



BOSCH

Bosch Video Management System



cs

Uživatelská příručka

Obsah

1	Použití nápovědy	8
1.1	Vyhledání informací	8
1.2	Tisk informací z nápovědy	9
2	Úvod	10
3	Přehled systému	12
3.1	Hardwarové požadavky	13
3.2	Softwarové požadavky	13
3.3	Požadavky na licence	13
4	Koncepce	14
4.1	Koncepce systému BVMS	14
4.1.1	Jeden systém Management Server	14
4.1.2	Enterprise System	15
4.1.3	Server Lookup	15
4.1.4	Unmanaged site	16
4.2	Automatické obnovování sítě (ANR)	17
4.3	Zpracování poplachů	18
4.4	Oblast zájmu (ROI)	20
4.5	Funkce Intelligent Tracking	21
4.6	Odhlášení při nečinnosti	22
4.7	Poruchové relé	22
4.8	Textová data	23
4.9	Klient Operator Client v režimu offline	23
4.9.1	Práce v režimu offline	24
4.10	Klient Operator Client nezávislý na verzi	26
4.10.1	Práce v režimu kompatibility	27
4.11	Režimy zobrazení u panoramatické kamery	27
4.11.1	360stupňová panoramatická kamera – upevnění na podlaze nebo stropu	27
4.11.2	180stupňová panoramatická kamera – upevnění na podlaze nebo stropu	29
4.11.3	360stupňová panoramatická kamera – upevnění na stěně	30
4.11.4	180stupňová panoramatická kamera – upevnění na stěně	31
4.11.5	Oříznuté zobrazení u panoramatické kamery	32
4.12	Ověření pravosti	33
4.13	Tunelování SSH	34
5	Úvod	35
5.1	Spuštění aplikace Operator Client	35
5.2	Přijetí nové konfigurace	35
5.3	Přístup k systému	36
5.4	Použití funkce vyhledávání serverů	36
6	Zobrazení obrazů z kamer	38
6.1	Volba časového pásma	38
6.2	Zobrazení obrazu z kamery v Obrazovém panelu	39
6.3	Zobrazení panoramatické kamery	39
6.4	Přepnutí režimu zobrazení u panoramatické kamery	40
6.5	Zobrazení duální termo/optické kamery	40
6.6	Zobrazení kamer z více instalací softwaru Management Server	41
6.7	Nalezení položky v okně Logický Strom	41
6.8	Změna počtu řádků obrazových panelů	41
6.9	Uspořádání a změna velikosti obrazových panelů	42

6.10	Zobrazení okna Zobrazení Poplachu	43
6.11	Spuštění manuálního nahrávání	43
6.12	Spuštění předkonfigurované sekvence kamer	44
6.13	Spuštění automatické sekvence kamer	44
6.14	Použití režimu jednokanálového zvuku	45
6.15	Použití režimu vícekanálového zvuku	45
6.16	Použití digitálního zoomu	46
6.17	Uložení jednoho obrazu	46
6.18	Tisk jednoho obrazu	47
6.19	Přepnutí do režimu zobrazení na celé obrazovce	47
6.20	Zobrazení nebo skrytí panelů Obrazového panelu	47
6.21	Zobrazení informací o kameře	48
6.22	Povolení analýzy obsahu videa (VCA)	48
6.23	Pravidla zobrazení analýzy obsahu obrazu (VCA)	48
6.24	Spuštění okamžitého přehrávání	48
6.25	Přiřazení kamery monitoru	49
6.26	Použití zvukového režimu	49
6.27	Použití funkce Intercom	50
6.28	Zablokování ovládání kamery PTZ	51
6.29	Aktualizace referenčního obrazu	51
6.30	Zobrazení skupiny analogových monitorů	52
6.31	Ovládání monitorové stěny	52
6.32	Výběr toku živého obrazu pro zobrazení	52
6.33	Zobrazení videa prostřednictvím připojení s malou šířkou pásma	53
6.34	Použití protokolu TCP pro spolehlivé spojení	55
6.35	Připojení k nespravovanému stanovišti	55
6.36	Zobrazení poplachu analýzy video analytics	56
7	Používání map a kamer PTZ	57
7.1	Zobrazení mapy	57
7.2	Ovládání kamer PTZ	57
7.3	Použití ovládání kamery v okně	58
7.4	Použití funkce oblastí zájmu	58
7.5	Použití inteligentního sledování	59
8	Použití oblíbených položek a záložek	60
8.1	Přidávání položek do Stromu Oblíbených Položek	60
8.2	Vytváření a úpravy zobrazení	61
8.3	Přidání záložky	62
8.4	Úprava záložky	63
8.5	Načtení záložky	63
8.6	Exportování záložek	63
9	Uspořádání nahraných videodat	65
9.1	Volba časového pásma	65
9.2	Přehrávání nahraných videodat	66
9.3	Použití Časové Osy	66
9.4	Změna rychlosti přehrávání	67
9.5	Omezení videa	67
9.6	Ochrana videodat	68
9.7	Odstranění videodat	68
9.8	Ověření pravosti obrazových dat	69

9.9	Export videodat	69
9.9.1	Exportování záložek	70
9.9.2	Export časového úseku	70
9.9.3	Export jedné vyhledané položky	71
9.10	Zadání hesla pro export	71
9.11	Export do jednoho souboru	72
9.12	Načtení exportovaného videa	72
9.13	Provedení forenzního vyhledávání (pouze nahrávky ze zařízení VRM)	73
9.14	Povolení analýzy obsahu videa (VCA)	74
9.15	Vyhledání pohybu	74
9.16	Vyhledání položek Deníku	75
9.16.1	Vyhledání přihlášení ke stanovišti unmanaged site	76
9.17	Vyhledání nahraného videa	76
9.18	Zobrazení textových dat	77
9.19	Zobrazení videa prostřednictvím připojení s malou šířkou pásma	78
9.20	Přepínání zdroje nahrávek	80
9.21	Připojení k nespravovanému stanovišti	80
10	Zpracování událostí a poplachů	82
10.1	Přijetí poplachu	82
10.2	Přidání komentáře k poplachu	83
10.3	Vymazání poplachu	83
10.4	Přizpůsobení okna Seznam Poplachů	84
10.5	Zobrazení okna Živý Obraz	84
10.6	Přepínání režimů poplachu v okně zobrazení poplachu	84
10.7	Spuštění sledu operací	85
10.8	Zrušení přijetí poplachu	85
10.9	Spuštění uživatelské události	86
11	Ovládání funkcí bezpečnostní ústředny	87
11.1	Vypnutí poplachových sirén	87
11.2	Ovládání dveří	87
11.3	Odpojení bodu	87
11.3.1	Aktivace oblasti	88
12	Použití klávesnice CCTV	89
12.1	Použití klávesnice KBD Universal XF	89
12.1.1	Uživatelské rozhraní klávesnice KBD Universal XF	89
12.2	Uživatelské rozhraní klávesnice Bosch IntuiKey	91
12.2.1	Stavový displej	92
12.3	Použití klávesnice Bosch IntuiKey připojené k pracovní stanici	92
12.3.1	Spuštění klávesnice	93
12.3.2	Aktivace provozních režimů	93
12.3.3	Zobrazení kamer	93
12.3.4	Použití pákového ovladače	94
12.3.5	Použití programovatelných kláves	95
12.4	Použití klávesnice Bosch IntuiKey připojené k dekodéru	97
12.4.1	Spuštění klávesnice	97
12.4.2	Zobrazení kamer	97
12.4.3	Použití pákového ovladače	98
12.4.4	Použití programovatelných kláves	98
13	Uživatelské rozhraní	99

13.1	režim Živého Obrazu	99
13.2	Režim Přehrávání	101
13.3	Režim poplach (zobrazení poplachu)	103
13.4	Použité ikony	106
13.5	Příkazy nabídek	110
13.6	Dialogové okno Referenční obraz	113
13.7	Vyberte server	113
13.8	Dialogové okno Výběr parametrů vyhledávání	114
13.9	Dialogové okno Vyhledávání textových dat	117
13.10	Dialogové okno Vyhledávací kritéria	117
13.11	Dialogové okno Výběr zařízení	118
13.12	Dialogové okno Výběr události	118
13.13	Dialogové okno Výsledky Deníku	118
13.14	Dialogové okno Možnosti	118
13.14.1	Karta Řízení	119
13.14.2	Karta Zobrazení	119
13.14.3	Karta Zvuk	120
13.14.4	Karta Překódování	120
13.15	Okno Logický Strom	121
13.16	Okno Strom Oblíbených Položek	121
13.17	Okno Záložky	122
13.18	Dialogové okno Přidat záložku	122
13.19	Pole vyhledávání	123
13.20	Okno Exporty	123
13.21	Okno Mapa	123
13.22	Obrazové okno monitorové stěny	124
13.23	Okno Ovládání PTZ	124
13.24	Okno Monitory	125
13.25	Obrazové okno	125
13.26	obrazový panel	126
13.27	Okno Časová Osa	127
13.28	Dialogové okno Vyhledávání pohybu	129
13.29	Dialogové okno Odstranit videodata	130
13.30	Dialogové okno Forenzní vyhledávání	130
13.31	Dialogové okno Omezit video	131
13.32	Dialogové okno Zrušit omezení videa	132
13.33	Dialogové okno Chránit videodata	132
13.34	Dialogové okno Zrušit ochranu videodat	133
13.35	Dialogové okno Odstranit videodata	134
13.36	Dialogové okno Exportovat videodata	134
13.37	Dialogové okno Exportovat záložku	137
13.38	Dialogové okno Exportovat více záložek	139
13.39	Dialogové okno Export	141
13.40	Dialogové okno Výsledek ověření pravosti	141
13.41	Okno Výsledky vyhledávání pohybu	142
13.42	Okno Výsledky vyhledávání videodat	143
13.43	Okno Seznam Poplachů	143
14	Klávesové zkratky	144
14.1	Všeobecné ovládání	144

14.2	Ovládání přehrávání	144
14.3	Ovládání Obrazového okna	144
15	Odstraňování potíží	145
15.1	Aktualizace staré verze aplikace BVMS Archive Player	146
15.2	Opětovné navázání spojení s klávesnicí Bosch IntuiKey	146
	Slovník pojmů	147
	Rejstřík	153

1 Použití nápovědy

Chcete-li zjistit více informací o provedení určitého úkonu v systému BVMS, prohlédněte si nápovědu online pomocí některého z následujících postupů.

Použití obsahu, rejstříku a vyhledávání:

- ▶ V nabídce **Nápověda** klepněte na příkaz **Nápověda**. K procházení nápovědy použijte tlačítka a odkazy.

Získání nápovědy k oknu nebo dialogu:

- ▶ Klepněte na tlačítko  na panelu nástrojů.

NEBO

- ▶ Získejte nápovědu k oknu programu nebo dialogu stisknutím klávesy F1.

1.1 Vyhledání informací

Informace v nápovědě můžete vyhledat několika způsoby.

Vyhledání informací v nápovědě online:

1. V nabídce **Nápověda** klepněte na příkaz **Nápověda**.
2. Pokud není zobrazeno levé podokno, klepněte na tlačítko **Zobrazit**.
3. V okně nápovědy proveďte následující:

Položka:	Akce:
Obsah	Zobrazí se obsah nápovědy online. Klepnutím na jednotlivé knihy zobrazíte stránky, které jsou spojeny s určitými tématy. Po klepnutí na jednotlivé stránky se v pravém podokně zobrazí odpovídající témata.
Rejstřík	Vyhledání určitých slov nebo slovních spojení nebo výběr klíčových slov ze seznamu klíčových slov rejstříku. Poklepáním na klíčové slovo zobrazíte odpovídající téma v pravém podokně.
Vyhledat	Vyhledání slov nebo slovních spojení, která jsou obsažena v požadovaných tématech. Do textového pole zadejte slovo nebo slovní spojení, stiskněte klávesu ENTER a ze seznamu témat vyberte požadované téma.

Textové položky uživatelského rozhraní jsou označeny **tučným písmem**.

- ▶ Šipka vyzývá ke kliknutí na podtržený text nebo na položku v aplikaci.

Související témata

- ▶ Kliknutím zobrazíte téma s informacemi o aktuálně používaném okně aplikace. Toto téma poskytuje informace o ovládacích prvcích okna aplikace.

Koncepce, stránka 14 Poskytuje informace o pozadí zvolených problémů.

Opatrně!

Střední nebezpečí (bez varovného bezpečnostního symbolu): Informuje o potenciálně nebezpečné situaci.

Pokud se této situace nevyvarujete, může to vést ke škodám na majetku a nebezpečí poškození jednotky.

Věnujte pozornost výstražným zprávám, které vám pomohou se vyvarovat ztrátě dat nebo poškození systému.

**Upozornění!**

Tento symbol označuje informace nebo zásady společnosti, které se přímo nebo nepřímo vztahují k bezpečnosti osob nebo ochraně majetku.

1.2**Tisk informací z nápovědy**

Když používáte nápovědu online, můžete si vytisknout témata a informace přímo z okna prohlížeče.

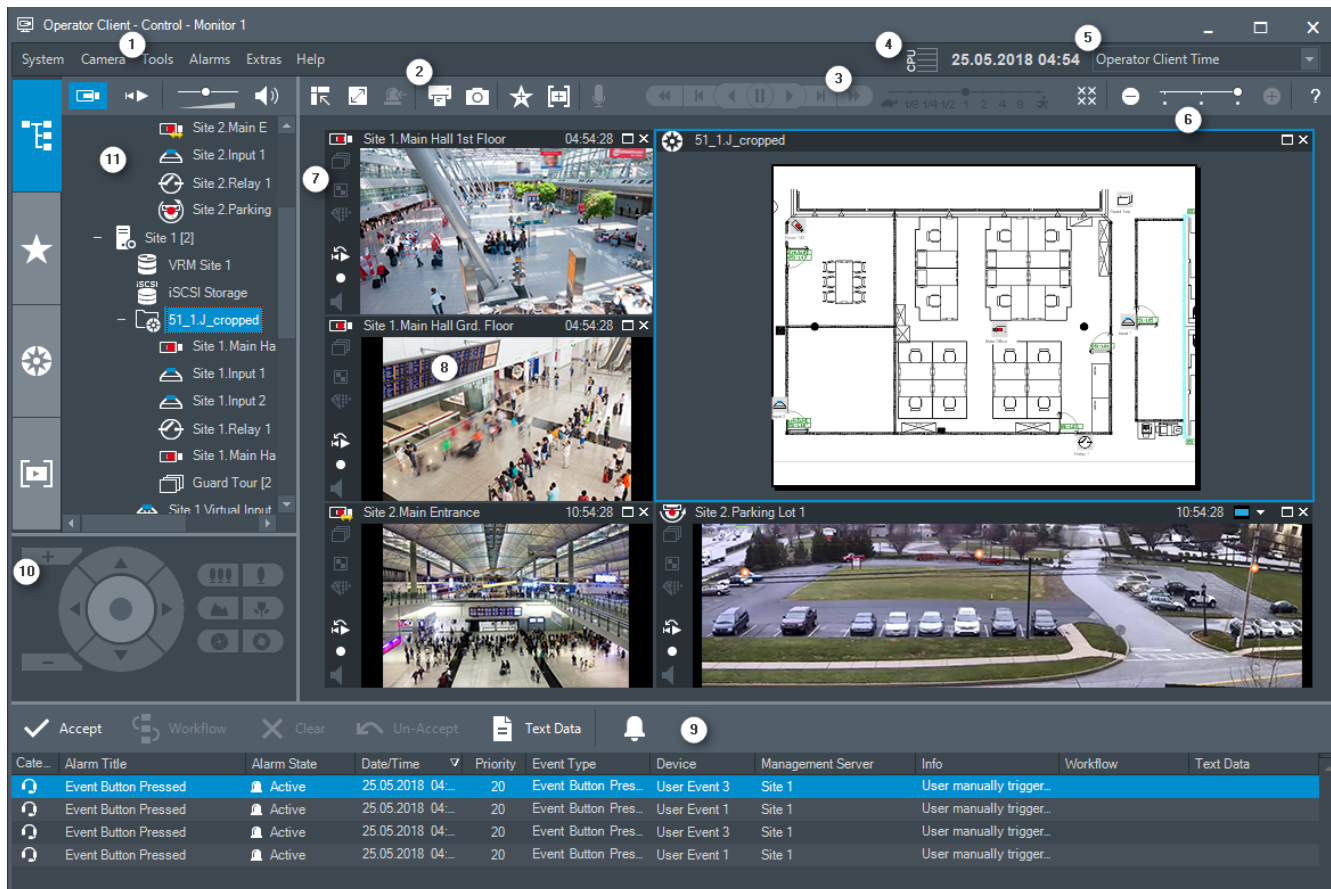
Tisk témat nápovědy:

1. Klikněte pravým tlačítkem myši v pravém podokně a vyberte příkaz **Tisk**.
Otevře se dialogové okno **Tisk**.
2. Klikněte na tlačítko **Tisk**. Téma se vytiskne na zvolené tiskárně.







2 Úvod

Klepnutím na odkaz otevřete seznam licencí pro software s otevřeným zdrojem používaným v systému BVMS a mobilních aplikacích:

<http://www.boschsecurity.com/oss/>



1	Panel nabídek	Umožňuje vybrat příkaz nabídky.
2	Panel nástrojů	Zobrazuje dostupná tlačítka. Chcete-li zobrazit popis tlačítka, ukažte na jeho ikonu.
3	Ovládání přehrávání	Umožňuje ovládat okamžité přehrávání, sekvenci kamer nebo poplachovou sekvenci.
4	Ukazatel využití	Zobrazuje využití procesoru a paměti.
5	Volič časového pásma	Zvolte časové pásmo, které se má zobrazovat ve většině polí souvisejících s časem. Dostupné pouze v případě, že se alespoň jeden modul Management Server nebo stanoviště unmanaged site v logickém stromu nachází v jiném časovém pásmu než počítač s aplikací Operator Client.
6	Ovládání Obrazových panelů	Umožňuje zvolit požadovaný počet Obrazových panelů a všechny tyto Obrazové panely zavřít.
7	Obrazové okno	Obsahuje Obrazové panely. Umožňuje uspořádat Obrazové panely.

8	Obrazový panel	Obsahuje obraz z kamery, mapu, obraz nebo dokument (soubor HTML).
9	 Okno Seznam Poplachů	Zobrazuje všechny poplachy generované systémem. Umožňuje přijmout nebo vymazat poplach nebo spustit sled operací, například odesláním e-mailu osobě zajišťující údržbu. Když dojde ke ztrátě připojení k softwaru Management Server, okno Seznam poplachů nebude zobrazeno.
10	 Okno Ovládání PTZ	Umožňuje ovládat kameru PTZ.
11	 Okno Logický Strom	Zobrazuje zařízení, k nimž má vaše skupina uživatelů přístup. Umožňuje vybrat zařízení, které bude přiřazeno Obrazovému panelu.
	 Okno Strom Oblíbených Položek	Umožňuje uspořádat zařízení z okna Logický strom podle potřeby.
	 Okno Záložky	Umožňuje provádět správu záložek.
	 Okno Mapa	Zobrazuje mapu stanoviště. Umožňuje posunout mapu tak, aby byla zobrazena její určitá část. Po aktivaci tohoto okna se automaticky zobrazí mapa pro každou kameru zobrazenou v obrazovém panelu. V takovém případě musí být kamera nakonfigurována na mapě.

Tato příručka vás provede základními kroky konfigurace a použití systému BVMS. Podrobnou nápovědu a detailní pokyny popsané po jednotlivých krocích naleznete v Konfigurační příručce, v uživatelské příručce nebo v nápovědě online. BVMS Archive Player zobrazuje exportované nahrávky.

3 Přehled systému

V případě, že chcete instalovat a konfigurovat systém BVMS, zúčastněte se školení o systému BVMS.

Podporované verze firmwaru a hardwaru a další důležité informace naleznete v dokumentu Poznámky k vydání pro aktuální verzi systému BVMS.

Informace o počítačích, do kterých lze nainstalovat systém BVMS, naleznete v katalogových listech pro pracovní stanice a servery Bosch.

Všechny softwarové moduly systému BVMS mohou být volitelně nainstalovány v jednom počítači.

Důležité součásti

Součást	Popis
Management Server (lze zvolit při nastavování)	Správa datových toků, správa poplachů, správa priorit, deník správy, správa uživatelů, správa stavů zařízení. Další licence k systému Enterprise System: Správa skupin Enterprise User Groups a účtů Enterprise Accounts.
Config Wizard	Rychlé a snadné nastavení nahrávacího systému.
Configuration Client (lze zvolit při nastavování)	Konfigurace systému a správa pro aplikaci Operator Client.
Operator Client (lze zvolit při nastavování)	Sledování živého obrazu, vyhledávání a přehrávání uložených dat, poplach a současný přístup k více počítačům se serverem Management Server.
Video Recording Manager (lze zvolit při nastavování)	Rozdělení úložných kapacit na zařízeních iSCSI pro kódery a současně řízení vyrovnání zatížení mezi více zařízeními iSCSI. Směrování toků videodat a audiodat pro přehrávání ze zařízení iSCSI do aplikací Operator Client.
Mobile Video Service (lze zvolit při nastavování)	Poskytuje službu překódování, která přizpůsobuje živý i nahraný datový tok videa z kamery nakonfigurované v systému BVMS dostupné šířce pásma sítě. Tato služba umožňuje videoklientům, jako je zařízení iPhone nebo webový klient, přijímat překódovaný tok, například při připojení k nespolehlivým sítím s omezenou šířkou pásma.
Webový klient	K živému obrazu i nahraným videím můžete přistoupit prostřednictvím webového prohlížeče.
Mobilní aplikace	K přístupu k živému obrazu i nahraným videím můžete využít mobilní aplikaci v zařízení iPhone nebo iPad.
Bosch Video Streaming Gateway (lze zvolit při nastavování)	Zajišťuje integraci kamer třetích stran a nahrávání podobné nahrávání se zařízením NVR, např. v sítích s malou šířkou pásma.
Cameo SDK (lze zvolit při nastavování)	Nástroj Cameo SDK slouží k integraci obrazových panelů systému BVMS s živým obrazem i přehráváním do externích aplikací třetích stran. Obrazové panely využívají oprávnění uživatelů podle systému BVMS.

Součást	Popis
	Nástroj Cameo SDK poskytuje sadu určitých funkcí aplikace Operator Client systému BVMS, díky níž si můžete vytvořit podobnou aplikaci jako Operator Client.
Client Enterprise SDK	Nástroj Client Enterprise SDK slouží k řízení a sledování chování aplikace Operator Client systému Enterprise System externími aplikacemi. Nástroj SDK umožňuje procházet zařízení, ke kterým lze přistoupit pomocí spuštěné a připojené aplikace Operator Client, a řídit některé funkce uživatelského rozhraní.
Client SDK / Server SDK	Nástroj Server SDK slouží k řízení a sledování serveru Management Server pomocí skriptů a externích aplikací. Tato rozhraní můžete využít v případě, že máte platný účet správce. Sada Client SDK slouží k řízení a sledování klienta Operator Client pomocí externích aplikací a skriptů (součást související konfigurace serveru).

3.1 Hardwarové požadavky

Viz katalogový list pro systém BVMS. K dispozici jsou také katalogové listy pro platformu počítačů PC.

3.2 Softwarové požadavky

Viz katalogový list systému BVMS.

V počítači, do něž chcete instalovat aplikaci BVMS Archive Player, nesmí být instalován systém BVMS.

3.3 Požadavky na licence

Dostupné licence jsou uvedeny v katalogovém listu pro systém BVMS.

4 Konceptce

Tato kapitola poskytuje informace o pozadí zvolených problémů.

4.1 Konceptce systému BVMS

Jeden systém Management Server, stránka 14

Jeden systém BVMS Management Server zajišťuje správu, sledování a ovládání až 2000 kamer/kodérů.

Enterprise System, stránka 15

Enterprise Management Server poskytuje současný přístup k více systémům Management Servers. Systém Enterprise System poskytuje úplný přístup k událostem a poplachům z více podsystémů.

Server Lookup, stránka 15

Funkce Server Lookup poskytuje seznam serverů BVMS Management Servers, které jsou dostupné aplikaci BVMS Operator Client. Obsluha může vybrat server ze seznamu dostupných serverů. Klient je připojen k serveru Management Server a má k serveru Management Server plný přístup.

Unmanaged site, stránka 16

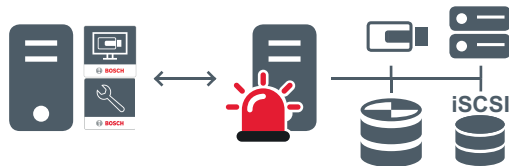
Zařízení lze seskupit do stanovišť unmanaged sites. Zařízení ve stanovištích unmanaged sites nejsou sledována serverem Management Server. Server Management Server poskytuje seznam stanovišť unmanaged sites aplikaci Operator Client. Obsluha se může podle potřeby připojit ke stanovišti a získat přístup k živým i nahraným videodatům. Zpracování událostí a poplachů není v koncepci stanovišť unmanaged site dostupné.

4.1.1 Jeden systém Management Server

- Jeden server BVMS Management Server může spravovat až 2 000 kanálů.
- Server BVMS Management Server zajišťuje správu, sledování a řízení celého systému.
- Aplikace BVMS Operator Client je připojena k serveru Management Server a přijímá události a poplachy ze serveru BVMS Management Server a umožňuje zobrazení živého obrazu a přehrávání.
- Ve většině případů jsou všechna zařízení v jedné místní síti s velkou šířkou pásma a s nízkou latencí.






Odpovědnost:

- Konfigurace dat
- Protokol událostí (deník)
- Profily uživatelů
- Priority uživatelů
- Licencování
- Správa událostí a poplachů



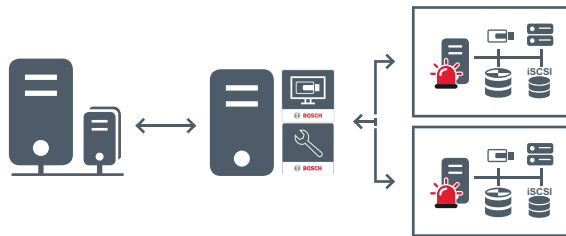
Živý obraz, přehrávání, události, poplachy






	Operator Client / Configuration Client
	Kamery
	VRM
	iSCSI
	Další zařízení

4.1.2 Enterprise System

- Cílem systému BVMS Enterprise System je umožnit uživateli aplikace Operator Client současný přístup k několika serverům Management Servers (podsystemy).
- Klienti připojení k serveru Enterprise Server mají plný přístup ke všem kamerám a záznamům z podsystemů.
- Klienti připojení k serveru Enterprise Server mají v reálném čase úplný přehled o událostech a poplaších ze všech podsystemů.
- Typické oblasti použití:
 - Metra
 - Letiště



↔ Živý obraz, přehrávání, události, poplarchy

	BVMS Enterprise Management Server
	BVMS Operator Client / Configuration Client
	Podsystem systému BVMS

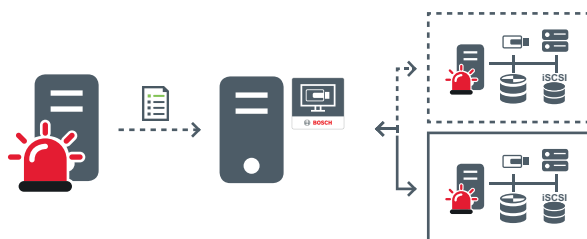
Viz také

- *Přístup k systému, stránka 36*






4.1.3 Server Lookup

- Funkce BVMS Server Lookup slouží obsluze k připojení k serveru BVMS Management Server z poskytnutého seznamu serverů.
- Jeden uživatel aplikace Configuration Client nebo Operator Client se může postupně připojit k přístupovým bodům několika systémů.

- Přístupovým bodem serveru může být modul Management Server nebo Enterprise Management Server.
- Funkce Server Lookup využívá vyhrazený server Management Server k hostování seznamu serverů.
- Funkce Server Lookup a server Management Server nebo Enterprise Management Server mohou být spuštěny na jednom počítači.
- Funkce Server Lookup pomáhá s vyhledáním přístupových bodů k systému podle názvu a popisu.
- Jakmile je aplikace Operator Client připojena k serveru Management Server, přijímá ze serveru BVMS Management Server události a poplarchy a umožňuje zobrazení živého obrazu a přehrávání.



- ↔ Živý obraz, přehrávání, události, poplarchy na vyžádání – připojeno
- ↔↔ Živý obraz, přehrávání, události, poplarchy na vyžádání – nepřipojeno

	Management Server
	Seznam serverů
	Operator Client
	Připojený systém BVMS ze seznamu serverů
	Nepřipojený systém BVMS ze seznamu serverů

Viz také

- *Použití funkce vyhledávání serverů, stránka 36*

4.1.4

Unmanaged site

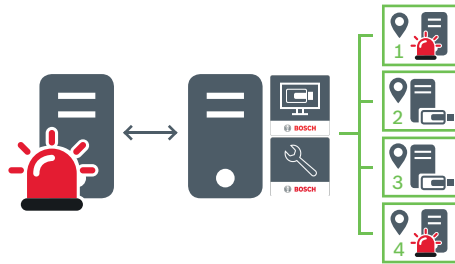
- Možnost návrhu systému v systému BVMS s velkým množstvím malých podsystémů.
 - Umožňuje konfiguraci až 9 999 umístění v jednom serveru BVMS Management Server.
 - Obsluha může přistupovat k živému obrazu a nahraným videodatům až ze 20 stanišť současně.
 - K usnadnění navigace lze stanoviště seskupit do složek nebo je umístit na mapy.
- Předdefinované uživatelské jméno a heslo umožňuje obsluze rychlé připojení k úložišti.

Koncepte stanišť unmanaged site podporuje systém BVMS založený na protokolu IP a také analogová řešení DVR:

- Analogové rekordéry Bosch DIVAR AN 3000/5000
- Nahrávání jednotek DIP 3000/7000 založené na protokolu IP

- Jeden systém BVMS Management Server

Přidání stanoviště pro centrální sledování vyžaduje pouze jednu licenci na jedno stanoviště a je nezávislé na počtu kanálů na stanovišti.



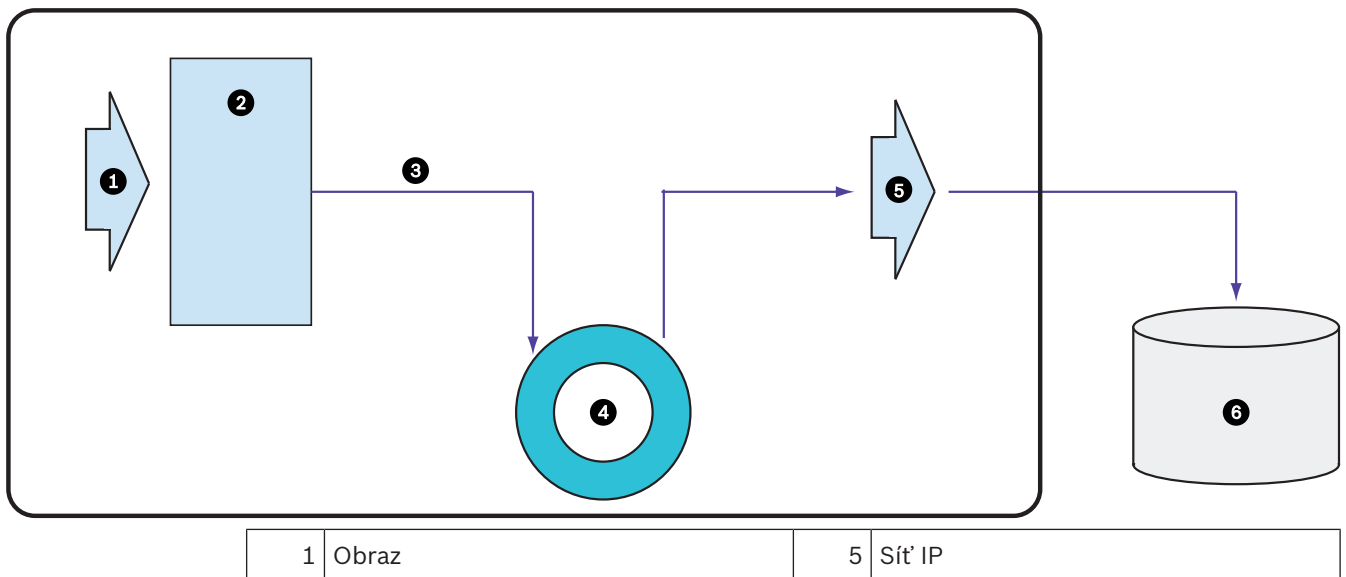
- ↔ Živý obraz, přehrávání, události, poplachy
- Provoz způsobený přenosem živého obrazu a přehráváním videa na vyžádání

	Management Server
	Operator Client / Configuration Client
	Stanoviště
	DVR

4.2 Automatické obnovování sítě (ANR)

Účel použití

V případě selhání sítě nebo centrálního úložiště zajistí funkce ANR to, že kódér po odstranění závady odešle do centrálního úložiště nahrávku uloženou v místní vyrovnávací paměti. Na následujícím obrázku je znázorněn přenos videodat poté, co byl odstraněn výpadek sítě nebo bylo opraveno úložiště.



2	Kodér	6	Cíl iSCSI (centrální úložiště)
3	Okamžitý zápis do vyrovnávací paměti		
4	Karta SD (kruhová vyrovnávací paměť)		

Příklad: Vypořádání se s výpadkem sítě

Funkce ANR se v případě neočekávaného výpadku sítě postará o to, aby po obnovení síťové komunikace byly do centrálního úložiště doplněny nahrávky uložené v místní vyrovnávací paměti.

Příklad: Ukládání videodat v případě nedostupnosti sítě

Když se souprava podzemní dráhy nachází mezi stanicemi, nemá síťové připojení k centrálnímu úložišti. Nahrávky uložené ve vyrovnávací paměti lze do centrálního úložiště odeslat pouze ve stanicích.

Je nutné zajistit, aby doba potřebná k odeslání nahrávky z vyrovnávací paměti nepřekročila dobu, po kterou souprava stojí ve stanici.

Příklad: Funkce ANR pro nahrávání poplachů

Nahrávka před poplachem je uložena v místní paměti. Pouze v případě poplachu se tato nahrávka z doby před poplachem přenesou do centrálního úložiště. Pokud k poplachu nedojde, staré nahrávky z doby před poplachem se do centrálního úložiště nepřenesou, a tak nebudou zatěžovat síť.

Omezení**Upozornění!**

Pokud má kodér nastaveno heslo pro úroveň oprávnění „user“ a „live“, není možné z místního úložiště přehrát nahrávky. V případě potřeby ochranu heslem zrušte.

Funkce ANR funguje pouze v kombinaci s nahráváním zařízení VRM.

Funkce ANR nepodporuje kodéry, u nichž je nakonfigurováno zabezpečené připojení pro živý obraz.

Chcete-li používat funkci ANR, je nutné nakonfigurovat úložná média kodéru.

Kodér, u něž konfigurujete funkci ANR, musí obsahovat firmware verze 5.90 a novější. Funkce ANR nepodporují všechny typy kodérů.

Funkci ANR nelze použít v kombinaci s duálním nahráváním.

Úložný systém iSCSI musí být řádně nakonfigurován.

Pokud se vám nedaří nakonfigurovat funkci ANR, může to mít tyto příčiny:

- Kodér není dostupný (špatná IP adresa, výpadek sítě atd.).
- Úložné médium kodéru není dostupné nebo nemá nastaveno oprávnění k zápisu.
- Je použita nesprávná verze firmwaru.
- Daný typ kodéru nepodporuje funkci ANR.
- Je zapnuto duální nahrávání.

4.3

Zpracování poplachů

Poplachy mohou být individuálně konfigurovány tak, aby mohly být zpracovány jednou nebo více skupinami uživatelů. Pokud dojde k poplachu, zobrazí se všem uživatelům ze skupin uživatelů, které jsou nakonfigurovány pro příjem tohoto poplachu, okno Seznam Poplachů. Když jakýkoliv z těchto uživatelů začne s poplachem pracovat, okno Seznam Poplachů se u všech ostatních uživatelů zavře.

Poplarchy se zobrazují na poplachovém monitoru pracovní stanice a volitelně na analogových monitorech. Popis je uveden v následujících odstavcích.

Průběh poplachu

1. V systému dojde k poplachu.
2. V oknech Seznam Poplachů všech uživatelů, kteří jsou nakonfigurováni pro tento poplach, se objeví oznámení o poplachu. Na nakonfigurovaných monitorech se ihned zobrazí obraz poplachu. Jedná-li se o automaticky zobrazovaný poplach (automaticky aktivovaný), zobrazí se obraz poplachu automaticky také na poplachových monitorech pracovních stanic s aplikací Operator Client.

Pokud je poplach nakonfigurován jako poplach, který se automaticky vymaže, bude po uplynutí doby pro automatické vymazání (nakonfigurované v aplikaci Configuration Client) odebrán z okna Seznam Poplachů.

Na analogových monitorech jsou všechna kvadrantová zobrazení z dekodérů VIP XD dočasně nahrazena zobrazením na celé obrazovce.

3. Některý z uživatelů přijme poplach. Na monitoru pracovní stanice tohoto uživatele se zobrazí videodata poplachu (pokud již nejsou zobrazena pomocí automatické aktivace). Poplach je odebrán ze všech ostatních oken Seznam Poplachů a zruší se jeho zobrazení na všech ostatních monitorech.
4. Uživatel, jenž přijal poplach, vyvolá sled operací, který může zahrnovat načtení plánu akcí a zadání komentáře. Tento krok je volitelný – požadavky pro sled operací mohou být nakonfigurovány správcem.
5. Nakonec uživatel vymaže poplach. Tím odebere poplach ze svého okna Seznam Poplachů a ukončí jeho zobrazení.

Na monitorech skupiny analogových monitorů se znovu zobrazí obrazy z kamer, který byly zobrazeny před vznikem poplachu.

Okno Zobrazení poplachu

1. Mají-li být zobrazena videodata poplachu, bude Obrazové okno Živý obraz nebo Přehrávání na monitoru, který je nakonfigurován pro zobrazení poplachu, nahrazeno oknem Zobrazení poplachu.
2. Každému poplachu je přidělena řada Obrazových panelů. S každým poplachem může být spojeno až 5 obrazových panelů. V těchto Obrazových panelech může být zobrazen živý obraz, přehrávána nahraná videodata nebo zobrazeny mapy.
U skupiny analogových monitorů může každý poplach vyvolat zobrazení obrazů z kamer v řadě analogových monitorů. Počet kamer v řadě je omezen počtem sloupců ve skupině analogových monitorů. Monitory v řadě, které nejsou použity k zobrazení poplachu, mohou být nakonfigurovány tak, aby nadále zobrazovaly svůj vlastní obraz nebo prázdnou obrazovku.
3. V řadách analogových monitorů i v řadách pro jednotlivé poplarchy na monitoru pracovní stanice Operator Client se poplarchy s vyšší prioritou zobrazují nad poplarchy s nižší prioritou.
4. Pokud je okno Zobrazení poplachu zcela zaplněno řadami podoken Zobrazení poplachu a musí být zobrazen další poplach, budou se poplarchy s nejnižší prioritou soustředit ve spodní řadě podoken. Nashromážděné poplarchy můžete procházet pomocí ovládacích prvků umístěných na levé straně řady s těmito poplarchy.
U skupin analogových monitorů můžete nashromážděné poplarchy procházet pomocí ovládacích tlačítek, která se nacházejí v okně **Monitory** na monitoru pracovní stanice Operator Client. Analogové monitory zobrazující poplach jsou označeny červenými ikonami s blikajícími indikátory LED.

- Název poplachu, čas a datum lze volitelně zobrazit na všech analogových monitorech nebo pouze na prvním monitoru v řadě pro příslušný poplach.
5. Pořadí poplachů se stejnou prioritou může nakonfigurovat správce:
 - Režim LIFO („poslední dovnitř, první ven“): V této konfiguraci jsou nové poplarchy vkládány *nad* starší poplarchy se stejnou prioritou.
 - Režim FIFO („první dovnitř, první ven“): V této konfiguraci jsou nové poplarchy vkládány *pod* starší poplarchy se stejnou prioritou.
 6. Řada podoken Zobrazení poplachu se může v okně Zobrazení poplachu objevit některým ze dvou způsobů:
 - Když je generován poplach (automatická aktivace). K tomu dojde, pokud je priorita poplachu vyšší než priorita zobrazení.
 - Když je poplach přijat. K tomu dojde, pokud je priorita poplachu nižší než priorita zobrazení.

Automaticky aktivované poplarchy

Poplarchy mohou být na základě priority nakonfigurovány tak, aby se automaticky zobrazily (aktivovaly) v okně Zobrazení Poplachu. Priority mají přiřazeny také zobrazení živého obrazu a zobrazení přehrávaných videodat pro každou skupinu uživatelů. Pokud jsou přijaty poplarchy s vyšší prioritou, než má zobrazení pro příslušného uživatele, poplach automaticky zobrazí svou řadu v okně Zobrazení Poplachu. Pokud není na monitoru, jenž může zobrazovat poplarchy, aktuálně zobrazeno okno Zobrazení Poplachu, automaticky nahradí Obrazové okno (Živý Obraz nebo Přehrávaný Obraz).

Ačkoliv jsou automaticky aktivované poplarchy zobrazeny v okně Zobrazení Poplachu, nejsou automaticky přijaty. Mohou být současně zobrazeny na monitorech více uživatelů. Když uživatel přijme automaticky aktivovaný poplach, bude tento poplach odebrán z oken Seznam Poplachů všech ostatních uživatelů a zruší se jeho zobrazení na ostatních monitorech.

Zpracování poplachů v případě vypnutí

Při vypnutí serveru se zachovávají všechny aktivní poplarchy. Po opětovném spuštění systému se poplarchy obnoví a znovu zobrazí v okně **Seznam Poplachů**.

Po opětovném spuštění systému se poplarchy ve stavu **Přijatý** nebo **Sled operací** automaticky nastaví zpět do stavu **Aktivní**. Poznámky zadané k poplachům ve stavu **Sled operací** zůstanou zachovány.



Upozornění!

Data poplachu se automaticky ukládají každou minutu, takže v nejhorším případě se ztratí data nashromážděná za dobu jedné minuty.

Viz také

- *Režim poplach (zobrazení poplachu), stránka 103*
- *Zpracování událostí a poplachů, stránka 82*

4.4

Oblast zájmu (ROI)

Účel použití

Oblasti zájmu byly vytvořeny za účelem úspory šířky přenosového pásma při přiblížení části obrazu z kamery u pevných kamer s rozlišením HD. Tato část se chová jako kamera PTZ.

Popis funkce

Funkce oblastí zájmu je dostupná pouze u toku 2.

Pevné kamery s rozlišením HD vysílají datový tok oblasti zájmu v rozlišení SD.

Je-li v režimu živého obrazu použito spojení TCP, kodér přizpůsobí kvalitu kódování šířce pásma. Nejvyšší přizpůsobená kvalita nikdy nepřevyší konfigurovanou kvalitu datového toku. Kromě toho kodér vysílá pouze oblast zvolenou uživatelem (přiblížením a otočením).

Použití funkce oblastí zájmu přináší tyto výhody:

- Nižší využití šířky pásma
- Nižší dekodovací nároky na klienta

Uživatel s vyšší prioritou pro ovládání kamer PTZ může převzít kontrolu nad oblastí zájmu a změnit část obrazu. Nahrávání toku 2 má nejvyšší prioritu. To znamená, že nepřetržité nahrávání toku 2 znemožňuje ovládání oblasti zájmu. Je-li u toku 2 nakonfigurována nahrávka poplachu a dojde-li k události, která spustí nahrávání poplachu, nelze oblast zájmu ovládat.

Omezení

Oblasti zájmu lze používat pouze u pevných kamer s rozlišením HD.

Oblasti zájmu můžete použít pouze v režimu živého obrazu.

Povolením režimu TCP pro tuto kameru přizpůsobíte šířku pásma. Kodér přizpůsobí kvalitu kódování šířce pásma. Jakmile by o stejný tok dat žádal druhý klient (například za účelem nahrávání), přizpůsobení šířky pásma se vypne.

Navíc se snižují nároky na dekodovací proces na straně klienta.

Pokud je tok 2 nakonfigurován na **H.264 MP SD ROI** nebo **H.265 MP SD ROI** na stránce

Kamery a nahrávání, ale ještě není nastaven v kodéru, nebude ovládání PTZ fungovat. Je nutné aktivovat konfiguraci kodéru a nastavit tento parametr.

Viz také

- *Použití funkce oblastí zájmu, stránka 58*

4.5

Funkce Intelligent Tracking

Účel použití

Funkce Intelligent Tracking je určena ke sledování zvoleného objektu kamerou. Můžete nakonfigurovat, zda má být výběr objektu prováděn automaticky nebo ručně. Může se jednat o kameru PTZ nebo o pevnou kameru s rozlišením HD (pouze s povolenou funkcí oblastí zájmu).

K dispozici jsou tyto 3 režimy:

- **Vypnuto:** Funkce Intelligent Tracking je vypnutá.
- **Automaticky:** Funkce Intelligent Tracking je zapnutá, jako sledovaný objekt se automaticky nastaví největší objekt. Doporučené použití: jen zřídka se pohybující objekty.
- **Kliknout:** Sledovaný objekt nastavuje uživatel.

Jakmile je zvolen sledovaný objekt, bude se kamera PTZ přesouvat a sledovat objekt, dokud tento objekt neopustí zorné pole kamery nebo dokud obsluha neukončí sledování.

Pevná kamera s rozlišením HD, která má povolenou funkci Intelligent Tracking, zvolí oblast, v níž se zvolený objekt nachází, a přiblíží obraz tak, aby zobrazila právě tuto danou oblast.

Oblast se pohybuje společně s tím, jak se pohybuje sledovaný objekt.

Omezení

Funkci Intelligent Tracking lze použít pouze při obsluze živého obrazu. Funkci Intelligent Tracking není možné použít později u nahraných videí.

U kamery PTZ určené k využití funkce Intelligent Tracking doporučujeme nastavit, aby se kamera po delší době nečinnosti vrátila do určené polohy. V opačném případě se totiž může stát, že jakmile se sledovaný objekt dostane mimo zorné pole kamery PTZ, bude kamera nadále zobrazovat pouze nerelevantní obraz.

Viz také

- *Použití inteligentního sledování, stránka 59*

4.6**Odhlášení při nečinnosti****Účel použití**

Funkce odhlášení při nečinnosti má chránit klienta Operator Client nebo Configuration Client ve chvílích, kdy není přítomna obsluha nebo správce.

Dobu nečinnosti, po které bude uživatel odhlášen od aplikace Operator Client, lze nastavit pro jednotlivé skupiny uživatelů zvlášť.

V případě klienta Configuration Client není k dispozici žádná skupina uživatelů. Nastavení odhlášení v případě nečinnosti je platné pouze v případě **správce**.

Doba nečinnosti se vynuluje při každé akci uskutečněné pomocí klávesnice, myši nebo klávesnice CCTV. Automatické aktivity klienta Operator Client nemají na tuto dobu vliv.

Automatické aktivity klienta Configuration Client, jako je nahrávání firmwaru nebo nastavení iSCSI toto odhlášení při nečinnosti potlačí.

Odhlášení z důvodu nečinnosti můžete nakonfigurovat také pro webového klienta systému BVMS.

Krátce před odhlášením z důvodu nečinnosti se zobrazí dialogové okno upozorňující uživatele, aby provedl nějakou činnost.

Odhlášení z důvodu nečinnosti se zaznamenává do Deníku.

Příklad

Nachází-li se pracovní stanice ve veřejně přístupné oblasti, minimalizuje odhlášení při nečinnosti riziko neoprávněného použití pracovní stanice Operator Client.

Člen skupiny správců by měl být automaticky odhlášen po určité době nečinnosti, zatímco pracovník u pultu (skupina obsluhy) může sledovat video, aniž by systém ovládal, a tudíž pro něj není automatické odhlášení vhodné.

Omezení

Client SDK nepodporuje odhlášení při nečinnosti, což znamená, že činnost uskutečněná v rámci Client SDK nemá vliv na dobu nečinnosti.

4.7**Poruchové relé****Účel použití**

Poruchové relé je určeno k tomu, aby v případě závažné poruchy systému spustilo externí poplach (výstražné světlo, sirénu atd.).

Poplach spuštěný ze strany relé je nutné potvrdit ručně.

Poruchové relé může spadat do těchto kategorií:

- Relé kodérů a dekodérů BVIP
- Relé ADAM
- Výstup bezpečnostní ústředny

Příklad

Pokud se stane něco, co vážně naruší chod systému (např. výpadek pevného disku), nebo dojde k události, která ohrožuje bezpečnost stanoviště (např. selhání kontroly referenčního obrazu), aktivuje se poruchové relé. To může mít za následek například spuštění zvukového poplachu nebo automatické zavření dveří.

Popis funkce

Jako poruchové relé můžete nastavit jedno relé. Poruchové relé se aktivuje automaticky, když dojde k jedné z událostí nastavených uživatelem. Aktivace relé znamená, že bude vyslán příkaz k zavření relé. Následná událost „Relé zavřeno“ je nezávislá na daném příkazu, takže bude vygenerována a přijata pouze v případě, že se stav relé skutečně fyzicky změnil. Pokud tedy bylo relé například již zavřeno, událost se neodešle.

Kromě toho, že se poruchové relé aktivuje automaticky na základě událostí nastavených uživatelem, se toto relé chová jako každé jiné relé. To znamená, že uživatel může poruchové relé deaktivovat v aplikaci Operator Client. Deaktivace poruchového relé je možná i ve webovém klientovi. Jelikož se však na poruchové relé vztahují klasická přístupová oprávnění, musí klient ověřit oprávnění přihlášeného uživatele.

4.8

Textová data

Účel použití

Obsluha může prohledávat textová data za účelem nalezení odpovídající nahrávky. Textová data musí být uložena v Deníku.

Textová data jsou zasílána systémy, jako jsou čtecí zařízení karet ve vstupních halách, bankomaty nebo virtuální vstupy. Textová data obsahují textové údaje o transakci, např. čísla účtů nebo směrové kódy banky.

Popis funkce

Textová data zařízení jsou nahrávána společně s příslušnými videodaty.

Omezení

Aby bylo možné vyhledávat nahrávky podle textových dat, musí být nakonfigurováno ukládání těchto dat do Deníku.

Kodér, u něhož konfiguruje funkci zaznamenávání textových dat, musí obsahovat firmware verze 5.92 a novější.

Pro jednu kameru lze synchronně zaznamenávat textová data až z 32 různých zařízení.

Ke každé události může kodér uložit maximálně 3 000 bajtů textových dat.

Pokud se vyskytnou problémy při vyhledávání v Deníku, zobrazení dalších dat nebo exportu výsledků vyhledávání v Deníku do souboru ve formátu CSV, může to být způsobeno tím, že další textová data obsahují netisknutelné znaky, například x00 až x1F.

Viz také

- *Dialogové okno Vyhledávání textových dat, stránka 117*
- *Zobrazení textových dat, stránka 77*

4.9

Klient Operator Client v režimu offline

Offline režim klienta Operator Client nabízí následující možnosti:

- Klient Operator Client může pokračovat ve vysílání živého obrazu, přehrávání i exportu bez připojení k počítači se serverem Management Server.
- Pokud byla pracovní stanice již dříve připojena k počítači se serverem Management Server, dokáže se kdykoli a s jakýmkoli uživatelem připojit offline.

BVMS pro režim offline vyžaduje verzi 3.0 nebo novější.

Pokud dojde k odpojení pracovní stanice Operator Client od počítače se serverem Management Server, je možné tento nástroj i nadále používat. Některé z hlavních funkcí, jako je přehrávání živého obrazu nebo videa, budou i nadále dostupné.

Ve verzi BVMS 5.5 může pracovní stanice Operator Client fungovat i v režimu offline pomocí konfigurace verze BVMS 5.0.5.

Opatrně!

Pokud v období, kdy je nástroj Operator Client offline, dojde na serveru Management Server ke změně hesla, změna se v tomto nástroji Operator Client neprojeví.

Jestliže je nástroj Operator Client online, uživatel se musí přihlásit pomocí nového hesla.

Pokud je nástroj Operator Client offline, uživatel musí k přihlášení znovu použít původní heslo.

Tyto podmínky se změní až po aktivaci nové konfigurace a jejím přenesení do pracovní stanice Operator Client.

Opatrně!

Pokud dojde k vyvolání kamery s cílem zobrazení jejího obsahu ve skupině analogových monitorů s pracovní stanicí připojenou ke klávesnici Intuikey společnosti Bosch a tato stanice je offline, klávesnice neodešle chybový signál.

4.9.1**Práce v režimu offline**

Pokud je klient Operator Client odpojen od serveru Management Server, zobrazí se v Logickém stromu u odpojeného serveru Management Server příslušná ikona. Můžete pokračovat v práci s klientem Operator Client, i když bude odpojení trvat déle, ale některé funkce budou nedostupné.

Po opětovném navázání připojení k serveru Management Server se zobrazí odpovídající překryvná ikona.

Pokud byla aktivována nová konfigurace v serveru Management Server, zobrazí se v logickém stromu odpovídající ikona na ikoně příslušného serveru Management Server a na několik sekund se zobrazí dialogové okno. Přijměte nebo odmítněte novou konfiguraci.

Pokud je naplánováno odhlášení instance klienta Operator Client v určitém časovém bodu, dojde k tomuto odhlášení, i když v daném časovém bodu není znovu navázáno připojení k serveru Management Server.

Pokud se uživatel klienta Operator Client přihlašuje pomocí funkce Vyhledávání serverů ve chvíli, kdy není připojen, zobrazí se seznam serverů načtený při posledním úspěšném přihlášení. Stav „Není připojen“ zde znamená, že pracovní stanice Operator Client není připojena přes síť k serveru obsahujícímu seznam serverů.

Nedostupné funkce během odpojení

Při odpojení serveru Management Server nejsou v klientovi Operator Client dostupné následující funkce:




- Seznam poplachů:
Patří sem také zpracování poplachů. Seznam poplachů je prázdný a automaticky se vyplní po opětovném připojení.
- Allegiant:
Zpracování přenosové propojovací linky není dostupné. Pokud v předchozích verzích nebylo zpracování přenosové propojovací linky k dispozici, kamery Allegiant se automaticky vypnuly a zobrazila se zpráva. Ve verzi BVMS 3.0 bude uživatelsky přívětivější Obrazový panel, který uživatele upozorní na aktuální nemožnost zobrazení dané kamery.
- AMG:
Nelze přetáhnout kamery na ovládání AMG. Ovládání je vypnuto a automaticky se zapne po opětovném připojení.
- Priority PTZ:
Bez připojení k serveru Management Server je možné v offline režimu klienta Operator Client připojit kameru PTZ, pokud není uzamčena samotná kamera PTZ. Priority kamer v kopulovém krytu se automaticky aktualizují po opětovném připojení.
- Vstup:

- Vstup nelze přepínat.
- Deník:
Deník není k dispozici a nelze jej otevřít. Otevřené okno pro vyhledání Deníku se nezavře automaticky. Stávající výsledky hledání lze dále používat a exportovat.
- Sada SDK pro klienta Operator Client:
Funkce sady SDK klienta Operator Client s rozhraním IServerApi nelze zpracovat. Vytvoření rozhraní RemoteClientApi není možné.
Některé z postupů, jako je např. prvek ApplicationManager, které jsou dostupné pouze v rámci rozhraní API klienta, nelze používat (použijte GetUserName()).
- Změna hesla:
Obsluha nemůže změnit své heslo.
- Relé:
Relé nelze přepínat.
- Serverový skript:
Následující postupy na serveru v rozhraní IServerApi se zpracují, ale nelze je odesílat do klienta:
 - AlarmManager
 - AnalogMonitorManager
 - CameraManager
 - CompoundEventManager
 - DecoderManager
 - DeviceManager
 - DomeCameraManager
 - EventManager
 - InputManager
 - LicenseManager
 - Logbook
 - MatrixManager
 - RecorderManager
 - RelayManager
 - ScheduleManager
 - SendManager
 - SequenceManager
 - VirtualInputManager
- Překrytí stavu:
Nejsou dostupná žádná překrytí stavu pro kamery, vstupy ani relé.

Stavy klienta Operator Client

Aplikace BVMS Operator Client poskytuje vizuální i textové informace o svém stavu.

K dispozici jsou následující stavy aplikace Operator Client:

-  Klient Operator Client je připojen k serveru Management Server.
-  Klient Operator Client není připojen k serveru Management Server. Jedním z důvodů může být jeho fyzické odpojení od serveru Management Server v síti.
- 


Tento stav se zobrazí pouze po opětovném navázání připojení k serveru Management Server. Všechny související funkce jsou zpět, ale konfigurace klienta Operator Client je z důvodu přítomnosti novější konfigurace v systému zastaralá. Znovu se přihlaste a konfiguraci aktualizujte.



Tato stavová ikona se zobrazí v případě, že se na serveru Management Server nachází dřívější verze systému BVMS, než jaká je na pracovní stanici Operator Client.

Překrytí stavu zařízení

Stavy zařízení (bod oznamující záznam, vysoký šum, přílišná tma...) zpracovává server Management Server. Při odpojení klienta od serveru nelze stavy klienta aktualizovat. Nové překryvné zobrazení stavu poskytuje vizuální informaci o všech stavech zařízení, které nejsou aktuálně k dispozici. Jakmile klient znovu naváže spojení se serverem, překryvné zobrazení stavu se automaticky aktualizuje.

-  Neznámý stav
Překryvné zobrazení stavu zařízení v Logickém stromu nebo na mapě po odpojení klienta od počítače se serverem Management Server.

Důvody odpojení

Možné důvody odpojení klienta Operator Client od serveru Management Server:

- Fyzické přerušení spojení.
- Během režimu offline došlo ke změně hesla přihlášeného uživatele.
- Server Management Server uvolnil plovoucí licenci pro pracovní stanici jinému online klientovi Operator Client, zatímco momentálně odpojený klient Operator Client byl v režimu offline.
- Verze klienta Operator Client a serveru Management Server se liší (verze Management Server předcházející verzi 5.5).

4.10

Klient Operator Client nezávislý na verzi

Pokud chcete využít režim kompatibility, klient Operator Client i server Management Server musí být verze 5.5 nebo novější.

Uživatel klienta Operator Client se může úspěšně přihlásit k serveru Management Server se spuštěným softwarem předcházející verze.

Pokud server nabízí novější konfiguraci, než jaká je dostupná v pracovní stanici Operator Client, tato konfigurace se automaticky zkopíruje do pracovní stanice Operator Client. Uživatel má možnost novou konfiguraci stáhnout.

Klient Operator Client připojený k tomuto serveru Management Server bude poskytovat omezenou nabídku funkcí.

Při přihlášení k předchozí verzi serveru Management Server budou dostupné následující funkce spojené se serverem Management Server:

- Uživatelské předvolby
- Spuštění manuálního nahrávání
- Zobrazení stavů zařízení
- Přepnutí stavů relé
- Hledání v Deníku
Vyhledání událostí není možné.
- Vyhledávání serverů
- Export do vzdáleného umístění

4.10.1

Práce v režimu kompatibility

Tato funkce je k dispozici ve verzích novějších než 5.5.

Aplikace BVMS Operator Client poskytuje vizuální i textové informace o svém stavu.

K dispozici jsou následující stavy aplikace Operator Client:



Klient Operator Client je připojen k serveru Management Server.



Klient Operator Client není připojen k serveru Management Server. Jedním z důvodů může být jeho fyzické odpojení od serveru Management Server v síti.



Tento stav se zobrazí pouze po opětovném navázání připojení k serveru Management Server. Všechny související funkce jsou zpět, ale konfigurace klienta Operator Client je z důvodu přítomnosti novější konfigurace v systému zastaralá. Znovu se přihlaste a konfiguraci aktualizujte.



Tato stavová ikona se zobrazí v případě, že se na serveru Management Server nachází dřívější verze systému BVMS, než jaká je na pracovní stanici Operator Client.

4.11

Režimy zobrazení u panoramatické kamery

Tato kapitola popisuje režimy zobrazení panoramatické kamery, které jsou dostupné v systému BVMS.

K dispozici jsou následující režimy zobrazení:

- Kruhové zobrazení
- Panoramatické zobrazení
- Oříznuté zobrazení

Panoramatické a oříznuté zobrazení je vytvářeno pomocí odstranění zkreslení v systému BVMS. Odstranění zkreslení okrajů se nepoužívá.

Správce musí pozici připevnění panoramatické kamery nakonfigurovat v aplikaci Configuration Client.

Podle potřeby můžete upravit velikost obrazového panelu kamery. Poměr obrazového panelu není omezen pouze na poměr 4:3 nebo 16:9.

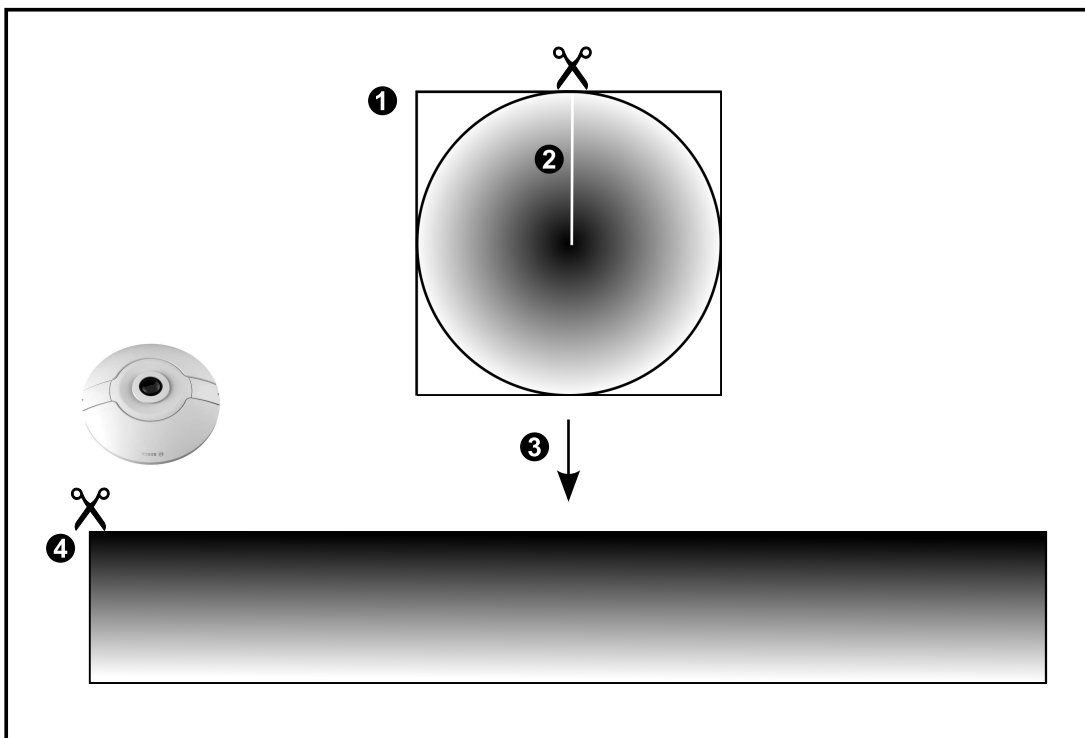
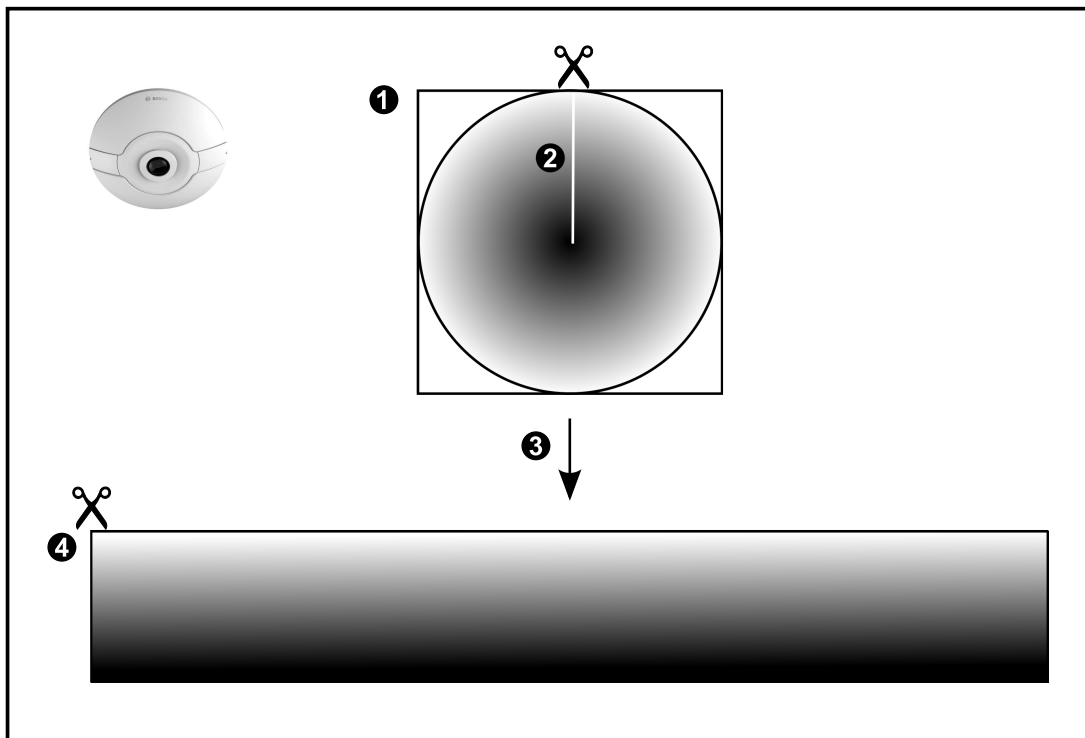
Viz také

- *Zobrazení panoramatické kamery, stránka 39*
- *Přepnutí režimu zobrazení u panoramatické kamery, stránka 40*
- *Uspořádání a změna velikosti obrazových panelů, stránka 42*

4.11.1

360stupňová panoramatická kamera – upevnění na podlaze nebo stropu

Na následujícím obrázku je znázorněno odstranění zkreslení u 360stupňové kamery upevněné na podlaze nebo stropu.

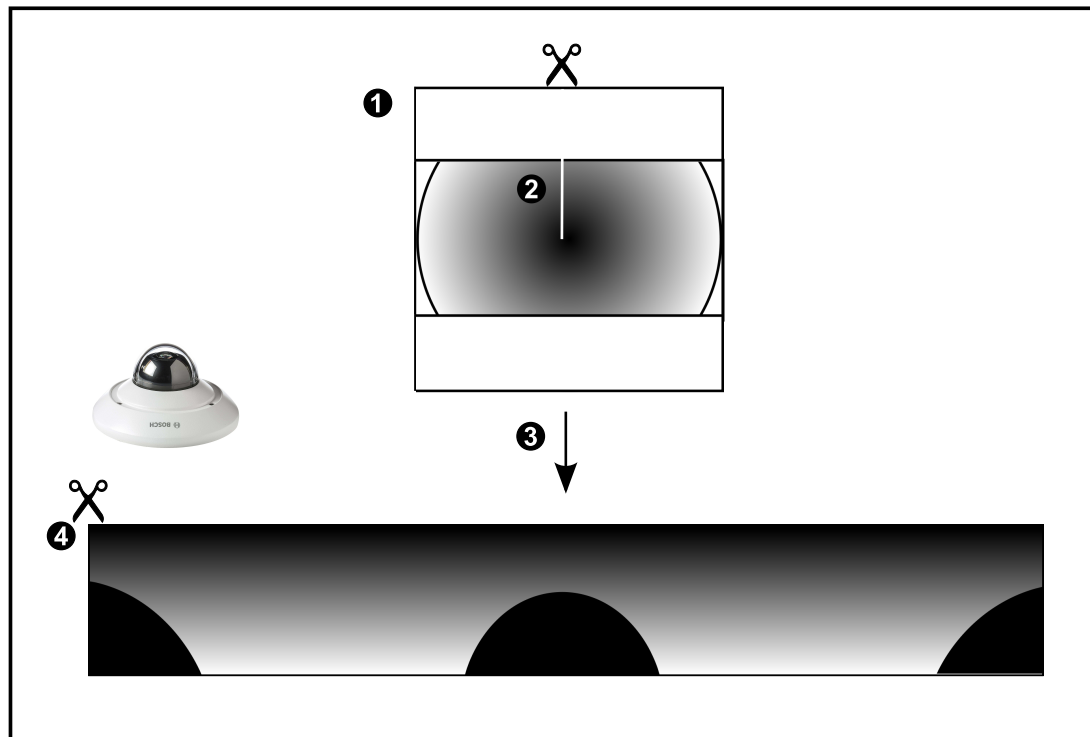
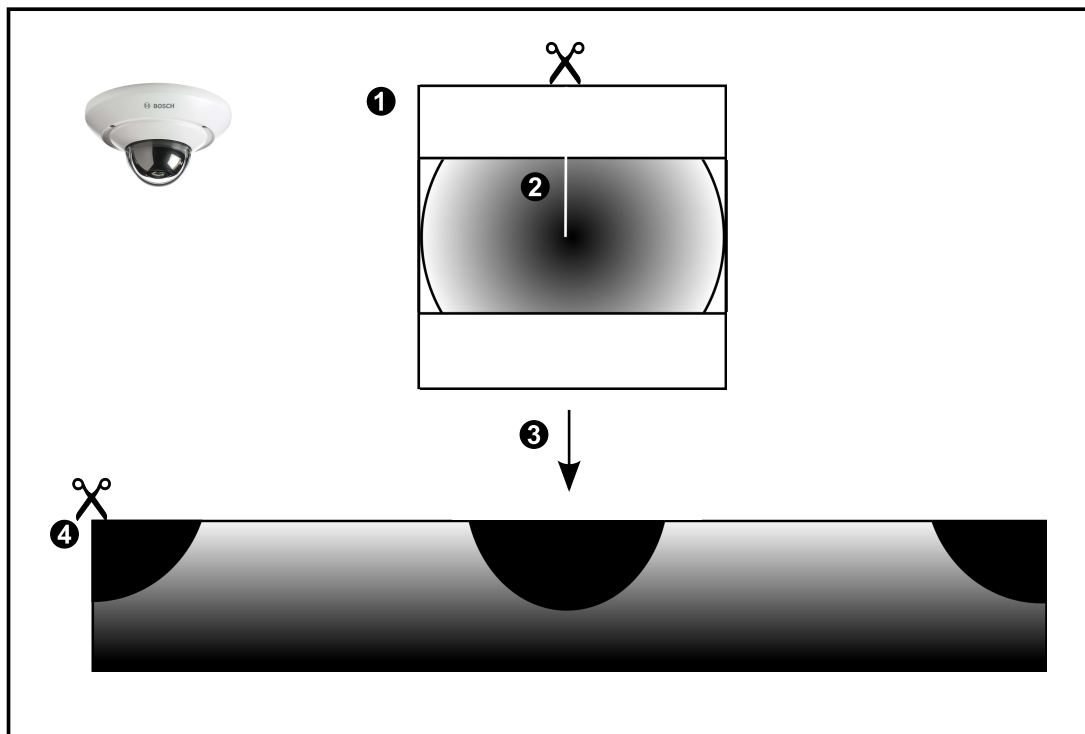


1	Úplný kruhový obraz	3	Odstranění zkreslení
2	Limit pro výstřižky (obsluha může měnit polohu, pokud není použito přiblížení)	4	Panoramatické zobrazení

4.11.2

180stupňová panoramatická kamera – upevnění na podlaze nebo stropu

Na následujícím obrázku je znázorněno odstranění zkreslení u 180stupňové kamery upevněné na podlaze nebo stropu.

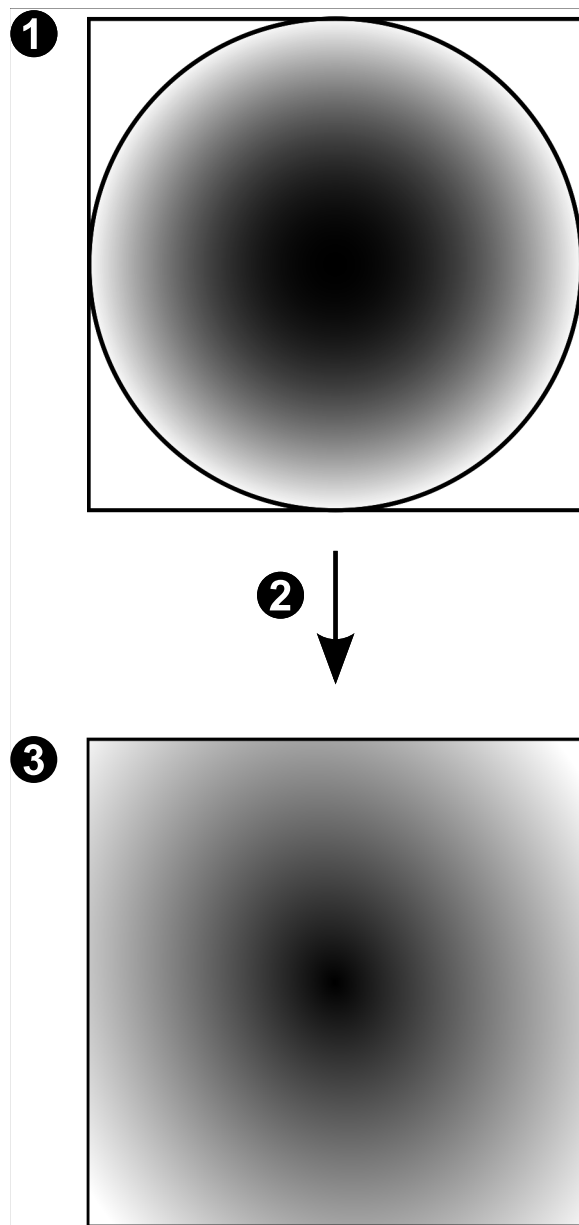


1	Úplný kruhový obraz	3	Odstranění zkreslení
2	Limit pro výstřižky (obsluha může měnit polohu, pokud není použito přiblížení)	4	Panoramatické zobrazení

4.11.3

360stupňová panoramatická kamera – upevnění na stěně

Na následujícím obrázku je znázorněno odstranění zkreslení u 360stupňové kamery upevněné na stěně.

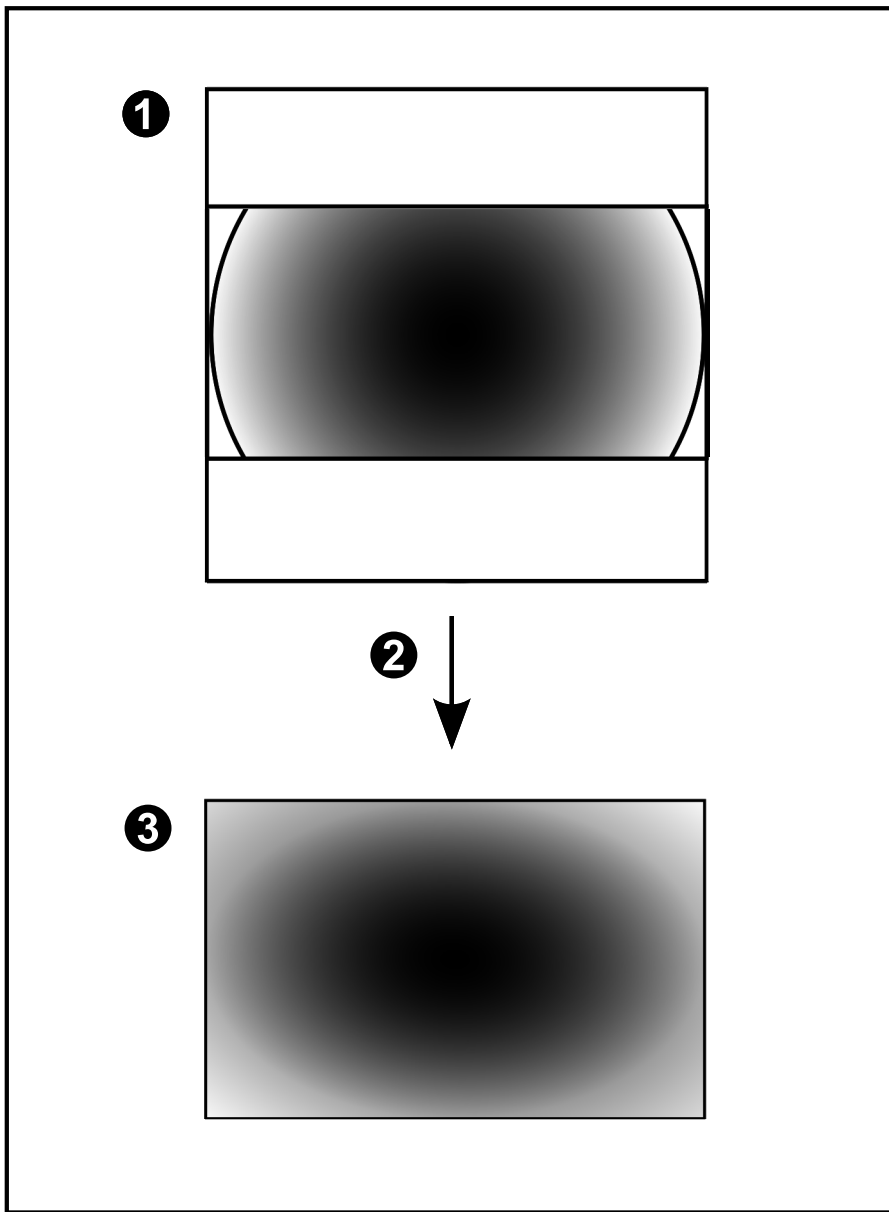


1	Úplný kruhový obraz	3	Panoramatické zobrazení
2	Odstranění zkreslení		

4.11.4

180stupňová panoramatická kamera – upevnění na stěně

Na následujícím obrázku je znázorněno odstranění zkreslení u 180stupňové kamery upevněné na stěně.



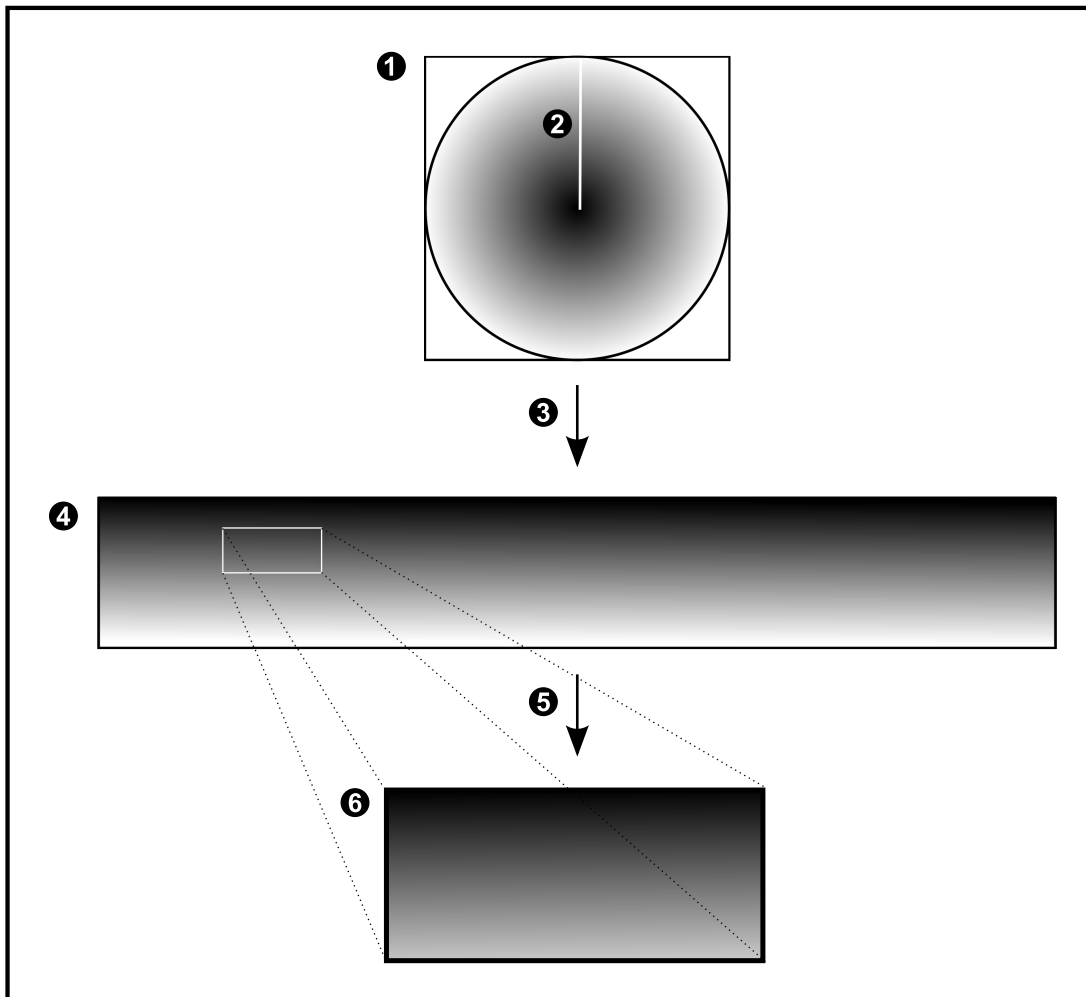
1	Úplný kruhový obraz	3	Panoramatické zobrazení
2	Odstranění zkreslení		

4.11.5

Oříznuté zobrazení u panoramatické kamery

Na následujícím příkladu je znázorněno oříznutí u 360stupňové kamery upevněné na podlaze nebo stropu.

Přímočará oblast použitá pro oříznutí je neměnná. Polohu části je možné změnit v panelu pro oříznutý obraz pomocí dostupných ovládacích prvků PTZ.



1	Úplný kruhový obraz	4	Panoramatické zobrazení
2	Limit pro výstřižky (obsluha může měnit polohu, pokud není použito přiblížení)	5	Oříznutí
3	Odstranění zkreslení	6	Panel oříznutého obrazu

4.12 Ověření pravosti

Uživatel aplikace Operator Client může ověřit pravost nahrávek. Pravost exportů se ověřuje automaticky.

Správce musí uskutečnit následující postup, jímž zajistí nepoškozenost řetězce certifikátů. Pro velké systémy (> 30 kamer) doporučujeme následující postup:

- Od certifikačního úřadu (CA) získajte certifikát pro každý kodér.
- Nahrajte vydaný certifikát (včetně soukromého klíče) bezpečným způsobem do každého kodéru.
- Nainstalujte certifikát CA do pracovních stanic Operator Client, u kterých chcete provádět ověření pravosti, nebo do jiných počítačů, u kterých chcete provádět exporty.

Pro malé systémy (< 30 kamer) doporučujeme následující postup:

- Stáhněte certifikát serveru `HTTPS Server` z každého kodéru.
- Nainstalujte tyto certifikáty v pracovních stanicích aplikace Operator Client, kde chcete provádět ověření pravosti.

Podrobnosti vám sdělí podpora IT vaší společnosti.

Pokud chce správce aktivovat bezpečné ověření pravosti, musí provést následující kroky:

- aktivovat ověření u každé požadované kamery,
- velké systémy: nahrát a přiřadit odpovídající certifikát ke každé požadované kameře,
- Pro malé systémy: Stáhněte certifikát z jednotlivých kodérů. Nainstalujte certifikáty umožňující ověření do pracovní stanice.

Omezení

Je vyžadována verze firmwaru 6.30 nebo novější.

Souběžné ověřování pravosti doporučujeme provádět maximálně u 4 kamer.

Uživatel aplikace Operator Client nemůže ověřit pravost živého videa.

Poznámka: Neměňte certifikát, když je spuštěno nahrávání. Pokud je nutné změnit certifikát, nejprve zastavte nahrávání, změňte certifikát a poté nahrávání znovu spustíte.

Při ověřování pravosti se ověřovaná nahrávka přehraje maximální rychlostí na pozadí. V sítích s malou šířkou pásma může být přehrávání pomalé. Ověření může trvat stejnou dobu jako zvolený časový úsek. Příklad: Vyberete časový úsek o délce 1 hodiny. Ověření může zabrat až 1 hodinu.

Uživatel může pouze ověřit, zda je nahrávka pravá. Pokud se ověření nezdaří, nemusí to nutně znamenat, že s videem bylo manipulováno. Za selháním může stát řada různých důvodů, například ruční odstranění. Uživatel aplikace Operator Client nedokáže rozlišit mezi úmyslnou změnou nahrávky a podvodnou manipulací.

Ověření videa výhradně ověřuje platnost videa. Při ověření videa žádným způsobem nedochází k přenosu videa či dat.

Funkce vodoznaku pro ověření platnosti v předchozích verzích systému BVMS byla nahrazena. Nové ověření pravosti je automaticky k dispozici po upgradu na nejnovější verzi systému BVMS. Dříve provedené úspěšné kontroly pravosti nyní nelze ověřit, protože příslušné nahrávky neobsahují požadované rozšířené údaje.

Ověření pravosti není podporováno v následujících případech:

- překódování,
- místní nahrávání,
- VSG,
- digitální videorekordér,
- Bosch Recording Station
- ANR.

Viz také

- *Ověření pravosti obrazových dat, stránka 69*
- *Export videodat, stránka 69*

4.13**Tunelování SSH**

BVMS umožňuje vzdálené připojení používající tunelování Secure Shell (SSH).

Při SSH tunelování se vytváří šifrovaný tunel pomocí SSH protokolu / připojení k zásuvce.

Tento šifrovaný tunel může zajistit šifrovaný i nešifrovaný přenos. Implementace Bosch SSH také používá protokol Omni-Path, což je vysokovýkonný komunikační protokol s nízkou latencí vyvinutý společností Intel.

Technické aspekty a omezení

- Tunelování používá port 5322. Tento port nelze změnit.
- Služba SSH musí být nainstalována na stejném serveru jako BVMS Management Server.
- Uživatelské účty musí mít nakonfigurované heslo. Uživatelské účty bez hesla nelze přihlásit pomocí SSH připojení.
- Configuration Client nelze připojit vzdáleně přes SSH. Configuration Client připojení je nutné provést pomocí mapování portů.
- Operator Client ověřuje připojení pomocí služby SSH každých 15 s. Pokud připojení přerušeno, Operator Client opakovaně testuje připojení každou minutu.

Mapování portů

- ▶ Nakonfigurujte přesměrování jednoho portu pro BVMS Management Server pro využití portu 5322 k internímu a externímu připojení.
Jedná se o jedinou položku mapování portu, kterou pro celý systém potřebujete.
Mapování portů
BVMS není nutné.

Šifrovaná komunikace

Po připojení prostřednictvím tunelování SSH je veškerá komunikace mezi BVMS Management Server a vzdáleným klientem šifrovaná.

5 Úvod

Tato kapitola poskytuje informace k zahájení práce se systémem BVMS.

5.1 Spuštění aplikace Operator Client

Poznámka:

- Před použitím systému aktivujte licence, které jste si objednali. Aktivace licencí je popsána v Konfigurační příručce nebo v nápovědě online aplikace Configuration Client.
- Chcete-li zajistit, aby systém BVMS používal požadovaný jazyk, nakonfigurujte tento jazyk v systému Configuration Client. Podrobnější informace naleznete v nápovědě online.

Pokud je v počítači se serverem Management Server spuštěna novější verze systému BVMS, automaticky se nainstaluje pomocí metody nasazení bez zásahu uživatele při přihlášení.

Spuštění aplikace Operator Client:

1. V nabídce **Start** vyberte položky **Programy** > BVMS > Operator Client.
Zobrazí se dialogové okno pro přihlášení.
2. Zadejte své uživatelské jméno do pole **Uživ. jméno:**
Při prvním spuštění aplikace zadejte uživatelské jméno Admin, heslo nebude vyžadováno.
Chcete-li současně získat přístup k více počítačům se softwarem Management Server, zadejte uživatelské jméno člena skupiny Enterprise User Group.
3. Zadejte své heslo do pole **Heslo:**
4. V seznamu **Připojení:** vyberte adresu IP nebo název DNS počítače se softwarem Management Server nebo Enterprise Management Server.

Poznámka: Pokud používáte SSH připojení, vyberte **<Nový...>** a zadejte adresu v následujícím formátu: **ssh://IP nebo servername:5322**.

K použití uživatelských účtů SSH připojení musí být nakonfigurované heslo (viz *Tunelování SSH, stránka 34*).

5. Klepněte na tlačítko **OK**.
Pokud je pro vaši skupinu uživatelů nakonfigurováno duální ověřování, zobrazí se další přihlašovací dialogové okno.
Uživatel z druhé nakonfigurované skupiny uživatelů zadá požadované informace.
Aplikace se spustí.
Je-li duální ověřování volitelné, pak v druhém přihlašovacím dialogovém okně stačí znovu klepnout na tlačítko **OK**. Pak budete mít přidělena pouze uživatelská práva vaší skupiny uživatelů, nikoli však potenciálně rozšířená uživatelská práva skupiny s duálním ověřováním.

Ukončení aplikace Operator Client:

1. V nabídce **Systém** klepněte na možnost **Konec**.
Aplikace se ukončí.
Pokud jste se přihlásili ke klientovi Operator Client jako uživatel, který není oprávněn aplikaci ukončit, otevře se dialogové okno **Zadejte heslo pro odhlášení**.
2. Požádejte uživatele s odpovídajícími právy, aby zadal své uživatelské jméno a heslo a potvrdil tento proces.

5.2 Přijetí nové konfigurace

Když správce systému aktivuje novou konfiguraci z aplikace Configuration Client, veškeré aplikace Operator Client se buď okamžitě automaticky restartují, nebo je uživatel pracovní stanice informován o nové konfiguraci, a může ji přijmout později. Správce systému nakonfiguruje, který z těchto 2 případů nastane.

Pokud správce systému aktivoval novou konfiguraci bez vynucovaného přijetí každou pracovní stanicí s aplikací Operator Client, zobrazí se na všech pracovních stanicích s aplikací Operator Client dialogové okno. Uživatelé mají možnost novou konfiguraci odmítnout nebo přijmout. Dialogové okno se bez zásahu uživatele po několika sekundách zavře. V takovém případě je nová konfigurace odmítnuta. Pokud je zařízení (například kamera) v nové konfiguraci odebráno ze systému, nebudou některé funkce tohoto zařízení po odmítnutí nové konfigurace dostupné.

Pokud uživateli změňte heslo nebo uživatele odstraníte v době, kdy je přihlášený, bude i nadále moci pracovat v aplikaci Operator Client. Dojde-li po změně hesla nebo odstranění uživatele k přerušení spojení s modulem Management Server (např. po aktivaci konfigurace), nebude se uživatel moci automaticky opětovně připojit k modulu Management Server, aniž by se v aplikaci Operator Client znovu nepřihlásil.

Přijetí nové konfigurace:

- ▶ Odhlaste se a poté se znovu přihlaste.
Nyní využíváte novou konfiguraci.

5.3 Přístup k systému

Postup pro přístup k systému:

1. Sít'ovou adresu požadovaného systému můžete zvolit jedním z následujících způsobů:
 - Klepněte na předvolenou položku v seznamu.
 - Zadejte sít'ovou adresu ručně.
 - Zvolte sít'ovou adresu pomocí funkce vyhledávání serverů.
2. Přihlášení k požadovanému systému:
 - Systém s jedním serverem
 - Enterprise System

5.4 Použití funkce vyhledávání serverů

- Funkce BVMS Server Lookup slouží obsluze k připojení k serveru BVMS Management Server z poskytnutého seznamu serverů.
- Jeden uživatel aplikace Configuration Client nebo Operator Client se může postupně připojit k přístupovým bodům několika systémů.
- Přístupovým bodem serveru může být modul Management Server nebo Enterprise Management Server.
- Funkce Server Lookup využívá vyhrazený server Management Server k hostování seznamu serverů.
- Funkce Server Lookup a server Management Server nebo Enterprise Management Server mohou být spuštěny na jednom počítači.
- Funkce Server Lookup pomáhá s vyhledáním přístupových bodů k systému podle názvu a popisu.
- Jakmile je aplikace Operator Client připojena k serveru Management Server, přijímá ze serveru BVMS Management Server události a poplachy a umožňuje zobrazení živého obrazu a přehrávání.

Přístup:

1. Spust'te klienta Operator Client nebo Configuration Client.
Zobrazí se dialogové okno pro přihlášení.
2. V seznamu **Připojení:** vyberte u položky Configuration Client možnost **<Adresář...>** nebo u položky Operator Client možnost **<Adresář...>**.
Byla-li pro server nakonfigurována soukromá a veřejná IP adresa, zobrazí se příslušný

symbol.

Pokud jste možnost **<Adresář...>** nebo **<Adresář...>** vybrali poprvé, otevře se dialogové okno **Server Lookup**.

3. Do pole **Adresa serveru (Enterprise) Management Server:** zadejte síťovou adresu požadovaného serveru.
4. Zadejte uživatelské jméno a heslo.
5. V případě potřeby klepněte na možnost **Zapamatovat nastavení**.
6. Klepněte na tlačítko **OK**.
Zobrazí se dialogové okno **Server Lookup**.
7. Vyberte požadovaný server.
8. Klepněte na tlačítko **OK**.
9. Pokud má zvolený server soukromou i veřejnou síťovou adresu, zobrazí se dotaz, zda používáte počítač, který se nachází v soukromé síti zvoleného serveru.
Název serveru se přidá na seznam **Připojení:** v dialogovém okně pro přihlášení.
10. V seznamu **Připojení:** zvolte tento server a klepněte na tlačítko **OK**.
Pokud jste zaškrtnli políčko **Zapamatovat nastavení**, můžete při příštím připojování k tomuto serveru zvolit daný server přímo.

6 Zobrazení obrazů z kamer

Tato kapitola poskytuje informace pro zobrazení obrazů z kamer.

Některé z funkcí popsaných v této kapitole mohou být pro vaši skupinu uživatelů deaktivovány.

6.1 Volba časového pásma

Hlavní okno



Upozornění!


Ve všech počítačích v systému musí být nastaven čas podle časového pásma, v němž se daný počítač nachází.

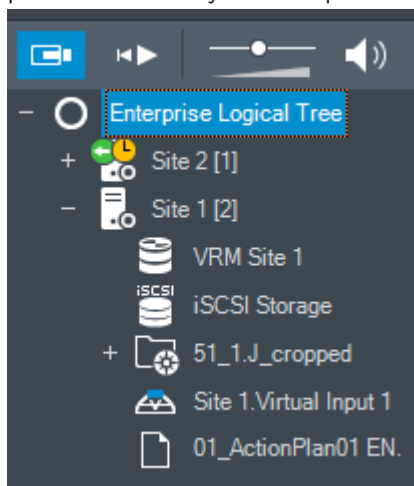
Modul Management Server nebo stanoviště unmanaged site a všechna připojená zařízení (včetně kodérů, dekodérů, počítačů se serverem VRM, zařízení DiBos a digitálních videorekordérů) musí být ve stejném časovém pásmu. Počítače s aplikací Operator Client (včetně sady Client SDK a Cameo SDK) a počítače s aplikací Configuration Client se mohou nacházet v jiném časovém pásmu než modul Management Server nebo stanoviště unmanaged site.

Pokud se aplikace Operator Client nachází v jiném časovém pásmu než jeden nebo více modulů Management Server či stanovišť unmanaged site, můžete vybrat jedno z následujících zobrazení času:

- Váš místní čas
- Čas UTC
- Časové pásmo počítače s modulem Management Server nebo stanoviště unmanaged site, ke kterému jste připojeni.

Na obrazových panelech, na nichž je zobrazena kamera (živý obraz nebo přehrávání), se vždy zobrazuje čas podle modulu Management Server nebo stanoviště unmanaged site.

V logickém stromu se u ikony všech serverů a stanovišť unmanaged site, které nesdílí časové pásmo aktuálně vybrané v aplikaci Operator Client, zobrazuje symbol  :

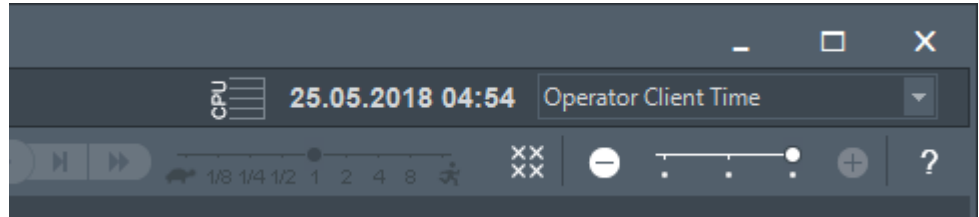


Můžete vybrat časové pásmo serveru nebo stanoviště unmanaged site, které se bude zobrazovat v aplikaci Operator Client.

Výběr časového pásma:

1. V logickém stromu klepněte pravým tlačítkem myši na ikonu serveru.
2. V seznamu časových pásem vyberte požadovanou položku.
 - **Čas klienta Operator Client:** Operator Client

- **UTC**
- **UTC-x**: časové pásmo jednotlivých dostupných modulů Management Server
Čas vycházející ze zvoleného časového pásma se zobrazuje v panelu nabídek:



Viz také

- *Okno Logický Strom, stránka 121*

6.2 Zobrazení obrazu z kamery v Obrazovém panelu

Hlavní okno

Přiřazení obrazu z kamery k obrazovému panelu:

- ▶ Přetáhněte kameru z okna **Logický Strom** na obrazový panel.
V obrazovém panelu se zobrazí obraz ze zvolené kamery.

Nebo:

1. Vyberte obrazový panel.
2. V okně **Logický Strom** poklepejte na kameru.
V obrazovém panelu se zobrazí obraz ze zvolené kamery.
3. Opakujte výše uvedené kroky pro všechny kamery, jejichž obraz chcete zobrazit.
Do obrazových panelů můžete přetáhnout také mapy a dokumenty.

Nebo:

- ▶ V Logickém stromu klepněte pravým tlačítkem myši na kameru a poté klepněte na možnost **v dalším volném Obrazovém panelu**.
Daná kamera se zobrazí.

Přesunutí obrazu z kamery v Obrazovém okně:

- ▶ Přetáhněte obraz z kamery do jiného Obrazového panelu.

Digitální přiblížení:

- ▶ Otáčením kolečka dopředu nebo dozadu můžete přibližovat a oddalovat obraz.

Viz také

- *Okno Logický Strom, stránka 121*
- *Obrazové okno, stránka 125*
- *obrazový panel, stránka 126*

6.3 Zobrazení panoramatické kamery

Hlavní okno


Podle potřeby můžete zobrazit panoramatické kamery. U původního úplného kruhového obrazu panoramatické kamery dojde k automatickému odstranění zkreslení při jeho zobrazení v obrazovém panelu.

Lze zobrazit panoramatické kamery a využívat zobrazení ePTZ v Režimu živého obrazu a Režimu přehrávání.

Můžete také vybrat oblast zájmu na panoramatickém obrazu a zobrazit ji v dalším Obrazovém panelu. Tento obrazový panel bude obsahovat oříznutý obraz. Oříznutí a využití zobrazení ePTZ u oříznutého obrazu je možné v Režimu živého obrazu a Režimu přehrávání.

Obrazové okno nabízí způsob flexibilní změny velikosti Obrazového panelu s obrazem z panoramatické či jiné kamery.

Zobrazení panoramatické kamery:

1. Přetáhněte kameru s ikonou  na obrazový panel.
V obrazovém panelu se zobrazí obraz z panoramatické kamery.
2. K navigaci po obrazu použijte dostupné ovládací prvky z obrazového panelu.

Zobrazení oříznutého obrazu:


1. Panoramatické zobrazení obrazu z panoramatické kamery
2. Stiskněte a podržte klávesu CTRL.
Ukazatel myši se odpovídajícím způsobem upraví.
3. Klepněte a přidržte kurzor nad oblastí zájmu.
4. Přetáhněte vybraný bod do jiného obrazového panelu, kde jej uvolněte. Uvolněte stisk klávesy CTRL.
Zobrazí se část panoramatického zobrazení okolo vybraného bodu.
Stejným postupem můžete z tohoto oříznutého obrazu vytvořit další oříznutý obraz.
Doporučujeme zobrazit maximálně 10 oříznutých obrazových panelů současně.
5. K navigaci po obrazu použijte dostupné ovládací prvky z obrazového panelu.




Viz také

- *Přepnutí režimu zobrazení u panoramatické kamery, stránka 40*
- *Uspořádání a změna velikosti obrazových panelů, stránka 42*
- *Režimy zobrazení u panoramatické kamery, stránka 27*

6.4 Přepnutí režimu zobrazení u panoramatické kamery

Hlavní okno
nebo

Hlavní okno >  > vyberte obrazový panel panoramatické kamery > 
Můžete přepnout režim zobrazení u panoramatické kamery zobrazené na obrazovém panelu.
K dispozici jsou následující režimy:

-  **Kruhové zobrazení**
-  **Panoramatické zobrazení** (výchozí zobrazení)
-  **Oříznuté zobrazení**

Panoramatická kamera musí být nakonfigurována v logickém stromě pro tohoto uživatele.

Postup přepnutí:

- ▶ V záhlaví obrazového panelu panoramatické kamery klepněte na ikonu **Switch panoramic mode** a vyberte požadovanou položku.

Pokud obrazový panel pro tuto kameru zavřete a znovu otevřete, zobrazí se režim **Panoramatické zobrazení**.

Viz také

- *Zobrazení panoramatické kamery, stránka 39*
- *Režimy zobrazení u panoramatické kamery, stránka 27*
- *obrazový panel, stránka 126*

6.5 Zobrazení duální termo/optické kamery

V aplikaci Operator Client můžete zobrazit termální a optický režim duální kamery buď samostatně, nebo současně.

Chcete-li zobrazit příslušný režim zobrazení příslušné kamery:

- ▶ Přetáhněte kameru na obrazový panel
nebo
vyberte obrazový panel a v okně **Logický strom** dvakrát klepněte na požadovanou kameru.
V obrazovém panelu se zobrazí obraz ze zvolené kamery.
Režim zobrazení se zobrazí v záhlaví obrazového panelu:

-  **Optická**
-  **Tepelná**

Chcete-li přepnout režim zobrazení kamery:

- ▶ V záhlaví Obrazového panelu, na němž je zobrazena kamera, vyberte požadovaný režim zobrazení.

Chcete-li současně zobrazit termální a optický režim kamery:

1. Vyberte Obrazový panel, na němž je zobrazena kamera.
2. Stiskněte klávesu CTRL a přetáhněte obraz z kamery do jiného Obrazového panelu.
Druhý režim zobrazení kamery se zobrazí v novém Obrazovém panelu.

6.6 Zobrazení kamer z více instalací softwaru Management Server

Hlavní okno > **Logický Strom Enterprise**

Přihlaste se jako uživatel ze skupiny uživatelů Enterprise User Group.

V logickém stromu Enterprise rozbalte položku požadovaného serveru Management Server.





Můžete použít zařízení, která jsou nakonfigurována pro tento server Management Server.

6.7 Nalezení položky v okně Logický Strom

Hlavní okno

Nalezení položky v okně Logický Strom:

1. Klikněte pravým tlačítkem myši na kořenový nebo podřízený uzel Logického stromu a klikněte na tlačítko **Vyhledávání ve Stromu**
nebo:
v Logickém stromu stiskněte klávesy Ctrl + F.

Zobrazí se pole vyhledávání .
2. Zadejte vyhledávaný řetězec představující zobrazovaný název položky.
Vyhledávání se spustí okamžitě během zadávání a označí se první položka, která odpovídá vyhledávanému řetězci. Pokud je chcete zobrazit v Obrazovém panelu, dvakrát na ně klikněte.
Pokud vyhledávaný řetězec nebyl nalezen, barva pole vyhledávání se změní.
3. Klepnutím na tlačítko  nebo  označíte předchozí nebo další odpovídající položku.
4. Kliknutím na tlačítko  zavřete okno vyhledávání.

Viz také

- *Pole vyhledávání, stránka 123*

6.8 Změna počtu řádků obrazových panelů

Hlavní okno

Počet řádků obrazových panelů v obrazovém okně můžete změnit.

Chcete-li zobrazit méně řádků obrazových panelů:

- ▶ V nabídce **Nástroje** klepněte na možnost **Zobrazit méně řádků podokna obrazu** nebo

přesuňte posuvník **Změnit řádky podokna obrazu**  doleva

nebo

klepněte na tlačítko 

nebo

stiskněte klávesu F7.

Chcete-li zobrazit více řádků obrazových panelů:

- ▶ V nabídce **Nástroje** klepněte na možnost **Zobrazit více řádků podokna obrazu** nebo

přesuňte posuvník **Změnit řádky podokna obrazu**  doprava

nebo

klepněte na tlačítko 

nebo


stiskněte klávesu F8.

Upozornění!

Maximální počet řádků obrazových panelů zobrazených v obrazovém okně se nastavuje v aplikaci BVMS Configuration Client.

Po dosažení tohoto počtu přestanou být příkaz nabídky **Zobrazit více řádků podokna obrazu**

a tlačítko  k dispozici.

Pokud byl maximální počet řádků obrazových panelů nastaven na hodnotu 1, posuvník **Změnit řádky podokna obrazu**  se nezobrazí.

**Upozornění!**

Toto omezení nemá vliv na aplikaci BVMS Archive Player.

**6.9****Uspořádání a změna velikosti obrazových panelů**

Hlavní okno

Uspořádání obrazových panelů:

1. Přetáhněte položku z okna **Logický Strom** do obrazového panelu. Opakujte tento krok, dokud nebudou zobrazeny obrazy ze všech požadovaných kamer.

Pokud je v cílovém Obrazovém panelu již zobrazen objekt, bude nahrazen.

2. Je-li to nutné, přetáhněte obraz z kamery z jednoho obrazového panelu do jiného.

Změna velikosti obrazového panelu:

1. Přesuňte kurzor na okraj nebo roh obrazového panelu. Kurzor se změní na obousměrnou šipku.

Velikost můžete měnit vodorovně, svisle nebo v úhlopříčce.

Výsledná velikost obrazového panelu je omezena velikostí mřížky u vybraného uspořádání obrazového panelu.

Poměr obrazového panelu není omezen pouze na poměry 4 : 3 a 16 : 9.

2. Tažením změníte velikost obrazového panelu.

Viz také

- *Obrazové okno, stránka 125*

6.10**Zobrazení okna Zobrazení Poplachu**


Hlavní okno

Pokud je v okně Seznam Poplachů uveden alespoň jeden poplach, můžete přepnout z Obrazového okna do okna Zobrazení Poplachu.


**Upozornění!**

Mapa zobrazená v podokně Zobrazení Poplachu je optimalizovaná pro zobrazení a obsahuje pouze výchozí zobrazení základního souboru .dwf.

Postup zobrazení okna obrazu při poplachu:

- ▶ V Obrazovém okně klikněte na tlačítko  .
Zobrazí se okno Zobrazení Poplachu.

Postup opětovného zobrazení obrazového okna:

- ▶ V Obrazovém okně klikněte na tlačítko  .
V závislosti na předtím zobrazeném režimu se zobrazí Režim Živého Obrazu nebo Režim Přehrávání.

Viz také

- *Režim poplach (zobrazení poplachu), stránka 103*
- *Obrazové okno, stránka 125*

6.11**Spuštění manuálního nahrávání**


Hlavní okno

Nahrávání obrazu z jednotlivých kamer můžete spustit manuálně. Použijte se úroveň kvality pro režim nahrávání poplachů. Doba nahrávání poplachu se nastavuje v aplikaci Configuration Client.


Pokud je obraz ze zvolené kamery již nahráván, úroveň kvality se změní na nastavení pro režim nahrávání poplachů. Při nahrávání pomocí zařízení VRM není nahrávání poplachu chráněno.

Poznámka: Manuální nahrávání nelze spustit pro kameru DiBos.

Spuštění nahrávání:

1. Vyberte obrazové okno obsahující obraz z kamery.
2. Klepněte na tlačítko  .
Spustí se nahrávání.

Poznámky:

Pouze nahrávání pomocí zařízení NVR: Ikona na panelu Obrazového panelu se změní na  .
Kliknutím na ikonu zastavíte nahrávání. Pokud nahrávání nezastavíte kliknutím na ikonu, zastaví se manuální nahrávání po uplynutí nakonfigurované doby manuálního nahrávání. Na kartě Časová Osa kamery je manuální nahrávání zobrazeno jako nahrávání poplachu.

Pouze nahrávání pomocí zařízení VRM: Nahrávání nelze zastavit manuálně. Nahrávání se zastaví po uplynutí nakonfigurované doby nahrávání poplachu. Pokud je nahrávání před spuštěním poplachu nakonfigurováno v aplikaci Configuration Client, zobrazí se na kartě Časová Osa kamery jako nahrávání poplachu.

Viz také

- *obrazový panel, stránka 126*
- *Okno Časová Osa, stránka 127*

6.12**Spuštění předkonfigurované sekvence kamer**

Hlavní okno

V sekvenci kamer se postupně zobrazují obrazy z jednotlivých kamer patřících do určité skupiny. Přednastavené sekvence kamer se konfiguruji v aplikaci Configuration Client a objevují se v okně Logický strom.

Sekvence je nakonfigurována pro použití více než jednoho obrazového panelu v nástroji Operator Client nebo na monitorové stěně. Pokud není k dispozici dostatečný počet obrazových panelů nebo monitorových stěn pro zobrazení celé sekvence, zobrazí se pouze ty obrazové panely, která se vejdu do obrazového okna. Zbývající panely se nezobrazí, zobrazí se však odpovídající zpráva.

Sekvence se nezobrazí za následujících podmínek:

- Ztráta videosignálu
- Ztráta spojení s kamerou
- Nemáte oprávnění k zobrazení obrazu z kamery.
- Kamera není nakonfigurována.

Navíc při zobrazování sekvencí na analogových monitorech pomocí dekodéru nelze zobrazit obrazy z kamer DiBos.

Upozornění!

Po změně a aktivaci konfigurace sekvence kamer (přednastavená nebo automatická) obvykle pokračuje po opětovném spuštění aplikace Operator Client.


V následujících případech však sekvence nepokračuje:


Byl odebrán monitor, na kterém měla být sekvence podle konfigurace zobrazována.

Byl změněn režim monitoru (jednoduché/kvadrantové zobrazení), na němž má být sekvence podle konfigurace zobrazována.

Bylo změněno logické číslo monitoru, na němž má být sekvence podle konfigurace zobrazována.

**Spuštění a ovládání sekvence kamer:**

1. Přetáhněte požadovanou sekvenci  z okna **Logický Strom** do obrazového panelu nebo monitorové stěny.

2. Při spuštění v obrazovém panelu je zobrazená sekvence označená symbolem . Při spuštění v obrazovém panelu: Sekvenci ovládejte klepnutím na ikonu pro ovládání přehrávání na panelu nástrojů obrazového okna.

Viz také

- *obrazový panel, stránka 126*

6.13**Spuštění automatické sekvence kamer**

Hlavní okno

V sekvenci kamer se postupně zobrazují obrazy z jednotlivých kamer patřících do určité skupiny.

Pro tyto sekvence můžete v dialogovém okně **Možnosti** (nabídka **Další**, příkaz **Možnosti...**) nakonfigurovat časovou prodlevu.

Sekvence se nezobrazí za následujících podmínek:

- Ztráta videosignálu
- Ztráta spojení s kamerou
- Nemáte oprávnění k zobrazení obrazu z kamery.
- Kamera není nakonfigurovaná.

Navíc při zobrazování sekvencí na analogových monitorech pomocí dekodéru nelze zobrazit obrazy z kamer DiBos.



Upozornění!

Po změně a aktivaci konfigurace sekvence kamer (přednastavená nebo automatická) obvykle pokračuje po opětovném spuštění aplikace Operator Client.

V následujících případech však sekvence nepokračuje:

Byl odebrán monitor, na kterém měla být sekvence podle konfigurace zobrazována.

Byl změněn režim monitoru (jednoduché/kvadrantové zobrazení), na němž má být sekvence podle konfigurace zobrazována.


Bylo změněno logické číslo monitoru, na němž má být sekvence podle konfigurace zobrazována.

Spuštění sekvence kamer:

1. Vyberte Obrazový panel, v kterém chcete přehrávat sekvenci.
2. Klepněte pravým tlačítkem myši na složku v okně **Logický Strom** nebo **Strom Oblíbených Položek** a klepněte na tlačítko **Zobrazit jako sekvenci ve zvoleném Obrazovém panelu**.
Ve zvoleném Obrazovém panelu se budou postupně zobrazovat obrazy z kamer ze zvolené



složky. Symbol  označuje, že je sekvence spuštěna.

Přerušení sekvence kamer:

- ▶ Na panelu nástrojů Obrazové okno klepněte na možnost .

Přehrávání sekvence se zastaví, což označuje ikona .

Skok na předchozí nebo další krok sekvence kamer:

- ▶ Na panelu nástrojů Obrazové okno klepněte na možnost  nebo .
- Sekvence přeskočí na předchozí nebo další krok.

Viz také

- *Dialogové okno Možnosti, stránka 118*

6.14

Použití režimu jednokanálového zvuku

Hlavní okno

Režim jednokanálového zvuku použijte, pokud chcete poslouchat pouze jeden zdroj zvuku přiřazený kameře. Nemůžete aktivovat zvuk pro další kameru.

Postup zapnutí a vypnutí režimu vícekanálového zvuku:

1. V nabídce **Další** klepněte na příkaz **Možnosti...**
2. Zaškrtněte políčko **Přehrávat zvuk pro zvolený Obrazový panel**.

Viz také

- *Dialogové okno Možnosti, stránka 118*

6.15

Použití režimu vícekanálového zvuku

Hlavní okno

Režim vícekanálového zvuku použijte, když chcete současně poslouchat různé zdroje zvuku. Různé zdroje zvuku přiřazené kameře můžete aktivovat v Obrazovém panelu jednotlivých kamer.

Postup zapnutí a vypnutí režimu vícekanálového zvuku:

1. V nabídce **Další** klepněte na příkaz **Možnosti...**
2. Zaškrtněte políčko **Přehrávat zvuk ve více kanálech**.

Viz také

- *Dialogové okno Možnosti, stránka 118*


6.16

Použití digitálního zoomu

Hlavní okno


Každý obrazový panel nabízí funkci digitálního přiblížení. Tento digitální zoom má 11 úrovní: 1×, 1,35×, 1,8×, 2,5×, 3,3×, 4,5×, 6×, 8,2×, 11×, 14,9×, 20,1×.

Při ukládání zobrazení oblíbených položek se uloží aktuální nastavení digitálního zoomu a zvolená část obrazu.

Pokud klepnete na tlačítko , proběhne okamžité přehrání s použitím aktuálního nastavení digitálního zoomu a zvolené části obrazu.

Po opětovném spuštění aplikace Operator Client zůstanou aktuální nastavení digitálního přiblížení a zvolená část obrazu zachovány.

Použití digitálního přiblížení:

1. Otáčením kolečka dopředu nebo dozadu můžete přibližovat a oddalovat obraz. Ikona  informuje, že bylo použito digitální přiblížení.
2. Tažením obrazu přejděte na jeho požadovanou část.
3. Klepnutím pravým tlačítkem myši v obrazovém panelu a klepnutím na možnost **Měřítko 1:1** můžete obnovit původní velikost obrazu.

Symbol  zmizí.

Poznámka:

Můžete také použít ovládací prvky digitálního přiblížení v okně **Ovládání PTZ**.

Viz také


- *Okno Strom Oblíbených Položek, stránka 121*
- *Okno Ovládání PTZ, stránka 124*
- *obrazový panel, stránka 126*

6.17

Uložení jednoho obrazu

Hlavní okno

Postup uložení jednoho obrazu:

1. Vyberte Obrazový panel.
2. Klepněte na tlačítko . Zobrazí se dialogové okno pro uložení souboru s obrazem.
3. Zvolte požadovaný adresář, zadejte název souboru a vyberte požadovaný typ souboru. K dispozici jsou typy souboru JPG a BMP.

4. Klepněte na tlačítko **OK**.
Obraz se uloží. Soubor obsahuje další informace o kameře.
Pokud jste přihlášení k modulu Enterprise Management Server, zobrazí se název kamery s předponou tvořenou názvem modulu Management Server náležícího této kameře.


Viz také

- *obrazový panel, stránka 126*

6.18 Tisk jednoho obrazu

Hlavní okno

Postup tisku jednoho obrazu:

1. Vyberte **Obrazový panel**.
2. Klepněte na tlačítko  .
Zobrazí se dialogové okno pro výběr tiskárny.
3. Klepněte na tlačítko **OK**.
Obraz se vytiskne. Tiskový výstup obsahuje doplňkové informace o kameře.
Pokud jste přihlášení k modulu Enterprise Management Server, zobrazí se název kamery s předponou tvořenou názvem modulu Management Server náležícího této kameře.

Viz také


- *obrazový panel, stránka 126*

6.19 Přepnutí do režimu zobrazení na celé obrazovce


Hlavní okno

V režimu zobrazení na celé obrazovce se skryje mnoho ovládacích prvků, například příkazy nabídek nebo okno Seznam Poplachů, pokud nebyl do režimu zobrazení na celé obrazovce přepnut poplachový monitor. Chcete-li mít přístup k těmto ovládacím prvkům, opusťte režim zobrazení na celé obrazovce.

Zobrazení celého Obrazového okna v režimu zobrazení na celé obrazovce:

- ▶ Na panelu nástrojů **Obrazové okno** klepněte na možnost  .
Obrazové okno se zobrazí v režimu zobrazení na celé obrazovce.

Opuštění režimu zobrazení na celé obrazovce:

- ▶ Klikněte na tlačítko  .

Maximalizace zvoleného Obrazového panelu:

- ▶ Klepněte pravým tlačítkem myši na **obrazový panel** a poté na možnost **Maximalizovat**.
Zvolený obrazový panel se zobrazí přes celé obrazové okno.



Viz také

- *Obrazové okno, stránka 125*

6.20 Zobrazení nebo skrytí panelů Obrazového panelu

Hlavní okno

Postup zobrazení/skrytí panelů nástrojů:

- ▶ Chcete-li zobrazit panely nástrojů, klepněte na tlačítko .
- ▶ Chcete-li skrýt panely nástrojů, klepněte na tlačítko .

Viz také

- *Obrazové okno, stránka 125*

6.21 Zobrazení informací o kameře

Hlavní okno

Zobrazení informací:

- ▶ Klikněte pravým tlačítkem myši v Obrazovém panelu, jemuž je přiřazena kamera, a pak klikněte na příkaz **Vlastnosti**.
Zobrazí se dialogové okno s vlastnostmi kamery.

Viz také

- *obrazový panel, stránka 126*

6.22 Povolení analýzy obsahu videa (VCA)

Hlavní okno

Postup povolení:

- ▶ Klepněte pravým tlačítkem myši v Obrazovém panelu, jemuž je přiřazena kamera, a klepněte na možnost **Aktivovat analýzu obsahu**.
Zobrazíte tak překrytí VCA. Toto nastavení se zachová i po opětovném spuštění nebo přihlášení ke klientovi Operator Client i po zavření kamery a jejím opětovném zobrazení v Obrazovém panelu.

Postup zakázání:

- ▶ Klepněte pravým tlačítkem myši v Obrazovém panelu, jemuž je přiřazena kamera, a klepněte na možnost **Zrušit analýzu obsahu**.
Překrytí VCA tak zavřete.

6.23 Pravidla zobrazení analýzy obsahu obrazu (VCA)


Hlavní okno

Chcete-li zobrazit pravidla analýzy obsahu obrazu (VCA):

- ▶ Klepněte pravým tlačítkem myši na obrazový panel, jemuž je přiřazena kamera, a klepněte na možnost **Zobrazit pravidla analýzy obsahu**.
Zobrazíte tak pravidla VCA.
Toto nastavení nepřetrvá po opětovném spuštění nebo přihlášení ke klientovi Operator Client nebo po zavření kamery a jejím opětovném zobrazení v Obrazovém panelu.

Chcete-li skrýt pravidla VCA:

- ▶ Klepněte pravým tlačítkem myši na Obrazový panel, jemuž je přiřazena kamera, a klepněte na možnost **Skrýt pravidla analýzy obsahu**.
Pravidla VCA zmizí.

6.24 Spuštění okamžitého přehráváníHlavní okno > 

V Obrazovém panelu můžete v Režimu živého obrazu sledovat nahrávky z kamery.


Je-li to nakonfigurováno, můžete změnit zdroj nahrávek.

Pro okamžité přehrávání se použijí aktuální nastavení digitálního přiblížení a zvolená část obrazu.

Počáteční čas (počet uplynulých sekund nebo doba přetáčení) pro okamžité přehrávání se nastavuje v dialogovém okně **Možnosti** (nabídka **Další**, příkaz **Možnosti...**).


Spuštění okamžitého přehrání:

1. Vyberte požadovaný Obrazový panel.

2. Klepněte na tlačítko  .
Nahrávka se přehraje.

3. Přepněte na požadovaný zdroj nahrávky, pokud je k dispozici.

Poznámka: Po přepnutí zdroje nahrávky se může doba přetáčení lišit od nakonfigurované hodnoty.

► Zobrazení živého obrazu obnovíte klepnutím na tlačítko .

Poznámka: Okamžité přehrání je možné ve více než jednom obrazovém panelu, a dokonce lze provést vícenásobné okamžité přehrání obrazu ze stejné kamery.

Viz také


- *obrazový panel, stránka 126*
- *Přepínání zdroje nahrávek, stránka 80*

6.25 Přirazení kamery monitoru

Hlavní okno >  > 

Dekodéru můžete přiřadit zařízení IP. Díky tomu se zobrazí videosignál na analogovém monitoru a v reproduktorech se přehraje audiosignál (pokud jsou připojeny k dekodéru). Systém DiBos a kamery Bosch Allegiant tímto způsobem nelze přiřadit.

Přirazení obrazu z kamery monitoru:

► Přetáhněte kameru z okna  na požadovaný monitor v obrazovém panelu.

6.26 Použití zvukového režimu

Hlavní okno



Pokud je pro zvolenou kameru dostupný zvuk, můžete jej aktivovat.

Chcete-li současně poslouchat audiosignál z více kamer, aktivujte režim vícekanálového zvuku.

Zvukový režim přepnete v dialogovém okně **Možnosti** (nabídka **Další**, příkaz **Možnosti...**).

Postup zapnutí/vypnutí zvuku:


1. Vyberte Obrazový panel.

2. Chcete-li vypnout zvuk, klepněte na tlačítko , chcete-li zvuk zapnout, klepněte na tlačítko .

Viz také

- *obrazový panel, stránka 126*
- *Dialogové okno Možnosti, stránka 118*

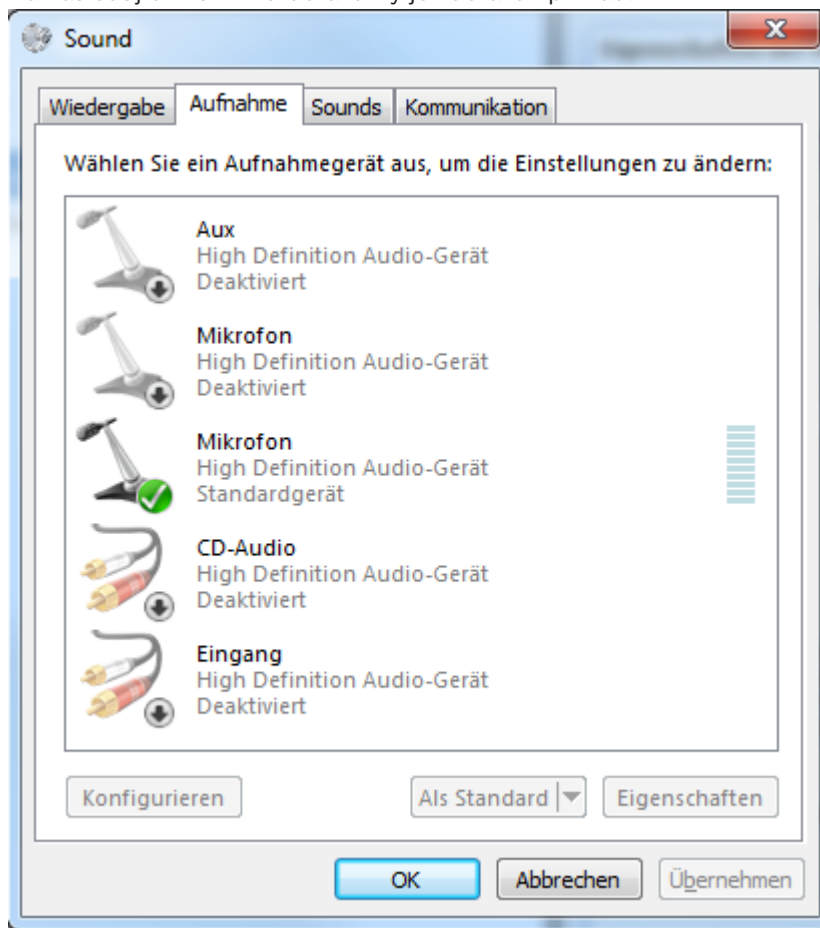
6.27 Použití funkce Intercom

Hlavní okno > 

Funkci Intercom můžete použít, pouze když je aktivní Režim Živého Obrazu.

Zajistěte, aby byl na zvukové kartě aktivní mikrofon a jeho hlasitost nebyla nastavena na hodnotu 0. Tuto úlohu provedete v Ovládacích panelech pracovní stanice. Navíc zajistěte, aby byl v ovládní nahrávání zvukové karty zvolen pouze mikrofon, nikoliv stereofonní směšovač. Pro systém Windows 7: Deaktivujte veškerá vstupní zařízení s výjimkou zařízení, které chcete použít pro funkci Intercom.

Na následujícím snímku obrazovky je zobrazen příklad:



Pokud změníte nastavení ze stereofonního směšovače na mikrofon po prvním spuštění aplikace Operator Client, nastavení se po dalším spuštění aplikace Operator Client potlačí. Místo kombinace mikrofону a reproduktoru doporučujeme použít náhlavní soupravu, abyste zabránili akustické zpětné vazbě.



Funkce Intercom pracuje pouze s kódérem, který je vybaven audiovstupem i audiovýstupem. Zajistěte, aby hlasitost pro mikrofon a reproduktory kodéru nebyla nastavena na hodnotu 0. Tuto úlohu provedete v aplikaci Configuration Client.

Chcete-li používat funkci Intercom na pracovní stanici, musí mít vaše skupina uživatelů udělena práva k jejímu použití. Tuto úlohu provedete v aplikaci Configuration Client.

V dialogovém okně **Možnosti** můžete nakonfigurovat poloduplexní nebo plně duplexní režim.

Použití funkce Intercom:

1. Vyberte Obrazový panel s audiokódérem.

2. Klikněte na ikonu  a podržte tlačítko myši. Pokud byl pro tento Obrazový panel vypnut zvuk, automaticky se zapne.
Vzhled ikony se změní na .
Nyní můžete hovořit. Pokud je to nakonfigurováno, může také hovořit druhá strana bez ohledu na to, zda kliknula nebo nekliknula na ikonu.
3. Uvolněte tlačítko myši. Přenos se přeruší.
Zvuk zůstane pro tento Obrazový panel zapnutý.



Upozornění!

Přenos může být přerušen příchozím automaticky aktivovaným poplachem.

Viz také

- *Obrazové okno, stránka 125*

6.28

Zablokování ovládání kamery PTZ



Hlavní okno >

Můžete zablokovat ovládání kamery PTZ pro další uživatele. Uživatel s vyšší prioritou může převzít a zablokovat ovládání kamery. Pro toto explicitní zablokování ovládání PTZ lze nakonfigurovat časový limit. Pokud pouze převezmete ovládání bez jeho předchozího manuálního zablokování, ovládání se zablokuje pro uživatele s nižší prioritou na dobu 5 sekund.

Zablokování ovládání PTZ:

1. Vyberte některou z následujících položek:
 - Obrazový panel s kamerou PTZ
 - Kamera PTZ v okně Logický Strom
 - Kamera PTZ v okně Strom Oblíbených Položek
 - Kamera PTZ v okně Mapa
2. Klikněte pravým tlačítkem myši v Obrazovém panelu nebo na kameru PTZ a pak klikněte na příkaz **Zablokovat**.
Uživatelé s nižšími prioritami již nemohou používat ovládání PTZ. Na jejich displejích se zobrazí okno s odpovídající zprávou.
Chcete-li blokování ovládání PTZ ukončit, klikněte pravým tlačítkem myši v Obrazovém panelu nebo na kameru PTZ a pak klikněte na příkaz **Odblokovat**.
Blokování se automaticky ukončí po uplynutí nakonfigurovaného časového intervalu, nebo když se odhlásíte.

Viz také

- *Obrazové okno, stránka 125*
- *Okno Mapa, stránka 123*
- *Okno Logický Strom, stránka 121*
- *Okno Strom Oblíbených Položek, stránka 121*

6.29

Aktualizace referenčního obrazu



Hlavní okno >

Můžete aktualizovat referenční obraz.

Aktualizace referenčního obrazu:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na obrazový panel a klepněte na možnost **Referenční obraz....**
Zobrazí se dialogové okno **Referenční obraz**.
2. Klepněte na tlačítko **Aktualizovat**.
Zobrazí se obraz z okamžiku, kdy jste klepli na tlačítko **Aktualizovat**.

Viz také

– *Dialogové okno Referenční obraz, stránka 113*

6.30 Zobrazení skupiny analogových monitorů

Hlavní okno >  > 


Postup přiřazení skupiny analogových monitorů do obrazového panelu:

1. Přetáhněte skupinu analogových monitorů z okna **Logický Strom** do obrazového panelu.
2. Zvolená skupina analogových monitorů se zobrazí v obrazovém panelu.

Nebo:

1. Vyberte obrazový panel.
2. V okně **Logický Strom** poklepejte na skupinu analogových monitorů.
3. Zvolená skupina analogových monitorů se zobrazí v obrazovém panelu.

6.31 Ovládání monitorové stěny

Hlavní okno > 

Při spuštění monitorové stěny se zobrazí rozložení, které je zvoleno na dekodéru, a připojené kamery.

Pokud je tato možnost nakonfigurována, monitorová stěna se spustí s předem nakonfigurovanou sekvencí kamer. Pokud sekvence obsahuje více kamer, než je k dispozici ve vybraném rozložení, jsou přebytečné kamery oříznuty.

Obrazy z kamer lze zobrazit na monitorové stěně, i když není aplikace Operator Client připojena k softwaru Management Server.


Ovládání:

1. Přetáhněte monitorovou stěnu do Obrazového panelu.
Monitorová stěna se zobrazí jako Obrazové okno.
2. V seznamu zvolte rozvržení.
3. Přetáhněte požadované kamery z Logického Stromu do Obrazového okna monitorové stěny.
4. Přetáhněte kamery do požadovaných Obrazových panelů monitorové stěny.

Viz také

– *Obrazové okno monitorové stěny, stránka 124*

6.32 Výběr toku živého obrazu pro zobrazení

Hlavní okno > 

Máte možnost vybrat tok kamery pro zobrazení v obrazovém panelu. To je užitečné například v případě, že výchozí tok není k dispozici. V takovém případě můžete přepnout na jiný tok.

V logickém stromu vyberte preferovaný tok, který se má použít později, když se zobrazí obraz z kamery.

Na obrazovém panelu již zobrazené kamery je možné okamžitě přepínat tok. Výběr toku na obrazovém panelu kamery je po restartu aplikace Operator Client zachován, jestliže tento obrazový panel předtím sami nezavřete. Pokud byl na obrazovém panelu vybrán výchozí tok, který je posléze změněn pomocí aplikace Configuration Client, po restartu se automaticky změní tok použitý pro živý obraz.

Výběr toku obrazového panelu lze uložit v zobrazení ve stromu oblíbených položek.

Pokud použijete aplikaci Operator Client s verzí starší než BVMS 5.5.5 k otevření zobrazení, jež bylo dříve uloženo pomocí aplikace Operator Client 5.5.5, použije se výchozí tok.

Pokud použijete aplikaci Operator Client s verzí 5.5.5 k otevření zobrazení, jež bylo uloženo pomocí aplikace Operator Client s verzí starší než 5.5.5, použije se výchozí tok.

Předběžný výběr upřednostňovaného toku:

- ▶ V logickém stromu klepněte pravým tlačítkem myši na kameru, přesuňte ukazatel myši na položku **Upřednostňovaný tok** a klepněte na jeden z dostupných příkazů nabídky.

Při příštím přetažení této kamery na obrazový panel se k zobrazení použije upřednostňovaný tok.

Výběr toku:

- ▶ Klepněte pravým tlačítkem na obraz z kamery na obrazovém panelu, přesuňte ukazatel myši na položku **Zobrazit** a klepněte na jeden z dostupných příkazů nabídky.

K zobrazení se použije vybraný tok.

Pokud vyberete možnost **Velikost podokna obrazu optimalizována**, rozlišení každé zobrazené kamery se automaticky přizpůsobí velikosti obrazového panelu v závislosti na rozlišení používaného monitoru.

Příkaz **Velikost podokna obrazu optimalizována** není k dispozici pro následující kamery:

- kamery s rozlišením SD,
- kamery se stejným rozlišením v toku 1 a toku 2.

Viz také

- *Použití oblíbených položek a záložek, stránka 60*

6.33

Zobrazení videa prostřednictvím připojení s malou šířkou pásma

Hlavní okno

Nahrávky kamery nebo živý obraz si můžete přehrávat v aplikaci Operator Client i v případě, že je mezi systémem BVMS a počítačem s aplikací Operator Client navázáno spojení s malou šířkou pásma.

Převodníky kódů nepodporují intelligent tracking, oblasti zájmu, překrytí algoritmu Intelligent Video Analytics a textová data.

Pro sítě s malou šířkou pásma jsou k dispozici 2 možnosti:

- Hardwarové překódování
- Softwarové překódování (dostupné pouze v režimu živého obrazu)

Hardwarové překódování

Hardwarové překódování je možné pouze v případě, že je zařízení VRM vybaveno alespoň jedním překódovacím zařízením. Toto překódovací zařízení není nakonfigurováno v systému BVMS. Postup konfigurace překódovacího zařízení naleznete v dokumentaci k zařízení VRM. Překódovací zařízení mohou využívat několik instancí překódování.

Zařízení DIVAR IP 3000 a DIVAR IP 7000 jsou dodávána vždy s jednou předem nastavenou instancí překódování.

Každé živé vysílání obrazu nebo záznam vyžaduje svoji vlastní instanci překódování.

Hardwarové překódování je možné pouze v případě, že je IP videozařízení od společnosti Bosch připojeno k zařízení VRM.

Kameru i překódovací zařízení je nutné řídit prostřednictvím stejného zařízení VRM.

Softwarové překódování

K softwarovému překódování je nutné nakonfigurovat modul Mobile Video Service na serveru Management Server nebo Enterprise Management Server.

V systému Enterprise System se používají pouze služby MVS, které jsou součástí konfigurace serveru Enterprise Management Server.

K volbě preferovaného zařízení pro převod kódování použijte dialogové okno **Možnosti**.

Postup povolení překódování:

1. V logickém stromu klepněte pravým tlačítkem myši na požadovanou kameru, přesuňte ukazatel myši na položku **Upřednostňovaný tok** a poté klepnutím povolte možnost **Převod kódování**.
2. Otevřete obraz z kamery v Obrazovém panelu.
 - ✓ Tato kamera přehrává překódované video.

Na panelu nástrojů tohoto Obrazového panelu se zobrazí ikona  představující

hardwarové překódování nebo ikona  představující softwarové překódování.

Pokud je dotyčná kamera již zobrazena v Obrazovém panelu, bude systém pokračovat v přehrávání nepřekódovaného videa až do doby, než Obrazový panel zavřete.

Jestliže nebude možné žádost o překódování splnit, související Obrazový panel bude černý.

Zakázání překódování v režimu živého obrazu:

1. V logickém stromu klepněte pravým tlačítkem myši na požadovanou kameru, přesuňte ukazatel myši na položku **Upřednostňovaný tok** a poté vyberte jiný tok.
2. Otevřete obraz z kamery v Obrazovém panelu.
 - ✓ Tato kamera přehrává nepřekódované video.

Ikona překódování se nezobrazí.

Pokud je dotyčná kamera již zobrazena v Obrazovém panelu, bude systém pokračovat v přehrávání překódovaného videa až do doby, než Obrazový panel zavřete.

Zakázání překódování v režimu přehrávání:

1. V logickém stromu klepněte pravým tlačítkem myši na požadovanou kameru, přesuňte ukazatel myši na položku **Upřednostňovaný tok** a poté klepnutím zakažte možnost **Převod kódování**.
2. Otevřete obraz z kamery v Obrazovém panelu.
 - ✓ Tato kamera přehrává nepřekódované video.

Ikona překódování se nezobrazí.

Pokud je dotyčná kamera již zobrazena v Obrazovém panelu, bude systém pokračovat v přehrávání překódovaného videa až do doby, než Obrazový panel zavřete.

Upozornění!

Můžete také povolit nebo zakázat převod kódování v obrazovém panelu přímo:

Klepněte na tuto položku pravým tlačítkem myši, přesuňte ukazatel myši na položku **Zobrazit** a poté klepněte na požadovaný příkaz nabídky.

Toto nastavení ovlivní pouze vybraný obrazový panel.

Tento příkaz neovlivní nastavení preferovaného toku v logickém stromu.



Viz také

- *Dialogové okno Možnosti, stránka 118*
- *obrazový panel, stránka 126*

6.34 Použití protokolu TCP pro spolehlivé spojení

Hlavní okno > 

U každého IP videozařízení od společnosti Bosch v systému můžete v případě potřeby navázat spolehlivější spojení. To je užitečné například tehdy, když z důvodu zatížení sítě dochází k výpadkům spojení. Spolehlivějšího spojení dosáhnete zapnutím protokolu TCP u zvolené kamery.

Správce může nakonfigurovat výchozí protokol pro všechny kamery celé pracovní stanice, a sice protokol TCP nebo UDP. U jednotlivých kamer pak lze výchozí protokol změnit.

Poznámka: Pokud správce aktivoval šifrování pro živý obraz kodéru v aplikaci Configuration Client, pro daný kodér nelze vypnout TCP.

Postup zapnutí protokolu TCP:

- ▶ V logickém stromu klepněte pravým tlačítkem myši na kameru a poté klepněte na možnost **Povolit TCP**.
- ✓ Spojení s kamerou se naváže prostřednictvím protokolu TCP. Položka kontextové nabídky této kamery se změní na **Zakázat TCP**.

Postup zapnutí protokolu UDP:

- ▶ V logickém stromu klepněte pravým tlačítkem myši na kameru a poté klepněte na možnost **Zakázat TCP**.
- ✓ Spojení s kamerou se naváže prostřednictvím protokolu UDP. Položka kontextové nabídky této kamery se změní na **Povolit TCP**.

Postup použití výchozího nakonfigurovaného protokolu:

- ▶ V logickém stromu klepněte pravým tlačítkem myši na kameru a klepněte na možnost **Použít výchozí protokol (TCP)** nebo **Použít výchozí protokol (UDP)**. To, která z daných možností se zobrazí, závisí na aktuální konfiguraci.

6.35 Připojení k nespravovanému stanovišti


Hlavní okno


K nespravovanému stanovišti je možné se připojit. Všechna dostupná zařízení všech síťových videozařízení tohoto stanoviště se poté zobrazí v logickém stromu. Po odhlášení nebo ukončení nástroje Operator Client je toto připojení okamžitě ukončeno.

Postup připojení:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na ikonu  .
2. Klepněte na tlačítko **Připojit k webu**.

Dokud se zařízení připojuje, zobrazuje se symbol .

Po úspěšném navázání připojení se zobrazí  .
Všechna dostupná zařízení tohoto stanoviště se zobrazí v logickém stromu.

Pokud se nelze připojit ke všem zařízením, která patří k tomuto stanovišti, zobrazí se  .
Později se můžete připojit ke zbývajícím zařízením, ke kterým aktuálně připojení nejste.



Tip: Chcete-li se připojit, můžete také poklepat na ikonu .

Postup připojení ke zbývajícím zařízením:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na ikonu .

2. Klepněte na ikonu **Opakovat pokus o připojení**.

Postup odpojení jednoho stanoviště:


1. Klepněte pravým tlačítkem myši na ikonu  nebo .
2. Klepněte na ikonu **Odpojit od webu**.

Vzhled ikony se změní na:



Všechny obrazové panely se zařízeními, která patří k tomuto stanovišti, se automaticky zavřou.

Postup odpojení všech stanovišť:

- ▶ Klepněte na ikonu  .
Budou odpojena všechna stanoviště. Částečně připojená stanoviště se neodpojí. Všechny obrazové panely se zařízeními náležícími k tomuto stanovišti se automaticky zavřou.

Viz také

– *Unmanaged site, stránka 16*

6.36


Zobrazení poplachu analýzy video analytics

Hlavní okno >



Můžete zobrazit prohlížeč analýzy nakonfigurované platformy k analýze video analytics. Aplikace prohlížeče analýzy vám ukáže podrobnosti o poplachu analýzy.

Předpoklady

- ▶ Přetáhněte položku analýzy video analytics  na obrazový panel.
Zobrazí se výchozí obraz aplikace prohlížeče analýzy.

K zobrazení aplikace prohlížeče analýzy musí být v seznamu poplachů dostupný poplach analýzy video analytics.

Zobrazení aplikace prohlížeče poplachů:

- ▶ V seznamu poplachů klepnutím vyberte poplach analýzy video analytics.
Aplikace prohlížeče analýzy se zobrazí v obrazovém panelu, do kterého jste přetáhli položku analýzy obrazu.

7 Používání map a kamer PTZ

Tato kapitola poskytuje informace o použití oken **Mapa** a **Ovládání PTZ**.

Mapu můžete zobrazit v požadovaném poměru a s požadovaným koeficientem zvětšení. Na první pohled tak uvidíte všechna zařízení a jejich umístění.

Můžete aktivovat funkci, která automaticky zobrazí mapu kamery ve zvoleném obrazovém panelu. Tato mapa je zobrazena v okně **Mapa** monitoru **Ovládání**.

Některé funkce popsané v této kapitole mohou být pro vaši standardní skupinu uživatelů, vaši skupinu uživatelů Enterprise User Group nebo váš účet Enterprise Account deaktivovány.

7.1 Zobrazení mapy

Hlavní okno

Mapu můžete zobrazit v okně **Mapa** nebo na Obrazovém panelu.




Upozornění!

Mapa zobrazená v podokně Zobrazení poplachu je optimalizovaná pro zobrazení a obsahuje pouze výchozí zobrazení základního souboru .dwf.

V závislosti na konfiguraci mohou být aktivní body na mapě zobrazeny jako blikající nebo barevné. Každý aktivní bod signalizuje že došlo ke konkrétní změně stavu odpovídajícího zařízení.

Zobrazení mapy v okně Mapa:

- ▶ Přetáhněte mapu z Logického stromu na kartu  , počkejte, dokud se nezobrazí okno **Mapa**, a pak ji v okně **Mapa** uvolněte. Mapa se zobrazí.

Zobrazení mapy v Obrazovém panelu:

- ▶ Přetáhněte mapu z okna **Logický Strom** na obrazový panel. V obrazovém panelu se zobrazí mapa.

Viz také

– *Okno Mapa, stránka 123*

7.2 Ovládání kamer PTZ



Hlavní okno > karta

Nastavit přiblížení nebo oddálení a ovládat kamery můžete v okně **Ovládání PTZ** nebo v Obrazovém panelu.

Funkce digitální přiblížení není dostupná pro kamery s kopulovým krytem a otočné/nakláněcí kamery.



Upozornění!

Při ovládání kamery MIC 500 PTZ je zaměřeno zaostření na blízko a zaostření do dálky. Tuto vlastnost můžete změnit přímo na daném zařízení.

Ovládání kamer a nastavení přiblížení nebo oddálení v okně Ovládání PTZ:

1. Vyberte požadovaný Obrazový panel.
2. K ovládání kamery použijte různé ovládací prvky v okně **Ovládání PTZ**.

Přechod na přednastavenou polohu kamery PTZ na mapě:

1. Zobrazte mapu obsahující aktivní bod kamery PTZ v obrazovém panelu.
2. Klepněte pravým tlačítkem myši na kameru PTZ umístěnou na mapě, přesuňte ukazatel myši na položku **Polohy PTZ** a poté klepněte na příkaz požadované přednastavené polohy. Zaostření kamery se přesune na vybranou přednastavenou polohu.

Postup zablokování ovládání kamery PTZ na mapě:

1. Zobrazte mapu obsahující aktivní bod kamery PTZ v obrazovém panelu.
2. Klepněte pravým tlačítkem myši na kameru PTZ umístěnou na mapě a klepněte na tlačítko **Zablokovat**.
Ovládání PTZ této kamery je zablokováno pro další uživatele.
3. Postup odblokování: Klepněte pravým tlačítkem myši na zablokovanou kameru PTZ a klepněte na tlačítko **Odblokovat**.

Viz také

- *Okno Ovládání PTZ, stránka 124*

7.3

Použití ovládání kamery v okně

Hlavní okno


Po přiřazení kamery PTZ k obrazovému panelu můžete použít funkce pro ovládání kamery přímo v tomto obrazovém panelu.

Použití funkce otáčení a naklánění:

1. Přesuňte kurzor na obrazový panel, v němž se zobrazuje obraz z kamery PTZ.

Tvar kurzoru se změní na .

2. Stiskněte a podržte tlačítko myši.

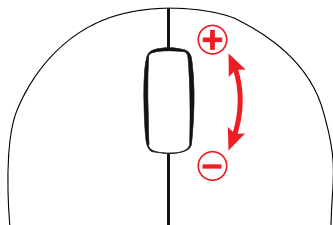
Tvar kurzoru se změní na .

Pokud chcete obraz natočit nebo naklonit pomalu, mírně přesuňte ukazatel myši v požadovaném směru.

Pokud chcete obraz natočit nebo naklonit rychleji, přesuňte ukazatel myši do větší vzdálenosti.

Použití funkce optického přiblížení/oddálení:

- Otočením kolečka myši dopředu obraz přiblížíte.
- Otáčením kolečka myši dozadu obraz oddálíte.

**Viz také**

- *obrazový panel, stránka 126*

7.4

Použití funkce oblastí zájmu



Hlavní okno > karta

Oblasti zájmu lze používat pouze u pevných kamer s rozlišením HD.

Nastavit přiblížení nebo oddálení a ovládat kamery můžete v okně **Ovládání PTZ** nebo v **Obrazovém panelu**.





Upozornění!

Správce systému musí nakonfigurovat funkci oblastí zájmu v aplikaci Configuration Client.

Použití funkce oblastí zájmů:

1. Použít můžete tyto ovládací prvky PTZ:



2. Kromě toho můžete použít digitální přiblížení ( ). K úspoře šířky pásma však nedojde.
Nebo
3. Použijte ovládání v okně.

Viz také

- *Oblast zájmu (ROI), stránka 20*

7.5

Použití inteligentního sledování



Hlavní okno > karta

Funkci Intelligent Tracking lze použít u kamer PTZ nebo u pevných kamer s rozlišením HD (vždy s povolenou funkcí oblastí zájmu).

Použití funkce Intelligent Tracking:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na obrazový panel kamery a poté klepněte na možnost **Aktivovat analýzu obsahu**.
2. Klepnutím na možnost **Automaticky** nebo **Kliknout** povolte funkci Intelligent Tracking.
✓ Kamera bude sledovat objekt, který se přesune do obrazu z kamery.

Viz také

- *Funkce Intelligent Tracking, stránka 21*

8 Použití oblíbených položek a záložek

Tato kapitola poskytuje informace pro použití Stromu Oblíbených Položek a Stromu Záložek.

Strom oblíbených položek


Do zobrazení ve stromu oblíbených položek můžete přidat libovolnou položku z logického stromu, čímž vytvoříte vlastní podmnožinu logického stromu. Zobrazení můžete kdykoli otevřít a stejně tak v něm můžete kdykoli přidat či odstranit zařízení.

Při ukládání zobrazení ve stromu oblíbených položek uložíte následující nastavení:

- přiřazení kamer či jiných objektů k obrazovým panelům,
- uspořádání obrazových panelů,
- aktuální nastavení digitálního přiblížení,
- část snímku,
- zvolený tok (k dispozici pouze pro živý režim).

Strom Záložek

Časový úsek živého obrazu nebo nahrávky můžete uložit na záložku. Pro záložku se ukládají počáteční a koncový čas, kamery přiřazené Obrazovému oknu v této době a celé uspořádání

Obrazových panelů. Je možné zvolit časový úsek 0 sekund. Záložky se ukládají v panelu . Odstranění záložky nemá vliv na odpovídající nahrávky. Nelze přidávat kamery na záložku ani je ze záložky odebírat. Pokud chcete záložku změnit, načtete ji, provedte změny a poté ji uložte. V případě odstranění nahrávky nedojde k synchronizaci odpovídající záložky. Pokud je taková záložka načtena, zobrazí se černý Obrazový panel.



Pokud jste přihlášení k modulu Enterprise Management Server, zobrazí se název kamery s předponou tvořenou názvem modulu Management Server náležícího této kameře.

Poznámka: Při načítání záložky nepřidávejte na jednu záložku více než 4 kamery, abyste se vyhnuli potížím s výkonem.

Viz také

- *Okno Strom Oblíbených Položek, stránka 121*
- *Výběr toku živého obrazu pro zobrazení, stránka 52*

8.1 Přidávání položek do Stromu Oblíbených Položek

Hlavní okno >  > karta 
nebo

Hlavní okno >  > karta 

Do stromu oblíbených položek můžete přidat libovolnou položku z okna Logický strom. To vám umožňuje určit vlastní podmnožinu Logického Stromu.



Přidání položky:

- ▶ Klepněte pravým tlačítkem myši na položku a pak klepněte na příkaz **Přidat k Oblíbeným Položkám**.

Viz také

- *Okno Logický Strom, stránka 121*
- *Okno Strom Oblíbených Položek, stránka 121*

8.2 Vytváření a úpravy zobrazení


Hlavní okno >  > karta 
nebo

Hlavní okno >  > karta 

Jakmile přiřadíte kamery, mapy a soubory HTML k obrazovým panelům, můžete tato přiřazení společně s uspořádáním obrazových panelů uložit do zobrazení ve stromu oblíbených položek.

Postup vytvoření nového zobrazení:

1. Uspořádejte kamery v obrazovém okně v režimu živého obrazu a v režimu přehrávání.
2. Je-li to požadováno, použijte digitální přiblížení a vyberte část obrazu.
Je-li aktivováno zobrazení, je živý obraz z kamery zobrazen v režimu živého obrazu a nahraná videodata z kamery jsou zobrazena v režimu přehrávání.

3. Na panelu nástrojů Obrazové okno klepněte na možnost  .

Bude přidáno nové zobrazení  . Zadejte jméno nového pohledu.

Omezení pro unmanaged sites: Vytvoříte zobrazení kamer z maximálně 20 unmanaged sites.

Postup aktivace zobrazení:

- ▶ Poklepejte na zobrazení nebo klepněte pravým tlačítkem myši na zobrazení a kliknutím na tlačítko **Načíst zobrazení podokna obrazu**.
V obrazovém okně se zobrazí přiřazení uložená v tomto zobrazení.



Upozornění!

Maximální počet řádků obrazových panelů zobrazených v obrazovém okně se nastavuje v aplikaci BVMS Configuration Client. Pokud se počet od posledního odhlášení z aplikace Operator Client změnil a počet řádků obrazových panelů v uloženém zobrazení přesáhne maximální hodnotu určenou parametrem systému, uložené zobrazení nebude možné zobrazit a zobrazí se varovná zpráva.

Zobrazení můžete zobrazit bez přebytečných řádků.

Zobrazení pohledu pro stanoviště Unmanaged Site

Při načítání zobrazení pro kamery ze stanovišť Unmanaged Site se v obrazovém okně zobrazí přiřazení uložená v tomto zobrazení a stanoviště Unmanaged Site se automaticky připojí. Trvá-li připojení více než 3 s, **Připojování** zobrazí se dialogové okno zobrazující průběh připojení.

- ▶ Chcete-li zrušit proces připojení, klikněte na tlačítko **Cancel**.
Žádné další unmanaged sites se nepřipojí a nenačtou se žádné další obrazy kamery.
Unmanaged sites, které již byly připojeny, zůstanou připojeny, a obrazy z kamery, které již byly načteny, zůstanou otevřené.

Pokud jsou potíže s připojením, unmanaged sites, které se nepodařilo připojit, se zobrazují v dialogovém okně **Připojování**.

- ▶ Po dokončení procesu připojení klepněte na tlačítko **OK**.

Počet již připojených unmanaged sites a unmanaged sites přiřazených zobrazení oblíbených položek překročil maximální počet 20 připojených sítí, zobrazí se varovná zpráva.


- ▶ Klepnutím na možnost **No** přepsání zrušíte.

Nebo


klepněte na tlačítko **OK** pokračovat.

Budete-li pokračovat, budou odpojeny nespravované servery, které jsou již připojeny, ale které nejsou přiřazené k zobrazení oblíbených položek, a jsou připojeny pouze nespravované servery, které jsou přiřazené k zobrazení oblíbených položek.

Postup úpravy zobrazení:

1. Poklepejte na zobrazení , které chcete upravit.
2. Proveďte požadované změny, např. přiřadte kamery k obrazovým panelům.
3. Klepněte pravým tlačítkem myši na požadované zobrazení a pak klepněte na příkaz **Aktualizovat zobrazení podokna obrazu**.

Postup přejmenování zobrazení:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na požadované zobrazení  a pak klepněte na příkaz **Přejmenovat**.
2. Zadejte název zobrazení a stiskněte klávesu ENTER.

Postup odstranění zobrazení:


- ▶ Klepněte pravým tlačítkem myši na zobrazení a pak klepněte na možnost **Odebrat**. Zobrazení bude odebráno ze stromu oblíbených položek.

Viz také

- *Okno Strom Oblíbených Položek, stránka 121*


8.3

Přidání záložky

Hlavní okno >  > přiřadte požadované kamery do Obrazových panelů nebo

Hlavní okno >  > přiřadte požadované kamery do Obrazových panelů

Přidání záložky:

1. Pomocí svislé linky vyberte časový úsek v okně Časová Osa.
2. Klikněte na tlačítko  na panelu nástrojů.
Zobrazí se dialogové okno **Přidat záložku**.
Pokud jste přihlášení k modulu Enterprise Management Server, zobrazí se název kamery s předponou tvořenou názvem modulu Management Server náležícího této kameře.
3. Zvolený časový úsek se zkopíruje do příslušných polí.
4. Je-li to vyžadováno, proveďte změny.
5. Klikněte na tlačítko **OK**.
- ✓ Záložka se uloží do Stromu Záložek.

Viz také

– *Dialogové okno Přidat záložku, stránka 122*

8.4 Úprava záložky

Hlavní okno >  > karta 
nebo

Hlavní okno >  > karta 

Úprava záložky:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na záložku a poté na příkaz **Upravit záložku**.
Zobrazí se dialogové okno **Upravit záložku**.
 2. Proveďte potřebné změny.
 3. Klepněte na tlačítko **OK**.
- ✓ Záložka se uloží do stromu záložek.

Viz také

– *Dialogové okno Přidat záložku, stránka 122*

8.5 Načtení záložky

Hlavní okno >  > karta 
nebo

Hlavní okno >  > karta 

Zobrazení záložky:

- ▶ Přetáhněte záložku do Obrazového okna. Celé rozvržení Obrazového okna uložené na záložce se zobrazí v okně Časová osa. Svislá linka se umístí na počáteční čas záložky.
- ✓ Dojde k přepsání předchozího Obrazového okna.


**Upozornění!**


Maximální počet řádků obrazových panelů zobrazených v obrazovém okně se nastavuje v aplikaci BVMS Configuration Client. Pokud se počet od posledního odhlášení z aplikace Operator Client změnil a počet řádků obrazových panelů v uložené záložce přesáhne maximální hodnotu určenou parametrem systému, uložené zobrazení nebude možné zobrazit a zobrazí se varovná zpráva.
Zobrazení můžete zobrazit bez přebytečných řádků.

Viz také

– *Okno Záložky, stránka 122*

8.6 Exportování záložek

Hlavní okno > 
nebo


Hlavní okno > 

Podrobnější informace o různých polích naleznete v nápovědě online pro příslušné okno aplikace.

Export záložek:

Export záložek:



1. Klepněte na kartu .
2. Pravým tlačítkem myši klepněte na záložku.
3. Pokud chcete exportovat jednu záložku, klepněte na možnost **Exportovat záložku**.
Zobrazí se dialogové okno **Exportovat záložku**.
Nebo
Chcete-li exportovat více záložek, klepněte na možnost **Exportovat více záložek**.
Zobrazí se dialogové okno **Exportovat videodata**.
4. Proveďte příslušná nastavení.
Budete-li chtít exportované soubory zašifrovat, zadejte heslo, které poté znovu potvrďte.
5. Klepněte na možnost **Export**.
Provede se odhad velikosti exportovaných nahrávek. Překrývání nahrávek se odečtou.
Pokud nebude k dispozici dostatek volného místa, zobrazí se chybová zpráva.
Pravost exportu se ověřuje automaticky.
Nahrávky budou exportovány na zvolené datové médium.
6. Pokud je možnost **Podrobnosti o ověření** k dispozici, klepnutím na ni zobrazíte dialogové okno **Výsledek ověření pravosti**. V případě, že nebyly nalezeny žádné problémy s ověřením, bude tlačítko **Podrobnosti o ověření** neaktivní.

Viz také

- *Dialogové okno Exportovat záložku, stránka 137*
- *Dialogové okno Exportovat více záložek, stránka 139*
- *Okno Časová Osa, stránka 127*

9 Uspořádání nahraných videodat

Tato kapitola poskytuje informace pro správu nahrávek.

Některé z funkcí popsaných v této kapitole mohou být pro vaši skupinu uživatelů deaktivovány.

9.1 Volba časového pásma

Hlavní okno



Upozornění!


Ve všech počítačích v systému musí být nastaven čas podle časového pásma, v němž se daný počítač nachází.

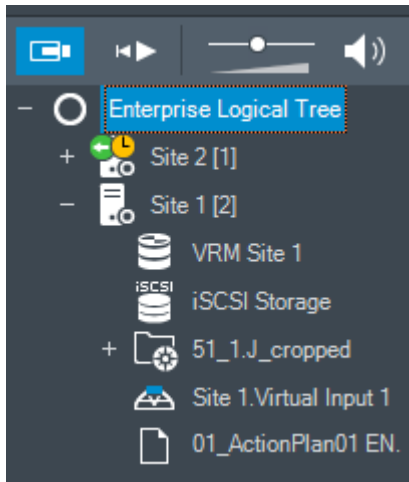
Modul Management Server nebo stanoviště unmanaged site a všechna připojená zařízení (včetně kodérů, dekodérů, počítačů se serverem VRM, zařízení DiBos a digitálních videorekordérů) musí být ve stejném časovém pásmu. Počítače s aplikací Operator Client (včetně sady Client SDK a Cameo SDK) a počítače s aplikací Configuration Client se mohou nacházet v jiném časovém pásmu než modul Management Server nebo stanoviště unmanaged site.

Pokud se aplikace Operator Client nachází v jiném časovém pásmu než jeden nebo více modulů Management Server či stanovišť unmanaged site, můžete vybrat jedno z následujících zobrazení času:

- Váš místní čas
- Čas UTC
- Časové pásmo počítače s modulem Management Server nebo stanoviště unmanaged site, ke kterému jste připojeni.

Na obrazových panelech, na nichž je zobrazena kamera (živý obraz nebo přehrávání), se vždy zobrazuje čas podle modulu Management Server nebo stanoviště unmanaged site.

V logickém stromu se u ikony všech serverů a stanovišť unmanaged site, které nesdílí časové pásmo aktuálně vybrané v aplikaci Operator Client, zobrazuje symbol  :

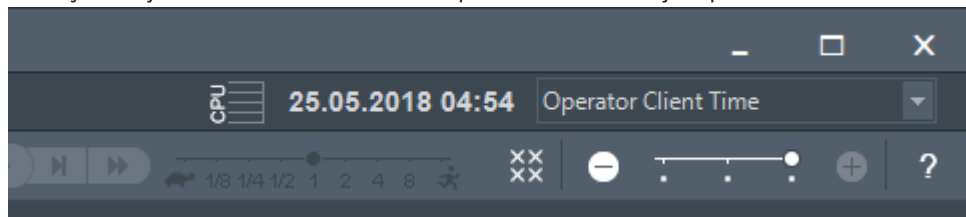


Můžete vybrat časové pásmo serveru nebo stanoviště unmanaged site, které se bude zobrazovat v aplikaci Operator Client.

Výběr časového pásma:

1. V logickém stromu klepněte pravým tlačítkem myši na ikonu serveru.
2. V seznamu časových pásem vyberte požadovanou položku.
 - **Čas klienta Operator Client:** Operator Client

- **UTC**
- **UTC-x**: časové pásmo jednotlivých dostupných modulů Management Server
Čas vycházející ze zvoleného časového pásma se zobrazuje v panelu nabídek:



Viz také

- *Okno Logický Strom, stránka 121*

9.2 Přehrávání nahraných videodat

Hlavní okno >  > karta  

Poznámka:

Systém BVMS nenahrává obrazy z kamer Bosch Allegiant.

Přehrávání nahraných videodat:

1. Přiřaďte kameru Obrazovému panelu.
2. Zvolte požadovaný zdroj nahrávky (je-li dostupný).
3. Pro požadovanou možnost přehrávání použijte odpovídající ovládací prvek Časové Osy.

Viz také

- *Okno Časová Osa, stránka 127*
- *Použití Časové Osy, stránka 66*
- *Přepínání zdroje nahrávek, stránka 80*

9.3 Použití Časové Osy

Hlavní okno >  > karta  


Konkrétní čas na časové ose můžete zpřístupnit pomocí svislé linky.

Procházení Časové Osy:

- ▶ Klepněte na libovolné místo na časové ose.
V obrazovém okně se zobrazí obrazy pro zvolený časový bod.

Nebo:

1. Zadejte požadované hodnoty do pole s datem a časem.

2. Klepněte na tlačítko  .
Svislá linka se přesune na tento čas. V Obrazovém okně se zobrazí obrazy pro zadaný časový bod. Pro požadovanou možnost přehrávání použijte odpovídající ovládací prvek Časové Osy.

Pomocí svislé linky můžete zvolit časový úsek na Časové Ose. Tento výběr můžete využít pro další úlohy, jako je export videodat.

- ▶ Přetažením spodních ovládacích prvků svislé linky zvolte časový úsek nebo změňte již vybraný časový úsek.
Přetažením horních ovládacích prvků přesuňte linku nebo vybraný časový úsek.

Viz také

- Okno Časová Osa, stránka 127
- Přehrávání nahraných videodat, stránka 66

9.4 Změna rychlosti přehrávání

**Změna rychlosti přehrávání videodat vpřed nebo vzad:**

- ▶ Chcete-li snížit rychlost přehrávání, přesuňte posuvník doleva. Pokud chcete rychlost přehrávání zvýšit, přesuňte posuvník doprava.

Poznámka: Pokud nastavíte rychlost přehrávání čtyřnásobnou nebo vyšší, nezobrazí se veškeré snímky.

Viz také

- Okno Časová Osa, stránka 127

9.5 Omezení videa

Hlavní okno > > nabídka **Časová Osa**

Je možné omezit nahrávky kamer připojených k následujícím zařízením DIVAR AN:

- DIVAR AN 3000,
- DIVAR AN 5000.

V případě omezení nemůže neoprávněný uživatel zobrazovat nahrávky z těchto kamer.

Zařízení DIVAR AN je možné připojit k systému BVMS místně v části nebo jako stanoviště

Unmanaged Site v části .

K omezení je potřeba odpovídající oprávnění.

**Upozornění!**

Vypnutí omezení či ochrany pro vybraný časový úsek může vést k vypnutí omezení či ochrany celého souvislého omezeného/chráněného časového úseku této kamery, a to dokonce mimo vybraný časový úsek.

Postup omezení:

1. Pomocí svislé linky zvolte časový úsek jedné či více kamer DIVAR AN na časové ose.
2. Klepněte pravým tlačítkem na tento časový úsek a klepněte na tlačítko **Omezit videodata...**
Zobrazí se dialogové okno **Omezit video**.
3. Klepněte na možnost **Omezit**.
Zobrazí se zpráva s podrobnými informacemi o časovém úseku, který byl omezen. Tento časový úsek je obvykle delší než zvolený časový úsek.
Videodata jsou omezena. Na časové ose je omezené video označeno červenými úhlopříčnými proužky:

Poznámka:

Chcete-li odebrat omezení, vyberte omezené období na časové ose, klepněte na ně pravým tlačítkem myši a pak klepněte na příkaz **Zrušit omezení videodat...**

Viz také

- *Dialogové okno Omezit video, stránka 131*
- *Dialogové okno Zrušit omezení videa, stránka 132*


9.6 Ochrana videodat

Hlavní okno >  > karta  

Obrazy ze zobrazovaných kamer můžete chránit proti přepsání a smazání.

**Upozornění!**

Data uložená v místním úložišti chránit nelze.

1. Pomocí svislé linky vyberte časový úsek v okně Časová osa.
2. Klepněte pravým tlačítkem myši na tento časový úsek a klepněte na možnost **Chránit videodata...**
Otevře se dialogové okno **Chránit videodata**.
Zvolený časový úsek se zkopíruje do polí **Začátek:** a **Konec:**.
Hodnoty můžete podle potřeby změnit.
3. Klepněte na možnost **Chránit**.
Videodata budou chráněna. Chráněné video je na časové ose znázorněno bílými úhlopříčnými proužky: 

Poznámka:

Chcete-li odebrat ochranu, vyberte chráněné období na Časové ose, klepněte na ně pravým tlačítkem myši a pak klepněte na příkaz **Zrušit ochranu videodat...**

Viz také

- *Dialogové okno Chránit videodata, stránka 132*
- *Okno Časová Osa, stránka 127*

9.7 Odstranění videodat

Hlavní okno >  > karta  

Poznámka: Odstraněná videodata nelze obnovit.

Můžete odstranit videodata od začátku nahrávky až do polohy svislé linky.

Odstraní se videodata ze všech kamer dostupných na Časové Ose.

Nahrávky ze zařízení VRM: Chráněné nahrávky se neodstraní.

Nahrávky ze zařízení NVR: Pokud jsou k dispozici chráněné nahrávky, odstraňování se nespustí.

**Upozornění!**

Data uložená v místním úložišti nelze odstranit.

Odstranění videodat:

1. Přesuňte svislou linku do požadované polohy na Časové ose.
V nabídce **Časová Osa** klepněte na příkaz **Odstranit videodata...**
Otevře se dialogové okno **Odstranit videodata**.

2. Provedte příslušná nastavení.
Podrobnější informace o různých polích naleznete v nápovědě online pro příslušné okno aplikace.
 - ▶ Klikněte na tlačítko **Odstranit**.
Potvrďte varovnou zprávu.
Po dokončení odstraňování klikněte na tlačítko **Hotovo**.

Viz také

- *Dialogové okno Odstranit videodata, stránka 130*
- *Okno Časová Osa, stránka 127*
- *Dialogové okno Odstranit videodata, stránka 134*

9.8 Ověření pravosti obrazových dat

Hlavní okno >  > karta 

Můžete ověřit pravost nahrávek ze všech kamer zobrazených v obrazovém okně.


Postup ověření:

1. Pomocí svislé linky vyberte časový úsek v okně Časová osa.
2. Klikněte pravým tlačítkem myši na tento časový úsek a pak klikněte na příkaz **Ověřit pravost...**
Otevře se dialogové okno **Ověřit pravost**.
Aktuální hodnota svislé linky na časové ose se zkopíruje do seznamů **Začátek:** a **Koncová hodnota:**. Je-li to nutné, tyto hodnoty změňte.
3. Klepnutím na možnost **Ověřit** spustíte ověření.
Zobrazí se dialogové okno **Výsledek ověření pravosti** s výsledkem ověření.

Viz také

- *Dialogové okno Výsledek ověření pravosti, stránka 141*
- *Ověření pravosti , stránka 33*

9.9 Export videodat

Hlavní okno > 
nebo

Hlavní okno > 

**Upozornění!**

Data uložená v místním úložišti nelze exportovat.

Videodata lze exportovat následujícím způsobem:

- *Exportování záložek, stránka 70*
- *Export časového úseku, stránka 70*
- *Export jedné vyhledané položky, stránka 71*

Exporty lze vytvořit v různých formátech:

- **Nativní formát**
- ASF
- MOV

Exporty lze uložit do různých cílových umístění:

- Pevný disk
- Disk CD/DVD

Podrobnější informace o různých polích naleznete v nápovědě online pro příslušné okno aplikace.

Viz také

- *Dialogové okno Exportovat záložku, stránka 137*
- *Dialogové okno Exportovat více záložek, stránka 139*
- *Dialogové okno Exportovat videodata, stránka 134*
- *Okno Časová Osa, stránka 127*
- *Okno Výsledky vyhledávání videodat, stránka 143*
- *Dialogové okno Výsledek ověření pravosti, stránka 141*

9.9.1

Exportování záložek

Export záložek:

1. Klepněte na kartu .
2. Pravým tlačítkem myši klepněte na záložku.
3. Pokud chcete exportovat jednu záložku, klepněte na možnost **Exportovat záložku**.
Zobrazí se dialogové okno **Exportovat záložku**.
Nebo
Chcete-li exportovat více záložek, klepněte na možnost **Exportovat více záložek**.
Zobrazí se dialogové okno **Exportovat videodata**.
4. Proveďte příslušná nastavení.
Budete-li chtít exportované soubory zašifrovat, zadejte heslo, které poté znovu potvrďte.
5. Klepněte na možnost **Export**.
Provede se odhad velikosti exportovaných nahrávek. Překrývání nahrávek se odečtou.
Pokud nebude k dispozici dostatek volného místa, zobrazí se chybová zpráva.
Pravost exportu se ověřuje automaticky.
Nahrávky budou exportovány na zvolené datové médium.
6. Pokud je možnost **Podrobnosti o ověření** k dispozici, klepnutím na ni zobrazíte dialogové okno **Výsledek ověření pravosti**. V případě, že nebyly nalezeny žádné problémy s ověřením, bude tlačítko **Podrobnosti o ověření** neaktivní.

9.9.2


Export časového úseku



Upozornění!

Dostupné pouze v režimu přehrávání.

Export dat z určitého časového období:

1. Klepněte na kartu .
2. Pomocí svislé linky vyberte časový úsek v okně Časová osa.

3. Klepněte na tlačítko  .
Otevře se dialogové okno **Exportovat videodata**.
Zvolený časový úsek se zkopíruje do polí **Začátek:** a **Konec:**.
4. Provedte příslušná nastavení.
Budete-li chtít exportované soubory zašifrovat, zadejte heslo, které poté znovu potvrďte.
5. Klepněte na tlačítko **Export**.
Provede se odhad velikosti exportovaných nahrávek. Překrývání nahrávek se odečtou.
Pokud nebude k dispozici dostatek volného místa, zobrazí se chybová zpráva.
Pravost exportu se ověřuje automaticky.
Soubory budou exportovány na zvolené datové médium.
6. Pokud je možnost **Podrobnosti o ověření** k dispozici, klepnutím na ni zobrazíte dialogové okno **Výsledek ověření pravosti**.


9.9.3 Export jedné vyhledané položky



Upozornění!


Dostupné pouze v režimu přehrávání.

Export jedné vyhledané položky:

1. Provedte vyhledávání videodat.
2. Klepněte na kartu  nebo  .
3. Klepněte na položku v seznamu výsledků vyhledávání.
4. Klepněte na tlačítko  .
Otevře se dialogové okno **Exportovat videodata**.
5. Provedte příslušná nastavení.
Budete-li chtít exportované soubory zašifrovat, zadejte heslo, které poté znovu potvrďte.
6. Klepněte na tlačítko **Export**.
Pravost exportu se ověřuje automaticky.
Záznam se exportuje na vybrané datové médium.
7. Pokud je možnost **Podrobnosti o ověření** k dispozici, klepnutím na ni zobrazíte dialogové okno **Výsledek ověření pravosti**.

9.10 Zadání hesla pro export

Hlavní okno >  > nabídka **Časová Osa** > příkaz **Exportovat videodata...** > dialogové okno **Exportovat videodata**
nebo

Hlavní okno >  > pravým tlačítkem myši klepněte na záložku > příkaz **Exportovat záložku**
> dialogové okno **Exportovat záložku**
nebo



Hlavní okno > karta > pravým tlačítkem myši klepněte na záložku > příkaz **Exportovat více záložek** > dialogové okno **Exportovat videodata**

V aplikaci Operator Client můžete zadat heslo pro každý vámi prováděný nativní export.

Zadání hesla:

1. Klepnutím na tuto možnost zvolíte **nativní formát**.
2. Klepnutím zvolte možnost **Šifrovat export**.
3. Zadejte a potvrďte heslo.
4. Proveďte příslušná nastavení.
5. Klepněte na tlačítko **Export**.
Proběhne šifrovaný export.
Při načítání tohoto exportu bude muset obsluha zadat heslo.

Viz také

- *Dialogové okno Exportovat záložku, stránka 137*
- *Dialogové okno Exportovat více záložek, stránka 139*
- *Dialogové okno Exportovat videodata, stránka 134*

9.11 Export do jednoho souboru



Hlavní okno > nabídka **Časová Osa** > příkaz **Exportovat videodata...** > dialogové okno **Exportovat videodata**

Videozáznamy můžete exportovat do jednoho souboru ZIP.

Postup exportu:

1. Zadejte požadovaný počáteční a koncový čas.
2. Klepnutím zvolte možnost **Exportovat jako jeden soubor ZIP**.
3. Proveďte příslušná nastavení.
Budete-li chtít exportované soubory zašifrovat, zadejte heslo, které poté znovu potvrďte.
4. Klepněte na tlačítko **Export**.
Provede se odhad velikosti exportovaných nahrávek. Pokud nebude k dispozici dostatek volného místa, zobrazí se chybová zpráva.
Pravost exportu se ověřuje automaticky.
Nahrávky se exportují a exportovaná data budou vložena do jednoho souboru ZIP.
5. Pokud je možnost **Podrobnosti o ověření** k dispozici, klepnutím na ni zobrazíte dialogové okno **Výsledek ověření pravosti**.



Upozornění!

Exportovaný soubor ZIP nelze načíst aplikací Operator Client.

Viz také

- *Dialogové okno Exportovat videodata, stránka 134*

9.12 Načtení exportovaného videa



Hlavní okno >



Upozornění!

Exportovaný soubor ZIP nelze načíst aplikací Operator Client.

Formáty exportu

- Blokové exporty (informace) vytvořené pomocí nástroje VRM eXport Wizard
- Nešifrované soubory s exportem (*.info) vytvořené pomocí aplikace BVMS Operator Client
- Šifrované soubory s exportem (*.encr) vytvořené pomocí aplikace BVMS Operator Client

Další informace


Exporty videí vytvořené pomocí nástroje VRM eXport Wizard se zobrazují jako soubory `info`. Pomocí nástroje VRM eXport Wizard lze exportovat velký objem dat.

Nástroj VRM eXport Wizard je součástí souboru ZIP s vydáním systému BVMS (nachází se ve složce Bonus).

Další informace naleznete v příručce k nástroji VRM eXport Wizard.

Exportované nahrávky můžete načíst a zobrazit. Před načtením exportu, který byl vložen do jednoho souboru ZIP, musíte tento soubor rozbalit.

1. V nabídce **Časová Osa** klepněte na příkaz **Načíst exportovaná videodata...**
Otevře se dialogové okno pro otevření exportovaných souborů.
2. Vyberte požadovaný soubor a klepněte na tlačítko **Otevřít**.
Šifrované soubory s exportem mají příponu `.encr`, nešifrované soubory mají příponu `.info`, blokové exporty mají příponu `info`.
Pokud jste vybrali soubor s příponou `.encr`, zadejte heslo k tomuto exportu.

Načtené video se zobrazí v okně .

Chcete-li přehrát načtené video, rozbalte příslušnou položku a přetáhněte kameru na obrazový panel.

Pokud byla kamera exportována v počítači, kde jste byli prostřednictvím aplikace Operator Client přihlášení k serveru Enterprise Management Server, zobrazí se název kamery s předponou tvořenou názvem serveru Management Server náležícího této kameře.

Položky stromu exportů se při ukončení aplikace Operator Client odeberou.

3. Chcete-li odstranit exportovaná videodata, klepněte pravým tlačítkem myši na symbol



a poté na příkaz **Uvolnit export**.

Viz také

- *Okno Exporty, stránka 123*
- *Okno Časová Osa, stránka 127*

9.13

Provedení forenzního vyhledávání (pouze nahrávky ze zařízení VRM)

Hlavní okno >  > karta  > vyberte Obrazový panel

Videodata ve zvoleném Obrazovém panelu můžete kontrolovat, zda neobsahují pohyb.

Forenzní vyhledávání umožňuje vyhledat specifické vlastnosti.

Forenzní vyhledávání je k dispozici pouze pro nahrávky VRM.

**Upozornění!**


Forenzní vyhledávání musí být na pracovní stanici aktivováno.

1. Vyberte obrazový panel, v němž chcete hledat pohyb.
2. Pomocí svislé linky vyberte časový úsek na časové ose a zvolte odpovídající obrazový panel.

3. Klepněte na možnost .

Otevře se dialogové okno **Forenzní vyhledávání**.

Zvolený časový úsek se zkopíruje do polí **Počáteční hodnota:** a **Koncová hodnota:**.

Hodnoty můžete podle potřeby změnit. Klepněte na tlačítko .

4. V seznamu **Algoritmus:** vyberte položku Intelligent Video Analytics.
5. V poli **Úlohy sledování** nakonfigurujte forenzní vyhledávání. Nahlédněte do dokumentace k používané verzi funkce Intelligent Video Analytics.
6. Klepnutím na možnost **Hledat** spustíte forenzní vyhledávání.

Zobrazí se okno  s odpovídajícími položkami.

7. Chcete-li přehrát odpovídající video, poklepejte na příslušnou položku. Zobrazí se odpovídající video.

Viz také

- *Dialogové okno Forenzní vyhledávání, stránka 130*
- *Okno Časová Osa, stránka 127*

9.14**Povolení analýzy obsahu videa (VCA)**

Hlavní okno

Postup povolení:

- ▶ Klepněte pravým tlačítkem myši v Obrazovém panelu, jemuž je přiřazena kamera, a klepněte na možnost **Aktivovat analýzu obsahu**.
Zobrazíte tak překrytí VCA. Toto nastavení se zachová i po opětovném spuštění nebo přihlášení ke klientovi Operator Client i po zavření kamery a jejím opětovném zobrazení v Obrazovém panelu.

Postup zakázání:

- ▶ Klepněte pravým tlačítkem myši v Obrazovém panelu, jemuž je přiřazena kamera, a klepněte na možnost **Zrušit analýzu obsahu**.
Překrytí VCA tak zavřete.



9.15**Vyhledání pohybu**

Hlavní okno >  > karta  > vyberte Obrazový panel

Video ve zvoleném obrazovém panelu můžete kontrolovat, zda neobsahuje pohyb.

Vyhledání pohybu:

1. Vyberte obrazový panel, v němž chcete hledat pohyb.
2. Pomocí svislé linky vyberte časový úsek v okně Časová Osa.

3. Klepněte na tlačítko . Zobrazí se dialogové okno **Vyhledávání pohybu**. Zvolený časový úsek se zkopíruje do polí **Počáteční hodnota:** a **Koncová hodnota:**. Je-li to nutné, tyto hodnoty změňte.
4. Je-li to nutné, zaškrtněte políčko **Zobrazit mřížku**. Přes obraz se zobrazí mřížka. Pro vyhledávání můžete zvolit každou z buněk v mřížce.
5. Vyberte buňky, v kterých chcete kontrolovat pohyb. Více buněk vyberete tažením myši přes příslušnou oblast.
Zvolená oblast je zobrazena poloprůhlednou žlutou barvou.
Chcete-li zrušit zvolenou oblast, znovu ji označte tažením myši.
6. Klikněte na tlačítko **Spustit vyhledávání**. Výsledky vyhledávání pro zvolený Obrazový panel jsou uvedeny v okně .
7. Chcete-li přehrát odpovídající video, poklepejte na příslušnou položku. Zobrazí se odpovídající video.

Viz také

- *Dialogové okno Vyhledávání pohybu, stránka 129*
- *Okno Výsledky vyhledávání pohybu, stránka 142*
- *Okno Časová Osa, stránka 127*

9.16**Vyhledání položek Deníku**

Hlavní okno > nabídka **Nástroje** > příkaz **Najít v Deníku** > dialogové okno **Vyberte server** > dialogové okno **Výběr parametrů vyhledávání**

V Deníku můžete vyhledávat určité události, poplarchy, zařízení a řetězce událostí. Kritéria vyhledávání lze uložit jako filtr. Pokud zvolíte jiné časové pásmo, automaticky se změní také datum a čas u výsledků vyhledávání v deníku.

Vyhledání položek Deníku:

1. V systému Enterprise System vyberte požadovanou instalaci softwaru Management Server pro vyhledávání.
2. V seznamu **Filtr** vyberte předdefinovaný filtr, pokud je k dispozici.
Filtr obsahuje všechna nastavení, která provedete v tomto dialogovém okně.
Zvolený filtr můžete uložit, načíst nebo odstranit. Můžete obnovit původní nastavení zvoleného filtru.
3. V poli **Datum a čas** zadejte počáteční datum a čas a koncové datum a čas pro vyhledávání.
4. V seznamu **Počet výsledků** omezte počet odpovídajících položek, které budou výsledkem vyhledávání.
5. Klepnutím na možnost **Přidat** můžete omezit vyhledávání na konkrétní události.
6. Klepnutím na možnost **Přidat/upravit** můžete zadat vyhledávací kritéria pro textová data.
7. V poli **Poplarchy** můžete výběrem kritérií vyhledávání omezit vyhledávání na určité poplarchy.
8. Klepnutím na možnost **Přidat** můžete omezit vyhledávání na konkrétní zařízení.
9. Do pole **Detaily** zadejte vyhledávaný řetězec. Můžete použít zástupný znak *.
10. Do pole **Uživatelské jméno** zadejte vyhledávané uživatelské jméno.
11. Klepněte na tlačítko **Vyhledat**.
Zobrazí se dialogové okno **Výsledky Deníku** s odpovídajícími položkami.

Podrobnější informace o různých polích naleznete v nápovědě online pro příslušné okno aplikace.

Viz také

- *Dialogové okno Výběr parametrů vyhledávání, stránka 114*
- *Dialogové okno Výsledky Deníku, stránka 118*
- *Dialogové okno Vyhledávací kritéria, stránka 117*
- *Dialogové okno Výběr zařízení, stránka 118*
- *Dialogové okno Výběr události, stránka 118*

9.16.1**Vyhledání přihlášení ke stanovišti unmanaged site**

Hlavní okno > nabídka **Nástroje** > příkaz **Najít v Deníku** > dialogové okno **Vyberte server** > dialogové okno **Výběr parametrů vyhledávání**

Událost přihlášení naleznete v pracovní stanici, která je nakonfigurována v jiném systému BVMS jako stanoviště unmanaged site. Pokud uživatel aplikace Operator Client přistupuje k této pracovní stanici pomocí stanoviště unmanaged site, tato událost bude protokolována jako událost **Přihlášení operátora**.

Vyhledání přihlášení:




1. Klepnutím na možnost **Přidat** můžete omezit vyhledávání na konkrétní události.
2. V **Výběr události** dialogovém okně rozbalte položky **Události a poplarchy**, **Systémová zařízení** a **Uživatelské akce**.
3. Klepnutím vyberte možnosti **Přihlášení operátora** a **Odhlášení operátora**.
4. Klepněte na tlačítko **Vyhledat**.




Zobrazí se dialogové okno **Výsledky Deníku** s odpovídajícími položkami.

9.17**Vyhledání nahraného videa**

videoHlavní okno >  > nabídka **Nástroje** > příkaz **Najít videodata...** > dialogové okno **Vyberte server** > dialogové okno **Výběr parametrů vyhledávání**
nebo

Hlavní okno >  >  >  > dialogové okno **Vyberte server** (podle potřeby) > dialogové okno **Výběr parametrů vyhledávání**
nebo

Hlavní okno >  >  > klepněte na možnost  > dialogové okno **Vyberte server** (podle potřeby) > dialogové okno **Hledání textových dat**

Hlavní okno >  >  > pomocí svislé linky vyberte časový úsek > klepněte na tlačítko 

Podrobnější informace o různých polích naleznete v nápovědě online pro příslušné okno aplikace.

Vyhledání videodat:

1. Zadejte nebo zvolte požadovaná kritéria vyhledávání.
2. Klepněte na tlačítko **Vyhledat**.


Zobrazí se okno  s odpovídajícími položkami.

3. Chcete-li přehrát odpovídající videodata, poklepejte na příslušnou položku. Zobrazí se odpovídající video.
Pokud jste hledali textová data, na Obrazovém panelu se automaticky otevře panel s textovými daty.

Viz také

- *Dialogové okno Výběr parametrů vyhledávání, stránka 114*
- *Dialogové okno Výsledky Deníku, stránka 118*
- *Okno Časová Osa, stránka 127*
- *Okno Výsledky vyhledávání videodat, stránka 143*
- *Dialogové okno Vyhledávání textových dat, stránka 117*

9.18 Zobrazení textových dat

Hlavní okno >  > pravým tlačítkem myši klepněte na obrazový panel > **Zobrazit textová data dole** nebo **Zobrazit textová data vpravo**

Hlavní okno > pravým tlačítkem myši klepněte na obrazový panel > **Zobrazit textová data dole** nebo **Zobrazit textová data vpravo**

**Upozornění!**

Správce systému musí nahrávání textových dat nakonfigurovat v klientovi Configuration Client.

Nahraná textová data lze zobrazit na panelu textových dat.

Textové hodnoty se zobrazují v levém sloupci a názvy textových polí v pravém sloupci.

Nahrávky s textovými daty můžete vyhledat klepnutím na tlačítko .

Postup zobrazení textových dat:

1. Přesuňte svislou linku do polohy, kdy byla událost s textovými daty nahrána.
2. Na Časové ose spusťte přehrávání.

Textová data se zobrazí na panelu textových dat.

Na následujícím snímku obrazovky je zobrazen příklad:

**Viz také**

- *Dialogové okno Vyhledávání textových dat, stránka 117*
- *Vyhledání nahraného videa, stránka 76*

9.19**Zobrazení videa prostřednictvím připojení s malou šířkou pásma****Hlavní okno**

Nahrávky kamery nebo živý obraz si můžete přehrávat v aplikaci Operator Client i v případě, že je mezi systémem BVMS a počítačem s aplikací Operator Client navázáno spojení s malou šířkou pásma.

Převodníky kódů nepodporují intelligent tracking, oblasti zájmu, překrytí algoritmu Intelligent Video Analytics a textová data.

Pro síť s malou šířkou pásma jsou k dispozici 2 možnosti:

- Hardwarové překódování
- Softwarové překódování (dostupné pouze v režimu živého obrazu)

Hardwarové překódování

Hardwarové překódování je možné pouze v případě, že je zařízení VRM vybaveno alespoň jedním překódovacím zařízením. Toto překódovací zařízení není nakonfigurováno v systému BVMS. Postup konfigurace překódovacího zařízení naleznete v dokumentaci k zařízení VRM. Překódovací zařízení mohou využívat několik instancí překódování.

Zařízení DIVAR IP 3000 a DIVAR IP 7000 jsou dodávána vždy s jednou předem nastavenou instancí překódování.

Každé živé vysílání obrazu nebo záznam vyžaduje svoji vlastní instanci překódování.

Hardwarové překódování je možné pouze v případě, že je IP videozařízení od společnosti Bosch připojeno k zařízení VRM.

Kameru i překódovací zařízení je nutné řídit prostřednictvím stejného zařízení VRM.

Softwarové překódování


K softwarovému překódování je nutné nakonfigurovat modul Mobile Video Service na serveru Management Server nebo Enterprise Management Server.

V systému Enterprise System se používají pouze služby MVS, které jsou součástí konfigurace serveru Enterprise Management Server.

K volbě preferovaného zařízení pro převod kódování použijte dialogové okno **Možnosti**.

Postup povolení překódování:

1. V logickém stromu klepněte pravým tlačítkem myši na požadovanou kameru, přesuňte ukazatel myši na položku **Upřednostňovaný tok** a poté klepnutím povolte možnost **Převod kódování**.
2. Otevřete obraz z kamery v Obrazovém panelu.
- ✓ Tato kamera přehrává překódované video.

Na panelu nástrojů tohoto Obrazového panelu se zobrazí ikona  představující

hardwarové překódování nebo ikona  představující softwarové překódování.

Pokud je dotyčná kamera již zobrazena v Obrazovém panelu, bude systém pokračovat v přehrávání nepřekódovaného videa až do doby, než Obrazový panel zavřete.

Jestliže nebude možné žádost o překódování splnit, související Obrazový panel bude černý.

Zakázání překódování v režimu živého obrazu:

1. V logickém stromu klepněte pravým tlačítkem myši na požadovanou kameru, přesuňte ukazatel myši na položku **Upřednostňovaný tok** a poté vyberte jiný tok.
2. Otevřete obraz z kamery v Obrazovém panelu.
- ✓ Tato kamera přehrává nepřekódované video.

Ikona překódování se nezobrazí.

Pokud je dotyčná kamera již zobrazena v Obrazovém panelu, bude systém pokračovat v přehrávání překódovaného videa až do doby, než Obrazový panel zavřete.

Zakázání překódování v režimu přehrávání:

1. V logickém stromu klepněte pravým tlačítkem myši na požadovanou kameru, přesuňte ukazatel myši na položku **Upřednostňovaný tok** a poté klepnutím zakažte možnost **Převod kódování**.
2. Otevřete obraz z kamery v Obrazovém panelu.
- ✓ Tato kamera přehrává nepřekódované video.

Ikona překódování se nezobrazí.

Pokud je dotyčná kamera již zobrazena v Obrazovém panelu, bude systém pokračovat v přehrávání překódovaného videa až do doby, než Obrazový panel zavřete.



Upozornění!

Můžete také povolit nebo zakázat převod kódování v obrazovém panelu přímo:

Klepněte na tuto položku pravým tlačítkem myši, přesuňte ukazatel myši na položku **Zobrazit** a poté klepněte na požadovaný příkaz nabídky.


Toto nastavení ovlivní pouze vybraný obrazový panel.

Tento příkaz neovlivní nastavení preferovaného toku v logickém stromu.


Viz také

- *Dialogové okno Možnosti, stránka 118*
- *obrazový panel, stránka 126*


9.20 Přepínání zdroje nahrávek


Hlavní okno > 

Je-li to nakonfigurováno, můžete změnit zdroj nahrávek.
Aktuální stav se zobrazuje na ikoně pro změnu zdroje nahrávky.

Příklad: Symbol  znamená, že je zobrazena nahrávka sekundárního zařízení VRM.

Postup přepnutí:

- ▶ Klepnutím na ikonu změňte zdroj nahrávky, například .

Ikona se změní například na .

Na časové ose se zobrazí nahrávka zvoleného zdroje.

Viz také


- *Použité ikony, stránka 106*
- *Přehrávání nahraných videodat, stránka 66*
- *Spuštění okamžitého přehrání, stránka 48*


9.21 Připojení k nespravovanému stanovišti

Hlavní okno

K nespravovanému stanovišti je možné se připojit. Všechna dostupná zařízení všech síťových videozařízení tohoto stanoviště se poté zobrazí v logickém stromu. Po odhlášení nebo ukončení nástroje Operator Client je toto připojení okamžitě ukončeno.


Postup připojení:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na ikonu .
2. Klepněte na tlačítko **Připojit k webu**.

Dokud se zařízení připojuje, zobrazuje se symbol .


Po úspěšném navázání připojení se zobrazí .

Všechna dostupná zařízení tohoto stanoviště se zobrazí v logickém stromu.


Pokud se nelze připojit ke všem zařízením, která patří k tomuto stanovišti, zobrazí se .
Později se můžete připojit ke zbývajícím zařízením, ke kterým aktuálně připojení nejste.


Tip: Chcete-li se připojit, můžete také poklepat na ikonu .

Postup připojení ke zbývajícím zařízením:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na ikonu .
2. Klepněte na ikonu **Opakovat pokus o připojení**.


Postup odpojení jednoho stanoviště:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na ikonu  nebo .
2. Klepněte na ikonu **Odpojit od webu**.

Vzhled ikony se změní na: 

Všechny obrazové panely se zařízením, která patří k tomuto stanovišti, se automaticky zavřou.

Postup odpojení všech stanovišť:

- ▶ Klepněte na ikonu  .
Budou odpojena všechna stanoviště. Částečně připojená stanoviště se neodpojí.
Všechny obrazové panely se zařízeními náležícími k tomuto stanovišti se automaticky zavřou.

Viz také

- *Unmanaged site, stránka 16*

10 Zpracování událostí a poplachů

Tato kapitola poskytuje informace pro zpracování poplachů.

Některé z funkcí popsaných v této kapitole mohou být pro vaši skupinu uživatelů deaktivovány.



Upozornění!

Mapa zobrazená v podokně Zobrazení Poplachu je optimalizovaná pro zobrazení a obsahuje pouze výchozí zobrazení základního souboru .dwf.

10.1 Přijetí poplachu

Hlavní okno >  > karta 
nebo

Hlavní okno >  > karta 

Můžete přijmout jeden nebo více poplachů, chcete-li je vymazat nebo potřebujete-li spustit sled operací.


Přijetí poplachu:

1. Vyberte položku požadovaného poplachu a klepněte na tlačítko .

2. Klepnutím na tlačítko  se vrátíte do Obrazového okna.

Po přijetí poplachu proběhne současně několik akcí:

- Poplach bude odebrán z oken Seznam Poplachů všech ostatních uživatelů.
- Pokud není na monitoru, na kterém je povoleno zobrazování poplachů, zobrazeno okno Zobrazení Poplachu, nahradí okno Živý Obraz.
- Obsah poplachu (živý obraz, okamžité přehrání videodat nebo mapy stanoviště) se zobrazí v řadě podoken Zobrazení Poplachu okna Zobrazení Poplachu.

– Pokud je poplach spojen se sledem operací, bude přístupné tlačítko  sledu operací.

Nyní můžete vymazat poplach nebo spustit sled operací. Pokud je poplach nakonfigurován jako poplach s vynuceným sledem operací, budete jej moci vymazat až po dokončení sledu operací.

Zobrazení obrazu z kamery snímající poplach na analogovém monitoru:

- ▶ Přetáhněte obraz z kamery z podokna Zobrazení Poplachu na skupinu analogových monitorů.

Postup přijmutí všech poplachů na mapě:

1. Zobrazte mapu obsahující aktivní bod v obrazovém panelu.
2. Klepněte pravým tlačítkem myši na kameru umístěnou na mapě a klepněte na tlačítko

Přijmout všechny poplachu tohoto zařízení.

Všechny poplachu tohoto zařízení jsou přijaty. Seznam poplachů odpovídajícím způsobem zobrazuje přijaté poplachu.

Viz také


- *Okno Seznam Poplachů, stránka 143*

10.2 Přidání komentáře k poplachu

Hlavní okno >  > karta  > zvolte požadovaný poplach > 
nebo

Hlavní okno >  > karta  > zvolte požadovaný poplach > 
K poplachu můžete přidat komentář pouze po jeho přijetí.



Přidání komentáře k poplachu:

1. Klikněte na  .
Zobrazí se dialogové okno Sled operací umožňující zadání komentáře a zobrazující plán akcí pro tento poplach. Není-li poplachu přiřazen žádný plán akcí, zobrazí se v dialogovém okně pouze pole **Komentář:**.
2. Zadejte komentář do pole **Komentář:**.
3. Klepněte na tlačítko **Zavřít**.
4. Vymažte poplach.
Komentář bude přidán jako samostatná položka do deníku a současně se doplní do položky pro poplach v deníku.

Viz také


– *Okno Seznam Poplachů, stránka 143*

10.3 Vymazání poplachu

Hlavní okno >  > karta 
nebo

Hlavní okno >  > karta 

Vymazání poplachu:

- ▶ Vyberte požadované položky poplachů a klepněte na tlačítko  .
Pokud má poplach atribut Komentář nebo Vynucený sled operací, nelze poplach vymazat přímo. V takových případech je nutné nejprve zobrazit plán akcí a vložit komentář. Poplach se vymaže a odebere z vašeho seznamu poplachů.
Pokud právě nejsou zobrazeny žádné další poplachy, okno zobrazení poplachu se zavře a zobrazí se obrazový panel.

Postup vymazání všech poplachů na mapě:

1. Zobrazte mapu obsahující aktivní bod v obrazovém panelu.
2. Klepněte pravým tlačítkem myši na kameru umístěnou na mapě a klepněte na tlačítko **Vymazat všechny poplachy tohoto zařízení**.
Všechny poplachy tohoto zařízení jsou vymazány. Seznam poplachů odpovídajícím způsobem zobrazuje vymazané poplachy.

Viz také

- *Okno Seznam Poplachů, stránka 143*

10.4**Přizpůsobení okna Seznam Poplachů**

Hlavní okno >  > karta 
nebo

Hlavní okno >  > karta 

Seřazení položek tabulky:

1. Klepněte na záhlaví sloupce.
Šipka v záhlaví sloupce označuje, zda jsou položky v tabulce seřazeny vzestupně nebo sestupně.
2. Chcete-li změnit pořadí řazení, klepněte znovu na záhlaví sloupce.


Přidání nebo odebrání sloupců:

- ▶ Klepněte pravým tlačítkem myši na záhlaví sloupce a pak klepnutím na označenou položku odeberte nebo klepnutím na neoznačenou položku přidejte odpovídající sloupec.

Změna pořadí sloupců:

- ▶ Přetáhněte název sloupce na požadované místo.

Změna šířky sloupce:


1. Přesuňte ukazatel myši na pravý okraj záhlaví sloupce. Tvar ukazatele se změní na dvoustrannou šipku . Přetáhněte okraj sloupce doleva nebo doprava.
nebo
2. Chcete-li rychle nastavit dostatečnou šířku sloupce tak, aby se zobrazil celý jeho obsah, dvakrát klepněte na pravý okraj záhlaví sloupce.

Viz také


- *Okno Seznam Poplachů, stránka 143*

10.5**Zobrazení okna Živý Obraz**

Hlavní okno >  > okno zobrazení poplachu
nebo

Hlavní okno >  > okno zobrazení poplachu
Když je zobrazeno okno zobrazení poplachu, můžete je přepnout na obrazové okno (živý obraz nebo přehrávaný obraz).

Zobrazení obrazového okna:

- ▶ V okně zobrazení poplachu klepněte na tlačítko . Zobrazí se obrazové okno.

Viz také


- *Okno Seznam Poplachů, stránka 143*
- *Obrazové okno, stránka 125*

10.6**Přepínání režimů poplachu v okně zobrazení poplachu**


V okně zobrazení poplachu můžete přepnout režim poplachu. K dispozici jsou následující režimy:

- Režim víceřádkového poplachu
- Režim jednoduchého zobrazení

Přepnutí do režimu víceřádkového poplachu:

- ▶ Klepněte na tlačítko .

Přepnutí do režimu jednoduchého zobrazení:

- ▶ Klepněte na tlačítko  nebo poklepejte na libovolné místo v okně zobrazení poplachu nebo poklepejte na konkrétní panel zobrazení poplachu.



Upozornění!



Poklepáním na libovolné místo v okně zobrazení poplachu přepnete první obrazový panel v řádku panelů zobrazení poplachu do režimu jednoduchého zobrazení. Poklepáním na konkrétní obrazový panel poplachu v okně zobrazení poplachu přepnete tento konkrétní obrazový panel poplachu do režimu jednoduchého zobrazení.

Viz také

- *Režim poplach (zobrazení poplachu), stránka 103*


10.7

Spuštění sledu operací

Hlavní okno >  > karta 
nebo

Hlavní okno >  > karta 

Spuštění sledu operací:



1. Vyberte požadovanou položku poplachu a klepněte na tlačítko . Pokud byl tento poplach nakonfigurován pro vynucený sled operací, zobrazí se plán akcí (je-li pro tento poplach nakonfigurován). Navíc můžete zadat komentář, pokud je nakonfigurován.
2. Proveďte požadované akce.
3. Vymažte poplach.

Viz také

- *Okno Seznam Poplachů, stránka 143*

10.8


Zrušení přijetí poplachu

Hlavní okno >  > karta 
nebo

Hlavní okno >  > karta 

Pokud zrušíte přijetí poplachu, ve vašem okně Seznam poplachů se vrátí do stavu Aktivní a objeví se znovu v oknech Seznam poplachů všech uživatelů, kteří informaci o poplachu původně obdrželi.

Zrušení přijetí poplachu:

- ▶ Vyberte položku přijatého poplachu a klepněte na tlačítko  . Poplach se znovu zobrazí jako aktivní.

Viz také


- *Okno Seznam Poplachů, stránka 143*

10.9

Spuštění uživatelské události

Hlavní okno >  > klikněte na  .

Můžete spustit uživatelskou událost pro zvolenou instalaci softwaru Management Server pro Enterprise System, která byla nakonfigurována v aplikaci Configuration Client.

- ▶ Klikněte pravým tlačítkem myši na požadovanou položku  a pak klikněte na příkaz požadované uživatelské události.
- ✓ Událost se spustí.

11 Ovládání funkcí bezpečnostní ústředny

Nástroj Operator Client umožňuje ovládání několika funkcí bezpečnostní ústředny.

11.1 Vypnutí poplachových sirén

Hlavní okno

Pokud máte dostatečná oprávnění, máte možnost vypnout poplachové sirény oblasti bezpečnostní ústředny.

Postup vypnutí poplachových sirén:

- ▶ V logickém stromu nebo na mapě klepněte pravým tlačítkem myši na požadovanou oblast



a klepněte na možnost **Ztlumit zvonky**.

Poplachová siréna je vypnuta.

11.2 Ovládání dveří

Hlavní okno

Následující stavy dveří bezpečnostní ústředny můžete ovládat prostřednictvím nástroje Operator Client:

- Zabezpečení dveří,
- zrušení zabezpečení dveří, změna stavu na uzamčeno,
- uzamčení dveří,
- odemčení dveří. Odemknuté dveře je možné zamknout nebo zabezpečit.
- Cyklovat dveře.

Správce systému může pro jednotlivé skupiny uživatelů omezit oprávnění ke každé z těchto funkcí.

Zamknutí dveří znamená, že držitel karty může otevřít dveře pomocí karty.

Odemknutí dveří znamená, že dveře může otevřít kdokoli.

Zabezpečení dveří znamená, že dveře nemůže otevřít nikdo, dokonce ani držitel karty.

Cyklování dveří znamená odemknutí zamknutých dveří na několik sekund a opětovné zamknutí.

Ovládání:

- ▶ Klepněte pravým tlačítkem myši na dveře v logickém stromu nebo v mapě a klepněte na požadovaný příkaz.

K dispozici jsou následující příkazy:

- **Zamknout / Odemknout**
- **Zabezpečit / Zrušit zabezpečení**
- **Cyklovat**

Poznámka: Pokud není stav dveří známý, kontextové nabídky pro ovládání dveří nebudou dostupné.

Viz také

- *Použité ikony, stránka 106*

11.3 Odpojení bodu

Hlavní okno

Změnu stavu bodu na **Obejito** je možné provést pomocí nástroje Operator Client.

Správce systému může omezit oprávnění pro tuto funkci pro jednotlivé skupiny uživatelů.

Pokud zrušíte odpojení bodu, nastaví se jeho stav zpět na normální.

Odpojení bodu znamená, že tento bod nemůže odeslat žádný poplach. Zrušení odpojení bodu znamená, že tento bod již může odesílat poplachy. Pokud jsou k dispozici čekající poplachy, jsou odeslány.

Postup odpojení a zrušení odpojení:

- ▶ Klepněte pravým tlačítkem myši na bod v logickém stromu nebo v mapě a klepněte na požadovaný příkaz.

Poznámka: Pokud není stav zařízení známý, kontextové nabídky pro odpojení a zrušení odpojení nebudou dostupné.

Viz také

- *Použité ikony, stránka 106*

11.3.1**Aktivace oblasti**

Hlavní okno

Následující stavy oblasti bezpečnostní ústředny můžete řídit prostřednictvím klienta



Operator Client:

- Aktivace oblasti.
- Deaktivace oblasti.
- Vynucená aktivace oblasti, která není připravena k aktivaci.

Správce systému může pro jednotlivé skupiny uživatelů omezit oprávnění ke každé z těchto funkcí.



Postup aktivace oblasti:

- ▶ V Logickém stromu klepněte pravým tlačítkem myši na požadovanou deaktivovanou oblast

() a klepněte na možnost **Aktivace**. Zobrazí se ikona aktivované oblasti ()



Postup deaktivace oblasti:

- ▶ V Logickém stromu nebo na mapě klepněte pravým tlačítkem myši na požadovanou

aktivovanou oblast () a klepněte na možnost **Deaktivace**. Zobrazí se ikona deaktivované oblasti ()

Postup vynucené aktivace oblasti:

- ▶ V Logickém stromu nebo na mapě klepněte pravým tlačítkem myši na požadovanou

deaktivovanou oblast () a klepněte na možnost **Vynutit aktivaci**. Zobrazí se ikona aktivované oblasti ()

Poznámka: Pokud není stav zařízení známý, kontextové nabídky pro aktivaci a deaktivaci nebudou dostupné.

12 Použití klávesnice CCTV

V této kapitole je popsáno ovládání aplikace Operator Client systému BVMS pomocí klávesnice Bosch IntuiKey keyboard nebo KBD Universal XF.

12.1 Použití klávesnice KBD Universal XF

Prostudujte si příručku s pokyny dodanou s klávesnicí KBD-Universal XF, která jsou k dispozici v online produktovém katalogu.

Před připojením klávesnice nainstalujte ovladač od výrobce.











Klávesnici KBD-Universal XF můžete použít jako klávesnici USB pro systém BVMS.















Před použitím připojte ke klávesnici šablonu klávesnice pro systém BVMS.

Můžete nakonfigurovat klávesnici, kterou bude používat levák. Další informace naleznete v příručce dodané společně s klávesnicí KBD Universal XF.

12.1.1 Uživatelské rozhraní klávesnice KBD Universal XF

V následující tabulce jsou uvedeny ikony v šabloně klávesnice a jejich odpovídající funkce.

Ikona	Funkce
	Spuštění uživatelské události; k dispozici pouze u jedné instalace modulu Management Server
	Zapnout nebo vypnout zvuk Blikání ikony znamená, že je funkce povolena.
	Spustit nebo ukončit nahrávání poplachu
	Přepnout mezi Režimem Živého Obrazu a Režimem Přehrávání Blikání ikony znamená, že je funkce povolena.
	Přepnutí zvoleného obrazového panelu mezi režimem živého obrazu a přehráváním. Blikání ikony znamená, že je funkce povolena.
	Načtení sekvence. Zadejte číslo sekvence a potvrďte je stisknutím tlačítka OK . Sekvenci můžete ovládat pomocí tlačítek pro přehrávání. Pokud ikona bliká, znamená to, že je nutné zadat číslo vstupu.
	Snížení počtu obrazových panelů
	Zvýšení počtu obrazových panelů
	Zapnout nebo vypnout zobrazení na celé obrazovce
	Maximalizace obrazového panelu / obnovení jeho původní velikosti
ESC	Ukončí zadávání čísla. Dvojitým stisknutím zavřete zvolený obrazový panel.

Ikona	Funkce
	Potvrďte zadané číslo.
	Zapnutí/vypnutí režimu PTZ Blikání ikony znamená, že je funkce povolena.
	Výběr polohy kamery PTZ. Zadejte číslo přednastavené polohy a potvrďte jej stisknutím tlačítka OK . Pokud ikona bliká, znamená to, že je nutné zadat číslo vstupu.
	Zaostřit na dálku
	Zaostřit na blízko
	Clona uzavřena
	Clona otevřena
	Zapnutí/vypnutí režimu analogového monitoru. Zadejte číslo monitoru, stiskněte tlačítko OK , zadejte číslo kamery a stiskněte tlačítko OK . Pokud ikona bliká, znamená to, že je nutné zadat číslo vstupu.
	Nastavení výchozího modulu Management Server; k dispozici pouze v případě, že jste k aplikaci Operator Client přihlášení jako uživatel ze skupiny Enterprise User Group. Zadejte číslo serveru a potvrďte je stisknutím tlačítka OK . Pokud ikona bliká, znamená to, že je nutné zadat číslo vstupu.
	Rychlé přetáčení vzad (po krocích)
	Přehrát vzad
	Pozastavit
	Přehrát
	Rychlé přetáčení vpřed (po krocích)

Pokud některé tlačítko nesvítí, je nefunkční. Všechna svítící tlačítka mají přiřazenu určitou funkci.

Pokud tlačítko bliká, je funkce aktivní (například blikání tlačítka přehrávání znamená, že je aktivní režim přehrávání). Stisknutím tlačítka přepnete funkci do druhého stavu (například stisknutím tlačítka přehrávání přepnete do režimu živého obrazu).

Zadáním čísla a jeho potvrzením stisknutím tlačítka OK zobrazíte příslušnou kameru ve zvoleném obrazovém panelu.

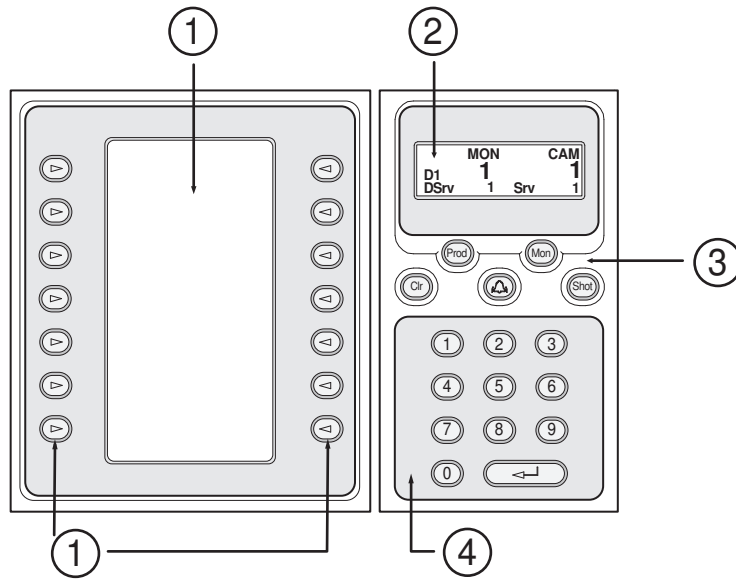
12.2 Uživatelské rozhraní klávesnice Bosch IntuiKey




Upozornění!

Každý vstup na klávesnici je po několika sekundách smazán, pokud není proveden další vstup.

V této kapitole je popsáno uživatelské rozhraní klávesnice Bosch IntuiKey. Na následujícím obrázku jsou zobrazeny různé prvky rozhraní klávesnice:



1	Programovatelné klávesy a displej pro programovatelné klávesy	Umožňují používat pevnou sadu příkazů a ovládat Logický Strom. Příkazy zobrazované na displeji pro programovatelné klávesy se mění v závislosti na provozním režimu.
2	Stavový displej	Obsah displeje se dynamicky mění. Displej zobrazuje informace o aktuálním provozním režimu.
3	Funkční klávesy	<p>Umožňují přímé ovládání určitých funkcí.</p> <p>Prod: Spouští proces vyhledávání pro nalezení připojené pracovní stanice. Pokud je vyhledávání úspěšné: Na displeji pro programovatelné klávesy se zobrazí nabídky Terminal a Keyboard Control. Chcete-li zvolit systém BVMS, stiskněte programovatelnou klávesu Terminal.</p> <p>Mon: Umožňuje zadat číslo monitoru (digitálního nebo analogového).</p> <p>Clr: Maže jakoukoliv zadanou číselnou hodnotu nebo má funkci „vrátit zpět“.</p> <p>: V současné době není podporována.</p>

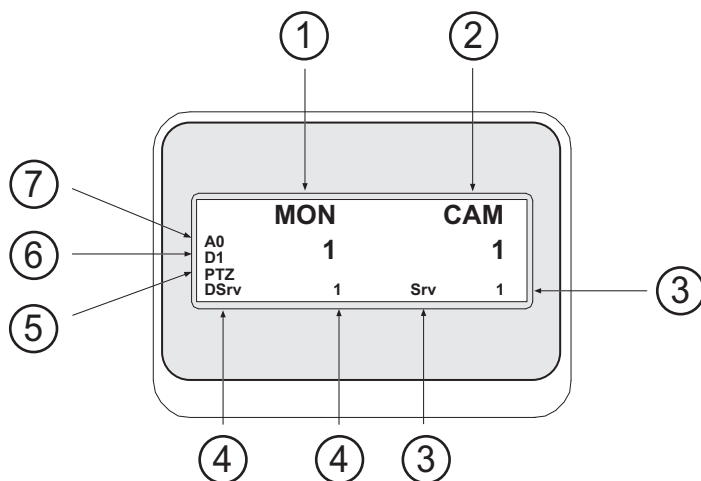
		Shot: Umožňuje vybrat přednastavenou polohu kamery nebo opustit režim Výběr.
4	Numerická klávesnice s klávesou ENTER	Umožňuje zadávat logická čísla. Číslo se zobrazí na stavovém displeji. Pokud není před numerickými klávesami stisknuta klávesa Mon nebo Shot, je číselný údaj považován za logické číslo kamery. Obraz z kamery se zadaným číslem se zobrazí v Obrazovém panelu nebo na analogovém monitoru.

12.2.1

Stavový displej

Obsah stavového displeje se dynamicky mění, aby zobrazoval informace o aktuálním provozním režimu klávesnice.

Na následujícím obrázku jsou zobrazeny různé prvky stavového displeje:



1	Monitor	Zobrazuje číslo zvoleného analogového monitoru nebo Obrazového panelu.
2	Kamera	Zobrazuje číslo zvolené kamery.
3	Server	Zobrazuje číslo serveru přiřazené instalaci softwaru Management Server, v které je nakonfigurována aktuálně zvolená kamera.
4	Výchozí server	Zobrazuje číslo serveru přiřazené instalaci softwaru Management Server pro Enterprise System, kterou klávesnice používá jako výchozí server. Logický Strom tohoto serveru se zobrazí v režimu Strom.
5	PTZ / JOGSHUTTLE	Zobrazuje aktuální provozní režim.
6	D1	Zobrazuje číslo zvoleného počítačového monitoru.
7	A0	Zobrazuje číslo zvoleného analogového monitoru.

12.3

Použití klávesnice Bosch IntuiKey připojené k pracovní stanici

Klávesnice připojená k pracovní stanici systému BVMS nabízí rozsáhlou řadu funkcí. K dispozici je analogový i digitální režim.

Pokud je klávesnice připojena k dekodéru, sada funkcí se zmenší. K dispozici je pouze analogový režim.

Při připojení k pracovní stanici, která používá systém Enterprise, musíte nejprve vybrat požadovanou instalaci softwaru Management Server a poté kameru nakonfigurovanou v této instalaci softwaru Management Server.

Viz také

- *Uživatelské rozhraní klávesnice Bosch IntuiKey, stránka 91*

12.3.1

Spuštění klávesnice

Klávesnice musí být připojena k portu COM pracovní stanice.

1. Spustíte aplikaci Operator Client na pracovní stanici.
2. Stisknete klávesu Prod.
Klávesnice vyhledá připojená zařízení.
3. Stisknete programovatelnou klávesu Terminal.
Zobrazí se režim Výběr.

12.3.2

Aktivace provozních režimů

Klávesnici můžete používat v následujících režimech:

- Režim Výběr
Tento režim umožňuje zvolit Obrazový panel pohybem pákového ovladače v požadovaném směru.
- Režim PTZ
Tento režim umožňuje ovládat pevné kamery a kamery PTZ, mapy a dokumenty v Režimu Živého Obrazu.
- Režim Krokování/rychlý posuv
Tento režim umožňuje ovládat obraz z kamer při okamžitém přehrávání nebo v Režimu Přehrávání.

Aktivace režimu Výběr:

1. Spustíte aplikaci Operator Client a klávesnici.
nebo
2. Stisknutím klávesy ENTER opustíte režim PTZ nebo Krokování/rychlý posuv a přejděte zpět do režimu Výběr.

Aktivace režimu PTZ:

1. Vyberte kameru PTZ.
2. Stisknete klávesu Shot.
Chcete-li zvolit přednastavenou polohu, stisknete znovu klávesu Shot, zadejte číslo přednastavené polohy a stisknete klávesu ENTER.

Aktivace režimu Krokování/rychlý posuv:

1. Spustíte Režim Přehrávání.
2. Stisknete klávesu Shot.

Opuštění režimu PTZ nebo Krokování/rychlý posuv:

- ▶ Stisknutím klávesy ENTER opustíte režim PTZ nebo Krokování/rychlý posuv a znovu spustíte režim Výběr.

12.3.3

Zobrazení kamer

Chcete-li zobrazit obraz z kamery s určitým logickým číslem v aktivním Obrazovém panelu nebo na analogovém monitoru, zadejte odpovídající číselný příkaz.

Chcete-li zobrazit obrazy z kamer pro Enterprise System, vyberte instalaci softwaru Management Server, v níž jsou tyto kamery nakonfigurovány.

Přepínání mezi analogovým a digitálním režimem

- ▶ Stiskněte dvakrát klávesu Mon.

Zobrazení obrazu z kamery na monitoru počítače

1. Přepněte klávesnici do digitálního režimu.
2. Stiskněte klávesu Mon, stisknutím některé z kláves 1 až 4 zvolte požadovaný monitor pracovní stanice, zadejte číslo požadovaného Obrazového panelu a stiskněte klávesu ENTER.
Obrazové panely se číslují zleva doprava a shora dolů.
3. Zadejte číslo požadované kamery a stiskněte klávesu ENTER.
Zobrazí se obraz z požadované kamery.
Příklad: Stiskněte klávesy Mon, 412 a ENTER. Pak stiskněte klávesy 7 a ENTER. Obraz z kamery 7 se zobrazí ve 12. Obrazovém panelu na monitoru pracovní stanice 4.

Výběr instalace softwaru Management Server pro Enterprise System:

1. Stiskněte klávesu NEXT.
2. Stiskněte programovatelnou klávesu . a zadejte číslo serveru.
Číslo serveru se konfiguruje v aplikaci Configuration Client, v seznamu **Číslo serveru**.
Když nyní zadáte logické číslo kamery, zobrazí se obraz z kamery nakonfigurované v této instalaci softwaru Management Server.

Zobrazení obrazu z kamery na analogovém monitoru

1. Přepněte klávesnici do analogového režimu.
2. Stiskněte klávesu Mon, zadejte číslo požadovaného monitoru a stiskněte klávesu ENTER.
Čísla monitorů se nastavují v aplikaci Configuration Client.
3. Zadejte číslo požadované kamery a stiskněte klávesu ENTER.
Zobrazí se obraz z požadované kamery.
Příklad: Stiskněte klávesy Mon, 3 a ENTER. Pak stiskněte klávesy 4 a ENTER. Obraz z kamery 4 se zobrazí na 3. analogovém monitoru.

**Upozornění!**

Když číselným příkazem vyvoláte kameru PTZ, systém automaticky aktivuje režim PTZ.

12.3.4**Použití pákového ovladače**

V režimu Výběr umožňuje pákový ovladač používat následující funkce:

- Zvolit Obrazový panel nakloněním pákového ovladače.

V režimu PTZ umožňuje pákový ovladač používat následující funkce:

- Přiblížit nebo vzdálit obraz otáčením pákového ovladače.
- Otočit a naklonit kameru PTZ nakloněním pákového ovladače.
- Použít tlačítka Focus a Iris pro kamery PTZ.

V režimu Krokování/rychlý posuv lze otáčením pákového ovladače používat následující funkce:

- Přehrávat vpřed nebo vzad po dobu otáčení pákovým ovladačem.
- Změnit rychlost přehrávání – rychlost závisí na úhlu otočení.
- Zastavit obraz při přehrávání.

V režimu Krokování/rychlý posuv lze nakloněním pákového ovladače používat následující funkce:

- Přehrát videodata vpřed nebo vzad nakloněním nahoru nebo dolů, pokud je přehrávání videodat zastaveno.

- Nastavit rychlost přehrávání nakloněním nahoru nebo dolů, pokud jsou přehrávána videodata.
- Přerušit přehrávání videodat a krokovat je vpřed nebo vzad nakloněním vpravo nebo vlevo.

V režimu Krokování/rychlý posuv umožňují tlačítka Focus a Iris použít následující funkce:

- Tlačítka Focus a Iris lze posouvat časovou značku na časové ose vpřed nebo vzad. Tlačítkem Focus posunete časovou značku o větší úsek vpřed či vzad a tlačítkem Iris posunete časovou značku o menší časový úsek vpřed či vzad.

Režim Přehrávání:

- Chcete-li zablokovat aktuální rychlost přehrávání systému, stiskněte při otáčení pákového ovladače tlačítko Shot.

12.3.5

Použití programovatelných kláves

K dispozici jsou následující provozní režimy:

- Režim Strom
Tento provozní režim použijte k ovládání zařízení, která jsou dostupná v okně Logický Strom aplikace Operator Client.
- režim Příkaz
Tento provozní režim použijte k odeslání příkazů, jako je přepnutí do Režimu Přehrávání.

Přepínání mezi režimem Strom a režimem Příkaz:

1. V režimu Strom: Opakovaným stisknutím levé programovatelné klávesy Level Up zobrazte kořenovou složku a poté stisknutím programovatelné klávesy Exit zobrazte režim Příkaz. nebo
2. V režimu Příkaz: Stiskněte programovatelnou klávesu Tree Mode.

Použití režimu Logický Strom:

- ▶ Přepněte klávesnici do režimu Strom.

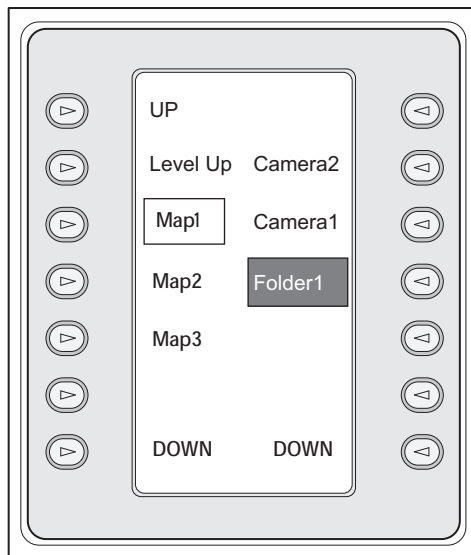
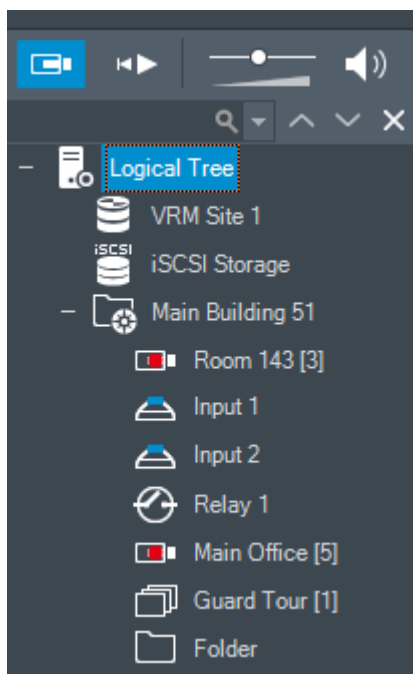
Pravá strana displeje pro programovatelné klávesy:

- ▶ Stisknutím programovatelné klávesy můžete ovládat položky (např. zobrazit obraz z kamery nebo přepnout relé).
Pokud stisknete klávesu pro mapu nebo složku (černé pozadí), přesune se na levou stranu. Na pravé straně se zobrazí její obsah.

Levá strana displeje pro programovatelné klávesy:

1. Stisknutím programovatelné klávesy na levé straně zvolíte složku nebo mapu a zobrazíte její obsah na pravé straně displeje pro programovatelné klávesy.
Chcete-li zobrazit mapu, stiskněte jednou programovatelnou klávesu, aby se mapa označila (obdélníkem), a pak dalším stisknutím programovatelné klávesy zobrazte mapu ve zvoleném Obrazovém panelu.
2. Stisknutím tlačítka Level Up přejdete do další vyšší úrovně Logického Stromu.
3. Stisknutím tlačítka UP posunete výběr směrem nahoru, stisknutím tlačítka DOWN jej posunete směrem dolů.

Následující obrázky ukazují příklad Logického Stromu a jeho znázornění na displeji pro programovatelné klávesy klávesnice.



Použití režimu Příkaz:



1. Přepněte do režimu Příkaz.
2. Stisknutím programovatelné klávesy provedte požadovaný příkaz.

K dispozici jsou následující příkazy:

- : Načíst sekvenci. Na **stavovém displeji** zadejte číslo sekvence.
- : Přehrát nebo přerušit sekvenci
- : Krok vpřed nebo vzad v sekvenci
- : Maximalizovat nebo obnovit původní velikost Obrazového panelu
- : Zavřít zvolený Obrazový panel
- : Přepnout mezi Režimem Živého Obrazu a Režimem Přehrávání
- : Přepnout zvolený Obrazový panel mezi Režimem Živého Obrazu a okamžitým přehráváním
- / : Zobrazit více řádků obrazových panelů / zobrazit méně řádků obrazových panelů

Poznámka: Nelze zobrazit více řádků obrazových panelů, než kolik je parametrem v aplikaci BVMS Configuration Client nastaveno jako maximum.

- / **REC**: Spustit nebo ukončit nahrávání poplachu
- : Zapnout nebo vypnout zvuk
- **NEXT**: Přejít na další stránku
- **1** / **2** / **3** / **4**: Spustit uživatelskou událost (1–4), k dispozici pouze s jednou instalací softwaru Management Server
- **.**: Nastavit výchozí instalaci softwaru Management Server, k dispozici pouze v případě, že se přihlásíte do aplikace Operator Client jako uživatel ze skupiny uživatelů Enterprise User Group.

- : Zobrazit nebo skrýt panely Obrazových panelů
- : Zapnout nebo vypnout zobrazení na celé obrazovce

Nelze zobrazit více řádků obrazových panelů, než kolik je nastaveno parametrem jako maximum.

12.4 Použití klávesnice Bosch IntuiKey připojené k dekodéru

Klávesnice připojená k dekodéru poskytuje přístup k počítači s modulem Management Server bez softwaru Operator Client. Z tohoto důvodu se musíte přihlásit. K dispozici je pouze analogový režim.

12.4.1 Spuštění klávesnice

Po spuštění klávesnice se musíte přihlásit k počítači s modulem Management Server.



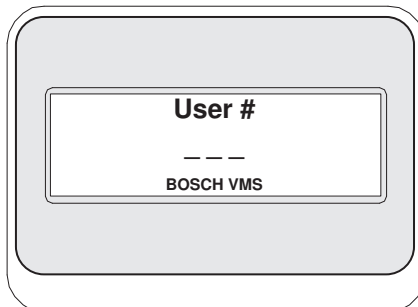
Upozornění!

Analogový režim klávesnice Bosch IntuiKey mohou používat jen uživatelé systému BVMS, jejichž uživatelská jména a hesla obsahují pouze číslice.

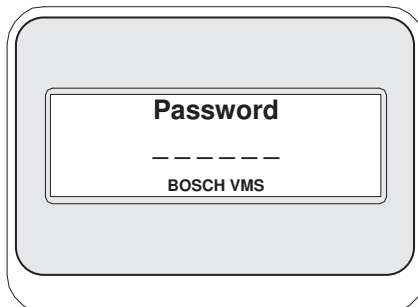
Uživatel musí mít přístupová oprávnění k dekodéru připojenému ke klávesnici Bosch IntuiKey.

Spuštění klávesnice:

- ▶ Stiskněte programovatelnou klávesu Terminal.
Zobrazí se následující přihlašovací dialog:



- ▶ Zadejte uživatelské jméno.



Po úspěšném přihlášení se na displeji pro programovatelné klávesy zobrazí programovatelné klávesy Terminal a Keyboard Control.

12.4.2 Zobrazení kamer

1. Stiskněte klávesu Mon, zadejte číslo požadovaného monitoru a stiskněte klávesu ENTER.
Čísla monitorů se nastavují v aplikaci Configuration Client.
2. Zadejte číslo požadované kamery a stiskněte klávesu ENTER.
Zobrazí se obraz z požadované kamery.
Příklad: Stiskněte klávesy Mon, 3 a ENTER. Pak stiskněte klávesy 4 a ENTER. Obraz

z kamery 4 se zobrazí na 3. analogovém monitoru.

Když je na zvoleném monitoru zobrazen obraz z kamery PTZ, klávesnice se automaticky přepne do režimu PTZ.

12.4.3

Použití pákového ovladače

Pákový ovladač umožňuje používat následující funkce:

- Přiblížit nebo vzdálit obraz otáčením pákového ovladače.
- Otočit a naklonit kameru PTZ nakloněním pákového ovladače.
- Použít tlačítka Focus a Iris pro kamery PTZ.

12.4.4

Použití programovatelných kláves

K dispozici je následující provozní režim:

- režim Příkaz

Použití režimu Příkaz:

- ▶ Stisknutím programovatelné klávesy provedte požadovaný příkaz.

K dispozici jsou následující příkazy:

- Spustit nebo ukončit nahrávání poplachu
- Odhlásit


13 Uživatelské rozhraní

Tato kapitola obsahuje informace o všech oknech dostupných v aplikaci Operator Client systému BVMS.

Viz také

- režim Živého Obrazu, stránka 99
- Režim Přehrávání, stránka 101
- Režim poplach (zobrazení poplachu), stránka 103

13.1 režim Živého Obrazu

Hlavní okno > 

Režim Živého Obrazu automaticky zpřístupníte při každém přihlášení.

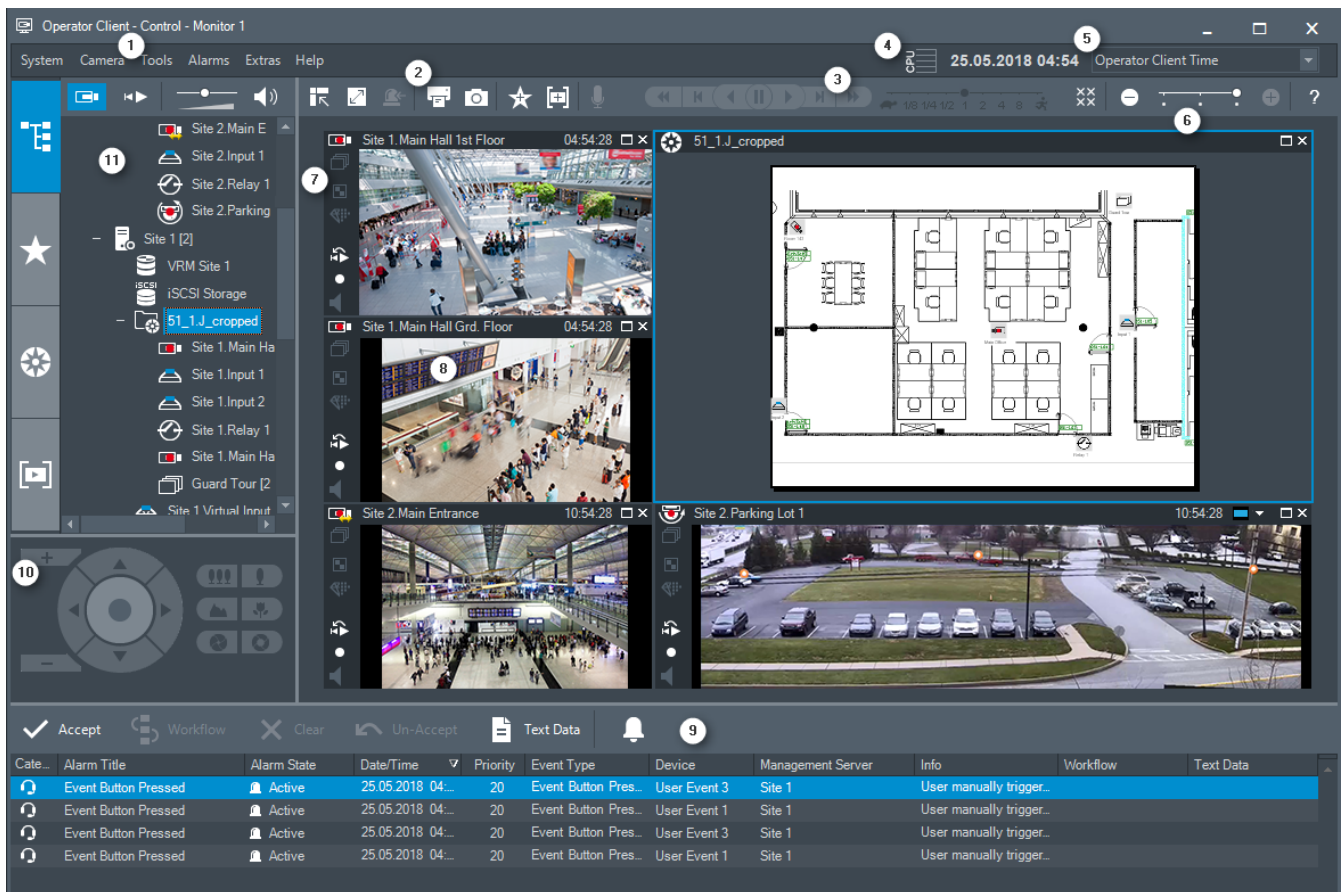
Umožňuje podle potřeby přesouvat a skrývat všechny ovládací prvky nebo měnit jejich velikost.

Kliknutím pravým tlačítkem myši můžete zobrazit místní nabídku.









Pokud má příchozí poplach nižší prioritu než aktuálně zobrazené Obrazové okno, karta začne blikat a signalizuje poplach.

Pokud má příchozí poplach vyšší prioritu než aktuálně zobrazené Obrazové okno, automaticky se zobrazí (automaticky aktivovaný poplach).




1	Panel nabídek	Umožňuje vybrat příkaz nabídky.
----------	---------------	---------------------------------

2	Panel nástrojů	Zobrazuje dostupná tlačítka. Chcete-li zobrazit popis tlačítka, ukažte na jeho ikonu.
3	Ovládání přehrávání	Umožňuje ovládat okamžité přehrávání, sekvenci kamer nebo poplachovou sekvenci.
4	Ukazatel využití	Zobrazuje využití procesoru a paměti.
5	Volič časového pásma	Zvolte časové pásmo, které se má zobrazovat ve většině polí souvisejících s časem. Dostupné pouze v případě, že se alespoň jeden modul Management Server nebo stanoviště unmanaged site v logickém stromu nachází v jiném časovém pásmu než počítač s aplikací Operator Client.
6	Ovládání Obrazových panelů	Umožňuje zvolit požadovaný počet Obrazových panelů a všechny tyto Obrazové panely zavřít.
7	Obrazové okno	Obsahuje Obrazové panely. Umožňuje uspořádat Obrazové panely.
8	Obrazový panel	Obsahuje obraz z kamery, mapu, obraz nebo dokument (soubor HTML).
9	 Okno Seznam Poplachů	Zobrazuje všechny poplachy generované systémem. Umožňuje přijmout nebo vymazat poplach nebo spustit sled operací, například odesláním e-mailu osobě zajišťující údržbu. Když dojde ke ztrátě připojení k softwaru Management Server, okno Seznam poplachů nebude zobrazeno.
10	 Okno Ovládání PTZ	Umožňuje ovládat kameru PTZ.
11	 Okno Logický Strom	Zobrazuje zařízení, k nimž má vaše skupina uživatelů přístup. Umožňuje vybrat zařízení, které bude přiřazeno Obrazovému panelu.
	 Okno Strom Oblíbených Položek	Umožňuje uspořádat zařízení z okna Logický strom podle potřeby.
	 Okno Záložky	Umožňuje provádět správu záložek.
	 Okno Mapa	Zobrazuje mapu stanoviště. Umožňuje posunout mapu tak, aby byla zobrazena její určitá část. Po aktivaci tohoto okna se automaticky zobrazí mapa pro každou kameru zobrazenou v obrazovém panelu. V takovém případě musí být kamera nakonfigurována na mapě.

Viz také

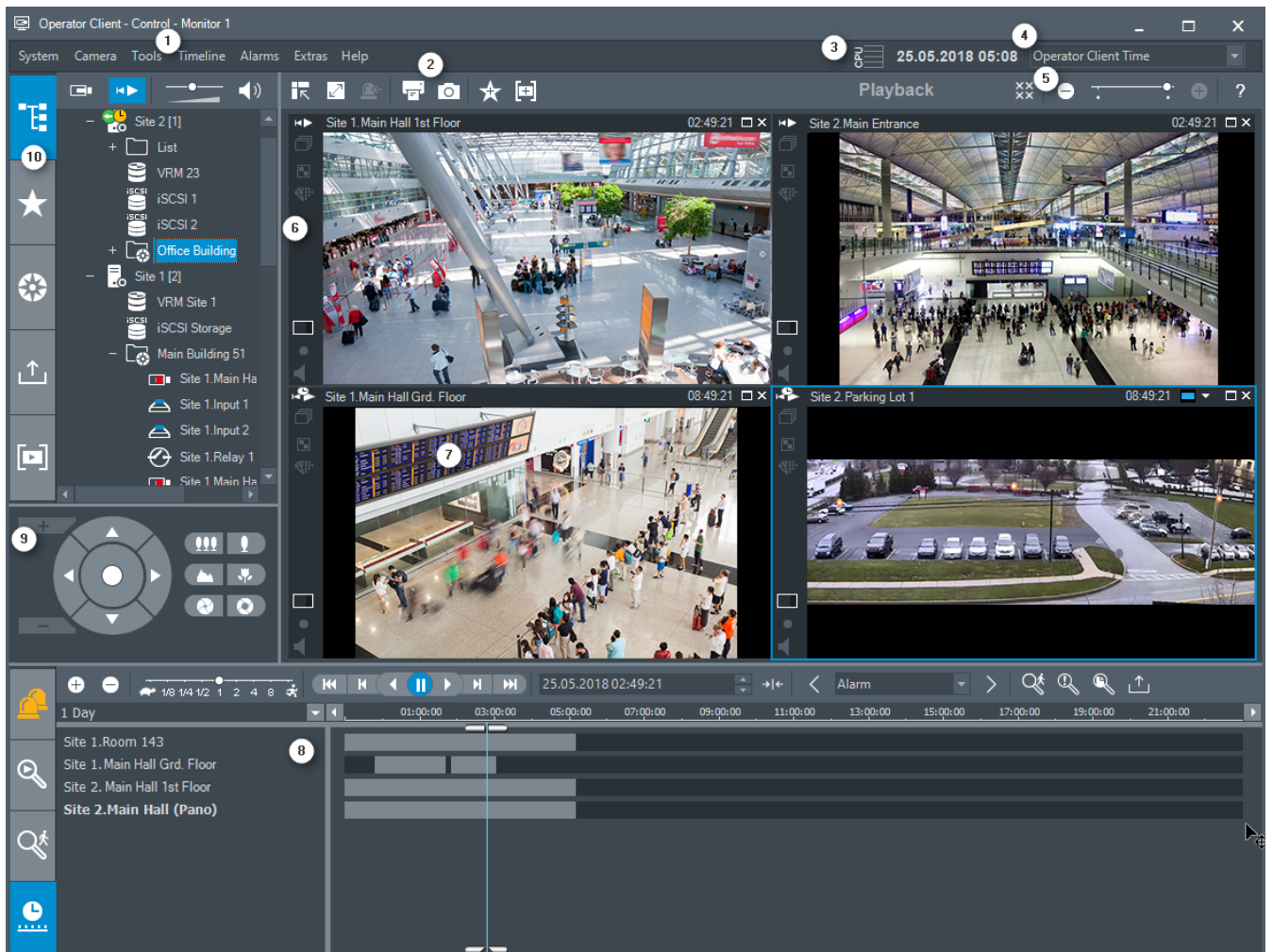
- Příkazy nabídek, stránka 110
- Okno Logický Strom, stránka 121
- Okno Strom Oblíbených Položek, stránka 121
- Okno Ovládání PTZ, stránka 124
- Okno Monitor, stránka 125
- Obrazové okno, stránka 125
- obrazový panel, stránka 126
- Okno Seznam Poplachů, stránka 143

13.2 Režim Přehrávání






Hlavní okno > 







Kliknutím pravým tlačítkem myši můžete zobrazit místní nabídku.

Pokud má příchozí poplach nižší prioritu než aktuálně zobrazené Obrazové okno, karta začne blikat a signalizuje poplach. Pokud má příchozí poplach vyšší prioritu než Obrazové okno (Živý Obraz nebo Přehrávaný Obraz), okno Zobrazení Poplachu se zobrazí automaticky. Priority se konfiguruji v aplikaci Configuration Client.



1	Panel nabídek	Umožňuje vybrat příkaz nabídky.
----------	---------------	---------------------------------

2	Panel nástrojů	Zobrazuje dostupná tlačítka. Chcete-li zobrazit popis tlačítka, ukažte na jeho ikonu.
3	Ukazatel využití	Zobrazuje využití procesoru a paměti.
4	Volič časového pásma	Zvolte časové pásmo, které se má zobrazovat ve většině polí souvisejících s časem. Dostupné pouze v případě, že se alespoň jeden modul Management Server nebo stanoviště unmanaged site v logickém stromu nachází v jiném časovém pásmu než počítač s aplikací Operator Client.
5	Ovládání Obrazových panelů	Umožňuje zvolit požadovaný počet Obrazových panelů a všechny tyto Obrazové panely zavřít.
6	Obrazové okno	Obsahuje Obrazové panely. Umožňuje uspořádat Obrazové panely.
7	Obrazový panel	Obsahuje obraz z kamery, mapu, obraz nebo dokument (soubor HTML).
8	 Okno Časová Osa	Umožňuje procházet nahraná videodata.
	 Okno Výsledky vyhledávání pohybu	Umožňuje vyhledat pohyb.
	 Okno Výsledky vyhledávání videodat	Umožňuje vyhledat nahrané videoklipy.
	 Okno Seznam Poplachů	Zobrazuje všechny poplachy generované systémem. Umožňuje přijmout nebo vymazat poplach nebo spustit sled operací, například odesláním e-mailu osobě zajišťující údržbu. Když dojde ke ztrátě připojení k softwaru Management Server, okno Seznam poplachů nebude zobrazeno.
9	 Okno Monitory (je dostupné pouze v případě, že byla nakonfigurována alespoň jedna skupina analogových monitorů)	Zobrazuje nakonfigurované skupiny analogových monitorů. Umožňuje přepínat na další nebo předchozí skupinu analogových monitorů, pokud je k dispozici. Poznámka: Karta Monitory se nezobrazí, pokud je aplikace Operator Client připojena k více než jedné instalaci softwaru Management Server.

	 Okno Ovládání PTZ	Umožňuje ovládat kameru PTZ.
10	 Okno Logický Strom	Zobrazuje zařízení, k nimž má vaše skupina uživatelů přístup. Umožňuje vybrat zařízení, které bude přiřazeno Obrazovému panelu.
	 Okno Strom Oblíbených Položek	Umožňuje uspořádat zařízení z okna Logický strom podle potřeby.
	 Okno Mapa	Zobrazuje mapu stanoviště. Umožňuje posunout mapu tak, aby byla zobrazena její určitá část. Po aktivaci tohoto okna se automaticky zobrazí mapa pro každou kameru zobrazenou v Obrazovém panelu. V takovém případě musí být kamera nakonfigurována na mapě.
	 Okno Exporty	Umožňuje načíst exportovaná videodata, aby je bylo možné zobrazit nebo v nich vyhledat určitá data.
	 Okno Záložky	Umožňuje provádět správu záložek.

Viz také

- Příkazy nabídek, stránka 110
- Okno Logický Strom, stránka 121
- Okno Strom Oblíbených Položek, stránka 121
- Okno Exporty, stránka 123
- Okno Mapa, stránka 123
- Okno Ovládání PTZ, stránka 124
- Okno Monitory, stránka 125
- Obrazové okno, stránka 125
- obrazový panel, stránka 126
- Okno Časová Osa, stránka 127
- Okno Výsledky vyhledávání pohybu, stránka 142
- Okno Výsledky vyhledávání videodat, stránka 143
- Okno Seznam Poplachů, stránka 143

13.3**Režim poplach (zobrazení poplachu)**

Hlavní okno >  nebo  > karta  > zvolte poplach > 

V okně Zobrazení Poplachu se zobrazuje živý obraz nebo provádí okamžité přehrávání videodat z kamery, jejíž obraz má být zobrazen v případě poplachu. Pokud má příchozí poplach vyšší prioritu než Obrazové okno (Živý Obraz nebo Přehrávaný Obraz), automaticky se zobrazí okno Zobrazení Poplachu. Priority se konfiguruje v aplikaci Configuration Client.

Umožňuje sledovat obraz z poplachových kamer. Poplachové kamery se konfiguruji v aplikaci Configuration Client.



Pokud má příchozí poplach nižší prioritu než aktuálně zobrazené Obrazové okno, karta začne blikat a signalizuje poplach.

Když je zobrazeno více poplachů, než je dostupných řad v okně Zobrazení Poplachu, obsah poslední řady se sekvenčně mění. Poplachovou sekvenci můžete ovládat ovládacími prvky pro přehrávání na panelu nástrojů okna Zobrazení Poplachu. V poslední řadě nelze provést okamžité přehrávání.








Upozornění!





Mapa zobrazená v podokně Zobrazení Poplachu je optimalizovaná pro zobrazení a obsahuje pouze výchozí zobrazení základního souboru .dwf.

15	14	10	11	8	9	7	6	5	4	3	2	1
Star icon	Navigation pad	Playback controls	Camera selection	Logical tree	Camera selection	Video feed	Alarm display window	System clock	Alarm status indicator	Playback controls	Toolbar	Menu bar

Categ	Alarm Title	Alarm State	Date/Time	Priority	Event Type	Device	Management Server	Info	Workflow	Text Data
	Video Signal Lost	Active	25.05.2018 04:...	20	Video Loss	Bosch Onvif D...	172.30.11.102	Video Signal Lost		
	Event Button Pressed	Accepted	25.05.2018 04:...	20	Event Button Press...	User Event 3	172.30.11.102	User manually trigger...		
	Event Button Pressed	Accepted	25.05.2018 04:...	20	Event Button Press...	User Event 1	172.30.11.102	User manually trigger...		
	Event Button Pressed	Accepted	25.05.2018 04:...	20	Event Button Press...	User Event 3	172.30.11.102	User manually trigger...		
	Event Button Pressed	Accepted	25.05.2018 04:...	20	Event Button Press...	User Event 1	172.30.11.102	User manually trigger...		

1	Panel nabídek	Umožňuje vybrat příkaz nabídky.
2	Panel nástrojů	Zobrazuje dostupná tlačítka. Chcete-li zobrazit popis tlačítka, ukažte na jeho ikonu.
3	Ovládání přehrávání	Umožňuje ovládat okamžité přehrávání, sekvenci kamer nebo poplachovou sekvenci.
4	Ukazatel využití	Zobrazuje využití procesoru a paměti.

5	Volič časového pásma	Zvolte časové pásmo, které se má zobrazovat ve většině polí souvisejících s časem. Dostupné pouze v případě, že se alespoň jeden modul Management Server nebo stanoviště unmanaged site v logickém stromu nachází v jiném časovém pásmu než počítač s aplikací Operator Client.
6	Okno Zobrazení poplachu	Obsahuje podokna Zobrazení poplachu.
7	Podokno Zobrazení poplachu	Obsahuje obraz z kamery, mapu, obraz nebo dokument (soubor HTML).
8	Priorita poplachu	Zobrazuje hodnotu priority, která byla nakonfigurována v aplikaci Configuration Client pro automatické zobrazení.
9	Čas	Zobrazuje čas vyvolání poplachu.
10	Tlačítka pro ovládání poplachové sekvence	Klepnutím na tato tlačítka zobrazíte předchozí nebo další podokno Zobrazení poplachu.
11	Počet poplachů	Zobrazuje počet aktuálně zobrazených poplachů a celkový počet poplachů.
12	 Okno Seznam Poplachů	Zobrazuje všechny poplachy generované systémem. Umožňuje přijmout nebo vymazat poplach nebo spustit sled operací, například odesláním e-mailu osobě zajišťující údržbu. Když dojde ke ztrátě připojení k softwaru Management Server, okno Seznam poplachů nebude zobrazeno.
13	Typ události	Označuje typ události, která vyvolala poplach.
14	 Okno Monitority (je dostupné pouze v případě, že byla nakonfigurována alespoň jedna skupina analogových monitorů)	Zobrazuje nakonfigurované skupiny analogových monitorů. Umožňuje přepínat na další nebo předchozí skupinu analogových monitorů, pokud je k dispozici. Poznámka: Karta Monitority se nezobrazí, pokud je aplikace Operator Client připojena k více než jedné instalaci softwaru Management Server.
	 Okno Ovládání PTZ	Umožňuje ovládat kameru PTZ.
15	 Okno Logický Strom	Zobrazuje zařízení, k nimž má vaše skupina uživatelů přístup. Umožňuje vybrat zařízení, které bude přiřazeno Obrazovému panelu.
	 Okno Strom Oblíbených Položek	Umožňuje uspořádat zařízení z okna Logický strom podle potřeby.

	Okno Záložky	Umožňuje provádět správu záložek.
	Okno Mapa	Zobrazuje mapu stanoviště. Umožňuje posunout mapu tak, aby byla zobrazena její určitá část. Po aktivaci tohoto okna se automaticky zobrazí mapa pro každou kameru zobrazenou v obrazovém panelu. V takovém případě musí být kamera nakonfigurována na mapě.
		Přepnutí do režimu víceřádkového poplachu.
		Přepnutí do režimu zobrazení jednoho poplachu.

Viz také

- Příkazy nabídek, stránka 110
- Okno Logický Strom, stránka 121
- Okno Strom Oblíbených Položek, stránka 121
- Okno Mapa, stránka 123
- Okno Ovládání PTZ, stránka 124
- Okno Monitor, stránka 125
- Obrazové okno, stránka 125
- obrazový panel, stránka 126
- Okno Seznam Poplachů, stránka 143

13.4**Použité ikony**

Následující tabulka obsahuje přehled ikon použitých v aplikaci Operator Client. Ikony použité v okně Časová osa jsou uvedeny v kapitole *Okno Časová Osa, stránka 127*.

Některé z následujících ikon nejsou dostupné v aplikaci BVMS Archive Player.



: Kořenový uzel logického stromu (uživatelé přiřazený název logického stromu)



: Aplikace Operator Client je připojena k modulu Management Server.



: Je k dispozici nová konfigurace. Pro přijetí se odhlaste a znovu přihlaste.



: Server Management Server využívá předchozí verzi.



: Účet je zablokován. Odhlaste se, znovu se přihlaste a změňte heslo.

























: Klepnutím zavřete všechny otevřené Obrazové panely. Tato ikona sdílí stejnou funkci se zástupcem a umožňuje zavření všech Obrazových panelů.



: Označuje analýzy video analytics zařízení.



: Označuje stanoviště unmanaged site, které není připojeno.

-  : Označuje stanoviště unmanaged site v jiném časovém pásmu, než ve kterém se nachází počítač s aplikací Operator Client.
-  : Označuje stanoviště unmanaged site, ke kterému je navazováno připojení.
-  : Označuje stanoviště unmanaged site, které kompletně připojeno. To znamená, že jsou připojena všechna zařízení tohoto stanoviště.
-  : Označuje stanoviště unmanaged site, které je částečně připojeno. To znamená, že nejsou připojena všechna zařízení tohoto stanoviště.
-  : Klepnutím odpojíte všechna stanoviště unmanaged site. Částečně připojená stanoviště nebudou odpojena.
-  : Značí panoramatickou kameru.
-  : Bezpečnostní ústředna.
-  : Oblast nakonfigurovaná v bezpečnostní ústředně.
-  : Oblast je aktivována.
-  : Oblast je deaktivována.
-  : Bod nakonfigurovaný v bezpečnostní ústředně a v připojeném stavu.
-  : Bod je v odpojeném stavu.
-  : Bod je ve stavu poplachu.
-  : Dveře nakonfigurované v bezpečnostní ústředně.
-  : Dveře jsou zabezpečeny.
-  : Dveře jsou uzamčeny.
-  : Dveře jsou odemčeny.
-  : Licence není k dispozici.
-  : Nepřipojeno
-  : Primární zařízení VRM
-  : Sekundární zařízení VRM
-  : Primární záložní zařízení VRM



2: Sekundární záložní zařízení VRM



1: Označuje zdroj zobrazené nahrávky: nahrávka primárního zařízení VRM. V panelu nástrojů obrazového panelu můžete změnit zdroj nahrávky (pouze je-li dostupný, tedy je-li nakonfigurováno sekundární zařízení VRM nebo funkce ANR).



2: Označuje zdroj zobrazené nahrávky: nahrávka sekundárního zařízení VRM. V panelu nástrojů obrazového panelu můžete klepnutím změnit zdroj nahrávky.



A: Znamená, že je přehrávání zajišťováno funkcí ANR. V panelu nástrojů obrazového panelu můžete klepnutím změnit zdroj nahrávky.



F1: Znamená, že je přehrávání zajišťováno primárním záložním zařízením VRM. V panelu nástrojů obrazového panelu můžete změnit zdroj nahrávky (pouze je-li dostupný, tedy je-li nakonfigurováno sekundární zařízení VRM nebo funkce ANR).



F2: Znamená, že je přehrávání zajišťováno sekundárním záložním zařízením VRM. V panelu nástrojů obrazového panelu můžete klepnutím změnit zdroj nahrávky.



E1: Znamená, že je přehrávání zajišťováno kódérem. V panelu nástrojů obrazového panelu můžete změnit zdroj nahrávky (pouze je-li dostupný, tedy je-li nakonfigurováno sekundární zařízení VRM nebo funkce ANR).



E2: Znamená, že je přehrávání zajišťováno kódérem. V panelu nástrojů obrazového panelu můžete klepnutím změnit zdroj nahrávky.



: Textová data jsou dostupná.



: Textová data nejsou dostupná.



: Nedostupné. Pro modul Management Server: Není k dispozici žádná konfigurace.



: Odpojeno



: Neověřeno



: Režim živého obrazu



: Režim přehrávání



: Server Management Server se nachází v jiném časovém pásmu.



: Posuvník k nastavení hlasitosti pro všechny obrazové panely



: Zapnutí/vypnutí zvuku






























: Klepnutím na tuto ikonu zobrazíte nebo skryjete panel nástrojů všech obrazových panelů.















: Klepnutím na tuto ikonu zobrazíte obrazový panel v režimu celé obrazovky.



: Klepnutím zobrazíte méně řádků obrazových panelů.








-  : Klepnutím zobrazíte více řádků obrazových panelů.
-  : Posuvník ke změně počtu řádků obrazových panelů.
-  : Klepnutím na tuto ikonu vytisknete obraz ze zvoleného obrazového panelu.
-  : Klepnutím na tuto ikonu uložíte soubor s obrazem ze zvoleného obrazového panelu.
-  : Klepnutím na tuto ikonu přidáte zobrazení oblíbených položek.
-  : Klepnutím na tuto ikonu přidáte záložku.
-   : Po klepnutí a podržení této ikony můžete mluvit s využitím reproduktorů kodéru s nakonfigurovaným zvukem. Tlačítko je aktivní, když je v Obrazovém panelu zvolen kódér se zvukovou funkcí.
-  : Složka obsahující různé položky
-  : Složka obsahující různé položky s přiřazenou mapou
-  : Kamera
-  /  : Spojení přerušeno
-  : Nahrávání obrazu z kamery
-  : Ztráta videesignálu
-  : Maticová kamera
-  : Kamera s místním úložištěm
-  : Kamera s digitálním videorekordérem
-  : Kamera DiBos
-  : Nahrávání obrazu z kamery DiBos
-  : Neznámý stav
-  : Příliš jasný obraz
-  : Příliš tmavý obraz
-  : Příliš zkreslený obraz
-  : Referenční kontrola selhala (například z důvodu přesunutí kamery).
-  : Relé
-  /  : Vstupy

-  : Příkazový skript
-  : Dokument
-  : Sekvence kamer
-  : Sekvence kamer je přerušena.
-  : Sekvence kamer je přehrávána.
-  : Digitální přiblížení nebo oddálení
-  : Překódování povoleno
-  : Manuální nahrávání poplachu
-  : Okamžité přehrávání
-  : Kořenový uzel stromu oblíbených položek
-  : Klepnutím na tuto ikonu zobrazíte okno obrazu při poplachu (dostupné pouze při poplachu).
-  : Klepnutím na tuto ikonu přepnete z okna obraz při poplachu zpět do režimu živého obrazu nebo režimu přehrávání.

Viz také

– *Okno Časová Osa, stránka 127*

13.5**Příkazy nabídek**


Příkazy nabídky Systém		
	Režim Přehrávání / Režim Živého Obrazu	Přepíná do Režimu přehrávání nebo Režimu živého obrazu v závislosti na aktuálním stavu.
	Změnit heslo...	Zobrazuje dialogové okno pro zadání nového hesla.
	Odhlásit	Ukončuje program a zobrazuje dialogové okno pro přihlášení.
	Konec	Ukončuje program.
Příkazy nabídky Kamera		
	Uložit obraz...	Zobrazuje dialogové okno pro uložení obrazu ze zvolené kamery.
	Tisk obrazu...	Zobrazuje dialogové okno pro tisk obrazu ze zvolené kamery.
	Zapnout zvuk / Vypnout zvuk	Zapíná nebo vypíná zvuk pro zvolenou kameru.

	Nahrávat kameru	Spouští nahrávání obrazu ze zvolené kamery. Použije se úroveň kvality nastavená pro Režim nahrávání poplachu.
	Okamžité přehrání	Spouští přehrávání obrazu ze zvolené kamery pro nakonfigurovanou dobu přetáčení. (není dostupný v Režimu přehrávání)
	Referenční obraz...	Zobrazuje dialogové okno Referenční obraz pro aktuálně zvolený Obrazový panel. (není dostupný v Režimu přehrávání)
	Zavřít	Zavírá zvolený Obrazový panel.
Příkazy nabídky Nástroje		
	Najít v Deníku	Zobrazuje dialogová okna Výběr parametrů vyhledávání a Výsledky Deníku . Když jste přihlášení jako uživatel ze skupiny uživatelů Enterprise User Group, zobrazí se dialogové okno Vyberte server .
	Najít videodata...	Dostupný pouze v Režimu přehrávání. Klepnutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno Výběr parametrů vyhledávání .
	Přepnout panely podokna obrazu	Skrývá nebo zobrazuje panely obrazových panelů.
	Zobrazit méně řádků podokna obrazu	Sníží počet řádků obrazových panelů zobrazených v obrazovém okně.
	Zobrazit více řádků podokna obrazu	Zvýší počet řádků obrazových panelů zobrazených v obrazovém okně. Poznámka: Nelze zobrazit více řádků obrazových panelů, než kolik je v aplikaci BVMS Configuration Client nastaveno parametrem jako maximum.
Příkazy nabídky Časová Osa (pouze režim přehrávání)		
	První nahrávka	Přesouvá svislou linku na nejstarší nahrávku.
	Poslední nahrávka	Přesouvá svislou linku na nejnovější nahrávku.
	Přehrát	Spouští přehrávání vpřed od aktuální polohy svislé linky.
	Pauza	Ukončuje přehrávání v aktuálním místě. Přehrávání obnovíte klepnutím na tlačítko Přehrát .
	Přehrát vzad	Spouští přehrávání vzad od aktuální polohy svislé linky.

	Chránit videodata...	Zobrazuje dialogové okno Chránit videodata .
	Zrušit ochranu videodat...	Zobrazuje dialogové okno Zrušit ochranu videodat .
	Omezit videodata...	Zobrazuje dialogové okno Omezit video .
	Zrušit omezení videodat...	Zobrazuje dialogové okno Zrušit omezení videa .
	Odstranit videodata...	Zobrazuje dialogové okno Odstranit videodata .
	Ověřit pravost...	Zobrazuje dialogové okno Ověřit pravost .
	Exportovat videodata...	Zobrazuje dialogové okno Exportovat videodata .
	Načíst exportovaná videodata...	Zobrazuje dialogové okno pro výběr exportovaného souboru. Exportovaný soubor se pak zobrazí ve Stromu Exporty .
Příkazy nabídky Poplachy		
	Přijmout zvolené poplachy	Nastavuje všechny zvolené poplachy do stavu Přijatý a zobrazuje je v okně Zobrazení poplachu.
	Přijmout všechny nové poplachy	Nastavuje všechny nové poplachy do stavu Přijatý .
	Vymazat všechny přijaté poplachy	Nastavuje všechny přijaté poplachy do stavu Vymazaný . Z oken Seznam Poplachů a Zobrazení poplachu budou odebrány odpovídající položky.
	Vymazat zvolené poplachy	Nastavuje všechny zvolené poplachy do stavu Vymazaný . Z oken Seznam Poplachů a Zobrazení poplachu budou odebrány odpovídající položky.
	Sled operací...	Zobrazuje plán akcí pro zvolený poplach, pokud je k dispozici.
Příkazy nabídky Další		
	Přidat oblíbenou položku	Ukládá aktuální uspořádání obrazových panelů jako zobrazení v okně Strom Oblíbených Položek .
	Přidat záložku	Zobrazuje dialogové okno Přidat záložku .
	Ztlumit systém	Vypíná zvuk pro dostupné obrazové panely a zvuk poplachů.
	Možnosti...	Zobrazí dialogové okno Možnosti .
	Obnovit > Výchozí nastavení	Obnovuje uspořádání na monitoru, uživatelské rozhraní a možnosti na výchozí nastavení od výrobce. Poznámka: Tato možnost zohledňuje maximální počet řádků obrazových panelů zobrazených v obrazovém okně.

		Výchozí počet řádků obrazových panelů se obnoví, pouze pokud nepřesáhne nakonfigurované maximum, které je nastaveno parametrem v aplikaci BVMS Configuration Client.
	Obnovit > Poslední nastavení	Obnovuje naposledy načtené nastavení pro uspořádání na monitoru, uživatelské rozhraní a možnosti. Poznámka: Tato možnost zohledňuje maximální počet řádků obrazových panelů zobrazených v obrazovém okně. Poslední načtený počet řádků obrazových panelů se obnoví, pouze pokud nepřesáhne nakonfigurované maximum, které je nastaveno parametrem v aplikaci BVMS Configuration Client.
Příkazy nabídky Nápověda		
	Zobrazit nápovědu	Zobrazuje nápovědu online systému BVMS.
	O programu...	Zobrazí dialogové okno obsahující informace o instalovaném systému, např. číslo verze.

13.6 Dialogové okno Referenční obraz

Hlavní okno >  > pravým tlačítkem myši klepněte na obrazový panel > příkaz **Referenční obraz...**

Umožňuje zobrazit a aktualizovat referenční obraz.

Záběr kamery:

Zobrazuje živý obraz ze zvolené kamery.

Referenční obraz:

Zobrazuje referenční obraz po klepnutí na tlačítko **Aktualizovat**.

Aktualizovat

Klepnutím na toto tlačítko nastavíte referenční obraz. Použijte se obraz z okamžiku, kdy jste klepli na tlačítko **Aktualizovat**.

Viz také

– *Aktualizace referenčního obrazu, stránka 51*

13.7 Vyberte server

Hlavní okno > nabídka **Nástroje** > příkaz **Najít v Deníku**

Toto dialogové okno se zobrazí pouze v případě, že jste přihlášení jako uživatel ze skupiny uživatelů Enterprise User Group.



Umožňuje vybrat instalaci softwaru Management Server, v které bude provedeno prohledávání deníku.


Management Server:


Vyberte adresu IP požadovaného počítače se softwarem Management Server.

13.8 Dialogové okno Výběr parametrů vyhledávání

Hlavní okno > nabídka **Nástroje** > příkaz **Najít v Deníku** > dialogové okno **Vyberte server** (podle potřeby)
nebo

Hlavní okno >  >  > dialogové okno **Vyberte server** (podle potřeby)
Umožňuje stanovit a uložit kritéria vyhledávání pro nalezení položek v Deníku. Otevřete-li toto dialogové okno v Režimu přehrávání prostřednictvím nabídky **Nástroje**, časový úsek zvolený v okně **Časová Osa** se zkopíruje do polí **Datum a čas**.

Pokud toto dialogové okno otevřete pomocí možnosti , vyhledání textových dat nebude možné. Hledání textových dat bude možné pouze po spuštění pomocí příkazu **Najít v Deníku**.

Otevřete-li toto dialogové okno prostřednictvím položky , budou pro vyhledávání předvoleny kamery z aktuálního obrazového okna a rovněž bude předvolena instalace softwaru Management Server kamery zobrazené ve zvoleném Obrazovém panelu. Pokud není v Obrazovém okně zobrazen obraz z žádné kamery, bude předvolena první instalace softwaru Management Server z Logického stromu.

Pokud zvolíte jiné časové pásmo, automaticky se změní také datum a čas u výsledků vyhledávání v Deníku.

Select Search Parameters
✕

Filter

Default filter

Delete

Load

Save

Reset

Start

27.05.2018

15:37:08

End

28.05.2018

15:37:08

Result Count

Stop search when count is reached

200

Events

Add

Search for all events

Remove

Remove All

Text Data

Add/Edit

Search for all

Remove

Remove All

Alarms

Alarm priority

Search for all

Record only

Alarm state

Search for all

Force workflow

Auto clear

Devices

Add

Search for all devices

Remove

Remove All

Search for Strings

Details

* is wildcard

User name

Search

Close

Filtr

Vyberte název filtru s předdefinovanými kritérii vyhledávání nebo zadejte název pro nový filtr.

Odstranit

Kliknutím na toto tlačítko odeberete položku zvolenou v seznamu **Filtr**.

Načíst

Kliknutím na toto tlačítko načtete kritéria vyhledávání uložená pod zvoleným názvem filtru.

Uložit

Kliknutím na toto tlačítko uložíte kritéria vyhledávání pod zvoleným názvem filtru.

Obnovit

Kliknutím na toto tlačítko vymažete všechna kritéria vyhledávání pro zvolený název filtru.

Datum a čas

Zadáním data a času určete časový úsek, který chcete prohledat.

Počet výsledků

Výběrem položky v seznamu omezte počet shod, které budou výsledkem vyhledávání.

Přidat

Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno **Výběr události**.

Odebrat

Kliknutím na toto tlačítko odeberete zvolenou položku události.

Odebrat vše

Kliknutím na toto tlačítko odeberete všechny položky událostí.

Přidat/upravit

Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno **Podmínky hledání**.

Odebrat

Klepnutím na toto tlačítko odeberete zvolenou podmínku.

Odebrat vše

Klepnutím na toto tlačítko odeberete všechny podmínky.

Priorita alarmu

Vyberte vyhledávanou prioritu poplachu.

Stav poplachu

Vyberte vyhledávaný stav poplachu.

Pouze záznam

Klepnutím na toto tlačítko vyhledáte poplachy určené pouze k nahrávání.

Vynucený sled operací

Klepnutím na toto tlačítko vyhledáte poplachy s vynuceným sledem operací.

Automatické smazání

Klepnutím na toto tlačítko vyhledáte poplachy určené k automatickému vymazání.

Přidat

Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno **Výběr zařízení**.

Odebrat

Kliknutím na toto tlačítko odeberete zvolenou položku zařízení.

Odebrat vše

Kliknutím na toto tlačítko odeberete všechny položky zařízení.

Detaily

Zadejte vyhledávaný řetězec. Některé důležité události obsahují řetězce, aby se lépe vyhledávaly. Například konkrétní událost SystemErrorEvent obsahuje řetězec **Byla vyčerpána kapacita fronty poplachů na serveru!**. Můžete použít zástupný znak *. Chcete-li například nalézt řetězec An alarm was triggered by a network failure. zadejte znaky *triggered*. Zadáním znaků *triggered nebo triggered* tento řetězec nenaleznete.

Uživatelské jméno

Zadejte vyhledávané uživatelské jméno.

Vyhledat

Kliknutím na toto tlačítko zahájíte vyhledávání. Zobrazí se dialogové okno **Výsledky Deníku**.




Zavřít

Kliknutím na toto tlačítko zavřete dialogové okno. Neprovede se žádné vyhledávání. Pokud jste neuložili zvolená kritéria vyhledávání pod názvem filtru, budou ztracena.

Viz také

- *Vyhledání nahraného videa, stránka 76*
- *Vyhledání položek Deníku, stránka 75*
- *Dialogové okno Vyhledávací kritéria, stránka 117*
- *Dialogové okno Výběr zařízení, stránka 118*
- *Dialogové okno Výběr události, stránka 118*

13.9**Dialogové okno Vyhledávání textových dat**

Hlavní okno >  >  > klepněte na možnost  > dialogové okno **Vyberte server** (podle potřeby) > dialogové okno **Hledání textových dat**

V nahrávkách můžete vyhledávat textová data. Vyhledávání lze upřesnit přidáním konkrétních textových dat s konkrétními hodnotami.

Záznamy v polích **Datum a čas**, poli **Název datového pole** a poli **Porovnávací hodnota** se zachovávají i po dalším spuštění nebo opětovném přihlášení klienta Operator Client.

Zdroje

Klepnutím zvolte v seznamu požadovanou kameru, jejíž nahrávky mají být prohledány.

Datum a čas

Zadáním data a času určete časový úsek, který chcete prohledat.

Podmínky hledání

Přidáním kritérií upřesněte vyhledávání.

Viz také

- *Textová data, stránka 23*
- *Zobrazení textových dat, stránka 77*

13.10**Dialogové okno Vyhledávací kritéria**

Hlavní okno > nabídka **Nástroje** > příkaz **Najít v Deníku** > dialogové okno **Výběr parametrů vyhledávání** > tlačítko **Přidat/upravit**

K vyhledání požadovaného záznamu Deníku můžete použít kombinaci různých hodnot různých textových dat. Záznam Deníku tak můžete například vyhledat podle kombinace směrového kódu banky a data.

Přidat podmínku

Klepnutím přidejte novou položku do sloupce **Název datového pole**.

Ze seznamu dostupných hodnot zvolte požadovanou položku.

Do sloupce **Porovnávací hodnota** zadejte vyhledávaný řetězec.

Tyto kroky zopakujte pro všechny vyhledávané hodnoty.

Odebrat podmínku

Klepnutím na toto tlačítko odeberete zvolenou podmínku.

Odebrat vše

Klepnutím na toto tlačítko odeberete všechny podmínky.

Viz také

- *Dialogové okno Výběr parametrů vyhledávání, stránka 114*
- *Vyhledání položek Deníku, stránka 75*

13.11 Dialogové okno Výběr zařízení

Hlavní okno > nabídka **Nástroje** > příkaz **Najít v Deníku** > dialogové okno **Výběr parametrů vyhledávání** > tlačítko **Přidat**

Umožňuje vybrat příslušná zařízení pro vyhledání položek v Deníku a nahraných videodat.

Viz také

- *Vyhledání nahraného videa, stránka 76*
- *Vyhledání položek Deníku, stránka 75*
- *Dialogové okno Výběr parametrů vyhledávání, stránka 114*

13.12 Dialogové okno Výběr události

Hlavní okno > nabídka **Nástroje** > příkaz **Najít v Deníku** > dialogové okno **Výběr parametrů vyhledávání** > tlačítko **Přidat**

Umožňuje přidat události pro účely filtrování.

Viz také

- *Vyhledání nahraného videa, stránka 76*
- *Vyhledání položek Deníku, stránka 75*
- *Dialogové okno Výběr parametrů vyhledávání, stránka 114*

13.13 Dialogové okno Výsledky Deníku

Hlavní okno > nabídka **Nástroje** > příkaz **Najít v Deníku** > dialogové okno **Výběr parametrů vyhledávání** > tlačítko **Vyhledat**

Zobrazuje výsledky vyhledávání v Deníku. Pokud zvolíte jiné časové pásmo, automaticky se změní také datum a čas u výsledků vyhledávání v Deníku.

Zpět na filtr

Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno **Výběr parametrů vyhledávání**.

Uložit výsledky

Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno pro uložení textového souboru formátu CSV s položkami Deníku.



Upozornění!

Pokud takovýto exportovaný soubor CSV otevřete v aplikaci Microsoft Excel, může se stát, že se v některých buňkách obsahujících časové údaje nezobrazí sekundy.

To lze napravit změnou formátování těchto buněk z m/d/yyyy h:mm na m/d/yyyy h:mm:ss.

Viz také

- *Vyhledání položek Deníku, stránka 75*

13.14 Dialogové okno Možnosti

Hlavní okno > nabídka **Další** > příkaz **Možnosti...**

Umožňuje konfigurovat parametry pro použití aplikace Operator Client.

Viz také

- *Zobrazení videa prostřednictvím připojení s malou šířkou pásma, stránka 78*

13.14.1

Karta Řízení

Karta Ovládání

Prodleva pro automatické sekvence [s]

Zadejte požadovaný počet sekund, po které bude obraz z kamery zobrazen v Obrazovém panelu. Tento časový interval platí také pro poplachové sekvence.

Rychlost ovládání PTZ

Přesunutím posuvníku upravíte rychlost ovládání kamer PTZ.

Doba přetáčení pro okamžité přehrávání [s]

Zadejte dobu přetáčení v sekundách pro okamžité přehrávání.

Zobrazit mapu obsahující kameru ze zvoleného Obrazového panelu

Zaškrtnutím tohoto políčka aktivujete funkci, která zobrazí mapu kamery ve zvoleném Obrazovém panelu. Mapa je zobrazena v okně **Mapa** monitoru **Ovládání**. Pokud není zvolená kamera nakonfigurována na žádné mapě, okno **Mapa** se vymaže.

Zobrazená mapa je první nalezená mapa v Logickém stromu, počínaje od kořenové položky, která obsahuje zvolenou kameru.

Pokud je ve zvoleném Obrazovém panelu spuštěna sekvence kamer, mapa v okně **Mapa** se po každém kroku sekvence příslušným způsobem aktualizuje.

Při výběru podokna obrazu PTZ pomocí myši spustit režim PTZ

Po výběru této možnosti se automaticky aktivuje režim PTZ pro klávesnice Bosch IntuiKey v následujících případech:

- Pokud uživatel klepne na obrazový panel zobrazující kameru PTZ.
- Pokud uživatel přetáhne kameru PTZ na obrazový panel.

13.14.2

Karta Zobrazení

Karta Zobrazení

Poměr stran podokna obrazu

Pro každý připojený monitor vyberte požadovaný poměr stran pro Obrazové panely v aplikaci Operator Client. Pro kamery HD použijte poměr stran 16:9. Toto nastavení potlačuje nastavení, které bylo provedeno v aplikaci Configuration Client pro první spuštění aplikace Operator Client.

Zobrazit logické číslo

Zvolte tuto možnost, chcete-li zobrazit logické číslo kamery v okně Logický Strom.

Adresa IP viditelná při tisku a ukládání

Volbou této možnosti zapnete zobrazování IP adres zařízení v logickém stromu na tištěných nebo uložených obrazech.

Umístění textových dat

Zvolte požadované umístění, kde se má po klepnutí na tlačítko  zobrazit panel textových dat.

Upřednostnit hardwarovou akceleraci

Po přihlášení k Operator Client je standardně povolena hardwarová akcelerace.

Chcete-li zakázat hardwarovou akceleraci, zrušte zaškrtnutí políčka.

Toto nastavení se zachová i po dalším spuštění nebo opětovném přihlášení klienta Operator Client.

Zobrazit v podoknech obrazu diagnostické informace (povolit do odhlášení)

Výběrem této možnosti zobrazíte způsob dekódování v obrazovém panelu. Způsob dekódování se zobrazí v záhlaví okna všech otevřených obrazových panelů. Toto nastavení nepřetrvává po dalším spuštění ani po opětovném přihlášení klienta Operator Client.

13.14.3**Karta Zvuk****Karta Zvuk****Přehrávat zvuk pro zvolený Obrazový panel**

Výběrem přepínače aktivujete přehrávání zvuku pro videodata ve zvoleném Obrazovém panelu.

Přehrávat zvuk ve více kanálech

Výběrem přepínače povolíte současné přehrávání zvuku pro všechna videodata zobrazená v Obrazových panelech.

Hlasitost zvuku pro poplachy a události

Přesunutím posuvníku upravíte hlasitost zvuku pro poplachy.

Poloduplexní provoz

Zvolte tuto možnost, chcete-li aktivovat poloduplexní režim pro funkci Intercom.

Plně duplexní provoz

Zvolte tuto možnost, chcete-li aktivovat plně duplexní režim pro funkci Intercom.

13.14.4**Karta Překódování****Karta Převod kódování**

Nahrávky kamery nebo živý obraz si můžete přehrávat v aplikaci Operator Client i v případě, že je mezi systémem BVMS a počítačem s aplikací Operator Client navázáno spojení s malou šířkou pásma.

Převodníky kódů nepodporují intelligent tracking, oblasti zájmu, překrytí algoritmu Intelligent Video Analytics a textová data.

Pro síť s malou šířkou pásma jsou k dispozici 2 možnosti:

- Hardwarové překódování
- Softwarové překódování (dostupné pouze v režimu živého obrazu)

Hardwarové překódování

Hardwarové překódování je možné pouze v případě, že je zařízení VRM vybaveno alespoň jedním překódovacím zařízením. Toto překódovací zařízení není nakonfigurováno v systému BVMS. Postup konfigurace překódovacího zařízení naleznete v dokumentaci k zařízení VRM. Překódovací zařízení mohou využívat několik instancí překódování.

Zařízení DIVAR IP 3000 a DIVAR IP 7000 jsou dodávána vždy s jednou předem nastavenou instancí překódování.

Každé živé vysílání obrazu nebo záznam vyžaduje svoji vlastní instanci překódování.

Hardwarové překódování je možné pouze v případě, že je IP videozařízení od společnosti Bosch připojeno k zařízení VRM.

Kameru i překódovací zařízení je nutné řídit prostřednictvím stejného zařízení VRM.

Softwarové překódování

K softwarovému překódování je nutné nakonfigurovat modul Mobile Video Service na serveru Management Server nebo Enterprise Management Server.

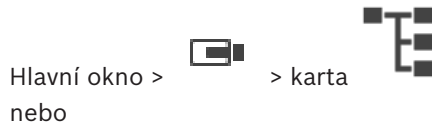
V systému Enterprise System se používají pouze služby MVS, které jsou součástí konfigurace serveru Enterprise Management Server.

Hardware (výchozí)

Volbou této možnosti povolíte hardwarový převodník kódování. Jedná se o výchozí nastavení.

Software

Volbou této možnosti povolíte softwarový převodník kódování.

13.15**Okno Logický Strom**

Zobrazuje hierarchickou strukturu všech zařízení, k nimž má vaše skupina uživatelů přístup. Pokud jste přihlášení k modulu Enterprise Management Server, zobrazí se název kamery s předponou tvořenou názvem serveru.

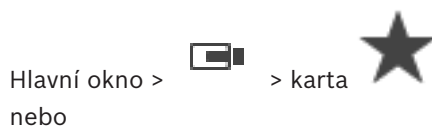
Logický strom v aplikaci Configuration Client může vytvořit nebo změnit pouze správce.

Umožňuje přetáhnout položku do následujících prvků uživatelského rozhraní:

- Kameru, mapu nebo dokument do Obrazového panelu
- Libovolnou položku do okna **Strom Oblíbených Položek**
- Mapu do okna **Mapa**
- Kameru do okna **Monitory**

Viz také

- *Uspořádání a změna velikosti obrazových panelů, stránka 42*
- *Zobrazení obrazu z kamery v Obrazovém panelu, stránka 39*
- *Přidávání položek do Stromu Oblíbených Položek, stránka 60*
- *Spuštění předkonfigurované sekvence kamer, stránka 44*
- *Zobrazení videa prostřednictvím připojení s malou šířkou pásma, stránka 78*

13.16**Okno Strom Oblíbených Položek**

Do zobrazení ve stromu oblíbených položek můžete přidat libovolnou položku z logického stromu, čímž vytvoříte vlastní podmnožinu logického stromu. Zobrazení můžete kdykoli otevřít a stejně tak v něm můžete kdykoli přidat či odstranit zařízení.

Při ukládání zobrazení ve stromu oblíbených položek uložíte následující nastavení:

- přiřazení kamer či jiných objektů k obrazovým panelům,
- uspořádání obrazových panelů,
- aktuální nastavení digitálního přiblížení,
- část snímku,
- zvolený tok (k dispozici pouze pro živý režim).

Viz také


- *Přidávání položek do Stromu Oblíbených Položek, stránka 60*
- *Vytváření a úpravy zobrazení, stránka 61*
- *Spuštění automatické sekvence kamer, stránka 44*

13.17 Okno Záložky

Hlavní okno >  > karta 
nebo

Hlavní okno >  > karta 

Časový úsek živého obrazu nebo nahrávky můžete uložit na záložku. Pro záložku se ukládají počáteční a koncový čas, kamery přiřazené Obrazovému oknu v této době a celé uspořádání

Obrazových panelů. Je možné zvolit časový úsek 0 sekund. Záložky se ukládají v panelu . Odstranění záložky nemá vliv na odpovídající nahrávky. Nelze přidávat kamery na záložku ani je ze záložky odebírat. Pokud chcete záložku změnit, načtete ji, provedte změny a poté ji uložte. V případě odstranění nahrávky nedojde k synchronizaci odpovídající záložky. Pokud je taková záložka načtena, zobrazí se černý Obrazový panel.



Pokud jste přihlášení k modulu Enterprise Management Server, zobrazí se název kamery s předponou tvořenou názvem modulu Management Server náležícího této kameře.


Poznámka: Při načítání záložky nepřidávejte na jednu záložku více než 4 kamery, abyste se vyhnuli potížím s výkonem.

Viz také


- Úprava záložky, stránka 63
- Načtení záložky, stránka 63

13.18 Dialogové okno Přidat záložku

Hlavní okno >  > přiřadte požadované kamery Obrazovému oknu > 
nebo

Hlavní okno >  > přiřadte požadované kamery Obrazovému oknu > 

Časový úsek živého obrazu nebo nahrávky můžete uložit na záložku. Pro záložku se ukládají počáteční a koncový čas, kamery přiřazené Obrazovému oknu v této době a celé uspořádání

Obrazových panelů. Je možné zvolit časový úsek 0 sekund. Záložky se ukládají v panelu . Odstranění záložky nemá vliv na odpovídající nahrávky. Nelze přidávat kamery na záložku ani je ze záložky odebírat. Pokud chcete záložku změnit, načtete ji, provedte změny a poté ji uložte. V případě odstranění nahrávky nedojde k synchronizaci odpovídající záložky. Pokud je taková záložka načtena, zobrazí se černý Obrazový panel.

Pokud jste přihlášení k modulu Enterprise Management Server, zobrazí se název kamery s předponou tvořenou názvem modulu Management Server náležícího této kameře.

Poznámka: Při načítání záložky nepřidávejte na jednu záložku více než 4 kamery, abyste se vyhnuli potížím s výkonem.

Počáteční čas

V seznamech zvolte datum a čas.

Koncový čas

V seznamech zvolte datum a čas.

Zdroje





Zobrazuje kamery, které patří k této záložce.

Viz také

- *Přidání záložky, stránka 62*




13.19 Pole vyhledávání

K vyhledávání položky v Logickém stromu, Stromu oblíbených položek a v Záložkách můžete použít pole vyhledávání.

1. Hlavní okno >  > karta  nebo  nebo  > Klikněte pravým tlačítkem myši na požadovaný kořenový uzel nebo požadovanou položku > Klikněte na tlačítko **Vyhledávání ve Stromu** Nebo:

V okně Logického stromu, Stromu oblíbených položek nebo Záložek stiskněte klávesy Ctrl + F

Zobrazí se pole vyhledávání 

2. Zadejte vyhledávaný řetězec představující zobrazovaný název položky. Vyhledávání se spustí okamžitě během zadávání a označí se první položka, která odpovídá vyhledávanému řetězci. Pokud vyhledávaný řetězec nebyl nalezen, barva pole vyhledávání se změní.
3. Klepnutím na tlačítko  nebo  označíte předchozí nebo další odpovídající položku. Vyhledávání probíhá prostřednictvím všech položek ve stromu, které odpovídají vyhledávanému řetězci, nikoli pouze prostřednictvím položky ve vybraném uzlu stromu.
4. Kliknutím na tlačítko  zavřete okno vyhledávání.

13.20 Okno Exporty




Hlavní okno >  > karta 

Můžete importovat exportovaná videodata, zobrazit je v Obrazovém panelu, vyhledat v nich určitá data a znovu je uvolnit.

Viz také

- *Export videodat, stránka 69*
- *Načtení exportovaného videa, stránka 72*

13.21 Okno Mapa

Hlavní okno >  > přetáhněte mapu z okna  na kartu  nebo


Hlavní okno >  > přetáhněte mapu z okna  na kartu 

Zobrazuje mapu stanoviště, ale nemůže zobrazit obsah videodat a není omezeno na poměr 4:3. Pokud nelze v okně **Mapa** zobrazit celou mapu, můžete ji tažením posouvat. Zobrazí se speciální kurzor.

Kliknutím získáte podrobné pokyny po jednotlivých krocích:

- *Zobrazení mapy, stránka 57*

13.22 Obrazové okno monitorové stěny

Hlavní okno >  > přetáhněte monitorovou stěnu z Logického Stromu do Obrazového panelu > přetáhněte kamery do Obrazového okna monitorové stěny

Vyberte rozvržení:

Vyberte požadovanou položku pro rozvržení monitorové stěny. Podporována jsou pouze rozvržení $n \times m$.

Pokud byly nakonfigurovány miniaturní obrazy, spatříte v každém Obrazovém panelu statický obraz, který se pravidelně aktualizuje.

V Obrazovém panelu, který je připojen ke kameře, se ve formě popisku zobrazují název kamery, adresa IP, číslo vstupu kodéru, číslo serveru a číslo kamery.

Hnědý rámeček kolem Obrazového panelu kamery označuje statický obraz z kamery.

Zelený rámeček kolem Obrazového panelu kamery informuje, že je v tomto Obrazovém panelu spuštěna sekvence.

Prázdný Obrazový panel má modrou barvu.

Informace o stavu připojení k hardwaru monitorové stěny se zobrazují na stavovém řádku u spodního okraje Obrazového okna monitorové stěny.


Pokud dojde ke ztrátě spojení mezi monitorovou stěnou a kamerou, zobrazí se ikona  .

Viz také



– *Ovládání monitorové stěny, stránka 52*

13.23 Okno Ovládání PTZ

Hlavní okno >  > karta  **Ovládání PTZ**



Okno  se aktivuje, když je ve zvoleném Obrazovém panelu zobrazen obraz z kamery PTZ nebo otočné/nakláněcí kamery.

Umožňuje ovládat kameru pomocí odpovídajících funkcí zobrazených ve zvoleném Obrazovém panelu.

  Kliknutím na tato tlačítka zajistíte digitální přiblížení nebo oddálení. Tyto ovládací prvky jsou aktivní, i když není zvolena kamera PTZ.



Kliknutím na šipku nebo tažením pákového ovladače uprostřed otočíte kameru libovolným směrem.

  Kliknutím na tato tlačítka zmenšíte úhel záběru (úzký úhel) nebo zvětšíte úhel záběru (široký úhel).



Kliknutím na tato tlačítka zaostříte na blízko nebo do dálky.



Kliknutím na tato tlačítka zavřete nebo otevřete clonu.

Přednastavené polohy

Výběrem hodnoty určete předdefinovanou polohu, do které se přesune ovládání PTZ.



Kliknutím na toto tlačítko uložíte aktuální polohu kamery PTZ jako zvolenou přednastavenou polohu.

Pomocné příkazy

Zadejte hodnotu pro provedení tohoto příkazu.

13.24

Okno Monitory

Hlavní okno >  > karta  **Monitory**



Upozornění!

Karta **Monitory** se nezobrazí, pokud je aplikace Operator Client připojena k více než jedné instalaci softwaru Management Server.

Zobrazuje dostupné skupiny analogových monitorů. Tato karta se zobrazí pouze v případě, že je nakonfigurována alespoň jedna skupina analogových monitorů a skupina analogových monitorů je přiřazena této pracovní stanici. Přiřazení není požadováno, není-li počítač nakonfigurován jako pracovní stanice.

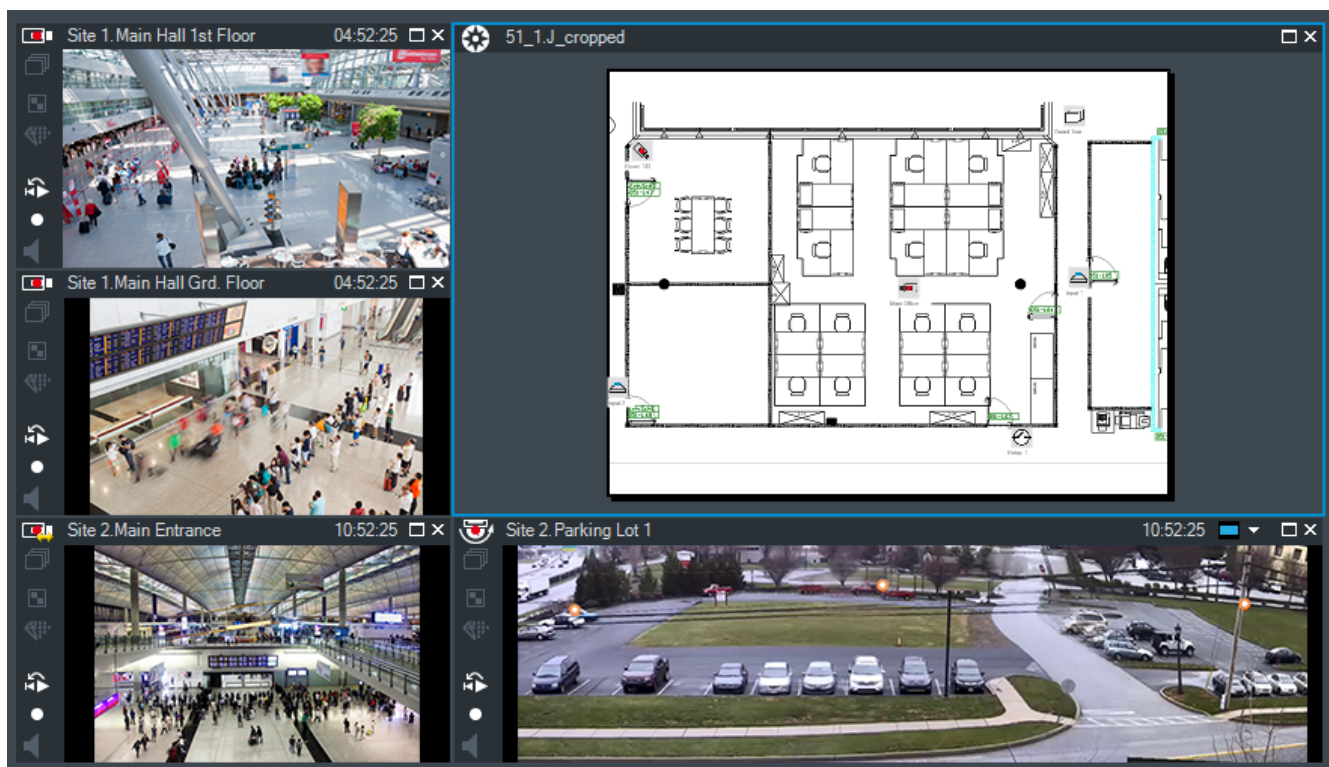
Umožňuje přepínat na další nebo předchozí skupinu analogových monitorů.

Umožňuje přepínat na předchozí nebo další poplach, když je poplachových kamer více než dostupných monitorů.

13.25

Obrazové okno

Hlavní okno



Zobrazuje proměnlivý počet Obrazových panelů. Minimálně musí být zobrazen 1 Obrazový panel. Obraz z jedné kamery můžete současně zobrazit v několika Obrazových panelech. Umožňuje provést následující úlohy (některé úlohy nejsou v aplikaci BVMS Archive Player dostupné):

- Změna počtu zobrazených obrazových panelů.
- Uspořádání obrazových panelů s vysokou flexibilitou, změna sestavy obrazových panelů a uložení tohoto uspořádání jako zobrazení v okně **Strom Oblíbených Položek**
- Přepínání mezi režimem živého obrazu a režimem přehrávání (a režimem poplachu, pokud jsou dostupné poplachu).
- Zapnutí nebo vypnutí všech zdrojů zvuku (aplikace musí být nakonfigurována pro vícekanálový režim).
- Spuštění sekvence.
- Zobrazení nebo skrytí panelů nástrojů obrazových panelů.
- Spuštění okamžitého přehrávání.
- Použití funkce Interkom.

Viz také

- *Změna počtu řádků obrazových panelů, stránka 41*
- *Uspořádání a změna velikosti obrazových panelů, stránka 42*

13.26 obrazový panel

Hlavní okno

Aplikace BVMS Archive Player nabízí pouze omezenou sadu funkcí.

Umožňuje zobrazit následující:

- Živý obraz z libovolného zdroje videodat (pouze Režim živého obrazu)
- Obraz při okamžitém přehrávání
- Nahraná videodata (pouze Režim přehrávání)
- Mapy

- Dokumenty (soubory HTML)
- Textová data
- Zdroj nahrávek

Aktuálně zvolený Obrazový panel (určený například k zobrazení obrazu z kamery) je označen žlutým okrajem.

Pokud jste přihlášení k modulu Enterprise Management Server, zobrazí se v záhlaví Obrazového panelu název kamery s předponou tvořenou názvem modulu Management Server náležícího této kameře.

Kamery jsou na mapách zobrazeny jako aktivní body. Kameru na mapě můžete aktivovat poklepnutím, pomocí místní nabídky nebo přetažením do Obrazového panelu.

Pokud je zobrazen obraz z kamery PTZ, můžete použít funkci pro ovládání kamery v okně. Poklepnutím na kameru v okně Logický strom zobrazíte obraz z této kamery v dalším volném Obrazovém panelu.

Klepněte pravým tlačítkem myši na Obrazový panel a pak klepnutím na možnost **Vlastnosti** zobrazte okno **Vlastnosti**. V tomto okně se zobrazí informace o kameře.

V panelu nástrojů Obrazového panelu živého obrazu se vždy zobrazuje místní čas zobrazené kamery. V panelu nástrojů Obrazového panelu přehrávání se vždy zobrazuje čas nahraného videa.

Viz také

- Použití ikony, stránka 106
- Zobrazení textových dat, stránka 77

13.27

Okno Časová Osa



Hlavní okno > karta Umožňuje ovládat přehrávání nahraných videodat. Můžete zobrazit obrazy z několika kamer současně.

Zvuk lze přehrávat pouze při přehrávání videodat normální rychlostí.

Pokud máte oprávnění k zobrazení nahraných videodat, můžete také poslouchat doprovodnou zvukovou nahrávku.

Pokud zvolíte jiné časové pásmo, časová osa se automaticky upraví.

Okno Časová Osa umožňuje procházet nahraná videodata. Přehrávání ve všech zobrazených Obrazových panelech je synchronizováno.

K dispozici je mnoho funkcí umožňujících přesné nalezení vyhledávaných scén.


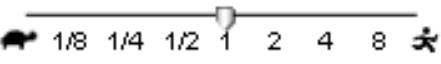

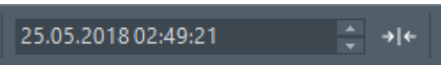





Časová Osa pro nahrávky ze zařízení NVR v aplikacích Operator Client a BVMS Archive Player zobrazuje následující informace vyjádřené pomocí barev nebo šrafování:

Nahrávání pomocí zařízení NVR	Barevný režim
Nepřetržitě nahrávání	Tmavě šedomodrá
Nahrávání poplachů	Červená
Nahrávání před poplachem	Světle červená
Nahrávání pohybu	Žlutá
Nahrávání před událostí	Světle žlutá
Výsledky vyhledávání pohybu	Bílá
Žádný videosignál	Černá

Nahrávání pomocí zařízení NVR	Barevný režim
Žádné nahrávky	Světle šedá
Chráněná data	Úhlopříčné proužky
K dispozici jsou zvuková data	Tenká zelená čára nad Časovou Osou

Časová osa pro nahrávky ze zařízení VRM v aplikacích Operator Client a BVMS Archive Player zobrazuje následující informace vyjádřené pomocí barev nebo šrafování:

Nahrávání pomocí zařízení VRM	Barva
Nepřetržité nahrávání	Tmavě šedomodrá
Výsledky vyhledávání pohybu	Bílá
Bez nahrávání	Světle šedá
Chráněné video	Bílé úhlopříčné proužky
Omezené video	Červené úhlopříčné proužky

	Klepnutím na tato tlačítka přiblížíte nebo oddálíte časovou osu.
	Přesunutím posuvníku upravíte rychlost přehrávání pro zvolené kamery.
	K ovládní přehrávání obrazu z vybraných kamer použijte ovládací prvky. Zleva doprava: <ul style="list-style-type: none"> – Přeskočit na nejstarší nahrávku – O jeden snímek vzad bez ohledu na typ snímku – Přehrát vzad, pomocí posuvníku rychlosti můžete změnit rychlost přehrávání – Pozastavit přehrávání nebo pokračovat v přehrávání – Přehrát, pomocí posuvníku rychlosti můžete změnit rychlost přehrávání – O jeden snímek vpřed bez ohledu na typ snímku – Přeskočit na nejnovější nahrávku
	Zadejte čas pro rychlé nastavení polohy svislé linky na Časové Ose.
	Klepnutím na toto tlačítko přesunete svislou linku na čas uvedený v poli Čas.
	Vyberte požadovaný režim nahrávání, do kterého chcete přejít.
	Klepnutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno Výběr parametrů vyhledávání .
	Klepnutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno Vyhledávání pohybu .
	Klepnutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno Exportovat videodata .

	<p>Obsahuje všechny kamery zobrazené v Obrazovém okně. Pokud jste přihlášení k modulu Enterprise Management Server, zobrazí se název kamery s předponou tvořenou názvem modulu Management Server náležícího této kameře.</p>
	<p>Zobrazuje Časové Osy kamer uvedených v seznamu kamer. Umožňuje rychlé nastavení času pro přehrávání odpovídajících videodat.</p>

Viz také

- *Změna rychlosti přehrávání, stránka 67*
- *Použití Časové Osy, stránka 66*
- *Vyhledání položek Deníku, stránka 75*
- *Vyhledání pohybu, stránka 74*
- *Export videodat, stránka 69*
- *Ověření pravosti obrazových dat, stránka 69*
- *Ochrana videodat, stránka 68*
- *Omezení videa, stránka 67*
- *Odstranění videodat, stránka 68*
- *Export videodat, stránka 69*
- *Načtení exportovaného videa, stránka 72*

13.28

Dialogové okno Vyhledávání pohybu

Hlavní okno > > karta

Umožňuje nastavit filtr pro vyhledávání pohybu v označených oblastech obrazu z kamery. Zvolíte v něm zóny, v nichž chcete detekovat pohyb. Pohyb můžete vyhledávat pouze ve vybraném Obrazovém panelu.

Počáteční hodnota:

Zadejte datum a čas pro spuštění vyhledávání pohybu. Chcete-li zahájit vyhledávání na úplném začátku nahrávky, zrušte zaškrtnutí políčka.

Koncová hodnota:

Zadejte datum a čas pro ukončení vyhledávání pohybu. Chcete-li vyhledávání zastavit v aktuálním časovém bodu, zrušte zaškrtnutí políčka.

Zvolit vše

Kliknutím na toto tlačítko zvolíte celý obraz.

Vymazat výběr

Kliknutím na toto tlačítko odeberete výběr.

Převrátit výběr

Kliknutím na toto tlačítko invertujete výběr.

Zobrazit mřížku

Kliknutím zaškrtnete nebo zrušíte zaškrtnutí políčka pro zobrazení mřížky umožňující definovat citlivou oblast, v níž je vyhledáván pohyb.



Spustit vyhledávání

Klepnutím na toto tlačítko zahájíte vyhledávání. Výsledky se zobrazí v okně **Výsledky vyhledávání pohybu**.

Viz také

– *Vyhledání pohybu, stránka 74*

13.29**Dialogové okno Odstranit videodata**

Hlavní okno >  >  karta **Časová Osa** > přesuňte svislou linku do požadované polohy > v nabídce **Časová Osa** klepněte na příkaz **Odstranit videodata...**
Umožňuje odstranit videodata od začátku nahrávky až do polohy svislé linky.

**Upozornění!**

Data uložená v místním úložišti nelze odstranit.

Zahrnuto

V poli je zobrazena hodnota odpovídající aktuální poloze svislé linky. Je-li to nutné, změňte hodnotu.

Viz také

– *Odstranění videodat, stránka 68*

13.30**Dialogové okno Forezní vyhledávání**

Hlavní okno >  >  karta **Časová Osa** > vyberte časový úsek pomocí svislé linky > klepněte na ikonu 

Forezní vyhledávání je k dispozici pouze pro nahrávky VRM.

Umožňuje vyhledat videodata pomocí zvoleného typu forezního vyhledávání, například Intelligent Video Analytics. Forezní vyhledávání nakonfigurujete v poli **Úlohy sledování**. Pohyb můžete vyhledávat pouze ve vybraném Obrazovém panelu.

Algoritmus:

Zvolte požadovaný analytický algoritmus. Standardně je k dispozici pouze algoritmus **MOTION +**, který nabízí detektor pohybu a základní rozpoznávání neoprávněné manipulace. Pro informaci je zobrazen aktuální stav poplachu.

**Upozornění!**

Také máte k dispozici další algoritmy pro analýzu s komplexními funkcemi, jako je Intelligent Video Analytics.

Pokud zvolíte některý z těchto algoritmů, můžete přímo nastavit odpovídající parametry.

Předvolená nastavení:

Vyberte položku pro načtení dříve uložených nastavení forezního vyhledávání.



Klepnutím na toto tlačítko uložíte nastavení pro forenzní vyhledávání. Můžete zadat název popisující nastavení.

Počáteční hodnota:

V poli je zobrazena aktuální poloha svislé linky.

Zadejte časový bod, kdy se spustí vyhledávání.

Pokud zrušíte zaškrtnutí, budou prohledány všechny nahrávky až do stanoveného koncového data.

Koncová hodnota:

V poli je zobrazena aktuální poloha svislé linky.

Zadejte časový bod, kdy se ukončí vyhledávání.

Pokud zrušíte zaškrtnutí, budou prohledány všechny nahrávky od stanoveného počátečního data.



Klepnutím na toto tlačítko se aktualizuje výběr na časové ose podle dat z polí **Počáteční hodnota:** a **Koncová hodnota:**. Bude spravováno pouze zvolené video.

Úlohy sledování

Nakonfigurujte forenzní vyhledávání. Další informace naleznete v nápovědě k dané verzi algoritmu Intelligent Video Analytics.

Hledat

Kliknutím na toto tlačítko spustíte forenzní vyhledávání.

Viz také

- *Provedení forenzního vyhledávání (pouze nahrávky ze zařízení VRM), stránka 73*

13.31

Dialogové okno Omezit video


Hlavní okno >  > nabídka **Časová Osa** > příkaz **Omezit videodata...** > dialogové okno

Omezit video

Je možné omezit nahrávky kamer připojených k následujícím zařízením DIVAR AN:

- DIVAR AN 3000,
- DIVAR AN 5000.

V případě omezení nemůže neoprávněný uživatel zobrazovat nahrávky z těchto kamer.

Zařízení DIVAR AN je možné připojit k systému BVMS místně v části  nebo jako stanoviště

Unmanaged Site v části  .

K omezení je potřeba odpovídající oprávnění.

Počáteční hodnota:

V poli je zobrazena hodnota odpovídající aktuální poloze svislé linky.

Pokud zrušíte zaškrtnutí, budou omezeny všechny nahrávky až do stanoveného koncového data.

Koncová hodnota:

V poli je zobrazena hodnota odpovídající aktuální poloze svislé linky.

Pokud zrušíte zaškrtnutí, budou omezeny všechny nahrávky od stanoveného počátečního data.

**Upozornění!**

Vypnutí omezení či ochrany pro vybraný časový úsek může vést k vypnutí omezení či ochrany celého souvislého omezeného/chráněného časového úseku této kamery, a to dokonce mimo vybraný časový úsek.

Omezit

Klepnutím na toto tlačítko omezíte zvolený časový úsek.

Viz také

– *Omezení videa, stránka 67*

13.32**Dialogové okno Zrušit omezení videa**

Hlavní okno >  > nabídka **Časová Osa** > příkaz **Zrušit omezení videodat...** > dialogové okno **Zrušit omezení videa**

Je možné zrušit omezení nahrávek kamer připojených k následujícím zařízením DIVAR AN:

- DIVAR AN 3000,
- DIVAR AN 5000.

Zařízení DIVAR AN je možné připojit k systému BVMS místně v části  nebo jako stanoviště

Unmanaged Site v části .

Ke zrušení omezení je potřeba odpovídající oprávnění.

Počáteční hodnota:

V poli je zobrazena hodnota odpovídající aktuální poloze svislé linky.

Pokud zrušíte zaškrtnutí, všechny nahrávky až do stanoveného koncového data nebudou omezeny.

Koncová hodnota:

V poli je zobrazena hodnota odpovídající aktuální poloze svislé linky.

Pokud zrušíte zaškrtnutí, všechny nahrávky od stanoveného počátečního data nebudou omezeny.

**Upozornění!**

Vypnutí omezení či ochrany pro vybraný časový úsek může vést k vypnutí omezení či ochrany celého souvislého omezeného/chráněného časového úseku této kamery, a to dokonce mimo vybraný časový úsek.

Zrušit omezení

Klepnutím na toto tlačítko zrušíte omezení zvoleného časového úseku.

Viz také

– *Omezení videa, stránka 67*

13.33**Dialogové okno Chránit videodata**

Hlavní okno >  > nabídka **Časová Osa** > příkaz **Chránit videodata...** > dialogové okno **Chránit videodata**

Umožňuje chránit zvolená videodata.

**Upozornění!**

Data uložená v místním úložišti chránit nelze.

Počáteční hodnota:

V poli je zobrazena hodnota odpovídající aktuální poloze svislé linky.

Zadejte časový bod pro spuštění ochrany.

Pokud zrušíte zaškrtnutí, budou chráněny všechny nahrávky až do stanoveného koncového data.

Koncová hodnota:

V poli je zobrazena hodnota odpovídající aktuální poloze svislé linky.

Zadejte časový bod, kdy se ukončí ochrana.

Pokud zrušíte zaškrtnutí, budou chráněny všechny nahrávky od stanoveného počátečního data.

**Upozornění!**

Vypnutí omezení či ochrany pro vybraný časový úsek může vést k vypnutí omezení či ochrany celého souvislého omezeného/chráněného časového úseku této kamery, a to dokonce mimo vybraný časový úsek.

Chránit

Kliknutím na toto tlačítko zajistíte ochranu zvoleného časového úseku.

Viz také

– *Ochrana videodat, stránka 68*

13.34

Dialogové okno Zrušit ochranu videodat

Hlavní okno >  > nabídka **Časová Osa** > příkaz **Zrušit ochranu videodat...** > dialogové okno **Zrušit ochranu videodat**

Umožňuje chránit zvolená videodata.

Počáteční hodnota:

V poli je zobrazena hodnota odpovídající aktuální poloze svislé linky.

Zadejte časový bod pro spuštění ochrany.

Pokud zrušíte zaškrtnutí, všechny nahrávky až do stanoveného koncového data nebudou chráněny.

Koncová hodnota:

V poli je zobrazena hodnota odpovídající aktuální poloze svislé linky.

Zadejte časový bod, kdy se ukončí ochrana.

Pokud zrušíte zaškrtnutí, všechny nahrávky od stanoveného počátečního data nebudou chráněny.

**Upozornění!**

Vypnutí omezení či ochrany pro vybraný časový úsek může vést k vypnutí omezení či ochrany celého souvislého omezeného/chráněného časového úseku této kamery, a to dokonce mimo vybraný časový úsek.

Zrušit ochranu

Klepnutím na toto tlačítko zrušíte ochranu zvoleného časového úseku.

Viz také

– *Ochrana videodat, stránka 68*

13.35**Dialogové okno Odstranit videodata**

Hlavní okno >  > nabídka **Časová Osa** > příkaz **Odstranit videodata...** > dialogové okno **Odstranit videodata**
Umožňuje odstranit videodata.

**Upozornění!**

Data uložená v místním úložišti nelze odstranit.

Počáteční hodnota:

V poli je zobrazena hodnota odpovídající aktuální poloze svislé linky.

Zadejte časový bod pro zahájení odstraňování.

Pokud zrušíte zaškrtnutí, budou odstraněny všechny nahrávky až do stanoveného koncového data.

Koncová hodnota:

V poli je zobrazena hodnota odpovídající aktuální poloze svislé linky.

Zadejte časový bod, kdy se ukončí odstraňování.

Pokud zrušíte zaškrtnutí, budou odstraněny všechny nahrávky od stanoveného počátečního data.

Odstranit

Klepnutím na toto tlačítko odstraníte zvolený časový úsek.

Viz také

– *Odstranění videodat, stránka 68*

13.36**Dialogové okno Exportovat videodata**

Hlavní okno >  > nabídka **Časová Osa** > příkaz **Exportovat videodata...** > dialogové okno **Exportovat videodata**

Umožňuje export videodat ve formátech aplikace BVMS Archive Player, ASF nebo MOV. Můžete změnit časový úsek pro export. Pro každou kameru se v cílové složce vytvoří podsložka.

Pokud je v aplikaci Configuration Client zapnuto ověření pravosti, každý export je automaticky kontrolován.

**Upozornění!**

Data uložená v místním úložišti nelze exportovat.

Exportování panoramatické kamery

Při exportu nahrávek z panoramatické kamery se vždy exportuje úplný kruhový obraz. Pokud exportujete více oříznutých obrazových panelů ze stejné panoramatické kamery, úplný kruhový obraz kamery se exportuje pouze jednou. Stejně pravidlo platí i pro export z jiných než panoramatických kamer.

Nešifrovaný export

Videodata a audiodata můžete exportovat na místní jednotku, disk CD/DVD, disk Blu-Ray, síťovou jednotku nebo jednotku USB.

Poznámka: Pokud používáte jednotku USB, použijte rychlé zařízení USB, abyste zabránili selháním.

Data se exportují v nativním formátu (BVMS Archive Player), ASF nebo ve formátu MOV. Při exportu videodat v nativním formátu můžete přidat aplikaci BVMS Archive Player jako prohlížeč.

Data ve formátu MOV mohou být přehrávána standardním softwarem, jako je QuickTime společnosti Apple.

Exportují se videodata a audiodata ze zvolených kamer.

Pouze v systému Enterprise System: Volbou vzdáleného serveru Management Server můžete nastavit, aby se export provedl tam. Exportovat lze pouze nahrávky kamer, které jsou spravovány zvoleným serverem Management Server.

Na pracovní stanici nemůže být spuštěno více exportů současně.

Poznámka: Potřebujete oprávnění pro každou kameru, pro niž chcete provést export. Pokud export videodat více kamer na pevný disk neproběhl úspěšně, jsou kompletně exportovaná videodata kamer ponechána. Data nekompletně exportovaných kamer jsou odstraněna.

Pokud uživatel zruší export, jsou již exportovaná videodata tohoto procesu exportu odstraněna.

Při exportu videa bez zadání hesla dojde k vytvoření nešifrovaného souboru s příponou `.info` a podsložek obsahujících nešifrované soubory s videodaty. Při načítání tohoto nešifrovaného exportu bude muset obsluha vybrat soubor `.info`.

Šifrovaný export

Po zadání hesla při exportu videa dojde k vytvoření souboru s příponou `.encr` a podsložek obsahujících šifrované soubory s videodaty.

Při načítání šifrovaného exportu bude muset obsluha vybrat šifrovaný soubor `.encr` a zadat správné heslo.

Soubor `.encr` a šifrované soubory s videodaty jsou označeny zvláštní ikonou.

Jestliže dojde k odstranění nebo zásahu do souboru v podsložkách šifrovaného exportu, tento šifrovaný export nebude možné importovat.

Pokud export videodat na pevný disk neproběhl úspěšně nebo uživatel export přerušil, dojde k odstranění již exportovaných videodat z daného exportu.

Export na více disků

Šifrovaný export a export do jednoho souboru ZIP nelze provádět na více disků CD/DVD/Blu-Ray. Uložení šifrovaného exportu na disk CD/DVD/Blu-Ray bude možné, pouze pokud je kapacita jednoho disku CD/DVD/Blu-Ray dostačující pro celý export.

Záznamy určené pro export na disky CD/DVD/Blu-Ray se nejprve zapíší na místní pevný disk a poté na jeden nebo více disků umožňujících záznam.

Exportování nešifrovaných souborů na více disků je podporováno pouze v nativním formátu.

Export ve formátu ASF nebo MOV je možný pouze pokud se soubor vejde na jeden disk.

První vložený disk určuje typ všech následujících médií.

Pokud jste záznam exportovali na několik disků CD/DVD/Blu-Ray, a potřebujete zobrazit všechny exportované kamery ze všech exportovaných časových období, zkopírujte obsah všech disků na pevný disk. Všechna varování na případné přepsání dat můžete ignorovat.

Podle potřeby si můžete prohlédnout záznamy exportované na jeden disk ze skupiny disků vytvořených během exportu.

Pokud export videodat na disk CD/DVD/Blu-Ray neproběhl úspěšně, nebo uživatel export přerušil, již exportovaná videodata z daného exportu budou zachována.

Název

Zadejte název exportovaného souboru.

Počáteční hodnota:

Toto políčko zaškrtněte, chcete-li nastavit počáteční čas pro export. V seznamech zvolte datum a čas.

Koncová hodnota:

Toto políčko zaškrtněte, chcete-li nastavit koncový čas pro export. V seznamech zvolte datum a čas.

Nativní formát

Klepnutím na tuto možnost zvolíte formát pro aplikaci BVMS Archive Player.

Pokud budete chtít export zašifrovat, klepnutím aktivujte možnost **Šifrovat export**. Zadejte a potvrďte heslo.

Prohlížeč exportovaných souborů

Klepnutím na tuto možnost zvolíte, že se do umístění zvoleného v poli **Datové médium** uloží instalační program pro aplikaci BVMS Archive Player.

ASF (kompatibilní s aplikací Media Player)

Klepnutím na tuto možnost zvolíte formát ASF. V seznamu vyberte požadovanou položku pro kvalitu.

MOV (rychlý a kompatibilní s aplikací Media Player)

Klepnutím vyberete formát MOV (kompatibilní například s přehrávačem QuickTime společnosti Apple).

Šifrovat export

Klepnutím vyberete šifrování pro tento export.

Heslo

Zadejte heslo při šifrovaný export. Toto heslo potvrďte v poli **Potvrďte heslo**.

Exportovat jako jeden soubor ZIP

Vyberte možnost uložení exportovaných souborů do jednoho souboru ZIP. Formát souboru ZIP slouží k uložení všech exportovaných souborů do jednoho souboru. Komprese dat není k dispozici.

V rámci oddílu FAT32 může mít soubor ZIP velikost maximálně 4 GB.

Export do vzdáleného umístění

Klepnutím na toto tlačítko povolíte vzdálený export. Můžete zvolit modul Management Server systému Enterprise System. Export se provede v tomto serveru Management Server. Požadované úložné médium musí být dostupné.

Disk

Po klepnutí na tlačítko **Procházet** můžete vybrat oddíl pevného disku, na němž bude export uložen.

CD/DVD/Blu-Ray

V seznamu vyberte jednotku pro zápis na disky CD/DVD/Blu-Ray pro export.

Tato položka není aktivní, pokud je zvolena možnost **Export do vzdáleného umístění**.

Uzavřít disk

Klepnutím na tuto možnost určíte, že po úspěšném zápisu na disk bude datové médium uzavřeno. Po uzavření již nebude možné na datové médium zapsat další data.

Comment:

Zadejte komentář pro export.

Storno

Klepnutím na toto tlačítko uložíte nastavení dialogového okna do příštího spuštění aplikace Operator Client.

Viz také

- *Export videodat, stránka 69*
- *Zadání hesla pro export, stránka 71*
- *Export do jednoho souboru, stránka 72*

13.37**Dialogové okno Exportovat záložku**

Hlavní okno > > pravým tlačítkem myši klepněte na záložku > příkaz **Exportovat záložku** > dialogové okno **Exportovat záložku**

Umožňuje export videodat ze záložky ve formátu aplikace BVMS Archive Player, ASF nebo MOV. Můžete změnit časový úsek pro export. Pro každou kameru se v cílové složce vytvoří podsložka.

Exportování panoramatické kamery

Při exportu nahrávek z panoramatické kamery se vždy exportuje úplný kruhový obraz. Pokud exportujete více oříznutých obrazových panelů ze stejné panoramatické kamery, úplný kruhový obraz kamery se exportuje pouze jednou. Stejně pravidlo platí i pro export z jiných než panoramatických kamer.

Nešifrovaný export

Videodata a audiodata můžete exportovat na místní jednotku, disk CD/DVD, disk Blu-Ray, síťovou jednotku nebo jednotku USB.

Poznámka: Pokud používáte jednotku USB, použijte rychlé zařízení USB, abyste zabránili selháním.

Data se exportují v nativním formátu (BVMS Archive Player), ASF nebo ve formátu MOV. Při exportu videodat v nativním formátu můžete přidat aplikaci BVMS Archive Player jako prohlížeč.

Data ve formátu MOV mohou být přehrávána standardním softwarem, jako je QuickTime společnosti Apple.

Exportují se videodata a audiodata ze zvolených kamer.

Pouze v systému Enterprise System: Volbou vzdáleného serveru Management Server můžete nastavit, aby se export provedl tam. Exportovat lze pouze nahrávky kamer, které jsou spravovány zvoleným serverem Management Server.

Na pracovní stanici nemůže být spuštěno více exportů současně.

Poznámka: Potřebujete oprávnění pro každou kameru, pro niž chcete provést export. Pokud export videodat více kamer na pevný disk neproběhl úspěšně, jsou kompletně exportovaná videodata kamer ponechána. Data nekompletně exportovaných kamer jsou odstraněna.

Pokud uživatel zruší export, jsou již exportovaná videodata tohoto procesu exportu odstraněna.

Při exportu videa bez zadání hesla dojde k vytvoření nešifrovaného souboru s příponou `.info` a podsložek obsahujících nešifrované soubory s videodaty. Při načítání tohoto nešifrovaného exportu bude muset obsluha vybrat soubor `.info`.

Export na více disků

Šifrovaný export a export do jednoho souboru ZIP nelze provádět na více disků CD/DVD/Blu-Ray. Uložení šifrovaného exportu na disk CD/DVD/Blu-Ray bude možné, pouze pokud je kapacita jednoho disku CD/DVD/Blu-Ray dostačující pro celý export.

Záznamy určené pro export na disky CD/DVD/Blu-Ray se nejprve запиší na místní pevný disk a poté na jeden nebo více disků umožňujících záznam.

Exportování nešifrovaných souborů na více disků je podporováno pouze v nativním formátu.

Export ve formátu ASF nebo MOV je možný pouze pokud se soubor vejde na jeden disk.

První vložený disk určuje typ všech následujících médií.

Pokud jste záznam exportovali na několik disků CD/DVD/Blu-Ray, a potřebujete zobrazit všechny exportované kamery ze všech exportovaných časových období, zkopírujte obsah všech disků na pevný disk. Všechna varování na případné přepsání dat můžete ignorovat.

Podle potřeby si můžete prohlédnout záznamy exportované na jeden disk ze skupiny disků vytvořených během exportu.

Pokud export videodat na disk CD/DVD/Blu-Ray neproběhl úspěšně, nebo uživatel export přerušil, již exportovaná videodata z daného exportu budou zachována.

Název

Zadejte název exportovaného souboru.

Počáteční hodnota:

Toto políčko zaškrtněte, chcete-li nastavit počáteční čas pro export. V seznamech zvolte datum a čas.

Koncová hodnota:

Toto políčko zaškrtněte, chcete-li nastavit koncový čas pro export. V seznamech zvolte datum a čas.

Nativní formát

Klepnutím na tuto možnost zvolíte formát pro aplikaci BVMS Archive Player.

Pokud budete chtít export zašifrovat, klepnutím aktivujte možnost **Šifrovat export**. Zadejte a potvrďte heslo.

Prohlížeč exportovaných souborů

Klepnutím na tuto možnost zvolíte, že se do umístění zvoleného v poli **Datové médium** uloží instalační program pro aplikaci BVMS Archive Player.

ASF (kompatibilní s aplikací Media Player)

Klepnutím na tuto možnost zvolíte formát ASF. V seznamu vyberte požadovanou položku pro kvalitu.

MOV (rychlý a kompatibilní s aplikací Media Player)

Klepnutím vyberete formát MOV (kompatibilní například s přehrávačem QuickTime společnosti Apple).

Šifrovat export

Klepnutím vyberete šifrování pro tento export.

Heslo

Zadejte heslo při šifrovaný export. Toto heslo potvrďte v poli **Potvrďte heslo**.

Export do vzdáleného umístění

Klepnutím na toto tlačítko povolíte vzdálený export. Můžete zvolit modul Management Server systému Enterprise System. Export se provede v tomto serveru Management Server.

Požadované úložné médium musí být dostupné.

Disk

Po klepnutí na tlačítko **Procházet** můžete vybrat oddíl pevného disku, na němž bude export uložen.

CD/DVD/Blu-Ray

V seznamu vyberte jednotku pro zápis na disky CD/DVD/Blu-Ray pro export.

Tato položka není aktivní, pokud je zvolena možnost **Export do vzdáleného umístění**.

Uzavřít disk

Klepnutím na tuto možnost určíte, že po úspěšném zápisu na disk bude datové médium uzavřeno. Po uzavření již nebude možné na datové médium zapsat další data.


Comment:

Zadejte komentář pro export.

Viz také

- *Exportování záložek, stránka 63*
- *Zadání hesla pro export, stránka 71*

13.38**Dialogové okno Exportovat více záložek**

Hlavní okno > karta  > pravým tlačítkem myši klepněte na záložku > příkaz **Exportovat více záložek** > dialogové okno **Exportovat videodata**

Umožňuje export videodat z více záložek ve formátu aplikace BVMS Archive Player, ASF nebo MOV. Tímto způsobem můžete exportovat různé časové úseky ze stejných nebo různých kamer v jednom procesu. Pro každou kameru se v cílové složce vytvoří podsložka.

Exportování panoramatické kamery

Při exportu nahrávek z panoramatické kamery se vždy exportuje úplný kruhový obraz. Pokud exportujete více oříznutých obrazových panelů ze stejné panoramatické kamery, úplný kruhový obraz kamery se exportuje pouze jednou. Stejně pravidlo platí i pro export z jiných než panoramatických kamer.

Nešifrovaný export

Videodata a audiodata můžete exportovat na místní jednotku, disk CD/DVD, disk Blu-Ray, síťovou jednotku nebo jednotku USB.

Poznámka: Pokud používáte jednotku USB, použijte rychlé zařízení USB, abyste zabránili selháním.

Data se exportují v nativním formátu (BVMS Archive Player), ASF nebo ve formátu MOV. Při exportu videodat v nativním formátu můžete přidat aplikaci BVMS Archive Player jako prohlížeč.

Data ve formátu MOV mohou být přehrávána standardním softwarem, jako je QuickTime společnosti Apple.

Exportují se videodata a audiodata ze zvolených kamer.

Pouze v systému Enterprise System: Volbou vzdáleného serveru Management Server můžete nastavit, aby se export provedl tam. Exportovat lze pouze nahrávky kamer, které jsou spravovány zvoleným serverem Management Server.

Na pracovní stanici nemůže být spuštěno více exportů současně.

Poznámka: Potřebujete oprávnění pro každou kameru, pro niž chcete provést export.

Pokud export videodat více kamer na pevný disk neproběhl úspěšně, jsou kompletně exportovaná videodata kamer ponechána. Data nekompletně exportovaných kamer jsou odstraněna.

Pokud uživatel zruší export, jsou již exportovaná videodata tohoto procesu exportu odstraněna.

Při exportu videa bez zadání hesla dojde k vytvoření nešifrovaného souboru s příponou `.info` a podsložek obsahujících nešifrované soubory s videodaty. Při načítání tohoto nešifrovaného exportu bude muset obsluha vybrat soubor `.info`.

Export na více disků

Šifrovaný export a export do jednoho souboru ZIP nelze provádět na více disků CD/DVD/Blu-Ray. Uložení šifrovaného exportu na disk CD/DVD/Blu-Ray bude možné, pouze pokud je kapacita jednoho disku CD/DVD/Blu-Ray dostačující pro celý export.

Záznamy určené pro export na disky CD/DVD/Blu-Ray se nejprve zapíší na místní pevný disk a poté na jeden nebo více disků umožňujících záznam.

Exportování nešifrovaných souborů na více disků je podporováno pouze v nativním formátu. Export ve formátu ASF nebo MOV je možný pouze pokud se soubor vejde na jeden disk.

První vložený disk určuje typ všech následujících médií.

Pokud jste záznam exportovali na několik disků CD/DVD/Blu-Ray, a potřebujete zobrazit všechny exportované kamery ze všech exportovaných časových období, zkopírujte obsah všech disků na pevný disk. Všechna varování na případné přepsání dat můžete ignorovat.

Podle potřeby si můžete prohlédnout záznamy exportované na jeden disk ze skupiny disků vytvořených během exportu.

Pokud export videodat na disk CD/DVD/Blu-Ray neproběhl úspěšně, nebo uživatel export přerušil, již exportovaná videodata z daného exportu budou zachována.

Název

Zadejte název exportovaného souboru.

Nativní formát

Klepnutím na tuto možnost zvolíte formát pro aplikaci BVMS Archive Player.

Pokud budete chtít export zašifrovat, klepnutím aktivujte možnost **Šifrovat export**. Zadejte a potvrďte heslo.

Zahrnout prohlížeč

Klepnutím na tuto možnost zvolíte, že se do umístění zvoleného v poli **Cíl** uloží instalační program pro aplikaci BVMS Archive Player.

ASF (kompatibilní s aplikací Media Player)

Klepnutím na tuto možnost zvolíte formát ASF. V seznamu vyberte požadovanou položku pro kvalitu.

MOV (rychlý a kompatibilní s aplikací Media Player)

Klepnutím vyberete formát MOV (kompatibilní například s přehrávačem QuickTime společnosti Apple).

Šifrovat export

Klepnutím vyberete šifrování pro tento export.

Heslo

Zadejte heslo při šifrovaný export. Toto heslo potvrďte v poli **Potvrďte heslo**.

Pevný disk

Po klepnutí na tuto možnost můžete vybrat složku pro export v oddílu pevného disku.

CD/DVD/Blu-Ray

V seznamu vyberte zapisovací zařízení pro export.

Pokud nechcete vypalovat další data na datové médium, aktivujte možnost **Uzavřít disk**.

Záložky

V seznamu vyberte záložky, které chcete exportovat.

Uzavřít disk

Klepnutím na tuto možnost určíte, že po úspěšném zápisu na disk bude datové médium uzavřeno. Po uzavření již nebude možné na datové médium zapsat další data.

Comment:


Zadejte komentář pro export.

Viz také

- *Exportování záložek, stránka 63*
- *Zadání hesla pro export, stránka 71*

13.39**Dialogové okno Export**

Hlavní okno > nabídka  > **Časová Osa** > příkaz **Exportovat videodata...** > dialogové okno **Exportovat videodata** > tlačítko **Export** > dialogové okno **Export**
nebo

Hlavní okno > karta  > klepněte pravým tlačítkem myši na záložku > příkaz **Exportovat více záložek** > dialogové okno **Exportovat videodata** > tlačítko **Export** > dialogové okno **Export**
nebo

Hlavní okno >  > klepněte pravým tlačítkem myši na záložku > příkaz **Exportovat záložku** > dialogové okno **Exportovat videodata** > tlačítko **Export** > dialogové okno **Export**
Umožňuje prohlížet informace o provedeném exportu a zobrazit výsledky ověření pravosti, které je automaticky provedeno u každého exportu.


Podrobnosti o ověření


Klepnutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno **Výsledek ověření pravosti**. Toto tlačítko je k dispozici pouze v případě potíží s ověřením.


Viz také

- *Export videodat, stránka 69*
- *Export do jednoho souboru, stránka 72*


13.40**Dialogové okno Výsledek ověření pravosti**

Hlavní okno > nabídka  > **Časová Osa** > příkaz **Ověřit pravost...** > dialogové okno **Ověřit pravost** > tlačítko **Ověřit** > dialogové okno **Výsledek ověření pravosti**
nebo

Hlavní okno > nabídka  > **Časová Osa** > příkaz **Exportovat videodata...** > dialogové okno **Exportovat videodata** > tlačítko **Podrobnosti o ověření** > dialogové okno **Výsledek ověření pravosti**
nebo
nebo

Hlavní okno >  > klepněte pravým tlačítkem myši na záložku > příkaz **Exportovat záložku** > dialogové okno **Exportovat záložku** > tlačítko **Podrobnosti o ověření** > dialogové okno **Výsledek ověření pravosti**
nebo



Hlavní okno > karta  > klepněte pravým tlačítkem myši na záložku > příkaz **Exportovat více záložek** > dialogové okno **Exportovat videodata** > tlačítko **Podrobnosti o ověření** > dialogové okno **Výsledek ověření pravosti**

Slouží k zobrazení výsledků ověření pravosti zvoleného časového úseku nahraného videa. Výsledky můžete uložit do souboru CSV.

Vytvořeno dne

Zobrazuje datum provedení ověření pravosti.

Od

Zobrazuje jméno uživatele, který zahájil ověření pravosti.

Časový rozsah

Zobrazuje časový úsek k ověření, který byl vybrán uživatelem.

Souhrn

Zobrazuje počet kamer, pro které byly ověřeny nahrávky, a příslušné výsledky.

Podrobnosti

Klepnutím zobrazíte podrobné informace o ověření pravosti.

Pravé

Zobrazuje pravý výsledek. Ikona je vysvětlena v souhrnu.

Kamera

Zobrazuje kameru, která byla ověřena.

Datum/čas

Zobrazuje pravý časový úsek.

Více informací

Zobrazuje podrobné informace o certifikátu.

Export ve formátu CSV

Zobrazuje dialogové okno pro zadání cesty a názvu souboru pro zprávu o ověření pravosti.

Viz také

- *Export videodat, stránka 69*
- *Ověření pravosti obrazových dat, stránka 69*
- *Ověření pravosti, stránka 33*

13.41

Okno Výsledky vyhledávání pohybu



Hlavní okno >  > karta 

Zobrazuje položky pro videodata obsahující pohyb, která pocházejí z kamery, jejíž obraz je zobrazen ve zvoleném Obrazovém panelu. Tyto položky můžete vybrat pro přehrávání, nastavení ochrany, provedení kontroly pravosti, archivaci nebo export. Zobrazuje nahrávky, které odpovídají kritériím vyhledávání.

Viz také

- *Provedení forenzního vyhledávání (pouze nahrávky ze zařízení VRM), stránka 73*
- *Export videodat, stránka 69*
- *Vyhledání pohybu, stránka 74*

13.42 Okno Výsledky vyhledávání videodat



Hlavní okno > > karta

Zobrazuje položky pro videodata odpovídající různým kritériím vyhledávání. Tyto položky můžete vybrat pro přehrávání, nastavení ochrany, provedení kontroly pravosti, archivaci nebo export.

Umožňuje přehrát nahrávky, které odpovídají kritériím vyhledávání.

13.43 Okno Seznam Poplachů



Kliknutím na toto tlačítko přijmete poplach.

Poplach bude odebrán ze všech seznamů poplachů a odstraněn z monitorů pro zobrazení poplachů ostatních operátorů.



Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno obsahující plán akcí. Pokud je to nakonfigurováno, můžete zadat komentář.



Kliknutím na toto tlačítko vymažete poplach.

Poplarchy s atributem Komentář nebo Vynucený sled operací nelze vymazat, dokud nezobrazíte plán akcí a nezadáte komentář. Pokud je poplach nakonfigurován jako poplach, který se automaticky vymaže, bude po uplynutí doby pro automatické vymazání (nastavené v aplikaci Configuration Client) odebrán z okna Seznam Poplachů.



Kliknutím na toto tlačítko zrušíte přijetí poplachu.



Kliknutím na tato tlačítka zapnete nebo vypnete zvukovou signalizaci poplachů.

Zvukovou signalizaci poplachu spouští poslední příchozí poplach.



Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte okno Alarm List.

Viz také

- *Zpracování poplachů, stránka 18*

14 Klávesové zkratky

Tato část obsahuje seznam dostupných klávesových zkratk pro klávesnici s rozložením pro USA.

Symbol + označuje, že jednotlivé klávesy musí být stisknuty současně (například Control+z znamená, že je potřebné současně stisknout klávesu Control a klávesu z).

Na instalačním disku CD naleznete soubor aplikace Acrobat určený k vytištění. Tento soubor má název keyboard_layout_en.pdf.

14.1 Všeobecné ovládání

Akce	Stiskněte
Zobrazit nápovědu online	F1
Přejmenovat (například v oblíbených položkách)	F2

14.2 Ovládání přehrávání

Akce	Stiskněte
Přehrát / Přerušit	Mezerník
Předchozí snímek	,
Další snímek	.
Nastavit směr vpřed	Enter
Nastavit směr vzad	Backspace
Přeskočit na nejstarší nahrávku	Home
Přeskočit na nejnovější nahrávku	End
Zvýšit rychlost přehrávání	Page Up
Snížit rychlost přehrávání	Page Down

14.3 Ovládání Obrazového okna

Následující klávesové zkratky jsou funkční pouze po zvolení obrazového okna.

Do	Stiskněte
Přesunout zvolený obrazový panel	Kurzorové klávesy
Zavřít obrazový panel	Delete
Zavřít všechny obrazové panely	Control + Delete
Zobrazení méně řádků obrazových panelů	F7
Zobrazení více řádků obrazových panelů	F8*
Zobrazit nebo skrýt panely obrazových panelů	F9
* Poznámka: Nelze zobrazit více řádků obrazových panelů, než kolik je v aplikaci BVMS Configuration Client nastaveno parametrem jako maximum.	

15 Odstraňování potíží

V této kapitole je uvedeno, jak v přehrávači BVMS Archive Player v aplikaci Operator Client systému BVMS vyřešit známé potíže.

Potíže s přehráváním nahraných videodat

Opatrně!

Nepokoušejte se přehrávat nahraná videodata exportovaná systémem BVMS verze 1.1 pomocí aplikace Archive Player ze systému BVMS verze 1.0. Mohlo by dojít ke ztrátě dat.

Problém	Příčina	Řešení
Aplikace Archive Player nemůže přehrát nahraná videodata.	Aplikace Archive Player je ze systému BVMS V.1.0. Nahraná videodata byla exportována systémem BVMS V.1.1.	Aktualizujte aplikaci Archive Player na verzi ze systému BVMS V.1.1. <i>Viz Aktualizace staré verze aplikace BVMS Archive Player, stránka 146.</i>

Potíže s nastaveními v ovládní nahrávání zvukové karty

Problém	Příčina	Řešení
Při použití mikrofonu pro funkci Intercom dochází ke zpětné vazbě.	V ovládní nahrávání zvukové karty musí být zvolen mikrofon, nikoliv stereofonní směšovač (nebo něco jiného). Aplikace Operator Client zkontroluje během spuštění svůj konfigurační soubor a změní podle něj nastavení v ovládní nahrávání. Tento konfigurační soubor obsahuje výchozí nastavení, které se nemusí shodovat s konfigurací systému. Toto nastavení se obnovuje při každém spuštění aplikace Operator Client.	Změňte nastavení v konfiguračním souboru aplikace Operator Client na mikrofon.

Zhroucení aplikace Operator Client

Problém	Příčina	Řešení
Došlo k pádu aplikace Operator Client.	V počítači, v němž je nainstalována aplikace Operator Client, je nainstalován a spuštěn webový klient DiBos.	Odinstalujte webového klienta DiBos.

15.1 Aktualizace staré verze aplikace BVMS Archive Player

Aktualizace:

- ▶ Exportujte videodata (viz *Export videodat*, stránka 69).
V dialogovém okně **Exportovat videodata** vyberte možnost **Prohlížeč exportovaných souborů** a **Nativní formát**.
Instalační soubor k aplikaci BVMS Archive Player se uloží do zvoleného umístění.

15.2 Opětovné navázání spojení s klávesnicí Bosch IntuiKey

1. Připojte znovu kabel nebo počkejte, až bude pracovní stanice ve stavu online. Zpráva Off Line zmizí.
2. Stisknutím programovatelné klávesy Terminal přejděte do systému BVMS.

Slovník pojmů

Aktivní bod

Ikona ovladatelná myší na mapě. Konfigurace aktivních bodů se provádí v aplikaci Configuration Client. Aktivní body mohou být například kamery, relé nebo vstupy. Obsluha je používá k lokalizaci a výběru zařízení v budově. Pokud jsou nakonfigurovány, mohou se aktivní body zobrazovat s blikající barvou pozadí, dojde-li k výskytu konkrétní události stavu nebo poplachu.

ANR

Automatické obnovování sítě. Jedná se o vestavěný proces, který po selhání sítě kopíruje chybějící videodata z vysílače/přijímače videosignálu do síťového videorekordéru. Kopírovaná videodata přesně vyplní mezeru, která vznikla po selhání sítě. Z tohoto důvodu vysílač/přijímač potřebuje libovolný typ místního úložiště. Kapacita pro ukládání nahrávek v tomto místním úložišti se vypočítá podle vzorce: (šířka pásma sítě × odhadovaná doba odstavky sítě + bezpečnostní rezerva) × (1 + 1/rychlost zálohování). Tato výsledná kapacita pro ukládání nahrávek je skutečně potřebná, protože během kopírování musí pokračovat nepřetržité nahrávání.

ASF

Advanced Systems Format. Formát pro audiodata a videodata používaný službou Microsoft Windows Media.

bod

Detekční zařízení připojené k zabezpečovacímu systému. Body jsou na klávesnici uvedeny jednotlivě a doplněné o vlastní text. Text může popisovat jedny dveře, detektor pohybu, hlásič ohně nebo chráněné místo, jako např. HORNÍ PATRO nebo GARÁŽ.

Brána toků videodat (VSG = Video Streaming Gateway)

Virtuální zařízení, které umožňuje začlenit kamery Bosch, ONVIF, JPEG a kodéry RTSP.

Časová osa

Část uživatelského rozhraní systému Bosch Video Management System. Zobrazuje čáry, které graficky vyjadřují nahrávání obrazu ze zvolených kamer. Časová Osa umožňuje procházet nahraná videodata.

časová prodleva

Předem nastavená doba, po kterou budou během sekvence kamer zobrazena v Obrazovém okně videodata z jedné kamery, než se zobrazí videodata z další kamery.

Deník

Zásobník pro zaznamenávání všech událostí v systému Bosch Video Management System.

DNS

Domain Name System – Systém názvů domén. Server DNS převádí adresu URL (například www.myDevice.com) na adresu IP v sítích, které používají protokol TCP/IP.

Doba přetáčení

Počet sekund, o které se vrátí obraz zpět, pokud je Obrazový panel přepnut na okamžité přehrání.

duální ověřování

Zásada zabezpečení, která vyžaduje, aby se k aplikaci Operator Client přihlásili dva různí uživatelé. Oba uživatelé musí být členy normální skupiny uživatelů systému Bosch Video Management System. Tato skupina uživatelů (nebo tyto skupiny uživatelů, pokud jsou uživatelé členy různých skupin uživatelů) musí být součástí skupiny s duálním ověřováním. Skupina s duálním ověřováním má v systému Bosch Video Management System přidělena svá vlastní přístupová práva. Měla by mít přiděleno více přístupových práv než běžná skupina uživatelů, do které uživatel patří. Příklad: Uživatel A je členem skupiny uživatelů nazvané Skupina A. Uživatel B je členem Skupiny B. Dále je nakonfigurována skupina s duálním ověřováním, jejímiž členy jsou Skupina A a Skupina B. Pro uživatele ze Skupiny A je duální ověřování volitelné, pro uživatele ze Skupiny B je povinné. Když se přihlašuje uživatel A, zobrazí se druhé dialogové okno pro potvrzení přihlášení. V tomto dialogovém okně se může přihlásit druhý uživatel, pokud je dosažitelný. Pokud není dosažitelný, uživatel A může pokračovat a spustit aplikaci Operator Client. Má pak pouze přístupová práva přiřazená Skupině A. Když se přihlašuje uživatel B, opět se zobrazí druhé dialogové okno pro přihlášení.

V tomto dialogovém okně se musí přihlásit druhý uživatel. Pokud není dosažitelný, uživatel B nemůže spustit aplikaci Operator Client.

duplexní režim

Pojem používaný k definici směru přenosu dat mezi dvěma stranami. Poloduplexní režim umožňuje přenášet data v obou směrech, nikoliv však současně. Plně duplexní režim umožňuje současný přenos dat.

Enterprise Account

Účet Enterprise Account představuje autorizaci umožňující uživateli aplikace Operator Client připojovat se k zařízením serveru Management Server, která jsou součástí systému Enterprise System. V účtu Enterprise Account se konfiguruje veškerá oprávnění pro zařízení tohoto modulu Management Server. Aplikace Operator Client se může současně připojit k více počítačům s modulem Management Server, které jsou součástí systému Enterprise. Tento přístup se řídí buď členstvím ve skupině Enterprise User Group, nebo oprávněním k zařízení nakonfigurovaným v účtu Enterprise Account pro tento modul Management Server.

Enterprise System

Systém Enterprise System je funkce systému Bosch Video Management System, která umožňuje uživateli aplikace Operator Client přistupovat současně k více počítačům se softwarem Management Server.

Enterprise User Group

Enterprise User Group je skupina uživatelů, která je nakonfigurována v serveru Enterprise Management Server. Skupina Enterprise User Group definuje uživatele, kteří jsou oprávněni přistupovat k více počítačům se softwarem Management Server současně. Určuje oprávnění k použití, která jsou pro tyto uživatele dostupná.

Funkce Intercom

Používá se k hovorům s využitím reproduktorů kodéru. Kodér musí být vybaven zvukovým vstupem a zvukovým výstupem. Funkce Intercom může být poskytnuta skupinám uživatelů.

Intelligentní analýza Intelligent Video Analytics

Algoritmus, jenž detekuje specifické vlastnosti a chování objektů ve scéně sledované videokamerou a na jejich základě generuje

poplachové události, které mohou být následně zpracovány v systému průmyslové televize CCTV. Nahrávání s aktivovanými nastaveními analýzy Intelligent Video Analytics je předpokladem pro možnost pozdějšího selektivního a rychlého vyhledávání ve videomateriálech. Algoritmus Intelligent Video Analytics umožňuje zachytit a vyhodnotit směrový pohyb objektů takovým způsobem, že ve velké míře zabrání falešným poplachům. Algoritmus Intelligent Video Analytics se automaticky přizpůsobuje proměnlivým podmínkám prostředí a není proto ve většině případů citlivý vůči rušivým vlivům, například dešti nebo pohybu stromů. Zvláště při použití pro forenzní vyhledávání umožňuje algoritmus Intelligent Video Analytics filtrovat pohybující se objekty podle specifikací barev. Pomocí algoritmu Intelligent Video Analytics mohou být v rozsáhlých videomateriálech selektivně vyhledávány objekty s určitými vlastnostmi barev.

Intelligent Tracking

Intelligent Tracking je softwarový proces běžící v kameře, který umožňuje sledování vybraného objektu.

iSCSI

Internet Small Computer System Interface – Internetové rozhraní pro malé počítačové systémy. Protokol, který spravuje úložiště přes síť TCP/IP. Rozhraní iSCSI umožňuje přistupovat k uloženým datům z libovolného místa v síti. Zvláště s příchodem sítí Gigabit Ethernet začalo být cenově dostupné připojit servery iSCSI úložišť k počítačové síti pouze jako vzdálené pevné disky. V terminologii iSCSI je server poskytující paměťové prostředky označován jako cíl iSCSI, zatímco klient, jenž se připojuje k serveru a přistupuje k jeho prostředkům, je označován jako iniciátor iSCSI.

Kamera PTZ

Kamera s funkcemi otáčení, naklánění a nastavení transfokace.

Kodér

Mění analogový tok dat na digitální tok dat, např. pro integraci analogových kamer do digitálního systému, jako je Bosch Video Management System. Některé kodéry mohou být vybaveny

místním úložištěm, jako je karta Flash či pevný disk USB, nebo mohou ukládat videodata na zařízení iSCSI. Kamery IP mají vestavěný kodér.

Logické číslo

Logická čísla jsou jedinečné identifikátory přiřazené všem zařízením v systému, umožňující snadší odkazování na tato zařízení. Logická čísla jsou jedinečná pouze pro určitý typ zařízení. Typickým příkladem použití logických čísel jsou Příkazové Skripty.

Logický Strom

Strom s upravitelnou strukturou všech zařízení. Logický Strom se používá v aplikaci Operator Client k výběru kamer a dalších zařízení. V aplikaci Configuration Client lze nakonfigurovat „Úplný Logický Strom“ (na stránce Mapy a struktura) a poté jej přizpůsobit jednotlivým skupinám uživatelů (na stránce Skupiny uživatelů).

Management Server

Server BVMS spravující zařízení.

MOV

Přípona souboru výchozího formátu videa používaného v aplikaci QuickTime Player společnosti Apple.

Nasazení bez zásahu uživatele

Metoda automatického načítání, instalace a spouštění aplikací .NET bez změny registru nebo sdílených součástí systému. Systém Bosch Video Management System používá nasazení bez zásahu uživatele k aktualizaci klientů Operator Client z počítačů se softwarem Management Server. Aktualizace se provede, pokud je na počítači se softwarem Management Server uložena nová verze a pokud jsou jednotliví uživatelé přihlášení k aplikaci Operator Client. Pokud používáte jednoho klienta Operator Client pro více počítačů se softwarem Management Server, použijte nasazení bez zásahu uživatele pouze verzi softwaru uloženou v posledním počítači se softwarem Management Server, k němuž se klient Operator Client úspěšně přihlásil. Pokud se pokusíte přihlásit k jinému počítači se softwarem Management Server s odlišnou verzí aplikace, zobrazí se pro tuto instalaci softwaru Management Server informace, že není v režimu online, protože se verze softwaru neshodují.

NVR

Bosch Network Video Recorder – Síťový videorekordér Bosch. V systému Bosch Video Management System se jedná o počítač, do kterého se ukládají audiodata a videodata a jenž slouží jako Záložní NVR nebo Redundantní NVR. Tento NVR se liší od videorekordéru VIDOS NVR, který lze integrovat do systému Bosch Video Management System.

oblast

Skupina detekčních zařízení připojená k zabezpečovacímu systému.

Obrazové okno

Zásobník pro Obrazové panely, strukturovaný podle zvoleného uspořádání Obrazových panelů.

Obrazový panel

Používá se k zobrazení živého obrazu a nahraných videodat z jedné kamery, mapy nebo souboru HTML.

odpojení

Selektivní odstranění bodů ze zabezpečovacího systému. Bod může být odpojen, aby bylo možné aktivovat obvod areálu s otevřeným oknem.

odstranění zkreslení

Využití softwaru pro převod kruhového obrazu pořízeného objektivem pro efekt rybiho oka s radiálním zkreslením na obdélníkový obraz pro běžné prohlížení (odstranění zkreslení je tedy korekcí zkreslení).

Odstranění zkreslení okrajů

Odstranění zkreslení probíhá v samotné kameře.

Okamžité přehrání

Slouží k přehrání nahraného obrazu ze zvolené kamery v Obrazovém panelu na obrazovce nastavené pro zobrazení živého obrazu. Umožňuje nastavit počáteční čas (počet uplynulých sekund nebo dobu přetáčení).

Okno Zobrazení Poplachu

Obrazové okno pro zobrazení jednoho nebo více podoken Zobrazení Poplachu.

Operator Client

Součástí systému Bosch Video Management System, která poskytuje uživatelské rozhraní pro sledování a provoz systému.

Panoramatická kamera

Kamera s 360 nebo 180palcovým zorným úhlem.

Pracovní stanice s aplikací Operator Client

Počítač v prostředí systému Bosch Video Management System určený k zobrazení živého obrazu, přehrávaných videodat a k provádění konfiguračních úloh. V tomto počítači je nainstalována aplikace Operator Client.

pravost

Stav nahraného videa, který informuje o jeho pravosti. To znamená, že s nahraným videem nebylo manipulováno.

priorita poplachu

Každému poplachu je přiřazena priorita. Poplachy mohou být na základě priority nakonfigurovány tak, aby se automaticky zobrazily (aktivovaly) v okně Zobrazení Poplachu. Prioritu má také přiřazeno zobrazení živého obrazu a zobrazení přehrávaných videodat pro každého uživatele. Pokud jsou přijaty poplachy s vyšší prioritou, než má zobrazení pro příslušného uživatele, poplach automaticky zobrazí svou řadu v okně Zobrazení Poplachu. Pokud není na monitoru, jenž může zobrazovat poplachy, aktuálně zobrazeno okno Zobrazení Poplachu, automaticky nahradí Obrazové okno (Živý Obraz nebo Přehrávaný Obraz).

prohlížeč analýzy

Externí aplikace, která slouží k zobrazování poplachů analýzy video analytics v aplikaci Operator Client.

Přenosová propojovací linka

Analogové výstupy analogové matice, které jsou připojeny ke kodéru. Tímto způsobem mohou být v systému Bosch Video Management System použity maticové zdroje videosignálu.

Referenční obraz

Referenční obraz je nepřetržitě porovnáván s aktuálním obrazem. Pokud se aktuální obraz v označených oblastech liší od referenčního obrazu, spustí se poplach. To umožňuje detekovat neoprávněnou manipulaci, která by jinak nebyla detekována, například otočení kamery.

režim Přehrávání

Funkce aplikace Operator Client. Používá se k přehrávání archivovaných videodat a k vyhledávání v těchto videodatech.

ROI

Oblast zájmu. Funkce oblastí zájmu byla vytvořena za účelem úspory šířky přenosového pásma při přiblížení části obrazu z kamery u pevných kamer s rozlišením HD. Tato část se chová jako kamera PTZ.

Sekundární VRM

Software v prostředí systému BVMS. Slouží k tomu, aby nahrávky pořízené jedním či několika primárními zařízeními VRM byly současně ukládány také do jiného cílového zařízení iSCSI. Nastavení nahrávání se může od nastavení primárního zařízení VRM lišit.

sekvence kamer

Seznam kamer, které se zobrazují postupně, jedna po druhé. Obraz z každé kamery je zobrazen po stanovenou dobu (prodlevu). Existují dva typy sekvencí: předdefinované a automatické. Předdefinované sekvence definuje správce. Ikony těchto sekvencí se nacházejí v okně Logický Strom. Automatické sekvence se vytvářejí přetažením vícenásobného výběru nebo složky z okna Logický Strom do Obrazového panelu nebo na dekodér. Obrazy ze všech kamer z této složky nebo výběru se postupně zobrazují v Obrazovém panelu. Můžete vytvořit své vlastní sekvence vytvořením složky v okně Strom Oblíbených Položek.

Seznam Poplachů

Okno v systému Bosch Video Management System používané k zobrazení seznamu aktivních poplachů.

skupina analogových monitorů

Sada analogových monitorů připojených k dekodérům. Skupina analogových monitorů může být použita ke zpracování poplachů v dané fyzické oblasti. Například instalace se třemi fyzicky oddělenými řídicími místnostmi může obsahovat tři skupiny monitorů. Monitory zařazené do skupiny analogových monitorů jsou logicky uspořádány do řádků a sloupců a mohou být nastaveny na zobrazení na celé obrazovce nebo na kvadrantové zobrazení.

Skupina uživatelů

Skupiny uživatelů se používají ke stanovení společných atributů uživatelů, jako jsou oprávnění, práva a priority pro PTZ. Stane-li se uživatel členem skupiny, automaticky získá všechny atributy skupiny.

Stanoviště

Uživatелеm vytvářená entita pro seskupení souvisejících systémových zdrojů za účelem snazšího sledování a správy. Stanoviště typicky odpovídá fyzickému místu, jako je budova nebo podlaží, ale může být použito k zastoupení jakékoliv koncepce. Obsahuje software Management Server, obvykle aplikaci Configuration Client a několik instalací aplikace Operator Client.

Strom oblíbených položek

TCP

Transmission Control Protocol. Komunikační protokol používaný k přenosu dat přes síť IP. Zajišťuje spolehlivý přenos dat ve správném pořadí.

Událost

Okolnost nebo stav, který je spojen s poplachem nebo akcí. Události mohou pocházet z mnoha zdrojů, jako jsou kamery, archivační zařízení, adresáře, digitální vstupy atd. Mohou zahrnovat stavy, jako jsou spuštění nahrávání, ztráta signálu, zprávy o zaplnění disku, přihlášení uživatelů, spuštění prostřednictvím digitálních vstupů atd.

UDP

User Datagram Protocol. Protokol bez spojení používaný k výměně dat přes síť IP. Vzhledem k nižším režijním nákladům je protokol UDP vhodnější pro přenos videodat než protokol TCP.

unmanaged site

Položka stromu zařízení v systému BVMS, která může obsahovat síťová videozařízení, například digitální videorekordéry. Tato zařízení nejsou spravována modulem Management Server vašeho systému. Uživatel aplikace Operator Client se může k zařízením stanoviště unmanaged site připojit na vyžádání.

Uspořádání obrazových panelů

Umístění obrazových panelů.

ústředna EZS

Obecný název pro základní zařízení v zabezpečovacím systému Bosch proti narušení (vloupání). Klávesnice, moduly, hlásiče a jiná zařízení se připojují k ústředně.

UTC

Universal Time Coordinated (koordinovaný světový čas)

Video Analytics

Video analytics je softwarový proces, který porovnává obraz z kamery s uloženými snímky konkrétních osob nebo objektů. V případě shody software spustí poplach.

VRM

Video Recording Manager. Softwarový balíček, který je součástí systému Bosch Video Management System a který zajišťuje správu ukládání videodat (MPEG-4 SH++, H.264 a H.265) se zvukovými daty a metadaty do zařízení iSCSI v síti. Software VRM udržuje databázi obsahující informace o zdrojích nahrávek a seznam přidružených jednotek iSCSI. Software VRM je realizován jako služba spuštěná v počítači v síti systému Bosch Video Management System. Zařízení VRM jako takové videodata neukládá, ale rozděluje úložné kapacity na zařízeních iSCSI mezi kodéry a současně řídí vyrovnaní zatížení mezi více zařízeními iSCSI. Zařízení VRM směřuje toky přehrávání ze zařízení iSCSI do aplikací Operator Client.

Vyhledávání serverů

Přístup pro uživatele aplikace Configuration Client nebo Operator Client je realizován postupným připojením k přístupovým bodům několika systémů. Přístupový bod k systému může být modul Management Server nebo Enterprise Management Server.

záložka

Používá se k uložení časového úseku živého obrazu nebo nahraného videozáznamu. To umožňuje označit určité scény pro pozdější prozkoumání. Navíc můžete prostřednictvím exportu záložky sdílet výsledky prozkoumání s dalšími uživateli.

Záložní VRM

Software v prostředí systému BVMS. Přebírá úlohu přiřazeného primárního nebo sekundárního zařízení VRM v případě, že toto zařízení selže.

zobrazení

Skupina kamer přiřazená obrazovým panelům, které můžete znovu vyvolat pro okamžité sledování živého obrazu. Součástí zobrazení mohou být obrazové panely s mapami nebo soubory HTML. Sekvence nemohou být součástí zobrazení.

Rejstřík

Symboly

živý obraz 99, 125

A

add bookmark 62

aktivace 87, 88

aktualizace referenčního obrazu 51

authenticity 127

automatická aktivace poplachů 20

automatická sekvence 44

automatické zobrazení poplachů 20

automaticky aktivovaný poplach 99

B

bezpečnostní ústředna 107

blikající ikona zařízení 57

blokování PTZ 51

bodů

odpojení 87

bookmark

add 62

display 63

edit 60, 122

load 63

save 62

Bosch IntuiKey keyboard

analog mode 97

digital mode 92

Bosch Video Management System

nápověda online 8

BVMS Archive Player 134, 135, 137, 139, 146

C

CCTV keyboard 89

celá obrazovka 47

color 127

Časová osa 101

časové pásmo 10, 100, 105, 114, 118

část obrazu 46, 61

D

deaktivace 87, 88

delete user 36

delete video 127

Deník 75, 76, 113, 114, 118

digital keyboard 89

digitální přiblížení 46, 61

doplňková data

textová data 23

dostupná nová konfigurace 35

E

Enterprise System 15

export

video 127, 135, 137, 139

Export do vzdáleného umístění 26

Export ZIP 72

exportu

rozdělení 135, 138, 140

F

Forensic Search 73

funkce Hlasový intercom 50, 120

Funkce Intercom 50

H

Hairline 127

hledání

Logický strom 41

hledání pohybu 74

change password 36

I

ikony 106

klávesnice Bosch IntuiKey 96

import

videodata 73

import exportovaného videa 73

inteligentní vyhledávání pohybu 74

Intelligent Tracking 59

IntuiKey keyboard 89

J

jeden snímek

dopředu 128

dozadu 128

K

kamera HD 119

Kamera PTZ 57, 58, 59

kamera s kopulovitým krytem 58, 59

kamera s kopulovým krytem 57

kamera snímající poplach

analogový monitor 82

katalogový list 12

KBD Universal XF keyboard 89

klávesnice Bosch IntuiKey

ikony 96

režim Příkaz 96

konec

Operator Client 35

kvalita nahrávání 43

L			
Logický strom			
hledání	41		
M			
Management Server	12, 15, 24		
manuální nahrávání	26, 43		
mapa	125		
mapa poplachu	57		
mapy			
barevná ikona zařízení	57		
blikající ikona zařízení	57		
motion search	73		
možnosti	118		
N			
načtení			
videodata	73		
nahrávání poplachu	43		
nahrávky zařízení NVR	43		
nahrávky zařízení VRM	43		
nahrávka poplachu			
najít	76		
nahrávky zařízení NVR			
nahrávání poplachu	43		
nahrávky zařízení VRM			
nahrávání poplachu	43		
najít nahrávku poplachu	76		
nalezení pohybu	76		
nápověda	8, 9		
nápověda online k aplikaci	8		
nepřijetí nové konfigurace	35		
Nezávislý klient Operator Client	23		
NVR	12		
O			
obecná nastavení	118		
oblast	107		
Oblast zájmu	20		
Oblíbené	61		
obrazové okno	125		
obrazový panel	39, 42, 47, 126		
PTZ v okně	58		
odděleno	24		
odmítnutí nové konfigurace	35		
odpojení			
bod	87		
odpojeno	24		
offline	24, 36		
okamžité přehrávání	46, 49		
okna aplikace	99		
okno Zobrazení Poplachu	43		
omezit video	67, 131		
Operator Client			
spuštění	35		
ukončení	35		
ověření	69, 142		
ověřit pravost	69, 142		
ovládání přehrávání			
o jeden snímek vpřed	128		
o jeden snímek vzad	128		
pozastavit	128		
přehrát	128		
přehrát vzad	128		
přeskočit na nejnovější nahrávku	128		
přeskočit na nejstarší nahrávku	128		
Ovládání PTZ	124		
blokování	51		
P			
pád			
Operator Client	145		
panel nástrojů	47		
panoramatická kamera			
režimy zobrazení	27, 40		
password change	36		
point in time	127		
poplachová sekvence	103		
poruchové relé	22		
použité ikony	106		
Poznámky k vydání	12		
problémy s připojením	55		
protect video	127		
přednastavená sekvence	44		
přehrávání	101		
přehrávání videa	125		
překódované video	54, 79		
přepínač	43		
přepnout			
panoramatický režim zobrazení	40		
přijetí nové konfigurace	35		
přístup k nápovědě	8		
přístup ke stanovišti unmanaged site	76		
PTZ v okně	58, 127		
push-to-talk	50		
R			
referenční obraz	51, 113		
relé			
porucha	22		
remove user	36		
Režim kompatibility	26		
Režim offline	23		

Režim přehrávání	101	více kanálů	45
Režim Příkaz	96	video	
režim zobrazení na celé obrazovce	47	export	135, 137, 139
Režim Živého Obrazu	99, 123	videodata	
režimy zobrazení panoramatické kamery	40	import	73
režimy zobrazení u panoramatické kamery	27	načtení	73
ROI	20	výběr toku	52
rozdělení exportu	135, 138, 140	vyhledání	76
řada kamer	44	informace v nápovědě	8
S		položky Deníku	75, 76, 113, 114
save bookmark	62	vyhledání nahrávky poplachu	76
search for motion	73, 127	vyhledání textových dat	76, 117
sekvence	44	vyhledání videa	76
sekvence kamer	44	vyhledávání nahraného videa	76
automatická	44	vyhledávání pohybu	74, 76
přednastavení	44	vyhledávání položek Deníku	75, 76, 113, 114
skupina analogových monitorů	102, 105	vyhledávání textových dat	76, 117
sledování		výchozí zobrazení	
obrazovky	38	soubory DWF	57
smart motion search	127	vynucení aktivování	87, 88
soubory DWF		vzdálený export	135, 137, 139
výchozí zobrazení	57	Z	
soubory HTML	125	záložka	60
specific event	127	záložky	
spuštění		úprava	63
Operator Client	35	zdroj nahrávání	126
systémové požadavky	12	zdroj nahrávek	80
T		zkontrolovat pravost	69, 142
TCP	55	zkratky	144
textová data		změna velikosti	42
vyhledání	76, 117	Zobrazení	61
time zone	127	obrazovky	38
Timeline	127	zobrazení obrazu z kamery	39
tisk informací z nápovědy	9	zrušit omezení videa	132
U		zvuk	45, 49, 99
ukončení		zvuk kamery	44
Operator Client	35		
úprava záložky	63		
user			
delete	36		
remove	36		
V			
VCA			
povolení	48, 74		
zakázat	48, 74		



Bosch Sicherheitssysteme GmbH

Robert-Bosch-Ring 5

85630 Grasbrunn

Germany

www.boschsecurity.com

© Bosch Sicherheitssysteme GmbH, 2018