



BOSCH

Bosch Video Management System



Obsah

1	Použití nápovědy	8
1.1	Vyhledání informací	8
1.2	Tisk informací z nápovědy	9
2	Úvod	10
3	Přehled systému	11
3.1	Hardwarové požadavky	11
3.2	Softwarové požadavky	11
3.3	Požadavky na licence	11
4	Koncepce	12
4.1	Systém Bosch VMS Viewer	12
4.2	Koncepce systému BVMS	13
4.2.1	Jeden systém Management Server	13
4.2.2	Unmanaged site	14
4.3	Režimy zobrazení u panoramatické kamery	14
4.3.1	360stupňová panoramatická kamera – upevnění na podlaze nebo stropu	15
4.3.2	180stupňová panoramatická kamera – upevnění na podlaze nebo stropu	17
4.3.3	360stupňová panoramatická kamera – upevnění na stěně	18
4.3.4	180stupňová panoramatická kamera – upevnění na stěně	19
4.3.5	Oříznuté zobrazení u panoramatické kamery	20
4.4	Tunelování SSH	21
5	Úvod	22
5.1	Instalace aplikace BVMS Viewer	22
5.2	Spuštění aplikace BVMS Viewer Configuration Client	22
5.3	Aktivace licencí na software	22
5.3.1	Získání označení počítače:	23
5.3.2	Vyžádání aktivačního klíče	23
5.3.3	Aktivace systému	24
5.4	Příprava zařízení	24
5.5	Konfigurace jazyka aplikace Configuration Client	24
5.6	Konfigurace jazyka aplikace Operator Client	24
5.7	Hledání zařízení	25
6	Správa úložiště VRM	30
6.1	Hledání zařízení VRM	30
6.2	Ruční přidání primárního zařízení VRM	31
6.3	Vytvoření stanoviště unmanaged site	31
6.3.1	Přidání nespravovaného (unmanaged) síťového zařízení	32
6.3.2	Import stanovišť unmanaged site	32
6.3.3	Konfigurace časového pásma	32
7	Správa kodérů a dekodérů	34
7.1	Přidání kodéru do fondu VRM	34
7.2	Přesunutí kodéru do jiného fondu	35
7.3	Přidání kodéru pouze pro živý obraz	35
7.4	Přidání kodéru s místním úložištěm	36
7.5	Konfigurace kodéru nebo dekodéru	37
7.6	Úprava parametrů zařízení	38
7.7	Konfigurace režimu záložního nahrávání na straně kodéru	39
7.8	Konfigurace více kodérů nebo dekodérů	39
7.9	Změna hesla ke kodéru/dekodéru	40

7.10	Zadání cílového hesla pro dekodér	41
7.11	Šifrování živého obrazu videa	41
7.12	Správa ověření pravosti	42
7.12.1	Konfigurace ověření	42
7.12.2	Stažení certifikátu	43
7.12.3	Instalace certifikátu v pracovní stanici	43
7.13	Obnovení nahrávek z vyměněného kodéru	44
8	Správa různých zařízení	45
8.1	Konfigurace integrace digitálního videorekordéru	45
8.2	Přidání monitorové stěny	46
8.3	Přidání skupiny analogových monitorů	46
8.4	Konfigurace odpojení zařízení	47
9	Konfigurace logického stromu	48
9.1	Konfigurace Logického Stromu	48
9.2	Přidání zařízení do Logického Stromu	48
9.3	Odebrání položky stromu	48
9.4	Správa předkonfigurovaných sekvencí kamer	49
9.5	Přidání sekvence kamer	50
9.6	Přidání složky	50
10	Konfigurace kamer a nastavení nahrávání	52
10.1	Konfigurace nastavení portu PTZ	52
10.2	Konfigurace nastavení kamery PTZ	53
11	Konfigurace uživatelů, oprávnění a přístupu Enterprise Access	54
11.1	Vytvoření skupiny nebo účtu	55
11.1.1	Vytvoření standardní skupiny uživatelů	55
11.2	Vytvoření uživatele	56
11.3	Vytvoření skupiny s duálním ověřováním	57
11.4	Přidání přihlašovací dvojice do skupiny s duálním ověřováním	57
11.5	Konfigurace skupiny správců	58
11.6	Konfigurace nastavení LDAP	59
11.7	Přidružení skupiny LDAP	60
11.8	Konfigurace oprávnění pro použití	60
11.9	Konfigurace oprávnění zařízení	61
12	Správa konfiguračních dat	62
12.1	Aktivace pracovní konfigurace	62
12.2	Aktivace konfigurace	63
12.3	Export konfiguračních dat	63
12.4	Import konfiguračních dat	64
12.5	Kontrola stavu kodérů/dekodérů	65
13	Globální okna aplikace Configuration Client	66
13.1	Příkazy nabídek	66
13.2	Dialogové okno Správce aktivací	67
13.3	Dialogové okno Aktivovat konfiguraci	68
13.4	Dialogové okno Správce licencí	68
13.5	Dialogové okno Možnosti	69
13.6	Dialogové okno Průzkumník licencí	70
14	Stránka Zařízení	71
14.1	Dialogové okno Vyhledávání výchozího zařízení	71
14.2	Stránka Digitální videorekordér (DVR)	71

14.2.1	Dialogové okno Přidat adresu DVR	72
14.2.2	Karta Nastavení	72
14.2.3	Karta Kamery	72
14.2.4	Karta Vstupy	73
14.2.5	Karta Relé	73
14.3	Stránka Pracovní stanice	73
14.3.1	Stránka Nastavení	73
14.4	Stránka Dekodéry	74
14.4.1	Dialogové okno Přidat kodér/ přidat dekodér	74
14.4.2	Dialogové okno Upravit kodér/ upravit dekodér	75
14.4.3	Dialogové okno Zadat heslo	77
14.5	Stránka Monitorová stěna	78
14.5.1	Dialogové okno Přidat monitorovou stěnu	78
14.6	Průvodce vyhledáváním v systému BVMS	79
14.7	Stránka Zařízení VRM	80
14.7.1	Dialogové okno Přidat adresu VRM	80
14.8	Stránka Pouze Živý obraz	81
14.9	Stránka Místní úložiště	81
14.10	Stránka stanoviště Unmanaged Site	82
14.11	Stránka Nespravované síťové zařízení	82
14.11.1	Dialogové okno Přidat nespravované (unmanaged) síťové zařízení	82
15	Stránka Kodér/dekodér Bosch	84
15.1	Dialogové okno Zadat heslo	85
15.2	Stránka Přístup k jednotce	86
15.2.1	Identifikace / Identifikace kamery	86
15.2.2	Název kamery	86
15.2.3	Informace o verzi	86
15.3	Stránka Datum/Čas	86
15.4	Stránka Inicializace	87
15.4.1	Varianta použití	87
15.4.2	Základní snímkový kmitočet	87
15.4.3	Indikátor LED kamery	87
15.4.4	Zrcadlový obraz	87
15.4.5	Překlopit obraz	87
15.4.6	Tlačítko Menu	87
15.4.7	Vyhřívání	87
15.4.8	Restartovat zařízení	87
15.4.9	Výchozí nastavení	87
15.4.10	Průvodce Lens Wizard	88
15.5	Stránka Kalibrace kamery	88
15.5.1	Polohování	88
15.5.2	Kalibrace nákresu	90
15.5.3	Ověřit	91
15.6	Stránka Privacy Masks	91
15.7	Stránka Správa nahrávání	92
15.8	Stránka Recording preferences	92
15.9	Stránka Vstup videa	93
15.10	Nastavení obrazu – režim scény	94
15.10.1	Aktuální režim	94

15.10.2	ID režimu	94
15.10.3	Kopírovat režim do	94
15.10.4	Obnovit výchozí nastavení režimu	95
15.10.5	Výchozí nastavení režimu scény	95
15.10.6	Výchozí nastavení režimu scény	95
15.10.7	Výchozí nastavení režimu scény	95
15.11	Nastavení obrazu – barva	96
15.11.1	Vyvážení bílé	96
15.11.2	Vyvážení bílé	97
15.11.3	Vyvážení bílé	98
15.11.4	Vyvážení bílé	98
15.12	Nastavení obrazu – ALC	99
15.12.1	Režim automatického řízení úrovně	99
15.12.2	Úroveň pro automatické řízení úrovně	99
15.12.3	Sytost (prům.–šp.)	99
15.12.4	Expozice/snímkový kmitočet	99
15.12.5	Režim Den/Noc	99
15.13	Stránka Oblasti kodéru	100
15.14	Stránka Kamera	101
15.14.1	ALC	103
15.14.2	Režim scény	104
15.14.3	Časovač režimu scény	104
15.14.4	Široký dynamický rozsah (WDR)	105
15.14.5	Úroveň ostrosti	105
15.14.6	Kompenzace protisvětla	105
15.14.7	Zvýšení kontrastu	105
15.14.8	Inteligentní dynamické potlačení šumu	105
15.15	Stránka Objektiv	105
15.15.1	Zaostřit	105
15.15.2	Clona	106
15.15.3	Zoom	106
15.16	Stránka PTZ	107
15.17	Stránka Přednastavené polohy a obchůzky	107
15.18	Stránka Sektory	108
15.19	Stránka Různé	108
15.20	Stránka Protokoly	108
15.21	Stránka Audio	108
15.22	Stránka Relé	109
15.23	Stránka Periferní zařízení	110
15.23.1	COM1	110
15.24	Stránka VCA	110
15.24.1	Detektor pohybu (pouze MOTION+)	111
15.24.2	Detekce neoprávněné manipulace	112
15.25	Stránka Network Access (Přístup k síti)	115
15.25.1	Vystavování JPEG	117
15.25.2	Server FTP	117
15.26	DynDNS	117
15.26.1	Povolit DynDNS	117
15.26.2	Poskytovatel	118

15.26.3	Název hostitele	118
15.26.4	Uživatelské jméno	118
15.26.5	Heslo	118
15.26.6	Vynutit registraci nyní	118
15.26.7	Stav	118
15.27	Správa sítě	118
15.27.1	SNMP	118
15.27.2	UPnP	118
15.27.3	Quality of Service (Technologie QoS)	119
15.28	Stránka Advanced	119
15.28.1	SNMP	119
15.28.2	802.1x	119
15.28.3	RTSP	119
15.28.4	UPnP	120
15.28.5	Vstup metadat TCP	120
15.29	Stránka Multicast	120
15.30	Účty	121
15.31	Filtr IPv4	121
15.32	Stránka Licence	122
15.33	Stránka Certifikáty	122
15.34	Stránka Údržba	122
15.35	Stránka Dekodér	122
15.35.1	Profil dekodéru	122
15.35.2	Zobrazení monitoru	123
16	Stránka Mapy a struktura	124
16.1	Dialogové okno Tvůrce sekvencí	125
16.2	Dialogové okno Přidat sekvenci	126
16.3	Dialogové okno Přidat krok sekvence	126
17	Stránka Kamery a nahrávání	127
17.1	Stránka Kamery	127
17.2	Dialogové okno Nastavení PTZ / oblastí zájmu	130
18	Stránka Skupiny uživatelů	132
18.1	Stránka Vlastnosti skupiny uživatelů	133
18.2	Stránka Vlastnosti uživatele	134
18.3	Stránka Vlastnosti přihlašovací dvojice	135
18.4	Stránka Oprávnění pro kamery	136
18.5	Dialogové okno Kopírovat oprávnění skupiny uživatelů	137
18.6	Dialogové okno Nastavení serveru LDAP	137
18.7	Stránka Logický Strom	140
18.8	Stránka Funkce operátora	140
18.9	Stránka Uživatelské rozhraní	141
18.10	Stránka Zásady účtu	142
	Slovník pojmů	144
	Rejstřík	149

1 Použití nápovědy



Upozornění!

V tomto dokumentu jsou popsány některé funkce, které nejsou u systému BVMS Viewer k dispozici.

Chcete-li zjistit více informací o provedení určitého úkonu v systému BVMS, prohlédněte si nápovědu online pomocí některého z následujících postupů.

Použití obsahu, rejstříku a vyhledávání:

- ▶ V nabídce **Nápověda** klepněte na příkaz **Nápověda**. K procházení nápovědy použijte tlačítka a odkazy.

Získání nápovědy k oknu nebo dialogu:

- ▶ Klepněte na tlačítko  na panelu nástrojů.

NEBO

- ▶ Získejte nápovědu k oknu programu nebo dialogu stisknutím klávesy F1.

1.1

Vyhledání informací

Informace v nápovědě můžete vyhledat několika způsoby.

Vyhledání informací v nápovědě online:

1. V nabídce **Nápověda** klepněte na příkaz **Nápověda**.
2. Pokud není zobrazeno levé podokno, klepněte na tlačítko **Zobrazit**.
3. V okně nápovědy proveďte následující:

Položka:	Akce:
Obsah	Zobrazí se obsah nápovědy online. Klepnutím na jednotlivé knihy zobrazíte stránky, které jsou spojeny s určitými tématy. Po klepnutí na jednotlivé stránky se v pravém podokně zobrazí odpovídající témata.
Rejstřík	Vyhledání určitých slov nebo slovních spojení nebo výběr klíčových slov ze seznamu klíčových slov rejstříku. Poklepáním na klíčové slovo zobrazíte odpovídající téma v pravém podokně.
Vyhledat	Vyhledání slov nebo slovních spojení, která jsou obsažena v požadovaných tématech. Do textového pole zadejte slovo nebo slovní spojení, stiskněte klávesu ENTER a ze seznamu témat vyberte požadované téma.

Textové položky uživatelského rozhraní jsou označeny **tučným písmem**.

- ▶ Šipka vyzývá ke kliknutí na podtržený text nebo na položku v aplikaci.

Související témata

- ▶ Kliknutím zobrazíte téma s informacemi o aktuálně používaném okně aplikace. Toto téma poskytuje informace o ovládacích prvcích okna aplikace.

Opatrně!

Střední nebezpečí (bez varovného bezpečnostního symbolu): Informuje o potenciálně nebezpečné situaci.

Pokud se této situace nevyvarujete, může to vést ke škodám na majetku a nebezpečí poškození jednotky.

Věnujte pozornost výstražným zprávám, které vám pomohou se vyvarovat ztrátě dat nebo poškození systému.

**Upozornění!**

Tento symbol označuje informace nebo zásady společnosti, které se přímo nebo nepřímo vztahují k bezpečnosti osob nebo ochraně majetku.

1.2**Tisk informací z nápovědy**

Když používáte nápovědu online, můžete si vytisknout témata a informace přímo z okna prohlížeče.

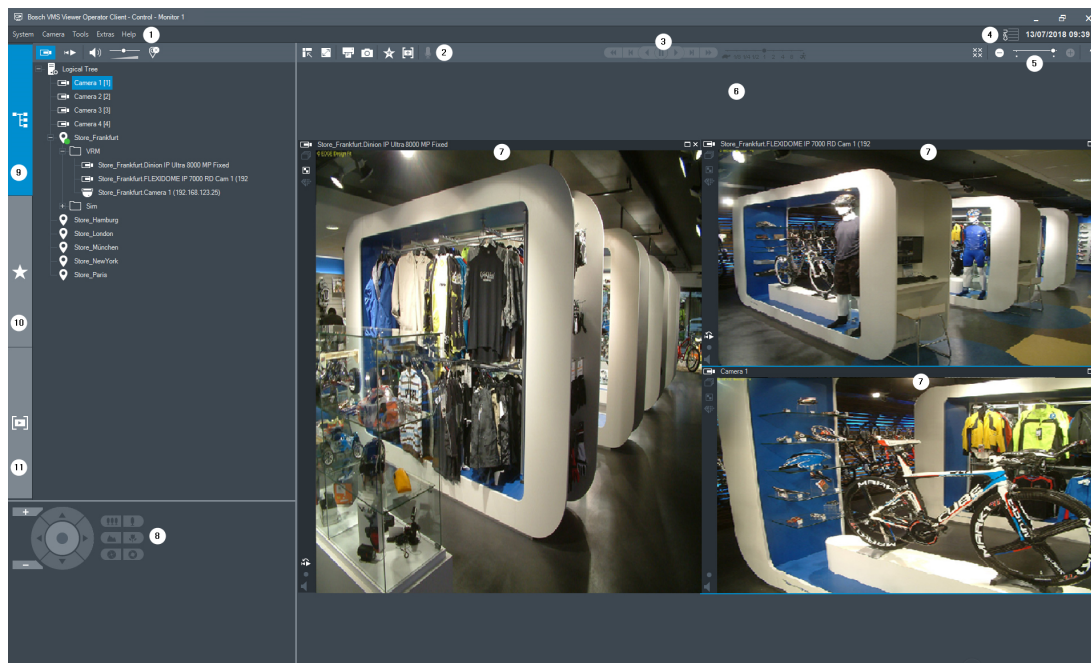
Tisk témat nápovědy:

1. Klikněte pravým tlačítkem myši v pravém podokně a vyberte příkaz **Tisk**.
Otevře se dialogové okno **Tisk**.
2. Klikněte na tlačítko **Tisk**. Téma se vytiskne na zvolené tiskárně.

2 Úvod

BVMS Viewer je IP bezpečnostní aplikace založená na videu určená ke sledování živého obrazu a přehrávání videa z kamery a rekordérů připojených do sítě Bosch. Softwarový balíček se skládá z Operator Client pro sledování živého obrazu a přehrávání videa a Configuration Client. BVMS Viewer podporuje aktuální produktové portfolio Bosch IP videa a také starší videozařízení Bosch.

Klepnutím na odkaz otevřete seznam licencí pro software s otevřeným zdrojem používaných v systému BVMS Viewer a v mobilních aplikacích:
<http://www.boschsecurity.com/oss>.



1	Panel nabídek
2	Panel nástrojů
3	Ovládání okamžitého přehrávání
4	Ukazatel využití
5	Ovládání Obrazových panelů
6	Obrazové okno
7	Okno Ovládání PTZ
8	Okno Logický strom
9	Okno Strom oblíbených položek
10	Okno Záložky

3 Přehled systému



Upozornění!

V tomto dokumentu jsou popsány některé funkce, které nejsou u systému BVMS Viewer k dispozici.

Podporované verze firmwaru a hardwaru a další důležité informace naleznete v dokumentu Poznámky k vydání pro aktuální verzi systému BVMS.

Informace o počítačích, do kterých lze nainstalovat systém BVMS, naleznete v katalogových listech pro pracovní stanice a servery Bosch.

Všechny softwarové moduly systému BVMS mohou být volitelně nainstalovány v jednom počítači.

3.1 **Hardwarové požadavky**

Viz katalogový list pro systém BVMS. K dispozici jsou také katalogové listy pro platformu počítačů PC.

3.2 **Softwarové požadavky**

Systém Viewer nelze nainstalovat tam, kde je nainstalována jiná komponenta systému BVMS.

3.3 **Požadavky na licence**

Dostupné licence jsou uvedeny v katalogovém listu pro systém BVMS.

4 Koncepce

Tato kapitola poskytuje informace o pozadí zvolených problémů.



Upozornění!

V tomto dokumentu jsou popsány některé funkce, které nejsou u systému BVMS Viewer k dispozici.

4.1 Systém Bosch VMS Viewer

Systém BVMS Viewer je bezplatná varianta systému BVMS.

Systém BVMS Viewer je řešení „vše v jednom“ systému BVMS pro malé a střední instalace, které poskytuje uživateli aplikace BVMS Viewer Operator Client přístup k datům živého a nahraného videa. Oproti systému BVMS podporuje systém BVMS Viewer pouze část funkcí a zařízení systému BVMS. Software je navržen pro základní operace sledování, jako je sledování živého obrazu, přehrávání videa, prohledávání nahraného videa a export dat videa. Systém BVMS Viewer se skládá z aplikací BVMS Operator Client a BVMS Configuration Client. Obě aplikace zobrazují omezenou sadu funkcí ve srovnání se dvěma aplikacemi systému BVMS. Aplikace BVMS Viewer Configuration Client slouží k přidávání zařízení do systému, určení pořadí zařízení a nastavení uživatelů a uživatelských předvoleb.

Konfigurace zařízení

Jsou podporována následující zařízení:

-
- digitální videorekordéry,
- monitory/dekodéry (pouze digitální monitorové stěny),
- zařízení VRM,
- kamery pouze pro živý obraz a kamery s místním úložištěm.
- unmanaged sites

Systém BVMS Viewer nepřepisuje konfiguraci zařízení; zařízení jsou do systému BVMS Viewer přidána se stávající konfigurací. Pokud zařízení podporují změnu konfigurace, lze konfiguraci změnit prostřednictvím BVMS Viewer.

Logická stromová struktura

Kamery, vstupy a relé lze uspořádat do struktury na stránce **Mapy a struktura** systému BVMS Viewer. Zařízení lze seskupovat ve složkách a pořadí zařízení lze nakonfigurovat.

Skupiny uživatelů

V nastavení skupiny uživatelů lze nakonfigurovat uživatele, kteří budou mít povolen přístup k systému BVMS Viewer. V závislosti na nastavení skupiny uživatelů mají uživatelé odlišná práva v aplikaci BVMS Viewer Operator Client.

Podporované funkce

Aplikace BVMS Viewer Operator Client podporuje následující funkce:

Sledování živého obrazu:

- kamery PTZ,
- oblíbené položky,
- sekvence,
- okamžité přehrávání,
- uložení a tisk snímků,
- výběr toků,
- záložky.

Přehrávání videa:

- inteligentní vyhledávání pohybu Smart Motion,
- forenzní vyhledávání,
- uložení a tisk snímků,
- export dat videa,
- záložky.

4.2 Koncepce systému BVMS

Jeden systém Management Server, stránka 13

Jeden systém BVMS Management Server zajišťuje správu, sledování a ovládání až 2000 kamer/kodérů.

Unmanaged site, stránka 14

Zařízení lze seskupit do stanovišť unmanaged sites. Zařízení ve stanovištích unmanaged sites nejsou sledována serverem Management Server. Server Management Server poskytuje seznam stanovišť unmanaged sites aplikaci Operator Client. Obsluha se může podle potřeby připojit ke stanovišti a získat přístup k živým i nahraným videodatům. Zpracování událostí a poplachů není v koncepci stanovišť unmanaged site dostupné.

4.2.1 Jeden systém Management Server

- Jeden server BVMS Management Server může spravovat až 2 000 kanálů.
- Server BVMS Management Server zajišťuje správu, sledování a řízení celého systému.
- Aplikace BVMS Operator Client je připojena k serveru Management Server a přijímá události a poplachy ze serveru BVMS Management Server a umožňuje zobrazení živého obrazu a přehrávání.
- Ve většině případů jsou všechna zařízení v jedné místní síti s velkou šířkou pásma a s nízkou latencí.



Odpovědnost:

- Konfigurace dat
- Protokol událostí (deník)
- Profily uživatelů
- Priority uživatelů
- Licencování
- Správa událostí a poplachů



↔ Živý obraz, přehrávání, události, poplachy

	Management Server
	Operator Client / Configuration Client
	Kamery
	VRM

	iSCSI
	Další zařízení

4.2.2

Unmanaged site

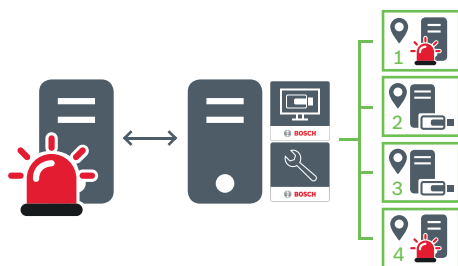
- Možnost návrhu systému v systému BVMS s velkým množstvím malých podsystémů.
- Umožňuje konfiguraci až 9 999 umístění v jednom serveru BVMS Management Server.
- Obsluha může přistupovat k živému obrazu a nahraným videodatům až ze 20 stanišť současně.
- K usnadnění navigace lze stanoviště seskupit do složek nebo je umístit na mapy.

Předdefinované uživatelské jméno a heslo umožňuje obsluze rychlé připojení k úložišti.

Koncepce stanišť unmanaged site podporuje systém BVMS založený na protokolu IP a také analogová řešení DVR:

- Analogové rekordéry Bosch DIVAR AN 3000/5000
- Nahrávání jednotek DIP 3000/7000 založené na protokolu IP
- Jeden systém BVMS Management Server





Přidání staniště pro centrální sledování vyžaduje pouze jednu licenci na jedno staniště a je nezávislé na počtu kanálů na staništi.



Živý obraz, přehrávání, události, poplchy



Provoz způsobený přenosem živého obrazu a přehráváním videa na vyžádání

	Management Server
	Operator Client / Configuration Client
	Staniště
	DVR

Viz také

- *Vytvoření staniště unmanaged site, stránka 31*

4.3

Režimy zobrazení u panoramatické kamery

Tato kapitola popisuje režimy zobrazení panoramatické kamery, které jsou dostupné v systému BVMS.

K dispozici jsou následující režimy zobrazení:

- Kruhové zobrazení
- Panoramatické zobrazení
- Oříznuté zobrazení

Panoramatické a oříznuté zobrazení je vytvářeno pomocí odstranění zkreslení v systému BVMS. Odstranění zkreslení okrajů se nepoužívá.

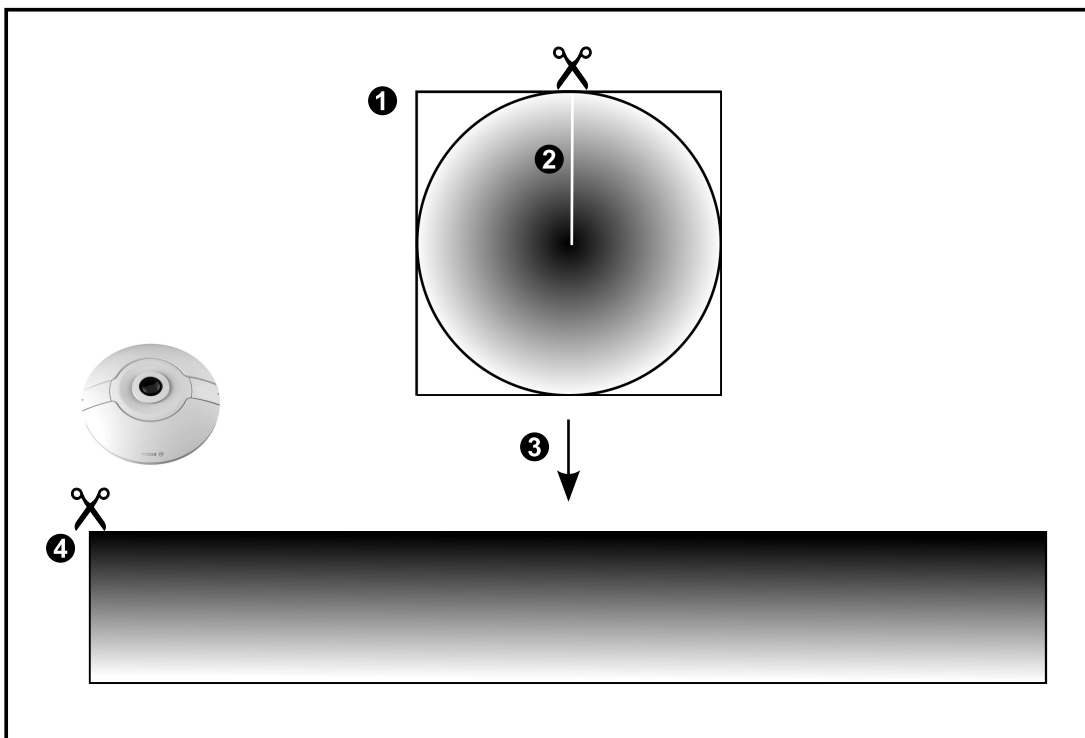
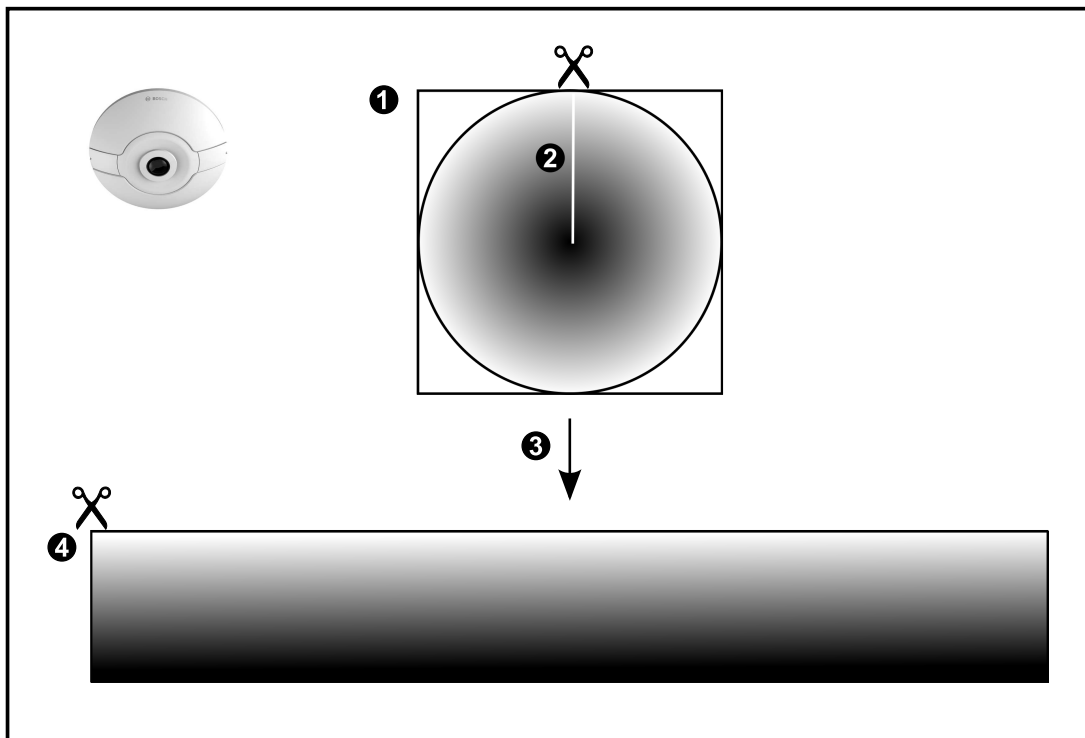
Správce musí pozici připevnění panoramatické kamery nakonfigurovat v aplikaci Configuration Client.

Podle potřeby můžete upravit velikost obrazového panelu kamery. Poměr obrazového panelu není omezen pouze na poměr 4:3 nebo 16:9.

4.3.1

360stupňová panoramatická kamera – upevnění na podlaze nebo stropu

Na následujícím obrázku je znázorněno odstranění zkreslení u 360stupňové kamery upevněné na podlaze nebo stropu.

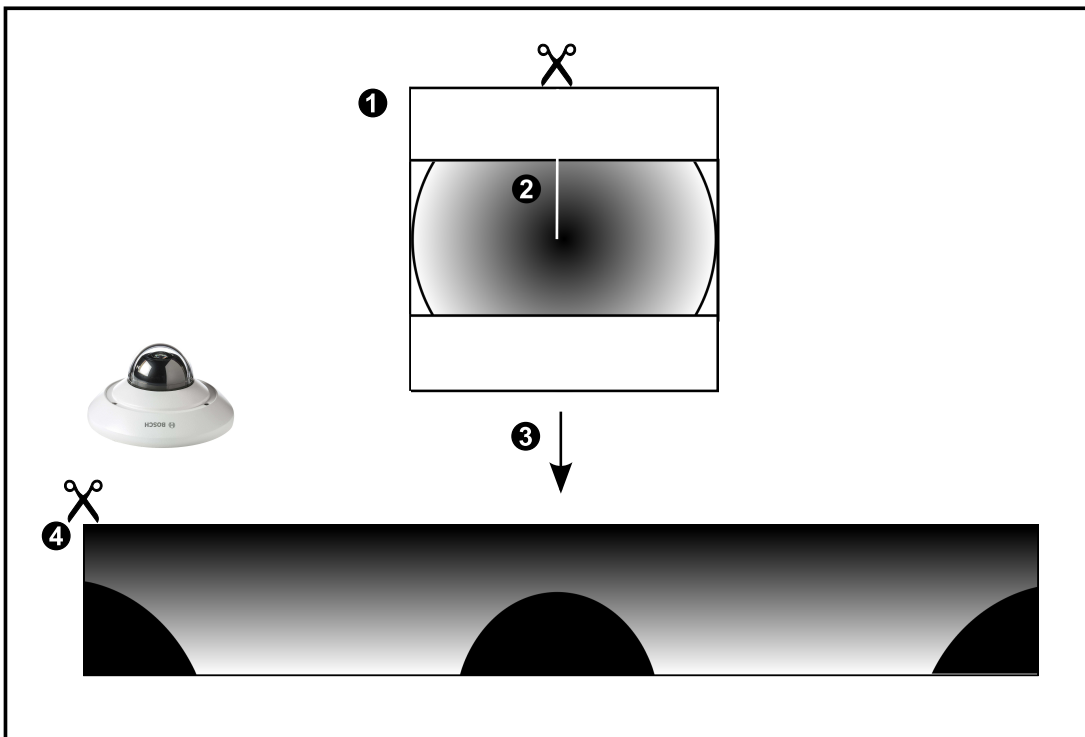
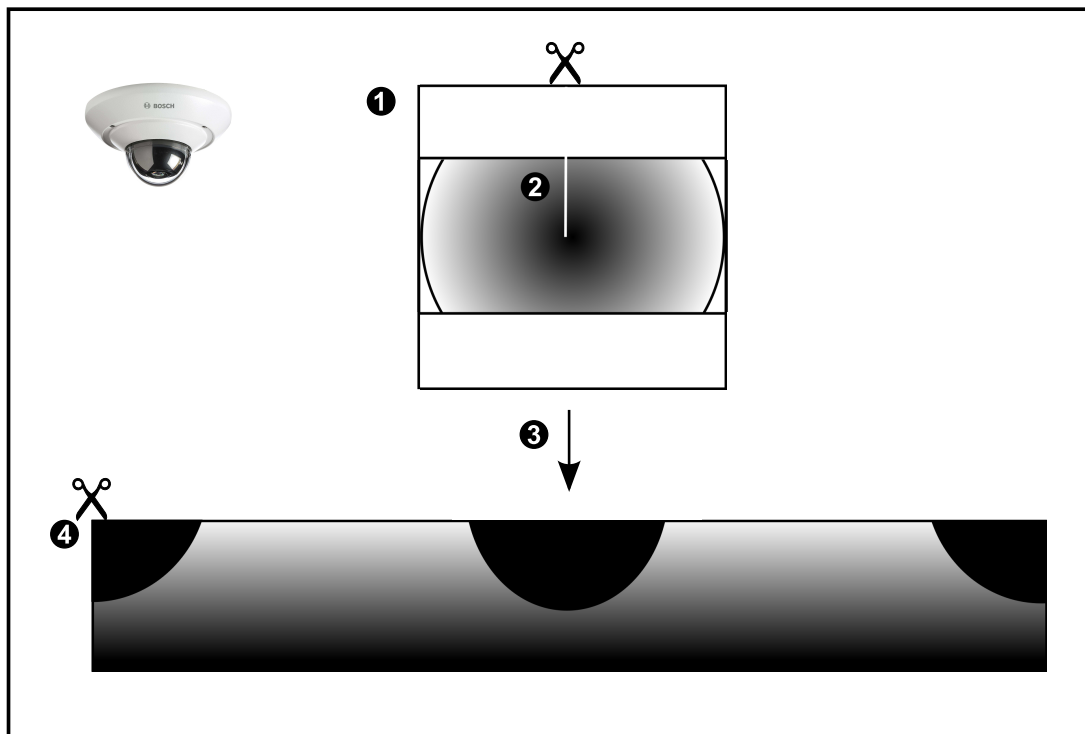


1	Úplný kruhový obraz	3	Odstranění zkreslení
2	Limit pro výstřižky (obsluha může měnit polohu, pokud není použito přiblížení)	4	Panoramatické zobrazení

4.3.2

180stupňová panoramatická kamera – upevnění na podlaze nebo stropu

Na následujícím obrázku je znázorněno odstranění zkreslení u 180stupňové kamery upevněné na podlaze nebo stropu.

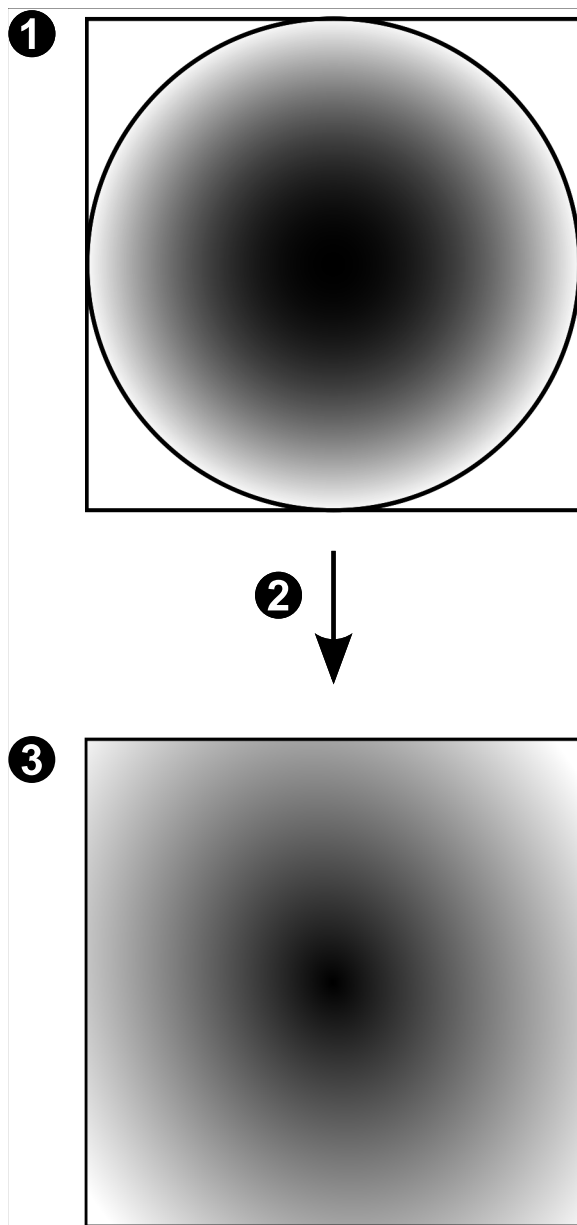


1	Úplný kruhový obraz	3	Odstranění zkreslení
2	Limit pro výstřižky (obsluha může měnit polohu, pokud není použito přiblížení)	4	Panoramatické zobrazení

4.3.3

360stupňová panoramatická kamera – upevnění na stěně

Na následujícím obrázku je znázorněno odstranění zkreslení u 360stupňové kamery upevněné na stěně.

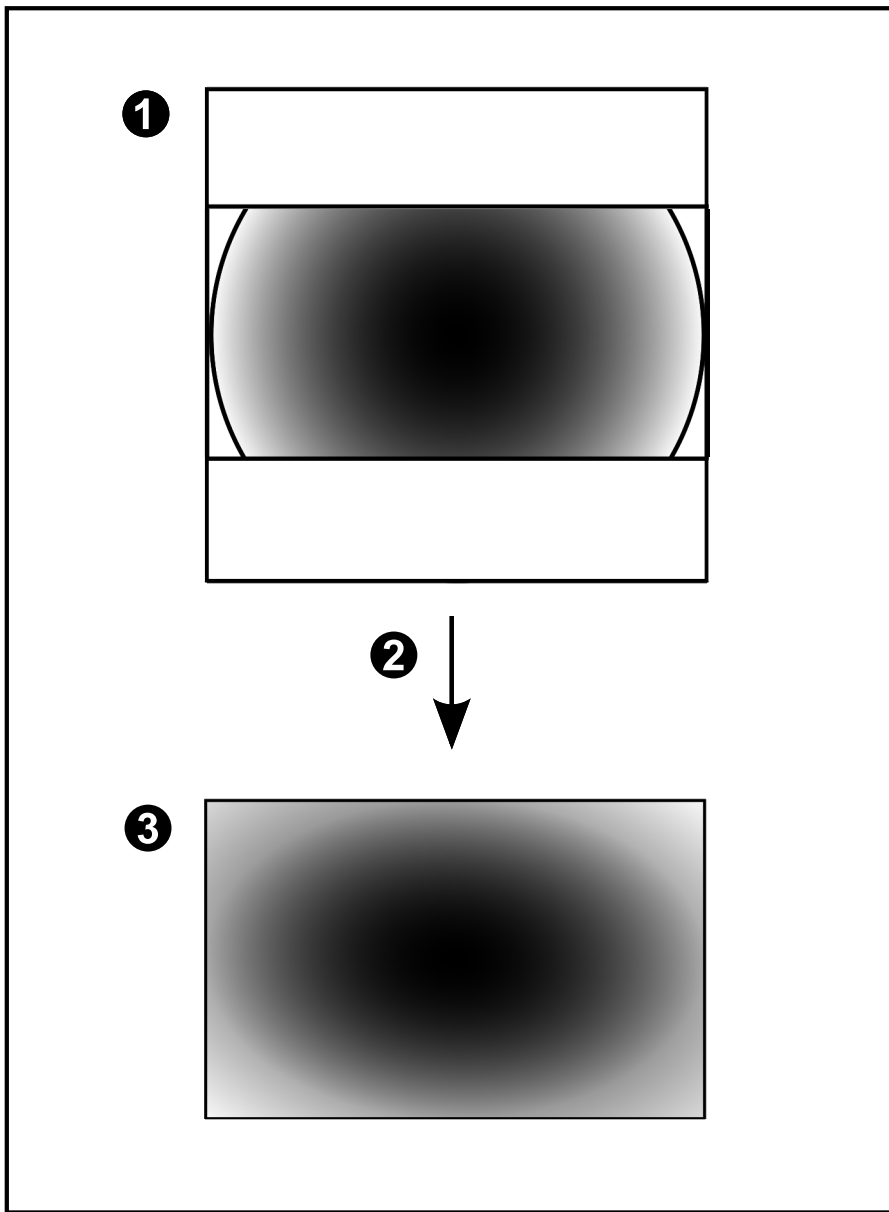


1	Úplný kruhový obraz	3	Panoramatické zobrazení
2	Odstranění zkreslení		

4.3.4

180stupňová panoramatická kamera – upevnění na stěně

Na následujícím obrázku je znázorněno odstranění zkreslení u 180stupňové kamery upevněné na stěně.



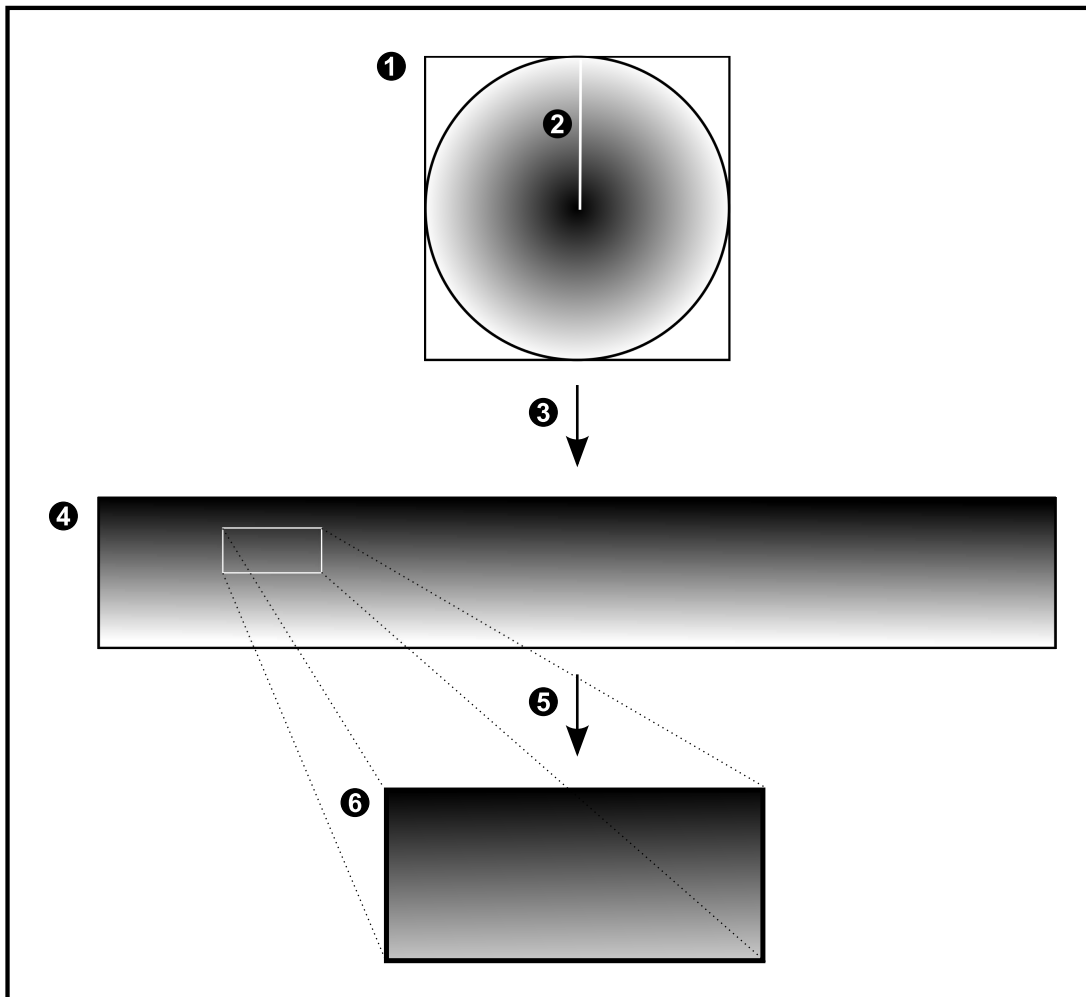
1	Úplný kruhový obraz	3	Panoramatické zobrazení
2	Odstranění zkreslení		

4.3.5

Oříznuté zobrazení u panoramatické kamery

Na následujícím příkladu je znázorněno oříznutí u 360stupňové kamery upevněné na podlaze nebo stropu.

Přímočará oblast použitá pro oříznutí je neměnná. Polohu části je možné změnit v panelu pro oříznutý obraz pomocí dostupných ovládacích prvků PTZ.



1	Úplný kruhový obraz	4	Panoramatické zobrazení
2	Limit pro výstřižky (obsluha může měnit polohu, pokud není použito přiblížení)	5	Oříznutí
3	Odstranění zkreslení	6	Panel oříznutého obrazu

4.4 Tunelování SSH

BVMS umožňuje vzdálené připojení používající tunelování Secure Shell (SSH). Při SSH tunelování se vytváří šifrovaný tunel pomocí SSH protokolu / připojení k zásuvce. Tento šifrovaný tunel může zajistit šifrovaný i nešifrovaný přenos. Implementace Bosch SSH také používá protokol Omni-Path, což je vysokovýkonný komunikační protokol s nízkou latencí vyvinutý společností Intel.

Technické aspekty a omezení

- Tunelování používá port 5322. Tento port nelze změnit.
- Služba SSH musí být nainstalována na stejném serveru jako BVMS Management Server.
- Uživatelské účty musí mít nakonfigurované heslo. Uživatelské účty bez hesla nelze přihlásit pomocí SSH připojení.
- Configuration Client nelze připojit vzdáleně přes SSH. Configuration Client připojení je nutné provést pomocí mapování portů.
- Operator Client ověřuje připojení pomocí služby SSH každých 15 s. Pokud připojení přerušeno, Operator Client opakovaně testuje připojení každou minutu.

Mapování portů

- ▶ Nakonfigurujte přesměrování jednoho portu pro BVMS Management Server pro využití portu 5322 k internímu a externímu připojení.
Jedná se o jedinou položku mapování portu, kterou pro celý systém potřebujete.
Mapování portů
BVMS není nutné.

Šifrovaná komunikace

Po připojení prostřednictvím tunelování SSH je veškerá komunikace mezi BVMS Management Server a vzdáleným klientem šifrovaná.

5 Úvod

Tato kapitola poskytuje informace k zahájení práce se systémem BVMS Viewer.

5.1 Instalace aplikace BVMS Viewer



Upozornění!

Instalace systému BVMS Viewer je povolena pouze v počítačích, ve kterých není nainstalována jiná komponenta systému Bosch VMS.

Instalace systému BVMS Viewer:

1. Spustíte instalaci systému BVMS Viewer poklepnutím na ikonu Nastavení. Zobrazí se Průvodce instalací InstallShield pro systém BVMS Viewer.
2. Klepnutím na tlačítko **Instalovat** zahájíte instalaci rozhraní **Microsoft .NET Framework 4.6 Full**.
3. Po zobrazení uvítací obrazovky pokračujte klepnutím na tlačítko **Další**.
4. Potvrďte souhlas s Licenční smlouvou s koncovým uživatelem a pokračujte klepnutím na tlačítko **Další**.
5. Vyberte požadovanou instalační složku a pokračujte klepnutím na tlačítko **Další**.
Poznámka: Doporučujeme neměnit výchozí složku.
6. Spustíte instalaci klepnutím na tlačítko **Instalovat**. Průvodce instalací systému BVMS Viewer nainstaluje všechny komponenty a zobrazí ukazatel průběhu.
7. Klepnutím na tlačítko **Dokončit** dokončete instalaci.
8. Po dokončení instalace restartujte pracovní stanici.

5.2 Spuštění aplikace BVMS Viewer Configuration Client

Spuštění aplikace BVMS Viewer Configuration Client:

1. V nabídce **Start** vyberte možnost **Programy** > BVMS Viewer > Configuration Client nebo poklepejte na ikonu Configuration Client.



Zobrazí se přihlašovací okno aplikace BVMS Configuration Client.

2. Vyplňte následující pole:
 - **Uživ. jméno:** zadejte uživatelské jméno.
Při prvním spuštění aplikace vyplňte do pole Admin uživatelské jméno; heslo nebude vyžadováno.
 - **Heslo:** zadejte heslo.
 - **Připojení:** vyberte možnost BVMS Viewer a přihlaste se do systému BVMS Viewer.
Poznámka: V seznamu **Připojení:** je jako výchozí vybrán místní systém BVMS Viewer. Vyberte možnost **Nový**, přidejte IP adresu systému BVMS Management Server a přihlaste se přímo k serveru BVMS Management Server.

5.3 Aktivace licencí na software

Po prvním přihlášení k aplikaci BVMS Viewer Configuration Client je nutné aktivovat softwarové licence.

Poznámka: Základní balíček aplikace BVMS Viewer je zdarma.

Předpoklady

- Počítač s přístupem k internetu

- Účet v systému Bosch Security Systems Software License Manager

Postup

K aktivaci softwarových licencí je nutné provést tyto kroky:

- 1.
- 2.
- 3.

Viz také

- *Dialogové okno Správce licencí, stránka 68*

5.3.1

Získání označení počítače:

Získání označení počítače:

1. Spustíte aplikaci Configuration Client systému BVMS Viewer.
2. V nabídce **Nástroje** klepněte na možnost **Správce licencí...**
Zobrazí se dialogové okno **Správce licencí**.
3. Zaškrtněte políčka pro softwarový balíček, funkce a rozšíření, která chcete aktivovat. Pro rozšíření zadejte počet licencí.
4. Klepněte na možnost **Aktivovat**.
Zobrazí se dialogové okno **Licence Aktivace**.
5. Zkopírujte označení počítače a vložte jej do textového souboru.



Upozornění!

Označení počítače se může změnit po výměně hardwaru v počítači se softwarem Management Server. Dojde-li ke změně označení počítače, licence pro základní balíček se stane neplatnou. Chcete-li předejít potížím s licencí, dokončete konfiguraci hardwaru a softwaru před generováním označení počítače.

Neplatnost licence pro základní balíček mohou způsobit následující změny hardwaru:

Výměna síťové karty.

Přidání rozhraní VMWare nebo virtuální sítě VPN.

Přidání nebo aktivace rozhraní sítě WLAN.

5.3.2

Vyžádání aktivačního klíče

Postup vyžádání aktivačního klíče:

1. Na počítači s přístupem k internetu zadejte v prohlížeči tuto adresu URL:
<https://activation.boschsecurity.com>.
2. Přihlaste se k systému Bosch Security Systems Software License Manager.
Pokud ještě nemáte vytvořen účet, vytvořte si jej.
3. Klepněte na možnost Create Demo Licenses.
Zobrazí se dialogové okno Create Demo License.
4. V seznamu demonstračních licencí vyberte požadovanou verzi softwaru, pro níž chcete vytvořit demonstrační licenci, a klepněte na možnost Submit.
Zobrazí se dialogové okno License Activation.
5. V dialogovém okně License Activation vyplňte tato pole:
 - Computer Signature : Zkopírujte označení počítače uložené v textovém souboru a vložte jej do tohoto pole.
 - Installation Site: Zadejte informace o místě instalace.
 - Comment: V případě potřeby zadejte komentář (volitelný).

6. Klepněte na možnost **Submit**.
Zobrazí se dialogové okno License Activation se souhrnem aktivace licence a aktivačním klíčem licence.
7. Zkopírujte aktivační klíč a vložte jej do textového souboru nebo jej odešlete e-mailem na požadovaný e-mailový účet.

5.3.3

Aktivace systému

Postup aktivace systému:

1. Spustěte aplikaci Configuration Client systému BVMS Viewer.
2. V nabídce **Nástroje** klepněte na možnost **Správce licencí....**
Zobrazí se dialogové okno **Správce licencí**.
3. Zaškrtněte políčka pro softwarový balíček, funkce a rozšíření, která chcete aktivovat. Pro rozšíření zadejte počet licencí.
4. Klepněte na možnost **Aktivovat**.
Zobrazí se dialogové okno **License Aktivace**.
5. Zkopírujte aktivační klíč licence uložený v textovém souboru a vložte jej do pole **Aktivační klíč licence:**.
6. Klepněte na možnost **Aktivovat**.
Příslušné softwarové balíčky se aktivují.
7. Klepnutím na možnost **Zavřít** zavřete dialogové okno **Správce licencí**.

5.4

Příprava zařízení

Videozařízení Bosch přidávaná do systému BVMS Viewer musí mít přiřazenu pevnou IP adresu a musí být předkonfigurována. Chcete-li zařízení přiřadit IP adresu, použijte webovou stránku pro konfiguraci zařízení nebo nástroje Bosch k přiřazení IP adres. Na rekordérech musí být provedena příslušná nastavení nahrávání prostřednictvím nástrojů pro konfiguraci zařízení nebo webových stránek zařízení.

Specifické konfigurace zařízení naleznete v konfigurační nebo uživatelské příručce k příslušnému zařízení.

5.5

Konfigurace jazyka aplikace Configuration Client

Jazyk aplikace Configuration Client můžete nakonfigurovat nezávisle na jazyku instalace systému Windows.

Konfigurace jazyka:

1. V nabídce **Nastavení** klepněte na příkaz **Možnosti....**
Zobrazí se dialogové okno **Možnosti**.
2. V seznamu **Jazyk** zvolte požadovaný jazyk.
Pokud zvolíte možnost **Jazyk systému**, použijte se jazyk instalace systému Windows.
3. Klepněte na tlačítko **OK**.
Jazyk se přepne po dalším spuštění aplikace.



5.6

Konfigurace jazyka aplikace Operator Client

Jazyk aplikace Operator Client můžete nakonfigurovat nezávisle na jazyku instalace systému Windows a aplikaci Configuration Client. Tento krok se provádí v aplikaci Configuration Client.

Konfigurace jazyka:

1. Klepněte na ikonu **Skupiny uživatelů** > . Klepněte na kartu **Vlastnosti skupiny uživatelů**. Klepněte na kartu **Provozní oprávnění**.
2. V seznamu **Jazyk** zvolte požadovaný jazyk.

3. Klepnutím na tlačítko  uložíte nastavení.
4. Klepnutím na tlačítko  aktivujete konfiguraci.
Spustíte znovu aplikaci Operator Client.

5.7

Hledání zařízení



Hlavní okno > **Zařízení**


Vyhledávat a přidávat pomocí dialogového okna **Bosch VMS Scan Wizard** lze tato zařízení:

- Zařízení VRM
- Kodéry
- Kodéry pouze pro živý obraz
- Kodéry ONVIF pouze pro živý obraz
- Kodéry s místním úložištěm
- Dekodéry
- Zařízení brány toků videodat (VSG)
- Digitální videorekordéry
- Zařízení VIDOS NVR


Viz také

- *Postup přidání zařízení VRM pomocí vyhledávání; stránka 25*
- *Postup přidání kodérů pomocí vyhledávání; stránka 26*
- *Postup přidání zařízení Bosch pouze pro živý obraz pomocí vyhledávání; stránka 26*
- *Postup přidání zařízení ONVIF pouze pro živý obraz pomocí vyhledávání; stránka 27*
- *Postup přidání kodérů s místním úložištěm pomocí vyhledávání; stránka 27*
- *Postup přidání zařízení VSG pomocí vyhledávání; stránka 28*
- *Postup přidání digitálního videorekordéru pomocí vyhledávání; stránka 28*

Postup přidání zařízení VRM pomocí vyhledávání:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na možnost  a klepněte na tlačítko **Vyhledat zařízení VRM**.
Otevře se dialogové okno **Bosch VMS Scan Wizard**.
2. Označte příslušná zaškrtnávací políčka u zařízení, která chcete přidat.
3. Vyberte v seznamu **Funkce** požadovanou roli.
Zobrazené role, z nichž lze vybírat, závisí na aktuálním typu zařízení VRM.
Zvolíte-li možnost **Redundantní** nebo **Záložní**, bude nutné provést další konfigurační krok.
4. Klepněte na tlačítko **Další >>**.
Otevře se dialogové okno průvodce **Ověření zařízení**.
5. U každého zařízení chráněného heslem zadejte heslo.
Heslo se automaticky zkontroluje ve chvíli, kdy několik sekund nezadáte do vstupního pole další znak nebo když klepnete mimo vstupní pole k zadání hesla.
Pokud jsou u všech zařízení nastavena stejná hesla, stačí heslo zadat do prvního pole **Heslo**. Poté klepněte pravým tlačítkem myši na dané pole a klepněte na možnost

Kopírovat buňku do sloupce.


Ve sloupci **Stav** jsou úspěšná přihlášení označena symbolem .


Neúspěšná přihlášení jsou označena symbolem .

6. Klepněte na tlačítko **Dokončit**.

Zařízení bude přidáno do systému BVMS.

Postup přidání kodérů pomocí vyhledávání:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na možnost  a klepněte na tlačítko **Vyhledat kodéry**. Otevře se dialogové okno **Bosch VMS Scan Wizard**.
2. Vyberte požadované kodéry a požadovaný fond VRM a poté klepnutím na tlačítko **Přiřadit** přiřadte kodéry k fondu VRM.
3. Klepněte na tlačítko **Další >>**. Otevře se dialogové okno průvodce **Ověření zařízení**.
4. U každého zařízení chráněného heslem zadejte heslo. Heslo se automaticky zkontroluje ve chvíli, kdy několik sekund nezadáte do vstupního pole další znak nebo když klepnete mimo vstupní pole k zadání hesla. Pokud jsou u všech zařízení nastavena stejná hesla, stačí heslo zadat do prvního pole **Heslo**. Klepněte pravým tlačítkem myši na toto pole a klepněte na možnost **Kopírovat buňku do sloupce**.

Ve sloupci **Stav** jsou úspěšná přihlášení označena symbolem .

Neúspěšná přihlášení jsou označena symbolem .



znamená, že zařízení vyžaduje počáteční heslo.

Chcete-li nastavit počáteční heslo, zadejte jej do pole **Heslo**.

Stav se změní na .


Opakujte tento krok pro všechna zařízení, která vyžadují počáteční heslo.

Poznámka: Dokud nenastavíte výchozí heslo pro všechna zařízení v seznamu, která jej vyžadují, nemůžete pokračovat.

5. Klepněte na možnost **Dokončit**.

Zařízení se přidá do stromu zařízení.

Postup přidání zařízení Bosch pouze pro živý obraz pomocí vyhledávání:

1. Klikněte pravým tlačítkem myši na ikonu  a pak klikněte na příkaz **Vyhledat pouze kodéry pro živý obraz**. Zobrazí se dialogové okno **Bosch VMS Scan Wizard**.
2. Označte příslušná zaškrtnávací políčka u zařízení, která chcete přidat.
3. Klepněte na tlačítko **Další >>**. Otevře se dialogové okno průvodce **Ověření zařízení**.
4. U každého zařízení chráněného heslem zadejte heslo. Heslo se automaticky zkontroluje ve chvíli, kdy několik sekund nezadáte do vstupního pole další znak nebo když klepnete mimo vstupní pole k zadání hesla. Pokud jsou u všech zařízení nastavena stejná hesla, stačí heslo zadat do prvního pole **Heslo**. Klepněte pravým tlačítkem myši na toto pole a klepněte na možnost **Kopírovat buňku do sloupce**.

Ve sloupci **Stav** jsou úspěšná přihlášení označena symbolem .

Neúspěšná přihlášení jsou označena symbolem .



znamená, že zařízení vyžaduje počáteční heslo.

Chcete-li nastavit počáteční heslo, zadejte jej do pole **Heslo**.




Stav se změní na .


Opakujte tento krok pro všechna zařízení, která vyžadují počáteční heslo.

Poznámka: Dokud nenastavíte výchozí heslo pro všechna zařízení v seznamu, která jej vyžadují, nemůžete pokračovat.

5. Klepněte na možnost **Dokončit**.
Zařízení se přidá do stromu zařízení.

Postup přidání zařízení ONVIF pouze pro živý obraz pomocí vyhledávání:


1. Klikněte pravým tlačítkem myši na ikonu  a pak klikněte na příkaz **Vyhledat pouze kodéry ONVIF pro živý obraz**.
Zobrazí se dialogové okno **Bosch VMS Scan Wizard**.
2. Označte příslušná zaškrtnutá políčka u zařízení, která chcete přidat.
3. Klepněte na tlačítko **Další >>**.
Otevře se dialogové okno průvodce **Ověření zařízení**.
4. U každého zařízení chráněného heslem zadejte heslo.
Heslo se automaticky zkontroluje ve chvíli, kdy několik sekund nezadáte do vstupního pole další znak nebo když klepnete mimo vstupní pole k zadání hesla.
Pokud jsou u všech zařízení nastavena stejná hesla, stačí heslo zadat do prvního pole **Heslo**. Poté klepněte pravým tlačítkem myši na dané pole a klepněte na možnost **Kopírovat buňku do sloupce**.

Ve sloupci **Stav** jsou úspěšná přihlášení označena symbolem .

Neúspěšná přihlášení jsou označena symbolem .

5. Klepněte na tlačítko **Dokončit**.
Zařízení bude přidáno do systému BVMS.

Postup přidání kodérů s místním úložištěm pomocí vyhledávání:

1. Ve stromu zařízení klepněte pravým tlačítkem myši na tlačítko  a poté klepněte na možnost **Vyhledat kodéry s místním úložištěm**.
Zobrazí se dialogové okno **Bosch VMS Scan Wizard**.
2. Označte příslušná zaškrtnutá políčka u zařízení, která chcete přidat.
3. Klepněte na tlačítko **Další >>**.
Otevře se dialogové okno průvodce **Ověření zařízení**.
4. U každého zařízení chráněného heslem zadejte heslo.
Heslo se automaticky zkontroluje ve chvíli, kdy několik sekund nezadáte do vstupního pole další znak nebo když klepnete mimo vstupní pole k zadání hesla.
Pokud jsou u všech zařízení nastavena stejná hesla, stačí heslo zadat do prvního pole **Heslo**. Klepněte pravým tlačítkem myši na toto pole a klepněte na možnost **Kopírovat buňku do sloupce**.

Ve sloupci **Stav** jsou úspěšná přihlášení označena symbolem .

Neúspěšná přihlášení jsou označena symbolem .



znamená, že zařízení vyžaduje počáteční heslo.

Chcete-li nastavit počáteční heslo, zadejte jej do pole **Heslo**.




Stav se změní na .


Opakujte tento krok pro všechna zařízení, která vyžadují počáteční heslo.

Poznámka: Dokud nenastavíte výchozí heslo pro všechna zařízení v seznamu, která jej vyžadují, nemůžete pokračovat.

5. Klepněte na možnost **Dokončit**.
Zařízení se přidá do stromu zařízení.

Postup přidání zařízení VSG pomocí vyhledávání:


1. Klepněte pravým tlačítkem myši na možnost  a klepněte na tlačítko **Vyhledat prvky Video Streaming Gateway**.
Otevře se dialogové okno **Bosch VMS Scan Wizard**.
2. Vyberte požadované zařízení VSG, zvolte požadovaný fond VRM a klepnutím na tlačítko **Přiřadit** přiřadíte zařízení k fondu VRM.
3. Klepněte na tlačítko **Další >>**.
Otevře se dialogové okno průvodce **Ověření zařízení**.
4. U každého zařízení chráněného heslem zadejte heslo.
Heslo se automaticky zkontroluje ve chvíli, kdy několik sekund nezadáte do vstupního pole další znak nebo když klepnete mimo vstupní pole k zadání hesla.
Pokud jsou u všech zařízení nastavena stejná hesla, stačí heslo zadat do prvního pole **Heslo**. Poté klepněte pravým tlačítkem myši na dané pole a klepněte na možnost **Kopírovat buňku do sloupce**.

Ve sloupci **Stav** jsou úspěšná přihlášení označena symbolem .


Neúspěšná přihlášení jsou označena symbolem .

5. Klepněte na tlačítko **Dokončit**.
Zařízení bude přidáno do systému BVMS.

Postup přidání digitálního videorekordéru pomocí vyhledávání:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na možnost  a klepněte na tlačítko **Vyhledat zařízení DVR**.
Otevře se dialogové okno **Bosch VMS Scan Wizard**.
2. Označte příslušná zaškrtačková políčka u zařízení, která chcete přidat.
3. Klepněte na tlačítko **Další >>**.
Otevře se dialogové okno průvodce **Ověření zařízení**.
4. U každého zařízení chráněného heslem zadejte heslo.
Heslo se automaticky zkontroluje ve chvíli, kdy několik sekund nezadáte do vstupního pole další znak nebo když klepnete mimo vstupní pole k zadání hesla.
Pokud jsou u všech zařízení nastavena stejná hesla, stačí heslo zadat do prvního pole **Heslo**. Poté klepněte pravým tlačítkem myši na dané pole a klepněte na možnost

Kopírovat buňku do sloupce.

Ve sloupci **Stav** jsou úspěšná přihlášení označena symbolem .

Neúspěšná přihlášení jsou označena symbolem .

5. Klepněte na tlačítko **Dokončit**.
Zařízení bude přidáno do systému BVMS.




Viz také

- *Postup přidání kodérů s místním úložištěm pomocí vyhledávání;* stránka 27
- *Postup přidání zařízení VSG pomocí vyhledávání;* stránka 28
- *Průvodce vyhledáváním v systému BVMS;* stránka 79

6 Správa úložiště VRM

Hlavní okno >  **Zařízení** > 

V této kapitole je uveden postup konfigurace úložiště VRM v systému.

- Klepnutím na tlačítko  uložíte nastavení.
- Klepnutím na tlačítko  zrušíte poslední nastavení.
- Klepnutím na tlačítko  aktivujete konfiguraci.



Upozornění!

V tomto dokumentu jsou popsány některé funkce, které nejsou u systému BVMS Viewer k dispozici.

6.1 Hledání zařízení VRM

Hlavní okno >  **Zařízení** > 


V síti potřebujete službu VRM spuštěnou v počítači a zařízení iSCSI.

Opatrně!


Pokud přidáváte zařízení iSCSI bez nakonfigurovaných cílů a logických jednotek, spusťte výchozí konfiguraci a přidejte tomuto zařízení iSCSI názvy IQN jednotlivých kodérů. Pokud přidáváte zařízení iSCSI s předkonfigurovanými cíly a logickými jednotkami, přidejte tomuto zařízení iSCSI názvy IQN jednotlivých kodérů. Podrobnější informace obsahuje Konfigurace zařízení iSCSI.

Systém nabízí funkce k usnadnění vyhledávání.

Postup přidání zařízení VRM pomocí vyhledávání:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na možnost  a klepněte na tlačítko **Vyhledat zařízení VRM**.
Otevře se dialogové okno **Bosch VMS Scan Wizard**.
2. Označte příslušná zaškrtačací políčka u zařízení, která chcete přidat.
3. Vyberte v seznamu **Funkce** požadovanou roli.
Zobrazené role, z nichž lze vybírat, závisí na aktuálním typu zařízení VRM.
Zvolíte-li možnost **Redundantní** nebo **Záložní**, bude nutné provést další konfigurační krok.
4. Klepněte na tlačítko **Další >**.
5. V seznamu **Nadřazené zařízení VRM** zvolte hlavní zařízení VRM pro vybrané redundantní nebo záložní zařízení VRM.
6. Klepněte na tlačítko **Další >>**.
Otevře se dialogové okno průvodce **Ověření zařízení**.
7. U každého zařízení chráněného heslem zadejte heslo.
Heslo se automaticky zkontroluje ve chvíli, kdy několik sekund nezadáte do vstupního pole další znak nebo když klepnete mimo vstupní pole k zadání hesla.

Pokud jsou u všech zařízení nastavena stejná hesla, stačí heslo zadat do prvního pole **Heslo**. Poté klepněte pravým tlačítkem myši na dané pole a klepněte na možnost **Kopírovat buňku do sloupce**.

Ve sloupci **Stav** jsou úspěšná přihlášení označena symbolem .

Neúspěšná přihlášení jsou označena symbolem .



8. Klepněte na tlačítko **Dokončit**.
Zařízení bude přidáno do systému BVMS.

Viz také

- *Průvodce vyhledáváním v systému BVMS, stránka 79*
- *Stránka Zařízení VRM, stránka 80*

6.2 Ruční přidání primárního zařízení VRM



Hlavní okno >  **Zařízení** > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > klepněte na položku **Přidat VRM** > dialogové okno **Přidat VRM**
Pokud znáte IP adresu a heslo, můžete primární zařízení VRM přidat ručně.

Postup přidání primárního zařízení VRM:

1. Proveďte požadovaná nastavení pro zařízení VRM.
2. V seznamu **Type** vyberte možnost **Primární**.
3. Klepněte na tlačítko **OK**.

Zařízení VRM se přidá.

Viz také


- *Dialogové okno Přidat adresu VRM, stránka 80*

6.3 Vytvoření stanoviště unmanaged site



Hlavní okno >  **Zařízení** > 

Vytvoření:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na ikonu  a poté klepněte na možnost **Přidat Unmanaged Site**.
Zobrazí se dialogové okno **Přidat Unmanaged Site**.
2. Zadejte název a popis stanoviště.
3. V seznamu **Časové pásmo** vyberte příslušnou položku.
4. Klepněte na tlačítko **OK**.
Do systému bude přidáno nové stanoviště unmanaged site.



Upozornění!

V tomto dokumentu jsou popsány některé funkce, které nejsou u systému BVMS Viewer k dispozici.

Viz také

- *Unmanaged site, stránka 14*

- *Stránka stanoviště Unmanaged Site, stránka 82*

6.3.1 Přidání nespravovaného (unmanaged) síťového zařízení



Hlavní okno > **Zařízení** >

Můžete přidat síťové videozařízení k položce **Unmanaged Sites** ve stromu zařízení.

Předpokládá se, že všechna nespravovaná (unmanaged) síťová zařízení stanoviště unmanaged site se nacházejí ve stejném časovém pásmu.

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na tuto položku a poté klepněte na možnost **Přidat nespravované síťové zařízení**.

Zobrazí se dialogové okno **Přidat nespravované síťové zařízení**.

2. Vyberte požadovaný typ zařízení.
3. Zadejte platnou IP adresu nebo název hostitele a přihlašovací údaje k tomuto zařízení.
4. Klepněte na tlačítko **OK**.

Do systému bude přidáno nové zařízení **Síťové zařízení Unmanaged**.

Toto stanoviště unmanaged site můžete nyní přidat do logického stromu.

Vezměte na vědomí, že v logickém stromu je viditelné pouze stanoviště, nikoli však síťová zařízení náležící ke stanovišti.

5. Zadejte platné uživatelské jméno pro toto síťové zařízení, pokud je k dispozici.
6. Zadejte platné heslo, pokud je k dispozici.

Viz také

- *Vytvoření stanoviště unmanaged site, stránka 31*
- *Stránka Nespravované síťové zařízení, stránka 82*
- *Unmanaged site, stránka 14*


6.3.2 Import stanovišť unmanaged site



Hlavní okno > **Zařízení** >

Můžete importovat soubor CSV obsahující konfiguraci digitálního videorekordéru nebo jiného systému BVMS, který chcete importovat do svého systému BVMS jako stanoviště unmanaged site.

Postup importu:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na ikonu  a poté klepněte na možnost **Importovat Unmanaged Sites**.
2. Klepněte na požadovaný soubor a klepněte na tlačítko **Otevřít**.

Do systému se přidá jedno nebo více nových nespravovaných stanovišť.

Tato nespravovaná stanoviště nyní můžete přidat do logického stromu.

Poznámka: Pokud dojde k chybě a soubor nelze importovat, zobrazí se chybová zpráva s odpovídajícími informacemi.

6.3.3 Konfigurace časového pásma



Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku >

Pro unmanaged site můžete nakonfigurovat časové pásmo. To se hodí, když chce uživatel aplikace Operator Client přistupovat ke stanovišti unmanaged site pomocí počítače s aplikací Operator Client nacházejícího se v jiném časovém pásmu než toto stanoviště unmanaged site.

Postup konfigurace časového pásma:

- ▶ V seznamu **Časové pásmo** vyberte příslušnou položku.

Viz také

- *Stránka stanoviště Unmanaged Site, stránka 82*

7 Správa kodérů a dekodérů



Hlavní okno > **Zařízení**

Tato kapitola poskytuje informace pro konfiguraci zařízení v systému.
V této kapitole je popsán postup konfigurace kodérů a dekodérů v systému.

- Klepnutím na tlačítko  uložíte nastavení.
- Klepnutím na tlačítko  zrušíte poslední nastavení.
- Klepnutím na tlačítko  aktivujete konfiguraci.



Upozornění!

V tomto dokumentu jsou popsány některé funkce, které nejsou u systému BVMS Viewer k dispozici.

7.1 Přidání kodéru do fondu VRM



Hlavní okno > **Zařízení**




> rozbalte položku > rozbalte položku >



Systém nabízí funkce k usnadnění vyhledávání.

Postup přidání kodérů pomocí vyhledávání:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na možnost  a klepněte na tlačítko **Vyhledat kodéry**. Otevře se dialogové okno **Bosch VMS Scan Wizard**.
2. Vyberte požadované kodéry a požadovaný fond VRM a poté klepnutím na tlačítko **Přiřadit** přiřadíte kodéry k fondu VRM.
3. Klepněte na tlačítko **Další >>**. Otevře se dialogové okno průvodce **Ověření zařízení**.
4. U každého zařízení chráněného heslem zadejte heslo. Heslo se automaticky zkontroluje ve chvíli, kdy několik sekund nezadáte do vstupního pole další znak nebo když klepnete mimo vstupní pole k zadání hesla. Pokud jsou u všech zařízení nastavena stejná hesla, stačí heslo zadat do prvního pole **Heslo**. Klepněte pravým tlačítkem myši na toto pole a klepněte na možnost **Kopírovat buňku do sloupce**.

Ve sloupci **Stav** jsou úspěšná přihlášení označena symbolem  .

Neúspěšná přihlášení jsou označena symbolem .



znamená, že zařízení vyžaduje počáteční heslo.

Chcete-li nastavit počáteční heslo, zadejte jej do pole **Heslo**.



Stav se změní na  .

Opakujte tento krok pro všechna zařízení, která vyžadují počáteční heslo.





Poznámka: Dokud nenastavíte výchozí heslo pro všechna zařízení v seznamu, která jej vyžadují, nemůžete pokračovat.

5. Klepněte na možnost **Dokončit**.
Zařízení se přidá do stromu zařízení.


Viz také

- *Průvodce vyhledáváním v systému BVMS, stránka 79*

7.2 Přesunutí kodéru do jiného fondu

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  >  > .
Zařízení lze v rámci jednoho zařízení VRM přesouvat z jednoho fondu do druhého, aniž by se ztratily nahrávky.


Postup přesunutí:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na možnost  a klepněte na tlačítko **Změnit fond...**
Otevře se dialogové okno **Změnit fond**.
2. V seznamu **Nový fond:** zvolte požadovaný fond.
3. Klepněte na tlačítko **OK**.
Zařízení se přesune do zvoleného fondu.


7.3 Přidání kodéru pouze pro živý obraz


Hlavní okno >  **Zařízení** > 
Systém nabízí funkce k usnadnění vyhledávání.

Postup přidání zařízení Bosch pouze pro živý obraz pomocí vyhledávání:

1. Klikněte pravým tlačítkem myši na ikonu  a pak klikněte na příkaz **Vyhledat pouze kodéry pro živý obraz**.
Zobrazí se dialogové okno **Bosch VMS Scan Wizard**.
2. Označte příslušná zaškrtnutá políčka u zařízení, která chcete přidat.
3. Klepněte na tlačítko **Další >>**.
Otevře se dialogové okno průvodce **Ověření zařízení**.
4. U každého zařízení chráněného heslem zadejte heslo.
Heslo se automaticky zkontroluje ve chvíli, kdy několik sekund nezadáte do vstupního pole další znak nebo když klepnete mimo vstupní pole k zadání hesla.
Pokud jsou u všech zařízení nastavena stejná hesla, stačí heslo zadat do prvního pole **Heslo**. Klepněte pravým tlačítkem myši na toto pole a klepněte na možnost **Kopírovat buňku do sloupce**.

Ve sloupci **Stav** jsou úspěšná přihlášení označena symbolem .

Neúspěšná přihlášení jsou označena symbolem .

 znamená, že zařízení vyžaduje počáteční heslo.

Chcete-li nastavit počáteční heslo, zadejte jej do pole **Heslo**.




Stav se změní na .

Opakujte tento krok pro všechna zařízení, která vyžadují počáteční heslo.


Poznámka: Dokud nenastavíte výchozí heslo pro všechna zařízení v seznamu, která jej vyžadují, nemůžete pokračovat.

5. Klepněte na možnost **Dokončit**.
Zařízení se přidá do stromu zařízení.

Postup přidání zařízení ONVIF pouze pro živý obraz pomocí vyhledávání:

1. Klikněte pravým tlačítkem myši na ikonu  a pak klikněte na příkaz **Vyhledat pouze kodéry ONVIF pro živý obraz**.
Zobrazí se dialogové okno **Bosch VMS Scan Wizard**.
2. Označte příslušná zaškrtnávací políčka u zařízení, která chcete přidat.
3. Klepněte na tlačítko **Další >>**.
Otevře se dialogové okno průvodce **Ověření zařízení**.
4. U každého zařízení chráněného heslem zadejte heslo.
Heslo se automaticky zkontroluje ve chvíli, kdy několik sekund nezadáte do vstupního pole další znak nebo když klepnete mimo vstupní pole k zadání hesla.
Pokud jsou u všech zařízení nastavena stejná hesla, stačí heslo zadat do prvního pole **Heslo**. Poté klepněte pravým tlačítkem myši na dané pole a klepněte na možnost **Kopírovat buňku do sloupce**.

Ve sloupci **Stav** jsou úspěšná přihlášení označena symbolem .

Neúspěšná přihlášení jsou označena symbolem .

5. Klepněte na tlačítko **Dokončit**.
Zařízení bude přidáno do systému BVMS.

Viz také

- Průvodce vyhledáváním v systému BVMS, stránka 79
- Stránka Pouze Živý obraz, stránka 81

7.4


Přidání kodéru s místním úložištěm



Hlavní okno >  **Zařízení** > 

Systém nabízí funkce k usnadnění vyhledávání.


Postup přidání kodérů s místním úložištěm pomocí vyhledávání:

1. Ve stromu zařízení klepněte pravým tlačítkem myši na tlačítko  a poté klepněte na možnost **Vyhledat kodéry s místním úložištěm**.
Zobrazí se dialogové okno **Bosch VMS Scan Wizard**.
2. Označte příslušná zaškrtnávací políčka u zařízení, která chcete přidat.
3. Klepněte na tlačítko **Další >>**.
Otevře se dialogové okno průvodce **Ověření zařízení**.
4. U každého zařízení chráněného heslem zadejte heslo.
Heslo se automaticky zkontroluje ve chvíli, kdy několik sekund nezadáte do vstupního pole další znak nebo když klepnete mimo vstupní pole k zadání hesla.
Pokud jsou u všech zařízení nastavena stejná hesla, stačí heslo zadat do prvního pole


Heslo. Klepněte pravým tlačítkem myši na toto pole a klepněte na možnost **Kopírovat buňku do sloupce**.

Ve sloupci **Stav** jsou úspěšná přihlášení označena symbolem .

Neúspěšná přihlášení jsou označena symbolem .

 znamená, že zařízení vyžaduje počáteční heslo.

Chcete-li nastavit počáteční heslo, zadejte jej do pole **Heslo**.

Stav se změní na .

Opakujte tento krok pro všechna zařízení, která vyžadují počáteční heslo.

Poznámka: Dokud nenastavíte výchozí heslo pro všechna zařízení v seznamu, která jej vyžadují, nemůžete pokračovat.

- 5. Klepněte na možnost **Dokončit**.
Zařízení se přidá do stromu zařízení.

Viz také






- Průvodce vyhledáváním v systému BVMS, stránka 79
- Stránka Místní úložiště, stránka 81

7.5 Konfigurace kodéru nebo dekodéru

Konfigurace kodéru:

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  >  > 

nebo

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  > 





nebo

Hlavní okno >  **Zařízení** >  > 

nebo

Hlavní okno >  **Zařízení** >  > 

Konfigurace dekodéru:

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > 

Podrobnější informace o stránkách  naleznete v nápovědě online.






**Upozornění!**



Mohou být připojena zařízení IP, která nemají k dispozici všechny zde popsané konfigurační stránky.

Viz také

– *Stránka Kodér/dekodér Bosch, stránka 84*





7.6**Úprava parametrů zařízení**

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > klepněte na **Upravit kodér** > dialogové okno **Upravit kodér**
nebo

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > klepněte na položku **Upravit kodér** > dialogové okno **Upravit kodér**
nebo

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > klepněte na položku **Upravit kodér** > dialogové okno **Upravit kodér**
nebo

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > klepněte na položku **Upravit kodér** > dialogové okno **Upravit kodér**
nebo

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > klepněte na položku **Upravit dekodér** > dialogové okno **Upravit dekodér**

Po výměně zařízení můžete upravit parametry zařízení. Zobrazí se textová zpráva informující o tom, zda načtené parametry zařízení odpovídají parametrům zařízení uloženým v systému BVMS.

Aktualizace:

1. Klepněte na tlačítko **OK**.
Zobrazí se následující zpráva:
Při použití schopností zařízení se mohou změnit nastavení nahrávání a nastavení událostí pro toto zařízení. Zkontrolujte tato nastavení pro zařízení.
2. Klepněte na tlačítko **OK**.
Parametry zařízení se aktualizují.

Viz také

- *Dialogové okno Upravit kodér/ upravit dekodér, stránka 75*

7.7**Konfigurace režimu záložního nahrávání na straně kodéru**

Předpoklady: Na stránce **Fond** vyberte v seznamu **Režim předvoleb nahrávání** položku **Záložní**. Je-li vybrána možnost **Automatický**, provede se nastavení automaticky a nelze jej změnit.

Pokud chcete použít sekundární cíl jak pro automatický, tak pro záložní režim, zvolte v seznamu **Využití sekundárního cíle** na stránce **Fond** možnost **Zapnuto**.

Na záložní režim doporučujeme nakonfigurovat alespoň 2 zařízení iSCSI.

Konfigurace:

1. Klikněte na tlačítko **Pokročilá nastavení**.
2. Klikněte na tlačítko **Předvolby nahrávání**.
3. V části **Primární cíl** zvolte položku odpovídající požadovanému cíli. V seznamu se zobrazí všechny úložné systémy zadané v části **Úložné systémy**.
4. V části **Sekundární cíl** zvolte položku odpovídající požadovanému cíli. V seznamu se zobrazí všechny úložné systémy zadané v části **Úložné systémy**.
Provedené změny se ihned uplatní. Aktivace není nutná.

Související témata

- Konfigurace režimu automatického nahrávání ve fondu

7.8**Konfigurace více kodérů nebo dekodérů**

Hlavní okno

Následující vlastnosti můžete současně upravit pro více kodérů a dekodérů:

- Zobrazované názvy
- Adresy IP
- Verze firmwaru

**Upozornění!**

Změnou adresy IP se může stát zařízení IP nedosažitelné.

Konfigurace více adres IP:

1. V nabídce **Hardware** klikněte na příkaz **Konfigurace zařízení IP...** Zobrazí se dialogové okno **Konfigurace zařízení IP**.

2. Vyberte požadovaná zařízení. Stisknutím klávesy CTRL nebo SHIFT můžete zvolit více zařízení.
3. Pravým tlačítkem myši klepněte na zvolená zařízení a klepněte na možnost **Nastavit adresy IP...** Zobrazí se dialogové okno **Nastavit adresy IP**.
4. Do pole **Začít od:** zadejte první adresu IP.
5. Klikněte na tlačítko **Vypočítat**. V poli **Skončit u:** se zobrazuje poslední IP adresa z rozsahu pro zvolená zařízení.
6. Klepněte na tlačítko **OK**.
7. V dialogovém okně **Konfigurace zařízení IP...** klepněte na možnost **Použít**.
Ve zvolených zařízeních budou nastaveny nové adresy IP.

Konfigurace více zobrazovaných názvů:

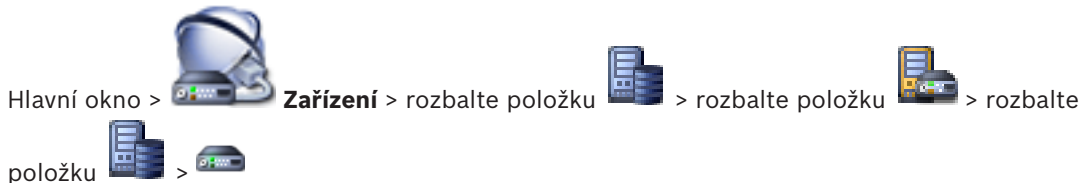
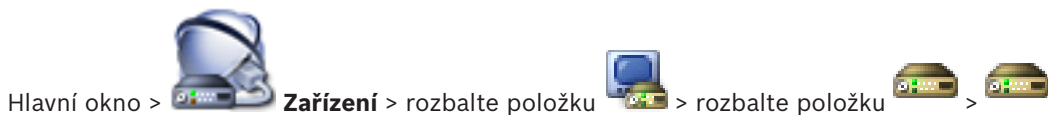
1. V nabídce **Hardware** klikněte na příkaz **Konfigurace zařízení IP...** Zobrazí se dialogové okno **Konfigurace zařízení IP**.
2. Vyberte požadovaná zařízení. Podržením klávesy SHIFT můžete provést vícenásobný výběr.
3. Pravým tlačítkem myši klepněte na zvolená zařízení a poté klepněte na možnost **Nastavit zobrazované názvy...** Zobrazí se dialogové okno **Nastavit zobrazované názvy**.
4. Do pole **Začít od:** zadejte první řetězec.
5. Klikněte na tlačítko **Vypočítat**. V poli **Skončit u:** se zobrazí poslední řetězec z rozsahu pro zvolená zařízení.
6. Klepněte na tlačítko **OK**.
7. V dialogovém okně **Konfigurace zařízení IP...** klepněte na možnost **Použít**.
Ve zvolených zařízeních budou aktualizovány stanovené názvy.

Aktualizace firmwaru více zařízení:

1. V nabídce **Hardware** klikněte na příkaz **Konfigurace zařízení IP...** Zobrazí se dialogové okno **Konfigurace zařízení IP**.
2. Vyberte požadovaná zařízení.
3. Klepněte na tlačítko **Aktualizovat firmware**.
4. Vyberte soubor obsahující aktualizaci.
5. Klepněte na tlačítko **OK**.

7.9


Změna hesla ke kodéru/dekodéru





Hlavní okno > **Zařízení** > Pro každou úroveň nastavte jiné heslo. Zadejte heslo pro zvolenou úroveň (nanejvýš 19 znaků, zvláštní znaky nejsou povoleny).

Postup změny hesla:



1. Klepněte pravým tlačítkem myši  a klepněte na tlačítko **Změnit heslo...**
Zobrazí se dialogové okno **Zadejte heslo**.
 2. V seznamu **Zadejte uživatelské jméno** zvolte požadovaného uživatele, jemuž chcete změnit heslo.
 3. Do pole **Zadejte heslo pro uživatele** zadejte nové heslo.
 4. Klepněte na tlačítko **OK**.
- ✓ Heslo k zařízení se změní ihned.

Viz také

- *Dialogové okno Zadat heslo, stránka 77*

7.10

Zadání cílového hesla pro dekodér

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na

položku  > klepněte na položku **Přidat dekodér** > dialogové okno **Přidat dekodér**

Aby měl heslem chráněný kodér přístup k dekodéru, je nutné zadat heslo pro úroveň oprávnění „uživatel“ kodéru jako cílové heslo do dekodéru.

Postup:




1. V seznamu **Zadejte uživatelské jméno** vyberte položku destination password.
 2. Do pole **Zadejte heslo pro uživatele** zadejte nové heslo.
 3. Klepněte na tlačítko **OK**.
- ✓ Heslo k zařízení se změní ihned.


Viz také



- *Dialogové okno Zadat heslo, stránka 77*

7.11


Šifrování živého obrazu videa

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > pravým

tlačítkem myši klepněte na položku  > klepněte na položku **Upravit kodér** > dialogové okno **Upravit kodér**

Hlavní okno >  **Zařízení** > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > klepněte na položku **Upravit kodér** > dialogové okno **Upravit kodér**



Hlavní okno >  **Zařízení** > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > klepněte na položku **Upravit kodér** > dialogové okno **Upravit kodér**

Pokud je v kodéru nakonfigurován port HTTPS 443, lze šifrování živého obrazu videa přenášeného z kodéru aktivovat pro následující zařízení:

- počítač s aplikací Operator Client,
- počítač s aplikací Management Server,
- počítač s aplikací Configuration Client,
- počítač se zařízením ,
- dekodér.

Poznámka:

V případě aktivace nemůže uživatel aplikace Operator Client přepnout tok na UDP nebo na UDP multicast.

Pro příslušné zařízení v případě aktivace nefunguje ANR.

Po aktivaci nefunguje přehrávání u kodérů se starší verzí firmwaru než 6.30.

Postup aktivace:

1. Klepnutím povolte možnost **Připojení HTTPS**.
2. Klepněte na tlačítko **OK**.
Pro tento kodér je zapnuto šifrování.

Viz také

- *Stránka Network Access (Přístup k síti), stránka 115*
- *Dialogové okno Upravit kodér/ upravit dekodér, stránka 75*




7.12 Správa ověření pravosti

Chcete-li u kodéru aktivovat ověření pravosti, je nutné provést následující kroky:

- nakonfigurovat ověření u kodéru,
- stáhnout certifikát z kodéru,
- nainstalovat tento certifikát kodéru v pracovní stanici používané k ověření pravosti.


7.12.1 Konfigurace ověření

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  >  nebo

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > 
U kodéru je možné aktivovat ověření pravosti.

Postup konfigurace:

1. Klepněte na možnost **Kamera** a poté na možnost **Videovstup**.
2. V seznamu **Ověření videodat** vyberte položku **SHA-256**.
3. V seznamu **Intervaly podpisu** vyberte požadovanou hodnotu.
Nízká hodnota zvyšuje zabezpečení a vysoká hodnota snižuje zatížení kodéru.

4. Klepněte na tlačítko .




Viz také

- *Stránka Vstup videa, stránka 93*

7.12.2

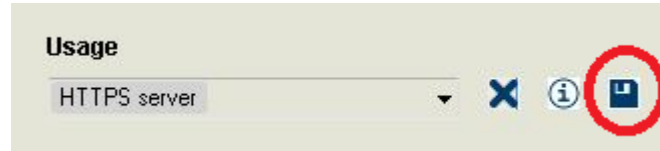
Stažení certifikátu

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  >  nebo

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > 
Z kodéru je možné stáhnout certifikát.

Postup stažení:

1. Klepněte na možnost **Služba** a poté na možnost **Certifikáty**.
2. Vyberte požadovaný certifikát a klepněte na ikonu Save.



3. Vyberte vhodný adresář pro uložení souboru certifikátu.
 4. Přejmenujte příponu souboru certifikátu na *.cer.
- Nyní můžete tento certifikát nainstalovat v pracovní stanici, kde chcete ověřovat pravost.


7.12.3

Instalace certifikátu v pracovní stanici

Certifikát stažený z kodéru je možné nainstalovat v pracovní stanici, kde chcete provádět ověření pravosti.

1. V pracovní stanici spusťte aplikaci Microsoft Management Console.
2. Přidejte v tomto počítači modul snap-in Certificates s vybranou možností Computer account.
3. Rozbalte položku Certificates (Local computer) a poté položku Trusted Root Certification Authorities.
4. Klepněte pravým tlačítkem myši na možnost Certificates, přejděte na možnost All Tasks a poté klepněte na tlačítko Import....
Zobrazí se dialogové okno Certificate Import Wizard.
Možnost Local Machine je předem vybrána a nelze změnit.
5. Klepněte na tlačítko Next.
6. Vyberte soubor certifikátu, který jste stáhli z kodéru.
7. Klepněte na tlačítko Next.
8. Ponechejte nastavení beze změny a klepněte na tlačítko Next.
9. Ponechejte nastavení beze změny a klepněte na tlačítko Finish.

7.13 Obnovení nahrávek z vyměněného kodéru

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  >  >

V případě výměny vadného kodéru lze při výběru nového kodéru v aplikaci Operator Client obnovit do nového kodéru nahrávky z vyměňovaného kodéru.



Upozornění!




Kodér lze nahradit pouze kodérem se stejným počtem kanálů.

Postup obnovení nahrávek z vyměněného kodéru



Upozornění!

Nepoužívejte příkaz **Upravit kodér**.




1. Pravým tlačítkem myši klepněte na příkaz  > **Propojit s nahrávkami předchůdce...**
2. Zobrazí se dialogové okno **Propojit s nahrávkami předchůdce...**
3. Zadejte síťovou adresu a platné heslo pro nové zařízení.
4. Klepněte na tlačítko **OK**.
5. Klepnutím na tlačítko  uložíte nastavení.
6. Klepnutím na tlačítko  aktivujete konfiguraci.

8 Správa různých zařízení



Hlavní okno > **Zařízení**

Tato kapitola poskytuje informace pro konfiguraci zařízení v systému.

- Klepnutím na tlačítko  uložíte nastavení.
- Klepnutím na tlačítko  zrušíte poslední nastavení.
- Klepnutím na tlačítko  aktivujete konfiguraci.



Upozornění!

V tomto dokumentu jsou popsány některé funkce, které nejsou u systému BVMS Viewer k dispozici.

8.1

Konfigurace integrace digitálního videorekordéru



Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > 



Opatrně!


Pomocí účtu správce zařízení přidejte zařízení DVR. Použití uživatelského účtu DVR s omezeným oprávněním může způsobit nedostupnost funkcí v systému BVMS, například ovládání kamery PTZ.





Upozornění!

Samotný digitální videorekordér nelze konfigurovat, pouze jeho integraci do systému BVMS.

Postup přidání digitálního videorekordéru pomocí vyhledávání:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na možnost  a klepněte na tlačítko **Vyhledat zařízení DVR**.
Otevře se dialogové okno **Bosch VMS Scan Wizard**.
2. Označte příslušná zaškrťovací políčka u zařízení, která chcete přidat.
3. Klepněte na tlačítko **Další >>**.
Otevře se dialogové okno průvodce **Ověření zařízení**.
4. U každého zařízení chráněného heslem zadejte heslo.
Heslo se automaticky zkontroluje ve chvíli, kdy několik sekund nezadáte do vstupního pole další znak nebo když klepnete mimo vstupní pole k zadání hesla.
Pokud jsou u všech zařízení nastavena stejná hesla, stačí heslo zadat do prvního pole **Heslo**. Poté klepněte pravým tlačítkem myši na dané pole a klepněte na možnost **Kopírovat buňku do sloupce**.

Ve sloupci **Stav** jsou úspěšná přihlášení označena symbolem .

Neúspěšná přihlášení jsou označena symbolem .

5. Klepněte na tlačítko **Dokončit**.
Zařízení bude přidáno do systému BVMS.

Odebrání položky:

1. Klepněte na kartu **Nastavení**, kartu **Kamery**, kartu **Vstupy** nebo kartu **Relé**.
2. Klepněte pravým tlačítkem myši na položku a pak klepněte na příkaz **Odebrat**. Položka bude odebrána.

**Upozornění!**

Odstraněnou položku lze obnovit klepnutím pravým tlačítkem myši na digitální videorekordér a klepnutím na možnost **Znovu vyhledat zařízení DVR**.



Postup přejmenování digitálního videorekordéru:

1. Pravým tlačítkem myši klepněte na digitální videorekordér a poté klepněte na možnost **Přejmenovat**.
2. Zadejte nový název pro položku.

Viz také

- *Průvodce vyhledáváním v systému BVMS, stránka 79*
- *Stránka Digitální videorekordér (DVR), stránka 71*


8.2**Přidání monitorové stěny**

Hlavní okno >  **Zařízení** > klepněte pravým tlačítkem myši na ikonu  > klepněte na příkaz **Přidat monitorovou stěnu**.

Po přidání monitorové stěny může uživatel aplikace Operator Client tuto monitorovou stěnu ovládat. Uživatel může měnit rozvržení monitorů a přiřazovat kodéry monitorům.

Přidání:

1. Vyberte požadovaný dekodér.
2. V případě potřeby můžete zadat maximální počet kamer a nakonfigurovat miniatury.

3. Klikněte na tlačítko .





4. Klikněte na tlačítko **Mapy a struktura**.
5. Přetáhněte monitorovou stěnu do Logického Stromu.
6. Je-li to vyžadováno, nakonfigurujte přístup k monitorové stěně pomocí odpovídajících oprávnění skupiny uživatelů.

Viz také

- *Dialogové okno Přidat monitorovou stěnu, stránka 78*

8.3**Přidání skupiny analogových monitorů**

Hlavní okno >  **Zařízení** > pravým tlačítkem myši klepněte na tlačítko .

1. Klepněte na možnost **Přidat skupinu monitorů**.
Zobrazí se dialogové okno **Vytvořit novou skupinu analogových monitorů**.
2. Proveďte příslušná nastavení.

3. Klepněte na tlačítko **OK**.
Skupina analogových monitorů je přidána do systému.



4. Klepněte na tlačítko **Mapy a struktura**.
5. Přetáhněte monitorovou stěnu do logického stromu.

8.4 Konfigurace odpojení zařízení



Hlavní okno > **Mapy a struktura**

Některé kodéry, kamery, vstupy a relé lze (například při rekonstrukci) odpojit. Když je kódér, kamera, vstup nebo relé odpojeno, neprobíhá nahrávání, aplikace BVMS Operator Client nezobrazuje žádné události ani poplachy a poplachy nejsou zaznamenávány do deníku. Odpojené kamery v aplikaci Operator Client i nadále zobrazují živý obraz a obsluha má stále přístup ke starým nahrávkám.



Upozornění!

Po odpojení kodéru přestanou všechny kamery, relé a vstupy tohoto kodéru generovat poplachy a události. Pokud je určitá kamera, relé nebo vstup odpojen samostatně a dojde k odpojení daného zařízení od kodéru, budou poplachy stále generovány.

Postup odpojení / opětovného připojení zařízení v logickém stromu nebo stromu zařízení:

1. V logickém stromu nebo stromu zařízení klepněte pravým tlačítkem myši na konkrétní zařízení.
2. Klepněte na možnost **Obejít/Zrušit obejití**.

Postup odpojení / opětovného připojení zařízení na mapě:

Viz Správa zařízení na mapě



Upozornění!

Odpojená zařízení lze ve vyhledávacím textovém poli filtrovat.




9 Konfigurace logického stromu

Tato kapitola poskytuje informace, jak konfigurovat Logický Strom a spravovat zdrojové soubory, jako jsou mapy.



Upozornění!

Pokud přesunete skupinu zařízení v Logickém Stromu, dojde ke ztrátě nastavení oprávnění pro tato zařízení. Oprávnění musíte znovu nastavit na stránce **Skupiny uživatelů**.

- Klepnutím na tlačítko  uložíte nastavení.
- Klepnutím na tlačítko  zrušíte poslední nastavení.
- Klepnutím na tlačítko  aktivujete konfiguraci.



Upozornění!

V tomto dokumentu jsou popsány některé funkce, které nejsou u systému BVMS Viewer k dispozici.

Viz také

- *Přidání monitorové stěny, stránka 46*
- *Přidání skupiny analogových monitorů, stránka 46*
- *Dialogové okno Tvůrce sekvencí, stránka 125*
- *Dialogové okno Přidat sekvenci, stránka 126*
- *Dialogové okno Přidat krok sekvence, stránka 126*

9.1 Konfigurace Logického Stromu

Viz také

- *Stránka Mapy a struktura, stránka 124*

9.2 Přidání zařízení do Logického Stromu



Hlavní okno > **Mapy a struktura**

Přidání zařízení:

- ▶ Přetáhněte položku z okna Strom Zařízení na požadované místo v okně Logický Strom. Ze Stromu Zařízení můžete do Logického Stromu přetáhnout celý uzel se všemi podpoložkami. Stisknutím klávesy CTRL nebo SHIFT můžete zvolit více zařízení.

Viz také

- *Stránka Mapy a struktura, stránka 124*

9.3 Odebrání položky stromu



Hlavní okno > **Mapy a struktura**

Odebrání položky z Logického stromu:

- ▶ Klepněte pravým tlačítkem myši na položku v Logickém stromu a poté klepněte na tlačítko **Odebrat**. Pokud vybraná položka obsahuje dílčí položky, zobrazí se okno se zprávou. Klepnutím na tlačítko **OK** zprávu potvrďte. Položka bude odebrána. Když odeberete položku ze složky Logického stromu pro mapu, bude také odebrána z mapy.

Viz také

- *Stránka Mapy a struktura, stránka 124*

9.4**Správa předkonfigurovaných sekvencí kamer**

Hlavní okno > **Mapy a struktura**

Při správě sekvencí kamer můžete provést následující úlohy:

- Vytvořit sekvenci kamer
- Přidat krok s novou prodlevou do existující sekvence kamer
- Odebrat krok ze sekvence kamer
- Odstranit sekvenci kamer

**Upozornění!**

Po změně a aktivaci konfigurace sekvence kamer (předkonfigurovaná nebo automatická) obvykle pokračuje po opětovném spuštění aplikace Operator Client.

V následujících případech však sekvence nepokračuje:

Byl odebrán monitor, na kterém měla být sekvence podle konfigurace zobrazována.

Byl změněn režim monitoru (jednoduché/kvadrantové zobrazení), na němž má být sekvence podle konfigurace zobrazována.

Bylo změněno logické číslo monitoru, na němž má být sekvence podle konfigurace zobrazována.

**Upozornění!**


Po každé z následujících úloh:

Kliknutím na tlačítko  uložíte nastavení.

Vytvoření sekvence kamer:

1. V okně Logický Strom vyberte složku, v které chcete vytvořit sekvenci kamer.


2. Klikněte na tlačítko . Zobrazí se dialogové okno **Tvůrce sekvencí**.

3. V dialogovém okně **Tvůrce sekvencí** klikněte na tlačítko . Zobrazí se dialogové okno **Přidat sekvenci**.

4. Zadejte odpovídající hodnoty.

Podrobnější informace o různých polích naleznete v nápovědě online pro příslušné okno aplikace.

- ▶ Klepněte na tlačítko **OK**.

Bude přidána nová sekvence kamer .


Přidání kroku s novou prodlevou do sekvence kamer:

1. Vyberte požadovanou sekvenci kamer.
2. Klepněte na tlačítko **Přidat krok**.
Zobrazí se dialogové okno **Přidat krok sekvence**.
3. Proveďte příslušná nastavení.
4. Klepněte na tlačítko **OK**.
Do sekvence kamer bude přidán nový krok.

Odebrání kroku ze sekvence kamer:

- ▶ Klepněte pravým tlačítkem myši na požadovanou sekvenci kamer a poté klepněte na možnost **Odebrat krok**.
Krok s nejvyšším číslem bude vynechán.

Odstranění sekvence kamer:

1. Vyberte požadovanou sekvenci kamer.
2. Klepněte na tlačítko . Zvolená sekvence kamer bude odebrána.

Viz také

- *Dialogové okno Tvůrce sekvencí, stránka 125*
- *Dialogové okno Přidat sekvenci, stránka 126*
- *Dialogové okno Přidat krok sekvence, stránka 126*

9.5



Přidání sekvence kamer



Hlavní okno > **Mapy a struktura**

Sekvenci kamer můžete přidat do kořenového adresáře nebo do složky okna Logický Strom.

Přidání sekvence kamer:

1. V okně Logický Strom vyberte složku, do které chcete přidat novou sekvenci kamer.
2. Klikněte na ikonu . Zobrazí se dialogové okno **Tvůrce sekvencí**.
3. V seznamu vyberte sekvenci kamer.
4. Klikněte na tlačítko **Přidat do Logického Stromu**. Do zvolené složky se přidá nová .

Viz také

- *Dialogové okno Tvůrce sekvencí, stránka 125*



9.6

Přidání složky



Hlavní okno > **Mapy a struktura**

Přidání složky:

1. Vyberte složku, do níž chcete přidat novou složku.
2. Klikněte na tlačítko . Do zvolené složky se přidá nová složka.
3. Chcete-li složku přejmenovat, klikněte na tlačítko .
4. Zadejte nový název a stiskněte klávesu ENTER.

Viz také

- *Stránka Mapy a struktura, stránka 124*

10 Konfigurace kamer a nastavení nahrávání






Upozornění!

V tomto dokumentu jsou popsány některé funkce, které nejsou u systému BVMS Viewer k dispozici.



Hlavní okno > **Kamery a nahrávání**

Tato kapitola poskytuje informace pro konfiguraci kamer v systému BVMS. Můžete nakonfigurovat různé vlastnosti kamer a nastavení nahrávání.





- Klepnutím na tlačítko  uložíte nastavení.
- Klepnutím na tlačítko  zrušíte poslední nastavení.
- Klepnutím na tlačítko  aktivujete konfiguraci.

Viz také




- *Stránka Kamery, stránka 127*
- *Dialogové okno Nastavení PTZ / oblastí zájmu, stránka 130*
- *COM1, stránka 110*

10.1 Konfigurace nastavení portu PTZ





Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte  > rozbalte  > rozbalte  > rozbalte  > karta **Rozhraní** > karta **Periferní zařízení** nebo



Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte  > rozbalte  > rozbalte  > karta **Rozhraní** > karta **Periferní zařízení** nebo



Hlavní okno > **Zařízení** >  >  > karta **Rozhraní** > karta **Periferní zařízení**
Konfigurovat nastavení portu kodéru můžete pouze v případě, že je dostupné a aktivované ovládání kamery.

Při výměně kodéru nebo kamery PTZ se nezachovávají nastavení portu. Musíte je nakonfigurovat znovu.

Po aktualizaci firmwaru zkontrolujte nastavení portu.

Konfigurace nastavení portu kodéru:

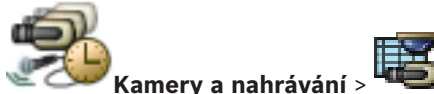
- ▶ Provedte příslušná nastavení.

Nastavení jsou platná ihned po uložení. Není nutné aktivovat konfiguraci.

Podrobnější informace o různých polích naleznete v nápovědě online pro příslušné okno aplikace.

Viz také



- *Stránka Periferní zařízení, stránka 110*

10.2**Konfigurace nastavení kamery PTZ**

Hlavní okno > **Kamery a nahrávání** >

Před konfigurací nastavení kamery PTZ je nejprve nutné nakonfigurovat nastavení portu kamery PTZ. V opačném případě nebude ovládání PTZ v tomto dialogovém okně funkční. Máte možnost odebrat položky nabídky z místní nabídky zobrazené na aktivním bodu kamery PTZ na mapě.

Postup konfigurace ovládání kamery:

1. V Tabulce kamer vyberte požadovaný kódér.
2. Aktivace ovládání kamery: Zaškrtněte políčko ve sloupci  .
3. Klepněte na tlačítko  .
Zobrazí se dialogové okno pro konfiguraci nastavení PTZ.
4. Odeberte přednastavené polohy, které nechcete zobrazovat jako položky v místní nabídce na mapě.
5. Proveďte příslušná nastavení.
6. Klepněte na tlačítko **OK**.

Chcete-li získat podrobnější informace o různých polích, použijte níže uvedený odkaz na příslušné okno aplikace.

Viz také

- *Dialogové okno Nastavení PTZ / oblastí zájmu, stránka 130*
- *Konfigurace nastavení portu PTZ, stránka 52*

11 Konfigurace uživatelů, oprávnění a přístupu Enterprise Access



Hlavní okno > **Skupiny uživatelů**

Tato kapitola poskytuje informace o postupu konfigurace standardních skupin uživatelů, skupin uživatelů Enterprise User Group a přístupu Enterprise Access. Všechna oprávnění k zařízením a oprávnění k použití konfigurujete pro skupiny uživatelů, nikoliv pro jednotlivé uživatele.

Uživatel může být členem pouze jedné standardní skupiny uživatelů nebo skupiny uživatelů Enterprise User Group.

Nastavení výchozí skupiny uživatelů nelze měnit.




Tato skupina uživatelů má přístup ke všem zařízením z Úplného logického stromu a je přiřazena plánu **Vždy**.

Pro přístup ke skupinám uživatelů systému Windows příslušné domény se používají skupiny uživatelů LDAP.



Upozornění!

Funkce Enterprise User Groups a Enterprise Access nejsou v systému BVMS Viewer k dispozici.

- Klepnutím na tlačítko  uložíte nastavení.
- Klepnutím na tlačítko  zrušíte poslední nastavení.
- Klepnutím na tlačítko  aktivujete konfiguraci.



Upozornění!

V tomto dokumentu jsou popsány některé funkce, které nejsou u systému BVMS Viewer k dispozici.

Zásady pro silné heslo

V zájmu zvýšení ochrany vašeho počítače proti neoprávněnému přístupu doporučujeme používat u uživatelských účtů silná hesla.

Z tohoto důvodu jsou ve výchozím nastavení pro všechny nově vytvářené skupiny uživatelů aktivovány zásady silného hesla. Platí to pro uživatelskou skupinu správců a také pro standardní skupiny uživatelů, skupiny uživatelů Enterprise User Group a přístup Enterprise. Platí následující pravidla:

- Minimální délka hesla odpovídá nastavení na stránce **Zásady účtu** pro příslušné skupiny uživatelů.
- Alespoň jedno velké písmeno (A až Z).
- Alespoň jedna číslice (0 až 9).
- Alespoň jeden speciální znak (například: ! \$ # %).
- Nesmí být použita předchozí hesla.

Jakmile uživatel typu správce poprvé spustí aplikaci Configuration Client, zobrazí se dialogové okno **Byly porušeny zásady hesla** s dotazem, zda chce nastavit heslo k uživatelskému účtu správce. Důrazně doporučujeme ponechat toto nastavení a nastavit k uživatelskému účtu správce silné heslo odpovídající zásadám pro vytváření hesel.

Při vytváření nové skupiny uživatelů v aplikaci Configuration Client jsou ve výchozím nastavení aktivovány zásady silného hesla. Pokud k novým uživatelským účtům odpovídající uživatelské skupiny nenastavíte heslo, nelze konfiguraci aktivovat. Zobrazí se dialogové okno **Byly porušeny zásady hesla** obsahující seznam všech uživatelů, kteří nemají nastaveno heslo. Aby bylo možné konfiguraci aktivovat, nastavte chybějící hesla.

Viz také

- *Stránka Zásady účtu, stránka 142*
- *Stránka Vlastnosti skupiny uživatelů, stránka 133*
- *Stránka Vlastnosti uživatele, stránka 134*
- *Stránka Vlastnosti přihlašovací dvojice, stránka 135*
- *Stránka Oprávnění pro kamery, stránka 136*
- *Dialogové okno Kopírovat oprávnění skupiny uživatelů, stránka 137*
- *Dialogové okno Nastavení serveru LDAP, stránka 137*
- *Stránka Logický Strom, stránka 140*
- *Stránka Funkce operátora, stránka 140*
- *Stránka Uživatelské rozhraní, stránka 141*

11.1 Vytvoření skupiny nebo účtu



Hlavní okno > **Skupiny uživatelů**

Můžete vytvořit standardní skupinu uživatelů, skupinu uživatelů Enterprise User Group nebo účet Enterprise Account.

Chcete-li přizpůsobit oprávnění skupiny uživatelů svým požadavkům, vytvořte novou skupinu uživatelů a změňte její nastavení.



Upozornění!


Funkce Enterprise User Groups a Enterprise Access nejsou v systému BVMS Viewer k dispozici.

11.1.1 Vytvoření standardní skupiny uživatelů



Hlavní okno > **Skupiny uživatelů**

Postup vytvoření standardní skupiny uživatelů:

1. Klepněte na kartu **Skupiny uživatelů**.
2. Klepněte na ikonu .
Zobrazí se dialogové okno **Nová skupina uživatelů**.
3. Zadejte název a popis.
4. Klepněte na tlačítko **OK**.
Do příslušného stromu se přidá nová skupina.

5. Klepněte pravým tlačítkem myši na novou skupinu uživatelů a pak klepněte na možnost **Přejmenovat**.
6. Zadejte požadované jméno a stiskněte klávesu ENTER.

Viz také

- *Stránka Vlastnosti skupiny uživatelů, stránka 133*
- *Stránka Funkce operátora, stránka 140*
- *Stránka Uživatelské rozhraní, stránka 141*

11.2**Vytvoření uživatele**

Hlavní okno >  > karta **Skupiny uživatelů** **Skupiny uživatelů**
nebo

Hlavní okno >  **Skupiny uživatelů** > karta **Enterprise User Group**

**Upozornění!**



Funkce Enterprise User Groups a Enterprise Access nejsou v systému BVMS Viewer k dispozici.

Uživatele vytvořte jako nového člena existující standardní skupiny uživatelů nebo skupiny uživatelů Enterprise User Group.

**Upozornění!**

Uživatel, který chce obsluhovat klávesnici Bosch IntuiKey připojenou k dekodéru, musí mít uživatelské jméno a heslo tvořené pouze číslicemi. Uživatelské jméno může obsahovat maximálně 3 číslice, heslo může obsahovat maximálně 6 číslic.

Vytvoření uživatele:

1. Zvolte skupinu a klepněte na tlačítko  nebo pravým tlačítkem myši klepněte na požadovanou skupinu a klepněte na možnost **Nový uživatel**.
Do skupiny **Skupiny uživatelů** se přidá nový uživatel.
2. Klepněte pravým tlačítkem myši na nového uživatele a pak klepněte na možnost **Přejmenovat**.
3. Zadejte požadované jméno a stiskněte klávesu ENTER.
4. Na stránce **Vlastnosti uživatele** zadejte uživatelské jméno a popis.
5. Zaškrtačací políčko **Uživatel musí při příštím přihlášení heslo změnit** je pro všechny nově vytvořené uživatelské účty předem označeno.
Zadejte heslo odpovídající zásadám pro vytváření hesel a potvrďte jej.
6. Klepnutím na možnost **Použít** použijete nastavení.
7. Klepnutím na tlačítko  aktivujte heslo.

Viz také

- *Stránka Vlastnosti uživatele, stránka 134*
- *Zásady pro silné heslo, stránka 54*
- *Stránka Skupiny uživatelů, stránka 132*

11.3 Vytvoření skupiny s duálním ověřováním



Hlavní okno > **Skupiny uživatelů** > karta **Skupiny uživatelů**
nebo



Hlavní okno > **Skupiny uživatelů** > karta **Enterprise User Group**

Můžete vytvořit duální ověřování pro standardní skupinu uživatelů nebo pro skupinu uživatelů Enterprise User Group.

Pro Přístup Enterprise není duální ověřování dostupné.

Vyberte dvě skupiny uživatelů. Členové těchto skupin uživatelů budou členy nové skupiny s duálním ověřováním.




Upozornění!

Funkce Enterprise User Groups a Enterprise Access nejsou v systému BVMS Viewer k dispozici.

Postup vytvoření skupiny s duálním ověřováním:




1. Klepněte na tlačítko .
Zobrazí se dialogové okno **Nová skupina s duálním ověřováním** nebo **Nová skupina s duálním ověřováním systému Enterprise**.
2. Zadejte název a popis.
3. Klepněte na tlačítko **OK**.
Do odpovídajícího stromu se přidá nová skupina s duálním ověřováním.
4. Pravým tlačítkem myši klepněte na novou skupinu s duálním ověřováním a klepněte na možnost **Přejmenovat**.
5. Zadejte požadované jméno a stiskněte klávesu ENTER.

Viz také


- *Přidání přihlašovací dvojice do skupiny s duálním ověřováním, stránka 57*
- *Stránka Vlastnosti skupiny uživatelů, stránka 133*
- *Stránka Funkce operátora, stránka 140*
- *Stránka Uživatelské rozhraní, stránka 141*

11.4 Přidání přihlašovací dvojice do skupiny s duálním ověřováním



Hlavní okno > **Skupiny uživatelů** > karta **Skupiny uživatelů** >  **Nová skupina s duálním ověřováním**

Postup přidání přihlašovací dvojice do skupiny s duálním ověřováním:

1. Vyberte požadovanou skupinu s duálním ověřováním a klepněte na tlačítko  nebo klepněte pravým tlačítkem myši na skupinu a klepněte na možnost **Nová přihlašovací dvojice**.
Zobrazí se příslušné dialogové okno.

2. V každém ze seznamů vyberte skupinu uživatelů.
Uživatelé z první skupiny uživatelů se musí přihlásit v prvním dialogovém okně pro přihlášení, uživatelé z druhé skupiny uživatelů potvrzují přihlášení.
Je možné vybrat stejnou skupinu v obou seznamech.
3. Je-li to vyžadováno, zaškrtněte pro každou skupinu políčko **Vynutit duální ověřování**.
Když je políčko zaškrtnuto, může se každý uživatel z první skupiny přihlásit pouze společně s uživatelem z druhé skupiny.
Není-li políčko zaškrtnuto, může se každý uživatel z první skupiny přihlásit sám, ale v takovém případě bude mít pouze přístupová práva své skupiny.
4. Klepněte na tlačítko **OK**.
Do příslušné skupiny s duálním ověřováním se přidá nová přihlašovací dvojice.
5. Pravým tlačítkem myši klepněte na novou přihlašovací dvojici a klepněte na možnost **Přejmenovat**.
6. Zadejte požadované jméno a stiskněte klávesu ENTER.



Upozornění!

Funkce Enterprise User Groups a Enterprise Access nejsou v systému BVMS Viewer k dispozici.

Viz také

- *Vytvoření skupiny s duálním ověřováním, stránka 57*
- *Stránka Vlastnosti přihlašovací dvojice, stránka 135*

11.5

Konfigurace skupiny správců



Hlavní okno > karta

Skupiny uživatelů > Skupiny uživatelů




Skupina

Administrators

Umožňuje přidat nové uživatele admin do Skupiny Administrators, přejmenovat uživatele admin a odebrat je ze Skupiny Administrators.


Chcete-li přidat nového uživatele s rolí správce do skupiny správců:

1. Klepněte na tlačítko  nebo klepněte pravým tlačítkem myši na skupinu správců a klepněte na tlačítko **Nový uživatel**.
Do skupiny správců bude přidán nový uživatel s rolí správce.
2. Na stránce **Vlastnosti uživatele** zadejte uživatelské jméno a popis.
3. Zaškrtačací políčko **Uživatel musí při příštím přihlášení heslo změnit** je pro všechny nově vytvořené uživatelské účty předem označeno.
Zadejte heslo podle zásad pro vytváření hesel a potvrďte jej.
4. Klepnutím na možnost **Použít** použijete nastavení.



5. Klepnutím na tlačítko  aktivujte heslo.

Chcete-li přejmenovat uživatele admin:

1. Klikněte pravým tlačítkem myši na příslušného uživatele admin a pak klikněte na příkaz **Přejmenovat**.
2. Zadejte požadované jméno a stiskněte klávesu ENTER.
3. Klepnutím  můžete aktivovat změny uživatelského jména.

Chcete-li odebrat uživatele admin ze Skupiny Administrators:

- ▶ Klepněte na vybraného uživatele admin pravým tlačítkem myši a poté klikněte na tlačítko **Odebrat**.

Uživatel admin bude odebrán ze Skupiny Administrators.

Poznámka:



Uživatele s rolí správce můžete ze skupiny správců odstranit pouze v případě, že existuje jiný uživatel s rolí správce.

Pokud je ve skupině správců jediný správce, nelze jej odebrat.

Viz také

- *Stránka Skupiny uživatelů, stránka 132*
- *Stránka Vlastnosti uživatele, stránka 134*
- *Zásady pro silné heslo, stránka 54*

11.6 Konfigurace nastavení LDAP

Hlavní okno >  **Skupiny uživatelů** > karta **Skupiny uživatelů** >  > karta **Provozní oprávnění**
nebo

Hlavní okno >  **Skupiny uživatelů** > karta **Enterprise User Group** >  > karta **Provozní oprávnění**

**Upozornění!**

Funkce Enterprise User Groups a Enterprise Access nejsou v systému BVMS Viewer k dispozici.

Opatrně!

Nepřiřazujte skupinu LDAP odlišným skupinám uživatelů systému BVMS. To by mohlo vést k přiřazení nezamýšlených oprávnění těmto uživatelům.

**Upozornění!**

Vyhledávané cesty zadávejte přesně. Chybné cesty mohou velmi zpomalit vyhledávání na serveru LDAP.



Nakonfigurujete skupiny LDAP ve standardních skupinách uživatelů nebo ve skupinách uživatelů Enterprise User Group.

Konfigurace nastavení LDAP:

1. Klikněte na kartu **Vlastnosti skupiny uživatelů**.
2. V poli **Vlastnosti LDAP** proveďte příslušná nastavení.

Podrobnější informace o různých polích naleznete v nápovědě online pro příslušné okno aplikace.

11.7 Přidružení skupiny LDAP

Hlavní okno >  **Skupiny uživatelů** > karta **Skupiny uživatelů** >  > karta **Provozní oprávnění**
nebo

Hlavní okno >  **Skupiny uživatelů** > karta **Enterprise User Group** >  > karta **Provozní oprávnění**

Přidružením skupiny LDAP ke skupině uživatelů systému BVMS poskytnete uživatelům této skupiny LDAP přístup k aplikaci Operator Client. Uživatelé skupiny LDAP budou mít přístupová práva skupiny uživatelů, v které jste skupinu LDAP nakonfigurovali. Pravděpodobně budete potřebovat pomoc správce IT, který je odpovědný za server LDAP. Nakonfigurujete skupiny LDAP ve standardních skupinách uživatelů nebo ve skupinách uživatelů Enterprise User Group.



Přidružení skupiny LDAP:

1. Klepněte na kartu **Vlastnosti skupiny uživatelů**.
2. V poli **Vlastnosti LDAP** klepněte na položku **Nastavení**.
Zobrazí se dialogové okno **Nastavení serveru LDAP**.
3. Zadejte nastavení serveru LDAP a klepněte na tlačítko **OK**.

Podrobnější informace o různých polích naleznete v nápovědě online pro příslušné okno aplikace.

- ▶ V seznamu **Skupiny LDAP** dvakrát klikněte na skupinu LDAP.
Tato skupina LDAP se doplní do pole **Přidružená skupina LDAP**.

11.8 Konfigurace oprávnění pro použití

Hlavní okno >  **Skupiny uživatelů** > karta **Skupiny uživatelů** >  > karta **Provozní oprávnění**
nebo

Hlavní okno >  **Skupiny uživatelů** > karta **Enterprise User Group** >  > karta **Provozní oprávnění**



Upozornění!

Funkce Enterprise User Groups a Enterprise Access nejsou v systému BVMS Viewer k dispozici.

Můžete nakonfigurovat oprávnění pro použití, jako je přístup k deníku nebo nastavení uživatelského rozhraní.

Tato nastavení nelze měnit pro výchozí skupinu uživatelů.

Nakonfigurujete oprávnění pro použití ve standardních skupinách uživatelů nebo ve skupinách uživatelů Enterprise User Group.

Podrobnější informace o různých polích naleznete v nápovědě online pro příslušné okno aplikace.

Viz také

- *Stránka Vlastnosti skupiny uživatelů, stránka 133*
- *Stránka Funkce operátora, stránka 140*
- *Stránka Uživatelské rozhraní, stránka 141*

11.9**Konfigurace oprávnění zařízení**

Hlavní okno >  **Skupiny uživatelů** > karta **Skupiny uživatelů** > karta **Oprávnění pro zařízení**
nebo

Hlavní okno >  **Skupiny uživatelů** > karta **Přístup Enterprise** > karta **Oprávnění pro zařízení**

**Upozornění!**

Funkce Enterprise User Groups a Enterprise Access nejsou v systému BVMS Viewer k dispozici.

Oprávnění pro jednotlivá zařízení, která se nachází v okně Logický strom, můžete nastavit nezávisle na sobě.

Pro systém Enterprise System jsou tato oprávnění platná pro přístup uživatelů ze skupiny Enterprise User Group k zařízením místní instalace softwaru Management Server řízené prostřednictvím účtů Enterprise Accounts.

Po přesunutí přípustných zařízení do složky, která není pro tuto skupinu uživatelů přípustná, povolíte přístup k těmto zařízením nastavením oprávnění pro složku.

Tato nastavení nelze měnit pro výchozí skupinu uživatelů.

Nakonfigurujte oprávnění pro zařízení ve standardních skupinách uživatelů nebo pro účty Enterprise Account.

Podrobnější informace o různých polích naleznete v nápovědě online pro příslušné okno aplikace.

Viz také

- *Stránka Logický Strom, stránka 140*
- *Stránka Oprávnění pro kamery, stránka 136*




12 Správa konfiguračních dat

Hlavní okno

Chcete-li, aby se aktuální konfigurace stala platnou konfigurací pro aplikaci Management Server and Operator Client, musíte ji aktivovat. Systém připomene aktivaci konfigurace při ukončení aplikace Configuration Client.

Každá aktivovaná konfigurace se uloží společně s datem a popisem, pokud je to vyžadováno. Nedávno aktivovanou konfiguraci můžete kdykoliv obnovit. Všechny konfigurace, které byly mezitím uloženy, se ztratí.

Aktuální konfiguraci můžete exportovat do konfiguračního souboru a tento soubor můžete později importovat. Tím se obnoví exportovaná konfigurace. Všechny konfigurace, které byly mezitím uloženy, se ztratí.

- Klepnutím na tlačítko  uložíte nastavení.
- Klepnutím na tlačítko  zrušíte poslední nastavení.
- Klepnutím na tlačítko  aktivujete konfiguraci.



Upozornění!

V tomto dokumentu jsou popsány některé funkce, které nejsou u systému BVMS Viewer k dispozici.

12.1 Aktivace pracovní konfigurace

Hlavní okno

Aktivuje se aktuální pracovní konfigurace. Aplikace Operator Client použije aktivovanou konfiguraci po dalším spuštění, pokud ji uživatel přijal. Pokud byla aktivace vynucená, všechny otevřené instance aplikace Operator Client v síti se ukončí a znovu spustí. Uživatelé jednotlivých instancí aplikace Operator Client se obvykle nemusí přihlašovat znovu.

Můžete nakonfigurovat čas zpoždění aktivace. Pokud nakonfigurujete čas zpoždění aktivace, pracovní konfigurace není aktivována okamžitě, ale až v nakonfigurovaném čase. Pokud později nakonfigurujete jiný čas aktivace (zpoždění nebo bez zpoždění), bude aktivní tento čas.

Předchozí nakonfigurovaný čas aktivace bude odebrán.

Když ukončíte aplikaci Configuration Client, systém vám připomene, abyste aktivovali aktuální pracovní kopii konfigurace.

Konfiguraci obsahující zařízení bez ochrany heslem nelze aktivovat.



Upozornění!


Pokud byla aktivace vynucená, dojde po aktivaci konfigurace k opětovnému spuštění jednotlivých instancí aplikace Operator Client. Vyvarujte se zbytečných aktivací. Aktivace provádějte raději v noci nebo během časových období s malým množstvím aktivit.



Upozornění!

Pokud daný systém obsahuje zařízení, která nejsou chráněna heslem, je nutné tato zařízení nejprve zabezpečit. Až poté je bude možné aktivovat. Toto vynucení ochrany heslem lze vypnout.

Aktivace aktuální pracovní konfigurace:

1. Klikněte na ikonu  .
Zobrazí se dialogové okno **Aktivovat konfiguraci**.
Pokud konfigurace obsahuje zařízení bez ochrany heslem, nelze ji aktivovat. V tomto případě se zobrazí dialogové okno **Chránit zařízení s výchozím heslem....**
Postupujte podle pokynů v tomto dialogovém okně a klepněte na možnost **Použít**.
Znovu se zobrazí dialogové okno **Aktivovat konfiguraci**.
2. Je-li to vhodné, zadejte čas zpožděné aktivace. Standardně je jako čas aktivace nakonfigurován aktuální čas. Nezměníte-li čas zpožděné aktivace, aktivace se provede okamžitě.
Je-li to vhodné, zaškrtněte políčko **Vynutit aktivaci pro všechny aplikace Operator Client**.
3. Zadejte popis a klepněte na tlačítko **OK**.
Aktuální konfigurace bude aktivována.
Jednotlivé pracovní stanice s aplikací Operator Client se okamžitě restartují, pokud jsou připojeny k síti a aktivace byla vynucena. Pokud není pracovní stanice připojena, restartuje se, jakmile ji znovu připojíte.
Pokud jste nakonfigurovali čas zpožděné aktivace, konfigurace bude aktivována později.

Viz také

- *Dialogové okno Aktivovat konfiguraci, stránka 68*

12.2**Aktivace konfigurace**

Hlavní okno

Můžete aktivovat předchozí verzi konfigurace, kterou jste dříve uložili.

Aktivace konfigurace:

1. V nabídce **Systém** klepněte na příkaz **Správce aktivací...**
Zobrazí se dialogové okno **Správce aktivací**.
2. V seznamu vyberte konfiguraci, kterou chcete aktivovat.
3. Klepněte na možnost **Aktivovat**.
Zobrazí se okno se zprávou.
4. Klepněte na tlačítko **OK**.
Zobrazí se dialogové okno **Aktivovat konfiguraci**.
5. Je-li to vhodné, zaškrtněte políčko **Vynutit aktivaci pro všechny aplikace Operator Client**. Každá pracovní stanice Operator Client bude automaticky restartována a aktivuje se nová konfigurace. Uživatel nemá možnost odmítnout novou konfiguraci.
Pokud není zaškrtnuto políčko **Vynutit aktivaci pro všechny aplikace Operator Client**, na každé pracovní stanici Operator Client se na dobu několika sekund otevře dialogové okno. Uživatel má možnost novou konfiguraci odmítnout nebo přijmout. Dialogové okno se po několika sekundách bez zásahu uživatele zavře. V takovém případě není nová konfigurace přijata.

Viz také

- *Dialogové okno Aktivovat konfiguraci, stránka 68*
- *Dialogové okno Správce aktivací, stránka 67*

12.3**Export konfiguračních dat**

Hlavní okno


Konfigurační data zařízení ze systému BVMS můžete exportovat do souboru .zip. Tento soubor .zip bude obsahovat databázový soubor (`Export.bvms`) a soubor s uživatelskými daty (`.dat`).

Tyto soubory můžete využít k obnovení systémové konfigurace, kterou jste dříve exportovali ze stejného modulu (Enterprise) Management Server, nebo k importování do jiného modulu (Enterprise) Management Server. Soubor s uživatelskými daty nelze importovat, ale můžete jej využít k ručnímu obnovení uživatelské konfigurace.

Export konfiguračních dat:

1. V nabídce **Systém** klepněte na možnost **Export konfigurace...**
Otevře se dialogové okno **Export konfiguračního souboru**.



Poznámka: Pokud není aktivní aktuální pracovní kopie konfigurace (je aktivní ) , exportuje se tato pracovní kopie, a nikoli aktivovaná konfigurace.

2. Klepněte na tlačítko **Uložit**.
3. Zadejte název souboru.
Provede se export aktuální konfigurace. Vytvoří se soubor s příponou .zip obsahující databázi a uživatelská data.

Viz také

- *Import konfiguračních dat, stránka 64*

12.4

Import konfiguračních dat

Hlavní okno

Lze použít tyto možnosti:

- Import konfigurace, která byla dříve exportována na stejném serveru (záloha).
- Import konfigurační šablony, která byla připravena a exportována na jiném serveru.
- Import konfigurace dřívější verze systému BVMS.

Konfiguraci lze importovat pouze v případě, že byly nejnovější změny provedené v aktuální pracovní kopii uloženy a aktivovány.

K importu konfiguračních dat je potřeba příslušné heslo.

Uživatelská data nelze importovat.

Postup importu konfigurace:

1. V nabídce **Systém** klepněte na příkaz **Import konfigurace...**
Zobrazí se dialogové okno **Import konfiguračního souboru**.
2. Vyberte požadovaný soubor a naimportujte jej klepnutím na tlačítko **Otevřít**.
Otevře se dialogové okno **Import konfigurace...**
3. Zadejte příslušné heslo a klepněte na tlačítko **OK**.
Klient Configuration Client se restartuje. Je nutné se znovu přihlásit.
Importovaná konfigurace nebude aktivována, je však možné ji upravit v klientovi Configuration Client.



Upozornění!

Pokud si přejete pokračovat v úpravě konfigurace, která byla aktivována pro příslušný modul Management Server, spustěte v dialogovém okně **Aktivovat konfiguraci** navrácení operace.

Viz také

- *Export konfiguračních dat, stránka 63*

12.5

Kontrola stavu kodérů/dekodérů

Hlavní okno > nabídka **Hardware** > příkaz **Monitor zařízení...** > dialogové okno **Monitor zařízení**

Stav všech aktivních kodérů/dekodérů můžete zkontrolovat ve stromu zařízení.

13 Globální okna aplikace Configuration Client

Tato kapitola obsahuje informace o některých základních oknech dostupných v aplikaci BVMS Configuration Client.



Upozornění!

V tomto dokumentu jsou popsány některé funkce, které nejsou u systému BVMS Viewer k dispozici.

13.1

Příkazy nabídek

Příkazy nabídky Systém		
	Uložit změny	Ukládá všechny změny provedené na této stránce.
	Vrátit všechny změny na stránce	Obnovuje nastavení z této stránky platná v době posledního uložení.
	Správce aktivací...	Zobrazuje dialogové okno Správce aktivací .
	Export konfigurace...	Zobrazuje dialogové okno Export konfiguračního souboru .
	Import konfigurace...	Zobrazuje dialogové okno Import konfiguračního souboru .
	Exportovat informace o zařízení pro OPC	Zobrazuje dialogové okno pro vytvoření konfiguračního souboru, který je možné importovat do systému správy od jiného dodavatele.
	Konec	Ukončuje program.

Příkazy nabídky Nástroje		
	Editor Příkazových Skriptů...	Zobrazí dialogové okno Editor Příkazových Skriptů .
	Správce zdrojů...	Zobrazí dialogové okno Správce zdrojů .
	Tvůrce sekvencí...	Zobrazuje dialogové okno Tvůrce sekvencí .
	Konvertor zdrojů	Otevře dialogové okno Konvertor zdrojů , pokud jsou dostupné staré zdrojové soubory map ve formátu DWF.
	Konfigurace služby RRAS...	Zobrazí dialogové okno Konfigurace služby RRAS .
	Správce licencí...	Zobrazí dialogové okno Správce licencí .
	Kontrolor licencí...	Zobrazí dialogové okno Kontrolor licencí .

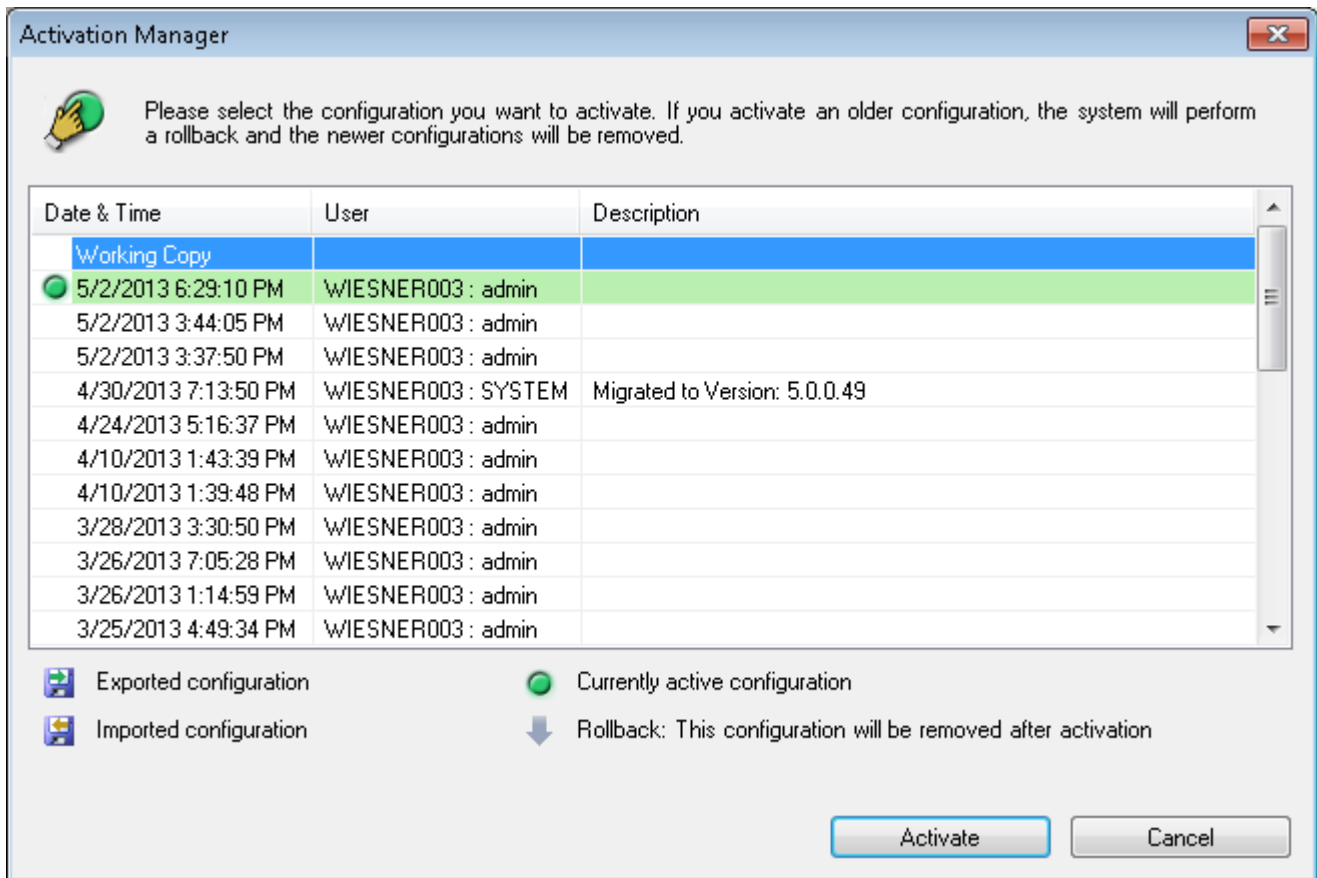
Příkazy nabídky Nastavení		
	Nastavení poplachů...	Zobrazí dialogové okno Nastavení poplachů .
	Nastavení SNMP...	Zobrazí dialogové okno Nastavení SNMP .
	Nastavit kvality nahrávání...	Zobrazí dialogové okno Nastavení kvality toku .
	Možnosti...	Zobrazí dialogové okno Možnosti .

	Nastavení vzdáleného přístupu...	Zobrazí dialogové okno Nastavení vzdáleného přístupu .
Příkazy nabídky Nápověda		
	Zobrazit nápovědu	Zobrazuje nápovědu k aplikaci BVMS.
	Nápověda	Otevře dialogové okno obsahující informace o instalovaném systému, např. číslo verze.
Příkazy nabídky Hardware		
	Vyhledávání výchozího zařízení...	Zobrazuje dialogové okno Vyhledávání výchozího zařízení .
	Chránit zařízení s výchozím heslem...	Zobrazuje dialogové okno Chránit zařízení globálním výchozím heslem .
	Konfigurace zařízení IP...	Zobrazuje dialogové okno Konfigurace zařízení IP .
	Monitor zařízení...	Zobrazuje dialogové okno Monitor zařízení .

13.2 Dialogové okno Správce aktivací

Hlavní okno > nabídka **System** > příkaz **Správce aktivací...**

Umožňuje aktivovat aktuální konfiguraci nebo se vrátit zpět k předchozí konfiguraci.



Aktivovat

Klepnutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno **Aktivovat konfiguraci**.

Viz také

- *Aktivace pracovní konfigurace, stránka 62*
- *Aktivace konfigurace, stránka 63*

13.3**Dialogové okno Aktivovat konfiguraci**

Hlavní okno >

Umožňuje zadat popis pro pracovní kopii konfigurace, která má být aktivována.

Nastavit čas zpoždění aktivace:

Kliknutím zvolte čas zpoždění aktivace.

Vynutit aktivaci pro všechny aplikace Operator Client

Pokud je toto políčko označeno, bude každá pracovní stanice s aplikací Operator Client restartována a aktivuje se nová konfigurace. Uživatel nemá možnost odmítnout novou konfiguraci.

Pokud není zaškrtnuto, na každé pracovní stanici s aplikací Operator Client se na dobu několika sekund zobrazí dialogové okno. Uživatel má možnost novou konfiguraci odmítnout nebo přijmout. Dialogové okno se bez zásahu uživatele po několika sekundách zavře.

V takovém případě není nová konfigurace přijata.

Konfigurovat službu RRAS před aktivací

Tato možnost je dostupná pouze v případě, že jste v dialogovém okně **Nastavení vzdáleného přístupu** povolili možnost **Povolit mapování portů**.

Je-li možnost označena, před provedením aktivace se zobrazí dialogové okno **Konfigurace služby RRAS**.

Viz také

- *Aktivace pracovní konfigurace, stránka 62*

13.4**Dialogové okno Správce licencí**

Hlavní okno > nabídka **Nástroje** > příkaz **Správce licencí...**

Umožňuje aktivovat licenci balíčku systému BVMS, který jste si objednali, a aktualizovat systém doplňkovými součástmi.

Základní balíčky

Zobrazuje dostupné základní balíčky.

Typové číslo

Zobrazuje obchodní označení typu (CTN) vybraného balíčku, funkce nebo rozšíření.

Stav

Zobrazuje stav licence, je-li to možné.

Volitelné funkce

Zobrazuje dostupné funkce.

Rozšíření

Zobrazuje dostupná rozšíření a jejich počet. Chcete-li změnit počet, přejděte přímo ze zaškrťovacího políčka na šipku nahoru nebo dolů a klikněte na ni.

Aktivovat

Klepnutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno **Licence Aktivace**.

Importovat inf. soubor balíku

Klikněte na toto tlačítko, chcete-li importovat soubor XML obsahující informace o balíku, který jste obdrželi od společnosti Bosch.

Přidat nový balíček

Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno pro výběr nového licenčního souboru.

13.5**Dialogové okno Možnosti**

Hlavní okno > nabídka **Nastavení** > příkaz **Možnosti...**

Jazyk

Slouží ke konfiguraci jazyka pro aplikaci Configuration Client. Pokud zvolíte možnost **Jazyk systému**, použije se jazyk instalace systému Windows.

Toto nastavení se aktivuje po opětovném spuštění klienta Configuration Client.

Možnosti vyhledávání

Slouží ke konfiguraci toho, zda je možné vyhledat zařízení v odpovídající podsíti nebo napříč podsítěmi.

Zakázat barvení ohniskových bodů v mapách

Slouží k zakázání blikání aktivních bodů na mapách.

Povolit pokročilé zobrazení stavu (zbarvení ohniskových bodů v mapách závisí na stavu)

Umožňuje provést konfiguraci všech událostí stavu, aby v případě aktivace nakonfigurované události došlo ke změně zobrazení barvy pozadí a blikání aktivních bodů zařízení, které patří k této události.

Automatické odhlášení**Vynutit automatické odhlášení aplikace Configuration Client po této době nečinnosti**

Tato funkce umožňuje konfigurovat automatické odhlášení od klienta Configuration Client. K odhlášení klienta Configuration Client dojde po nastavené době.

Na stránce **Zařízení** se změny v konfiguraci následujících zařízení automaticky neukládají a při odhlášení z důvodu nečinnosti budou ztraceny:

- Kodéry
- Dekodéry
- Zařízení VRM
- Zařízení iSCSI
- Zařízení VSG

Veškeré ostatní neuložené změny v konfiguraci se uloží automaticky.

Poznámka: Pokud změny v dialogových oknech nepotvrdíte klepnutím na tlačítko **OK**, nedojde k jejich uložení.

Povolit více přihlášení se stejným uživatelským jménem

Umožňuje nakonfigurovat pro uživatele povolení synchronního přihlášení se stejným uživatelským jménem pro webový klient Bosch VMS SDK, BVMS, mobilní aplikaci BVMS a nástroj Operator Client.

Globální heslo pro připojení iSCSI (heslo CHAP):

Zadejte heslo CHAP zařízení iSCSI, které je potřeba k ověřování na úložném zařízení iSCSI a k povolení přímého přehrávání ze zařízení iSCSI.

Zobrazit heslo

Klepnutím na toto tlačítko povolíte zobrazování hesel. Dávejte však pozor, aby toto heslo nikdo nezahlédl.

13.6

Dialogové okno Průzkumník licencí

Hlavní okno > nabídka **Nástroje** > příkaz **Kontrolor licencí...** > dialogové okno **Kontrolor licencí**
Slouží k ověření toho, zda počet nainstalovaných instancí systému BVMS nepřevyšuje počet zakoupených licencí.

14

Stránka Zařízení

**Upozornění!**

V tomto dokumentu jsou popsány některé funkce, které nejsou u systému BVMS Viewer k dispozici.



Hlavní okno > **Zařízení**

Zobrazuje Strom Zařízení a konfigurační stránky.

Počet položek pod uzlem se zobrazuje v hranatých závorkách.

Umožňuje konfigurovat dostupná zařízení, například služby přenosu videodat do mobilních zařízení, kodéry ONVIF, zařízení Bosch Video Streaming Gateway, kodéry, dekodéry, zařízení VRM, kodéry s místním úložištěm, analogové matice nebo periferní zařízení, jako jsou přemostění ATM/POS.

Poznámka:


Zařízení jsou zastoupena ve stromu a jsou seskupena podle fyzické struktury sítě a kategorií zařízení.

Zdroje videosignálu, jako jsou kodéry, jsou seskupeny pod uzlem zařízení VRM. Digitální videorekordéry, jako jsou zařízení DiBos, jsou uvedeny samostatně.

**Konfigurace zařízení IP**

Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno **Konfigurace zařízení IP**.



Zadejte řetězec a stisknutím tlačítka ENTER zapněte filtr zobrazování položek. Zobrazí se pouze položky obsahující daný řetězec a jejich nadřazené položky (pouze ve stromovém zobrazení). Zobrazí se také počet nalezených položek a celkový počet položek. Aktivace filtru je značena ikonou . Chcete-li vyhledat pouze přesná znění řetězců, uzavřete je do dvojitých uvozovek. Například řetězec "Camera 1" zajistí filtrování kamer, které mají přesně tento název, nikoli však kamer s názvem camera 201.

Klepnutím na tlačítko  filtr zrušíte.

- ▶ Kliknutím na položku stromu zobrazíte odpovídající stránku.

14.1

Dialogové okno Vyhledávání výchozího zařízení

Hlavní okno > nabídka **Hardware** > příkaz **Vyhledávání výchozího zařízení...**

Zobrazuje zařízení s duplicitními adresami IP nebo výchozí adresou IP (192.168.0.1).

Umožňuje změnit takové adresy IP a masky podsítě.

Před změnou adresy IP musíte zadat správnou masku podsítě.

14.2

Stránka Digitální videorekordér (DVR)

Hlavní okno > **Zařízení** >  > 

Zobrazuje stránky vlastností zvoleného digitálního videorekordéru.

Slouží k integraci digitálního videorekordéru do systému.

- ▶ Odpovídající stránku vlastností zobrazíte kliknutím na příslušnou kartu.

**Upozornění!**

Samotný digitální videorekordér nelze konfigurovat, pouze jeho integraci do systému BVMS.




**Opatrně!**

Pomocí účtu správce zařízení přidejte zařízení DVR. Použití uživatelského účtu DVR s omezeným oprávněním může způsobit nedostupnost funkcí v systému BVMS, například ovládání kamery PTZ.

Viz také

- *Konfigurace integrace digitálního videorekordéru, stránka 45*

14.2.1**Dialogové okno Přidat adresu DVR**

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  >  > **Přidat rekordér DVR**
Slouží k ručnímu přidání digitálního videorekordéru.

Síťová adresa / port

Zadejte IP adresu digitálního videorekordéru. V případě potřeby změňte číslo portu.

Uživatelské jméno:

Zadejte uživatelské jméno pro připojení k digitálnímu videorekordéru.

Heslo:

Zadejte heslo pro připojení k digitálnímu videorekordéru.

Zabezpečení

Ve výchozím nastavení je zaškrťovací políčko **HTTPS** označeno.

Pokud není možné připojení prostřednictvím protokolu HTTPS, zobrazí se zpráva. Klepnutím označení zrušte.

**Upozornění!**

Pokud je označeno zaškrťovací políčko **HTTPS**, příkazové a řídicí spojení jsou šifrována. Tok videodat není šifrován.

Kliknutím na níže uvedené odkazy získáte podrobné pokyny po jednotlivých krocích:

- Přidání zařízení

14.2.2**Karta Nastavení**

Hlavní okno > **Zařízení** >  >  > karta **Nastavení**

Zobrazí síťová nastavení digitálního videorekordéru připojeného k vašemu systému. Umožňuje změnit nastavení, je-li to nutné.



14.2.3**Karta Kamery**

Hlavní okno > **Zařízení** >  >  > karta **Kamery**

Zobrazí všechny videokanály digitálního videorekordéru jako kamery. Umožňuje odebírat kamery.

Videovstup, který je zakázán ve videorekordéru, se zobrazí jako aktivní kamera v systému BVMS, protože pro tento vstup mohou existovat dřívější nahrávky.




14.2.4 Karta Vstupy

Hlavní okno > **Zařízení** >  >  > karta **Vstupy**
 Zobrazí všechny vstupy digitálního videorekordéru.
 Umožňuje odebírat položky.

14.2.5 Karta Relé

Hlavní okno > **Zařízení** >  >  > karta **Relé**
 Zobrazí všechna relé digitálního videorekordéru. Umožňuje odebírat položky.


14.3 Stránka Pracovní stanice

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > 
 Umožňuje nakonfigurovat následující nastavení pro pracovní stanici:




- přidat klávesnici CCTV připojenou k pracovní stanici se systémem Bosch Video Management System;
- přiřadit příkazový skript, který se provádí při spuštění pracovní stanice;
- vybrat výchozí tok pro živý obraz;
- zapnout forenzní vyhledávání.

V pracovní stanici musí být nainstalován software Operator Client.

Chcete-li přidat klávesnici Bosch IntuiKey, která je připojena k dekodéru, rozbalte větev 

a klepněte na tlačítko .

14.3.1 Stránka Nastavení

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  >  > karta **Nastavení**
 Umožňuje nakonfigurovat skript, který se spustí při spuštění aplikace Operator Client na pracovní stanici.

Slouží ke konfiguraci přenosového protokolu TCP nebo UDP pro všechny kamery zobrazené v režimu živého obrazu v pracovní stanici.

Umožňuje nakonfigurovat, který tok ze zařízení IP se použije k zobrazení živého obrazu.

Umožňuje aktivovat forenzní vyhledávání pro tuto pracovní stanici.

Můžete také nakonfigurovat klávesnici připojenou k této pracovní stanici.

Výchozí protokol kamery:

Zvolte výchozí přenosový protokol pro všechny kamery přiřazené logickému stromu této pracovní stanice.

Pokud je kamera zobrazována v režimu živého obrazu, použije se výchozí proud nastavený pro pracovní stanici. Pokud kamera nemá žádný proud 2 nebo není k dispozici služba pro převod kódování (softwarová nebo hardwarová) použije se proud 1, bez ohledu na nakonfigurované nastavení v nastaveních pracovní stanice.

Typ klávesnice:

Vyberte typ klávesnice připojené k pracovní stanici.

Port

Zvolte port COM, jenž je použit pro připojení klávesnice.

Přenosová rychlost:

Zvolte maximální rychlost v bitech za sekundu (bit/s), kterou mají být přenášena data přes tento port. Obvykle se nastavuje maximální rychlost podporovaná počítačem nebo zařízením, s nímž probíhá komunikace.

Datové bity:

Zobrazuje počet datových bitů, které chcete použít pro každý přenášený nebo přijímaný znak.

Stop bity:

Zobrazuje dobu mezi přenesením jednotlivých znaků (doba je měřena v bitech).

Parita:

Zobrazuje typ kontroly chyb, kterou chcete použít pro zvolený port.

Typ portu:

Zobrazí typ propojení klávesnice Bosch IntuiKey s pracovní stanicí.

14.4**Stránka Dekodéry**

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > 

Slouží k přidání a konfiguraci dekodérů.

Podrobnější informace obsahuje *Stránka Kodér/dekodér Bosch, stránka 84*.

**Upozornění!**


Pokud chcete v systému použít dekodéry, ověřte, zda všechny kodéry používají stejné heslo k úrovni oprávnění user.

Viz také


– *Hledání zařízení, stránka 25*

14.4.1**Dialogové okno Přidat kodér/ přidat dekodér**



Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > pravým

tlačítkem myši klepněte na položku  > klepněte na možnost **Přidat kodér** > dialogové okno **Přidat kodér**
nebo






Hlavní okno >  **Zařízení** > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > klepněte na položku **Přidat kodér** > dialogové okno **Přidat kodér**
nebo



Hlavní okno >  **Zařízení** > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > klepněte na možnost **Přidat kodér** > dialogové okno **Přidat kodér**
nebo

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > klepněte na možnost **Přidat kodér** > dialogové okno **Přidat kodér**
nebo

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > klepněte na možnost **Přidat dekodér** > dialogové okno **Přidat kodér**
Slouží k ručnímu přidání kodéru nebo dekodéru. Tato funkce je užitečná zejména v případě, že chcete přidat jakékoliv IP videozařízení od společnosti Bosch (pouze pro zařízení VRM).

Adresa IP:






Zadejte platnou IP adresu.


Typ kodéru: / typ dekodéru:

U zařízení známého typu zvolte příslušnou položku. Není nutné, aby bylo zařízení dostupné v síti.



Pokud chcete přidat libovolné IP videozařízení od společnosti Bosch, zvolte možnost **<Automatická detekce>**. Zařízení musí být dostupné v síti.





14.4.2 Dialogové okno Upravit kodér/ upravit dekodér

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > klepněte na **Upravit kodér** > dialogové okno **Upravit kodér**
nebo

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > klepněte na položku **Upravit kodér** > dialogové okno **Upravit kodér**
nebo

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > klepněte na položku **Upravit kodér** > dialogové okno **Upravit kodér**
nebo

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > klepněte na položku **Upravit kodér** > dialogové okno **Upravit kodér**
nebo

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > klepněte na položku **Upravit dekodér** > dialogové okno **Upravit dekodér**

Slouží ke kontrole a úpravě funkcí zařízení. Při otevírání tohoto dialogového okna proběhne připojení k zařízení. Dojde k ověření hesla a k porovnání parametrů tohoto zařízení s parametry uloženými v systému BVMS.

Název

Zobrazí název zařízení. Když přidáte IP videozařízení od společnosti Bosch, vygeneruje se název zařízení. Záznam můžete v případě potřeby změnit.

Síťová adresa / port

Zadejte síťovou adresu zařízení. V případě potřeby změňte číslo portu.



Upozornění!

Port lze měnit, pouze pokud je označeno zaškrtnuté políčko **HTTPS**.

Uživatelské jméno

Zobrazí uživatelské jméno používané k přihlášení k zařízení.

Heslo

Zadejte heslo pro přihlašování k zařízení.

Zobrazit heslo

Klepnutím na toto tlačítko povolíte zobrazování hesel. Dávejte však pozor, aby toto heslo nikdo nezahlédl.

Ověřit

Klepnutím na toto tlačítko se přihlásíte k zařízení pomocí výše zadaných přístupových údajů.

Připojení HTTPS

Pokud je v kodéru nakonfigurován port HTTPS 443, lze šifrování živého obrazu videa přenášeného z kodéru aktivovat pro následující zařízení:

- počítač s aplikací Operator Client,
- počítač s aplikací Management Server,
- počítač s aplikací Configuration Client,
- počítač se zařízením ,
- dekodér.

Poznámka:

V případě aktivace nemůže uživatel aplikace Operator Client přepnout tok na UDP nebo na UDP multicast.

Pro příslušné zařízení v případě aktivace nefunguje ANR.

Po aktivaci nefunguje přehrávání u kodérů se starší verzí firmwaru než 6.30.

Schopnosti zařízení






Zobrazené parametry zařízení můžete seřadit podle kategorií nebo abecedně.




Zobrazí se textová zpráva informující o tom, zda zjištěné parametry zařízení odpovídají aktuálním parametrům zařízení. Pokud jste provedli výměnu zařízení, klepnutím na tlačítko **OK** použijete změny parametrů zařízení.






Viz také




- Šifrování živého obrazu videa, stránka 41
- Úprava parametrů zařízení, stránka 38




14.4.3**Dialogové okno Zadat heslo**

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  >  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > příkaz **Změnit heslo...**

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > **Změnit heslo...** > dialogové okno **Zadejte heslo**

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > příkaz **Změnit heslo...**

Hlavní okno >  **Zařízení** >  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > příkaz **Změnit heslo...**

Hlavní okno >  **Zařízení** >  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > příkaz **Změnit heslo...**

Heslo chrání před neoprávněným přístupem k zařízení. K omezení přístupu můžete použít různé úrovně ověřování.

Správná ochrana heslem je zaručena pouze v případě, že jsou heslem chráněny také všechny vyšší úrovně autorizace. Při přiřazování hesel tedy musíte vždy začít od nejvyšší úrovně oprávnění.

Můžete určovat a měnit hesla pro jednotlivé úrovně oprávnění, pokud jste přihlášení do uživatelského účtu „service“.

Zařízení disponuje třemi úrovněmi oprávnění: service, user a live.

- Nejvyšší úroveň oprávnění je service. Po zadání správného hesla můžete přistupovat ke všem funkcím a měnit veškerá konfigurační nastavení.
- Střední úroveň oprávnění je user. Na této úrovni můžete například obsluhovat zařízení, přehrávat nahrávky a ovládat kameru, ale nemůžete měnit konfiguraci.
- Nejnižší úroveň oprávnění je live. Na této úrovni můžete pouze zobrazit živý obraz a přepínat mezi různými zobrazeními živého obrazu.

U dekodéru je úroveň oprávnění live nahrazena úrovní:

- destination password (pouze u dekodérů)
Slouží k přístupu ke kodéru.

Viz také

- Změna hesla ke kodéru/dekodéru, stránka 40
- Zadání cílového hesla pro dekodér, stránka 41

14.5 Stránka Monitorová stěna



Hlavní okno > **Zařízení** >

Umožňuje přidat aplikaci monitorové stěny. Tato aplikace umožňuje ovládat hardware monitorové stěny z aplikace Operator Client. K ovládní monitorové stěny není potřebný žádný server. Tím je zajištěno, že uživatel aplikace Operator Client je vždy schopen ovládat monitorovou stěnu, i když je software Management Server v režimu offline.

Název

Zadejte zobrazovaný název monitorové stěny.

Monitor

Vyberte monitor, který je připojen k dekodéru.

Pokud přidáte dekodér, k němuž jsou připojeny 2 monitory, je nutné otevřít dialogové okno

Upravit dekodér dekodéru a upravit pro tento dekodér parametry zařízení. Pro každý monitor přidejte další monitorovou stěnu.

Maximální počet kamer pro připojení

Zadejte maximální počet kamer, které se mohou zobrazit v monitorové stěně. Pokud necháte toto pole prázdné, bude si moci obsluha zobrazit tolik kamer, kolik jich je v rozvržení monitorové stěny k dispozici obrazových panelů.

Povolit miniaturní obrazy

Toto políčko zaškrtněte, pokud chcete v aplikaci Operator Client zobrazit snímek pro každý monitor. Tento snímek se pravidelně aktualizuje.

Výchozí sekvence

Vyberte sekvenci kamer pro úvodní zobrazení na monitorové stěně, které se zobrazí poté, co obsluha spustí monitorovou stěnu.



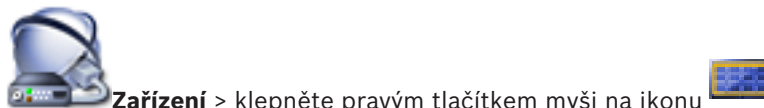
Upozornění!


Pokud v dialogovém okně **Tvůrce sekvencí** odstraníte sekvenci, bude tato sekvence automaticky odebrána ze seznamu **Výchozí sekvence** monitorové stěny, pokud je zde nakonfigurována.

Viz také

- *Dialogové okno Tvůrce sekvencí, stránka 125*
- *Přidání monitorové stěny, stránka 46*
- *Přidání monitorové stěny, stránka 46*

14.5.1 Dialogové okno Přidat monitorovou stěnu



Hlavní okno > **Zařízení** > klepněte pravým tlačítkem myši na ikonu  > klepněte na příkaz **Přidat monitorovou stěnu**.

Před přidáním monitorové stěny přidejte do systému BVMS požadovaný dekodér.

Název

Zadejte zobrazovaný název monitorové stěny.

Monitor

Vyberte monitor, který je připojen k dekodéru.

Pokud přidáte dekodér, k němuž jsou připojeny 2 monitory, je nutné otevřít dialogové okno **Upravit dekodér** dekodéru a upravit pro tento dekodér parametry zařízení. Pro každý monitor přidejte další monitorovou stěnu.

Maximální počet kamer pro připojení

Zadejte maximální počet kamer, které se mohou zobrazit v monitorové stěně. Pokud necháte toto pole prázdné, bude si moci obsluha zobrazit tolik kamer, kolik jich je v rozvržení monitorové stěny k dispozici obrazových panelů.

Povolit miniaturní obrazy

Toto políčko zaškrtněte, pokud chcete v aplikaci Operator Client zobrazit snímek pro každý monitor. Tento snímek se pravidelně aktualizuje.

Výchozí sekvence


Vyberte sekvenci kamer pro úvodní zobrazení na monitorové stěně, které se zobrazí poté, co obsluha spustí monitorovou stěnu.




Viz také



– *Přidání monitorové stěny, stránka 46*



14.6

Průvodce vyhledáváním v systému BVMS

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > klepněte na položku **Vyhledat kodéry** > dialogové okno **Bosch VMS Scan Wizard**

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > klepněte na položku **Vyhledat prvky Video Streaming Gateway** > dialogové okno **Bosch VMS Scan Wizard**

Hlavní okno >  **Zařízení** > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > klepněte na položku **Vyhledat pouze kodéry pro živý obraz** > dialogové okno **Bosch VMS Scan Wizard**

Hlavní okno >  **Zařízení** > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > klepněte na položku **Vyhledat kodéry s místním úložištěm** > dialogové okno **Bosch VMS Scan Wizard**
Toto dialogové okno slouží k vyhledání dostupných zařízení v síti a zároveň k jejich konfiguraci a přidání do systému.

Použit

Klepnutím zvolte zařízení, které se má přidat do systému.

Typ (není dostupné pro zařízení VSG)

Zobrazí typ zařízení.

Zobrazovaný název

Zobrazí název zařízení zadaný ve stromu zařízení.

Síťová adresa

Zobrazuje IP adresu zařízení.

Uživatelské jméno

Zobrazí uživatelské jméno, které je nakonfigurováno v zařízení.

Heslo

Zadejte heslo pro přihlašování k zařízení.

Stav

Zobrazí stav ověření.





: Úspěšné



: Selhalo



Hlavní okno >  **Zařízení** > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > klepněte na položku **Vyhledat zařízení VRM** > dialogové okno BVMS Scan Wizard

**Upozornění!**

Při konfiguraci sekundárního zařízení VRM je nutné nejprve nainstalovat příslušný software do požadovaného počítače. Spustěte soubor Setup.exe a zvolte možnost **Sekundární VRM**.

Nadřazené zařízení VRM

V seznamu vyberte požadovanou položku.

Uživatelské jméno

Zobrazí uživatelské jméno, které je nakonfigurováno v zařízení VRM.

V případě potřeby můžete zadat jiné uživatelské jméno.

Viz také



- *Hledání zařízení VRM, stránka 30*
- *Přidání kodéru do fondu VRM, stránka 34*
- *Přidání kodéru pouze pro živý obraz, stránka 35*
- *Přidání kodéru s místním úložištěm, stránka 36*
- *Hledání zařízení, stránka 25*

14.7**Stránka Zařízení VRM**

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > 

Umožňuje přidat a nakonfigurovat zařízení VRM. Zařízení VRM potřebuje alespoň kódér, zařízení iSCSI, logickou jednotku přiřazenou zařízení iSCSI a fond úložišť.. Prostudujte si Poznámky k vydání a katalogový list pro aktuální verze firmwaru.

14.7.1**Dialogové okno Přidat adresu VRM**

Hlavní okno >  **Zařízení** > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > klepněte na položku **Přidat VRM** > dialogové okno **Přidat VRM**

Slouží k přidání zařízení VRM. Můžete zvolit typ zařízení a zadat přihlašovací údaje.

Záložní zařízení VRM lze k hlavnímu zařízení VRM přiřadit pouze za předpokladu, že jsou obě zařízení připojena a úspěšně ověřena. Dojde k synchronizaci hesel.

Název

Zadejte zobrazovaný název zařízení.

Síťová adresa / port

Zadejte IP adresu zařízení.

Type

Vyberte požadovaný typ zařízení.

Uživatelské jméno

Zadejte uživatelské jméno pro přihlašování.

Heslo

Zadejte heslo pro přihlašování.

Show password

Klepnutím na toto tlačítko povolíte zobrazování hesla.

Test

Klepnutím ověříte, zda je zařízení připojeno a zda úspěšně proběhlo ověření.

Vlastnosti

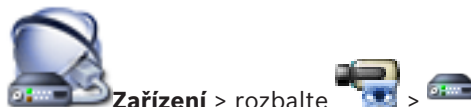
V případě potřeby změňte čísla portů pro protokoly HTTP a HTTPS. Tuto akci lze provést pouze v případě, že přidáváte nebo upravujete zařízení VRM, které není připojeno. Je-li zařízení VRM připojeno, dané hodnoty se načtou a nelze je změnit.

V řádku tabulky **Nadřazené zařízení VRM** se zobrazuje zvolené zařízení.

Viz také

- *Ruční přidání primárního zařízení VRM, stránka 31*

14.8 Stránka Pouze Živý obraz

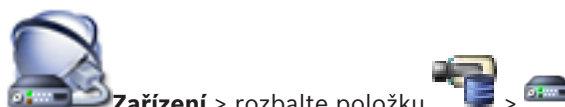


Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte > Umožňuje přidat a nakonfigurovat kodéry používané pouze pro živý obraz. Můžete přidat kodéry Bosch a síťové vysílače videodat ONVIF.

Viz také

- *Přidání kodéru pouze pro živý obraz, stránka 35*
- *Hledání zařízení, stránka 25*
- *Stránka Kodér/dekodér Bosch, stránka 84*

14.9 Stránka Místní úložiště



Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku > Umožňuje přidat a nakonfigurovat kodéry s místním úložištěm.

Viz také

- *Přidání kodéru s místním úložištěm, stránka 36*
- *Stránka Kodér/dekodér Bosch, stránka 84*
- *Hledání zařízení, stránka 25*

14.10 Stránka stanoviště Unmanaged Site



Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > 

Můžete přidat síťové videozařízení k položce **Unmanaged Sites** ve stromu zařízení.

Předpokládá se, že všechna nespravovaná (unmanaged) síťová zařízení stanoviště unmanaged site se nacházejí ve stejném časovém pásmu.

Název umístění

Zobrazuje název stanoviště, který byl zadán při vytváření této položky.

Popis

Zadejte popis tohoto stanoviště.

Časové pásmo

Zvolte příslušné časové pásmo pro toto stanoviště unmanaged site.

Viz také

- *Unmanaged site, stránka 14*
- *Vytvoření stanoviště unmanaged site, stránka 31*
- *Import stanovišť unmanaged site, stránka 32*
- *Konfigurace časového pásma, stránka 32*

14.11 Stránka Nespravované síťové zařízení



Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > 

Můžete přidat síťové videozařízení k položce **Unmanaged Sites** ve stromu zařízení.

Předpokládá se, že všechna nespravovaná (unmanaged) síťová zařízení stanoviště unmanaged site se nacházejí ve stejném časovém pásmu.

Viz také

- *Unmanaged site, stránka 14*

14.11.1 Dialogové okno Přidat nespravované (unmanaged) síťové zařízení

Typ zařízení:

Vyberte položku, která je použitelná pro toto zařízení.

Dostupné položky:

- **DIVAR AN / DVR**
- **DIVAR IP 3000/7000 / Bosch VMS**
- **Kamera IP / kodér Bosch**

Síťová adresa:

Zadejte IP adresu nebo název hostitele. V případě potřeby změňte číslo portu.

Poznámka: Pokud používáte připojení SSH, zadejte adresu v následujícím formátu:

ssh://IP or servername:5322

Zabezpečení

Ve výchozím nastavení je zaškrtnuté políčko **HTTPS** označeno.

**Upozornění!**

Pokud je při přidávání digitálního videorekordéru označeno zaškrtačkové políčko **HTTPS**, příkazové a řídicí spojení jsou šifrována. Tok videodat není šifrován.

Uživatelské jméno:

Zadejte uživatelské jméno pro toto síťové zařízení, je-li k dispozici. Podrobnější informace obsahuje *Unmanaged site, stránka 14*.

Heslo:

Zadejte heslo, je-li k dispozici. Podrobnosti o přihlašovacích údajích uživatelů najdete v části *Unmanaged site, stránka 14*.

Viz také



- *Unmanaged site, stránka 14*




15 Stránka Kodér/dekodér Bosch

Počet položek pod uzlem se zobrazuje v hranatých závorkách.





Postup konfigurace kodéru/dekodéru:

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  nebo



Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  nebo

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  nebo

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  nebo

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  nebo

Většina nastavení na stránkách kodérů/dekodérů se aktivuje ihned po klepnutí na tlačítko

 . Pokud provedete změny a klepnete na jinou kartu, aniž byste klepnuli na tlačítko  , zobrazí se dvě okna s příslušnými zprávami. Chcete-li změny uložit, potvrďte obě zprávy. Chcete-li změnit hesla kodéru, klepněte pravým tlačítkem myši na ikonu zařízení a poté klepněte na možnost **Změnit heslo...**

Chcete-li zařízení zobrazit ve webovém prohlížeči, klepněte pravým tlačítkem myši na ikonu zařízení a poté klepněte na možnost **Zobrazit webovou stránku v prohlížeči**.

Poznámka:

V závislosti na zvoleném kodéru nebo kameře nejsou všechny zde popsané stránky pro příslušné zařízení dostupné. Zde uvedená označení polí se mohou odchylovat od softwaru.

- ▶ Odpovídající stránku vlastností zobrazíte kliknutím na příslušnou kartu.








Upozornění!



V tomto dokumentu jsou popsány některé funkce, které nejsou u systému BVMS Viewer k dispozici.






Viz také




- *Hledání zařízení, stránka 25*
- *Konfigurace kodéru nebo dekodéru, stránka 37*




15.1 Dialogové okno Zadat heslo

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  >  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > příkaz **Změnit heslo...**

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > **Změnit heslo...** > dialogové okno **Zadejte heslo**

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > příkaz **Změnit heslo...**

Hlavní okno >  **Zařízení** >  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > příkaz **Změnit heslo...**

Hlavní okno >  **Zařízení** >  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > příkaz **Změnit heslo...**

Heslo chrání před neoprávněným přístupem k zařízení. K omezení přístupu můžete použít různé úrovně ověřování.

Správná ochrana heslem je zaručena pouze v případě, že jsou heslem chráněny také všechny vyšší úrovně autorizace. Při přiřazování hesel tedy musíte vždy začít od nejvyšší úrovně oprávnění.

Můžete určovat a měnit hesla pro jednotlivé úrovně oprávnění, pokud jste přihlášení do uživatelského účtu „service“.

Zařízení disponuje třemi úrovněmi oprávnění: service, user a live.

- Nejvyšší úroveň oprávnění je service. Po zadání správného hesla můžete přistupovat ke všem funkcím a měnit veškerá konfigurační nastavení.
- Střední úroveň oprávnění je user. Na této úrovni můžete například obsluhovat zařízení, přehrávat nahrávky a ovládat kameru, ale nemůžete měnit konfiguraci.
- Nejnižší úroveň oprávnění je live. Na této úrovni můžete pouze zobrazit živý obraz a přepínat mezi různými zobrazeními živého obrazu.

U dekodéru je úroveň oprávnění live nahrazena úrovní:

- destination password (pouze u dekodérů)
Slouží k přístupu ke kodéru.

Viz také

- *Změna hesla ke kodéru/dekodéru, stránka 40*
- *Zadání cílového hesla pro dekodér, stránka 41*

15.2 Stránka Přístup k jednotce

15.2.1 Identifikace / Identifikace kamery

Název zařízení

Zadejte název zařízení.

Název zjednodušuje správu více zařízení v rozsáhlých systémech. Používá se k identifikaci zařízení. Použijte název, jenž co nejvíce usnadní identifikaci umístění jednotky.

V názvu nepoužívejte žádné speciální znaky. Speciální znaky nejsou podporovány a mohou způsobit potíže, např. při přehrávání.



Klepnutím na tlačítko  aktualizujte název ve Stromu zařízení.

Každému zařízení by měl být přiřazen jedinečný identifikátor, který lze zadat zde a jenž slouží jako další prostředek identifikace.

Jméno iniciátora

Zobrazí název iniciátoru iSCSI. Název iniciátoru se automaticky zobrazí po navázání připojení.

Přípona iniciátora

Zadejte libovolný text, podle něhož jednotku snáze identifikujete v rozsáhlejších systémech iSCSI. Tento text se doplní k názvu iniciátora, od kterého bude oddělen tečkou.

15.2.2 Název kamery

Kamera

Zadejte název kamery. Zajistěte, aby kamera 1 byla přiřazena videovstupu 1, kamera 2 videovstupu 2 atd.

Název kamery usnadňuje identifikaci umístění vzdálených kamer, například při poplachu.

Použijte název, jenž co nejvíce usnadní identifikaci umístění.

V názvu nepoužívejte žádné speciální znaky. Speciální znaky nejsou podporovány a mohou způsobit potíže, například při přehrávání nahrávek. Nastavení na této stránce se týkají vstupů ze všech kamer.



Kliknutím na tlačítko  aktualizujte název ve Stromu Zařízení.

15.2.3 Informace o verzi

Verze hardwaru

Zobrazuje verzi hardwaru.

Verze firmwaru

Zobrazuje verzi firmwaru.

15.3 Stránka Datum/Čas

Formát data zařízení: Datum zařízení Čas zařízení

Pokud ve vašem systému nebo síti pracuje více zařízení, je důležité synchronizovat jejich interní hodiny. Například současně pořízené nahrávky lze identifikovat a správně vyhodnotit, pouze když všechna zařízení používají stejný čas.

1. Zadejte aktuální datum. Čas jednotky je řízen interními hodinami, a proto není potřebné zadávat den v týdnu – doplní se automaticky.
2. Zadejte aktuální čas nebo klepnutím na tlačítko **Synchr. PC** použijte pro zařízení systémový čas načtený z počítače.

Poznámka:

Správné nastavení data a času je důležité pro pořizování nahrávek. Nesprávné nastavení data a času by mohlo zabránit správnému pořízení nahrávky.

Časové pásmo zařízení

Zvolte časové pásmo, v němž se nachází systém.

Letní čas

Hodnotu nastavuje modul BVMS Management Server.

Adresa IP serveru času

Hodnotu nastavuje modul BVMS Management Server.

Typ serveru času

Hodnotu nastavuje modul BVMS Management Server. Výchozí nastavení je SNTP.

15.4 Stránka Inicializace

15.4.1 Varianta použití

Kamera má mnoho variant použití, díky kterým je ji možno nastavit pro optimální výkon ve specifickém prostředí. Vyberte si variantu použití, která se pro vaši instalaci hodí nejlépe. Variantu použití je nutné vybrat před provedením dalších změn, protože kamera se při každé změně varianty použití automaticky restartuje a resetuje se do výchozího nastavení.

15.4.2 Základní snímkový kmitočet

Zvolte základní snímkový kmitočet kamery.

Poznámka: Tato hodnota ovlivňuje čas závěrky, snímkový kmitočet a analogový výstup (je-li k dispozici).

15.4.3 Indikátor LED kamery

Zakázáním možnosti **Indikátor LED kamery** indikátor vypnete.

15.4.4 Zrcadlový obraz

Volbou možnosti **Zapnuto** zapnete převrácení obrazu z kamery podle svislé osy (zrcadlové převrácení).

15.4.5 Překlopit obraz

Volbou možnosti **Zapnuto** nastavíte převrácení obrazu z kamery podle vodorovné osy (vzhůru nohama).

15.4.6 Tlačítko Menu

Volbou možnosti **Zakázáno** zabráníte přístupu k instalačnímu průvodci prostřednictvím tlačítka nabídky nacházejícího se na kameře.

15.4.7 Vyhřívání

Volbou možnosti **Autom.** nastavíte, aby kamera sama rozhodovala o tom, kdy je třeba zapnout topení.

15.4.8 Restartovat zařízení

15.4.9 Výchozí nastavení

Klepnutím na položku **Výchozí nastavení** obnovíte výchozí nastavení kamery z výroby. Zobrazí se potvrzovací obrazovka. Po obnovení výchozího nastavení vyčkejte několik sekund, dokud kamera neprovede optimalizaci obrazu.

15.4.10 Průvodce Lens Wizard

Klepnutím na možnost **Průvodce Lens Wizard...** otevřete samostatné okno, v němž můžete zaostřit objektiv kamery (není k dispozici u všech kamer).

15.5 Stránka Kalibrace kamery

15.5.1 Polohování

Vlastnost **Polohování** určuje umístění kamery a perspektivu v jejím zorném poli.

Údaje o perspektivě jsou pro nástroj Video Analytics klíčové, protože umožňují systému kompenzovat iluzi malé velikost vzdálených objektů.

Pouze díky údajům o perspektivě je možné rozlišit objekty, jako jsou osoby, kola, auta nebo nákladní vozidla, a přesně vypočítat jejich skutečnou velikost a rychlost při jejich pohybu trojrozměrným prostorem.

K přesnému výpočtu údajů o perspektivě však kamera musí být namířena na jednu plochou vodorovnou rovinu. Více rovin a nakloněné roviny, kopce, schody mohou narušit údaje o perspektivě, což může přinést nesprávné údaje o objektu, např. velikost nebo rychlost.

Montážní poloha

Montážní poloha popisuje údaje o perspektivě, které také často nazývají kalibrace.

Obecně platí, že poloha montáže je určována parametry kamery, jako je výška, úhel naklonění, úhel sklonu a ohnisková vzdálenost.

Výška kamery musí být vždy zadána ručně. Kdykoli je to možné, úhel naklonění a úhel sklonu poskytuje sama kamera. Ohniskovou vzdálenost poskytuje, pokud má kamera integrovaný objektiv.

Vyberte příslušné montážní umístění kamery. Možnosti, které se zobrazí, závisí na typu kamery.

Vlastní	Zvolením této možnosti nakonfigurujete kalibraci kamer DINION a FLEXIDOME. Kamery na platformě CPP7 a CPP7.3 mají integrované 6osé gyro čidlo, které určuje úhel naklonění a sklonu.
Standardní	Zvolením této možnosti nakonfigurujete globální kalibraci kamer AUTODOME a MIC. Poté zadejte výšku kamery. Úhel naklonění a ohniskovou vzdálenost pro dokončení kalibrace pro každé potenciální zorné pole kamery poskytuje kamera automaticky. Volitelně můžete kalibraci pro přednastavené polohy s přiřazenou funkcí Video Analytics nastavit ručně.
Strop	Zvolením nakonfigurujete kalibraci panoramatických kamer FLEXIDOME IP s montáží na strop. Pomocníci kalibrace Automatické nastavení a Nákres nejsou k dispozici.
Stěna	Zvolením této možnosti nakonfigurujete kalibraci panoramatických kamer FLEXIDOME IP s montáží na zeď. Pomocníci kalibrace Automatické nastavení a Nákres nejsou k dispozici.

Úhel sklonu [°]

Úhel sklonu je úhel mezi horizontálou a kamerou.

Úhel sklonu 0° znamená, že kamera je namontována rovnoběžně se zemí.

Úhel sklonu 90° znamená, že kamera je namontována svisle v ptačí perspektivě.

Čím je nastaven menší úhel sklonu, tím méně přesný bude odhad velikostí objektů a rychlostí. Nastavení musí být mezi 0° a 90°. Při dosažení úhlu 0° již není odhad možný. Zadejte úhel sklonu, pokud hodnotu kamera neurčuje.

Úhel naklonění [°]

Úhel naklonění je úhel mezi osou naklonění a vodorovnou rovinou. Úhel se může odchýlit od horizontální roviny až o 45°. Zadejte úhel naklonění, pokud hodnotu kamera neurčuje.

Výška [m]

Výška je svislá vzdálenost od kamery k rovině země zachycovaného obrazu. Obvykle výška namontované kamery nad zemí. Zadejte výšku polohy kamery v metrech.

Ohnisková vzdálenost

Ohniskovou vzdálenost určuje objektiv. S klesající ohniskovou vzdáleností se zorné pole rozšiřuje. Čím delší ohnisková vzdálenost, tím užší je zorné pole a tím větší je zvětšení. Zadejte ohniskovou vzdálenost polohy kamery v metrech, pokud hodnotu kamera neurčuje.

Souřadnicový systém

Funkce **Souřadnicový systém** popisuje polohu kamery v místním souřadnicovém systému **Kartézský** nebo v globálním souřadnicovém systému **WGS 84**. Kamera a objekty sledované funkcí Video Analytics se zobrazí na mapě. Vyberte souřadnicový systém a do dalších políček, která se zobrazí v závislosti na vybraném souřadnicovém systému, zadejte příslušné hodnoty.

Kartézský

Kartézský souřadnicový systém popisuje každý bod v prostoru pomocí kombinace polohy na třech kolmých osách X, Y a Z. Používá se pravotočivý souřadnicový systém. V něm jsou osy X a Y na zemní rovině a osa Z odpovídá výšce od zemní roviny.

X [m]	Umístění kamery na zemi na ose X.
Y [m]	Umístění kamery na zemi na ose Y.
Z [m]	Výška od zemní roviny. Pro určení výšky kamery přidejte hodnotu Z [m] a hodnotu Výška [m] kamery.

WGS 84

Souřadnicový systém WGS 84 je sférický souřadnicový systém, který popisuje Zemi a který se používá v mnoha standardech včetně GPS.

Zeměpisná šířka	Šířka je severo-jihní poloha kamery ve sférickém souřadnicovém systému WGS 84.
Zeměpisná délka	Délka je západo-východní poloha kamery ve sférickém souřadnicovém systému WGS 84.
Výška podlahy [m]	Výška země nad hladinou moře. Pro určení výšky kamery přidejte hodnotu Výška podlahy [m] a hodnotu Výška [m] kamery.

Azimut [°]	Orientace kamera v úhlu proti směru hodinových ručiček, počínaje 0° na východě (WGS 84) nebo na ose X (kartézské souřadnice). Pokud je kamera natočena směrem na sever (WGS 84) nebo na osu Y (kartézské souřadnice), azimut je 90°.
-------------------	--

15.5.2

Kalibrace nákresu

Funkce **Nákres** nabízí další, poloautomatickou metodu kalibrace. Tato metoda kalibrace vám umožňuje popsat perspektivu zorného pole kamery nakreslením svislých čar, pozemních čar a pozemních úhlů do obrazu z kamery a zadáním správné velikosti a úhly. Funkci **Nákres** použijte, pokud není výsledek automatické kalibrace dostatečný.

Ruční kalibraci můžete také zkombinovat s hodnotami úhlu naklopení, úhlu sklonu, výšky a ohniskové vzdálenosti vypočtenými kamerou nebo zadanými ručně.



Upozornění!

Funkce **Nákres** není k dispozici u panoramatických kamer FLEXIDOME IP.



Upozornění!

Funkce **Nákres** je k dispozici pouze pro nakonfigurované a přiřazené přednastavené polohy.

U kamer AUTODOME a MIC nakonfigurujte přednastavené polohy kamery a přiřadte je do jednoho z 16 dostupných profilů VCA před kalibrací pomocí funkce **Nákres**.

Aplikace jsou přednastavené polohy kamer zaměřené pozemní roviny optimalizované pro kalibraci nakloněných pozemních rovin nebo velkých ohniskových vzdáleností. Místní kalibrace přednastavené polohy nemění globální kalibraci.

Přednastavené polohy je také možné kalibrovat bez zadávání globální kalibrace.

Profil VCA

Vyberte odpovídající profil.

Zaškrtněte políčko **Globální**, pokud chcete použít globální, celkovou kalibraci pro všechny kamery AUTODOME a MIC.

Pokud chcete získat místní kalibraci a přepsat globální kalibraci pro vybraný profil, zaškrtnutí políčka **Globální** zrušte. K tomu musíte nejprve vybrat profil VCA.

Vypočítat

Zaškrtnutím políčka **Vypočítat** získáte úhel naklopení, úhel sklonu, výšku a ohniskovou vzdálenost z prvků kalibrace nákresem – svislých čar, pozemních čar a úhlů –, které jste do kamery zadali.

Zrušením zaškrtnutí políčka **Vypočítat** zadáte hodnotu ručně nebo obnovíte hodnoty poskytované kamerou.




Úhel sklonu [°] / Úhel naklopení [°]	Zadejte úhel ručně nebo klepnutím na ikonu aktualizace, čímž získáte hodnoty poskytované čidly kamery. Nebo zaškrtněte políčko Vypočítat , čímž získáte hodnoty na základě prvků kalibrace označených na obraze.
Výška [m]	Zadejte výšku ručně nebo klepnutím na ikonu aktualizace, čímž získáte hodnoty poskytované čidly kamery. Nebo zaškrtněte políčko Vypočítat , čímž získáte hodnoty na základě prvků kalibrace označených na obraze.

Ohnisková vzdálenost [mm]	Zadejte ohniskovou vzdálenost ručně nebo klepnutím na ikonu aktualizace, čímž získáte hodnoty poskytované čidly kamery. Nebo zaškrtněte políčko Vypočítat , čímž získáte hodnoty na základě prvků kalibrace označených na obraze.
----------------------------------	--

Kalibrace kamer pomocí okna Kalibrace nákresem

Nastavení hodnot, které se nenastavují automaticky:

1. Zadejte hodnotu pro úhel sklonu, úhel naklopení, výšku a ohniskovou vzdálenost, pokud je hodnota známá, například změřením výšky kamery nad zemí nebo přečtením ohniskové vzdálenosti z objektivu.
2. Pro každou hodnotu, která je stále neznámá, zaškrtněte políčko **Vypočítat** a umístěte kalibrační prvek do obrazu z kamery. Pomocí těchto kalibračních prvků naznačte obrysy prostředí zobrazovaného v obraze z kamery a definujte polohu a velikost těchto čar a úhlů.

- Klepnutím na tlačítko  umístíte přes obraz svislou čárou. Svislá čára odpovídá čáře, která je kolmá k zemní rovině, jako je rám dveří, okraj budovy nebo lampa.
 - Klepnutím na tlačítko  umístíte čáru přes zem na obraze. Čára na zemi odpovídá čáře, která je na zemní rovině, např. značení na zemi.
 - Klepnutím na tlačítko  umístíte na zem v obraze úhel. Úhel na zemi představuje úhel ležící na vodorovné zemní rovině, např. roh koberce nebo vyznačení parkovacích míst.
3. Upravte kalibrační prvky podle situace:
 - Zadání skutečné velikosti čáry nebo úhlu. To provedete tak, že čáru nebo úhel vyberete a zadáte do příslušného políčka velikost.
Příklad: Umístili jste čáru na zem podél spodního okraje automobilu. Víte, že automobil je 4 m dlouhý. Zadejte jako délku čáry 4 m.
 - Úprava polohy nebo délky čáry nebo úhlu. To provedete tak, že čáru nebo úhel přetáhnete nebo přesunete koncové body na požadované místo v obraze z kamery.
 - Odebrání čáry nebo úhlu. To provede tak, že čáru nebo úhel vyberete a klepnete na ikonu koše.

Poznámka:

Modrá čára označuje kalibrační prvky přidané uživatelem.

Bílá čára představuje prvek tak, jak by měl být umístěn na obraz z kamery na základě aktuálních výsledků kalibrace nebo určených kalibračních dat.

15.5.3

Ověřit

Zde můžete ověřit kalibraci kamery.

15.6

Stránka Privacy Masks

Maskování privátních zón se používá k zablokování zobrazování určité oblasti záběru. Lze nastavit čtyři maskované zóny. V živém obraze se aktivované maskované oblasti vyplní zvoleným vzorem.

1. Zvolte vzor, který se použije pro všechny maskované oblasti.
2. Označením políčka aktivujte požadovanou masku.
3. Maskované oblasti můžete určit myší.

**Upozornění!**

Pro zlepšení účinnosti maskování nakreslete masku při 50% optickém zoomu nebo nižším. Nakreslete masku o 10 % větší než objekt, abyste zajistili, že maska zcela pokryje objekt, pokud kamera přiblíží nebo oddálí obraz.

Aktivní masky

Maskovanou oblast aktivujete označením příslušného zaškrtačacího políčka.

Masky privátních zón

Zvolte číslo maskované oblasti. V náhledovém okně se ve scéně zobrazí šedý obdélník.

Povoleno

Označením zaškrtačacího políčka aktivujte maskovanou oblast. Po uložení již nebude možné zobrazit obsah maskované oblasti v náhledu. Tato oblast se zablokuje a nebude ji možné zobrazovat ani nahrávat.

Vzor

Vzor vyplňující maskovanou oblast.

Okno Náhled

V případě potřeby můžete změnit velikost maskované oblasti nebo tuto oblast přesunout na jiné místo.

15.7**Stránka Správa nahrávání**

Aktivní nahrávky jsou označeny ikonou .

Přesuňte ukazatel na ikonu. Zobrazí se podrobné informace o aktivních nahrávkách.

Nahrávání spravovaná manuálně

Nahrávky jsou spravovány místně v tomto kodéru. Veškerá náležitá nastavení musí být provedena manuálně. Kodér / IP kamera se chová jako zařízení pouze pro živý obraz. Ze zařízení VRM se neodebere automaticky.

Nahrávání 1 spravované aplikací VRM

Nahrávky tohoto kodéru jsou spravovány systémem VRM.

Duální zařízení VRM

Nahrávka 2 tohoto kodéru je spravována sekundárním zařízením VRM.

Karta Média iSCSI

Klepnutím na toto tlačítko zobrazíte dostupná úložiště iSCSI připojená k tomuto kodéru.

Karta Místní média

Klepnutím na toto tlačítko zobrazíte místní úložiště tohoto kodéru.

Přidat

Klepnutím na toto tlačítko přidáte úložné zařízení na seznam spravovaných úložných médií.

Odebrat

Klepnutím na toto tlačítko odstraníte úložné zařízení ze seznamu spravovaných úložných médií.

15.8**Stránka Recording preferences**

Stránka **Předvolby nahrávání** se zobrazí pro každý kodér. Tato stránka se zobrazí pouze v případě, že systému VRM je přiřazeno zařízení.

Primární cíl

Tato možnost se zobrazí pouze v případě, že je v seznamu **Režim předvoleb nahrávání** na stránce **Fond** vybrána možnost **Záložní**.

Zvolte položku odpovídající požadovanému cíli.

Sekundární cíl

Tato možnost se zobrazí pouze v případě, že je v seznamu **Režim předvoleb nahrávání** na stránce **Fond** vybrána možnost **Záložní** a v seznamu **Použití sekundárního cíle** je vybrána možnost **Zapnuto**.

Zvolte položku odpovídající požadovanému cíli pro konfiguraci záložního režimu.

15.9

Stránka Vstup videa

Zobrazení názvu kamery

V tomto poli se nastavuje umístění překryvného textu s názvem kamery. Překryvný text může být zobrazen u horního okraje (možnost **Nahoře**), dolního okraje (možnost **Dole**) nebo na místě, které zvolíte. Toto místo můžete určit použitím možnosti **Vlastní**. Můžete také nastavit možnost **Vypnuto**, pokud nechcete zobrazit překryvnou informaci.

1. Vyberte požadovanou možnost ze seznamu.
2. Pokud vyberete možnost **Vlastní**, zobrazí se doplňková pole, v nichž můžete určit přesné umístění (**Poloha (XY)**).
3. Do polí **Poloha (XY)** zadejte hodnoty pro požadované umístění.

Logo

Klepněte na tlačítko **Zvolit soubor** a vyberte soubor. Věnujte pozornost omezení formátu souborů, velikosti loga a hloubky barev. **Klepnutím** na tlačítko **Načíst** načtete soubor do kamery.

Pokud žádné logo nevyberete, konfigurace zobrazí zprávu, „Není vybrán žádný soubor“.

Pozice loga

Zvolte umístění loga na obrazovce: vlevo nebo vpravo: **Nalevo od názvu**, **Napravo od názvu**, or **Pouze logo**.

Výběrem možnosti **Vypnuto** (výchozí hodnota) zakážete polohování loga.

Time stamping (Zobrazení času)

Toto pole nastavuje polohu překryvné informace o čase. Překryvný text může být zobrazen u horního okraje (možnost **Top (Nahoře)**), dolního okraje (možnost **Bottom (Dole)**) nebo na místě, které zvolíte. Toto místo můžete určit použitím možnosti **Custom (Vlastní)**. Můžete také nastavit možnost **Off (Vypnuto)**, pokud nechcete zobrazit překryvnou informaci.

1. Vyberte požadovanou možnost ze seznamu.
2. Pokud vyberete možnost **Custom (Vlastní)**, zobrazí se doplňková pole, v nichž můžete určit přesné umístění (**Position (XY) (Poloha (XY))**).
3. Do polí **Position (XY) (Poloha (XY))** zadejte hodnoty pro požadované umístění.

V případě potřeby můžete také zobrazit milisekundy pro údaj **Zobrazení času**. Tento údaj může být užitečný pro nahrané obrazy, avšak prodlužuje dobu vyžadovanou procesorem k provedení výpočtů. Jestliže zobrazení milisekund není nutné, vyberte možnost **Vypnuto**.

Alarm mode stamping (Zobrazení poplachového režimu)

Zvolením možnosti **On (Zapnuto)** se v obraze v případě poplachu zobrazí překryvná textová zpráva. Zpráva může být zobrazena na místě, které zvolíte. Toto místo můžete určit použitím možnosti **Custom (Vlastní)**. Můžete také nastavit možnost **Off (Vypnuto)**, pokud nechcete zobrazit překryvnou informaci.

1. Vyberte požadovanou možnost ze seznamu.
2. Pokud vyberete možnost **Custom (Vlastní)**, zobrazí se doplňková pole, v nichž můžete určit přesné umístění (**Position (XY) (Poloha (XY))**).
3. Do polí **Position (XY) (Poloha (XY))** zadejte hodnoty pro požadované umístění.

Alarm message (Poplachová zpráva)

Zadejte zprávu, která má být při poplachu zobrazena v obraze. Maximální délka zprávy je 31 znaků.

Toto políčko zaškrtněte, pokud mají být údaje zobrazené na pozadí obrazu průhledné.

Camera OSD (Informace o kameře na obrazovce)

Po zvolení možnosti **On (Zapnuto)** se v obraze dočasně zobrazí překryvné informace z kamery, jako jsou digitální zvětšení obrazu (zoom), otevření/zavření clony a zaostření na blízko/do dálky. Po zvolení možnosti **Off (Vypnuto)** se nezobrazí žádné informace.

1. Vyberte požadovanou možnost ze seznamu.
2. Určete přesné umístění (pole **Position (XY) (Poloha (XY))**).
3. Do polí **Position (XY) (Poloha (XY))** zadejte hodnoty pro požadované umístění.

Názvy na obrazovce

Názvy na obrazovce lze zobrazit na místě, které zvolíte.

Vyberte **na** pro zobrazení sektoru nebo přednastavené polohy překryvného názvu nepřetržitě v obraze.

Zvolte možnost **Momentary** (Krátkodobě) k zobrazení sektoru nebo přednastavené polohy po dobu několika sekund.

1. Vyberte požadovanou možnost ze seznamu.
2. Určete přesné umístění (**Poloha (XY)**).
3. Do polí **Poloha (XY)** zadejte hodnoty pro požadované umístění.

Vyberte **Off** pro deaktivaci zobrazení překryvné informace.

Ověření videodat

V rozevíracím seznamu **Ověření videodat** vyberte metodu pro ověřování integrity videodat.

Pokud vyberete možnost **S použitím vodotisku**, budou všechny obrazy označeny ikonou. Ikona informuje, zda bylo se sekvencí (živou nebo uloženou) manipulováno.

Chcete-li přidat digitální podpis do přenášených obrazů, abyste mohli zajistit jejich integritu, vyberte jeden z kryptografických algoritmů pro tento podpis.

Interval podpisu [s]

Pro určité režimy **Ověření videodat** zadejte interval (v sekundách) mezi vloženými digitálního podpisu.

Viz také

– *Správa ověření pravosti, stránka 42*

15.10 Nastavení obrazu – režim scény

Režim scény je kolekce parametrů obrazu, která se v kameře nastaví při volbě určitého režimu (kromě nastavení nabídky instalačního programu). K dispozici je několik přednastavených režimů pro typické situace. Po volbě režimu lze v uživatelském rozhraní provést další změny.

15.10.1 Aktuální režim

V rozevíracím seznamu zvolte požadovaný režim.

15.10.2 ID režimu

Zobrazí se název zvoleného režimu.

15.10.3 Kopírovat režim do

V rozevíracím seznamu zvolte režim, do něhož chcete zkopírovat aktuální režim.

15.10.4 **Obnovit výchozí nastavení režimu**

Klepnutím na tlačítko **Obnovit výchozí nastavení režimu** obnovíte výchozí nastavení z výroby. Potvrďte volbu.

15.10.5 **Výchozí nastavení režimu scény**

Venkovní

Tento režim je vhodný pro většinu situací. Měl by být použit v případě, že se osvětlení ve dne a v noci mění. Bere v potaz sluneční světlo i pouliční osvětlení (sodíková výbojka).

Pohyb

Tento režim slouží ke sledování dopravy na silnicích nebo parkovištích. Může být použit také v průmyslových aplikacích, kdy je třeba sledovat rychle se pohybující předměty. Minimalizuje se zkreslení způsobené pohybem. Tento režim by měl být optimalizován pro ostrý barevný i černobílý obraz s mnoha detaily.

Slabé osvětlení

Tento režim je optimalizován pro zajištění dostatečných detailů i za slabého osvětlení. Potřebuje širší přenosové pásmo a může způsobit zadržávání obrazu.

Komp. protisv. BLC

Tento režim je optimalizován pro záběry lidí pohybujících se před jasným pozadím.

Vnitřní

Tento režim je podobný venkovnímu režimu, ale nemá omezení daná sluncem či pouličním osvětlením.

Ostré barvy

Tento režim má vyšší kontrast, ostrost a sytost.

15.10.6 **Výchozí nastavení režimu scény**

Venkovní

Tento režim je vhodný pro většinu situací. Měl by být použit v případě, že se osvětlení ve dne a v noci mění. Bere v potaz sluneční světlo i pouliční osvětlení (sodíková výbojka).

Pohyb

Tento režim slouží ke sledování dopravy na silnicích nebo parkovištích. Může být použit také v průmyslových aplikacích, kdy je třeba sledovat rychle se pohybující předměty. Minimalizuje se zkreslení způsobené pohybem. Tento režim by měl být optimalizován pro ostrý barevný i černobílý obraz s mnoha detaily.

Slabé osvětlení

Tento režim je optimalizován pro zajištění dostatečných detailů i za slabého osvětlení. Potřebuje širší přenosové pásmo a může způsobit zadržávání obrazu.

Vnitřní

Tento režim je podobný venkovnímu režimu, ale nemá omezení daná sluncem či pouličním osvětlením.

Ostré barvy

Tento režim má vyšší kontrast, ostrost a sytost.

15.10.7 **Výchozí nastavení režimu scény**

Vnitřní

Tento režim je podobný venkovnímu režimu, ale nemá omezení daná sluncem či pouličním osvětlením.

Venkovní

Tento režim je vhodný pro většinu situací. Měl by být použit v případech, že se osvětlení ve dne a v noci mění. Bere v potaz sluneční světlo i pouliční osvětlení (sodíková výbojka).

Slabé osvětlení

Tento režim je optimalizován pro zajištění dostatečných detailů i za slabého osvětlení. Potřebuje širší přenosové pásmo a může způsobit zadržávání obrazu.

Optimalizace pro noc

Tento režim je optimalizován pro zajištění dostatečných detailů i za slabého osvětlení. Potřebuje širší přenosové pásmo a může způsobit zadržávání obrazu.

Nízká přenosová rychlost

Tento režim zmenšuje přenosovou rychlost pro případy omezené šířky pásma a možnosti úložiště.

Komp. protisv. BLC

Tento režim je optimalizován pro záběry lidí pohybujících se před jasným pozadím.

Ostré barvy

Tento režim má vyšší kontrast, ostrost a sytost.

Sport

Tento režim nabízí záznam s vysokou rychlostí závěrky a vylepšené podání barev a ostrost.

Pohyb

Tento režim slouží ke sledování dopravy na silnicích nebo parkovištích. Může být použit také v průmyslových aplikacích, kdy je třeba sledovat rychle se pohybující předměty. Minimalizuje se zkreslení způsobené pohybem. Tento režim by měl být optimalizován pro ostrý barevný i černobílý obraz s mnoha detaily.

Doprava

Tento režim slouží ke sledování dopravy na silnicích nebo parkovištích. Může být použit také v průmyslových aplikacích, kdy je třeba sledovat rychle se pohybující předměty. Minimalizuje se zkreslení způsobené pohybem. Režim by měl být optimalizován pro režim ostrého barevného i černobílého obrazu s mnoha detaily.

Maloobchodní prodejny

Tento režim poskytuje vylepšené podání barev a ostrost se sníženými požadavky na šířku pásma.

15.11

Nastavení obrazu – barva

Kontrast (0...255)

Možnost nastavení kontrastu pomocí posuvníku v rozsahu od 0 do 255.

Sytost (0...255)

Možnost nastavení sytosti barev pomocí posuvníku v rozsahu od 0 do 255.

Jas (0...255)

Možnost nastavení jasu pomocí posuvníku v rozsahu od 0 do 255.

15.11.1

Vyvážení bílé

- **Vnitřní:** Kamera neustále upravuje nastavení tak, aby byla zajištěna optimální reprodukce barev při vnitřním použití.
- **Venkovní:** Kamera neustále upravuje nastavení tak, aby byla zajištěna optimální reprodukce barev při venkovním použití.
- **Manuální** režim umožňuje manuálně nastavit požadované zesílení červené, zelené a modré barvy.

Uchovat

Klepnutím na možnost **Uchovat** můžete funkci ATW pozastavit a aktuální nastavení barev uložit. Režim se změní na manuální.

R-zesílení

V režimu **Manuální** vyvážení bílé můžete upravit posun zesílení červené barvy na vyvážení bílého bodu stanovené výrobcem (ubíráním červené se přidává azurová).

G-zesílení

V režimu **Manuální** vyvážení bílé můžete upravit posun zesílení zelené barvy na vyvážení bílého bodu stanovené výrobcem (ubíráním zelené se přidává purpurová).

B-zesílení

V režimu **Manuální** vyvážení bílé můžete upravit posun zesílení modré barvy na vyvážení bílého bodu stanovené výrobcem (ubíráním modré se přidává žlutá).

Poznámka:

Posunutí bílého bodu je nutné změnit pouze pro scény se speciálními podmínkami.

Výchozí

Klepnutím na možnost **Výchozí** nastavíte všechny hodnoty videa na výchozí hodnoty.

15.11.2**Vyvážení bílé**

- Režim **Základní automatické** umožňuje neustále upravovat nastavení kamery tak, aby byla zajištěna optimální reprodukce barev pomocí metody průměrné odrazivosti. To je užitečné při použití zdrojů světla pro vnitřní použití a barevného osvětlení LED.
- Režim **Standardní automatické** umožňuje neustále upravovat nastavení kamery tak, aby byla zajištěna optimální reprodukce barev v prostředí s přírodním osvětlením.
- Automatický režim sodíkové výbojky umožňuje neustále upravovat nastavení kamery tak, aby byla zajištěna optimální reprodukce barev v prostředí osvětleném sodíkovými výbojkami (pouliční osvětlení).
- **Manuální** režim umožňuje manuálně nastavit požadované zesílení červené, zelené a modré barvy.

Uchovat

Klepnutím na možnost **Uchovat** můžete funkci ATW pozastavit a aktuální nastavení barev uložit. Režim se změní na manuální.

R-zesílení

V režimu **Manuální** vyvážení bílé můžete upravit posun zesílení červené barvy na vyvážení bílého bodu stanovené výrobcem (ubíráním červené se přidává azurová).

G-zesílení

V režimu **Manuální** vyvážení bílé můžete upravit posun zesílení zelené barvy na vyvážení bílého bodu stanovené výrobcem (ubíráním zelené se přidává purpurová).

B-zesílení

V režimu **Manuální** vyvážení bílé můžete upravit posun zesílení modré barvy na vyvážení bílého bodu stanovené výrobcem (ubíráním modré se přidává žlutá).

Poznámka:

Posunutí bílého bodu je nutné změnit pouze pro scény se speciálními podmínkami.

Výchozí

Klepnutím na možnost **Výchozí** nastavíte všechny hodnoty videa na výchozí hodnoty.

15.11.3

Vyvážení bílé

- Režim **Standardní automatické** umožňuje neustále upravovat nastavení kamery tak, aby byla zajištěna optimální reprodukce barev při venkovním použití.
- **Manuální** režim umožňuje manuálně nastavit požadované zesílení červené, zelené a modré barvy.

Uchovat

Klepnutím na možnost **Uchovat** můžete funkci ATW pozastavit a aktuální nastavení barev uložit. Režim se změní na manuální.

R-zesílení

V režimu **Manuální** vyvážení bílé můžete upravit posun zesílení červené barvy na vyvážení bílého bodu stanovené výrobcem (ubíráním červené se přidává azurová).

G-zesílení

V režimu **Manuální** vyvážení bílé můžete upravit posun zesílení zelené barvy na vyvážení bílého bodu stanovené výrobcem (ubíráním zelené se přidává purpurová).

B-zesílení

V režimu **Manuální** vyvážení bílé můžete upravit posun zesílení modré barvy na vyvážení bílého bodu stanovené výrobcem (ubíráním modré se přidává žlutá).

Poznámka:

Posunutí bílého bodu je nutné změnit pouze pro scény se speciálními podmínkami.

Výchozí

Klepnutím na možnost **Výchozí** nastavíte všechny hodnoty videa na výchozí hodnoty.

15.11.4

Vyvážení bílé

- Režim **Základní automatické** umožňuje neustále upravovat nastavení kamery tak, aby byla zajištěna optimální reprodukce barev pomocí metody průměrné odrazivosti. To je užitečné při použití zdrojů světla pro vnitřní použití a barevného osvětlení LED.
- Režim **Standardní automatické** umožňuje neustále upravovat nastavení kamery tak, aby byla zajištěna optimální reprodukce barev v prostředí s přírodním osvětlením.
- Automatický režim sodíkové výbojky umožňuje neustále upravovat nastavení kamery tak, aby byla zajištěna optimální reprodukce barev v prostředí osvětleném sodíkovými výbojkami (pouliční osvětlení).
- Režim **Automatické dle převládající barvy** zohledňuje dominantní barvy obrazu (například zelenou při záběru na fotbalové hřiště nebo herní stůl) a využívá tuto informaci k zajištění vyvážené reprodukce barev.
- **Manuální** režim umožňuje manuálně nastavit požadované zesílení červené, zelené a modré barvy.

Uchovat

Klepnutím na možnost **Uchovat** můžete funkci ATW pozastavit a aktuální nastavení barev uložit. Režim se změní na manuální.

Vyvážení bílé podle RGB

V automatickém režimu můžete funkci **Vyvážení bílé podle RGB** zapnout nebo vypnout. Po zapnutí funkce můžete automatickou reprodukci barev dále ladit pomocí posuvníků pro červenou, zelenou a modrou barvu.

R-zesílení

V režimu **Manuální** vyvážení bílé můžete upravit posun zesílení červené barvy na vyvážení bílého bodu stanovené výrobcem (ubíráním červené se přidává azurová).

G-zesílení

V režimu **Manuální** vyvážení bílé můžete upravit posun zesílení zelené barvy na vyvážení bílého bodu stanovené výrobcem (ubíráním zelené se přidává purpurová).

B-zesílení

V režimu **Manuální** vyvážení bílé můžete upravit posun zesílení modré barvy na vyvážení bílého bodu stanovené výrobcem (ubíráním modré se přidává žlutá).

Poznámka:

Posunutí bílého bodu je nutné změnit pouze pro scény se speciálními podmínkami.

Výchozí

Klepnutím na možnost **Výchozí** nastavíte všechny hodnoty videa na výchozí hodnoty.

15.12 Nastavení obrazu – ALC

15.12.1 Režim automatického řízení úrovně

Zvolte režim pro automatické řízení světla:

- Zářivky 50 Hz
- Zářivky 60 Hz
- Venkovní

15.12.2 Úroveň pro automatické řízení úrovně

Upravte výstupní úroveň videosignálu (–15 až 0 až +15).

Zvolte rozsah, v němž bude automatické řízení úrovně pracovat. Kladná hodnota je vhodnější pro slabé osvětlení, zatímco záporná hodnota je vhodnější pro velmi jasné podmínky.

15.12.3 Sytost (prům.–šp.)

Posuvník sytosti (prům.–šp.) umožňuje nastavení úrovně ALC tak, aby měřila převážně průměrnou hladinu scény (posuvník na hodnotě –15) nebo nejvyšší hladinu scény (posuvník na hodnotě +15). Použití špičkové hodnoty hladiny scény je užitečné například při zachycení obrazu předních světel vozidla.

15.12.4 Expozice/snímkový kmitočet

Automatická expozice

Tuto možnost zvolte, pokud má kamera automaticky nastavovat optimální rychlost závěrky.

Kamera se snaží zachovat zvolenou rychlost závěrky, dokud jí to úroveň osvětlení scény dovolí.

- ▶ Zvolte minimální snímkový kmitočet pro automatickou expozici. (Dostupné hodnoty závisí na hodnotě nastavené pro **Základní snímkový kmitočet** v možnosti **Nabídka instalátora**.)

Pevně stanovená expozice

Touto možností zvolíte pevnou rychlost závěrky.

- ▶ Zvolte rychlost závěrky pro pevnou expozici. (Dostupné hodnoty závisí na hodnotě nastavené pro režim automatického řízení úrovně.)
- ▶ Určete výchozí rychlost závěrky. Výchozí závěrka zlepšuje detekci pohybu v režimu automatické expozice.

15.12.5 Režim Den/Noc

Autom.: Kamera zapne nebo vypne filtr nepropouštějící infračervené světlo v závislosti na intenzitě osvětlení scény.

Černobílá: Filtr nepropouštějící infračervené světlo je vyjmutý, čímž je zajištěna plná citlivost na infračervené světlo.

Barevná: Kamera vždy vytváří barevný signál bez ohledu na intenzitu osvětlení.

Úroveň přepnutí

Nastavte úroveň videosignálu, při níž se kamera v režimu **Autom.** přepne na černobílý provoz (–15 až 0 až +15).

Nízká (záporná) hodnota znamená, že se kamera přepne do černobílého provozu při nižší úrovni osvětlení. Vysoká (kladná) hodnota znamená, že se kamera přepne do černobílého provozu při vyšší úrovni osvětlení.

Poznámka:

K zajištění stability při použití infračervené osvětlovací jednotky použijte rozhraní poplachu spolehlivě řídicí přepínání režimů den/noc.

Úroveň přepnutí

Nastavte úroveň videosignálu, při níž se kamera v režimu **Autom.** přepne na černobílý provoz (–15 až 0 až +15).

Nízká (záporná) hodnota znamená, že se kamera přepne do černobílého provozu při nižší úrovni osvětlení. Vysoká (kladná) hodnota znamená, že se kamera přepne do černobílého provozu při vyšší úrovni osvětlení.

Infračervená funkce

(pouze pro kamery s vestavěnou infračervenou osvětlovací jednotkou)

Zvolte nastavení řízení infračervené osvětlovací jednotky:

- **Autom.:** Kamera automaticky přechází na infračervenou osvětlovací jednotku.
- **Zapnuto:** Infračervená osvětlovací jednotka je vždy zapnutá.
- **Vypnuto:** Infračervená osvětlovací jednotka je vždy vypnutá.

Úroveň intenzity

Nastavte intenzitu infračerveného paprsku (0 až 30).

Přepínač den/noc

Upravte posuvník a nastavte tak úroveň videosignálu, při níž se kamera v režimu **Autom.** přepne z barevného na černobílý provoz (–15 až +15).

Nízká (záporná) hodnota znamená, že se kamera přepne do černobílého provozu při nižší úrovni osvětlení. Vysoká (kladná) hodnota znamená, že se kamera přepne do černobílého provozu při vyšší úrovni osvětlení.

Přepínač noc/den

Upravte posuvník a nastavte tak úroveň videosignálu, při níž se kamera v režimu **Autom.** přepne z černobílého na barevný provoz (–15 až +15).

Nízká (záporná) hodnota znamená, že se kamera přepne do barevného provozu při nižší úrovni osvětlení. Vysoká (kladná) hodnota znamená, že se kamera přepne do barevného provozu při vyšší úrovni osvětlení.

(Skutečný bod, ve kterém dojde k přepnutí, se může automaticky změnit, aby nedocházelo k nestabilnímu přepínání.)

Poznámka:

K zajištění stability při použití infračervené osvětlovací jednotky použijte rozhraní poplachu spolehlivě řídicí přepínání režimů den/noc.


15.13

Stránka Oblasti kodéru

1. V rozevíracím seznamu zvolte některou z osmi dostupných možností.
2. Danou oblast můžete upravit myší, a to přetažením středu nebo okrajů stínovaného okna.

3. Nastavte kvalitu kodéru pro danou oblast.
(Úrovně kvality pro objekt a pozadí jsou definovány v části **Nastavení pro zkušené uživatele** na stránce **Profil kodéru**.)
4. V případě potřeby zvolte další oblast a zopakujte kroky 2 a 3.
5. Klepnutím na tlačítko **Nastavit** použijete nastavení oblastí.

Náhled

Klepnutím na tlačítko  otevřete okno, ve kterém lze zobrazit náhled živého obrazu 1 : 1 a přenosovou rychlost pro nastavení oblastí.

15.14

Stránka Kamera

Doba odezvy automatické expozice

Vyberte rychlost odezvy automatické expozice. Dostupné možnosti jsou Velmi nízká, Nízká, Střední (výchozí nastavení), Vysoká.

Kompenzace protisvětla

Optimalizuje úroveň videosignálu pro zvolenou oblast obrazu. Části obrazu vně této oblasti mohou být podexponované nebo přexponované. Chcete-li optimalizovat úroveň videosignálu pro střední oblast obrazu, zvolte možnost Zapnuto. Výchozí nastavení je Vypnuto.

Blue Gain (Zesílení modré)

Úpravou zesílení pro modrou složku lze posunout vyvážení bílého bodu stanovené výrobcem (ubíráním modré se přidává žlutá). Posunutí bílého bodu je nutné změnit pouze pro scény se speciálními podmínkami.

Color hue (Barevný odstín)

Stupeň barvy v obraze (pouze HD). Rozsah hodnot je od -14° do 14° , výchozí hodnota je 8° .

Fixed Gain (Pevný zisk)

Použitím posuvníku vyberte požadovanou číselnou hodnotu pro pevný zisk. Výchozí hodnota je 2.

Gain control (Řízení zisku)

Umožňuje upravit automatické řízení zisku (AGC). Funkce automaticky nastaví zisk na nejnižší možnou hodnotu, která je potřebná pro zachování kvalitního obrazu.

- **AGC (Automatické řízení zesílení)** – výchozí nastavení: zajišťuje elektronické vyjasnění tmavých scén, což může způsobit zrnitost ve slabě osvětlených scénách.
- **Fixed (Pevné):** bez vylepšení. Toto nastavení deaktivuje možnost Max. Gain Level (Maximální úroveň zesílení).

Po zvolení této možnosti kamera provede automaticky následující změny:

- **Night Mode (Noční režim):** přepne na možnost Color (Barevně)
- **Auto Iris (Automatická clona):** přepne na možnost Constant (Stále)

Vysoká citlivost

Upravuje úroveň intenzity, neboli hodnotu v luxech v obraze. Vyberte položku z **Vypnuto** nebo **Zapnuto**.

Max. úroveň zesílení

Slouží k ovládní maximální hodnoty zesílení, která může být dosažena při automatickém řízení zesílení. Při nastavování maximální úrovně zesílení zvolte některou z možností:

- **Normální**
- **Medium (Střední)**
- **High (Vysoká)** – výchozí nastavení

Night mode (Noční režim)

Slouží k výběru (černobílého) nočního režimu, který zlepšuje osvětlení slabě osvětlených scén. Vyberte některou z následujících možností:

- **Monochrome (Černobíle):** přinutí kameru zůstat v nočním režimu a přenášet černobílé obrazy.
- **Color (Barevně):** kamera se nepřepne do nočního režimu, bez ohledu na okolní světelné podmínky.
- **Auto (Automaticky)** – výchozí nastavení: kamera se přepne z nočního režimu poté, co úroveň okolního osvětlení dosáhne předdefinované prahové hodnoty.

Práh nočního režimu

Umožňuje upravit úroveň světla, při které se kamera automaticky přepne z (černobílého) nočního režimu. Vyberte hodnotu od 10 do 55 (v krocích po 5 s výchozí hodnotou 30). Čím nižší hodnota, tím dříve kamera přejde do barevného režimu.

Noise Reduction (Omezení šumu)

Slouží k zapnutí funkce omezení 2D a 3D šumu.

Red Gain (Zesílení červené)

Úpravou zesílení pro červenou složku lze posunout vyvážení bílého bodu stanovené výrobcem (ubíráním červené se přidává azurová).

Sytost

Procentuální hodnota světla nebo barvy v obraze. Rozsah hodnot je od 60 % do 200 %, výchozí hodnota je 110 %.

Sharpness (Ostrost)

Umožňuje upravit ostrost obrazu. K nastavení ostrosti použijte posuvník a vyberte požadovanou číselnou hodnotu. Výchozí hodnota je 12.

Current mode (Aktuální režim)**Shutter (Rychlost závěrky)**

Umožňuje upravit rychlost elektronické závěrky (AES). Ovládá dobu, po kterou dopadá světlo na snímací prvek. Výchozí nastavení je 1/60 s pro kamery NTSC a 1/50 s pro kamery PAL. Rozsah nastavení je od 1/1 s do 1/10000 s.

Režim závěrky

- **Pevné:** Režim závěrky zůstává pevně spojen s volitelnou rychlostí závěrky.
- **Automatická expozice:** Zajišťuje zvýšení citlivosti kamery prodloužením doby integrace v kameře. Zvýšení citlivosti slouží k omezení šumu v signálu a dosahuje se integrací signálu z určitého počtu po sobě následujících videosnímků.
Pokud vyberete tuto možnost, **Závěrka** bude kamerou automaticky deaktivována.

Stabilization (Stabilizace)

Tato funkce je ideální pro kamery připevněné na sloup nebo stožár či jiné místo, které se často otřásá.

Možnost On (Zapnuto) vyberte, chcete-li aktivovat funkci stabilizace obrazu (pokud je v kameře dostupná), která snižuje vliv otřesů kamery ve směru svislé i vodorovné osy. Kamera kompenzuje pohyb obrazu až do 2 % velikosti obrazu.

Možnost Auto (Automaticky) vyberte, chcete-li funkci aktivovat automaticky, když kamera zjistí vibrace.

Výběrem možnosti Off (Vypnuto) funkci deaktivujete.

Poznámka: Tato funkce není dostupná u modelů s 20× zoomem.

White Balance (Vyvážení bílé)

Funkce upravuje nastavení barev, aby byla zachována kvalita bílých oblastí v obraze.

15.14.1

ALC

Režim automatického řízení úrovně

Zvolte režim pro automatické řízení světla:

- Zářivky 50 Hz
- Zářivky 60 Hz
- Venkovní

Úroveň pro automatické řízení úrovně

Upravte výstupní úroveň videosignálu (–15 až 0 až +15).

Zvolte rozsah, v němž bude automatické řízení úrovně pracovat. Kladná hodnota je vhodnější pro slabé osvětlení, zatímco záporná hodnota je vhodnější pro velmi jasné podmínky.

Posuvník sytosti (prům.–šp.) umožňuje nastavení úrovně ALC tak, aby měřila převážně průměrnou hladinu scény (posuvník na hodnotě –15) nebo nejvyšší hladinu scény (posuvník na hodnotě +15). Použití špičkové hodnoty hladiny scény je užitečné například při zachycení obrazu předních světél vozidla.

Expozice

Automatická expozice

Tuto možnost zvolte, pokud má kamera automaticky nastavovat optimální rychlost závěrky.

Kamera se snaží zachovat zvolenou rychlost závěrky, dokud jí to úroveň osvětlení scény dovolí.

- ▶ Zvolte minimální snímkový kmitočet pro automatickou expozici. (Dostupné hodnoty závisí na hodnotě nastavené pro **Základní snímkový kmitočet** v možnosti **Nabídka instalátora**.)

Pevně stanovená expozice

Touto možností zvolíte pevnou rychlost závěrky.

- ▶ Zvolte rychlost závěrky pro pevnou expozici. (Dostupné hodnoty závisí na hodnotě nastavené pro režim automatického řízení úrovně.)
- ▶ Určete výchozí rychlost závěrky. Výchozí závěrka zlepšuje detekci pohybu v režimu automatické expozice.

Den/noc

Autom.: Kamera zapne nebo vypne filtr nepropouštějící infračervené světlo v závislosti na intenzitě osvětlení scény.

Černobílá: Filtr nepropouštějící infračervené světlo je vyjmutý, čímž je zajištěna plná citlivost na infračervené světlo.

Barevná: Kamera vždy vytváří barevný signál bez ohledu na intenzitu osvětlení.

Poznámka:

K zajištění stability při použití infračervené osvětlovací jednotky použijte rozhraní poplachu spolehlivě řídicí přepínání režimů den/noc.

Přepínač noc/den

Upravte posuvník a nastavte tak úroveň videosignálu, při níž se kamera v režimu **Autom.** přepne z černobílého na barevný provoz (–15 až +15).

Nízká (záporná) hodnota znamená, že se kamera přepne do barevného provozu při nižší úrovni osvětlení. Vysoká (kladná) hodnota znamená, že se kamera přepne do barevného provozu při vyšší úrovni osvětlení.

(Skutečný bod, ve kterém dojde k přepnutí, se může automaticky změnit, aby nedocházelo k nestabilnímu přepínání.)

Přepínač den/noc

Upravte posuvník a nastavte tak úroveň videosignálu, při níž se kamera v režimu **Autom.** přepne z barevného na černobílý provoz (–15 až +15).

Nízká (záporná) hodnota znamená, že se kamera přepne do černobílého provozu při nižší úrovni osvětlení. Vysoká (kladná) hodnota znamená, že se kamera přepne do černobílého provozu při vyšší úrovni osvětlení.

Infračervená funkce

(pouze pro kamery s vestavěnou infračervenou osvětlovací jednotkou)

Zvolte nastavení řízení infračervené osvětlovací jednotky:

- **Autom.:** Kamera automaticky přechází na infračervenou osvětlovací jednotku.
- **Zapnuto:** Infračervená osvětlovací jednotka je vždy zapnutá.
- **Vypnuto:** Infračervená osvětlovací jednotka je vždy vypnutá.

Úroveň intenzity

Nastavte intenzitu infračerveného paprsku (0 až 30).

15.14.2

Režim scény

Režim scény je kolekci parametrů obrazu, která se v kameře nastaví při volbě určitého režimu (kromě nastavení nabídky instalačního programu). K dispozici je několik přednastavených režimů pro typické situace. Po volbě režimu lze v uživatelském rozhraní provést další změny.

Aktuální režim

V rozevíracím seznamu zvolte požadovaný režim.

ID režimu

Zobrazí se název zvoleného režimu.

15.14.3

Časovač režimu scény

Plánovač režimu scény umožňuje určení režimu scény, který se použije během dne a režimu scény, který bude aktivní v noci.

1. V rozevíracím seznamu **Označený rozsah** zvolte požadovaný režim pro denní použití.
2. V rozevíracím seznamu **Neoznačený rozsah** zvolte požadovaný režim pro noční použití.
3. Pomocí dvou posuvníků určete **Časové rozsahy**.

Venkovní

Tento režim je vhodný pro většinu situací. Měl by být použit v případě, že se osvětlení ve dne a v noci mění. Bere v potaz sluneční světlo i pouliční osvětlení (sodíková výbojka).

Ostré barvy

Tento režim má vyšší kontrast, ostrost a sytost.

Pohyb

Tento režim slouží ke sledování dopravy na silnicích nebo parkovištích. Může být použit také v průmyslových aplikacích, kdy je třeba sledovat rychle se pohybující předměty. Minimalizuje se zkreslení způsobené pohybem. Tento režim by měl být optimalizován pro ostrý barevný i černobílý obraz s mnoha detaily.

Slabé osvětlení

Tento režim je optimalizován pro zajištění dostatečných detailů i za slabého osvětlení. Potřebuje širší přenosové pásmo a může způsobit zadržávání obrazu.

Vnitřní

Tento režim je podobný venkovnímu režimu, ale nemá omezení daná sluncem či pouličním osvětlením.

Komp. protisv. BLC

Tento režim je optimalizován pro záběry lidí pohybujících se před jasným pozadím.

15.14.4 Široký dynamický rozsah (WDR)

Volbou možnosti **Autom.** zapnete automatický široký dynamický rozsah (WDR); volbou možnosti **Vypnuto** funkci WDR vypnete.

Poznámka:

Široký dynamický rozsah lze aktivovat pouze v případě, že byla vybrána automatická expozice a základní snímkový kmitočet vybraný v nabídce instalace souhlasí s kmitočtem režimu zářivky ALC. Pokud dojde ke konfliktu, zobrazí se okno s návrhem řešení, ve kterém lze upravit příslušná nastavení.

15.14.5 Úroveň ostrosti

Posuvník umožňuje úpravu úrovně ostrosti v rozmezí -15 až +15. Nulová poloha posuvníku odpovídá výchozí úrovni stanovené výrobcem.

Nízká (záporná) hodnota způsobuje méně ostrý obraz. Zvýšení ostrosti odhalí více detailů. Mimořádná ostrost může zlepšit čitelnost registračních značek, viditelnost rysů obličejů a okrajů určitých povrchů, ale může zvýšit nároky na šířku pásma.

15.14.6 Kompenzace protisvětla

Volbou možnosti **Vypnuto** vypnete kompenzaci protisvětla.

Možnost **Zapnuto** slouží k zachycení detailů i v prostředí s vysokým kontrastem a extrémně jasným či naopak extrémně nízkým nasvícením.

Možnost **Intelligent AE** slouží k zachycení detailů objektů ve scénách, kde se před jasným pozadím pohybují lidé.

15.14.7 Zvýšení kontrastu

Volbou možnosti **Zapnuto** zvýšíte kontrast v prostředí s nízkým kontrastem.

15.14.8 Inteligentní dynamické potlačení šumu

Volbou možnosti **Zapnuto** zapnete inteligentní dynamické potlačení šumu (DNR), které redukuje šum vznikající na základě pohybu a úrovně nasvícení.

Časové filtrování šumu

Slouží k úpravě úrovně **Časové filtrování šumu** v rozmezí -15 až +15. Čím vyšší je hodnota, tím vyšší je filtrování šumu.

Prostorové filtrování šumu

Slouží k úpravě úrovně **Prostorové filtrování šumu** v rozmezí -15 až +15. Čím vyšší je hodnota, tím vyšší je filtrování šumu.

15.15 Stránka Objektiv

15.15.1 Zaostřit

Automatické zaostření

Zajišťuje nepřetržitou automatickou úpravu nastavení objektivu tak, aby byl správně zaostřen a poskytoval nejostřejší obraz.

- **One push (Jednorázové)** – výchozí nastavení: Funkce automatického zaostřování se aktivuje poté, co se kamera přestane pohybovat. Po zaostření bude automatické zaostřování neaktivní, dokud se kamera znovu nepohne.
- **Auto focus (Automatické zaostřování)**: Automatické zaostřování je vždy aktivní.
- **Manual (Manuální)**: funkce automatického zaostření je neaktivní.

Polarita zaostření

- **Normální** – výchozí nastavení: Ovládací prvky pro zaostřování pracují normálním způsobem.
- **Reverse (Převrácená)**: Ovládací prvky pro zaostřování mají přehozené funkce.

Rychlost zaostření

Slouží k ovládání rychlosti, s jakou se znovu upraví automatické zaostření, když se zaostřený obraz rozostří.

15.15.2**Clona****Automatická clona**

Zajišťuje automatické nastavení objektivu tak, aby umožnil správné osvětlení snímacího prvku kamery. Tento typ objektivu je doporučen pro použití v prostředích se slabým osvětlením nebo s proměnlivými světelnými podmínkami.

- **Stále** (výchozí nastavení): Kamera se nepřetržitě přizpůsobuje měnícím se světelným podmínkám.
Po zvolení této možnosti provede např. systém AutoDome Junior HD automaticky následující změny:
 - **Ovládání zesílení**: Přepnutí na automatické řízení zisku
 - **Režim závěrky**: Přepnutí do běžného režimu
- **Ručně**: K zajištění kompenzace měnících se světelných podmínek je nutné upravit nastavení kamery ručně.

Polarita clony

Umožňuje obrátit funkci tlačítka pro nastavení clony na řídicí jednotce.

- **Normální** (výchozí nastavení): Ovládací prvky pro nastavení clony mají svou běžnou funkci.
- **Převrácená**: Ovládací prvky pro nastavení clony mají prohozené funkce.

Hodnota automatické clony

Zajišťuje snižování nebo zvyšování jasu podle množství světla. Zadejte hodnotu v rozsahu od 1 do 15 včetně. Výchozí nastavení je 8.

Rychlost clony

Slouží k ovládání rychlosti, s jakou se upraví otvor clony podle osvětlení scény. Zadejte hodnotu v rozsahu od 1 do 10 včetně. Výchozí nastavení je 5.

15.15.3**Zoom****Maximální rychlost přiblížení a vzdálení**

Slouží k ovládání rychlosti transfokace. Výchozí nastavení je: **Rychlá**.

Polarita přiblížení a vzdálení

Umožňuje obrátit funkci tlačítka pro nastavení transfokace na řídicí jednotce.

- **Normální** (výchozí nastavení): Ovládací prvky pro nastavení přiblížení a oddálení mají svou běžnou funkci.
- **Převrácená**: Ovládací prvky pro nastavení přiblížení a oddálení mají prohozené funkce.

Digitální zvětšení obrazu (Zoom)

Digitální zvětšení obrazu je metoda snížení (zúžení) zdánlivého zorného úhlu digitálního obrazu. Provádí se elektronicky bez jakýchkoliv úprav nastavení optiky kamery. V tomto procesu se nezvyšuje optické rozlišení.

- **Vypnuto** (výchozí): Funkce digitálního přiblížení nebo oddálení je povolena.
- **Zapnuto**: Funkce digitálního přiblížení nebo oddálení je zakázána.

15.16 Stránka PTZ

Rychlost automatického otáčení

Slouží k nastavení rychlosti nepřetržitého otáčení kamery mezi nastavenou pravou a levou mezní polohou. Zadejte hodnotu v rozsahu od 1 do 60 včetně (vyjádřenou ve stupních). Výchozí nastavení je 30.

Nečinnost

Určuje chování systému s kopulovitým krytem, když je jeho ovládání neaktivní.

- **Vypnuto** (výchozí nastavení): Kamera zůstane nastavena na aktuální scénu po neomezeně dlouhou dobu.
- **Scéna 1**: Kamera se vrátí do přednastavené polohy 1.
- **Předchozí AUX**: Kamera se vrátí k předchozí činnosti.

Interval nečinnosti

Umožňuje zvolit dobu, po kterou nesmí být systém s kopulovým krytem ovládán, aby se uskutečnila událost nastavená pro případ nečinnosti. V rozevíracím seznamu zvolte časový interval (3 s – 10 min). Výchozí nastavení jsou 2 minuty.

Automatické otáčení

Funkce Auto Pivot (Automatické otáčení) naklání kameru ve svislém směru, když se kamera otáčí, aby zachovala správnou orientaci obrazu.

Pokud se má kamera při sledování objektu, jenž se pohybuje přímo pod ní, automaticky otočit o 180°, nastavte pro funkci automatického otáčení výchozí možnost **Zapnuto**. Funkci deaktivujete klepnutím na možnost **Vypnuto**.

Zastavení záběru

Pokud se má obraz při přesouvání kamery do polohy pro předurčenou scénu zastavit, vyberte možnost **Zapnuto**.

Mez naklonění nahoru

Po klepnutí na možnost **Nastavit** lze nastavit horní mez pro naklání kamery.

Meze naklonění

Klepnutím na tlačítko **Obnovit nastavení** zrušíte horní mez pro naklání.

15.17 Stránka Přednastavené polohy a obchůzky

Umožňuje definovat jednotlivé scény a obchůzku z přednastavených poloh tvořenou definovanými scénami.

Přidání scén:

Klikněte na tlačítko .

Odstranění scén:

Vyberte scénu a klikněte na tlačítko .

Přepsání (uložení) scén:

Klikněte na tlačítko .

Zobrazení scén:

Vyberte scénu a klikněte na tlačítko .

Zahrnout do standardní obchůzky (označeno *)

Toto zaškrtnuté políčko označte, pokud má být scéna součástí obchůzky složené z přednastavených poloh. Takovéto scény jsou označeny hvězdičkou (*) nalevo od názvu.

15.18 Stránka Sektory

Sektor

Kamera je schopna otáčet se o 360° (např. kamery AutoDome Junior HD) a tento rozsah je rozdělen do osmi stejných sektorů. Díky tomu můžete jednotlivé sektory pojmenovat a označit některé z nich jako zatemněné.

Definice názvu pro sektor:

1. Přesuňte ukazatel do vstupního pole vpravo od čísla sektoru.
2. Zadejte název pro sektor, dlouhý až 20 znaků.
3. Chcete-li zatemnit sektor, zaškrtněte políčko vpravo od názvu sektoru.

15.19 Stránka Různé

Address (Adresa)

Umožňuje ovládání příslušného zařízení v řídicím systému pomocí číselné adresy. Zadejte číselnou hodnotu v rozsahu od 0000 do 9999 pro identifikaci kamery.

15.20 Stránka Protokoly

Tato stránka vám umožňuje zobrazovat a ukládat soubory protokolu.

Stáhnout

Klepnutím na toto tlačítko načtete informace o souborech s protokoly. Soubory s protokoly se zobrazí v náhledu.

Uložit

Klepnutím na toto tlačítko uložíte soubory s protokoly.

15.21 Stránka Audio

Tato funkce umožňuje nastavit zesílení audiosignálů tak, aby vyhovovalo vašim specifickým požadavkům.

Aktuální obraz se zobrazuje v malém okně vedle posuvníků, aby pomohl zkontrolovat zvolený zdroj zvuku a zlepšit přiřazení. Provedené změny jsou platné ihned.


Číslování audiovstupů odpovídá označení na zařízení a přiřazení příslušným videovstupům. Při připojení přes webový prohlížeč nelze změnit přiřazení.

Zvuk

Audiosignály jsou odesílány v samostatném datovém toku paralelně s videodaty, takže zvyšují zatížení sítě. Zvuková data jsou kódována podle standardu G.711 a vyžadují dodatečnou šířku pásma přibližně 80 kb/s pro každé připojení.

- **Zapnuto:** Zvuková data se přenáší.
- **Vypnuto:** Zvuková data se nepřenáší.

Linkový vstup 1 - Linkový vstup 4

Zadejte hodnotu zesílení audiosignálu. Ujistěte se, zda posuvník  zůstal zobrazen zelenou barvou.

Linkový výstup

Zadejte hodnotu zesílení. Ujistěte se, zda posuvník  zůstal zobrazen zelenou barvou.

Mikrofon (MIC)

Zadejte hodnotu zesílení pro mikrofon.

Linkový výstup/Reproduktor (SPK)

Zadejte hodnotu zesílení pro linkový výstup a reproduktor.

Formát nahrávání

Vyberte formát pro nahrávání zvuku.

G.711: Výchozí hodnota.

L16: Formát L16 vyberte, máte-li zájem o lepší kvalitu zvuku s vyššími vzorkovacími kmitočty.

Tento formát vyžaduje přibližně osmkrát větší šířku pásma než formát G.711.

AAC: Možnost AAC vyberte, pokud máte zájem o zvuk v kvalitě high-fidelity, ale nižší přenosovou rychlost než G.711 a L16. Pokud je kvalita hlavní prioritou, je tato možnost nejlepší volbou.

15.22

Stránka Relé

Tato funkce umožňuje nakonfigurovat způsob přepínání reléových výstupů.

Můžete nakonfigurovat reakci reléových výstupů při přepínání. Pro každé relé můžete určit, zda se jedná o rozpínací relé (normálně sepnutý kontakt) nebo spínací relé (normálně rozpojený kontakt).

Můžete také určit, zda by měl výstup pracovat jako bistabilní nebo monostabilní relé. Ve bistabilním režimu je zachován aktivovaný stav relé. V monostabilním režimu můžete nastavit dobu, po které se relé vrátí do klidového stavu.

Můžete vybrat různé události, které automaticky aktivují výstup. Je například možné zapnout osvětlení reflektory vyvoláním poplachu při zjištění pohybu a pak světla znovu zhasnout, když poplach skončí.

Klidový stav

Chcete-li, aby relé pracovalo jako normálně rozpojený kontakt, zvolte možnost **Otevřít**. Pokud chcete, aby relé pracovalo jako normálně sepnutý kontakt, zvolte možnost **Zavřeno**.

Pracovní režim

Zvolte provozní režim relé.

Pokud chcete, aby například lampa aktivovaná při poplachu, svítila i po skončení poplachu, zvolte položku **Bistabilní**. Jestliže si přejete, aby siréna aktivovaná při poplachu zněla po dobu deseti sekund, zvolte položku 10 s.

Relay follows (Relé sleduje)

V případě potřeby zvolte konkrétní událost, která spustí relé. Možnými spouštěči jsou následující události:

Vypnuto: Relé nejsou spouštěna událostmi

Připojení: Ke spuštění dojde při každém připojení

Video poplach: Ke spuštění dojde při přerušení videosignálu na odpovídajícím vstupu

Poplach při zjištění pohybu: Spuštění vyvolá poplach způsobený pohybem na odpovídajícím vstupu podle konfigurace na stránce VCA.

Lokální vstup: Spuštění vyvolá odpovídající externí poplachový vstup

Vzdálený vstup: Spuštění vyvolá odpovídající přepínací kontakt vzdálené stanice (pouze pokud existuje spojení)

Poznámka:

Čísla v seznamech událostí, které lze zvolit, odpovídají příslušným připojením na zařízení, například Video poplach 1 připojení Video In 1.

Aktivovat výstup

Kliknutím na tlačítko relé se manuálně aktivuje relé (například pro účely testování, nebo chcete-li aktivovat otvírač dveří).

Tlačítko relé zobrazuje stav jednotlivých relé.

Červená: Relé je aktivováno.

Modrá: Relé není aktivováno.

15.23 Stránka Periferní zařízení

15.23.1 COM1

Tato funkce umožňuje nakonfigurovat parametry sériového rozhraní podle vašich požadavků. Pokud zařízení pracuje v režimu vícesměrového vysílání, je prvním vzdálenému umístění určenému k navázání spojení se zařízením pro přenos videosignálu přiděleno také spojení pro přenos transparentních dat. Ovšem po 15 sekundách nečinnosti je datové spojení automaticky ukončeno a další vzdálené umístění si může vyměňovat transparentní data se zařízením.

Funkce sériového portu

Zvolte v seznamu zřízení, které lze ovládat. Chcete-li přenášet transparentní data přes sériový port, zvolte možnost Transparent data. Chcete-li obsluhovat zařízení z terminálu, zvolte možnost Terminal.

Po výběru zařízení se automaticky nastaví zbývající parametry v okně a jejich nastavení by nemělo být měněno.

Přenosová rychlost (b/s)

Zvolte hodnotu přenosové rychlosti.

Stop bity

Vyberte počet stop bitů na jeden znak.

Kontrola parity

Zvolte typ kontroly parity.

Režim rozhraní

Vyberte protokol pro sériové rozhraní.

15.24 Stránka VCA

Zařízení obsahuje integrovanou analýzu obsahu obrazu (VCA), která může pomocí algoritmů zpracování obrazu detekovat a analyzovat změny v signálu. Takové změny jsou vyvolány pohybem v zorném poli kamery.

Pokud není k dispozici dostatečný výpočetní výkon, jsou upřednostněny živé obrazy a nahrávání. To může vést ke snížení výkonu systému VCA. Sledujte zatížení procesoru a v případě potřeby optimalizujte nastavení zařízení nebo analýzy obsahu obrazu (VCA).

Můžete nakonfigurovat profily s odlišnými konfiguracemi analýzy obsahu obrazu. Vytvořené profily můžete uložit na pevný disk počítače a uložené profily můžete odsud opět načíst. To může být užitečné, pokud chcete vyzkoušet několik různých konfigurací. Uložte funkční konfiguraci a vyzkoušejte nová nastavení. Uloženou konfiguraci můžete kdykoliv použít k obnovení původních nastavení.

- ▶ Vyberte profil VCA a změňte nastavení, je-li to nutné.

Přejmenování profilu VCA:

- ▶ Klikněte na tlačítko . Zobrazí se dialogové okno **Upravit**. Zadejte nový název a pak klikněte na tlačítko **OK**.

Stav poplachu

Zobrazuje aktuální stav poplachu, a umožňuje tak okamžitě zkontrolovat účinek vašich nastavení.

Doba agregace [s]

Dobu agregace nastavte v rozsahu od 0 do 20 sekund. Doba agregace začíná vždy při výskytu poplachové události. Prodlužuje poplachovou událost o nastavenou hodnotu. Tím zabraňuje poplachovým událostem, které se objeví v rychlém sledu, aby spustily několik poplachů a následných událostí rychle po sobě. Během doby agregace není spuštěn žádný další poplach.

Doba po poplachu nastavená pro nahrávání poplachů se spustí až poté, co uplyne doba agregace.

Typ analýzy

Vyberte požadovaný typ analýzy z rozevírací nabídky. Různé typy analýzy nabízejí různé úrovně kontroly nad pravidly poplachu, filtry objektů a režimy sledování.

Další informace o jejich použití naleznete v dokumentaci k analýze VCA.

Detektor pohybu

Viz *Detektor pohybu (pouze MOTION+)*, stránka 111.

Detekce pohybu je k dispozici pro typ analýzy Motion+. Detektor je funkční pouze při splnění následujících podmínek:

- Musí být aktivována analýza.
- Musí být aktivováno alespoň jedno senzorové pole.
- Jednotlivé parametry musí být nakonfigurovány tak, aby vyhovovaly provoznímu prostředí a požadovaným odezvám.
- Citlivost musí být nastavena na hodnotu vyšší než nula.

Poznámka:

Odrazy světla (od skleněných povrchů atd.), zapínání a vypínání světel nebo změny úrovně osvětlení způsobené pohybem mraků za slunného dne mohou aktivovat nežádoucí odezvy detektoru pohybu a vyvolat falešné poplachy. Provedte řadu testů v různých obdobích dne a noci, abyste se přesvědčili, zda videosenzor pracuje tak, jak je zamýšleno. Pro sledování v budovách zajistěte konstantní osvětlení oblastí během dne a v noci.

Detekce neoprávněné manipulace

Viz *Detekce neoprávněné manipulace*, stránka 112

Načíst...

Klepnutím na toto tlačítko načtete uložený profil. Zobrazí se dialogové okno **Otevřít**. Vyberte název souboru s profilem, který chcete načíst, a pak klikněte na tlačítko **OK**.

Uložit...

Klepnutím na toto tlačítko uložíte nastavení profilu do jiného souboru. Zobrazí se dialogové okno **Uložit**. Zadejte název souboru, zvolte složku, kam se má uložit, a klepněte na tlačítko **OK**.

Výchozí

Klepnutím na toto tlačítko obnovíte výchozí hodnoty všech nastavení.

15.24.1

Detektor pohybu (pouze MOTION+)

Detektor pohybu

Detektor je funkční pouze při splnění následujících podmínek:

- Musí být aktivována analýza.
- Musí být aktivováno alespoň jedno senzorové pole.
- Jednotlivé parametry musí být nakonfigurovány tak, aby vyhovovaly provoznímu prostředí a požadovaným odezvám.
- Citlivost musí být nastavena na hodnotu vyšší než nula.

Opatrně!

Odlesky světla (např. na skleněných površích), zapnutí/vypnutí světel nebo změna v intenzitě osvětlení způsobená pohybem mraků během slunečného dne může mít za následek nechtěnou odezvu detektoru pohybu a vygenerování falešných poplachů. Provedte řadu testů v různých obdobích dne a noci, abyste se přesvědčili, zda videosenzor pracuje tak, jak je zamýšleno.

Pro sledování v budovách zajistěte konstantní osvětlení oblastí během dne a v noci.



Doba potlačení 1 s

Doba potlačení zabrání velmi krátkým poplachovým událostem ve spuštění jednotlivých poplachů. Pokud je aktivována možnost **Doba potlačení 1 s**, poplachová událost musí trvat alespoň 1 sekundu, aby se poplach spustil.

Výběr oblasti

Zvolte oblasti obrazu, které mají být sledovány detektorem pohybu. Videobraz je rozdělen do čtvercových sensorových polí. Každé z těchto polí aktivujte nebo deaktivujte individuálně. Chcete-li vyloučit určité oblasti zorného pole kamery ze sledování z důvodu nepřetržitého pohybu (například stromu ve větru), je možné příslušná pole deaktivovat.

- Po klepnutí na položku **Maskovat...** můžete nakonfigurovat sensorová pole. Otevře se nové okno.
- V případě potřeby nejprve klepnutím na tlačítko **Smazat vše** zrušte aktuální výběr (pole označená červenou barvou).
- Klikněte levým tlačítkem myši na pole, která mají být aktivována. Aktivovaná pole jsou označena červenou barvou.
- V případě potřeby zapněte klepnutím na tlačítko **Vybrat vše** sledování celého snímku.
- Libovolná pole deaktivujete klepnutím pravým tlačítkem myši.
- Kliknutím na tlačítko **OK** uložíte konfiguraci.
- Klepnutím na zavírací tlačítko (**X**) v záhlaví okna zavřete okno, aniž by se uložily provedené změny.

Citlivost

Citlivost je k dispozici pro typ analýzy Motion+. Základní citlivost detektoru pohybu lze přizpůsobit podmínkám prostředí, jimž je kamera vystavena. Senzor reaguje na změny v jasu obrazu. Čím tmavší je sledovaná oblast, tím vyšší hodnotu je nutné zvolit.

Minimální velikost objektu

Určete počet sensorových polí, která musí pohybuující se objekt pokrýt, aby byl generován poplach. Toto nastavení předchází spuštění poplachu příliš malými objekty. Doporučena je minimální hodnota 4. Tato hodnota odpovídá čtyřem sensorovým polím.

15.24.2**Detekce neoprávněné manipulace**

Pomocí různých možností můžete odhalit neoprávněnou manipulaci s kamerami a videokabely. Provedte řadu testů v různých obdobích dne a noci, abyste se přesvědčili, zda videosenzor pracuje tak, jak je zamýšleno.

Detekce neoprávněné manipulace se obvykle používá u pevných kamer. U kamer s kopulovým krytem nebo jiných motorizovaných kamer je nejprve nutné definovat přednastavené polohy, pro něž lze poté nakonfigurovat detekci neoprávněné manipulace. Dokud není definována a vybrána přednastavené poloha, nelze detekci neoprávněné manipulace nakonfigurovat.

Kvalita scény

Aktuální jas	Zobrazuje hodnotu aktuálního jasu scény.
Scéna je příliš jasná	Toto zaškrtačkové políčko označte, pokud mají příliš jasné světelné podmínky spustit poplach. Základem k rozpoznávání je aktuální jas scény.
Práh*	Prahovou hodnotu zdroje aktivujícího poplach nastavte pomocí posuvníku. Hodnota se zobrazuje vpravo od posuvníku.
Scéna je příliš tmavá	Toto zaškrtačkové políčko označte, pokud chcete rozpoznávat např. zakrytí kamery. Základem k rozpoznávání je aktuální jas scény.

Práh*	Prahovou hodnotu zdroje aktivujícího poplach nastavte pomocí posuvníku. Hodnota se zobrazuje vpravo od posuvníku.
Příliš šumu ve scéně*	Tuto funkci aktivujte, pokud by měla neoprávněná manipulace spojená s elektromagnetickým rušením (rušená scéna jako důsledek silného rušivého signálu v blízkosti linek pro přenos videosignálů) vyvolat poplach.
* Tuto možnost nelze použít pro všechny kodéry.	

Globální změna I: Nenadálé změny scény

Globální změna scény	Toto zaškrtačací políčko označte, pokud má celková změna v obraze spustit poplach.
Citlivost	Přesunutím posuvníku nastavíte, jak rozsáhlá musí být globální změna, aby byl spuštěn poplach. Pokud je ke spuštění poplachu vyžadována změna u malého počtu sensorových polí, nastavte vysokou hodnotu. Při nastavení nízké hodnoty musí dojít současně ke změnám u velkého počtu sensorových polí, aby byl spuštěn poplach.

Globální změna II: Kontrola podle referenčního obrazu

Zde lze uložit referenční obraz, který může být nepřetržitě porovnáván s aktuálním obrazem. Pokud se aktuální obraz v označených oblastech liší od referenčního obrazu, spustí se poplach. Tím se detekuje neoprávněná manipulace, která by jinak nebyla detekována, například otočení kamery.

Kontrola podle referenčního obrazu	Označením tohoto zaškrtačacího políčka aktivujete průběžnou kontrolu.
Sekund do poplachu	Před spuštěním poplachu odpočítává dobu nastavenou v části Zpoždění aktivace .
Referenční obraz	<ol style="list-style-type: none"> Klepnutím na možnost Nastavit uložíte aktuálně zobrazený obraz jako referenční. Referenční obraz se zobrazí. Pravým tlačítkem myši klepněte na obraz a vyberte možnost Vytvořit masku VCA. K vytvoření požadované masky VCA použijte tlačítko myši. Poznámka: Oblast uvnitř masky je vyloučena ze sledování. Úprava masky VCA: <ul style="list-style-type: none"> Změna velikosti masky: Vyberte masku a přetáhněte její čáru nebo rohy (uzly) do požadované polohy na obrazu z kamery. Přesunutí masky: Vyberte masku a přetáhněte pole jako celek do požadované polohy na obrazu z kamery.

	<ul style="list-style-type: none"> - Vložení rohu (uzlu): Vyberte masku a poklepejte na čáru nebo zvolte masku, pravým tlačítkem myši klepněte na čáru a zvolte možnost Vložit uzel. - Odstranění rohu (uzlu): Vyberte masku, pravým tlačítkem myši klepněte na roh a vyberte možnost Smazat uzel. - Odstranění masky: Vyberte masku a stiskněte klávesu DELETE.
Zpoždění aktivace	<p>Zde nastavte zpožděné spouštění poplachů. Poplach se spustí až po uplynutí nastaveného časového intervalu (v sekundách), a to pouze v případě, že stále existují podmínky pro jeho spuštění. Pokud se před uplynutím časového intervalu obnoví původní podmínky, poplach se nespustí. Tím se zabraňuje falešným poplachům vyvolaným krátkodobými změnami, například čistícími činnostmi v přímém zorném poli kamery.</p> <ul style="list-style-type: none"> ▶ Přesunutím posuvníku Zpoždění aktivace doleva snížíte zpoždění, přesunutím posuvníku doprava zpoždění zvýšíte.
Citlivost	<p>Základní citlivost detekce neoprávněné manipulace lze přizpůsobit podmínkám prostředí, jimž je kamera vystavena. Algoritmus reaguje na rozdíly mezi referenčním obrazem a aktuálním obrazem. Čím tmavší je sledovaná oblast, tím vyšší hodnotu je nutné zvolit.</p> <ul style="list-style-type: none"> ▶ Přesunutím posuvníku Citlivost doleva snížíte citlivost, přesunutím posuvníku doprava citlivost zvýšíte.
Kontrola okrajů	<p>Zobrazení okrajů Tuto možnost vyberte, pokud zvolená oblast referenčního obrazu obsahuje značně stejnorodý povrch. Poplach se spustí, pokud se v této oblasti objeví struktury.</p> <p>Skrytí okrajů Oblast zvolená v referenčním obrazu by měla obsahovat nápadnou strukturu. Při skrytí nebo přesunutí této struktury vyvolá referenční kontrola poplach. Pokud je zvolená oblast příliš stejnorodá, takže by skrytí nebo přesunutí struktury nevyvolalo poplach, pak se poplach spustí okamžitě, aby signalizoval nevhodný referenční obraz.</p>

Dialogové okno Vybrat oblast



Upozornění!

Toto dialogové okno je dostupné pouze pro kodéry s firmwarem verze starší než 6.10.

V tomto dialogovém okně se zobrazí obraz z kamery. Uvnitř tohoto okna můžete aktivovat oblasti obrazu, které mají být sledovány.

Aktivace oblasti:

V obrazu z kamery přetáhněte ukazatel myši přes oblast, kterou chcete aktivovat. Aktivované oblasti jsou označeny žlutou barvou.

Deaktivace oblasti:

Stiskněte klávesu SHIFT a v obrazu z kamery klepněte na oblast, kterou chcete deaktivovat.

Vyvolání příkazů v okně:

Chcete-li zobrazit příkazy pro aktivaci nebo deaktivaci oblastí, klepněte pravým tlačítkem myši na libovolné místo v okně. K dispozici jsou následující příkazy:

- **Zpět**
Ruší poslední příkaz.
- **Nastavit vše**
Aktivuje celý obraz z kamery.
- **Smazat vše**
Deaktivuje celý obraz z kamery.
- **Nástroj**
Umožňuje určit tvar ukazatele myši.
- **Nastavení**
Zobrazí dialogové okno Editor Settings. V tomto dialogovém okně můžete změnit citlivost a minimální velikost objektu.

15.25

Stránka Network Access (Přístup k síti)

Nastavení na této stránce se používají k integraci zařízení do stávající sítě.

DHCP

Pokud je součástí sítě server DHCP pro dynamické přiřazování IP adres, můžete výběrem možnosti **Zapnuto** nebo **Zapnuto a Link-Local** automaticky přijímat IP adresy přiřazené k serveru DHCP.

Pokud není dostupný žádný server DHCP, výběrem možnosti **Zapnuto a Link-Local** automaticky přiřadíte místní adresu propojení (automatická IP adresa).

V určitých situacích server DHCP musí podporovat pevné přiřazení IP adres adresám MAC a musí být náležitě nastaven tak, aby jednou přiřazená IP adresa již zůstala přiřazena po každém restartování systému.

Maska podsítě

Zadejte příslušnou masku podsítě pro nastavenou IP adresu.

Adresa brány

Chcete-li navázat spojení mezi zařízeními a vzdáleným umístěním v odlišné podsíti, zadejte do tohoto pole IP adresu brány. V opačném případě může toto pole zůstat prázdné (0.0.0.0).

Délka předpony

Zadejte příslušnou délku předpony pro nastavenou IP adresu.

Adresa serveru DNS

Přístup k zařízení je snazší, pokud je zaznamenáno na serveru DNS. Chcete-li například navázat připojení ke kameře přes internet, je vhodné zadat jako adresu URL v prohlížeči název zadaný pro zařízení na serveru DNS. Zadejte IP adresu serveru DNS. Podporovány jsou servery pro zabezpečený a dynamický systém DNS.

Přenos videa

Pokud je zařízení používáno za bránou firewall, měl by být jako přenosový protokol zvolen TCP (port 80). Pro použití v místní síti zvolte možnost UDP.

Vysílání multicast je možné pouze při použití protokolu UDP. Protokol TCP nepodporuje spojení s vysíláním multicast.

Řízení rychlosti TCP

Možnost **Zapnuto** vyberte, pokud chcete povolit funkci Adaptive Bit Rate.

Port prohlížeče HTTP

Je-li to nutné, vyberte v seznamu jiný port HTTP prohlížeče. Výchozí port HTTP je 80. Chcete-li omezit spojení pouze na protokol HTTPS, deaktivujte port HTTP. Můžete tak učinit aktivací možnosti **Vypnuto**.

Port prohlížeče HTTPS

Chcete-li omezit přístup z prohlížeče pouze na šifrovaná připojení, vyberte v seznamu port HTTPS. Standardní port protokolu HTTPS je 443. Volbou možnosti **Vypnuto** vypnete porty HTTPS a omezíte připojení pouze na nešifrované porty.

Kamera používá protokol TLS 1.0. Zkontrolujte, zda byl prohlížeč nakonfigurován pro podporu tohoto protokolu. Zkontrolujte také, zda je aktivována podpora aplikace Java (v ovládacím panelu Moduly plug-in aplikace Java v ovládacích panelech systému Windows).

Chcete-li omezit připojení pouze na připojení s šifrováním SSL, nastavte pro parametry Port prohlížeče HTTP, Port RCP+ a Podpora protokolu Telnet možnost **Vypnuto**. Tím se deaktivují všechna nešifrovaná připojení a budou možná pouze připojení na portu HTTPS.

Šifrování mediálních dat (videodata, audiodata, metadata) se konfiguruje a aktivuje na stránce **Šifrování**.

HSTS

Zvolte možnost **On**, chcete-li použít zásady zabezpečení webu HSTS (HTTP Strict Transport Security) k zajištění zabezpečeného připojení.

RCP+ port 1756

Aktivace portu RCP+ 1756 umožňuje vytvářet nešifrovaná připojení na tomto portu. Chcete-li povolit pouze šifrovaná připojení, deaktivujte port nastavením možnosti **Vypnuto**.

Podpora protokolu Telnet

Aktivace podpory protokolu Telnet umožňuje vytvářet nešifrovaná připojení na tomto portu. Chcete-li povolit pouze šifrovaná připojení, deaktivujte podporu protokolu Telnet nastavením možnosti **Vypnuto**, čímž znemožníte připojení prostřednictvím protokolu Telnet.

Režim rozhraní ETH 1 - Režim rozhraní ETH 2 - Režim rozhraní ETH 3

V případě potřeby vyberte typ ethernetové linky pro rozhraní ETH. V závislosti na připojeném zařízení může být nutné zvolit typ pro speciální operace.

MSS sítě [bajty]

Zde nastavte maximální velikost segmentu pro uživatelská data přenášená v paketech IP. Toto nastavení poskytuje možnost upravit velikost datových paketů pro síťové prostředí a optimalizovat přenos dat. V režimu UDP dodržte níže nastavenou hodnotu MTU.

MSS systému iSCSI [bajty]

Zadejte maximální velikost segmentu (MSS) pro připojení k systému iSCSI.

Maximální velikost segmentu pro připojení k systému iSCSI může být vyšší než pro ostatní datový provoz v síti. Velikost závisí na struktuře sítě. Vyšší hodnota je užitečná pouze v případě, že se systém iSCSI nachází ve stejné podsíti jako zařízení.

Adresa MAC

Zobrazí adresu MAC.

15.25.1

Vystavování JPEG

Tato funkce umožňuje ukládat jednotlivé obrazy ve formátu JPEG ve stanovených intervalech na server FTP. V případě potřeby pak tyto obrazy vyhledejte při pozdější rekonstrukci událostí, které vyvolaly poplach.

Velikost obrazu

Zvolte rozlišení pro obrazy ve formátu JPEG.

Název souboru

Zvolte způsob vytváření názvů souborů pro jednotlivé přenášené obrazy.

– Přepisovat

Vždy se použije stejný název souboru. Stávající soubor je přepsán aktuálním souborem.

– Přidávat

K názvu souboru se automaticky připojí číslo 000 až 255 (v krocích po 1). Jakmile číslo dosáhne hodnoty 255, spustí se číslování znovu od 000.

– Datum/čas. přípona

K názvu souboru se automaticky přidává datum a čas. Zajistěte, aby datum a čas zařízení byly vždy správně nastavené. Například soubor snap011008_114530.jpg byl uložen 1. října 2008 v čase 11:45:30.

Interval vystavování (s; 0 = Vypnuto)

Zadejte interval v sekundách, v němž budou odesílány obrazy na server FTP. Nemají-li být odesílány žádné obrazy, zadejte nulovou hodnotu.

15.25.2

Server FTP

Adresa IP serveru FTP

Zadejte adresu IP serveru FTP, na něž se budou ukládat obrazy ve formátu JPEG.

Přihlášení k serveru FTP

Zadejte své přihlašovací jméno pro server FTP.

Heslo serveru FTP

Zadejte heslo pro server FTP.

Cesta na serveru FTP

Zadejte přesnou cestu ke složce na serveru FTP, do které budou ukládány obrazy.

Vystavit JPEG z kamery

Zaškrtnutím políčka aktivujte vstup z kamery pro obraz formátu JPEG. Číslování odpovídá označení videovstupů na zařízení.

Max. přenosová rychlost

Přenosovou rychlost vystavování FTP můžete omezit.

15.26

DynDNS

15.26.1

Povolit DynDNS

Dynamická služba DNS umožňuje zvolit jednotku prostřednictvím Internetu pomocí názvu hostitele, aniž by bylo nutné znát aktuální adresu IP jednotky. Zde můžete tuto službu aktivovat. Chcete-li tak učinit, musíte mít účet u jednoho z poskytovatelů dynamické služby DNS a musíte mít zaregistrován požadovaný název hostitele pro jednotku u tohoto poskytovatele.

Poznámka:

Informace o službě, postupu registrace a dostupných názvech hostitelů naleznete na webových stránkách poskytovatele.

15.26.2 Poskytovatel

Vyberte svého poskytovatele dynamické služby DNS z rozevíracího seznamu.

15.26.3 Název hostitele

Zadejte název hostitele, který je zaregistrovaný pro jednotku.

15.26.4 Uživatelské jméno

Zadejte zaregistrované uživatelské jméno.

15.26.5 Heslo

Zadejte zaregistrované heslo.

15.26.6 Vynutit registraci nyní

Vynucení registrace přenesením IP adresy na server DynDNS. Položky, které se často mění, nejsou v systému DNS (Domain Name System) poskytovány. Je výhodné vynutit si registraci při prvním nastavování zařízení. Tuto funkci použijte pouze v případě, že je to nutné. Nepoužívejte ji vícekrát než jednou denně, abyste se vyvarovali možnosti zablokování poskytovatelem služeb. Chcete-li přenést IP adresu zařízení, klikněte na tlačítko **Zaregistrovat**.

15.26.7 Stav

Zde se pro informační účely zobrazuje stav funkce DynDNS. Tato nastavení nelze měnit.

15.27 Správa sítě

15.27.1 SNMP

Kamera podporuje protokol SNMP V1 (Simple Network Management Protocol) pro správu a sledování součástí sítě a může odesílat zprávy SNMP (depeše) na adresy IP. Podporuje protokol SNMP MIB II v unifikovaném kódu.

Pokud zvolíte pro parametr protokolu SNMP možnost **Zapnuto** a nezadáte adresu hostitele protokolu SNMP, zařízení neodešle depeše automaticky a bude pouze odpovídat na požadavky protokolu SNMP. Pokud jsou zadány jedna nebo dvě adresy hostitele SNMP, jsou depeše SNMP odesílány automaticky. Chcete-li deaktivovat funkci protokolu SNMP, zvolte možnost **Vypnuto**.

1. adresa hostitele SNMP a 2. adresa hostitele SNMP

Chcete-li odesílat depeše protokolu SNMP automaticky, zadejte zde IP adresu jednoho nebo dvou cílových zařízení.

Depeše protokolu SNMP

Postup při výběru odesílaných depeší:

1. Klepněte na tlačítko **Zvolit**. Zobrazí se dialogové okno.
2. Zaškrtněte políčka příslušných depeší.
3. Klepnutím na tlačítko **Nastavit** zavřete okno a odešlete všechny zaškrtnuté depeše.

15.27.2 UPnP

Chcete-li aktivovat komunikaci UPnP, vyberte možnost **Zapnuto**. Chcete-li komunikaci UPnP deaktivovat, vyberte možnost **Vypnuto**.

Pokud je funkce UPnP (Universal Plug-and-Play) aktivní, jednotka odpovídá na dotazy ze sítě a je automaticky zaregistrována v dotazujících se počítačích jako nové síťové zařízení. Tuto funkci není vhodné používat u rozsáhlých instalací z důvodu velkého počtu oznámení o registraci.

Poznámka:

K použití funkce UPnP na počítači s operačním systémem Windows aktivovat služby Hostitel zařízení UPnP a Služba rozpoznávání pomocí protokolu SSDP.

15.27.3**Quality of Service (Technologie QoS)**

Priorita jednotlivých datových kanálů se nastavuje určením hodnoty DiffServ Code Point (DSCP). Zadejte číslo z rozmezí 0 až 252, které bude násobkem čtyř. U videa poplachu můžete nastavit vyšší prioritu, než jakou má běžné video. Také můžete nastavit dobu po poplachu, po kterou bude tato priorita zachována.

15.28**Stránka Advanced****15.28.1****SNMP**

Zařízení podporuje protokol SNMP V2 (Simple Network Management Protocol) pro správu a sledování síťových komponentů a může odesílat zprávy SNMP (depeše) na adresy IP. Zařízení podporuje protokol SNMP MIB II v unifikovaném kódu.

SNMP

Chcete-li aktivovat funkci SNMP, zvolte možnost **Zapnuto**.

1. adresa hostitele SNMP / 2. adresa hostitele SNMP

Zadejte adresy IP jedné nebo dvou cílových jednotek. Zařízení (například kodér nebo kamera) automaticky odesílá depeše SNMP do cílových jednotek.

Pokud nezadáte adresy IP, zařízení pouze odpoví na dotazy SNMP a neodešle depeše SNMP do cílových jednotek.

Depeše protokolu SNMP

Umožňuje vybrat, které depeše zařízení odešle do cílových jednotek. Chcete-li tak učinit, klikněte na tlačítko **Zvolit**.

Zobrazí se dialogové okno **Depeše protokolu SNMP**.

Dialogové okno Depeše protokolu SNMP

Zaškrtněte políčka příslušných depeší a pak klikněte na tlačítko **OK**.

15.28.2**802.1x**

Protokol IEEE 802.1x umožňuje komunikovat se zařízením, pokud je v síti používán server RADIUS.

Ověření

Chcete-li aktivovat protokol 802.1x, zvolte možnost **Zapnuto**.

Identita

Zadejte uživatelské jméno, které server RADIUS používá k identifikaci zařízení.

Heslo

Zadejte heslo, které server RADIUS používá k identifikaci zařízení.

15.28.3**RTSP****Port RTSP**

V případě potřeby zvolte jiný port pro výměnu dat RTSP. Výchozí port je 554. Výběrem možnosti **Vypnuto** funkci RTSP zakážete.

15.28.4 UPnP

Můžete aktivovat funkci „Universal plug and play“ (UPnP). Po aktivaci funkce bude kamera reagovat na dotazy ze sítě a bude automaticky zaregistrována jako nové síťové zařízení v dotazujících se počítačích. Přístup ke kameře je poté možný pomocí průzkumníka souborů systému Windows, aniž by byla nutná znalost adresy IP kamery.

Poznámka:

Aby bylo možné použít funkci UPnP v počítačích se systémem Windows XP nebo Windows Vista, je nutné aktivovat službu hostitele zařízení UPnP a službu rozpoznávání pomocí protokolu SSDP.

15.28.5 Vstup metadat TCP

Tato funkce umožňuje zařízení přijímat data od externího odesílatele TCP, například z bankomatu nebo pokladního terminálu, a ukládat je jako metadata.

Port TCP

Vyberte port pro komunikaci pomocí protokolu TCP. Volbou možnosti **Vypnuto** vypnete funkci metadat TCP.

Adresa IP odesílatele

Zadejte IP adresu odesílatele metadat TCP.

15.29 Stránka Multicast

Kromě spojení 1:1 mezi kodérem a jedním přijímačem (jednosměrové vysílání) zařízení umožňuje, aby videosignál z kodéru přijímalo současně více přijímačů.

Zařízení buď duplikuje samotný datový tok a poté jej rozděljuje mezi více příjemců (vysílání multi-unicast) anebo odesílá jeden datový tok do sítě, odkud je datový tok současně distribuován více příjemcům v definované skupině (vysílání multicast). Pro každý tok je možné zadat vyhrazenou adresu vysílání multicast a port.

Nezbytným předpokladem pro vícesměrové vysílání je síť umožňující vícesměrové vysílání, která používá protokoly UDP a IGMP. Jiné protokoly pro správu skupin nejsou podporovány. Protokol TCP nepodporuje spojení s vícesměrovým vysíláním.

Pro vícesměrové vysílání v síti umožňující vícesměrové vysílání musí být nakonfigurována speciální adresa IP (adresa třídy D). Síť musí podporovat skupinové adresy IP a protokol IGMP V2 (Internet Group Management Protocol). Rozsah adres je od 225.0.0.0 do 239.255.255.255. Adresa pro vícesměrové vysílání může být shodná pro více toků. Pro každý případ je však nutné použít odlišný port, aby nebylo současně odesíláno více toků dat pomocí stejného portu a stejné adresy pro vícesměrové vysílání.

Poznámka: Nastavení je nutné provést pro každý kodér (videovstup) a pro každý tok samostatně. Číslování odpovídá označení videovstupů na zařízení.

Povolit

Chcete-li povolit současný příjem dat několika přijímači, potřebujete aktivovat funkci vysílání multicast. To učiníte označením zaškrtačacího políčka. Poté zadejte adresu pro vícesměrové vysílání.

Multicast Address

Zadejte platnou adresu vícesměrového vysílání multicast pro každý tok z příslušného kodéru (video vstupu), který má být provozován v režimu vysílání multicast (duplikace datových toků v síti).

Při nastavení adresy 0.0.0.0 pracuje kodér pro příslušný tok v režimu vícesměrového-jednosměrového vysílání (kopírování toků dat v zařízení). Zařízení podporuje připojení pro vícesměrové–jednosměrové vysílání až pro pět současně připojených příjemců.

Poznámka: Duplikace dat klade na zařízení vysoké požadavky a za určitých okolností může vést ke zhoršení kvality obrazu.

Port

Pokud je na stejné adrese vysílání multicast současně více datových toků, přiřadte každému datovému toku odlišný port.

Zde zadejte adresu portu pro požadovaný tok.

Streaming

Zaškrtnutím políčka se aktivuje režim vícesměrového vysílání pro příslušný tok. Zařízení vysílá vícesměrová data i v případě, že není aktivní žádné spojení.

Pro běžné vícesměrové vysílání není obvykle vyžadováno směrování toků.

Paket TTL (pouze pro kamery Dinion IP, Gen4 a FlexiDome)

Zadejte hodnotu, která určí, jak dlouho jsou datové pakety vícesměrového vysílání v síti aktivní.

Pokud probíhá vícesměrové vysílání přes směrovač, musí být hodnota větší než 1.

15.30

Účty

Pro vystavování a export nahrávek lze definovat čtyři samostatné účty.

Typ

Jako typ účtu vyberte FTP nebo Dropbox.

Před použitím účtu služby Dropbox se ujistěte, že byla správně synchronizována nastavení času zařízení.

Název účtu

Zadejte název účtu, který se má zobrazit jako název cíle.

Adresa IP serveru FTP

Pro FTP server zadejte IP adresu.

Přihlášení k serveru FTP

Zadejte své přihlašovací jméno pro server účtu.

Heslo serveru FTP

Zadejte heslo, které slouží k přístupu k serveru účtu. Potvrďte správnost hesla kliknutím na tlačítko Zkontrolovat.

Cesta na serveru FTP

Zadejte přesnou cestu pro odesílání obrazů na server účtu. Klepněte na tlačítko Procházet...a vyhledejte požadovanou cestu.

Maximální přenosová rychlost

Zadejte maximální povolenou přenosovou rychlost v kb/s pro komunikaci s tímto účtem.

15.31

Filtr IPv4

Chcete-li omezit rozsah IP adres, k nimž můžete aktivně připojit zařízení, vyplňte IP adresu a masku. Lze nastavit dva rozsahy.

- ▶ Klepněte na možnost **Nastavit** a potvrďte omezení.

Po nastavení některého z těchto rozsahů se k zařízení nebudou moci připojovat zařízení s adresou IPv6.

Zařízení samotné může (je-li to nastaveno) navázat spojení mimo stanovené rozsahy (např. kvůli odeslání poplachu).

15.32 Stránka Licence

Zde můžete zadat aktivační klíč k uvolnění dalších funkcí nebo softwarových modulů.



Upozornění!

Aktivační klíč nelze znovu deaktivovat a je nepřenositelný na další jednotky.

15.33 Stránka Certifikáty

Jak ji zobrazit: okno **Konfigurace** > rozbalte položku **Systém** > klepněte na tlačítko **Certifikáty**
Tato stránka zobrazuje všechny dostupné a použité certifikáty. Také můžete vytvářet či načítat nové certifikáty, případně odstraňovat certifikáty, které již nepotřebujete.

Sloupec Běžný název

Zobrazuje běžný název, který je nutné zadat v případě generování požadavku na podepsání při vytváření nového certifikátu.

Sloupec Vystavil

Zobrazuje osobu, která certifikát vystavila a podepsala.

Sloupec Platnost vyprší

Zobrazuje datum, kdy vyprší platnost certifikátu.

Sloupec Klíč

Zobrazuje, že je pro certifikát k dispozici klíč.

Sloupec Použití

Zobrazuje příslušné certifikáty v systému. Klepnutím na seznam můžete v případě potřeby vybrat více certifikátů.

Poznámka: Certifikáty důvěryhodných vystavitelů se zobrazují samostatně.

Ikona koše (odstranit)

Klepnutím odstraníte vybraný certifikát.

Ikona (Stáhnout)

Klepnutím stáhnete soubor certifikátu.

Nastavit

Klepnutím uložíte provedené změny.

Přidat

Klepnutím odešlete stávající certifikáty nebo vygenerujete požadavek na podepsání s cílem získat nové certifikáty.

15.34 Stránka Údržba

Server aktualizací

Adresa serveru pro aktualizaci firmwaru se zobrazuje v poli adresy.

15.35 Stránka Dekodér


15.35.1 Profil dekodéru

Umožňuje nastavit různé možnosti pro zobrazení obrazů na analogovém monitoru nebo monitoru VGA.

Název monitoru

Zadejte název monitoru. Název monitoru usnadňuje identifikaci umístění vzdáleného monitoru. Použijte název, jenž co nejvíce usnadní identifikaci umístění.



Kliknutím na tlačítko  aktualizujte název ve Stromu Zařízení.

Standard

Zvolte výstupní videosignál používaného monitoru. Kromě možností PAL a NTSC pro analogové monitory je k dispozici osm předkonfigurovaných nastavení pro monitory VGA.

Opatrně!

Zvolení nastavení VGA s hodnotami přesahujícími technické specifikace monitoru může mít za následek vážné poškození monitoru. Prostudujte si technickou dokumentaci použitého monitoru.

Rozvržení okna

Zvolte výchozí rozvržení obrazu pro monitor.

Velikost obrazovky VGA

Zadejte poměr stran obrazovky (například 4 × 3) nebo fyzickou velikost obrazovky v milimetrech. Zařízení používá tuto informaci k přesnému určení měřítka obrazu pro nezkrácené zobrazení.

15.35.2

Zobrazení monitoru

Zařízení rozpozná přerušení přenosu a zobrazí na monitoru výstrahu.

Zobrazení rušení přenosu

Chcete-li zobrazit výstrahu při přerušení přenosu, zvolte možnost **Zapnuto**.

Citlivost k rušení

Přesunutím posuvníku upravíte úroveň přerušení, které vyvolá výstrahu.

Text upozornění na rušení

Zadejte text varování, který se zobrazí na monitoru při ztrátě spojení. Maximální délka textu je 31 znaků.

Odstranit logo dekodéru

Kliknutím na tuto možnost odstraníte logo, které bylo nakonfigurováno na webové stránce dekodéru.

16 Stránka Mapy a struktura



Upozornění!

V tomto dokumentu jsou popsány některé funkce, které nejsou u systému BVMS Viewer k dispozici.

Počet položek pod uzlem se zobrazuje v hranatých závorkách.



Hlavní okno > **Mapy a struktura**

Oprávnění mohou být ztracena. Pokud přesunete skupinu zařízení, tato zařízení ztratí nastavení oprávnění. Oprávnění musíte znovu nastavit na stránce **Skupiny uživatelů**.

Tato stránka zobrazuje Strom Zařízení, Logický Strom a okno Mapa.

Umožňuje vložit strukturu pro všechna zařízení v systému BVMS. Strukturu zobrazuje Logický Strom.

Na této stránce mohou být provedeny následující úlohy:

- Konfigurace Úplného Logického Stromu
- Správa zdrojových souborů a jejich přiřazení uzlům
- Vytvoření aktivních bodů na mapě
- Vytvoření poruchového relé

Zdrojovými soubory mohou být:

- Soubory map stanovišť
- Soubory s dokumenty
- Webové soubory
- Zvukové soubory
- Příkazové skripty
- Soubory sekvencí kamer

Aktivními body mohou být:

- Kamery
- Vstupy
- Relé
- Příkazové Skripty
- Sekvence
- Propojení s dalšími mapami



Zobrazuje dialogové okno pro správu zdrojových souborů.



Zobrazuje dialogové okno pro přidání nebo správu příkazových skriptů v logickém stromu.



Zobrazuje dialogové okno pro přidání nebo úpravu souboru sekvence kamer.



Vytvoří složku v logickém stromu.




Zobrazuje dialogové okno pro přidání zdrojových souborů map.



Zobrazí dialogové okno pro přidání souboru dokumentu (HTML, HTM, TXT, URL, MHT).




Zobrazuje dialogové okno pro přidání odkazu na externí aplikaci.

 Zobrazí dialogové okno pro přidání poruchového relé.



: Zařízení bylo přidáno do logického stromu.

Zadejte řetězec a stisknutím tlačítka ENTER zapněte filtr zobrazování položek. Zobrazí se pouze položky obsahující daný řetězec a jejich nadřazené položky (pouze ve stromovém zobrazení). Zobrazí se také počet nalezených položek a celkový počet položek. Aktivace filtru je značena ikonou . Chcete-li vyhledat pouze přesná znění řetězců, uzavřete je do dvojitých uvozovek. Například řetězec "Camera 1" zajistí filtrování kamer, které mají přesně tento název, nikoli však kamer s názvem camera 201.

Klepnutím na tlačítko  filtr zrušíte.

16.1 Dialogové okno Tvůrce sekvencí



Hlavní okno > **Mapy a struktura** >



Umožňuje spravovat sekvence kamer.

Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno  **Přidat sekvenci**.



Klikněte na toto tlačítko, chcete-li přejmenovat sekvenci kamer.



Kliknutím na toto tlačítko odeberete zvolenou sekvenci kamer.



Upozornění!

Pokud v dialogovém okně **Tvůrce sekvencí** odstraníte sekvenci, bude tato sekvence automaticky odebrána ze seznamu **Výchozí sekvence** monitorové stěny, pokud je zde nakonfigurována.

Přidat krok

Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno **Přidat krok sekvence**.

Odebrat krok

Kliknutím na toto tlačítko odeberete zvolené kroky.

Krok

Zobrazuje číslo kroku. Všechny kamery z jednotlivých kroků mají stejnou prodlevu.

Prodleva

Umožňuje změnit prodlevu (v sekundách).

Číslo kamery

Klikněte na tuto buňku, chcete-li vybrat kameru pomocí jejího logického čísla.

Kamera

Klepněte na tuto buňku, chcete-li vybrat kameru pomocí jejího názvu.

Funkce kamery

Klikněte na tuto buňku, chcete-li změnit funkci kamery uvedené na tomto řádku.

Data

Zadejte dobu trvání zvolené funkce kamery. Chcete-li ji nakonfigurovat, musíte zvolit položku ve sloupci **Kamera** a položku ve sloupci **Funkce kamery**.

Datová jednotka

Vyberte jednotku zvoleného času, například sekundy. Chcete-li ji nakonfigurovat, musíte zvolit položku ve sloupci **Kamera** a položku ve sloupci **Funkce kamery**.



Přidat do Logického Stromu

Kliknutím na toto tlačítko přidáte zvolenou sekvenci kamer do okna Logický Strom a zavřete dialogové okno.

Viz také

- *Stránka Monitorová stěna, stránka 78*
- *Správa předkonfigurovaných sekvencí kamer, stránka 49*

16.2 Dialogové okno Přidat sekvenci

Hlavní okno >  **Mapy a struktura** >  > dialogové okno **Tvůrce sekvencí** > 
Umožňuje nakonfigurovat vlastnosti sekvence kamer.

Název sekvence:

Zadejte vhodný název pro novou sekvenci kamer.

Logické číslo:

Budete-li používat klávesnici Bosch IntuiKey, zadejte logické číslo pro sekvenci.

Prodleva:

Zadejte příslušnou prodlevu.

Počet kamer na krok:

Zadejte počet kamer v každém kroku.



Počet kroků:

Zadejte vhodný počet kroků.

Viz také

- *Správa předkonfigurovaných sekvencí kamer, stránka 49*

16.3 Dialogové okno Přidat krok sekvence

Hlavní okno >  **Mapy a struktura** >  > tlačítko **Přidat krok**
Umožňuje přidat krok s novou prodlevou do existující sekvence kamer.

Prodleva:

Zadejte příslušnou prodlevu.

Viz také

- *Správa předkonfigurovaných sekvencí kamer, stránka 49*

17

Stránka Kamery a nahrávání

**Upozornění!**

V tomto dokumentu jsou popsány některé funkce, které nejsou u systému BVMS Viewer k dispozici.



Hlavní okno > **Kamery a nahrávání**

zobrazí stránku Tabulka kamer nebo Tabulka nahrávání.

Umožňuje nakonfigurovat vlastnosti kamer a nastavení nahrávání.

Umožňuje filtrovat zobrazené kamery podle jejich typu.



Klepnutím na toto tlačítko můžete zkopírovat nastavení z jednoho plánu nahrávání do jiného.



Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno **Nastavení kvality toku**.



Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno **Nastavení plánovaného nahrávání**.



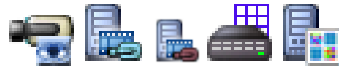
Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno pro konfiguraci zvolené kamery PTZ.



Zobrazuje všechny dostupné kamery bez ohledu na jejich paměťové zařízení.




Klepnutím na tato tlačítka můžete změnit tabulku kamery podle zvoleného úložného zařízení.



Zobrazí odpovídající tabulku kamery. Nejsou dostupná žádná nastavení nahrávání, protože obrazy z těchto kamer se v systému BVMS nenahrávají.



Zadejte řetězec a stisknutím tlačítka ENTER zapnete filtr zobrazování položek. Zobrazí se pouze položky obsahující daný řetězec a jejich nadřazené položky (pouze ve stromovém zobrazení). Zobrazí se také počet nalezených položek a celkový

počet položek. Aktivace filtru je značena ikonou . Chcete-li vyhledat pouze přesná znění řetězců, uzavřete je do dvojitého uvozovky. Například řetězec "Camera 1" zajistí filtrování kamer, které mají přesně tento název, nikoli však kamer s názvem camera 201.

Klepnutím na tlačítko  filtr zrušíte.

17.1

Stránka Kamery



Hlavní okno > **Kamery a nahrávání** > klepnutím na ikonu změňte stránku Kamery

podle požadovaného úložného zařízení, například .

Zobrazuje různé informace o kamerách dostupných v systému BVMS.

Umožňuje změnit následující vlastnosti kamer:

- Název kamery
- Přiřazení zdroje zvuku

- Logické číslo
- Ovládání PTZ, pokud je k dispozici
- Kvalitu živého obrazu (VRM a Živý obraz / Místní úložiště)
- Profil nastavení nahrávání
- Minimální a maximální doba uložení
- Oblasti zájmu (ROI)
- Automatické obnovování sítě
- Duální nahrávání
- ▶ Kliknutím na záhlaví sloupce seřadíte tabulku podle tohoto sloupce.

Kamera - Kodér

Zobrazuje typ zařízení.

Kamera - Kamera

Zobrazí název kamery.

Kamera - Síťová adresa

Zobrazí IP adresu kamery.

Kamera - Umístění

Zobrazí umístění kamery. Není-li kamera dosud přiřazena Logickému stromu, zobrazí se nápis **Nepřiřazené umístění**.

Kamera - Řada zařízení

Zobrazí název řady zařízení, do které zvolená kamera náleží.

Kamera - Počet

Klikněte na tuto buňku, chcete-li upravit logické číslo, které kamera automaticky obdržela, když byla detekována. Pokud zadáte již použité číslo, zobrazí se odpovídající chybové hlášení. Po odebrání kamery bude logické číslo znovu „volné“.

Zvuk

Klepněte na tuto buňku, chcete-li kameře přiřadit zdroj zvuku.

Bude-li vyvolán poplach s nízkou prioritou a kamerou, která má nakonfigurován zvuk, audiosignál se přehraje, i když bude aktuálně zobrazen poplach s vyšší prioritou. To však platí pouze v případě, že poplach s vysokou prioritou nemá nakonfigurován zvuk.

Tok 1 – Kodek / Tok 2 – Kodek (pouze zařízení VRM a místní úložiště)

Kliknutím na buňku vyberte požadovaný kodek pro kódování toku.

Tok 1 - Kvalita / Tok 2 - Kvalita

Zvolte požadovanou kvalitu toku pro živý obraz a nahrávání. Nastavení kvality se konfiguruje v dialogovém okně **Nastavení kvality toku**.

Tok 1 - Aktivní platforma / Tok 2 - Aktivní platforma

Zobrazuje název nastavení platformy v rámci dialogového okna **Nastavení kvality toku**. Tento sloupec je určen pouze ke čtení a udává, která nastavení profilu budou zapsána do kodéru.

**Upozornění!**

Lze použít pouze v případě, že jsou vybrány profily kvality datového toku „klidná“, „standardní“ nebo „rušná“:

Hodnota **Aktivní platforma** se změní, pokud změníte kodek zvolené kamery. Cílová přenosová rychlost je nastavena automaticky a zobrazí se název nastavení platformy.

Živý obraz – Tok (pouze zařízení VRM a živý obraz a místní úložiště)

Klepnutím na buňku vyberte tok pro zařízení VRM nebo místní úložiště / kodér pouze pro živý obraz.

Živý obraz – Profil (dostupný pouze u kamer ONVIF)


Klepnutím na buňku můžete procházet dostupné tokeny profilů živého obrazu této kamery ONVIF.

Pokud zvolíte možnost **<Automatický>**, automaticky se použije tok nejvyšší kvality.

Živý obraz - ROI

kliknutím na toto tlačítko povolíte Region of Interest (Oblast zájmu). Lze tak učinit pouze v případě, že je položka v sloupci **Kvalita** H.264 MP SD ROI nebo H.265 MP SD ROI je zvolena pro tok 2 a tok 2 je přiřazen k živému obrazu.

Poznámka: Pokud je u určité pracovní stanice použit pro živý obraz tok 1, nelze v aplikaci Operator Client nainstalované na této pracovní stanici povolit pro tuto kameru funkci oblastí zájmu.

V tabulce  je automaticky povolena možnost .

Nahrávání - Nastavení

Klepnutím na buňku zvolte požadované nastavení nahrávání. Dostupné nastavení nahrávání lze nakonfigurovat v dialogovém okně **Nastavení plánovaného nahrávání**.

Nahrávání – Profil (dostupný pouze u kamer ONVIF)

Klepnutím na buňku můžete procházet dostupné tokeny profilů nahrávání této kamery ONVIF. Vyberte požadovanou položku.

Nahrávání - ANR

Označením tohoto zaškrťovacího políčka povolíte funkci ANR. Tuto funkci můžete povolit pouze za předpokladu, že je v kodéru nainstalován firmware příslušné verze a že se jedná o zařízení odpovídajícího typu.

Nahrávání - Max. doba trvání prodlevy před alarmem

Zobrazí vypočtenou maximální dobu předběžného poplachu pro tuto kameru. Díky této hodnotě snáze vypočtete potřebnou kapacitu úložiště místního úložného média.

**Upozornění!**

Pokud je pro kodér již nakonfigurováno redundantní zařízení VRM, nelze změnit nastavení tohoto kodéru ve sloupci **Sekundární záznam**.

Sekundární záznam – Nastavení (dostupné pouze v případě, že je nakonfigurováno sekundární zařízení VRM)

Klepnutím na buňku přiřadíte nastavení plánovaného nahrávání k duálnímu nahrávání tohoto kodéru.

V závislosti na konfiguraci se může stát, že bude nakonfigurovaná kvalita toku pro sekundární nahrávání neplatná. V takovém případě se namísto ní použije kvalita toku nakonfigurovaná pro primární nahrávání.

Sekundární záznam – Profil (dostupný pouze u kamer ONVIF)

Klepnutím na buňku můžete procházet dostupné tokeny profilů nahrávání této kamery ONVIF.




(zobrazí se pouze pro kliknutí na možnost  **Vše**)


Zaškrtnutím políčka aktivujete ovládání PTZ.

Poznámka:

Informace o nastaveních portu naleznete v části *COM1*, stránka 110.

Port (zobrazí se pouze po klepnutí na možnost  **Vše**)

Klepněte na tuto buňku, chcete-li určit, který sériový port kodéru je používán pro ovládání PTZ. Pro kameru PTZ připojenou k systému Bosch Allegiant můžete zvolit možnost **Kompatibilní systémy**. Pro takovou kameru nepotřebujete použít přenosovou propojovací linku.

Protokol (zobrazí se pouze pro kliknutí na možnost  **Vše**)

Klikněte na tuto buňku, chcete-li vybrat vhodný protokol pro ovládání PTZ.

Adresa PTZ (zobrazí se pouze pro kliknutí na možnost  **Vše**)

Zadejte číselnou adresu pro ovládání PTZ.

Nahrávání – Min. doba uložení [dny]

Sekundární záznam – Min. doba uložení [dny] (pouze zařízení VRM a místní úložiště)

Klepněte na tuto buňku, chcete-li upravit minimální počet dní, po které budou uchována videodata z této kamery. Nahrávky, které jsou mladší než tento počet dní, nebudou automaticky odstraněny.

Nahrávání – Max. doba uložení [dny]

Sekundární záznam – Max. doba uložení [dny] (pouze zařízení VRM a místní úložiště)




Klepněte na tuto buňku, chcete-li upravit maximální počet dní, po které budou uchována videodata z této kamery. Pouze nahrávky, které jsou starší než tento počet dní, budou automaticky odstraněny. 0 = neomezeno.

Viz také

- *Konfigurace nastavení kamery PTZ, stránka 53*
- *Konfigurace nastavení portu PTZ, stránka 52*

17.2

Dialogové okno Nastavení PTZ / oblastí zájmu

Hlavní okno >  **Kamery a nahrávání** >  > vyberte kameru PTZ > 

Slouží ke konfiguraci kamery PTZ nebo kamery s funkcí oblastí zájmu.

U kamery s funkcí oblastí zájmu nejsou k dispozici žádné pomocné příkazy.

Poznámka:

Před konfigurací nastavení kamery PTZ je nejprve nutné nakonfigurovat nastavení portu kamery PTZ. V opačném případě nebude ovládání PTZ v tomto dialogovém okně funkční.



Kliknutím na toto tlačítko přesunete kameru do předdefinované polohy nebo provedete příkaz.



Kliknutím na toto tlačítko uložíte předdefinovanou polohu nebo příkaz.



Klikněte na toto tlačítko, chcete-li přejmenovat předdefinovanou polohu nebo příkaz.



Kliknutím na toto tlačítko odeberete předdefinovanou polohu nebo příkaz.

Karta Předdefinované polohy

Kliknutím na tuto kartu zobrazíte tabulku s předdefinovanými polohami.

Číslo

Zobrazuje číslo předdefinované polohy.

Název

Klikněte na tuto buňku, chcete-li upravit název předdefinované polohy.

Karta Příkazy Aux (pouze u kamer PTZ)

Klepnutím na tuto kartu zobrazíte tabulku s pomocnými příkazy.

Číslo

Zobrazuje číslo pomocného příkazu.

Název

Klikněte na tuto buňku, chcete-li upravit název příkazu.

Kód

Klikněte na tuto buňku, chcete-li upravit kód příkazu.

Viz také

- *Konfigurace nastavení portu PTZ, stránka 52*
- *Konfigurace nastavení kamery PTZ, stránka 53*

18 Stránka Skupiny uživatelů



Upozornění!

V tomto dokumentu jsou popsány některé funkce, které nejsou u systému BVMS Viewer k dispozici.



Hlavní okno > **Skupiny uživatelů**

Umožňuje nakonfigurovat standardní skupiny uživatelů, skupiny uživatelů Enterprise User Group a přístup Enterprise Access.

Ve výchozím nastavení je k dispozici následující skupina uživatelů:

- Skupina správců (s jedním uživatelem správcem).

Karta Skupiny uživatelů

Kliknutím na tuto kartu zobrazíte dostupné stránky pro konfiguraci práv standardní skupiny uživatelů.

Karta Enterprise User Group (dostupná pouze s platnou licencí Enterprise)

Kliknutím na tuto kartu zobrazíte dostupné stránky pro konfiguraci oprávnění skupiny uživatelů Enterprise User Group.

Karta Přístup Enterprise (dostupná pouze s platnou licencí Enterprise)

Kliknutím na tuto kartu zobrazíte dostupné stránky pro přidání a konfiguraci přístupu Enterprise Access.

Možnosti uživatele / skupiny uživatelů



Kliknutím na toto tlačítko odstraníte zvolenou položku.



Kliknutím na toto tlačítko přidáte novou skupinu nebo nový účet.



Kliknutím na toto tlačítko přidáte nového uživatele do zvolené skupiny uživatelů. Pokud je to požadováno, změňte výchozí uživatelské jméno.



Kliknutím na toto tlačítko přidáte novou skupinu s duálním ověřováním.



Kliknutím na toto tlačítko přidáte novou přihlašovací dvojici pro duální ověřování.



Zobrazuje dialogové okno pro kopírování oprávnění ze zvolené skupiny uživatelů do jiné skupiny uživatelů.



Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte dostupné stránky pro konfiguraci oprávnění této skupiny.



Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte dostupnou stránku pro konfiguraci vlastností tohoto uživatele.



Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte dostupnou stránku pro konfiguraci vlastností této přihlašovací dvojice.



Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte dostupné stránky pro konfiguraci oprávnění této skupiny s duálním ověřováním.

Aktivace změn uživatelského jména a změn hesla



Klepnutím můžete aktivovat změny hesla.



Klepnutím můžete aktivovat změny uživatelského jména.



Upozornění!

Změny uživatelského jména a hesla budou po vrácení změn konfigurace vráceny.




Upozornění!

Funkce Enterprise User Groups a Enterprise Access nejsou v systému BVMS Viewer k dispozici.

Oprávnění v jedné instalaci softwaru Management Server

Ke správě přístupu k jednomu z modulů Management Servers použijte standardní skupinu uživatelů. V této skupině uživatelů nakonfigurujete všechna oprávnění pro tuto instalaci softwaru Management Server.

Pro standardní skupiny uživatelů a pro skupiny uživatelů Enterprise User Groups můžete nakonfigurovat skupiny uživatelů s duálním ověřováním.

Zadejte řetězec a stisknutím tlačítka ENTER zapnete filtr zobrazování položek. Zobrazí se pouze položky obsahující daný řetězec a jejich nadřazené položky (pouze ve stromovém zobrazení). Zobrazí se také počet nalezených položek a celkový počet položek. Aktivace filtru je značena ikonou . Chcete-li vyhledat pouze přesná znění řetězců, uzavřete je do dvojitého uvozovky. Například řetězec "Camera 1" zajistí filtrování kamer, které mají přesně tento název, nikoli však kamer s názvem camera 201.

Klepnutím na tlačítko  filtr zrušíte.


18.1

Stránka Vlastnosti skupiny uživatelů



Hlavní okno > **Skupiny uživatelů** > karta **Skupiny uživatelů** >  > karta **Provozní oprávnění** > karta **Vlastnosti skupiny uživatelů**
nebo



Hlavní okno > **Skupiny uživatelů** > karta **Enterprise User Group** >  > karta **Provozní oprávnění** > karta **Vlastnosti skupiny uživatelů**



Upozornění!

Funkce Enterprise User Groups a Enterprise Access nejsou v systému BVMS Viewer k dispozici.

Umožňuje nakonfigurovat následující nastavení pro zvolenou skupinu uživatelů:

- Přihlašovací plán
- Přidružení skupiny uživatelů LDAP

Popis:

Zadejte informativní popis pro skupinu uživatelů.

Jazyk

Vyberte jazyk klienta Operator Client.

Přidružená skupina LDAP

Zadejte název skupiny uživatelů LDAP, kterou chcete použít pro váš systém.

Můžete také dvakrát kliknout na položku v seznamu **Skupiny LDAP**.

Nastavení

Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno **Nastavení serveru LDAP**.

Přidružit skupinu

Kliknutím na toto tlačítko přidružíte zvolenou skupinu LDAP k této skupině uživatelů.

Vymazat skupinu

Kliknutím na toto tlačítko vymažete pole **Přidružená skupina LDAP**. Přidružení skupiny LDAP ke skupině uživatelů systému BVMS bude odebráno.

Viz také

- *Konfigurace nastavení LDAP, stránka 59*
- *Přidružení skupiny LDAP, stránka 60*

18.2

Stránka Vlastnosti uživatele



Hlavní okno >

Skupiny uživatelů > karta **Skupiny uživatelů**



Umožňuje nakonfigurovat nového uživatele ve standardní skupině uživatelů, nebo ve skupině uživatelů Enterprise User Group.



Upozornění!

Funkce Enterprise User Groups a Enterprise Access nejsou v systému BVMS Viewer k dispozici.

Pokud uživateli změníte heslo nebo uživatele odstraníte v době, kdy je přihlášený, bude i nadále moci pracovat v aplikaci Operator Client. Dojde-li po změně hesla nebo odstranění uživatele k přerušení spojení s modulem Management Server (např. po aktivaci konfigurace), nebude se uživatel moci automaticky opětovně připojit k modulu Management Server, aniž by se v aplikaci Operator Client znovu nepřihlásil.

Účet je aktivován

Označením tohoto zaškrtačacího políčka aktivujete uživatelský účet.

Celé jméno

Zadejte úplné jméno uživatele.

Popis:

Zadejte informativní popis pro uživatele.

Uživatel musí při příštím přihlášení heslo změnit

Označením tohoto zaškrtačacího políčka přinutíte uživatele, aby si museli při příštím přihlášení nastavit nové heslo.

Zadat nové heslo

Zadejte heslo pro nového uživatele.

Potvrďte heslo

Zadejte znovu nové heslo.

**Upozornění!**

Důrazně doporučujeme přiřadit všem novým uživatelům konkrétní heslo a přimět je, aby si jej po přihlášení změnili.

**Upozornění!**

Klienti služby Mobile Video Service, webový klient, aplikace Bosch iOS a klienti SDK nemohou při přihlášení změnit heslo.

Použit

Kliknutím na toto tlačítko použijete zvolená nastavení.

Klepnutím na tlačítko  aktivujete heslo.


Další informace

Po přechodu na systém BVMS 9.0.0.x jsou nastavení **Vlastnosti uživatele** následující:

- Možnost **Účet je aktivován** je aktivována.
- Možnost **Uživatel musí při příštím přihlášení heslo změnit** není aktivována.

18.3**Stránka Vlastnosti přihlašovací dvojice**

Hlavní okno >  **Skupiny uživatelů** > karta **Skupiny uživatelů** >  **Nová skupina**
s duálním ověřováním > 
 nebo

Hlavní okno >  **Skupiny uživatelů** > karta **Enterprise User Group** >  **Nová**
skupina s duálním ověřováním systému Enterprise > 

**Upozornění!**

Funkce Enterprise User Groups a Enterprise Access nejsou v systému BVMS Viewer k dispozici.

Umožňuje změnit dvojici skupin uživatelů pro skupinu s duálním ověřováním. Uživatelé z první skupiny uživatelů se musí přihlásit v prvním dialogovém okně pro přihlášení, uživatelé z druhé skupiny uživatelů potvrzují přihlášení.

Vybrat přihlašovací dvojici

V každém ze seznamů vyberte skupinu uživatelů.



Vynutit duální ověřování

Zaškrtnutím tohoto políčka přinutíte všechny uživatele, aby se přihlašovali pouze společně s uživatelem z druhé skupiny uživatelů.

Viz také

– *Přidání přihlašovací dvojice do skupiny s duálním ověřováním, stránka 57*

18.4**Stránka Oprávnění pro kamery**

Hlavní okno >  **Skupiny uživatelů** > karta **Skupiny uživatelů** >  > karta **Oprávnění pro zařízení** > karta **Oprávnění pro kamery**
nebo

Hlavní okno >  **Skupiny uživatelů** > karta **Přístup Enterprise** >  > karta **Oprávnění pro zařízení** > karta **Oprávnění pro kamery**

**Upozornění!**

Funkce Enterprise User Groups a Enterprise Access nejsou v systému BVMS Viewer k dispozici.

Umožňuje nakonfigurovat přístupová práva k funkcím zvolené kamery nebo skupiny kamer pro zvolenou skupinu uživatelů.

Po přidání nových komponent musí být znovu nakonfigurována oprávnění pro kamery. Přístup ke kameře můžete obnovit na stránce **Kamera**.

Kamera

Zobrazuje název kamery podle konfigurace na stránce **Kamery a nahrávání**.

Umístění

Zobrazuje umístění kamery podle konfigurace na stránce **Mapy a struktura**.

Přístup

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte přistupovat ke kameře.

Živý obraz

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte používat živý obraz.

Živý zvuk

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte používat živý zvuk.

Přehrát videozáznamy

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte přehrávání videodat.

Políčko můžete zaškrtnout nebo jeho zaškrtnutí zrušit pouze v případě, že je na stránce **Funkce operátora** povoleno přehrávání.

Přehrát zvuk

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte přehrávání zvuku.

Políčko můžete zaškrtnout nebo jeho zaškrtnutí zrušit pouze v případě, že je na stránce **Funkce operátora** povoleno přehrávání.

Export

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte export videodat.

Políčko můžete zaškrtnout nebo jeho zaškrtnutí zrušit pouze v případě, že je na stránce **Funkce operátora** povolen export videodat.

PTZ/ROI

Označením tohoto pole povolíte pro tuto kameru ovládání PTZ nebo oblasti zájmu. Označit políčko nebo zrušit jeho označení lze pouze v případě, že je na stránce **Funkce operátora** pro tuto kameru povoleno ovládání PTZ nebo funkce oblastí zájmu. Dále je nutné nakonfigurovat ovládání PTZ nebo oblasti zájmu v tabulce kamery.

Aux

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte provádět pomocné příkazy.


Políčko můžete zaškrtnout nebo jeho zaškrtnutí zrušit pouze v případě, že je na stránce **Funkce operátora** povoleno ovládání PTZ kamery.

Nastavit předvolby




Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte uživateli nastavit přednastavené polohy této kamery PTZ. Pokud máte dostatečné oprávnění a je tato možnost povolena, můžete také nastavit předdefinované polohy pro funkci oblastí zájmu.

Políčko můžete zaškrtnout nebo jeho zaškrtnutí zrušit pouze v případě, že je na stránce **Funkce operátora** povoleno ovládání PTZ kamery.

18.5 Dialogové okno Kopírovat oprávnění skupiny uživatelů

Hlavní okno >  **Skupiny uživatelů** > karta **Skupiny uživatelů** >  > 

nebo

Hlavní okno >  **Skupiny uživatelů** > karta **Enterprise User Group** >  > 

Umožňuje vybrat oprávnění skupiny uživatelů, která budou zkopírována zvolené skupině uživatelů.

Kopírovat z:

Zobrazuje zvolenou skupinu uživatelů. Oprávnění této skupiny budou zkopírována jiné skupině uživatelů.



Nastavení pro kopírování

Zaškrtnutím příslušného políčka vyberte požadovaná oprávnění skupiny uživatelů, která mají být zkopírována.

Kopírovat do:


Zaškrtnutím příslušného políčka určete skupinu uživatelů, které se zkopírují vybraná oprávnění zvolené skupiny uživatelů.

18.6 Dialogové okno Nastavení serveru LDAP

Hlavní okno >  **Skupiny uživatelů** > karta **Skupiny uživatelů** >  > karta **Provozní oprávnění** > karta **Vlastnosti skupiny uživatelů** > tlačítko **Nastavení**

nebo



Hlavní okno > **Skupiny uživatelů** > karta **Enterprise User Group** >  > karta **Provozní oprávnění** > karta **Vlastnosti skupiny uživatelů** > tlačítko **Nastavení**

Můžete zadat nastavení serveru LDAP, která jsou nakonfigurována mimo systém BVMS.

K zadání následujících položek budete potřebovat pomoc správce IT, který nastavil server LDAP.

Všechna pole jsou povinná s výjimkou polí v sekci **Testovat uživatele nebo skupinu uživatelů**.

Nastavení serveru LDAP

Server LDAP:

Zadejte název serveru LDAP.

Port

Zadejte číslo portu serveru LDAP (výchozí nešifrované: 389, šifrované: 636).

Zabezpečit připojení

Zaškrtnutím tohoto políčka aktivujete šifrovaný přenos dat.

Základ LDAP pro uživatele:

Zadejte jedinečný název (DN = rozpoznávaný název) cesty LDAP, v které můžete vyhledávat uživatele. Příklad DN základu LDAP: CN=Users,DC=Security,DC=MyCompany,DC=com

Filtr pro uživatele:

Zvolte filtr pro vyhledávání jedinečného uživatelského jména. K dispozici jsou předdefinované příklady. Nahradte text %username% skutečným uživatelským jménem.

Základ LDAP pro skupinu:

Zadejte jedinečný název cesty LDAP, v které můžete vyhledávat skupiny.

Příklad DN základu LDAP: CN=Users,DC=Security,DC=MyCompany,DC=com

Filtr pro vyhledávání členů skupiny:

Zvolte filtr pro vyhledávání člena skupiny.

K dispozici jsou předdefinované příklady. Nahradte text %usernameDN% skutečným uživatelským jménem a jeho DN.

Uživatel serveru proxy**Uživatelské jméno (DN):**

Zadejte jedinečné jméno uživatele serveru proxy. Tento uživatel je potřebný k tomu, aby umožnil uživatelům této skupiny uživatelů systému BVMS přistupovat k serveru LDAP.

Heslo:

Zadejte heslo uživatele serveru proxy.

Testovat

Kliknutím na toto tlačítko otestujete, zda má uživatel serveru proxy přístup k serveru LDAP.

Testovat uživatele nebo skupinu uživatelů

Položky zadané v této sekci se po klepnutí na tlačítko **OK** neuloží. Slouží pouze pro testování.

Uživatelské jméno:

Zadejte jméno testovaného uživatele. Vynechejte DN.

Heslo:

Zadejte heslo testovaného uživatele.

Testovat uživatele

Kliknutím na toto tlačítko otestujete správnost kombinace uživatelského jména a hesla.

Skupina (DN):

Zadejte jedinečný název skupiny, ke které je uživatel přidružen.

Testovat skupinu

Kliknutím na toto tlačítko otestujete přidružení uživatele ke skupině.

Filtr pro vyhledávání skupin:

Toto pole nenechávejte prázdné. Pokud neobsahuje žádnou položku, nelze přiřadit skupinu LDAP skupině uživatelů systému BVMS.

Zvolte filtr pro vyhledání skupiny uživatelů.

K dispozici jsou předdefinované příklady.

Viz také

– *Konfigurace nastavení LDAP, stránka 59*

18.7 Stránka Logický Strom

Hlavní okno >  **Skupiny uživatelů** > karta **Skupiny uživatelů** >  > karta **Oprávnění pro zařízení** > karta **Logický Strom**
nebo

Hlavní okno >  **Skupiny uživatelů** > karta **Přístup Enterprise** >  > karta **Oprávnění pro zařízení** > karta **Logický Strom**



Upozornění!

Funkce Enterprise User Groups a Enterprise Access nejsou v systému BVMS Viewer k dispozici.

Umožňuje nakonfigurovat logický strom pro jednotlivé skupiny uživatelů.

Konfigurace oprávnění:

- ▶ Podle potřeby zaškrtněte odpovídající políčka nebo jejich zaškrtnutí zrušte.
Výběrem položky pod uzlem automaticky zvolíte uzel.
Výběrem uzlu automaticky zvolíte všechny položky pod tímto uzlem.

Kamera

Zaškrtnutím příslušného políčka poskytnete uživatelům ze zvolené skupiny uživatelů přístup k odpovídajícím zařízením.

Přístup ke kameře můžete obnovit na stránce **Oprávnění pro kamery**.



Skupina analogových monitorů

Označením tohoto zaškrtačacího políčka poskytnete uživatelům ze zvolené skupiny uživatelů přístup k této skupině analogových monitorů.

Viz také

- *Konfigurace oprávnění zařízení, stránka 61*

18.8 Stránka Funkce operátora

Hlavní okno >  **Skupiny uživatelů** > karta **Skupiny uživatelů** >  > karta **Provozní oprávnění** > karta **Funkce operátora**
nebo

Hlavní okno >  **Skupiny uživatelů** > karta **Enterprise User Group** >  > karta **Provozní oprávnění** > karta **Funkce operátora**



Upozornění!

Funkce Enterprise User Groups a Enterprise Access nejsou v systému BVMS Viewer k dispozici.

Umožňuje nakonfigurovat různá oprávnění pro zvolenou skupinu uživatelů.

Ovládání PTZ kamer Dome

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte ovládání kamery.

Stránka **Priority pro ovládání**: V poli **Priority pro ovládání** můžete nastavit prioritu pro přístup k ovládání kamery.

Vytisknout a uložit

Označením tohoto zaškrťovacího políčka umožníte tisk a ukládání videa, map a dokumentů.

Přehrát

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte použití různých funkcí pro přehrávání.

Exportovat video

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte export videodat.

Export videa MOV/ASF

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte export videodat ve formátu ASF/MOV.

Chránit video

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte ochranu videodat.

Zrušit ochranu videa

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte zapnutí a vypnutí ochrany videodat.

Odstranit videodata

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte odstranění videodat.

Zavřít program Operator Client

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte ukončit aplikaci Operator Client.



Minimalizovat aplikaci Operator Client

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte minimalizovat aplikaci Operator Client.

Hlasový intercom

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte uživateli hovořit s využitím reproduktorů kodéru vybaveného funkcemi zvukového vstupu a zvukového výstupu.

18.9**Stránka Uživatelské rozhraní**

Hlavní okno >  **Skupiny uživatelů** > karta **Skupiny uživatelů** >  > karta **Provozní oprávnění** > karta **Uživatelské rozhraní**

Umožňuje nakonfigurovat uživatelské rozhraní 4 monitorů používaných aplikací Operator Client.

Můžete nastavit vícemonitorový režim až se 4 monitory. Pro každý monitor nastavte, co se na něm bude zobrazovat, např. na monitoru 2 se zobrazí pouze Obrazové panely s živým obrazem nebo monitor 1 a monitor 2 budou používat poměr stran 16:9 pro kamery HD.

Řídicí monitor

Vyberte monitor, který by měl být používán jako řídicí monitor.

Maximální počet řádků podokna obrazu při přehrávání

Zvolte maximální počet řádků obrazových panelů zobrazených v okně přehrávání obrazu na řídicím monitoru.

Monitor 1 až 4

V odpovídajícím seznamu každého monitoru vyberte požadovanou položku.

- Pro řídicí monitor je předem vybrána položka **Ovládání**, kterou nelze měnit.
- Pro poplachový monitor můžete vybrat některou z těchto položek:

- **Obsah živého videa a poplachu**
- **Pouze obsah poplachu**
- Pro zbývající monitory můžete vybrat některou z těchto položek:
 - **Obrazové okno pouze pro Živý Obraz**
 - **Okno Mapa a dokument**
 - **Dvě mapy a dokument**
 - **Obrazové okno pro Živý Obraz na Celou Obrazovku**
 - **Obrazové okno pro Kvadrantové Živé Obrazy**

Maximální počet podoken obrazu

Zvolte maximální počet řádků obrazových panelů zobrazených v obrazovém okně na příslušném monitoru.

Poznámka: Tato možnost je k dispozici pouze pro tato zobrazení:

- **Ovládání**
- **Pouze obsah poplachu**
- **Obsah živého videa a poplachu**
- **Obrazové okno pouze pro Živý Obraz**

Zbývající zobrazení mají pevné rozložení s pevným počtem řádků obrazových panelů, které nelze měnit.

Poměr stran obrazu Obrazových panelů

Pro každý monitor vyberte požadovaný poměr stran pro první spuštění aplikace Operator Client. Pro kamery HD použijte poměr stran 16:9.

Uložit nastavení při vypnutí

Zaškrtnutím tohoto políčka zajistíte, že systém si při odhlášení uživatele od aplikace Operator Client zapamatuje poslední stav uživatelského rozhraní. Není-li políčko zaškrtnuto, aplikace Operator Client se vždy spustí s nakonfigurovaným uživatelským rozhraním.

Nastavit zpět na výchozí

Klepnutím na toto tlačítko obnovíte výchozí nastavení této stránky. U všech položek seznamu se obnoví výchozí nastavení.

18.10

Stránka Zásady účtu

Hlavní okno >  **Skupiny uživatelů** > karta **Skupiny uživatelů** >  > karta **Zabezpečení** > karta **Zásady účtu**
nebo

Hlavní okno >  **Skupiny uživatelů** > karta **Enterprise User Group** >  > karta **Zabezpečení** > karta **Zásady účtu**
Umožňuje konfiguraci nastavení pro uživatele a hesla.

Zásady pro silné heslo

Označením tohoto zaškrťovacího políčka aktivujete zásady pro vytváření hesla.

Další informace naleznete v části: *Konfigurace uživatelů, oprávnění a přístupu Enterprise Access, stránka 54.*



Upozornění!

Nastavení **Zásady pro silné heslo** se pro uživatele použije pouze tehdy, když je zaškrťovací políčko označeno v odpovídající skupině uživatelů.

V zájmu zajištění vyšší ochrany počítače proti neoprávněnému přístupu důrazně doporučujeme toto nastavení ponechat.

Minimální délka hesla

Toto nastavení určuje minimální počet znaků, které mohou tvořit heslo k uživatelskému účtu. Označením tohoto zaškrtačacího políčka aktivujete nastavení a zadejte minimální hodnotu.

Maximální stáří hesla v dnech

Toto nastavení určuje dobu (ve dnech), po kterou smí být heslo používáno, než bude systém vyžadovat, aby si uživatel heslo změnil.

Označením tohoto zaškrtačacího políčka aktivujete nastavení a zadejte minimální hodnotu.

Počet použitých hesel v historii

Toto nastavení určuje počet jedinečných nových hesel, která musí být přiřazena k uživatelskému účtu dříve, než bude možné znovu použít původní heslo.

Označením tohoto zaškrtačacího políčka aktivujete nastavení a zadejte minimální hodnotu.

Maximální počet neplatných pokusů o přihlášení

Toto nastavení umožňuje zablokování účtu po určitém počtu pokusů o přihlášení.

Označením tohoto zaškrtačacího políčka aktivujete nastavení a zadejte minimální hodnotu.

**Upozornění!**

Pokud je překročen maximální počet neplatných pokusů o přihlášení, dojde k deaktivaci účtu a účet bude nutné znovu aktivovat.

**Upozornění!**

Počet neplatných pokusů o přihlášení se po úspěšném přihlášení vynuluje.

**Upozornění!**

Zaškrtačací políčko **Maximální počet neplatných pokusů o přihlášení** je pro skupinu správců deaktivováno.

Zakázat offline klienta

Označením zaškrtačacího políčka zakážete přihlašování k offline klientovi.

Zaškrtačací políčko **Zakázat offline klienta** se automaticky označí v případě označení zaškrtačacího políčka **Maximální počet neplatných pokusů o přihlášení**.

Další informace

Od systému BVMS 9.0 se jako výchozí hodnota pro nastavení **Zásady účtu** používá:

- Zaškrtačací políčko **Zásady pro silné heslo** je předem vybráno.
- Zaškrtačací políčko **Minimální délka hesla** je předem vybráno. Výchozí hodnota je 10.
- Zaškrtačací políčko **Maximální stáří hesla v dnech** není předem vybráno. Výchozí hodnota je 90.
- Zaškrtačací políčko **Počet použitých hesel v historii** není předem vybráno. Výchozí hodnota je 10.
- Zaškrtačací políčko **Maximální počet neplatných pokusů o přihlášení** není předem vybráno. Výchozí hodnota je 1.
- Zaškrtačací políčko **Zakázat offline klienta** není předem vybráno.

Viz také

- *Zásady pro silné heslo* , stránka 54

Slovník pojmů

802.1x

Standard IEEE 802.1x poskytuje obecnou metodu pro ověřování a autorizaci v sítích vyhovujících standardu IEEE-802. Ověření provádí ověřovatel, který kontroluje přenášené informace pro ověření pomocí ověřovacího serveru (viz pojem server RADIUS) a podle toho schvaluje nebo zamítá přístup k nabízeným službám (LAN, VLAN nebo WLAN).

aktivační klíč

Číslo, které musí uživatel zadat při aktivaci zakoupených licencí. Aktivační klíč obdržíte po zadání autorizačního kódu do správce licencí k softwaru Bosch Security System.

Aktivní bod

Ikona ovladatelná myši na mapě. Konfigurace aktivních bodů se provádí v aplikaci Configuration Client. Aktivní body mohou být například kamery, relé nebo vstupy. Obsluha je používá k lokalizaci a výběru zařízení v budově. Pokud jsou nakonfigurovány, mohou se aktivní body zobrazovat s blikající barvou pozadí, dojde-li k výskytu konkrétní události stavu nebo poplachu.

ANR

Automatické obnovování sítě. Jedná se o vestavěný proces, který po selhání sítě kopíruje chybějící videodata z vysílače/přijímače videosignálu do síťového videorekordéru. Kopírovaná videodata přesně vyplní mezeru, která vznikla po selhání sítě. Z tohoto důvodu vysílač/přijímač potřebuje libovolný typ místního úložiště. Kapacita pro ukládání nahrávek v tomto místním úložišti se vypočítá podle vzorce: (šířka pásma sítě × odhadovaná doba odstavky sítě + bezpečnostní rezerva) × (1 + 1/rychlost zálohování). Tato výsledná kapacita pro ukládání nahrávek je skutečně potřebná, protože během kopírování musí pokračovat nepřetržitě nahrávání.

ASF

Advanced Systems Format. Formát pro audiodata a videodata používaný službou Microsoft Windows Media.

Bankomat

Automatic Teller Machine – Bankomat.

Brána toků videodat (VSG = Video Streaming Gateway)

Virtuální zařízení, které umožňuje začlenit kamery Bosch, ONVIF, JPEG a kodéry RTSP.

časová prodleva

Předem nastavená doba, po kterou budou během sekvence kamer zobrazena v Obrazovém okně videodata z jedné kamery, než se zobrazí videodata z další kamery.

dekodér

Mění digitální tok dat na analogový tok dat, např. pro zobrazení digitálních videodat na analogovém monitoru.

Deník

Zásobník pro zaznamenávání všech událostí v systému Bosch Video Management System.

Digitální videorekordér

Digitální videorekordér

duální ověřování

Zásada zabezpečení, která vyžaduje, aby se k aplikaci Operator Client přihlásili dva různí uživatelé. Oba uživatelé musí být členy normální skupiny uživatelů systému Bosch Video Management System. Tato skupina uživatelů (nebo tyto skupiny uživatelů, pokud jsou uživatelé členy různých skupin uživatelů) musí být součástí skupiny s duálním ověřováním. Skupina s duálním ověřováním má v systému Bosch Video Management System přidělena svá vlastní přístupová práva. Měla by mít přiděleno více přístupových práv než běžná skupina uživatelů, do které uživatel patří. Příklad: Uživatel A je členem skupiny uživatelů nazvané Skupina A. Uživatel B je členem Skupiny B. Dále je nakonfigurována skupina s duálním ověřováním, jejímiž členy jsou Skupina A a Skupina B. Pro uživatele ze Skupiny A je duální ověřování volitelné, pro uživatele ze Skupiny B je povinné. Když se přihlašuje uživatel A, zobrazí se druhé dialogové okno pro potvrzení přihlášení. V tomto dialogovém okně se může přihlásit druhý uživatel, pokud je dosažitelný. Pokud není dosažitelný, uživatel A může pokračovat a spustit aplikaci Operator Client. Má pak pouze přístupová práva přiřazená Skupině A. Když se přihlašuje uživatel B, opět se

zobrazí druhé dialogové okno pro přihlášení. V tomto dialogovém okně se musí přihlásit druhý uživatel. Pokud není dosažitelný, uživatel B nemůže spustit aplikaci Operator Client.

DWF

Design Web Format. Formát používaný k zobrazení technických výkresů na monitoru počítače.

Enterprise Account

Účet Enterprise Account představuje autorizaci umožňující uživateli aplikace Operator Client připojovat se k zařízením serveru Management Server, která jsou součástí systému Enterprise System. V účtu Enterprise Account se konfiguruje veškerá oprávnění pro zařízení tohoto modulu Management Server. Aplikace Operator Client se může současně připojit k více počítačům s modulem Management Server, které jsou součástí systému Enterprise. Tento přístup se řídí buď členstvím ve skupině Enterprise User Group, nebo oprávněním k zařízení nakonfigurovaným v účtu Enterprise Account pro tento modul Management Server.

Enterprise User Group

Enterprise User Group je skupina uživatelů, která je nakonfigurována v serveru Enterprise Management Server. Skupina Enterprise User Group definuje uživatele, kteří jsou oprávněni přistupovat k více počítačům se softwarem Management Server současně. Určuje oprávnění k použití, která jsou pro tyto uživatele dostupná.

IQN

iSCSI Qualified Name – Kvalifikovaný název iSCSI. Název iniciátora ve formátu IQN se používá k poskytování adres pro iniciátory i cíle iSCSI. Pomocí mapování názvů IQN vytvoříte skupinu iniciátorů, která bude řídit přístup k logickým jednotkám na cíli iSCSI, a zadáte názvy iniciátora pro jednotlivé kodéry a zařízení VRM do této skupiny iniciátorů. K logickým jednotkám mají povoleno přistupovat pouze zařízení, jejichž názvy iniciátora jsou přidány do skupiny iniciátorů. Viz pojmy LUN a iSCSI.

iSCSI

Internet Small Computer System Interface – Internetové rozhraní pro malé počítačové systémy. Protokol, který spravuje úložiště přes síť TCP/IP. Rozhraní iSCSI umožňuje přistupovat k uloženým

datům z libovolného místa v síti. Zvláště s příchodem sítí Gigabit Ethernet začalo být cenově dostupné připojit servery iSCSI úložišť k počítačové síti pouze jako vzdálené pevné disky. V terminologii iSCSI je server poskytující paměťové prostředky označován jako cíl iSCSI, zatímco klient, jenž se připojuje k serveru a přistupuje k jeho prostředkům, je označován jako iniciátor iSCSI.

Kamera PTZ

Kamera s funkcemi otáčení, naklánění a nastavení transfokace.

Kodér

Mění analogový tok dat na digitální tok dat, např. pro integraci analogových kamer do digitálního systému, jako je Bosch Video Management System. Některé kodéry mohou být vybaveny místním úložištěm, jako je karta Flash či pevný disk USB, nebo mohou ukládat videodata na zařízení iSCSI. Kamery IP mají vestavěný kodér.

LDAP

Lightweight Directory Access Protocol. Síťový protokol, který běží nad protokolem TCP/IP a poskytuje přístup k adresářům. Adresář může být například seznam skupin uživatelů a jejich přístupových práv. Systém Bosch Video Management System používá tento protokol k získání přístupu ke stejným skupinám uživatelů jako systém MS Windows nebo jiný podnikový systém pro správu uživatelů.

Logické číslo

Logická čísla jsou jedinečné identifikátory přiřazené všem zařízením v systému, umožňující snazší odkazování na tato zařízení. Logická čísla jsou jedinečná pouze pro určitý typ zařízení. Typickým příkladem použití logických čísel jsou Příkazové Skripty.

Logický Strom

Strom s upravitelnou strukturou všech zařízení. Logický Strom se používá v aplikaci Operator Client k výběru kamer a dalších zařízení. V aplikaci Configuration Client lze nakonfigurovat „Úplný Logický Strom“ (na stránce Mapy a struktura) a poté jej přizpůsobit jednotlivým skupinám uživatelů (na stránce Skupiny uživatelů).

LUN

Logical Unit Number – Číslo logické jednotky. Používá se v prostředí iSCSI k adresování jednotlivých diskových jednotek nebo virtuálních oddílů (svazků). Oddíl je část diskového pole RAID (cíl iSCSI).

MOV

Přípona souboru výchozího formátu videa používaného v aplikaci QuickTime Player společnosti Apple.

MSS

Maximum Segment Size – Maximální velikost segmentu. Největší objem dat, uvedený v bajtech, s kterým může počítač nebo komunikační zařízení manipulovat jako s jediným nefragmentovaným dílem.

Obrazový panel

Používá se k zobrazení živého obrazu a nahraných videodat z jedné kamery, mapy nebo souboru HTML.

Odpojení / opětovné připojení

Odpojení zařízení znamená ignorování všech poplachů, které může dané zařízení generovat, obvykle po dobu trvání nějaké zvláštní okolnosti, jako je třeba údržba. Zrušení odpojení znamená konec ignorování poplachů.

odstranění zkreslení

Využití softwaru pro převod kruhového obrazu pořízeného objektivem pro efekt rybího oka s radiálním zkreslením na obdélníkový obraz pro běžné prohlížení (odstranění zkreslení je tedy korekcí zkreslení).

Odstranění zkreslení okrajů

Odstranění zkreslení probíhá v samotné kameře.

ONVIF

Open Network Video Interface Forum. Globální standard pro síťové videoprodukty. Zařízení vyhovující standardu ONVIF si mohou předávat živý obraz, zvuk, metadata a informace pro řízení. Tato zařízení jsou automaticky rozpoznána a připojena k síťovým aplikacím, jako jsou systémy správy videodat.

Panoramatická kamera

Kamera s 360 nebo 180palcovým zorným úhlem.

Plán Nahrávání

Používá se pro plánování nahrávání a některých událostí, jako jsou spuštění zálohování nebo omezení pro přihlašování. Plány Nahrávání musí na sebe přesně navazovat a nemohou se překrývat. Určuje také kvalitu nahrávání videodat.

Pokladní terminál

Point of sale – Pokladní terminál.

poplach

Událost, která je nakonfigurována tak, aby způsobila poplach. Jedná se o mimořádnou situaci (byl detekován pohyb, zvoní zvonek u dveří, došlo ke ztrátě signálu atd.), která vyžaduje okamžitou pozornost. Při poplachu se může zobrazit živý obraz, přehrávaná videodata, plán akcí, webová stránka nebo mapa.

Port

1) U počítače a telekomunikačních zařízení je port (podstatné jméno) obecně specifické místo pro fyzické připojení k některému dalšímu zařízení, obvykle se zásuvkou a zástrčkou některého druhu. Počítač je typicky vybaven jedním nebo více sériovými porty a obvykle jedním paralelním portem. 2) V programování představuje port (podstatné jméno) „místo logického připojení“ a speciálně pomocí internetového protokolu TCP/IP i způsob, jakým klientský program specifikuje konkrétní serverový program v počítači v síti. Aplikace vyšší úrovně, které používají protokol TCP/IP, jako jsou webový protokol nebo protokol HTTP (Hypertext Transfer Protocol), mají porty s přidělenými čísly. Ty se nazývají „dobře známé porty“ a jsou přidělovány úřadem pro přidělování internetových čísel IANA (Internet Assigned Numbers Authority). Dalším procesům aplikací jsou čísla portů poskytována dynamicky pro každé připojení. Když je nejprve spuštěna služba (serverový program), vytvoří se vazba se stanoveným číslem portu. Když chce libovolný klientský program použít tento server, musí také požádat o vytvoření vazby se stanoveným číslem portu. Používají se čísla portů od 0 do 65535. Porty 1 až 1023 jsou vyhrazeny pro použití určitými privilegovanými službami. Pro službu HTTP je jako výchozí definován port 80 a tento port nemusí být uveden v URL (Uniform Resource Locator).

Pracovní stanice

V prostředí systému BVMS: vyhrazený počítač, ve kterém je nainstalována aplikace Operator Client. Tento počítač je nakonfigurován jako pracovní stanice v aplikaci Configuration Client a má povolené specifické funkce.

Příkazový Skript

Makro, kterým může správce naprogramovat provedení automatické akce, jako je nastavení polohy kamery PTZ nebo odeslání e-mailů. Pro tuto funkci poskytuje systém Bosch Video Management System specifickou sadu příkazů. Příkazové Skripty se dělí na klientské skripty a serverové skripty. Klientské skripty se používají na klientských pracovních stanicích k provedení určitých úkolů, které mohou probíhat na klientské stanici. Serverové skripty jsou prováděny automaticky událostí, která byla spuštěna v systému. Události jim poskytují argumenty, jako jsou datum a čas. Příkazový Skript se může skládat z několika skriptletů. Můžete jej vytvořit pomocí následujících skriptovacích jazyků: C#, VB.Net. Příkazové Skripty se spouští v reakci na události nebo poplachu, automaticky podle plánu (pouze serverové skripty) nebo manuálně z okna Logický Strom, ikonami nebo z map.

Přístup Enterprise

Přístup Enterprise je funkce systému BVMS, která je tvořena jedním nebo více účty Enterprise Account. Každý účet Enterprise Account obsahuje oprávnění k zařízením konkrétního serveru Management Server.

režim Živého Obrazu

ROI

Oblast zájmu. Funkce oblastí zájmu byla vytvořena za účelem úspory šířky přenosového pásma při přiblížení části obrazu z kamery u pevných kamer s rozlišením HD. Tato část se chová jako kamera PTZ.

RTSP

Real Time Streaming Protocol – Přenosový protokol pro přenos v reálném čase. Síťový protokol, který umožňuje řídit nepřetržitý přenos audiovizuálních dat nebo softwaru přes síť používající protokol IP.

Server RADIUS

Zkratka pro Remote Authentication Dial-In User Service: protokol pro komunikaci mezi klientem a serverem, jenž slouží k ověřování, autorizaci a správě účtů uživatelů s telefonickým připojením v počítačové síti. RADIUS je ve skutečnosti standard pro centrální ověřování telefonických připojení přes modem, síť ISDN, síť VPN, bezdrátovou místní síť LAN (viz pojem 802.1x) a DSL.

skupina analogových monitorů

Sada analogových monitorů připojených k dekodérům. Skupina analogových monitorů může být použita ke zpracování poplachů v dané fyzické oblasti. Například instalace se třemi fyzicky oddělenými řídicími místnostmi může obsahovat tři skupiny monitorů. Monitory zařazené do skupiny analogových monitorů jsou logicky uspořádány do řádků a sloupců a mohou být nastaveny na zobrazení na celé obrazovce nebo na kvadrantové zobrazení.

Skupina uživatelů

Skupiny uživatelů se používají ke stanovení společných atributů uživatelů, jako jsou oprávnění, práva a priority pro PTZ. Stane-li se uživatel členem skupiny, automaticky získá všechny atributy skupiny.

SNMP

Simple Network Management Protocol. Protokol založený na IP, který umožňuje získat informace ze síťových zařízení (GET), nastavit parametry v síťových zařízeních (SET) a být upozorněn na určité události (EVENT).

SNTP

Simple Network Time Protocol je zjednodušená verze protokolu NTP (viz pojem NTP). Protokol SNTP lze používat, pokud není potřebný nebo ospravedlněný největší výkon implementace plné verze protokolu NTP popsané v dokumentu RFC 1305. Protokol SNTP verze 4 je popsán v dokumentu RFC 2030 (viz pojem RFC).

Strom Zařízení

Hierarchický seznam všech dostupných zařízení v systému.

TCP/IP

Transmission Control Protocol / Internet Protocol. Též znám jako sada internetových protokolů. Jedná se o sadu komunikačních protokolů sloužících k přenosu dat přes síť IP.

UDP

User Datagram Protocol. Protokol bez spojení používaný k výměně dat přes síť IP. Vzhledem k nižším režijním nákladům je protokol UDP vhodnější pro přenos videodat než protokol TCP.

úhel sklonu

Úhel mezi horizontální rovinou a kamerou.

unmanaged site

Položka stromu zařízení v systému BVMS, která může obsahovat síťová videozařízení, například digitální videorekordéry. Tato zařízení nejsou spravována modulem Management Server vašeho systému. Uživatel aplikace Operator Client se může k zařízením stanoviště unmanaged site připojit na vyžádání.

Vícesměrové vysílání

Komunikace mezi jedním vysílačem/přijímačem a více přijímači v síti šířením jednoho datového toku v síti do určitého počtu přijímačů z definované skupiny. Požadavkem pro vícesměrové vysílání je síť podporující vícesměrové vysílání, v které jsou implementovány protokoly UDP a IGMP.

VIDOS NVR

VIDOS Network Video Recorder – Síťový videorekordér VIDOS. Software, který ukládá audiodata a videodata z kódérů IP na disková pole RAID 5 nebo jakákoliv jiná paměťová média. Software VIDOS NVR poskytuje funkce pro přehrávání a vyhledávání nahraných videodat. Do systému Bosch Video Management System můžete integrovat kamery připojené k počítači se softwarem VIDOS NVR.

VRM

Video Recording Manager. Softwarový balíček, který je součástí systému Bosch Video Management System a který zajišťuje správu ukládání videodat (MPEG-4 SH++, H.264 a H.265) se zvukovými daty a metadaty do zařízení iSCSI v síti. Software VRM udržuje databázi obsahující informace o zdrojích nahrávek a seznam přidružených jednotek iSCSI. Software VRM je

realizován jako služba spuštěná v počítači v síti systému Bosch Video Management System. Zařízení VRM jako takové videodata neukládá, ale rozděluje úložné kapacity na zařízeních iSCSI mezi kódéry a současně řídí vyrovnaní zatížení mezi více zařízeními iSCSI. Zařízení VRM směřuje toky přehrávání ze zařízení iSCSI do aplikací Operator Client.

Záložní VRM

Software v prostředí systému BVMS. Přebírá úlohu přiřazeného primárního nebo sekundárního zařízení VRM v případě, že toto zařízení selže.

Rejstřík

Symboly

žádné heslo	62	filtering	71, 125, 127, 133
A		finding	
adresu IP		devices	71, 125, 127, 133
změnit	39	fond	
aktivace		přesunutí zařízení	35
konfigurace	62	Forenzní vyhledávání	73
předchozí konfigurace	63	funkce Hlasový intercom	141
zpožděná	62	Funkce Intercom	141
aktivace	65	funkce zařízení	
zpožděná	68	aktualizace	38
Aktivační klíč	122	G	
aktivní body	124	globální výchozí heslo	62
aktivovat	62	H	
aktualizace		HD kamery	141
funkce zařízení	38	heslo	41, 84
Allegiant		change password	134
PTZ camera	130	chybí heslo	62
ANR	129	I	
ASF	141	identifikace	86
automatické odhlášení	69	identifikace zařízení	86
automatické opětovné přihlášení	62	informace ze souboru protokolu	108
automatické opětovné spuštění	62	Initiator extension	86
B		Initiator name	86
Bosch Video Management System		IP adresa	
návod online	8	duplicitní	71
C		iSCSI storage pool	80
cílové heslo	41	J	
configuration data		jazyk	
export	64	Configuration Client	69
čas	93	Operator Client	134
časové pásmo	82	K	
D		Kamera PTZ	53, 130
Dekodér BVIP	38	kamera s kopulovým krytem	53
dekodér:cílové heslo	41	kamera s kopulovitým krytem	130
delete user	134	katalogový list	11
Device Tree	71	Klávesnice Bosch IntuiKey	73
duální ověřování	135	klávesnice KBD Universal XF	73
duplicitní adresy IP	71	kodér	
E		přidat	26, 34
encoding on NVRs	71	Webová stránka	84
export		kodér BVIP:přidání	76
ASF	141	kodér:režim záložního nahrávání	39
configuration data	64	kodéru BVIP	38
F		přidání	75
falešné poplachy	111	kompenzace protisvětla	101

L			
Licence	122	přístup k nápovědě	8
Logický Strom	48	PTZ camera	
M		Allegiant	130
Management Server	11	push-to-talk	141
mapy	124	R	
monitor zařízení	65	Recording preferences	92
N		remove user	134
nápověda	8, 9	režim záložního nahrávání	
nápověda online k aplikaci	8	kodér	39
název zařízení	86	režimy zobrazení u panoramatické kamery	14
nečinnost	69	ROI	137
new DiBos devices	45, 72	Rychlost odezvy AE	101
noční režim	102	řada kamer	124
NVR	11	řada kamer	49, 126
O		řízení zisku	101
Obchodní označení typu	68	S	
Oblast zájmu	129, 137	sekvence	126
Oblasti zájmu	129	sekvence kamer	124
odrazy světla	111	sekvence kamer	49, 126
odstranění přednastavených poloh	53	Síť serveru	32, 82
offline	134	Síť serverů	31, 32, 82
omezení šumu	102	síťovou adresu	
ONVIF Media profile	129	změnit	39
Operator Client	48	skupina analogových monitorů	47
oprávnění	48, 124	přidat	46
ostrost	102	soubory HTML	124
ověřit pravost	42	stav	65
P		strom zařízení	124
panel Zařízení	124	systemové požadavky	11
panoramatická kamera		T	
režimy zobrazení	14	Tabulka nahrávání	127
password change	134	tisk informací z nápovědy	9
poměr stran 16/9	141	tok	128
pooling	80	U	
poplach	93	user	
poplachová zpráva	94	delete	134
Poznámky k vydání	11	remove	134
prázdné heslo	62	V	
Primární VRM	31	VCA	110
předchozí konfigurace	63	vícemonitorový režim	141
přesunutí zařízení	35	vícenásobný výběr	48
přidání stanoviště unmanaged site	31, 32, 82	VRM	
přidání VRM	25, 30	Primární	31
přidat kodér	26, 34	přidání	25, 30
přidat kodér BVIP	75, 76		
příkazový skript	124		
příkazy nabídky	66		

VRM storage pool	80
vyhledání	
informace v nápovědě	8
vyhledat	
Kodéry	79
kodéry s místním úložištěm	79
napříč podsítěmi	69
pouze kodéry pro živý obraz	79
v podsítích	69
vyhledávání konfliktních adres IP	71
výchozí adresa IP	71
výchozí heslo	62
výchozí tok	73, 128
Z	
zařízení bez ochrany heslem	62
zařízení BVIP	
heslo	41, 84
Webová stránka	84
závěrka	102
změna hesla	41, 84
změnit adresu IP	39
změnit heslo	41, 84
změnit síťovou adresu	39
změny úrovně osvětlení	111
zpožděná aktivace	62, 68



Bosch Sicherheitssysteme GmbH

Robert-Bosch-Ring 5

85630 Grasbrunn

Germany

www.boschsecurity.com

© Bosch Sicherheitssysteme GmbH, 2018