



**BOSCH**

# Bosch Video Management System



**fr**

Configuration Manual



## Table des matières

<b>1</b>	<b>Utilisation de l'aide</b>	<b>8</b>
1.1	Recherche d'informations	8
1.2	Impression de l'aide	9
<b>2</b>	<b>Introduction</b>	<b>10</b>
<b>3</b>	<b>Vue d'ensemble du système</b>	<b>11</b>
3.1	Configuration matérielle requise	11
3.2	Configuration logicielle requise	11
3.3	Licences nécessaires	11
<b>4</b>	<b>Concepts</b>	<b>12</b>
4.1	Bosch VMS Viewer	12
4.2	Concepts de conception BVMS	13
4.2.1	Système Management Server unique	13
4.2.2	Unmanaged site	14
4.3	Affichage des modes d'une caméra panoramique	15
4.3.1	Caméra panoramique à 360 ° - fixée au sol ou au plafond	15
4.3.2	Caméra panoramique à 180 ° - fixée au sol ou au plafond	17
4.3.3	Caméra panoramique à 360 ° - fixée au mur	18
4.3.4	Caméra panoramique à 180 ° - fixée au mur	19
4.3.5	Vue recadrée sur une caméra panoramique	20
4.4	Tunnelisation SSH	21
<b>5</b>	<b>Mise en route</b>	<b>22</b>
5.1	Installation de BVMS Viewer	22
5.2	Démarrage de BVMS Viewer Configuration Client	22
5.3	Activation des licences des logiciels	22
5.3.1	Extraire la signature de l'ordinateur	23
5.3.2	Obtention du code d'activation	23
5.3.3	Activation du système	24
5.4	Préparation des dispositifs	24
5.5	Configuration de la langue de Configuration Client	24
5.6	Configuration de la langue de Operator Client	24
5.7	Recherche de périphériques	25
<b>6</b>	<b>Gestion du stockage VRM</b>	<b>30</b>
6.1	Recherche de périphériques VRM	30
6.2	Ajout d'un VRM principal manuellement	31
6.3	Ajout d'un élément unmanaged site	31
6.3.1	Ajout d'un dispositif réseau non géré	32
6.3.2	Importation de sites non gérés	32
6.3.3	Configuration du fuseau horaire	33
<b>7</b>	<b>Gestion des encodeurs/décodeurs</b>	<b>34</b>
7.1	Ajout d'un encodeur à une zone de stockage VRM	34
7.2	Déplacement d'un encodeur vers une autre zone de stockage	35
7.3	Ajout d'un encodeur temps réel uniquement	35
7.4	Ajout d'un encodeur pour stockage local	36
7.5	Configuration d'un encodeur ou d'un décodeur	37
7.6	Mise à jour des fonctions du périphérique	38
7.7	Configuration du mode d'enregistrement de basculement sur un encodeur	39
7.8	Configuration de plusieurs encodeurs et décodeurs	39
7.9	Modification du mot de passe d'un encodeur/décodeur	41

7.10	Indication du mot de passe de destination d'un décodeur	41
7.11	Chiffrement de vidéo en temps réel	42
7.12	Gestion de la vérification d'authenticité	43
7.12.1	Configuration de l'authentification	43
7.12.2	Téléchargement d'un certificat	43
7.12.3	Installation d'un certificat sur un poste de travail	44
7.13	Récupération des enregistrements à partir d'un encodeur remplacé	44
<b>8</b>	<b>Gestion de plusieurs périphériques</b>	<b>46</b>
8.1	Configuration de l'intégration d'un DVR	46
8.2	Configurer un mur de moniteurs	47
8.3	Ajout d'un groupe de moniteurs analogiques	48
8.4	Configuration de l'exclusion de dispositifs	48
<b>9</b>	<b>Configuration de l'arborescence logique</b>	<b>49</b>
9.1	Configuration de l'Arborescence Logique	49
9.2	Ajout d'un périphérique à l'Arborescence Logique	49
9.3	Suppression d'un élément de l'arborescence	50
9.4	Gestion des séquences de caméra préconfigurées	50
9.5	Ajout d'une séquence de caméras	51
9.6	Ajout d'un dossier	52
<b>10</b>	<b>Configuration des caméras et des paramètres d'enregistrement</b>	<b>53</b>
10.1	Configuration des paramètres de port PTZ	53
10.2	Configuration des paramètres d'une caméra mobile	54
<b>11</b>	<b>Configuration des utilisateurs, des autorisations et de l'accès d'entreprise</b>	<b>55</b>
11.1	Créer un groupe ou un compte	56
11.1.1	Création d'un groupe d'utilisateurs standard	56
11.2	Création d'un utilisateur	57
11.3	Création d'un groupe de double autorisation	58
11.4	Ajout d'une combinaison de connexion au groupe de double autorisation	58
11.5	Configuration du groupe admin.	59
11.6	Configuration des paramètres LDAP	60
11.7	Association d'un groupe LDAP	61
11.8	Configuration des autorisations d'exploitation	61
11.9	Configuration des autorisations d'utilisation des dispositifs	62
<b>12</b>	<b>Gestion des données de configuration</b>	<b>63</b>
12.1	Activation de la configuration en cours d'utilisation	63
12.2	Activation d'une configuration	64
12.3	Exportation de données de configuration	65
12.4	Importation de données de configuration	65
12.5	Vérification de l'état de vos encodeurs/décodeurs	66
<b>13</b>	<b>Fenêtres générales de Configuration Client</b>	<b>67</b>
13.1	Commandes des menus	67
13.2	Boîte de dialogue Gestionnaire d'activation	68
13.3	Boîte de dialogue Activer la configuration	69
13.4	Boîte de dialogue Gestionnaire de licences	70
13.5	Boîte de dialogue Options	70
13.6	Boîte de dialogue Investigateur de licence	71
<b>14</b>	<b>Page Périphériques</b>	<b>72</b>
14.1	Boîte de dialogue Recherche de périphérique initiale	72
14.2	Page DVR (enregistreur vidéo numérique)	72

14.2.1	Boîte de dialogue Ajouter un DVR	73
14.2.2	Onglet Paramètres	73
14.2.3	Onglet Caméras (Caméras)	73
14.2.4	Onglet Entrées	74
14.2.5	Onglet Relais	74
14.3	Page Poste de commande	74
14.3.1	Page Paramètres	74
14.4	Page Décodeurs	75
14.4.1	Boîte de dialogue Ajouter encodeur / décodeur	75
14.4.2	Boîte de dialogue Modifier encodeur / décodeur	76
14.4.3	Boîte de dialogue Entrer le mot de passe	78
14.5	Page mur de moniteurs	79
14.5.1	Boîte de dialogue Ajouter un mur de moniteurs	80
14.6	Assistant de balayage BVMS	81
14.7	Page Périphériques VRM	82
14.7.1	Boîte de dialogue Ajouter un VRM	82
14.8	Page Temps Réel Uniquement	83
14.9	Page Stockage local	83
14.10	Page Unmanaged Site	84
14.11	Page des dispositifs réseau Unmanaged	84
14.11.1	Boîte de dialogue Ajout d'un périphérique réseau Unmanaged	84
<b>15</b>	<b>Page Encodeur/Décodeur Bosch</b>	<b>86</b>
15.1	Boîte de dialogue Entrer le mot de passe	87
15.2	Page Accès à l'appareil	88
15.2.1	Identification / Identification de la caméra	88
15.2.2	Nom de la caméra	88
15.2.3	Informations de version	88
15.3	Page Date/Heure	88
15.4	Page d'initialisation	89
15.4.1	Variante application	89
15.4.2	Cadence d'images de base	89
15.4.3	LED caméra	89
15.4.4	Image miroir	89
15.4.5	Basculer l'image	89
15.4.6	Bouton Menu	89
15.4.7	Système de chauffage	89
15.4.8	Redémarrage du périphérique	90
15.4.9	Paramètres par défaut	90
15.4.10	Assistant objectif	90
15.5	Page de calibrage de la caméra	90
15.5.1	Positionnement	90
15.5.2	Calibrate Sketch	92
15.5.3	Vérifier	94
15.6	Page Privacy Masks	94
15.7	Page Gestion des enregistrements	95
15.8	Page Recording preferences (Préférences d'enregistrement)	95
15.9	Page Entrée vidéo	96
15.10	Paramètres de l'image - Mode scène	97
15.10.1	Mode actuel	97

15.10.2	ID du mode	97
15.10.3	Copier le mode vers	97
15.10.4	Restaurer le mode par défaut	98
15.10.5	Paramètres d'usine par défaut du mode scène	98
15.10.6	Paramètres d'usine par défaut du mode scène	98
15.10.7	Paramètres d'usine par défaut du mode scène	99
15.11	Paramètres de l'image - Couleur	99
15.11.1	Balance des blancs	100
15.11.2	Balance des blancs	100
15.11.3	Balance des blancs	101
15.11.4	Balance des blancs	101
15.12	Paramètres de l'image - ALC	102
15.12.1	Mode ALC	102
15.12.2	Niveau ALC	102
15.12.3	Saturation (mo-pi)	102
15.12.4	Exposition/cadence d'images	102
15.12.5	Jour/Nuit	103
15.13	Page Zones de l'encodeur	104
15.14	Page Caméra	104
15.14.1	Contrôle auto. lumin.	106
15.14.2	Mode scène	107
15.14.3	Planificateur mode scène	107
15.14.4	WDR	108
15.14.5	Niveau de netteté	108
15.14.6	Compensation de contre-jour	108
15.14.7	Amélioration du contraste	109
15.14.8	DNR intelligent	109
15.15	Page Objectif	109
15.15.1	Mise au point	109
15.15.2	Diaphragme	109
15.15.3	Zoom	110
15.16	Page Caméra mobile	110
15.17	Page Prépositions et tours	111
15.18	Page Secteurs	111
15.19	Page Divers	111
15.20	Page Journaux	111
15.21	Page Son	111
15.22	Page Relais	112
15.23	Page Periphery (Périphérie)	113
15.23.1	COM1	113
15.24	Page VCA	114
15.24.1	Détecteur de mouvements (MOTION+ uniquement)	115
15.24.2	Détection d'intégrité	116
15.25	Page Accès réseau	119
15.25.1	Publication JPEG	121
15.25.2	Serveur FTP	121
15.26	DynDNS	121
15.26.1	Enable DynDNS	121
15.26.2	Fournisseur	122

15.26.3	Host name	122
15.26.4	User name	122
15.26.5	Mot de passe	122
15.26.6	Forcer l'inscription maintenant	122
15.26.7	État	122
15.27	Gestion du réseau	122
15.27.1	SNMP	122
15.27.2	UPnP	123
15.27.3	Qualité de service	123
15.28	Page Advanced	123
15.28.1	SNMP	123
15.28.2	802.1x	123
15.28.3	RTSP	124
15.28.4	UPnP	124
15.28.5	Entrée métadonnées TCP	124
15.29	Page Multicast	124
15.30	Comptes	125
15.31	Filtre IP v4	126
15.32	Page Licenses	126
15.33	Page des certificats	126
15.34	Page de maintenance	127
15.35	Page Décodeur	127
15.35.1	Profil de décodeur	127
15.35.2	Affichage sur moniteur	127
<b>16</b>	<b>Page Cartes et structure</b>	<b>128</b>
16.1	Boîte de dialogue Générateur de séquence	129
16.2	Boîte de dialogue Ajouter une séquence	130
16.3	Boîte de dialogue Ajouter un pas de séquence	130
<b>17</b>	<b>Page Caméras et enregistrement</b>	<b>132</b>
17.1	Page Caméras	133
17.2	Boîte de dialogue Paramètres PTZ/ROI	136
<b>18</b>	<b>Page Groupes d'utilisateurs</b>	<b>137</b>
18.1	Page Propriétés du groupe d'utilisateurs	138
18.2	Page Propriétés de l'utilisateur	139
18.3	Page Propriétés de combinaison de connexion	140
18.4	Page Autorisations de caméra	141
18.5	Boîte de dialogue Copier les autorisations du groupe d'utilisateurs	142
18.6	Boîte de dialogue Paramètres du serveur LDAP	143
18.7	Page Arborescence Logique	145
18.8	Page des fonctionnalités d'Operator	146
18.9	Page Interface utilisateur	147
18.10	Page Stratégies de compte	148
	<b>Glossaire</b>	<b>150</b>
	<b>Index</b>	<b>155</b>

# 1 Utilisation de l'aide



## Remarque!


Ce document décrit certaines fonctions qui ne sont pas disponibles pour BVMS Viewer.

Pour des conseils pratiques sur BVMS, accédez à l'aide en ligne en suivant l'une des méthodes ci-dessous.

Pour utiliser les onglets Table des matières, Index ou Recherche :

- ▶ Dans le menu **Aide**, cliquez sur **Aide**. Utilisez les boutons et les liens pour naviguer dans l'aide.

Pour obtenir de l'aide dans une fenêtre ou une boîte de dialogue :

- ▶ Dans la barre d'outils, cliquez sur  .
- OU
- ▶ Appuyez sur F1 pour obtenir de l'aide dans n'importe quelle fenêtre ou boîte de dialogue du programme.

## 1.1 Recherche d'informations

Vous disposez de plusieurs méthodes pour rechercher des informations dans l'aide.

Pour rechercher des informations dans l'aide en ligne :

1. Dans le menu **Aide**, cliquez sur **Aide**.
2. Si le volet gauche n'est pas visible, cliquez sur le bouton **Afficher**.
3. Dans la fenêtre Aide, procédez comme suit :

Cliquez sur :	Pour :
<b>Contenu</b>	Afficher le sommaire de l'aide en ligne. Cliquez sur les icônes de livre pour afficher une liste de pages renvoyant à des rubriques. Cliquez ensuite sur une page pour afficher la rubrique correspondante dans le volet droit.
<b>Index</b>	Rechercher des mots ou expressions particuliers ou les sélectionner dans la liste des mots clés de l'index. Double-cliquez sur le mot clé souhaité pour afficher la rubrique correspondante dans le volet droit.
<b>Rechercher</b>	Rechercher des mots ou des expressions figurant dans les rubriques. Saisissez le mot ou l'expression dans le champ de texte, appuyez sur ENTRÉE, puis sélectionnez la rubrique qui vous intéresse dans la liste proposée.

Les options de l'interface utilisateur apparaissent en **gras**.

- ▶ Les flèches indiquent que vous pouvez cliquer sur le texte souligné ou sur un élément dans l'application.

### Rubriques connexes

- ▶ Cliquez pour afficher une rubrique apportant des informations sur la fenêtre de l'application en cours d'utilisation. Cette rubrique comporte des informations sur les commandes présentes dans la fenêtre de l'application.



**Attention!**

Risque moyen (sans le symbole d'alerte sécurité) : indique une situation potentiellement dangereuse.

Si elle n'est pas évitée, elle peut entraîner des dommages matériels ou endommager le périphérique.

Suivez les consignes de prudence pour éviter de perdre des données ou d'endommager le système.

**Remarque!**

Ce symbole signale des informations ou une politique de la société concernant directement ou indirectement la sécurité du personnel ou la protection du matériel.

**1.2****Impression de l'aide**

Lorsque vous utilisez l'aide en ligne, vous pouvez imprimer des rubriques et des informations directement depuis la fenêtre de votre navigateur.

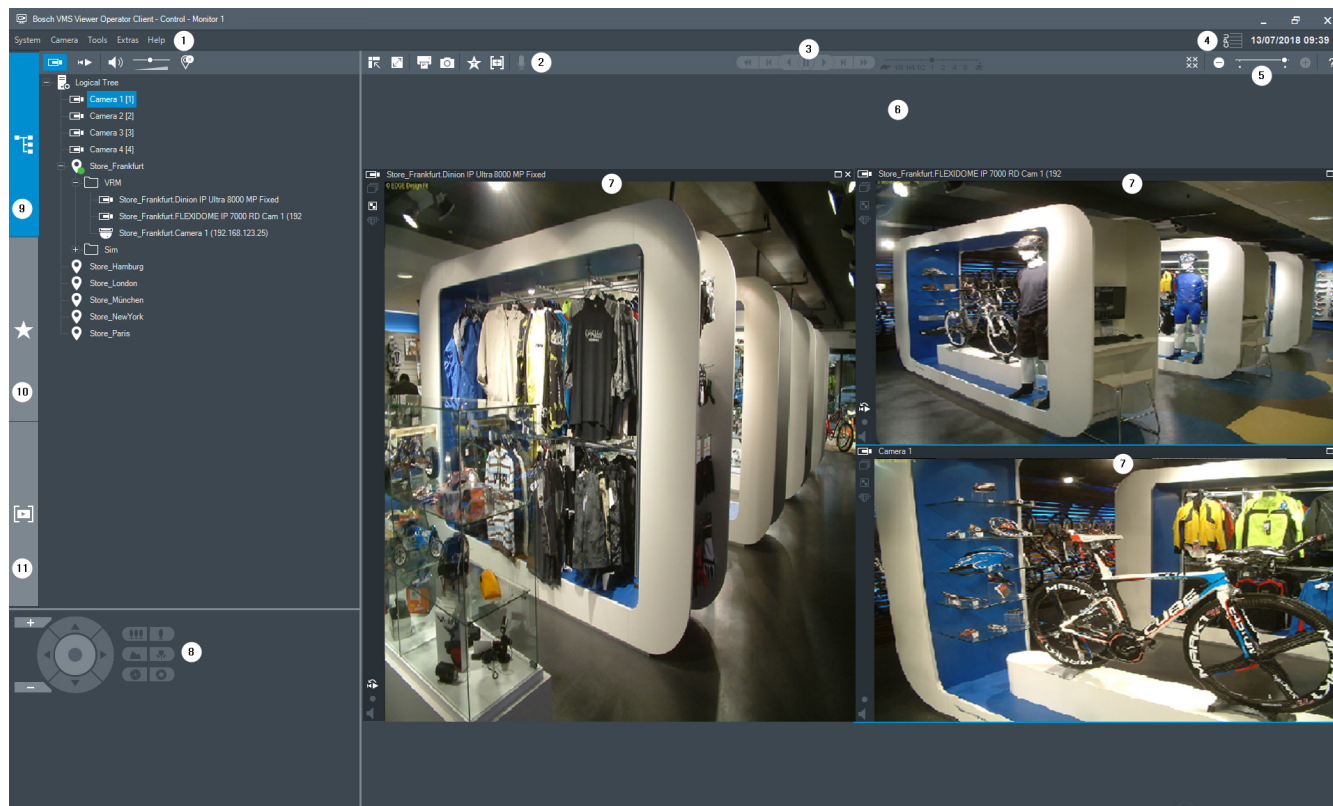
**Pour imprimer une rubrique d'aide :**

1. Cliquez avec le bouton droit de la souris dans le volet droit, puis sélectionnez **Imprimer**. La boîte de dialogue **Imprimer** s'affiche.
2. Cliquez sur **Imprimer**. La rubrique est imprimée sur l'imprimante spécifiée.

## 2 Introduction

BVMS Viewer est une application de sécurité vidéo IP pour le visionnage et la lecture en temps réel de caméras et enregistreurs Bosch reliés au réseau. Le pack logiciel comporte un Operator Client pour le visionnage en temps réel et la lecture de vidéos et un Configuration Client. BVMS Viewer prend en charge la gamme de produits vidéo IP Bosch actuelle ainsi que les dispositifs vidéo Bosch existants.

Cliquez sur le lien pour accéder aux licences logicielles Open Source utilisées par BVMS Viewer :  
<http://www.boschsecurity.com/oss>.



1	Barre des menus
2	Barre d'outils
3	Contrôle de la lecture instantanée
4	Calculateur de performances
5	Commandes des volets des images
6	Fenêtre d'image
7	Volets des images
8	Fenêtre Commande de balayage horizontal/vertical et de zoom :
9	Fenêtre Arborescence logique
10	Fenêtre Arborescence des favoris
11	Fenêtre de signets

## 3 Vue d'ensemble du système

**Remarque!**

Ce document décrit certaines fonctions qui ne sont pas disponibles pour BVMS Viewer.

Reportez-vous aux notes de mise à jour de la version actuelle de BVMS pour connaître les versions de firmware et de matériel prises en charge et pour obtenir d'autres informations pertinentes.

Reportez-vous aux fiches techniques des postes de commande et serveurs Bosch pour obtenir des informations sur les ordinateurs sur lesquels BVMS peut être installé.

Vous pouvez éventuellement installer les modules logiciels BVMS sur un seul PC.

### 3.1 Configuration matérielle requise

Reportez-vous à la fiche technique de BVMS. Des fiches techniques sont également disponibles pour les plates-formes PC.

### 3.2 Configuration logicielle requise

Viewer ne peut pas être installé si un autre composant BVMS est installé.

### 3.3 Licences nécessaires

Reportez-vous à la fiche de données de BVMS pour obtenir les licences disponibles.

## 4 Concepts

Ce chapitre fournit des informations générales sur les sujets sélectionnés.



### Remarque!

Ce document décrit certaines fonctions qui ne sont pas disponibles pour BVMS Viewer.

### 4.1 Bosch VMS Viewer

BVMS Viewer est une variante gratuite de BVMS.

Le système BVMS Viewer est une solution BVMS tout en un pour les petites et moyennes installations. Il permet à l'utilisateur de BVMS Viewer Operator Client d'accéder à des données vidéo enregistrées et en temps réel. Par rapport à un système BVMS, le système BVMS Viewer ne prend en charge qu'une partie des fonctions et dispositifs de BVMS. Le logiciel est conçu pour des opérations basiques de vidéosurveillance, telles que la visualisation en temps réel, la lecture de vidéos, la recherche dans des vidéos enregistrées et l'exportation de données vidéo.

BVMS Viewer se compose de BVMS Operator Client et de BVMS Configuration Client. Ces deux applications offrent moins de fonctionnalités que les deux applications de BVMS. BVMS Viewer Configuration Client est utilisé pour ajouter des dispositifs au système, pour définir l'ordre des dispositifs et pour définir les utilisateurs et leurs préférences.

#### Configuration des dispositifs

Les dispositifs suivants sont pris en charge :

- 
- Enregistreurs vidéo numériques
- Moniteur / décodeurs (uniquement les murs de moniteurs numériques)
- Dispositifs VRM
- Caméras en temps réel et à stockage local uniquement
- unmanaged sites

BVMS Viewer ne remplace pas la configuration des dispositifs ; ces derniers sont ajoutés avec la configuration existante à BVMS Viewer. Si elle est prise en charge par les dispositifs, la configuration peut être modifiée par BVMS Viewer.

#### Structure de l'arborescence logique

Les caméras, entrées et relais peuvent être structurés sur la page **Cartes et structure** de BVMS Viewer. Les dispositifs peuvent être groupés dans des dossiers et leur ordre peut être configuré.

#### Groupes d'utilisateurs

Dans les paramètres des groupes d'utilisateurs, il est possible de configurer les utilisateurs autorisés à accéder à BVMS Viewer peuvent être configurés. Selon les paramètres des groupes d'utilisateurs, les utilisateurs ont des droits différents dans BVMS Viewer Operator Client.

#### Fonctionnalités prises en charge

BVMS Viewer Operator Client prend en charge les fonctionnalités suivantes :

Visualisation en temps réel :

- Caméras PTZ
- Favoris
- Séquences
- Relecture instantanée
- Enregistrement et impression d'images

- Sélection d'un flux
- Signets

Lecture de vidéos :

- Recherche de mouvement intelligente
- Recherche contextuelle
- Enregistrement et impression d'images
- Exportation de données vidéo
- Signets

## 4.2 Concepts de conception BVMS

*Système Management Server unique, Page 13*

Un seul système BVMS Management Server gère, surveille et contrôle jusqu'à 2 000 caméras/encodeurs.

*Unmanaged site, Page 14*

Les dispositifs peuvent être regroupés en unmanaged sites. Les dispositifs sous unmanaged sites ne sont pas surveillés par le Management Server. Le Management Server fournit une liste de unmanaged sites à l'Operator Client. L'opérateur peut se connecter à la demande au site et accéder aux données vidéo en temps réel et aux données vidéos enregistrées. Les événements et la gestion d'alarme ne sont pas disponibles dans le concept d'unmanaged site.

### 4.2.1 Système Management Server unique



- Un BVMS Management Server unique peut gérer jusqu'à 2 000 canaux.
- Un BVMS Management Server assure la gestion, la surveillance et le contrôle de l'ensemble du système.
- Le BVMS Operator Client est connecté au Management Server et reçoit des événements et alarmes à partir du BVMS Management Server et affiche les données en temps réel et en lecture.
- Dans la plupart des cas, tous les dispositifs sont sur un réseau local avec une bande passante élevée et une faible latence.



Responsabilités :

- Configuration des données
- Journal des événements (journal des connexions)
- Profils utilisateur
- Priorités utilisateur
- Gestion des licences
- Gestion des événements et des alarmes



↔ Temps réel, lecture, événements, alarmes

	Management Server
	Operator Client / Configuration Client

	Caméras
	VRM
	iSCSI
	Autres dispositifs

### 4.2.2

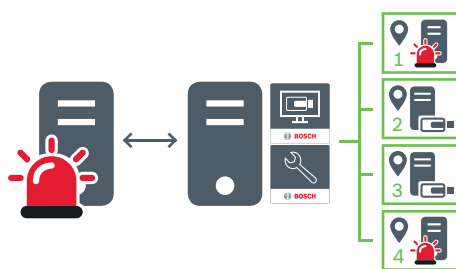
#### Unmanaged site

- Une option de conception de système de BVMS avec un grand nombre de petits sous-systèmes.
- Permet de configurer jusqu'à 9 999 emplacements dans un BVMS Management Server
- Les opérateurs peuvent accéder simultanément aux données vidéo en temps réel et enregistrées à partir de jusqu'à 20 sites maximum.
- Pour faciliter la navigation, les sites peuvent être regroupés en dossiers ou être placés sur des cartes. Un nom d'utilisateur et un mot de passe prédéfinis permettent aux opérateurs de se connecter rapidement à un magasin.





Le concept d'unmanaged site prend en charge système BVMS basé sur IP ainsi que les solutions DVR analogiques :

- Enregistreurs analogiques Bosch DIVAR AN 3000 / 5000
- Enregistrement basé sur l'IP des unités DIP 3000/7000
- Système BVMS Management Server unique

L'ajout d'un site pour la surveillance centrale ne requiert qu'une licence par site et est indépendant du nombre de canaux du site.



- ↔ Temps réel, lecture, événements, alarmes
- Trafic vidéo en temps réel et en lecture

	Management Server
	Operator Client / Configuration Client
	Emplacement
	DVR

**Voir aussi**

- *Ajout d'un élément unmanaged site, Page 31*

## 4.3 Affichage des modes d'une caméra panoramique

Ce chapitre illustre les modes d'affichage d'une caméra panoramique qui sont disponibles dans BVMS.

Les modes d'affichage suivants sont disponibles :

- Vue circulaire
- Vue panoramique
- Vue recadrée

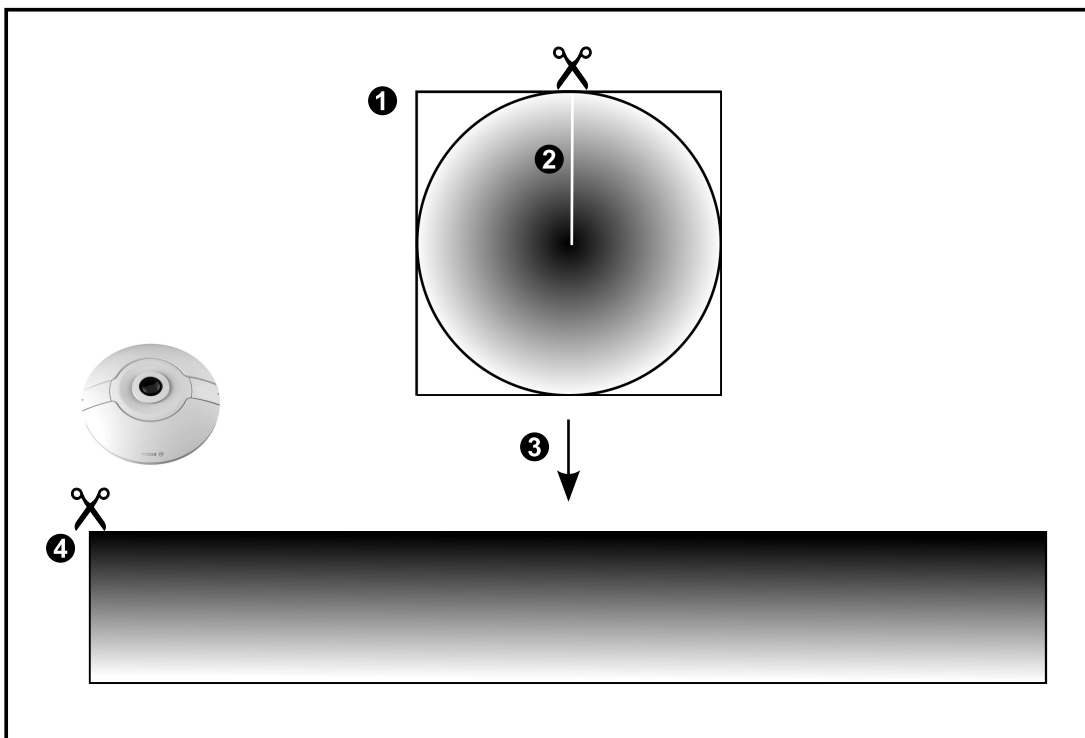
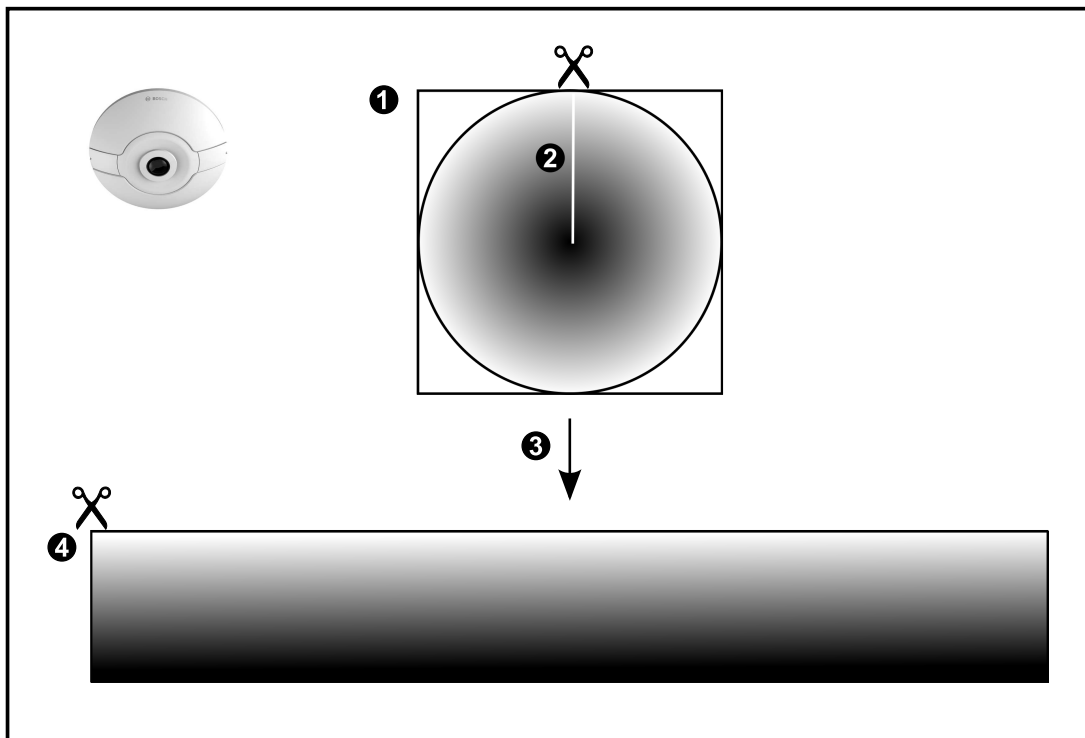
Les modes d'affichage panoramique et recadré sont créés par le processus de déformation dans BVMS. La déformation d'angle n'est pas utilisée.

L'administrateur doit configurer la position de montage d'une caméra panoramique dans Configuration Client.

Vous pouvez redimensionner le volet des images d'une caméra si nécessaire. Le volet des images n'est pas limité au rapport hauteur/largeur de 4:3 ou 16:9.

### 4.3.1 Caméra panoramique à 360 ° - fixée au sol ou au plafond

La figure suivante illustre la déformation d'une caméra à 360 ° qui est fixée au sol ou au plafond.



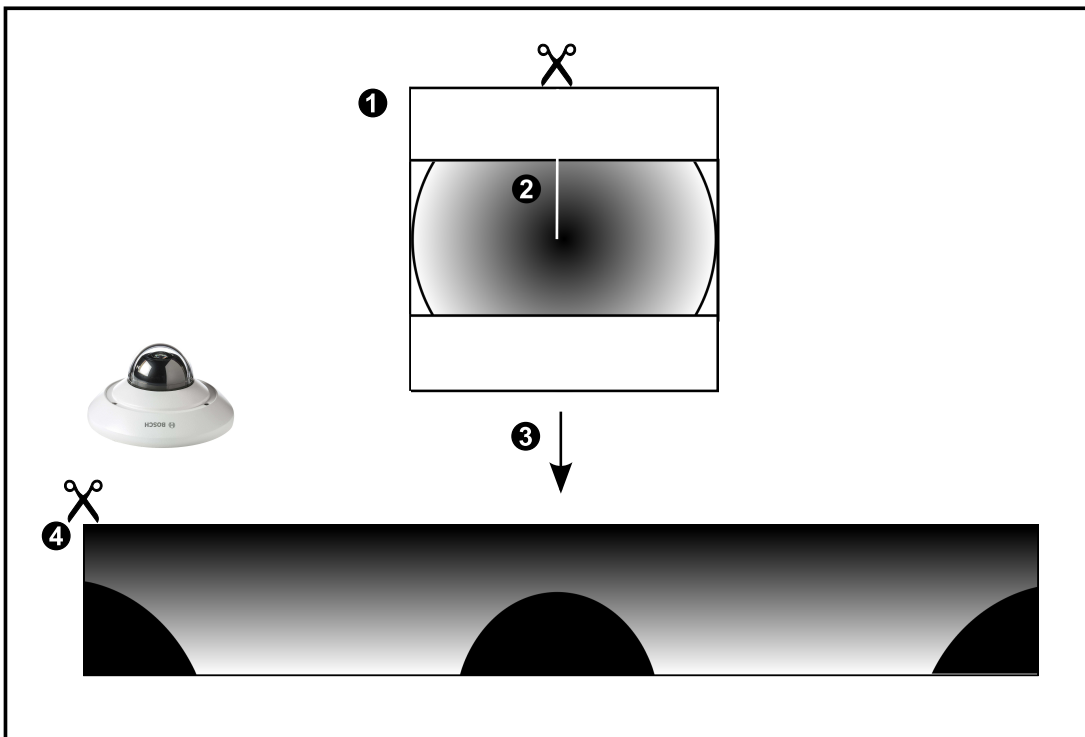
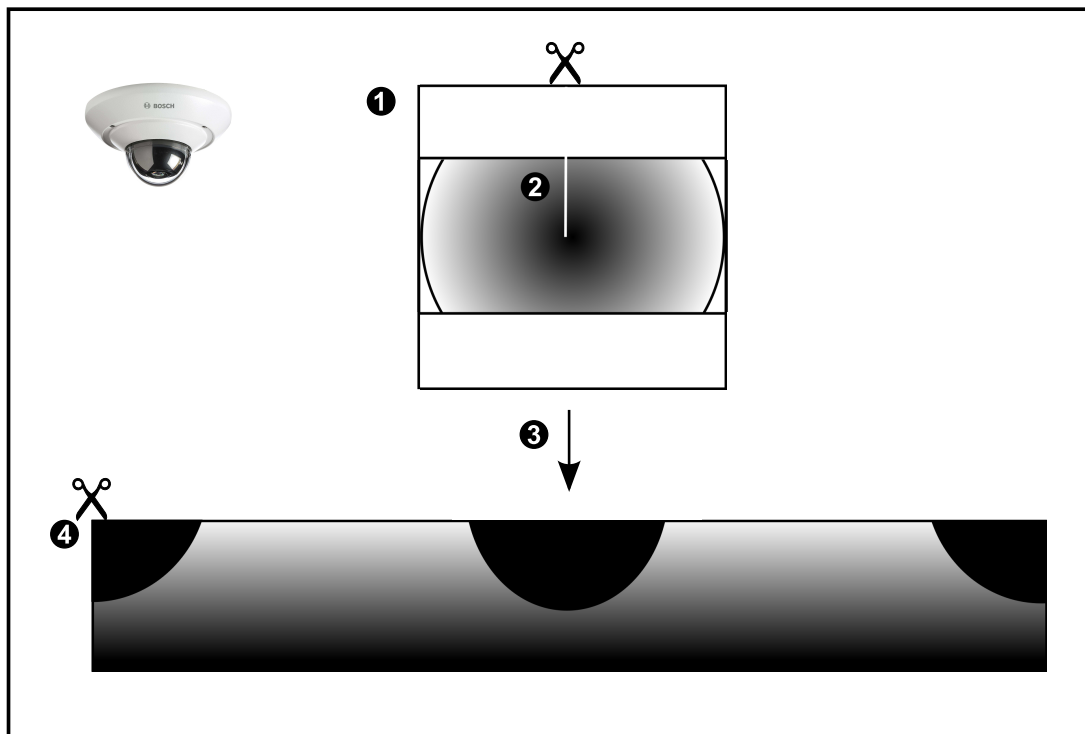
1	Image continue	3	Déformation
2	Ligne de découpe (l'opérateur peut changer sa position lorsqu'il n'est pas en zoom avant)	4	Vue panoramique



### 4.3.2

### Caméra panoramique à 180 ° - fixée au sol ou au plafond

La figure suivante illustre la déformation d'une caméra à 180 ° qui est fixée au sol ou au plafond.

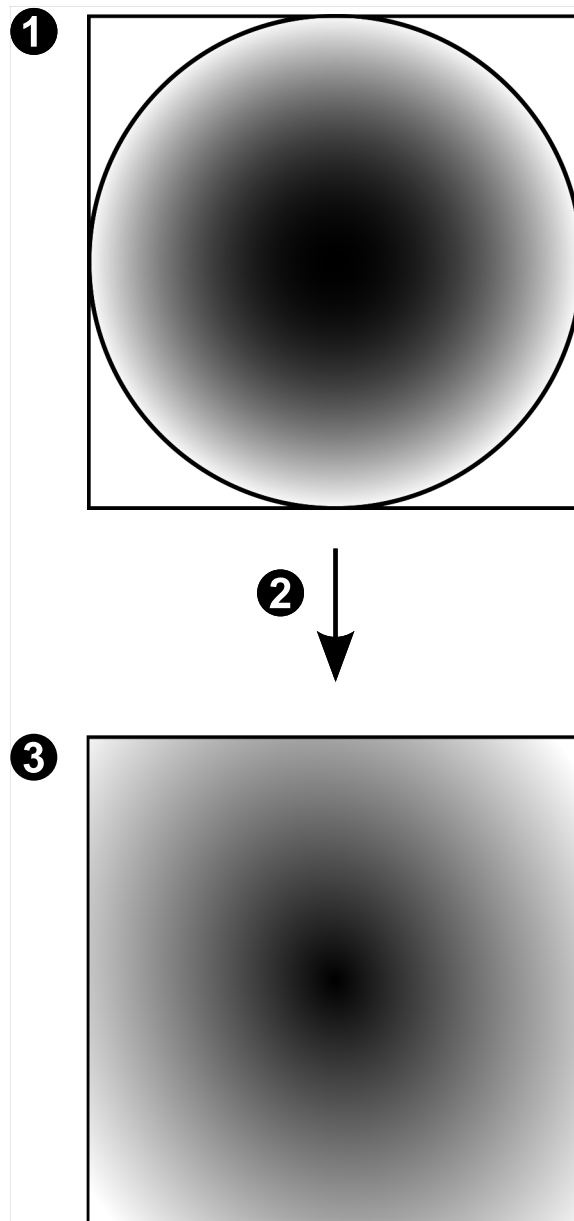


1	Image continue	3	Déformation
2	Ligne de découpe (l'opérateur peut changer sa position lorsqu'il n'est pas en zoom avant)	4	Vue panoramique

### 4.3.3

#### Caméra panoramique à 360 ° - fixée au mur

La figure suivante illustre la déformation d'une caméra à 360 ° qui est fixée au mur.

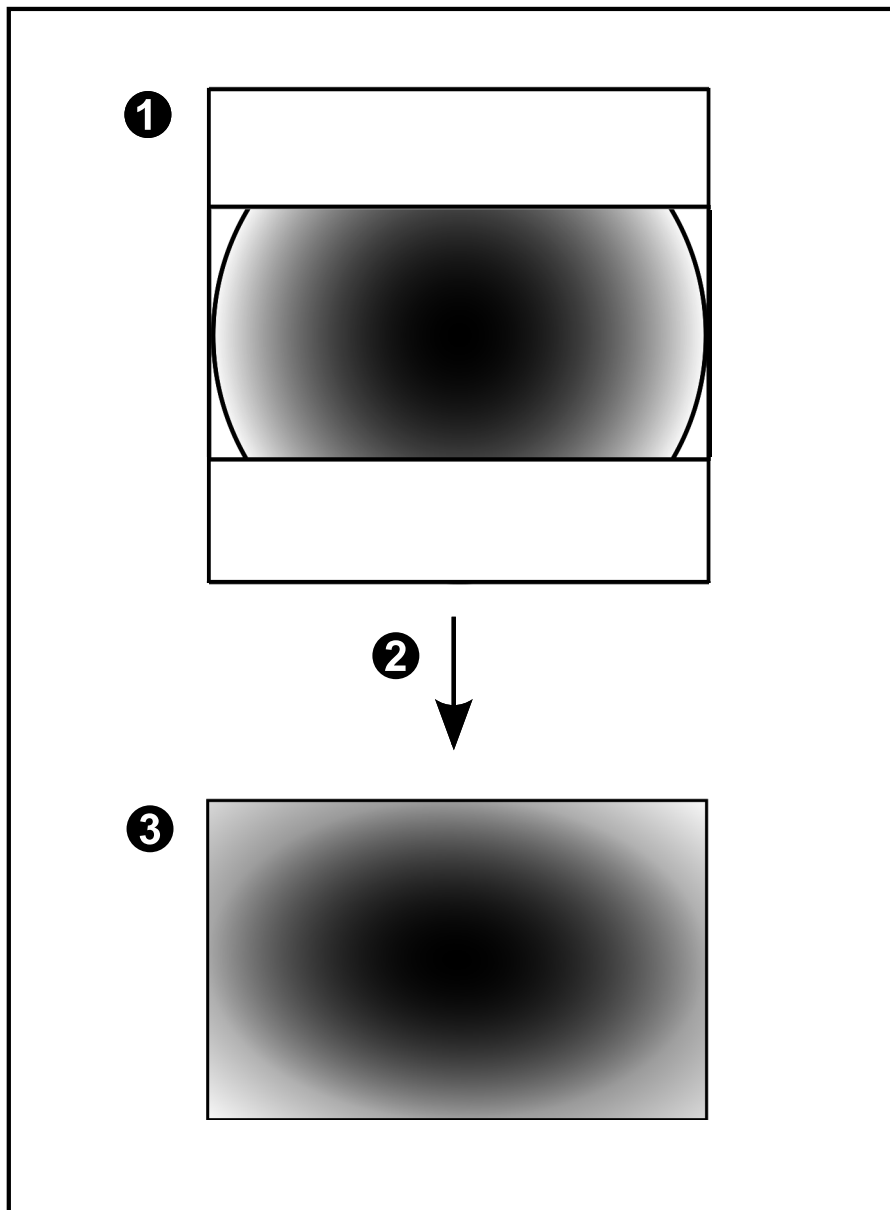


1	Image continue	3	Vue panoramique
2	Déformation		

### 4.3.4

### Caméra panoramique à 180 ° - fixée au mur

La figure suivante illustre la déformation d'une caméra à 180 ° qui est fixée au mur.

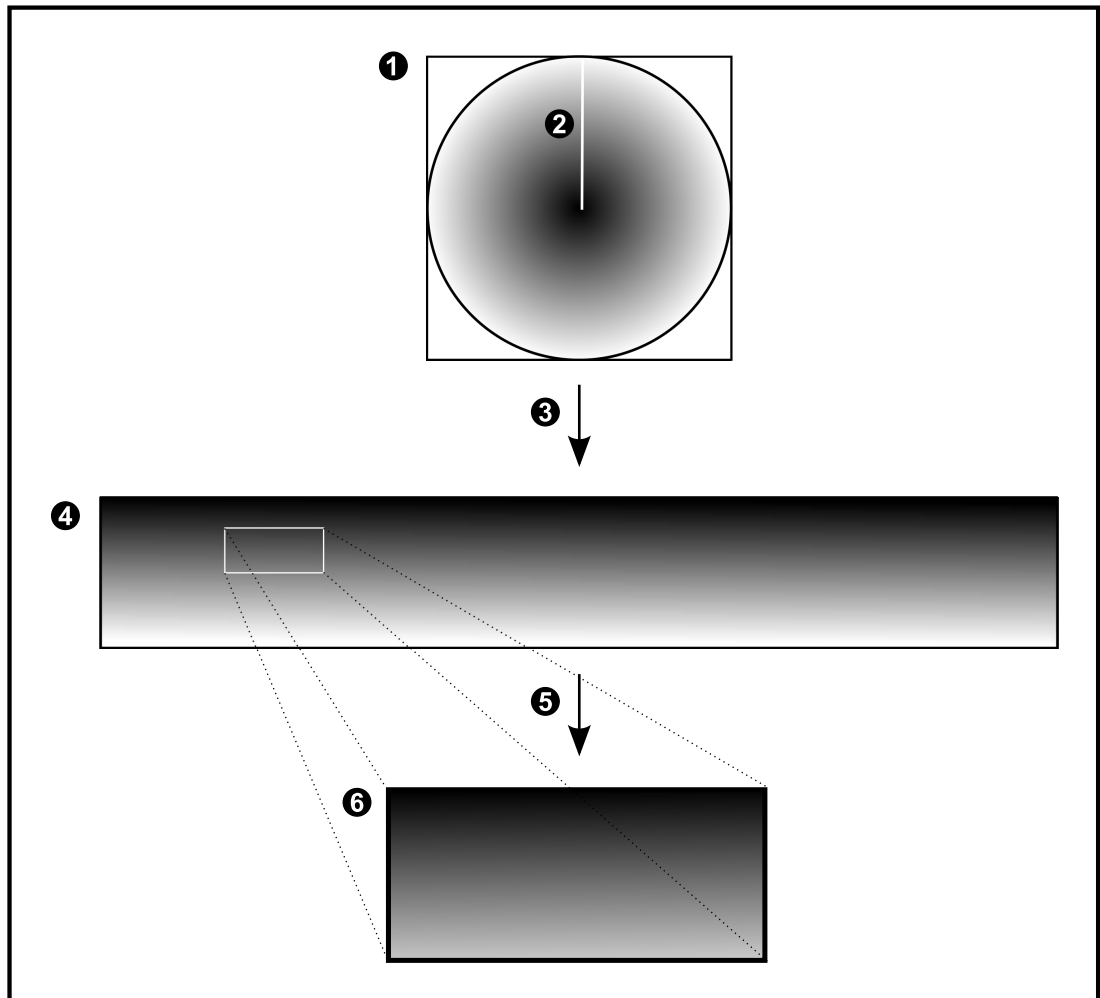


1	Image continue	3	Vue panoramique
2	Déformation		

### 4.3.5

#### Vue recadrée sur une caméra panoramique

L'exemple suivant illustre le recadrage d'une caméra à 360 ° qui est fixée au sol ou au plafond. La section rectiligne utilisée pour le recadrage est fixe. Vous pouvez modifier cette section dans le volet de l'image recadrée à l'aide des commandes PTZ disponibles.



1	Image continue	4	Vue panoramique
2	Ligne de découpe (l'opérateur peut changer sa position lorsqu'il n'est pas en zoom avant)	5	Recadrage
3	Déformation	6	Volet d'image recadrée

## 4.4 Tunnelisation SSH

BVMS offre une connectivité à distance via la tunnelisation SSH (Secure Shell).

La tunnelisation SSH construit un tunnel chiffré établi par une protocole SSH/une connexion socket. Ce tunnel chiffré peut fournir transport au trafic chiffré et non chiffré. La mise en œuvre de Bosch SSH utilise également le protocole Omni-Path, qui est un protocole de communication à faible latence hautement performant développé par Intel.

### Aspects techniques et restrictions

- La tunnelisation SSH utilise le port 5322. Ce port ne peut pas être modifié.
- Le service SSH doit être installé sur le même serveur que le Management Server BVMS.
- Les comptes utilisateur doivent avoir un mot de passe configuré. Les comptes utilisateur sans mot de passe ne peuvent pas se connecter au moyen d'une connexion SSH.
- Configuration Client ne peut pas se connecter à distance via SSH. Une connexion Configuration Client doit s'effectuer par un mappage de port.
- Operator Client vérifie la connexion avec le service SSH toutes les 15 secondes. Si la connexion est interrompue, Operator Client reteste la connexion chaque minute.

### Mappage de port

- ▶ Configurez un acheminement de port afin que le Management Server BVMS utilise le port 5322 pour les connexions à la fois internes et externes.  
Il s'agit de l'unique entrée de mappage de port que vous devez effectuer pour tout le système. Le mappage de port BVMS n'est pas nécessaire.

### Communication chiffrée

Une fois la connexion établie via un tunnel SSH, toutes les communications entre le Management Server BVMS et un client distant sont chiffrées.

## 5 Mise en route

Ce chapitre explique comment mettre en route BVMS Viewer.

### 5.1 Installation de BVMS Viewer



#### Remarque!

L'installation de BVMS Viewer n'est autorisée que sur les ordinateurs sur lesquels aucun autre composant BVMS n'est installé.

Pour installer BVMS Viewer :

1. Lancez le programme d'installation de BVMS Viewer par un double clic sur l'icône Setup. L'assistant InstallShield de BVMS Viewer s'affiche.
2. Cliquez sur **Installer (Install)** pour installer **Microsoft .NET Framework 4.6 Full**.
3. À l'écran de bienvenue, cliquez sur **Suivant (Next)** pour continuer.
4. Acceptez le Contrat de licence de l'utilisateur final, puis cliquez sur **Suivant (Next)** pour continuer.
5. Sélectionnez le dossier d'installation de votre choix, puis cliquez sur **Suivant (Next)** pour continuer.  
Remarque : Il est déconseillé de modifier le dossier par défaut.
6. Cliquez sur **Installer (Install)** pour lancer l'installation. L'Assistant d'installation de BVMS Viewer installe tous les composants et affiche une barre de progression.
7. Cliquez sur **Terminer (Finish)** pour terminer l'installation.
8. Redémarrez le poste de commande une fois l'installation terminée.

### 5.2 Démarrage de BVMS Viewer Configuration Client

Pour démarrer Configuration Client BVMS Viewer :

1. Depuis le menu **Démarrer**, sélectionnez **Programmes** > BVMS Viewer > Configuration Client ou double-cliquez sur l'icône Configuration Client.



La fenêtre de connexion de BVMS Configuration Client s'affiche.

2. Remplissez les champs suivants :
  - **Nom d'utilisateur** : saisissez votre nom d'utilisateur.  
Lorsque vous lancez l'application pour la première fois, entrez Admin comme nom d'utilisateur ; aucun mot de passe n'est requis.
  - **Mot de passe** : saisissez votre mot de passe.
  - **Raccordement** sélectionnez BVMS Viewer pour vous connecter à BVMS Viewer.  
**Remarque** : Dans la liste **Raccordement**, par défaut l'instance locale de BVMS Viewer est sélectionnée.  
Sélectionnez **<Nouveau...>** pour ajouter l'adresse IP d'un BVMS Management Server et connectez-vous directement à un BVMS Management Server.

### 5.3 Activation des licences des logiciels

Lorsque vous connectez à BVMS Viewer Configuration Client pour la première fois, l'activation des licences logicielles est obligatoire.

**Remarque** : Le package de base de BVMS Viewer est gratuit.

**Exigences préalables**

- Ordinateur avec accès à Internet
- Compte pour le Bosch Security Systems Software License Manager

**Procédure**

Pour activer les licences logicielles, vous devez effectuer les tâches suivantes :

1. Extraire la signature de l'ordinateur
- 2.
3. Activation du système

**Voir aussi**

- *Boîte de dialogue Gestionnaire de licences, Page 70*

**5.3.1****Extraire la signature de l'ordinateur****Pour extraire la signature de l'ordinateur :**

1. Démarrez le Configuration Client BVMS Viewer.
2. Dans le menu **Outils**, cliquez sur **Gestionnaire de licences...**  
La boîte de dialogue **Gestionnaire de licences** s'affiche.
3. Cochez les cases d'option du progiciel, des fonctionnalités et des extensions que vous souhaitez activer. Pour les extensions, indiquez le nombre de licences.
4. Cliquez sur **Activer**.  
La boîte de dialogue **Licence Activation** s'affiche.
5. Copiez la signature de l'ordinateur et collez-la dans un fichier texte.

**Remarque!**

Un remplacement de matériel sur l'ordinateur Management Server est de nature à modifier cette signature. Si la signature de l'ordinateur a changé, la licence de base n'est plus valide. Pour éviter les problèmes de licence, attendez d'avoir terminé la configuration matérielle et logicielle avant de générer la signature de l'ordinateur.

Les changements matériels suivants sont susceptibles d'annuler la validité de la licence de base :

Changement de la carte réseau.

Ajout d'une interface réseau virtuelle VMWare ou VPN.

Ajout ou activation d'une interface de réseau local sans fil.

**5.3.2****Obtention du code d'activation****Pour obtenir le code d'activation :**

1. Dans le navigateur Web d'un ordinateur ayant accès à Internet, saisissez l'URL suivante : <https://activation.boschsecurity.com>.
2. Connectez-vous à Bosch Security Systems Software License Manager.  
Créez un compte si vous n'en avez pas déjà un.
3. Cliquez sur Create Demo Licenses.  
La boîte de dialogue Create Demo License s'affiche.
4. Dans la liste des licences de démonstration, sélectionnez la version logicielle pour laquelle vous souhaitez créer une licence de démonstration, puis cliquez sur Submit.  
La boîte de dialogue License Activation s'affiche.
5. Dans la boîte de dialogue License Activation, renseignez les champs suivants :
  - Computer Signature : copiez la signature de l'ordinateur à partir du fichier texte où vous l'avez enregistrée et collez-la ici.
  - Installation Site : saisissez les informations du site d'installation.

- Comment : si vous le souhaitez, saisissez un commentaire (facultatif).
- 6. Cliquez sur **Submit**.  
La boîte de dialogue **License Activation** s'affiche et présente un résumé de l'activation de votre licence, ainsi que le code d'activation de licence.
- 7. Copiez le code d'activation et collez-le dans un fichier texte ou envoyez-le par e-mail au compte de messagerie souhaité.

### 5.3.3

#### Activation du système

##### Pour activer le système :

1. Démarrez le Configuration Client BVMS Viewer.
2. Dans le menu **Outils**, cliquez sur **Gestionnaire de licences...**  
La boîte de dialogue **Gestionnaire de licences** s'affiche.
3. Cochez les cases d'option du progiciel, des fonctionnalités et des extensions que vous souhaitez activer. Pour les extensions, indiquez le nombre de licences.
4. Cliquez sur **Activer**.  
La boîte de dialogue **Licence Activation** s'affiche.
5. Copiez le code d'activation de la licence à partir du fichier texte où vous l'avez enregistré et collez-le dans le champ **Code d'activation de licence** .
6. Cliquez sur **Activer**.  
Les packages logiciels appropriés sont activés.
7. Cliquez sur **Fermer** pour fermer la boîte de dialogue **Gestionnaire de licences**.

## 5.4

### Préparation des dispositifs

Une adresse IP fixe doit être attribuée aux dispositifs vidéo Bosch qui doivent être ajoutés à BVMS Viewer et ces dispositifs doivent être préconfigurés. Pour affecter une adresse IP au dispositif, utilisez la page Web de configuration du dispositif ou utilisez des outils Bosch pour attribuer des adresses IP. L'enregistrement des paramètres pertinents doit être effectué sur les enregistreurs via les outils de configuration ou les pages Web de dispositif.

Pour la configuration spécifique à un dispositif, reportez-vous à la configuration ou au manuel d'utilisation du dispositif souhaité.

## 5.5

### Configuration de la langue de Configuration Client

La langue de Configuration Client se configure indépendamment de votre installation Windows.

##### Pour configurer la langue :

1. Dans le menu **Paramètres**, cliquez sur **Options**.  
La boîte de dialogue **Options** s'affiche.
2. Dans la liste **Langue**, sélectionnez la langue de votre choix.  
Si vous sélectionnez l'entrée **Langue système**, la langue de votre installation Windows est utilisée.
3. Cliquez sur **OK**.  
Le changement de langue deviendra effectif au prochain redémarrage de l'application.




## 5.6

### Configuration de la langue de Operator Client

La langue de Operator Client se configure indépendamment de votre installation Windows et de votre client de configuration. Cette étape s'exécute dans Configuration Client.



**Pour configurer la langue :**

1. Cliquez sur **Groupes d'utilisateurs** > . Cliquez sur l'onglet **Propriétés du groupe d'utilisateurs**. Cliquez sur l'onglet **Autorisations d'exploitation**.
2. Sélectionnez la langue souhaitée dans la liste **Langue**.
3. Cliquez sur  pour enregistrer les paramètres.
4. Cliquez sur  pour activer la configuration. Redémarrez Operator Client.

**5.7****Recherche de périphériques**

Fenêtre principale > **Périphériques**


Vous pouvez rechercher les périphériques suivants pour les ajouter à l'aide de la boîte de dialogue **Bosch VMS Scan Wizard** :

- Périphériques VRM
- Encodeurs
- Encodeurs temps réel uniquement
- Encodeurs ONVIF en temps réel uniquement
- Encodeurs à stockage local
- Décodeurs
- Périphériques Video Streaming Gateway (VSG)
- Périphériques DVR
- NVR VIDOS

**Voir aussi**


- *Pour ajouter des périphériques VRM via un balayage :, Page 25*
- *Pour ajouter un encodeur via un balayage :, Page 26*
- *Pour ajouter des périphériques Bosch en temps réel uniquement via un balayage :, Page 26*
- *Pour ajouter des périphériques ONVIF en temps réel uniquement via un balayage :, Page 27*
- *Pour ajouter des encodeurs à stockage local via un balayage :, Page 28*
- *Pour ajouter des dispositifs VSG via un balayage :, Page 28*
- *Pour ajouter des dispositifs DVR via un balayage :, Page 29*

**Pour ajouter des périphériques VRM via un balayage :**

1. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur , puis cliquez sur **Rechercher les périphériques VRM**.  
La boîte de dialogue **Bosch VMS Scan Wizard** s'affiche.
2. Cochez les cases des périphériques que vous souhaitez ajouter.
3. Dans la liste **Rôle**, sélectionnez le rôle souhaité.  
Il varie en fonction du type actuel du périphérique VRM.  
Si vous sélectionnez **Mis en miroir** ou **Basculement**, l'étape de configuration suivante est également nécessaire.
4. Cliquez sur **Suivant >>**.  
La boîte de dialogue **Authentifier les dispositifs** de l'Assistant s'affiche.


- Saisissez le mot de passe de chaque dispositif protégé par mot de passe.  
La vérification du mot de passe est effectuée automatiquement lorsqu'il n'y a pas de saisie de caractère supplémentaire dans le champ du mot de passe pendant quelques secondes ou lorsque vous cliquez à l'extérieur de ce champ.  
Si les mots de passe de tous les dispositifs sont identiques, vous pouvez le saisir dans le premier champ **Mot de passe**. Cliquez ensuite avec le bouton droit sur ce champ et sélectionnez **Copier la cellule dans la colonne**.

Dans la colonne **État**, les connexions qui ont abouti sont indiquées par le symbole .

les connexions qui ont échoué sont indiquées par le symbole .

- Cliquez sur **Terminer**.  
Le dispositif est ajouté à votre BVMS.

#### Pour ajouter un encodeur via un balayage :

- Cliquez avec le bouton droit de la souris sur , puis cliquez sur **Rechercher des encodeurs**.  
La boîte de dialogue **Bosch VMS Scan Wizard** s'affiche.
- Sélectionnez les encodeurs appropriés, sélectionnez la zone de stockage VRM souhaitée, puis cliquez sur **Affecter** pour les affecter à la zone de stockage VRM.
- Cliquez sur **Suivant >>**.  
La boîte de dialogue **Authentifier les dispositifs** de l'Assistant s'affiche.
- Saisissez le mot de passe de chaque dispositif protégé par mot de passe.  
La vérification du mot de passe est effectuée automatiquement lorsqu'il n'y a pas de saisie de caractère supplémentaire dans le champ du mot de passe pendant quelques secondes ou lorsque vous cliquez à l'extérieur de ce champ.  
Si les mots de passe de tous les dispositifs sont identiques, vous pouvez le saisir dans le premier champ **Mot de passe**. Cliquez ensuite sur ce champ et sélectionnez **Copier la cellule dans la colonne**.

Dans la colonne **État**, les connexions qui ont abouti sont indiquées par le symbole .

Les connexions qui ont échoué sont indiquées par le symbole . Le symbole



indique que le dispositif requiert un mot de passe initial.

Pour définir ce mot de passe initial, entrez-le dans le champ **Mot de passe**.



L'état devient alors .

Recommencez cette étape pour tous les dispositifs qui requièrent un mot de passe initial.

**Remarque :** Tant que vous n'avez pas défini de mot de passe initial pour tous les dispositifs de la liste qui requièrent un mot de passe initial, vous ne pouvez pas continuer.

- Cliquez sur **Terminer**.  
L'élément est ajouté dans l'arborescence des dispositifs.

#### Pour ajouter des périphériques Bosch en temps réel uniquement via un balayage :

- Cliquez avec le bouton droit sur , et cliquez sur **Rechercher des encodeurs en temps réel uniquement**.  
La boîte de dialogue **Bosch VMS Scan Wizard** s'affiche.

2. Cochez les cases des périphériques que vous souhaitez ajouter.
3. Cliquez sur **Suivant >>**.  
La boîte de dialogue **Authentifier les dispositifs** de l'Assistant s'affiche.
4. Saisissez le mot de passe de chaque dispositif protégé par mot de passe.  
La vérification du mot de passe est effectuée automatiquement lorsqu'il n'y a pas de saisie de caractère supplémentaire dans le champ du mot de passe pendant quelques secondes ou lorsque vous cliquez à l'extérieur de ce champ.  
Si les mots de passe de tous les dispositifs sont identiques, vous pouvez le saisir dans le premier champ **Mot de passe**. Cliquez ensuite sur ce champ et sélectionnez **Copier la cellule dans la colonne**.



Dans la colonne **État**, les connexions qui ont abouti sont indiquées par le symbole .



Les connexions qui ont échoué sont indiquées par le symbole . Le symbole



indique que le dispositif requiert un mot de passe initial.

Pour définir ce mot de passe initial, entrez-le dans le champ **Mot de passe**.



L'état devient alors .


Recommencez cette étape pour tous les dispositifs qui requièrent un mot de passe initial.

**Remarque :** Tant que vous n'avez pas défini de mot de passe initial pour tous les dispositifs de la liste qui requièrent un mot de passe initial, vous ne pouvez pas continuer.

5. Cliquez sur **Terminer**.  
L'élément est ajouté dans l'arborescence des dispositifs.

#### **Pour ajouter des périphériques ONVIF en temps réel uniquement via un balayage :**



1. Cliquez avec le bouton droit sur  et cliquez sur **Rechercher les encodeurs ONVIF en temps réel uniquement**.  
La boîte de dialogue **Bosch VMS Scan Wizard** s'affiche.
2. Cochez les cases des périphériques que vous souhaitez ajouter.
3. Cliquez sur **Suivant >>**.  
La boîte de dialogue **Authentifier les dispositifs** de l'Assistant s'affiche.
4. Saisissez le mot de passe de chaque dispositif protégé par mot de passe.  
La vérification du mot de passe est effectuée automatiquement lorsqu'il n'y a pas de saisie de caractère supplémentaire dans le champ du mot de passe pendant quelques secondes ou lorsque vous cliquez à l'extérieur de ce champ.  
Si les mots de passe de tous les dispositifs sont identiques, vous pouvez le saisir dans le premier champ **Mot de passe**. Cliquez ensuite avec le bouton droit sur ce champ et sélectionnez **Copier la cellule dans la colonne**.




Dans la colonne **État**, les connexions qui ont abouti sont indiquées par le symbole .



les connexions qui ont échoué sont indiquées par le symbole

5. Cliquez sur **Terminer**.  
Le dispositif est ajouté à votre BVMS.

### Pour ajouter des encodeurs à stockage local via un balayage :

1. Dans l'arborescence des dispositifs, cliquez avec le bouton droit de la souris sur  et cliquez sur **Rechercher les encodeurs à stockage local**.  
La boîte de dialogue **Bosch VMS Scan Wizard** s'affiche.
2. Cochez les cases des dispositifs que vous souhaitez ajouter.
3. Cliquez sur **Suivant >>**.  
La boîte de dialogue **Authentifier les dispositifs** de l'Assistant s'affiche.
4. Saisissez le mot de passe de chaque dispositif protégé par mot de passe.  
La vérification du mot de passe est effectuée automatiquement lorsqu'il n'y a pas de saisie de caractère supplémentaire dans le champ du mot de passe pendant quelques secondes ou lorsque vous cliquez à l'extérieur de ce champ.  
Si les mots de passe de tous les dispositifs sont identiques, vous pouvez le saisir dans le premier champ **Mot de passe**. Cliquez ensuite sur ce champ et sélectionnez **Copier la cellule dans la colonne**.

Dans la colonne **État**, les connexions qui ont abouti sont indiquées par le symbole .

Les connexions qui ont échoué sont indiquées par le symbole . Le symbole



indique que le dispositif requiert un mot de passe initial.

Pour définir ce mot de passe initial, entrez-le dans le champ **Mot de passe**.




L'état devient alors .

Recommencez cette étape pour tous les dispositifs qui requièrent un mot de passe initial.

**Remarque :** Tant que vous n'avez pas défini de mot de passe initial pour tous les dispositifs de la liste qui requièrent un mot de passe initial, vous ne pouvez pas continuer.


5. Cliquez sur **Terminer**.  
L'élément est ajouté dans l'arborescence des dispositifs.

### Pour ajouter des dispositifs VSG via un balayage :

1. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur , puis cliquez sur **Rechercher les passerelles de diffusion de flux**.  
La boîte de dialogue **Bosch VMS Scan Wizard** s'affiche.
2. Sélectionnez les dispositifs VSG appropriés, sélectionnez la zone de stockage VRM souhaitée, puis cliquez sur **Affecter** pour les affecter à la zone de stockage VRM.
3. Cliquez sur **Suivant >>**.  
La boîte de dialogue **Authentifier les dispositifs** de l'Assistant s'affiche.
4. Saisissez le mot de passe de chaque dispositif protégé par mot de passe.  
La vérification du mot de passe est effectuée automatiquement lorsqu'il n'y a pas de saisie de caractère supplémentaire dans le champ du mot de passe pendant quelques secondes ou lorsque vous cliquez à l'extérieur de ce champ.  
Si les mots de passe de tous les dispositifs sont identiques, vous pouvez le saisir dans le premier champ **Mot de passe**. Cliquez ensuite avec le bouton droit sur ce champ et

sélectionnez **Copier la cellule dans la colonne**.


Dans la colonne **État**, les connexions qui ont abouti sont indiquées par le symbole  .

les connexions qui ont échoué sont indiquées par le symbole .

5. Cliquez sur **Terminer**.

Le dispositif est ajouté à votre BVMS.

#### **Pour ajouter des dispositifs DVR via un balayage :**

1. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur , puis cliquez sur **Rechercher les périphériques DVR**.

La boîte de dialogue **Bosch VMS Scan Wizard** s'affiche.

2. Cochez les cases des dispositifs que vous souhaitez ajouter.
3. Cliquez sur **Suivant >>**.


La boîte de dialogue **Authentifier les dispositifs** de l'Assistant s'affiche.

4. Saisissez le mot de passe de chaque dispositif protégé par mot de passe.

La vérification du mot de passe est effectuée automatiquement lorsqu'il n'y a pas de saisie de caractère supplémentaire dans le champ du mot de passe pendant quelques secondes ou lorsque vous cliquez à l'extérieur de ce champ.

Si les mots de passe de tous les dispositifs sont identiques, vous pouvez le saisir dans le premier champ **Mot de passe**. Cliquez ensuite avec le bouton droit sur ce champ et sélectionnez **Copier la cellule dans la colonne**.

Dans la colonne **État**, les connexions qui ont abouti sont indiquées par le symbole  .

les connexions qui ont échoué sont indiquées par le symbole .

5. Cliquez sur **Terminer**.

Le dispositif est ajouté à votre BVMS.




#### **Voir aussi**

- *Pour ajouter des encodeurs à stockage local via un balayage :, Page 28*
- *Pour ajouter des dispositifs VSG via un balayage :, Page 28*
- *Assistant de balayage BVMS, Page 81*

## 6 Gestion du stockage VRM

Fenêtre principale >  **Périphériques** > 

Ce chapitre explique comment configurer le stockage VRM dans votre système.

- Cliquez sur  pour enregistrer les paramètres.
- Cliquez sur  pour annuler le dernier paramètre.
- Cliquez sur  pour activer la configuration.



### Remarque!

Ce document décrit certaines fonctions qui ne sont pas disponibles pour BVMS Viewer.

### 6.1 Recherche de périphériques VRM

Fenêtre principale >  **Périphériques** > 

Vous avez besoin, dans votre réseau, d'un service VRM qui s'exécute sur un ordinateur et d'un périphérique iSCSI.

### Attention!


Si vous ajoutez un périphérique iSCSI sans cibles ni LUN configurés, lancez une configuration par défaut et ajoutez l'IQN de chaque encodeur à ce périphérique iSCSI.

Si vous ajoutez un périphérique iSCSI avec des cibles et des LUNs préconfigurés, ajoutez l'IQN de chaque encodeur à ce périphérique iSCSI.


Pour plus d'informations, voir Configuration d'un périphérique iSCSI.


Le système prend en charge la recherche de périphériques.

#### Pour ajouter des périphériques VRM via un balayage :

1. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur , puis cliquez sur **Rechercher les périphériques VRM**.  
La boîte de dialogue **Bosch VMS Scan Wizard** s'affiche.
2. Cochez les cases des périphériques que vous souhaitez ajouter.
3. Dans la liste **Rôle**, sélectionnez le rôle souhaité.  
Il varie en fonction du type actuel du périphérique VRM.  
Si vous sélectionnez **Mis en miroir** ou **Basculement**, l'étape de configuration suivante est également nécessaire.
4. Cliquez sur **Suivant >**.
5. Dans la liste **VRM maître**, sélectionnez le VRM maître pour le VRM redondant ou de basculement sélectionné.
6. Cliquez sur **Suivant >>**.  
La boîte de dialogue **Authentifier les dispositifs** de l'Assistant s'affiche.

7. Saisissez le mot de passe de chaque dispositif protégé par mot de passe.  
La vérification du mot de passe est effectuée automatiquement lorsqu'il n'y a pas de saisie de caractère supplémentaire dans le champ du mot de passe pendant quelques secondes ou lorsque vous cliquez à l'extérieur de ce champ.  
Si les mots de passe de tous les dispositifs sont identiques, vous pouvez le saisir dans le premier champ **Mot de passe**. Cliquez ensuite avec le bouton droit sur ce champ et sélectionnez **Copier la cellule dans la colonne**.

Dans la colonne **État**, les connexions qui ont abouti sont indiquées par le symbole .

les connexions qui ont échoué sont indiquées par le symbole .


8. Cliquez sur **Terminer**.  
Le dispositif est ajouté à votre BVMS.

#### Voir aussi

- *Assistant de balayage BVMS, Page 81*
- *Page Périphériques VRM, Page 82*

## 6.2 Ajout d'un VRM principal manuellement



Fenêtre principale >  **Périphériques** > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur



> Cliquez sur **Ajouter VRM** > Boîte de dialogue **Ajouter VRM**

Vous pouvez ajouter un périphérique VRM principal manuellement si vous connaissez son adresse IP et son mot de passe.

#### Pour ajouter un dispositif VRM principal :

1. Définissez les paramètres requis pour votre dispositif VRM.
2. Dans la liste **Type**, sélectionnez l'entrée **Principal**.
3. Cliquez sur **OK**.

Le dispositif VRM est ajouté.

#### Voir aussi


- *Boîte de dialogue Ajouter un VRM, Page 82*

## 6.3 Ajout d'un élément unmanaged site



Fenêtre principale >  **Périphériques** > 

#### Pour procéder à une création :

1. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur , puis cliquez sur **Ajouter un Unmanaged Site**.

La boîte de dialogue **Ajouter un Unmanaged Site** s'affiche.

2. Tapez un nom de site et une description.
3. Dans la liste **Fuseau horaire**, sélectionnez l'entrée appropriée.
4. Cliquez sur **OK**.

Un nouvel élément unmanaged site est ajouté au système.

**Remarque!**

Ce document décrit certaines fonctions qui ne sont pas disponibles pour BVMS Viewer.

**Voir aussi**

- *Unmanaged site, Page 14*
- *Page Unmanaged Site, Page 84*

**6.3.1****Ajout d'un dispositif réseau non géré**

Fenêtre principale > **Périphériques** >

Vous pouvez ajouter un dispositif vidéo réseau à l'élément **Unmanaged Sites** de l'arborescence des dispositifs.

On suppose que tous les dispositifs réseau non gérés d'un unmanaged site se trouvent dans la même fuseau horaire.

1. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur cet élément, puis cliquez sur **Ajouter un périphérique réseau Unmanaged**.

La boîte de dialogue **Ajouter un périphérique réseau Unmanaged** s'affiche.

2. Sélectionnez le type de dispositif souhaité.
3. Saisissez une adresse IP ou un nom d'hôte valide et les identifiants pour ce dispositif.
4. Cliquez sur **OK**.

Un nouvel élément **Périphérique réseau unmanaged** est ajouté au système.

Vous pouvez désormais ajouter cet élément unmanaged site à l'arborescence logique.

Veillez noter que seul le site est visible dans l'arborescence logique, mais pas les dispositifs réseau appartenant à ce site.

5. Saisissez le nom d'utilisateur valide pour ce dispositif réseau, le cas échéant.
6. Saisissez le mot de passe valide, si disponible.

**Voir aussi**


- *Ajout d'un élément unmanaged site, Page 31*
- *Page des dispositifs réseau Unmanaged, Page 84*
- *Unmanaged site, Page 14*

**6.3.2****Importation de sites non gérés**

Fenêtre principale > **Périphériques** >

Vous pouvez importer un fichier CSV contenant la configuration d'un enregistreur numérique ou un autre BVMS que vous souhaitez importer dans votre système BVMS comme un élément unmanaged site.

**Pour effectuer une importation :**

1. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur , puis cliquez sur **Importer les Unmanaged Sites**.

2. Cliquez sur le fichier que vous souhaitez importer, puis cliquez sur **Ouvrir**.

Un ou plusieurs nouveaux sites non gérés sont ajoutés au système.

Vous pouvez désormais ajouter ces sites non gérés à l'arborescence logique plusieurs fois.



**Remarque :** Si une erreur se produit et que le fichier ne peut pas être importé, un message d'erreur vous en informe.

### 6.3.3 Configuration du fuseau horaire



Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développer  > 

Vous pouvez configurer le fuseau horaire d'un unmanaged site. Cela est utilisé lorsqu'un utilisateur d'Operator Client veut accéder à un unmanaged site à l'aide d'un ordinateur doté d'Operator Client situé dans un fuseau horaire différent de celui de ce unmanaged site.

#### **Pour configurer le fuseau horaire :**

- ▶ Dans la liste **Fuseau horaire**, sélectionnez l'entrée appropriée.

#### **Voir aussi**

- *Page Unmanaged Site, Page 84*




## 7 Gestion des encodeurs/décodeurs



Fenêtre principale > **Périphériques**

Ce chapitre explique comment configurer les périphériques dans votre système.

Ce chapitre explique comment configurer les encodeurs et les décodeurs de votre système.

- Cliquez sur  pour enregistrer les paramètres.
- Cliquez sur  pour annuler le dernier paramètre.
- Cliquez sur  pour activer la configuration.



### Remarque!

Ce document décrit certaines fonctions qui ne sont pas disponibles pour BVMS Viewer.

### 7.1 Ajout d'un encodeur à une zone de stockage VRM




Fenêtre principale > **Périphériques** > Développez




Le système prend en charge la recherche de périphériques.

#### Pour ajouter un encodeur via un balayage :

1. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur , puis cliquez sur **Rechercher des encodeurs**.  
La boîte de dialogue **Bosch VMS Scan Wizard** s'affiche.
2. Sélectionnez les encodeurs appropriés, sélectionnez la zone de stockage VRM souhaitée, puis cliquez sur **Affecter** pour les affecter à la zone de stockage VRM.
3. Cliquez sur **Suivant >>**.  
La boîte de dialogue **Authentifier les dispositifs** de l'Assistant s'affiche.
4. Saisissez le mot de passe de chaque dispositif protégé par mot de passe.  
La vérification du mot de passe est effectuée automatiquement lorsqu'il n'y a pas de saisie de caractère supplémentaire dans le champ du mot de passe pendant quelques secondes ou lorsque vous cliquez à l'extérieur de ce champ.  
Si les mots de passe de tous les dispositifs sont identiques, vous pouvez le saisir dans le premier champ **Mot de passe**. Cliquez ensuite sur ce champ et sélectionnez **Copier la cellule dans la colonne**.

Dans la colonne **État**, les connexions qui ont abouti sont indiquées par le symbole .

Les connexions qui ont échoué sont indiquées par le symbole . Le symbole



indique que le dispositif requiert un mot de passe initial.

Pour définir ce mot de passe initial, entrez-le dans le champ **Mot de passe**.

L'état devient alors .

Recommencez cette étape pour tous les dispositifs qui requièrent un mot de passe initial.

**Remarque :** Tant que vous n'avez pas défini de mot de passe initial pour tous les dispositifs de la liste qui requièrent un mot de passe initial, vous ne pouvez pas continuer.

5. Cliquez sur **Terminer**.  
L'élément est ajouté dans l'arborescence des dispositifs.

#### Voir aussi

- *Assistant de balayage BVMS, Page 81*


## 7.2

### Déplacement d'un encodeur vers une autre zone de stockage

Fenêtre principale > **Périphériques** > Développez  > Développez  >  > 

Vous pouvez déplacer un dispositif d'une zone de stockage vers une autre à l'intérieur du même dispositif VRM sans perdre d'enregistrements.

#### Pour effectuer un déplacement :

1. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur , puis cliquez sur **Modification du groupe ...**.  
La boîte de dialogue **Modifier le groupe** s'affiche.
2. Dans la liste **Nouveau groupe :**, sélectionnez le pool souhaité.
3. Cliquez sur **OK**.  
Le dispositif est déplacé vers le pool sélectionné.


## 7.3


### Ajout d'un encodeur temps réel uniquement


Fenêtre principale >  **Périphériques** > 

Le système prend en charge la recherche de périphériques.

#### Pour ajouter des périphériques Bosch en temps réel uniquement via un balayage :

1. Cliquez avec le bouton droit sur  et cliquez sur **Rechercher des encodeurs en temps réel uniquement**.  
La boîte de dialogue **Bosch VMS Scan Wizard** s'affiche.
2. Cochez les cases des périphériques que vous souhaitez ajouter.
3. Cliquez sur **Suivant >>**.  
La boîte de dialogue **Authentifier les dispositifs** de l'Assistant s'affiche.
4. Saisissez le mot de passe de chaque dispositif protégé par mot de passe.  
La vérification du mot de passe est effectuée automatiquement lorsqu'il n'y a pas de saisie de caractère supplémentaire dans le champ du mot de passe pendant quelques secondes ou lorsque vous cliquez à l'extérieur de ce champ.  
Si les mots de passe de tous les dispositifs sont identiques, vous pouvez le saisir dans le premier champ **Mot de passe**. Cliquez ensuite sur ce champ et sélectionnez **Copier la cellule dans la colonne**.

Dans la colonne **État**, les connexions qui ont abouti sont indiquées par le symbole .

Les connexions qui ont échoué sont indiquées par le symbole . Le symbole



indique que le dispositif requiert un mot de passe initial.

Pour définir ce mot de passe initial, entrez-le dans le champ **Mot de passe**.



L'état devient alors .

Recommencez cette étape pour tous les dispositifs qui requièrent un mot de passe initial.

**Remarque :** Tant que vous n'avez pas défini de mot de passe initial pour tous les dispositifs de la liste qui requièrent un mot de passe initial, vous ne pouvez pas continuer.

5. Cliquez sur **Terminer**.

L'élément est ajouté dans l'arborescence des dispositifs.

#### Pour ajouter des périphériques ONVIF en temps réel uniquement via un balayage :

1. Cliquez avec le bouton droit sur  et cliquez sur **Rechercher les encodeurs ONVIF en temps réel uniquement**.

La boîte de dialogue **Bosch VMS Scan Wizard** s'affiche.

2. Cochez les cases des périphériques que vous souhaitez ajouter.
3. Cliquez sur **Suivant >>**.

La boîte de dialogue **Authentifier les dispositifs** de l'Assistant s'affiche.

4. Saisissez le mot de passe de chaque dispositif protégé par mot de passe.

La vérification du mot de passe est effectuée automatiquement lorsqu'il n'y a pas de saisie de caractère supplémentaire dans le champ du mot de passe pendant quelques secondes ou lorsque vous cliquez à l'extérieur de ce champ.

Si les mots de passe de tous les dispositifs sont identiques, vous pouvez le saisir dans le premier champ **Mot de passe**. Cliquez ensuite avec le bouton droit sur ce champ et sélectionnez **Copier la cellule dans la colonne**.



Dans la colonne **État**, les connexions qui ont abouti sont indiquées par le symbole .



les connexions qui ont échoué sont indiquées par le symbole

5. Cliquez sur **Terminer**.

Le dispositif est ajouté à votre BVMS.

#### Voir aussi

- *Assistant de balayage BVMS, Page 81*
- *Page Temps Réel Uniquement, Page 83*

## 7.4


### Ajout d'un encodeur pour stockage local




Fenêtre principale > **Périphériques** >

Le système prend en charge la recherche de périphériques.


#### Pour ajouter des encodeurs à stockage local via un balayage :

1. Dans l'arborescence des dispositifs, cliquez avec le bouton droit de la souris sur  et cliquez sur **Rechercher les encodeurs à stockage local**.  
La boîte de dialogue **Bosch VMS Scan Wizard** s'affiche.
2. Cochez les cases des dispositifs que vous souhaitez ajouter.


3. Cliquez sur **Suivant >>**.  
La boîte de dialogue **Authentifier les dispositifs** de l'Assistant s'affiche.
4. Saisissez le mot de passe de chaque dispositif protégé par mot de passe.  
La vérification du mot de passe est effectuée automatiquement lorsqu'il n'y a pas de saisie de caractère supplémentaire dans le champ du mot de passe pendant quelques secondes ou lorsque vous cliquez à l'extérieur de ce champ.  
Si les mots de passe de tous les dispositifs sont identiques, vous pouvez le saisir dans le premier champ **Mot de passe**. Cliquez ensuite sur ce champ et sélectionnez **Copier la cellule dans la colonne**.

Dans la colonne **État**, les connexions qui ont abouti sont indiquées par le symbole  .

Les connexions qui ont échoué sont indiquées par le symbole  . Le symbole

 indique que le dispositif requiert un mot de passe initial.

Pour définir ce mot de passe initial, entrez-le dans le champ **Mot de passe**.

L'état devient alors  .

Recommencez cette étape pour tous les dispositifs qui requièrent un mot de passe initial.

**Remarque :** Tant que vous n'avez pas défini de mot de passe initial pour tous les dispositifs de la liste qui requièrent un mot de passe initial, vous ne pouvez pas continuer.

5. Cliquez sur **Terminer**.  
L'élément est ajouté dans l'arborescence des dispositifs.

**Voir aussi**

- *Assistant de balayage BVMS, Page 81*
- *Page Stockage local, Page 83*

## 7.5 Configuration d'un encodeur ou d'un décodeur

**Pour configurer un encodeur :**



Fenêtre principale >  **Périphériques** >  > 

**Pour configurer un décodeur :**

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Développez  > 

Pour plus de détails, reportez-vous à l'aide en ligne des pages  .



### Remarque!

Certains périphériques IP pouvant être connectés ne possèdent pas toutes les pages de configuration décrites ici.

### Voir aussi

– Page Encodeur/Décodeur Bosch, Page 86

## 7.6

### Mise à jour des fonctions du périphérique

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Développez  >

Développez  > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > Cliquez sur **Modifier l'encodeur** > Boîte de dialogue **Modifier l'encodeur**  
ou

Fenêtre principale > **Périphériques**  > Développez  > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > Cliquez sur **Modifier l'encodeur** > Boîte de dialogue **Modifier l'encodeur**  
ou

Fenêtre principale > **Périphériques**  > Développez  > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > Cliquez sur **Modifier l'encodeur** > Boîte de dialogue **Modifier l'encodeur**  
ou

Fenêtre principale > **Périphériques**  > Développez  > Développez  >

Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > Cliquez sur **Modifier l'encodeur** > Boîte de dialogue **Modifier l'encodeur**  
ou

Fenêtre principale > **Périphériques**  > Développez  > Développez  >

Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > Cliquez sur **Modifier le décodeur** > Boîte de dialogue **Modifier le décodeur**

Après une mise à niveau du périphérique, vous pouvez mettre à jour les fonctions du périphérique. Un message vous informe si les fonctions récupérées du périphérique correspondent à celles enregistrées dans BVMS.

**Pour mettre à jour :**

1. Cliquez sur **OK**.  
Une boîte de message s'affiche avec le texte suivant :  
**Si vous appliquez les fonctions du périphérique, il se peut que les paramètres d'enregistrement soient modifiés. Vérifiez ces paramètres pour ce périphérique.**
2. Cliquez sur **OK**.  
Les fonctions du périphérique sont mises à jour.

**Voir aussi**

- Boîte de dialogue *Modifier encodeur / décodeur*, Page 76

## 7.7

### Configuration du mode d'enregistrement de basculement sur un encodeur

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Développez  >  >

**Exigences préalables :** Sur la page **Groupe**, dans la liste **Enregistrement du mode préférences**, sélectionnez **Basculement**. Si vous sélectionnez **Automatique**, les paramètres sont appliqués automatiquement et ne peuvent pas être configurés.

Pour utiliser une cible secondaire pour le mode de basculement ou le mode automatique : sur la page **Groupe**, dans la liste **Utilisation d'une cible secondaire**, sélectionnez **Activé**.

Il est recommandé de configurer au moins deux périphériques iSCSI pour le mode de basculement.

**Pour configurer :**

1. Cliquez sur **Paramètres avancés**.
2. Cliquez sur **Préférences d'enregistrement**.
3. Sous **Cible principale**, sélectionnez l'entrée correspondant à la cible de votre choix. Tous les systèmes de stockage saisis sous **Systèmes de stockage** figurent dans la liste.
4. Sous **Cible secondaire**, sélectionnez l'entrée correspondant à la cible de votre choix. Tous les systèmes de stockage saisis sous **Systèmes de stockage** s'affichent dans la liste. Les modifications sont immédiatement appliquées. Aucune activation n'est nécessaire.

**Rubriques connexes**

- Configuration du mode d'enregistrement automatique sur une zone de stockage

## 7.8

### Configuration de plusieurs encodeurs et décodeurs

Fenêtre principale

Vous pouvez modifier simultanément les propriétés suivantes de plusieurs encodeurs et décodeurs :

- Noms affichés
- Adresses IP
- Versions de micrologiciel

**Remarque!**

En modifiant l'adresse IP d'un périphérique IP, vous risquez de le rendre inaccessible.

**Pour configurer plusieurs adresses IP :**

1. Dans le menu **Matériel**, cliquez sur **Configuration de périphériques IP....** La boîte de dialogue **Configuration de périphériques IP** s'affiche.
2. Sélectionnez les périphériques à configurer. Vous pouvez sélectionner plusieurs périphériques en appuyant sur la touche CTRL ou MAJ.
3. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur les périphériques sélectionnés, puis cliquez sur **Définir les adresses IP....** La boîte de dialogue **Définir les adresses IP** s'affiche.
4. Saisissez la première adresse IP dans le champ **Commencer par :**
5. Cliquez sur **Calculer**. Le champ **Terminer par :** affiche la dernière adresse IP de la plage réservée aux périphériques sélectionnés.
6. Cliquez sur **OK**.
7. Dans la boîte de dialogue **Configuration de périphériques IP...**, cliquez sur **Appliquer**. Les nouvelles adresses IP sont mises à jour dans les périphériques sélectionnés.

**Pour configurer plusieurs noms affichés :**

1. Dans le menu **Matériel**, cliquez sur **Configuration de périphériques IP....** La boîte de dialogue **Configuration de périphériques IP** s'affiche.
2. Sélectionnez les périphériques à configurer. Pour en sélectionner plusieurs à la fois, maintenez la touche MAJ enfoncée.
3. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur les périphériques sélectionnés, puis cliquez sur **Définir les noms affichés....** La boîte de dialogue **Définir les noms affichés** s'affiche.
4. Saisissez la première chaîne dans le champ **Commencer par :**
5. Cliquez sur **Calculer**. Le champ **Terminer par :** affiche la dernière chaîne de la plage réservée aux périphériques sélectionnés.
6. Cliquez sur **OK**.
7. Dans la boîte de dialogue **Configuration de périphériques IP...**, cliquez sur **Appliquer**. Les noms calculés sont mis à jour sur les périphériques sélectionnés.

**Pour mettre à jour le micrologiciel de plusieurs périphériques :**

1. Dans le menu **Matériel**, cliquez sur **Configuration de périphériques IP....** La boîte de dialogue **Configuration de périphériques IP** s'affiche.
2. Sélectionnez les périphériques à configurer.
3. Cliquez sur **Mettre à jour le firmware**.
4. Sélectionnez le fichier contenant la mise à jour.
5. Cliquez sur **OK**.




## 7.9 Modification du mot de passe d'un encodeur/décodeur



Définissez ou modifiez le mot de passe pour chaque niveau. Saisissez le mot de passe (19 caractères maximum ; aucun caractère spécial) correspondant au niveau sélectionné.

### Pour modifier le mot de passe :

1. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  , puis cliquez sur **Modifier le mot de passe....**  
La boîte de dialogue **Entrer le mot de passe** s'affiche.
  2. Dans la liste **Entrez le nom de l'utilisateur**, sélectionnez l'utilisateur pour lequel vous souhaitez modifier le mot de passe.
  3. Dans le champ **Entrez le mot de passe de l'utilisateur**, saisissez le nouveau mot de passe.
  4. Cliquez sur **OK**.
- ✓ Le mot de passe est immédiatement modifié sur le dispositif.

### Voir aussi

- Boîte de dialogue *Entrer le mot de passe*, Page 78

## 7.10 Indication du mot de passe de destination d'un décodeur



Pour activer l'accès d'un encodeur protégé par mot de passe à un décodeur, vous devez saisir le mot de passe de niveau d'autorisation Utilisateur de l'encodeur comme mot de passe de destination du décodeur.

**Pour fournir un mot de passe :**

1. Dans la liste **Entrez le nom de l'utilisateur**, sélectionnez destination password.
  2. Dans le champ **Entrez le mot de passe de l'utilisateur**, saisissez le nouveau mot de passe.
  3. Cliquez sur **OK**.
- ✓ Le mot de passe est immédiatement modifié sur le dispositif.



**Voir aussi**



- *Boîte de dialogue Entrer le mot de passe, Page 78*

**7.11****Chiffrement de vidéo en temps réel**

Fenêtre principale > **Périphériques**  > Développez  > Développez  >

Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > Cliquez sur **Modifier l'encodeur** > Boîte de dialogue **Modifier l'encodeur**

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > Cliquez sur **Modifier l'encodeur** > Boîte de dialogue **Modifier l'encodeur**

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > Cliquez sur **Modifier l'encodeur** > Boîte de dialogue **Modifier l'encodeur**

Vous pouvez activer le chiffrement des vidéos en temps réel transférées à partir d'un encodeur vers les dispositifs suivants si le port 443 HTTPS est configuré sur l'encodeur :

- Ordinateur Operator Client
- Ordinateur Management Server
- Ordinateur Configuration Client
- Ordinateur VRM
- Décodeur

**Remarque :**

Lors de l'activation, l'utilisateur d'Operator Client ne peut pas basculer un flux sur UDP et sur UDP multicast.

Lors de l'activation, ANR ne fonctionne pas pour le dispositif concerné.

Lors de l'activation, la relecture de l'encodeur ne fonctionne pas sur les encodeurs avec un firmware d'une version antérieure à 6.30.

**Pour activer :**

1. Cliquez pour activer **Connexion HTTPS**.
  2. Cliquez sur **OK**.
- Le chiffrement est activé pour cet encodeur.

**Voir aussi**

- *Page Accès réseau, Page 119*
- *Boîte de dialogue Modifier encodeur / décodeur, Page 76*

## 7.12 Gestion de la vérification d'authenticité

Pour activer la vérification d'authenticité sur un encodeur, vous devez effectuer les opérations suivantes :


- Configurez l'authentification sur l'encodeur.
- Téléchargez un certificat à partir de l'encodeur.
- Installez ce certificat d'encodeur sur le poste de travail utilisé pour la vérification d'authenticité.

### 7.12.1 Configuration de l'authentification

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Développez  > Développez  >  > ou

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  >  > vous pouvez activer la vérification d'authenticité sur un encodeur.



#### Pour procéder à une configuration :

1. Cliquez sur **Caméra**, puis sur **Entrée vidéo**.
2. Dans la liste **Authentification vidéo**, sélectionnez **SHA-256**.
3. Dans la liste **Intervalles de signature**, sélectionnez la valeur souhaitée.  
Une petite valeur améliore la sécurité, une valeur élevée réduit la charge de l'encodeur.
4. Cliquez sur .

#### Voir aussi


- Page *Entrée vidéo*, Page 96

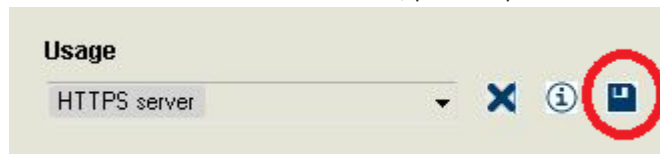
### 7.12.2 Téléchargement d'un certificat

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Développez  > Développez  >  > ou

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  >  > Vous pouvez télécharger un certificat à partir d'un encodeur.

#### Pour effectuer le téléchargement :

1. Cliquez sur **Administration**, puis sur **Certificats**.
2. Sélectionnez le certificat souhaité, puis cliquez sur l'icône .



3. Sélectionnez le répertoire approprié pour l'enregistrement du fichier de certificat.
4. Renommez l'extension de fichier du fichier de certificat en \*.cer.

Vous pouvez désormais installer ce certificat sur le poste de travail où vous souhaitez vérifier l'authenticité.

### 7.12.3

#### Installation d'un certificat sur un poste de travail

Vous pouvez installer le certificat que vous avez téléchargé à partir d'un encodeur, sur un poste de travail où vous souhaitez effectuer la vérification d'authenticité.

1. Sur le poste de travail, démarrez la `Microsoft Management Console`.
2. Ajoutez le code enfichable `Certificates` sur cet ordinateur avec l'option `Computer account` sélectionnée.
3. Développez `Certificates (Local computer)`, puis `Trusted Root Certification Authorities`.
4. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur `Certificates`, pointez sur `All Tasks`, puis cliquez sur `Import...`  
L'`Certificate Import Wizard` s'affiche.  
L'option `Local Machine` est présélectionnée et ne peut pas être modifiée.
5. Cliquez sur `Next`.
6. Sélectionnez le fichier de certificat téléchargé depuis l'encodeur.
7. Cliquez sur `Next`.
8. Conservez les paramètres, puis cliquez sur `Next`.
9. Conservez les paramètres, puis cliquez sur `Finish`.

### 7.13

#### Récupération des enregistrements à partir d'un encodeur remplacé



Si vous remplacez un encodeur défectueux, les enregistrements de l'encodeur remplacé sont disponibles pour le nouvel encodeur lorsque vous sélectionnez le nouvel encodeur dans `Operator Client`.



#### Remarque!


Un encodeur ne peut être remplacé que par un encodeur doté du même nombre de canaux.

#### Récupération des enregistrements à partir d'un encodeur remplacé



#### Remarque!

N'utilisez pas la commande **Modifier l'encodeur**.

1. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la commande  > **Associer avec les enregistrements du prédécesseur...**
2. La boîte de dialogue **Associer avec les enregistrements du prédécesseur...** s'affiche.
3. Saisissez l'adresse réseau et un mot de passe valide pour le nouveau dispositif.
4. Cliquez sur **OK**.




5. Cliquez sur  pour enregistrer les paramètres.
6. Cliquez sur  pour activer la configuration.

## 8 Gestion de plusieurs périphériques



Fenêtre principale > **Périphériques**

Ce chapitre explique comment configurer les périphériques dans votre système.

- Cliquez sur  pour enregistrer les paramètres.
- Cliquez sur  pour annuler le dernier paramètre.
- Cliquez sur  pour activer la configuration.



### Remarque!

Ce document décrit certaines fonctions qui ne sont pas disponibles pour BVMS Viewer.

### 8.1 Configuration de l'intégration d'un DVR



Fenêtre principale > **Périphériques** > Développer  > 



### Attention!


Ajoutez l'enregistreur DVR en utilisant le compte administrateur du périphérique. Si vous utilisez un compte utilisateur DVR avec des droits restreints, certaines fonctions peuvent ne pas être utilisables dans BVMS, par exemple l'utilisation de la commande d'une caméra PTZ.




### Remarque!


Vous ne devez pas configurer le DVR lui-même, mais uniquement l'intégration du périphérique DVR dans BVMS.

#### Pour ajouter des dispositifs DVR via un balayage :

1. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur , puis cliquez sur **Rechercher les périphériques DVR**.  
La boîte de dialogue **Bosch VMS Scan Wizard** s'affiche.
2. Cochez les cases des dispositifs que vous souhaitez ajouter.
3. Cliquez sur **Suivant >>**.  
La boîte de dialogue **Authentifier les dispositifs** de l'Assistant s'affiche.
4. Saisissez le mot de passe de chaque dispositif protégé par mot de passe.  
La vérification du mot de passe est effectuée automatiquement lorsqu'il n'y a pas de saisie de caractère supplémentaire dans le champ du mot de passe pendant quelques secondes ou lorsque vous cliquez à l'extérieur de ce champ.  
Si les mots de passe de tous les dispositifs sont identiques, vous pouvez le saisir dans le premier champ **Mot de passe**. Cliquez ensuite avec le bouton droit sur ce champ et

sélectionnez **Copier la cellule dans la colonne**.

Dans la colonne **État**, les connexions qui ont abouti sont indiquées par le symbole  .

les connexions qui ont échoué sont indiquées par le symbole .

5. Cliquez sur **Terminer**.  
Le dispositif est ajouté à votre BVMS.

#### Pour supprimer un élément :

1. Cliquez sur l'onglet **Paramètres**, sur l'onglet **Caméras**, sur l'onglet **Entrées** ou sur l'onglet **Relais**.
2. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur un élément, puis cliquez sur **Supprimer**.  
L'élément est supprimé.



#### Remarque!

Pour rétablir un élément retiré, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le dispositif DVR et cliquez sur **Rechercher de nouveau sur le périphérique DVR**.

#### Pour renommer un périphérique DVR :

1. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur un périphérique DVR, puis cliquez sur **Renommer**.
2. Saisissez le nouveau nom de l'élément.

#### Voir aussi

- *Assistant de balayage BVMS, Page 81*
- *Page DVR (enregistreur vidéo numérique), Page 72*

## 8.2

### Configurer un mur de moniteurs



Fenêtre principale >  **Périphériques** > Cliquer avec le bouton droit de la souris sur





> Cliquer sur **Ajouter Monitor Wall**

Après avoir ajouté le mur de moniteurs, l'utilisateur de Operator Client peut contrôler ce mur de moniteurs. L'utilisateur peut modifier la configuration du moniteur et affecter des encodeurs à des moniteurs.

#### Pour effectuer un ajout :

1. Sélectionnez le décodeur souhaité.
2. Si nécessaire, saisissez le nombre maximal de caméras et configurez les miniatures.

3. Cliquez sur .

4. Cliquez sur  **Cartes et structure**.
5. Faites glisser le mur de moniteurs vers l'arborescence logique.
6. Si nécessaire, configurez l'accès au mur de moniteurs avec les autorisations de groupe d'utilisateurs appropriées.

#### Voir aussi

- *Boîte de dialogue Ajouter un mur de moniteurs, Page 80*

## 8.3 Ajout d'un groupe de moniteurs analogiques



Fenêtre principale > **Périphériques** > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur



1. Cliquez sur **Ajouter le groupe de moniteurs**.  
La boîte de dialogue **Créer un nouveau groupe de moniteurs analogiques** s'affiche.
2. Définissez les paramètres appropriés.
3. Cliquez sur **OK**.  
Le groupe de moniteurs analogiques est ajouté au système.



4. Cliquez sur **Cartes et structure**.
5. Faites glisser le mur de moniteurs vers l'arborescence logique.

## 8.4 Configuration de l'exclusion de dispositifs



Fenêtre principale > **Cartes et structure**

Il est possible d'exclure des encodeurs, des caméras, des entrées et des relais, par exemple, pendant des travaux de construction. Si un encodeur, une caméra, une entrée ou un relais est exclu, l'enregistrement s'arrête, le BVMS Operator Client n'affiche pas d'événement ni d'alarme et les alarmes ne sont pas enregistrées dans le journal des connexions. Les caméras exclues continuent d'afficher la vidéo en temps réel dans l'Operator Client et l'opérateur a toujours accès aux anciens enregistrements.



### Remarque!

Si l'encodeur est exclu, aucune alarme ni aucun événement n'est généré pour l'ensemble des caméras, relais et entrées de cet encodeur. En cas d'exclusion d'une caméra, d'un relais ou d'une entrée, et si un dispositif est déconnecté de l'encodeur, ces alarmes sont toujours générées.

### Pour exclure / rétablir un dispositif dans l'arborescence logique ou dans l'arborescence des dispositifs :

1. Dans l'arborescence logique ou dans l'arborescence des dispositifs, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le dispositif.
2. Cliquez sur **Ignorer / Arrêter d'ignorer**.

### Pour exclure / rétablir un dispositif sur une carte :

Voir Gestion des périphériques sur une carte



### Remarque!

Il est possible de filtrer des dispositifs exclus dans le champ de recherche.






## 9 Configuration de l'arborescence logique

Ce chapitre explique comment configurer l'Arborescence Logique et comment gérer les fichiers ressource, tels que les cartes.



### Remarque!

Si vous déplacez un groupe de périphériques dans l'Arborescence Logique, ces périphériques perdent leurs autorisations. Vous devez de nouveau les définir sur la page **Groupes d'utilisateurs**.

- Cliquez sur  pour enregistrer les paramètres.
- Cliquez sur  pour annuler le dernier paramètre.
- Cliquez sur  pour activer la configuration.



### Remarque!

Ce document décrit certaines fonctions qui ne sont pas disponibles pour BVMS Viewer.

### Voir aussi

- *Configurer un mur de moniteurs, Page 47*
- *Ajout d'un groupe de moniteurs analogiques, Page 48*
- *Boîte de dialogue Générateur de séquence, Page 129*
- *Boîte de dialogue Ajouter une séquence, Page 130*
- *Boîte de dialogue Ajouter un pas de séquence, Page 130*

### 9.1 Configuration de l'Arborescence Logique

#### Voir aussi

- *Page Cartes et structure , Page 128*

### 9.2 Ajout d'un périphérique à l'Arborescence Logique



Fenêtre principale >

**Cartes et structure**

#### Pour ajouter un périphérique :

- ▶ Faites glisser un élément de l'Arborescence des Périphériques à l'endroit requis dans l'Arborescence Logique.  
Vous pouvez faire glisser un nœud entier avec tous ses sous-éléments de l'Arborescence des Périphériques vers l'Arborescence Logique. Vous pouvez sélectionner plusieurs périphériques en appuyant sur la touche CTRL ou MAJ.

#### Voir aussi

- *Page Cartes et structure , Page 128*

## 9.3 Suppression d'un élément de l'arborescence



Fenêtre principale > **Cartes et structure**

### Pour supprimer un élément de l'arborescence logique :

- ▶ Cliquez avec le bouton droit de la souris sur un élément dans l'arborescence logique, puis cliquez sur **Supprimer**. Si l'élément sélectionné comporte des sous-éléments, une boîte de message s'affiche. Pour confirmer, cliquez sur **OK**. L'élément est supprimé. Lorsque vous supprimez un élément du dossier d'une carte dans l'arborescence logique, cet élément est également supprimé de la carte.

### Voir aussi

- Page *Cartes et structure* , Page 128

## 9.4 Gestion des séquences de caméra préconfigurées



Fenêtre principale > **Cartes et structure**

Vous pouvez effectuer les tâches suivantes pour gérer les séquences de caméras :

- Création d'une séquence de caméras
- Ajout d'un pas utilisant une nouvelle durée de temporisation à une séquence de caméras existante
- Suppression d'un pas d'une séquence de caméras
- Suppression d'une séquence de caméras

### Remarque!

Lorsque la configuration est modifiée et activée, une séquence de caméras (préconfigurée ou automatique) se poursuit généralement après le redémarrage d'Operator Client.

En revanche, les séquences sont interrompues dans les cas suivants :

Suppression d'un moniteur sur lequel la séquence est configurée pour être affichée.


Modification du mode d'un moniteur (vue unique/mode quadravision) sur lequel la séquence est configurée pour être affichée.

Le numéro logique d'un moniteur sur lequel la séquence est configurée pour être affichée a changé.



### Remarque!


Après chacune des tâches suivantes :

Cliquez sur  pour enregistrer les paramètres.

### Pour créer une séquence de caméras :

1. Dans l'Arborescence Logique, sélectionnez le dossier dans lequel vous voulez créer la nouvelle séquence de caméras.

2. Cliquez sur  .  
La boîte de dialogue **Générateur de séquence** s'affiche.

3. Dans la boîte de dialogue **Générateur de séquence**, cliquez sur  .  
La boîte de dialogue **Ajouter une séquence** s'affiche.

4. Entrez les valeurs appropriées.

Pour de plus amples informations sur les différents champs, consultez la rubrique de l'aide en ligne portant sur la fenêtre concernée de l'application.

- ▶ Cliquez sur **OK**.

Une nouvelle séquence de caméras  est ajoutée.

**Pour ajouter un pas utilisant une nouvelle durée de temporisation à une séquence de caméras :**

1. Sélectionnez la séquence de caméras qui vous intéresse.
2. Cliquez sur **Ajouter un pas**.  
La boîte de dialogue **Ajouter un pas de séquence** s'affiche.
3. Définissez les paramètres appropriés.
4. Cliquez sur **OK**.


Un nouveau pas est ajouté à la séquence de caméras.

**Pour supprimer un pas d'une séquence de caméras :**

- ▶ Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la séquence de caméras voulue, puis cliquez sur **Supprimer le pas**.

Le pas portant le numéro le plus élevé est supprimé.

**Pour supprimer une séquence de caméras :**

1. Sélectionnez la séquence de caméras qui vous intéresse.
2. Cliquez sur . La séquence de caméras sélectionnée est supprimée.

**Voir aussi**

- *Boîte de dialogue Générateur de séquence, Page 129*
- *Boîte de dialogue Ajouter une séquence, Page 130*
- *Boîte de dialogue Ajouter un pas de séquence, Page 130*

## 9.5

### Ajout d'une séquence de caméras




Fenêtre principale > **Cartes et structure**

Vous pouvez ajouter une séquence de caméras dans le répertoire racine ou dans un dossier de l'Arborescence Logique.

**Pour ajouter une séquence de caméras :**

1. Dans l'Arborescence Logique, sélectionnez le dossier dans lequel ajouter la nouvelle séquence de caméras.

2. Cliquez sur . La boîte de dialogue **Générateur de séquence** s'affiche.
3. Dans la liste, sélectionnez une séquence de caméras.

4. Cliquez sur **Ajouter à l'Arborescence Logique**. Un nouveau  est ajouté dans le dossier sélectionné.

**Voir aussi**



- *Boîte de dialogue Générateur de séquence, Page 129*

## 9.6 Ajout d'un dossier



Fenêtre principale > **Cartes et structure**

### Pour ajouter un dossier :

1. Sélectionnez le dossier dans lequel vous voulez en ajouter un autre.
2. Cliquez sur . Un nouveau dossier est ajouté dans le dossier sélectionné.
3. Cliquez sur  pour renommer le dossier.
4. Saisissez le nouveau nom, puis appuyez sur ENTRÉE.

### Voir aussi

- *Page Cartes et structure , Page 128*

## 10

## Configuration des caméras et des paramètres d'enregistrement



### Remarque!



Ce document décrit certaines fonctions qui ne sont pas disponibles pour BVMS Viewer.



Fenêtre principale > **Caméras et enregistrement**

Ce chapitre explique comment configurer les caméras de BVMS.

Vous pouvez configurer les paramètres d'enregistrement et diverses propriétés des caméras.






- Cliquez sur  pour enregistrer les paramètres.
- Cliquez sur  pour annuler le dernier paramètre.
- Cliquez sur  pour activer la configuration.





### Voir aussi

- *Page Caméras, Page 133*
- *Boîte de dialogue Paramètres PTZ/ROI, Page 136*
- *COM1, Page 113*

## 10.1

### Configuration des paramètres de port PTZ

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Développez  >  
 Développez  >  > onglet **Interfaces** > onglet **Périphériques**  
 ou

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Développez  >  >  
 onglet **Interfaces** > onglet **Périphériques**  
 ou

Fenêtre principale >  **Périphériques** >  >  > onglet **Interfaces** > onglet **Périphériques**

Pour pouvoir configurer les paramètres de port d'un encodeur, la commande de la caméra de l'encodeur doit être disponible et activée.

Lorsque l'encodeur ou la caméra mobile est échangé, les paramètres port ne sont pas conservés. Vous devez à nouveau les configurer.

Après une mise à jour du firmware, contrôlez les paramètres port.

**Pour configurer les paramètres de port d'un encodeur :**

- ▶ Définissez les paramètres appropriés.  
Les paramètres sont valides immédiatement après la sauvegarde. Vous n'avez pas besoin d'activer la configuration.

Pour de plus amples informations sur les différents champs, consultez la rubrique de l'aide en ligne portant sur la fenêtre concernée de l'application.

**Voir aussi**

- *Page Periphery (Périphérie), Page 113*

**10.2****Configuration des paramètres d'une caméra mobile**



Fenêtre principale > **Caméras et enregistrement** >



Vous devez d'abord configurer les paramètres de port de votre caméra PTZ avant de pouvoir configurer les autres paramètres correspondants. Dans le cas contraire, la commande PTZ ne fonctionne pas dans cette boîte de dialogue.

Vous pouvez supprimer des éléments de menu du menu contextuel affiché dans la zone réactive d'une caméra PTZ sur une carte.

**Pour configurer la commande d'une caméra :**

1. Dans le Tableau des caméras, sélectionnez l'encodeur souhaité.
2. Pour activer la commande d'une caméra : dans la colonne , cochez la case.
3. Cliquez sur le bouton  .  
La boîte de dialogue de configuration des paramètres PTZ s'affiche.
4. Supprimez les positions prédéfinies que vous ne souhaitez pas voir affichées en tant qu'éléments du menu contextuel qui s'affiche sur une carte.
5. Définissez les paramètres appropriés.
6. Cliquez sur **OK**.

Pour de plus amples informations sur les différents champs, cliquez ci-dessous sur le lien de la fenêtre concernée.

**Voir aussi**

- *Boîte de dialogue Paramètres PTZ/ROI, Page 136*
- *Configuration des paramètres de port PTZ, Page 53*

# 11

## Configuration des utilisateurs, des autorisations et de l'accès d'entreprise



Fenêtre principale > **Groupes d'utilisateurs**

Ce chapitre explique comment configurer des groupes d'utilisateurs, des groupes utilisateurs d'entreprise et un accès d'entreprise. Vous devez configurer toutes les autorisations de dispositif et d'exploitation par groupe d'utilisateurs et non par utilisateur.

Un utilisateur ne peut appartenir qu'à un seul groupe d'utilisateurs ou Enterprise User Group. Il est impossible de modifier les paramètres des groupes d'utilisateurs par défaut.




Ces groupes d'utilisateurs ont accès à tous les dispositifs de l'arborescence logique complète et se voient affecter la planification **Toujours**.

Pour accéder aux groupes d'utilisateurs Windows d'un domaine, il faut utiliser des groupes d'utilisateurs LDAP.



### Remarque!

Enterprise User Groups et Enterprise Access ne sont pas disponibles pour BVMS Viewer.

- Cliquez sur  pour enregistrer les paramètres.
- Cliquez sur  pour annuler le dernier paramètre.
- Cliquez sur  pour activer la configuration.



### Remarque!

Ce document décrit certaines fonctions qui ne sont pas disponibles pour BVMS Viewer.

### Stratégie de mot de passe fort

Pour améliorer la protection de votre ordinateur contre les accès non autorisés, il est recommandé d'utiliser des mots de passe forts pour les comptes utilisateur.

Par conséquent, une stratégie de mot de passe fort est appliquée par défaut pour tous les groupes d'utilisateurs nouvellement créés. Cela inclut le groupe d'utilisateurs admin, ainsi que les groupes d'utilisateurs standard, Enterprise User Group et Accès Entreprise.

Les règles suivantes sont applicables :

- Longueur minimale du mot de passe défini dans la page **Stratégies de compte** pour le groupe d'utilisateurs approprié.
- Au moins une lettre en majuscules (A à Z).
- Au moins un chiffre (de 0 à 9).
- Au moins un caractère spécial (Exemple : ! \$ # %).
- Un mot de passe précédent ne doit pas être utilisé.

Lorsque l'utilisateur administrateur démarre Configuration Client pour la première fois, la boîte de dialogue **Violation de la stratégie de mot de passe** s'affiche et l'invite à définir un mot de passe pour le compte utilisateur Admin. Nous vous recommandons fortement de conserver ce paramètre et de définir un mot de passe sécurisé pour le compte utilisateur Admin, dans le respect des règles de la politique de mot de passe.

Lors de la création de nouveaux groupes d'utilisateurs dans Configuration Client, la stratégie de mot de passe fort est activée par défaut. Si vous ne définissez aucun mot de passe pour les nouveaux comptes utilisateur du groupe d'utilisateurs approprié, vous ne pouvez pas activer la configuration. La boîte de dialogue **Violation de la stratégie de mot de passe** s'affiche et répertorie tous les utilisateurs pour lesquels aucun mot de passe n'a été défini. Pour activer la configuration, définissez les mots de passe manquants.

#### Voir aussi

- Page *Stratégies de compte*, Page 148
- Page *Propriétés du groupe d'utilisateurs*, Page 138
- Page *Propriétés de l'utilisateur*, Page 139
- Page *Propriétés de combinaison de connexion*, Page 140
- Page *Autorisations de caméra*, Page 141
- Boîte de dialogue *Copier les autorisations du groupe d'utilisateurs*, Page 142
- Boîte de dialogue *Paramètres du serveur LDAP*, Page 143
- Page *Arborescence Logique*, Page 145
- Page *des fonctionnalités d'Operator*, Page 146
- Page *Interface utilisateur*, Page 147

## 11.1

### Créer un groupe ou un compte



Fenêtre principale >

#### Groupes d'utilisateurs

Vous pouvez créer un groupe d'utilisateurs standard, un Enterprise User Group ou un Enterprise Account.

Pour adapter les autorisations d'un groupe d'utilisateurs à vos besoins, vous devez créer un nouveau groupe d'utilisateurs et modifier ses paramètres.



#### Remarque!

Enterprise User Groups et Enterprise Access ne sont pas disponibles pour BVMS Viewer.

### 11.1.1


#### Création d'un groupe d'utilisateurs standard



Fenêtre principale >

#### Groupes d'utilisateurs

##### Pour créer un groupe d'utilisateurs standard :

1. Cliquez sur l'onglet **Groupes d'utilisateurs**.
2. Cliquez sur .  
La boîte de dialogue **Nouveau groupe d'utilisateurs** s'affiche.
3. Tapez le nom et une description.
4. Cliquez sur **OK**.  
Un nouveau groupe est ajouté à l'arborescence correspondante.
5. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur ce nouveau groupe, puis cliquez sur **Renommer**.
6. Saisissez le nouveau nom, puis appuyez sur ENTRÉE.



**Voir aussi**

- Page *Propriétés du groupe d'utilisateurs*, Page 138
- Page *des fonctionnalités d'Operator*, Page 146
- Page *Interface utilisateur*, Page 147

**11.2****Création d'un utilisateur**

Fenêtre principale > **Groupes d'utilisateurs** > Onglet **Groupes d'utilisateurs**  
ou



Fenêtre principale > Onglet **Groupes d'utilisateurs Enterprise User Group**

**Remarque!**



Enterprise User Groups et Enterprise Access ne sont pas disponibles pour BVMS Viewer.

Un utilisateur est ajouté en tant que membre d'un groupe d'utilisateurs standard ou d'un Enterprise User Group existant.

**Remarque!**

Un utilisateur souhaitant utiliser un clavier IntuiKey de Bosch connecté à un décodeur doit posséder un nom d'utilisateur et un mot de passe composés de chiffres uniquement. Le nom d'utilisateur peut comporter un maximum de 3 chiffres et le mot de passe, un maximum de 6 chiffres.

**Pour créer un utilisateur :**

1. Sélectionnez un groupe et cliquez sur  ou cliquez avec le bouton droit de la souris sur le groupe souhaité et cliquez sur **Nouvel utilisateur**.  
Un nouvel utilisateur est ajouté à l'arborescence **Groupes d'utilisateurs**.
2. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur le nouvel utilisateur, puis cliquez sur **Renommer**.
3. Saisissez le nouveau nom, puis appuyez sur ENTRÉE.
4. Sur la page **Propriétés de l'utilisateur**, saisissez le nom d'utilisateur et une description.
5. La case à cocher **L'utilisateur doit changer le mot de passe lors de la prochaine connexion** est présélectionnée pour tous les comptes utilisateur nouvellement créés. Saisissez le mot de passe en fonction des règles de la politique de mot de passe et confirmez ce mot de passe.
6. Cliquez sur **Appliquer** pour appliquer les paramètres.
7. Cliquez sur  pour activer le mot de passe.

**Voir aussi**

- Page *Propriétés de l'utilisateur*, Page 139
- Page *Stratégie de mot de passe fort*, Page 55
- Page *Groupes d'utilisateurs*, Page 137

## 11.3 Création d'un groupe de double autorisation



Fenêtre principale > **Groupes d'utilisateurs** > Onglet **Groupes d'utilisateurs**  
ou



Fenêtre principale > **Groupes d'utilisateurs** > Onglet **Enterprise User Group**

Vous pouvez créer une double autorisation pour un groupe d'utilisateurs standard ou un Enterprise User Group.

Pour un accès Enterprise, la double autorisation n'est pas disponible.


Sélectionnez deux groupes d'utilisateurs. Les membres de ces groupes d'utilisateurs sont membres du nouveau groupe de double autorisation.



### Remarque!

Enterprise User Groups et Enterprise Access ne sont pas disponibles pour BVMS Viewer.

### Pour créer un groupe de double autorisation :

1. Cliquez sur .  
La boîte de dialogue **Nouveau groupe de double autorisation** ou **Nouveau groupe de double autorisation Enterprise** s'affiche.
2. Saisissez un nom et une description.
3. Cliquez sur **OK**.  
Un nouveau groupe de double autorisation est ajouté à l'arborescence correspondante.
4. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur le nouveau groupe de double autorisation, puis cliquez sur **Renommer**.
5. Saisissez le nouveau nom, puis appuyez sur ENTRÉE.

### Voir aussi


- *Ajout d'une combinaison de connexion au groupe de double autorisation, Page 58*
- *Page Propriétés du groupe d'utilisateurs, Page 138*
- *Page des fonctionnalités d'Operator, Page 146*
- *Page Interface utilisateur, Page 147*

## 11.4 Ajout d'une combinaison de connexion au groupe de double autorisation



Fenêtre principale > **Groupes d'utilisateurs** > Onglet **Groupes d'utilisateurs** >   
**Nouveau groupe de double autorisation**

### Pour ajouter une combinaison de connexion à un groupe de double autorisation :

1. Sélectionnez le groupe de double autorisation souhaité, puis cliquez sur  ou cliquez avec le bouton droit de la souris sur le groupe, puis cliquez sur **Nouvelle combinaison de connexion**.  
La boîte de dialogue correspondante s'affiche.

2. Sélectionnez un groupe d'utilisateurs dans chacune des listes.  
Les utilisateurs du premier groupe d'utilisateurs doivent se connecter dans la première boîte de dialogue d'ouverture de session ; les utilisateurs du deuxième groupe d'utilisateurs confirment la connexion.  
Il est possible de sélectionner le même groupe dans les deux listes.
3. Pour chaque groupe, sélectionnez **Forcer la double autorisation** si nécessaire.  
Lorsque la case de cette option est cochée, chaque utilisateur du premier groupe ne peut se connecter que simultanément avec un utilisateur du second groupe.  
Lorsque la case de cette option n'est pas cochée, chaque utilisateur du premier groupe peut se connecter individuellement, mais il bénéficiera uniquement des droits d'accès de son groupe.
4. Cliquez sur **OK**.  
Une nouvelle combinaison de connexion est ajoutée au groupe de double autorisation approprié.
5. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la nouvelle combinaison de connexion, puis cliquez sur **Renommer**.
6. Saisissez le nouveau nom, puis appuyez sur ENTRÉE.

**Remarque!**

Enterprise User Groups et Enterprise Access ne sont pas disponibles pour BVMS Viewer.

**Voir aussi**

- *Création d'un groupe de double autorisation, Page 58*
- *Page Propriétés de combinaison de connexion, Page 140*

## 11.5

### Configuration du groupe admin.



Fenêtre principale >



**Groupes d'utilisateurs** > Onglet **Groupes d'utilisateurs**



Groupe admin.

Permet d'ajouter de nouveaux utilisateurs admin au groupe Admin, de renommer les utilisateurs admin et de retirer des utilisateurs du groupe Admin.

**Pour ajouter un nouvel utilisateur admin au groupe Admin :**

1. Cliquez sur  ou cliquez avec le bouton droit de la souris sur Groupe admin. et sélectionnez **Nouvel utilisateur**.  
Un nouvel utilisateur admin est ajouté au Groupe admin.
2. Sur la page **Propriétés de l'utilisateur**, saisissez le nom d'utilisateur et une description.
3. La case **L'utilisateur doit changer le mot de passe lors de la prochaine connexion** est présélectionnée pour tous les nouveaux comptes utilisateur créés.  
Saisissez le mot de passe en suivant les règles de mot de passe et confirmez ce mot de passe.
4. Cliquez sur **Appliquer** pour appliquer les paramètres.
5. Cliquez sur  pour activer le mot de passe.

**Pour renommer un utilisateur admin :**

1. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'utilisateur admin de votre choix, puis cliquez sur **Renommer**.
2. Saisissez le nouveau nom, puis appuyez sur ENTRÉE.



3. Cliquez sur  pour activer les modifications de nom d'utilisateur.

**Pour retirer un utilisateur admin du groupe Admin :**

- ▶ Cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'utilisateur admin de votre choix et cliquez sur **Supprimer**.

L'utilisateur admin est retiré du Groupe admin.

**Remarque :**

Vous pouvez retirer un utilisateur admin du groupe Admin uniquement si d'autres utilisateurs admin existent.

S'il existe un seul utilisateur admin dans le groupe Admin, il ne peut pas être retiré.

**Voir aussi**

- Page Groupes d'utilisateurs, Page 137
- Page Propriétés de l'utilisateur, Page 139
- Stratégie de mot de passe fort, Page 55

**11.6****Configuration des paramètres LDAP**

Fenêtre principale > **Groupes d'utilisateurs** > Onglet **Groupes d'utilisateurs** >   
> Onglet **Autorisations d'exploitation**  
ou



Fenêtre principale > **Groupes d'utilisateurs** > Onglet **Enterprise User Group** >   
> Onglet **Autorisations d'exploitation**

**Remarque!**

Enterprise User Groups et Enterprise Access ne sont pas disponibles pour BVMS Viewer.

**Attention!**

N'affectez pas un groupe LDAP à des groupes d'utilisateurs BVMS différents ; ces utilisateurs pourraient bénéficier d'autorisations non souhaitées.

**Remarque!**

Saisissez les chemins de recherche avec précision. Des chemins incorrects peuvent ralentir très fortement la recherche sur un serveur LDAP.

Vous pouvez configurer des groupes LDAP dans des groupes d'utilisateurs standard ou des groupes d'utilisateurs d'entreprise.

**Pour configurer les paramètres LDAP :**

1. Cliquez sur l'onglet **Propriétés du groupe d'utilisateurs**.

2. Dans le champ **Propriétés LDAP**, sélectionnez les paramètres appropriés. Pour de plus amples informations sur les différents champs, consultez la rubrique de l'aide en ligne portant sur la fenêtre concernée de l'application.

## 11.7 Association d'un groupe LDAP

Fenêtre principale >  **Groupes d'utilisateurs** > Onglet **Groupes d'utilisateurs** >   
> Onglet **Autorisations d'exploitation**  
ou

Fenêtre principale >  **Groupes d'utilisateurs** > Onglet **Enterprise User Group** >   
> Onglet **Autorisations d'exploitation**

Vous pouvez associer un groupe LDAP à un groupe d'utilisateurs BVMS afin de permettre aux utilisateurs de ce groupe LDAP d'accéder au Operator Client. Les utilisateurs du groupe LDAP héritent des droits d'accès du groupe d'utilisateurs où vous configurez le groupe LDAP. L'aide de l'administrateur informatique responsable du serveur LDAP vous sera probablement nécessaire.

Vous pouvez configurer des groupes LDAP dans des groupes d'utilisateurs standard ou des groupes d'utilisateurs d'entreprise.



### Pour associer un groupe LDAP :

1. Cliquez sur l'onglet **Propriétés du groupe d'utilisateurs**.
2. Dans le champ **Propriétés LDAP**, cliquez sur **Paramètres**. La boîte de dialogue **Paramètres du serveur LDAP** s'affiche.
3. Saisissez les paramètres de votre serveur LDAP, puis cliquez sur **OK**.

Pour de plus amples informations sur les différents champs, consultez la rubrique de l'aide en ligne portant sur la fenêtre concernée de l'application.

- ▶ Dans la liste **Groupes LDAP**, double-cliquez sur un groupe LDAP. Ce groupe LDAP est entré dans le champ **Groupe LDAP associé**.

## 11.8 Configuration des autorisations d'exploitation

Fenêtre principale >  **Groupes d'utilisateurs** > Onglet **Groupes d'utilisateurs** >   
> Onglet **Autorisations d'exploitation**  
ou

Fenêtre principale >  **Groupes d'utilisateurs** > Onglet **Enterprise User Group** >   
> Onglet **Autorisations d'exploitation**



### Remarque!

Enterprise User Groups et Enterprise Access ne sont pas disponibles pour BVMS Viewer.

Vous pouvez configurer des autorisations d'exploitation, telles que l'accès au Journal des Connexions ou les paramètres de l'interface utilisateur.

Il est impossible de modifier ces paramètres pour les groupes d'utilisateurs par défaut. Vous pouvez configurer des autorisations d'exploitation dans des groupes d'utilisateurs standard ou des Enterprise User Groups. Pour de plus amples informations sur les différents champs, consultez la rubrique de l'aide en ligne portant sur la fenêtre concernée de l'application.

**Voir aussi**

- *Page Propriétés du groupe d'utilisateurs, Page 138*
- *Page des fonctionnalités d'Operator, Page 146*
- *Page Interface utilisateur, Page 147*

**11.9****Configuration des autorisations d'utilisation des dispositifs**

Fenêtre principale > **Groupes d'utilisateurs** > Onglet **Groupes d'utilisateurs** > Onglet **Autorisations de périphérique**  
ou



Fenêtre principale > **Groupes d'utilisateurs** > Onglet **Accès Enterprise** > Onglet **Autorisations de périphérique**

**Remarque!**

Enterprise User Groups et Enterprise Access ne sont pas disponibles pour BVMS Viewer.

Vous pouvez définir les autorisations des dispositifs de l'arborescence logique indépendamment les unes des autres.

Dans un Enterprise System, ces autorisations sont valides pour l'accès des utilisateurs Enterprise User Group aux dispositifs d'un Management Server local, contrôlé par Enterprise Accounts.

Lorsque des dispositifs autorisés ont été déplacés vers un dossier non accessible à un groupe d'utilisateurs, vous devez définir les autorisations qui permettront d'accéder aux dispositifs de ce dossier.

Il est impossible de modifier ces paramètres pour les groupes d'utilisateurs par défaut. Vous pouvez configurer des autorisations de dispositif dans des groupes d'utilisateurs standard ou des comptes d'entreprise.

Pour de plus amples informations sur les différents champs, consultez la rubrique de l'aide en ligne portant sur la fenêtre concernée de l'application.

**Voir aussi**

- *Page Arborescence Logique, Page 145*
- *Page Autorisations de caméra, Page 141*




## 12 Gestion des données de configuration

Fenêtre principale

Vous devez activer la configuration actuelle pour que le Management Server and Operator Client puisse s'en servir. Le système vous rappelle de l'activer lorsque vous quittez le Configuration Client.

Toute configuration activée est enregistrée avec sa date et sa description, le cas échéant. Vous pouvez à tout moment restaurer une configuration récemment activée. Toutes les configurations enregistrées entre-temps sont perdues.

Vous pouvez exporter la configuration en cours d'utilisation dans un fichier de configuration pour importer ce fichier ultérieurement. Cela permettra de restaurer la configuration exportée. Toutes les configurations enregistrées entre-temps sont perdues.

- Cliquez sur  pour enregistrer les paramètres.
- Cliquez sur  pour annuler le dernier paramètre.
- Cliquez sur  pour activer la configuration.



### Remarque!

Ce document décrit certaines fonctions qui ne sont pas disponibles pour BVMS Viewer.

### 12.1 Activation de la configuration en cours d'utilisation

Fenêtre principale

Vous activez la configuration en cours d'utilisation. Operator Client utilise la configuration activée au prochain démarrage si l'utilisateur l'a acceptée. Si l'activation est effective, toutes les instances d'Operator Client ouvertes sur le réseau se ferment et redémarrent. L'utilisateur de chaque instance Operator Client n'a généralement pas besoin de se reconnecter.

Vous pouvez configurer une heure d'activation ultérieure. Si vous configurez une heure d'activation ultérieure, la configuration de travail ne sera pas activée immédiatement, mais à l'heure définie. Si vous configurez une autre heure d'activation par la suite (ultérieure ou non), cette nouvelle heure prévaut. L'heure d'activation configurée auparavant est supprimée.

Lorsque vous quittez le Configuration Client, le système vous rappelle d'activer la copie de la configuration en cours d'utilisation.

Vous ne pouvez pas activer une configuration qui contient un périphérique sans protection par mot de passe.



### Remarque!


Si l'activation est effective, chaque instance d'Operator Client redémarre lorsque la configuration est activée. Évitez les activations inutiles. Effectuez les activations de préférence la nuit ou pendant les périodes de faible activité.



### Remarque!

Si le système comprend des périphériques qui ne sont pas protégés par mot de passe, vous devez sécuriser ces périphériques avant de pouvoir activer une configuration. Vous pouvez désactiver cette mise en application du mot de passe.

**Pour activer la configuration en cours d'utilisation :**

1. Cliquez sur  .  
La boîte de dialogue **Activer la configuration** s'affiche.  
Si votre configuration contient des périphériques qui ne sont pas protégés par un mot de passe, vous ne pouvez pas l'activer. Dans ce cas, la boîte de dialogue **Protéger les périphériques avec un mot de passe par défaut...** s'affiche.  
Suivez les instructions de cette boîte de dialogue et cliquez sur **Appliquer**.  
La boîte de dialogue **Activer la configuration** s'affiche de nouveau.
2. Si nécessaire, saisissez une heure d'activation ultérieure. Par défaut, l'heure d'activation est l'heure actuelle. Si vous ne définissez pas une heure d'activation ultérieure, l'activation intervient immédiatement.  
Si nécessaire, cochez **Forcer l'activation pour tous les clients de l'opérateur**.
3. Saisissez une description, puis cliquez sur **OK**.  
La configuration actuelle est activée.  
Chaque poste de commande Operator Client redémarre instantanément s'il est connecté au réseau et que l'activation est effective. Si un poste de commande n'est pas connecté, il redémarre dès qu'il est connecté de nouveau.  
Si vous avez configuré une heure d'activation ultérieure, la configuration sera activée ultérieurement.

**Voir aussi**

- *Boîte de dialogue Activer la configuration, Page 69*

## 12.2

### Activation d'une configuration

Fenêtre principale

Vous pouvez activer une version antérieure de la configuration préalablement enregistrée.

**Pour activer une configuration :**

1. Dans le menu **Système**, cliquez sur **Gestionnaire d'activation...**  
La boîte de dialogue **Gestionnaire d'activation** s'affiche.
2. Dans la liste, sélectionnez la configuration à activer.
3. Cliquez sur **Activer**.  
Une boîte de message s'affiche.
4. Cliquez sur **OK**.  
La boîte de dialogue **Activer la configuration** s'affiche.
5. Si nécessaire, cochez **Forcer l'activation pour tous les clients de l'opérateur**. Chaque poste de commande Operator Client est automatiquement redémarré pour activer la nouvelle configuration. L'utilisateur ne peut pas refuser la nouvelle configuration.  
Si la case **Forcer l'activation pour tous les clients de l'opérateur** n'est pas cochée, une boîte de dialogue s'affiche pendant quelques secondes sur chaque poste de commande Operator Client. L'utilisateur peut accepter ou refuser la nouvelle configuration. La boîte de dialogue se ferme au bout de quelques secondes si l'utilisateur n'intervient pas. Dans ce cas, la nouvelle configuration n'est pas acceptée.

**Voir aussi**

- *Boîte de dialogue Activer la configuration, Page 69*
- *Boîte de dialogue Gestionnaire d'activation, Page 68*



## 12.3 Exportation de données de configuration

Fenêtre principale

Vous pouvez exporter les données de configuration de BVMS dans un fichier .zip. Ce fichier .zip contient le fichier de données (`Export.bvms`) et les données d'utilisateur (fichier `.dat`).

Vous pouvez utiliser ces fichiers pour restaurer la configuration d'un système qui a déjà été exportée auparavant sur le même Management Server (Enterprise) ou pour l'importer sur un autre Management Server (Enterprise). Le fichier de données d'utilisateur ne peut pas être importé, mais vous pouvez vous en servir pour restaurer manuellement la configuration utilisateur.

### Pour exporter des données de configuration :

1. Dans le menu **Système**, cliquez sur **Exporter la configuration...**

La boîte de dialogue **Exporter le fichier de configuration** s'affiche.

**Remarque :** si votre copie de la configuration en cours d'utilisation n'est pas activée



(est actif), vous pouvez exporter cette copie en cours d'utilisation et non la configuration activée.

2. Cliquez sur **Enregistrer**.
3. Entrez un nom de fichier.

La configuration actuelle est exportée. Un fichier .zip avec une base de données et des données d'utilisateur est créé.

### Voir aussi

- *Importation de données de configuration, Page 65*

## 12.4 Importation de données de configuration

Fenêtre principale

Les cas d'utilisation suivants sont couverts :

- Importer une configuration qui a déjà été exportée (une sauvegarde a été effectuée) auparavant sur le même serveur
- Importer un modèle de configuration qui a été préparé et exporté sur un autre serveur
- Importer la configuration d'une version antérieure de BVMS.

Vous pouvez importer une configuration uniquement si les derniers changements de la copie en cours d'utilisation sont enregistrés et activés.

Pour importer les données de configuration, vous avez besoin du mot de passe approprié.

Vous ne pouvez pas importer des données d'utilisateur.

### Pour importer la configuration :

1. Dans le menu **Système**, cliquez sur **Importer la configuration...**  
La boîte de dialogue **Importer le fichier de configuration** s'affiche.
2. Sélectionnez le fichier à importer et cliquez sur **Ouvrir**.  
La boîte de dialogue **Importer la configuration...** s'affiche.
3. Entrez le mot de passe approprié et cliquez sur **OK**.

Le Configuration Client redémarre. Vous devez vous reconnecter.

La configuration importée n'est pas activée, mais modifiable dans Configuration Client.

**Remarque!**

Si vous souhaitez éditer la configuration qui a été activée pour votre Management Server, effectuez un retour arrière dans la boîte de dialogue **Activer la configuration**.

**Voir aussi**

– *Exportation de données de configuration, Page 65*

**12.5****Vérification de l'état de vos encodeurs/décodeurs**

Fenêtre principale > menu **Matériel** > commande **Moniteur de périphériques...** > boîte de dialogue **Moniteur de périphériques**

Vous pouvez vérifier l'état de tous les encodeurs/décodeurs activés dans l'arborescence des périphériques.

## 13 Fenêtres générales de Configuration Client

Ce chapitre décrit certaines fenêtres standard de BVMSConfiguration Client.



### Remarque!

Ce document décrit certaines fonctions qui ne sont pas disponibles pour BVMS Viewer.

### 13.1

## Commandes des menus

commandes du menu <b>Système</b>		
	<b>Enregistrer les modifications</b>	Enregistre toutes les modifications effectuées sur cette page.
	<b>Annuler toutes les modifications de la page</b>	Rétablit les paramètres de cette page depuis le dernier enregistrement.
	<b>Gestionnaire d'activation...</b>	Affiche la boîte de dialogue <b>Gestionnaire d'activation</b> .
	<b>Exporter la configuration...</b>	Affiche la boîte de dialogue <b>Exporter le fichier de configuration</b> .
	<b>Importer la configuration...</b>	Affiche la boîte de dialogue <b>Importer le fichier de configuration</b> .
	<b>Exporter les informations sur le périphérique pour OPC</b>	Affiche une boîte de dialogue permettant de créer un fichier de configuration que vous pouvez importer dans un système de gestion tiers.
	<b>Quitter</b>	Ferme le programme.
Commandes des menus <b>Outils</b>		
	<b>Éditeur de Script de Commande...</b>	Affiche la boîte de dialogue <b>Éditeur de Script de Commande</b> .
	<b>Gestionnaire de ressources...</b>	Affiche la boîte de dialogue <b>Gestionnaire de ressources</b> .
	<b>Générateur de séquence...</b>	Affiche la boîte de dialogue <b>Générateur de séquence</b> .
	<b>Convertisseur de ressources</b>	Affiche la boîte de dialogue <b>Convertisseur de ressources</b> si d'anciennes cartes au format DWF sont disponibles.
	<b>Configuration RRAS...</b>	Affiche la boîte de dialogue <b>Configuration RRAS</b> .
	<b>Gestionnaire de licences...</b>	Affiche la boîte de dialogue <b>Gestionnaire de licences</b> .
	<b>Inspecteur de licences...</b>	Affiche la boîte de dialogue <b>Inspecteur de licence</b> .
Commandes des menus <b>Paramètres</b>		

	<b>Paramètres de l'alarme...</b>	Affiche la boîte de dialogue <b>Paramètres de l'alarme.</b>
	<b>Paramètres SNMP...</b>	Affiche la boîte de dialogue <b>Paramètres SNMP.</b>
	<b>Définir les qualités d'enregistrement...</b>	Affiche la boîte de dialogue <b>Paramètres de qualité du flux .</b>
	<b>Options</b>	Affiche la boîte de dialogue <b>Options.</b>
	<b>Paramètres d'accès à distance...</b>	Affiche la boîte de dialogue <b>Paramètres d'accès à distance .</b>

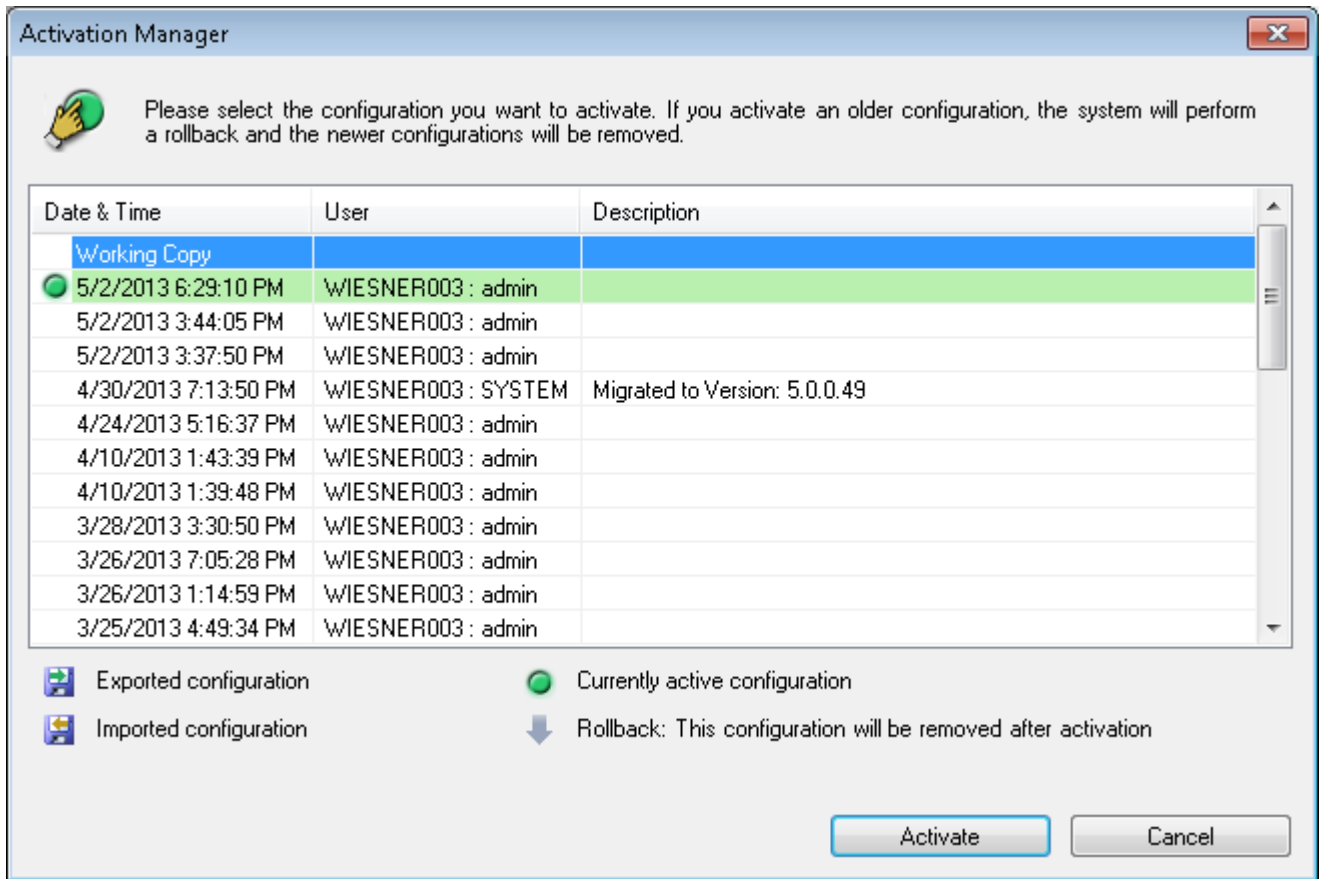
<b>Commandes des menus Aide</b>		
	<b>Afficher l'aide</b>	Affiche l'aide en ligne de BVMS.
	<b>Aide</b>	Affiche une boîte de dialogue contenant des informations sur le système installé, comme par exemple le numéro de version.

<b>Commandes des menus Matériel</b>		
	<b>Recherche de périphérique initiale...</b>	Affiche la boîte de dialogue <b>Recherche de périphérique initiale.</b>
	<b>Protéger les périphériques avec un mot de passe par défaut...</b>	Affiche la boîte de dialogue <b>Protéger les périphériques avec un mot de passe par défaut global.</b>
	<b>Configuration de périphériques IP...</b>	Affiche la boîte de dialogue <b>Configuration de périphériques IP.</b>
	<b>Moniteur de périphériques...</b>	Affiche la boîte de dialogue <b>Moniteur de périphériques.</b>

## 13.2 Boîte de dialogue Gestionnaire d'activation

Fenêtre principale > Menu **Système** > Commande **Gestionnaire d'activation...**

Permet d'activer la configuration actuelle ou de rétablir la configuration précédente.



**Activer**

Cliquez sur ce bouton pour afficher la boîte de dialogue **Activer la configuration**.

**Voir aussi**

- *Activation de la configuration en cours d'utilisation, Page 63*
- *Activation d'une configuration, Page 64*

### 13.3 Boîte de dialogue Activer la configuration



Fenêtre principale >

Permet d'entrer la description de la copie en cours d'utilisation de la configuration à activer.

**Définir l'heure d'activation retardée :**

Cliquez pour sélectionner une heure d'activation ultérieure.

**Forcer l'activation pour tous les clients de l'opérateur**

Si cette option est activée, chaque poste de commande Operator Client est automatiquement redémarré pour activer la nouvelle configuration. L'utilisateur ne peut pas refuser la nouvelle configuration.

Si l'option n'est pas activée, une boîte de dialogue apparaît pendant quelques secondes sur chaque poste de commande Operator Client. L'utilisateur peut accepter ou refuser la nouvelle configuration. La boîte de dialogue se ferme au bout de quelques secondes si l'utilisateur n'intervient pas. Dans ce cas, la nouvelle configuration n'est pas acceptée.

**Configurer le service RRAS avant l'activation**

Disponible uniquement si vous avez activé l'option **Activer le mappage des ports** dans la boîte de dialogue **Paramètres d'accès à distance**.

Si cette option est activée, la boîte de dialogue **Configuration RRAS** s'affiche avant que l'activation n'intervienne.

#### **Voir aussi**

– *Activation de la configuration en cours d'utilisation, Page 63*

## **13.4**

### **Boîte de dialogue Gestionnaire de licences**

Fenêtre principale > Menu **Outils** > Commande **Gestionnaire de licences...**

Permet de mettre sous licence le logiciel BVMS commandé et d'effectuer des mises à niveau en ajoutant de nouvelles fonctions.

#### **Licences de base**

Affiche les licences de base disponibles.

#### **Référence**

Affiche la référence de la licence, fonction ou extension sélectionnée.

#### **État**

Affiche le statut des licences, le cas échéant.

#### **Fonctions en option**

Affiche les fonctions disponibles.

#### **Extension**

Affiche les extensions disponibles et leur nombre. Pour modifier le nombre, pointez le curseur vers la droite à partir d'une case et cliquez sur la flèche haut ou bas.

#### **Activer**

Cliquez sur ce bouton pour afficher la boîte de dialogue **Licence Activation**.

#### **Importer infos groupées**

Cliquez pour importer un fichier XML contenant des informations groupées que vous avez reçues de Bosch.

#### **Ajouter une nouvelle licence**

Cliquez sur ce bouton pour afficher une boîte de dialogue permettant de sélectionner un nouveau fichier de licence.

## **13.5**

### **Boîte de dialogue Options**

Fenêtre principale > Menu **Paramètres** > Commande **Options**

#### **Langue**

Vous permet de configurer la langue de votre Configuration Client. Si vous sélectionnez

**Langue système**, la langue de votre installation Windows est utilisée.

Ce paramètre est activé après le redémarrage de Configuration Client.

#### **Options de balayage**

Vous permet de configurer s'il est possible de rechercher les dispositifs dans le sous-réseau correspondant ou dans tous les sous-réseaux.

#### **Désactiver la mise en couleur de la zone réactive dans les cartes**

Vous permet de configurer la désactivation des zones réactives clignotantes dans les cartes.

#### **Activer l'affichage d'état avancé (mise en couleur de la zone réactive dans les cartes selon l'état)**

Vous pouvez configurer pour tous les états d'événement que les zones actives des dispositifs appartenant à cet événement s'affichent avec une couleur d'arrière-plan et clignotent lorsque l'événement configuré se produit.

### Déconnexion automatique

#### Appliquer la déconnexion automatique de la configuration client après ce délai d'inactivité

Vous permet de configurer la déconnexion automatique de Configuration Client. Configuration Client se déconnecte à l'issue de la période configurée.

Les modifications apportées aux pages de configuration des dispositifs suivants dans la page

**Périphériques** ne sont pas enregistrées automatiquement et sont perdues lorsqu'une déconnexion en cas d'inactivité se produit :

- Encodeurs
- Décodeurs
- Dispositifs VRM
- Dispositifs iSCSI
- Dispositifs VSG

Toutes les autres modifications de configuration en attente sont enregistrées automatiquement.

**Remarque :** les modifications que vous n'avez pas confirmées en cliquant sur **OK** dans les boîtes de dialogue ne sont pas enregistrées.

#### Autoriser les connexions multiples avec le même nom d'utilisateur

Vous pouvez configurer qu'un utilisateur du client Web Bosch VMS SDK, BVMS, de l'application mobile BVMS, ou de Operator Client peut exécuter plusieurs connexions synchrones avec le même nom d'utilisateur.

#### Mot de passe de connexion iSCSI globale (mot de passe CHAP) :

Saisissez le mot de passe CHAP iSCSI requis pour vous authentifier sur le périphérique de stockage iSCSI et pour activer une lecture directe à partir du dispositif iSCSI.

#### Afficher le mot de passe

Permet d'activer l'affichage du mot de passe saisi. Veuillez à garder ce mot de passe à l'abri des regards.

## 13.6

### Boîte de dialogue Investigateur de licence

Fenêtre principale > menu **Outils** > commande **Inspecteur de licences...** > boîte de dialogue **Inspecteur de licence**

Vous pouvez vérifier si le nombre de licences BVMS installées excède le nombre de licences achetées.

## 14 Page Périphériques



### Remarque!

Ce document décrit certaines fonctions qui ne sont pas disponibles pour BVMS Viewer.



Fenêtre principale > **Périphériques**

Affiche l'Arborescence des Périphériques et les pages de configuration.

Le nombre d'éléments au-dessous d'une entrée est affiché entre crochets.

Permet de configurer les périphériques disponibles (services vidéo mobile, encodeurs ONVIF, périphériques Bosch Video Streaming Gateway, encodeurs, décodeurs, VRM, encodeurs pour stockage local, matrices analogiques ou périphériques tels que les DAB / caisses enregistreuses).

### Remarque :

Les périphériques sont présentés sous forme d'arborescence et regroupés par structure de réseau physique et par catégories de périphériques.

Les sources vidéo telles que les encodeurs se trouvent sous les VRM. Les enregistreurs numériques tels que les systèmes DiBos sont répertoriés dans une liste distincte.



### Configuration de périphériques IP

Cliquez sur ce bouton pour afficher la boîte de dialogue **Configuration de périphériques IP**.



Saisissez une chaîne et appuyez sur la touche ENTER de votre clavier pour filtrer les options affichées. Seuls les éléments contenant la chaîne et leurs éléments parents correspondants (uniquement dans des arborescences) sont affichés. Le nombre d'éléments filtrés et le nombre total d'articles sont fournis. Un filtre actif est indiqué par **X**. Pour effectuer une recherche exacte sur des chaînes de caractères, placez-les entre guillemets. Par exemple, la recherche "Camera 1" ne filtrera que les caméras portant ce nom exact, et non pas camera 201.

Pour annuler le filtrage, cliquez sur **X**.

- ▶ Cliquez sur un élément de l'arborescence pour afficher la page correspondante.

### 14.1 Boîte de dialogue Recherche de périphérique initiale

Fenêtre principale > Menu **Matériel** > Commande **Recherche de périphérique initiale...**

Affiche les périphériques dont l'adresse IP est un doublon ou qui ont une adresse IP par défaut (192.168.0.1).

Vous permet de changer ces adresses IP et masques de sous-réseau.

Vous devez entrer le masque de sous-réseau approprié avant de pouvoir modifier une adresse IP.

### 14.2 Page DVR (enregistreur vidéo numérique)



Fenêtre principale > **Périphériques** >  > 

Affiche les pages de propriété d'un DVR sélectionné.

Permet d'intégrer un DVR au système.



- ▶ Cliquez sur un onglet pour afficher la page de propriété correspondante.



**Remarque!**

Vous ne devez pas configurer le DVR lui-même, mais uniquement l'intégration du périphérique DVR dans BVMS.



**Attention!**

Ajoutez l'enregistreur DVR en utilisant le compte administrateur du périphérique. Si vous utilisez un compte utilisateur DVR avec des droits restreints, certaines fonctions peuvent ne pas être utilisables dans BVMS, par exemple l'utilisation de la commande d'une caméra PTZ.

**Voir aussi**

- Configuration de l'intégration d'un DVR, Page 46

### 14.2.1 Boîte de dialogue Ajouter un DVR



Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développer  >  > **Ajouter un enregistreur numérique**

Permet d'ajouter manuellement un périphérique DVR.

**Adresse réseau/Port**

Saisissez l'adresse IP de votre enregistreur numérique (DVR). Si nécessaire, modifiez le numéro de port.

**Nom d'utilisateur :**

Saisissez le nom d'utilisateur pour la connexion à l'enregistreur numérique.

**Mot de passe :**

Saisissez le mot de passe pour la connexion à l'enregistreur numérique.

**Sécurité**

La case **HTTPS** est cochée par défaut.

Si aucune connexion via HTTPS n'est possible, un message s'affiche. Cliquez sur ce bouton pour effacer la sélection.



**Remarque!**

Si la case **HTTPS** est cochée, les connexions de commande et de contrôle sont chiffrées. Le flux de données vidéo n'est pas chiffré.

**Cliquez ci-dessous pour accéder à des instructions détaillées :**

- Ajout d'un périphérique

### 14.2.2 Onglet Paramètres

Fenêtre principale > **Périphériques** >  >  > Onglet **Paramètres**

Affiche les paramètres réseau du DVR connecté au système. Vous permet de modifier les paramètres de base en fonction des besoins.



### 14.2.3 Onglet Caméras (Caméras)

Fenêtre principale > **Périphériques** >  >  > Onglet **Caméras**



Affiche tous les canaux vidéo du DVR en tant que caméras. Permet de supprimer des caméras.

Une entrée vidéo qui est désactivée dans un périphérique DVR est affichée comme caméra active dans BVMS parce qu'il se peut qu'il existe déjà des enregistrements précédents pour cette entrée.

### 14.2.4 Onglet Entrées

Fenêtre principale > **Périphériques** >  >  > Onglet **Entrées**  
Affiche toutes les entrées du DVR.  
Permet de supprimer des éléments.

### 14.2.5 Onglet Relais



Fenêtre principale > **Périphériques** >  >  > Onglet **Relais**  
Affiche tous les relais du DVR. Permet de supprimer des éléments.

## 14.3 Page Poste de commande

 Fenêtre principale > **Périphériques** > Développez  >   
Permet de configurer les paramètres suivants pour un poste de commande :

- Ajoutez un clavier de vidéosurveillance connecté à un poste de commande Bosch Video Management System.
- Affectez un Script de Commande qui sera exécuté lors du démarrage du poste de commande.
- Sélectionnez le flux par défaut pour l'affichage en temps réel.
- Activer la recherche judiciaire.

Les postes de commande doivent être équipés du logiciel Operator Client.

Pour ajouter un clavier Bosch IntuiKey connecté à un décodeur, développez  , puis cliquez sur  .

### 14.3.1 Page Paramètres

 Fenêtre principale > **Périphériques** > Développez  >  > Onglet **Paramètres**

Permet de configurer un script qui est exécuté dès que le Operator Client est démarré sur le poste de commande.

Permet de configurer TCP ou UDP comme protocole de transmission de toutes les caméras affichées en Mode Temps Réel sur votre poste de commande.

Permet de stipuler dans la configuration quel flux d'un périphérique IP servira à l'affichage temps réel.

Permet d'activer la recherche judiciaire pour ce poste de commande.

Vous pouvez également configurer le clavier connecté à ce poste de commande.

#### **Protocole de caméra par défaut :**

Sélectionnez le protocole de transmission par défaut de toutes les caméras affectées à l'arborescence logique du poste de travail.

Lorsqu'une caméra s'affiche en mode temps réel, le flux par défaut défini pour le poste de commande est utilisée. Si la caméra ne dispose d'aucun flux 2 ou si le service de transcodage (logiciel et matériel) n'est pas disponible, le flux 1 sera utilisé même si un autre paramètre est configuré dans les paramètres du poste de commande.

**Type de clavier :**

Sélectionnez le type de clavier connecté à votre poste de commande.

**Port**

Sélectionnez le port COM utilisé pour connecter le clavier.

**Débit en bauds :**

Sélectionnez la vitesse maximale (en bits par seconde - bps) à laquelle les données doivent être transmises via ce port. Il s'agit généralement de la vitesse maximale prise en charge par l'ordinateur ou le périphérique avec lequel vous communiquez.

**Bits de données :**

Affiche le nombre de bits de données à utiliser pour chaque caractère transmis et reçu.

**Bits d'arrêt :**

Affiche l'intervalle de temps entre chaque caractère transmis (lorsque le temps est mesuré en bits).

**Parité :**

Affiche le type de contrôle d'erreur que vous souhaitez utiliser pour le port sélectionné.

**Type de port :**

Affiche le type de connexion utilisée pour relier le clavier numérique IntuiKey de Bosch au poste de commande.

## 14.4 Page Décodeurs



Fenêtre principale > **Périphériques** > Développez

Permet d'ajouter et de configurer des décodeurs.

Voir *Page Encodeur/Décodeur Bosch, Page 86* pour plus d'informations.



**Remarque!**

Si vous voulez utiliser des décodeurs dans votre système, assurez-vous que tous les encodeurs utilisent le même mot de passe pour le niveau d'autorisation user.

**Voir aussi**

- *Recherche de périphériques, Page 25*



### 14.4.1 Boîte de dialogue Ajouter encodeur / décodeur









Fenêtre principale > **Périphériques** > Développez > Développez >






Cliquez avec le bouton droit de la souris sur > Cliquez sur **Ajouter encodeur** > Boîte de dialogue **Ajouter encodeur**  
ou

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > Cliquez sur **Ajouter encodeur** > Boîte de dialogue **Ajouter encodeur**  
ou

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > Cliquez sur **Ajouter encodeur** > Boîte de dialogue **Ajouter encodeur**  
ou

Fenêtre principale > **Périphériques**  > Développez  > Développez  > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > Cliquez sur **Ajouter encodeur** > Boîte de dialogue **Ajouter encodeur**  
ou

Fenêtre principale > **Périphériques**  > Développez  > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > Cliquez sur **Ajouter décodeur** > Boîte de dialogue **Ajouter encodeur**

Permet d'ajouter un encodeur ou un décodeur manuellement. Cette fonction s'avère très utile lorsque vous souhaitez ajouter un périphérique vidéo IP de Bosch (uniquement pour VRM).

#### Adresse IP :

Saisissez une adresse IP valide.






#### Type d'encodeur : / Type de décodeur :

Pour les dispositifs dont le type est connu, sélectionnez l'entrée correspondante. Le périphérique ne doit pas obligatoirement être disponible sur le réseau.

Si vous souhaitez ajouter un dispositif vidéo IP de Bosch, sélectionnez **<Détection automatique>**. Le dispositif doit être disponible sur le réseau.

## 14.4.2

### Boîte de dialogue Modifier encodeur / décodeur

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Développez  > Développez  > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > Cliquez sur **Modifier l'encodeur** > Boîte de dialogue **Modifier l'encodeur**  
ou

Fenêtre principale > **Périphériques**  > Développez  > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > Cliquez sur **Modifier l'encodeur** > Boîte de dialogue **Modifier l'encodeur**  
ou

Fenêtre principale > **Périphériques**  > Développez  > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > Cliquez sur **Modifier l'encodeur** > Boîte de dialogue **Modifier l'encodeur**  
ou

Fenêtre principale > **Périphériques**  > Développez  > Développez  > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > Cliquez sur **Modifier l'encodeur** > Boîte de dialogue **Modifier l'encodeur**  
ou

Fenêtre principale > **Périphériques**  > Développez  > Développez  > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > Cliquez sur **Modifier le décodeur** > Boîte de dialogue **Modifier le décodeur**

Permet de vérifier et de mettre à jour les fonctionnalités d'un dispositif. À l'ouverture de cette boîte de dialogue, le périphérique est connecté. Le mot de passe est vérifié et les fonctions de ce périphérique sont comparées à celles enregistrées dans BVMS.

**Nom**

Affiche le nom du dispositif. Lorsque vous ajoutez un dispositif vidéo IP de Bosch, son nom est généré. Modifiez les valeurs si nécessaire.

**Adresse réseau/Port**

Saisissez l'adresse réseau du dispositif. Si nécessaire, modifiez le numéro de port.



**Remarque!**

Le port ne peut être modifié que si la case **HTTPS** est cochée.

**Nom d'utilisateur**

Affiche le nom d'utilisateur utilisé pour l'authentification sur le périphérique.

**Mot de passe**

Saisissez un mot de passe valide pour vous authentifier sur le dispositif.

**Afficher le mot de passe**

Permet d'activer l'affichage du mot de passe saisi. Veillez à garder ce mot de passe à l'abri des regards.

**Authentifier**

Permet de vous authentifier sur le dispositif avec les identifiants saisis précédemment.

**Connexion HTTPS**

Vous pouvez activer le chiffrement des vidéos en temps réel transférées à partir d'un encodeur vers les dispositifs suivants si le port 443 HTTPS est configuré sur l'encodeur :

- Ordinateur Operator Client
- Ordinateur Management Server
- Ordinateur Configuration Client
- Ordinateur VRM
- Décodeur

**Remarque :**

Lors de l'activation, l'utilisateur d'Operator Client ne peut pas basculer un flux sur UDP et sur UDP multicast.

Lors de l'activation, ANR ne fonctionne pas pour le dispositif concerné.

Lors de l'activation, la relecture de l'encodeur ne fonctionne pas sur les encodeurs avec un firmware d'une version antérieure à 6.30.

**Fonctions du périphérique**

Permet de trier les fonctions affichées par catégorie ou par ordre alphabétique.






Un message vous informe si les fonctions détectées correspondent aux fonctions actuelles du périphérique.




Cliquez sur **OK** pour appliquer les modifications des fonctions après une mise à niveau du périphérique.






**Voir aussi**

- *Chiffrement de vidéo en temps réel, Page 42*
- *Mise à jour des fonctions du périphérique, Page 38*

**14.4.3****Boîte de dialogue Entrer le mot de passe**

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Développez  >   
 > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > Commande **Modifier le mot de passe...**

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > **Modifier le mot de passe...** > Boîte de dialogue **Entrer le mot de passe**

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Développez  >  
 Développez  > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > Commande **Modifier le mot de passe...**

Fenêtre principale >  **Périphériques** >  > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > Commande **Modifier le mot de passe...**

Fenêtre principale >  **Périphériques** >  > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > Commande **Modifier le mot de passe...**

Un mot de passe empêche tout accès non autorisé à l'unité. Vous pouvez utiliser différents niveaux d'autorisation pour restreindre l'accès.

Une protection par mot de passe n'est valide que si tous les niveaux d'autorisation supérieurs sont également protégés par un mot de passe. Par conséquent, vous devez toujours commencer par le niveau d'autorisation le plus élevé lorsque vous attribuez des mots de passe.

Vous pouvez définir et modifier un mot de passe pour chaque niveau d'autorisation si vous êtes connecté au compte utilisateur « service ».

L'appareil reconnaît trois niveaux d'autorisation : service, user et live.

- service représente le niveau d'autorisation le plus élevé. Après avoir saisi le mot de passe approprié, vous pouvez accéder à toutes les fonctions et modifier tous les paramètres de configuration.
- user représente le niveau d'autorisation intermédiaire. À ce niveau, vous pouvez faire fonctionner le périphérique, lire les enregistrements et commander une caméra, mais pas modifier la configuration.
- live représente le niveau d'autorisation le plus bas. À ce niveau, vous pouvez uniquement visualiser l'image vidéo en temps réel et passer d'une image en temps réel à une autre.

Pour un décodeur, le niveau d'autorisation suivant remplace le niveau d'autorisation live :

- destination password (disponible uniquement pour les décodeurs)  
Utilisé pour accéder à un encodeur.

#### Voir aussi

- *Modification du mot de passe d'un encodeur/décodeur, Page 41*
- *Indication du mot de passe de destination d'un décodeur, Page 41*

## 14.5 Page mur de moniteurs

Fenêtre principale >  **Périphériques** > 

Permet d'ajouter une application de mur de moniteurs. Cette application permet de contrôler les matériels de mur de moniteurs dans Operator Client. Aucun serveur n'est impliqué dans le contrôle du mur de moniteurs. Cela garantit que l'utilisateur de Operator Client est toujours capable de contrôler le mur de moniteurs, même si le Management Server est hors ligne.

#### Nom

Saisissez un nom d'affichage pour votre mur de moniteurs.

#### Moniteur

Sélectionnez un moniteur connecté à un décodeur.

Si vous ajoutez un décodeur auquel deux moniteurs sont connectés, vous devez afficher la boîte de dialogue **Modifier le décodeur** du décodeur et mettre à jour les fonctions de ce décodeur. Pour chaque moniteur, ajoutez un mur de moniteurs supplémentaire.

#### **Nombre maximal de caméras à connecter**

Saisissez le nombre maximal de caméras pouvant être affichées sur le mur de moniteurs. Si vous ne renseignez pas ce champ, l'opérateur peut afficher autant de caméras que de volets des Images disponibles sur la disposition du mur de moniteurs.

#### **Activer les vignettes**

Cliquez sur ce bouton pour vérifier si vous devez afficher un instantané dans Operator Client pour chaque moniteur. Cet instantané est mis à jour régulièrement.

#### **Séquence initiale**

Sélectionnez une séquence de caméras pour l'affichage initial sur le mur de moniteurs au démarrage de ce dernier par l'opérateur.



#### **Remarque!**

Lorsque vous supprimez une séquence dans la boîte de dialogue **Générateur de séquence**, cette séquence est automatiquement supprimée de la liste **Séquence initiale** d'un mur de moniteurs, si elle y est configurée.

#### **Voir aussi**

- *Boîte de dialogue Générateur de séquence, Page 129*
- *Configurer un mur de moniteurs, Page 47*
- *Configurer un mur de moniteurs, Page 47*

## **14.5.1**

### **Boîte de dialogue Ajouter un mur de moniteurs**



Fenêtre principale >  **Périphériques** > Cliquer avec le bouton droit de la souris sur



> Cliquer sur **Ajouter Monitor Wall**

Ajoutez le décodeur requis à votre BVMS avant d'ajouter le mur de moniteurs.

#### **Nom**

Saisissez un nom d'affichage pour votre mur de moniteurs.

#### **Moniteur**

Sélectionnez un moniteur connecté à un décodeur.

Si vous ajoutez un décodeur auquel deux moniteurs sont connectés, vous devez afficher la boîte de dialogue **Modifier le décodeur** du décodeur et mettre à jour les fonctions de ce décodeur. Pour chaque moniteur, ajoutez un mur de moniteurs supplémentaire.

#### **Nombre maximal de caméras à connecter**

Saisissez le nombre maximal de caméras pouvant être affichées sur le mur de moniteurs. Si vous ne renseignez pas ce champ, l'opérateur peut afficher autant de caméras que de volets des Images disponibles sur la disposition du mur de moniteurs.

#### **Activer les vignettes**

Cliquez sur ce bouton pour vérifier si vous devez afficher un instantané dans Operator Client pour chaque moniteur. Cet instantané est mis à jour régulièrement.

#### **Séquence initiale**




Sélectionnez une séquence de caméras pour l'affichage initial sur le mur de moniteurs au démarrage de ce dernier par l'opérateur.





**Voir aussi**



– Configurer un mur de moniteurs, Page 47

**14.6****Assistant de balayage BVMS**

Fenêtre principale > **Périphériques**  > Développez  > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > Cliquez sur **Rechercher des encodeurs** > Boîte de dialogue **Bosch VMS Scan Wizard**

Fenêtre principale > **Périphériques**  > Développez  > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > Cliquez sur **Rechercher les passerelles de diffusion de flux** > Boîte de dialogue **Bosch VMS Scan Wizard**

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > Cliquez sur **Rechercher des encodeurs en temps réel uniquement** > Boîte de dialogue **Bosch VMS Scan Wizard**

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > Cliquez sur **Rechercher les encodeurs à stockage local** > Boîte de dialogue **Bosch VMS Scan Wizard**

Cette boîte de dialogue permet de rechercher les périphériques disponibles sur votre réseau, de les configurer et de les ajouter à votre système au cours du même processus.

**Utiliser**

Cliquez sur ce bouton pour sélectionner un périphérique à ajouter au système.

**Type (non disponible pour les périphériques VSG).**

Affiche le type du périphérique.

**Nom affiché**

Affiche le nom de périphérique qui a été saisi dans l'arborescence des périphériques.

**Adresse réseau**

Affiche l'adresse IP du périphérique.

**Nom d'utilisateur**

Affiche le nom d'utilisateur qui est configuré sur le périphérique.

**Mot de passe**

Saisissez le mot de passe nécessaire à l'authentification auprès de ce périphérique.

**État**

Affiche l'état de l'authentification.



: Réussite



: Échec



Fenêtre principale > **Périphériques** > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur



> Cliquez sur **Rechercher les périphériques VRM** > Boîte de dialogue BVMS Scan Wizard



### Remarque!

Pour configurer un VRM secondaire, vous devez d'abord installer les logiciels appropriés sur l'ordinateur souhaité. Exécutez Setup.exe, puis sélectionnez **VRM secondaire**.

### VRM maître

Dans la liste, sélectionnez l'entrée appropriée.

### Nom d'utilisateur

Affiche le nom d'utilisateur qui est configuré sur le périphérique VRM. Vous pouvez saisir un autre nom d'utilisateur, si nécessaire.

### Voir aussi

- *Recherche de périphériques VRM, Page 30*
- *Ajout d'un encodeur à une zone de stockage VRM, Page 34*
- *Ajout d'un encodeur temps réel uniquement, Page 35*
- *Ajout d'un encodeur pour stockage local, Page 36*
- *Recherche de périphériques, Page 25*

## 14.7

### Page Périphériques VRM



Fenêtre principale > **Périphériques** > Développer



Permet d'ajouter et de configurer des périphériques VRM. Un périphérique VRM a au moins besoin d'un encodeur, d'un périphérique iSCSI, d'un LUN affecté au périphérique iSCSI et d'une zone de stockage. Consultez les notes de mise à jour et la fiche technique pour connaître les versions actuelles du micrologiciel.

### 14.7.1

#### Boîte de dialogue Ajouter un VRM



Fenêtre principale > **Périphériques** > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur



> Cliquez sur **Ajouter VRM** > Boîte de dialogue **Ajouter VRM**

Permet d'ajouter un périphérique VRM. Vous pouvez sélectionner le type du périphérique et saisir les identifiants.

Vous ne pouvez en fait affecter un VRM de basculement à un VRM maître que lorsque les deux sont en ligne et authentifiés avec succès. Les mots de passe sont alors synchronisés.

### Nom

Saisissez un nom d'affichage pour le dispositif.

**Adresse réseau/Port**

Saisissez l'adresse IP de votre périphérique.

**Type**

Sélectionnez le type de périphérique souhaité.

**Nom d'utilisateur**

Saisissez un nom d'utilisateur pour l'authentification.

**Mot de passe**

Saisissez le mot de passe pour l'authentification.

**Show password**

Cliquez sur cette option pour que le mot de passe soit visible.

**Test**

Cliquez sur ce bouton pour vérifier si le périphérique est connecté et si l'authentification a réussi.

**Propriétés**

Si nécessaire, changez les numéros de port du port HTTP et du port HTTPS. Ce processus n'est possible que lorsque vous ajoutez ou modifiez un VRM qui n'est pas connecté. Si le VRM est connecté, les valeurs sont récupérées et vous ne pouvez pas les modifier.

La ligne du tableau **VRM maître** indique le périphérique sélectionné, le cas échéant.

**Voir aussi**

- *Ajout d'un VRM principal manuellement, Page 31*

## 14.8 Page Temps Réel Uniquement



Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développer  > 

Permet d'ajouter et de configurer les encodeurs pour le temps réel uniquement. Vous pouvez ajouter des encodeurs Bosch et des émetteurs vidéo de réseau ONVIF.

**Voir aussi**

- *Ajout d'un encodeur temps réel uniquement, Page 35*
- *Recherche de périphériques, Page 25*
- *Page Encodeur/Décodeur Bosch, Page 86*

## 14.9 Page Stockage local



Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > 

Permet d'ajouter et de configurer des encodeurs pour stockage local.

**Voir aussi**

- *Ajout d'un encodeur pour stockage local, Page 36*
- *Page Encodeur/Décodeur Bosch, Page 86*
- *Recherche de périphériques, Page 25*

## 14.10 Page Unmanaged Site



Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > 

Vous pouvez ajouter un dispositif vidéo réseau à l'élément **Unmanaged Sites** de l'arborescence des dispositifs.

On suppose que tous les dispositifs réseau non gérés d'un unmanaged site se trouvent dans la même fuseau horaire.

### Nom du site

Affiche le nom du site qui a été saisi lors de la création de cet élément.

### Description

Saisissez une description pour ce site.

### Fuseau horaire

Sélectionnez le fuseau horaire de ce unmanaged site.

### Voir aussi

- *Unmanaged site, Page 14*
- *Ajout d'un élément unmanaged site, Page 31*
- *Importation de sites non gérés, Page 32*
- *Configuration du fuseau horaire, Page 33*

## 14.11 Page des dispositifs réseau Unmanaged



Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Développez  > 

Vous pouvez ajouter un dispositif vidéo réseau à l'élément **Unmanaged Sites** de l'arborescence des dispositifs.

On suppose que tous les dispositifs réseau non gérés d'un unmanaged site se trouvent dans la même fuseau horaire.

### Voir aussi

- *Unmanaged site, Page 14*

### 14.11.1 Boîte de dialogue Ajout d'un périphérique réseau Unmanaged

#### Type de périphérique :

Sélectionnez l'entrée qui s'applique à ce dispositif.

Entrées disponibles :

- **DIVAR AN / DVR**
- **DIVAR IP 3000/7000 / Bosch VMS**
- **Caméra IP Bosch / encodeur**

#### Adresse réseau:

Saisissez une adresse IP ou un nom d'hôte. Si nécessaire, modifiez le numéro de port.

**Remarque :** si vous utilisez une connexion SSH, saisissez l'adresse au format suivant : **ssh://IP ou nomserveur:5322**

#### Sécurité

La case **HTTPS** est cochée par défaut.

**Remarque!**

Si vous ajoutez un enregistreur numérique et que la case **HTTPS** est cochée, les connexions de commande et de contrôle sont chiffrées. Le flux de données vidéo n'est pas chiffré.

**Nom d'utilisateur:**

Saisissez le nom d'utilisateur valide pour ce dispositif réseau, le cas échéant. Pour plus d'informations, voir *Unmanaged site, Page 14*.

**Mot de passe:**

Saisissez le mot de passe valide, le cas échéant. Consultez *Unmanaged site, Page 14* pour plus d'informations sur les identifiants d'utilisateur.


**Voir aussi**


- *Unmanaged site, Page 14*

## 15 Page Encodeur/Décodeur Bosch

Le nombre d'éléments au-dessous d'une entrée est affiché entre crochets.

**Pour configurer un encodeur/décodeur :**

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Développez  >  
 Développez  >   
 ou

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Développez  >  
 Développez  >   
 ou


Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  >   
 ou

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > 

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Développez  > 

La plupart des paramètres des pages relatives aux encodeurs / décodeurs deviennent

immédiatement effectifs lorsque vous cliquez sur . Si vous cliquez sur un autre onglet, en

omettant de cliquer sur  alors que des modifications ont été opérées, deux messages s'affichent. Confirmez-les tous les deux si vous souhaitez conserver les modifications.

Pour modifier les mots de passe d'un encodeur, cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'icône du dispositif, puis cliquez sur **Modifier le mot de passe...**

Pour afficher le dispositif dans un navigateur Web, cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'icône du dispositif, puis cliquez sur **Afficher la page Web dans le navigateur.**

### Remarque :

Selon l'encodeur ou la caméra sélectionné(e), il se peut que toutes les pages décrites ici ne soient pas disponibles pour chaque dispositif. Les termes utilisés ici pour décrire les noms des champs peuvent être différents de ceux de votre logiciel.

- ▶ Cliquez sur un onglet pour afficher la page de propriété correspondante.



### Remarque!






Ce document décrit certaines fonctions qui ne sont pas disponibles pour BVMS Viewer.




### Voir aussi






- Recherche de périphériques, Page 25

– Configuration d'un encodeur ou d'un décodeur, Page 37

## 15.1 Boîte de dialogue Entrer le mot de passe

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Développez  >   
 > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > Commande **Modifier le mot de passe...**

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > **Modifier le mot de passe...** > Boîte de dialogue **Entrer le mot de passe**

Fenêtre principale >  **Périphériques** > Développez  > Développez  > Développez  > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > Commande **Modifier le mot de passe...**

Fenêtre principale >  **Périphériques** >  > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > Commande **Modifier le mot de passe...**

Fenêtre principale >  **Périphériques** >  > Cliquez avec le bouton droit de la souris sur  > Commande **Modifier le mot de passe...**

Un mot de passe empêche tout accès non autorisé à l'unité. Vous pouvez utiliser différents niveaux d'autorisation pour restreindre l'accès.

Une protection par mot de passe n'est valide que si tous les niveaux d'autorisation supérieurs sont également protégés par un mot de passe. Par conséquent, vous devez toujours commencer par le niveau d'autorisation le plus élevé lorsque vous attribuez des mots de passe.

Vous pouvez définir et modifier un mot de passe pour chaque niveau d'autorisation si vous êtes connecté au compte utilisateur « service ».

L'appareil reconnaît trois niveaux d'autorisation : service, user et live.

- service représente le niveau d'autorisation le plus élevé. Après avoir saisi le mot de passe approprié, vous pouvez accéder à toutes les fonctions et modifier tous les paramètres de configuration.
  - user représente le niveau d'autorisation intermédiaire. À ce niveau, vous pouvez faire fonctionner le périphérique, lire les enregistrements et commander une caméra, mais pas modifier la configuration.
  - live représente le niveau d'autorisation le plus bas. À ce niveau, vous pouvez uniquement visualiser l'image vidéo en temps réel et passer d'une image en temps réel à une autre.
- Pour un décodeur, le niveau d'autorisation suivant remplace le niveau d'autorisation live :
- destination password (disponible uniquement pour les décodeurs)  
Utilisé pour accéder à un encodeur.

**Voir aussi**

- *Modification du mot de passe d'un encodeur/décodeur, Page 41*
- *Indication du mot de passe de destination d'un décodeur, Page 41*

## 15.2 Page Accès à l'appareil

### 15.2.1 Identification / Identification de la caméra


**Nom du périphérique**

Entrez le nom du dispositif.

Le nom simplifie la gestion des parcs de dispositifs dans les systèmes déployés à grande échelle. Le nom permet d'identifier un dispositif. Choisissez un nom qui permette d'identifier facilement son emplacement.

Évitez d'employer des caractères spéciaux dans le nom. Les caractères spéciaux ne sont pas reconnus et peuvent occasionner des problèmes, par exemple, pour la lecture.



Cliquez sur  pour actualiser le nom dans l'Arborescence des dispositifs.

Il est recommandé d'attribuer à chaque appareil un identifiant qui peut être saisi ici comme moyen supplémentaire d'identification.

**Nom initiateur**

Affiche le nom initiateur de iSCSI. Le nom de l'initiateur s'affiche automatiquement une fois la connexion établie.

**Extension initiateur**

Saisissez votre propre texte afin de faciliter l'identification de l'appareil dans des systèmes iSCSI de grande envergure. Ce texte s'ajoute au nom initiateur ; il en est séparé par un point.

### 15.2.2 Nom de la caméra


**Caméra**

Tapez le nom de la caméra. Assurez-vous que la caméra 1 est affectée à l'entrée vidéo 1, la caméra 2 à l'entrée vidéo 2, etc.

Le nom de caméra facilite l'identification de l'emplacement distant de la caméra, en cas d'alarme par exemple. Utilisez un nom permettant d'identifier facilement l'emplacement.

Évitez d'employer des caractères spéciaux dans le nom. Les caractères spéciaux ne sont pas pris en charge et peuvent causer des problèmes, pendant la lecture des enregistrements par exemple. Les paramètres de cette page s'appliquent à toutes les entrées caméra.



Cliquez sur  pour actualiser le nom dans l'Arborescence des Périphériques.

### 15.2.3 Informations de version

**Version du matériel**

Affiche la version du matériel.

**Version du firmware**

Affiche la version du micrologiciel.

## 15.3 Page Date/Heure

**Format de date du périphérique Date du périphérique Heure du périphérique**

Si votre système ou réseau comprend plusieurs périphériques, il est important de synchroniser leurs horloges internes. Vous ne pouvez, par exemple, effectuer une identification et une évaluation correcte des enregistrements simultanés que si tous les appareils sont à la même heure.



1. Saisissez la date du jour. L'heure de l'appareil étant commandée par l'horloge interne, il n'est pas nécessaire de saisir le jour de la semaine. Il s'ajoute automatiquement.
2. Pour appliquer l'heure système de votre ordinateur au périphérique, saisissez l'heure actuelle ou cliquez sur **Synchr. PC**.

**Remarque :**

Il est essentiel de vérifier la date et l'heure pour l'enregistrement. Un réglage incorrect pourrait entraîner des perturbations.

**Fuseau horaire du périphérique**

Sélectionnez le fuseau horaire du système.

**Heure d'été**

Paramètre réglé par BVMS Management Server.

**Adr. IP serveur synchron.**

Paramètre réglé par BVMS Management Server.

**Type de serveur de synchro.**

Paramètre réglé par BVMS Management Server. Le réglage par défaut est SNTP.

## 15.4 Page d'initialisation

### 15.4.1 Variante application

La caméra offre différentes variantes d'application qui permettent d'obtenir des performances optimales dans un environnement spécifique. Sélectionnez la variante d'application la plus adaptée à votre installation.

Effectuez cette opération avant toute autre modification, car la caméra redémarre automatiquement et restaure les paramètres par défaut lorsque la variante d'application est modifiée.

### 15.4.2 Cadence d'images de base

Sélectionnez la cadence d'images de base de la caméra.

**Remarque :** les vitesses d'obturation, les cadences d'images et la sortie analogique (le cas échéant) sont affectées par cette valeur.

### 15.4.3 LED caméra

Pour éteindre la caméra, désactivez **Voyant caméra** situé sur sa partie supérieure.

### 15.4.4 Image miroir

Sélectionnez **Act.** pour une sortie miroir de l'image de la caméra.

### 15.4.5 Basculer l'image

Sélectionnez **Activé** pour une sortie à l'envers de l'image de la caméra.

### 15.4.6 Bouton Menu

Sélectionnez **Désactivé** pour empêcher l'accès à l'assistant d'installation via le bouton Menu de la caméra elle-même.

### 15.4.7 Système de chauffage

Sélectionnez **Auto** pour laisser la caméra déterminer le moment où le système de chauffage doit être activé.

## 15.4.8 Redémarrage du périphérique

### 15.4.9 Paramètres par défaut

Cliquez sur **Par défaut (Defaults)** pour restaurer les paramètres d'usine de la caméra. Un écran de confirmation s'affiche. Patientez quelques secondes, le temps que la caméra optimise l'image après une réinitialisation.

### 15.4.10 Assistant objectif

Pour ouvrir une autre fenêtre pour le réglage de l'objectif de la caméra, cliquez sur **Assistant objectif...** (uniquement pour certaines caméras).

## 15.5 Page de calibrage de la caméra

### 15.5.1 Positionnement

La fonction **Positionnement** décrit l'emplacement de la caméra et de la perspective dans le champ de vision de la caméra.

Les informations de perspective sont essentielles pour Video Analytics, car elles permettent au système de compenser l'illusion de la petite taille des objets.

Ce n'est qu'à l'aide des informations de perspective qu'il est possible de distinguer des objets comme des personnes, des vélos, des voitures et des camions, et de calculer avec précision leur taille et leur vitesse réelles lorsqu'ils sont en mouvement dans un espace en 3D.

Cependant, pour calculer avec précision les informations de perspective, il est nécessaire que la caméra soit dirigée sur un plan unique, plane et horizontal. Plusieurs plans inclinés, des élévations ou encore des escaliers, peuvent gausser les informations de perspective et produire des informations d'objets incorrectes, comme la taille et la vitesse.

#### Position de montage

L'emplacement de montage décrit les informations de perspective qui sont également parfois appelées étalonnage.

En général, l'emplacement de montage est déterminé par les paramètres de la caméra tels que la hauteur, l'angle de roulis, l'angle d'inclinaison et la distance focale.

La hauteur de la caméra doit toujours être saisie manuellement. Chaque fois que possible, l'angle de roulis et l'angle d'inclinaison sont fournis par la caméra elle-même. La distance focale est fournie, si la caméra dispose d'un objectif intégré.

Sélectionnez l'emplacement de montage approprié de la caméra. Les options qui s'affichent dépendent du type de caméra.

<b>Personnalisée</b>	Sélectionnez cette option pour configurer l'étalonnage des caméras DINION et FLEXIDOME. Les caméras de plate-forme CPP7 et CPP7.3 sont dotées d'un capteur gyroscopique intégré à 6 axes qui permet de déterminer l'angle d'inclinaison et l'angle de roulis.
<b>Standard</b>	Sélectionnez cette option pour configurer un étalonnage global des caméras AUTODOME et MIC. Ensuite, entrez la hauteur de la caméra. Un angle d'inclinaison et une distance focale sont fournies automatiquement par la caméra afin de terminer l'étalonnage de chaque champ de vision possible de la caméra. Vous pouvez aussi définir l'étalonnage manuellement pour les prépositions avec Video Analytics.

<b>Plafond</b>	Sélectionnez cette option pour configurer l'étalonnage des caméras panoramiques FLEXIDOME IP avec support de montage au plafond. Les assistants d'étalonnage <b>AutoSet (Configuration automatique)</b> et <b>Sketch (Oblongs)</b> ne sont pas disponibles.
<b>Mur</b>	Sélectionnez cette option pour configurer l'étalonnage des caméras panoramiques FLEXIDOME IP avec support de montage mural. Les assistants d'étalonnage <b>AutoSet (Configuration automatique)</b> et <b>Sketch (Oblongs)</b> ne sont pas disponibles.

### Angle d'inclinaison [°]

L'angle d'inclinaison décrit l'angle entre l'horizontal et la caméra.

Un angle d'inclinaison de 0° signifie que la caméra est montée parallèlement au sol.

Un angle d'inclinaison de 90° signifie que la caméra est montée verticalement dans la perspective d'une vue aérienne.

Plus l'angle d'inclinaison est plat, moins l'estimation des tailles et vitesses d'objet est précise. Les paramètres doivent être compris entre 0° et 90°. Il n'y a plus d'estimations possibles quand l'angle est de 0°.

Entrez l'angle d'inclinaison si la valeur n'est pas déterminée par la caméra.

### Angle de roulis [°]

L'angle de roulis décrit l'angle entre l'axe de roulis et le plan horizontal. L'angle peut varier de 45° par rapport à l'axe horizontal.

Entrez l'angle de roulis si la valeur n'est pas déterminée par la caméra.

### Hauteur (m)

La hauteur décrit la distance verticale entre la caméra et le niveau du sol de l'image filmée.

Généralement, il s'agit de la hauteur de la caméra installée par rapport au sol

Entrez la hauteur en mètres de la position de la caméra.

### Distance focale

La distance focale est déterminée par l'objectif. Plus la distance focale est faible, plus le champ de vision est large. Plus la distance focale est importante, plus le champ de vision est étroit et l'agrandissement plus élevé.

Saisissez la distance focale en mètres de la position de la caméra si la valeur n'est pas déterminée par la caméra.

### Système de coordonnées

La fonctionnalité **Système de coordonnées** décrit la position de la caméra sur un système **Cartésien** local ou sur le système de coordonnées **WGS 84** global. La caméra et les objets suivis par la fonction Video Analytics sont affichés sur une carte.

Sélectionnez le système de coordonnées et entrez les valeurs appropriées dans les champs de saisie supplémentaires qui s'affichent en fonction du système de coordonnées sélectionné.

### Cartésien

Le système de coordonnées cartésien décrit chaque point dans l'espace par une combinaison de la position sur trois axes orthogonaux X, Y et Z. Un système de coordonnées pour droitiers est utilisé, où X et Y couvrent le sol et Z décrit l'élévation du sol.

<b>X (m)</b>	Emplacement de la caméra sur le sol sur l'axe x.
<b>Y (m)</b>	Emplacement de la caméra sur le sol sur l'axe y.
<b>Z (m)</b>	Élévation du plan. Pour déterminer l'élévation de la caméra, ajoutez la valeur <b>Z (m)</b> et la valeur <b>Hauteur (m)</b> de la caméra.

### WGS 84

Le système de coordonnées WGS 84 est une description du système de coordonnées sphérique du monde, utilisée par nombreuses normes, y compris GPS.

<b>Latitude</b>	La latitude est la position nord-sud de la caméra dans le système de coordonnées sphérique WGS 84.
<b>Longitude</b>	La longitude est la position est-ouest de la caméra dans le système de coordonnées sphérique WGS 84.
<b>Niveau du sol (m)</b>	Élévation du sol au-dessus du niveau de la mer. Pour déterminer l'élévation de la caméra, ajoutez la valeur <b>Niveau du sol (m)</b> et la valeur <b>Hauteur (m)</b> de la caméra.
<b>Azimut (°)</b>	Orientation de la caméra dans un angle dans le sens inverse des aiguilles d'une montre en commençant par 0° à l'est (WGS 84) ou sur l'axe x (cartésien). Si la caméra est orientée vers le nord (WGS 84) ou l'axe y (cartésien), l'azimut est de 90°.

## 15.5.2

### Calibrate Sketch

La fonctionnalité **Sketch** offre une méthode d'étalonnage supplémentaire et semi-automatique. Cette méthode d'étalonnage vous permet de décrire la perspective dans le champ de vision de la caméra en dessinant des lignes verticales, des lignes au sol et des angles au sol dans l'image de la caméra et en entrant la taille et l'angle corrects. Utilisez la fonctionnalité **Sketch** si le résultat de l'étalonnage automatique n'est pas suffisant. Vous pouvez également associer cet étalonnage manuel aux valeurs relatives à l'angle de roulis, l'angle d'inclinaison et la distance focale calculées par la caméra ou saisies manuellement.



#### Remarque!

La fonctionnalité **Sketch** n'est pas disponible pour les caméras panoramiques FLEXIDOME IP.



#### Remarque!

La fonctionnalité **Sketch** est uniquement disponibles pour les prépositions configurées et affectées.

Pour les caméras AUTODOME et MIC, configurez les prépositions de la caméra et affectez ces prépositions à l'un des 16 profils VCA disponibles avant d'effectuer l'étalonnage avec la fonctionnalité **Sketch**.

Les applications sont des prépositions de caméras orientées vers différents niveaux de sol, étalonnage optimisé pour les sols inclinés ou les grandes distances focales. Un étalonnage de préposition local ne modifie pas l'étalonnage global.

Il est également possible d'étalonner des prépositions sans entrer d'étalonnage global.

### Profil VCA

Sélectionnez le profil approprié.

Sélectionnez la case à cocher **Global** afin d'utiliser l'étalonnage globale pour toutes les caméras AUTODOME et MIC.

Vous pouvez aussi désélectionner la case **Global** afin d'obtenir un étalonnage local et remplacer l'étalonnage global du profil sélectionné. Pour cela, sélectionnez d'abord le profil VCA.

### Calculer

Sélectionnez la case **Calculer** pour obtenir l'angle de roulis, l'angle d'inclinaison, la hauteur et la distance focale des éléments d'étalonnage oblongs (lignes verticales, lignes et angles de sol) que vous avez placés dans la caméra.



Désélectionnez la case **Calculer** pour entrer une valeur manuellement ou pour actualiser les valeurs fournies par la caméra elle-même.

<b>Angle d'inclinaison [°] / Angle de roulis [°]</b>	Saisissez l'angle manuellement ou cliquez sur l'icône d'actualisation pour obtenir les valeurs fournies par les capteurs éventuels de la caméra. Vous pouvez également sélectionner la case <b>Calculer</b> pour obtenir les valeurs basées sur les éléments d'étalonnage marqués sur l'image.
<b>Hauteur (m)</b>	Saisissez la hauteur manuellement ou cliquez sur l'icône d'actualisation pour obtenir les valeurs fournies par les capteurs éventuels de la caméra. Vous pouvez également sélectionner la case <b>Calculer</b> pour obtenir les valeurs basées sur les éléments d'étalonnage marqués sur l'image.
<b>Distance focale [mm]</b>	Saisissez la distance focale manuellement ou cliquez sur l'icône d'actualisation pour obtenir les valeurs fournies par les capteurs éventuels de la caméra. Vous pouvez également sélectionner la case <b>Calculer</b> pour obtenir les valeurs basées sur les éléments d'étalonnage marqués sur l'image.


### Étalonnage des caméras à l'aide de la fenêtre Sketch Calibration (Étalonnage oblong)

Pour déterminer des valeurs non définies automatiquement :

1. Entrez la valeur de l'angle d'inclinaison, de l'angle de roulis, la hauteur et la distance focale si la valeur est connue, par exemple, en mesurant la hauteur de la caméra au-dessus du sol, ou en relevant la distance focale de l'objectif.
2. Pour chaque valeur encore inconnue, sélectionnez la case **Calculer**, puis placez un élément d'étalonnage sur l'image de la caméra. Utilisez ces éléments d'étalonnage pour tracer les contours de l'environnement affiché dans l'image de la caméra et définir la position et la taille de ces lignes et angles.

- Cliquez sur  pour placer une ligne verticale sur l'image. Une ligne verticale correspond à une ligne perpendiculaire au niveau du sol, comme un châssis de porte, le bord d'un bâtiment ou un réverbère.
- Cliquez sur  pour placer une ligne sur le sol dans l'image. Une ligne sur le sol correspond à une ligne au niveau du sol, comme un marquage routier.



- Cliquez sur  pour placer un angle sur le sol dans l'image. Il s'agit d'un angle par rapport au niveau horizontal du sol, comme le coin d'un tapis ou des marquages de parking.
- 3. Ajustez les éléments d'étalonnage à la situation :
  - Entrez la taille réelle d'une ligne ou d'un angle. Pour ce faire, sélectionnez d'abord la ligne ou l'angle, puis entrez la valeur dans la zone correspondante.  
**Exemple** : vous avez placé une ligne sur le sol dans la partie inférieure d'une automobile. Vous savez que cette automobile fait 4 mètres de long. Saisissez 4 mètres comme longueur de ligne.
  - Ajustez la position ou la longueur d'une ligne ou d'un angle. Pour ce faire, faites glisser la ligne ou l'angle, ou déplacez leurs extrémités vers la position souhaitée dans l'image de la caméra.
  - Retirez une ligne ou un angle. Pour ce faire, sélectionnez la ligne ou l'angle, puis cliquez sur l'icône de la Corbeille.

**Remarque :**

Les lignes **bleues** indiquent les éléments d'étalonnage que vous avez ajoutés.

Les lignes **blanches** représentent l'élément tel qu'il devrait être positionné sur l'image de la caméra compte tenu des résultats du calibrage en cours ou des données d'étalonnage déterminées.

### 15.5.3

#### Vérifier

Ici, vous pouvez vérifier le calibrage de la caméra.

## 15.6

### Page Privacy Masks

Le masquage de zones privatives permet d'empêcher la visualisation d'une zone spécifique d'une scène. Il est possible de définir quatre zones privatives. Les zones de masquage activées sont remplies avec le modèle sélectionné en affichage temps réel.

1. Sélectionnez le modèle à utiliser pour tous les masques.
2. Activez la case du masque à activer.
3. Pour définir la zone privative de chacun des masques, utilisez la souris.



**Remarque!**

Modulez le masque à un zoom optique de 50 % ou moins pour un meilleur masquage.

Appliquez un masque environ 10 % plus grand que l'objet pour que le masque recouvre complètement l'objet lorsque la caméra effectue un zoom avant et arrière.

**Masques actifs**

Pour activer un masque, cochez la case appropriée.

**Masques de zones privatives**

Sélectionnez le numéro de masque de zone privative. La fenêtre d'aperçu affiche un rectangle gris dans la scène.

**Activé(e)**

Cochez la case pour activer le masque de zone privative. Après l'enregistrement, le contenu du masque de zone privative n'est plus visible dans l'aperçu. Cette zone ne peut pas être visualisée ou enregistrée.

**Mire**

Diagramme du masque de zone privative.

### Fenêtre Aperçu avant impression

Si nécessaire, modifiez la taille du masque de zone privative et déplacez-le à la position souhaitée.

## 15.7

### Page Gestion des enregistrements



Les enregistrements actifs sont indiqués par

Pointez sur l'icône. Des informations détaillées concernant les enregistrements actifs s'affichent.

#### Gestion manuelle des enregistrements

Les enregistrements sont gérés localement sur cet encodeur. Tous les paramètres correspondants doivent être définis manuellement. L'encodeur / la caméra IP agit uniquement comme un périphérique en temps réel. Il / elle ne doit pas être supprimé(e) automatiquement de VRM.

#### Enregistrement 1 géré par VRM

Les enregistrements de cet encodeur sont gérés par le système VRM.

#### VRM double

L'enregistrement 2 de cet encodeur est géré par un VRM secondaire.

#### Onglet Supports iSCSI

Cliquez sur cet onglet pour afficher le stockage iSCSI disponible connecté à cet encodeur.

#### Onglet Supports locaux

Cliquez sur cet onglet pour afficher le stockage local sur cet encodeur.

#### Ajouter

Cliquez sur cet onglet pour ajouter un périphérique de stockage à la liste des supports de stockage pris en charge.

#### Supprimer

Cliquez sur ce bouton pour supprimer un périphérique de stockage de la liste des supports de stockage pris en charge.

## 15.8

### Page Recording preferences (Préférences d'enregistrement)

La page **Préférences d'enregistrement** s'affiche pour chaque encodeur. Cette page n'apparaît que si un périphérique est dédié à un système VRM.

#### Cible principale

Visible uniquement si la liste **Mode Préférences d'enregistrement** de la page **Groupe** est définie sur **Basculement**.

Sélectionnez l'entrée correspondant à la cible requise.

#### Cible secondaire

Visible uniquement si la liste **Mode Préférences d'enregistrement** de la page **Groupe** est définie sur **Basculement** et si la liste **Utilisation de cible secondaire** est définie sur **Activé**.

Sélectionnez l'entrée correspondant à la cible requise pour la configuration du mode de basculement.

## 15.9 Page Entrée vidéo

### Affichage du nom de la caméra

Ce champ règle la position d'affichage du nom de la caméra. Il peut s'afficher en **Haut**, en **Bas** ou à l'emplacement de votre choix, que vous pouvez définir via l'option **Personnalisé**. Vous pouvez également définir ce champ sur **Désactivé** pour ne pas afficher d'informations supplémentaires.

1. Sélectionnez le paramètre souhaité dans la liste.
2. Si vous avez sélectionné l'option **Personnalisé**, des champs supplémentaires vous permettent de spécifier la position exacte (**Position (XY)**).
3. Saisissez les coordonnées de la position souhaitée dans les champs **Position (XY)**.

### Logo

Cliquez sur **Choose File** (Choisir un fichier) pour sélectionner un fichier. Respectez les restrictions relatives au format de fichier, à la taille de logo et à la profondeur d'échantillonnage. Cliquez sur **Upload** (Charger) pour charger le fichier dans la caméra. Si aucun logo n'est sélectionné, la configuration affiche le message « No file chosen » (Aucun fichier choisi).

### Position du logo

Sélectionnez la position du logo dans l'OSD : **À gauche du nom**, **À droite du nom** ou **Logo uniquement**.

Sélectionnez **Désactivé** (valeur par défaut), pour désactiver le positionnement du logo.

### Affichage de l'heure

Ce champ règle la position de l'affichage de l'heure. Il peut s'afficher en **Haut**, en **Bas** ou à l'emplacement de votre choix, que vous pouvez définir via l'option **Personnalisé**. Vous pouvez également définir ce champ sur **Désact.** si vous ne souhaitez pas afficher d'informations supplémentaires.

1. Sélectionnez le paramètre souhaité dans la liste.
2. Si vous avez sélectionné l'option **Personnalisé**, des champs supplémentaires vous permettent de spécifier la position exacte (**Position (XY)**).
3. Saisissez les coordonnées de la position souhaitée dans les champs **Position (XY)**.

Si nécessaire, affichez le nombre de millisecondes pour **Affichage de l'heure**. Cette information peut s'avérer utile pour les images vidéo enregistrées. Cependant, elle augmente le temps de calcul du processeur. Si l'affichage des millisecondes n'est pas nécessaire, sélectionnez **Désactivé**.

### Affichage du mode d'alarme

Choisissez **Act.** si vous souhaitez afficher un texte de message sur l'image en cas d'alarme. Celui-ci peut apparaître à l'emplacement de votre choix, que vous définissez à l'aide de l'option **Personnalisé**. Vous pouvez également définir ce champ sur **Désact.** si vous ne souhaitez pas afficher d'informations supplémentaires.

1. Sélectionnez le paramètre souhaité dans la liste.
2. Si vous avez sélectionné l'option **Personnalisé**, des champs supplémentaires vous permettent de spécifier la position exacte (**Position (XY)**).
3. Saisissez les coordonnées de la position souhaitée dans les champs **Position (XY)**.

### Message d'alarme

Saisissez le message devant s'afficher sur l'image en cas d'alarme. Celui-ci peut comporter au maximum 31 caractères.

Cochez la case pour rendre le fond d'horodatage transparent sur l'image.



### Affichage du menu à l'Écran de la Caméra

Sélectionnez **Activé** pour afficher temporairement à l'image les informations de réponse de la caméra, telles que Zoom numérique, Iris ouverte/fermée et Mise au point rapprochée/éloignée. Sélectionnez **Désactivé** pour n'afficher aucune information.

1. Sélectionnez le paramètre souhaité dans la liste.
2. Définissez l'emplacement exact (**Position (XY)**).
3. Saisissez les coordonnées de la position souhaitée dans les champs **Position (XY)**.

### Affichage à l'écran du titre

Les titres OSD peuvent être affichés à un endroit de votre choix.

Sélectionnez **Activé** pour afficher le secteur ou le titre de prépositionnement en continu dans l'image.

Sélectionnez **Momentanément** pour afficher les titres de secteur ou de préposition pendant quelques secondes.

1. Sélectionnez le paramètre souhaité dans la liste.
2. Définissez l'emplacement exact (**Position (XY)**).
3. Saisissez les coordonnées de la position souhaitée dans les champs **Position (XY)**.

Sélectionnez **Désactiver** pour désactiver l'affichage des informations d'affichage.

### Authentification vidéo

Sélectionnez une méthode pour vérifier l'intégrité de la vidéo dans la liste déroulante

#### Authentification vidéo.

Si vous sélectionnez **Filigrane numérique**, toutes les images sont signalées par une icône.

Cette icône indique que la séquence (en direct ou enregistrée) a été manipulée.

Si vous souhaitez ajouter une signature numérique aux images vidéo transmises afin de vérifier leur intégrité, sélectionnez l'un des algorithmes de chiffrement pour la signature.

#### Intervalle de signature (s)

Pour certains modes **Authentification vidéo**, saisissez la durée de l'intervalle (en secondes) entre les insertions de signatures numériques.

### Voir aussi

– *Gestion de la vérification d'authenticité, Page 43*

## 15.10 Paramètres de l'image - Mode scène

Un mode scène est un ensemble de paramètres d'image définis dans la caméra lorsque ce mode particulier est sélectionné (à l'exception des paramètres du menu d'installation). Plusieurs modes prédéfinis sont proposés pour des scénarios types. Une fois qu'un mode est sélectionné, il est possible d'effectuer des modifications supplémentaires via l'interface utilisateur.

### 15.10.1 Mode actuel

Sélectionnez le mode à utiliser dans le menu déroulant. (Mode 1 - Extérieur est le mode par défaut.)

### 15.10.2 ID du mode

Le nom du mode sélectionné s'affiche.

### 15.10.3 Copier le mode vers

Dans le menu déroulant, sélectionnez le mode dans lequel vous souhaitez copier le mode actif.

#### 15.10.4 **Restaurer le mode par défaut**

Cliquez sur le bouton **Restaurer le mode par défaut** pour restaurer les modes d'usine par défaut. Confirmez votre choix.

#### 15.10.5 **Paramètres d'usine par défaut du mode scène**

##### **Extérieur**

Ce mode couvre la plupart des situations. Il convient aux applications où l'éclairage passe du jour à la nuit. Il tient compte des reflets du soleil et de l'éclairage (vapeur de sodium) des rues.

##### **Mouvement**

Ce mode sert à surveiller la circulation sur les routes ou dans les parcs de stationnement. Il peut également être utilisé dans les applications industrielles nécessitant de surveiller des objets en déplacement rapide. Les artefacts de mouvement sont minimisés. Ce mode doit être optimisé pour obtenir une image nette et détaillée en mode couleur et noir et blanc.

##### **Faible luminosité**

Ce mode est optimisé pour rendre suffisamment de détails à faible luminosité. Il nécessite une plus grande bande passante et peut générer des saccades.

##### **Compensat. contre-jour**

Ce mode est optimisé pour les scènes où des personnes se déplacent devant un arrière-plan lumineux.

##### **Intérieur**

Ce mode est similaire au mode Extérieur, mais il évite les limitations imposées par le soleil ou l'éclairage des rues.

##### **Éclatant**

Ce mode améliore le contraste, la netteté et la saturation.

#### 15.10.6 **Paramètres d'usine par défaut du mode scène**

##### **Extérieur**

Ce mode couvre la plupart des situations. Il convient aux applications où l'éclairage passe du jour à la nuit. Il tient compte des reflets du soleil et de l'éclairage (vapeur de sodium) des rues.

##### **Mouvement**

Ce mode sert à surveiller la circulation sur les routes ou dans les parcs de stationnement. Il peut également être utilisé dans les applications industrielles nécessitant de surveiller des objets en déplacement rapide. Les artefacts de mouvement sont minimisés. Ce mode doit être optimisé pour obtenir une image nette et détaillée en mode couleur et noir et blanc.

##### **Faible luminosité**

Ce mode est optimisé pour rendre suffisamment de détails à faible luminosité. Il nécessite une plus grande bande passante et peut générer des saccades.

##### **Intérieur**

Ce mode est similaire au mode Extérieur, mais il évite les limitations imposées par le soleil ou l'éclairage des rues.

##### **Éclatant**

Ce mode améliore le contraste, la netteté et la saturation.

## 15.10.7 Paramètres d'usine par défaut du mode scène

### Intérieur

Ce mode est similaire au mode Extérieur, mais il évite les limitations imposées par le soleil ou l'éclairage des rues.

### Extérieur

Ce mode couvre la plupart des situations. Il convient aux applications où l'éclairage passe du jour à la nuit. Il tient compte des reflets du soleil et de l'éclairage (vapeur de sodium) des rues.

### Faible luminosité

Ce mode est optimisé pour rendre suffisamment de détails à faible luminosité. Il nécessite une plus grande bande passante et peut générer des saccades.

### Nuit

Ce mode est optimisé pour rendre suffisamment de détails à faible luminosité. Il nécessite une plus grande bande passante et peut générer des saccades.

### Débit faible

Ce mode réduit le débit binaire des installations disposant d'une bande passante réseau et d'un stockage réduits.

### Compensat. contre-jour

Ce mode est optimisé pour les scènes où des personnes se déplacent devant un arrière-plan lumineux.

### Éclatant

Ce mode améliore le contraste, la netteté et la saturation.

### Sports et jeux

Ce mode est conçu pour les captures à grande vitesse ; il améliore la netteté et le rendu des couleurs.

### Mouvement

Ce mode sert à surveiller la circulation sur les routes ou dans les parcs de stationnement. Il peut également être utilisé dans les applications industrielles nécessitant de surveiller des objets en déplacement rapide. Les artefacts de mouvement sont minimisés. Ce mode doit être optimisé pour obtenir une image nette et détaillée en mode couleur et noir et blanc.

### Trafic

Ce mode sert à surveiller la circulation sur les routes ou dans les parcs de stationnement. Il peut également être utilisé dans les applications industrielles nécessitant de surveiller des objets en déplacement rapide. Les artefacts de mouvement sont minimisés. Ce mode doit être optimisé pour obtenir une image nette et détaillée en mode couleur et noir et blanc.

### Magasins

Ce mode offre une netteté et un rendu des couleurs améliorés avec des besoins réduits en bande passante.

## 15.11 Paramètres de l'image - Couleur

### Contraste (0...255)

Réglez le contraste sur une valeur comprise entre 0 et 255 à l'aide du curseur.

### Saturation (0...255)

Réglez la saturation des couleurs sur une valeur comprise entre 0 et 255 à l'aide du curseur.

### Luminosité (0...255)

Réglez la luminosité sur une valeur comprise entre 0 et 255 à l'aide du curseur.

### 15.11.1

#### Balance des blancs

- **Intérieur** : permet à la caméra de régler les couleurs en permanence pour une reproduction optimale en intérieur.
- **Extérieur** : permet à la caméra de régler les couleurs en permanence pour une reproduction optimale en extérieur.
- En mode **Manuel**, les gains du rouge, du vert et du bleu peuvent être réglés manuellement sur la valeur souhaitée.

#### Fixe

Cliquez sur **Fixe** pour bloquer la balance des blancs automatique et enregistrer les paramètres de couleur actuels. Le mode passe en manuel.

#### Gain Rouge

En mode balance des blancs **Manuel**, réglez le curseur de gain du rouge pour décaler l'alignement du point blanc par défaut (moins de rouge entraîne plus de bleu).

#### Gain Vert

En mode balance des blancs **Manuel**, réglez le curseur de gain du vert pour décaler l'alignement du point blanc par défaut (moins de vert entraîne plus de magenta).

#### Gain Bleu

En mode balance des blancs **Manuel**, réglez le curseur de gain du bleu pour décaler l'alignement du point blanc par défaut (moins de bleu entraîne plus de jaune).

#### Remarque :

Il n'est pas nécessaire de modifier le décalage du point blanc pour les conditions de prise de vue spéciales.

#### Par défaut

Cliquez sur **Par défaut** pour rétablir la valeur par défaut de tous les réglages d'usine.

### 15.11.2

#### Balance des blancs

- Le mode **Basique auto** permet à la caméra de garantir en permanence un rendu optimal des couleurs à l'aide d'une méthode de mesure de la réflectance moyenne. Ce mode est utile pour les sources de lumière intérieures et pour les éclairages obtenus avec des LED colorées.
- Le mode **Standard auto** permet à la caméra de régler les couleurs en permanence pour une reproduction optimale dans un environnement dont l'éclairage est assuré par des sources de lumière naturelles.
- Le mode vapeur de sodium permet à la caméra de régler les couleurs en permanence pour une reproduction optimale dans un environnement dont l'éclairage est assuré par des lampes à vapeur de sodium (éclairage public).
- En mode **Manuel**, les gains du rouge, du vert et du bleu peuvent être réglés manuellement sur la valeur souhaitée.

#### Fixe

Cliquez sur **Fixe** pour bloquer la balance des blancs automatique et enregistrer les paramètres de couleur actuels. Le mode passe en manuel.

#### Gain Rouge

En mode balance des blancs **Manuel**, réglez le curseur de gain du rouge pour décaler l'alignement du point blanc par défaut (moins de rouge entraîne plus de bleu).

#### Gain Vert

En mode balance des blancs **Manuel**, réglez le curseur de gain du vert pour décaler l'alignement du point blanc par défaut (moins de vert entraîne plus de magenta).

**Gain Bleu**

En mode balance des blancs **Manuel**, réglez le curseur de gain du bleu pour décaler l'alignement du point blanc par défaut (moins de bleu entraîne plus de jaune).

**Remarque :**

Il n'est pas nécessaire de modifier le décalage du point blanc pour les conditions de prise de vue spéciales.

**Par défaut**

Cliquez sur **Par défaut** pour rétablir la valeur par défaut de tous les réglages d'usine.

**15.11.3****Balance des blancs**

- Le mode **Standard auto** permet à la caméra de régler les couleurs en permanence pour une reproduction optimale en extérieur.
- En mode **Manuel**, les gains du rouge, du vert et du bleu peuvent être réglés manuellement sur la valeur souhaitée.

**Fixe**

Cliquez sur **Fixe** pour bloquer la balance des blancs automatique et enregistrer les paramètres de couleur actuels. Le mode passe en manuel.

**Gain Rouge**

En mode balance des blancs **Manuel**, réglez le curseur de gain du rouge pour décaler l'alignement du point blanc par défaut (moins de rouge entraîne plus de bleu).

**Gain Vert**

En mode balance des blancs **Manuel**, réglez le curseur de gain du vert pour décaler l'alignement du point blanc par défaut (moins de vert entraîne plus de magenta).

**Gain Bleu**

En mode balance des blancs **Manuel**, réglez le curseur de gain du bleu pour décaler l'alignement du point blanc par défaut (moins de bleu entraîne plus de jaune).

**Remarque :**

Il n'est pas nécessaire de modifier le décalage du point blanc pour les conditions de prise de vue spéciales.

**Par défaut**

Cliquez sur **Par défaut** pour rétablir la valeur par défaut de tous les réglages d'usine.

**15.11.4****Balance des blancs**

- Le mode **Basique auto** permet à la caméra de garantir en permanence un rendu optimal des couleurs à l'aide d'une méthode de mesure de la réflectance moyenne. Ce mode est utile pour les sources de lumière intérieures et pour les éclairages obtenus avec des LED colorées.
- Le mode **Standard auto** permet à la caméra de régler les couleurs en permanence pour une reproduction optimale dans un environnement dont l'éclairage est assuré par des sources de lumière naturelles.
- Le mode vapeur de sodium permet à la caméra de régler les couleurs en permanence pour une reproduction optimale dans un environnement dont l'éclairage est assuré par des lampes à vapeur de sodium (éclairage public).
- Le mode **Couleur dominante auto** prend en compte la couleur dominante de l'image (par exemple, le vert d'un terrain de football ou d'une table de jeux) et utilise cette information pour obtenir une reproduction équilibrée des couleurs.
- En mode **Manuel**, les gains du rouge, du vert et du bleu peuvent être réglés manuellement sur la valeur souhaitée.

**Fixe**

Cliquez sur **Fixe** pour bloquer la balance des blancs automatique et enregistrer les paramètres de couleur actuels. Le mode passe en manuel.

**Balance des blancs par pondération RVB**

En mode automatique, l'option **Balance des blancs par pondération RVB** peut être activée ou désactivée. Lorsqu'elle est activée, il est possible d'effectuer un réglage précis de la reproduction automatique des couleurs à l'aide des curseurs R, V et B.

**Gain Rouge**

En mode balance des blancs **Manuel**, réglez le curseur de gain du rouge pour décaler l'alignement du point blanc par défaut (moins de rouge entraîne plus de bleu).

**Gain Vert**

En mode balance des blancs **Manuel**, réglez le curseur de gain du vert pour décaler l'alignement du point blanc par défaut (moins de vert entraîne plus de magenta).

**Gain Bleu**

En mode balance des blancs **Manuel**, réglez le curseur de gain du bleu pour décaler l'alignement du point blanc par défaut (moins de bleu entraîne plus de jaune).

**Remarque :**

Il n'est pas nécessaire de modifier le décalage du point blanc pour les conditions de prise de vue spéciales.

**Par défaut**

Cliquez sur **Par défaut** pour rétablir la valeur par défaut de tous les réglages d'usine.

## 15.12 Paramètres de l'image - ALC

### 15.12.1 Mode ALC

Sélectionnez le mode pour le contrôle automatique de la luminosité :

- Fluorescent 50 Hz
- Fluorescent 60 Hz
- Extérieur

### 15.12.2 Niveau ALC

Réglez le niveau de sortie vidéo (de -15 à 0 à +15).

Sélectionnez la plage de contrôle automatique de la luminosité. Une valeur positive est plus adaptée aux conditions de faible luminosité ; une valeur négative est plus adaptée aux conditions de très forte luminosité.

### 15.12.3 Saturation (mo-pi)

Le curseur de la saturation (mo-pi) permet de configurer le niveau ALC pour que le contrôle s'effectue principalement au niveau de luminosité moyen d'une scène (position du curseur : -15) ou au niveau de luminosité maximal d'une scène (position du curseur : +15). Le niveau maximal de luminosité d'une scène est utile pour capturer des images dans lesquelles figurent des phares de véhicules.

### 15.12.4 Exposition/cadence d'images

**Exposition automatique**

Sélectionnez pour laisser la caméra définir automatiquement la vitesse d'obturation optimale. La caméra essaie de maintenir la vitesse d'obturation sélectionnée aussi longtemps que le niveau de luminosité de la scène le permet.

- ▶ Sélectionnez la cadence d'images minimale de l'exposition automatique. (Les valeurs disponibles dépendent de la valeur définie pour le **Cadence d'images de base** dans le **Menu d'installation**.)

#### **Exposition fixe**

Sélectionnez pour définir une vitesse d'obturation fixe.

- ▶ Sélectionnez la vitesse d'obturation de l'exposition fixe. (Les valeurs disponibles dépendent de la valeur définie pour le mode ALC.)
- ▶ Sélectionnez une vitesse d'obturation par défaut. L'obturateur intelligent améliore la performance des mouvements en mode Exposition auto.

## **15.12.5**

### **Jour/Nuit**

**Auto** : la caméra active ou désactive le filtre anti-infrarouge en fonction de la luminosité de la prise de vue.

**Monochrome** : le filtre anti-infrarouge est désactivé, ce qui laisse un maximum de sensibilité à l'infrarouge.

**Couleur** : la caméra produit toujours un signal couleur, indépendamment de la luminosité.

#### **Niveau de commutation**

Réglez le niveau de la vidéo auquel la caméra en mode **Auto** passe en fonctionnement monochrome (de -15 à 0 à +15).

Une valeur faible (négative) abaisse le seuil de luminosité à partir duquel la caméra bascule en mode monochrome. Une valeur élevée (positive) augmente le seuil de luminosité à partir duquel la caméra bascule en mode monochrome.

#### **Remarque :**

Pour assurer une bonne stabilité lors de l'utilisation d'éclairages infrarouge, utilisez l'interface de l'alarme afin d'obtenir une commutation Jour/Nuit fiable.

#### **Niveau de commutation**

Réglez le niveau de la vidéo auquel la caméra en mode **Auto** passe en fonctionnement monochrome (de -15 à 0 à +15).

Une valeur faible (négative) abaisse le seuil de luminosité à partir duquel la caméra bascule en mode monochrome. Une valeur élevée (positive) augmente le seuil de luminosité à partir duquel la caméra bascule en mode monochrome.

#### **Fonction IR**

(uniquement pour les caméras avec des éclairages IR intégrés)

Sélectionnez le paramètre de commande de l'éclairage infrarouge :

- **Auto** : la caméra active automatiquement l'éclairage infrarouge.
- **Activé** : l'éclairage infrarouge est toujours activé.
- **Désactivé** : l'éclairage infrarouge est toujours désactivé.

#### **Niveau d'intensité**

Définissez l'intensité du faisceau infrarouge (0 à 30).

#### **Commutation jour/nuit**

Réglez le curseur pour définir le niveau vidéo auquel la caméra en mode **Auto** doit passer du mode couleur au mode monochrome (-15 à +15).

Une valeur faible (négative) abaisse le seuil de luminosité à partir duquel la caméra bascule en mode monochrome. Une valeur élevée (positive) augmente le seuil de luminosité à partir duquel la caméra bascule en mode monochrome.

### Commutation nuit/jour

Réglez le curseur pour définir le niveau vidéo auquel la caméra en mode **Auto** doit passer du mode monochrome au mode couleur (-15 à +15).

Une valeur faible (négative) abaisse le seuil de luminosité à partir duquel la caméra bascule en mode couleur. Une valeur élevée (positive) augmente le seuil de luminosité à partir duquel la caméra bascule en mode couleur.

(Le point de commutation réel peut changer automatiquement afin d'éviter toute instabilité.)


#### Remarque :

Pour assurer une bonne stabilité lors de l'utilisation d'éclairages infrarouge, utilisez l'interface de l'alarme afin d'obtenir une commutation Jour/Nuit fiable.

## 15.13 Page Zones de l'encodeur

1. Sélectionnez une des huit régions disponibles dans la liste déroulante.
2. Utilisez la souris pour définir la zone pour cette région en faisant glisser le centre ou les côtés de la fenêtre grisée.
3. Sélectionnez la qualité de l'encodeur à utiliser pour la zone définie.  
(Les niveaux de qualité des objets et de l'arrière-plan sont définis dans la section **Paramètres expert** à la page **Profil d'encodeur**).
4. Si nécessaire, sélectionnez une autre région et répétez les étapes 2 et 3.
5. Cliquez sur **Définir** pour appliquer les paramètres de la région.

#### Aperçu

Cliquez sur  pour ouvrir une fenêtre de visualisation où une image en temps réel 1:1 et le débit binaire pour les paramètres de la région peuvent être prévisualisés.

## 15.14 Page Caméra

### Vitesse de réponse de l'exposition auto

Sélectionnez la vitesse de réponse de l'exposition automatique. Les options disponibles sont Super lente, Lente, Moyenne (par défaut), Rapide.

### Compensation de contre-jour

Optimise le niveau vidéo pour la zone d'image sélectionnée. Les parties situées à l'extérieur de cette zone risquent d'être sous-exposées ou surexposées. Sélectionnez Act. pour optimiser le niveau vidéo pour la zone centrale de l'image. Le paramètre par défaut est Désact.

### Gain du bleu

Le réglage du gain du bleu permet de décaler l'alignement du point blanc par défaut (moins de bleu entraîne plus de jaune). Il n'est pas nécessaire de modifier le décalage du point blanc pour les conditions de prise de vue spéciales.

### Nuance de couleur

Le degré de couleur de l'image vidéo (HD uniquement). Les valeurs sont comprises entre -14 et +14 ; la valeur par défaut est de 8°.

### Gain fixe

À l'aide du curseur, sélectionner la valeur de gain fixe voulue. La valeur par défaut est de 2.

### Contrôle du gain

Règle le contrôle automatique de gain (CAG). Règle automatiquement le gain sur la plus petite valeur permettant de conserver une bonne qualité d'image.

- **CAG** (par défaut) : éclaircit automatiquement les scènes sombres, ce qui peut provoquer de la granulation dans les scènes de faible luminosité.



- **Fixe** : pas d'embellissement. Ce paramètre désactive l'option de Niveau de gain maximum.  
Si vous sélectionnez cette option, la caméra apporte automatiquement les modifications suivantes :
  - **Mode nuit** : bascule en mode Couleur
  - **Auto Iris** : bascule en mode Continu

#### Haute sensibilité

Permet de régler le niveau d'intensité ou de lumière dans l'image. Sélectionnez **Désactivé** ou **Activé**.

#### Niveau de gain maximum

Contrôle la valeur maximale que le gain peut atteindre en mode CAG. Pour définir le niveau de gain maximum, sélectionnez l'une des options suivantes :

- **Normal**
- **Moyenne**
- **Haut** (par défaut)

#### Mode nuit

Active le mode Nuit (N/B) pour améliorer l'éclairage des scènes de faible luminosité.

Sélectionnez l'une des options suivantes :

- **Monochrome** : force la caméra à rester en Mode Nuit et à transmettre des images monochromes.
- **Couleur** : la caméra ne bascule pas en Mode Nuit, quelles que soient les conditions d'éclairage ambiant.
- **Auto** (par défaut) : la caméra quitte le Mode Nuit lorsque le niveau d'éclairage ambiant atteint un seuil prédéfini.

#### Seuil mode nuit

Règle le niveau de luminosité à partir duquel la caméra sort automatiquement du mode Nuit (N/B). Sélectionnez une valeur entre 10 et 55 (par incréments de 5 ; par défaut 30). Plus la valeur est faible, plus vite la caméra passera en mode couleur.

#### Réduction du bruit

Active la fonction de réduction du bruit 2D ou 3D.

#### Gain du rouge

Le réglage du gain du rouge permet de décaler l'alignement du point blanc par défaut (moins de rouge entraîne plus de cyan).

#### Saturation

Le pourcentage de lumière ou de couleur dans l'image vidéo. Les valeurs sont comprises entre 60 et 200 % ; la valeur par défaut est de 110 %.

#### Netteté

Réglage de la netteté de l'image. Pour régler la netteté, sélectionnez une valeur à l'aide du curseur. La valeur par défaut est de 12.

#### Mode actuel

##### Shutter

Règle la vitesse du shutter électronique (AES). Contrôle la durée pendant laquelle la lumière est collectée par le dispositif de récupération. La valeur par défaut est de 1/60e de seconde pour le format NTSC et de 1/50e pour le format PAL. La plage de paramètres est comprise entre 1/1 et 1/10 000.

##### Mode Shutter

- **Fixe** : le mode shutter est fixé à une vitesse d'obturation réglable.

- **Exposition automatique** : accroît la sensibilité de la caméra en augmentant le temps d'intégration au niveau de la caméra. L'intégration du signal de plusieurs images vidéo consécutives permet de réduire le bruit parasite.  
Si vous sélectionnez cette option, la caméra désactive **Shutter** automatiquement.

### Stabilisation

Cette fonction est idéale pour les caméras montées sur poteau, un mât ou tout emplacement soumis régulièrement aux vibrations.

Sélectionnez On (Activé) pour démarrer la fonction de stabilisation vidéo (si elle est disponible sur votre caméra), afin de réduire les vibrations de la caméra, aussi bien sur l'axe horizontal que vertical. La caméra compense les mouvements de l'image dans une proportion pouvant atteindre 2 % de la taille de l'image.

Sélectionnez Auto pour activer la fonction automatiquement lorsque la caméra détecte des vibrations.

Sélectionnez Off (Désactivé) pour désactiver la fonction.

**Remarque** : Cette fonction n'est pas disponible sur les modèles 20x.

### Balance des blancs

Règle les paramètres de couleur pour maintenir la qualité des zones blanches de l'image.

## 15.14.1

### Contrôle auto. lumin.

#### Mode ALC

Sélectionnez le mode pour le contrôle automatique de la luminosité :

- Fluorescent 50 Hz
- Fluorescent 60 Hz
- Extérieur

#### Niveau ALC

Réglez le niveau de sortie vidéo (de -15 à 0 à +15).

Sélectionnez la plage de contrôle automatique de la luminosité. Une valeur positive est plus adaptée aux conditions de faible luminosité ; une valeur négative est plus adaptée aux conditions de très forte luminosité.

Le curseur de la saturation (mo-pi) permet de configurer le niveau ALC pour que le contrôle s'effectue principalement au niveau de luminosité moyen d'une scène (position du curseur : -15) ou au niveau de luminosité maximal d'une scène (position du curseur : +15). Le niveau maximal de luminosité d'une scène est utile pour capturer des images dans lesquelles figurent des phares de véhicules.

### Exposition

#### Exposition automatique

Sélectionnez pour laisser la caméra définir automatiquement la vitesse d'obturation optimale. La caméra essaie de maintenir la vitesse d'obturation sélectionnée aussi longtemps que le niveau de luminosité de la scène le permet.

- ▶ Sélectionnez la cadence d'images minimale de l'exposition automatique. (Les valeurs disponibles dépendent de la valeur définie pour le **Cadence d'images de base** dans le **Menu d'installation**.)

#### Exposition fixe

Sélectionnez pour définir une vitesse d'obturation fixe.

- ▶ Sélectionnez la vitesse d'obturation de l'exposition fixe. (Les valeurs disponibles dépendent de la valeur définie pour le mode ALC.)
- ▶ Sélectionnez une vitesse d'obturation par défaut. L'obturateur intelligent améliore la performance des mouvements en mode Exposition auto.

### Jour/nuit

**Auto** : la caméra active ou désactive le filtre anti-infrarouge en fonction de la luminosité de la prise de vue.

**Monochrome** : le filtre anti-infrarouge est désactivé, ce qui laisse un maximum de sensibilité à l'infrarouge.

**Couleur** : la caméra produit toujours un signal couleur, indépendamment de la luminosité.

**Remarque :**

Pour assurer une bonne stabilité lors de l'utilisation d'éclairages infrarouge, utilisez l'interface de l'alarme afin d'obtenir une commutation Jour/Nuit fiable.

**Commutation nuit/jour**

Réglez le curseur pour définir le niveau vidéo auquel la caméra en mode **Auto** doit passer du mode monochrome au mode couleur (-15 à +15).

Une valeur faible (négative) abaisse le seuil de luminosité à partir duquel la caméra bascule en mode couleur. Une valeur élevée (positive) augmente le seuil de luminosité à partir duquel la caméra bascule en mode couleur.

(Le point de commutation réel peut changer automatiquement afin d'éviter toute instabilité.)

**Commutation jour/nuit**

Réglez le curseur pour définir le niveau vidéo auquel la caméra en mode **Auto** doit passer du mode couleur au mode monochrome (-15 à +15).

Une valeur faible (négative) abaisse le seuil de luminosité à partir duquel la caméra bascule en mode monochrome. Une valeur élevée (positive) augmente le seuil de luminosité à partir duquel la caméra bascule en mode monochrome.

**Fonction IR**

(uniquement pour les caméras avec des éclairages IR intégrés)

Sélectionnez le paramètre de commande de l'éclairage infrarouge :

- **Auto** : la caméra active automatiquement l'éclairage infrarouge.
- **Activé** : l'éclairage infrarouge est toujours activé.
- **Désactivé** : l'éclairage infrarouge est toujours désactivé.

**Niveau d'intensité**

Définissez l'intensité du faisceau infrarouge (0 à 30).

## 15.14.2

### Mode scène

Un mode scène est un ensemble de paramètres d'image définis dans la caméra lorsque ce mode particulier est sélectionné (à l'exception des paramètres du menu d'installation). Plusieurs modes prédéfinis sont proposés pour des scénarios types. Une fois qu'un mode est sélectionné, il est possible d'effectuer des modifications supplémentaires via l'interface utilisateur.

**Mode actuel**

Sélectionnez le mode à utiliser dans le menu déroulant. (Mode 1 - Extérieur est le mode par défaut.)

**ID du mode**

Le nom du mode sélectionné s'affiche.

## 15.14.3

### Planificateur mode scène

Le planificateur mode scène permet de déterminer le mode scène à utiliser durant la journée et celui à utiliser pendant la nuit.

1. Dans la liste déroulante **Plage marquée**, sélectionnez le mode que vous souhaitez utiliser pendant la journée.

2. Dans la liste déroulante **Plage non marquée**, sélectionnez le mode que vous souhaitez utiliser pendant la nuit.
3. Utilisez les deux boutons curseurs pour définir la **Plages de temps**.

#### **Extérieur**

Ce mode couvre la plupart des situations. Il convient aux applications où l'éclairage passe du jour à la nuit. Il tient compte des reflets du soleil et de l'éclairage (vapeur de sodium) des rues.

#### **Éclatant**

Ce mode améliore le contraste, la netteté et la saturation.

#### **Mouvement**

Ce mode sert à surveiller la circulation sur les routes ou dans les parcs de stationnement. Il peut également être utilisé dans les applications industrielles nécessitant de surveiller des objets en déplacement rapide. Les artefacts de mouvement sont minimisés. Ce mode doit être optimisé pour obtenir une image nette et détaillée en mode couleur et noir et blanc.

#### **Faible luminosité**

Ce mode est optimisé pour rendre suffisamment de détails à faible luminosité. Il nécessite une plus grande bande passante et peut générer des saccades.

#### **Intérieur**

Ce mode est similaire au mode Extérieur, mais il évite les limitations imposées par le soleil ou l'éclairage des rues.

#### **Compensat. contre-jour**

Ce mode est optimisé pour les scènes où des personnes se déplacent devant un arrière-plan lumineux.

### **15.14.4**

#### **WDR**

Sélectionnez **Auto** pour choisir automatiquement la plage dynamique étendue (WDR) ; sélectionnez **Désactivé** pour désactiver la plage dynamique étendue.

#### **Remarque :**

La plage dynamique étendue (WDR) ne peut être activée que si l'option Exposition auto (Auto exposure) est sélectionnée et s'il existe une correspondance entre la cadence d'images de base sélectionnée dans le menu Installateur et la fréquence du mode fluorescent Contrôle auto. lumin. En cas de conflit, une fenêtre contextuelle propose une solution et règle les paramètres appropriés.

### **15.14.5**

#### **Niveau de netteté**

Le curseur permet de régler le niveau de netteté entre -15 et +15. La valeur zéro du curseur correspond au réglage par défaut.

Une valeur faible (négative) rend l'image moins nette. L'augmentation de la netteté fait ressortir davantage de détails. Le supplément de netteté permet d'accentuer les détails des plaques d'immatriculation, des caractéristiques du visage et des bords de certaines surfaces, mais peut accroître les besoins de bande passante.

### **15.14.6**

#### **Compensation de contre-jour**

Sélectionnez **Désactivé** pour désactiver la compensation de contre-jour.

Sélectionnez **Activé** pour capter les détails dans des conditions caractérisées par un fort contraste et une luminosité extrêmement forte/faible.

Sélectionnez **Intelligent AE** pour capturer le détail des objets dans les scènes où des personnes se déplacent devant un arrière-plan lumineux

### 15.14.7 Amélioration du contraste

Sélectionnez **Activé** pour augmenter le contraste dans des conditions caractérisées par un faible contraste.

### 15.14.8 DNR intelligent

Sélectionnez **Activé** pour activer la fonction Intelligent Dynamic Noise Reduction (IDNR) qui réduit le bruit en fonction des mouvements et des niveaux de luminosité.

#### Filtrage du bruit temporel

Règle le niveau de **Filtrage du bruit temporel** entre -15 et +15. Plus la valeur est élevée, plus l'élimination est poussée.

#### Filtrage du bruit spatial

Règle le niveau de **Filtrage du bruit spatial** entre -15 et +15. Plus la valeur est élevée, plus l'élimination est poussée.

## 15.15 Page Objectif

### 15.15.1 Mise au point

#### Mise au point automatique

Règle en permanence et automatiquement l'objectif sur la mise au point appropriée pour obtenir l'image la plus nette possible.

- **One Push** (par défaut) : active la fonction Auto Focus après l'immobilisation de la caméra. Une fois la mise au point effectuée, la fonction Mise au point automatique (focus) est désactivée jusqu'au prochain déplacement de la caméra.
- **Auto Focus** : la mise au point automatique est toujours activée.
- **Manuel** : la fonction Mise au point automatique (focus) est inactive.

#### Polarité de mise au point

- **Normal** (par défaut) : les commandes de mise au point fonctionnent dans le sens normal.
- **Inversée** : les commandes de mise au point sont inversées.

#### Vitesse de mise au point

Contrôle la vitesse de réajustement de la mise au point automatique lorsqu'elle devient floue.

### 15.15.2 Diaphragme

#### Diaphragme automatique

Règle automatiquement l'objectif pour permettre un éclairage correct du capteur de la caméra. Ce type d'objectif est recommandé en situation de faible éclairage ou de changement de la luminosité.

- **Constante** (par défaut) : la caméra s'adapte constamment aux variations des conditions d'éclairage.  
Si vous sélectionnez cette option, l'AutoDome Junior HD va par exemple effectuer automatiquement les modifications suivantes :
  - **Contrôle de gain** : bascule vers CAG
  - **Mode obturateur** : bascule vers normal
- **Manuelle** : la variation des conditions d'éclairage doit être compensée manuellement.

#### Polarité de diaphragme

Capacité à inverser l'opération du bouton Iris du contrôleur.

- **Normal** (par défaut) : les commandes de l'iris fonctionnent dans le sens normal.
- **Inversée** : les commandes de l'iris sont inversées.

**Niveau diaphragme auto**

Augmente ou réduit la luminosité en fonction de la luminosité. Entrez une valeur entre 1 et 15 inclus. Le paramètre par défaut est 8.

**Vitesse du diaphragme**

Contrôle la vitesse de réglage de l'ouverture de l'iris en fonction de l'éclairage de la scène. Entrez une valeur entre 1 et 10 inclus. Le paramètre par défaut est 5.

**15.15.3****Zoom****Vitesse de zoom maximum**

Contrôle la vitesse du zoom. Paramètre par défaut : **Rapide**

**Polarité de zoom**

Capacité à inverser le fonctionnement du bouton du zoom du contrôleur.

- **Normal** (par défaut) : les commandes de zoom fonctionnent dans le sens normal.
- **Inversée** : les commandes de zoom sont inversées.

**Zoom numérique**

Le zoom numérique offre une méthode permettant de diminuer l'angle de vision apparent d'une image vidéo numérique (en le rendant plus étroit). Cette opération est exclusivement électronique. Elle ne modifie pas l'objectif de la caméra et ne permet aucun gain de résolution optique.

- **Désactivé** (par défaut) : active le zoom numérique.
- **Activé** : désactive le zoom numérique.

**15.16****Page Caméra mobile****Vitesse de balayage horizontal automatique**

La caméra balaie automatiquement la scène à une vitesse comprise entre des paramètres limites à droite et à gauche. Entrez une valeur (en degrés) entre 1 et 60 inclus. Le paramètre par défaut est de 30.

**Inactivité**

Détermine la durée d'inactivité du dôme avant que l'évènement d'inactivité se déclenche.

- **Désactivé** (par défaut) : la caméra reste indéfiniment sur la scène.
- **Scène 1** : la caméra revient à la Préposition 1.
- **Aux. précédent** : la caméra revient à l'activité précédente.

**Durée d'inactivité**

Détermine le comportement de la sphère lorsque son contrôle est inactif. Sélectionnez une période dans la liste déroulante (entre 3 s et 10 min). Le paramètre par défaut est de 2 minutes.

**Pivotement auto**

Incline la caméra dans la position verticale au fur et à mesure qu'elle pivote afin de conserver une image correctement orientée.

Réglez Pivotement auto sur **Activé** (par défaut) pour faire pivoter automatiquement la caméra de 180° afin de suivre un sujet qui se déplace directement sous celle-ci. Pour désactiver cette fonction, cliquez sur **Désactivé**.

**Arrêt sur image**

Sélectionnez **Activé** (par défaut) pour geler l'image pendant que la caméra se déplace pour filmer une scène préprogrammée.

**Limite de relevage**

Cliquez sur **Définir** pour définir la limite d'inclinaison supérieure de la caméra.


**Limites d'inclinaison**

Cliquez sur **Réinitialiser** pour effacer la limite d'inclinaison supérieure.


## 15.17 Page Prépositions et tours

Permet de définir chacune des scènes et un tour de prépositions constitué des scènes définies.


**Pour ajouter des scènes :**

Cliquez sur .


**Pour supprimer des scènes :**

Sélectionnez la scène, puis cliquez sur .

**Pour écraser (enregistrer) des scènes :**

Cliquez sur .

**Pour afficher des scènes :**

Sélectionnez la scène, puis cliquez sur .

**Inclure dans un tour standard (marqué par \*)**

Cochez la case si la scène doit faire partie du tour de prépositions. L'astérisque (\*) à gauche du nom de la scène l'indique.

## 15.18 Page Secteurs

**Secteur**

La capacité de balayage (par exemple pour la caméra AutoDome Junior HD) est de 360° et se divise en huit secteurs égaux. Ceci vous permet d'appliquer un titre pour chaque secteur et de désigner tout secteur en tant que secteur masqué.

Pour définir un titre pour les secteurs :

1. Placez le pointeur dans le champ de saisie à droite du numéro de secteur.
2. Saisissez un titre pour le secteur, pouvant contenir jusqu'à 20 caractères.
3. Pour masquer le secteur, cochez la case sur la droite du titre du secteur.

## 15.19 Page Divers

**Adresse**

Permet d'utiliser le périphérique approprié via son adresse numérique dans le système de commande. Entrez un nombre entre 0000 et 9999 inclus pour identifier la caméra.

## 15.20 Page Journaux

Cette page vous permet d'afficher et d'enregistrer des fichiers journaux.

**Téléchargement**

Cliquez pour obtenir les informations des fichiers journaux. Les fichiers journaux sont affichés dans l'aperçu.

**Enregistrer**

Cliquez pour enregistrer les fichiers journaux.

## 15.21 Page Son

Cette fonction vous permet de régler le gain des signaux audio en fonction de vos besoins. L'image vidéo qui s'affiche dans la petite fenêtre en regard des curseurs vous aide à vérifier la source audio sélectionnée et à améliorer les affectations. Vos modifications prennent effet immédiatement.

La numérotation respecte l'étiquetage des entrées audio proprement dites du périphérique ainsi que l'affectation des entrées vidéo respectives. Cette affectation ne peut pas être modifiée pour les connexions par navigateur Web.

### Audio


Les signaux audio sont envoyés par un flux de données distinct et parallèle aux données vidéo, ce qui augmente la charge du réseau. Les données audio sont codées selon la norme G.711 et consomment une bande passante supplémentaire d'environ 80 Kbit/s par liaison.

- **Activé** : transmission de données audio.
- **Désactivé** : aucune transmission de données audio.

### Entrée ligne 1 - Entrée ligne 4

Entrez la valeur du gain du signal audio. Assurez-vous que l'affichage du curseur  reste vert.

### Sortie ligne

Entrez la valeur du gain. Assurez-vous que l'affichage du curseur  reste vert.

### Microphone (MIC)

Entrez la valeur du gain du microphone.

### Sortie ligne/haut-parleur (SPK)

Entrez la valeur du gain de la ligne et du haut-parleur.

### Format d'enregistrement

Sélectionnez un format pour l'enregistrement audio.

**G.711** : valeur par défaut.

**L16** : sélectionnez L16 si vous souhaitez une qualité audio supérieure avec une fréquence d'échantillonnage plus élevée. Cela exige approximativement huit fois plus de bande passante que G.711.

**AAC** : sélectionnez AAC si vous souhaitez un son haute fidélité mais des débits de données inférieurs aux normes G.711 et L16. C'est le choix idéal lorsque la qualité constitue le paramètre principal.

## 15.22

### Page Relais

Cette fonction permet de configurer le comportement de commutation des sorties relais.

Vous pouvez configurer le comportement de commutation des sorties relais. Chaque relais peut être défini comme étant à commutation ouverte (contact normalement fermé) ou à commutation fermée (contact normalement ouvert).

Vous pouvez aussi indiquer si la sortie doit fonctionner comme relais bistable ou monostable.

En mode de fonctionnement bistable, l'état déclenché du relais est maintenu. En mode monostable, vous pouvez définir le temps au bout duquel le relais revient au repos.

Vous pouvez choisir les différents événements qui activent automatiquement la sortie. Il est possible, par exemple, d'allumer un projecteur par déclenchement d'une alarme d'activité, puis de l'éteindre à la fin de l'alarme.

#### État inactif

Sélectionnez **Ouvrir** pour que le relais fonctionne en contact NO, ou sélectionnez **Fermé** pour qu'il fonctionne en contact NF.

#### Mode de fonctionnement

Sélectionnez un mode de fonctionnement du relais.

Par exemple, si vous souhaitez qu'une lampe activée par une alarme reste allumée après la fin de l'alarme, sélectionnez **Bistable**. Si vous souhaitez qu'une sirène activée par une alarme retentisse pendant 10 secondes, par exemple, sélectionnez 10 s.



**Déclenchement sur**

Si nécessaire, sélectionnez un événement spécifique qui déclenchera le relais. Les événements suivants sont des déclencheurs possibles :

**Désactivé** : le relais n'est pas déclenché par les événements

**Connexion** : toute connexion déclenche le relais

**Alarme vidéo** : déclenchement par interruption du signal vidéo à l'entrée correspondante.

**Alarme de mouvement** : déclenchement par l'alarme à l'entrée correspondante, telle que configurée sur la page VCA.

**Entrée locale** : déclenchement par l'entrée d'alarme externe correspondante

**Entrée distante** : déclenchement par le contact de commutation correspondant du poste distant (uniquement lorsqu'une connexion est établie)

**Remarque :**

Les numéros de la liste des événements sélectionnables renvoient aux connexions correspondantes sur le périphérique. Par exemple, Alarme vidéo 1 renvoie à Entrée vidéo 1.

**Déclencher la sortie**

Cliquez sur ce bouton pour déclencher le relais manuellement (par exemple, pour procéder à des tests ou déclencher un ouvre-porte).

Le bouton relais affiche l'état de chaque relais.

Rouge : le relais est activé.

Bleu : le relais est désactivé.

## 15.23

## Page Periphery (Périphérie)

### 15.23.1

#### COM1

Cette fonction vous permet de configurer les paramètres de l'interface série en fonction de vos exigences.

Si le périphérique fonctionne en mode multicast, le premier emplacement distant à établir une connexion vidéo avec lui se voit également attribuer la connexion de données transparentes.

Au bout de 15 secondes d'inactivité, la liaison de données est automatiquement interrompue et un autre emplacement distant peut échanger les données transparentes avec le périphérique.

**Fonction port série**

Sélectionnez un périphérique contrôlable dans la liste. Sélectionnez Transparent data pour transférer les données via le port série. Sélectionnez Terminal pour commander le périphérique à partir d'un terminal.

Une fois un périphérique sélectionné, les autres paramètres de la fenêtre sont automatiquement définis et ne peuvent plus être modifiés.

**Débit en bauds (bits/s)**

Sélectionnez la valeur du débit de transmission.

**Bits d'arrêt**

Sélectionnez le nombre de bits d'arrêt par caractère.

**Vérification de la parité**

Sélectionnez le type de Vérification de la parité.

**Mode d'interface**

Sélectionnez le protocole de l'interface série.

## 15.24 Page VCA

Un système d'analyse de contenu vidéo (VCA) intégré au dispositif peut détecter et analyser les modifications du signal à l'aide d'algorithmes de traitement d'images. De tels changements sont déclenchés par un mouvement dans le champ de vision de la caméra.

Si la puissance n'est pas suffisante, la priorité va aux images et enregistrements en temps réel, éventuellement au détriment du système VCA. Soyez attentif à la charge du processeur et optimisez au besoin les paramètres du dispositif ou de VCA.

Vous pouvez configurer des profils avec différentes configurations VCA. Vous pouvez sauvegarder les profils sur le disque dur de votre ordinateur et charger les profils sauvegardés depuis ce dernier. Ceci peut s'avérer utile si vous souhaitez tester un certain nombre de configurations différentes. Sauvegardez une configuration fonctionnant et testez les nouveaux paramètres. Vous pouvez utiliser la configuration sauvegardée pour restaurer les paramètres d'origine à n'importe quel moment.

- ▶ Sélectionnez un profil VCA et modifiez les paramètres, le cas échéant.

Pour renommer le profil VCA :

- ▶ Cliquez sur . La boîte de dialogue **Modifier** s'affiche. Saisissez le nouveau nom, puis cliquez sur **OK**.

### État de l'alarme

Affiche l'état actuel de l'alarme pour contrôler immédiatement les effets de vos réglages.

### Temps agrégation (s)

Définissez un temps d'agrégation entre 0 et 20 secondes. Le temps d'agrégation démarre toujours quand un événement d'alarme se produit. Il prolonge l'événement d'alarme selon la valeur définie. Ceci évite les événements d'alarme qui se produisent dans une succession rapide de plusieurs alarmes et d'événements successifs dans une séquence rapide. Aucune autre alarme n'est déclenchée pendant le temps d'agrégation.

La durée post-alarme définie pour les enregistrements sur alarme ne commence qu'une fois le temps agrégation écoulé.

### Type d'analyse

Sélectionnez le type d'analyse requis dans le menu déroulant. Les divers types d'analyse proposent différents niveaux de contrôle sur les règles d'alarme, les filtres d'objets et les modes de suivi.

Reportez-vous à la documentation VCA pour plus d'informations sur leur utilisation.

### Détecteur de mouvements

Voir *Détecteur de mouvements (MOTION+ uniquement)*, Page 115.

La détection de mouvements est disponible pour le type d'analyse Motion+. Les conditions suivantes doivent être remplies pour que le capteur puisse fonctionner :

- L'analyse doit être activée.
- Au moins un champ de capteur doit être activé.
- Les paramètres individuels doivent être configurés en fonction de l'environnement de fonctionnement et des réponses souhaitées.
- La sensibilité doit être définie sur une valeur supérieure à zéro.

### Remarque :

Les reflets lumineux (par exemple, des surfaces vitrées, etc.), les lampes que l'on allume et éteint ou les changements de luminosité provoqués par le passage des nuages dans un ciel ensoleillé peuvent déclencher des réponses imprévues du détecteur de mouvements et

provoquer des alarmes injustifiées. Effectuez des essais à divers moments de la journée et de la nuit pour vous assurer que le capteur vidéo fonctionne comme prévu. Pour la surveillance en intérieur, veillez à ce que l'éclairage soit constant de jour comme de nuit.

#### Détection d'intégrité

Voir *Détection d'intégrité*, Page 116

#### Charger...

Cliquez pour charger un profil enregistré. La boîte de dialogue **Ouvrir** s'affiche. Sélectionnez le nom de fichier du profil à charger, puis cliquez sur **OK**.

#### Enregistrer...

Cliquez pour enregistrer les paramètres du profil actif dans un autre fichier. La boîte de dialogue **Enregistrer** s'ouvre. Tapez le nom de fichier, sélectionnez le répertoire de sauvegarde du fichier, puis cliquez sur **OK**.

#### Par défaut

Cliquez pour rétablir les paramètres par défaut.

### 15.24.1

## Détecteur de mouvements (MOTION+ uniquement)

### Détecteur de mouvements

Les conditions suivantes doivent être remplies pour que le capteur puisse fonctionner :

- L'analyse doit être activée.
- Au moins un champ de capteur doit être activé.
- Les paramètres individuels doivent être configurés en fonction de l'environnement de fonctionnement et des réponses souhaitées.
- La sensibilité doit être définie sur une valeur supérieure à zéro.

### Attention!

Les réflexions lumineuses (sur les surfaces en verre, par exemple), l'activation/la désactivation de l'éclairage ou des variations du niveau de luminosité dues à des nuages en mouvement au cours d'une journée ensoleillée risquent de déclencher des réponses intempestives du détecteur de mouvements et de générer de fausses alarmes. Effectuez des essais à divers moments de la journée et de la nuit pour vous assurer que le capteur vidéo fonctionne comme prévu.

Pour la surveillance en intérieur, veillez à ce que l'éclairage soit constant de jour comme de nuit.



### Temps de réponse 1 s

Le temps de réponse évite que de brefs événements d'alarme ne déclenchent des alarmes individuelles. Si l'option **Temps de réponse 1 s** est activée, un événement d'alarme doit durer au moins 1 seconde pour déclencher une alarme.

### Sélection de zone

Il est possible de sélectionner les zones de l'image que le détecteur de mouvements doit surveiller. L'image vidéo est divisée en champs de capteur de forme carrée. Vous pouvez les activer et les désactiver séparément. Pour exclure certaines portions particulières du champ de vision de la caméra (par exemple, parce qu'elles sont le siège de mouvements perpétuels, comme ceux d'un arbre dans le vent), il vous suffit de désactiver les champs correspondants.

1. Pour configurer les champs de capteur, cliquez sur **Masque....** Une nouvelle fenêtre s'ouvre.
2. Si nécessaire, cliquez d'abord sur **Effacer tout** pour annuler la sélection précédente (champs marqués en rouge).

3. Avec le bouton gauche de la souris, cliquez sur les champs à activer. Les champs activés sont marqués en rouge.
4. Si nécessaire, cliquez sur **Sélectionner tout** pour que la surveillance porte sur l'intégralité de l'image vidéo.
5. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur les champs à désactiver.
6. Pour enregistrer la configuration, cliquez sur **OK**.
7. Cliquez sur le bouton de fermeture (**X**) de la barre de titre si vous préférez fermer la fenêtre sans enregistrer les modifications.

### Sensibilité

La sensibilité est disponible pour le type d'analyse Motion+. Il est possible de régler la sensibilité du détecteur de mouvements en fonction des conditions ambiantes dans laquelle la caméra doit opérer. Le capteur réagit aux variations de luminosité dans l'image vidéo. Si la zone surveillée est sombre, sélectionnez une valeur élevée.

### Taille minimale de l'objet

Vous pouvez définir le nombre de champs de capteur qu'un objet en mouvement doit recouvrir pour qu'une alarme soit générée. Ce paramètre permet d'éviter que des alarmes soient déclenchées par des objets trop petits. Il est recommandé de choisir une valeur supérieure ou égale à 4, ce qui correspond à quatre champs de capteur.

## 15.24.2

### Détection d'intégrité

Plusieurs options vous permettent de détecter les tentatives de sabotage des caméras et des câbles vidéo. Effectuez des essais à divers moments de la journée et de la nuit pour vous assurer que le capteur vidéo fonctionne comme prévu.

La détection de sabotage est généralement utilisée pour les caméras fixes. Pour les dômes ou les autres caméras motorisées, vous devez tout d'abord définir une valeur de préposition pour laquelle vous pouvez configurer la détection de sabotage. Tant que vous n'avez pas défini et sélectionné une préposition, vous ne pouvez pas configurer la détection de sabotage.

### Qualité de la scène

<b>Luminosité actuelle</b>	Affiche la valeur de la luminosité actuelle de la scène.
<b>Scène trop lumineuse</b>	Cochez cette case si un éclairage trop lumineux doit déclencher une alarme. La luminosité actuelle de la scène détermine s'il faut déclencher l'alarme ou non.
<b>Seuil*</b>	Utilisez le curseur pour régler le seuil du déclencheur d'alarme. La valeur est affichée à droite du curseur.
<b>Scène trop sombre</b>	Cochez cette case si vous souhaitez détecter la couverture de la caméra, par exemple. La luminosité actuelle de la scène détermine s'il faut déclencher l'alarme ou non.
<b>Seuil*</b>	Utilisez le curseur pour régler le seuil du déclencheur d'alarme. La valeur est affichée à droite du curseur.
<b>Scène trop bruyante*</b>	Activez cette fonction si une altération intempestive associée à des interférences CEM (scène bruyante en raison d'un fort signal d'interférence au voisinage des lignes vidéo) doit déclencher une alarme.
<b>* Option ne s'appliquant pas pour tous les encodeurs.</b>	

**Changement global I : changements soudains de scène**

<b>Changement global de scène</b>	Cochez cette case si un changement global dans l'image vidéo doit déclencher une alarme.
<b>Sensibilité</b>	Faites glisser le curseur pour indiquer le seuil de changement global de l'image vidéo à partir duquel l'alarme se déclenche. Indiquez une valeur élevée s'il suffit que peu de champs de capteur détectent un changement pour qu'une alarme se déclenche. Avec une valeur faible, des changements doivent survenir simultanément dans un grand nombre de champs de capteur pour provoquer le déclenchement d'une alarme.

**Changement global II : vérification de l'image de référence**

Ici, vous pouvez enregistrer une image de référence à laquelle l'image vidéo pourra continuellement être comparée. Une alarme se déclenche si l'image vidéo en cours diffère de l'image de référence dans les zones marquées. Vous pouvez ainsi détecter une tentative de sabotage qui ne le serait pas autrement, par exemple, si la caméra est tournée.

<b>Vérification de l'image de référence</b>	Cochez cette case pour activer le contrôle permanent.
<b>Nombre de secondes avant déclenchement de l'alarme</b>	Décompte la durée définie dans <b>Retard de déclenchement</b> avant le déclenchement de l'alarme.
<b>Image de référence</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Cliquez sur <b>Définir</b> pour enregistrer l'image vidéo actuellement visible comme image de référence. L'image de référence s'affiche.</li> <li>2. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'image et sélectionnez <b>Créer un masque VCA</b></li> <li>3. Utilisez le bouton de la souris pour créer le masque VCA souhaité. <b>Remarque :</b> la zone située à l'intérieur du masque est exclue de la surveillance.</li> <li>4. Modifiez le masque VCA :             <ul style="list-style-type: none"> <li>- Pour modifier la taille du masque : sélectionnez le masque et faites glisser la ligne ou les angles (nœuds) du masque jusqu'à la position souhaitée dans l'image de la caméra.</li> <li>- Pour déplacer le masque : sélectionnez le masque et faites glisser le champ dans son ensemble jusqu'à la position souhaitée dans l'image de la caméra.</li> <li>- Pour insérer un angle (nœud) : sélectionnez le masque, puis double-cliquez sur une ligne ou sélectionnez le masque, cliquez avec le bouton droit de la souris sur une ligne, puis sélectionnez <b>Insérer nœud</b></li> </ul> </li> </ol>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pour supprimer un angle (nœud) : sélectionnez le masque, cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'angle, puis sélectionnez <b>Supprimer nœud</b></li> <li>- Pour supprimer un masque : sélectionnez le masque et appuyez sur Supprimer.</li> </ul>
<b>Retard de déclenchement</b>	<p>Vous pouvez définir un retard de déclenchement d'alarme. L'alarme ne se déclenchera qu'au bout d'un intervalle défini en secondes et pour autant que la condition de déclenchement soit toujours présente. Si la condition d'origine est vérifiée de nouveau avant la fin de cet intervalle, l'alarme ne se déclenche pas. Ce retard permet d'éviter les alarmes intempestives déclenchées par les changements de courte durée (par exemple, des tâches d'entretien dans le champ de vision direct de la caméra).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▶ Déplacez le curseur <b>Retard de déclenchement</b> vers la gauche pour réduire le retard ou vers la droite pour l'augmenter.</li> </ul>
<b>Sensibilité</b>	<p>Il est possible de régler la sensibilité de la détection d'intégrité en fonction des conditions ambiantes dans lesquelles la caméra doit opérer. L'algorithme réagit aux différences entre l'image de référence et l'image vidéo en cours. Si la zone surveillée est sombre, sélectionnez une valeur élevée.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▶ Déplacez le curseur <b>Sensibilité</b> vers la gauche pour réduire la sensibilité ou vers la droite pour l'augmenter.</li> </ul>
<b>Contrôle de délimitation</b>	<p><b>Bords apparaissant</b></p> <p>Sélectionnez cette option si la zone sélectionnée de l'image de référence comporte une vaste surface homogène. Une alarme se déclenche en cas d'apparition de structures dans cette zone.</p> <p><b>Bords disparaissant</b></p> <p>La zone sélectionnée dans l'image de référence doit contenir une structure importante. Si cette structure est dissimulée ou déplacée, la vérification de référence déclenche une alarme. Si la zone sélectionnée est trop homogène, de sorte que la dissimulation ou le déplacement de la structure ne déclenche pas d'alarme, une alarme est déclenchée immédiatement pour indiquer l'image de référence inadéquate.</p>

### Boîte de dialogue Sélectionner la zone



#### Remarque!

Cette boîte de dialogue est uniquement disponible pour les encodeurs dotés d'une version de firmware antérieure à 6.10.

Cette boîte de dialogue affiche l'image de la caméra. Dans cette fenêtre, vous pouvez activer les zones de l'image à surveiller.

#### Pour activer une zone :

Dans l'image de la caméra, faites glisser le curseur sur la zone à activer. Les zones activées sont marquées en jaune.

**Pour désactiver une zone :**

Dans l'image de la caméra, appuyez sur la touche SHIFT et cliquez sur la zone que vous voulez désactiver.

**Pour accéder aux commandes dans la fenêtre :**

Pour afficher les commandes d'activation et de désactivation des zones, cliquez avec le bouton droit de la souris n'importe où dans la fenêtre. Les commandes suivantes sont disponibles :

- **Annuler**  
Annule la dernière commande.
- **Définir tout**  
Active toute l'image de la caméra.
- **Effacer tout**  
Désactive toute l'image de la caméra.
- **Outil**  
Définit la forme du curseur de la souris.
- **Paramètres**  
Affiche la boîte de dialogue Editor Settings. Cette boîte de dialogue permet de changer la sensibilité et la taille minimum de l'objet.

## 15.25

### Page Accès réseau

Les paramètres de cette page servent à intégrer le périphérique à un réseau existant.

**DHCP**

Si le réseau comporte un serveur DHCP pour l'affectation dynamique des adresses IP, sélectionnez **Activé** ou **Activé plus link-local** pour accepter automatiquement l'adresse IP affectée par DHCP.

Si aucun serveur DHCP n'est disponible, sélectionnez **Activé plus link-local** pour affecter automatiquement une adresse link-local (Auto-IP).

Pour certaines applications, le serveur DHCP doit prendre en charge l'affectation fixe entre l'adresse IP et l'adresse MAC et être configuré de telle sorte que lorsqu'une adresse IP est affectée, elle reste en mémoire lors de chaque réinitialisation du système.

**Masque de sous-réseau**

Saisissez le masque de sous-réseau approprié pour l'adresse IP définie.

**Adresse passerelle**

Pour que l'appareil établisse une connexion avec un emplacement distant dans un autre sous-réseau, entrez l'adresse IP de la passerelle ici. Sinon, vous pouvez laisser ce champ vide (0.0.0.0).

**Longueur du préfixe**

Saisissez la longueur de préfixe appropriée pour l'adresse IP définie.

**Adresse du serveur DNS**

L'accès au dispositif est facilité s'il est répertorié sur un serveur DNS. Par exemple, pour établir une connexion Internet vers la caméra, il suffit de saisir le nom du dispositif sur le serveur DNS en tant qu'URL dans le navigateur. Saisissez l'adresse IP du serveur DNS. Les serveurs sont pris en charge pour un DNS sécurisé et dynamique.

**Transmission vidéo**

Si l'appareil est utilisé avec un pare-feu, vous devez sélectionner TCP (Port 80) comme protocole de transmission. Si vous l'utilisez sur un réseau local, sélectionnez UDP.

Le fonctionnement multicast n'est possible qu'avec le protocole UDP. Le protocole TCP ne prend pas en charge les connexions multicast.

**Contrôle du débit TCP**

Sélectionnez **Activé** si vous voulez autoriser l'encodage Adaptive Bit Rate.

**Port du navigateur HTTP**

Si nécessaire, sélectionnez un port HTTP différent pour le navigateur dans la liste. Le port HTTP par défaut est le 80. Pour limiter les connexions HTTPS, désactivez le port HTTP. Pour cela, sélectionnez l'option **Désactivé**.

**Port du navigateur HTTPS**

Pour limiter l'accès des navigateurs aux seules connexions chiffrées, choisissez un port HTTPS dans la liste. Le port HTTPS standard est 443. Pour désactiver les ports HTTPS et limiter les connexions aux ports non chiffrés, sélectionnez l'option **Désactivé**.

La caméra utilise le protocole TLS 1.0. Assurez-vous que le navigateur a été configuré pour prendre en charge ce protocole. Assurez-vous également que la prise en charge de l'application Java est activée (dans le panneau de contrôle du module externe Java du Panneau de configuration de Windows).

Pour limiter les connexions au chiffrement SSL, sélectionnez l'option **Désactivé** pour le port du navigateur HTTP, le port RCP+ et la prise en charge Telnet. Cette opération a pour effet de désactiver toutes les connexions non chiffrées en autorisant les connexions sur le port HTTPS uniquement.

Dans la page **Chiffrement**, vous pouvez configurer et activer le chiffrement des données multimédia (vidéo, audio, métadonnées).

**HSTS**

Sélectionnez **MARCHE** pour utiliser la stratégie de sécurité HTTP Strict Transport Security (HSTS) pour fournir des connexions sécurisées.

**Port RCP+ 1756**

Activez le port RCP+ 1756 pour autoriser les connexions non chiffrées sur ce port. Pour autoriser uniquement les connexions chiffrées, sélectionnez l'option **Désactivé** pour désactiver le port.

**Prise en charge Telnet**

L'activation de la prise en charge Telnet autorise les connexions non chiffrées sur ce port. Pour autoriser uniquement les connexions chiffrées, sélectionnez l'option **Désactivé** pour désactiver la prise en charge Telnet et empêcher, de ce fait, les connexions Telnet.

**Mode d'interface ETH 1 - Mode d'interface ETH 2 - Mode d'interface ETH 3**

Sélectionnez au besoin le type de la connexion Ethernet de l'interface ETH. Selon l'appareil connecté, il peut être nécessaire de sélectionner un type de fonctionnement particulier.

**MSS réseau (octets)**

Définissez ici la taille de segment maximale des données d'utilisateurs des paquets IP. Ce paramètre vous offre la possibilité d'adapter la taille des paquets de données à l'environnement réseau et d'optimiser la transmission des données. En mode UDP, respectez la valeur MTU définie ci-dessous.

**MSS iSCSI (octets)**

Introduisez la taille de segment maximale (MSS) pour une connexion au système iSCSI.

La taille de segment maximale pour une connexion au système iSCSI peut être supérieure à celle des autres trafics de données par le réseau. Elle dépend de la structure du réseau. Une valeur plus élevée n'a d'utilité que si le système iSCSI est implanté dans le même sous-réseau que le périphérique.

**Adresse MAC**

Affiche l'adresse MAC.



## 15.25.1

### Publication JPEG

Cette fonction vous permet d'enregistrer des images JPEG individuelles sur un serveur FTP à intervalles donnés. Ces images pourront être récupérées ultérieurement en vue d'une éventuelle reconstitution d'événements d'alarme.

#### Taille de l'image

Sélectionnez la résolution des images JPEG.

#### Nom de fichier

Choisissez la manière dont les noms de fichier des prises d'écran transmises sont créés.

- **Écraser**

Le même nom de fichier est réutilisé à chaque fois. Un fichier existant est remplacé par le nouveau.

- **Increment (Incrémenter)**

Un chiffre de 000 à 255 est ajouté au nom de fichier et automatiquement incrémenté de 1. Une fois le numéro 255 atteint, l'incrémement reprend à partir de 000.

- **Suffixe date/heure**

La date et l'heure sont automatiquement ajoutées au nom de fichier. Assurez-vous que les date et heure du périphérique sont toujours correctes. Par exemple, le fichier snap011008\_114530.jpg a été enregistré le 1er octobre 2008 à 11 heures 45 et 30 secondes.

#### Intervalle de publication (s ; 0 = désactivé)

Indiquez, en secondes, l'intervalle auquel les images seront envoyées à un serveur FTP.

Indiquez zéro si vous ne souhaitez pas envoyer d'images.

## 15.25.2

### Serveur FTP

#### Adresse IP du serveur FTP

Saisissez l'adresse IP du serveur FTP sur lequel vous souhaitez enregistrer les images JPEG.

#### Nom d'utilisateur FTP

Indiquez votre nom d'utilisateur pour l'accès au serveur FTP.

#### Mot de passe du serveur FTP

Indiquez le mot de passe pour l'accès au serveur FTP.

#### Chemin d'accès vers le serveur FTP

Saisissez le chemin d'accès exact vers l'emplacement où vous souhaitez placer les images sur le serveur FTP.

#### Publier un JPEG depuis la caméra

Activez la case à cocher pour autoriser l'enregistrement d'images JPEG à partir de la caméra.

La numérotation respecte l'étiquetage des entrées vidéo sur l'appareil.

#### Débit max.

Vous pouvez limiter le débit des publications FTP.

## 15.26

### DynDNS

### 15.26.1

#### Enable DynDNS

Un service de noms de domaines (DNS) dynamique permet de sélectionner l'unité via Internet à l'aide d'un nom d'hôte, sans avoir à connaître l'adresse IP actuelle de l'unité. Vous pouvez activer ce service ici. Pour cela, vous devez disposer d'un compte auprès d'un fournisseur DNS dynamique et vous devez enregistrer le nom d'hôte requis pour l'unité sur ce site.

**Remarque :**

pour de plus amples informations relatives au service, à la procédure d'enregistrement et aux noms d'hôte disponibles, prenez contact avec le fournisseur.

**15.26.2 Fournisseur**

Sélectionnez votre fournisseur DNS dynamique dans la liste déroulante.

**15.26.3 Host name**

Entrez le nom d'hôte enregistré correspondant à l'unité.

**15.26.4 User name**

Entrez le nom d'utilisateur que vous avez enregistré.

**15.26.5 Mot de passe**

Entrez le mot de passe que vous avez enregistré.

**15.26.6 Forcer l'inscription maintenant**

Forcez l'inscription en transférant l'adresse IP vers le serveur DynDNS. Les entrées fréquemment modifiées ne sont pas incluses dans le Système de noms de domaine (DNS ou Domain Name System). Il est recommandé de forcer l'enregistrement lors du premier paramétrage du périphérique. Utilisez cette fonction uniquement lorsque cela s'avère nécessaire, et pas plus d'une fois par jour, afin d'éviter tout risque de blocage par le fournisseur d'accès. Pour transférer l'adresse IP du périphérique, cliquez sur le bouton **S'inscrire**.

**15.26.7 État**

L'état de la fonction DynDNS s'affiche ici à titre d'information ; ces paramètres ne peuvent pas être modifiés.

**15.27 Gestion du réseau****15.27.1 SNMP**

La caméra gère et surveille les composants du réseau via le protocole SNMP V1 (Simple Network Management Protocol). Elle peut envoyer des messages SNMP (traps) à des adresses IP. Elle prend en charge SNMP MIB II dans le code unifié.

Si vous sélectionnez **Activé** comme paramètre SNMP et si vous omettez d'indiquer une adresse SNMP hôte, le dispositif n'envoie pas automatiquement les traps et se contente de répondre aux requêtes SNMP. Si vous saisissez une ou deux adresses SNMP hôtes, les traps SNMP sont envoyés automatiquement. Pour désactiver la fonction SNMP, sélectionnez **Désactivé**.

**Adresses SNMP hôtes**

Pour envoyer des traps SNMP automatiquement, saisissez ici l'adresse IP d'un ou deux dispositifs cibles.

**Traps SNMP**

Pour choisir quels traps envoyer :

1. Cliquez sur **Sélectionner**. Une boîte de dialogue s'affiche.
2. Cochez les cases des traps souhaités.
3. Pour fermer la fenêtre et envoyer tous les traps sélectionnés, cliquez sur **Définir**.

## 15.27.2

### UPnP

Sélectionnez **Activé** pour activer une communication UPnP. Sélectionnez **Désactivé** pour la désactiver.

Lorsque la fonction Universal Plug and Play (Plug-and-play universel) est activée, l'unité répond aux requêtes du réseau et est automatiquement enregistré sur les ordinateurs à l'origine des requêtes en tant que nouveau dispositif réseau. Cette fonction n'est pas destinée à être utilisée dans des installations de grande taille en raison du grand nombre de notifications d'enregistrement.

#### Remarque :

Pour utiliser la fonction UPnP sur un ordinateur Windows, l'hôte périphérique Plug-and-play universel et le service Découverte SSDP doivent être activés.

## 15.27.3

### Qualité de service

Le niveau de priorité des différents canaux de données peut être configuré en définissant la valeur DSCP (DiffServ Code Point). Saisissez un nombre compris entre 0 et 252 qui soit multiple de quatre. Pour la vidéo d'alarme, vous pouvez définir un niveau de priorité supérieur à celui de la vidéo classique, ainsi qu'une durée post-alarme pendant laquelle maintenir cette priorité.

## 15.28

### Page Advanced

### 15.28.1

#### SNMP

Le périphérique gère et surveille les composants du réseau via le protocole SNMP V2 (Simple Network Management Protocol). Il peut également envoyer des messages SNMP (traps) à des adresses IP. Le périphérique prend en charge SNMP MIB II dans le code unifié.

#### SNMP

Sélectionnez **Activé** pour activer la fonction SNMP.

#### 1. Adresse SNMP hôte / 2. Adresse SNMP hôte

Saisissez les adresses IP d'un ou de deux appareils cibles. Le périphérique (par exemple un encodeur, une caméra) envoie des traps SNMP automatiquement aux appareils cibles.

Si vous ne saisissez pas les adresses IP, le périphérique répond uniquement aux requêtes SNMP et n'envoie pas de traps SNMP aux appareils cibles.

#### Traps SNMP

Permet de sélectionner quels traps le périphérique envoie aux appareils cibles. Pour ce faire, cliquez sur **Sélectionner**.

La boîte de dialogue **Traps SNMP** s'affiche.

#### Boîte de dialogue Traps SNMP

Cochez les cases des traps appropriés et cliquez sur **OK**.

### 15.28.2

#### 802.1x

Il est possible de communiquer avec le périphérique en IEEE 802.1x dans un réseau doté d'un serveur RADIUS.

#### Authentification

Sélectionnez **Activé** pour activer 802.1x.

#### Identité

Introduisez le nom d'utilisateur utilisé par le serveur RADIUS pour identifier le périphérique.

#### Mot de passe

Saisissez le mot de passe utilisé par le serveur RADIUS pour identifier le périphérique.

### 15.28.3 RTSP

#### Port RTSP

Si nécessaire, sélectionnez un autre port pour l'échange de données RTSP. Le port par défaut est le 554. **Désactivé** désactive la fonction RTSP.

### 15.28.4 UPnP

Vous pouvez activer la fonction plug-and-play universel (UPnP). Lorsque cette fonction est activée, la caméra réagit aux demandes du réseau et est automatiquement enregistrée en tant que nouveau périphérique réseau sur les ordinateurs à l'origine des demandes. L'accès à la caméra est alors possible via l'Explorateur Windows sans qu'il soit nécessaire de connaître l'adresse IP de la caméra.

#### Remarque :

Pour pouvoir utiliser la fonction UPnP sur un ordinateur fonctionnant sous Windows XP ou Windows Vista, les services « Universal Plug and Play Device Host » et « SSDP Discovery » doivent être activés.

### 15.28.5 Entrée métadonnées TCP

Cette fonctionnalité permet à un périphérique de recevoir des données provenant d'un expéditeur TCP externe, par exemple, un périphérique DAB ou POS, et de les stocker sous forme de métadonnées.

#### Port TCP

Sélectionnez le port destiné à la communication TCP. Sélectionnez **Désactivé** pour désactiver la fonction des métadonnées TCP.

#### Adresse IP expéditeur

Saisissez l'adresse IP de l'expéditeur des métadonnées TCP ici.

## 15.29 Page Multicast

En plus d'une connexion 1:1 entre un encodeur et un seul décodeur (diffusion unique), le périphérique peut activer la réception simultanée du signal vidéo d'un encodeur par plusieurs décodeurs.

Soit le périphérique duplique le flux de données et le distribue à plusieurs récepteurs (multicast unique), soit il émet un flux de données individuel sur le réseau, à destination de plusieurs récepteurs d'un groupe défini (multicast). Vous pouvez saisir une adresse multicast et un port dédiés pour chaque flux.

Pour pouvoir utiliser le multicast, il vous faut un réseau compatible multicast, qui utilise les protocoles UDP et IGMP. Les autres protocoles de gestion de groupes ne sont pas pris en charge. Le protocole TCP ne prend pas en charge les connexions multicast.

Une adresse IP spéciale (adresse de classe D) doit être configurée pour le fonctionnement multicast sur un réseau compatible avec le multicast. Le réseau doit prendre en charge les adresses IP de groupe et le protocole Internet Group Management (IGMP V2 V2). La plage des adresses est comprise entre 225.0.0.0 et 239.255.255.255. L'adresse multicast peut être la même pour plusieurs flux. Cependant, il est alors nécessaire d'utiliser un port différent pour chaque cas afin d'éviter que plusieurs flux de données soient envoyés en même temps via le même port et la même adresse multicast.

**Remarque :** Les paramètres doivent être définis séparément pour chaque encodeur (entrée vidéo) et chaque flux. La numérotation respecte l'étiquetage des entrées vidéo sur l'appareil.

**Activer**

Pour permettre la réception simultanée de données sur plusieurs récepteurs, vous devez activer la fonction Multicast. Pour cela, cochez la case. Saisissez ensuite l'adresse multicast.

**Adresse multicast**

Entrez une adresse multicast valide pour chaque flux de l'encodeur (entrée vidéo) à exploiter en mode multicast (répétition des flux de données sur le réseau).

Avec l'adresse 0.0.0.0, l'encodeur du flux correspondant fonctionne en mode unicast multiple (copie des flux de données dans le périphérique). Le périphérique prend en charge les connexions multicast unique pour cinq récepteurs connectés simultanément au maximum.

**Remarque :** la répétition des données sollicite beaucoup le périphérique et peut provoquer une baisse de la qualité de l'image dans certaines circonstances.

**Port**

Si plusieurs flux de données simultanés utilisent la même adresse multicast, attribuez des ports différents à chaque flux de données.

Saisissez l'adresse de port du flux approprié.

**Diffusion**

Activez la case à cocher afin d'activer le mode de diffusion multicast pour le flux correspondant. Le périphérique diffuse des données multicast même si aucune connexion n'est active.

En règle générale, le mode de fonctionnement multicast ne requiert aucune diffusion.

**Paquet TTL (uniquement pour Dinion IP, Gen4 et FlexiDome)**

Saisissez une valeur indiquant combien de temps les paquets de données multicast restent actifs sur le réseau. Si le multicast doit être effectué via un routeur, la valeur doit être supérieure à 1.

**15.30****Comptes**

Quatre comptes distincts peuvent être définis pour publier et enregistrer l'exportation.

**Type**

Sélectionnez FTP ou Dropbox pour le type de compte.

Avant d'utiliser un compte Dropbox, assurez-vous que les paramètres d'heure du dispositif sont correctement synchronisés.

**Nom du compte**

Saisissez le nom du compte à afficher comme nom cible.

**Adresse IP serveur FTP**

Pour un serveur FTP, entrez l'adresse IP.

**Nom d'utilisateur FTP**

Indiquez votre nom d'utilisateur pour le serveur de compte.

**Mot de passe serveur FTP**

Indiquez le mot de passe qui permet d'accéder au serveur de compte. Cliquez sur Vérifier pour confirmer qu'il est correct.

**Chemin d'accès vers le serveur FTP**

Saisissez le chemin d'accès exact vers l'emplacement auquel vous souhaitez placer les images sur le serveur de compte. Cliquez sur Parcourir... pour indiquer le chemin d'accès requis.

**Débit maximum**

Saisissez le débit binaire maximal en Kbits/s admis dans le cadre d'une communication avec le compte.

## 15.31 Filtre IP v4

Pour restreindre la plage des adresses IP au sein de laquelle vous pouvez activement vous connecter au périphérique, renseignez une adresse IP et un masque. Deux plages peuvent être définies.

- ▶ Cliquez sur **Définir** et confirmez pour restreindre l'accès.

Si l'une de ces plages est utilisée, aucune adresse IP V6 n'est autorisée à se connecter activement au périphérique.

Le périphérique lui-même peut ouvrir une connexion (par exemple, pour envoyer une alarme) en dehors des plages définies s'il est configuré pour le faire.

## 15.32 Page Licenses

Dans cette fenêtre, vous pouvez introduire le code d'activation de fonctions ou modules logiciels supplémentaires.



### Remarque!

Un code d'activation ne peut être ni désactivé ni transféré vers d'autres appareils.

## 15.33 Page des certificats

Pour y accéder : Fenêtre **Configuration** > Développez **Système** > Cliquez sur **Certificats**  
Cette page affiche tous les certificats disponibles et utilisés. Vous pouvez également créer et charger de nouveaux certificats et supprimer les certificats qui ne sont plus nécessaires.

### Colonne de nom commun

Affiche le nom commun que vous devez entrer en cas de génération d'une demande de signature pour créer un nouveau certificat.

### Colonne Émetteur

Affiche le certificat signé par l'émetteur.

### Colonne Expiration

Affiche la date d'expiration du certificat.

### Colonne Clé

Indique qu'une clé est disponible pour le certificat.

### Colonne Utilisation

Affiche les certificats correspondants du système. Cliquez sur la liste pour sélectionner plus de certificats, si nécessaire.

**Remarque** : les certificats approuvés s'affichent séparément.

### icône de la corbeille (Supprimer)

Cliquez pour supprimer le certificat sélectionné.

### Icône (Télécharger)

Cliquez pour télécharger le fichier de certificat.

### Définir

Cliquez pour enregistrer vos actions.

**Ajouter**

Cliquez pour charger les certificats existants ou pour générer une demande de signature pour obtenir de nouveaux certificats.

## 15.34 Page de maintenance

**Serveur de mises à jour**

L'adresse du serveur de mise à jour du firmware apparaît dans la zone adresse.


## 15.35 Page Décodeur

### 15.35.1 Profil de décodeur

Permet de définir les différentes options d'affichage des images vidéo sur un moniteur analogique ou VGA.

**Nom du moniteur**

Saisissez le nom du moniteur. Le nom de moniteur facilite l'identification de l'emplacement distant du moniteur. Utilisez un nom permettant d'identifier facilement l'emplacement.

Cliquez sur  pour actualiser le nom dans l'Arborescence des Périphériques.

**Standard**

Sélectionnez le signal vidéo de sortie du moniteur utilisé. Huit paramètres VGA préconfigurés sont disponibles en plus des options PAL et NTSC des moniteurs vidéo analogiques.

**Attention!**

La sélection d'un paramètre VGA dont les valeurs dépassent les caractéristiques techniques du moniteur peut gravement endommager ce dernier. Consultez la documentation technique du moniteur utilisé.

**Mise en page fenêtre**

Sélectionnez la disposition par défaut de l'affichage du moniteur.

**Taille d'écran VGA**

Indiquez le rapport hauteur/largeur de l'écran (par exemple 4 x 3) ou sa taille physique en millimètres. Le périphérique se fonde sur ces données pour afficher une image mise à l'échelle exacte et non distordue.

### 15.35.2 Affichage sur moniteur

Le périphérique reconnaît les interruptions de transmission et affiche un avertissement sur le moniteur.

**Affich. si perturb. transmissions**

Sélectionnez **Activé** pour afficher un avertissement en cas d'interruption de transmission.

**Sensibilité aux perturbations**

Déplacez le curseur pour ajuster le niveau de l'interruption déclenchant l'avertissement.

**Texte de notification de la perturbation**

Tapez le texte de l'avertissement affiché par le moniteur en cas de perte de connexion. Le champ peut comporter au maximum 31 caractères.

**Supprimer le logo du décodeur**

Cliquez pour supprimer le logo configuré dans la page Web du décodeur.

## 16 Page Cartes et structure



### Remarque!

Ce document décrit certaines fonctions qui ne sont pas disponibles pour BVMS Viewer.

Le nombre d'éléments au-dessous d'une entrée est affiché entre crochets.



Fenêtre principale > **Cartes et structure**

Il est possible de perdre des autorisations. Si vous déplacez un groupe de périphériques, ces périphériques perdent leurs autorisations. Vous devez de nouveau les définir sur la page

### Groupes d'utilisateurs.

Affiche l'arborescence des périphériques, l'arborescence logique et la fenêtre des cartes.

Permet d'ajouter une structure pour tous les périphériques de BVMS. Cette structure s'affiche dans l'arborescence logique.

Permet d'effectuer les tâches suivantes :

- Configuration de l'arborescence logique Complète
- Gestion des fichiers ressource avec affectation à des nœuds
- Création de zones réactives sur une carte
- Création d'un relais de dysfonctionnement

Les fichiers ressource peuvent être de type suivant :

- Fichiers carte de site
- Fichiers de document
- Fichiers Web
- Fichiers audio
- Scripts de commande
- Fichiers de séquence de caméras

Les zones réactives peuvent être de type suivant :

- Caméras
- Entrées
- Relais
- Scripts de commande
- Séquences
- Liens vers d'autres cartes



Affiche une boîte de dialogue permettant de gérer les fichiers de ressource.



Affiche une boîte de dialogue permettant d'ajouter ou de gérer des scripts de commande à l'arborescence logique.



Affiche une boîte de dialogue permettant d'ajouter ou de modifier un fichier de séquence de caméras.





Permet de créer un dossier dans l'arborescence logique.





Affiche une boîte de dialogue permettant d'ajouter des fichiers ressource Carte.





 Affiche une boîte de dialogue permettant d'ajouter un fichier document (HTML, HTML, TXT, URL, MHT).

 Affiche une boîte de dialogue permettant d'ajouter un lien vers une application externe.

 Affiche une boîte de dialogue permettant d'ajouter un relais de dysfonctionnement.

 : le dispositif a été ajouté à l'arborescence logique.

 Saisissez une chaîne et appuyez sur la touche ENTER de votre clavier pour filtrer les options affichées. Seuls les éléments contenant la chaîne et leurs éléments parents correspondants (uniquement dans des arborescences) sont affichés. Le nombre d'éléments filtrés et le nombre total d'articles sont fournis. Un filtre actif est indiqué par . Pour effectuer une recherche exacte sur des chaînes de caractères, placez-les entre guillemets. Par exemple, la recherche "Camera 1" ne filtrera que les caméras portant ce nom exact, et non pas camera 201.


Pour annuler le filtrage, cliquez sur .


## 16.1

### Boîte de dialogue Générateur de séquence

Fenêtre principale >  **Cartes et structure** >  Permet de gérer les séquences de caméras.

Cliquez sur ce bouton pour afficher la boîte de dialogue  **Ajouter une séquence.**

 Cliquez sur ce bouton pour renommer une séquence de caméras.

 Cliquez sur ce bouton pour supprimer la séquence de caméras sélectionnée.



#### Remarque!

Lorsque vous supprimez une séquence dans la boîte de dialogue **Générateur de séquence**, cette séquence est automatiquement supprimée de la liste **Séquence initiale** d'un mur de moniteurs, si elle y est configurée.

#### Ajouter un pas

Cliquez sur ce bouton pour afficher la boîte de dialogue **Ajouter un pas de séquence.**

#### Supprimer le pas

Cliquez sur ce bouton pour supprimer les pas sélectionnés.

#### Pas

Affiche le numéro du pas. Toutes les caméras d'un pas particulier possèdent la même durée de temporisation.

#### Temporisation

Permet de modifier la durée de temporisation (en secondes).

#### Numéro de caméra

Cliquez sur une cellule pour sélectionner une caméra d'après son numéro logique.

#### Caméra

Cliquez sur une cellule pour sélectionner une caméra d'après son nom.

**Fonction de la caméra**

Cliquez sur une cellule pour changer la fonction de la caméra dans cette ligne.

**Données**

Entrez la durée de la fonction de caméra sélectionnée. Pour pouvoir configurer ceci, vous devez avoir sélectionné une entrée de la colonne **Caméra** et une entrée de la colonne

**Fonction de la caméra.****Unité de données**

Sélectionnez l'unité de la durée sélectionnée, telle que les secondes. Pour pouvoir configurer ceci, vous devez avoir sélectionné une entrée de la colonne **Caméra** et une entrée de la colonne **Fonction de la caméra**.




**Ajouter à l'Arborescence Logique**

Cliquez sur ce bouton pour ajouter la séquence de caméras sélectionnée à l'Arborescence Logique et fermer la boîte de dialogue.

**Voir aussi**

- Page mur de moniteurs, Page 79
- Gestion des séquences de caméra préconfigurées, Page 50

**16.2****Boîte de dialogue Ajouter une séquence**

Fenêtre principale >  **Cartes et structure** >  > Boîte de dialogue **Générateur de séquence** > 

Permet de configurer les propriétés d'une séquence de caméras.

**Nom de la séquence :**

Saisissez le nom de la nouvelle séquence de caméras.

**N° logique :**

Pour une utilisation avec un clavier numérique IntuiKey de Bosch, saisissez un numéro logique pour la séquence.

**Durée de temporisation :**

Entrez la durée de temporisation appropriée.

**Caméras par pas :**

Entrez le nombre de caméras à chaque pas.

**Pas :**

Entrez le nombre de pas approprié.

**Voir aussi**

- Gestion des séquences de caméra préconfigurées, Page 50

**16.3****Boîte de dialogue Ajouter un pas de séquence**

Fenêtre principale >  **Cartes et structure** >  > Bouton **Ajouter un pas**

Permet d'ajouter un pas ayant une nouvelle durée de temporisation à une séquence de caméras existante.

**Durée de temporisation :**

Entrez la durée de temporisation appropriée.

**Voir aussi**

- *Gestion des séquences de caméra préconfigurées, Page 50*

## 17

## Page Caméras et enregistrement

**Remarque!**

Ce document décrit certaines fonctions qui ne sont pas disponibles pour BVMS Viewer.



Fenêtre principale > **Caméras et enregistrement**

Affiche la page Tableau des caméras ou Tableau d'enregistrement.

Permet de configurer les propriétés des caméras et les paramètres d'enregistrement.

Permet de filtrer les caméras affichées d'après leur type.



Cliquez sur ce bouton pour copier les paramètres d'enregistrement d'une Planification d'Enregistrement à une autre.



Cliquez sur ce bouton pour afficher la boîte de dialogue **Paramètres de qualité du flux**.



Cliquez sur ce bouton pour afficher la boîte de dialogue **Paramètres d'enregistrement planifié**.



Cliquez sur ce bouton pour afficher la boîte de dialogue permettant de configurer la caméra à balayage horizontal/vertical et zoom sélectionnée.



Affiche toutes les caméras disponibles, indépendamment de leur périphérique de stockage.




Cliquez sur ce bouton pour changer le Tableau des caméras en fonction du périphérique de stockage sélectionné.



Affiche le Tableau des caméras correspondant. Aucun enregistrement de paramètres n'est disponible, car ces caméras ne sont pas enregistrées dans BVMS.



Saisissez une chaîne et appuyez sur la touche ENTER de votre clavier pour filtrer les options affichées. Seuls les éléments contenant la chaîne et leurs éléments parents correspondants (uniquement dans des arborescences) sont affichés. Le nombre d'éléments filtrés et le nombre total d'articles sont fournis. Un filtre actif est indiqué par . Pour effectuer une recherche exacte sur des chaînes de caractères, placez-les entre guillemets. Par exemple, la recherche "Camera 1" ne filtrera que les caméras portant ce nom exact, et non pas camera 201.

Pour annuler le filtrage, cliquez sur .

## 17.1 Page Caméras



Fenêtre principale > **Caméras et enregistrement** > Cliquez sur une icône pour modifier la page Caméras en fonction du périphérique de stockage souhaité ; par exemple



Affiche diverses informations sur les caméras disponibles dans votre BVMS.

Permet de modifier les propriétés suivantes des caméras :

- Nom de la caméra
- Affectation d'une source audio
- Numéro logique
- Commande de balayage horizontal/vertical et de zoom, le cas échéant
- Qualité temps réel (VRM et Temps réel/Stockage local)
- Configuration du profil d'enregistrement
- Durée de stockage minimale et maximale
- Zone d'intérêt (ROI)
- Automated Network Replenishment
- Double enregistrement
- ▶ Cliquez sur le titre d'une colonne pour trier le tableau en conséquence.

### **Caméra - Encodeur**

Affiche le type de périphérique.

### **Caméra - Caméra**

Affiche le nom de la caméra.

### **Caméra - Adresse réseau**

Affiche l'adresse IP de la caméra.

### **Caméra - Emplacement**

Affiche la position de la caméra. Si la caméra n'est pas encore affectée à une arborescence logique, la mention **Emplacement non affecté** apparaît.

### **Caméra - Famille de périphériques**

Affiche le nom de la famille de périphériques de la caméra sélectionnée.

### **Caméra - Numéro**

Cliquez sur une cellule pour modifier le numéro logique attribué automatiquement à la caméra au moment de sa détection. Si vous indiquez un numéro déjà utilisé, un message d'erreur s'affiche.

Le numéro logique se libère de nouveau une fois la caméra supprimée.

### **Son**

Cliquez sur une cellule pour affecter une source audio à la caméra.

Si une alarme de faible priorité se produit sur une caméra dont le son est configuré, le signal audio est lu même lorsqu'une alarme de priorité plus élevée est déjà affichée (à condition que le son de cette alarme ne soit pas configuré).

### **Flux 1 - Codec 1/Flux 2 - Codec 1 (uniquement VRM et stockage local)**

Cliquez sur une cellule pour sélectionner le codec d'encodage du flux souhaité.

**Flux 1 - Qualité / Flux 2 - Qualité**

Sélectionnez le niveau de qualité souhaité pour le flux utilisé pour l'affichage en temps réel ou pour l'enregistrement. Vous pouvez configurer les paramètres de qualité dans la boîte de dialogue **Paramètres de qualité du flux**.

**Flux 1 - Plate-forme active / Flux 2 - Plate-forme active**

Affiche le nom des paramètres de la plate-forme dans la boîte de dialogue **Paramètres de qualité du flux**. Cette colonne est en lecture seule et indique les paramètres du profil devant être consignés sur encodeur.

**Remarque!**

Disponible uniquement si les profils silencieux, standard ou occupé de la qualité du flux sont sélectionnés :

La valeur **Plate-forme active** change si vous changez le CODEC de la caméra sélectionnée. Le débit binaire cible est automatiquement ajusté et le nom des paramètres de la plate-forme s'affiche.

**Vidéo en temps réel - Flux (uniquement VRM et Temps réel uniquement/Stockage local)**

Cliquez sur une cellule pour sélectionner un flux pour un VRM ou un encodeur temps réel uniquement / à stockage local.

**Vidéo en temps réel - Profil (disponible uniquement pour les caméras ONVIF)**

Cliquez sur une cellule pour rechercher les jetons de profil en temps réel de cette caméra ONVIF disponibles.

Si vous sélectionnez l'entrée **<Automatique>**, le flux ayant la meilleure qualité est automatiquement utilisé.

**Vidéo en temps réel - ROI**

Cliquez pour activer Region of Interest (ROI). Cela n'est possible que si l'élément sélectionné pour le flux 2 dans la colonne **Qualité** est H.264 MP SD ROI ou H.265 MP SD ROI et que le flux 2 est affecté à la vidéo en temps réel.

**Remarque :** Si le flux 1 est utilisé pour le fonctionnement en temps réel pour un poste de commande spécifique, l'Operator Client en cours d'exécution sur ce poste de commande active la fonction ROI pour cette caméra.



est automatiquement activé dans le tableau

**Enregistrement - Paramètre**

Cliquez sur une cellule pour sélectionner le paramètre d'enregistrement requis. Vous pouvez configurer les paramètres d'enregistrement disponibles dans la boîte de dialogue **Paramètres d'enregistrement planifié**.

**Enregistrement - Profil (disponible uniquement pour les caméras ONVIF)**

Cliquez sur une cellule pour rechercher les jetons de profil d'enregistrement de cette caméra ONVIF disponibles. Sélectionnez l'entrée de votre choix.

**Enregistrement - ANR**

Cochez une case pour activer la fonction ANR. Vous ne pouvez activer cette fonction que si l'encodeur dispose d'une version de firmware et d'un type de périphérique appropriés.

**Enregistrement - Durée de pré-alarme maximale**

Affiche la durée de pré-alarme maximale calculée pour cette caméra. Cette valeur vous permet de calculer les besoins en capacité de stockage du support de stockage local.



### Remarque!

Si un VRM redondant est déjà configuré pour un encodeur, vous ne pouvez modifier aucun paramètre de cet encodeur dans les colonnes **Enregistrement secondaire**.

### Enregistrement secondaire - Paramètre (disponible uniquement si un VRM secondaire est configuré)


Cliquez sur une cellule pour affecter un paramètre d'enregistrement planifié à l'enregistrement double de cet encodeur.

En fonction de votre configuration, il peut arriver que la qualité de flux configurée pour l'enregistrement secondaire ne soit pas valide. Dans ce cas, la qualité de flux configurée pour l'enregistrement principal est utilisée à la place.

### Enregistrement secondaire - Profil (disponible uniquement pour les caméras ONVIF)

Cliquez sur une cellule pour rechercher les jetons de profil d'enregistrement de cette caméra ONVIF disponibles.



(uniquement visible lorsque vous cliquez sur  Tous)

Cochez une case pour activer les commandes de balayage horizontal/vertical et de zoom.

### Remarque :

Pour les paramètres de port, reportez-vous à la section *COM1, Page 113*.

### Port (uniquement visible lorsque vous cliquez sur Tous )

Cliquez sur une cellule pour indiquer le port série de l'encodeur nécessaire aux commandes de balayage horizontal/vertical et de zoom. Pour une caméra mobile reliée à un système Bosch Allegiant, vous pouvez sélectionner **Allegiant**. Une ligne de jonction n'est pas nécessaire pour ce type de caméra.

### Protocole (uniquement visible lorsque vous cliquez sur Tous)

Cliquez sur une cellule pour sélectionner le protocole nécessaire aux commandes de balayage horizontal/vertical et de zoom.

### Adresse de la caméra PTZ (uniquement visible lorsque vous cliquez sur Tous)

Entrez l'adresse nécessaire aux commandes de balayage horizontal/vertical et de zoom.

### Enregistrement - Durée minimale de stockage [jours]

### Enregistrement secondaire - Durée minimale de stockage [jours] (uniquement VRM et stockage local)

Cliquez sur une cellule pour modifier le nombre minimum de jours pendant lesquels les données vidéo de cette caméra doivent être conservées. Les enregistrements pour lesquels cette durée n'a pas encore été dépassée ne sont pas supprimés automatiquement.

### Enregistrement - Durée maximale de stockage [jours]




### Enregistrement secondaire - Durée maximale de stockage [jours] (uniquement VRM et stockage local)

Cliquez sur une cellule pour modifier le nombre maximum de jours pendant lesquels les données vidéo de cette caméra doivent être conservées. Seuls les enregistrements pour lesquels cette durée a été dépassée sont supprimés automatiquement. 0 = illimité.

### Voir aussi

- *Configuration des paramètres d'une caméra mobile, Page 54*
- *Configuration des paramètres de port PTZ, Page 53*

## 17.2 Boîte de dialogue Paramètres PTZ/ROI

Fenêtre principale >  **Caméras et enregistrement** >  > Sélectionnez une caméra mobile > 

Permet de configurer une caméra mobile (PTZ) ou une caméra ROI.  
Pour une caméra ROI, aucune commande auxiliaire n'est disponible.

### Remarque :

Vous devez d'abord configurer les paramètres de port de votre caméra PTZ avant de pouvoir configurer les autres paramètres correspondants. Dans le cas contraire, la commande PTZ ne fonctionne pas dans cette boîte de dialogue.



Cliquez sur ce bouton pour placer la caméra dans la position prédéfinie ou pour exécuter la commande.



Cliquez sur ce bouton pour enregistrer la position prédéfinie ou la commande.



Cliquez sur ce bouton pour renommer la position prédéfinie ou la commande.



Cliquez sur ce bouton pour supprimer la position prédéfinie ou la commande.

### Onglet Positions prédéfinies

Cliquez sur cet onglet pour afficher le tableau des positions prédéfinies.

#### N°

Affiche le numéro de la position prédéfinie.

#### Nom

Cliquez sur une cellule pour modifier le nom de la position prédéfinie.

### Onglet Commandes auxiliaires (uniquement pour les caméras PTZ)

Cliquez sur cet onglet pour afficher le tableau des commandes auxiliaires.

#### N°

Affiche le numéro de la commande auxiliaire.

#### Nom

Cliquez sur une cellule pour modifier le nom de la commande.

#### Code

Cliquez sur une cellule pour modifier le code de la commande.

### Voir aussi

- *Configuration des paramètres de port PTZ, Page 53*
- *Configuration des paramètres d'une caméra mobile, Page 54*



# 18 Page Groupes d'utilisateurs



### Remarque!

Ce document décrit certaines fonctions qui ne sont pas disponibles pour BVMS Viewer.



Fenêtre principale > **Groupes d'utilisateurs**

Permet de configurer des groupes d'utilisateurs, des Enterprise User Groups et des accès d'entreprise.

Le groupe d'utilisateurs suivant est disponible par défaut :

- Groupe Admin (avec un seul utilisateur Admin).

### Onglet Groupes d'utilisateurs

Cliquez sur ce bouton pour afficher les pages permettant de configurer les droits d'accès de ce groupe d'utilisateurs standard.

### Onglet Enterprise User Group (uniquement disponible avec une licence valide Enterprise)

Cliquez sur ce bouton pour afficher les pages permettant de configurer les autorisations d'un Enterprise User Group.

### Onglet Accès Enterprise (uniquement disponible avec une licence valide Enterprise)

Cliquez sur ce bouton pour afficher les pages permettant d'ajouter et de configurer Enterprise Access.

### Options utilisateur/groupe d'utilisateurs



Cliquez sur ce bouton pour supprimer une entrée sélectionnée.



Cliquez sur ce bouton pour ajouter un nouveau groupe ou compte.



Cliquez sur cette icône pour ajouter un nouvel utilisateur au groupe d'utilisateurs sélectionné. Si vous le souhaitez, vous pouvez modifier le nom d'utilisateur par défaut.



Cliquez sur ce bouton pour ajouter un nouveau groupe de double autorisation.



Cliquez sur ce bouton pour ajouter une nouvelle combinaison de connexion pour la double autorisation



Affiche une boîte de dialogue permettant de copier des autorisations d'un groupe d'utilisateurs sélectionné vers un autre.



Cliquez sur ce bouton pour afficher les pages permettant de configurer les autorisations de ce groupe.



Cliquez sur ce bouton pour afficher la page permettant de configurer les propriétés de cet utilisateur.



Cliquez sur ce bouton pour afficher la page permettant de configurer les propriétés de cette combinaison de connexion.



Cliquez sur ce bouton pour afficher les pages permettant de configurer les droits d'accès de ce groupe de double autorisation.

### Activation de la modification du nom d'utilisateur et du mot de passe



Cliquez pour activer les modifications de mot de passe.



Cliquez pour activer les modifications de nom d'utilisateur.



#### Remarque!

Les modifications de nom d'utilisateur et de mot de passe sont annulées après un rétablissement de configuration.



#### Remarque!

Enterprise User Groups et Enterprise Access ne sont pas disponibles pour BVMS Viewer.

### Autorisations pour un seul Management Server

Pour gérer l'accès à l'un des Management Servers, utilisez le groupe d'utilisateurs standard. Vous pouvez configurer toutes les autorisations relatives à ce Management Server dans ce groupe d'utilisateurs.

Vous pouvez configurer des groupes d'utilisateurs à double autorisation pour les groupes d'utilisateurs standard et pour Enterprise User Groups.



Saisissez une chaîne et appuyez sur la touche ENTER de votre clavier pour filtrer les options affichées. Seuls les éléments contenant la chaîne et leurs éléments parents correspondants (uniquement dans des arborescences) sont affichés. Le nombre d'éléments filtrés et le nombre total d'articles sont fournis. Un filtre actif est indiqué par . Pour effectuer une recherche exacte sur des chaînes de caractères, placez-les entre guillemets. Par exemple, la recherche "Camera 1" ne filtrera que les caméras portant ce nom exact, et non pas camera 201.

Pour annuler le filtrage, cliquez sur .

## 18.1

### Page Propriétés du groupe d'utilisateurs

Fenêtre principale > **Groupes d'utilisateurs** > Onglet **Groupes d'utilisateurs** > > Onglet **Autorisations d'exploitation** > Onglet **Propriétés du groupe d'utilisateurs**  
ou

Fenêtre principale > **Groupes d'utilisateurs** > Onglet **Enterprise User Group** > > Onglet **Autorisations d'exploitation** > Onglet **Propriétés du groupe d'utilisateurs**



**Remarque!**

Enterprise User Groups et Enterprise Access ne sont pas disponibles pour BVMS Viewer.

Permet de configurer les paramètres suivants du groupe d'utilisateurs sélectionné :

- Planification de connexion
- Association d'un groupe d'utilisateurs LDAP

**Description :**

Entrez une brève description du groupe d'utilisateurs.

**Langue**

Sélectionnez la langue de l'Operator Client.

**Groupe LDAP associé**

Saisissez le nom du groupe d'utilisateurs LDAP à utiliser dans le système.

Vous pouvez également double-cliquer sur un élément dans la liste **Groupes LDAP**.

**Paramètres**

Cliquez sur ce bouton pour afficher la boîte de dialogue **Paramètres du serveur LDAP**.

**Associer le groupe**

Cliquez sur ce bouton pour associer le groupe d'utilisateurs LDAP sélectionné à ce groupe d'utilisateurs.

**Effacer le groupe**

Cliquez sur ce bouton pour effacer le champ **Groupe LDAP associé**. L'association du groupe LDAP au groupe d'utilisateurs BVMS est supprimée.

**Voir aussi**

- *Configuration des paramètres LDAP, Page 60*
- *Association d'un groupe LDAP, Page 61*

**18.2**

**Page Propriétés de l'utilisateur**



Permet de configurer un nouvel utilisateur dans un groupe d'utilisateurs standard ou dans un groupe Enterprise User Group.



**Remarque!**

Enterprise User Groups et Enterprise Access ne sont pas disponibles pour BVMS Viewer.

Si vous modifiez le mot de passe pour un utilisateur ou si vous le supprimez alors qu'il est connecté, il peut continuer à travailler avec Operator Client, même après la modification ou la suppression. Si, après la modification ou la suppression, la connexion à Management Server est interrompue (par exemple après l'activation de la configuration), l'utilisateur ne peut pas se reconnecter automatiquement à la Management Server sans se déconnecter/connecter à Operator Client.

**Le compte est activé**

Cochez cette case pour activer un compte utilisateur.

**Nom complet**

Saisissez le nom de l'utilisateur en entier.

**Description :**

Entrez une brève description de l'utilisateur.

**L'utilisateur doit changer le mot de passe lors de la prochaine connexion**

Cochez cette case pour obliger les utilisateurs à définir un nouveau mot de passe au moment de la prochaine connexion.

**Entrer le nouveau mot de passe**

Saisissez le mot de passe du nouvel utilisateur.

**Confirmer le mot de passe**

Saisissez à nouveau le mot de passe.

**Remarque!**

Il est fortement recommandé d'affecter un mot de passe spécifique à tous les nouveaux utilisateurs et de demander à chaque utilisateur de le modifier au moment de la connexion.

**Remarque!**

Les clients de Mobile Video Service, Web Client, Bosch iOS App et SDK ne sont pas en mesure de modifier le mot de passe au moment de la connexion.

**Appliquer**

Cliquez sur ce bouton pour appliquer les paramètres.



Cliquez sur  pour activer le mot de passe.


**Informations supplémentaires**

Après la mise à niveau vers BVMS 9.0.0.x, les paramètres **Propriétés de l'utilisateur** sont les suivants :

- **Le compte est activé** est défini.
- **L'utilisateur doit changer le mot de passe lors de la prochaine connexion** n'est pas défini.

**18.3****Page Propriétés de combinaison de connexion**

Fenêtre principale >  **Groupes d'utilisateurs** > Onglet **Groupes d'utilisateurs** > 

**Nouveau groupe de double autorisation** >   
ou

Fenêtre principale >  **Groupes d'utilisateurs** > Onglet **Enterprise User Group** > 

**Nouveau groupe de double autorisation Enterprise** > 

**Remarque!**

Enterprise User Groups et Enterprise Access ne sont pas disponibles pour BVMS Viewer.

Permet de convertir une combinaison de groupes d'utilisateurs en un groupe de double autorisation. Les utilisateurs du premier groupe d'utilisateurs doivent se connecter dans la première boîte de dialogue d'ouverture de session ; les utilisateurs du deuxième groupe d'utilisateurs confirment la connexion.

**Sélectionner une combinaison de connexion**

Sélectionnez un groupe d'utilisateurs dans chacune des listes.



**Forcer la double autorisation**

Cochez cette option pour imposer que chaque utilisateur ne puisse se connecter que simultanément avec un utilisateur du second groupe.

**Voir aussi**

– *Ajout d'une combinaison de connexion au groupe de double autorisation, Page 58*

**18.4****Page Autorisations de caméra**

Fenêtre principale >  **Groupes d'utilisateurs** > Onglet **Groupes d'utilisateurs** >   
> Onglet **Autorisations de périphérique** > Onglet **Autorisations de caméra**  
ou

Fenêtre principale >  **Groupes d'utilisateurs** > Onglet **Accès Enterprise** >   
Onglet **Autorisations de périphérique** > Onglet **Autorisations de caméra**

**Remarque!**

Enterprise User Groups et Enterprise Access ne sont pas disponibles pour BVMS Viewer.

Permet de configurer les droits d'accès aux fonctions d'une caméra ou d'un groupe de caméras pour le groupe d'utilisateurs sélectionné.

Si de nouveaux composants sont ajoutés, il est nécessaire de reconfigurer les autorisations de caméra.

Vous pouvez interdire l'accès à une caméra sur la page **Caméra**.

**Caméra**

Affiche le nom de la caméra tel qu'il est configuré sur la page **Caméras et enregistrement**.

**Emplacement**

Affiche la position de la caméra telle qu'elle est configurée sur la page **Cartes et structure**.

**Accès**

Cochez cette case pour autoriser l'accès à cette caméra.

**Vidéo en Mode Temps Réel**

Cochez cette case pour autoriser l'utilisation de la vidéo en Mode Temps Réel.

**Son en Mode Temps Réel**

Cochez cette case pour autoriser l'utilisation de la vidéo en Mode Temps Réel.

**Vidéo en Mode Lecture**

Cochez cette case pour autoriser l'utilisation de la vidéo en Mode Temps Réel.

Vous ne pouvez cocher ou décocher cette case que si le mode lecture est activé sur la page

**Fonctions de l'opérateur.**

**Son en Mode Lecture**

Cochez cette case pour autoriser l'utilisation du son en Mode Lecture.

Vous ne pouvez cocher ou décocher cette case que si le mode lecture est activé sur la page

**Fonctions de l'opérateur.**

**Exporter**

Cochez cette case pour autoriser l'exportation de données vidéo.

Vous ne pouvez cocher ou décocher cette case que si l'exportation des données vidéo est activée sur la page **Fonctions de l'opérateur.**

**PTZ/ROI**

Cochez cette case pour autoriser l'utilisation de la commande PTZ ou de la fonction ROI de cette caméra.

Vous ne pouvez cocher ou décocher cette case que si la commande PTZ (balayage horizontal/vertical et zoom) ou la fonction ROI de cette caméra est activée sur la page **Fonctions de l'opérateur.** Vous devez également configurer PTZ ou ROI dans le Tableau des caméras.

**Aux**

Cochez cette case pour autoriser l'exécution de commandes auxiliaires.

Vous ne pouvez cocher ou décocher cette case que si les commandes de balayage horizontal/vertical et de zoom d'une caméra sont activées sur la page **Fonctions de l'opérateur**


**Définir des paramètres prédéfinis**




Cochez cette case pour autoriser l'utilisateur à définir des prépositions pour cette caméra mobile.

Vous pouvez également définir des prépositions pour la fonctionnalité Zone d'intérêt, si elle est activée et autorisée.

Vous ne pouvez cocher ou décocher cette case que si les commandes de balayage horizontal/vertical et de zoom d'une caméra sont activées sur la page **Fonctions de l'opérateur.**

**18.5****Boîte de dialogue Copier les autorisations du groupe d'utilisateurs**

Fenêtre principale >  **Groupes d'utilisateurs** > Onglet **Groupes d'utilisateurs** >   
>   
ou

Fenêtre principale >  **Groupes d'utilisateurs** > Onglet **Enterprise User Group** >   
>   
Permet de sélectionner les autorisations d'un groupe d'utilisateurs à copier vers d'autres groupes.

**Copier à partir de :**

Affiche le groupe d'utilisateurs sélectionné. Il s'agit du groupe d'utilisateurs dont il faut copier les autorisations.



**Paramètres à copier**



Cochez la case correspondant aux autorisations du groupe d'utilisateurs à copier.

**Copier vers :**

Cochez la case des groupes d'utilisateurs vers lesquels copier les autorisations sélectionnées.

**18.6****Boîte de dialogue Paramètres du serveur LDAP**

Fenêtre principale >  **Groupes d'utilisateurs** > Onglet **Groupes d'utilisateurs** >   
> Onglet **Autorisations d'exploitation** > Onglet **Propriétés du groupe d'utilisateurs** > Bouton **Paramètres**  
ou

Fenêtre principale >  **Groupes d'utilisateurs** > Onglet **Enterprise User Group** >   
> Onglet **Autorisations d'exploitation** > Onglet **Propriétés du groupe d'utilisateurs** > Bouton **Paramètres**

Vous pouvez saisir les paramètres du serveur LDAP configurés hors de BVMS. Vous aurez besoin du concours de l'administrateur qui a configuré le serveur LDAP pour les entrées suivantes.

Tous les champs sont obligatoires, sauf les champs situés dans la zone de groupe **Utilisateur / groupe d'utilisateurs test**.

**LDAP Server Settings**

LDAP Server:  Port:

Secure connection

LDAP basis for user:

Filter for user:  ▼

LDAP basis for group:

Filter for group member search:  ▼

**Proxy User**

User name (DN):

Password:

**Test User / User Group**

User name:

Password:

Group (DN):

Group search filter:  ▼

### Paramètres du serveur LDAP

#### Serveur LDAP :

Saisissez le nom du serveur LDAP.

#### Port

Saisissez le numéro de port du serveur LDAP (par défaut, non chiffré : 389, chiffré : 636)

#### Connexion sécurisée

Cochez cette case pour activer la transmission de données chiffrées.

#### Base LDAP d'utilisateur :

Saisissez le nom unique (DN = nom distinct) du chemin LDAP dans lequel vous pouvez rechercher un utilisateur. Exemple de DN de la base LDAP : CN=Users,DC=Security,DC=MyCompany,DC=com

#### Filtre d'utilisateur :

Sélectionnez un filtre pour la recherche d'un nom d'utilisateur unique. Des exemples sont prédéfinis. Remplacez-le %username% par le nom d'utilisateur réel.

#### Base LDAP de groupe :

Saisissez le nom unique du chemin LDAP dans lequel vous pouvez rechercher des groupes. Exemple de DN de la base LDAP : CN=Users,DC=Security,DC=MyCompany,DC=com



**Filtre de recherche d'un membre de groupe :**

Sélectionnez un filtre pour la recherche d'un membre de groupe.

Des exemples sont prédéfinis. Remplacez %usernameDN% par le nom d'utilisateur et son DN réels.

**Utilisateur proxy****Nom de l'utilisateur (DN) :**

Saisissez le nom unique de l'utilisateur proxy. Cet utilisateur est nécessaire pour permettre aux membres de ce groupe d'utilisateurs BVMS d'accéder au serveur LDAP.

**Mot de passe :**

Saisissez le mot de passe de l'utilisateur proxy.

**Test**

Cliquez sur ce bouton pour tester l'accès de l'utilisateur proxy au serveur LDAP.

**Utilisateur / groupe d'utilisateurs test**

Les entrées de cette zone de groupe ne sont pas enregistrées lorsque vous cliquez sur **OK**. Elles servent uniquement au test.

**Nom d'utilisateur:**

Saisissez le nom d'un utilisateur test. Ne renseignez pas le DN.

**Mot de passe :**

Saisissez le mot de passe de l'utilisateur test.

**Utilisateur test**

Cliquez sur ce bouton pour vérifier si l'association du nom d'utilisateur et du mot de passe est exacte.

**Groupe (DN) :**

Saisissez le nom de groupe unique auquel est associé l'utilisateur.

**Groupe test**

Cliquez sur ce bouton pour tester l'association de l'utilisateur au groupe.

**Filtre de recherche de groupe :**

Ne laissez pas ce champ vide. Sans entrée, vous ne pouvez pas affecter un groupe LDAP à un groupe d'utilisateurs BVMS.



Sélectionnez un filtre pour la recherche d'un groupe d'utilisateurs.

Des exemples sont prédéfinis.

**Voir aussi**

– *Configuration des paramètres LDAP, Page 60*

**18.7****Page Arborescence Logique**

Fenêtre principale >  **Groupes d'utilisateurs** > Onglet **Groupes d'utilisateurs** >   
> Onglet **Autorisations de périphérique** > Onglet **Arborescence logique**  
ou

Fenêtre principale >  **Groupes d'utilisateurs** > Onglet **Accès Enterprise** >   
Onglet **Autorisations de périphérique** > Onglet **Arborescence logique**

**Remarque!**

Enterprise User Groups et Enterprise Access ne sont pas disponibles pour BVMS Viewer.

Permet de configurer l'arborescence logique de chaque groupe d'utilisateurs.

**Pour configurer les autorisations :**

- ▶ Cochez ou décochez les cases en fonction de vos besoins.  
Lorsque vous sélectionnez un élément dans un nœud, le nœud entier est automatiquement sélectionné.  
Lorsque vous sélectionnez un nœud, tous les éléments au-dessous sont automatiquement sélectionnés.

**Caméra**

Cochez une case pour autoriser les utilisateurs du groupe d'utilisateurs sélectionné à accéder aux dispositifs correspondants.

Vous pouvez interdire l'accès à une caméra sur la page **Autorisations de caméra**.



**Groupe de moniteurs analogiques**

Cochez cette case pour autoriser les utilisateurs du groupe d'utilisateurs sélectionné à ce groupe de moniteurs analogiques.

**Voir aussi**

- *Configuration des autorisations d'utilisation des dispositifs, Page 62*

**18.8****Page des fonctionnalités d'Operator**

Fenêtre principale >  **Groupes d'utilisateurs** > Onglet **Groupes d'utilisateurs** >   
> Onglet **Autorisations d'exploitation** > Onglet **Fonctions de l'opérateur**  
ou

Fenêtre principale >  **Groupes d'utilisateurs** > Onglet **Enterprise User Group** >   
> Onglet **Autorisations d'exploitation** > Onglet **Fonctions de l'opérateur**

**Remarque!**

Enterprise User Groups et Enterprise Access ne sont pas disponibles pour BVMS Viewer.

Permet de configurer diverses autorisations pour le groupe d'utilisateurs sélectionné.

**Commande balayage horizontal/vertical et zoom de dômes**

Cochez cette case pour autoriser la commande d'une caméra.

Page **Priorité des commandes** : vous pouvez définir la priorité relative à la prise de commande d'une caméra dans le champ **Priorité des commandes**.

**Imprimer et enregistrer**

Cochez cette case pour autoriser l'impression et l'enregistrement de données vidéo, de cartes et de documents.

**Lecture**

Sélectionnez cette case à cocher pour autoriser plusieurs fonctions de lecture.

**Exporter la vidéo**

Cochez cette case pour autoriser l'exportation de données vidéo.

**Exporter une vidéo MOV / ASF**

Activez cette case à cocher pour permettre l'exportation des données vidéo au format ASF et MOV.

**Protéger la vidéo**

Cochez cette case pour activer la protection des données vidéo.

**Désactiver la protection de la vidéo**

Cochez cette case pour autoriser la protection et la déprotection des données vidéo.

**Effacer la vidéo**

Cochez cette case pour autoriser la suppression de données vidéo.

**Fermer Operator Client**

Cochez cette case pour autoriser la fermeture de Operator Client.

**Réduire Operator Client**

Cochez cette case pour autoriser la réduction de Operator Client.

**Intercom audio**

Cochez la case de cette option pour autoriser l'utilisateur à parler dans les haut-parleurs d'un encodeur par la fonction entrée audio et sortie audio.

**18.9****Page Interface utilisateur**

Fenêtre principale > **Groupes d'utilisateurs** > Onglet **Groupes d'utilisateurs** >  > Onglet **Autorisations d'exploitation** > Onglet **Interface utilisateur**

Permet de configurer l'interface utilisateur de 4 moniteurs utilisés par Operator Client.

Vous pouvez configurer un mode à plusieurs moniteurs incluant jusqu'à 4 moniteurs. Il est possible de définir ce qui s'affiche sur chaque moniteur ; par exemple, le moniteur 2 peut n'afficher que les volets des images en temps réel, ou le moniteur 1 et le moniteur 2 peuvent utiliser le rapport hauteur/largeur 16:9 pour les caméras HD.

**Moniteur de contrôle**

Sélectionnez le moniteur qui doit être utilisé comme moniteur de contrôle.

**Nombre max de ligne de volets des images dans la lecture**

Sélectionnez le nombre maximal de lignes des volets d'images affichées dans la fenêtre Image en mode lecture sur le moniteur de contrôle.

**Moniteurs 1 à 4**

Dans la liste correspondant à chaque moniteur, sélectionnez l'entrée appropriée.

- Pour le moniteur de contrôle, l'entrée **Contrôle** est présélectionnée et ne peut pas être modifiée.
- Pour le moniteur d'alarme, vous pouvez sélectionner l'une des entrées suivantes :
  - **Contenu vidéo et d'alarme en temps réel**
  - **Contenu d'alarme uniquement**
- Pour les autres moniteurs, vous pouvez sélectionner l'une des entrées suivantes :
  - **Fenêtre des Images en Temps Réel**
  - **Fenêtre des Cartes et des Documents**
  - **Deux cartes et documents**
  - **Fenêtre des Images plein écran en Temps Réel**

- **Fenêtre des Images en quadravision en Temps Réel**

**Nombre de lignes max de volets des images**

Sélectionnez le nombre maximal de lignes des volets d'images affichées dans la fenêtre Image sur le moniteur de contrôle.

**Remarque :** cette option est uniquement disponible pour les modes d'affichage suivants :

- **Contrôle**
- **Contenu d'alarme uniquement**
- **Contenu vidéo et d'alarme en temps réel**
- **Fenêtre des Images en Temps Réel**

Les vues restantes ont une disposition fixe avec un nombre de lignes du volet d'images fixe sans modification possible.

**Format des volets d'images**

Pour chaque moniteur, sélectionnez le rapport hauteur/largeur requis lors du démarrage initial de Operator Client. Utilisez le format 16:9 pour les caméras HD.

**Enregistrer les paramètres au moment de l'arrêt**



Cochez cette case pour que le système mémorise le dernier état de l'interface utilisateur lorsque l'utilisateur se déconnecte de Operator Client. Si elle n'est pas cochée, Operator Client affiche au démarrage l'interface utilisateur configurée.


**Rest. param. par défaut**

Cliquez sur ce bouton pour rétablir les paramètres par défaut de cette page. Toutes les listes seront rétablis avec leurs paramètres par défaut.

## 18.10

### Page Stratégies de compte

Fenêtre principale >  **Groupes d'utilisateurs** > Onglet **Groupes d'utilisateurs** >  > Onglet **Sécurité** > Onglet **Stratégies de compte**  
ou

Fenêtre principale >  **Groupes d'utilisateurs** > Onglet **Enterprise User Group** > Onglet  > **Sécurité** > Onglet **Stratégies de compte**

Vous permet de configurer les paramètres des utilisateurs et des mots de passe.

**Stratégie de mot de passe fort**

Cochez cette case pour activer la stratégie de mot de passe.

Pour plus d'informations, reportez-vous à la *Configuration des utilisateurs, des autorisations et de l'accès d'entreprise, Page 55.*



**Remarque!**

Le paramètre **Stratégie de mot de passe fort** ne s'applique aux utilisateurs si la case est cochée dans le groupe d'utilisateurs correspondant.

Il est fortement recommandé de conserver ce paramètre pour améliorer la protection de votre ordinateur contre tout accès non autorisé.

**Longueur minimum du mot de passe**

Ce paramètre détermine le minimum de caractères pouvant constituer un mot de passe pour un compte d'utilisateur.

Cochez cette case pour activer le paramètre et entrez la valeur minimale.

**Âge maximum du mot de passe en jours**

Ce paramètre détermine le délai (en jours) d'utilisation du mot de passe avant que le système n'exige sa modification par l'utilisateur.

Cochez cette case pour activer le paramètre et entrez la valeur minimale.

**Nombre de mots de passe utilisés dans l'historique**

Ce paramètre détermine le nombre de nouveaux mots de passe uniques devant être associés à un compte utilisateur avant qu'un ancien mot de passe puisse être réutilisé.

Cochez cette case pour activer le paramètre et entrez la valeur minimale.

**Nombre maximum de tentatives de connexion non valides**

Ce paramètre permet de bloquer un compte après un certain nombre de tentatives de connexion.

Cochez cette case pour activer le paramètre et entrez la valeur minimale.

**Remarque!**

Si le nombre maximal de tentatives de connexion non valides est dépassé, le compte est désactivé et doit être activé à nouveau.

**Remarque!**

Le nombre de tentatives de connexion non valides est réinitialisé en cas de connexion réussie.

**Remarque!**

La case **Nombre maximum de tentatives de connexion non valides** est désactivée pour le groupe Admin.

**Désactiver le client hors ligne**

Cochez cette case pour désactiver la connexion à un client hors ligne.

La case **Désactiver le client hors ligne** est automatiquement cochée, si la case **Nombre maximum de tentatives de connexion non valides** est cochée.

**Informations supplémentaires**

À partir de BVMS 9.0, les paramètres **Stratégies de compte** suivants s'appliquent par défaut :

- La case **Stratégie de mot de passe fort** est présélectionnée.
- La case **Longueur minimum du mot de passe** est présélectionnée. La valeur par défaut est 10.
- La case **Âge maximum du mot de passe en jours** n'est pas présélectionnée. La valeur par défaut est de 90.
- La case **Nombre de mots de passe utilisés dans l'historique** n'est pas présélectionnée. La valeur par défaut est 10.
- La case **Nombre maximum de tentatives de connexion non valides** n'est pas présélectionnée. La valeur par défaut est de 1.
- La case **Désactiver le client hors ligne** n'est pas présélectionnée.

**Voir aussi**

- *Stratégie de mot de passe fort*, Page 55

## Glossaire

### 802.1x

La norme IEEE 802.1x offre un modèle général de contrôle d'accès et d'authentification pour les réseaux IEEE 802. L'authentification est assurée par un programme à cet effet (Authenticator), qui contrôle les informations d'authentification transmises à l'aide d'un serveur d'authentification (voir serveur RADIUS) et autorise ou refuse l'accès aux services disponibles (LAN, VLAN ou WLAN).

### Accès Enterprise

Enterprise Access est une fonction BVMS qui se compose d'un ou de plusieurs comptes Enterprise Account. Chaque compte Enterprise Account contient des autorisations d'un dispositif pour accéder à des dispositifs d'un serveur Management Server spécifique.

### alarme

Événement configuré pour la création d'une alarme. Il s'agit d'une situation particulière (détection de mouvements, retentissement d'une sonnette, perte de signal, etc.) nécessitant une intervention immédiate. Une alarme peut afficher une vidéo en Mode Temps réel, une vidéo en Mode Lecture, un plan d'action, une page Web ou une carte.

### angle d'inclinaison

Il s'agit de l'angle formé entre un axe horizontal et la direction de la caméra.

### ANR

Automated Network Replenishment. Processus intégré qui copie les données vidéo manquantes d'un émetteur vidéo vers l'enregistreur vidéo sur réseau après une panne réseau. Les données vidéo copiées viennent exactement combler les lacunes survenues du fait de la panne réseau. L'émetteur doit donc posséder une capacité quelconque de stockage local. La capacité d'enregistrement de ce stockage local se calcule comme suit : (bande passante réseau x durée d'indisponibilité estimée du réseau + marge de sécurité) x (1 + 1/vitesse de sauvegarde). La capacité d'enregistrement obtenue est nécessaire, car l'enregistrement continu doit se poursuivre pendant le processus de copie.

### Arborescence des Périphériques

Liste hiérarchique de tous les périphériques disponibles dans le système.

### Arborescence logique

Arborescence regroupant tous les périphériques au sein d'une structure personnalisée. L'arborescence logique permet de sélectionner des caméras ainsi que d'autres périphériques sur Operator Client. Le Configuration Client, permet de configurer l'« arborescence logique Complète » (dans la page Cartes et structure) et de l'adapter à chaque groupe d'utilisateurs (dans la page Groupes d'utilisateurs).

### ASF

Advanced Systems Format ; format audio et vidéo Microsoft Windows Media.

### Basculement VRM

Logiciel de l'environnement BVMS. Prend en charge la tâche du VRM principal ou du VRM secondaire affecté en cas de défaillance.

### Caisse enregistreuse

Caisse enregistreuse

### Calendrier d'Enregistrement

Permet de planifier des enregistrements et certains événements, comme par exemple le démarrage d'une sauvegarde ou la restriction du nombre d'ouvertures de session. Les Planifications d'Enregistrement ne doivent comporter ni temps morts, ni chevauchements. Elle régit également la qualité d'enregistrement vidéo.

### Caméra mobile

Caméra dotée de fonctions de balayage horizontal/vertical et de zoom.

### Caméra panoramique

Caméra avec angle de vision de 360 ou 180 °.

### Code d'activation

Numéro que l'utilisateur doit saisir pour activer les licences achetées. Vous recevez le code d'activation après avoir saisi le numéro d'autorisation dans le Bosch Security Systems Software License Manager.

### DAB

Distributeur automatique de billets.

---

**décodeur**

Convertit un flux numérique en flux analogique pour afficher une vidéo numérique sur un moniteur analogique, par exemple.

---

**déformation**

Utilisation d'un logiciel pour convertir l'image circulaire d'un objectif macro avec distorsion radiale en image rectiligne pour un affichage normal (déformer consiste à corriger la distorsion).

---

**Déformation d'angle**

Déformation effectuée sur la caméra elle-même.

---

**double autorisation**

Politique de sécurité nécessitant deux utilisateurs différents pour pouvoir établir la connexion à l'Operator Client. Ces deux utilisateurs doivent être membres d'un groupe d'utilisateurs Bosch Video Management System normal. Ce groupe d'utilisateurs (ou ces groupes d'utilisateurs, si les utilisateurs en question sont membres de groupes différents) doit faire partie d'un groupe de double autorisation. Un groupe de double autorisation possède ses propres droits d'accès dans Bosch Video Management System. Ce groupe de double autorisation doit posséder davantage de droits d'accès que le groupe d'utilisateurs normal auquel l'utilisateur appartient. Exemple : l'utilisateur A est membre d'un groupe d'utilisateurs appelé Groupe A. L'utilisateur B est membre du Groupe B. Par ailleurs, un groupe de double autorisation est configuré, avec pour membres le Groupe A et le Groupe B. Pour les utilisateurs du groupe A, la double autorisation est facultative ; pour les utilisateurs du groupe B, elle est obligatoire. Lorsque l'utilisateur A se connecte, une deuxième boîte de dialogue de confirmation de connexion s'affiche. Dans cette boîte de dialogue, un deuxième utilisateur peut se connecter, le cas échéant. Si ce n'est pas le cas, l'utilisateur A peut continuer et démarrer l'Operator Client. Il ne possède alors que les droits d'accès du Groupe A. Lorsque l'utilisateur B se connecte, une deuxième boîte de dialogue de connexion s'affiche de nouveau. Dans cette boîte de dialogue, un deuxième utilisateur doit se connecter. Si ce n'est pas le cas, l'utilisateur B ne peut pas démarrer l'Operator Client.

---

**durée de temporisation**

Pour une séquence de caméras, durée prédéfinie pendant laquelle une fenêtre Image affiche une caméra avant de passer à la caméra suivante.

---

**DVR**

Enregistreur numérique

---

**DWF**

Design Web Format. Format servant à afficher des dessins techniques sur un moniteur informatique.

---

**Encodeur**

Convertit un flux analogique en flux numérique, par exemple pour intégrer des caméras analogiques dans un système numérique tel que Bosch Video Management System. Certains encodeurs peuvent disposer d'une mémoire locale (une carte Flash ou un disque dur USB, par exemple) ou peuvent stocker leurs données vidéo sur des périphériques iSCSI. Les caméras IP possèdent un encodeur incorporé.

---

**Enterprise Account**

Enterprise Account désigne une autorisation permettant à un utilisateur Operator Client de se connecter aux dispositifs d'un serveur Management Server appartenant à un système Enterprise System. Dans un compte de type Enterprise Account, toutes les autorisations des dispositifs de ce serveur Management Server sont configurées. Operator Client peut se connecter simultanément à tous les serveurs Management Server qui font partie de ce système Enterprise System. Cet accès est contrôlé par l'adhésion auprès d'un groupe Enterprise User Group et par les autorisations de dispositif configurées dans le compte Enterprise Account pour ce serveur Management Server.

---

**Enterprise User Group**

Enterprise User Group désigne un groupe d'utilisateurs configuré sur un serveur Enterprise Management Server. Enterprise User Group définit les utilisateurs autorisés à accéder simultanément à plusieurs serveurs Management Server. Définit le fonctionnement des autorisations disponibles pour ces utilisateurs.

## exclure/rétablir

Exclure un dispositif signifie ignorer les alarmes qu'il peut générer, généralement pendant la durée de certaines circonstances atténuantes telles que des opérations de maintenance. Rétablir signifie ne plus les ignorer.

## groupe de moniteurs analogiques

Ensemble de moniteurs analogiques connectés à des décodeurs. Le groupe de moniteurs analogiques peut être affecté au traitement des alarmes dans une zone physique donnée. Ainsi, une installation comportant trois salles de contrôle séparées physiquement pourrait comporter trois groupes de moniteurs. Les moniteurs d'un groupe de moniteurs analogiques sont configurés logiquement en lignes et colonnes et peuvent être définis pour un affichage en plein écran ou en quadravision.

## Groupe d'utilisateurs

Groupe servant à définir des attributs communs à plusieurs utilisateurs, tels que des autorisations, des droits d'accès et un niveau de priorité en matière de balayage horizontal/vertical et de zoom. Lorsqu'un utilisateur devient membre d'un groupe, il hérite automatiquement de tous les attributs du groupe.

## IQN

iSCSI Qualified Name (nom qualifié). Le nom d'initiateur au format IQN est utilisé pour fournir les adresses à la fois aux initiateurs et aux cibles iSCSI. Avec le mappage des IQN, vous créez un groupe initiateur qui contrôle l'accès aux LUN d'une cible iSCSI et vous inscrivez les noms d'initiateur de chaque encodeur et du VRM dans ce groupe initiateur. Seuls les périphériques dont les noms d'initiateur sont ajoutés au groupe initiateur sont autorisés à accéder à un LUN. Voir LUN ; voir iSCSI.

## iSCSI

Internet Small Computer System Interface (SCSI sur IP). Protocole qui gère le stockage des données via un réseau TCP/IP. iSCSI permet d'accéder aux données stockées à partir de n'importe quel endroit du réseau. Grâce à l'avènement du Gigabit Ethernet, tout particulièrement, la configuration des serveurs de stockage iSCSI en tant que disques durs distants

pour les ajouter à un réseau informatique est devenue une opération abordable. Dans la terminologie iSCSI, le serveur qui fournit les ressources de stockage est appelé « cible iSCSI », tandis que le client qui se connecte au serveur et accède à ses ressources est appelé « initiateur iSCSI ».

## Journal des Connexions

Conteneur pour la consignation de tous les événements qui se produisent dans Bosch Video Management System.

## LDAP

Lightweight Directory Access Protocol. Protocole réseau exécuté sur TCP/IP autorisant l'accès à des annuaires. Par exemple, un annuaire peut dresser la liste de groupes d'utilisateurs et de leurs droits d'accès. Le système Bosch Video Management System s'en sert pour accéder aux mêmes groupes d'utilisateurs que MS Windows, ou à un système de gestion des utilisateurs d'une autre entreprise.

## LUN

Logical Unit Number (Numéro logique de lecteur). Utilisé dans l'environnement iSCSI pour adresser une unité de disque individuelle ou une partition virtuelle (volume). La partition fait partie d'une matrice de disques RAID (la cible iSCSI).

## Mode Temps Réel

## MOV

Extension de fichier du format vidéo utilisé par QuickTime Player d'Apple.

## MSS

Maximum Segment Size (taille de segment maximale). Quantité maximale de données, indiquée en octets, qu'un ordinateur ou un dispositif de communication peut manipuler comme un ensemble unique, non fragmenté.

## Multicast

Sur un réseau, communication entre un émetteur unique et plusieurs récepteurs par distribution d'un flux de données unique (sur le réseau lui-même) vers plusieurs récepteurs d'un groupe défini. Pour pouvoir utiliser le multicast, vous devez disposer d'un réseau compatible qui utilise les protocoles UDP et IGMP.



## Numéro logique

Les numéros logiques sont des identifiants uniques affectés à chaque périphérique dans le système pour en faciliter le référencement. Ils ne sont uniques que pour un type de périphérique particulier. Les scripts de commande sont un exemple type d'utilisation des numéros logiques.

## ONVIF

Open Network Video Interface Forum. Norme internationale pour les produits vidéo en réseau. Les dispositifs conformes à la norme ONVIF sont capables d'échanger en temps réel des informations vidéo, audio, des métadonnées et des informations de commande, et permettent de les détecter et de les raccorder automatiquement à des applications réseau, telles que des systèmes de gestion vidéo.

## Port

1) Sur les ordinateurs et les périphériques de télécommunication, un port (nom) désigne un endroit physique particulier où connecter d'autres périphériques, généralement au moyen d'une prise et d'une fiche. Un PC est généralement doté d'un ou de plusieurs ports série et d'un port parallèle. 2) En programmation, un port (nom) désigne un lieu de raccordement logique et, plus particulièrement, le moyen par lequel un programme client sur un ordinateur en réseau fait référence à un programme de serveur donné via le protocole Internet TCP/IP. Les applications de haut niveau utilisant TCP/IP, telles que le protocole Web Hypertext Transfer Protocol, sont dotées de ports portant des numéros prédéfinis. Il s'agit des « ports connus » attribués par l'IANA (Internet Assigned Numbers Authority). Des numéros de port sont attribués aux autres processus d'application de manière dynamique lors de chaque connexion. Lors du démarrage initial d'un service (programme de serveur), ce service se lie au numéro de port qui lui a été attribué. Les autres programmes client souhaitant utiliser ce serveur doivent également demander à se lier au numéro de port désigné. Les numéros de port sont compris entre 0 et 65 535. Les ports allant de 1 à 1023 sont réservés à des services particuliers. Par exemple, le port 80 est réservé

par défaut au service HTTP. Il est donc inutile de le spécifier dans l'URL (Uniform Resource Locator).

## Poste de commande

Dans l'environnement BVMS Bosch : un ordinateur dédié sur lequel Operator Client est installé. Cet ordinateur est configuré comme un poste de commande dans Configuration Client pour activer des fonctions spécifiques.

## RMon et Snmp

Simple Network Management Protocol. Protocole IP permettant de recueillir des informations auprès des périphériques réseau (GET), de définir des paramètres sur les périphériques réseau (SET) et d'être averti de certains événements (EVENT).

## RTSP

Real Time Streaming Protocol. Protocole réseau permettant de gérer la transmission continue de données ou de logiciels audiovisuels sur les réseaux IP.

## Script de Commande

Macro que l'administrateur peut programmer pour lancer une action automatique, telle que le placement d'une caméra mobile ou l'envoi d'e-mails. Bosch Video Management System propose un ensemble limité de commandes pour cette fonctionnalité. Les scripts de commande sont divisés en scripts de clients et de serveur. Les scripts de clients sont utilisés sur les postes de commande client pour exécuter certaines tâches exécutables sur ce type de poste. Les scripts de serveur sont exécutés automatiquement par un événement déclenché dans le système. Ils reçoivent des arguments de l'événement, tels que la date et l'heure. Un Script de Commande peut se composer de plusieurs scripts. Vous pouvez créer un Script de Commande en utilisant les langages de script suivants : C#, VB.Net. Les scripts de commande sont exécutés en réponse à des événements ou des alarmes (scripts de serveur uniquement) de manière automatique en fonction d'une planification, ou de manière manuelle à partir de l'arborescence logique, d'icônes ou de cartes.

## Serveur RADIUS

Le service RADIUS (Remote Authentication Dial-in User Service) est un protocole client-serveur dédié à l'authentification, l'autorisation et la facturation des utilisateurs à accès commuté d'un réseau informatique. RADIUS est la norme de fait pour l'authentification centralisée des connexions commutées via modem, RNIS, VPN, LAN sans fil (voir 802.1x) et DSL.

## site non géré

Élément de l'arborescence des dispositifs dans BVMS pouvant contenir des dispositifs réseau vidéo tels que des enregistreurs vidéo numériques. Ces dispositifs ne sont pas gérés par le serveur Management Server de votre système. L'utilisateur Operator Client peut se connecter aux dispositifs d'un élément unmanaged site à la demande.

## SNTP

Simple Network Time Protocol (protocole de synchronisation horaire par réseau simple) est une version simplifiée de NTP (voir NTP). SNTP peut être utilisé lorsque la mise en œuvre intégrale du protocole NTP tel qu'il est décrit dans la RFC 1305 n'est pas utile ou justifiée. SNTP version 4 est décrit dans la RFC 2030 (voir RFC).

## TCP/IP

Transmission Control Protocol / Internet Protocol. Également appelé « Suite des protocoles Internet ». Ensemble de protocoles de communication servant à transmettre des données via un réseau IP.

## UDP

User Datagram Protocol. Protocole en mode non connecté servant à échanger des données sur un réseau IP. Le protocole UDP est plus efficace que le protocole TCP pour la transmission vidéo, car il nécessite moins de ressources.

## Video Streaming Gateway (VSG)

Périphérique virtuel permettant d'intégrer des caméras Bosch, ONVIF, JPEG, et des encodeurs RTSP.

## Vidos-NVR

VIDOS Network Video Recorder (Enregistreur vidéo sur réseau VIDOS). Logiciel qui stocke les données audio et vidéo des encodeurs IP sur une

matrice de disques RAID 5 ou n'importe quel autre support de mémoire. VIDOS NVR offre des fonctions de lecture et de récupération des vidéos enregistrées. Vous pouvez intégrer des caméras connectées à un ordinateur VIDOS NVR dans votre Bosch Video Management System.

## Volet des images

Utilisé pour afficher les vidéos en temps réel et enregistrées d'une caméra unique, d'une carte ou d'un fichier HTML.

## VRM

Video Recording Manager. Pack logiciel Bosch Video Management System, qui gère le stockage des données vidéo (MPEG-4 SH++, H.264 et H.265) avec les données et métadonnées audio sur les périphériques iSCSI présents sur le réseau. VRM alimente une base de données contenant les informations relatives à la source des enregistrements et tient à jour la liste des disques iSCSI associés. VRM est un service qui s'exécute sur un ordinateur relié au réseau Bosch Video Management System. VRM ne stocke pas les données vidéo elles-mêmes, mais répartit les capacités de stockage des périphériques iSCSI sur les encodeurs, tout en gérant l'équilibrage de charge entre les différents périphériques iSCSI. VRM transfère la lecture des périphériques iSCSI aux Operator Clients.

## Zone d'intérêt (ROI)

Zone d'intérêt. Les zones d'intérêt (ROI) sont prévues pour économiser de la bande passante lorsqu'un zoom est effectué sur une section de l'image de la caméra à l'aide d'une caméra HD fixe. Cette section fonctionne comme une caméra mobile.

## Zone réactive

Icône changeant en fonction du passage de la souris dans une carte. Les zones réactives sont configurées dans le client de configuration. Les zones réactives peuvent être, par exemple, des caméras, des relais, des entrées. L'opérateur s'en sert pour rechercher un dispositif dans un bâtiment, puis le sélectionner. Lorsqu'elles sont configurées, les zones réactives peuvent afficher une couleur d'arrière-plan clignotante si un événement d'état spécifique ou une alarme se produit.

## Index

### A

accès à l'aide	8
activation	66
configuration	63
retard	63
retardé	69
activation parole	147
activation retardée	63, 69
activer	63
configuration précédente	64
Adresse IP	
doublons	72
modification	39
adresse réseau	
modification	39
adresse IP par défaut	72
adresses IP déjà utilisées	72
aide	8, 9
aide en ligne	8
ajout d'encodeur BVIP	77
ajouter encodeur BVIP	76
ajouter un élément unmanaged site	31, 32
ajouter un encodeur	26, 34
ajouter un site non géré	33, 84
ajouter VRM	25, 30
alarme	96
Allegiant	
Caméra mobile	135
ANR	134
Arborescence des périphériques	72, 128
Arborescence logique	49
ASF	147
aucun mot de passe	63
autorisations	49, 128

### B

balayage	
à travers les sous-réseaux	70
encodeurs	81
encodeurs à stockage local	81
encodeurs temps réel uniquement	81
sous-réseaux	70
Bosch Video Management System	
aide en ligne	8

### C

caméra mobile	54
Allegiant	135

Caméra mobile	136
caméra panoramique	
modes d'affichage	15
Caméra PTZ	54, 136
caméras HD	147
cartes	128
Changements de luminosité	115
Clavier IntuiKey de Bosch	74
Clavier KBD universel XF	74
code d'activation	126
commandes de menu	67
compensation de contre-jour	104
configuration précédente	64
configuration système	11
contrôle du gain	104

### D

Décodeur BVIP	39
décodeur:mot de passe de destination	41
déconnexion automatique	71
déplacer un dispositif	35
dispositif BVIP	
mot de passe	86
page Web	86
dispositifs sans protection par mot de passe	63
données de configuration	
exporter	65
double autorisation	141

### E

effacer l'utilisateur	139
encodage sur les NVR	72
encodeur	
ajouter	26, 34
page Web	86
encodeur BVIP	39
ajouter	76
Encodeur BVIP :ajout	77
encodeur:mot de passe de destination	39
état	66
exporter	
ASF	147
données de configuration	65
Extension initiateur	88

### F

Fausse alarme	115
fiche technique	11
fichiers HTML	128
filtrage	72, 129, 132, 138

flux	134	mot de passe vide	63
flux par défaut	74, 134	<b>N</b>	
Fonction intercom	147	netteté	105
Fonction intercom audio	147	nom de dispositif	88
fonctions du périphérique		Nom initiateur	88
mise à jour	39	notes de mise à jour	11
format 16/9	147	nouveaux périphériques DiBos	46, 73
fuseau horaire	84	NVR	11
<b>G</b>		<b>O</b>	
gestionnaire de périphériques	66	ONVIF Media profile	134
groupe de moniteurs analogiques	48	Operator Client	49
ajouter	48	<b>P</b>	
<b>H</b>		périphérique BVIP	
heure	96	mot de passe	41
hors ligne	139	préférences d'enregistrement (Recording preferences)	95
<b>I</b>		<b>R</b>	
identification	88	recherche	
identification des dispositifs	88	informations dans l'aide	8
impression de l'aide	9	périphériques	72, 129, 132, 138
inactivité	71	Recherche contextuelle	74
informations du fichier journal	111	recherche de conflits d'adresses IP	72
<b>L</b>		reconnexion automatique	63
langue		redémarrage automatique	63
Configuration Client	70	réduction du bruit	105
Operator Client	139	Référence	70
licences	126	Reflets lumineux	115
<b>M</b>		Réseau de serveurs	31, 32, 33, 84
Management Server	11	ROI	134, 142
message d'alarme	96	<b>S</b>	
mise à jour		Script de commande	128
fonctions du périphérique	39	sélection multiple	49
mise en commun	82	séquence	130
mode à plusieurs moniteurs	147	séquence de caméras	128
mode d'enregistrement de basculement		séquence de caméras	50, 130
encodeur	39	shutter	105
Mode nuit	105	supprimer des positions prédéfinies	54
modes d'affichage d'une caméra panoramique	15	supprimer l'utilisateur	139
modification de l'adresse IP	39	<b>T</b>	
modification de l'adresse réseau	39	Tableau d'enregistrement	132
modification du mot de passe	41, 86	<b>U</b>	
modification du mot de passe	139	utilisateur	
modifier le mot de passe	139	supprimer	139
modifier mot de passe	86	<b>V</b>	
mot de passe	41, 86	VCA	114
mot de passe de destination	41	vérifier l'authenticité	43
mot de passe manquant	63	Vitesse de réponse de l'exposition auto	104
mot de passe par défaut	63		
mot de passe par défaut global	63		

---

volet des périphériques	128
VRM	
ajouter	25, 30
Principal	31
VRM principal	31
<b>Z</b>	
zone de stockage	
déplacer un dispositif	35
Zone de stockage iSCSI	82
Zone de stockage VRM	82
Zone d'intérêt	134, 142
zones réactives	128







**Bosch Sicherheitssysteme GmbH**

Robert-Bosch-Ring 5

85630 Grasbrunn

Germany

**[www.boschsecurity.com](http://www.boschsecurity.com)**

© Bosch Sicherheitssysteme GmbH, 2018