



**BOSCH**

# **BVMS**

**cs**

User Manual



# Obsah

<b>1</b>	<b>Použití nápovědy</b>	<b>6</b>
1.1	Vyhledání informací	6
1.2	Tisk informací z nápovědy	7
<b>2</b>	<b>Úvod</b>	<b>8</b>
<b>3</b>	<b>Přehled systému</b>	<b>10</b>
3.1	Hardwarové požadavky	10
3.2	Softwarové požadavky	10
3.3	Požadavky na licence	10
<b>4</b>	<b>Koncepce</b>	<b>11</b>
4.1	Koncepce systému BVMS	11
4.1.1	Jeden systém Management Server	11
4.1.2	Unmanaged site	12
4.2	Režimy zobrazení u panoramatické kamery	13
4.2.1	360stupňová panoramatická kamera – upevnění na podlaze nebo stropu	14
4.2.2	180stupňová panoramatická kamera – upevnění na podlaze nebo stropu	16
4.2.3	360stupňová panoramatická kamera – upevnění na stěně	17
4.2.4	180stupňová panoramatická kamera – upevnění na stěně	18
4.2.5	Oříznuté zobrazení u panoramatické kamery	19
4.3	Tunelování SSH	20
<b>5</b>	<b>Úvod</b>	<b>21</b>
5.1	Spuštění aplikace BVMS Viewer Operator Client	21
<b>6</b>	<b>Zobrazení obrazů z kamer</b>	<b>22</b>
6.1	Volba časového pásma	22
6.2	Zobrazení obrazu z kamery v Obrazovém panelu	23
6.3	Zobrazení panoramatické kamery	23
6.4	Přepnutí režimu zobrazení u panoramatické kamery	24
6.5	Zobrazení duální termo/optické kamery	24
6.6	Změna počtu řádků obrazových panelů	25
6.7	Uspořádání a změna velikosti obrazových panelů	26
6.8	Spuštění předkonfigurované sekvence kamer	26
6.9	Spuštění automatické sekvence kamer	27
6.10	Použití režimu jednokanálového zvuku	28
6.11	Použití režimu vícekanálového zvuku	28
6.12	Uložení jednoho obrazu	28
6.13	Tisk jednoho obrazu	29
6.14	Přepnutí do režimu zobrazení na celé obrazovce	29
6.15	Zobrazení nebo skrytí panelů Obrazového panelu	29
6.16	Povolení analýzy obsahu videa (VCA)	30
6.17	Pravidla zobrazení analýzy obsahu obrazu (VCA)	30
6.18	Spuštění okamžitého přehrání	30
6.19	Použití zvukového režimu	31
6.20	Připojení k nespravovanému stanovišti	31
<b>7</b>	<b>Používání map a kamer PTZ</b>	<b>33</b>
7.1	Ovládání kamer PTZ	33
7.2	Použití ovládání kamery v okně	33
<b>8</b>	<b>Použití oblíbených položek a záložek</b>	<b>35</b>
8.1	Přidávání položek do Stromu Oblíbených Položek	35
8.2	Vytváření a úpravy zobrazení	36

8.3	Přidání záložky	37
8.4	Úprava záložky	38
8.5	Načtení záložky	38
8.6	Exportování záložek	39
8.6.1	Dialogové okno Exportovat záložku	39
8.6.2	Dialogové okno Exportovat více záložek	40
9	<b>Uspořádání nahraných videodat</b>	<b>42</b>
9.1	Volba časového pásma	42
9.2	Přehrávání nahraných videodat	43
9.3	Použití Časové Osy	43
9.4	Změna rychlosti přehrávání	44
9.5	Video s omezením nebo bez omezení	44
9.5.1	Dialogové okno Omezit video	45
9.5.2	Dialogové okno Zrušit omezení videa	45
9.6	Chráněné nebo nechráněné video	45
9.6.1	Dialogové okno Chránit videodata	46
9.6.2	Dialogové okno Zrušit ochranu videodat	46
9.7	Odstranění videodat	47
9.8	Export videodat	48
9.8.1	Export časového úseku	49
9.8.2	Export jedné vyhledané položky	50
9.8.3	Export do jednoho souboru	50
9.8.4	Dialogové okno Exportovat videodata	50
9.8.5	Dialogové okno Export	51
9.9	Načtení exportovaného videa	52
9.10	Povolení analýzy obsahu videa (VCA)	52
9.11	Provedení vyhledávání Forensic Search	52
9.12	Okno s výsledky vyhledávání Forensic Search	54
9.13	Hledání textových dat	54
9.14	Připojení k nespravovanému stanovišti	55
10	<b>Uživatelské rozhraní</b>	<b>56</b>
10.1	režim Živého Obrazu	56
10.2	Režim Přehrávání	57
10.3	Použité ikony	59
10.4	Příkazy nabídek	63
10.5	Dialogové okno Možnosti	65
10.5.1	Karta Řízení	65
10.5.2	Karta Zobrazení	66
10.6	Okno Logický Strom	66
10.7	Okno Strom Oblíbených Položek	67
10.8	Okno Záložky	67
10.9	Obrazové okno	67
10.10	obrazový panel	68
10.11	Pole vyhledávání	68
10.12	Okno Exporty	69
10.13	Okno Ovládání PTZ	69
10.14	Okno Časová Osa	70
11	<b>Klávesové zkratky</b>	<b>72</b>
11.1	Všeobecné ovládání	72

---

<b>11.2</b>	Ovládání přehrávání	<b>72</b>
<b>11.3</b>	Ovládání Obrazového okna	<b>72</b>
	<b>Slovník pojmů</b>	<b>73</b>
	<b>Úvodní stránka</b>	<b>76</b>

---

# 1 Použití nápovědy



## Upozornění!


V tomto dokumentu jsou popsány některé funkce, které nejsou u systému BVMS Viewer k dispozici.

Chcete-li zjistit více informací o provedení určitého úkonu v systému BVMS, prohlédněte si nápovědu online pomocí některého z následujících postupů.

### Použití obsahu, rejstříku nebo vyhledávání:

- ▶ V nabídce **Nápověda** klepněte na možnost **Zobrazit nápovědu**. K procházení nápovědy použijte tlačítka a odkazy.

### Získání nápovědy k oknu nebo dialogu:

- ▶ Na panelu nástrojů klepněte na možnost  .  
NEBO
- ▶ Nápovědu k oknu programu nebo dialogu získáte stisknutím klávesy F1.

## 1.1

### Vyhledání informací

Informace v nápovědě můžete vyhledat několika způsoby.

Vyhledání informací v nápovědě online:

1. V nabídce **Nápověda** klepněte na příkaz **Nápověda**.
2. Pokud není zobrazeno levé podokno, klepněte na tlačítko **Zobrazit**.
3. V okně nápovědy proveďte následující:

Položka:	Akce:
<b>Obsah</b>	Zobrazí se obsah nápovědy online. Klepnutím na jednotlivé knihy zobrazíte stránky, které jsou spojeny s určitými tématy. Po klepnutí na jednotlivé stránky se v pravém podokně zobrazí odpovídající témata.
<b>Rejstřík</b>	Vyhledání určitých slov nebo slovních spojení nebo výběr klíčových slov ze seznamu klíčových slov rejstříku. Poklepáním na klíčové slovo zobrazíte odpovídající téma v pravém podokně.
<b>Vyhledat</b>	Vyhledání slov nebo slovních spojení, která jsou obsažena v požadovaných tématech. Do textového pole zadejte slovo nebo slovní spojení, stiskněte klávesu ENTER a ze seznamu témat vyberte požadované téma.

Textové položky uživatelského rozhraní jsou označeny **tučným písmem**.

- ▶ Šipka vyzývá ke kliknutí na podtržený text nebo na položku v aplikaci.

### Související témata

- ▶ Kliknutím zobrazíte téma s informacemi o aktuálně používaném okně aplikace. Toto téma poskytuje informace o ovládacích prvcích okna aplikace.



## Upozornění!

Tento symbol označuje potenciální nebezpečí poškození majetku nebo ztráty dat.

## 1.2 Tisk informací z nápovědy

Když používáte nápovědu online, můžete si vytisknout témata a informace přímo z okna prohlížeče.

### **Tisk témat nápovědy:**

1. V pravém podokně klepněte pravým tlačítkem myši a vyberte možnost **Tisk**.  
Zobrazí se dialogové okno **Tisk**.
  2. Klepněte na možnost **Tisk**.
- ✓ Téma se vytiskne na zvolené tiskárně.

## 2 Úvod

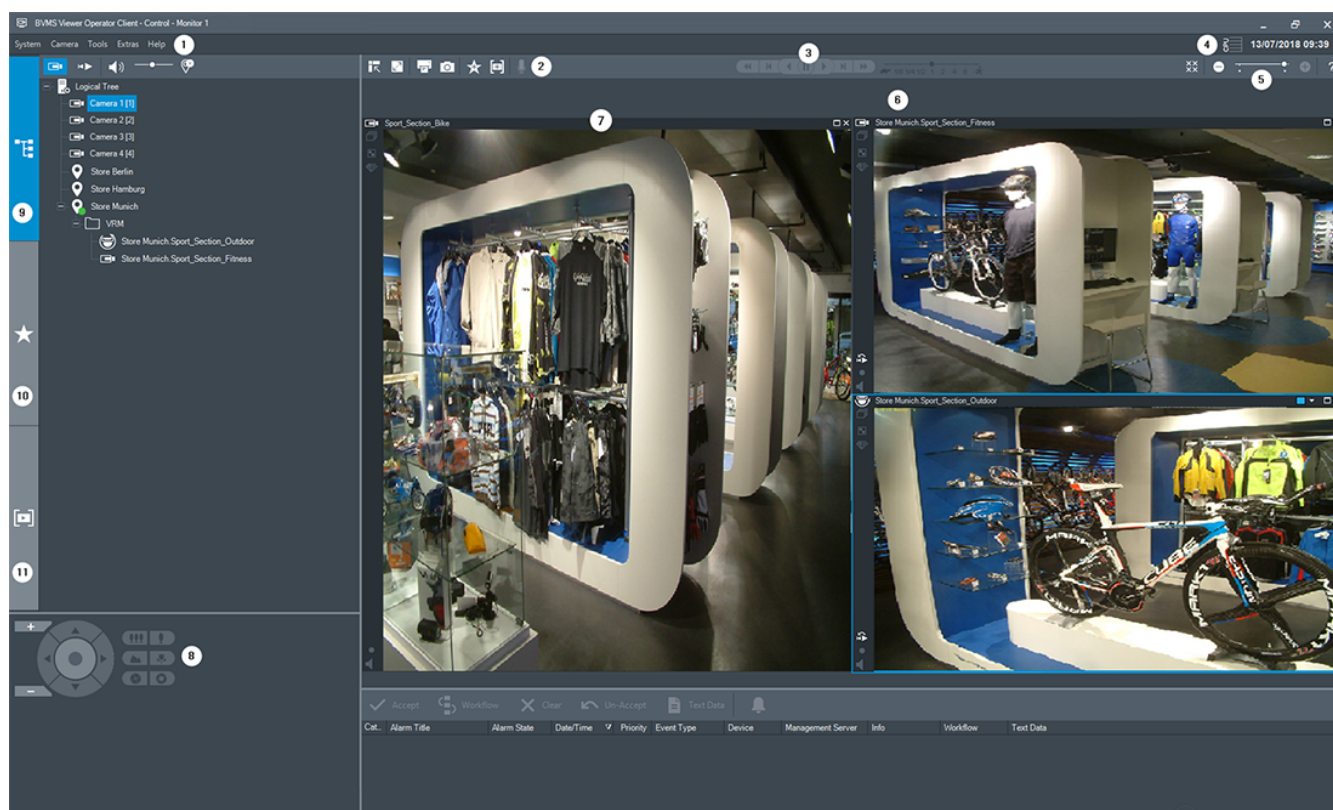


Vztahuje se na jeden nebo více nároků z patentů uvedených na stránce [patentlist.hevcadvance.com](http://patentlist.hevcadvance.com).

BVMS Viewer je IP bezpečnostní aplikace založená na videu určená ke sledování živého obrazu a přehrávání videa z kamery a rekordérů připojených do sítě Bosch. Softwarový balíček se skládá z Operator Client pro sledování živého obrazu a přehrávání videa a Configuration Client. BVMS Viewer podporuje aktuální produktové portfolio Bosch IP videa a také starší videozařízení Bosch.

Klepnutím na odkaz otevřete seznam licencí pro software s otevřeným zdrojem používaných v systému BVMS Viewer a v mobilních aplikacích:

<http://www.boschsecurity.com/oss>.



1	Panel nabídek
2	Panel nástrojů
3	Ovládání okamžitého přehrávání
4	Ukazatel využití
5	Ovládání Obrazových panelů
6	Obrazové okno
7	Obrazové panely
8	Okno Ovládání PTZ
9	Okno Logický strom



---

10	Okno Strom oblíbených položek
11	Okno Záložky

## 3 Přehled systému



### Upozornění!

V tomto dokumentu jsou popsány některé funkce, které nejsou u systému BVMS Viewer k dispozici.

Podporované verze firmwaru a hardwaru a další důležité informace naleznete v dokumentu Poznámky k vydání pro aktuální verzi systému BVMS.

Informace o počítačích, do kterých lze nainstalovat systém BVMS, naleznete v katalogových listech pro pracovní stanice a servery Bosch.

Všechny softwarové moduly systému BVMS mohou být volitelně nainstalovány v jednom počítači.

### 3.1 Hardwarové požadavky

Viz katalogový list pro systém BVMS. K dispozici jsou také katalogové listy pro platformu počítačů PC.

### 3.2 Softwarové požadavky

Systém Viewer nelze nainstalovat tam, kde je nainstalována jiná komponenta systému BVMS.

### 3.3 Požadavky na licence

Dostupné licence jsou uvedeny v katalogovém listu pro systém BVMS.

## 4 Konceptce



### Upozornění!

BVMS Viewer nabízí pouze základní funkce. Pokročilé funkce jsou součástí BVMS Professional. Další informace naleznete na webové stránce [www.boschsecuritysystems.cz](http://www.boschsecuritysystems.cz).

Tato kapitola poskytuje informace o pozadí zvolených problémů.

### 4.1 Konceptce systému BVMS

#### **Jeden systém Management Server, stránka 11**

Jeden systém BVMS Management Server zajišťuje správu, sledování a ovládání až 2000 kamer/kodérů.

#### **Unmanaged site, stránka 12**

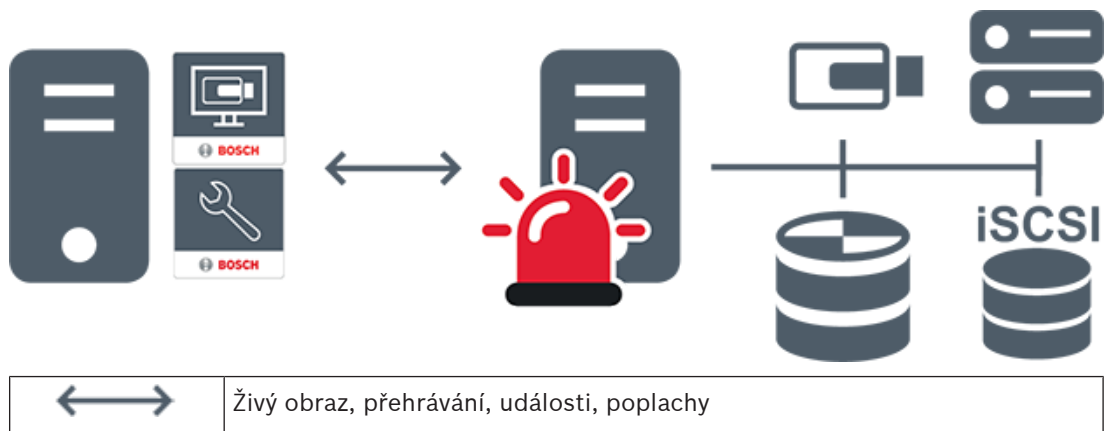
Zařízení lze seskupit do stanovišť unmanaged sites. Zařízení ve stanovištích unmanaged sites nejsou sledována serverem Management Server. Server Management Server poskytuje seznam stanovišť unmanaged sites aplikaci Operator Client. Obsluha se může podle potřeby připojit ke stanovišti a získat přístup k živým i nahraným videodatům. Zpracování událostí a poplachů není v konceptci stanovišť unmanaged site dostupné.







#### 4.1.1 Jeden systém Management Server

- Jeden server BVMS Management Server může spravovat až 2 000 kanálů.
- Server BVMS Management Server zajišťuje správu, sledování a řízení celého systému.
- Aplikace BVMS Operator Client je připojena k serveru Management Server a přijímá události a poplachy ze serveru BVMS Management Server a umožňuje zobrazení živého obrazu a přehrávání.
- Ve většině případů jsou všechna zařízení v jedné místní síti s velkou šířkou pásma a s nízkou latencí.

Odpovědnost:

- Konfigurace dat
- Protokol událostí (deník)
- Profily uživatelů
- Priority uživatelů
- Licencování
- Správa událostí a poplachů



	Management Server
	Operator Client / Configuration Client
	Kamery
	VRM
	iSCSI
	Další zařízení

#### 4.1.2

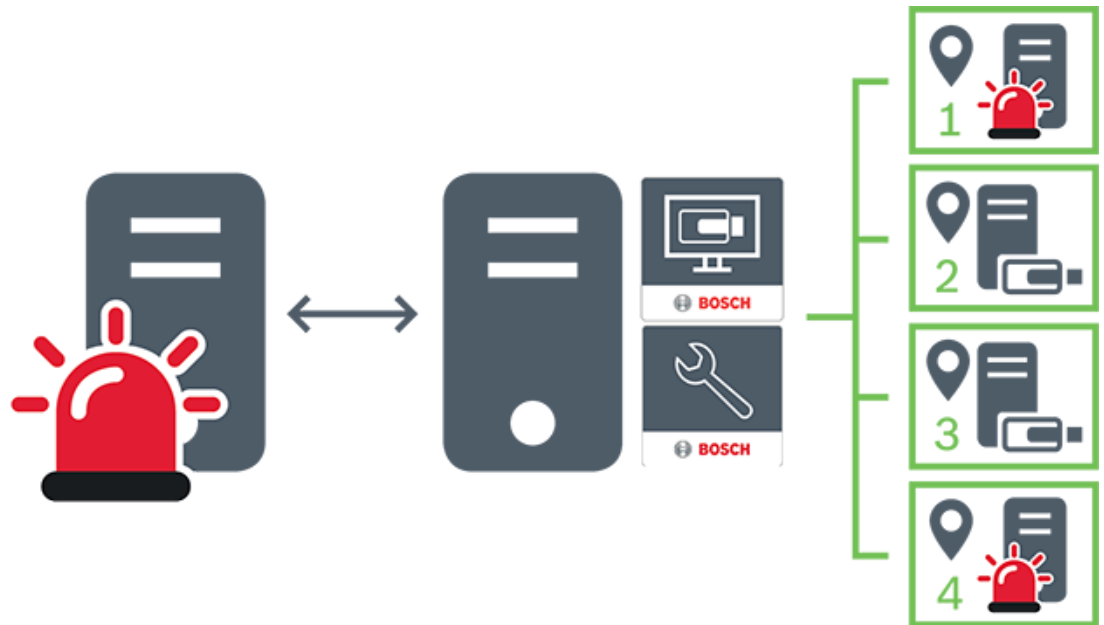
##### Unmanaged site

- Možnost návrhu systému v systému BVMS s velkým množstvím malých podsystémů.
- Umožňuje konfiguraci až 9 999 umístění v jednom serveru BVMS Management Server.
- Obsluha může přistupovat k živému obrazu a nahraným videodatům až ze 20 sites současně.
- K usnadnění navigace lze stanoviště sites seskupit do složek nebo je umístit na mapy. Předdefinované uživatelské jméno a heslo umožňuje obsluze rychlé připojení k site.

Koncepce stanovišť unmanaged site podporuje systém BVMS založený na protokolu IP a také analogová řešení digitálního videorekordéru:

- Analogové rekordéry Bosch DIVAR AN 3000/5000
- Rekordéry DIVAR hybrid
- Rekordéry DIVAR network
- Nahrávání jednotek DIP 3000/7000 založené na protokolu IP
- Jeden systém BVMS Management Server

Přidání site pro centrální sledování vyžaduje pouze jednu licenci na site a je nezávislé na počtu kanálů na site.



	Živý obraz, přehrávání, události, poplachy
	Provoz způsobený přenosem živého obrazu a přehráváním videa na vyžádání
	Management Server
	Operator Client / Configuration Client
	site
	DVR

## 4.2 Režimy zobrazení u panoramatické kamery

Tato kapitola popisuje režimy zobrazení panoramatické kamery, které jsou dostupné v systému BVMS.

K dispozici jsou následující režimy zobrazení:

- Kruhové zobrazení
- Panoramatické zobrazení
- Oříznuté zobrazení

Panoramatické a oříznuté zobrazení je vytvářeno pomocí odstranění zkreslení v systému BVMS. Odstranění zkreslení okrajů se nepoužívá.

Správce musí pozici připevnění panoramatické kamery nakonfigurovat v aplikaci Configuration Client.

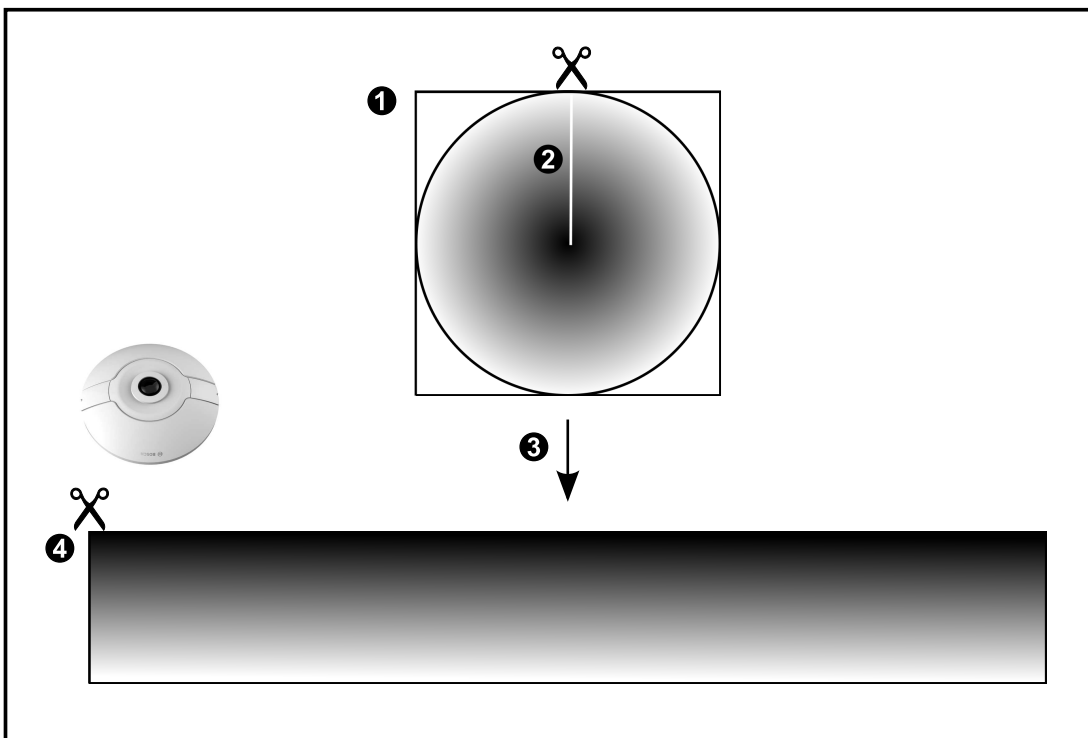
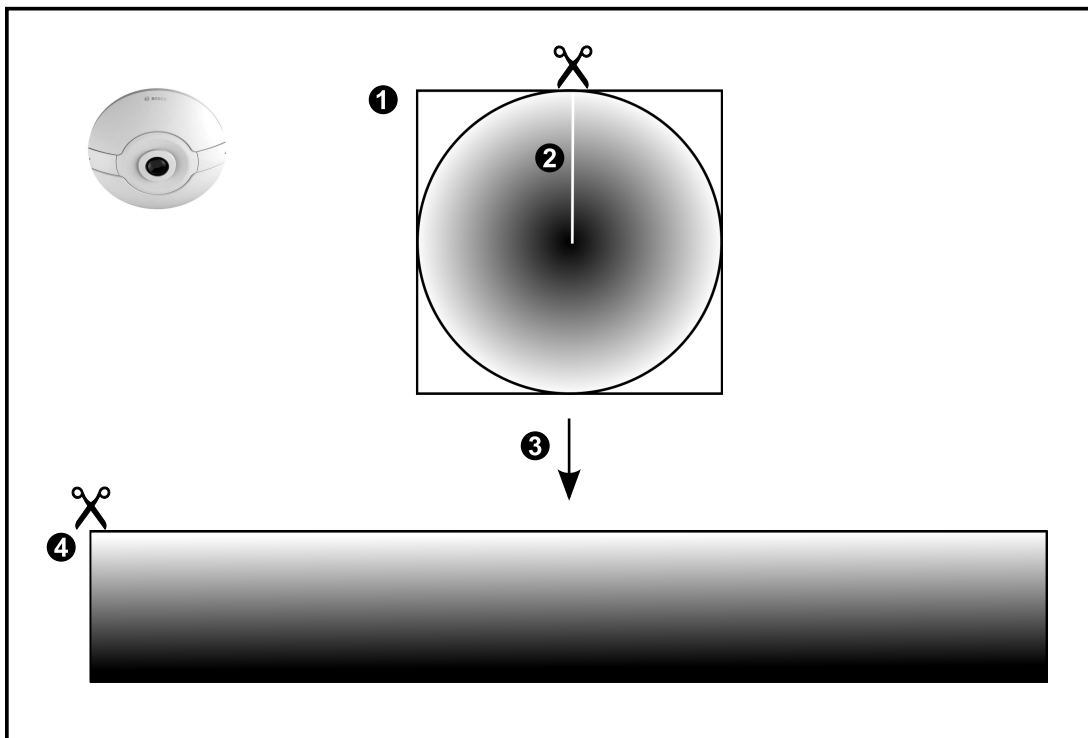
Podle potřeby můžete upravit velikost obrazového panelu kamery. Poměr obrazového panelu není omezen pouze na poměr 4:3 nebo 16:9.

**Viz**

- *Zobrazení panoramatické kamery, stránka 23*
- *Přepnutí režimu zobrazení u panoramatické kamery, stránka 24*
- *Uspořádání a změna velikosti obrazových panelů, stránka 26*

**4.2.1****360stupňová panoramatická kamera – upevnění na podlaze nebo stropu**

Na následujícím obrázku je znázorněno odstranění zkreslení u 360stupňové kamery upevněné na podlaze nebo stropu.

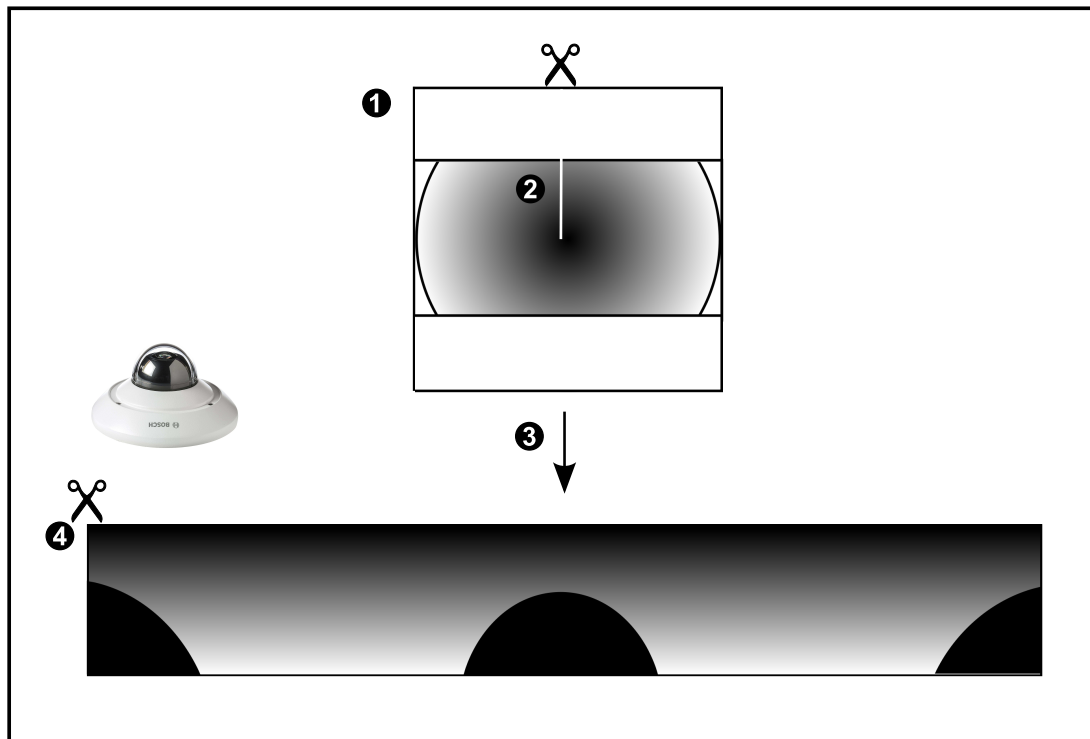


1	Úplný kruhový obraz	3	Odstranění zkreslení
2	Limit pro výstřižky (obsluha může měnit polohu, pokud není použito přiblížení)	4	Panoramatické zobrazení

### 4.2.2

### 180stupňová panoramatická kamera – upevnění na podlaze nebo stropu

Na následujícím obrázku je znázorněno odstranění zkreslení u 180stupňové kamery upevněné na podlaze nebo stropu.



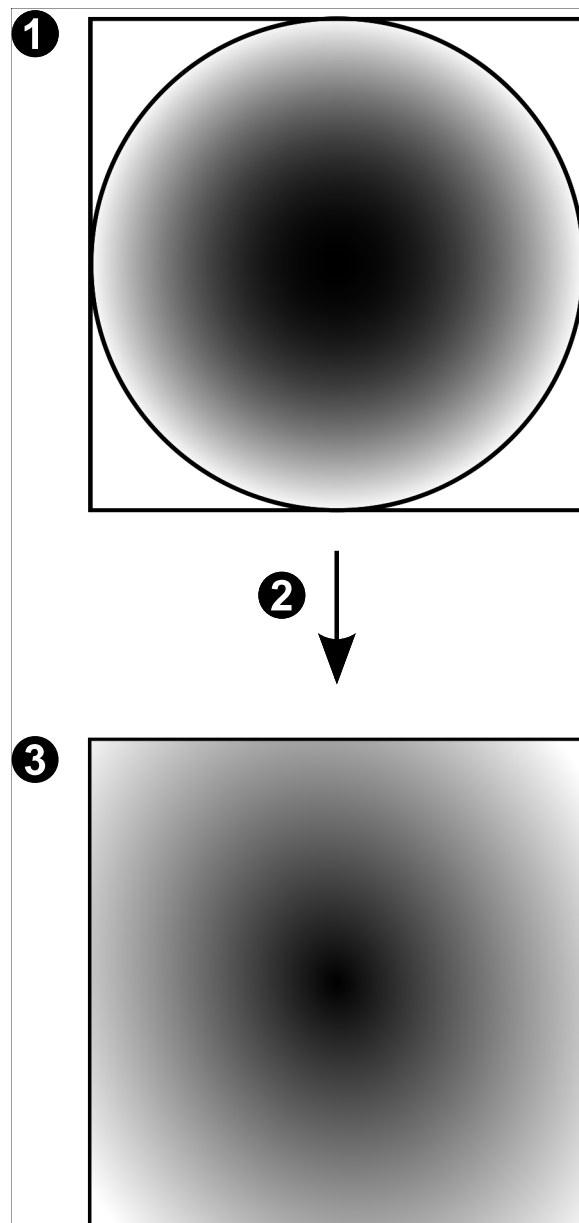
1	Úplný kruhový obraz	3	Odstranění zkreslení
2	Limit pro výstřižky (obsluha může měnit polohu, pokud není použito přiblížení)	4	Panoramatické zobrazení



### 4.2.3

#### 360stupňová panoramatická kamera – upevnění na stěně

Na následujícím obrázku je znázorněno odstranění zkreslení u 360stupňové kamery upevněné na stěně.

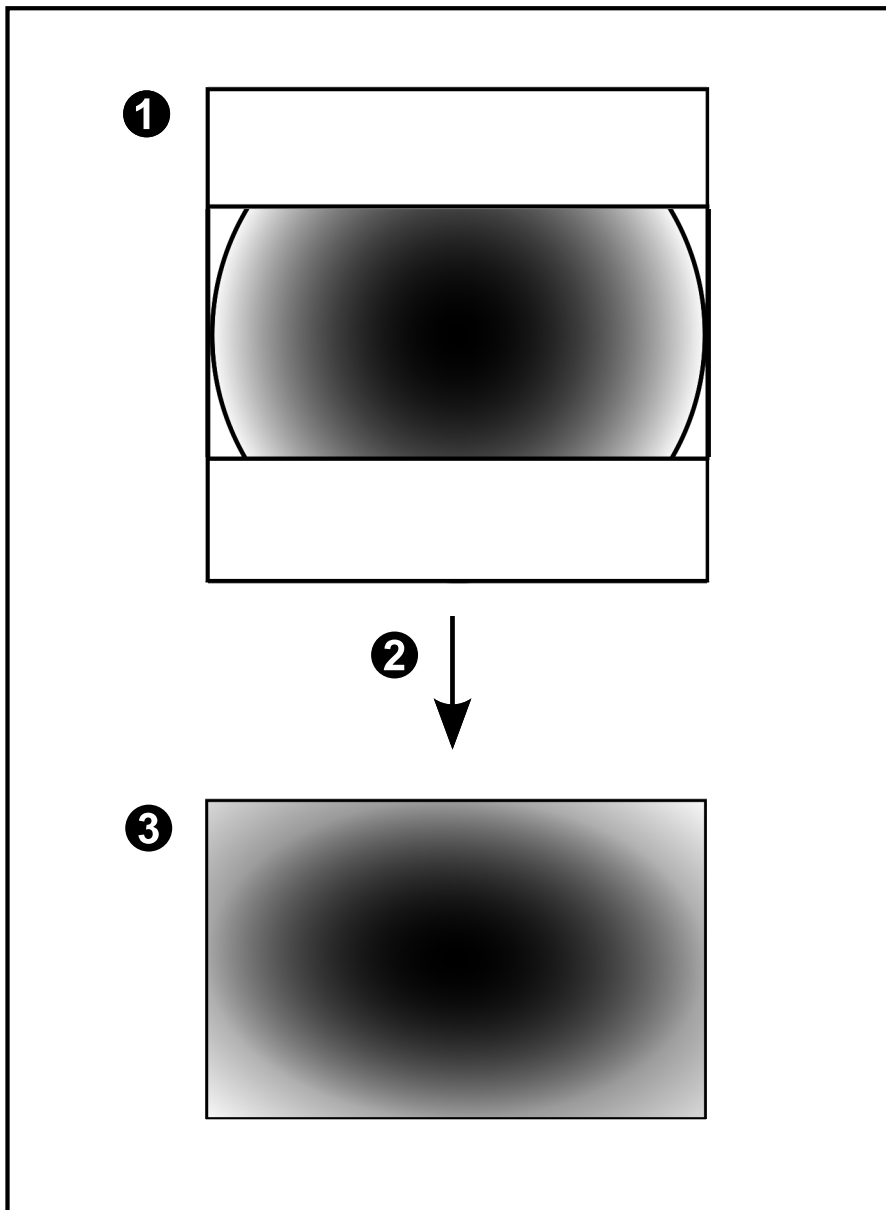


1	Úplný kruhový obraz	3	Panoramatické zobrazení
2	Odstranění zkreslení		

## 4.2.4

**180stupňová panoramatická kamera – upevnění na stěně**

Na následujícím obrázku je znázorněno odstranění zkreslení u 180stupňové kamery upevněné na stěně.



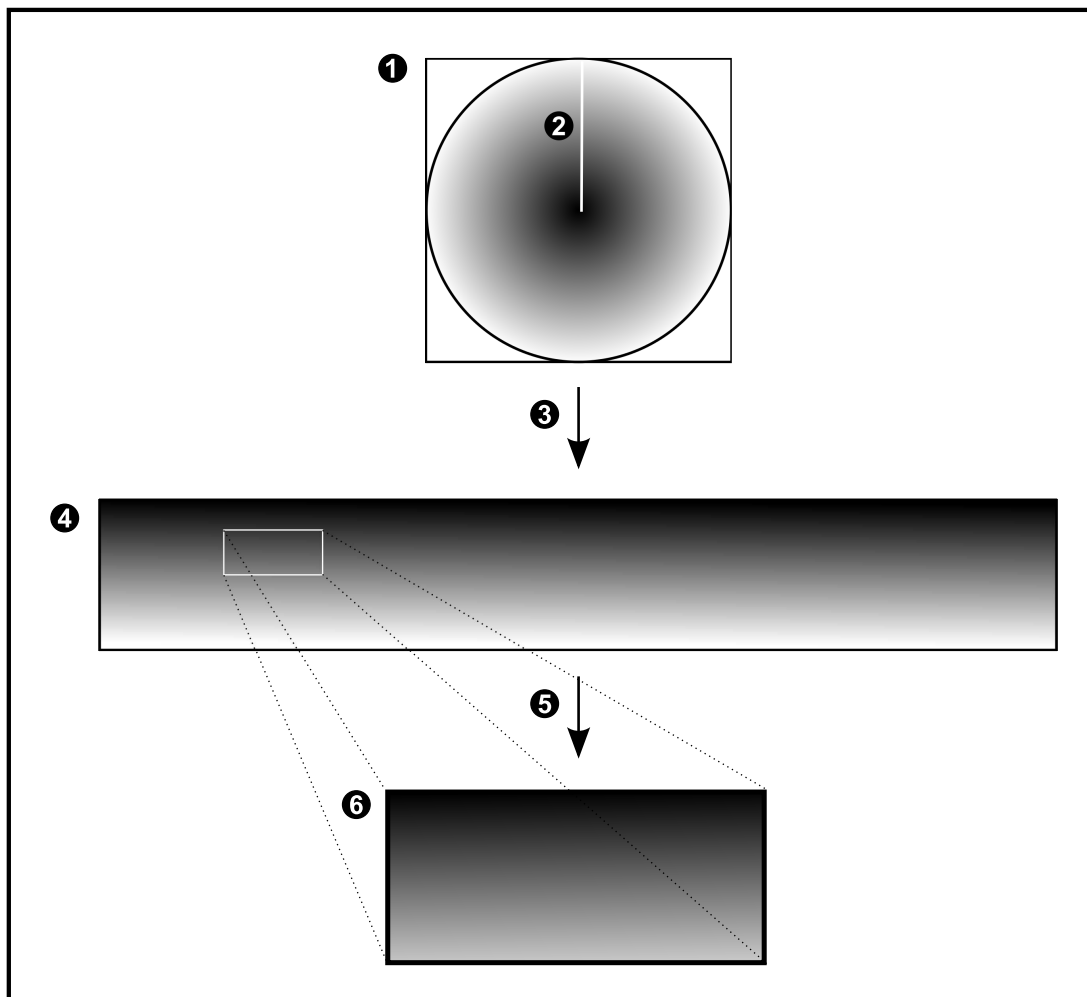
1	Úplný kruhový obraz	3	Panoramatické zobrazení
2	Odstranění zkreslení		

### 4.2.5

#### Oříznuté zobrazení u panoramatické kamery

Na následujícím příkladu je znázorněno oříznutí u 360stupňové kamery upevněné na podlaze nebo stropu.

Přímočará oblast použitá pro oříznutí je neměnná. Polohu části je možné změnit v panelu pro oříznutý obraz pomocí dostupných ovládacích prvků PTZ.



1	Úplný kruhový obraz	4	Panoramatické zobrazení
2	Limit pro výstřižky (obsluha může měnit polohu, pokud není použito přiblížení)	5	Oříznutí
3	Odstranění zkreslení	6	Panel oříznutého obrazu

## 4.3 Tunelování SSH

BVMS umožňuje vzdálené připojení používající tunelování Secure Shell (SSH).

Při SSH tunelování se vytváří šifrovaný tunel pomocí SSH protokolu / připojení k zásuvce.

Tento šifrovaný tunel může zajistit šifrovaný i nešifrovaný přenos. Implementace Bosch SSH také používá protokol Omni-Path, což je vysokovýkonný komunikační protokol s nízkou latencí vyvinutý společností Intel.

### Technické aspekty a omezení

- Tunelování používá port 5322. Tento port nelze změnit.
- Služba SSH musí být nainstalována na stejném serveru jako BVMS Management Server.
- Uživatelské účty musí mít nakonfigurované heslo (Enterprise). Uživatelské účty bez hesla nelze přihlásit pomocí SSH připojení (Enterprise).
- Kamery s místním úložištěm nepodporují připojení SSH.
- Configuration Client nelze připojit vzdáleně přes SSH. Configuration Client připojení je nutné provést pomocí mapování portů.
- Operator Client ověřuje připojení pomocí služby SSH každých 15 s. Pokud připojení přerušeno, Operator Client opakovaně testuje připojení každou minutu.

### Mapování portů

- ▶ Nakonfigurujte přesměrování jednoho portu pro BVMS Management Server pro využití portu 5322 k internímu a externímu připojení.

Jedná se o jedinou položku mapování portu, kterou pro celý systém potřebujete.

Mapování portů

BVMS není nutné.

### Šifrovaná komunikace

Po připojení prostřednictvím tunelování SSH je veškerá komunikace mezi BVMS Management Server a vzdáleným klientem šifrovaná.

## 5 Úvod

Tato kapitola poskytuje informace k zahájení práce se systémem BVMS Viewer.

### 5.1 Spuštění aplikace BVMS Viewer Operator Client

Chcete-li spustit BVMS Viewer Operator Client:

1. V nabídce **Start** vyberte možnost **Programy** > BVMS Viewer > Operator Client nebo poklepejte na ikonu Operator Client.



Zobrazí se přihlašovací okno aplikace BVMS Operator Client.

2. Vyplňte následující pole:
  - **Uživ. jméno:** zadejte uživatelské jméno.  
Při prvním spuštění aplikace vyplňte do pole Admin uživatelské jméno; heslo nebude vyžadováno.
  - **Heslo:** zadejte heslo.
  - **Připojení:** vyberte možnost BVMS Viewer a přihlaste se do systému BVMS Viewer.  
**Poznámka:** V seznamu **Připojení:** je jako výchozí vybrán místní systém BVMS Viewer. Vyberte **<Nový...>** pro přidání IP adresy BVMS Management Server a přihlaste se přímo do BVMS Management Server.  
**Poznámka:** Pokud používáte SSH připojení, vyberte **<Nový...>** a zadejte adresu v následujícím formátu: **ssh://IP nebo servername:5322**.  
Pro použití uživatelských účtů SSH připojení musí být nastavené heslo (viz *Tunelování SSH, stránka 20*)

## 6 Zobrazení obrazů z kamer

Tato kapitola poskytuje informace pro zobrazení obrazů z kamer. Některé z funkcí popsaných v této kapitole mohou být pro vaši skupinu uživatelů deaktivovány.



### Upozornění!

V tomto dokumentu jsou popsány některé funkce, které nejsou u systému BVMS Viewer k dispozici.

### 6.1 Volba časového pásma

Hlavní okno



### Upozornění!


Ve všech počítačích v systému musí být nastaven čas podle časového pásma, v němž se daný počítač nachází.

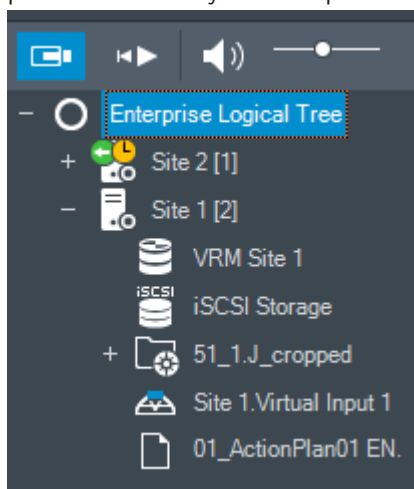
Modul Management Server nebo stanoviště unmanaged site a všechna připojená zařízení (včetně kodérů, dekodérů, počítačů se serverem VRM, zařízení DiBos a digitálních videorekordérů) musí být ve stejném časovém pásmu. Počítače s aplikací Operator Client (včetně sady Client SDK a Cameo SDK) a počítače s aplikací Configuration Client se mohou nacházet v jiném časovém pásmu než modul Management Server nebo stanoviště unmanaged site.

Pokud se aplikace Operator Client nachází v jiném časovém pásmu než jeden nebo více modulů Management Server či stanovišť unmanaged site, můžete vybrat jedno z následujících zobrazení času:

- Váš místní čas
- Čas UTC
- Časové pásmo počítače s modulem Management Server nebo stanoviště unmanaged site, ke kterému jste připojeni.

Na obrazových panelech, na nichž je zobrazena kamera (živý obraz nebo přehrávání), se vždy zobrazuje čas podle modulu Management Server nebo stanoviště unmanaged site.

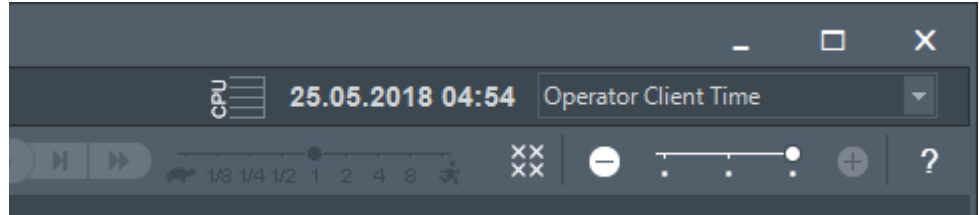
V logickém stromu se u ikony všech serverů a stanovišť unmanaged site, které nesdílí časové pásmo aktuálně vybrané v aplikaci Operator Client, zobrazuje symbol  :



Můžete vybrat časové pásmo serveru nebo stanoviště unmanaged site, které se bude zobrazovat v aplikaci Operator Client.

**Výběr časového pásma:**

1. V logickém stromu klepněte pravým tlačítkem myši na ikonu serveru.
2. V seznamu časových pásem vyberte požadovanou položku.
  - **Čas klienta Operator Client:** Operator Client
  - **UTC**
  - **UTC-x:** časové pásmo jednotlivých dostupných modulů Management Server  
Čas vycházející ze zvoleného časového pásma se zobrazuje v panelu nabídek:

**Viz**

- *Okno Logický Strom, stránka 66*

**6.2****Zobrazení obrazu z kamery v Obrazovém panelu**

Hlavní okno

**Přiřazení obrazu z kamery k obrazovému panelu:**

- ▶ Přetáhněte kameru z okna **Logický Strom** na obrazový panel.  
V obrazovém panelu se zobrazí obraz ze zvolené kamery.

Nebo:

1. Vyberte obrazový panel.
2. V okně **Logický Strom** poklepejte na kameru.  
V obrazovém panelu se zobrazí obraz ze zvolené kamery.
3. Opakujte výše uvedené kroky pro všechny kamery, jejichž obraz chcete zobrazit.  
Do obrazových panelů můžete přetáhnout také mapy a dokumenty.

Nebo:

- ▶ V Logickém stromu klepněte pravým tlačítkem myši na kameru a poté klepněte na možnost **v dalším volném Obrazovém panelu**.  
Daná kamera se zobrazí.

**Přesunutí obrazu z kamery v Obrazovém okně:**

- ▶ Přetáhněte obraz z kamery do jiného Obrazového panelu.

**Digitální přiblížení:**

- ▶ Otáčením kolečka dopředu nebo dozadu můžete přibližovat a oddalovat obraz.

**Viz**

- *Okno Logický Strom, stránka 66*
- *Obrazové okno, stránka 67*
- *obrazový panel, stránka 68*

**6.3****Zobrazení panoramatické kamery**


Hlavní okno

Podle potřeby můžete zobrazit panoramatické kamery. U původního úplného kruhového obrazu panoramatické kamery dojde k automatickému odstranění zkreslení při jeho zobrazení v obrazovém panelu.

Lze zobrazit panoramatické kamery a využívat zobrazení PTZ v Režimu živého obrazu a Režimu přehrávání.

Můžete také vybrat oblast zájmu na panoramatickém obrazu a zobrazit ji v dalším Obrazovém panelu. Tento obrazový panel bude obsahovat oříznutý obraz. Oříznutí a využití zobrazení PTZ u oříznutého obrazu je možné v Režimu živého obrazu a Režimu přehrávání. Obrazové okno nabízí způsob flexibilní změny velikosti Obrazového panelu s obrazem z panoramatické či jiné kamery.

#### Zobrazení panoramatické kamery:

1. Přetáhněte kameru s ikonou  na obrazový panel.  
V obrazovém panelu se zobrazí obraz z panoramatické kamery.
2. K navigaci po obrazu použijte dostupné ovládací prvky z obrazového panelu.

#### Zobrazení oříznutého obrazu:

1. Panoramatické zobrazení obrazu z panoramatické kamery
2. Stiskněte a podržte klávesu CTRL.  
Ukazatel myši se odpovídajícím způsobem upraví.
3. Klepněte a přidržte kurzor nad oblastí zájmu.
4. Přetáhněte vybraný bod do jiného obrazového panelu, kde jej uvolněte. Uvolněte stisk klávesy CTRL.  
Zobrazí se část panoramatického zobrazení okolo vybraného bodu.  
Stejným postupem můžete z tohoto oříznutého obrazu vytvořit další oříznutý obraz.  
Doporučujeme zobrazit maximálně 10 oříznutých obrazových panelů současně.
5. K navigaci po obrazu použijte dostupné ovládací prvky z obrazového panelu.

#### Viz




- *Přepnutí režimu zobrazení u panoramatické kamery, stránka 24*
- *Uspořádání a změna velikosti obrazových panelů, stránka 26*
- *Režimy zobrazení u panoramatické kamery, stránka 13*

## 6.4 Přepnutí režimu zobrazení u panoramatické kamery

Panoramatická kamera musí být nakonfigurována v logickém stromě pro tohoto uživatele.

Můžete přepnout režim zobrazení u panoramatické kamery zobrazené na obrazovém panelu.

K dispozici jsou následující režimy:

-  **Kruhové zobrazení**
-  **Panoramatické zobrazení** (výchozí zobrazení)
-  **Oříznuté zobrazení**

#### Postup přepnutí:

- ▶ V záhlaví obrazového panelu panoramatické kamery klepněte na ikonu **Switch panoramic mode** a vyberte požadovanou položku.

Pokud obrazový panel pro tuto kameru zavřete a znovu otevřete, zobrazí se režim

#### **Panoramatické zobrazení.**

#### Viz

- *Zobrazení panoramatické kamery, stránka 23*
- *Režimy zobrazení u panoramatické kamery, stránka 13*
- *obrazový panel, stránka 68*

## 6.5 Zobrazení duální termo/optické kamery

V aplikaci Operator Client můžete zobrazit termální a optický režim duální kamery buď samostatně, nebo současně.



**Chcete-li zobrazit příslušný režim zobrazení příslušné kamery:**

- ▶ Přetáhněte kameru na obrazový panel  
nebo  
vyberte obrazový panel a v okně **Logický strom** dvakrát klepněte na požadovanou kameru.  
V obrazovém panelu se zobrazí obraz ze zvolené kamery.  
Režim zobrazení se zobrazí v záhlaví obrazového panelu:

-  **Optická**
-  **Tepelná**

**Chcete-li přepnout režim zobrazení kamery:**

- ▶ V záhlaví Obrazového panelu, na němž je zobrazena kamera, vyberte požadovaný režim zobrazení.

**Chcete-li současně zobrazit termální a optický režim kamery:**

1. Vyberte Obrazový panel, na němž je zobrazena kamera.
2. Stiskněte klávesu CTRL a přetáhněte obraz z kamery do jiného Obrazového panelu.  
Druhý režim zobrazení kamery se zobrazí v novém Obrazovém panelu.

## 6.6

### Změna počtu řádků obrazových panelů


Hlavní okno

Počet řádků obrazových panelů v obrazovém okně můžete změnit.

**Zobrazení menšího počtu řádků panelu:**

- ▶ V nabídce **Nástroje** klepněte na možnost **Zobrazit méně řádků podokna obrazu**  
nebo


přesuňte posuvník **Změnit řádky podokna obrazu**  doleva  
nebo

klepněte na možnost   
nebo  
stiskněte klávesu F7.

**Chcete-li zobrazit více řádků obrazových panelů:**

- ▶ V nabídce **Nástroje** klepněte na možnost **Zobrazit více řádků podokna obrazu**  
nebo

přesuňte posuvník **Změnit řádky podokna obrazu**  doprava  
nebo

klepněte na tlačítko   
nebo  
stiskněte klávesu F8.

**Upozornění!**

Maximální počet řádků obrazových panelů zobrazených v obrazovém okně se nastavuje v aplikaci BVMS Configuration Client.

Po dosažení tohoto počtu přestanou být příkaz nabídky **Zobrazit více řádků podokna obrazu**

a tlačítko  k dispozici.

Pokud byl maximální počet řádků obrazových panelů nastaven na hodnotu 1, posuvník **Změnit**

**řádky podokna obrazu**  se nezobrazí.



**Upozornění!**

Toto omezení nemá vliv na aplikaci BVMS Export Player.

## 6.7 Uspořádání a změna velikosti obrazových panelů

Hlavní okno

**Uspořádání obrazových panelů:**

1. Přetáhněte položku z okna **Logický Strom** do obrazového panelu. Opakujte tento krok, dokud nebudou zobrazeny obrazy ze všech požadovaných kamer.  
Pokud je v cílovém Obrazovém panelu již zobrazen objekt, bude nahrazen.
2. Je-li to nutné, přetáhněte obraz z kamery z jednoho obrazového panelu do jiného.

**Změna velikosti obrazového panelu:**

1. Přesuňte kurzor na okraj nebo roh obrazového panelu. Kurzor se změní na obousměrnou šipku.  
Velikost můžete měnit vodorovně, svisle nebo v úhlopříčce.  
Výsledná velikost obrazového panelu je omezena velikostí mřížky u vybraného uspořádání obrazového panelu.  
Poměr obrazového panelu není omezen pouze na poměry 4 : 3 a 16 : 9.
2. Tažením změníte velikost obrazového panelu.

**Viz**

- *Obrazové okno, stránka 67*

## 6.8 Spuštění předkonfigurované sekvence kamer

Hlavní okno

V sekvenci kamer se postupně zobrazují obrazy z jednotlivých kamer patřících do určité skupiny. Přednastavené sekvence kamer se konfigurují v aplikaci Configuration Client a objevují se v okně Logický strom.

Sekvence je nakonfigurována pro použití více než jednoho obrazového panelu v nástroji Operator Client nebo na monitorové stěně. Pokud není k dispozici dostatečný počet obrazových panelů nebo monitorových stěn pro zobrazení celé sekvence, zobrazí se pouze ty obrazové panely, která se vejdou do obrazového okna. Zbývající panely se nezobrazí, zobrazí se však odpovídající zpráva.

Sekvence se nezobrazí za následujících podmínek:

- Ztráta videosignálu
- Ztráta spojení s kamerou
- Nemáte oprávnění k zobrazení obrazu z kamery.
- Kamera není nakonfigurována.

Navíc při zobrazování sekvencí na analogových monitorech pomocí dekodéru nelze zobrazit obrazy z kamer DiBos.



### Upozornění!

Po změně a aktivaci konfigurace sekvence kamer (přednastavená nebo automatická) obvykle pokračuje po opětovném spuštění aplikace Operator Client.

V následujících případech však sekvence nepokračuje:


Byl odebrán monitor, na kterém měla být sekvence podle konfigurace zobrazována.

Byl změněn režim monitoru (jednoduché/kvadrantové zobrazení), na němž má být sekvence podle konfigurace zobrazována.

Bylo změněno logické číslo monitoru, na němž má být sekvence podle konfigurace zobrazována.

### Spuštění a ovládání sekvence kamer:

1. Přetáhněte požadovanou sekvenci  z okna **Logický Strom** do obrazového panelu nebo monitorové stěny.

Při spuštění v obrazovém panelu je zobrazená sekvence označená symbolem .

2. Při spuštění v obrazovém panelu: Sekvenci ovládejte klepnutím na ikonu pro ovládání přehrávání na panelu nástrojů obrazového okna.

### Viz

- *obrazový panel, stránka 68*

## 6.9

### Spuštění automatické sekvence kamer

Hlavní okno

V sekvenci kamer se postupně zobrazují obrazy z jednotlivých kamer patřících do určité skupiny.

Pro tyto sekvence můžete v dialogovém okně **Možnosti** (nabídka **Další**, příkaz **Možnosti...**) nakonfigurovat časovou prodlevu.

Sekvence se nezobrazí za následujících podmínek:

- Ztráta videosignálu
- Ztráta spojení s kamerou
- Nemáte oprávnění k zobrazení obrazu z kamery.
- Kamera není nakonfigurovaná.

Navíc při zobrazování sekvencí na analogových monitorech pomocí dekodéru nelze zobrazit obrazy z kamer DiBos.



### Upozornění!

Po změně a aktivaci konfigurace sekvence kamer (přednastavená nebo automatická) obvykle pokračuje po opětovném spuštění aplikace Operator Client.

V následujících případech však sekvence nepokračuje:

Byl odebrán monitor, na kterém měla být sekvence podle konfigurace zobrazována.

Byl změněn režim monitoru (jednoduché/kvadrantové zobrazení), na němž má být sekvence podle konfigurace zobrazována.

Bylo změněno logické číslo monitoru, na němž má být sekvence podle konfigurace zobrazována.

### Spuštění sekvence kamer:


1. Vyberte Obrazový panel, v kterém chcete přehrávat sekvenci.

2. Klepněte pravým tlačítkem myši na složku v **Logický Strom** a klepněte na **Zobrazit jako sekvenci ve zvoleném Obrazovém panelu**.  
Ve zvoleném Obrazovém panelu se budou postupně zobrazovat obrazy z kamer ze zvolené



složky. Symbol  označuje, že je sekvence spuštěna.

#### Přerušení sekvence kamer:

- ▶ Na panelu nástrojů Obrazové okno klepněte na možnost .

Přehrávání sekvence se zastaví, což označuje ikona .

#### Skok na předchozí nebo další krok sekvence kamer:

- ▶ Na panelu nástrojů Obrazové okno klepněte na možnost  nebo .
- Sekvence přeskočí na předchozí nebo další krok.

#### Viz

- *Dialogové okno Možnosti, stránka 65*

## 6.10

### Použití režimu jednokanálového zvuku

Hlavní okno

Režim jednokanálového zvuku použijte, pokud chcete poslouchat pouze jeden zdroj zvuku přiřazený kameře. Nemůžete aktivovat zvuk pro další kameru.

#### Postup zapnutí a vypnutí režimu vícekanálového zvuku:

1. V nabídce **Další** klepněte na příkaz **Možnosti....**
2. Zaškrtněte políčko **Přehrávat zvuk pro zvolený Obrazový panel**.

#### Viz

- *Dialogové okno Možnosti, stránka 65*

## 6.11

### Použití režimu vícekanálového zvuku

Hlavní okno

Režim vícekanálového zvuku použijte, když chcete současně poslouchat různé zdroje zvuku. Různé zdroje zvuku přiřazené kameře můžete aktivovat v Obrazovém panelu jednotlivých kamer.

#### Postup zapnutí a vypnutí režimu vícekanálového zvuku:

1. V nabídce **Další** klepněte na příkaz **Možnosti....**
2. Zaškrtněte políčko **Přehrávat zvuk ve více kanálech**.

#### Viz


- *Dialogové okno Možnosti, stránka 65*

## 6.12

### Uložení jednoho obrazu

Hlavní okno

#### Postup uložení jednoho obrazu:

1. Vyberte Obrazový panel.
2. Klepněte na tlačítko .  
Zobrazí se dialogové okno pro uložení souboru s obrazem.
3. Zvolte požadovaný adresář, zadejte název souboru a vyberte požadovaný typ souboru. K dispozici jsou typy souboru JPG a BMP.

4. Klepněte na tlačítko **OK**.  
Obraz se uloží. Soubor obsahuje další informace o kameře.  
Pokud jste přihlášení k modulu Enterprise Management Server, zobrazí se název kamery s předponou tvořenou názvem modulu Management Server náležícího této kameře.


**Viz**

– *obrazový panel, stránka 68*

## 6.13 Tisk jednoho obrazu

Hlavní okno

**Postup tisku jednoho obrazu:**

1. Vyberte **Obrazový panel**.
2. Klepněte na tlačítko  .  
Zobrazí se dialogové okno pro výběr tiskárny.
3. Klepněte na tlačítko **OK**.  
Obraz se vytiskne. Tiskový výstup obsahuje doplňkové informace o kameře.  
Pokud jste přihlášení k modulu Enterprise Management Server, zobrazí se název kamery s předponou tvořenou názvem modulu Management Server náležícího této kameře.

**Viz**


– *obrazový panel, stránka 68*

## 6.14 Přepnutí do režimu zobrazení na celé obrazovce


Hlavní okno

V režimu zobrazení na celé obrazovce se skryje mnoho ovládacích prvků, například příkazy nabídek nebo okno Seznam Poplachů, pokud nebyl do režimu zobrazení na celé obrazovce přepnut poplachový monitor. Chcete-li mít přístup k těmto ovládacím prvkům, opusťte režim zobrazení na celé obrazovce.

**Zobrazení celého Obrazového okna v režimu zobrazení na celé obrazovce:**

- ▶ Na panelu nástrojů **Obrazové okno** klepněte na možnost  .  
Obrazové okno se zobrazí v režimu zobrazení na celé obrazovce.

**Opuštění režimu zobrazení na celé obrazovce:**

- ▶ Klikněte na tlačítko  .

**Maximalizace zvoleného Obrazového panelu:**

- ▶ Klepněte pravým tlačítkem myši na **obrazový panel** a poté na možnost **Maximalizovat**.  
Zvolený obrazový panel se zobrazí přes celé obrazové okno.



**Viz**

– *Obrazové okno, stránka 67*

## 6.15 Zobrazení nebo skrytí panelů Obrazového panelu

Hlavní okno

**Zobrazení/skrytí panelů nástrojů:**

- ▶ Klepnutím na možnost  zobrazíte panely nástrojů pro vybraný obrazový panel.
- ▶ Klepnutím na možnost  zobrazíte panely nástrojů pro vybraný obrazový panel.

**Viz**

– *Obrazové okno, stránka 67*

## 6.16 Povolení analýzy obsahu videa (VCA)

Hlavní okno

**Postup povolení:**

- ▶ Klepněte pravým tlačítkem myši v Obrazovém panelu, jemuž je přiřazena kamera, a klepněte na možnost **Aktivovat analýzu obsahu**.  
Zobrazíte tak překrytí VCA. Toto nastavení se zachová i po opětovném spuštění nebo přihlášení ke klientovi Operator Client i po zavření kamery a jejím opětovném zobrazení v Obrazovém panelu.

**Postup zakázání:**

- ▶ Klepněte pravým tlačítkem myši v Obrazovém panelu, jemuž je přiřazena kamera, a klepněte na možnost **Zrušit analýzu obsahu**.  
Překrytí VCA tak zavřete.

## 6.17 Pravidla zobrazení analýzy obsahu obrazu (VCA)

Hlavní okno


**Chcete-li zobrazit pravidla analýzy obsahu obrazu (VCA):**

- ▶ Klepněte pravým tlačítkem myši na obrazový panel, jemuž je přiřazena kamera, a klepněte na možnost **Zobrazit pravidla analýzy obsahu**.  
Zobrazíte tak pravidla VCA.  
Toto nastavení nepřetrvá po opětovném spuštění nebo přihlášení ke klientovi Operator Client nebo po zavření kamery a jejím opětovném zobrazení v Obrazovém panelu.

**Chcete-li skrýt pravidla VCA:**

- ▶ Klepněte pravým tlačítkem myši na Obrazový panel, jemuž je přiřazena kamera, a klepněte na možnost **Skrýt pravidla analýzy obsahu**.  
Pravidla VCA zmizí.

## 6.18 Spuštění okamžitého přehrání

Hlavní okno > 

V Obrazovém panelu můžete v Režimu živého obrazu sledovat nahrávky z kamery.


Je-li to nakonfigurováno, můžete změnit zdroj nahrávek.


Pro okamžité přehrávání se použijí aktuální nastavení digitálního přiblížení a zvolená část obrazu.

Počáteční čas (počet uplynulých sekund nebo doba přetáčení) pro okamžité přehrávání se nastavuje v dialogovém okně **Možnosti** (nabídka **Další**, příkaz **Možnosti...**).

**Spuštění okamžitého přehrání:**

1. Vyberte požadovaný Obrazový panel.


2. Klepněte na tlačítko  .  
Nahrávka se přehraje.
3. Přepněte na požadovaný zdroj nahrávky, pokud je k dispozici.  
**Poznámka:** Po přepnutí zdroje nahrávky se může doba přetáčení lišit od nakonfigurované hodnoty.


- ▶ Zobrazení živého obrazu obnovíte klepnutím na tlačítko  .

**Poznámka:** Okamžité přehrání je možné ve více než jednom obrazovém panelu, a dokonce lze provést vícenásobné okamžité přehrání obrazu ze stejné kamery.

Doba přetáčení pro okamžité přehrávání se konfiguruje na stránce v části *Karta Řízení, stránka 65*.

#### Postup spuštění/zastavení smyčky přehrávání:

- ▶ Klepněte na tlačítko  .

Doba trvání okamžitého přehrávání v obrazovém panelu pro živý obraz je doba přetáčení vzad plus doba přetáčení vpřed od chvíle, kdy klepnete na možnost  .

#### Viz

- *Karta Řízení, stránka 65*
- *obrazový panel, stránka 68*
- *Dialogové okno Možnosti, stránka 65*

## 6.19



### Použití zvukového režimu

Hlavní okno

Pokud je pro zvolenou kameru dostupný zvuk, můžete jej aktivovat.

Chcete-li současně poslouchat audiosignál z více kamer, aktivujte režim vícekanálového zvuku. Zvukový režim přepnete v dialogovém okně **Možnosti** (nabídka **Další**, příkaz **Možnosti...**).

#### Postup zapnutí/vypnutí zvuku:

1. Vyberte Obrazový panel.
2. Chcete-li vypnout zvuk, klepněte na tlačítko  , chcete-li zvuk zapnout, klepněte na tlačítko  .

#### Viz

- *obrazový panel, stránka 68*
- *Dialogové okno Možnosti, stránka 65*


## 6.20


### Připojení k nespravovanému stanovišti

Hlavní okno

K nespravovanému stanovišti je možné se připojit. Všechna dostupná zařízení všech síťových videozařízení tohoto stanoviště se poté zobrazí v logickém stromu. Po odhlášení nebo ukončení nástroje Operator Client je toto připojení okamžitě ukončeno.


#### Postup připojení:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na ikonu  .
2. Klepněte na tlačítko **Připojit k webu**.

Dokud se zařízení připojuje, zobrazuje se symbol  .


Po úspěšném navázání připojení se zobrazí .

Všechna dostupná zařízení tohoto stanoviště se zobrazí v logickém stromu.



Pokud se nelze připojit ke všem zařízením, která patří k tomuto stanovišti, zobrazí se . Později se můžete připojit ke zbývajícím zařízením, ke kterým aktuálně připojení nejste.

**Tip:** Chcete-li se připojit, můžete také poklepat na ikonu .

#### Postup připojení ke zbývajícím zařízením:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na ikonu .
2. Klepněte na ikonu **Opakovat pokus o připojení**.


#### Postup odpojení jednoho stanoviště:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na ikonu  nebo .
2. Klepněte na ikonu **Odpojit od webu**.

Vzhled ikony se změní na: 

Všechny obrazové panely se zařízeními, která patří k tomuto stanovišti, se automaticky zavřou.

#### Postup odpojení všech stanovišť:

- ▶ Klepněte na ikonu .  
Budou odpojena všechna stanoviště. Částečně připojená stanoviště se neodpojí.  
Všechny obrazové panely se zařízeními náležícími k tomuto stanovišti se automaticky zavřou.

#### Viz

- *Unmanaged site, stránka 12*



## 7 Používání map a kamer PTZ



### Upozornění!

V tomto dokumentu jsou popsány některé funkce, které nejsou u systému BVMS Viewer k dispozici.

Tato kapitola poskytuje informace o použití oken **Mapa** a **Ovládání PTZ**.

Mapu můžete zobrazit v požadovaném poměru a s požadovaným koeficientem zvětšení. Na první pohled tak uvidíte všechna zařízení a jejich umístění.

Můžete aktivovat funkci, která automaticky zobrazí mapu kamery ve zvoleném obrazovém panelu. Tato mapa je zobrazena v okně **Mapa** monitoru **Ovládání**.

Některé funkce popsané v této kapitole mohou být pro vaši standardní skupinu uživatelů, vaši skupinu uživatelů Enterprise User Group nebo váš účet Enterprise Account deaktivovány.

### 7.1 Ovládání kamer PTZ



Hlavní okno > karta

Nastavit přiblížení nebo oddálení a ovládat kamery můžete v okně **Ovládání PTZ** nebo v **Obrazovém panelu**.

Funkce digitální přiblížení není dostupná pro kamery s kopulovým krytem a otočné/nakláněcí kamery.



### Upozornění!

Při ovládání kamery MIC 500 PTZ je zaměřeno zaostření na blízko a zaostření do dálky. Tuto vlastnost můžete změnit přímo na daném zařízení.

#### Ovládání kamer a nastavení přiblížení nebo oddálení v okně Ovládání PTZ:

1. Vyberte požadovaný **Obrazový panel**.
2. K ovládání kamery použijte různé ovládací prvky v okně **Ovládání PTZ**.

#### Přechod na přednastavenou polohu kamery PTZ na mapě:

1. Zobrazte mapu obsahující aktivní bod kamery PTZ v obrazovém panelu.
2. Klepněte pravým tlačítkem myši na kameru PTZ umístěnou na mapě, přesuňte ukazatel myši na položku **Polohy PTZ** a poté klepněte na příkaz požadované přednastavené polohy. Zaostření kamery se přesune na vybranou přednastavenou polohu.

#### Postup zablokování ovládání kamery PTZ na mapě:

1. Zobrazte mapu obsahující aktivní bod kamery PTZ v obrazovém panelu.
2. Klepněte pravým tlačítkem myši na kameru PTZ umístěnou na mapě a klepněte na tlačítko **Zablokovat**.  
Ovládání PTZ této kamery je zablokováno pro další uživatele.
3. Postup odblokování: Klepněte pravým tlačítkem myši na zablokovanou kameru PTZ a klepněte na tlačítko **Odblokovat**.

#### Viz

– *Okno Ovládání PTZ, stránka 69*


### 7.2 Použití ovládání kamery v okně

Hlavní okno


Po přiřazení kamery PTZ k obrazovému panelu můžete použít funkce pro ovládání kamery přímo v tomto obrazovém panelu.

**Použití funkce otáčení a naklánění:**

1. Přesuňte kurzor na obrazový panel, v němž se zobrazuje obraz z kamery PTZ.

Tvar kurzoru se změní na .

2. Stiskněte a podržte tlačítko myši.

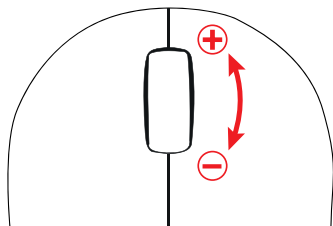
Tvar kurzoru se změní na .

Pokud chcete obraz natočit nebo naklonit pomalu, mírně přesuňte ukazatel myši v požadovaném směru.

Pokud chcete obraz natočit nebo naklonit rychleji, přesuňte ukazatel myši do větší vzdálenosti.

**Použití funkce optického přiblížení/oddálení:**

- Otočením kolečka myši dopředu obraz přiblížíte.
- Otáčením kolečka myši dozadu obraz oddálíte.



**Viz**

- *obrazový panel, stránka 68*

## 8 Použití oblíbených položek a záložek

Tato kapitola poskytuje informace pro použití Stromu Oblíbených Položek a Stromu Záložek.

### Strom oblíbených položek


Do zobrazení ve stromu oblíbených položek můžete přidat libovolnou položku z logického stromu, čímž vytvoříte vlastní podmnožinu logického stromu. Zobrazení můžete kdykoli otevřít a stejně tak v něm můžete kdykoli přidat či odstranit zařízení.

Při ukládání zobrazení ve stromu oblíbených položek uložíte následující nastavení:

- přiřazení kamer či jiných objektů k obrazovým panelům,
- uspořádání obrazových panelů,
- aktuální nastavení digitálního přiblížení,
- část snímku,
- zvolený tok (k dispozici pouze pro živý režim).

### Strom Záložek

Časový úsek živého obrazu nebo nahrávky můžete uložit na záložku. Pro záložku se ukládají počáteční a koncový čas, kamery přiřazené Obrazovému oknu v této době a celé uspořádání

Obrazových panelů. Je možné zvolit časový úsek 0 sekund. Záložky se ukládají v panelu . Odstranění záložky nemá vliv na odpovídající nahrávky. Nelze přidávat kamery na záložku ani je ze záložky odebírat. Pokud chcete záložku změnit, načtete ji, provedete změny a poté ji uložíte. V případě odstranění nahrávky nedojde k synchronizaci odpovídající záložky. Pokud je taková záložka načtena, zobrazí se černý Obrazový panel.

Pokud jste přihlášení k modulu Enterprise Management Server, zobrazí se název kamery s předponou tvořenou názvem modulu Management Server náležícího této kameře.

**Poznámka:** Při načítání záložky nepřidávejte na jednu záložku více než 4 kamery, abyste se vyhnuli potížím s výkonem.





### Upozornění!

V tomto dokumentu jsou popsány některé funkce, které nejsou u systému BVMS Viewer k dispozici.

### Viz

- *Okno Strom Oblíbených Položek, stránka 67*

## 8.1 Přidávání položek do Stromu Oblíbených Položek

Hlavní okno >  > karta   
nebo

Hlavní okno >  > karta 

Do stromu oblíbených položek můžete přidat libovolnou položku z okna Logický strom. To vám umožňuje určit vlastní podmnožinu Logického Stromu.



### Přidání položky:

- ▶ Klepněte pravým tlačítkem myši na položku a pak klepněte na příkaz **Přidat k Oblíbeným Položkám**.

**Viz**

- *Okno Logický Strom, stránka 66*
- *Okno Strom Oblíbených Položek, stránka 67*

**8.2****Vytváření a úpravy zobrazení**


Hlavní okno >  > karta   
nebo

Hlavní okno >  > karta 

Jakmile přiřadíte kamery, mapy a soubory HTML k obrazovým panelům, můžete tato přiřazení společně s uspořádáním obrazových panelů uložit do zobrazení ve stromu oblíbených položek.

**Postup vytvoření nového zobrazení:**

1. Uspořádejte kamery v obrazovém okně v režimu živého obrazu a v režimu přehrávání.
2. Je-li to požadováno, použijte digitální přiblížení a vyberte část obrazu.  
Je-li aktivováno zobrazení, je živý obraz z kamery zobrazen v režimu živého obrazu a nahraná videodata z kamery jsou zobrazena v režimu přehrávání.

3. Na panelu nástrojů Obrazové okno klepněte na možnost .

Bude přidáno nové zobrazení . Zadejte jméno nového pohledu.

**Omezení pro unmanaged sites:** Vytvoříte zobrazení kamer z maximálně 20 unmanaged sites.

**Postup aktivace zobrazení:**

- ▶ Poklepejte na zobrazení nebo klepněte pravým tlačítkem myši na zobrazení a kliknutím na tlačítko **Načíst zobrazení podokna obrazu**.  
V obrazovém okně se zobrazí přiřazení uložená v tomto zobrazení.

**Upozornění!**

Maximální počet řádků obrazových panelů zobrazených v obrazovém okně se nastavuje v aplikaci BVMS Configuration Client. Pokud se počet od posledního odhlášení z aplikace Operator Client změnil a počet řádků obrazových panelů v uloženém zobrazení přesáhne maximální hodnotu určenou parametrem systému, uložené zobrazení nebude možné zobrazit a zobrazí se varovná zpráva.

Zobrazení můžete zobrazit bez přebytečných řádků.

**Zobrazení pohledu pro stanoviště Unmanaged Site**

Při načítání zobrazení pro kamery ze stanoviště Unmanaged Site se v obrazovém okně zobrazí přiřazení uložená v tomto zobrazení a stanoviště Unmanaged Site se automaticky připojí. Trvá-li připojení více než 3 s, **Připojování** zobrazí se dialogové okno zobrazující průběh připojení.

- ▶ Chcete-li zrušit proces připojení, klikněte na tlačítko **Zrušit**.  
Žádné další unmanaged sites se nepřipojí a nenačtou se žádné další obrazy kamery. Unmanaged sites, které již byly připojeny, zůstanou připojeny, a obrazy z kamery, které již byly načteny, zůstanou otevřené.


Pokud jsou potíže s připojením, unmanaged sites, které se nepodařilo připojit, se zobrazují v dialogovém okně **Připojování**.

- ▶ Po dokončení procesu připojení klepněte na tlačítko **OK**.


Počet již připojených unmanaged sites a unmanaged sites přiřazených zobrazení oblíbených položek překročil maximální počet 20 připojených sítí, zobrazí se varovná zpráva.

- ▶ Klepnutím na možnost **Ne** přepsání zrušíte.  
Nebo  
klepněte na tlačítko **OK** pokračovat.  
Budete-li pokračovat, budou odpojeny nespravované servery, které jsou již připojeny, ale které nejsou přiřazeny k zobrazení oblíbených položek, a jsou připojeny pouze nespravované servery, které jsou přiřazeny k zobrazení oblíbených položek.

#### Postup úpravy zobrazení:

1. Poklepejte na zobrazení , které chcete upravit.
2. Proveďte požadované změny, např. přiřaďte kamery k obrazovým panelům.
3. Klepněte pravým tlačítkem myši na požadované zobrazení a pak klepněte na příkaz **Aktualizovat zobrazení podokna obrazu**.

#### Postup přejmenování zobrazení:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na požadované zobrazení  a pak klepněte na příkaz **Přejmenovat**.
2. Zadejte název zobrazení a stiskněte klávesu ENTER.


#### Postup odstranění zobrazení:

- ▶ Klepněte pravým tlačítkem myši na zobrazení a pak klepněte na možnost **Odebrat**. Zobrazení bude odebráno ze stromu oblíbených položek.

#### Viz


– *Okno Strom Oblíbených Položek, stránka 67*

## 8.3 Přidání záložky

Hlavní okno >  > Přiřadit požadované kamery k obrazovým panelům  
nebo

Hlavní okno >  > Přiřadit požadované kamery k obrazovým panelům

#### Přidání záložky:

1. Pomocí svislé linky vyberte časový úsek v okně Časová Osa.
2. Klikněte na tlačítko  na panelu nástrojů.  
Zobrazí se dialogové okno **Přidat záložku**.  
Pokud jste přihlášení k modulu Enterprise Management Server, zobrazí se název kamery s předponou tvořenou názvem modulu Management Server náležícího této kameře.
3. Zvolený časový úsek se zkopíruje do příslušných polí.
4. Proveďte potřebné změny.
5. Klepněte na tlačítko **OK**.

- ✓ Záložka se uloží do Stromu Záložek.

#### Dialogové okno Přidat záložku

##### Název

Upravte název záložky.

##### Počáteční čas

V seznamech zvolte datum a čas.

##### Koncový čas



V seznamech zvolte datum a čas.

##### Zdroje

Zobrazuje kamery, které patří k této záložce.

## 8.4

### Úprava záložky

Hlavní okno >  > karta   
nebo

Hlavní okno >  > karta 

#### Úprava záložky:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na záložku a poté na příkaz **Upravit záložku**.  
Zobrazí se dialogové okno **Upravit záložku**.
  2. Proved'te potřebné změny.
  3. Klepněte na tlačítko **OK**.
- ✓ Záložka se uloží do stromu záložek.

## 8.5

### Načtení záložky

Hlavní okno >  > karta   
nebo

Hlavní okno >  > karta 

#### Zobrazení záložky:

- ▶ Přetáhněte záložku do Obrazového okna. Celé rozvržení Obrazového okna uložené na záložce se zobrazí v okně Časová osa. Svislá linka se umístí na počáteční čas záložky.
- ✓ Dojde k přepsání předchozího Obrazového okna.



#### Upozornění!

Maximální počet řádků obrazových panelů zobrazených v obrazovém okně se nastavuje v aplikaci BVMS Configuration Client. Pokud se počet od posledního odhlášení z aplikace Operator Client změnil a počet řádků obrazových panelů v uložené záložce přesáhne maximální hodnotu určenou parametrem systému, uložené zobrazení nebude možné zobrazit a zobrazí se varovná zpráva.

Zobrazení můžete zobrazit bez přebytečných řádků.


#### Viz

- *Okno Záložky, stránka 67*

## 8.6 Exportování záložek

### Export záložek:




1. Klepněte na kartu .
2. Pravým tlačítkem myši klepněte na záložku.
3. Pokud chcete exportovat jednu záložku, klepněte na možnost **Exportovat záložku**. Zobrazí se dialogové okno **Exportovat záložku**.  
Nebo  
Chcete-li exportovat více záložek, klepněte na možnost **Exportovat více záložek**. Zobrazí se dialogové okno **Exportovat videodata**.
4. Proveďte příslušná nastavení.  
Budete-li chtít exportované soubory zašifrovat, zadejte heslo, které poté znovu potvrďte.
5. Klepněte na možnost **Export**.  
Provede se odhad velikosti exportovaných nahrávek. Překrývání nahrávek se odečtou. Pokud nebude k dispozici dostatek volného místa, zobrazí se chybová zpráva.  
Pravost exportu se ověřuje automaticky.  
Nahrávky budou exportovány na zvolené datové médium.
6. Pokud je možnost **Podrobnosti o ověření** k dispozici, klepnutím na ni zobrazíte dialogové okno **Výsledek ověření pravosti**. V případě, že nebyly nalezeny žádné problémy s ověřením, bude tlačítko **Podrobnosti o ověření** neaktivní.

### Viz

- *Okno Časová Osa, stránka 70*

### 8.6.1 Dialogové okno Exportovat záložku



Hlavní okno >  > pravým tlačítkem myši klepněte na záložku > příkaz **Exportovat záložku** > dialogové okno **Exportovat záložku**

Umožňuje exportovat videodata ze záložky v nativním formátu (BVMS Export Player), MP4 nebo MOV. Můžete změnit časový úsek pro export. Pro každou kameru se v cílové složce vytvoří podsložka. Podrobné informace o různých umístěních naleznete v oddílu *Export videodat, stránka 48*.

#### Název

V případě potřeby zadejte název exportovaného souboru nebo ponechte výchozí název.

#### Počáteční hodnota:

Toto políčko zaškrtněte, chcete-li nastavit počáteční čas pro export. V seznamech zvolte datum a čas.

#### Koncová hodnota:

Toto políčko zaškrtněte, chcete-li nastavit koncový čas pro export. V seznamech zvolte datum a čas.

#### Zahrnout Export Player

Při exportu videodat v nativním formátu můžete přidat aplikaci BVMS Export Player jako prohlížeč. Klepnutím určete, zda chcete zahrnout aplikaci BVMS Export Player.

#### MP4 (nejčastěji používaný formát pro ukládání videodat a zvuku)

Klepnutím vyberete formát MOV (kompatibilní například s přehrávačem QuickTime společnosti Apple).

**MP4 (nejčastěji používaný k ukládání videa a zvuku)**

Klepnutím vyberte formát MP4 (kompatibilní například s přehrávačem médií VLC nebo programem Windows Media Player).

**Zahrnout zvuk**

Klepnutím určete, zda chcete zahrnout zvuk.

**Šifrovat export**

Klepnutím vyberete šifrování pro tento export.

**Heslo**

Zadejte heslo při šifrovaný export. Toto heslo potvrďte v poli **Potvrďte heslo**.

**Export vzdálený**

Klepnutím na toto tlačítko povolíte vzdálený export. Můžete zvolit modul Management Server systému Enterprise System. Export se provede v tomto serveru Management Server. Požadované úložné médium musí být dostupné.

**Uzavřít disk**

Klepnutím na tuto možnost určíte, že po úspěšném zápisu na disk bude datové médium uzavřeno. Po uzavření již nebude možné na datové médium zapsat další data.


**Komentář:**

Zadejte komentář pro export.

**Viz**

– *Exportování záložek, stránka 39*

**8.6.2****Dialogové okno Exportovat více záložek**

Hlavní okno > karta  > pravým tlačítkem myši klepněte na záložku > příkaz **Exportovat více záložek** > dialogové okno **Exportovat videodata**

Umožňuje exportovat videodata z více záložek v nativním formátu (BVMS Export Player), MP4 nebo MOV. Tímto způsobem můžete exportovat různé časové úseky ze stejných nebo různých kamer v jednom procesu. Pro každou kameru se v cílové složce vytvoří podsložka. Podrobné informace o různých umístěních pro export najdete v oddílu *Export videodat, stránka 48*.

**Název**

V případě potřeby zadejte název exportovaného souboru nebo ponechte výchozí název.

**Zahrnout Export Player**

Při exportu videodat v nativním formátu můžete přidat aplikaci BVMS Export Player jako prohlížeč. Klepnutím určete, zda chcete zahrnout aplikaci BVMS Export Player.

**MP4 (nejčastěji používaný formát pro ukládání videodat a zvuku)**

Klepnutím vyberete formát MOV (kompatibilní například s přehrávačem QuickTime společnosti Apple).

**MP4 (nejčastěji používaný k ukládání videa a zvuku)**

Klepnutím vyberte formát MP4 (kompatibilní například s přehrávačem médií VLC nebo programem Windows Media Player).

**Zahrnout zvuk**

Klepnutím určete, zda chcete zahrnout zvuk.

**Šifrovat export**

Klepnutím vyberete šifrování pro tento export.

**Heslo**

Zadejte heslo při šifrovaný export. Toto heslo potvrďte v poli **Potvrďte heslo**.



**Pevný disk**

Po klepnutí na tuto možnost můžete vybrat složku pro export v oddílu pevného disku.

**CD/DVD/Blu-Ray**

V seznamu vyberte zapisovací zařízení pro export.

Pokud nechcete vypalovat další data na datové médium, aktivujte možnost **Uzavřít disk**.

**Záložky**

V seznamu vyberte záložky, které chcete exportovat.

**Uzavřít disk**

Klepnutím na tuto možnost určíte, že po úspěšném zápisu na disk bude datové médium uzavřeno. Po uzavření již nebude možné na datové médium zapsat další data.

**Komentář:**

Zadejte komentář pro export.

**Viz**

– *Exportování záložek, stránka 39*

## 9 Uspořádání nahraných videodat

Tato kapitola poskytuje informace pro správu nahrávek.

Některé z funkcí popsaných v této kapitole mohou být pro vaši skupinu uživatelů deaktivovány.



### Upozornění!

V tomto dokumentu jsou popsány některé funkce, které nejsou u systému BVMS Viewer k dispozici.

### 9.1 Volba časového pásma

Hlavní okno



### Upozornění!


Ve všech počítačích v systému musí být nastaven čas podle časového pásma, v němž se daný počítač nachází.

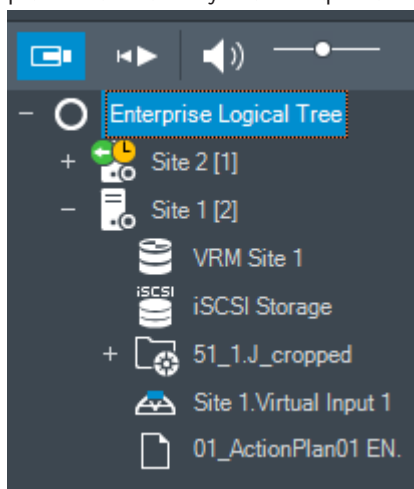
Modul Management Server nebo stanoviště unmanaged site a všechna připojená zařízení (včetně kodérů, dekodérů, počítačů se serverem VRM, zařízení DiBos a digitálních videorekordérů) musí být ve stejném časovém pásmu. Počítače s aplikací Operator Client (včetně sady Client SDK a Cameo SDK) a počítače s aplikací Configuration Client se mohou nacházet v jiném časovém pásmu než modul Management Server nebo stanoviště unmanaged site.

Pokud se aplikace Operator Client nachází v jiném časovém pásmu než jeden nebo více modulů Management Server či stanovišť unmanaged site, můžete vybrat jedno z následujících zobrazení času:

- Váš místní čas
- Čas UTC
- Časové pásmo počítače s modulem Management Server nebo stanoviště unmanaged site, ke kterému jste připojeni.

Na obrazových panelech, na nichž je zobrazena kamera (živý obraz nebo přehrávání), se vždy zobrazuje čas podle modulu Management Server nebo stanoviště unmanaged site.

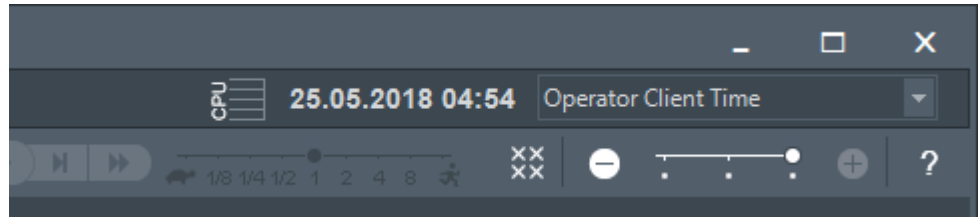
V logickém stromu se u ikony všech serverů a stanovišť unmanaged site, které nesdílí časové pásmo aktuálně vybrané v aplikaci Operator Client, zobrazuje symbol  :



Můžete vybrat časové pásmo serveru nebo stanoviště unmanaged site, které se bude zobrazovat v aplikaci Operator Client.

**Výběr časového pásma:**

1. V logickém stromu klepněte pravým tlačítkem myši na ikonu serveru.
2. V seznamu časových pásem vyberte požadovanou položku.
  - **Čas klienta Operator Client:** Operator Client
  - **UTC**
  - **UTC-x:** časové pásmo jednotlivých dostupných modulů Management Server  
Čas vycházející ze zvoleného časového pásma se zobrazuje v panelu nabídek:

**Viz**

- *Okno Logický Strom, stránka 66*

**9.2 Přehrávání nahraných videodat****Viz**

- *Okno Časová Osa, stránka 70*
- *Použití Časové Osy, stránka 43*

**9.3 Použití Časové Osy**

Konkrétní čas na časové ose můžete zpřístupnit pomocí svislé linky.

**Procházení Časové Osy:**

1. Klepněte na libovolné místo na časové ose.  
V obrazovém okně se zobrazí obrázky pro zvolený časový bod.
2. Pomocí kolečka myši můžete zobrazení přiblížit a oddálit.
3. Přetažením můžete okno s časovou osou přemístit doleva nebo doprava.

**Nebo:**

1. Zadejte požadované hodnoty do pole s datem a časem.

2. Klepněte na tlačítko .

Svislá linka se přesune na tento čas. V Obrazovém okně se zobrazí obrázky pro zadaný časový bod. Pro požadovanou možnost přehrávání použijte odpovídající ovládací prvek Časové Osy.

Pomocí svislé linky můžete zvolit časový úsek na Časové Ose. Tento výběr můžete využít pro další úlohy, jako je export videodat.

- ▶ Přetažením spodních ovládacích prvků svislé linky zvolte časový úsek nebo změňte již vybraný časový úsek.  
Přetažením horních ovládacích prvků přesuňte linku nebo vybraný časový úsek.

**Viz**

- *Okno Časová Osa, stránka 70*
- *Přehrávání nahraných videodat, stránka 43*

## 9.4 Změna rychlosti přehrávání

### Změna rychlosti přehrávání videodat vpřed nebo vzad:

- ▶ Chcete-li snížit rychlost přehrávání, přesuňte posuvník doleva. Pokud chcete rychlost přehrávání zvýšit, přesuňte posuvník doprava.

**Poznámka:** Pokud nastavíte rychlost přehrávání čtyřnásobnou nebo vyšší, nezobrazí se veškeré snímky.

### Viz

- *Okno Časová Osa, stránka 70*

## 9.5 Video s omezením nebo bez omezení

Hlavní okno >  > nabídka **Časová Osa**

Je možné omezit (nebo zrušit omezení) nahrávek kamer připojených k následujícím zařízením DIVAR:

- DIVAR AN 3000
- DIVAR AN 5000
- DIVAR hybrid
- DIVAR network

V případě omezení nemůže neoprávněný uživatel zobrazovat nahrávky z těchto kamer.

Zařízení DIVAR je možné připojit k systému BVMS místně v části  nebo jako stanoviště

unmanaged Site v části .


K omezení a zrušení omezení je potřeba odpovídající oprávnění.



### Upozornění!

Vypnutí omezení či ochrany pro vybraný časový úsek může vést k vypnutí omezení či ochrany celého souvislého omezeného/chráněného časového úseku této kamery, a to dokonce mimo vybraný časový úsek.

### Postup omezení:

1. Pomocí svislé linky zvolte časový úsek jedné či více kamer DIVAR na časové ose.
2. Klepněte pravým tlačítkem na tento časový úsek a klepněte na tlačítko **Omezit videodata...**  
Zobrazí se dialogové okno **Omezit video**.
3. Klepněte na možnost **Omezit**.  
Zobrazí se zpráva s podrobnými informacemi o časovém úseku, který byl omezen. Tento časový úsek je obvykle delší než zvolený časový úsek.  
Videodata jsou omezena. Na časové ose je omezené video označeno tmavě šedými úhlopříčnými proužky: 

### Poznámka:

Chcete-li odebrat omezení, vyberte omezené období na časové ose, klepněte na ně pravým tlačítkem myši a pak klepněte na příkaz **Zrušit omezení videodat...**

### Viz

- *Dialogové okno Omezit video, stránka 45*
- *Dialogové okno Zrušit omezení videa, stránka 45*

### 9.5.1 Dialogové okno Omezit video

Hlavní okno >  > nabídka **Časová Osa** > příkaz **Omezit videodata...** > dialogové okno **Omezit video**

**Počáteční hodnota:**

V poli je zobrazena hodnota odpovídající aktuální poloze svislé linky.

Pokud zrušíte zaškrtnutí, budou omezeny všechny nahrávky až do stanoveného koncového data.

**Koncová hodnota:**

V poli je zobrazena hodnota odpovídající aktuální poloze svislé linky.

Pokud zrušíte zaškrtnutí, budou omezeny všechny nahrávky od stanoveného počátečního data.




**Upozornění!**

Vypnutí omezení či ochrany pro vybraný časový úsek může vést k vypnutí omezení či ochrany celého souvislého omezeného/chráněného časového úseku této kamery, a to dokonce mimo vybraný časový úsek.

**Omezit**

Klepnutím na toto tlačítko omezíte zvolený časový úsek.

### 9.5.2 Dialogové okno Zrušit omezení videa

Hlavní okno >  > nabídka **Časová Osa** > příkaz **Zrušit omezení videodat...** > dialogové okno **Zrušit omezení videa**

**Počáteční hodnota:**

V poli je zobrazena hodnota odpovídající aktuální poloze svislé linky.

Pokud zrušíte zaškrtnutí, všechny nahrávky až do stanoveného koncového data nebudou omezeny.

**Koncová hodnota:**

V poli je zobrazena hodnota odpovídající aktuální poloze svislé linky.

Pokud zrušíte zaškrtnutí, všechny nahrávky od stanoveného počátečního data nebudou omezeny.



**Upozornění!**

Vypnutí omezení či ochrany pro vybraný časový úsek může vést k vypnutí omezení či ochrany celého souvislého omezeného/chráněného časového úseku této kamery, a to dokonce mimo vybraný časový úsek.

**Zrušit omezení**

Klepnutím na toto tlačítko zrušíte omezení zvoleného časového úseku.

**Viz**

– *Video s omezením nebo bez omezení, stránka 44*

## 9.6 Chráněné nebo nechráněné video

Hlavní okno >  > karta  


Obrazy ze zobrazovaných kamer můžete chránit proti přepsání a smazání.

**Upozornění!**

Data uložená v místním úložišti chránit nelze.

**Upozornění!**

Vypnutí omezení či ochrany pro vybraný časový úsek může vést k vypnutí omezení či ochrany celého souvislého omezeného/chráněného časového úseku této kamery, a to dokonce mimo vybraný časový úsek.

1. Pomocí svislé linky vyberte časový úsek v okně Časová osa.
2. Klepněte pravým tlačítkem myši na tento časový úsek a klepněte na možnost **Chránit videodata...**  
Otevře se dialogové okno **Chránit videodata**.  
Zvolený časový úsek se zkopíruje do polí **Začátek:** a **Konec:**.  
Hodnoty můžete podle potřeby změnit.
3. Klepněte na možnost **Chránit**.  
Videodata budou chráněna. Na časové ose je chráněné video označeno tmavě šedými úhlopříčnými proužky: 


**Poznámka:**

Chcete-li odebrat ochranu, vyberte chráněné období na Časové ose, klepněte na ně pravým tlačítkem myši a pak klepněte na příkaz **Zrušit ochranu videodat...**

**Viz**

– *Okno Časová Osa, stránka 70*

**9.6.1****Dialogové okno Chránit videodata**

Hlavní okno >  > nabídka **Časová Osa** > příkaz **Chránit videodata...** > dialogové okno **Chránit videodata**

Umožňuje chránit zvolená videodata.

**Počáteční hodnota:**

V poli je zobrazena hodnota odpovídající aktuální poloze svislé linky.

Zadejte časový bod pro spuštění ochrany.

Pokud zrušíte zaškrtnutí, budou chráněny všechny nahrávky až do stanoveného koncového data.

**Koncová hodnota:**

V poli je zobrazena hodnota odpovídající aktuální poloze svislé linky.


Zadejte časový bod, kdy se ukončí ochrana.

Pokud zrušíte zaškrtnutí, budou chráněny všechny nahrávky od stanoveného počátečního data.

**Chránit**

Kliknutím na toto tlačítko zajistíte ochranu zvoleného časového úseku.

**9.6.2****Dialogové okno Zrušit ochranu videodat**

Hlavní okno >  > nabídka **Časová Osa** > příkaz **Zrušit ochranu videodat...** > dialogové okno **Zrušit ochranu videodat**

Umožňuje chránit zvolená videodata.

**Počáteční hodnota:**

V poli je zobrazena hodnota odpovídající aktuální poloze svislé linky.

Zadejte časový bod pro spuštění ochrany.

Pokud zrušíte zaškrtnutí, všechny nahrávky až do stanoveného koncového data nebudou chráněny.

**Koncová hodnota:**

V poli je zobrazena hodnota odpovídající aktuální poloze svislé linky.

Zadejte časový bod, kdy se ukončí ochrana.

Pokud zrušíte zaškrtnutí, všechny nahrávky od stanoveného počátečního data nebudou chráněny.

**Zrušit ochranu**

Klepnutím na toto tlačítko zrušíte ochranu zvoleného časového úseku.

**9.7****Odstranění videodat**

Hlavní okno >  > karta  

Můžete odstranit videodata od začátku nahrávky až do polohy svislé linky.

Odstraní se videodata ze všech kamer dostupných na Časové Ose.

**Nahrávky ze zařízení VRM:** Chráněné nahrávky se neodstraní.

**Nahrávky ze zařízení NVR:** Pokud jsou k dispozici chráněné nahrávky, odstraňování se nespustí.

**Upozornění!**

Odstraněná videodata nelze obnovit.

**Upozornění!**

Data uložená v místním úložišti nelze odstranit.

**Odstranění videodat:**

1. Přesuňte svislou linku do požadované polohy na Časové ose.  
V nabídce **Časová Osa** klepněte na příkaz **Odstranit videodata...**  
Otevře se dialogové okno **Odstranit videodata**.
2. Proveďte příslušná nastavení.
3. Klepněte na tlačítko **Odstranit**.  
Potvrďte varovnou zprávu.  
Po dokončení mazání klepněte na tlačítko **Hotovo**.

**Dialogové okno Odstranit videodata**

Umožňuje odstranit videodata.

**Počáteční hodnota:**

V poli je zobrazena hodnota odpovídající aktuální poloze svislé linky.

Zadejte časový bod pro zahájení odstraňování.

Pokud zrušíte zaškrtnutí, budou odstraněny všechny nahrávky až do stanoveného koncového data.

**Koncová hodnota:**

V poli je zobrazena hodnota odpovídající aktuální poloze svislé linky.

Zadejte časový bod, kdy se ukončí odstraňování.

Pokud zrušíte zaškrtnutí, budou odstraněny všechny nahrávky od stanoveného počátečního data.

### Odstranit

Klepnutím na toto tlačítko odstraníte zvolený časový úsek.

### Viz

– *Okno Časová Osa, stránka 70*

## 9.8 Export videodat



### Upozornění!

Data uložená v místním úložišti nelze exportovat.

Video a audio data můžete exportovat v nativním formátu (BVMS Export Player), ve formátu MP4 nebo ve formátu MOV.

Pro každou exportovanou kameru se v cílové složce vytvoří podsložka. Data lze exportovat do těchto umístění:

- místní disk
- disk CD/DVD nebo Blu-Ray
- síťový disk
- USB disk

**Poznámka:** Použijte rychlý USB disk, abyste se vyhnuli selháním.

V systému Enterprise System: Volbou vzdáleného serveru Management Server můžete nastavit, aby se export provedl tam. Exportovat lze pouze nahrávky kamer, které jsou spravovány zvoleným serverem Management Server.

Na pracovní stanici nemůže být spuštěno více exportů současně.

**Poznámka:** Potřebujete oprávnění pro každou kameru, pro niž chcete provést export.



### Upozornění!

Vzdálený export je možný pouze na jednotku USB, disk CD, DVD nebo Blu-Ray.

### Export v nativním formátu

Tabulka popisuje rozdíly mezi nešifrovaným a šifrovaným exportem videodat v nativním formátu.

Kritéria	Nešifrovaný export	Šifrovaný export
Chráněno heslem	Ne	Ano
Přípona souboru	<i>.info</i>	<i>.encr</i>
Uživatel zrušil proces exportu	Všechna videodata aktuálního exportu budou odstraněna.	Všechna videodata aktuálního exportu budou odstraněna.
Export se nezdařil	Pokud je exportováno více kamer, uloží se všechny úspěšné exporty. Neúspěšný export bude odstraněn.	Všechna videodata aktuálního exportu budou odstraněna.



### Export na více disků

Šifrovaný export a export do jednoho souboru ZIP nelze provádět na více disků CD/DVD/Blu-Ray. Uložení šifrovaného exportu na disk CD/DVD/Blu-Ray bude možné, pouze pokud je kapacita jednoho disku CD/DVD/Blu-Ray dostačující pro celý export.

Záznamy určené pro export na disky CD/DVD/Blu-Ray se nejprve zapíší na místní pevný disk a poté na jeden nebo více disků umožňujících záznam.

Exportování nešifrovaných souborů na více disků je podporováno pouze v nativním formátu.

Export ve formátu MP4 nebo MOV je možný pouze pokud se soubor vejde na jeden disk.

První vložený disk určuje typ všech následujících médií.

Pokud jste záznam exportovali na několik disků CD/DVD/Blu-Ray a potřebujete zobrazit všechny exportované kamery ze všech exportovaných časových období, zkopírujte obsah všech disků na pevný disk. Všechna varování na případné přepsání dat můžete ignorovat.

Podle potřeby si můžete prohlédnout záznamy exportované na jeden disk ze skupiny disků vytvořených během exportu.

Pokud export videodat na disk CD/DVD/Blu-Ray neproběhl úspěšně, nebo uživatel export přerušil, již exportovaná videodata z daného exportu budou zachována.

Pokud je v aplikaci Configuration Client zapnuto ověření pravosti, každý export je automaticky kontrolován.

### Exportování panoramatické kamery

Při exportu nahrávek z panoramatické kamery se vždy exportuje úplný kruhový obraz. Pokud exportujete více oříznutých obrazových panelů ze stejné panoramatické kamery, úplný kruhový obraz kamery se exportuje pouze jednou. Stejně pravidlo platí i pro export z jiných než panoramatických kamer.

### Viz



- *Dialogové okno Exportovat záložku, stránka 39*
- *Dialogové okno Exportovat více záložek, stránka 40*
- *Dialogové okno Exportovat videodata, stránka 50*
- *Okno Časová Osa, stránka 70*

## 9.8.1

### Export časového úseku

#### Export dat z určitého časového období:



1. Klepněte na kartu .
2. Pomocí svislé linky vyberte časový úsek v okně Časová osa.
3. Klepněte na tlačítko .
 

Otevře se dialogové okno **Exportovat videodata**.  
Zvolený časový úsek se zkopíruje do polí **Začátek:** a **Konec:**.
4. Proveďte příslušná nastavení.  
Budete-li chtít exportované soubory zašifrovat, zadejte heslo, které poté znovu potvrďte.
5. Klepněte na tlačítko **Export**.  
Provede se odhad velikosti exportovaných nahrávek. Překrývání nahrávek se odečtou.  
Pokud nebude k dispozici dostatek volného místa, zobrazí se chybová zpráva.  
Pravost exportu se ověřuje automaticky.  
Soubory budou exportovány na zvolené datové médium.
6. Pokud je možnost **Podrobnosti o ověření** k dispozici, klepnutím na ni zobrazíte dialogové okno **Výsledek ověření pravosti**.

## 9.8.2 Export jedné vyhledané položky

### Export jedné vyhledané položky:

1. Proveďte vyhledávání videodat.



2. Klepněte na kartu



3. Nebo klepněte na

4. Klepněte na položku v seznamu výsledků vyhledávání.



5. Klepněte na tlačítko

Otevře se dialogové okno **Exportovat videodata**.

6. Proveďte příslušná nastavení.

Budete-li chtít exportované soubory zašifrovat, zadejte heslo, které poté znovu potvrďte.

7. Klepněte na tlačítko **Export**.

Pravost exportu se ověřuje automaticky.

Záznam se exportuje na vybrané datové médium.

8. Pokud je možnost **Podrobnosti o ověření** k dispozici, klepnutím na ni zobrazíte dialogové okno **Výsledek ověření pravosti**.

## 9.8.3 Export do jednoho souboru

nebo

Videozáznamy můžete exportovat do jednoho souboru ZIP.

### Export do jednoho souboru:

1. Zadejte požadovaný počáteční a koncový čas.

2. Klepnutím zvolte možnost **Exportovat jako jeden soubor ZIP**.

3. Proveďte příslušná nastavení.

Budete-li chtít exportované soubory zašifrovat, zadejte heslo, které poté znovu potvrďte.

4. Klepněte na tlačítko **Export**.

Provede se odhad velikosti exportovaných nahrávek. Pokud nebude k dispozici dostatek volného místa, zobrazí se chybová zpráva.

Pravost exportu se ověřuje automaticky.

Nahrávky se exportují a exportovaná data budou vložena do jednoho souboru ZIP.

5. Pokud je možnost **Podrobnosti o ověření** k dispozici, klepnutím na ni zobrazíte dialogové okno **Výsledek ověření pravosti**.



### Upozornění!

Exportovaný soubor ZIP nelze načíst aplikací Operator Client.

### Viz

– *Dialogové okno Exportovat videodata, stránka 50*

## 9.8.4 Dialogové okno Exportovat videodata

nebo

### Název

V případě potřeby zadejte název exportovaného souboru nebo ponechte výchozí název.

### Počáteční hodnota:

Toto políčko zaškrtněte, chcete-li nastavit počáteční čas pro export. V seznamech zvolte datum a čas.

**Koncová hodnota:**

Toto políčko zaškrtněte, chcete-li nastavit koncový čas pro export. V seznamech zvolte datum a čas.

**Zahrnout Export Player**

Při exportu videodat v nativním formátu můžete přidat aplikaci BVMS Export Player jako prohlížeč. Klepnutím určete, zda chcete zahrnout aplikaci BVMS Export Player.

**Šifrovat export**

Klepnutím vyberete šifrování pro tento export.

**Heslo**

Zadejte heslo při šifrovaný export. Toto heslo potvrďte v poli **Potvrďte heslo**.

**MP4 (nejčastěji používaný formát pro ukládání videodat a zvuku)**

Klepnutím vyberete formát MOV (kompatibilní například s přehrávačem QuickTime společnosti Apple).

**MP4 (nejčastěji používaný k ukládání videa a zvuku)**

Klepnutím vyberte formát MP4 (kompatibilní například s přehrávačem médií VLC nebo programem Windows Media Player).

**Zahrnout zvuk**

Klepnutím určete, zda chcete zahrnout zvuk.

**Exportovat jako jeden soubor ZIP**

Vyberte možnost uložení exportovaných souborů do jednoho souboru ZIP. Formát souboru ZIP slouží k uložení všech exportovaných souborů do jednoho souboru. Komprese dat není k dispozici.

V rámci oddílu FAT32 může mít soubor ZIP velikost maximálně 4 GB.

**Export vzdálený**

Klepnutím na toto tlačítko povolíte vzdálený export. Můžete zvolit modul Management Server systému Enterprise System. Export se provede v tomto serveru Management Server. Požadované úložné médium musí být dostupné.

**Uzavřít disk**

Klepnutím na tuto možnost určíte, že po úspěšném zápisu na disk bude datové médium uzavřeno. Po uzavření již nebude možné na datové médium zapsat další data.

**Komentář:**

Zadejte komentář pro export.

**Storno**

Klepnutím na toto tlačítko uložíte nastavení dialogového okna do příštího spuštění aplikace Operator Client.

**Viz**

- *Export videodat, stránka 48*
- *Export do jednoho souboru, stránka 50*

**9.8.5****Dialogové okno Export**

nebo

nebo

nebo

Umožňuje prohlížet informace o provedeném exportu a zobrazit výsledky ověření pravosti, které je automaticky provedeno u každého exportu.

**Podrobnosti o ověření**

Klepnutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno **Výsledek ověření pravosti**. Toto tlačítko je k dispozici pouze v případě potíží s ověřením.

**Viz**

- *Export videodat, stránka 48*
- *Export do jednoho souboru, stránka 50*

**9.9****Načtení exportovaného videa****Upozornění!**

Exportovaný soubor ZIP nelze načíst aplikací Operator Client.

**Formáty exportu**

- Blokové exporty (informace) vytvořené pomocí nástroje VRM eXport Wizard
- Nešifrované soubory s exportem (\*.info) vytvořené pomocí aplikace BVMS Operator Client
- Šifrované soubory s exportem (\*.encr) vytvořené pomocí aplikace BVMS Operator Client
- Export souborů (\*.mp4) vytvořený v BVC

**Další informace**

Exporty videí vytvořené pomocí nástroje VRM eXport Wizard se zobrazují jako soubory *info*. Pomocí nástroje VRM eXport Wizard lze exportovat velký objem dat.

Nástroj VRM eXport Wizard je součástí souboru ZIP s vydáním systému BVMS (nachází se ve složce Bonus).

Další informace naleznete v příručce k nástroji VRM eXport Wizard.

**Viz**

- *Okno Exporty, stránka 69*
- *Okno Časová Osa, stránka 70*

**9.10****Povolení analýzy obsahu videa (VCA)**

Hlavní okno

**Postup povolení:**

- ▶ Klepněte pravým tlačítkem myši v Obrazovém panelu, jemuž je přiřazena kamera, a klepněte na možnost **Aktivovat analýzu obsahu**.  
Zobrazíte tak překrytí VCA. Toto nastavení se zachová i po opětovném spuštění nebo přihlášení ke klientovi Operator Client i po zavření kamery a jejím opětovném zobrazení v Obrazovém panelu.

**Postup zakázání:**



- ▶ Klepněte pravým tlačítkem myši v Obrazovém panelu, jemuž je přiřazena kamera, a klepněte na možnost **Zrušit analýzu obsahu**.  
Překrytí VCA tak zavřete.

**9.11****Provedení vyhledávání Forensic Search**

Hlavní okno >  > Vyberte obrazový panel > 

Forensic Search umožňuje vyhledávat konkrétní vlastnosti ve videu vybraného panelu obrazu. Forensic Search založené na IVA je k dispozici pouze pro záznamy VRM, místního úložiště a Bosch Video Client.

### Provádění Forensic Search:

1. Vyberte obrazový panel, v němž chcete hledat pohyb.
2. Pomocí svislé linky vyberte časový úsek v okně Časová osa.
3. Vyberte kartu .  
Zobrazí se okno **Zahrnout zvuk**.
4. V seznamu **Typ** vyberte příslušnou položku.
5. Nakonfigurujte své Forensic Search.
6. Klepnutím na možnost **Vyhledávání** zahájíte Forensic Search.
7. Chcete-li vyhledat odpovídající položky, vyberte kartu .
8. Chcete-li přehrát odpovídající video, poklepejte na příslušnou položku.  
Zobrazí se odpovídající video.

### Konfigurace Motion+:

1. Přetažením oblasti vyberte buňky, ve kterých chcete zkontrolovat pohyb.  
Vybraná oblast se zobrazí průhledně žlutě.
2. Chcete-li vybranou oblast vymazat, klepněte pravým tlačítkem na vybranou oblast a poté klepněte na možnost **Vymazat vše**.

### Okno Forensic Search

Umožňuje vyhledat videodata pomocí zvoleného typu Forensic Search, například Motion+. Pohyb můžete vyhledávat pouze ve vybraném obrazovém panelu.

### Předvolby

Vyberte položku pro načtení dříve uložených nastavení Forensic Search.

**Poznámka:** Nejnovější nakonfigurovaná nastavení Forensic Search se vždy automaticky ukládají. Pokud vyberete položku **<aktuální konfigurace>**, načtou se nastavení Forensic Search, která byla aktivní během vybraného časového rozsahu.

### Uložit

Klepnutím uložíte svá nakonfigurovaná přednastavení Forensic Search. Můžete zadat název popisující nastavení.

### Typ

Vyberte požadovaný typ analýzy, například:

- Inteligentní analýza Intelligent Video Analytics
- Průběh inteligentní analýzy Intelligent Video Analytics
- Motion+

**Poznámka:** Pokud zvolíte některý z těchto algoritmů, můžete přímo nastavit odpovídající parametry.

### Úlohy

Nakonfigurujte své Forensic Search. Další informace naleznete v nápovědě k dané verzi algoritmu Intelligent Video Analytics.

### Prohlídka metadat

Podívejte se na vlastnosti vybraných objektů v obrazovém panelu a pomocí těchto vlastností zpřesněte kritéria pro Forensic Search, abyste získali lepší výsledky.

### Vyhledávání

Klepnutím spustíte forenzní vyhledávání Forensic Search.

Podrobné informace o analýze videa naleznete v dokumentaci k analýze videoobsahu VCA.

**Viz**

- *Okno Časová Osa, stránka 70*

**9.12****Okno s výsledky vyhledávání Forensic Search**





Hlavní okno >  > karta 

Zobrazuje položky pro videodata obsahující pohyb, která pocházejí z kamery, jejíž obraz je zobrazen ve zvoleném Obrazovém panelu. Tyto položky můžete vybrat pro přehrávání, nastavení ochrany, provedení kontroly pravosti, archivaci nebo export. Zobrazuje nahrávky, které odpovídají kritériím vyhledávání.

**Viz**

- *Provedení vyhledávání Forensic Search, stránka 52*
- *Export videodat, stránka 48*

**9.13****Hledání textových dat**

Hlavní okno >  >  >  > klepněte na možnost  > dialogové okno **Vyberte server** (podle potřeby) > dialogové okno **Hledání textových dat**

Obsluha může prohledávat textová data za účelem nalezení odpovídající nahrávky. Textová data musí být uložena v Deníku.

Textová data jsou zasílána systémy, jako jsou čtecí zařízení karet ve vstupních halách, bankomaty, virtuální vstupy, zařízení LPR a zařízení Person Identification. Textová data obsahují textové údaje o transakci, jako jsou čísla účtů, směrové kódy banky, jména osob nebo země registračních značek.

Textová data zařízení jsou nahrávána společně s příslušnými videodaty.

**Omezení**

Než bude možné vyhledávat nahrávky podle textových dat, musí být nakonfigurováno ukládání těchto dat do Deníku.

Kodér, u něhož konfiguruje funkci zaznamenávání textových dat, musí obsahovat firmware verze 5.92 a novější.

Pro jednu kameru lze synchronně zaznamenávat textová data až z 32 různých zařízení.

Ke každé události může kodér uložit maximálně 3 000 bajtů textových dat.

Pokud se vyskytnou problémy při vyhledávání v Deníku, zobrazení dalších dat nebo exportu výsledků vyhledávání v Deníku do souboru ve formátu CSV, může to být způsobeno tím, že další textová data obsahují netisknutelné znaky, například x00 až x1F.

**Dialogové okno Vyhledávání textových dat**

V nahrávkách můžete vyhledávat textová data. Vyhledávání lze upřesnit přidáním konkrétních textových dat s konkrétními hodnotami.

Záznamy v polích **Datum a čas**, poli **Název datového pole** a poli **Porovnávací hodnota** se zachovávají i po dalším spuštění nebo opětovném přihlášení klienta Operator Client.

**Zdroje**

Klepnutím zvolte v seznamu požadovanou kameru, jejíž nahrávky mají být prohledány.

**Datum a čas**

Zadáním data a času určete časový úsek, který chcete prohledat.

**Podmínky hledání**


Přidáním kritérií upřesněte vyhledávání.

## 9.14 Připojení k nespravovanému stanovišti

Hlavní okno

K nespravovanému stanovišti je možné se připojit. Všechna dostupná zařízení všech síťových videozařízení tohoto stanoviště se poté zobrazí v logickém stromu. Po odhlášení nebo ukončení nástroje Operator Client je toto připojení okamžitě ukončeno.


### Postup připojení:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na ikonu  .
2. Klepněte na tlačítko **Připojit k webu**.

Dokud se zařízení připojuje, zobrazuje se symbol .


Po úspěšném navázání připojení se zobrazí .

Všechna dostupná zařízení tohoto stanoviště se zobrazí v logickém stromu.



Pokud se nelze připojit ke všem zařízením, která patří k tomuto stanovišti, zobrazí se . Později se můžete připojit ke zbývajícím zařízením, ke kterým aktuálně připojeni nejste.


**Tip:** Chcete-li se připojit, můžete také poklepat na ikonu .

### Postup připojení ke zbývajícím zařízením:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na ikonu .
2. Klepněte na ikonu **Opakovat pokus o připojení**.


### Postup odpojení jednoho stanoviště:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na ikonu  nebo .
2. Klepněte na ikonu **Odpojit od webu**.

Vzhled ikony se změní na: .

Všechny obrazové panely se zařízeními, která patří k tomuto stanovišti, se automaticky zavřou.

### Postup odpojení všech stanovišť:

- ▶ Klepněte na ikonu  .  
Budou odpojena všechna stanoviště. Částečně připojená stanoviště se neodpojí. Všechny obrazové panely se zařízeními náležícími k tomuto stanovišti se automaticky zavřou.

### Viz

- *Unmanaged site, stránka 12*

## 10 Uživatelské rozhraní



### Upozornění!

V tomto dokumentu jsou popsány některé funkce, které nejsou u systému BVMS Viewer k dispozici.

### Viz

- režim Živého Obrazu, stránka 56
- Režim Přehrávání, stránka 57

### 10.1 režim Živého Obrazu

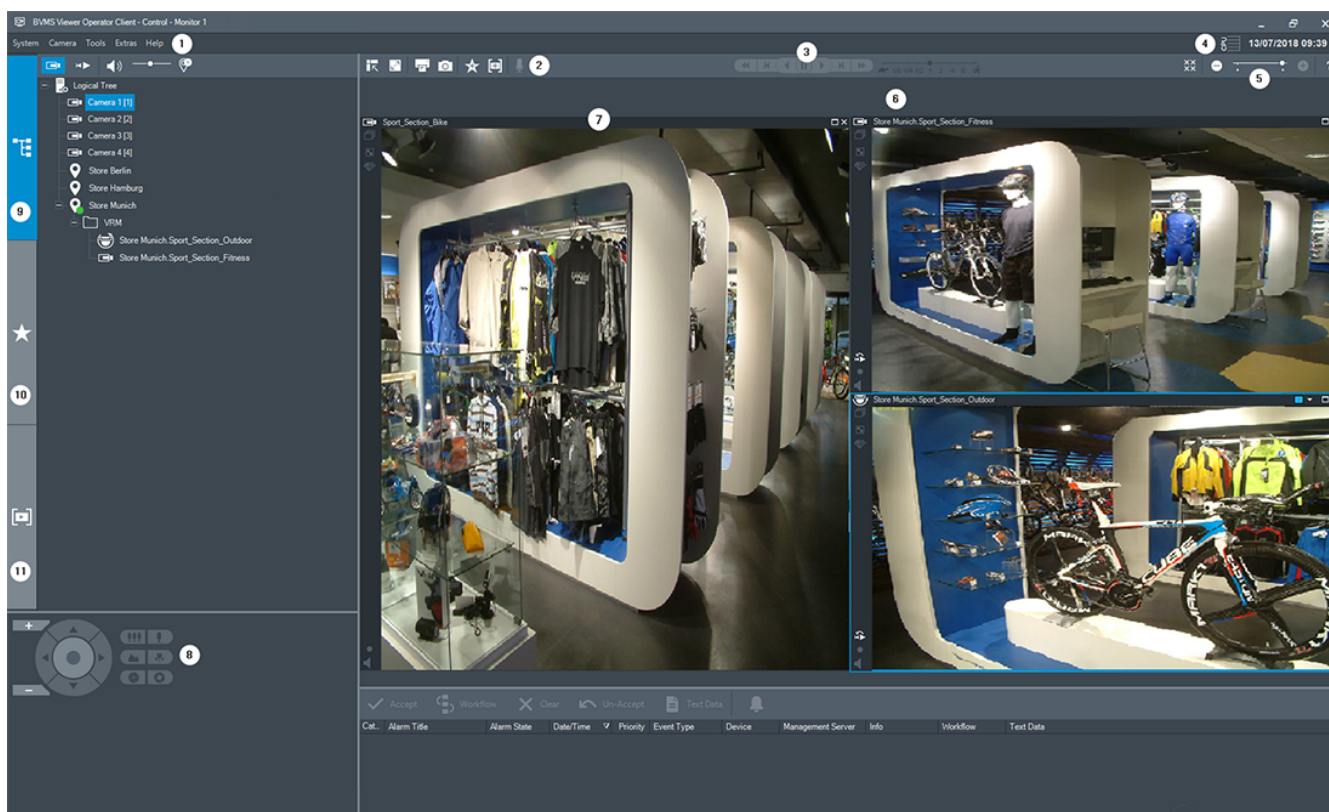


Hlavní okno >

Režim Živého Obrazu automaticky zpřístupníte při každém přihlášení.

Umožňuje podle potřeby přesouvat a skrývat všechny ovládací prvky nebo měnit jejich velikost.

Kliknutím pravým tlačítkem myši můžete zobrazit místní nabídku.



1	Panel nabídek
2	Panel nástrojů
3	Ovládání okamžitého přehrávání
4	Ukazatel využití
5	Ovládání Obrazových panelů
6	Obrazové okno



7	Obrazové panely
8	Okno Ovládání PTZ
9	Okno Logický strom
10	Okno Strom oblíbených položek
11	Okno Záložky

**Viz**

- Příkazy nabídek, stránka 63
- Okno Logický Strom, stránka 66
- Okno Strom Oblíbených Položek, stránka 67
- Okno Ovládání PTZ, stránka 69
- Obrazové okno, stránka 67
- obrazový panel, stránka 68

## 10.2 Režim Přehrávání

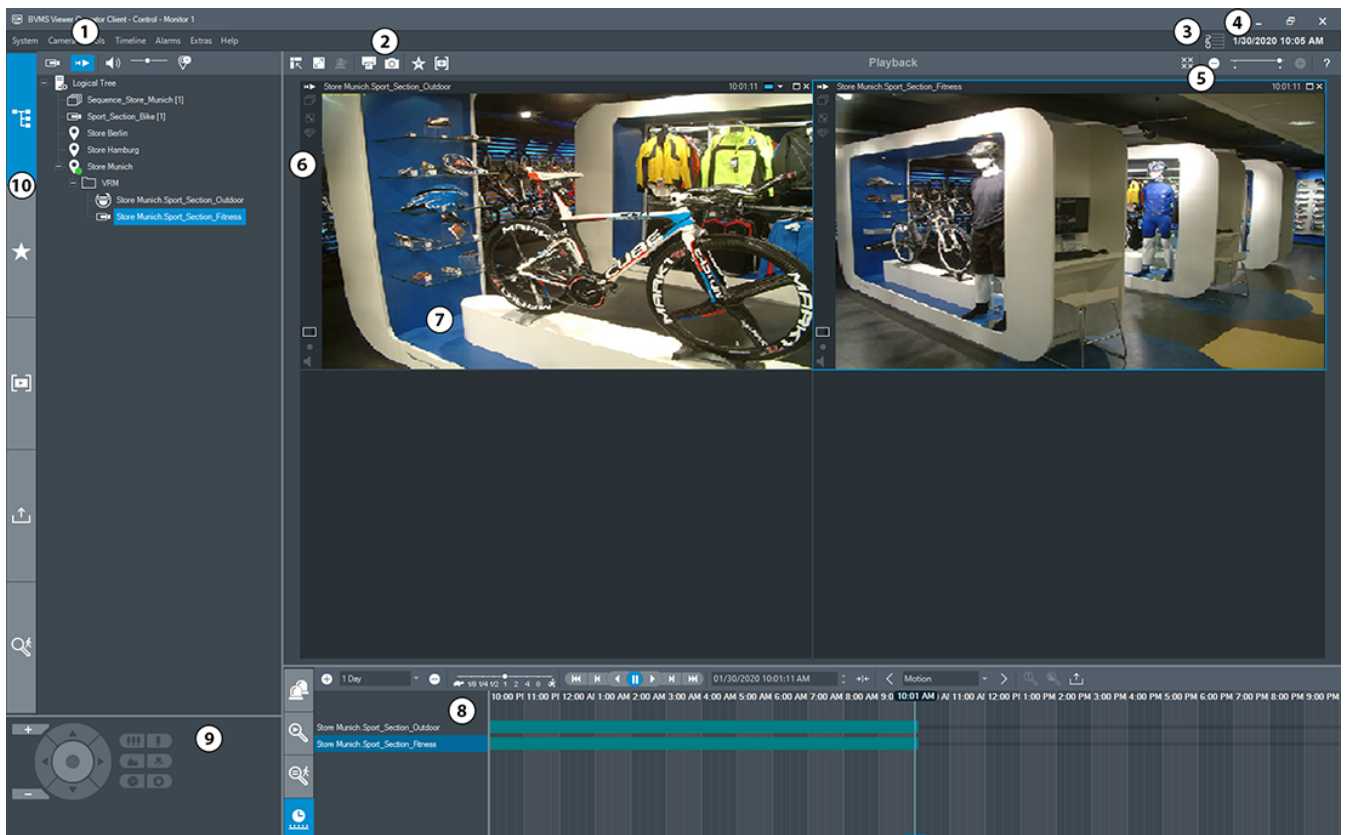








Hlavní okno >

Kliknutím pravým tlačítkem myši můžete zobrazit místní nabídku.



Pokud má příchozí poplach nižší prioritu než aktuálně zobrazené Obrazové okno, karta začne blikat a signalizuje poplach. Pokud má příchozí poplach vyšší prioritu než Obrazové okno (Živý Obraz nebo Přehrávaný Obraz), okno Zobrazení Poplachu se zobrazí automaticky. Priority se konfiguruji v aplikaci Configuration Client.



1	Panel nabídek	Umožňuje vybrat příkaz nabídky.
2	Panel nástrojů	Zobrazuje dostupná tlačítka. Chcete-li zobrazit popis tlačítka, ukažte na jeho ikonu.
3	Ukazatel využití	Zobrazuje využití procesoru a paměti.
4	Volič časového pásma	Zvolte časové pásmo, které se má zobrazovat ve většině polí souvisejících s časem. Dostupné pouze v případě, že se alespoň jeden modul Management Server nebo stanoviště unmanaged site v logickém stromu nachází v jiném časovém pásmu než počítač s aplikací Operator Client.
5	Ovládání Obrazových panelů	Umožňuje zvolit požadovaný počet Obrazových panelů a všechny tyto Obrazové panely zavřít.
6	Obrazové okno	Obsahuje Obrazové panely. Umožňuje uspořádat Obrazové panely.
7	Obrazový panel	Obsahuje obraz z kamery, mapu, obraz nebo dokument (soubor HTML).
8	 Okno <b>Seznam Poplachů</b>	Zobrazuje všechny poplachy generované systémem. Umožňuje přijmout nebo odstranit poplach nebo spustit sled operací, například odesláním e-mailu osobě zajišťující údržbu. Když dojde ke ztrátě připojení k softwaru Management Server, okno Seznam poplachů nebude zobrazeno.
	 Okno <b>Výsledky vyhledávání videodat</b>	Umožňuje vyhledat nahrané videoklipy.
	 Okno <b>Výsledky vyhledávání Forensic Search</b>	Zobrazuje nahrávky, které odpovídají kritériím forenzního vyhledávání Forensic Search.
	 Okno <b>Časová Osa</b>	Umožňuje procházet nahraná videodata.
9	 Okno <b>Ovládání PTZ</b>	Umožňuje ovládat kameru PTZ.
10	 Okno <b>Logický Strom</b>	Zobrazuje zařízení, k nimž má vaše skupina uživatelů přístup. Umožňuje vybrat zařízení, které bude přiřazeno Obrazovému panelu.

 Okno <b>Strom Oblíbených Položek</b>	Umožňuje uspořádat zařízení z logického stromu podle potřeby.
 Okno <b>Mapa</b>	Zobrazuje mapu stanoviště. Umožňuje posunout mapu tak, aby byla zobrazena její určitá část. Po aktivaci tohoto okna se automaticky zobrazí mapa pro každou kameru zobrazenou v obrazovém panelu. V takovém případě musí být kamera nakonfigurována na mapě.
 Okno <b>Záložky</b>	Umožňuje provádět správu záložek.
 Okno <b>Exporty</b>	Umožňuje načíst exportovaná videodata, aby je bylo možné zobrazit nebo v nich vyhledat určitá data.
 Okno <b>Zahrnout zvuk</b>	Umožňuje nakonfigurovat Forensic Search. Forensic Search umožňuje vyhledávat konkrétní vlastnosti ve videu vybraného panelu obrazu.

**Viz**







- Příkazy nabídek, stránka 63
- Okno Logický Strom, stránka 66
- Okno Strom Oblíbených Položek, stránka 67
- Okno Exporty, stránka 69
- Okno Ovládání PTZ, stránka 69
- Obrazové okno, stránka 67
- obrazový panel, stránka 68
- Okno Časová Osa, stránka 70
- Okno s výsledky vyhledávání Forensic Search, stránka 54

### 10.3

### Použité ikony

Následující tabulka obsahuje přehled ikon použitých v aplikaci Operator Client. Ikony použité v okně Časová osa jsou uvedeny v kapitole *Okno Časová Osa, stránka 70*.

Některé z následujících ikon nejsou dostupné v aplikaci BVMS Export Player.

-  : Kořenový uzel logického stromu (uživatelé přiřazený název logického stromu)
-  : Aplikace Operator Client je připojena k modulu Management Server.
-  : Je k dispozici nová konfigurace. Pro přijetí se odhlaste a znovu přihlaste.
-  : Server Management Server využívá předchozí verzi.
-  : Účet je zablokován. Odhlaste se, znovu se přihlaste a změňte heslo.
-  : Licence není k dispozici.



: Nepřipojeno



: Server Management Server se nachází v jiném časovém pásmu.



: Klepnutím zavřete všechny otevřené Obrazové panely. Tato ikona sdílí stejnou funkci se zástupcem a umožňuje zavření všech Obrazových panelů.



: Označuje stanoviště unmanaged site, které není připojeno.



: Označuje stanoviště unmanaged site v jiném časovém pásmu, než ve kterém se nachází počítač s aplikací Operator Client.



: Označuje stanoviště unmanaged site, ke kterému je navazováno připojení.



: Označuje stanoviště unmanaged site, které kompletně připojeno. To znamená, že jsou připojena všechna zařízení tohoto stanoviště.



: Označuje stanoviště unmanaged site, které je částečně připojeno. To znamená, že nejsou připojena všechna zařízení tohoto stanoviště.



: Klepnutím odpojíte všechna stanoviště unmanaged site. Částečně připojená stanoviště nebudou odpojena.



: Bezpečnostní ústředna.



: Oblast nakonfigurovaná v bezpečnostní ústředně.



: Oblast je aktivována.



: Oblast je deaktivována.



: Bod nakonfigurovaný v bezpečnostní ústředně a v připojeném stavu.



: Bod je v odpojeném stavu.



: Bod je ve stavu poplachu.



: Čtečka



: Dveře



: Dveře jsou zabezpečeny.



: Dveře jsou uzamčeny.



: Dveře jsou odemčeny.



: Dveře s neznámými stavy dveří.



: Primární zařízení VRM



: Sekundární zařízení VRM



: Sekundární záložní zařízení VRM



: Označuje zdroj zobrazené nahrávky: nahrávka primárního zařízení VRM. V panelu nástrojů obrazového panelu můžete změnit zdroj nahrávky (pouze je-li dostupný, tedy je-li nakonfigurováno sekundární zařízení VRM nebo funkce ANR).



: Označuje zdroj zobrazené nahrávky: nahrávka sekundárního zařízení VRM. V panelu nástrojů obrazového panelu můžete klepnutím změnit zdroj nahrávky.



: Znamená, že je přehrávání zajišťováno funkcí ANR. V panelu nástrojů obrazového panelu můžete klepnutím změnit zdroj nahrávky.



: Znamená, že je přehrávání zajišťováno primárním záložním zařízením VRM. V panelu nástrojů obrazového panelu můžete změnit zdroj nahrávky (pouze je-li dostupný, tedy je-li nakonfigurováno sekundární zařízení VRM nebo funkce ANR).



: Znamená, že je přehrávání zajišťováno sekundárním záložním zařízením VRM. V panelu nástrojů obrazového panelu můžete klepnutím změnit zdroj nahrávky.



: Znamená, že je přehrávání zajišťováno kóděrem. V panelu nástrojů obrazového panelu můžete změnit zdroj nahrávky (pouze je-li dostupný, tedy je-li nakonfigurováno sekundární zařízení VRM nebo funkce ANR).



: Znamená, že je přehrávání zajišťováno kóděrem. V panelu nástrojů obrazového panelu můžete klepnutím změnit zdroj nahrávky.



: Textová data jsou dostupná.



: Textová data nejsou dostupná.



: Nedostupné. Pro modul Management Server: Není k dispozici žádná konfigurace.



: Odpojeno



: Neověřeno



: Režim živého obrazu



: Režim přehrávání



: Posuvník k nastavení hlasitosti pro všechny obrazové panely





: Zapnutí/vypnutí zvuku



: Klepnutím na tuto ikonu zobrazíte nebo skryjete panel nástrojů všech obrazových panelů.



: Klepnutím na tuto ikonu zobrazíte obrazový panel v režimu celé obrazovky.

-  : Klepnutím zobrazíte méně řádků obrazových panelů.
-  : Klepnutím zobrazíte více řádků obrazových panelů.
-  : Posuvník ke změně počtu řádků obrazových panelů.
-  : Klepnutím na tuto ikonu vytisknete obraz ze zvoleného obrazového panelu.
-  : Klepnutím na tuto ikonu uložíte soubor s obrazem ze zvoleného obrazového panelu.
-  : Klepnutím na tuto ikonu přidáte zobrazení oblíbených položek.
-  : Klepnutím na tuto ikonu přidáte záložku.
-   : Po klepnutí a podržení této ikony můžete mluvit s využitím reproduktorů kodéru s nakonfigurovaným zvukem. Tlačítko je aktivní, když je v Obrazovém panelu zvolen kódér se zvukovou funkcí.
-  : Složka obsahující různé položky
-  : Složka obsahující různé položky s přiřazenou mapou
-  : Pevná, DVR, DiBos, kamera s místním úložištěm
-  : Panoramatická kamera
-  : Kopolová kamera
-  : Maticová kamera
-  : Kamera VSG
-  , například  : Nahrávání
-  , například  : Spojení přerušeno
-  , například  : Ztráta videosignálu
-  : Zvuk byl nakonfigurován
-  : Neznámý stav
-  : Příliš jasný obraz
-  : Příliš tmavý obraz
-  : Příliš zkreslený obraz
-  : Příliš rozmazaný
-  : Změna globální scény
-  : Referenční kontrola se nezdařila

-  : Relé
-  : Vstupy
-  : Příkazový skript
-  : Dokument
-  : Sekvence kamer
-  : Sekvence kamer je přerušena.
-  : Sekvence kamer je přehrávána.
-  : Digitální přiblížení nebo oddálení
-  : Překódování je povoleno.
-  : Manuální nahrávání poplachu
-  : Okamžité přehrávání
-  : Kořenový uzel stromu oblíbených položek.
-  : Klepnutím na tuto ikonu přepnete z okna obraz při poplachu zpět do režimu živého obrazu nebo režimu přehrávání.
-  : přehrávání pouze I-frame
-  : Aktivovat analýzu obsahu

**Viz**

– *Okno Časová Osa, stránka 70*

## 10.4 Příkazy nabídek

Některé z následujících příkazů nejsou v aplikaci BVMS Export Player dostupné.

Příkazy nabídky <b>System</b>		
	<b>Režim přehrávání / Režim živého Obrazu</b>	Přepíná do Režimu přehrávání nebo Režimu živého obrazu v závislosti na aktuálním stavu.
	<b>Změnit heslo...</b>	Zobrazuje dialogové okno pro zadání nového hesla.
	<b>Odhlásit</b>	Ukončuje program a zobrazuje dialogové okno pro přihlášení.
	<b>Konec</b>	Ukončuje program.
Příkazy nabídky <b>Kamera</b>		

	<b>Uložit obraz...</b>	Zobrazuje dialogové okno pro uložení obrazu ze zvolené kamery.
	<b>Tisk obrazu...</b>	Zobrazuje dialogové okno pro tisk obrazu ze zvolené kamery.
	<b>Zapnout zvuk / Vypnout zvuk</b>	Zapíná nebo vypíná zvuk pro zvolenou kameru.
	<b>Nahrávat kameru</b>	Spouští nahrávání obrazu ze zvolené kamery. Použije se úroveň kvality nastavená pro Režim nahrávání poplachu.
	<b>Okamžité přehrání</b>	Spouští přehrávání obrazu ze zvolené kamery pro nakonfigurovanou dobu přetáčení. (není dostupný v Režimu přehrávání)
	<b>Referenční obraz...</b>	Zobrazuje dialogové okno <b>Referenční obraz</b> pro aktuálně zvolený Obrazový panel. (není dostupný v režimu přehrávání)
	<b>Zavřít</b>	Zavírá zvolený obrazový panel.
Příkazy nabídky <b>Nástroje</b>		
	<b>Přepnout panely podokna obrazu</b>	Skrývá nebo zobrazuje panely obrazových panelů.
	<b>Zobrazit méně řádků podokna obrazu</b>	Snižuje počet zobrazených Obrazových panelů.
	<b>Zobrazit více řádků podokna obrazu</b>	Zvyšuje počet zobrazených Obrazových panelů.
Příkazy nabídky <b>Časová Osa</b> (pouze Režim Přehrávání)		
	<b>První nahrávka</b>	Přesouvá svislou linku na nejstarší nahrávku.
	<b>Poslední nahrávka</b>	Přesouvá svislou linku na nejnovější nahrávku.
	<b>Přehrát</b>	Spouští přehrávání vpřed od aktuální polohy svislé linky.
	<b>Pauza</b>	Ukončuje přehrávání v aktuálním místě. Přehrávání obnovíte kliknutím na tlačítko <b>Přehrát</b> .
	<b>Přehrát vzad</b>	Spouští přehrávání vzad od aktuální polohy svislé linky.
	<b>Chránit videodata...</b>	Zobrazuje dialogové okno <b>Chránit videodata</b> .
	<b>Zrušit ochranu videodat...</b>	Zobrazuje dialogové okno <b>Zrušit ochranu videodat</b> .
	<b>Omezit videodata...</b>	Zobrazuje dialogové okno <b>Omezit video</b> .
	<b>Zrušit omezení videodat...</b>	Zobrazuje dialogové okno <b>Zrušit omezení videa</b> .
	<b>Odstranit videodata...</b>	Zobrazuje dialogové okno <b>Odstranit videodata</b> .



	<b>Exportovat videodata...</b>	Zobrazuje dialogové okno <b>Exportovat videodata</b> .
	<b>Načíst exportovaná videodata...</b>	Zobrazuje dialogové okno pro výběr exportovaného souboru. Exportovaný soubor se pak zobrazí ve stromu <b>Exporty</b> .
Příkazy nabídky <b>Další</b>		
	<b>Přidat oblíbenou položku</b>	Ukládá aktuální uspořádání obrazových panelů jako zobrazení v okně <b>Strom Oblíbených Položek</b> .
	<b>Přidat záložku</b>	Zobrazuje dialogové okno <b>Přidat záložku</b> .
	<b>Ztlumit systém</b>	Vypíná zvuk pro dostupné obrazové panely a zvuk poplachů.
	<b>Možnosti...</b>	Zobrazuje dialogové okno <b>Možnosti</b> .
	<b>Výchozí nastavení</b>	Obnovuje výchozí nastavení od výrobce pro uspořádání na monitoru, uživatelské rozhraní a možnosti.
	<b>Poslední nastavení</b>	Obnovuje naposledy načtené nastavení pro uspořádání na monitoru, uživatelské rozhraní a možnosti.
Příkazy nabídky <b>Nápověda</b>		
	<b>Zobrazit nápovědu</b>	Zobrazuje nápovědu online systému BVMS.
	<b>O programu...</b>	Zobrazuje dialogové okno obsahující informace o instalovaném systému, např. číslo verze.

## 10.5 Dialogové okno Možnosti

Hlavní okno > nabídka **Další** > příkaz **Možnosti...**

Umožňuje konfigurovat parametry pro použití aplikace Operator Client.

### 10.5.1 Karta Řízení

#### Karta Ovládání

##### Prodleva pro automatické sekvence [s]

Zadejte požadovaný počet sekund, po které bude obraz z kamery zobrazen v Obrazovém panelu. Tento časový interval platí také pro poplachové sekvence.

##### Rychlost ovládání PTZ

Přesunutím posuvníku upravíte rychlost ovládání kamer PTZ.

##### Doba přetáčení pro okamžité přehrávání [s]

Zadejte dobu přetáčení v sekundách pro okamžité přehrávání.

## 10.5.2

### Karta Zobrazení

#### Karta Zobrazení

##### Poměr stran podokna obrazu

Pro každý připojený monitor vyberte požadovaný poměr stran pro Obrazové panely v aplikaci Operator Client. Pro kamery HD použijte poměr stran 16:9. Toto nastavení potlačuje nastavení, které bylo provedeno v aplikaci Configuration Client pro první spuštění aplikace Operator Client.


##### Zobrazit logické číslo

Zvolte tuto možnost, chcete-li zobrazit logické číslo kamery v okně Logický Strom.

##### Adresa IP viditelná při tisku a ukládání

Volbou této možnosti zapnete zobrazování IP adres zařízení v logickém stromu na tištěných nebo uložených obrazech.

##### Umístění textových dat

Zvolte požadované umístění, kde se má po klepnutí na tlačítko  zobrazit panel textových dat.

##### Upřednostnit hardwarovou akceleraci



Po přihlášení k Operator Client je standardně povolena hardwarová akcelerace. Chcete-li zakázat hardwarovou akceleraci, zrušte zaškrtnutí políčka. Toto nastavení se zachová i po dalším spuštění nebo opětovném přihlášení klienta Operator Client.

##### Zobrazit v podoknech obrazu diagnostické informace (povolit do odhlášení)

Výběrem této možnosti zobrazíte způsob dekódování v obrazovém panelu. Způsob dekódování se zobrazí v záhlaví okna všech otevřených obrazových panelů. Toto nastavení nepřetrvává po dalším spuštění ani po opětovném přihlášení klienta Operator Client.

## 10.6

### Okno Logický Strom

Hlavní okno >  > karta   
nebo

Hlavní okno >  > karta 

Zobrazuje hierarchickou strukturu všech zařízení, k nimž má vaše skupina uživatelů přístup. Pokud jste přihlášení k modulu Enterprise Management Server, zobrazí se název kamery s předponou tvořenou názvem serveru.

Logický strom v aplikaci Configuration Client může vytvořit nebo změnit pouze správce.

Umožňuje přetáhnout položku do následujících prvků uživatelského rozhraní:



- Kameru, mapu nebo dokument do Obrazového panelu
- Libovolnou položku do okna **Strom Oblíbených Položek**
- Mapu do okna **Mapa**
- Kameru do okna **Monitory**

#### Viz

- *Uspořádání a změna velikosti obrazových panelů, stránka 26*
- *Zobrazení obrazu z kamery v Obrazovém panelu, stránka 23*
- *Přidávání položek do Stromu Oblíbených Položek, stránka 35*

- *Spuštění předkonfigurované sekvence kamer, stránka 26*

## 10.7 Okno Strom Oblíbených Položek

Hlavní okno >  > karta   
nebo

Hlavní okno >  > karta 

Do zobrazení ve stromu oblíbených položek můžete přidat libovolnou položku z logického stromu, čímž vytvoříte vlastní podmnožinu logického stromu. Zobrazení můžete kdykoli otevřít a stejně tak v něm můžete kdykoli přidat či odstranit zařízení.

Při ukládání zobrazení ve stromu oblíbených položek uložíte následující nastavení:

- přiřazení kamer či jiných objektů k obrazovým panelům,
- uspořádání obrazových panelů,
- aktuální nastavení digitálního přiblížení,
- část snímku,
- zvolený tok (k dispozici pouze pro živý režim).

### Viz


- *Přidávání položek do Stromu Oblíbených Položek, stránka 35*
- *Vytváření a úpravy zobrazení, stránka 36*

## 10.8 Okno Záložky

Hlavní okno >  > karta   
nebo

Hlavní okno >  > karta 

Časový úsek živého obrazu nebo nahrávky můžete uložit na záložku. Pro záložku se ukládají počáteční a koncový čas, kamery přiřazené Obrazovému oknu v této době a celé uspořádání

Obrazových panelů. Je možné zvolit časový úsek 0 sekund. Záložky se ukládají v panelu . Odstranění záložky nemá vliv na odpovídající nahrávky. Nelze přidávat kamery na záložku ani je ze záložky odebírat. Pokud chcete záložku změnit, načtete ji, provedte změny a poté ji uložte. V případě odstranění nahrávky nedojde k synchronizaci odpovídající záložky. Pokud je taková záložka načtena, zobrazí se černý Obrazový panel.

Pokud jste přihlášení k modulu Enterprise Management Server, zobrazí se název kamery s předponou tvořenou názvem modulu Management Server náležícího této kameře.

**Poznámka:** Při načítání záložky nepřidávejte na jednu záložku více než 4 kamery, abyste se vyhnuli potížím s výkonem.

### Viz

- *Úprava záložky, stránka 38*
- *Načtení záložky, stránka 38*

## 10.9 Obrazové okno

Hlavní okno



Zobrazuje proměnlivý počet obrazových panelů. Minimálně musí být zobrazen 1 obrazový panel. Obraz z jedné kamery můžete současně zobrazit v několika obrazových panelech. Umožňuje provést následující úlohy (některé úlohy nejsou v aplikaci BVMS Export Player dostupné):

- Změna počtu zobrazených obrazových panelů.
- Uspořádání obrazových panelů s vysokou flexibilitou, změna sestavy obrazových panelů a uložení tohoto uspořádání jako zobrazení v okně **Strom Oblíbených Položek**
- Přepínání mezi režimem živého obrazu a režimem přehrávání (a režimem poplachu, pokud jsou dostupné poplachu).
- Zapnutí nebo vypnutí všech zdrojů zvuku (aplikace musí být nakonfigurována pro vícekanálový režim).
- Spuštění sekvence.
- Zobrazení nebo skrytí panelů nástrojů obrazových panelů.
- Spuštění okamžitého přehrávání.
- Použití funkce Interkom.

#### Viz

- *Změna počtu řádků obrazových panelů, stránka 25*
- *Uspořádání a změna velikosti obrazových panelů, stránka 26*

## 10.10 obrazový panel

Hlavní okno









Aplikace BVMS Export Player nabízí pouze omezenou sadu funkcí.

#### Viz

- *Použité ikony, stránka 59*

## 10.11 Pole vyhledávání

K vyhledávání položky v Logickém stromu, Stromu oblíbených položek a v Záložkách můžete použít pole vyhledávání.

1. Hlavní okno >  > karta  nebo  nebo  > Klikněte pravým tlačítkem myši na požadovaný kořenový uzel nebo požadovanou položku > Klikněte na tlačítko **Vyhledávání ve stromu** Nebo:  
V okně Logického stromu, Stromu oblíbených položek nebo Záložek stiskněte klávesy Ctrl + F  
Zobrazí se pole vyhledávání 
2. Zadejte vyhledávaný řetězec představující zobrazovaný název položky.  
Vyhledávání se spustí okamžitě během zadávání a označí se první položka, která odpovídá vyhledávanému řetězci.  
Pokud vyhledávaný řetězec nebyl nalezen, barva pole vyhledávání se změní.
3. Klepnutím na tlačítko  nebo  označíte předchozí nebo další odpovídající položku.  
Vyhledávání probíhá prostřednictvím všech položek ve stromu, které odpovídají vyhledávanému řetězci, nikoli pouze prostřednictvím položky ve vybraném uzlu stromu.
4. Kliknutím na tlačítko  zavřete okno vyhledávání.

## 10.12 Okno Exporty


Můžete importovat exportovaná videodata, zobrazit je v Obrazovém panelu, vyhledat v nich určitá data a znovu je uvolnit.

### Viz



- *Export videodat, stránka 48*
- *Načtení exportovaného videa, stránka 52*

## 10.13 Okno Ovládání PTZ

Hlavní okno >  > karta  **Ovládání PTZ**

Okno  se aktivuje, když je ve zvoleném Obrazovém panelu zobrazen obraz z kamery PTZ nebo otočné/nakláněcí kamery.

Umožňuje ovládat kameru pomocí odpovídajících funkcí zobrazených ve zvoleném Obrazovém panelu.

  Kliknutím na tato tlačítka zajistíte digitální přiblížení nebo oddálení. Tyto ovládací prvky jsou aktivní, i když není zvolena kamera PTZ.



Kliknutím na šipku nebo tažením pákového ovladače uprostřed otočíte kameru libovolným směrem.



Kliknutím na tato tlačítka zmenšíte úhel záběru (úzký úhel) nebo zvětšíte úhel záběru (široký úhel).



Kliknutím na tato tlačítka zaostříte na blízko nebo do dálky.



Kliknutím na tato tlačítka zavřete nebo otevřete clonu.

#### Předdefinované polohy:

Výběrem hodnoty určete předdefinovanou polohu, do které se přesune ovládání PTZ.



Kliknutím na toto tlačítko uložíte aktuální polohu kamery PTZ jako zvolenou přednastavenou polohu.

#### Pomocné příkazy

Zadejte hodnotu pro provedení tohoto příkazu.

## 10.14

### Okno Časová Osa

Umožňuje ovládat přehrávání nahraných videodat. Můžete zobrazit obrazy z několika kamer současně.

Zvuk lze přehrávat pouze při přehrávání videodat normální rychlostí.











Pokud máte oprávnění k zobrazení nahraných videodat, můžete také poslouchat doprovodnou zvukovou nahrávku.

Pokud zvolíte jiné časové pásmo, časová osa se automaticky upraví.

Okno Časová Osa umožňuje procházet nahraná videodata. Přehrávání ve všech zobrazených obrazových panelech je synchronizováno.

K dispozici je mnoho funkcí umožňujících přesné nalezení vyhledávaných scén.

Časová osa pro nahrávky v aplikaci Operator Client a BVMS Export Player zobrazuje následující informace vyjádřené pomocí barev nebo šrafování:

Nahrávání	Barva
Nepřetržitě nahrávání	
Nahrávání poplachu	
Nahrávání před poplachem:	
Nahrávání pohybu	
Ztráta záznamu / bez záznamu	
Chráněná nahrávka	Tmavě šedé diagonální pruhy přes původní barvu (například:  )
Nahrávka s omezeným přístupem	Tmavě šedé diagonální pruhy přes původní barvu (například:  )
Zvuk	
Data dosud nebyla načtena	
Výsledky vyhledávání	

#### Viz

- *Změna rychlosti přehrávání, stránka 44*
- *Použití Časové Osy, stránka 43*

- *Export videodat, stránka 48*
- *Chráněné nebo nechráněné video, stránka 45*
- *Video s omezením nebo bez omezení, stránka 44*
- *Odstranění videodat, stránka 47*
- *Načtení exportovaného videa, stránka 52*

## 11 Klávesové zkratky

Tato část obsahuje seznam dostupných klávesových zkratk pro klávesnici s rozložením pro USA.

Symbol + označuje, že jednotlivé klávesy musí být stisknuty současně (například Control+z znamená, že je potřebné současně stisknout klávesu Control a klávesu z).

Na instalačním disku CD naleznete soubor aplikace Acrobat určený k vytištění. Tento soubor má název keyboard\_layout\_en.pdf.

### 11.1 Všeobecné ovládání

Funkce	Klávesová zkratka
Zobrazit nápovědu online	F1
Přejmenovat (například v oblíbených položkách)	F2

### 11.2 Ovládání přehrávání

Funkce	Klávesová zkratka
Přehrát / Přerušit	Mezerník
Předchozí snímek	,
Další snímek	.
Nastavit směr vpřed	Enter
Nastavit směr vzad	Backspace
Přeskočit na nejstarší nahrávku	Domů
Přeskočit na nejnovější nahrávku	Konec
Zvýšení rychlosti přehrávání	Page Up
Snížit rychlost přehrávání	Page Down

### 11.3 Ovládání Obrazového okna

Následující klávesové zkratky jsou funkční pouze po zvolení obrazového okna.

Funkce	Klávesová zkratka
Přesunout zvolený obrazový panel	Kurzorové klávesy
Zavřít obrazový panel	Delete
Zavřít všechny obrazové panely	Control + Delete
Zobrazení méně řádků obrazových panelů	F7
Zobrazení více řádků obrazových panelů	F8*
Zobrazit nebo skrýt panely obrazových panelů	F9
* <b>Poznámka:</b> Nelze zobrazit více řádků obrazových panelů, než kolik je v aplikaci BVMS Configuration Client nastaveno parametrem jako maximum.	



## Slovník pojmů

### Aktivní bod

Ikona ovladatelná myší na mapě. Konfigurace aktivních bodů se provádí v aplikaci Configuration Client. Aktivní body mohou být například kamery, relé nebo vstupy. Obsluha je používá k lokalizaci a výběru zařízení v budově. Pokud jsou nakonfigurovány, mohou se aktivní body zobrazovat s blikající barvou pozadí, dojde-li k výskytu konkrétní události stavu nebo poplachu.

### ANR

Automatické obnovování sítě. Jedná se o vestavěný proces, který po selhání sítě kopíruje chybějící videodata z vysílače/přijímače videosignálu do síťového videorekordéru. Kopírovaná videodata přesně vyplní mezeru, která vznikla po selhání sítě. Z tohoto důvodu vysílač/přijímač potřebuje libovolný typ místního úložiště. Kapacita pro ukládání nahrávek v tomto místním úložišti se vypočítá podle vzorce: (šířka pásma sítě × odhadovaná doba odstavky sítě + bezpečnostní rezerva) × (1 + 1/rychlost zálohování). Tato výsledná kapacita pro ukládání nahrávek je skutečně potřebná, protože během kopírování musí pokračovat nepřetržité nahrávání.

### bod

Detekční zařízení připojené k zabezpečovacímu systému. Body jsou na klávesnici uvedeny jednotlivě a doplněné o vlastní text. Text může popisovat jedny dveře, detektor pohybu, hlásič ohně nebo chráněné místo, jako např. HORNÍ PATRO nebo GARÁŽ.

### Brána toků videodat (VSG = Video Streaming Gateway)

Virtuální zařízení, které umožňuje začlenit kamery Bosch, ONVIF, JPEG a kodéry RTSP.

### Časová osa

Část uživatelského rozhraní systému Bosch Video Management System. Zobrazuje čáry, které graficky vyjadřují nahrávání obrazu ze zvolených kamer. Časová Osa umožňuje procházet nahraná videodata.

### Doba přetáčení

Počet sekund, o které se vrátí obraz zpět, pokud je obrazový panel přepnut na okamžité přehrávání.

### Enterprise Account

Účet Enterprise Account představuje autorizaci umožňující uživateli aplikace Operator Client připojovat se k zařízením serveru Management Server, která jsou součástí systému Enterprise System. V účtu Enterprise Account se konfiguruje veškerá oprávnění pro zařízení tohoto modulu Management Server. Aplikace Operator Client se může současně připojit k více počítačům s modulem Management Server, které jsou součástí systému Enterprise. Tento přístup se řídí buď členstvím ve skupině Enterprise User Group, nebo oprávněním k zařízení nakonfigurovaným v účtu Enterprise Account pro tento modul Management Server.

### Enterprise User Group

Enterprise User Group je skupina uživatelů, která je nakonfigurována v serveru Enterprise Management Server. Skupina Enterprise User Group definuje uživatele, kteří jsou oprávněni přistupovat k více počítačům se softwarem Management Server současně. Určuje oprávnění k použití, která jsou pro tyto uživatele dostupná.

### Funkce Intercom

Používá se k hovorům s využitím reproduktorů kodéru. Kodér musí být vybaven zvukovým vstupem a zvukovým výstupem. Funkce Intercom může být poskytnuta skupinám uživatelů.

### Kamera PTZ

Kamera s funkcemi otáčení, naklánění a nastavení transfokace.

### Kodér

Mění analogový tok dat na digitální tok dat, např. pro integraci analogových kamer do digitálního systému, jako je Bosch Video Management System. Některé kodéry mohou být vybaveny místním úložištěm, jako je karta Flash či pevný disk USB, nebo mohou ukládat videodata na zařízení iSCSI. Kamery IP mají vestavěný kodér.

### Logické číslo

Logická čísla jsou jedinečné identifikátory přiřazené všem zařízením v systému, umožňující snazší odkazování na tato zařízení. Logická čísla

jsou jedinečná pouze pro určitý typ zařízení. Typickým příkladem použití logických čísel jsou Příkazové Skripty.

### Logický Strom

Strom s upravitelnou strukturou všech zařízení. Logický Strom se používá v aplikaci Operator Client k výběru kamer a dalších zařízení. V aplikaci Configuration Client lze nakonfigurovat „Úplný Logický Strom“ (na stránce Mapy a struktura) a poté jej přizpůsobit jednotlivým skupinám uživatelů (na stránce Skupiny uživatelů).

### Management Server

Server BVMS spravující zařízení.

### MOV

Přípona souboru výchozího formátu videa používaného v aplikaci QuickTime Player společnosti Apple.

### MP4

Formát MP4 je digitální multimediální kontejner nejčastěji používaný k ukládání videa a zvuku, ale může být také použit k ukládání dalších dat, jako jsou titulky a statické obrázky. Soubory MP4 jsou podporovány většinou přehrávačů softwarových médií.

### oblast

Skupina detekčních zařízení připojená k zabezpečovacímu systému.

### Obrazové okno

Zásobník pro Obrazové panely, strukturovaný podle zvoleného uspořádání Obrazových panelů.

### Obrazový panel

Používá se k zobrazení živého obrazu a nahraných videodat z jedné kamery, mapy nebo souboru HTML.

### odpojení

Selektivní odstranění bodů ze zabezpečovacího systému. Bod může být odpojen, aby bylo možné aktivovat obvod areálu s otevřeným oknem.

### Odstranění zkreslení

Využití softwaru pro převod kruhového obrazu pořízeného objektivem pro efekt rybího oka s radiálním zkreslením na obdélníkový obraz pro běžné prohlížení (odstranění zkreslení je tedy korekcí zkreslení).

### Odstranění zkreslení okrajů

Odstranění zkreslení probíhá v samotné kameře.

### Okamžité přehrání

Slouží k přehrání nahraného obrazu ze zvolené kamery v Obrazovém panelu na obrazovce nastavené pro zobrazení živého obrazu. Umožňuje nastavit počáteční čas (počet uplynulých sekund nebo dobu přetáčení).

### Panoramatická kamera

Kamera s 360 nebo 180palcovým zorným úhlem.

### pravost

Stav nahraného videa, který informuje o jeho pravosti. To znamená, že s nahraným videem nebylo manipulováno.

### Prodleva

Předem nastavená doba, po kterou budou během sekvence kamer zobrazena v Obrazovém okně videodata z jedné kamery, než se zobrazí videodata z další kamery.

### režim Přehrávání

Funkce aplikace Operator Client. Používá se k přehrávání archivovaných videodat a k vyhledávání v těchto videodatech.

### Sekundární VRM

Software v prostředí systému BVMS. Slouží k tomu, aby nahrávky pořízené jedním či několika primárními zařízeními VRM byly současně ukládány také do jiného cílového zařízení iSCSI. Nastavení nahrávání se může od nastavení primárního zařízení VRM lišit.

### sekvence kamer

Seznam kamer, které se zobrazují postupně, jedna po druhé. Obraz z každé kamery je zobrazen po stanovenou dobu (prodlevu). Existují dva typy sekvencí: předdefinované a automatické. Předdefinované sekvence definuje správce. Ikony těchto sekvencí se nacházejí v okně Logický Strom. Automatické sekvence se vytvářejí přetažením vícenásobného výběru nebo složky z okna Logický Strom do Obrazového panelu nebo na dekodér. Obrazy ze všech kamer z této složky nebo výběru se postupně zobrazují v Obrazovém panelu. Můžete vytvořit své vlastní sekvence vytvořením složky v okně Strom Oblíbených Položek.

## Skupina uživatelů

Skupiny uživatelů se používají ke stanovení společných atributů uživatelů, jako jsou oprávnění, práva a priority pro PTZ. Stane-li se uživatel členem skupiny, automaticky získá všechny atributy skupiny.

## unmanaged site

Položka stromu zařízení v systému BVMS, která může obsahovat síťová videozařízení, například digitální videorekordéry. Tato zařízení nejsou spravována modulem Management Server vašeho systému. Uživatel aplikace Operator Client se může k zařízením stanoviště unmanaged site připojit na vyžádání.

## Uspořádání Obrazových panelů

Umístění Obrazových panelů.

## UTC

Universal Time Coordinated (koordinovaný světový čas)

## VRM

Video Recording Manager. Softwarový balíček, který je součástí systému Bosch Video Management System a který zajišťuje správu ukládání videodat (MPEG-4 SH++, H.264 a H.265) se zvukovými daty a metadaty do zařízení iSCSI v síti. Software VRM udržuje databázi obsahující informace o zdrojích nahrávek a seznam přidružených jednotek iSCSI. Software VRM je realizován jako služba spuštěná v počítači v síti systému Bosch Video Management System. Zařízení VRM jako takové videodata neukládá, ale rozděluje úložné kapacity na zařízeních iSCSI mezi kodéry a současně řídí vyrovnaní zatížení mezi více zařízeními iSCSI. Zařízení VRM směřuje toky přehrávání ze zařízení iSCSI do aplikací Operator Client.

## záložka

Používá se k uložení časového úseku živého obrazu nebo nahraného videozáznamu. To umožňuje označit určité scény pro pozdější prozkoumání. Navíc můžete prostřednictvím exportu záložky sdílet výsledky prozkoumání s dalšími uživateli.

## Záložní VRM

Software v prostředí systému BVMS. Přebírá úlohu přiřazeného primárního nebo sekundárního zařízení VRM v případě, že toto zařízení selže.

## zobrazení

Skupina kamer přiřazená obrazovým panelům, které můžete znovu vyvolat pro okamžité sledování živého obrazu. Součástí zobrazení mohou být obrazové panely s mapami nebo soubory HTML. Sekvence nemohou být součástí zobrazení.

# Rejstřík

## Symboly

živý obraz 56, 67

## A

authenticity 70

automatická sekvence 27

## B

bezpečnostní ústředna 60

bookmark

display 38

edit 35, 67

load 38

Bosch Video Management System

nápověda online 6

BVMS Export Player 39, 40, 48

## C

celá obrazovka 29

color 70

Časová osa 57

část obrazu 36

## D

delete video 70

digitální přiblížení 36

doplňková data

textová data 54

## E

export

video 48, 70

Export ZIP 50

exportu

rozdělení 49

## F

Forensic Search 52

## H

Hairline 70

## I

ikony 59

## K

kamera HD 66

Kamera PTZ 33

kamera s kopulovým krytem 33

katalogový list 10

## M

Management Server 10

mapa 67

možnosti 65

## N

nápověda 6, 7

nápověda online k aplikaci 6

NVR 10

## O

obecná nastavení 65

oblast 60

Oblíbené 36

obrazové okno 67

obrazový panel 23, 26, 29, 68

PTZ v okně 34

okamžité přehrávání 30

omezit video 44

ovládání PTZ 69

## P

panel nástrojů 29

panoramatická kamera

režimy zobrazení 13, 24

point in time 70

použité ikony 59

Poznámky k vydání 10

protect video 70

přednastavená sekvence 26

přehrávání 57

přehrávání videa 67

přepnout

panoramatický režim zobrazení 24

přidat záložku 37

přístup k nápovědě 6

PTZ v okně 34

## R

Režim přehrávání 57

režim zobrazení na celé obrazovce 29

režim Živého Obrazu 56

režimy zobrazení panoramatické kamery 24

režimy zobrazení u panoramatické kamery 13

rozdělení exportu 49

řada kamer 27

## S

search for motion 70

sekvence 26, 27

sekvence kamer 26, 27

automatická 27

přednastavení 26

sledování

obrazovky 22

smart motion search 70

---

soubory HTML	67
specific event	70
systémové požadavky	10
<b>T</b>	
textová data	
vyhledání	54
time zone	70
Timeline	70
tisk nápovědy	7
<b>U</b>	
uložit záložku	37
úprava záložky	38
<b>V</b>	
VCA	
povolení	30, 52
zakázat	30, 52
více kanálů	28
video	
export	48
vyhledání	
informace v nápovědě	6
vyhledávání textových dat	54
vzdálený export	48
<b>Z</b>	
záložka	35
záložku	
přidat	37
uložit	37
záložky	
úprava	38
zkratky	72
změna velikosti	26
Zobrazení	36
obrazovky	22
zobrazení obrazu z kamery	23
zvuk	28, 31, 56
zvuk kamery	26







**Bosch Security Systems B.V.**

Torenallee 49  
5617 BA Eindhoven  
Netherlands

**[www.boschsecurity.com](http://www.boschsecurity.com)**

© Bosch Security Systems B.V., 2020