett steg med ny fördröjningstid till en befintlig kamerasekvens.




Fördröjning:

Ange lämplig fördröjningstid.

Se även

- *Hantera förkonfigurerade kamerasekvenser, sidan 157*

27.6 Lägga till URL-dialogrutan

Huvudfönster >  **Kartor och struktur** >  > 
Låter dig lägga till en internetadress (URL) i ditt system. Du kan lägga till denna internetadress till det logiska trädet som ett dokument. Användaren kan visa en internetsida på sin Operator Client.

Namn:

Ange ett displaynamn för URL-adressen.

URL:


Ange URL-adressen.

Se även

- *Lägga till ett dokument, sidan 161*

27.7 Välj karta för länk-dialogrutan



Huvudfönster > **Kartor och struktur** > Välj en kartmapp  i det logiska trädet > Högerklicka på kartan och klicka på **Skapa länk**

Låter dig välja en karta för att skapa en länk till en annan karta.



Klicka på en annan karta för att välja denna.

Välj

Klicka för att infoga länken i den valda kartan.

Se även

- *Lägga till en länk till en annan karta, sidan 160*

27.8 Dialogrutan för felövervakningsrelä



Huvudfönster > **Kartor och struktur** >  > Dialogrutan **Felövervakningsrelä**

Du kan lägga till ett felövervakningsrelä i systemet. Du definierar reläet som ska användas som felövervakningsrelä och du konfigurerar de händelser som ska utlösa felövervakningsreläet. Reläet måste redan vara konfigurerat i det logiska trädet.

Felövervakningsrelä

Välj önskat relä i listan.

Händelser ...

Klicka för att visa dialogrutan **Val av händelse för felövervakningsrelä**.

Se även

- *Lägga till ett felövervakningsrelä, sidan 162*
- *Felövervakningsrelä, sidan 48*

27.9 Dialogrutan Länk till extern applikation



Huvudfönster > **Kartor och struktur** >  > dialogrutan **Resurshanteraren** >  > dialogrutan **Länk till extern applikation**

Gör att du kan lägga till en länk till ett externt program. Länken måste vara giltig på den arbetsstation där den används.

Viktigt!!

Ett externt program som börjar med en välkomstskärm fungerar inte som förväntat.
Ett externt program som delar funktioner med Operator Client fungerar inte som tänkt och kan, i sällsynta fall, leda till att Operator Client kraschar.

Namn

Skriv in ett namn för den länk som visas i det logiska trädet.

Sökväg

Skriv in eller bläddra till sökvägen för det externa programmet. Den här sökvägen måste vara giltig på arbetsstationen där användaren av Operator Client använder länken.

Argument

Ange om nödvändigt argument för kommandot som kör det externa programmet.

28 Sidan Scheman



Huvudfönster >

Gör att du kan konfigurera inspelningsscheman och uppgiftsscheman.



Klicka här för att ändra namn på valt inspelnings- eller uppgiftsschema.

Inspelningsscheman

Visar trädet för inspelningsscheman. Välj en post för att konfigurera.

Uppgiftsscheman

Visar trädet för uppgiftsscheman. Välj en post för att konfigurera.

Lägg till

Klicka för att lägga till ett nytt uppgiftsschema.

Ta bort

Klicka för att ta bort valt uppgiftsschema.

Se även

- *Konfigurera scheman, sidan 163*

28.1 Sidan Inspekningscheman



Huvudfönster > > Välj ett objekt i trädet för inspekningscheman

Låter dig konfigurera inspekningscheman.

Veckodagar

Klicka för att visa schematabellen för veckodagar. Tidsperioderna för alla konfigurerade inspekningscheman visas.

Dra muspekaren för att välja tidsperioderna för valt schema. Alla valda celler får färgen som finns i det valda schemat.

Dygnet 24 timmar visas horisontellt. Varje timme delas in i 4 celler. En cell motsvarar 15 minuter.

Helgdagar

Klicka för att visa schematabellen för helgdagar.

Undantagsdagar

Klicka för att visa schematabellen för undantagsdagar.

Lägg till

Klicka för att visa dialogrutan där du lägger till nödvändiga helgdagar eller undantagsdagar.

Ta bort

Klicka för att visa dialogrutan där du tar bort nödvändiga helgdagar eller undantagsdagar.

Se även

- *Konfigurera ett inspekningsschema, sidan 163*
- *Lägga till helgdagar och undantagsdagar, sidan 165*
- *Ta bort helgdagar och undantagsdagar, sidan 166*
- *Ändra namn på ett schema, sidan 166*

28.2 Sidan Uppgiftsscheman



Huvudfönster > > Välj ett objekt i trädet för uppgiftsscheman

Låter dig konfigurera tillgängliga uppgiftsscheman. Du kan konfigurera en standard eller ett återkommande mönster.

Standard

Klicka för att visa schematabellen där du konfigurerar standarduppgiftsscheman. Om du konfigurerar ett standardmönster gäller inget återkommande mönster för det valda schemat.

Återkommande

Klicka för att visa schematabellen där du konfigurerar ett återkommande mönster för det valda uppgiftsschemat. Till exempel, du konfigurerar ett schema för andra tisdagen i varje månad eller före den 4:e juli varje år. Om du konfigurerar ett återkommande mönster gäller inget standardmönster för det valda uppgiftsschemat.

Veckodagar

Klicka för att visa schematabellen för veckodagar.

Dra muspekaren för att välja tidsperioderna för valt schema. De valda cellerna visas i det valda schemats färg.

Dygnets 24 timmar visas horisontellt. Varje timme delas in i 4 celler. En cell motsvarar 15 minuter.

Helgdagar

Klicka för att visa schematabellen för helgdagar.

Undantagsdagar

Klicka för att visa schematabellen för undantagsdagar.

Ta bort allt

Klicka för att rensa tidsperioderna för alla tillgängliga dagar (veckodagar, helgdagar, undantagsdagar).

Välj alla

Klicka för att välja tidsperioderna för alla tillgängliga dagar (veckodagar, helgdagar, undantagsdagar).

Lägg till...

Klicka för att visa dialogrutan där du lägger till nödvändiga helgdagar eller undantagsdagar.

Ta bort...

Klicka för att visa dialogrutan där du tar bort helgdagar eller undantagsdagar.

Upprepningsmönster

Klicka på hur ofta du vill att uppgiftsschemat ska återkomma (dagligen, veckovis, månadsvis, årligen) och välj sedan motsvarande alternativ.

Dagsmönster

Dra muspekaren för att välja tidsperiod/en/erna för det återkommande mönstret.

Se även

- *Lägga till ett uppgiftsschema, sidan 164*
- *Konfigurera ett standarduppgiftsschema, sidan 164*
- *Konfigurera ett återkommande uppgiftsschema, sidan 164*
- *Ta bort ett uppgiftsschema, sidan 165*
- *Lägga till helgdagar och undantagsdagar, sidan 165*

- *Ta bort helgdagar och undantagsdagar, sidan 166*
- *Ändra namn på ett schema, sidan 166*

29 Sidan Kameror och inspelning



Huvudfönster > **Kameror och inspelning**

Visar kameratabellens sida eller en sida med en inspelningstabell.
Gör att du kan konfigurera kameraegenskaper och inspelningsinställningar.
Gör att du kan filtrera kamerorna som visas efter typ.



Klicka här om du vill kopiera inspelningsinställningar från ett inspelningsschema till ett annat.



Klicka om du vill visa dialogrutan **Kvalitetsinställningar för ström**.



Klicka för att visa dialogrutan **Schemalagda inspelningsinställningar**.



Klicka för att visa dialogrutan för konfigurering av en vald PTZ-kamera.



Visar alla tillgängliga kameror oavsett deras lagringsenhet.



Klicka här för att ändra kameratabellen enligt vald lagringsenhet.



Visar motsvarande kameratabell. Inga inspelningsinställningar finns tillgängliga eftersom de här kamerorna inte spelas in i BVMS.



Skriv in en sträng och tryck på ENTER-tangenten för att filtrera de visade objekten. Endast objekt som innehåller strängen och deras motsvarande föräldraobjekt (endast i träd) visas. Antalet filtrerade objekt och det totala antalet objekt visas. Ett aktivt filter indikeras med **X**. Skriv in strängar inom dubbla citattecken för att hitta dem exakt, till exempel filtrerar "Camera 1" kamerorna med exakt detta namn, inte camera 201.


Avbryt filtreringen genom att klicka på **X**.

29.1 Sidan Kameror



Huvudfönster > **Kameror och inspelning** > Klicka på en ikon för att ändra sidan för



kameror enligt önskad lagringsenhet, till exempel .
Visar diverse information om kameror som är tillgängliga i BVMS.
Gör att du kan ändra följande kameraegenskaper:

- Kameranamn
- Tilldelning av en ljudkälla
- Logiskt nummer
- PTZ-styrning, om sådan är tillgänglig
- Livekvalitet (VRM och live/lokal lagring)
- Profil för inspelningsinställningar
- Minsta och längsta lagringstid
- Avkänningsområde (ROI)

- ANR (Automated Network Replenishment)
- Dubbel strömning
- ▶ Klicka på en kolumnrubrik för att sortera tabellen efter denna kolumn.

Kamera - Kodare

Visar enhetstypen.

Kamera - Kamera

Visar kamerans namn.

Kamera - Nätverksadress

Visar kamerans IP-adress.

Kamera - Plats

Visar kamerans plats. Om kameran ännu inte är tilldelad ett logiskt träd visas **Inte tilldelad plats**.

Kamera - Enhetsfamilj

Visar namnet på den enhetsfamilj som den valda kameran tillhör.

Kamera - Antal

Klicka på en cell för att redigera det logiska numret som kameran automatiskt fick när den upptäcktes. Om du anger ett nummer som redan använts visas ett motsvarande felmeddelande.

Det logiska numret är åter "ledigt" när kameran tas bort.

Ljud

Klicka på en cell för att tilldela en ljudkälla till kameran.

Om ett larm med låg prioritet uppstår och hos en kamera som har ljudkonfigurerats spelas denna ljudsignal till och med fastän ett larm med högre prioritet visas vid det tillfället. Detta stämmer dock endast om högprioritetslarmet inte har någon ljudkonfiguration.

Ström 1 – Codec / Ström 2 – Codec (endast VRM och lokal lagring)

Klicka på en cell för att välja önskad codec för kodning av strömmen.

Ström 1 - Kvalitet / Ström 2 - Kvalitet

Välj önskad ström kvalitet som ska användas live eller för inspelning. Du konfigurerar kvalitetsinställningarna i dialogrutan **Kvalitetsinställningar för ström**.

Ström 1 - Aktiv plattform / Ström 2 - Aktiv plattform

Visar namnet på plattformsinställningarna i dialogrutan **Kvalitetsinställningar för ström**. Den här kolumnen är skrivskyddad och anger vilka profilinställningar som kommer att skrivas till kodaren.

**Obs!**

Gäller endast om ström kvalitetsprofilerna tyst, standard eller hektiskt har valts:

Värdet **Aktiv plattform** ändras om du ändrar codec för den valda kameran. Målbithastigheten justeras automatiskt och namnet på plattformsinställningarna visas.

Live-video – Ström (endast VRM och endast live och lokal lagring)

Klicka i en cell för att välja strömmen för en VRM-enhet eller en kodare för lokal lagring/ändast live.

Live-video – Profil (endast tillgänglig för ONVIF-kameror)

Klicka i en cell för att söka efter de kodbrickor för liveprofiler som finns tillgängliga för den här ONVIF-kameran.

Om du väljer posten **<Automatiskt>** används automatiskt strömmen med högst kvalitet.

Live-video - ROI

Klicka om du vill aktivera Region of Interest (ROI). Detta är bara möjligt om följande post i kolumnen **Kvalitet** har valts för ström 2 och ström är kopplad till livevideo: H.264 MP SD ROI eller H.265 MP SD ROI.

Obs! Om ström 1 används live för en specifik arbetsstation kan operatörsklienten som körs på arbetsstationen inte aktivera ROI för kameran.



aktiveras automatiskt i tabellen .

Inspelning - Inställning

Klicka i en cell för att välja önskad inspelningsinställning. Du konfigurerar de tillgängliga inspelningsinställningarna i dialogrutan **Schemalagda inspelningsinställningar**.

Inspelning – Profil (endast tillgänglig för ONVIF-kameror)

Klicka i en cell för att söka efter de kodbrickor för inspelningsprofiler som finns tillgängliga för den här ONVIF-kameran. Välj önskad post.

Inspelning - ANR

Markera en kryssruta för att aktivera ANR-funktionen. Du kan bara aktivera funktionen om kodaren har rätt version av den fasta programvaran och rätt enhetstyp.

Inspelning - Max längd före larm

Visar den beräknade längden på förlarm för kameran. Det här värdet kan hjälpa dig att beräkna nödvändig lagringskapacitet på det lokala lagringsmediet.

**Obs!**

Om en speglad VRM redan har konfigurerats för en kodare kan du inte ändra några inställningar för denna kodare i kolumnerna **Sekundär inspelning**.


Sekundär inspelning – Inställning (endast tillgänglig om en sekundär VRM-enhet har konfigurerats)

Klicka i en cell för att ställa in en schemalagd inspelning för dubbel strömning för kodaren. Det kan hända att konfigurationen inte medger den konfigurerade ström kvaliteten för sekundär inspelning. Den ström kvalitet som har konfigurerats för primär inspelning används då i stället.

Sekundär inspelning – Profil (endast tillgänglig för ONVIF-kameror)

Klicka i en cell för att söka efter kodbrickor för inspelningsprofiler som finns tillgängliga för den här ONVIF-kameran.




(Endast synlig när du klickar på  **Alla**)


Markera en kryssruta för att aktivera PTZ-styrning.

Obs!

För portinställningar, se *COM1, sidan 299*.

Port (Endast synlig när du klickar på  **Alla**)

Klicka på en cell för att specificera vilken av kodarens serieportar används för PTZ-styrning. För en PTZ-kamera ansluten till ett Bosch Allegiant-system kan du välja **Allegiant**. För en sådan kamera måste du använda en stamlinje.

Protokoll (Endast synlig när du klickar på  **Alla**)

Klicka på en cell för att välja lämpligt protokoll för PTZ-styrningen.



PTZ-adress (Endast synlig när du klickar på  Alla)

Ange adressnumret för PTZ-styrningen.

Inspelning – Minsta lagringstid [dagar]

Sekundär inspelning - Minsta lagringstid [dagar] (endast VRM och lokal lagring)

Klicka på en cell för att ändra minsta antalet dagar som videomaterialet från den här kameran ska lagras. Videoinspelningar som är nyare än detta antal dagar tas inte bort automatiskt.

Inspelning – Längsta lagringstid [dagar]

Sekundär inspelning - Längsta lagringstid [dagar] (endast VRM och lokal lagring)

Klicka på en cell för att ändra högsta antalet dagar som videomaterialet från den här kameran ska lagras. Videoinspelningar som är äldre än detta antal dagar tas bort automatiskt. 0 = obegränsat.

Se även

- *Konfigurera dubbel strömning i kameratabellen, sidan 175*
- *Konfigurera PTZ-kamerainställningar, sidan 173*
- *Konfigurera PTZ-portinställningar, sidan 172*
- *Konfigurera inställningarna för ström kvalitet, sidan 170*
- *Kopiera och klistra in i tabeller, sidan 168*
- *Konfigurera ANR-funktionen, sidan 175*
- *Exportera kameratabellen, sidan 169*
- *Tilldela en ONVIF-profil, sidan 133*
- *Konfigurera ROI-funktionen, sidan 173*

29.2

Dialogrutan Schemalagda inspelningsinställningar (endast VRM och Lokal lagring)

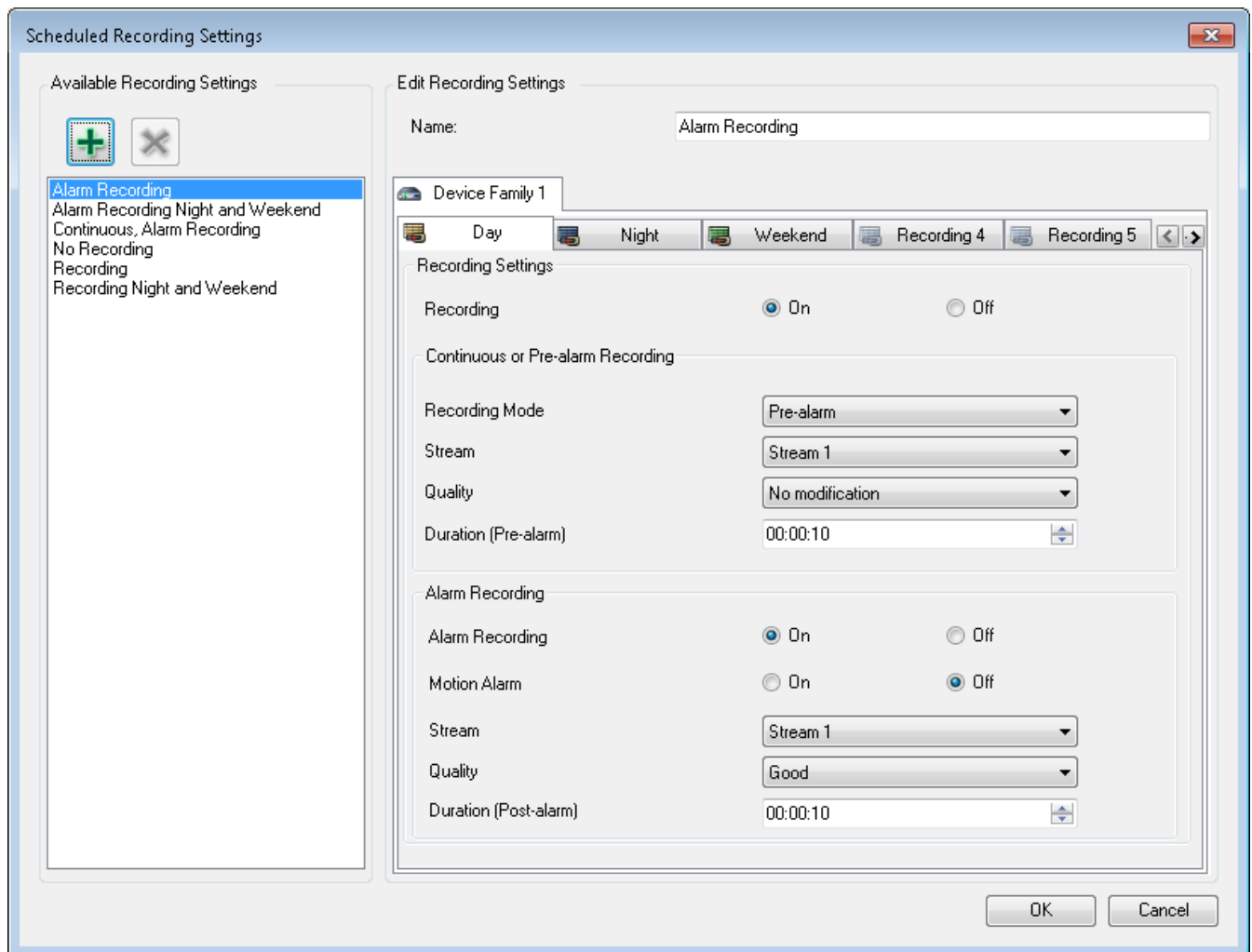


Huvudfönster > **Kameror och inspelning** >



Låter dig utforma schemaberoende inspelningsinställningar för varje tillgänglig enhetsfamilj. En enhetsfamilj är tillgänglig när åtminstone en kodare i denna enhetsfamilj har lagts till enhetsträdet. I tabellen **Kameror** tilldelar du varje kamera en sådan inspelningsinställning. Du använder schemalagd inspelning som utformats på **Scheman**-sidan.

Obs! Om du slår av eller på normal inspelning gäller detta alla enhetsfamiljer.



Tillgängliga inspelningsinställningar

Välj en fördefinierad inspelningsinställning för att ändra egenskaperna för den. Du kan lägga till eller ta bort en användardefinierad inställning.

Namn:

Skriv in ett namn på den nya inspelningsinställningen.



Välj en enhetsfamilj som du vill konfigurera inspelningsinställningarna för.



Välj ett inspelningsschema för att konfigurera inspelningsinställningarna för den valda enhetsfamiljen.

Inspelning

Slå på eller av den normala inspelningen (kontinuerlig och förlarm).

Inspelningsläge

Välj önskat inspelningsläge.

Följande objekt finns:

- **Kontinuerlig**
- **Före larm**

Ström

Välj önskad ström som ska användas för normal inspelning.

Obs! Det beror på enhetsfamiljen vilka strömmar som finns.

Kvalitet

Välj önskad ström kvalitet som ska användas för normal inspelning. De tillgängliga kvalitetsinställningarna konfigureras i dialogrutan **Kvalitetsinställningar för ström**.

Varaktighet (före larm)

Ange den önskade inspelningstiden före ett larm. Du anger tiden i formatet tt.mm.ss.

Obs! Endast aktiverad när **Före larm** har valts.

**Obs!**

För förlarmsinställningar mellan 1 och 10 lagras förlarmen automatiskt i kodarens RAM-minne om det finns tillräckligt utrymme, annars i lagringsutrymmet.

Förlarmsinställningar som är längre än 10 s lagras i lagringsutrymmet.

Lagring av förlarm i kodarens RAM-minne är bara möjligt från och med version 5.0 av den fasta programvaran.

Larminspelning

Gör att du kan slå på och av larminspelningen för kameran.

Rörelselarm

Gör att du kan slå på och av larminspelning som utlöses av rörelse.

Ström

Välj den ström som ska användas för larminspelningar.

Obs! Det beror på enhetsfamiljen vilka strömmar som finns.

Kvalitet

Välj önskad ström kvalitet som ska användas för larminspelning. De tillgängliga kvalitetsinställningarna konfigureras i dialogrutan **Kvalitetsinställningar för ström**. Endast enheter som tillhör enhetsfamilj 2 eller 3: När du väljer posten **Ingen modifiering** använder larminspelningen samma ljudkvalitet som kontinuerlig inspelning/förlarmsinspelning. Vi rekommenderar att du använder posten **Ingen modifiering**. När du väljer en strömningsskvalitet för larminspelning ändras bara värdena för bildkodningsintervall och målbithastighet enligt inställningarna i denna strömningsskvalitet. Övriga kvalitetsinställningar som används konfigureras i kvalitetsinställningen som tilldelats den kontinuerliga inspelningen/förlarmsinspelningen.

Varaktighet (efter larm)


Ange önskad larminspelningstid. Du anger tiden i formatet tt.mm.ss.

Se även

- *Kopiera och klistra in i tabeller, sidan 168*
- *Konfigurera inspelningsinställningar (endast VRMoch Lokal lagring), sidan 170*

29.3**Sidor för inspelningsinställningar (endast NVR)**

Huvudfönster >  **Kameror och inspelning** >  > Klicka på en flik för Schemalagd

inspelning (t.ex. )

Låter dig konfigurera inspelningsinställningarna för alla kodare som är tilldelade till ditt systems NVR.

Inspelningsschemana som visas konfigureras i **Scheman**.

Endast de kolumner som inte är en del av en kameratabell beskrivs.

- ▶ Klicka på en kolumnrubrik för att sortera tabellen efter denna kolumn.


Kontinuerlig inspelning

I kolumnen **Kvalitet**, klicka på en cell för att avaktivera inspelningen eller för att välja strömqualität för ström 1.

I kolumnen , markera en kryssruta för aktivering av ljud.


Inspelning live-/före-händelse

I kolumnen **Kvalitet** klickar du på en cell för att välja strömqualität på live-visningen (krävs för direktuppspelning) och inspelningsläget före händelsen (krävs för rörelse- och larminspelning) för ström 2. Om dubbelströmning är aktiv på den här kodaren kan du välja ström 1 att använda för live-inspelning eller inspelning före händelse.

I kolumnen , markera en kryssruta för aktivering av ljud.

Rörelseinspelning

I kolumnen **Kvalitet**, klicka på en cell för att avaktivera inspelningen eller för att välja strömqualität för ström 1.

I kolumnen  markerar du en cell för aktivering av ljud.


I kolumnen **Före-händelse[r]** klickar du på en cell och väljer inspelningstid före rörelsehändelsen i sekunder.

I kolumnen **Efter-händelse[r]** klickar du på en cell och väljer inspelningstid efter rörelsehändelsen i sekunder.

Larminspelning

I kolumnen **Kvalitet** klickar du på en cell för att välja strömqualität för ström 1.

Konfigurera motsvarande larm för att aktivera larminspelning.

I kolumnen , markera en kryssruta för aktivering av ljud.

I kolumnen **Före-händelse[r]** klickar du på en cell och väljer tid före larmet i sekunder.




I kolumnen **Efter-händelse[r]** klickar du på en cell och väljer tid efter larmet i sekunder.

Se även

- *Kopiera och klistra in i tabeller, sidan 168*
- *Konfigurera inspelningsinställningar (endast NVR), sidan 171*
- *Kopiera inspelningsinställningar (endast NVR), sidan 174*

29.4**Dialogrutan Kopiera inspelningsinställningar (endast NVR)**

Huvudfönster >  **Kameror och inspelning** > Klicka på en ikon för inspelningsenhet, till

exempel  > Klicka på en flik för inspelningsschema (till exempel ) > 

Låter dig kopiera inspelningsinställningar från ett Inspelningsschema till ett annat.

Kopiera alla

Klicka för att kopiera alla inspelningsinställningar i det valda schemat till ett annat schema.

Kopiera nuvarande val

Klicka för att endast kopiera inspelningsinställningarna i de markerade tabellraderna till ett annat schema.

Se även

- *Kopiera inspelningsinställningar (endast NVR), sidan 174*



29.5 Kvalitetsinställningar för ström-dialogrutan





Huvudfönster > **Kameror och inspelning** >

Gör att du kan konfigurera profiler för ström kvalitet som du senare kan tilldela på sidan **Kameror och inspelning** för kameror eller i dialogrutan **Schemalagda inspelningsinställningar**. Ström kvalitet är en kombination av videoupplösning, bildhastighet, maximal bandbredd och videokomprimering.

Ström kvaliteter

 Välj en fördefinierad ström kvalitet och klicka på  för att lägga till en ny ström kvalitet baserad på den fördefinierade ström kvaliteten. När du väljer en enkel ström och

klickar på  kopieras ström kvalitetsinställningen som en fristående nod på högsta nivå.

 Klicka om du vill ta bort en vald ström kvalitet. Du kan inte ta bort ström kvalitetsinställningarna.

I listan visas alla tillgängliga fördefinierade ström kvalitetsinställningar. Vi rekommenderar att en ström kvalitet tilldelas med samma namn som kamerans plattform.

Följande profiler för ström kvalitet är tillgängliga:

Bild optimerad: Inställningarna är optimerade för bildkvalitet. De här inställningarna kan belasta nätverket.

Bildhastighet optimerad: Inställningarna är optimerade för låg bandbredd. De här inställningarna kan minska bildkvaliteten.

Balanserad: Inställningarna är en kompromiss mellan optimal bildkvalitet och optimal bandbreddsanvändning.

Följande profiler för ström kvalitet är tillgängliga sedan BVMS 9.0 för att ge stöd för funktionen Intelligent Streaming på Bosch-kameror:

Molnoptimerad 1/8 FR: Inställningarna är optimerade för låg bandbredd och är identiska för alla kameratyper.

PTZ-optimerad: Inställningarna är optimerade för PTZ-kameror.

Bild optimerad tyst / standard / hektiskt

Bildhastighet optimerad tyst / standard / hektiskt

Balanserad tyst / standard / hektiskt

Kategorier för motivtyp:

tyst: Inställningarna är optimerade för bilder med låg aktivitet. 89 % statistiskt motiv, 10 % normalt motiv, 1 % hektiskt motiv.

standard: Inställningarna är optimerade för bilder med medelhög aktivitet. 54 % statistiskt motiv, 35 % normalt motiv, 11 % hektiskt motiv.

hektiskt: Inställningarna är optimerade för bilder med hög aktivitet. 30 % statistiskt motiv, 55 % hektiskt motiv, 15 % välfyllt motiv.

Procentvärdena representerar fördelningen under en dag.

Som standard används profilen **Balanserad standard**.

**Obs!**

För varje kombination av kameraplattform (CPP3-CPP7.3) och för varje tillgänglig upplösning finns det en specifik inställning så att du kan ange rätt bithastigheter för kamerorna. Profilen måste väljas manuellt med motsvarande typ av motiv för varje kamera.

**Obs!**

Vid installation av uppdateringar måste de nya profilerna väljas manuellt för att aktiveras. De gamla profilerna finns kvar.

Namn

Visa namnet på strömkvaliteten. Du kan byta namn när du lägger till en ny ström kvalitet.

SD-videoupplösning

Välj önskad videoupplösning. För HD-kvalitet kan du konfigurera SD-kvalitet på ström 2.

Bildkodningsintervall

Flytta skjutreglaget eller ange lämpligt värde.

Systemet hjälper dig att beräkna det motsvarande värdet för IPS.

Med bildkodningsintervallet konfigurerar du med vilket intervall som bilder kodas och överförs.

Om 1 anges kodas alla bilder. Om 4 anges betyder det att endast var fjärde bild kodas, de följande tre bilderna hoppas över. Det här kan vara särskilt fördelaktigt när bandbredden är låg. Ju lägre bandbredden är, desto högre bör detta värde vara för att uppnå video av bästa kvalitet.

GOP-struktur

Välj den struktur som du behöver för GOP (Group-of-Pictures). Beroende på om du prioriterar minsta möjliga fördröjning (endast IP-bilder) eller minsta möjliga bandbreddsanvändning, väljer du IP, IBP eller IBBP. (GOP är inte tillgängligt på alla kameror.)

Obs!

B-bilder stöds endast av kameror upp till en upplösning på 1 080 p och från version 6.40 av den fasta programvaran.

Målbithastighet [Kbps]

Flytta skjutreglaget eller ange lämpligt värde.

Datahastigheten kan begränsas för encodern så att bandbredden utnyttjas optimalt i nätverket. Måldatahastigheten ska anges i enlighet med den önskade bildkvaliteten för typiska scener utan allt för mycket rörelser.

För komplexa bilder eller frekventa ändringar av bilden med många rörelser kan den här gränsen temporärt överskridas upp till det värde som du anger i fältet **Maximal bithastighet [kbit/s]**.

Maximal bithastighet [kbit/s]

Flytta skjutreglaget eller ange lämpligt värde.

Med den maximala bithastigheten konfigurerar du den maximala överföringshastigheten vilken inte får överskridas.

Du ställer in en gräns för bithastigheten för att på ett säkert sätt kunna bestämma lämpligt diskutrymme för lagring av videodata.

Beroende på videokvalitetsinställningarna för I- och P-bildrutor kan enstaka bilder hoppas över.

Värdet som anges här ska vara minst 10 % högre än värdet som anges i fältet **Målbithastighet [Kbps]**. Om det angivna värdet är för lågt justeras det automatiskt.

I-frame-avstånd

Med den här parametern ställer du in de intervaller i vilka I-bildrutor kodas. Klicka på **Automatiskt** för att infoga I-bildrutor efter behov. Posten 1 indikerar att I-bildrutor skapas kontinuerligt. Posten 2 indikerar att bara varannan bild är en I-bildruta och 3 att bara var tredje bild är det osv. I-bildrutor däremellan kodas som P-bildrutor.

Kvalitetsnivå på bildruta

Här kan du ange ett värde mellan 0 och 100 för både I-bildrutor och P-bildrutor. Det lägsta värdet resulterar i högsta kvalitet och lägsta bilduppdateringstakt. Det högsta värdet resulterar i högsta bilduppdateringstakt och lägsta bildkvalitet.

Ju lägre den tillgängliga överföringsbandbredden är, desto högre blir justeringen av kvalitetsnivån för att bibehålla hög kvalitet på videon.

Obs!

Du justerar videokvaliteten beroende på rörelsen och detaljnivån i videon. Om du markerar kryssrutorna **Automatiskt** justeras det optimala förhållandet mellan rörelse och bildupplösning automatiskt.

VIP X1600 XFM4-inställningar

Gör att du kan konfigurera följande H.264-inställningar för kodarmodulen VIP X 1600 XFM4.

H.264-avblockeringsfilter: Välj det här alternativet för att förbättra den visuella kvaliteten och förutsägelseprestanda genom att jämna ut vassa kanter.

CABAC: Välj det här alternativet för att aktivera högeffektiv komprimering. Använder mycket processorkraft.

Se även

– *Konfigurera inställningarna för ström kvalitet, sidan 170*

29.6**Dialogrutan för PTZ/ROI-inställningar**

Huvudfönster >  **Kameror och inspelning** >  > Välj en PTZ-kamera > 

Gör att du kan konfigurera en PTZ-kamera eller en ROI-kamera.

För en ROI-kamera finns inga extrakommandon.

Obs!

Ställ först in portinställningarna för PTZ-kameran innan du ställer in PTZ-kamerainställningarna. Annars fungerar inte PTZ-styrningen i dialogrutan.



Klicka för att flytta kameran till en fördefinierad position eller för att utföra kommandot.



Klicka för att spara den fördefinierade positionen eller kommandot.



Klicka för att ändra namn på den fördefinierade positionen eller kommandot.



Klicka för att ta bort den fördefinierade positionen eller kommandot.

Fliken Fördefinierade positioner

Klicka för att visa tabellen med fördefinierade positioner.

Nr

Visar den fördefinierade positionens nummer.

Namn

Klicka på en cell för att redigera namnet på den fördefinierade positionen.

Fliken AUX-kommandon (endast för PTZ-kameror)

Klicka för att visa tabellen med extrakommandon.

Nr

Visar extrakommandots nummer.

Namn

Klicka på en cell för att redigera namnet på extrakommandot.

Kod

Klicka på en cell för att redigera kommandots kod.

Se även

- *Konfigurera PTZ-portinställningar, sidan 172*
- *Konfigurera PTZ-kamerainställningar, sidan 173*

30 Sidan Händelser



Huvudfönster > **Händelser**

Visar händelseträdet med alla tillgängliga händelser och en tabell för händelsekonfiguration av varje händelse. Händelserna är gruppindelade efter typ, till exempel är alla kamerainspelningshändelser som kontinuerlig inspelning eller larminspelning grupperade under Inspelningsläge.

Tillgängliga händelser grupperas bakom motsvarande enheter. En statusändring hos en enhet

visas bakom  som . Alla andra händelser visas under enhetsavhängiga grupper som



För varje händelse kan du konfigurera:

- Utlösa ett larm enligt ett schema (inte tillgängligt för alla händelser).
- Logga händelsen i enlighet med ett schema. En händelse visas i händeslistan för Operator Client om den loggas.
- Utför ett kommandoskript enligt ett schema (inte tillgängligt för alla händelser).

- För händelser av typen : Lägga till textdata i inspelningar.

Om händelsen inträffar tillämpas dina inställningar.

Du kan skapa en sammansatt händelse som kombinerar flera händelser med booleska uttryck.

- ▶ Klicka på ett trädoobjekt för att visa motsvarande tabell för händelsekonfiguration.



Klicka för att duplicera en händelse. Använd detta för att generera flera larm för en särskild händelse.



Klicka för att ta bort en duplicerad eller en sammansatt händelse.



Klicka för att ändra namn på den valda sammansatta händelsen.



Klicka för att visa en dialogruta där du kan skapa sammansatta händelser genom att använda booleska uttryck från andra händelser (maximalt 10).

Sammansatta händelser läggs till i tabellen för händelsekonfiguration.




Klicka för att redigera den valda sammansatta händelsen.



Klicka för att visa en dialogruta där du kan skapa och redigera kommandoskript.



Skriv in en sträng och tryck på ENTER-tangenten för att filtrera de visade objekten. Endast objekt som innehåller strängen och deras motsvarande föräldraobjekt (endast i träd) visas. Antalet filtrerade objekt och det totala antalet objekt

visas. Ett aktivt filter indikeras med . Skriv in strängar inom dubbla citattecken för att hitta dem exakt, till exempel filtrerar "Camera 1" kamerorna med exakt detta namn, inte camera 201.

Avbryt filtreringen genom att klicka på .

Se även

- Konfigurera händelser och larm, sidan 176
- Konfiguration av kommandoskript, sidan 186
- Alternativ-dialogrutan, sidan 214
- Konfigurera blinkande aktiveringspunkter, sidan 184

30.1 Fliken Avstudsningstillningar

Obs! För en del händelser är fliken Avstudsningstillningar inte tillgänglig på grund av tekniska begränsningar.

Låter dig konfigurera avstudsningstillningarna för vald händelse.

Avstudsningstid

Under angiven tidsperiod ignoreras alla ytterligare händelser.

Prioritet för händelsestatus

För en händelsestatus kan du tilldela en prioritetsinställning.

Redigera prioriteringar

Klicka här för att visa dialogrutan för att konfigurera en prioritetsinställning.

Lägg till inställning


Klicka här för att lägga till en rad för att konfigurera en återstudsinställning som avviker från återstudsinställningarna för alla enheter.

Ta bort inställning

Klicka här för att ta bort en vald rad. Markera en rad genom att klicka på den vänstra radrubriken.

30.2 Fliken Inställningar för avancerad kartvisning

Du kan bara konfigurera färglägena på kartor om du markerar alternativet **Aktivera avancerad statusvisning (färgmarkerade "hot spots" på kartor beroende på status)** eller alternativet **Aktivera avancerad larmvisning (färgmarkerade hotspots på kartor beroende på larm)** i dialogrutan **Alternativ**.


För varje -händelse eller -larm kan du konfigurera bakgrundsfärgen och beteendet (blinkande eller fast) för aktiveringspunkter. Du kan till exempel konfigurera inställningarna så

att -händelse eller -larm på en enhet gör att enhetsikonen på kartan börjar blinka när enhetens status ändras.

Du kan också konfigurera visningsprioriteten för alla aktiveringspunkter. Detta är obligatoriskt när olika händelser inträffar för samma enhet. (1 = högsta prioritet)

Den konfigurerade färgen gäller för alla aktiveringspunkter med samma visningsprioritet. Du

kan ändra färg, beteende och prioritet för alla -händelser eller -larm: den ändrade färgen

och det ändrade beteendet används för alla aktiveringspunkter för alla andra -händelser eller -larm som har samma prioritet.

Aktivera färglägen på kartor

Klicka om du vill ange att aktiveringspunkterna för enheterna som tillhör händelsen ska visas med färgad bakgrund och eventuell blinkning på kartor.

Visningsprioritet på karta:

Klicka på pilarna om du vill ändra prioriteten för aktiveringspunkterna för enheterna som tillhör händelsen.

Bakgrundsfärg på karta:

Klicka på färgfältet och välj bakgrundsfärg för aktiveringspunkterna för enheterna som tillhör händelsen.

Obs! Alla tillståndshändelser för enheter med samma prioritet har samma färg.

Blinkar

Klicka om du vill aktivera blinkning för aktiveringspunkterna för enheterna som tillhör händelsen.

30.3**Fliken Inställningar för händelsekonfiguration****Enhet**

Visar namnet på enheten eller schemat.

Nätverk

Visar IP-adressen för motsvarande IP-enhet.

Utlöser larm

Klicka på en cell för att välja Inspelning eller Uppgiftsschema för larmutlösning.

Välj **Alltid** om du vill att larmet ska utlösas oberoende av tidpunkten.

Välj **Aldrig** om du inte vill att larmet ska utlösas.

Logga

I kolumnen **Schema** klickar du på en cell för att välja Inspelning eller Uppgiftsschema för loggning.

Välj **Alltid** om du vill att händelsen ska utlösas oberoende av tidpunkten.

Välj **Aldrig** om du inte vill att händelsen ska utlösas.

Skript

I kolumnen **Skript** klickar du på en cell för att välja ett kommandoskript.

I kolumnen **Schema** klickar du på en cell för att välja Inspelning eller Uppgiftsschema för körning av ett kommandoskript.

Välj **Alltid** om du vill att kommandoskriptet ska utföras oberoende av tidpunkten.

Välj **Aldrig** om du inte vill att kommandoskriptet ska utföras.

Inspelning av textdata

Du kan se till att textdata läggs till i den kontinuerliga inspelningen från en kamera.

Obs! Den här kolumnen är bara tillgänglig för händelser som innehåller textdata, till exempel **ATM/POS-enheter > ATM-ingång > Dataingång**

30.4**Redigerare för kommandoskript-dialogrutan**

Huvudfönster >  **Händelser** > 

Låter dig skapa och redigera kommandoskript.



Klicka för att spara de ändrade inställningarna.



Klicka för att återställa de sparade inställningarna.



Klicka för att kontrollera koden i ett skript.



Klicka för att skapa en skriptdelsfil.



Klicka för att ta bort en skriptdelsfil.



Klicka för att visa en dialogruta för import av skriptfil.



Klicka för att visa en dialogruta för export av skriptfil.



Klicka för att konvertera ett befintligt skript till det andra tillgängliga skriptspråket. All befintlig skripttext tas bort.



Klicka för att visa onlinehjälp för BVMS-skript-API.



Klicka för att visa onlinehjälp för BVMS.



Klicka för att stänga dialogrutan **Redigerare för kommandoskript**.

Se även

- *Konfiguration av kommandoskript, sidan 186*

30.5

Skapa sammansatt händelse / dialogrutan Redigera sammansatt händelse



Huvudfönster >

Händelser >

Låter dig skapa eller ändra en sammansatt händelse.

Skriv in en sträng och tryck på ENTER-tangenten för att filtrera de visade objekten. Endast objekt som innehåller strängen och deras motsvarande föräldraobjekt (endast i träd) visas. Antalet filtrerade objekt och det totala antalet objekt visas. Ett aktivt filter indikeras med . Skriv in strängar inom dubbla citattecken för att hitta dem exakt, till exempel filtrerar "Camera 1" kamerorna med exakt detta namn, inte camera 201.

Avbryt filtreringen genom att klicka på .

Händelsenamn:

Ange namnet som krävs för den sammansatta händelsen.

Händelselägen:

Välj statusändringen som ska vara del av en sammansatt händelse.

Objekt:

Välj ett eller flera av de tillgängliga objekten för det valda händelseläget. Det här läget och det valda objektet visas i det sammansatta händelsesträdet som direkt underordnat rotoperatör.

Sammansatt händelse:

Gör att du kan skapa sammansatta händelser i det sammansatta händelsesträdet. Alla omedelbart underordnade objekt under en boolesk operator (AND, OR) kombineras med den här operatör.

Se även

- *Skapa en sammansatt händelse, sidan 179*
- *Redigera en sammansatt händelse, sidan 180*

30.6 Välj skriptspråk-dialogrutan


Huvudfönster >  **Händelser** >  Låter dig ställa in skriptspråket för dina kommandoskript. Du kan inte ändra skriptspråket för existerande kommandoskript.

Skriptspråk:
Välj det skriptspråk som krävs.

Se även

– *Konfiguration av kommandoskript, sidan 186*

30.7 Dialogrutan Redigera prioriteter för händelsetyp

Huvudfönster >  **Händelser** > fliken **Avstudsningsinställningar** > knappen **Redigera prioriteringar**

Du kan konfigurera lämpliga prioriteringar för olika tillståndsförändringar för en händelsetyp, t.ex. Virtuellt ingång stängd och Virtuellt ingång öppen. En tillståndsförändring med högre prioritet åsidosätter avstudsningstiden för en annan tillståndsförändring med lägre prioritet.

Namn på prioritering:

Skriv in ett namn för prioritetsinställningen.

Tillståndsvärde

Visar namnen på händelsestatusar för vald händelse.

Tillståndsprioritet

Ange önskad prioritet. 1=högst prioritet, 10=lägst prioritet.



30.8 Välj enheter-dialogrutan

Huvudfönster >  **Händelser** >  eller  > fliken **Avstudsningsinställningar** > knappen **Lägg till inställning**

Välj

Markera kryssrutan för önskad post och klicka på **OK** för att lägga till en rad i tabellen **Enheter med avvikande avstudsningsinställningar**.

30.9 Dialogrutan Inspelning av textdata

Huvudfönster >  **Händelser** > Välj  **Dataingång** i händelseträdet (textdata måste finnas tillgängliga, till exempel **Läsarenheter för nyckelkort** > **Nyckelkortsläsare** > **Avvisat kort**) > kolumnen **Inspelning av textdata** > ...

Du kan konfigurera för vilka kameror textdata ska läggas till i den kontinuerliga inspelningen.

Se även

– *Utlösa larminspelning med textdata, sidan 182*

31 Sidan Larm



Huvudfönster > **Larm**


Visar händelseträdet och en tabell för larmkonfiguration för varje händelse. Endast händelserna som konfigurerades på sidan **Händelser** visas.

I tabellerna konfigurerar du för varje händelse hur ett larm som utlösts av denna händelse visas och vilka kameror som spelar in och visas när detta larm inträffar.

Vissa händelser konfigureras som larm som standard, till exempel ett systemfel.

För följande händelser kan du inte konfigurera ett larm:


- Ändring av inspelningsläge
- Ändring av larmstatus
- De flesta användaråtgärder, t.ex. PTZ-åtgärd

Klicka för att visa dialogrutan  **Resurshanteraren**.



Visar en dialogruta för att ställa in larm som är giltiga för denna Management Server.



Skriv in en sträng och tryck på ENTER-tangenten för att filtrera de visade objekten. Endast objekt som innehåller strängen och deras motsvarande föräldraobjekt (endast i träd) visas. Antalet filtrerade objekt och det totala antalet objekt visas. Ett aktivt filter indikeras med . Skriv in strängar inom dubbla citattecken för att hitta dem exakt, till exempel filtrerar "Camera 1" kamerorna med exakt detta namn, inte camera 201.

Avbryt filtreringen genom att klicka på .

- ▶ Klicka på ett trädobjekt för att visa motsvarande tabell för larmkonfiguration.

Enhet

Visar enheten för det händelsevillkor som valts i händelseträdet.

Nätverksadress

Visar IP-adressen för motsvarande IP-enhet.

Larmidentitet

I kolumnen **Prioritet** klickar du i en cell för att ange larmprioriteten för det valda larmet (**100** är låg prioritet, **1** är hög prioritet). I kolumnen **Titel** klickar du i en cell för att ange titeln för larmet som ska visas i BVMS, till exempel i larmlistan. I kolumnen **Färg** klickar du i en cell för att visa en dialogruta där du kan välja en färg för larmet som ska visas i Operator Client, till exempel i larmlistan.

Larmbildrutor

I kolumnerna **1-5**, klicka på ... i en cell för att visa en dialogruta där du kan välja en kamera. Du kan endast välja en kamera som har lagts till i det logiska trädet i **Kartor och struktur**.

Du kan konfigurera antalet tillgängliga larmbildrutor i dialogrutan **Larminställningar**.

I kolumnen **Ljudfil**, klicka på ... i en cell för att visa en dialogruta där du kan välja en ljudfil som spelas i händelse av ett larm.

Larmalternativ

Klicka på ... i en cell för att visa dialogrutan **Larmalternativ**.

Se även

- *Larmhantering, sidan 43*

31.1 Dialogrutan Larminställningar



Fliken Larminställningar

Högsta antal bildrutor per larm:

Ange det maximala antalet larmbildrutor som ska visas i händelse av ett larm.

Auto-rensningstid:

Ange antalet sekunder som går innan larmet automatiskt inaktiveras.

Detta gäller endast för larm som är inställda på **Radera larmet automatiskt efter konfigurerad tid (dialogrutan "Larminställningar")** på sidan **Larm**.

Manuell larminspelningstid:

Gäller endast för NVR-inspelningar.

Ange antalet minuter för en larminspelning som en användare kan starta manuellt i Operator Client.

Användaren kan stoppa den manuella inspelningen innan denna tid har gått ut.

Larmvisning på flera rader i larmbildfönstret

Markera kryssrutan om du vill aktivera larmläge med flera rader i larmbildsfönstret.



Obs!

För befintliga larmkonfigurationer är larmläget med flera rader aktiverat. För nya larmkonfigurationer är standardvärdet inaktiverat och läget Enbildsvy är aktiverat.

Fliken Analoga monitorgrupper

Visningsföljd vid samma larmprioritet

Välj den önskade posten för att sortera larm med samma prioritet i enlighet med tidsstämplarna.

Visa tom skärm

Klicka för att konfigurera att ingenting visas på en monitor som inte används för larmvisning.

Fortsätt live-visning

Klicka för att konfigurera att livevisning visas på en monitor som inte används för larmvisning.

Se även

– *Konfigurera inställningar för alla larm, sidan 181*

31.2 Välj bildruteinnehåll-dialogrutan



Medger val av det logiska trädobjekt som visas och spelas in (om objektet är en kamera) för valt larm.



Obs!

Kartan som visas i en larmbildruta är optimerad för visning och innehåller bara den initiala visningen av den grundläggande .dwf-filen.

Sök objekt

Ange text för att kunna hitta ett objekt i det logiska trädet.

Sök

Klicka om du vill söka efter kameran med angiven söktext i beskrivningen.

Live

Klicka för att bestämma att kamerans livebild visas i händelse av larm.

Direktuppspelning

Klicka för att bestämma att kamerans direktuppspelning visas.

Återspolningstiden för direktuppspelning konfigureras i dialogrutan **Larminställningar**, se *Dialogrutan Larminställningar, sidan 358*.

Pausa uppspelning

Markera kryssrutan så visas kamerans larmdirektuppspelning med direktuppspelning pausad. Användaren kan starta direktuppspelning om det behövs.

Spela in den här kameran

Markera kryssrutan för att aktivera larminspelning för den här kameran i händelse av larm. Om ett larm utlöses spelas den här kameran in på larminspelningskvalitet. Inspelningen varar så länge som larmläget pågår, plus förlarmstid och tid efter larm. Denna inställning ändrar direkt inställningen för larminspelning i dialogrutan **Larmalternativ** och vice versa.

Se även

– *Konfigurera ett larm, sidan 181*

31.3**Välj resurs-dialogrutan**

Huvudfönster > **Larm** > eller > kolumnen **Larmbildrutor** > kolumnen **Ljudfil** > Klicka på ...

Låter dig välja en ljudfil som spelas upp vid larm.

Spela upp

Klicka för att spela upp ljudfilen.

Paus

Klicka för att pausa den valda ljudfilen.

Stopp

Klicka för att stoppa den valda ljudfilen

Hantera...

Klicka för att visa dialogrutan **Resurshanteraren**.

Se även

– *Konfigurera ett larm, sidan 181*

– *Hantera resursfiler, sidan 177*

31.4**Larmalternativ-dialogrutan**

Huvudfönster > **Larm** > eller > Kolumnen **Larmalternativ** > ...

Gör att du kan konfigurera följande inställningar för larm:

– Kameror som startar inspelning i händelse av larm.

- Aktivera skydd för dessa larminspelningar.
- Aktivera och konfigurera inställningar för avvikande larmlängd.
- Utlösa PTZ-kommandon i händelse av larm.
- Meddelanden som skickas i händelse av larm.
- Arbetsflöde som måste följas i händelse av larm.
- Tilldela kameror som visas i analoga monitorgrupper i händelse av larm.

Fliken Kameror

Nr	Visar kameranumret så som det är konfigurerat på sidan Kameror och inspelning .
Namn	Visar kameranamnet så som det är konfigurerat på sidan Kameror och inspelning .
Plats	Visar placeringen så som den är konfigurerad på sidan Kartor och struktur .
Inspelning	Markera en kryssruta om du vill aktivera larminspelning för den här kameran i händelse av larm. Om ett larm utlöses spelar den här kameran in med larminspelningskvalitet. Inspelningen varar så länge som larmläget pågår, plus förlarmstid och tid efter larm. Den här inställningen ändrar direkt inställningen för larminspelning i dialogrutan Välj bildruteinnehåll och vice versa.
Skydda inspelning	Markera en kryssruta om du vill skydda larminspelningen på den här kameran.
Avvikande längdinställningar för larm	Kryssrutan markeras automatiskt när du markerar kryssrutan Inspelning och kameran har stöd för ANR.
Extrakommando	Klicka på en cell om du vill välja ett extrakommando som ska utföras i händelse av larm. Posterna i den här listan är endast tillgängliga för en PTZ-kamera.
Fördefinierad position	Klicka på en cell om du vill välja en fördefinierad position som ska ställas in i händelse av larm. Posterna i den här listan är endast tillgängliga för en PTZ-kamera.

Fliken Meddelanden

E-post	Markera kryssrutan om du vill skicka ett e-postmeddelande i händelse av larm.
Server	Välj en e-postserver.
Mottagare:	Ange e-postadresserna för mottagarna avgränsade med kommatecken (exempel: name@provider.com).
SMS	Markera kryssrutan om du vill skicka ett SMS i händelse av larm.
Enhet:	Välj en SMS-enhet.

Mottagare:	Ange mottagarnas mobilnummer.
Text	Skriv meddelandetexten.
Information	Markera kryssrutan om du vill lägga till den tillhörande informationen i meddelandetexten. Obs! För e-postmeddelanden används tidszonen för Management Server.

Fliken Arbetsflöde

Spela bara in larm	Markera kryssrutan om du vill ange att kameran endast ska spela in men inte visas om det här larmet utlöses. Den här kryssrutan är endast aktiv om kryssrutan Inspelning under fliken Kameror är markerad.
Radera larmet automatiskt efter konfigurerad tid (dialogrutan "Larminställningar")	Markera kryssrutan om du vill att det här larmet ska rensas automatiskt.
Radera larmet automatiskt när händelsestatus ändras tillbaka till normal	Markera kryssrutan om du vill att det här larmet ska rensas automatiskt när händelsen som utlöser larmet ändrar status. Larmet rensas inte automatiskt om det är accepterat och oaccepterat.
Förhindra larm från att tas bort medan utlösningsvillkoret gäller	Markera kryssrutan om du vill förhindra att det här larmet tas bort så länge som orsaken till larmet finns kvar.
Avvisa dubletter av larm i larmlistan	Markera kryssrutan om du vill undvika larm för samma typ av händelse och enhet som dupliceras i larmlistan för BVMS Operator Client. Så länge ett larm är aktivt (larmstatusen Aktiveller Godkänd) visas inga ytterligare larm för samma typ av händelse och enhet i larmlistan. Obs! <ul style="list-style-type: none"> – Händelser loggas fortfarande i loggboken. – Tänk på att inte alla larmåtgärder som det här larmet utlöser (till exempel att ett SMS skickas, att en larminspelning startar osv.) utlöses igen. När larmet har inaktiverats och ett nytt larm har utlöst för samma enhet och av samma typ av händelse, visas det nya larmet igen i larmlistan och alla larmåtgärder som angetts för larmet utlöses igen.
Visa åtgärdsplan	Markera kryssrutan om du vill aktivera arbetsflödet som måste följas i händelse av larm.
Resurser...	Klicka för att visa dialogrutan Resurshanteraren . Välj ett dokument med en beskrivning av motsvarande arbetsflöde.

Visa en kommentarsruta	Markera kryssrutan om du vill att en kommentarruta ska visas i händelse av larm. I den här kommentarrutan kan användaren lägga till kommentarer om larmet.
Tvinga operatören att behandla arbetsflödet	Markera kryssrutan om du vill tvinga användaren att följa arbetsflödet. Om den här kryssrutan har markerats måste användaren lägga till en kommentar om larmet för att kunna rensa det.
Utför följande klientskript när larm har godkänts:	Välj ett klientkommandoskript som ska köras automatiskt när en användare accepterar ett larm.

Fliken Analog monitorgrupp

1...10	Klicka på en cell i en numrerad kolumn och välj en kamera från det logiska trädet. Den här kameran kommer att visas på den tilldelade monitorn i händelse av ett larm
Ta bort tabell	Klicka här om du vill ta bort alla kameratilldelningar till analoga monitorgrupper.
Larmnamn	Markera kryssrutan om du vill att larmets titel ska visas som en skärmmeny på de analoga monitorerna.
Larmtid	Markera kryssrutan om du vill att larmets tid ska visas som en skärmmeny på de analoga monitorerna.
Larmdatum	Markera kryssrutan om du vill att datumet för larmet ska visas som en skärmmeny på de analoga monitorerna.
Namn på larmkamera	Markera kryssrutan om du vill att namnet på larmkameran ska visas som en skärmmeny på de analoga monitorerna
Larmkameranummer	Markera kryssrutan om du vill att numret på larmkameran ska visas som en skärmmeny på de analoga monitorerna.
Endast på den första monitorn	Markera kryssrutan om du vill att larmets titel och tid endast ska visas som en skärmmeny på den första monitorn i den analoga monitorgruppen.

Fliken Avvikande längdinställningar för larm

Inställningarna på den här fliken är endast tillgängliga om ANR har aktiverats för kameran.

Använd profilställningar	Klicka här om du vill aktivera den här inställningen. För den här kameran används inställningarna för längden på förlarm och efterlarm som har konfigurerats i dialogrutan Schemalagda inspelningsinställningar .
Åsidosätt inställningar	Klicka här om du vill aktivera följande inställningar för förlarmets och efterlarmets längd.
Varaktighet (före larm)	Tillgängligt för alla händelser.

Varaktighet (efter larm)	Endast tillgängligt för  -händelser.
---------------------------------	---

Se även

- *Utlösa larminspelning med textdata, sidan 182*
- *Konfigurera ett larm, sidan 181*
- *Konfigurera längden på förlarm och efterlarm, sidan 182*

32 Sidan Användargrupper



Huvudfönster > **Användargrupper**

Här kan du konfigurera användargrupper, Enterprise-användargrupper och Enterprise-åtkomst. Följande användargrupp är tillgänglig som standard:

- Administrativ grupp (med en administratörsanvändare).

Fliken Användargrupper

Klicka om du vill visa tillgängliga sidor för konfiguration av rättigheter för standardanvändargruppen.

Fliken Enterprise User Group (endast tillgänglig med giltig Enterprise-licens)

Klicka om du vill visa tillgängliga sidor för konfiguration av behörigheter för en Enterprise User Group.

Fliken Enterprise-åtkomst (endast tillgänglig med giltig Enterprise-licens)

Klicka om du vill visa tillgängliga sidor för tillägg och konfiguration av Enterprise Access.

Alternativ för användare/användargrupp



Klicka om du vill ta bort en vald post.



Klicka om du vill lägga till en ny grupp eller ett nytt konto.



Klicka om du vill lägga till en ny användare i den valda användargruppen. Ändra standardanvändarnamnet om så önskas.



Klicka om du vill lägga till en ny dubbel behörighetsgrupp.



Klicka om du vill lägga till ett nytt inloggningspar för dubbel behörighet.



Visar en dialogruta där du kan kopiera behörigheter från en vald användargrupp till en annan användargrupp.



Klicka om du vill visa tillgängliga sidor för konfiguration av behörigheterna för den här gruppen.



Klicka om du vill visa tillgänglig sida för konfiguration av den här användarens egenskaper.



Klicka om du vill visa den tillgängliga sidan för konfiguration av den här användarens inloggningspar.



Klicka om du vill visa tillgängliga sidor för konfiguration av behörigheter för denna dubbelbehörighetsgrupp.

Aktivera ändringar av användarnamn och lösenord



Klicka om du vill aktivera ändringar av lösenord.



Klicka om du vill aktivera ändringar av användarnamn.



Obs!

Användarnamn och lösenord som har ändrats, återställs efter en återställning av konfigurationen.

Behörigheter på ett Enterprise System

För ett Enterprise System kan du konfigurera följande behörigheter:

- Funktionsbehörigheter som Operator Client som definierar det användargränssnitt som används för drift i Enterprise System, t.ex. användargränssnittet för larmmonitorn. Använd en Enterprise User Group. Konfigurera på Enterprise Management Server.
- Enhetsbehörigheter som behöver finnas på plats för drift i en Enterprise Management Server definieras för varje Management Server. Använd Enterprise Accounts. Konfigurera på varje Management Server.

Behörigheter på en fristående Management Server


För att hantera åtkomst till en enskild Management Servers använder du standardanvändargruppen. Du konfigurerar alla behörigheter för denna Management Server i den här användargruppen.

Du kan konfigurera dubbel behörighet för användargrupper för standardanvändargrupper och för Enterprise User Groups.

Typ	Innehåller	Tillgängliga konfigurationsinställningar	Var konfigurerar du?
Användargrupp	Användare	- Funktions- och enhetsbehörigheter	- Management Server
Enterprise User Group	Användare	- Funktionsbehörigheter - Per Management Server: Namn på motsvarande Enterprise Access Account-konton med inloggningsuppgifter	- Enterprise Management Server
Enterprise Account	-	- Enhetsbehörigheter - Kontots lösenord	- Management Server
Användargrupp med dubbel behörighet	Användargrupper	- Visa användargrupper	- Visa användargrupper
Dubbel behörighet för Enterprise	Enterprise User Groups	- Se Enterprise User Groups	- Se Enterprise User Groups



Skriv in en sträng och tryck på ENTER-tangenten för att filtrera de visade objekten. Endast objekt som innehåller strängen och deras motsvarande föräldraobjekt (endast i träd) visas. Antalet filtrerade objekt och det totala antalet objekt

visas. Ett aktivt filter indikeras med . Skriv in strängar inom dubbla citattecken för att hitta dem exakt, till exempel filtrerar "Camera 1" kamerorna med exakt detta namn, inte camera 201.

Avbryt filtreringen genom att klicka på .

32.1

Sidan Egenskaper för användargrupper

Huvudfönster >  **Användargrupper** > fliken **Användargrupper** >  > fliken **Operatörsbehörigheter** > fliken **Egenskaper för användargrupper**
eller

Huvudfönster >  **Användargrupper** > fliken **Enterprise User Group** >  > fliken **Operatörsbehörigheter** > fliken **Egenskaper för användargrupper**

Låter dig konfigurera följande inställningar för den valda användargruppen:

- Inloggningsschema
- Associering av en LDAP användargrupp

Beskrivning:

Skriv in en informativ beskrivning av användargruppen.

Språk

Välj språk för Operator Client.

Inloggningsschema

Välj en uppgift eller ett inspelningsschema. Användarna i den valda gruppen kan endast logga in i systemet under de tider som finns definierade i detta schema.

Tillhörande LDAP-grupp

Ange namnet på LDAP-användargruppen som du vill använda för ditt system.

Du kan även dubbelklicka på ett objekt i listan **LDAP-grupper**.

LDAP-grupper

Visar tillgängliga LDAP-användargrupper. Du konfigurerar LDAP-grupper i dialogrutan

Inställningar för LDAP-server.

Sök efter grupper

Klicka för att visa tillgängliga LDAP-användargrupper i listan **LDAP-grupper**. För att hitta användargrupper så måste du göra de lämpliga inställningarna i dialogrutan **Inställningar för LDAP-server**.

Inställningar

Klicka för att visa dialogrutan **Inställningar för LDAP-server**.

Tillhörande grupp

Klicka för att koppla samman den valda LDAP-gruppen med denna användargrupp.

Rensa grupp

Klicka för att rensa fältet **Tillhörande LDAP-grupp**. Associeringen av LDAP-gruppen till BVMS-användaren har tagits bort.



Se även

- *Konfigurera LDAP-inställningar, sidan 195*
- *Associera en LDAP-grupp, sidan 195*

- Schemalägga en användares inloggningsbehörighet, sidan 196

32.2 Sidan Användaregenskaper

Huvudfönster >  **Användargrupper** > fliken **Användargrupper**  >

Huvudfönster >  **Användargrupper** > fliken **Enterprise User Group** >  >

Här kan du konfigurera en ny användare i en standardanvändargrupp eller i en Enterprise User Group.

Om du ändrar lösenordet för en användare eller tar bort en användare medan användaren i fråga är inloggad, så kan användaren ändå fortsätta arbeta med Operator Client efter ändringen av lösenordet eller borttagningen. Om anslutningen till Management Server avbryts efter ändringen av lösenordet eller borttagningen (t.ex. efter aktivering av konfigurationen), så kan inte användaren automatiskt återansluta till Management Server utan att logga ut/logga in på Operator Client.

Kotot är aktiverat

Markera kryssrutan om du vill aktivera ett användarkonto.

Fullständigt namn

Ange användarens fullständiga namn.

Beskrivning:

Skriv in en informativ beskrivning av användaren.

Användaren måste ändra lösenordet vid nästa inloggning

Markera kryssrutan om du vill tvinga användaren att ställa in ett nytt lösenord vid nästa inloggning.

Ange det nya lösenordet

Ange lösenordet för den nya användaren.

Bekräfta lösenord

Ange det nya lösenordet igen.



Obs!

Vi rekommenderar starkt att du tilldelar ett specifikt lösenord till alla nya användare och att du kräver att användaren ändrar det vid inloggning.




Obs!

Mobile Video Service-, Web Client-, Bosch iOS App- och SDK-klienter kan inte ändra lösenordet vid inloggning.

Verkställ

Klicka för att verkställa inställningarna.

Klicka på  om du vill aktivera lösenordet.

Ytterligare information

Efter uppgraderingen till BVMS 9.0.0.x är **Användaregenskaper**-inställningarna följande:

- **Kotot är aktiverat** är inställt.

- **Användaren måste ändra lösenordet vid nästa inloggning** är inte inställt.

32.3 Sidan Logga in paregenskaper

Huvudfönster >  **Användargrupper Användargrupper** > fliken  > **Ny dubbel behörighetsgrupp** >  eller

Huvudfönster >  **Användargrupper Enterprise User Group** > fliken  > **Ny dubbel auktoriseringsgrupp för Enterprise** > 

Låter dig ändra ett användargrupspar till en dubbel behörighetsgrupp. Användarna i den första användargruppen är de användare som måste logga in via den första dialogrutan för inloggning. Användarna i den andra användargruppen kan endast bekräfta inloggningen.

Välj inloggningspar

Välj en användargrupp i varje lista.



Tvingande dubbel behörighet



Markera kryssrutan för varje användare som bara ska logga in tillsammans med en användare från den andra användargruppen.

Se även

- *Lägga till ett inloggningspar till en grupp med dubbel behörighet, sidan 193*

32.4 Sidan Kamerabehörigheter

Huvudfönster >  **Användargrupper** > fliken **Användargrupper** >  > fliken **Enhetsbehörigheter** > fliken **Kamerabehörigheter** eller

Huvudfönster >  **Användargrupper** > fliken **Enterprise-åtkomst** >  > fliken **Enhetsbehörigheter** > fliken **Kamerabehörigheter**

Låter dig konfigurera åtkomstbehörigheterna för funktioner hos en vald kamera eller kameragrupp för den valda användargruppen.

Om nya komponenter läggs till måste kamerabehörigheterna konfigureras i efterhand. Du kan återkalla åtkomsten till en kamera på sidan **Kamera**.

Kamera

Visar kameranamnet som det är konfigurerat på sidan **Kameror och inspelning**.

Plats

Visar placering av kameran som den är konfigurerad på sidan **Kartor och struktur**.

Åtkomst

Markera en kryssruta för att aktivera åtkomst till den här kameran.

Live-video

Markera en kryssruta för att aktivera användning av live-video.

Live-ljud

Markera en kryssruta för att aktivera användning av live-ljud.

Manuell inspelning

Markera en kryssruta för att aktivera manuell inspelning (larminspelning).

Du kan endast markera eller avmarkera den här kryssrutan när manuell larminspelning är aktiverad på sidan **Operatörsfunktioner**.

Spela upp video

Markera en kryssruta för att möjliggöra användning av videouppspelning.

Du kan endast markera eller avmarkera den här kryssrutan när uppspelning är aktiverad på sidan **Operatörsfunktioner**.

Spela upp ljud

Markera en kryssruta för att aktivera användning av ljuduppspelning.

Du kan endast markera eller avmarkera den här kryssrutan när uppspelning är aktiverad på sidan **Operatörsfunktioner**.

Textdata

Markera en kryssruta för att aktivera visning av metadata.

Du kan endast markera eller avmarkera den här kryssrutan när visning av metadata är aktiverad på sidan **Operatörsfunktioner**.

Exportera

Markera en kryssruta för att möjliggöra export av videodata.

Du kan endast markera eller avmarkera den här kryssrutan när export av videodata är aktiverad på sidan **Operatörsfunktioner**.

PTZ/ROI

Markera en kryssruta för att medge användning av PTZ-kontrollen eller ROI för kameran.

Du kan endast markera eller avmarkera den här kryssrutan när PTZ-styrningen eller ROI för kameran har aktiverats på sidan **Operatörsfunktioner**. Du måste dessutom konfigurera PTZ eller ROI i kameratabellen.

Aux

Markera en kryssruta för att aktivera utförande av extrakommandon.

Du kan endast markera eller avmarkera den här kryssrutan när PTZ-styrningen av en kamera är aktiverad på sidan **Operatörsfunktioner**.

Ställ in förinställningar

Markera en kryssruta för att låta användaren ställa in förpositioner för den här PTZ-kameran.

Du kan också ställa in förpositioner för avkänningsområde (ROI), om denna funktion har aktiverats och tillåts.

Du kan endast markera eller avmarkera den här kryssrutan när PTZ-styrningen av en kamera är aktiverad på sidan **Operatörsfunktioner**.

Referensbild

Markera en kryssruta för att medge uppdatering av referensbilden för den här kameran.



32.5

Sidan Kontrollprioriteter



Huvudfönster > **Användargrupper** > fliken **Användargrupper** >  > fliken **Enhetsbehörigheter** > fliken **Kontrollprioriteter**

eller

Huvudfönster >  **Användargrupper** > fliken **Enterprise-åtkomst** >  > fliken **Enhetsbehörigheter** > fliken **Kontrollprioriteter**

Kontrollprioriteter

Flytta skjutreglaget till höger för att minska prioriteten för att erhålla PTZ-kontroller och Allegiant-stamlinjer. En användare med hög prioritet kan låsa PTZ-styrningen och kontrollen över en trunkledning för användare med lägre prioritet. Du ställer in tidsgränsen för låsning av PTZ-styrning i fältet **Tidsgräns i minuter**. Standardinställningen är 1 minut.

Tidsgräns i minuter

Ange tidsperioden i minuter.

Se även




– *Konfigurera flera prioriteringar, sidan 197*

32.6

Kopiera behörigheter för användargrupp-dialogrutan

Huvudfönster >  **Användargrupper** > fliken **Användargrupper** >  > 

eller

Huvudfönster >  **Användargrupper** > fliken **Enterprise User Group** >  > 

Låter dig välja behörigheter för användargrupper som ska kopieras till utvalda användargrupper.

Kopiera från:

Visar den valda användargruppen. Dess behörigheter ska kopieras till en annan användargrupp.

Inställningar att kopiera

Markera en kryssruta för att välja vilka användargruppbehörigheter du önskar kopiera.

Kopiera till:


Markera kryssrutan för att specificera den användargrupp till vilken de valda behörigheterna för användargruppen ska kopieras.

Se även


– *Kopiera behörigheter för användargrupper, sidan 198*

32.7

Sidan Avkodarbehörigheter

Huvudfönster > **Användargrupper** > fliken **Användargrupper** >  > fliken **Enhetsbehörigheter** > fliken **Avkodarbehörigheter**

eller

Huvudfönster >  **Användargrupper** > fliken **Enterprise-åtkomst** >  > fliken **Enhetsbehörigheter** > fliken **Avkodarbehörigheter**

Låter dig konfigurera avkodarna som användarna i den här gruppen har åtkomst till.

Avkodare



Visar tillgängliga avkodare.

Klicka på kryssrutan för att ge användargruppen åtkomst till den här avkodaren.

Analog monitorgrupp

Markera kryssrutan om du vill ge användarna i den valda användargruppen åtkomst till den här analoga monitorgruppen.

32.8 Sidan Händelser och larm

Huvudfönster >  **Användargrupper** > fliken **Användargrupper** >  > fliken **Enhetsbehörigheter** > fliken **Händelser och larm**
eller

Huvudfönster >  **Användargrupper** > fliken **Enterprise-åtkomst** >  > fliken **Enhetsbehörigheter** > fliken **Händelser och larm**

Låter dig konfigurera behörigheterna för händelseträdet. Du kan till exempel ställa in de händelser som användargruppen har eller inte har behörighet att använda.



Du kan inte ändra dessa inställningar för en standardanvändargrupp.



För varje händelse finns det minst en enhet. Exempelvis är enheterna för händelsen

Videoavbrott de tillgängliga kamerorna. För en händelse som **Säkerhetskopiering avslutad** är motsvarande enhet **Tidskontrollerad säkerhetskopiering**. Det betyder att en enhet kan vara en programvaruprocess.

1. Expandera ett trädoobjekt och markera lämpliga kryssrutor för att aktivera händelserna. I kolumnen **Åtkomst** markerar du kryssrutan för en enhet för att aktivera händelserna för enheten. Åtkomsten till enheterna konfigureras på sidan **Kamera** och på sidan **Kamerabehörigheter**.
2. Om du vill aktivera eller inaktivera alla händelser samtidigt markerar eller avmarkerar du kryssrutan **Händelser och larm**.

32.9 Inställningar för LDAP-server-dialogrutan

Huvudfönster >  **Användargrupper** > fliken **Användargrupper** >  > fliken **Operatörsbehörigheter** > fliken **Egenskaper för användargrupper** > knappen **Inställningar**
eller

Huvudfönster >  **Användargrupper** > fliken **Enterprise User Group** >  > fliken **Operatörsbehörigheter** > fliken **Egenskaper för användargrupper** > knappen **Inställningar**
Du anger LDAP-serverinställningarna som konfigurerats utanför BVMS. Du kommer att behöva hjälp av din IT-administratör som installerade LDAP-servern för de följande posterna.
Alla fält är obligatoriska utom fälten i grupp-rutan **Testanvändare / användargrupp**.

Inställningar för LDAP-server

LDAP-server:

Ange namnet på LDAP-servern.

Port

Ange portnumret för LDAP-servern (standard okrypterat: 389, krypterat: 636)

Säker anslutning

Markera kryssrutan för att aktivera krypterad dataöverföring.

LDAP-bas för användare:

Ange det unika namnet (DN = distinguished name) för LDAP-sökvägen i vilken du kan söka en användare. Exempel på ett DN för LDAP-bas:CN=Users,DC=Security,DC=MyCompany,DC=com

Filter för användare:

Välj ett filter som används för att söka efter ett unikt användarnamn. Exempel är fördefinierade. Ersätt %username% med det faktiska användarnamnet.

LDAP-bas för grupp:

Ange det unika namnet för LDAP-sökvägen i vilken du kan söka efter grupper. Exempel på ett DN för LDAP-bas:CN=Users,DC=Security,DC=MyCompany,DC=com

Filter för sökning av gruppmedlem:

Välj ett filter som används för att söka efter en gruppmedlem.

Exempel är fördefinierade. Ersätt %usernameDN% med det faktiska användarnamnet och dess DN.

Proxy-användare**Användarnamn (DN):**

Ange det unika namnet för proxy-användaren. Den här användaren måste ge användarna av den här BVMS-användargruppen åtkomst till LDAP-servern.

Lösenord

Ange proxy-användarens lösenord.

Test

Klicka för att testa huruvida proxy-användaren har åtkomst till LDAP-servern.

Testanvändare / användargrupp

Posterna i den här grupp-rutan sparas inte efter klick på **OK**. De fungerar endast för testningen.

Användarnamn

Ange namnet på en testanvändare. Uteslut DN:et.

Lösenord

Ange testanvändarens lösenord.

Testanvändare

Klicka för att testa om kombinationen av användarnamn och lösenord är korrekt.

Grupp (DN):

Ange det unika gruppnamnet med vilket användaren är associerad.

Testgrupp

Klicka för att testa associeringen av användaren med gruppen.

Gruppsokningsfilter:

Lämna inte det här fältet tomt. Om det inte finns någon registrering så kan du inte tilldela en LDAP-grupp till en BVMS-användargrupp.

Välj ett filter för att hitta en användargrupp.

Exempel är fördefinierade.

Se även

– *Konfigurera LDAP-inställningar, sidan 195*

32.10

Sidan Inloggningsuppgifter

Huvudfönster > **Användargrupper** > fliken **Enterprise-åtkomst** >  > fliken **Enhetsbehörigheter** > fliken **Inloggningsuppgifter**

Konfigurera inloggningsuppgifterna för ett Enterprise Account på en Management Server.

Du kan konfigurera Enterprise Access på varje Management Server som ingår i ditt Enterprise System. Enterprise Management Server använder den här uppgiften för att tillåta åtkomst till enheterna på denna Management Server för den Operator Client som loggar in som en användare i en Enterprise User Group.

Beskrivning:

Skriv en beskrivning för önskat Enterprise Account.

Strong password policy

Kryssrutan **Strong password policy** är förvald för alla nya användargrupper.

Vi rekommenderar starkt att du behåller den här inställningen för bättre skydd mot obehörig åtkomst.

Följande regler gäller:

- Minsta lösenordslängd enligt inställningen på sidan **Kontoregler** för önskad användargrupp.
- Minst en versal (A–Z).
- Minst en siffra (0–9).
- Minst ett specialtecken (till exempel ! \$ # %).
- Tidigare lösenord får inte användas.



Ange det nya lösenordet: / Bekräfta lösenord



Skriv in och bekräfta lösenordet för denna Management Server.

Se även

- *Regler för starka lösenord , sidan 189*
- *Skapa ett Enterprise Account, sidan 191*

32.11 Sidan Logiskt träd

Huvudfönster >  **Användargrupper** > fliken **Användargrupper** >  > fliken **Enhetsbehörigheter** > fliken **Logiskt träd**
eller

Huvudfönster >  **Användargrupper** > fliken **Enterprise-åtkomst** >  > fliken **Enhetsbehörigheter** > fliken **Logiskt träd**

Låter dig konfigurera det logiska trädet för varje användargrupp.

Så här konfigurerar du behörigheter:

- ▶ Markera eller avmarkera kryssrutorna efter behov.
Om du väljer ett objekt nedanför en nod markeras noden automatiskt.
Om du väljer en nod markeras alla objekt nedanför automatiskt.

Kamera

Markera en kryssruta för att ge användarna i den valda användargruppen åtkomst till motsvarande enheter.

Du kan återkalla åtkomsten till en kamera på sidan **Kamerabehörigheter**.

Analog monitorgrupp

Markera kryssrutan om du vill ge användarna i den valda användargruppen åtkomst till den här analoga monitorgruppen.

Se även

- *Konfigurera enhetsbehörigheter, sidan 197*

32.12 Sidan Användarfunktioner

Huvudfönster >  **Användargrupper** > fliken **Användargrupper** >  > fliken **Operatörsbehörigheter** > fliken **Operatörsfunktioner**
eller



Huvudfönster > **Användargrupper** > fliken **Enterprise User Group** >  > fliken **Operatörsbehörigheter** > fliken **Operatörsfunktioner**

Låter dig konfigurera diverse behörigheter för den valda användargruppen.

PTZ-styrning av domekameror

Markera kryssrutan för att aktivera styrning av en kamera.

Sidan **Kontrollprioriteter**: I fältet **Kontrollprioriteter** kan du ställa in prioriteten för att överta styrningen för en kamera.

Allegiant-trunkledning

Markera kryssrutan för att aktivera åtkomst till Bosch Allegiant-trunkledning.

Sidan **Kontrollprioriteter**: I fältet **Kontrollprioriteter** kan du ställa in prioriteten för att erhålla Bosch Allegiant-trunkledning.

Skriv ut och spara

Markera kryssrutan om du vill tillåta utskrift och lagring av video, kartor och dokument.

Bearbetar larm

Markera kryssrutan för att aktivera bearbetning av larm.

Avbryt Windows skärmläckare för inkommande larm

Markera kryssrutan om du vill säkerställa att inkommande larm visas även om skärmläckaren är aktiv. Den här inställningen har ingen effekt om skärmläckaren kräver ett användarnamn och lösenord för att avbrytas.

Larmvisning

Markera kryssrutan för att aktivera visning av larm. Om du väljer det här alternativet avaktiveras **Bearbetar larm** samtidigt.

Uppspelning

Markera kryssrutan för att tillåta olika uppspelningsfunktioner.

Exportera video

Markera kryssrutan för att aktivera export av videodata.

Exportera MOV/ASF-video

Markera kryssrutan för att tillåta export av videodata i ASF- och MOV-format.

Skydda video

Markera kryssrutan för att aktivera skydd av videodata.

Sluta skydda video

Markera kryssrutan för att aktivera både skyddade och oskyddade videodata.



Obs!

Konfigurera behörigheter för att begränsa och ta bort begränsningar för ett användarkonto på DIVAR AN-enheten efter behov. Skapa en användare i BVMS med samma inloggningsuppgifter och konfigurera behörigheterna för begränsning och borttagning av begränsning.

Visningen av begränsad video påverkas inte och måste konfigureras separat.

Begränsa video

Markera kryssrutan för att aktivera begränsning av videodata.

Sluta begränsa video

Markera kryssrutan för att aktivera både begränsning och borttagning av begränsning av videodata.

Ta bort video

Markera kryssrutan för att aktivera borttagande av videodata.

Åtkomst till video som har spelats in under perioder då användargruppen inte har haft behörighet att logga in

Markera kryssrutan för att aktivera åtkomst till beskrivna videodata.

Loggboksåtkomst

Markera kryssrutan för att aktivera åtkomst till loggboken.

Händelseknappar för operatör

Markera kryssrutan för att aktivera knapparna för användarhändelser i Operator Client.

Stäng Operator Client

Markera kryssrutan för att aktivera stängning av Operator Client.

Minimera Operator Client

Markera kryssrutan om du vill kunna minimera Operator Client.

Porttelefon med ljud

Markera i kryssrutan för att låta användaren tala i högtalarna på en kodare med funktioner för in- och utgående ljud.

Manuell larminspelning

Markera kryssrutan för att aktivera manuell bearbetning av larm.

Åtkomst till VRM-monitor

Markera kryssrutan om du vill tillåta åtkomst till programvaran VRM Monitor.

Ange referensbild

Markera kryssrutan för att tillåta uppdatering av referensbilden i Operator Client.

Ange områdesurval för referensbild

Markera kryssrutan för att göra det möjligt att välja området i kamerabilden för uppdatering av referensbilden i Operator Client.

Byt lösenord

Markera kryssrutan om du vill att en Operator Client-användare ska kunna ändra lösenordet för inloggning.

Armera inbrottspanelsområden

Markera kryssrutan om du vill tillåta en användare med Operator Client att aktivera områden som har konfigurerats i en inbrottspanel som ingår i din BVMS-konfiguration.

Framtvinga armering av inbrottspanelsområden

Markera kryssrutan för att tillåta en användare av Operator Client att framtvinga aktivering av områden som har konfigurerats i en inbrottspanel som ingår i BVMS-konfigurationen.

Desarmera inbrottspanelsområden

Markera kryssrutan för att tillåta en användare med Operator Client att inaktivera områden som har konfigurerats i en inbrottspanel som ingår i BVMS-konfigurationen.

Stäng av signaler för inbrottspanelsområden

Markera kryssrutan för att tillåta en användare med Operator Client att stänga av larmsirenerna för områden som har konfigurerats i en inbrottspanel som ingår i BVMS-konfigurationen.

Kringgå inbrottspanelspunkter

Markera kryssrutan för att tillåta en användare med Operator Client att ändra läget på punkt som har konfigurerats i en inbrottspanel till läget **Punkt kringgås**. En punkt som har kringgåtts kan inte skicka ett larm. När tillståndet ändras tillbaka till **Punkt kringgås ej**, skickas eventuella väntande larm

Lås upp inbrottspanelsdörrar

Markera kryssrutan om du vill tillåta en användare med Operator Client att låsa upp en dörr som har konfigurerats i en inbrottspanel.

Säkra och osäkra inbrottspanelsdörrar

Markera kryssrutan om du vill tillåta en användare med Operator Client att låsa och låsa upp en dörr som har konfigurerats i en inbrottspanel.

Växla inbrottspanelsdörrar

Markera kryssrutan när en användare med Operator Client ska kunna växla läget på en dörr som har konfigurerats i inbrottspanelen.

Visningsföljd vid samma larmprioritet

Välj lämpligt värde för att konfigurera ordningsföljden för larmbildrutor i larmvisningen för Operator Client.

Återspolningstid vid direktuppspelning:

Ange antalet sekunder som direktuppspelningen tar.

Upprepa ljudlarm:

Markera kryssrutan och ange antalet sekunder efter vilket ett larmljud upprepas.

Begränsa åtkomsten till inspelad video till de senaste n minuterna:

Markera kryssrutan för att begränsa åtkomsten till inspelade videor.
Ange antal minuter i listan.


Tvinga fram automatisk utloggning av operatören efter så här lång inaktivitet:

Markera kryssrutan för att aktivera automatisk utloggning för Operator Client efter den konfigurerade tidsperioden.


Se även

– *Utloggning vid inaktivitet, sidan 47*

32.13**Sidan Prioriteringar**

Huvudfönster > **Användargrupper** > fliken **Användargrupper** >  > fliken **Operatörsbehörigheter** > fliken **Prioriteringar**
eller



Huvudfönster > **Användargrupper** > fliken **Enterprise User Group** >  > fliken **Operatörsbehörigheter** > fliken **Prioriteringar**

Gör att du kan konfigurera timeout för explicit PTZ-låsning. Du kan ställa in prioriteringar för PTZ-styrning och visning av inkommande larm.

Automatisk snabbvisning



Flytta skjutreglaget för att justera prioritetsvärdet för live-bildfönstret eller uppspelningsbildfönstret. Detta värde krävs för att inkommande larm ska kunna avgöra huruvida detta larm ska visas automatiskt i larmbildfönstret.


Till exempel: Om du flyttar skjutreglaget för live-bildfönstret till 50 och för uppspelningsvisningen till 70 och ett larm inträffar med en prioritet på 60, visas larmet endast automatiskt om användaren har aktiverat uppspelningsvisning. Larmet visas inte automatiskt när användaren har aktiverat live-visning.

Se även

- *Konfigurera flera prioriteringar, sidan 197*

32.14**Sidan Användargränssnitt**

Huvudfönster >  **Användargrupper** > fliken **Användargrupper** >  > fliken **Operatörsbehörigheter** > fliken **Användargränssnitt** eller

Huvudfönster >  **Användargrupper** > fliken **Enterprise User Group** >  > fliken **Operatörsbehörigheter** > fliken **Användargränssnitt**

Här kan du konfigurera användargränssnittet för fyra monitorer som används av Operator Client.

Du kan konfigurera ett flermonitorläge med upp till fyra monitorer. För varje monitor ställer du in vad som ska visas på den, till exempel att monitor 2 bara visar livebildrutor eller att monitor 1 och monitor 2 har bildförhållandet 16:9 för HD-kameror.

Kontrollmonitor

Välj den monitor som ska användas som kontrollmonitor.

Högsta antal rader för bildrutor vid uppspelning

Välj det högsta antalet bildruterader som ska visas i uppspelningsbildfönstret på kontrollmonitorn.

Larmmonitor

Välj den larmmonitor som kan visa antingen live- och larmläget eller enbart larmläget.

Monitor 1-4

Välj en post i motsvarande lista för varje monitor.

- För kontrollmonitorn är posten **Styrning** förvald och kan inte ändras.
- För larmmonitorn kan du välja någon av följande poster:
 - **Livevideo och larminnehåll**
 - **Endast larminnehåll**
- För de återstående monitorerna kan du välja någon av följande poster:
 - **Bildfönster endast för live**
 - **Kart- och dokumentfönster**
 - **Två kartor och dokument**
 - **Live-bildfönster med helskärm**
 - **Live-fönster för fyra bilder**

Högsta antal rader för bildrutor

Välj det högsta antalet bildruterader som ska visas i bildfönstret på en monitor.

Obs! Det här alternativet är endast tillgängligt för följande vyer:

- **Styrning**
- **Endast larminnehåll**
- **Livevideo och larminnehåll**
- **Bildfönster endast för live**

De återstående vyerna har en fast layout med ett fast antal bildruterader och kan inte ändras.

Bildrutors bildförhållande

Välj bildförhållandet för varje monitor för den första starten av Operator Client. Använd 16:9 för HD-kameror.

Spara inställningarna vid avstängning

Markera kryssrutan för att aktivera att systemet kommer ihåg användargränssnittets senaste status när användaren loggar ut från Operator Client. Om kryssrutan inte är markerad startar Operator Client alltid med konfigurerat användargränssnitt.

Återställ standard

Klicka här om du vill återställa standardinställningarna på den här sida. Alla listposter återställs till standardinställningarna.

32.15**Sidan Serveråtkomst**

Huvudfönster > **Användargrupper** > fliken **Enterprise User Group** >  > fliken **Serveråtkomst**

Du konfigurerar serveråtkomsten på en Enterprise Management Server.

Du anger namnet på Enterprise Account-kontot och kontots lösenord för varje Management Server i Enterprise System. Kontot konfigureras på varje Management Server.

Management Server

Visar namnet på den Management Server som du konfigurerade på denna Enterprise Management Server.

Nätverksadress

Visar den privata IP-adressen eller DNS-namnet för Management Server.

Servernummer

Visar numret för Management Server. Numret används av ett Bosch IntuiKey-tangentbord för att välja önskad Management Server.

Åtkomst

Klicka här om du vill tillåta åtkomst till Management Server. Nu är denna Management Server en Enterprise Management Server.

Enterprise Account

Ange namnet på det Enterprise-konto som har konfigurerats på Management Server.

Lösenord för Enterprise Account

Klicka här för att visa en dialogruta där du kan ange lösenordet för det Enterprise-konto som har konfigurerats på Management Server.

Serverbeskrivning

Visar beskrivningstexten för den här servern.



Fler kolumner visas om de har lagts till i serverlistan.

Se även

- *Skapa en grupp eller ett konto, sidan 190*
- *Skapa ett Enterprise System, sidan 99*
- *Konfigurera serverlistan för Enterprise System, sidan 99*

32.16 Sidan Konfigurationsbehörigheter

Huvudfönster >  **Användargrupper** > fliken **Användargrupper** >  > fliken **Operatörsbehörighet** > fliken **Konfigurationsbehörigheter**
eller

Huvudfönster >  **Användargrupper** > fliken **Enterprise User Group** >  > fliken **Operatörsbehörighet** > fliken **Konfigurationsbehörigheter**
Låter dig konfigurera olika användarbehörigheter för Configuration Client.
Behörighet att starta Configuration Client innebär skrivskyddad åtkomst.

Inloggningsbehörighet

Markera kryssrutan om du vill tillåta inloggning till Configuration Client-programmet.

Enhetsträd

I det här avsnittet kan du ange behörigheterna på sidan **Enheter**. Markera kryssrutan för respektive behörighet.

Kartor och struktur

I det här avsnittet kan du ange behörigheterna på sidan **Kartor och struktur**. Markera kryssrutan för respektive behörighet.

Scheman

I det här avsnittet kan du ange behörigheterna på sidan **Scheman**. Markera kryssrutan för respektive behörighet.

Kameror och inspelning

I det här avsnittet kan du ange behörigheterna på sidan **Kameror och inspelning**. Markera kryssrutan för respektive behörighet.

Händelser

I det här avsnittet kan du ange behörigheterna på sidan **Händelser**. Markera kryssrutan för respektive behörighet.

Larm

I det här avsnittet kan du ange behörigheterna på sidan **Larm**. Markera kryssrutan för respektive behörighet.

Användargrupper

I det här avsnittet kan du ange behörigheterna för att konfigurera användargrupper. Markera kryssrutan för respektive behörighet.



Obs!

Av säkerhetsskäl utesluter kryssrutan **Konfigurera användargrupper** och kryssrutan **Konfigurera användare** varandra.



Menykommandon



I det här avsnittet kan du ange behörigheterna för att konfigurera menykommandon. Markera kryssrutan för respektive behörighet.

Rapporter

I det här avsnittet kan du ange behörigheterna för att konfigurera rapporter. Markera kryssrutan för respektive behörighet.

32.17 Sidan Användargruppbehörigheter

Huvudfönster >  **Användargrupper** > fliken **Användargrupper** >  > fliken **Operatörsbehörigheter** > fliken **Behörigheter för användargrupp**
eller

Huvudfönster >  **Användargrupper** > fliken **Enterprise User Group** >  > fliken **Operatörsbehörigheter** > fliken **Behörigheter för användargrupp**
Låter dig ange i vilka användargrupper som användarna i en viss användargrupp kan lägga till nya användare.



Obs!

Du kan bara tilldela användargrupsbehörigheter till en användargrupp som du tidigare har tilldelat behörighet att konfigurera användare. Du tilldelar den här behörigheten på sidan **Konfigurationsbehörigheter**.





Obs!

Användarna i en standardanvändargrupp har inte behörighet att lägga till nya användare i den administrativa gruppen. Den här kryssrutan är inte aktiverad.

Se även

– *Sidan Konfigurationsbehörigheter, sidan 380*

32.18 Sidan Kontoprinciper

Huvudfönster >  **Användargrupper** > fliken **Användargrupper** >  > fliken **Säkerhet** > fliken **Kontoregler**
eller

Huvudfönster >  **Användargrupper** > fliken **Enterprise User Group** >  > fliken **Säkerhet** > fliken **Kontoregler**
Låter dig konfigurera inställningar för användare och lösenord.

Regler för starka lösenord

Markera kryssrutan om du vill aktivera lösenordsprincipen.

Mer information finns i *Konfigurerar användare, behörigheter och Enterprise Access, sidan 189*.



Obs!

Inställningen **Regler för starka lösenord** gäller bara för användarna om kryssrutan är markerad i motsvarande användargrupp.

Vi rekommenderar starkt att du behåller den här inställningen för bättre skydd mot obehörig åtkomst.

Lägsta tillåtna längd på lösenord

Den här inställningen anger det minsta antal tecken som ett lösenord för ett användarkonto måste innehålla.

Markera kryssrutan om du vill aktivera inställningen och ange det minsta värdet.

Högsta ålder för lösenord i dagar

Den här inställningen anger hur länge (i antal dagar) som ett lösenord kan användas innan systemet kräver att användaren ändrar det.

Markera kryssrutan om du vill aktivera inställningen och ange det minsta värdet.

Antalet använda lösenord i historiken

Den här inställningen anger hur många unika nya lösenord som måste associeras med ett användarkonto innan ett gammalt lösenord kan återanvändas.

Markera kryssrutan om du vill aktivera inställningen och ange det minsta värdet.

Högsta antal ogiltiga inloggningsförsök

Den här inställningen gör att ett konto blockeras efter ett visst antal inloggningsförsök.

Markera kryssrutan om du vill aktivera inställningen och ange det minsta värdet.

**Obs!**

Om det högsta värdet för antal ogiltiga inloggningsförsök överskrids inaktiveras kontot och måste aktiveras igen.

**Obs!**

Antalet ogiltiga inloggningsförsök återställs efter en lyckad inloggning.

**Obs!**

Kryssrutan **Högsta antal ogiltiga inloggningsförsök** är inaktiverad för den administrativa gruppen.

Inaktivera offline-klient

Markera kryssrutan om du vill inaktivera inloggning till en offlineklient.

Kryssrutan **Inaktivera offline-klient** markeras automatiskt om kryssrutan **Högsta antal ogiltiga inloggningsförsök** markeras.

Ytterligare information

Från och med BVMS 9.0 gäller följande inställningar för **Kontoregler** som standard:

- Kryssrutan **Regler för starka lösenord** är markerad som standard.
- Kryssrutan **Lägsta tillåtna längd på lösenord** är markerad som standard. Standardvärdet är 10.
- Kryssrutan **Högsta ålder för lösenord i dagar** är inte markerad som standard. Standardvärdet är 90.
- Kryssrutan **Antalet använda lösenord i historiken** är inte markerad som standard. Standardvärdet är 10.
- Kryssrutan **Högsta antal ogiltiga inloggningsförsök** är inte markerad som standard. Standardvärdet är 1.
- Kryssrutan **Inaktivera offline-klient** är inte markerad som standard.

Se även

- *Regler för starka lösenord , sidan 189*

33

Felsökning

Detta kapitel innehåller information om hur du hanterar kända problem genom att använda BVMS Configuration Client.

Problem efter uppdatering av Bosch Video Management System

Problem	Orsak	Lösning
NVR spelar inte in efter uppdateringen av Bosch Video Management System.	Anslutningen mellan NVR-enheten och hanteringsservern bröts efter uppdateringen. Uppdateringen kan ha ändrat BVMS-databasen på hanteringsservern. NVR-enheten behöver kännedom om dessa ändringar.	Upprätta anslutningen mellan NVR-enheten och hanteringsservern på nytt.

Problem under installationen

Problem	Orsak	Lösning
Installationen visar fel tecken.	Windows-språkställningarna är fel.	<i>Konfigurera önskat språk i Windows, sidan 385</i>
Installationen stoppas med ett meddelande som anger att OPC Server inte kan installeras.	OPC Server-filer kan inte skrivas över.	Avinstallera OPC Core Components Redistributable och starta om installationsprogrammet för BVMS.
Programvaran kan inte avinstalleras via installationsprogrammet.		Starta Control Panel > Add/Remove Programs och avinstallera BVMS.

Problem omedelbart efter att programmet startas

Problem	Orsak	Lösning
BVMS visar fel språk.	Windows är inte inställt på önskat språk.	<i>Konfigurera språket för Configuration Client, sidan 82</i> eller <i>Konfigurera språket för Operator Client, sidan 83</i>
Dialogrutan för inloggning för Operator Client visar fel språk.	Trots att du har ändrat språk för Operator Client i Configuration Client är språket i dialogrutan för inloggning för Operator Client beroende av Windows-språket.	<i>Konfigurera önskat språk i Windows, sidan 385</i>

Problem med visningspråk

Problem	Orsak	Lösning
Vissa displaytexter i Configuration Client eller Operator Client är på ett annat språk, oftast engelska.	Operativsystemets språk på datorn där Management Server är installerat är ofta engelska. När BVMS-databasen skapas på datorn skapas därför många displaytexter på engelska. De ändras inte oavsett Windows-språket på en Operator Client-dator. För att undvika sådana språkskillnader kan du installera Management Server-programvaran på en dator med rätt gränssnittsspråk i Windows.	Ändra inte detta.

Problem med Bosch IntuiKey-tangentbord

Problem	Orsak	Lösning
Bosch IntuiKey-tangentbordet utlöser ett larm och displayen med skärmknappar visar Off Line.	Anslutningen till arbetsstationen slutar fungera. Antingen är kabeln skadad eller ej i kontakten eller så har arbetsstationen återställts.	<i>Återupprätta anslutningen till ett Bosch IntuiKey-tangentbord, sidan 385</i>

Problem med inställningarna på ljudkortets kontrollpanel för inspelning

Problem	Orsak	Lösning
Rundgång förekommer vid användning av Intercom-funktioner.	På ljudkortets kontrollpanel för inspelning måste mikrofonen vara markerad, inte stereo mix (eller något annat). Operator Client kontrollerar konfigurationsfilen under starten och ändrar inställningar i inspelningsstyrningen därefter. Den här konfigurationsfilen innehåller en standardpost som kanske inte överensstämmer med systemkonfigurationen. Inställningen återställs varje gång Operator Client startas.	Ändra inställningen i konfigurationsfilen för Operator Client till mikrofon.

Krascha Configuration Client

Problem	Orsak	Lösning
Configuration Client kraschar.	Om för många kameror som inte anslutits till Bosch Video Management System konfigurerats i en Allegiant-fil så kan du minska antalet. På så sätt undviks onödig systembelastning.	Se <i>Minska antalet Allegiant-kameror</i> , sidan 385.

Krascha Operator Client

Problem	Orsak	Lösning
Operator Client kraschar.	DiBos Web-klienten är installerad och har startats på datorn där Operator Client är installerad.	Avinstallera DiBos Web-klienten.

33.1 Konfigurera önskat språk i Windows

Om du vill ändra displayspråket för inställningarna för BVMS måste du byta språk i Windows. För att aktivera språkinställningarna startas datorn om efter att följande steg har utförts.

Konfigurera önskat språk:

1. Klicka på **Start**, klicka på **Kontrollpanelen** och dubbelklicka sedan på **Nationella inställningar och språkinställningar**.
2. Klicka på fliken **Avancerat** under **Språk för program som inte stöder Unicode**, välj önskat språk.
3. Klicka på **OK**.
4. I alla de kommande meddelanderutorna klickar du på **Ja**.
Datorn startas om.

33.2 Återupprätta anslutningen till ett Bosch IntuiKey-tangentbord

1. Stick in kabeln igen eller vänta tills arbetsstationen är online.
Meddelandet Off Line försvinner.
2. Tryck på snabbtangenten Terminal för att ange BVMS.

33.3 Minska antalet Allegiant-kameror

Du behöver Allegiant Master Control Software för att kunna redigera Allegiant-filen.

Så här minskar du antalet Allegiant-kameror:

1. Starta Master Control Software.
2. Öppna Allegiant-filen.
3. Klicka på fliken Camera.
4. Markera de kameror som inte behövs.
5. På Edit menyn, klicka på Delete.
6. Spara filen. Filstorleken förblir oförändrad.
7. Upprepa det sista steget för de skärmar du inte behöver. Klicka på fliken Monitors.
8. Importera den här filen i Bosch Video Management System (se *Lägga till en enhet manuellt*, sidan 136).

33.4 Använda portar

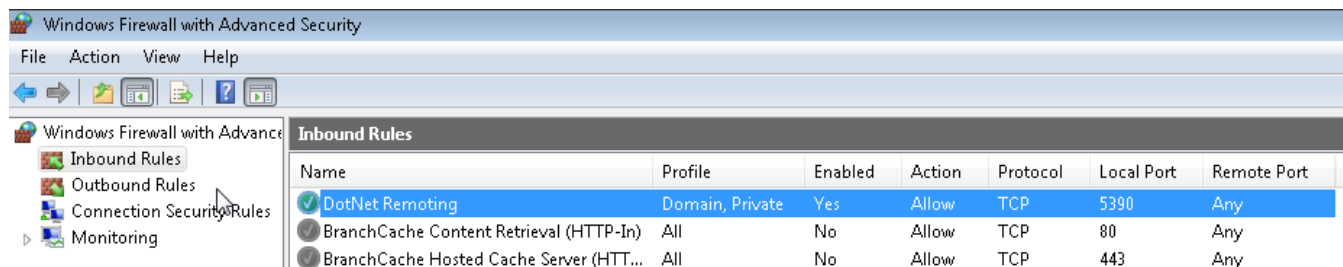
I det här avsnittet hittar du listor över de portar som måste vara öppna inom ett LAN-nätverk för alla BVMS-komponenter. Dessa portar får inte vara öppna mot Internet. I så fall måste säkra anslutningar som VPN eller fjärråtkomst användas.

I varje tabell anges de lokala portarna som måste vara öppna på den dator som servern är installerad på eller på den router/nivå 3-switch som är ansluten till maskinvaran.

I en Windows 7-brandvägg konfigurerar du en regel för inkommande trafik för varje öppen port.

Tillåt alla utgående anslutningar för alla BVMS-programtillämpningar.

Exempel på en enkel regel för inkommande trafik i brandväggen i Windows 7



Management Server-/Enterprise Management Server-portar

Server (lyssnare)	Protokol l	Inkommande portar	Klient (förfrågare)	Anmärkning
Management Server	TCP	5390	Operator Client, Configuration Client, Bosch VMS SDK-tillämpning	.NET-fjärranrop
Management Server	TCP	5392	Operator Client, Configuration Client, Mobile Video Service	WCF, gateway.push.apple.com
Management Server	TCP	5395	Configuration Client, Operator Client	Användarinställningar, filöverföring

Video Recording Manager-portar

Server (lyssnare)	Protokoll	Inkommande portar	Klient (förfrågare)	Anmärkning
VRM	TCP	1756	Management Server, Configuration Client	via RCP+
VRM	UDP	1757	Management Server, Operator Client	Sök efter mål
VRM	UDP	1800	Management Server, Operator Client	Sök efter mål i multicast-aktiverat nätverk
VRM	TCP	80	Operator Client	VRM-uppspelning via http
VRM	TCP	443	Operator Client	VRM-uppspelning via https

Server (lyssnare)	Protokoll	Inkommande portar	Klient (förfrågare)	Anmärkning
VRM	TCP	5364, 5365	Operator Client	VRM eXport Wizard (projektversion)

Mobile Video Service-portar

Server (lyssnare)	Protokoll	Inkommande portar	Klient (förfrågare)	Anmärkning
Mobile Video Service	TCP	80	Management Server, Operator Client, Configuration Client, HTML-klient, mobilappar	Åtkomst via http
Mobile Video Service	TCP	443	Management Server, Operator Client, Configuration Client, HTML-klient, mobilappar	Åtkomst via https
Mobile Video Service	TCP	2195	Apple Push-avisering	Mac iOS
Mobile Video Service	UDP	1064-65535	Kodare, VRM	
Mobile Video Service-kodkonverterare	TCP	5382	Mobile Video Service-mobiloperatör	Medieström
Mobile Video Service-kodkonverterare	TCP	5385	Mobile Video Service-mobiloperatör	Medieström
Mobile Video Service BVMS-operatör	TCP	5383	Operator Client	Medieström
Mobile Video Service-mobiloperatör	TCP	5384	HTML-klient, mobilappar	Medieström

iSCSI-lagringsystemportar

Konfigurera vidarekoppling av portar vid den anslutna routern för enheten.

Server (lyssnare)	Protokoll	Inkommande portar	Klient (förfrågare)	Anmärkning
iSCSI-lagringsystem	TCP	3260	Kodare, VRM, Configuration Client	

Bosch Video Streaming Gateway-portar

Server (lyssnare)	Protokoll	Inkommande portar	Klient (förfrågare)	Anmärkning
Bosch Video Streaming Gateway	TCP	8756-8762	VRM, Management Server, Configuration Client	
Bosch Video Streaming Gateway	TCP	1756	VRM Configuration Client	via RCP+
Bosch Video Streaming Gateway	TCP	1757	VRM Configuration Client	Sök efter mål
Bosch Video Streaming Gateway	TCP	1758	VRM Configuration Client	Svarstid för avsökning
Bosch Video Streaming Gateway	TCP	1800	VRM Configuration Client	Sök efter mål i multicast-aktiverat nätverk
Bosch Video Streaming Gateway	UDP	1064-65535	Kodare, VRM	

ONVIF-kameraportar

Konfigurera vidarekoppling av portar vid den anslutna routern för enheten.

Server (lyssnare)	Protokoll	Inkommande portar	Klient (förfrågare)	Anmärkning
ONVIF-kamera	TCP	80	Management Server, VSG, Configuration Client, Operator Client	Åtkomst via http
ONVIF-kamera	RTSP	554	Management Server, VSG, Configuration Client, Operator Client	

BVMS Operator Client-/Cameo SDK-portar

Server (lyssnare)	Protokoll	Inkommande portar	Klient (förfrågare)	Anmärkning
Operator Client	TCP	5394	Bosch VMS SDK-tillämpning, BIS	.NET-fjärranrop
Operator Client	UDP	1024-65535	Kodare, VRM	
Operator Client	TCP	443	Kodare	Fjärråtkomst, krypterad direktvisning

Kodarportar

Konfigurera vidarekoppling av portar vid den anslutna routern för enheten.

Server (lyssnare)	Protokoll	Inkommande portar	Klient (förfrågare)	Anmärkning
Kodare	TCP	1756	Avkodare, Management Server, VRM, Operator Client, Configuration Client, Bosch VMS SDK-tillämpning	via RCP+
Kodare	UDP	1757	Avkodare, Management Server, Operator Client	Sök efter mål
Kodare	UDP	1758	Avkodare, Management Server, Operator Client	Svarstid för avsökning
Kodare	UDP	1800	Avkodare, Management Server, Operator Client	Sök efter mål i multicast-aktiverat nätverk
Kodare	TCP	80	Operator Client, Bosch VMS SDK-tillämpning, VSG	Åtkomst via http
Kodare	TCP	443	Operator Client, Bosch VMS SDK-tillämpning, VSG	Åtkomst via https

BVMS-avkodarportar

Konfigurera vidarekoppling av portar vid den anslutna routern för enheten.

Server (lyssnare)	Protokoll	Inkommande portar	Klient (förfrågare)	Anmärkning
Avkodare	TCP	1756	Management Server, Operator Client, Configuration Client, Bosch VMS SDK-tillämpning	via RCP+
Avkodare	UDP	1757	Management Server, Operator Client	Sök efter mål
Avkodare	UDP	1758	Management Server, Operator Client	Svarstid för avsökning
Avkodare	UDP	1800	Management Server, Operator Client	Sök efter mål i multicast-aktiverat nätverk
Avkodare	TCP	80	Operator Client	Åtkomst via http
Avkodare	TCP	443	Operator Client	Åtkomst via https
Avkodare	UDP	1024-65535	Kodare	

BRS/DiBos-portar

Server (lyssnare)	Protokoll	Inkommande portar	Klient (förfrågare)	Anmärkning
DiBos 8.7/ BRS 8.10	TCP	808	Management Server, Configuration Client	Webbtjänst För DiBos v. 8.7 krävs en korrigering.
Alternativ:				

Server (lyssnare)	Protokoll	Inkommande portar	Klient (förfrågare)	Anmärkning
BRS/DiBos	TCP	135	Operator Client, Management Server, Configuration Client	DCOM, används om webbtjänsten inte fungerar eller om den DiBos-version som används saknar stöd för webbtjänsten Brandväggen måste vara inaktiverad
BRS/DiBos	UDP	135	Operator Client, Management Server, Configuration Client	DCOM, används om webbtjänsten inte fungerar eller om den DiBos-version som används saknar stöd för webbtjänsten Brandväggen måste vara inaktiverad

DVR-portar

Konfigurera vidarekoppling av portar vid den anslutna routern för enheten.

Server (lyssnare)	Protokoll	Inkommande portar	Klient (förfrågare)	Anmärkning
DVR-styrning	TCP	80	Management Server, Configuration Client, Operator Client	Åtkomst via http

Barco Monitor Wall

Server (lyssnare)	Protokoll	Inkommande portar	Klient (förfrågare)	Anmärkning
Barco Monitor Wall	TCP	1756	Management Server, Operator Client, Configuration Client, Bosch VMS SDK-tillämpning	via RCP+
Barco Monitor Wall	UDP	1757	Management Server, Operator Client	Sök efter mål
Barco Monitor Wall	UDP	1758	Management Server, Operator Client	Svarstid för avsökning
Barco Monitor Wall	UDP	1800	Management Server, Operator Client	Sök efter mål i multicast-aktiverat nätverk

VIDOS

Server (lyssnare)	Protokoll	Inkommande portar	Klient (förfrågare)	Anmärkning
VIDOS	TCP	1756	Kodare, Configuration Client	via RCP+

Server (lyssnare)	Protokoll	Inkommande portar	Klient (förfrågare)	Anmärkning
VIDOS	TCP	1757	Kodare	Sök efter mål
VIDOS	TCP	1758	Kodare	Svarstid för avsökning
VIDOS	TCP	1800	Kodare	Sök efter mål i multicast-aktiverat nätverk

33.5 Aktivera loggning för ONVIF-händelser

Du kan aktivera loggning av ONVIF-händelser om du t.ex. får problem med att ta emot BVMS-händelser. Loggning hjälper dig att hitta orsaken.

Så här aktiverar du loggning:

1. Öppna filen `%programfiles(x86)%\Bosch\VMS\AppData\Server\CentralServer\BVMSLogCfg.xml` i ett lämpligt redigeringsprogram, till exempel Notepad. Kör programmet Notepad som administratör.
2. Leta dig fram till raden med följande sträng:
`Add logging for onvif events of a device by network address`
De kommenterade raderna innehåller en kort förklaring.
3. Ange `OnvifEvents.<Networkaddress>` som loggningsnamn.
Skriv bara `OnvifEvents` om du vill logga händelserna för samtliga ONVIF-enheter.
4. Ange `DEBUG` som nivåvärde för alla inkommande och utgående händelser.
Ange `INFO` för alla utgående händelser.
Ange `WARN` eller `ERROR` om du vill inaktivera funktionen.

Följande rader visar ett exempel på hur man loggar händelser från enheten 172.11.122.22 med alla utgående och inkommande händelser:

```
<logger name="OnvifEvents.172.11.122.22" additivity="false">  
<level value = "DEBUG"/>  
<appender-ref ref="OnvifRollingFileAppender"/>  
</logger>
```

Se även

- *Konfigurera ONVIF-händelser, sidan 133*
- *ONVIF-händelser, sidan 53*

Ordlista

802.1x

Standarden IEEE 802.1x fastställer en allmän metod för autentisering och behörighetskontroll i IEEE-802-nätverk. Autentisering utförs via autentiseraren som kontrollerar den överförda behörighetskontrollinformationen med hjälp av en behörighetskontrollserver (se RADIUS-server) och godkänner eller nekar utifrån detta åtkomst till de tillgängliga tjänsterna (LAN, VLAN eller WLAN).

Aktiveringsnyckel

En sifferkod som användaren behöver för att aktivera de köpta licenserna. Du får aktiveringsnyckeln när du har angett auktoriseringsnumret i Bosch Security System Software License Manager.

Aktiveringspunkt

Muskänslig ikon på en karta. Aktiveringspunkter konfigureras i Configuration Client. Aktiveringspunkter kan till exempel vara kameror, reläer och ingångar. Operatören kan använda aktiveringspunkter för att söka efter och välja en enhet i en byggnad. Aktiveringspunkter kan visas med blinkande bakgrundsfärg när en specifik händelse inträffar eller när ett larm utlöses.

Allegiant

Bosch-serien med analoga matrisväxlarsystem.

analog monitorgrupp

En grupp av analoga monitorer som är anslutna till avkodare. Den analoga monitorgruppen kan användas för larmbehandling i ett specifikt fysiskt område. Till exempel, en installation med tre fysiskt separata kontrollrum kan ha tre monitorgrupper. Monitorerna i en analog monitorgrupp är logiskt konfigurerad på rader och kolumner, och kan ställas in för visning av full- eller fyrdelsbild.

ANR

Automated Network Replenishment. Integrerad process som kopierar data som saknas från en videomottagare till nätverksvideospelare efter ett nätverksfel. Kopierade videodata fyller ut det tomrum som bildas efter nätverksfelet. Därför behöver mottagaren någon typ av lokal lagring. Inspelningskapaciteten på den här lokala lagringen beräknas med följande formel:

(nätverksbandbredd x beräknad stilleståndstid + säkerhetsmarginal) x (1 + 1/ säkerhetskopieringshastighet). Denna inspelningskapacitet krävs eftersom den kontinuerliga inspelningen måste fortsätta under kopieringsprocessen.

Användargrupp

Användargrupper används till att definiera gemensamma användarattribut såsom behörigheter, privilegier och PTZ-prioritet. Genom att bli medlem av en grupp ärver användaren automatiskt alla attribut för den gruppen.

Arbetsstation

I BVMS-miljön: En dedikerad dator där Operator Client är installerad. Den här datorn är konfigurerad som en arbetsstation i Configuration Client så att specifika funktioner kan användas.

ASF

Advanced Systems Format; Microsoft Windows media ljud- och videofORMAT.

ATM

Automatic Teller Machine (Bankomat)

Auktoriseringsnummer

Det nummer som du får från Bosch för de programvarulicenser som du har beställt. Du måste ange auktoriseringsnumret i Bosch Security System Software License Manager för att få aktiveringsnyckeln. Du behöver även datorsignaturen för att aktivera de köpta licenserna.

avkodare

Ändrar en digital ström till en analog ström, t.ex. för att visa digital video på en analog monitor.

Beröringsfri utplacering

Metod för automatisk nedladdning, installation och körning av .NET-program utan ändring av register eller delade systemkomponenter. Med Bosch Video Management System, används beröringsfri utplacering för uppdatering av operatörsklienter från hanteringsservern. Uppdateringen sker om en ny version lagras på hanteringsservern och när varje användare loggar in på operatörsklienten. Om du arbetar med en operatörsklient mot flera hanteringsserverdatorer använder den beröringsfria distributionen endast

den programvaruversion som är lagrad på den hanteringsserver som operatörsklienten senast loggade in på. När du försöker logga in på en annan hanteringsserver med en annan programvaruversion visas hanteringsserver som offline eftersom programvaruversionerna inte överensstämmer.

B-frame

Bidirectional frame. Del av en metod för videokomprimering.

Bildfönster

Utrymme för bildrutor, struktureras med hjälp av ett mönster för bildfönster.

Bildruta

Används för att visa live och inspelad video från en enskilda kamera, karta eller HTML-fil.

Bildrutelist

Verktögsfält för en bildruta.

BIS

Building Integration System

bokmärke

Används för att lagra en tidsperiod med live- eller inspelad video. Det innebär att det går att tagga vissa scener för senare undersökning. Du kan dessutom dela dina undersökningsresultat med andra användare genom att exportera ett bokmärke.

Bosch ATM/POS-brygga

Mottar strängar via seriell kabel / COM-gränssnitt och vidarebefordrar dessa strängar via ethernet-kabel (TCP/IP). Strängarna är vanligtvis POS-data eller transaktioner vid bankomater.

BRS

Bosch Recording Station. Programvara för videoinspelning och -hantering.

CCL-emulering

Emulering av kommandokonsolspråket (Command Console Language) som används för att styra en Allegiant-matris. Du kan använda dessa kommandon för att växla en BVMS IP-kamera/-kodare till en BVMS IP-avkodare. Du kan inte styra analoga kameror eller själva Allegiant-matrisen direkt.

Direktuppspelning

Spelar upp den inspelade bilden för vald kamera i en bildruta eller på liveskärmen. Starttiden (antalet sekunder i förfluten tid eller återspolningstid) kan konfigureras.

distorsionskorrigering

Användning av programvara för att omvandla en cirkelformad bild från ett fisheye-objektiv med radiell distorsion till en rätlinjig bild för normal visning (distorsionskorrigering).

DNS

Domain Name System. En DNS-server omvandlar en URL (www.myDevice.com, till exempel) till en IP-adress i nätverk som använder TCP/IP-protokoll.

DTP

En DTP-enhet (Data Transform Processor) transformerar seriella data från uttagsautomater till ett definierat dataformat och skickar dessa data via Ethernet till BVMS. Du måste se till att ett transformeringsfilter är inställt på DTP-enheten. Denna inställning utförs med en separat programvara från DTP-enhetens tillverkare.

dubbel behörighet

Säkerhetsriktlinjer som kräver att två olika användare loggar in på operatörsklienten. Båda användarna måste vara medlemmar av en vanlig Bosch Video Management System-användargrupp. Den här användargruppen (eller de här användargrupperna om användarna är medlemmar av olika användargrupper) måste tillhöra en dubbel behörighetsgrupp. En dubbel behörighetsgrupp har sina egna åtkomstbehörigheter inom Bosch Video Management System. Den här dubbla behörighetsgruppen bör ha fler behörigheter än den normala användargrupp som användaren tillhör. Exempel: Användaren A är medlem av en användargrupp som kallas Grupp A. Användaren B är medlem av Grupp B. Dessutom konfigureras en dubbel behörighetsgrupp med Grupp A och Grupp B som medlemmar. För användare av Grupp A är dubbel behörighet valfritt, för användare av Grupp B är det obligatoriskt. När användare A loggar på visas en andra dialogruta för att bekräfta inloggningen. I den här dialogrutan kan en andra användare logga in om han finns tillgänglig. Om

inte, kan användare A fortsätta och starta operatörsklienten. Han har sedan endast åtkomsträttigheter för Grupp A. När användare B loggar in visas återigen en andra dialogruta för inloggning. I denna dialogruta måste en andra användare logga in. Om inte kan användare B inte starta operatörsklienten.

dubbla strömmar

Dubbla strömmar gör att en inkommande dataström samtidigt kan koda till två olika, individuellt konfigurerade inställningar. Detta skapar två dataströmmar: en för live-inspelning och inspelning före händelse, den andra för normal inspelning, rörelseinspelning och larminspelning.

duplex

Villkor som används för att definiera riktningen för dataöverföring mellan två parter. Halv-duplex tillåter dataöverföring i båda riktningarna, men inte samtidigt. Full-duplex tillåter samtidig dataöverföring.

DWF

Design Web Format. Används för att visa tekniska ritningar på en datormonitor.

DVR-styrning

Digital videoinspelare

DynDNS

Dynamic Domain Name System. En DS-värdtjänst som lagrar IP-adresser i en databas. Med Dynamic DNS kan du ansluta till enheten via Internet med hjälp av värddnamnet på enheten. Se DNS.

Enhetsfamilj

Kodare/IP-kameror från Bosch kan höra till en av följande enhetsfamiljer: Enhetsfamilj 1, enhetsfamilj 2 eller enhetsfamilj 3. Enheter i enhetsfamilj 1 kan bara spela in ström 1. Enheter i enhetsfamilj 2 kan spela in ström 1 eller ström 2. Enheter i enhetsfamilj 3 kan bara spela in antingen ström 1, ström 2 eller I-bildruta.

Enhetsträd

Hierarkisk lista för alla tillgängliga enheter i systemet.

Enterprise Account

Enterprise Account är en auktorisering som gör det möjligt för en Operator Client-användare att ansluta till enheterna på en Management Server

som ingår i ett Enterprise System. I ett Enterprise Account är alla behörigheter konfigurerade för enheterna på denna Management Server. Operator Client kan anslutas samtidigt till alla Management Server-datorer som ingår i Enterprise System. Den här åtkomsten styrs av medlemskapet i en Enterprise User Group, och av enhetsbehörigheterna som konfigurerats i Enterprise Account för den här instansen av Management Server.

Enterprise Management Server

Enterprise Management Server är en BVMS Management Server-värd för konfigurationen av Enterprise User Group-grupper. Du behöver en eller flera Enterprise User Group-grupper som hänvisar till en eller flera serverdatorer. Rollerna för Enterprise Management Server och Management Server kan kombineras i en konfiguration.

Enterprise System

Enterprise System är en funktion i Bosch Video Management System som ger en Operator Client-användare åtkomst till flera Management Server-datorer samtidigt.

Enterprise User Group

Enterprise User Group är en användargrupp som har konfigurerats på en Enterprise Management Server. Enterprise User Group definierar de användare som är behöriga för åtkomst till flera Management Server-datorer samtidigt. Definierar de funktionsbehörigheter som är tillgängliga för dessa användare.

Enterprise-åtkomst

Enterprise-åtkomst är en funktion i BVMS som består av ett eller flera Enterprise Account-konton. Varje Enterprise Account innehåller enhetsbehörigheter för enheter på en viss Management Server.

Fjärråtkomst

Fjärråtkomst gör att olika privata nätverk kan anslutas till offentliga nätverk. Flera nätverk med privata (lokala) nätverksadresser kan användas samtidigt eller i följd genom Operator Client-datorer via allmänna gränssnitt (routrar). Routers uppgift är att omdirigera den inkommande offentliga nätverkstrafiken till motsvarande privata nätverksadresser. Operator Client-användare får

åtkomst till Management Server eller Enterprise Management Server och sina enheter via fjärråtkomst.

flera sökvägar

Användning av datorlagringsteknik med flera sökvägar.

flera sökvägar

Datorlagringsteknik som använder flera definierade fysiska sökvägar som ansluter dataservern till ett lagringsmål (med hjälp av olika styrenheter, bussar, växlar eller liknande) som en reserv- eller belastningsutjämningslösning (redundans, effektivitet).

Flersändning (multicasting)

Kommunikation mellan en enstaka sändare och flera mottagare i ett nätverk genom distribution av en enstaka dataström i nätverket till ett antal mottagare i en definierad grupp. Ett krav för fleranvändardrift är att nätverket är fleranvändarkompatibelt med implementering av UDP-protokollet samt IGMP-protokollet.

fördröjning

Förinställd tid som en kamera visas i ett bildfönster tills nästa kamera visas under en kamerasekvens.

GSM

Globalt system för mobil kommunikation. Standard för digitala mobiltelefoner.

H.264

Standard för kodning (komprimering) av digitala ljud- och videoinspelningar för multimedieprogram. Standarden inkluderar olika profiler som kan se olika ut beroende på tillverkare. Följande profiler finns tillgängliga: Baseline, Baseline+, Huvudprofil. Baseline (används inte i Bosch Video Management System) stöder 2 CIF. Baseline+ stöder 4 CIF och har en bättre bildkvalitet än Baseline. Huvudprofilen stöder 4 CIF och har en högeffektiv kompressionsalgoritm kallad CABAC (Context-adaptive binary arithmetic coding). Denna är främst avsedd för högkvalitativ kodning för lagring.

H.265

H.265 är en videokomprimeringsstandard som definieras av ISO2 och ITU3 och ratificerades den 29 oktober. 2014. Standarden betraktas som en efterföljare till MPEG-4 AVC (Advanced Video Codec), som även kallas H.264, för att kunna komprimera upplösningar från 4K och ultra-HD upp till 36 megapixel.

Händelse

En omständighet eller status som är kopplad till ett larm och/eller en åtgärd. Händelser kan uppstå från många olika källor som t.ex. kameror, arkiv, kataloger, digitala ingångar etc. De kan inkludera start-inspelningslägen, förlust av signallägen, meddelanden att disk är full, användarinloggning, utlösare för digitala ingångar etc.

I-frame

Intra frame. Del av en metod för videokomprimering. Innehåller information för en komplett bild till skillnad från P- eller B-frames som innehåller information om ändringar jämfört med föregående eller nästa bildruta.

inbrottskontrollpanel

Allmänt namn på kärnenheten i ett inbrotts säkerhetssystem från Bosch. Det går att ansluta knappsatser, moduler, detektorer och andra enheter till kontrollpanelen.

Inspelningsschema

Används för schemaläggning av vissa händelser som t.ex. start av säkerhetskopiering eller begränsning av inloggning. Inspelningsscheman kan inte ha luckor eller överlappningar. Det avgör dessutom videoinspelningskvaliteten.

Intelligent Tracking

Intelligent Tracking är en programvaruprocess som körs på en kamera som gör att kameran kan följa ett utvalt objekt.

Intercom-funktioner

Används för att tala via högtalare på en kodare. Den här kodaren måste ha funktioner för in- och utgående ljud. Intercom-funktionerna kan tilldelas per användargrupp.

IPS

Bilder per sekund. Antal videobilder som överförs eller spelas in per sekund.

IQN

iSCSI Qualified Name. Initiatörsnamnet i IQN-format används för att tillhandahålla adresser till både iSCSI-initiatörer och målenheter. Med IQN mapping skapar du en initiatörsgrupp som styr åtkomsten till LUN-enheter på en iSCSI-målenhet och du skriver in initiatörsnamnen i den här initiatörsgruppen för varje kodare och VRM-enhet. Endast enheterna vars initiatörsnamn som läggs till i en initiatörsgrupp har behörighet att få åtkomst till en LUN. Se LUN och se iSCSI.

iSCSI

Internet Small Computer System Interface. Protokoll som hanterar lagring via ett TCP/IP-nätverk. iSCSI medger åtkomst till lagrad data från var som helst i nätverket. Särskilt sedan Gigabit Ethernet kom till har det blivit prisvärt att ansluta iSCSI-lagringsserverar som fjärrhårddiskar i ett datornätverk. När det gäller iSCSI kallas servern som tillhandahåller lagringsresurser för ett iSCSI-mål medan klienten som ansluter till servern och använder dess resurser kallas för en iSCSI-initiatör.

JPEG

Joint Photographic Expert Group

JPEG

Joint Photographic Experts Group.
Kodningsprocess för stillbilder.

Kodare

Ändrar en analog ström till en digital ström, t.ex. för att integrera analoga kameror i ett digitalt system som t.ex. Bosch Video Management System. Vissa kodare har en lokal lagringsplats, t.ex. ett Flash-kort eller en USB-hårddisk, eller också kan de lagra videodata på iSCSI-enheter. IP-kameror har en inbyggd kodare.

Kommandoskript

Makro som administratören kan programmera så att det bygger en automatisk åtgärd så som placering av en PTZ-kamera eller skickar e-postmeddelanden. För den funktionen tillhandahåller Bosch Video Management System en specifik grupp av kommandon. Kommandoskript delas in i klientskript och serverskript. Klientskript används hos klientarbetsstationer för att utföra särskilda uppgifter som kan köras på en klientarbetsstation.

Serverskript utförs automatiskt genom en händelse som utlöstes i systemet. De får argument från händelsen, t.ex. datum och tid. Ett kommandoskript kan bestå av flera skriptdelar. Du kan skapa ett kommandoskript genom att använda följande skriptspråk: C#, VB.Net. Kommandoskript utförs automatiskt som svar på händelser eller larm i enlighet med ett schema (endast serverskript), manuellt från det logiska trädet eller manuellt från ikoner eller kartor.

Korrigerig av kantdistorsion

Distorsionskorrigering sker i själva kameran.

kringgå/sluta kringgå

När du kringgår en enhet ignoreras alla larm som enheten kan generera, vilket är praktiskt i särskilda situationer, t.ex. vid underhållsarbete. När du slutar att kringgå en enhet ignoreras inte enheten längre.

larm

Händelse som är konfigurerad för att skapa ett larm. Detta är en särskild situation (rörelse upptäckt, ringklockan ringde, signalen försvann etc.) som kräver omedelbar uppmärksamhet. Ett larm kan visa live-video, uppspelningsvideo, en åtgärdsplan, en webbsida eller en karta.

Larmbildsfönster

Bildfönster för att visa en eller flera larmbildrutor.

Larmlista

Fönster i Bosch Video Management System används för att visa en lista med aktiva larm.

LDAP

Lightweight Directory Access Protocol. Nätverksprotokoll som använder TCP / IP och tillåter åtkomst till kataloger. En katalog kan till exempel vara en lista på användargrupper och deras åtkomstbehörigheter. Bosch Video Management System använder denna för att få åtkomst till samma användargrupper som MS Windows eller något annat användarhanteringssystem för företaget.

Live-läge

Loggbok

Utrymme för loggning av alla händelser i Bosch Video Management System.

Logiskt nummer

Logiska nummer är unika ID:n som tilldelas till varje enhet i systemet som en enkel referens. Logiska nummer är endast unika inom en särskild enhetstyp. En vanlig användning av logiska nummer är kommandoskript.

Logiskt träd

Träd med en anpassad struktur för alla enheter. Det logiska trädet används i Operator Client för att välja kameror och andra enheter. I Configuration Client konfigureras och skräddarsys det "kompleta logiska trädet" (på sidan Kartor och struktur) för varje användargrupp (på sidan Användargrupper).

LUN

Logical Unit Number (nummer för logisk enhet). Används i iSCSI-miljön för att rikta sig till en individuell diskenhet eller en virtuell partition (volym). Partitionen är en del av RAID-diskenheterna (iSCSI-målet).

lutningsvinkel

Vinkeln mellan horisontalplanet och kameran.

Master Control Software

Programvara som används som gränssnitt mellan Bosch Video Management System och en Allegiant-enhet. Version 2.8 eller senare används.

MHT

Kallas även "webbarkiv". Filformat som kan spara alla HTML- och bildfiler från en internetsajt i en fil. För att undvika problem rekommenderar vi att MHT-filer bara skapas med Internet Explorer 7.0 eller högre.

MOV

Filtillägg för standardvideoformatet som används av QuickTime Player från Apple.

MSS

Maximum Segment Size. Den största mängden data, angiven i bytes, som en dator eller kommunikationsenhet kan hantera i en enda, ofragmenterad bit.

NVR

Bosch Network Video Recorder (nätverksvideospelare); dator i Bosch Video Management System som lagrar ljud- och videodata, fungerar som reserv-NVR eller som

redundant NVR. Den här NVR-enheten skiljer sig från VIDOS NVR som kan integreras i Bosch Video Management System.

Nätverksövervakning

Måttet för nätverksrelaterade värden och utvärdering av dessa värden gentemot konfigureringsbara trösklar.

OID

Object Identifier. Term i SNMP-miljön. Bestämmer en MIB-variabel.

område

En grupp med identifieringsenheter som är anslutna till säkerhetssystemet.

områden

Område är en term som används i samband med ONVIF-kameror. Det är en parameter som används för avsökning av en ONVIF-enhet. Vanligtvis innehåller parametern en URI som följande: onvif: // www.onvif.org/<sökväg>. Parametern <sökväg> kan till exempel vara video_encoder eller audio_encoder. En ONVIF-enhet kan ha flera områden. Den här URI:en betecknar enhetens uppgiftsområde.

ONVIF

Open Network Video Interface Forum. Global standard för nätverksvideoprodukter. Enheter som uppfyller ONVIF kan utbyta livevideo, ljud, metadata och styrningsinformation, och upptäcks och ansluts till nätverkstillämpningar som videohanteringssystem helt automatiskt.

Operator Client

Komponent i Bosch Video Management System som tillhandahåller användargränssnittet för systemövervakning och drift.

Operatörsklientsarbetsstation

Dator i Bosch Video Management System-miljön för visning av live- och uppspelningsvideo samt för konfigurationsuppgifter. Operatörsklienten är installerad på din dator.

OSD

On-Screen Display (skärmmeny): Meny som visas på monitorns skärm.

Panoreringskamera

Kamera med 360° eller 180° siktinkel.

P-frame

Predicted frame. Del av en metod för videokomprimering.

Port

1) På dator- och telekommunikationsenheter är en port (substantiv) generellt ett specifikt ställe för fysisk anslutning till någon annan enhet, vanligtvis med ett uttag och en kontakt av något slag.

Vanligtvis levereras en persondator med en eller flera seriella portar och vanligtvis en parallellport. 2) Inom programmering är en port (substantiv) ett "logiskt anslutningsställe" och specifikt, genom att använda internetprotokollet TCP/IP, det sätt som ett klientprogram använder för att specificera ett visst serverprogram på en dator i ett nätverk. Avancerade program som använder TCP/IP, som webbprotokollet Hypertext Transfer Protocol, har portar med nummer som tilldelats i förväg. Dessa kallas "välkända portar" och har tilldelats av Internet Assigned Numbers Authority (IANA). Andra programprocesser tilldelas portnummer dynamiskt för varje anslutning. När en tjänst (serverprogram) först startas säger man att det ansluter till dess avsedda portnummer. När något klientprogram vill använda den servern måste det också begära att få ansluta till det avsedda portnumret. Portnumren är från 0 till 65535. Portarna 1 till 1023 är reserverade för användning av specifika privilegierade tjänster. Port 80 är standardmässigt definierad för HTTP-tjänst och behöver inte anges i Uniform Resource Locator (URL).

Portmappning

Portmappning tillåter att fjärranslutna datorer ansluter till en viss dator eller tjänst inom ett privat LAN-nätverk (Local Area Network).

POS

Point of sale.

Primär VRM

Synonym för VRM.

PTZ-kamera

Kamera med panorerings-, lutnings- och zoomfunktion.

punkt

En identifieringsenhet som är ansluten till säkerhetssystemet. Punkter visas enskilt på knappatsen och med anpassad text. Texten kan beskriva en viss dörr, rörelsedetektor, rökdetektor eller ett skyddat område såsom ÖVERVÅNING eller GARAGE.

RADIUS-server

Remote Authentication Dial-In User Service: ett klient/server-protokoll för autentisering och kontroll av behörighet och användarkonton med uppringsanslutning på ett datornätverk. RADIUS är defacto-standards för central autentisering för uppringda anslutningar via modem, ISDN, VPN, trådlöst LAN (se 802.1x) och DSL.

RAID

Redundant uppsättning av oberoende diskar. Används för att organisera två eller flera hårddiskar som om de vore en drivenhet. På en sådan drivenhet delas eller reproduceras data. Detta används för att uppnå högre kapacitet, tillförlitlighet och hastighet.

RCP

Remote Control Protocol

Referensbild

En referensbild jämförs kontinuerligt med den aktuella videobilden. Om den aktuella videobilden i de markerade områdena skiljer sig från referensbilden, så löser ett larm ut. Det möjliggör upptäckt av sabotage som annars inte skulle ha upptäckts, t.ex. om kameran vrids åt sidan.

Reserv-VRM

Programvara i BVMS-miljön. Övertar uppgiften från den tilldelade primära eller sekundära VRM-enheten när ett fel uppstår.

RMon och Snmp

Simple Network Management Protocol. IP-baserat protokoll som låter dig inhämta information från nätverksenheter (GET), ställa in parametrar hos nätverksenheter (SET) och meddelas om vissa händelser (EVENT).

ROI

Avkänningsområde. ROI används för att spara bandbredd när ett avsnitt av kamerabilden zoomas in med en fast HD-kamera. Avsnittet fungerar som en PTZ-kamera.

RTP

Real-Time Transport Protocol: ett överföringsprotokoll för video och ljud i realtid

RTSP

Real Time Streaming Protocol. Ett nätverksprotokoll som möjliggör styrning av kontinuerlig överföring av audiovisuella data eller programvara över IP-baserade nätverk.

Sammansatt händelse

Kombination av olika händelser. Kombinationen använder booleska uttryck, d.v.s. OCH och ELLER. Du kan endast kombinera statusändringar, till exempel en ändring i anslutningsstatus till oansluten eller aktivering av ett schema.

Sekundär VRM

Programvara i BVMS-miljön. Ser till att inspelningen som utförs av en eller flera primära VRM-enheter samtidigt överförs till ytterligare ett iSCSI-mål. Inspelningsinställningarna kan avvika från inställningarna på den primära VRM-enheten.

server

BVMS-server som hanterar enheter.

Serversökning

En åtkomstmetod för en användare av Configuration Client eller Operator Client som vill ansluta till flera av systemets accesspunkter i sekvens. En accesspunkt i systemet kan vara en Management Server eller en Enterprise Management Server.

Skimning

Sabotage på en nyckelkortsläsare. En skimningsenhet läser av kortdata på magnetremsan utan kortinnehavarens vetskap.

SNTP

Simple Network Time Protocol är en förenklad version av NTP (se NTP). SNTP kan användas när den ultimata prestandan av den fullständiga NTP-implementeringen som beskrivs i RFC 1305 inte behövs eller är berättigad. SNTP version 4 beskrivs i RFC 2030 (se RFC).

Speglad VRM

Programvara i BVMS-miljön. Specialfall för en sekundär VRM-enhet. Ser till att inspelningen som utförs av en primär VRM-enhet samtidigt överförs till ytterligare ett iSCSI-mål med samma inspelningsinställningar.

Stamlinje

Analog utgångar från en analog matris vilka är anslutna till en kodarenhet. Därmed kan matrisvideokällor användas i Bosch Video Management System.

TCP

Transmission Control Protocol

TCP/IP

Transmission Control Protocol / Internet Protocol. Också känd som Internetprotokollen. En uppsättning kommunikationsprotokoll som används för att överföra data över ett IP-nätverk.

Textdata

Data från en POS eller ATM (bankomat), t. ex. datum och tid eller bankkontonummer som lagras med motsvarande videodata för att tillhandahålla ytterligare information för utvärdering.

Tidslinje

Del av användargränssnittet i Bosch Video Management System. Visar linjer som grafisk återgivning av inspelningar från de valda kamerorna. Tidslinjen låter dig navigera genom inspelade videor.

Trap

Term i SNMP-miljön för ett oefterfrågat meddelande från en övervakad enhet (agent) till ett nätverksövervakningssystem (överordnad styrenhet) om en händelse i denna enhet.

UDP

User Datagram Protocol Ett protokoll utan anslutning som används för att utväxla data via ett IP-nätverk. UDP är mer effektivt än TCP för videoöverföring på grund av lägre resursförbrukning.

unmanaged site

Objekt i enhetsträdets i BVMS som kan innehålla videonätverksenheter, t.ex. digitala videoinspelare. De här enheterna hanteras inte av

Management Server i ditt system. Operator Client-användaren kan ansluta till enheterna på en unmanaged site-plats efter behov.

Uppgiftsschema

Används för att schemalägga händelser som kan uppstå i Bosch Video Management System, till exempel utförande av ett kommandoskript. Under Händelser tilldelar du uppgiftsscheman till händelser. Du även använda inspelningsscheman till att schemalägga händelser. Du kan konfigurera tidsperioder för varje veckodag, helgdagar samt undantagsdagar med ett standarduppgiftsschema. Med ett återkommande uppgiftsschema konfigurerar du återkommande tidsperioder. De kan återkomma varje dag, varje vecka, varje månad eller varje år.

URI

Uniform Resource Identifier. Sträng för att identifiera en nätverksresurs. Varje URI består av schema, behörighet, sökväg, fråga, fragment. Endast schema och fragment är obligatoriskt för en mobil videotjänst. Exempel: `http:<schema>//example.com<authority>/over/therepath?name=ferret<query>#nose<fragment>`

URL-adress

Uniform Resource Locator

WAN

Wide Area Network.

VCA

Analys av videoinnehåll: datoranalys av videoströmmar för att kunna ta reda på vad som händer på scenen som övervakas. Se även Intelligent Video Analytics

Video Streaming Gateway (VSG)

Virtuell enhet som gör att du kan integrera kameror från Bosch, ONVIF-kameror, JPEG-kameror och RTSP-kodare.

Videoanalys

Videoanalys är en programvaruprocess som jämför en kamerabild med lagrade bilder av specifika personer eller föremål. I händelse av en matchning utlöser programvaran ett larm.

Videoupplösning

Specifikation av vågräta och lodräta pixlar överförs via videosignaler. PAL: 1CIF = 352 x 288 2CIF = 704 x 288 4CIF = 704 x 576 QCIF = 176 x

144 NTSC 1CIF = 352 x 240 2CIF = 704 x 240 4CIF = 704 x 480 QCIF = 176 x 120 HD 720p = kodad 1280 x 720 1080p = kodad 1920 x 1080

VIDOS NVR

VIDOS Network Video Recorder. Programvara som lagrar ljud- och videodata från IP-kodare på en RAID 5-diskuppsättning eller på annat lagringsmedium. VIDOS NVR tillhandahåller funktioner för uppspelning och hämtning av inspelad video. Kameror som är anslutna till en VIDOS NVR-dator kan integreras i Bosch Video Management System.

Virtuell ingång

Används för att vidarebefordra händelser från tredjepartssystem till Bosch Video Management System.

VRM

Video Recording Manager (videoinspelningshanterare). Programvarupaket i Bosch Video Management System som hanterar lagring av video (MPEG-4 SH++, H.264 och H.265) med ljuddata och metadata på iSCSI-enheter i nätverket. VRM underhåller en databas med information om inspelningskälla och en lista med tillhörande iSCSI-enheter. VRM fungerar som en tjänst som körs på en dator i Bosch Video Management System-nätverket. VRM lagrar inte videodata utan distribuerar i stället lagringsmöjligheter på iSCSI-enheter till kodarna samtidigt som lastbalansering hanteras mellan flera iSCSI-enheter. VRM strömmar uppspelning från iSCSI till operatörsklienter.

Återspolningstid

Antalet sekunder i förfluten tid när en bildruta växlas till direktuppspelning.

återstudstid

Tidsperiod som börjar med att en händelse inträffar. Under denna tidsperiod godtas oftast ingen annan händelse av samma slag. Detta förhindrar exempelvis att en kontrollsensor skapar ett stort antal händelser. För händelser med flera tillstånd kan du konfigurera en olika prioritetsinställningar för de olika tillstånden. Följande exempel hjälper dig att få en djupare förståelse för begreppet avstudstid. Exempel 1 berör händelser som skapar samma tillstånd: händelsen Systeminformation inträffar och den

konfigurerade avstudsningstiden börjar. Under denna tid inträffar en annan händelse av typen Systeminformation. Den här händelsen av typen Systeminformation godtas inte som en ny händelse. Exempel 2 berör händelser som skapar olika tillstånd med samma prioritet: händelsen Rörelse upptäckt inträffar och den konfigurerade avstudsningstiden börjar. Under den här tiden inträffar händelsen Rörelse avbruten med samma prioritet. Händelsen med stoppad rörelse godtas inte som en ny händelse. Exempel 3 berör även händelser som orsakar olika tillstånd med samma prioritet: tillståndet för en virtuell ingång är påslagen. Tillståndsprioriteringarna för båda tillståndsändringar är identiska. Vid en viss tidpunkt stängs den virtuella ingången av, och avstudsningstiden börjar. Under avstudsningstiden är den virtuella ingången påslagen. Den här tillståndsändringen accepteras inte som en ny händelse eftersom den har samma prioritet. När avstudsningstiden har gått ut, så är den virtuella ingången i ett annat tillstånd. Påslagningen får en tidsstämpel från slutet av avstudsningstiden, och ingen ny avstudsningstid börjar. Exempel 4 berör händelser med olika prioritet som skapar samma tillstånd: händelsen Rörelse upptäckt inträffar och den konfigurerade avstudsningstiden börjar. Under denna tid inträffar händelsen med stoppad rörelse med en högre prioritet. Händelsen Rörelse avbruten accepteras som en ny händelse, men avstudsningstiden börjar inte om. Exempel 5 berör även händelser med olika prioritet som orsakar olika tillstånd: tillståndet för en virtuell ingång är avstängd. Tillståndsprioriteten för påslagen är 5, och för avstängd är den 2. Vid en viss tidpunkt slås den virtuella ingången på (prio 5), och avstudsningstiden börjar. Under avstudsningstiden är den virtuella ingången avstängd (prio 2). Den här tillståndsändringen accepteras som en ny händelse eftersom den har högre prioritet. Avstudsningstiden för den första påslagningen fortsätter. Inga ytterligare tillståndsändringar accepteras under avstudsningstiden.

Innehållsförteckning

Symboler

åtkomst nekad			
Allegiant-CCL-emulering	249		
ändra IP-adress	121, 143, 222, 223		
ändra lösenord	113, 122, 274		
ändra nätverksadress	143		
ändra nätverksadressen	121		
ändra pool	261		
ändring av lösenord	367		
Ändringar av ljusnivå	301		
A			
AE-svarshastighet	291		
aktivera	199		
Bosch Video Management System	88		
tidigare konfiguration	200		
aktivering	202		
fördröjd	199, 212		
konfiguration	199		
aktiveringsnyckel	311		
aktiveringspunkter	332		
Allegiant			
CCL-emulering	136, 147		
för många kameror	385		
kontrollkanal	69, 70		
Network Host-program	70		
PTZ-kamera	343		
satellitsystem	70		
version av fast programvara	62, 64		
Allegiant CCL-emulering	49		
Allegiant CCL-kommandon	71		
Allegiant-CCL-emulering			
åtkomst nekad	249		
Allegiant-fil	385		
Allegiant-matris	136, 142, 227		
allt-i-ett-system	25		
analog matris	227		
analog monitorgrupp	136, 144, 215, 235, 237, 358, 362		
enbildsvy	144		
Fyrbildsvy	144		
initial kamera	144		
lägg till	144		
OSD	144		
startkamera	144		
anpassade händelser	179, 352		
ANR		97, 123, 343	
ansluta			
Allegiant-matris och BVMS	67		
Bosch IntuiKey-tangentbord och BVMS	64		
anslutningssträng	215		
använda hjälpen	16		
användare			
delete	367		
ta bort	367		
användarhändelseknapp	178		
arbetsstation	215		
ASF	375		
ATM POS-enhet	136		
Audio Intercom-funktioner	376		
autentiseringsverifiering	127		
automatisk förstärkningskontroll	291		
automatisk nyanloggning	199		
automatisk omstart	199		
automatisk utloggning	215		
automatisk visning av larm	44		
automatiskt inspelningsläge	257		
avkodare			
Bosch IntuiKey-tangentbord	140		
avkodare:mållösenord	122		
Avkänningsområde	46, 173, 343, 369		
B			
behörigheter	155, 332		
bildförhållandet 16/9	378		
blinkande enhetsikoner	184, 353		
Bosch IntuiKey-tangentbord	62, 63, 64, 66, 136, 140, 229, 247		
Bosch Video Management System	19		
aktivera	88		
GUI-språk	384		
licensiering	88		
onlinehjälp	16		
uppdatera	383		
översikt	19		
brandlarmskamera	149		
brandvägg	269		
Brottsutredande sökning	143, 206, 229, 230		
brusreducering	292		
BVID-kodare			
lägga till	46		
BVIP-avkodare	95, 120		
BVIP-enhet			
lösenord	122, 274		
Webbsida	274		

BVIP-kodare	95, 120	exempel	204
lägg till	232, 259	konfigurera VRM-inspelning	205
lägga till	137	lägga till Bosch Allegiant-ingångslarm	205
BVIP-kodare: lägga till	233, 260	lägga till Bosch ATM/POS-brygga	204
byt lösenord	367	export	
C		konfigurationsdata till OPC	201
CABAC	350	-export	
CCL-emulering	147	ASF	375
CCTV-tangentbord	138	exportera	
anslutningsavbrott	384	Kameratabell	169
CHAP-lösenord	256	Kommandoskript	188
CLL-kommandon	49	konfigurationsdata	200
codecar	170	F	
D		Falsklarm	301
datablad	20	felövervakningsrelä	48
DCZ-tangentbord	138, 247	filtrering	220, 223, 332, 341, 352, 355, 357, 365
DiBos		fjärreexport	53
version	62, 63	fjärråtkomst	29, 99, 103, 216
DiBos-enhet	136	flermonitorläge	378
digital videospelare	136	flytta enhet	111, 117, 131
digitalt tangentbord	138	forcerat lösenordsskydd	212
domekamera	173, 350	frånkopplad	50
DSA E-serien	263	Fyrbildsvy	144, 236
DSA E-Series	109	för många Allegiant-kameror	385
DTP3N	243	fördröjd aktivering	199, 212
dubbel behörighet	368	G	
dubbel inspelning	34	globalt standardlösenord	81, 199, 212
dubbel strömning	114, 175	grundkonfiguration:	110
dubbla IP-adresser	221	gränssnittsställningar	
dubbla strömmar	230	VIP XD	140
duplicera en händelse	178	GUI-språk	384
DVR-enhet	45	H	
DynDNS	29	H.264	350
E		H.264-avblockeringsfilter	350
enheter utan lösenordsskydd	199	hanteringsserver	20, 50
enhetsbyte	90, 92	HD-kameror	378
enhetsfunktioner		helgdagar	165
uppdatering	95, 120	hitta	
enhetsidentifiering	276	enheter	220, 223, 332, 341, 352, 355, 357, 365
enhetsnamn	276	information i hjälpen	16
enhetsruta	332	hjälp	16, 17
enhetsträd	220, 332	hjälp om Bosch Script API	186
enhetsövervakare	202	HTML-filer	332
Enterprise Management Server	379	I	
Enterprise System	27, 99	i offlineläge	367
e-postenhet	136	I/O-moduler	136
ersätt innehåll	156		

identifiering	276	koda på NVR-enheter	220
import		Kodare	
resursfiler	156	lägga till	84, 116, 150
importera		Webbsida	274
Kommandoskript	187	kodare: reservinspelningsläge	120
inaktivera forcerat lösenordsskydd	212	kodkonverteringstjänst	147, 250
inaktivitet	215	Kommandoskript	157, 332
inbrottspanel	251	exportera	188
inget lösenord	199	hjälp om Bosch Script API	186
initial kamera	236	importera	187
Initiatörsnamn	276	Kommersiellt typnummer	213
Initiatörstillägg	276	kompatibilitetsläge	52
inspelningsinställningar	22, 282	konfigurationsdata	
inspelningskvalitet	348	exportera	200
inspelningsläge		konfigurationsdata till OPC	
automatiskt	257	export	201
reserv	257	Konfigurationsguide	
Inspelningstabell	341	Mobil videotjänst	25
Intercom-funktioner	376	konfigurera VRM-inspelning	205
IntuiKey-tangentbord	138	kopiera och klistra in	168
iPad	147, 250	krasch	
IP-adress		Operator Client	385
dubbletter	221	krascha	
ändra	121, 143, 222, 223	Configuration Client	385
iPhone	147, 250	kringgå	
IP-standardadress	221	punkt	377
IQN mapping	110	kringutrustning	136
iSCSI-enhet	110	L	
iSCSI-lagringspool	32, 254	larm	283
iSCSI-lagringsystem	32	sorteringsordning	358
iSCSI-lösenord	256	larminspelning	182, 183, 358
K		larminspelningsläge	170, 344
kamerarunda	332	larminspelningstid (NVR)	358
kamerarunda	157, 335	larmkarta	358
kamerasekvens	332	larmmeddelande	283
kamerasekvens	157, 335	larmprioritet	197
karta		larmsekvens	182, 358
blinkande aktiveringspunkter	184, 353	licenser	311
kartlänk	160	licensiering	
kartor	332	Bosch Video Management System	88
KBD Universal XF-tangentbord	62, 229	konfigurationsguide	81
KBD-Universal XF-tangentbord	63, 136	Stratus-server	88
Klientkommandoskript		Ljusreflexer	301
utförs vid start	143, 187, 188	logga ONVIF-händelser	391
accepterat larm	362	loggboksdatas	215
knapp för användarhändelse	179	anslutningssträng	215
		loggfilsinformation	297
		Logging	257
		loggning	178, 181

Logiskt träd	155, 362	ONVIF-loggning	391
LUN-enheter		OPC Server	383
större än 2 TB	258	Operator Client	19, 155
lägg till ohanterad plats	114, 115	opålitligt nätverk	250
lägg till unmanaged site	115, 272	P	
lägg till videoanalysenhet	148, 252	panoreringskamera	
lägga till Bosch Allegiant-ingångslarm	205	visningslägen	54
lägga till Bosch ATM/POS-brygga	204	pool	
lägga till BVIP-avkodare	232, 259	flytta enhet	111, 117, 131
lägga till BVIP-kodare	137, 233, 260	VRM	108, 261
lägga till en BVIP-kodare	46	ändra	261
lägga till en kodare	84, 116, 150	poolning	32, 254
lägga till pool		pop-up vid automatiskt larm	44
VRM	108	portmappning	29, 216
lägga till textdata i en kontinuerlig inspelning	356	Primär reserv-VRM	107
lägga till VRM	83, 105	primär VRM	34, 106, 253
länka till karta	160	profil	348
lösenord	122, 274	programvaruuppdatering	383
lösenord saknas	199	PTZ-blockering	197, 370, 377
lösenordsändring	113	PTZ-kamera	173, 350
M		Allegiant	343
Management Server	27	PTZ-kontroll	
manuell inspelning	52, 182, 358	blockering	197, 377
manuell inspelningstid (NVR)	358	PTZ-styrning	
menykommandon	209	blockering	370
MIC IP 7000	154	punkt	
Mobil videotjänst	25	kringgå	377
Mobila videotjänster	45	R	
motljuskompensation	291	radera användare	367
multicast	269	RAM-inspelning	344
multival	155	redundant inspelning	34
Måldatahastighet	349	Redundant VRM	34, 107, 253
mållösenord	122	relä	
N		tekniskt fel	48
nattläge	291	reservinspelningsläge	257
nedkopplad	50	kodare	120
NVR	20	resursfiler	156
nya DiBos-enheter	141, 226	import	156
nätverksadress		riplande sensorer	181
ändra	121, 143	ROI	46, 173, 343, 369
nätverkssökning	222	S	
nätverksövervakningsenhet	136	Sammansatta händelser	179, 352
O		schemalagda inspelningsinställningar	22
oberoende Operator Client	50	sekundär inspelning	114, 175
offline	50	Sekundär VRM	34, 106, 253
offlineläge	50	Sekundär VRM-reserv	107
omdirigerad åtkomst	221	sekvens	335
onlinehjälp om programmet	16	Server ID	92
ONVIF Media profile	342		

Serverinitiatörsnamn	256	T	
Serverlista		ta bort användare	367
lägga till kolumner	100, 103	ta bort förprogrammerade lägen	173
radera kolumner	100, 103	tid	283
Servernätverk	114, 115, 272	tid efter händelse	170, 344
Serversökning	103	tid efter händelse	346
Sidan Allegiant-CCL-emulering	249	tid efter larm	344
skaffa PTZ-kontroll	197	tid före händelse	170, 344
skapa		tid före händelse	346
kommandoskript	186	tid före larm	344
skriva ut hjälpen	17	tidigare konfiguration	200
skydda larminspelning	183	tidsserver	97
skärpa	292	tidssynkronisering	97
slutare	292	tidsson	18, 272
SMS-enhet	136	tillstånd	209, 223
SNMP-inställningar	218	tomma lösenord	199
SNMP-meddelanden		tryck-för-tal	376
get	218	tysta signaler	376
skicka	218	U	
sorteringsordning		UHD kameror	230
larm	358	undantagsdagar	165
språk	384	uppdatera	383
Configuration Client	214	uppdatera tillstånd	209, 223
Operator Client	366	uppdatering	
standardkonfiguration	110	enhetsfunktioner	95, 120
standardlösenord	199, 212	uppgrädering av fast programvara	
standardström	229, 342	Bosch IntuiKey-tangentbord	66
status	202	utlösa inspelning av textdata	183
stor LUN-enhet	109, 112, 258, 266	W	
stora LUN-enheter	258	WAN	29, 216
Stratus-server		VCA	300
licensiering	88	Webbklient	147
ström	342, 346	versionskommentarer	20
styra en kamera	170	vidarekoppling av portar	29
styrning av en kamera	206	Video Streaming Gateway	136
stänga av larmsirener	376	videoanalys	251
synkronisera		VIDEOJET 7000 connect	154
VRM-konfiguration	105, 254	VIDOS NVR	140
synkronisering	97	VIP X1600 XFM4	350
systemkrav	20	VIP XD	62
sök		Fyrbildsvy	144
kodare	253	gränssnittsinställningar	140
kodare, endast live	253	halvduplexläge	140
lokala lagringskodare	253	virtuell ingång	136
VRM	253	visningslägen för panoreringsskamera	54
söka efter IP-adresser i konflikt	221	WLAN	147, 250
söka igenom nätverk	222		
sökning			
i subnät	214		

VPN	29
VRM	
lägg till	83, 105
lägga till pool	108
pool	108, 261
Primär	34, 106, 253
Primär reserv	107
redundant	34, 107, 253
Reserv	34, 107, 253
sekundär	34, 106, 253
Sekundär reserv	107
VRM 3.50	105, 254
VRM-lagringspool	32, 254
VRM-reserv	34, 107, 253
Y	
ytterligare data	
textdata	49



Bosch Sicherheitssysteme GmbH

Robert-Bosch-Ring 5

85630 Grasbrunn

Germany

www.boschsecurity.com

© Bosch Sicherheitssysteme GmbH, 2018