



BOSCH

Bosch Video Management System



Innehållsförteckning

1	Använda Hjälp	8
1.1	Hitta information	8
1.2	Skriva ut hjälpen	9
2	Inledning	10
3	Systemöversikt	11
3.1	Maskinvarukrav	11
3.2	Programvarukrav	11
3.3	Licenskrav	11
4	Koncept	12
4.1	Bosch VMS Viewer	12
4.2	BVMS-designbegrepp	13
4.2.1	Ett enda Management Server-system	13
4.2.2	Unmanaged site	14
4.3	Visningslägen för en panoreringskamera	14
4.3.1	360° panoreringskamera – golv- eller takmonterad	15
4.3.2	180° panoreringskamera – golv- eller takmonterad	17
4.3.3	360° panoreringskamera – väggmonterad	18
4.3.4	180° panoreringskamera – väggmonterad	19
4.3.5	Beskuren vy på en panoreringskamera	20
4.4	SSH-tunnel	21
5	Komma igång	22
5.1	Installera BVMS Viewer	22
5.2	Starta BVMS Viewer Configuration Client	22
5.3	Aktivera programvarulicenserna	22
5.3.1	Hämta datorsignaturen	23
5.3.2	Begära aktiveringsnyckeln	23
5.3.3	Aktivera systemet	24
5.4	Förbereda enheter	24
5.5	Konfigurera språket för Configuration Client	24
5.6	Konfigurera språket för Operator Client	24
5.7	Söka efter enheter	25
6	Hantera VRM-lagring	29
6.1	Söka efter VRM-enheter	29
6.2	Lägga till en primär VRM manuellt	30
6.3	Lägga till en ohanterad plats	30
6.3.1	Lägga till en ohanterad nätverksenhet	31
6.3.2	Importerera ohanterade platser	31
6.3.3	Konfigurera tidszonen	31
7	Hantera kodare/avkodare	32
7.1	Lägga till en kodare till en VRM-pool	32
7.2	Flytta en kodare till en annan pool	33
7.3	Lägga till en kodare för endast live video	33
7.4	Lägga till en kodare för lokal lagring	34
7.5	Konfigurera en kodare / avkodare	35
7.6	Uppdatera enhetsfunktioner	36
7.7	Konfigurera reservinspelningsläge på en kodare	36
7.8	Konfigurera flera kodare / avkodare	37
7.9	Ändra lösenordet för en kodare/avkodare	38

7.10	Ange mållösenord för en avkodare	38
7.11	Kryptering av live-video	39
7.12	Hantera autentiseringskontroll	39
7.12.1	Konfigurera autentisering	40
7.12.2	Hämta ett certifikat	40
7.12.3	Installera ett certifikat på en arbetsstation	40
7.13	Återställa inspelningar från en utbytt kodare	41
8	Hantera olika enheter	42
8.1	Konfigurera integreringen för en DVR-enhet	42
8.2	Lägga till en monitorvägg	43
8.3	Lägga till en analog monitorgrupp	43
8.4	Kringgå enheter	44
9	Konfigurera det logiska trädet	45
9.1	Konfigurera det logiska trädet	45
9.2	Lägga till en enhet till det logiska trädet	45
9.3	Ta bort ett trädobjekt	45
9.4	Hantera förkonfigurerade kamerasekvenser	46
9.5	Lägga till en kamerasekvens	47
9.6	Lägga till en mapp	47
10	Konfigurera kameror och inspelningsinställningar	48
10.1	Konfigurera PTZ-portinställningar	48
10.2	Konfigurera PTZ-kamerainställningar	49
11	Konfigurerar användare, behörigheter och Enterprise Access	50
11.1	Skapa en grupp eller ett konto	51
11.1.1	Skapa en standardanvändargrupp	51
11.2	Skapa en användare	52
11.3	Skapa en grupp med dubbla behörigheter	52
11.4	Lägga till ett inloggningspar till en grupp med dubbel behörighet	53
11.5	Konfigurera den administrativa gruppen	54
11.6	Konfigurera LDAP-inställningar	55
11.7	Associera en LDAP-grupp	55
11.8	Konfigurera funktionsbehörigheter	56
11.9	Konfigurera enhetsbehörigheter	56
12	Hantera konfigurationsdata	58
12.1	Aktivera arbetskonfigurationen	58
12.2	Aktivera en konfiguration	59
12.3	Exportera konfigurationsdata	59
12.4	Importera konfigurationsdata	60
12.5	Kontrollera status för kodare/avkodare	61
13	Globala Configuration Client-fönster	62
13.1	Menykommandon	62
13.2	Aktiveringshanteraren-dialogrutan	63
13.3	Aktivera konfigurationen-dialogrutan	64
13.4	Licenshanterare-dialogrutan	64
13.5	Alternativ-dialogrutan	64
13.6	Dialogrutan Licenskontroll	65
14	Sidan Enheter	66
14.1	Inledande enhetsskanning-dialogrutan	66
14.2	Sidan DVR (digital videospelare)	66

14.2.1	Dialogrutan Lägg till DVR	67
14.2.2	Fliken inställningar	67
14.2.3	Fliken Kameror	67
14.2.4	Fliken Ingångar	68
14.2.5	Fliken Reläer	68
14.3	Sidan Arbetsstation	68
14.3.1	Sidan Inställningar	68
14.4	Sidan Avkodare	69
14.4.1	Dialogruta för tillägg av kodare/avkodare	69
14.4.2	Dialogruta för redigering av kodare/avkodare	70
14.4.3	Dialogrutan Ange lösenord	72
14.5	Sidan Monitorvägg	72
14.5.1	Lägg till dialogrutan Monitorvägg	73
14.6	Sökguiden för BVMS	74
14.7	Sidan VRM-enheter	75
14.7.1	Dialogrutan Lägg till VRM	75
14.8	Sidan Endast live	76
14.9	Sidan Lokal lagring	76
14.10	Sidan Unmanaged Site	76
14.11	Sidan Ohanterad nätverksenhet	77
14.11.1	Dialogrutan Lägg till ohanterad nätverksenhet	77
15	Sidan Bosch-kodare/-avkodare	78
15.1	Dialogrutan Ange lösenord	79
15.2	Sidan Enhetsåtkomst	79
15.2.1	Identifiering / Kameraidentifiering	79
15.2.2	Kameranamn	80
15.2.3	Versionsinformation	80
15.3	Sidan Datum/tid	80
15.4	Sidan Initiering	81
15.4.1	Programvariant	81
15.4.2	Grundbildhastighet	81
15.4.3	Lysdiod för kamera	81
15.4.4	Spegelbild	81
15.4.5	Vänd bild	81
15.4.6	Menyknapp	81
15.4.7	Värmare	81
15.4.8	Starta om enhet	81
15.4.9	Fabriksinställningar	81
15.4.10	Objektivguide	81
15.5	Sidan Kamerakalibrering	81
15.5.1	Placering	81
15.5.2	Skissa kalibrering	84
15.5.3	Verifiera	85
15.6	Sidan Sekretessmasker	85
15.7	Sidan Inspelningshantering	86
15.8	Sidan Recording preferences	86
15.9	Sidan Videoingång	87
15.10	Bildinställningar – scenläge	88
15.10.1	Aktuellt läge	88

15.10.2	Läges-ID	88
15.10.3	Kopiera läge till	88
15.10.4	Återställ lägets standardvärden	88
15.10.5	Fabriksinställningar för scenläget	88
15.10.6	Fabriksinställningar för scenläget	89
15.10.7	Fabriksinställningar för scenläget	89
15.11	Bildinställningar – färg	90
15.11.1	Vitbalans	90
15.11.2	Vitbalans	91
15.11.3	Vitbalans	91
15.11.4	Vitbalans	92
15.12	Bildinställningar – ALC	93
15.12.1	ALC-läge	93
15.12.2	ALC-nivå	93
15.12.3	Mättnad (genomsnitt-max)	93
15.12.4	Exponering/bildfrekvens	93
15.12.5	Dag/natt	93
15.13	Sidan för kodarregioner	94
15.14	Sidan Kamera	94
15.14.1	ALC	96
15.14.2	Scenläge	97
15.14.3	Schemaläggare för scenläge	97
15.14.4	WDR	98
15.14.5	Skärpenivå	98
15.14.6	Motljuskompensation	98
15.14.7	Kontrastförbättring	98
15.14.8	Intelligent DNR	99
15.15	Sidan Lins	99
15.15.1	Fokus	99
15.15.2	Iris	99
15.15.3	Zoom	100
15.16	Sidan PTZ	100
15.17	Sidan Förpositioner och ronder	100
15.18	Sidan Sektorer	101
15.19	Sidan Diverse	101
15.20	Sidan Loggar	101
15.21	Sidan Ljud	101
15.22	Sidan Relä	102
15.23	Sidan Kringutrustning	103
15.23.1	COM1	103
15.24	Sidan VCA	103
15.24.1	Rörelsedetektor (endast MOTION+)	104
15.24.2	Sabotagedetektering	105
15.25	Sidan Nätverksåtkomst	108
15.25.1	JPEG-bildsändning	110
15.25.2	FTP-server	110
15.26	DynDNS	110
15.26.1	Aktivera DynDNS	110
15.26.2	Leverantör	111

15.26.3	Värddatorns namn	111
15.26.4	Användarnamn	111
15.26.5	Lösenord	111
15.26.6	Tvinga registrering nu	111
15.26.7	Status	111
15.27	Nätverkshantering	111
15.27.1	SNMP	111
15.27.2	UPnP	111
15.27.3	Servicekvalitet	112
15.28	Sidan Avancerat	112
15.28.1	SNMP	112
15.28.2	802.1x	112
15.28.3	RTSP	112
15.28.4	UPnP	112
15.28.5	TCP-metadainput	113
15.29	Sidan Fleranvändarläge	113
15.30	Konton	114
15.31	IPv4-filter	114
15.32	Sidan Licenser	114
15.33	Certifikatsidan	114
15.34	Underhållssidan	115
15.35	Sidan Avkodare	115
15.35.1	Avkodarprofil	115
15.35.2	Monitorvisning	116
16	Sidan Kartor och struktur	117
16.1	Sekvensbyggare-dialogrutan	118
16.2	Lägg till sekvens-dialogrutan	119
16.3	Lägg till sekvenssteg-dialogrutan	119
17	Sidan Kameror och inspelning	120
17.1	Sidan Kameror	120
17.2	Dialogrutan för PTZ/ROI-inställningar	123
18	Sidan Användargrupper	125
18.1	Sidan Egenskaper för användargrupper	126
18.2	Sidan Användaregenskaper	127
18.3	Sidan Logga in paregenskaper	128
18.4	Sidan Kamerabehörigheter	129
18.5	Kopiera behörigheter för användargrupp-dialogrutan	130
18.6	Inställningar för LDAP-server-dialogrutan	130
18.7	Sidan Logiskt träd	132
18.8	Sidan Användarfunktioner	133
18.9	Sidan Användargränssnitt	134
18.10	Sidan Kontoprinciper	135
	Ordlista	137
	Innehållsförteckning	143

1 Använda Hjälp



Obs!

I det här dokumentet beskrivs några funktioner som inte är tillgängliga för BVMS Viewer.

Du kan ta reda på hur du gör något i BVMS genom att använda onlinehjälp. Använd någon av följande metoder.

Så här använder du Innehåll, Index eller Sök:

- ▶ På **Hjälp**-menyn klickar du på **Hjälp**. Använd knappar och länkar för att navigera.

Så här får du hjälp med ett fönster eller en dialogruta:

- ▶ Klicka på  i verktygsfältet.

ELLER

- ▶ Tryck på F1 för att få hjälpinformation om ett programfönster eller en dialogruta.

1.1 Hitta information

Du kan hitta information i hjälpen på flera sätt.

Så här hittar du information i onlinehjälp:

1. På **Hjälp**-menyn klickar du på **Hjälp**.
2. Om rutan på vänster sida inte syns klickar du på knappen **Visa**.
3. Gör så här i hjälpfönstret:

Klicka på:	När du vill:
Innehåll	Visa innehållsförteckningen för Onlinehjälp. Klicka på varje bok för att visa sidor som är länkade till ämnen. Klicka på varje sida för att visa motsvarande ämne i rutan på höger sida.
Innehållsförteckning	Sök efter särskilda ord eller fraser, eller sök i en lista med indexnyckelord. Dubbelklicka på nyckelordet för att visa motsvarande ämne i rutan på höger sida.
Sök	Hitta ord och fraser i avsnittens innehåll. Skriv ordet eller frasen i textfältet, tryck på ENTER och välj ämnet som du vill se från listan med ämnen.

Texter från användargränssnittet är markerade med **fet stil**.

- ▶ Pilen uppmanar dig att klicka på den understruken texten eller på ett föremål i programmet.

Närliggande ämnen

- ▶ Klicka för att visa ett avsnitt med information för det programfönster du för tillfället använder. Detta avsnitt tillhandahåller information om programmets fönsterreglage.

Viktigt!!

Medelhög risk (utan säkerhetsvarningssymbol): indikerar en potentiellt farlig situation.

Om den inte undviks kan den leda till skador på egendom eller risk för skador på enheten.

Varningsmeddelanden bör beaktas för att undvika förlust av data eller skada på systemet.

**Obs!**

Den här symbolen ger information eller bolagspolicy som direkt eller indirekt har samband med personalens säkerhet eller skydd av egendom.

1.2**Skriva ut hjälpen**

Du kan skriva ut avsnitt och information direkt från webbläsarens fönster medan du använder onlinehjälp.

Skriva ut ett hjälpsnitt:

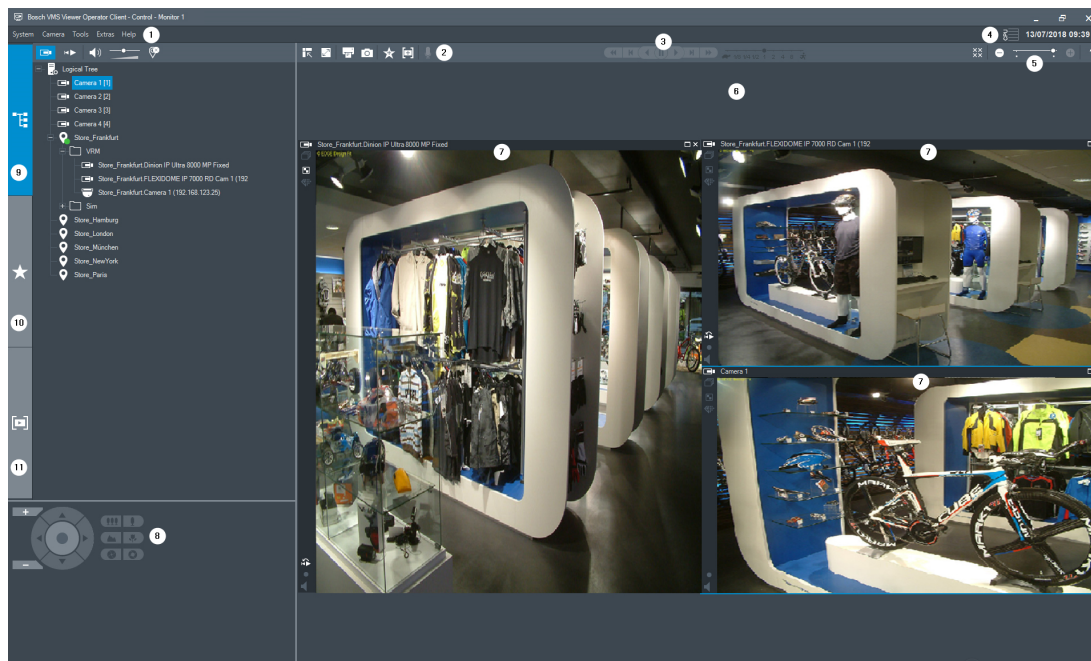
1. Högerklicka in den högra rutan och välj **Skriv ut**.
Dialogrutan **Skriv ut** öppnas.
2. Klicka på **Skriv ut**. Avsnittet skrivs ut på den valda skrivaren.

2 Inledning

BVMS Viewer är en IP-videosäkerhetsapplikation för livevisning och uppspelning av bilder från kameror och inspelningsanordningar som är anslutna till ett Bosch-nätverk. Programvarupaketet består av en Operator Client för livevisning och uppspelning av bilder och en Configuration Client. BVMS Viewer har funktioner för den senaste IP-videoproduktportföljen från Bosch såväl som äldre videoenheter från Bosch.

Klicka på länken om du vill öppna licenserna för den öppna källkod som används av BVMS Viewer:

<http://www.boschsecurity.com/oss>.



1	Menyrad
2	Verktygsfält
3	Kontroll för direktuppspelning
4	Prestandamätare
5	Kontroller för bildrutor
6	Bildfönster
7	Fönstret PTZ-styrning
8	Fönstret Logiskt träd
9	Fönstret Favoritträd
10	Fönstret Bokmärken

3 Systemöversikt

**Obs!**

I det här dokumentet beskrivs några funktioner som inte är tillgängliga för BVMS Viewer.

I versionskommentarerna om den aktuella versionen av BVMS finns information om vilka versioner av den fasta programvaran och maskinvaran som stöds och andra viktiga uppgifter. Datablad om Bosch arbetsstationer och servrar innehåller information om på vilka datorer BVMS kan installeras.

Programvarumodulerna BVMS kan även installeras på en dator.

3.1 Maskinvarukrav

Se databladet för BVMS. Det finns också datablad för datorplattformar.

3.2 Programvarukrav

Viewer kan inte installeras där någon annan BVMS-komponent är installerad.

3.3 Licenskrav

Se databladet för BVMS tillgängliga licenser.

4 Koncept

Detta kapitel tillhandahåller bakgrundsinformation om valda frågor.



Obs!

I det här dokumentet beskrivs några funktioner som inte är tillgängliga för BVMS Viewer.

4.1 Bosch VMS Viewer

BVMS Viewer är en kostnadsfri variant av BVMS.

BVMS Viewer-systemet är en allt-i-ett lösning från BVMS för små och mellanstora installationer som ger BVMS Viewer Operator Client-användare åtkomst till direktsänd och inspelad videodata. Jämfört med ett BVMS-system har BVMS Viewer-system endast stöd för vissa av funktionerna och enheterna från BVMS. Programvaran är utformad för grundläggande videoövervakningsfunktioner, som direktvisning, uppspelning av video, sökning i inspelad video och export av videodata.

BVMS Viewer består av en BVMS Operator Client och en BVMS Configuration Client. Båda tillämpningar har färre funktioner än de två tillämpningarna i BVMS.

BVMS Viewer Configuration Client används för att lägga till enheter i systemet, definiera enhetsordning och ställa in användare och användarinställningar.

Konfiguration av enhet

Följande enheter stöds:

-
- Digitala videoinspelare
- Bildskärm/avkodare (endast digitala monitorväggar)
- VRM-enheter
- Kameror som endast har stöd för livevisning och lokal lagring
- unmanaged sites

BVMS Viewer skriver inte över enheternas konfiguration. Enheterna läggs till i BVMS Viewer med befintlig konfiguration. Om enheterna har stöd för det kan enhetskonfigurationen ändras med BVMS Viewer.

Det logiska trädets struktur

Kameror, ingångar och reläer kan organiseras på sidan **Kartor och struktur** i BVMS Viewer. Enheter kan grupperas i mappar och enheternas ordning kan konfigureras.

Användargrupper

I inställningarna för användargrupp kan du konfigurera vilka användare som har åtkomstbehörighet till BVMS Viewer. Beroende på användargrupsinställningarna har användare olika behörigheter i BVMS Viewer Operator Client.

Funktioner som stöds

BVMS Viewer Operator Client har stöd för följande funktioner:

Direktvisning:

- PTZ-kameror
- Favoriter
- Sekvenser
- Direktuppspelning
- Spara och skriva ut bilder
- Välja ström
- Bokmärken

Spela upp video:

- Smart rörelsesökning
- Brottsutredande sökning
- Spara och skriva ut bilder
- Export av videodata
- Bokmärken

4.2 BVMS-designbegrepp

Ett enda Management Server-system, sidan 13

Med ett enda BVMS Management Server-system kan du hantera, övervaka och styra upp till 2 000 kameror/kodare.

Unmanaged site, sidan 14

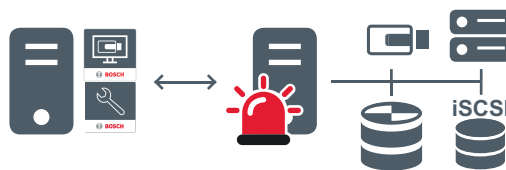
Enheter kan grupperas i unmanaged sites. Enheter under unmanaged sites övervakas inte av Management Server. Management Server visar en lista med unmanaged sites för Operator Client. Operatören kan ansluta till platsen på begäran och komma åt direktsända och inspelade videodata. Händelse- och larmhantering är inte tillgängligt med en unmanaged site.

4.2.1 Ett enda Management Server-system






- En enda BVMS Management Server kan hantera upp till 2 000 kanaler.
- Med ett BVMS Management Server kan du hantera, övervaka och styra hela systemet.
- BVMS Operator Client ansluter till Management Server och tar emot händelser och larm från BVMS Management Server och visar direktsänd och inspelad video.
- I de flesta fall finns alla enheter i ett lokalt nätverk med hög bandbredd och låg latens.

Uppgifter:

- Konfiguration av data
- Händeslogg (loggbok)
- Användarprofiler
- Användarprioriteringar
- Licensiering
- Händelse- och larmhantering



↔ Live, uppspelning, händelser, larm

	Management Server
	Operator Client / Configuration Client
	Kameror
	VRM
	iSCSI

	Andra enheter
---	---------------

4.2.2

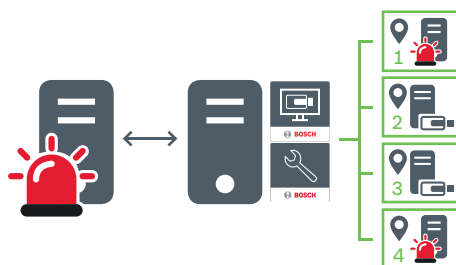
Unmanaged site

- Ett designalternativ för BVMS-system med många mindre delsystem.
- Med det här alternativet kan du konfigurera upp till 9 999 platser på en enda BVMS Management Server
- Operatörer kan komma åt direktsända och inspelade videodata från upp till 20 platser samtidigt.
- Platser kan grupperas i mappar eller placeras på kartor för enklare navigering. Med fördefinierade användarnamn och lösenord kan operatörer snabbt ansluta till en lagringsplats.

En unmanaged site-systemdesign stöder både IP-baserade BVMS-system och analoga DVR-lösningar:

- Analoga Bosch DIVAR AN 3000/5000-inspelare
- IP-baserad inspelning på DIP 3000/7000-enheter
- Ett enda BVMS Management Server-system





Att lägga till en plats för central övervakning kräver endast en licens per plats, och är oberoende av antalet kanaler på platsen.



Live, uppspelning, händelser, larm



Direktsänd och inspelad videotrafik på begäran

	Management Server
	Operator Client / Configuration Client
	Plats
	DVR

Se även

- *Lägga till en ohanterad plats, sidan 30*

4.3

Visningslägen för en panoreringsskamera

I det här kapitlet beskrivs visningslägena för en panoreringsskamera som finns i BVMS.

Följande visningslägen är tillgängliga:

- Cirkelvys

- Panoreringsvy
- Beskuren vy

Panoreringsläget och det beskurna visningsläget skapas under kantdistorsionsprocessen i BVMS. Korrigering av kantdistorsion används inte.

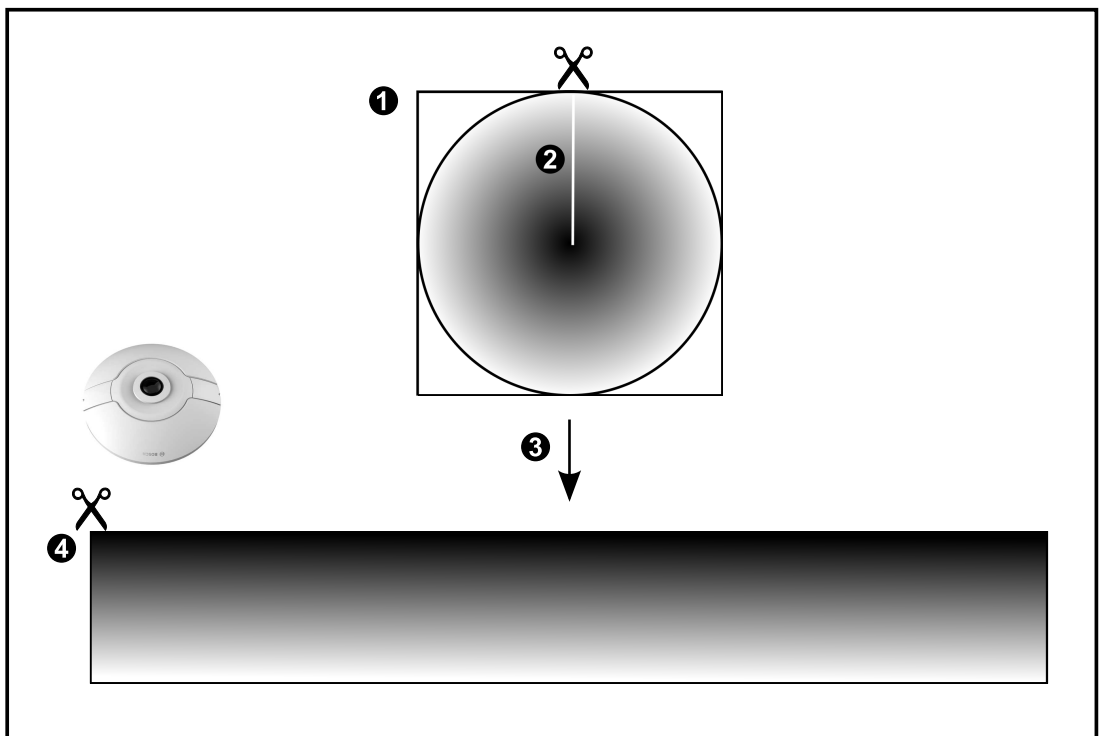
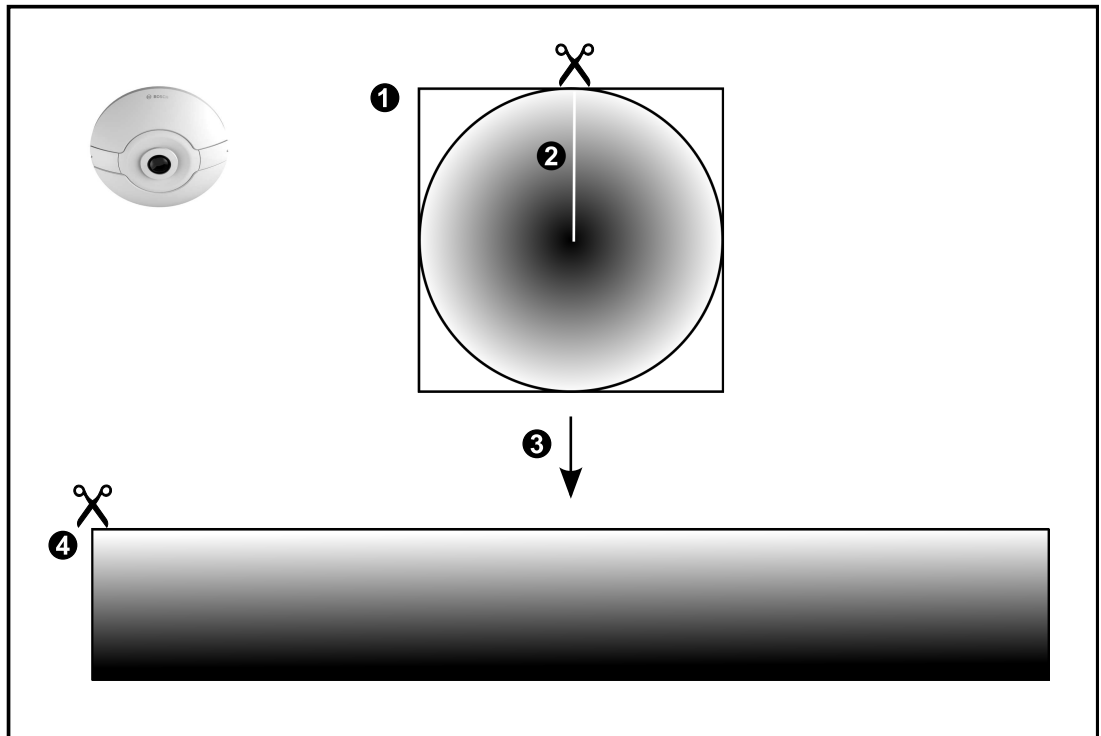
Administratören måste konfigurera monteringspositionen för en panoreringskamera i Configuration Client.

Vid behov kan du ändra storleken på en kameras bildruta. Bildrutans bildförhållande är inte begränsat till 4:3 eller 16:9.

4.3.1

360° panoreringskamera – golv- eller takmonterad

I följande bild illustreras distorsionskorrigeringen för en 360° kamera som är golv- eller takmonterad.

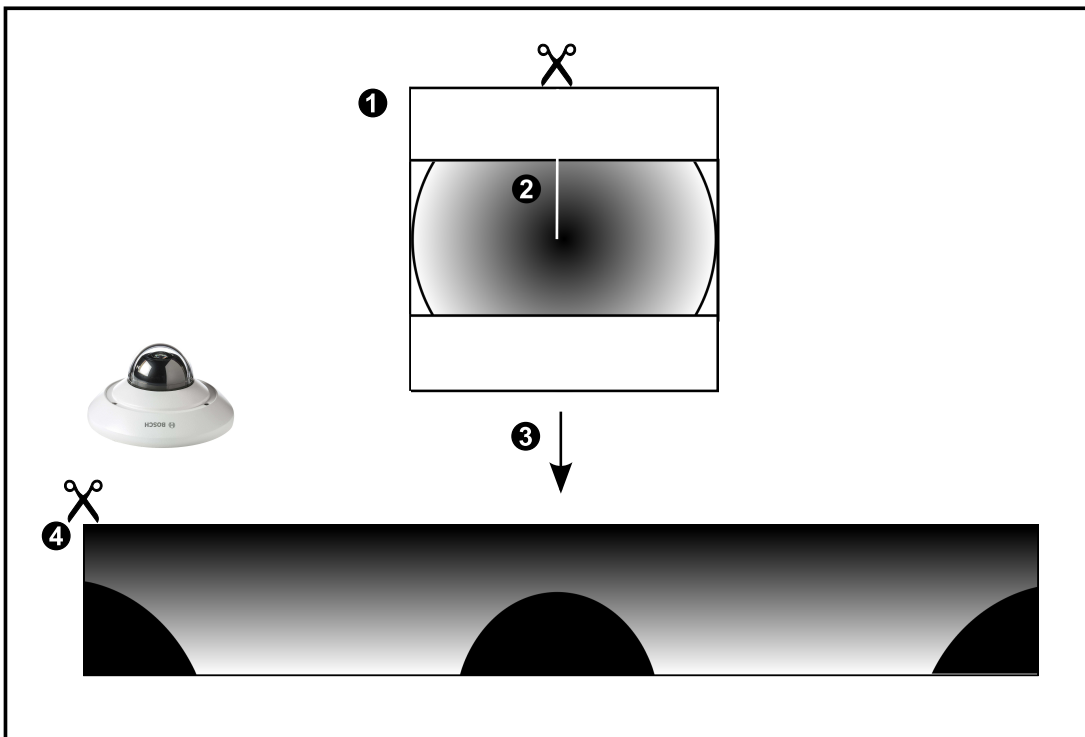
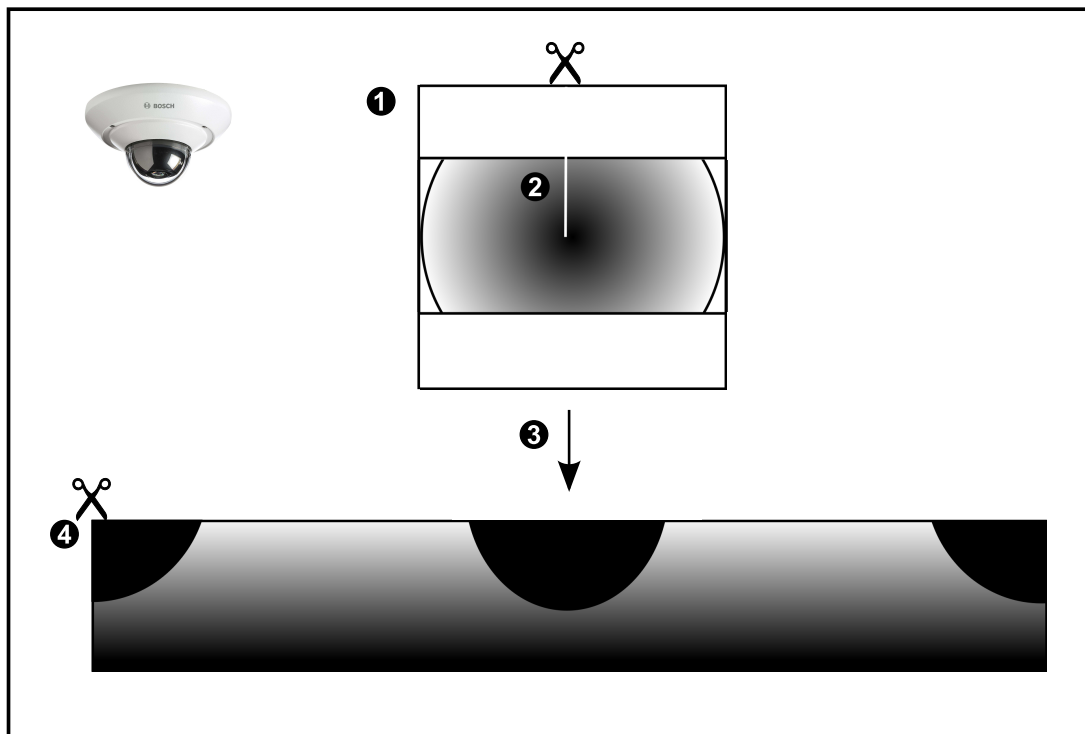


1	Cirkelformad bild	3	Distorsionskorrigering
2	Klipplinje (operatören kan ändra position när bilden inte är inzoomad)	4	Panoreringsvy

4.3.2

180° panoreringskamera – golv- eller takmonterad

I följande bild illustreras distorsionskorrigeringen för en 180° kamera som är golv- eller takmonterad.

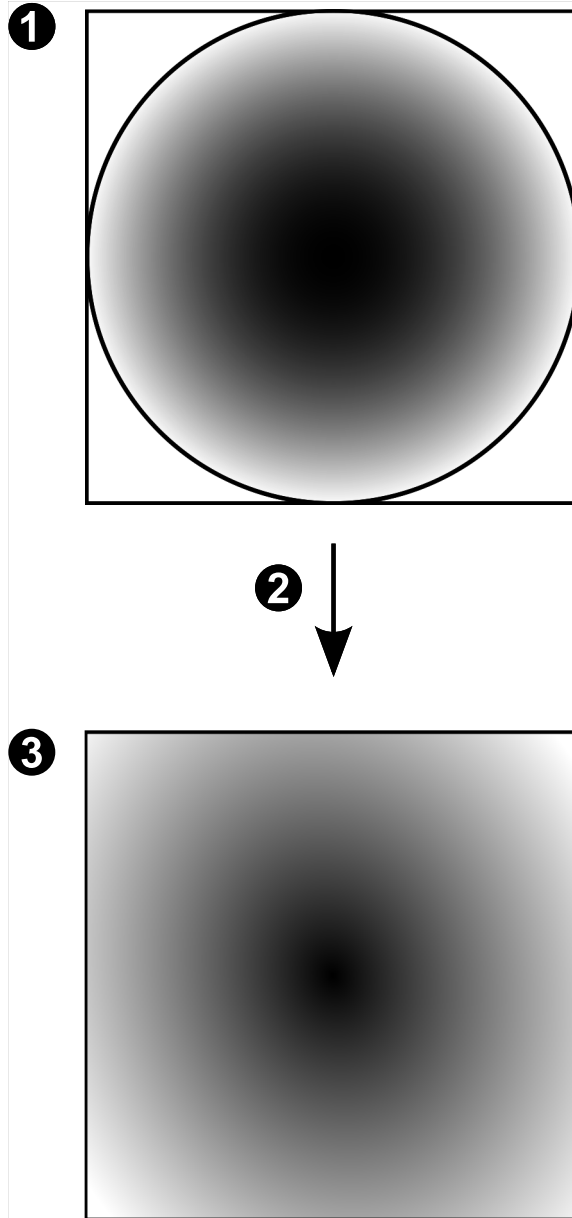


1	Cirkelformad bild	3	Distorsionskorrigering
2	Klipplinje (operatören kan ändra position när bilden inte är inzoomad)	4	Panoreringsvy

4.3.3

360° panoreringsskamera – väggmonterad

I följande bild illustreras distorsionskorrigeringen för en 360° kamera som är väggmonterad.

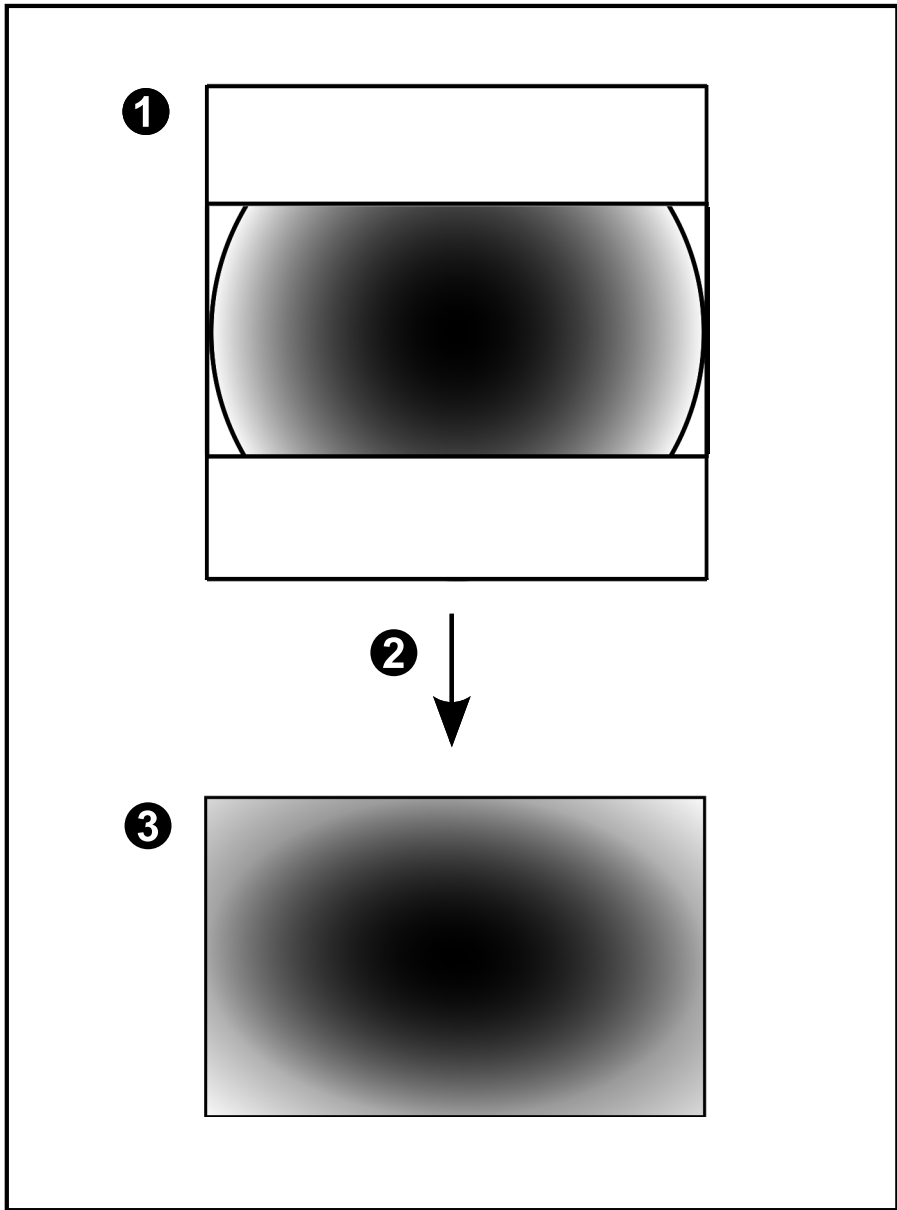


1	Cirkelformad bild	3	Panoreringsvy
2	Distorsionskorrigering		

4.3.4

180° panoreringskamera – väggmonterad

I följande bild illustreras distorsionskorrigeringen för en 180° kamera som är väggmonterad.



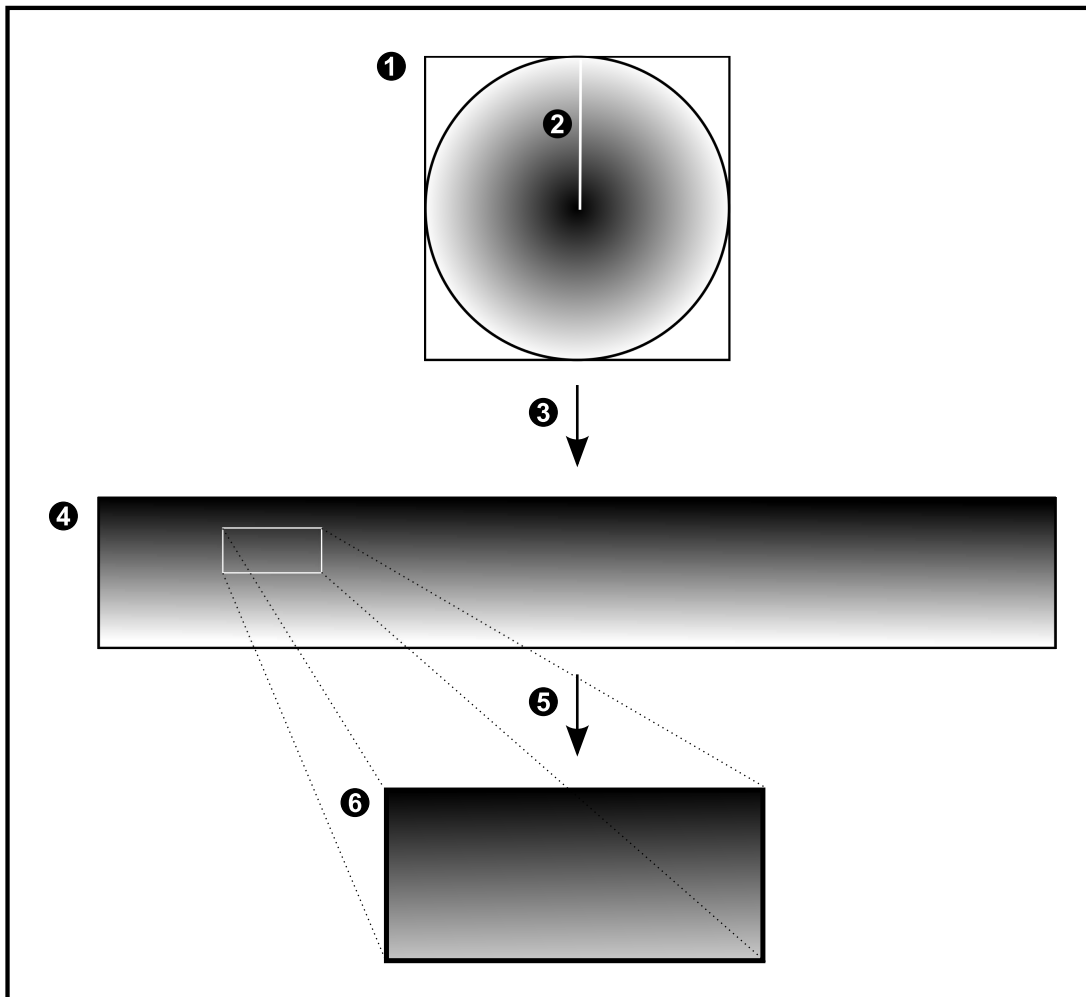
1	Cirkelformad bild	3	Panoreringsvy
2	Distorsionskorrigering		

4.3.5

Beskuren vy på en panoreringskamera

I följande exempelbild illustreras beskärningen för en 360° kamera som är golv- eller takmonterad.

Den rätlinjiga sektionen som används för beskärning är fast. Du kan ändra sektionen i den beskurna bildrutan med de tillgängliga PTZ-kontrollerna.



1	Cirkelformad bild	4	Panoreringsvy
2	Klipplinje (operatören kan ändra position när bilden inte är inzoomad)	5	Beskärning
3	Distorsionskorrigering	6	Beskuren bildruta

4.4 SSH-tunnel

BVMS har fjärranslutningar med SSH-tunnel (Secure Shell).

SSH-tunnlar skapar en krypterad tunnel via en SSH-protokoll/uttagsanslutning. Den krypterade tunneln kan överföra både krypterad och okrypterad trafik. I Bosch SSH-implementeringen används också protokollet Omni-Path som är ett högpresterande kommunikationsprotokoll med låg latens från Intel.

Tekniska aspekter och begränsningar

- SSH-tunnlar använder port 5322. Porten kan inte ändras.
- SSH-tjänsten måste installeras på samma server som BVMS Management Server.
- Användarkonton måste ha lösenord. Användarkonton utan något lösenord kan inte logga in med en SSH-anslutning.
- Configuration Client kan inte fjärransluta via SSH. Configuration Client-anslutningen måste göras via portmappning.
- Operator Client kontrollerar anslutningen med SSH-tjänsten var 15:e sekund. Om anslutningen avbryts testas anslutningen en gång i minuten av Operator Client.

Portmappning

- ▶ Konfigurera en vidarekoppling av portar för BVMSManagement Server för att port 5322 ska kunna användas både till interna och externa anslutningar. Detta är den enda portmappning du behöver göra i hela systemet. Portmappning för BVMS behövs inte.

Krypterad kommunikation

När anslutningen har upprättats via SSH-tunneln krypteras all kommunikation mellan BVMS Management Server och en fjärrklient.

5 Komma igång

I det här kapitlet ges information om hur du kommer i gång med BVMS Viewer.

5.1 Installera BVMS Viewer

**Obs!**

Det är endast tillåtet att installera BVMS Viewer på datorer där ingen annan Bosch VMS-komponent är installerad.

Gör så här för att installera BVMS Viewer:

1. Starta installationen av BVMS Viewer genom att dubbelklicka på ikonen för installationsprogrammet. InstallShield-guiden för BVMS Viewer startar.
2. Klicka på **Installera** för att installera **Microsoft .NET Framework 4.6 Full**.
3. På välkomstkärmen klickar du på **Nästa** för att fortsätta.
4. Acceptera licensavtalet för slutanvändare och klicka på **Nästa** för att fortsätta.
5. Välj önskad installationsmapp och klicka på **Nästa** för att fortsätta.
Obs! Vi rekommenderar inte att du ändrar standardmappen.
6. Klicka på **Installera** för att starta installationen. Installationsguiden för BVMS Viewer installerar alla komponenter. En förloppsindikator visas.
7. Klicka på **Slutför** för att slutföra installationen.
8. Starta om arbetsstationen när installationen är slutförd.

5.2 Starta BVMS Viewer Configuration Client

Starta BVMS Viewer Configuration Client:

1. På **Start**-menyn väljer du **Program** > BVMS Viewer > Configuration Client. Du kan även dubbelklicka på Configuration Client-ikonen.



Inloggningsfönstret för BVMS Configuration Client visas.

2. Fyll i följande fält:
 - **Användarnamn:** skriv in ditt användarnamn.
När du startar programmet för första gången, så anger du Admin som användarnamn. Inget lösenord krävs.
 - **Lösenord** skriv in ditt lösenord.
 - **Anslutning:** välj BVMS Viewer om du vill logga in på BVMS Viewer.
Obs! I listan **Anslutning:** är den lokala BVMS Viewer vald som standard.
Välj **Ny** för att lägga till IP-adressen till en BVMS Management Server och logga in direkt på en BVMS Management Server.

5.3 Aktivera programvarulicenserna

Första gången du loggar in i BVMS Viewer Configuration Client måste du aktivera programvarulicenserna.

Obs! Grundpaketet för BVMS Viewer är kostnadsfritt.

Krav

- Dator med Internetuppkoppling
- Konto för Bosch Security Systems Software License Manager

Tillvägagångssätt

Du måste göra följande för att aktivera programvarulicenserna:

- 1.
- 2.
- 3.

Se även

– *Licenshanterare-dialogrutan, sidan 64*

5.3.1

Hämta datorsignaturen

Så här hämtar du datorsignaturen:

1. Starta BVMS Viewer Configuration Client.
2. Klicka på **Licenshanterare...** på **Verktyg**-menyn.
Dialogrutan **Licenshanterare** visas.
3. Markera kryssrutorna för det programvarupaket, de funktioner och de tillägg som du vill aktivera. För tilläggen anger du antalet licenser.
4. Klicka på **Aktivera**.
Dialogrutan **Licens Aktivering** visas.
5. Kopiera datorsignaturen eller kopiera och klistra in den i en textfil.

Obs!

Datorsignaturen kan ändras om maskinvaran på Management Server-datorn byts ut. Om datorsignaturen ändras blir licensen för baspaketet ogiltig.

Undvik licensieringsproblem genom att avsluta konfigurationen av maskinvaran och programvaran innan du genererar datorsignaturen.

Följande maskinvaruändringar kan göra baslicensen ogiltig:

Du byter ut nätverksgränssnittskortet.

Du lägger till ett virtuellt VMWare- eller VPN-nätverksgränssnitt.

Du lägger till eller aktiverar ett WLAN-nätverksgränssnitt.



5.3.2

Begära aktiveringsnyckeln

Så här begär du aktiveringsnyckeln:

1. Ange följande URL i webbläsaren på en dator med Internetuppkoppling:
<https://activation.boschsecurity.com>
2. Logga in till Bosch Security Systems Software License Manager.
Om du inte har något konto än skapar du ett nytt konto.
3. Klicka på Create Demo Licenses.
Dialogrutan Create Demo License visas.
4. I listan med demolicenser väljer du den programvaruversion som du vill skapa en demolicens för och klickar på Submit.
Dialogrutan License Activation visas.
5. Fyll i följande fält i dialogrutan License Activation:
 - Computer Signature : kopiera datorsignaturen från textfilen som du sparade den i och klistra in den här.
 - Installation Site: fyll i informationen om installationsplatsen.
 - Comment: lägg till en kommentar om du vill (valfritt).
6. Klicka på Submit.
Dialogrutan License Activation öppnas och visar en översikt över licensaktiveringen och licensaktiveringsnyckeln.

7. Kopiera aktiveringsnyckeln och klistra in den i en textfil eller skicka den via e-post till önskat e-postkonto.

5.3.3

Aktivera systemet

Så här aktiverar du systemet:

1. Starta BVMS Viewer Configuration Client.
2. Klicka på **Licenshanterare...** på **Verktyg**-menyn.
Dialogrutan **Licenshanterare** visas.
3. Markera kryssrutorna för det programvarupaket, de funktioner och de tillägg som du vill aktivera. För tilläggen anger du antalet licenser.
4. Klicka på **Aktivera**.
Dialogrutan **Licens Aktivering** visas.
5. Kopiera licensaktiveringsnyckeln från textfilen som du sparade den i och klistra in den i fältet **Licensaktiveringsnyckel:**.
6. Klicka på **Aktivera**.
Programvarupaketet aktiveras.
7. Klicka på **Stäng** för att stänga dialogrutan **Licenshanterare**.

5.4

Förbereda enheter

Bosch-videoenheter som ska läggas till i en BVMS Viewer måste vara tilldelade en fast IP-adress och måste förkonfigureras. Om du vill tilldela enheten en IP-adress använder du webbsidan för enhetskonfiguration eller Bosch-verktyget för tilldelning av IP-adresser.

Registrering av relevanta inställningar måste göras på inspelare via enhetskonfigurationsverktygen eller enhetswebbsidorna.

För enhetsspecifik konfiguration hänvisar vi till den aktuella enhetens konfigurations- eller användarhandbok.

5.5

Konfigurera språket för Configuration Client

Du konfigurerar språket för Configuration Client oberoende av språket i Windows-installationen.

Så här konfigurerar du språket:

1. På menyn **Inställningar** klickar du på **Alternativ**.
Dialogrutan **Alternativ** visas.
2. Ange önskat språk i listan **Språk**.
Om du väljer posten **Systemspråk** så används språket från din Windows-installation.
3. Klicka på **OK**.
Språket ändras när programmet startas om.


5.6

Konfigurera språket för Operator Client

Du konfigurerar språket för Operator Client oberoende av språket i Windows-installationen och i Configuration Client. Det här steget utförs i Configuration Client.

Så här konfigurerar du språket:

1. Klicka på **Användargrupper** > . Klicka på fliken **Egenskaper för användargrupper**.
Klicka på fliken **Operatörsbehörigheter**.
2. Välj önskat språk i listan **Språk**.
3. Klicka på  för att spara inställningarna.

4. Klicka på  om du vill aktivera konfigurationen.
Starta om Operator Client.

5.7 Söka efter enheter



Huvudfönster > **Enheter**

Du kan söka efter följande enheter för att lägga till dem i dialogrutan **Bosch VMS Scan Wizard**:


- VRM-enheter
- Kodare
- Endast live-kodare
- Endast live-ONVIF-kodare
- Kodare med lokal lagring
- Avkodare
- Video Streaming Gateway-enheter (VSG)
- DVR-enheter
- VIDOS NVR-enheter

Se även

- *Lägga till VRM-enheter genom avsökning*., sidan 25
- *Så här lägger du till kodare genom avsökning*., sidan 26
- *Lägga till live-enheter från Bosch genom avsökning*., sidan 26
- *Lägga till ONVIF-enheter genom avsökning*., sidan 27
- *Lägga till kodare för lokal lagring genom avsökning*., sidan 27
- *Så här lägger du till VSG-enheter genom avsökning*., sidan 28
- *Lägga till DVR-enheter genom avsökning*., sidan 28

Lägga till VRM-enheter genom avsökning:

1. Högerklicka på  och klicka på **Sök efter VRM-enheter**.
Dialogrutan **Bosch VMS Scan Wizard** visas.
2. Markera önskade kryssrutor för de enheter som du vill lägga till.
3. I listan **Roll** väljer du önskad roll.
Vilken roll du kan välja beror på den aktuella typen av VRM-enhet.
Om du väljer **Speglad** eller **Reserv** krävs även nästa konfigurationssteg.
4. Klicka på **Nästa >>**.
Dialogrutan **Autentisera enheter** i guiden visas.
5. Ange lösenordet för varje enhet som skyddas med ett lösenord.
Lösenordskontrollen sker automatiskt om du inte skriver något i lösenordsfältet inom ett par sekunder, eller om du klickar utanför lösenordsfältet.
Om samtliga enheter har samma lösenord kan du ange det i det första **Lösenord**-fältet.
Högerklicka sedan på detta fält och klicka på **Kopiera cell till kolumn**.


I kolumnen **Status** anges lyckade inloggningar med .


Misslyckade inloggningsförsök anges med .

6. Klicka på **Slutför**.
Enheten läggs till i BVMS.

Så här lägger du till kodare genom avsökning:

1. Högerklicka på  och klicka på **Sök efter kodare**. Dialogrutan **Bosch VMS Scan Wizard** visas.
2. Välj de kodare som krävs, välj önskad VRM-pool och klicka på **Tilldela** för att tilldela dem till poolen.
3. Klicka på **Nästa >>**. Dialogrutan **Autentisera enheter** i guiden visas.
4. Ange lösenordet för varje enhet som skyddas med ett lösenord. Lösenordskontrollen sker automatiskt om du inte skriver något i lösenordsfältet inom ett par sekunder, eller om du klickar utanför lösenordsfältet. Om samtliga enheter har samma lösenord kan du ange det i det första **Lösenord**-fältet. Högerklicka i det här fältet och klicka på **Kopiera cell till kolumn**.

I kolumnen **Status** anges lyckade inlogningar med .

Misslyckade inloggningsförsök anges med .



betyder att enheten kräver ett initialt lösenord.

Ställ in det initiala lösenordet genom att ange det i fältet **Lösenord**.




Statusen ändras till .


Upprepa det här steget för alla enheter som kräver ett initialt lösenord.


Obs! Du kan inte fortsätta innan du har angett initiala lösenord för alla enheter i listan som behöver det.

5. Klicka på **Slutför**. Enheten läggs till i enhetsträdet.

Lägga till live-enheter från Bosch genom avsökning:

1. Högerklicka på  och klicka på **Sök efter endast live-kodare**. Dialogrutan **Bosch VMS Scan Wizard** visas.
2. Markera önskade kryssrutor för de enheter som du vill lägga till.
3. Klicka på **Nästa >>**. Dialogrutan **Autentisera enheter** i guiden visas.
4. Ange lösenordet för varje enhet som skyddas med ett lösenord. Lösenordskontrollen sker automatiskt om du inte skriver något i lösenordsfältet inom ett par sekunder, eller om du klickar utanför lösenordsfältet. Om samtliga enheter har samma lösenord kan du ange det i det första **Lösenord**-fältet. Högerklicka i det här fältet och klicka på **Kopiera cell till kolumn**.

I kolumnen **Status** anges lyckade inlogningar med .

Misslyckade inloggningsförsök anges med .



betyder att enheten kräver ett initialt lösenord.

Ställ in det initiala lösenordet genom att ange det i fältet **Lösenord**.




Statusen ändras till .


Upprepa det här steget för alla enheter som kräver ett initialt lösenord.

Obs! Du kan inte fortsätta innan du har angett initiala lösenord för alla enheter i listan som behöver det.

5. Klicka på **Slutför**.
Enheter läggs till i enhetsträdet.

Lägga till ONVIF-enheter genom avsökning:


1. Högerklicka på  och klicka på **Sök efter endast live-ONVIF-kodare**. Dialogrutan **Bosch VMS Scan Wizard** visas.
2. Markera önskade kryssrutor för de enheter som du vill lägga till.
3. Klicka på **Nästa >>**. Dialogrutan **Autentisera enheter** i guiden visas.
4. Ange lösenordet för varje enhet som skyddas med ett lösenord. Lösenordskontrollen sker automatiskt om du inte skriver något i lösenordsfältet inom ett par sekunder, eller om du klickar utanför lösenordsfältet. Om samtliga enheter har samma lösenord kan du ange det i det första **Lösenord**-fältet. Högerklicka sedan på detta fält och klicka på **Kopiera cell till kolumn**.


I kolumnen **Status** anges lyckade inloggningar med .


Misslyckade inloggningsförsök anges med .


5. Klicka på **Slutför**.
Enheter läggs till i BVMS.

Lägga till kodare för lokal lagring genom avsökning:


1. Högerklicka på  i enhetsträdet och klicka på **Sök efter kodare med lokal lagring**. Dialogrutan **Bosch VMS Scan Wizard** visas.
2. Markera önskade kryssrutor för de enheter som du vill lägga till.
3. Klicka på **Nästa >>**. Dialogrutan **Autentisera enheter** i guiden visas.
4. Ange lösenordet för varje enhet som skyddas med ett lösenord. Lösenordskontrollen sker automatiskt om du inte skriver något i lösenordsfältet inom ett par sekunder, eller om du klickar utanför lösenordsfältet. Om samtliga enheter har samma lösenord kan du ange det i det första **Lösenord**-fältet. Högerklicka i det här fältet och klicka på **Kopiera cell till kolumn**.

I kolumnen **Status** anges lyckade inloggningar med .

Misslyckade inloggningsförsök anges med .

 betyder att enheten kräver ett initialt lösenord.

Ställ in det initiala lösenordet genom att ange det i fältet **Lösenord**.

 Statusen ändras till .


Upprepa det här steget för alla enheter som kräver ett initialt lösenord.


Obs! Du kan inte fortsätta innan du har angett initiala lösenord för alla enheter i listan som behöver det.

5. Klicka på **Slutför**.
Enheter läggs till i enhetsträdet.

Så här lägger du till VSG-enheter genom avsökning:


1. Högerklicka på  och klicka på **Sök efter Video Streaming Gateways**. Dialogrutan **Bosch VMS Scan Wizard** visas.
2. Välj de VSG-enheter som krävs, välj önskad VRM-pool och klicka på **Tilldela** för att tilldela dem till poolen.
3. Klicka på **Nästa >>**. Dialogrutan **Autentisera enheter** i guiden visas.
4. Ange lösenordet för varje enhet som skyddas med ett lösenord. Lösenordskontrollen sker automatiskt om du inte skriver något i lösenordsfältet inom ett par sekunder, eller om du klickar utanför lösenordsfältet. Om samtliga enheter har samma lösenord kan du ange det i det första **Lösenord**-fältet. Högerklicka sedan på detta fält och klicka på **Kopiera cell till kolumn**.

I kolumnen **Status** anges lyckade inlogningar med .


Misslyckade inloggningsförsök anges med .

5. Klicka på **Slutför**. Enheten läggs till i BVMS.

Lägga till DVR-enheter genom avsökning:

1. Högerklicka på  och klicka på **Sök efter DVR-enheter**. Dialogrutan **Bosch VMS Scan Wizard** visas.
2. Markera önskade kryssrutor för de enheter som du vill lägga till.
3. Klicka på **Nästa >>**. Dialogrutan **Autentisera enheter** i guiden visas.
4. Ange lösenordet för varje enhet som skyddas med ett lösenord. Lösenordskontrollen sker automatiskt om du inte skriver något i lösenordsfältet inom ett par sekunder, eller om du klickar utanför lösenordsfältet. Om samtliga enheter har samma lösenord kan du ange det i det första **Lösenord**-fältet. Högerklicka sedan på detta fält och klicka på **Kopiera cell till kolumn**.

I kolumnen **Status** anges lyckade inlogningar med .

Misslyckade inloggningsförsök anges med .

5. Klicka på **Slutför**. Enheten läggs till i BVMS.




Se även

- *Lägga till kodare för lokal lagring genom avsökning*., sidan 27
- *Så här lägger du till VSG-enheter genom avsökning*., sidan 28
- *Sökguiden för BVMS*, sidan 74

6 Hantera VRM-lagring

Huvudfönster >  **Enheter** > 

I det här kapitlet ges information om hur du konfigurerar VRM-lagring i systemet.

- Klicka på  för att spara inställningarna.
- Klicka på  om du vill ångra den senaste inställningen.
- Klicka på  för att aktivera konfigurationen.



Obs!

I det här dokumentet beskrivs några funktioner som inte är tillgängliga för BVMS Viewer.

6.1 Söka efter VRM-enheter

Huvudfönster >  **Enheter** > 

I nätverket behöver du en VRM-tjänst som körs på en dator och en iSCSI-enhet.

Viktigt!!

Starta en standardkonfiguration och lägg till IQN för varje kodare till den här iSCSI-enheten när du lägger till en iSCSI-enhet utan mål och utan LUN-enheter konfigurerade.

När du lägger till en iSCSI-enhet med mål och LUN-enheter förkonfigurerade lägger du till IQN för varje kodare till den här iSCSI-enheten.

Se Konfigurera en iSCSI-enhet för mer information.

I systemet finns en funktion som söker efter enheter.

Lägga till VRM-enheter genom avsökning:

1. Högerklicka på  och klicka på **Sök efter VRM-enheter**. Dialogrutan **Bosch VMS Scan Wizard** visas.
2. Markera önskade kryssrutor för de enheter som du vill lägga till.
3. I listan **Roll** väljer du önskad roll. Vilken roll du kan välja beror på den aktuella typen av VRM-enhet. Om du väljer **Speglad** eller **Reserv** krävs även nästa konfigurationssteg.
4. Klicka på **Nästa >**.
5. Välj huvud-VRM för den valda speglade VRM:en eller VRM-reserven på listan **VRM-master**.
6. Klicka på **Nästa >>**. Dialogrutan **Autentisera enheter** i guiden visas.
7. Ange lösenordet för varje enhet som skyddas med ett lösenord. Lösenordskontrollen sker automatiskt om du inte skriver något i lösenordsfältet inom ett par sekunder, eller om du klickar utanför lösenordsfältet. Om samtliga enheter har samma lösenord kan du ange det i det första **Lösenord**-fältet.

Högerklicka sedan på detta fält och klicka på **Kopiera cell till kolumn.**

I kolumnen **Status** anges lyckade inloggningar med .

Misslyckade inloggningsförsök anges med .



8. Klicka på **Slutför**.
Enheten läggs till i BVMS.

Se även

- *Sökguiden för BVMS, sidan 74*
- *Sidan VRM-enheter, sidan 75*

6.2 Lägga till en primär VRM manuell



Huvudfönster >  **Enheter** > Högerklicka på  > Klicka på **Lägg till VRM-enhet** > Dialogrutan **Lägg till VRM-enhet**

Du kan lägga till en primär VRM-enhet manuellt om du vet IP-adressen och lösenordet.

Så här lägger du till en primär VRM-enhet:

1. Gör nödvändiga inställningar för din VRM-enhet.
2. I listan **Typ** väljer du **Primär**.
3. Klicka på **OK**.

VRM-enheten läggs till.

Se även


- *Dialogrutan Lägg till VRM, sidan 75*

6.3 Lägga till en ohanterad plats



Huvudfönster >  **Enheter** > 

Så här skapar du:

1. Högerklicka på  och klicka på **Lägg till Unmanaged Site**.
Dialogrutan **Lägg till Unmanaged Site** visas.
2. Ange ett webbplatsnamn och en beskrivning.
3. Välj ett värde i listan **Tidszon**.
4. Klicka på **OK**.

En ny unmanaged site läggs till i systemet.



Obs!

I det här dokumentet beskrivs några funktioner som inte är tillgängliga för BVMS Viewer.

Se även

- *Unmanaged site, sidan 14*
- *Sidan Unmanaged Site, sidan 76*

6.3.1 Lägga till en ohanterad nätverksenhet



Huvudfönster > **Enheter** >

Du kan lägga till en videonätverksenhet i **Unmanaged Sites**-objektet i enhetsträdet.

Det förutsätts att alla ohanterade nätverksenheter i en unmanaged site finns i samma tidszon.

1. Högerklicka på objektet och klicka sedan på **Lägg till ohanterad nätverksenhet**.
Dialogrutan **Lägg till ohanterad nätverksenhet** visas.
2. Välj önskad enhetstyp.
3. Ange en giltig IP-adress eller ett giltigt värddamn och inloggningsuppgifter för enheten.
4. Klicka på **OK**.

En ny **Unmanaged nätverksenhet** läggs till i systemet.

Nu kan du lägga till denna unmanaged site i det logiska trädet.

Observera att endast platsen visas i det logiska trädet, men inte nätverksenheter som hör till den här platsen.

5. Skriv användarnamnet för den här nätverksenheten, om det är tillgängligt.
6. Skriv lösenordet, om det är tillgängligt.

Se även

- *Lägga till en ohanterad plats, sidan 30*
- *Sidan Ohanterad nätverksenhet, sidan 77*
- *Unmanaged site, sidan 14*

6.3.2 Importera ohanterade platser



Huvudfönster > **Enheter** >

Du kan importera en CSV-fil som innehåller en konfiguration av en DVR-enhet eller en annan BVMS som du vill importera i din BVMS som en ohanterad plats.

Så här importerar du:

1. Högerklicka på  och klicka på **Importera Unmanaged Sites**.
 2. Klicka på önskad fil och klicka på **Öppna**.
En eller flera ohanterade platser läggs till i systemet.
Nu kan du lägga till dessa ohanterade platser i det logiska trädet.
- Obs!** Om det uppstår ett fel och det inte går att importera filen visas ett felmeddelande.

6.3.3 Konfigurera tidszonen



Huvudfönster > **Enheter** > utvidga >

Du kan konfigurera tidszonen för en unmanaged site. Detta är användbart när en användare av Operator Client vill få åtkomst till en unmanaged site med hjälp av en dator med Operator Client som finns i en annan tidszon än denna unmanaged site.

Så här konfigurerar du tidszon:

- ▶ Välj ett värde i listan **Tidszon**.

Se även




- *Sidan Unmanaged Site, sidan 76*

7 Hantera kodare/avkodare



Huvudfönster > **Enheter**

Detta kapitel tillhandahåller information om hur du konfigurerar enheterna i ditt system. I det här kapitlet ges information om hur du konfigurerar kodarna och avkodarna i systemet.

- Klicka på  för att spara inställningarna.
- Klicka på  om du vill ångra den senaste inställningen.
- Klicka på  för att aktivera konfigurationen.



Obs!

I det här dokumentet beskrivs några funktioner som inte är tillgängliga för BVMS Viewer.


7.1 Lägga till en kodare till en VRM-pool




Huvudfönster > **Enheter** > Utvidga  > Utvidga  > 

I systemet finns en funktion som söker efter enheter.

Så här lägger du till kodare genom avsökning:

1. Högerklicka på  och klicka på **Sök efter kodare**. Dialogrutan **Bosch VMS Scan Wizard** visas.
2. Välj de kodare som krävs, välj önskad VRM-pool och klicka på **Tilldela** för att tilldela dem till poolen.
3. Klicka på **Nästa >>**. Dialogrutan **Autentisera enheter** i guiden visas.
4. Ange lösenordet för varje enhet som skyddas med ett lösenord. Lösenordskontrollen sker automatiskt om du inte skriver något i lösenordsfältet inom ett par sekunder, eller om du klickar utanför lösenordsfältet. Om samtliga enheter har samma lösenord kan du ange det i det första **Lösenord**-fältet. Högerklicka i det här fältet och klicka på **Kopiera cell till kolumn**.

I kolumnen **Status** anges lyckade inloggningar med .

Misslyckade inloggningsförsök anges med .



betyder att enheten kräver ett initialt lösenord.

Ställ in det initiala lösenordet genom att ange det i fältet **Lösenord**.



Statusen ändras till .

Upprepa det här steget för alla enheter som kräver ett initialt lösenord.

Obs! Du kan inte fortsätta innan du har angett initiala lösenord för alla enheter i listan som behöver det.

5. Klicka på **Slutför**.
Enheten läggs till i enhetsträdet.

Se även


- Sökguiden för BVMS, sidan 74

7.2 Flytta en kodare till en annan pool

Huvudfönster > **Enheter** > utvidga  > utvidga  >  > 

Du kan flytta en enhet från en pool till en annan inom samma VRM-enhet utan att någon inspelning går förlorad.

Så här gör du för att flytta ett system:


1. Högerklicka på  och klicka på **Ändra pool ...**
Dialogrutan **Ändra pool** visas.
2. I listan **Ny pool**: väljer du önskad pool.
3. Klicka på **OK**.
Enheten flyttas till vald pool.


7.3 Lägg till en kodare för endast live video


Huvudfönster >  **Enheter** > 


I systemet finns en funktion som söker efter enheter.

Lägg till live-enheter från Bosch genom avsökning:


1. Högerklicka på  och klicka på **Sök efter endast live-kodare**.
Dialogrutan **Bosch VMS Scan Wizard** visas.
2. Markera önskade kryssrutor för de enheter som du vill lägga till.
3. Klicka på **Nästa >>**.
Dialogrutan **Autentisera enheter** i guiden visas.
4. Ange lösenordet för varje enhet som skyddas med ett lösenord.
Lösenordskontrollen sker automatiskt om du inte skriver något i lösenordsfältet inom ett par sekunder, eller om du klickar utanför lösenordsfältet.
Om samtliga enheter har samma lösenord kan du ange det i det första **Lösenord**-fältet.
Högerklicka i det här fältet och klicka på **Kopiera cell till kolumn**.

I kolumnen **Status** anges lyckade inloggningar med .

Misslyckade inloggningsförsök anges med .

 betyder att enheten kräver ett initialt lösenord.

Ställ in det initiala lösenordet genom att ange det i fältet **Lösenord**.


Statusen ändras till .


Upprepa det här steget för alla enheter som kräver ett initialt lösenord.


Obs! Du kan inte fortsätta innan du har angett initiala lösenord för alla enheter i listan som behöver det.

- Klicka på **Slutför**.
Enheten läggs till i enhetsträdet.

Lägga till ONVIF-enheter genom avsökning:

- Högerklicka på  och klicka på **Sök efter endast live-ONVIF-kodare**. Dialogrutan **Bosch VMS Scan Wizard** visas.
- Markera önskade kryssrutor för de enheter som du vill lägga till.
- Klicka på **Nästa >>**.
Dialogrutan **Autentisera enheter** i guiden visas.
- Ange lösenordet för varje enhet som skyddas med ett lösenord.
Lösenordskontrollen sker automatiskt om du inte skriver något i lösenordsfältet inom ett par sekunder, eller om du klickar utanför lösenordsfältet.
Om samtliga enheter har samma lösenord kan du ange det i det första **Lösenord**-fältet.
Högerklicka sedan på detta fält och klicka på **Kopiera cell till kolumn**.

I kolumnen **Status** anges lyckade inloggningar med .

Misslyckade inloggningsförsök anges med .

- Klicka på **Slutför**.
Enheten läggs till i BVMS.

Se även

- *Sökguiden för BVMS, sidan 74*
- *Sidan Endast live, sidan 76*


7.4


Lägga till en kodare för lokal lagring


Huvudfönster >  **Enheter** > 

I systemet finns en funktion som söker efter enheter.

Lägga till kodare för lokal lagring genom avsökning:

- Högerklicka på  i enhetsträdet och klicka på **Sök efter kodare med lokal lagring**. Dialogrutan **Bosch VMS Scan Wizard** visas.
- Markera önskade kryssrutor för de enheter som du vill lägga till.
- Klicka på **Nästa >>**.
Dialogrutan **Autentisera enheter** i guiden visas.
- Ange lösenordet för varje enhet som skyddas med ett lösenord.
Lösenordskontrollen sker automatiskt om du inte skriver något i lösenordsfältet inom ett par sekunder, eller om du klickar utanför lösenordsfältet.
Om samtliga enheter har samma lösenord kan du ange det i det första **Lösenord**-fältet.
Högerklicka i det här fältet och klicka på **Kopiera cell till kolumn**.

I kolumnen **Status** anges lyckade inloggningar med .

Misslyckade inloggningsförsök anges med .



betyder att enheten kräver ett initialt lösenord.

Ställ in det initiala lösenordet genom att ange det i fältet **Lösenord**.



Statusen ändras till .

Upprepa det här steget för alla enheter som kräver ett initialt lösenord.

Obs! Du kan inte fortsätta innan du har angett initiala lösenord för alla enheter i listan som behöver det.

- 5. Klicka på **Slutför**.
Enheten läggs till i enhetsträdet.

Se även

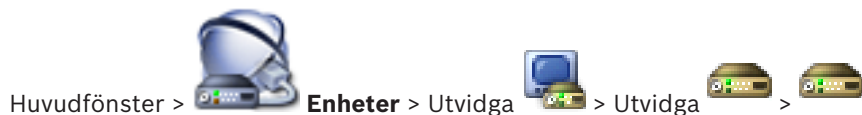
- Sökguiden för BVMS, sidan 74
- Sidan Lokal lagring, sidan 76

7.5 Konfigurera en kodare / avkodare

Konfigurera en kodare:



Konfigurera en avkodare:



På -sidorna i onlinehjälpn finns mer information.



Obs!

Det går att ansluta till IP-enheter som inte har alla konfigureringsidor som beskrivs här.


Se även

- Sidan Bosch-kodare/-avkodare, sidan 78

7.6 Uppdatera enhetsfunktioner

Huvudfönster >  **Enheter** > utvidga  > utvidga  > utvidga  >

högerklicka på  > klicka på **Redigera kodare** > dialogrutan **Redigera kodare** eller

Huvudfönster >  **Enheter** > utvidga  > högerklicka på  > klicka på **Redigera kodare** > dialogrutan **Redigera kodare** eller

Huvudfönster >  **Enheter** > utvidga  > högerklicka på  > klicka på **Redigera kodare** > dialogrutan **Redigera kodare** eller

Huvudfönster >  **Enheter** > utvidga  > utvidga  > högerklicka på  > klicka på **Redigera kodare** > dialogrutan **Redigera kodare** eller

Huvudfönster >  **Enheter** > utvidga  > utvidga  > högerklicka på  > klicka på **Redigera avkodare** > dialogrutan **Redigera avkodare**

När enheten har uppgraderats kan du uppdatera enhetsfunktionerna. Ett meddelande informerar om de hämtade enhetsfunktionerna stämmer med enhetsfunktionerna som finns sparade i BVMS.






Uppdatera:

1. Klicka på **OK**.
En meddelanderuta med följande text visas:
Om du tillämpar enhetsfunktionerna kan det hända att inspelningsinställningarna och händelseinställningarna för enheten ändras. Kontrollera inställningarna för enheten.
2. Klicka på **OK**.
Enhetsfunktionerna uppdateras.

Se även

- *Dialogruta för redigering av kodare/avkodare, sidan 70*

7.7 Konfigurera reservinspelningsläge på en kodare

Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  > Utvidga  >  >  >  >  >

förutsättningar: På sidan **Pool** i listan **Läge för inspelningsinställning** väljer du **Reserv**. Om du väljer **Automatiskt** görs inställningarna automatiskt och går inte att konfigurera.

Om du vill använda ett sekundärt mål för både automatiskt läge och reservläge: På sidan **Pool** i listan **Användning av sekundärt mål** väljer du **På**.

Vi rekommenderar att du konfigurerar minst två iSCSI-enheter för reservläget.

Så här konfigurerar du:

1. Klicka på **Avancerade inställningar**.
2. Klicka på **Inspelningsinställningar**.
3. Under **Primärt mål** väljer du posten för önskat mål. Alla lagringssystem som finns angivna under **Lagringssystem** visas då i listan.
4. Under **Sekundärt mål** väljer du posten för önskat mål. Alla lagringssystem som anges under **Lagringssystem** visas i listan.

Ändringarna börjar omedelbart att gälla. Någon aktivering behövs inte.

Närliggande ämnen

- Konfigurera automatiskt inspelningsläge för en pool

7.8

Konfigurera flera kodare / avkodare

Huvudfönster

Du kan ändra följande egenskaper för flera kodare och avkodare på samma gång:

- Visningsnamn
- IP-adresser
- Version av fast programvara



Obs!

Om du ändrar IP-adressen för en IP-enhet kan den bli oåtkomlig.

Konfigurera flera IP-adresser:

1. Gå till menyn **Maskinvara** och klicka på **Konfiguration av IP-enhet** Dialogrutan **Konfiguration av IP-enhet** visas.
2. Välj enheterna. Du kan markera flera enheter samtidigt genom att hålla CTRL- eller SKIFT-tangenten nedtryckt.
3. Högerklicka på de valda enheterna och klicka på **Ställ in nya IP-adresser...** Dialogrutan **Ställ in nya IP-adresser** visas.
4. Ange den första IP-adressen i fältet **Startar med:**.
5. Klicka på **Beräkna**. I fältet **Slutar med:** visas den sista IP-adressen i intervallet för de valda enheterna.
6. Klicka på **OK**.
7. I dialogrutan **Konfiguration av IP-enhet ...** klickar du på **Verkställ**.
De nya IP-adresserna uppdateras i de markerade enheterna.

Konfigurera flera visningsnamn:

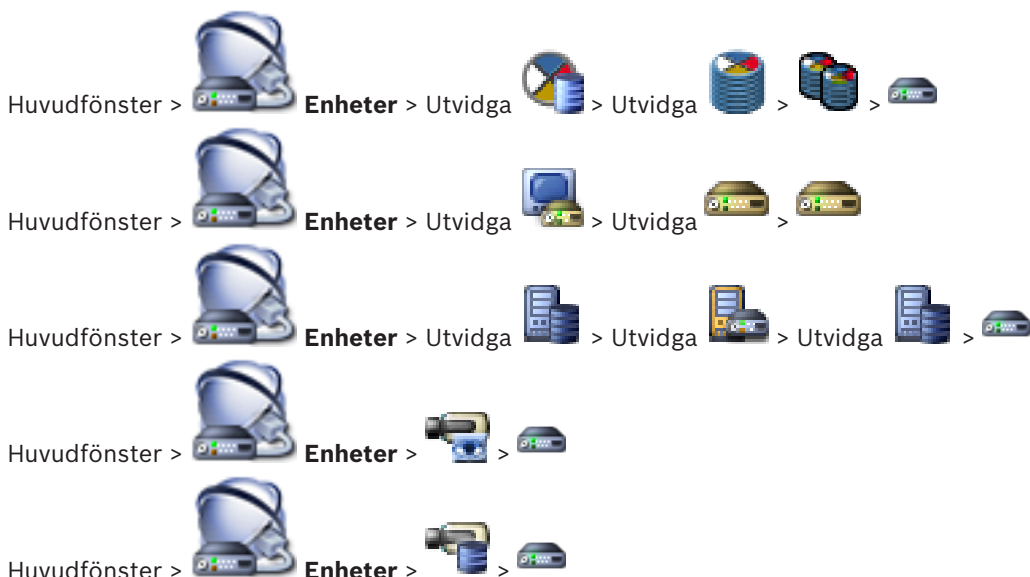
1. Gå till menyn **Maskinvara** och klicka på **Konfiguration av IP-enhet** Dialogrutan **Konfiguration av IP-enhet** visas.
2. Välj enheterna. Du kan markera flera enheter genom att trycka ned SKIFT.
3. Högerklicka på de valda enheterna och klicka på **Ställ in visningsnamn**. Dialogrutan **Ställ in visningsnamn** visas.
4. Ange den första strängen i fältet **Startar med:**.
5. Klicka på **Beräkna**. I fältet **Slutar med:** visas den sista strängen i intervallet för de valda enheterna.
6. Klicka på **OK**.

- Gå till dialogrutan **Konfiguration av IP-enhet ...** och klicka på **Verkställ**.
De beräknade namnen uppdateras i de markerade enheterna.

Uppdatera fast programvara för flera enheter:

- Gå till menyn **Maskinvara** och klicka på **Konfiguration av IP-enhet ...**. Dialogrutan **Konfiguration av IP-enhet** visas.
- Välj enheterna.
- Klicka på **Uppdatera fast programvara**.
- Välj den fil som innehåller uppdateringen.
- Klicka på **OK**.

7.9 Ändra lösenordet för en kodare/avkodare



Definiera och ändra ett separat lösenord för varje nivå. Ange lösenordet (högst 19 tecken och inga specialtecken) för den valda nivån.

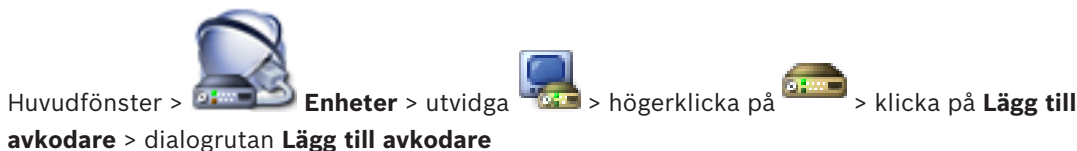
Ändra lösenord:

- Högerklicka på och klicka på **Byt lösenord...**
Dialogrutan **Ange lösenord** visas.
- Välj användaren du vill ändra lösenordet för i listan **Ange användarnamn**.
- Skriv det nya lösenordet i fältet **Ange lösenord för användare**.
- Klicka på **OK**.
- ✓ Lösenordet ändras på enheten direkt.

Se även

– *Dialogrutan Ange lösenord, sidan 72*

7.10 Ange mållösenord för en avkodare



För att aktivera en lösenordsskyddad kodares åtkomst till en avkodare måste du ange lösenordet för kodarens användarbehörighetsnivå som mållösenord i avkodaren.

Gör så här:



1. I listan **Ange användarnamn** väljer du destination password.
 2. I fältet **Ange lösenord för användare** skriver du det nya lösenordet.
 3. Klicka på **OK**.
- ✓ Lösenordet ändras på enheten direkt.



Se även

- *Dialogrutan Ange lösenord, sidan 72*

7.11 Kryptering av live-video

Huvudfönster >  **Enheter** > utvidga  > utvidga  > högerklicka på  > klicka på **Redigera kodare** > dialogrutan **Redigera kodare**

Huvudfönster >  **Enheter** > högerklicka på  > klicka på **Redigera kodare** > dialogrutan **Redigera kodare**

Huvudfönster >  **Enheter** > högerklicka på  > klicka på **Redigera kodare** > dialogrutan **Redigera kodare**

Du kan aktivera kryptering av en live-video som överförs från en kodare till följande enheter om HTTPS-port 443 är konfigurerad på kodaren:

- Operator Client-dator
- Management Server-dator
- Configuration Client-dator
- VRM-dator
- Avkodare

Obs!

När den är aktiverad kan användaren av Operator Client inte byta en ström till UDP och UDP-multicast.

När den är aktiverad fungerar inte ANR för den berörda enheten.

När den är aktiverad fungerar inte kodareåteruppspelning på kodare med fast programvara före version 6.30.

Aktivera så här:

1. Klicka för att aktivera **HTTPS-anslutning**.
 2. Klicka på **OK**.
- Krypteringen aktiveras för kodaren.

Se även

- *Sidan Nätverksåtkomst, sidan 108*
- *Dialogruta för redigering av kodare/avkodare, sidan 70*

7.12 Hantera autentiseringskontroll

Så här aktiverar du en kodares autentiseringskontroll:

- Konfigurera autentiseringen på kodaren.
- Hämta ett certifikat från kodaren.

- Installera kodarcertifikatet på arbetsstationen som används till autentiseringskontrollen.

7.12.1 Konfigurera autentisering


Huvudfönster >  **Enheter** > expandera  > expandera  > expandera  > 

eller

Huvudfönster >  **Enheter** > utvidga  > 

Du kan aktivera autentiseringskontrollen på en kodare.

Så här konfigurerar du:

1. Klicka på **Kamera** och klicka sedan på **Videoingång**.
2. Gå till listan **Videoverifiering** och välj **SHA-256**.
3. Välj ett värde i listan **Signaturintervall**.
Ett lågt värde ökar säkerheten, ett högt värde minskad belastning på kodaren.
4. Klicka på .

Se även

- *Sidan Videoingång, sidan 87*

7.12.2 Hämta ett certifikat

Huvudfönster >  **Enheter** > expandera  > expandera  > expandera  > 

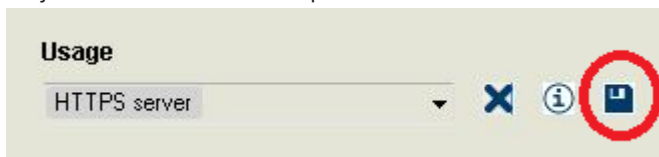
eller

Huvudfönster >  **Enheter** > utvidga  > 

Du kan hämta en certifikat från en kodare.

Hämta så här:

1. Klicka på **Service** och klicka sedan på **Certifikat**.
2. Välj certifikatet och klicka på ikonen **Save**.



3. Välj en katalog där certifikatfilen ska sparas.
4. Byt namn på certifikatfilens filtyp till *.cer.






Nu kan du installera certifikatet på arbetsstationen där du vill göra autentiseringskontrollen.

7.12.3 Installera ett certifikat på en arbetsstation

Du kan installera certifikatet som du hämtade från en kodare på en arbetsstation där du vill utföra en autentiseringskontroll.

1. Starta Microsoft Management Console på arbetsstationen.
2. Lägga till Certificates -snapinmodulen på datorn och markera alternativet Computer account.
3. Utvidga Certificates (Local computer), utvidga Trusted Root Certification Authorities.
4. Högerklicka på Certificates, peka på All Tasks och klicka sedan på Import... Certificate Import Wizard visas. Alternativet Local Machine är markerat och går inte att ändra.
5. Klicka på Next.
6. Välj certifikatfilet du hämtade från kodaren.
7. Klicka på Next.
8. Ändra inga inställningar. Klicka på Next.
9. Ändra inga inställningar. Klicka på Finish.

7.13 Återställa inspelningar från en utbytt kodare

Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  > Utvidga  >  > 

Om du behöver byta en defekt kodare är inspelningarna från den utbytta kodaren tillgängliga för den nya kodaren när du väljer den nya kodaren i Operator Client.



Obs!




En kodare kan endast bytas ut mot en kodare med samma antal kanaler.

Så här återställer du inspelningar från en utbytt kodare



Obs!

Använd inte kommandot **Redigera kodare**.




1. Högerklicka på kommandot  > **Associera med inspelningar från föregångaren...**
2. Dialogrutan **Associera med inspelningar från föregångaren...** visas.
3. Ange nätverksadressen och ett giltigt lösenord för den nya enheten.
4. Klicka på **OK**.
5. Klicka på  för att spara inställningarna.
6. Klicka på  för att aktivera konfigurationen.

8 Hantera olika enheter



Huvudfönster > **Enheter**

Detta kapitel tillhandahåller information om hur du konfigurerar enheterna i ditt system.

- Klicka på  för att spara inställningarna.
- Klicka på  om du vill ångra den senaste inställningen.
- Klicka på  för att aktivera konfigurationen.



Obs!

I det här dokumentet beskrivs några funktioner som inte är tillgängliga för BVMS Viewer.

8.1 Konfigurera integreringen för en DVR-enhet



Huvudfönster > **Enheter** > Utvidga  > 



Viktigt!!


Lägg till DVR-enheten med hjälp av administratörskontot för enheten. Med ett DVR-användarkonto med begränsade behörigheter kan resultatet bli att det inte går att använda funktioner i BVMS, till exempel använda kontrollen för en PTZ-kamera.



Obs!

Du konfigurerar inte själva DVR-enheten utan integreringen av DVR-enheten i BVMS.

Lägga till DVR-enheter genom avsökning:

1. Högerklicka på  och klicka på **Sök efter DVR-enheter**. Dialogrutan **Bosch VMS Scan Wizard** visas.
2. Markera önskade kryssrutor för de enheter som du vill lägga till.
3. Klicka på **Nästa >>**. Dialogrutan **Autentisera enheter** i guiden visas.
4. Ange lösenordet för varje enhet som skyddas med ett lösenord. Lösenordskontrollen sker automatiskt om du inte skriver något i lösenordsfältet inom ett par sekunder, eller om du klickar utanför lösenordsfältet. Om samtliga enheter har samma lösenord kan du ange det i det första **Lösenord**-fältet. Högerklicka sedan på detta fält och klicka på **Kopiera cell till kolumn**.

I kolumnen **Status** anges lyckade inloggningar med .

Misslyckade inloggningsförsök anges med .

5. Klicka på **Slutför**.
Enheten läggs till i BVMS.

Ta bort ett objekt:

1. Klicka på fliken **Inställningar, Kameror, Ingångar** eller **Reläer**.
2. Högerklicka på ett objekt och klicka på **Ta bort**. Objektet tas bort.

**Obs!**

Du kan återställa ett borttaget objekt genom att högerklicka på DVR-enheten och välja **Skanna om DVR-enhet**.

Ändra namn på en DVR-enhet:

1. Högerklicka på en DVR-enhet och välj **Ändra namn**.
2. Ange objektets nya namn.


Se även

- *Sökguiden för BVMS, sidan 74*
- *Sidan DVR (digital videospelare), sidan 66*

8.2

Lägga till en monitorvägg



Huvudfönster > **Enheter** > Högerklicka på  > Klicka på **Lägg till monitorvägg**. När monitorväggen har lagts till kan användaren av Operator Client styra den här monitorväggen. Användaren kan ändra monitorlayout och tilldela kodare till monitorer.


Så här lägger du till:

1. Välj önskad avkodare.
2. Ange vid behov maximalt antal kameror och konfigurera miniatyrbilder.



3. Klicka på .



4. Klicka på  **Kartor och struktur**.
5. Dra monitorväggen till det logiska trädet.
6. Om det behövs kan du konfigurera åtkomsten till monitorväggen med motsvarande användargruppbehörigheter.


Se även

- *Lägg till dialogrutan Monitorvägg, sidan 73*

8.3

Lägga till en analog monitorgrupp



Huvudfönster > **Enheter** > Högerklicka på  

1. Klicka på **Lägg till monitorgrupp**. Dialogrutan **Skapa en ny analog monitorgrupp** visas.
2. Gör lämpliga inställningar.
3. Klicka på **OK**. Den analoga monitorgruppen läggs till i ditt system.



4. Klicka på  **Kartor och struktur**.

5. Dra monitorväggen till det logiska trädet.

8.4 Kringgå enheter



Huvudfönster > **Kartor och struktur**

Du kan kringgå vissa kodare, kameror, ingångar och reläer, till exempel vid konstruktionsarbete. Om en kodare, kamera, ingång eller ett relä kringgås stoppas inspelningen, BVMS Operator Client visar inga händelser eller larm och larm registreras inte i loggboken.

Kamerorna som kringgås visar fortfarande direktsänd video i Operator Client och operatören har fortfarande åtkomst till gamla inspelningar.



Obs!

Om kodaren kringgås genereras inga larm eller händelser för någon kamera eller ingång eller för något relä för kodaren i fråga. Om en kamera, en ingång eller ett relä kringgås separat och den aktuella enheten kopplas bort från kodaren genereras fortfarande larm.

Så här kringgår du eller slutar att kringgå i det logiska trädet eller i enhetsträdet:

1. Högerklicka på enheten i det logiska trädet eller i enhetsträdet.
2. Klicka på **Kringgå / Sluta kringgå**.

Så här kringgår du eller slutar att kringgå en enhet på en karta:

Se Hantera enheter på en karta



Obs!




Du kan filtrera enheter som har kringgåts i textfältet för sökning.

9 Konfigurera det logiska trädet

I det här kapitlet ges information om hur du konfigurerar det logiska trädet och hur du hanterar resursfiler såsom kartor.

**Obs!**

Om du flyttar en grupp av enheter i det logiska trädet, så kommer de enheterna att förlora sina behörighetsinställningar. Du måste ställa in behörigheterna på sidan **Användargrupper** igen.

- Klicka på  för att spara inställningarna.
- Klicka på  om du vill ångra den senaste inställningen.
- Klicka på  för att aktivera konfigurationen.

**Obs!**

I det här dokumentet beskrivs några funktioner som inte är tillgängliga för BVMS Viewer.

Se även

- *Lägga till en monitorvägg, sidan 43*
- *Lägga till en analog monitorgrupp, sidan 43*
- *Sekvensbyggare-dialogrutan, sidan 118*
- *Lägg till sekvens-dialogrutan, sidan 119*
- *Lägg till sekvenssteg-dialogrutan, sidan 119*

9.1 Konfigurera det logiska trädet

Se även

- *Sidan Kartor och struktur, sidan 117*

9.2 Lägga till en enhet till det logiska trädet



Huvudfönster > **Kartor och struktur**

Lägga till en enhet:

- ▶ Dra ett objekt från enhetsträdet till platsen där det behövs i det logiska trädet. Du kan dra en hel nod med alla underobjekt från enhetsträdet till det logiska trädet. Du kan markera flera enheter samtidigt genom att hålla CTRL- eller SHIFT-tangenterna nedtryckta.

Se även

- *Sidan Kartor och struktur, sidan 117*

9.3 Ta bort ett trädobjekt



Huvudfönster > **Kartor och struktur**

Så här tar du bort ett trädobjekt från det logiska trädet:

- ▶ Högerklicka på ett objekt i det logiska trädet och välj **Ta bort**. Om det valda objektet innehåller underobjekt visas en meddelanderuta. Bekräfta genom att klicka på **OK**. Objektet tas bort.
- När du tar bort ett objekt från en kartmapp i det logiska trädet tas det även bort från kartan.

Se även

- *Sidan Kartor och struktur, sidan 117*

9.4**Hantera förkonfigurerade kamerasekvenser**

Huvudfönster > **Kartor och struktur**

Du kan utföra följande uppgifter för att hantera kamerasekvenser:

- Skapa en kamerasekvens
- Lägga till ett steg med ny fördröjningstid till en befintlig kamerasekvens
- Ta bort ett steg från en kamerasekvens
- Ta bort kamerasekvens

Obs!

När configurationen ändras och aktiveras fortsätter en kamerasekvens (förkonfigurerad eller automatisk) normalt efter omstart av Operator Client.

I följande fall fortsätter dock inte sekvensen:


En monitor som sekvensen konfigurerats att visas på har tagits bort.

En monitors läge (enkel/fyrbildsvy), där sekvensen konfigurerats för att visas, ändras.

En monitors logiska nummer, där sekvensen konfigurerats för att visas, ändras.

**Obs!**

Efter var och en av följande uppgifter:

Klicka på  för att spara inställningarna.

**Skapa en kamerasekvens:**

1. Välj en mapp i det logiska trädet där du vill skapa en kamerasekvens.


2. Klicka på .
Dialogrutan **Sekvensbyggare** visas.

3. I dialogrutan **Sekvensbyggare**, klicka på .
Dialogrutan **Lägg till sekvens** visas.

4. Ange passande värden.

För detaljerad information om olika fält, se onlinehjälp för lämpligt programfönster.

- ▶ Klicka på **OK**.

En ny kamerasekvens  läggs till.

Lägga till ett steg med ny fördröjningstid till en kamerasekvens:

1. Välj önskad kamerasekvens.

2. Klicka på **Lägg till steg**.


Dialogrutan **Lägg till sekvenssteg** visas.

3. Gör lämpliga inställningar.
4. Klicka på **OK**.
Ett nytt steg läggs till i kamerasekvensen.

Ta bort ett steg från en kamerasekvens:

- ▶ Högerklicka på önskad kamerasekvens och klicka på **Ta bort steg**.
Steget med det högsta numret tas bort.

Ta bort en kamerasekvens:

1. Välj önskad kamerasekvens.
2. Klicka på . Den valda kamerasekvensen tas bort.

Se även

- *Sekvensbyggare-dialogrutan, sidan 118*
- *Lägg till sekvens-dialogrutan, sidan 119*
- *Lägg till sekvenssteg-dialogrutan, sidan 119*

9.5 Lägga till en kamerasekvens



Huvudfönster > **Kartor och struktur**

Du kan lägga till en kamerasekvens i rotkatalogen eller i en mapp i det logiska trädet.

Lägga till en kamerasekvens:

1. Välj en mapp i det logiska trädet där du vill lägga till en ny kamerasekvens.
2. Klicka på . Dialogrutan **Sekvensbyggare** visas.
3. Välj en kamerasekvens i listan.
4. Klicka på **Lägg till i logiskt träd**. En ny  läggs till under vald mapp.

Se även



- *Sekvensbyggare-dialogrutan, sidan 118*

9.6 Lägga till en mapp



Huvudfönster > **Kartor och struktur**

Lägga till en mapp:

1. Välj en mapp där du vill lägga till den nya mappen.
2. Klicka på . En ny mapp läggs till under vald mapp.
3. Klicka på  för att ändra namn på mappen.
4. Ange det nya namnet och tryck på ENTER.

Se även

- *Sidan Kartor och struktur, sidan 117*

10

Konfigurera kameror och inspelningsinställningar




**Obs!**

I det här dokumentet beskrivs några funktioner som inte är tillgängliga för BVMS Viewer.



Huvudfönster > **Kameror och inspelning**

Detta kapitel tillhandahåller information om hur du konfigurerar kamerorna i ditt systemBVMS. Du konfigurerar diverse kameraegenskaper och inspelningsinställningar.

- Klicka på  för att spara inställningarna.
- Klicka på  om du vill ångra den senaste inställningen.
- Klicka på  för att aktivera konfigurationen.

Se även

- *Sidan Kameror, sidan 120*
- *Dialogrutan för PTZ/ROI-inställningar, sidan 123*
- *COM1, sidan 103*

10.1

Konfigurera PTZ-portinställningar

Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  > Utvidga  > Utvidga  >  > fliken **Gränssnitt** > fliken **Kringutrustning** eller

Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  > Utvidga  >  > fliken **Gränssnitt** > fliken **Kringutrustning** eller

Huvudfönster >  **Enheter** >  >  > fliken **Gränssnitt** > fliken **Kringutrustning**
Du kan endast konfigurera portinställningar för en kodare där kamerans styrning är tillgänglig och aktiverad.

När kodaren eller PTZ-kameran byts ut bibehålls inte portinställningarna. Dessa måste konfigureras igen.

Kontrollera portinställningarna efter uppgradering av den fasta programvaran.

Konfigurera portinställningar för en kodare:

- ▶ Gör de inställningar som krävs.
Inställningarna börjar gälla omedelbart efter det att de har sparats. Konfigurationen behöver inte aktiveras.

För detaljerad information om olika fält, se onlinehjälp för lämpligt programfönster.

Se även

- *Sidan Kringutrustning, sidan 103*



10.2**Konfigurera PTZ-kamerainställningar**

Huvudfönster > **Kameror och inspelning** >

Ställ först in portinställningarna för PTZ-kameran innan du ställer in PTZ-kamerainställningarna. Annars fungerar inte PTZ-styrningen i dialogrutan.

Du kan ta bort menyobjekt på snabbmenyn som visas i en aktiveringspunkt för en PTZ-kamera på en karta.

Konfigurera en kameras styrning så här:

1. Välj nödvändig kodare i kameratabellen.
2. Aktivera en kameras styrning: I kolumnen  markerar du kryssrutan.
3. Klicka på knappen  .
Dialogrutan för konfiguration av PTZ-inställningar visas.
4. Ta bort förprogrammerade lägen som du inte vill ska visas som snabbmenyobjekt på en karta.
5. Gör lämpliga inställningar.
6. Klicka på **OK**.

För detaljerad information om olika fält, följ länken till lämpligt programfönster.

Se även

- *Dialogrutan för PTZ/ROI-inställningar, sidan 123*
- *Konfigurera PTZ-portinställningar, sidan 48*

11 Konfigurerar användare, behörigheter och Enterprise Access



Huvudfönster > **Användargrupper**

Det här kapitlet innehåller information om hur du konfigurerar användargrupper, Enterprise User Groups och Enterprise Access. Du konfigurerar alla enhetsbehörigheter och funktionsbehörigheter per användargrupp, inte per användare.

En användare kan endast vara medlem i en användargrupp eller Enterprise User Group.

Du kan inte ändra inställningarna för en standardanvändargrupp.




Den här användargruppen har tillgång till alla enheter i hela det logiska trädet och tilldelas schemat **Alltid**.

För att komma åt Windows-användargruppen för en domän används LDAP-användargrupper.



Obs!

Enterprise User Groups och Enterprise Access är inte tillgängliga för BVMS Viewer.

- Klicka på  för att spara inställningarna.
- Klicka på  om du vill ångra den senaste inställningen.
- Klicka på  för att aktivera konfigurationen.



Obs!

I det här dokumentet beskrivs några funktioner som inte är tillgängliga för BVMS Viewer.

Regler för starka lösenord

För bättre skydd mot obehörig åtkomst rekommenderar vi att du använder starka lösenord för användarkonton.

Av den anledningen aktiveras en stark lösenordsprincip som standard för alla nya användargrupper. Detta gäller administratörsanvändargruppen samt standardanvändargrupper, Enterprise User Group-grupper och Enterprise-åtkomst.

Följande regler gäller:

- Minsta lösenordslängd enligt inställningen på sidan **Kontoregler** för önskad användargrupp.
- Minst en versal (A–Z).
- Minst en siffra (0–9).
- Minst ett specialtecken (till exempel ! \$ # %).
- Tidigare lösenord får inte användas.

När administratörsanvändaren startar Configuration Client för första gången visas dialogrutan **Ett brott mot lösenordsreglerna har skett** och användaren uppmanas att ställa in ett lösenord för administratörsanvändarkontot. Vi rekommenderar starkt att du använder den här inställningen och att du anger ett starkt lösenord för administratörsanvändarkontot baserat på principreglerna för lösenord.

När du skapar nya användargrupper i Configuration Client är principinställningen för starka lösenord aktiverad som standard. Om du inte anger lösenord för de nya användarkontona för relevant användargrupp kan du inte aktivera konfigurationen. Dialogrutan **Ett brott mot lösenordsreglerna har skett** visas med en lista över alla användare som saknar lösenord. Ange lösenorden som saknas för att aktivera konfigurationen.

Se även

- Sidan Kontoprinciper, sidan 135
- Sidan Egenskaper för användargrupper, sidan 126
- Sidan Användaregenskaper, sidan 127
- Sidan Logga in paregenskaper, sidan 128
- Sidan Kamerabehörigheter, sidan 129
- Kopiera behörigheter för användargrupp-dialogrutan, sidan 130
- Inställningar för LDAP-server-dialogrutan, sidan 130
- Sidan Logiskt träd, sidan 132
- Sidan Användarfunktioner, sidan 133
- Sidan Användargränssnitt, sidan 134

11.1 Skapa en grupp eller ett konto



Huvudfönster > **Användargrupper**

Du kan skapa en standardanvändargrupp, en Enterprise User Group eller en Enterprise Account.

För anpassning av användargruppens behörigheter till dina behov, skapar du en ny användargrupp och ändrar dess inställningar.



Obs!

Enterprise User Groups och Enterprise Access är inte tillgängliga för BVMS Viewer.

11.1.1 Skapa en standardanvändargrupp



Huvudfönster > **Användargrupper**

Så här skapar du en standardanvändargrupp:

1. Klicka på fliken **Användargrupper**.
2. Klicka på .
Dialogrutan **Ny användargrupp** visas.
3. Ange namnet och en beskrivning.
4. Klicka på **OK**.
En ny grupp läggs till i motsvarande träd.
5. Högerklicka på den nya användargruppen och klicka på **Ändra namn**.
6. Ange önskat namn och tryck på Enter.

Se även

- Sidan Egenskaper för användargrupper, sidan 126
- Sidan Användarfunktioner, sidan 133

– Sidan Användargränssnitt, sidan 134

11.2 Skapa en användare

Huvudfönster >  **Användargrupper** > fliken **Användargrupper**
eller

Huvudfönster >  **Användargrupper** > fliken **Enterprise User Group**



Obs!

Enterprise User Groups och Enterprise Access är inte tillgängliga för BVMS Viewer.



Du skapar en användare som en ny medlem i en befintlig standardanvändargrupp eller Enterprise User Group.



Obs!

En användare som vill använda ett Bosch IntuiKey-tangentbord som är anslutet till en avkodare måste ha ett användarnamn och lösenord som endast består av siffror. Användarnamnet får ha max 3 siffror. Lösenordet får ha max 6 siffror.

Så här skapar du en användare:

1. Välj en grupp och klicka på  eller högerklicka på önskad grupp och klicka på **Ny användare**.
En ny användare läggs till i trädet **Användargrupper**.
2. Högerklicka på den nya användaren och klicka på **Ändra namn**.
3. Ange önskat namn och tryck på Enter.
4. Ange användarnamnet och en beskrivning på sidan **Användaregenskaper**.
5. Kryssrutan **Användaren måste ändra lösenordet vid nästa inloggning** är markerad som standard för alla nya användarkonton.
Ange lösenordet i enlighet med principreglerna för lösenord och bekräfta lösenordet.
6. Klicka på **Verkställ** för att tillämpa inställningarna.
7. Klicka på  för att aktivera lösenordet.

Se även

- Sidan Användaregenskaper, sidan 127
- Regler för starka lösenord, sidan 50
- Sidan Användargrupper, sidan 125

11.3 Skapa en grupp med dubbla behörigheter

Huvudfönster >  **Användargrupper** > fliken **Användargrupper**
eller



Huvudfönster > **Användargrupper** > fliken **Enterprise User Group**

Du kan skapa en dubbel behörighet för en standardanvändargrupp eller för en Enterprise User Group.

Dubbel behörighet finns inte för Enterprise-åtkomst.


Du väljer två användargrupper. Medlemmarna i de användargrupperna är medlemmar i den nya gruppen med dubbel behörighet.



Obs!

Enterprise User Groups och Enterprise Access är inte tillgängliga för BVMS Viewer.

Så här skapar du en grupp med dubbel behörighet:

1. Klicka på .
Dialogrutan **Ny dubbel behörighetsgrupp** eller dialogrutan **Ny dubbel auktoriseringsgrupp för Enterprise** visas.
2. Ange ett namn och en beskrivning.
3. Klicka på **OK**.
En ny grupp med dubbel behörighet läggs till i motsvarande träd.
4. Högerklicka på den nya gruppen med dubbel behörighet och klicka på **Ändra namn**.
5. Ange önskat namn och tryck på Enter.


Se även

- *Lägga till ett inloggningspar till en grupp med dubbel behörighet, sidan 53*
- *Sidan Egenskaper för användargrupper, sidan 126*
- *Sidan Användarfunktioner, sidan 133*
- *Sidan Användargränssnitt, sidan 134*


11.4

Lägga till ett inloggningspar till en grupp med dubbel behörighet



Huvudfönster > **Användargrupper** > fliken **Användargrupper** >  **Ny dubbel behörighetsgrupp**

Så här lägger du till ett inloggningspar till en grupp med dubbel behörighet:

1. Välj önskad grupp med dubbel behörighet och klicka på  eller högerklicka på gruppen och klicka på **Nytt inloggningspar**.
En dialogruta visas.
2. Välj en användargrupp i varje lista.
Användarna i den första användargruppen är de användare som måste logga in i den första inloggningsdialogrutan, och användarna i den andra användargruppen bekräftar inloggningen.
Du kan välja samma grupp i båda listorna.

3. Välj **Tvingande dubbel behörighet** för varje grupp, om det behövs.
När den här kryssrutan är markerad kan en användare i den första gruppen endast logga in tillsammans med en användare i den andra gruppen.
När den här kryssrutan är avmarkerad kan en användare i den första gruppen logga in på egen hand, men endast med åtkomstbehörighet till den egna gruppen.
4. Klicka på **OK**.
Ett nytt inloggningspar läggs till i lämplig grupp med dubbel behörighet.
5. Högerklicka på det nya inloggningsparet och klicka på **Ändra namn**.
6. Ange önskat namn och tryck på Enter.

**Obs!**

Enterprise User Groups och Enterprise Access är inte tillgängliga för BVMS Viewer.

Se även



- Skapa en grupp med dubbla behörigheter, sidan 52
- Sidan Logga in paregenskaper, sidan 128

11.5**Konfigurera den administrativa gruppen**


Huvudfönster > **Användargrupper** > fliken **Användargrupper**  Administrativ grupp

Gör att du kan lägga till nya administratörsanvändare i den administrativa gruppen, ändra namn på administratörsanvändare och ta bort dem från den administrativa gruppen.

Så här lägger du till en ny administratörsanvändare i den administrativa gruppen:

1. Klicka på  eller högerklicka på den administrativa gruppen och klicka på **Ny användare**.
En ny administratörsanvändare läggs till i den administrativa gruppen.
2. Ange användarnamnet och en beskrivning på sidan **Användaregenskaper**.
3. Kryssrutan **Användaren måste ändra lösenordet vid nästa inloggning** är förvald för alla nya användarkonton.
Ange lösenordet i enlighet med principreglerna för lösenord och bekräfta lösenordet.
4. Klicka på **Verkställ** för att tillämpa inställningarna.
5. Klicka på  för att aktivera lösenordet.

Ändra namn på en administratörsanvändare:

1. Högerklicka på administratörsanvändaren och klicka på **Ändra namn**.
2. Ange önskat namn och tryck på ENTER.
3. Klicka på  om du vill aktivera ändringen av användarnamnet.

Ta bort en användare som administratör från Administrativ grupp:

- ▶ Högerklicka på administratörsanvändaren och klicka på **Ta bort**.
Administratörsanvändaren tas bort från Administrativ grupp.

Obs!



Du kan bara ta bort en administratörsanvändare från den administrativa gruppen om det finns andra administratörsanvändare.



Om det bara finns en administratörsanvändare kan du inte ta bort användaren.

Se även

- Sidan Användargrupper, sidan 125
- Sidan Användaregenskaper, sidan 127
- Regler för starka lösenord, sidan 50

11.6 Konfigurera LDAP-inställningar

Huvudfönster >  **Användargrupper** > fliken **Användargrupper** >  > fliken **Operatörsbehörigheter**
eller

Huvudfönster >  **Användargrupper** > fliken **Enterprise User Group** >  > fliken **Operatörsbehörigheter**



Obs!

Enterprise User Groups och Enterprise Access är inte tillgängliga för BVMS Viewer.

Viktigt!!

Tilldela inte en LDAP-grupp till olika BVMS-användargrupper. Detta kan resultera i oönskade behörigheter för dessa användare.



Obs!

Ange sökvägarna korrekt. Felaktiga sökvägar kan göra sökningen på en LDAP-server mycket långsam.



Du konfigurerar LDAP-grupper i vanliga användargrupper eller Enterprise User Groups.



Konfigurera LDAP-inställningar:

1. Klicka på fliken **Egenskaper för användargrupper**.
2. Gör nödvändiga inställningar i fältet **LDAP-egenskaper**.

För detaljerad information om olika fält, se onlinehjälp för lämpligt programfönster.

11.7 Associera en LDAP-grupp

Huvudfönster >  **Användargrupper** > fliken **Användargrupper** >  > fliken **Operatörsbehörigheter**
eller

Huvudfönster >  **Användargrupper** > fliken **Enterprise User Group** >  > fliken **Operatörsbehörigheter**

Du kan associera en LDAP-grupp med en BVMS-användargrupp för att ge användarna av denna LDAP-grupp tillgång till Operator Client. Användarna i LDAP-gruppen får användargruppens åtkomstbehörigheter på de ställen där du konfigurerar LDAP-gruppen.

Du behöver förmodligen hjälp av en IT-administratör som är ansvarig för LDAP-servern.

Du konfigurerar LDAP-grupper i vanliga användargrupper eller Enterprise User Groups.

Associera en LDAP-grupp:

1. Klicka på fliken **Egenskaper för användargrupper**.
2. I fältet **LDAP-egenskaper** klickar du på **Inställningar**.
Dialogrutan **Inställningar för LDAP-server** visas.
3. Ange inställningarna för din LDAP-server och klicka på **OK**.



För detaljerad information om olika fält, se onlinehjälpens för lämpligt programfönster.



- ▶ I listan **LDAP-grupper** dubbelklickar du på en LDAP-grupp.

Denna LDAP-grupp anges i fältet **Tillhörande LDAP-grupp**.

11.8

Konfigurerar funktionsbehörigheter

Huvudfönster >  **Användargrupper** > fliken **Användargrupper** >  > fliken **Operatörsbehörigheter** eller

Huvudfönster >  **Användargrupper** > fliken **Enterprise User Group** >  > fliken **Operatörsbehörigheter**



Obs!

Enterprise User Groups och Enterprise Access är inte tillgängliga för BVMS Viewer.

Du kan konfigurera funktionsbehörigheter som åtkomst till loggboken eller inställningar för användargränssnittet.

Du kan inte ändra dessa inställningar för en standardanvändargrupp.

Du konfigurerar funktionsbehörigheter i vanliga användargrupper eller Enterprise User Groups.


För detaljerad information om olika fält, se onlinehjälpens för lämpligt programfönster.

Se även

- *Sidan Egenskaper för användargrupper, sidan 126*
- *Sidan Användarfunktioner, sidan 133*
- *Sidan Användargränssnitt, sidan 134*

11.9

Konfigurerar enhetsbehörigheter

Huvudfönster >  **Användargrupper** > fliken **Användargrupper** > fliken **Enhetsbehörigheter** eller



Huvudfönster > **Användargrupper** > fliken **Enterprise-åtkomst** > fliken **Enhetsbehörigheter**

**Obs!**

Enterprise User Groups och Enterprise Access är inte tillgängliga för BVMS Viewer.

Du kan ställa in behörigheterna separat för alla enheter i det logiska trädet.

I ett Enterprise System är dessa behörigheter giltiga för att Enterprise User Group-användare ska få åtkomst till enheterna på en lokal Management Server, som styrs av Enterprise Accounts.

När du har flyttat behöriga enheter till en mapp som inte är tillåten för denna användargrupp måste du ställa in behörigheterna för mappen för att bevilja åtkomst till dess enheter.

Du kan inte ändra dessa inställningar för en standard användargrupp.

Du konfigurerar enhetsbehörigheter i standardanvändargrupper eller Enterprise Accounts.

För detaljerad information om olika fält, se onlinehjälp för lämpligt programfönster.

Se även

- *Sidan Logiskt träd, sidan 132*
- *Sidan Kamerabehörigheter, sidan 129*




12 Hantera konfigurationsdata

Huvudfönster

Du måste aktivera den aktuella konfigurationen för att den ska gälla för Management Server and Operator Client. Systemet påminner dig om att aktivera när du stänger Configuration Client.

Varje aktiverad konfiguration sparas med ett datum och med en beskrivning om det krävs. Du kan när som helst återställa en konfiguration som nyligen aktiverats. Alla konfigurationer som sparas under tiden går förlorade.

Du kan exportera den aktuella konfigurationen i en konfigurationsfil och importera den filen senare. Detta återställer den exporterade konfigurationen. Alla konfigurationer som sparas under tiden går förlorade.

- Klicka på  för att spara inställningarna.
- Klicka på  om du vill ångra den senaste inställningen.
- Klicka på  för att aktivera konfigurationen.



Obs!

I det här dokumentet beskrivs några funktioner som inte är tillgängliga för BVMS Viewer.

12.1 Aktivera arbetskonfigurationen

Huvudfönster

Du aktiverar den aktuella arbetskonfigurationen. Operator Client använder den aktiverade konfigurationen efter nästa start om användaren godkänner den. Om aktiveringen tvingas fram avslutas alla instanser av Operator Client i nätverket och startar igen. Användaren av varje Operator Client förekomst behöver normalt inte logga in igen.

Du kan konfigurera en fördröjd aktiveringstid. Om du konfigurerar en fördröjd aktiveringstid aktiveras inte konfigurationen omedelbart, utan vid den tidpunkt som konfigurerats. Om du konfigurerar en annan aktiveringstid senare (om den är fördröjd eller inte spelar någon roll) är den tiden aktiv nu. Den först konfigurerade aktiveringstiden tas nu bort.

När du stänger Configuration Client påminner systemet dig om att aktivera den aktuella arbetskopian av konfigurationen.

Du kan inte aktivera en konfiguration som innehåller en enhet som saknar lösenordsskydd.



Obs!

Om aktiveringen tvingas fram startar alla instanser av Operator Client om när konfigurationen har aktiverats. Undvik onödiga aktiveringar. Gör helst aktiveringar nattetid eller under perioder med låg aktivitet.




Obs!

Om systemet innehåller enheter som inte är lösenordsskyddade måste du säkra dessa enheter innan du kan aktivera konfigurationen. Du kan avaktivera lösenordskravet.

Aktivera den aktuella arbetskonfigurationen:



1. Klicka på .
Dialogrutan **Aktivera konfigurationen** visas.
Om konfigurationen innehåller enheter som inte är lösenordsskyddade kan du inte aktivera konfigurationen. I det här fallet visas dialogrutan **Skydda enheter med standardlösenord ...**
Följ instruktionerna i den här dialogrutan och klicka på **Verkställ**.
Dialogrutan **Aktivera konfigurationen** visas igen.
2. Ange vid behov en fördröjd aktiveringstid. Som standard konfigureras den aktuella tidpunkten som aktiveringstid. Om du inte ändrar den fördröjda aktiveringstiden utförs aktiveringen omedelbart.
Om det är lämpligt kan du klicka här för att markera **Tvinga fram aktivering för alla Operator Clients**.
3. Skriv en beskrivning och klicka på **OK**.
Den aktuella konfigurationen aktiveras.
Alla Operator Client-arbetsstationer som är anslutna till nätverket startas om omedelbart om aktiveringen genomdrivs. Om en arbetsstation inte är ansluten startas den om så snart den återansluts.
Om du har konfigurerat en fördröjd aktiveringstid aktiveras konfigurationen senare.

Se även

- *Aktivera konfigurationen-dialogrutan, sidan 64*

12.2

Aktivera en konfiguration

Huvudfönster

Du kan aktivera en tidigare version av konfigurationen som du har sparat förut.

Så här aktiverar du en konfiguration:

1. På menyn **System** klickar du på **Aktiveringshanteraren...**
Dialogrutan **Aktiveringshanteraren** visas.
2. I listan väljer du den konfiguration som du vill aktivera.
3. Klicka på **Aktivera**.
En meddelanderuta visas.
4. Klicka på **OK**.
Dialogrutan **Aktivera konfigurationen** visas.
5. Om det behövs klickar du för att markera **Tvinga fram aktivering för alla Operator Clients**. Varje Operator Client-arbetsstation startas om automatiskt för att aktivera den nya konfigurationen. Användaren kan inte neka den nya konfigurationen.
Om **Tvinga fram aktivering för alla Operator Clients** inte har markerats visas en dialogruta i några sekunder på varje Operator Client-arbetsstation. Användare kan tillbakavisa eller godkänna den nya konfigurationen. Dialogrutan stängs efter några sekunder utan användaraktivitet. Om så är fallet godkänns inte den nya konfigurationen.

Se även

- *Aktivera konfigurationen-dialogrutan, sidan 64*
- *Aktiveringshanteraren-dialogrutan, sidan 63*

12.3

Exportera konfigurationsdata

Huvudfönster

Du kan exportera enhetens konfigurationsdata för BVMS i en .zip-fil. Den här .zip-filen innehåller databasfilen (`Export.bvms`) och användardata (.dat-filen).

Du kan använda de här filerna för att återställa en systemkonfiguration som exporterats förut på samma (Enterprise) Management Server eller för att importera den till en annan (Enterprise) Management Server. Användardatafilen kan inte importeras, men du kan använda den för att återställa användarkonfigurationen manuellt.

Så här exporterar du konfigurationsdata:

1. På menyn **System** väljer du **Exportera konfiguration....**
Dialogrutan **Exportera konfigurationsfil** visas.



Obs! Om den aktuella arbetskopian av konfigurationen inte aktiveras () är aktiverat) exporterar du arbetskopian i stället för den aktiverade konfigurationen.

2. Klicka på **Spara**.
3. Ange ett filnamn.
Den aktuella konfigurationen har exporterats. En ZIP-fil som innehåller databasen och användardata skapas.

Se även

- *Importera konfigurationsdata, sidan 60*

12.4

Importera konfigurationsdata

Huvudfönster

Följande användningssituationer omfattas:

- Importera en konfiguration som har exporterats (säkerhetskopiering har utförts) tidigare på samma server
- Importera en konfigurationsmall som har gjorts i ordning och exporterats på en annan server
- Importera en konfiguration för en tidigare version av BVMS.

Du kan endast importera en konfiguration om de senaste ändringarna för den aktuella arbetskopian har sparats och aktiverats.

För import av konfigurationsdata måste du ha det rätta lösenordet.

Det går inte att importera användardata.

Så här importerar du konfigurationen:

1. På menyn **System** klickar du på **Importera konfiguration....**
Dialogrutan **Importera konfigurationsfil** visas.
2. Markera den file som du vill importera och klicka på **Öppna**.
Dialogrutan **Importera konfiguration...** visas.
3. Ange det aktuella lösenordet och klicka på **OK**.
Configuration Client startas om. Du måste logga in på nytt.
Den importerade konfigurationen är inte aktiverad, men den kan redigeras i Configuration Client.



Obs!

Om du vill fortsätta redigera konfigurationen som har aktiverats för Management Server kan du köra en återställning i dialogrutan **Aktivera konfigurationen**.

Se även

- *Exportera konfigurationsdata, sidan 59*

12.5

Kontrollera status för kodare/avkodare

Huvudfönster > Menyn **Maskinvara** > Kommandot **Enhetsmonitor...** > Dialogrutan **Enhetsmonitor**

Du kan kontrollera status för alla aktiverade kodare/avkodare i enhetsträdet.

13 Globala Configuration Client-fönster

Det här kapitlet innehåller information om några grundläggande programfönster som är tillgängliga i BVMSConfiguration Client.



Obs!

I det här dokumentet beskrivs några funktioner som inte är tillgängliga för BVMS Viewer.

13.1

Menykommandon

System-menykommandon		
	Spara ändringar	Sparar alla ändringar gjorda på denna sida.
	Ångra alla ändringar på sidan	Återställer inställningarna på denna sida sedan de sist sparades.
	Aktiveringshanteraren...	Visar dialogrutan Aktiveringshanteraren .
	Exportera konfiguration...	Visar dialogrutan Exportera konfigurationsfil .
	Importera konfiguration...	Visar dialogrutan Importera konfigurationsfil .
	Exportera enhetsinformation för OPC	En dialogruta visas där du kan skapa en konfigurationsfil som du kan importera i ett tredjepartssystem.
	Avsluta	Stänger programmet.
Verktyg-menykommandon		
	Redigerare för kommandoskript...	Visar dialogrutan Redigerare för kommandoskript
	Resurshanteraren...	Visar dialogrutan Resurshanteraren .
	Sekvensbyggare...	Visar dialogrutan Sekvensbyggare .
	Resurskonverterare	Visar dialogrutan Resurskonverterare om äldre kartresurser i DWF-format finns tillgängliga.
	RRAS-konfiguration...	Visar dialogrutan RRAS-konfiguration .
	Licenshanterare...	Visar dialogrutan Licenshanterare .
	Licenskontroll ...	Visar dialogrutan Licenskontroll .
Inställningar-menykommandon		
	Larminställningar	Visar dialogrutan Larminställningar .
	SNMP-inställningar ...	Visar dialogrutan SNMP-inställningar .
	Ställ in inspelningskvaliteter...	Visar dialogrutan Kvalitetsinställningar för ström .
	Alternativ	Visar dialogrutan Alternativ .
	Inställningar för fjärråtkomst...	Visar dialogrutan Inställningar för fjärråtkomst .
Hjälp-menykommandon		

	Visa Hjälp	Visar BVMS-programhjälpen.
	Hjälp	Visar en dialogruta som innehåller information om det installerade systemet, t.ex. versionsnumret.

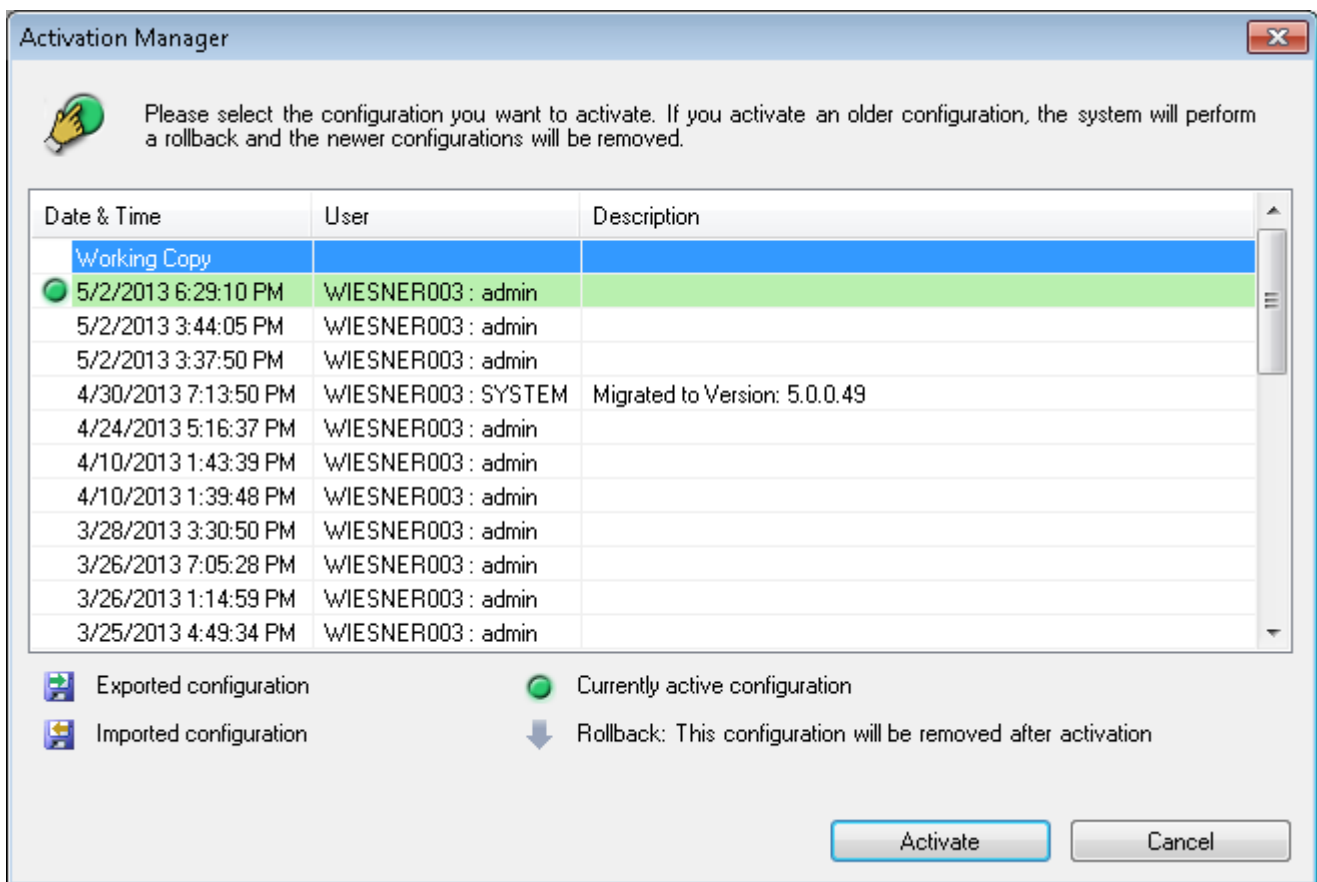
Kommandon på menyn **Maskinvara**

	Inledande enhetsskanning...	Visar dialogrutan Inledande enhetsskanning .
	Skydda enheter med standardlösenord ...	Visar dialogrutan Skydda enheter med ett globalt standardlösenord .
	Konfiguration av IP-enhet ...	Visar dialogrutan Konfiguration av IP-enhet .
	Enhetsmonitor...	Visar dialogrutan Enhetsmonitor .

13.2 Aktiveringshanteraren-dialogrutan

Huvudfönster > Menyn **System** > Kommandot **Aktiveringshanteraren...**

Låter dig aktivera en aktuell konfiguration eller återställa en tidigare konfiguration.



Aktivera

Klicka för att visa dialogrutan **Aktivera konfigurationen**.

Se även

- Aktivera arbetskonfigurationen, sidan 58
- Aktivera en konfiguration, sidan 59

13.3 Aktivera konfigurationen-dialogrutan



Huvudfönster >

Gör att du kan ange en beskrivning för arbetskopian av konfigurationen som ska aktiveras.

Ange fördröjd aktiveringstid

Klicka för att välja en fördröjd aktiveringstid.

Tvinga fram aktivering för alla Operator Clients

Om kryssrutan har markerats startas varje Operator Client-arbetsstation om automatiskt för att aktivera den nya konfigurationen. Användare kan inte tillbakavisa den nya konfigurationen. Om kryssrutan inte har markerats visas en dialogruta i några sekunder på varje Operator Client-arbetsstation. Användare kan tillbakavisa eller godkänna den nya konfigurationen. Dialogrutan stängs efter några sekunder utan användaraktivitet. Om så är fallet godkänns inte den nya konfigurationen.

Konfigurera RRAS-tjänst innan aktivering

Endast tillgängligt om du har aktiverat alternativet **Aktivera portmapping** i dialogrutan

Inställningar för fjärråtkomst.

Om kryssrutan har markerats visas dialogrutan **RRAS-konfiguration** innan aktiveringen utförs.

Se även

- *Aktivera arbetskonfigurationen, sidan 58*

13.4 Licenshanterare-dialogrutan

Huvudfönster > Menyn **Verktyg** > Kommandot **Licenshanterare...**

Låter dig licensiera BVMS-paket som du har beställt samt uppgradera det med ytterligare funktioner.

Grundpaket

Visar tillgängliga grundpaket.

Typnummer

Visar det kommersiella typnumret (CTN) för paketet, funktionen eller tillägget som valts.

Status

Visar licensstatus i förekommande fall.

Tillvalsfunktioner

Visar tillgängliga funktioner.

Expansion

Visar tillgängliga tillägg och deras antal. Ändra antalet genom att peka till höger om en kryssruta och klicka på uppåt- eller nedåtpilen.

Aktivera

Klicka för att visa dialogrutan **Licens Aktivering**.

Importera paketinformation

Klicka för att importera en XML-fil med buntinformation från Bosch.

Lägg till ett nytt paket

Klicka för att visa en dialogruta där du kan välja en ny licensfil.

13.5 Alternativ-dialogrutan

Huvudfönster > menyn **Inställningar** > kommandot **Alternativ**

Språk

Här kan du konfigurera språket för Configuration Client. Om du väljer **Systemspråk** används samma språk som i Windows.

Den här inställningen aktiveras efter omstart av Configuration Client.

Sökalternativ

Här kan du konfigurera huruvida det går att söka efter enheter i respektive subnät eller mellan subnät.

Inaktivera färgsättning av hotspots på kartor

Här kan du inaktivera blinkande aktiveringspunkter på kartor.

Aktivera avancerad statusvisning (färgmarkerade "hot spots" på kartor beroende på status)

Här kan du för alla tillståndsrelaterade händelser ange att aktiveringspunkterna för enheterna som hör till den här händelsen ska visas med en bakgrundsfärg och blinka när den konfigurerade händelsen inträffar.

Automatisk utloggning

Framtvinga automatisk utloggning av Configuration Client efter så här lång tids inaktivitet

Här kan du konfigurera automatisk utloggning av Configuration Client. Configuration Client loggar ut efter den konfigurerade tidsperioden.

Ändringar på konfigurationsssidorna för följande enheter på sidan **Enheter** sparas inte automatiskt och går förlorade vid utloggning på grund av inaktivitet:

- Kodare
- Avkodare
- VRM-enheter
- iSCSI-enheter
- VSG-enheter

Alla andra väntande konfigurationsändringar sparas automatiskt.

Obs! Ändringar i dialogrutor som du inte bekräftar genom att klicka på **OK** sparas inte.

Aktivera flera inloggningar med samma användarnamn

Gör att du kan ange att en användare med Bosch VMS SDK, webbklienten BVMS, mobilappen BVMS eller Operator Client kan göra flera inloggningar samtidigt med samma användarnamn.

Globalt lösenord för iSCSI-anslutning (CHAP-lösenord):

Ange iSCSI CHAP-lösenordet som krävs för att autentisera på iSCSI-lagringsenheten och för att aktivera en direktuppspelning från iSCSI-enheten.

Visa lösenord

Klicka här om du vill att det angivna lösenordet ska visas. Var försiktig så att ingen obehörig kan se lösenordet.

13.6

Dialogrutan Licenskontroll

Huvudfönster > Menyn **Verktyg** > Kommandot **Licenskontroll ...** > Dialogrutan **Licenskontroll**

Du kan kontrollera om antalet installerade BVMS-licenser överskrider antalet köpta licenser.

14 Sidan Enheter



Obs!

I det här dokumentet beskrivs några funktioner som inte är tillgängliga för BVMS Viewer.



Huvudfönster > **Enheter**

Visar enhetsträdet och konfigurationssidorna.

Antalet objekt nedanför en post visas inom hakparenteser.

Du kan konfigurera tillgängliga enheter, som mobila videotjänster ONVIF-kodare, Bosch Video Streaming Gateway-enheter, kodare, avkodare, VRM-enheter, lokala lagringskodare, analoga matriser eller kringutrustning som ATM/POS-bryggor.

Obs!

Enheterna är representerade i ett träd och indelade enligt fysisk nätverksstruktur samt enhetskategorier.

Videokällor, såsom kodare, är grupperade underVRM-enheter. Digitala videobandspelare, som t.ex. DiBos, visas separat.



Konfiguration av IP-enhet

Klicka för att visa dialogrutan **Konfiguration av IP-enhet**.



Skriv in en sträng och tryck på ENTER-tangenten för att filtrera de visade objekten. Endast objekt som innehåller strängen och deras motsvarande föräldraobjekt (endast i träd) visas. Antalet filtrerade objekt och det totala antalet objekt

visas. Ett aktivt filter indikeras med . Skriv in strängar inom dubbla citattecken för att hitta dem exakt, till exempel filtrerar "Camera 1" kamerorna med exakt detta namn, inte camera 201.

Avbryt filtreringen genom att klicka på .

- ▶ Klicka på ett trädobjekt för att visa motsvarande sida.

14.1 Inledande enhetsskanning-dialogrutan

Huvudfönster > Menyn **Maskinvara** > Kommandot **Inledande enhetsskanning...**

Visar enheter som har dubblerade IP-adresser eller standardadress (192.168.0.1).

Här kan du ändra sådana IP-adresser och subnätmaskar.

Du måste ange rätt subnätmask innan du ändrar IP-adress.

14.2 Sidan DVR (digital videospelare)



Huvudfönster > **Enheter** > >

Visar egenskapssidorna för vald DVR-enhet.

Låter dig integrera en DVR-enhet i ditt system.

- ▶ Klicka på en flik för att visa motsvarande egenskapssida.

**Obs!**

Du konfigurerar inte själva DVR-enheten utan integreringen av DVR-enheten i BVMS.

**Viktigt!!**

Lägg till DVR-enheten med hjälp av administratörskontot för enheten. Med ett DVR-användarkonto med begränsade behörigheter kan resultatet bli att det inte går att använda funktioner i BVMS, till exempel använda kontrollen för en PTZ-kamera.

Se även

- *Konfigurera integreringen för en DVR-enhet, sidan 42*

14.2.1**Dialogrutan Lägg till DVR**

Huvudfönster >  **Enheter** > expandera  >  > **Lägg till DVR-inspelare**

Kan användas för att lägga till en DVR-enhet manuellt.

Nätverksadress/port

Ange IP-adressen för din DVR-enhet. Ändra portnumret om det behövs.

Användarnamn:

Ange användarnamnet som du vill använda för att ansluta till DVR-enheten.

Lösenord:

Ange lösenordet som du vill använda för att ansluta till DVR-enheten.

Säkerhet

Kryssrutan **HTTPS** är markerad som standard.

Om det inte går att ansluta via HTTPS, visas ett meddelande. Klicka för att ta bort markeringen.

**Obs!**

Om kryssrutan **HTTPS** har markerats krypteras kommando- och kontrollanslutningar. Strömning av videodata krypteras inte.

Klicka här nedanför för att få stegvisa instruktioner:

- [Lägga till en enhet](#)

14.2.2**Fliken inställningar**

Huvudfönster > **Enheter** >  >  > fliken **Inställningar**

Visar nätverksinställningarna för DVR-enheten som är ansluten till ditt system. Låter dig ändra inställningarna om det behövs:



14.2.3**Fliken Kameror**

Huvudfönster > **Enheter** >  >  > fliken **Kameror**



Visar alla videokanaler i DVR-enheten som kameror. Låter dig ta bort kameror.

En videoingång som är inaktiverad i DVR-enheten visas som en aktiv kamera i BVMS eftersom det kan finnas tidigare inspelningar för ingången.

14.2.4 Fliken Ingångar

Huvudfönster > **Enheter** >  >  > fliken **Ingångar**
 Här visas alla ingångar på DVR-enheten.
 Låter dig ta bort objekt.

14.2.5 Fliken Reläer

Huvudfönster > **Enheter** >  >  > fliken **Reläer**
 Här visas alla reläer på DVR-enheten. Låter dig ta bort objekt.



14.3 Sidan Arbetsstation

Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  > 

Gör att du kan konfigurera följande inställningar för en arbetsstation:

- Lägg till ett CCTV-tangentbord som är anslutet till en arbetsstation med Bosch Video Management System.
- Tilldela ett kommandoskript som körs när arbetsstationen startas.
- Välj standardströmmen för livevisning.
- Aktivera brottsutredande sökning.

En arbetsstation måste ha Operator Client-programvaran installerad.

Lägg till ett Bosch IntuiKey-tangentbord som är anslutet till en kodare genom att utöka 
 och sedan klicka på .

14.3.1 Sidan Inställningar

Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  >  > Fliken **Inställningar**

Gör att du kan konfigurera ett skript som utförs när Operator Client i arbetsstationen startas.
 Gör att du kan konfigurera TCP eller UDP som det överföringsprotokoll som ska användas för alla kameror som visas i liveläge på arbetsstationen.

Gör att du kan konfigurera vilken ström från en IP-enhet som används för live-visning.

Gör att du kan aktivera brottsutredande sökningar för arbetsstationen.

Du kan också konfigurera tangentbordet som är anslutet till den här arbetsstationen.

Standardprotokoll för kamera:

Välj det fabriksinställda överföringsprotokollet som används för alla kameror som är tilldelade det logiska trädet på den här arbetsstationen.

När en kamera visas i liveläget används standardströmmen som har angetts för arbetsstationen. Om kameran inte har ström 2 eller om omkodningstjänsten (SW och HW) inte är tillgänglig används ström 1, även om en annan inställning har gjorts i inställningarna för arbetsstationen.

Tangentbordstyp:

Välj typen av tangentbord som är anslutet till din arbetsstation.

Port

Välj den COM-port som används för att ansluta tangentbordet.

Överföringshastighet:

Välj maximal hastighet, i bits per sekund (bps), med vilken du vill att data överförs via denna port. Vanligtvis är denna inställd på den maximala hastighet som stöds av datorn eller enheten som du kommunicerar med.

Databitar:

Visar antalet databitar som du vill använda för varje tecken som överförs och mottas.

Stoppbitar:

Visar tiden som går mellan varje tecken som överförs (där tid mäts i bitar).




Paritet:

Visar vilken sorts felkontroll du vill använda för den valda porten.

Porttyp:

Visar anslutningstypen som används för att ansluta Bosch IntuiKey-tangentbordet till arbetsstationen.

14.4 Sidan Avkodare

Huvudfönster >  **Enheter** > utvidga  >  >
 Här kan du lägga till och konfigurera avkodare.
 Se *Sidan Bosch-kodare/-avkodare, sidan 78* för information.





**Obs!**



Om avkodare ska användas i systemet måste samma lösenord för behörighetsnivån user användas för alla kodare.



Se även





– *Söka efter enheter, sidan 25*

14.4.1 Dialogruta för tillägg av kodare/avkodare

Huvudfönster >  **Enheter** > utvidga  > utvidga  > högerklicka på  >
 klicka på **Lägg till kodare** > dialogrutan **Lägg till kodare**
 eller

Huvudfönster >  **Enheter** > Högerklicka på  > Klicka på **Lägg till kodare** >
 Dialogrutan **Lägg till kodare**
 eller

Huvudfönster >  **Enheter** > högerklicka på  > klicka på **Lägg till kodare** >
 dialogrutan **Lägg till kodare**
 eller

Huvudfönster >  **Enheter** > utvidga  > utvidga  > högerklicka på  > klicka på **Lägg till kodare** > dialogrutan **Lägg till kodare** eller

Huvudfönster >  **Enheter** > utvidga  > högerklicka på  > klicka på **Lägg till avkodare** > dialogrutan **Lägg till kodare**

Här kan du lägga till en kodare eller avkodare manuellt. Detta är särskilt användbart när du vill lägga till en Video IP-enhet från Bosch (endast för VRM).

IP-adress:

Ange en giltig IP-adress.






Kodartyp:/Avkodartyp:




För en enhet med känd enhetstyp väljer du lämplig post. Enheten behöver inte vara tillgänglig i nätverket.




Om du vill lägga till en Video IP-enhet från Bosch väljer du **<Upptäck automatiskt>**. Enheten måste vara tillgänglig i nätverket.

14.4.2


Dialogruta för redigering av kodare/avkodare

Huvudfönster >  **Enheter** > utvidga  > utvidga  > utvidga  > högerklicka på  > klicka på **Redigera kodare** > dialogrutan **Redigera kodare** eller

Huvudfönster >  **Enheter** > utvidga  > högerklicka på  > klicka på **Redigera kodare** > dialogrutan **Redigera kodare** eller

Huvudfönster >  **Enheter** > utvidga  > högerklicka på  > klicka på **Redigera kodare** > dialogrutan **Redigera kodare** eller

Huvudfönster >  **Enheter** > utvidga  > utvidga  > högerklicka på  > klicka på **Redigera kodare** > dialogrutan **Redigera kodare** eller

Huvudfönster >  **Enheter** > utvidga  > utvidga  > högerklicka på  > klicka på **Redigera avkodare** > dialogrutan **Redigera avkodare**

Gör att du kan kontrollera och uppdatera en enhets funktioner. När du öppnar dialogrutan ansluts enheten. Lösenordet kontrolleras och enhetens enhetsfunktioner jämförs med de enhetsfunktioner som finns sparade i BVMS.

Namn

Visar enhetens namn. När du lägger till en Video IP-enhet från Bosch genereras ett enhetsnamn. Ändra posten om det behövs.

Nätverksadress/port

Ange enhetens nätverksadress. Ändra portnumret om det behövs.

**Obs!**

Porten kan endast ändras om kryssrutan **HTTPS** har markerats.

Användarnamn

Visar det användarnamn som används för verifiering på enheten.

Lösenord

Ange lösenordet för autentisering på enheten.

Visa lösenord

Klicka här om du vill att det angivna lösenordet ska visas. Var försiktig så att ingen obehörig kan se lösenordet.

Autentisera

Verifiera dig på enheten med de uppgifter som angavs ovan.

HTTPS-anslutning

Du kan aktivera kryptering av en live-video som överförs från en kodare till följande enheter om HTTPS-port 443 är konfigurerad på kodaren:

- Operator Client-dator
- Management Server-dator
- Configuration Client-dator
- VRM-dator
- Avkodare

Obs!

När den är aktiverad kan användaren av Operator Client inte byta en ström till UDP och UDP-multicast.

När den är aktiverad fungerar inte ANR för den berörda enheten.

När den är aktiverad fungerar inte kodareåteruppspelning på kodare med fast programvara före version 6.30.

Enhetsfunktioner

Du kan sortera visningen av enhetsfunktionerna i bokstavsordning eller efter kategori. Ett meddelande anger om de upptäckta enhetsfunktionerna stämmer med de aktuella enhetsfunktionerna.

Klicka på **OK** om du vill använda de ändrade enhetsfunktionerna efter det att enheten har uppgraderats.

Se även




- *Kryptering av live-video, sidan 39*
- *Uppdatera enhetsfunktioner, sidan 36*


14.4.3 Dialogrutan Ange lösenord

Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  > Utvidga  > Högerklicka på  > Kommandot **Byt lösenord...**

Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  > Högerklicka på  > **Byt lösenord...** > Dialogrutan **Ange lösenord**

Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  > Utvidga  > Utvidga  > Högerklicka på  > Kommandot **Byt lösenord...**

Huvudfönster >  **Enheter** >  > Högerklicka på  > Kommandot **Byt lösenord...**

Huvudfönster >  **Enheter** >  > Högerklicka på  > Kommandot **Byt lösenord...**

Ett lösenord förhindrar obehörig åtkomst till enheten. Du kan använda olika behörighetsnivåer för att begränsa åtkomsten.

Korrekt lösenordsskydd kan endast garanteras när även alla behörigheter på högre nivå är skyddade av lösenord. När du ska tilldela lösenord måste du därför alltid börja på den högsta behörighetsnivån.

Du kan ange och ändra ett lösenord för varje behörighetsnivå när du har loggat in på användarkontot service.

Enheten har tre behörighetsnivåer: service, user och live.

- service är högsta behörighetsnivån. När du har angett korrekt lösenord har du tillgång till alla funktioner och kan ändra alla konfigurationsinställningar.
- user är mellanbehörighetsnivån. På den här nivån kan du till exempel manövrera enheten, spela upp inspelningar och styra kameran men du kan inte ändra configurationen.
- live är lägsta behörighetsnivån. På den här nivån kan du endast visa videobilder och växla mellan olika live-bildskärmar.

För en avkodare ersätter följande behörighetsnivå behörighetsnivån live:

- destination password (endast tillgänglig för avkodare)
Används för åtkomst till en kodare.

Se även

- *Ändra lösenordet för en kodare/avkodare, sidan 38*
- *Ange mållösenord för en avkodare, sidan 38*

14.5 Sidan Monitorvägg

Huvudfönster >  **Enheter** > 

Du kan lägga till ett skärmväggsprogram. Med det här programmet kan du styra skärmväggens maskinvara från Operator Client. Ingen server behövs för att styra skärmväggen. Det säkerställer att användaren av Operator Client alltid kan styra skärmväggen även om Management Server är offline.

Namn

Ange ett visningsnamn för skärmväggen.

Monitor

Välj en skärm som är ansluten till en avkodare.

Om du lägger till en avkodare som har 2 monitorer anslutna måste du visa dialogrutan

Redigera avkodare för avkodaren och uppdatera avkodarens enhetsfunktioner. För varje monitor lägger du till ytterligare monitorvägg.

Maximalt antal kameror att ansluta

Ange högst antal kameror som får visas på monitorväggen. Om du lämnar fältet tomt kan operatören visa så många kameror som det finns bildrutor tillgängliga på monitorväggen.

Aktivera miniatyrbilder

Klicka och markera om du vill visa en stillbild i Operator Client för varje skärm. Stillbilden uppdateras regelbundet.

Inledningssekvens

Välj en kamerasekvens för den första visningen på skärmväggen när operatören startar skärmväggen.



**Obs!**

När du tar bort en sekvens i dialogrutan **Sekvensbyggare** tas sekvensen automatiskt bort från listan **Inledningssekvens** för en skärmvägg.

Se även

- *Sekvensbyggare-dialogrutan, sidan 118*
- *Lägga till en monitorvägg, sidan 43*
- *Lägga till en monitorvägg, sidan 43*

14.5.1**Lägg till dialogrutan Monitorvägg**

Huvudfönster >  **Enheter** > Högerklicka på  > Klicka på **Lägg till monitorvägg**.
Lägg till önskad avkodare till din BVMS innan du lägger till monitorväggen.

Namn

Ange ett visningsnamn för skärmväggen.

Monitor

Välj en skärm som är ansluten till en avkodare.

Om du lägger till en avkodare som har 2 monitorer anslutna måste du visa dialogrutan

Redigera avkodare för avkodaren och uppdatera avkodarens enhetsfunktioner. För varje monitor lägger du till ytterligare monitorvägg.

Maximalt antal kameror att ansluta

Ange högst antal kameror som får visas på monitorväggen. Om du lämnar fältet tomt kan operatören visa så många kameror som det finns bildrutor tillgängliga på monitorväggen.

Aktivera miniatyrbilder

Klicka och markera om du vill visa en stillbild i Operator Client för varje skärm. Stillbilden uppdateras regelbundet.

Inledningssekvens

Välj en kamerasekvens för den första visningen på skärmväggen när operatören startar skärmväggen.

Se även

– *Lägga till en monitorvägg, sidan 43*

14.6**Sökguiden för BVMS**

Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  > Högerklicka på  > Klicka på **Sök efter kodare** > Dialogrutan **Bosch VMS Scan Wizard**

Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  > Högerklicka på  > Klicka på **Sök efter Video Streaming Gateways** > Dialogrutan **Bosch VMS Scan Wizard**

Huvudfönster >  **Enheter** > Högerklicka på  > Klicka på **Sök efter endast livekodare** > Dialogrutan **Bosch VMS Scan Wizard**

Huvudfönster >  **Enheter** > Högerklicka på  > Klicka på **Sök efter kodare med lokal lagring** > Dialogrutan **Bosch VMS Scan Wizard**

I den här dialogrutan kan du avsöka tillgängliga enheter i nätverket, konfigurera dem och lägga till dem i systemet i en enda process.

Använd

Klicka här för att välja en enhet som ska läggas till i systemet.

Typ (inte tillgänglig för VSG-enheter)

Visar enhetens typ.

Visningsnamn

Visar enhetsnamnet som har angetts i enhetsträdet.

Nätverksadress

Visar enhetens IP-adress.

Användarnamn

Visar användarnamnet som har konfigurerats på enheten.

Lösenord

Autentisera dig med enheten genom att skriva in lösenordet.

Status

Visar statusen för autentisering.





: Lyckades



: Misslyckades



Huvudfönster >  **Enheter** > Högerklicka på  > Klicka på **Sök efter VRM-enheter** > Dialogrutan BVMS Scan Wizard



Obs!

Om du vill konfigurera en sekundär VRM-enhet måste du först installera lämplig programvara på datorn. Kör Setup.exe och välj **Sekundär VRM**.

VRM-master

Välj önskat värde i listan.

Användarnamn

Visar användarnamnet som har konfigurerats på VRM-enheten. Du kan skriva in ett annat användarnamn vid behov.




Se även

- *Söka efter VRM-enheter, sidan 29*
- *Lägga till en kodare till en VRM-pool, sidan 32*
- *Lägga till en kodare för endast live video, sidan 33*
- *Lägga till en kodare för lokal lagring, sidan 34*
- *Söka efter enheter, sidan 25*

14.7

Sidan VRM-enheter





Huvudfönster >  **Enheter** > utvidga  >  >
Låter dig lägga till och konfigurera VRM-enheter. En VRM-enhet behöver minst en kodare, en iSCSI-enhet, en LUN tilldelad till iSCSI-enheten samt en lagringspool. Se versionskommentarerna och databladet för aktuella versioner på fast programvara.

14.7.1

Dialogrutan Lägg till VRM



Huvudfönster >  **Enheter** > Högerklicka på  > Klicka på **Lägg till VRM-enhet** > Dialogrutan **Lägg till VRM-enhet**

Gör att du kan lägga till en VRM-enhet. Du kan välja enhetens typ och ange inloggningsuppgifterna.

En reserv-VRM-enhet kan endast tilldelas en huvud-VRM-enhet när båda enheterna är online och kan autentiseras. Då synkroniseras lösenorden.

Namn

Ange ett visningsnamn för enheten.

Nätverksadress/port

Skriv in enhetens IP-adress.

Typ

Välj önskad enhetstyp.

Användarnamn

Skriv in användarnamnet för autentisering.

Lösenord

Skriv in lösenordet för autentisering.

Show password

Klicka här om du vill att lösenordet ska visas.

Test

Klicka här för att kontrollera om enheten är ansluten och autentiseringen lyckades.

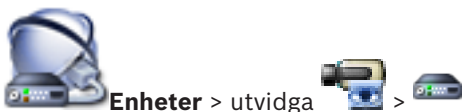
Egenskaper

Ändra portnumren för HTTP-porten och för HTTPS-porten vid behov. Detta är endast möjligt när du lägger till eller redigerar en VRM-enhet som inte är ansluten. Om VRM-enheten är ansluten hämtas värdena och du kan inte ändra dem.

Tabellraden **VRM-master** visar den valda enheten i förekommande fall.

Se även

- *Lägga till en primär VRM manuellt, sidan 30*

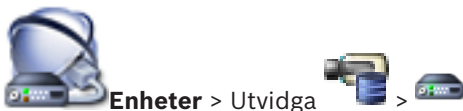
14.8**Sidan Endast live**

Huvudfönster > **Enheter** > utvidga > Enheter > utvidga > Enheter

Gör att du kan lägga till och konfigurera kodare som används för endast live. Du kan lägga till Bosch-kodare och videosändare för ONVIF-nätverk.

Se även

- *Lägga till en kodare för endast live video, sidan 33*
- *Söka efter enheter, sidan 25*
- *Sidan Bosch-kodare/-avkodare, sidan 78*

14.9**Sidan Lokal lagring**

Huvudfönster > **Enheter** > Utvidga > Enheter > Utvidga > Enheter

Medger tillägg och konfigurering av kodare med lokal lagring.

Se även

- *Lägga till en kodare för lokal lagring, sidan 34*
- *Sidan Bosch-kodare/-avkodare, sidan 78*
- *Söka efter enheter, sidan 25*

14.10**Sidan Unmanaged Site**

Huvudfönster > **Enheter** > utvidga > Unmanaged Sites > utvidga > Unmanaged Sites

Du kan lägga till en videonätverksenhet i **Unmanaged Sites**-objektet i enhetsträdet.

Det förutsätts att alla ohanterade nätverksenheter i en unmanaged site finns i samma tidszon.

Platsnamn

Visar namnet på den plats som angavs när det här objektet skapades.

Beskrivning

Ange en beskrivning för platsen.

Tidszon

Välj en tidszon för unmanaged site.

Se även

- *Unmanaged site, sidan 14*
- *Lägga till en ohanterad plats, sidan 30*
- *Importera ohanterade platser, sidan 31*
- *Konfigurera tidszonen, sidan 31*

14.11 Sidan Ohanterad nätverksenhet



Huvudfönster >  **Enheter** > utvidga  > utvidga  > 

Du kan lägga till en videonätverksenhet i **Unmanaged Sites**-objektet i enhetsträdet.

Det förutsätts att alla ohanterade nätverksenheter i en unmanaged site finns i samma tidszon.

Se även

- *Unmanaged site, sidan 14*

14.11.1 Dialogrutan Lägg till ohanterad nätverksenhet

Enhetstyp:

Markera den post som gäller för den här enheten.

Tillgängliga poster:

- **DIVAR AN / DVR**
- **DIVAR IP/Bosch VMS**
- **Bosch IP-kamera/kodare**

Nätverksadress:

Ange en IP-adress eller ett värdnamn. Ändra portnumret om det behövs.

Obs! Om du använder en SSH-anslutning anger du adressen i följande format:

ssh://IP eller servernamn:5322

Säkerhet

Kryssrutan **HTTPS** är markerad som standard.

**Obs!**

Om du lägger till DVR och kryssrutan **HTTPS** är markerad, krypteras kommando- och kontrollanslutningar. Strömning av videodata krypteras inte.

Användarnamn:

Skriv användarnamnet för den här nätverksenheten, om det är tillgängligt. Se *Unmanaged site, sidan 14* för mer information.

Lösenord:

Skriv lösenordet, om det är tillgängligt. Se *Unmanaged site, sidan 14* för information om användarbehörighet.

Se även

- *Unmanaged site, sidan 14*

15 Sidan Bosch-kodare/-avkodare

Antalet objekt nedanför en post visas inom hakparenteser.

Konfigurera en kodare/avkodare:

Huvudfönster >  **Enheter** > expandera  > expandera  > expandera  >


eller





Huvudfönster >  **Enheter** > expandera  > expandera  > expandera  >


eller



Huvudfönster >  **Enheter** > expandera  > 

eller

Huvudfönster >  **Enheter** > expandera  > 

Huvudfönster >  **Enheter** > expandera  > expandera  > 

De flesta av inställningarna på sidorna för kodare/avkodare är aktiva omedelbart efter att du

klickar på . Om du klickar på en annan flik utan att klicka på  och ändringar har gjorts, visas två motsvarande meddelanderutor. Bekräfta dem båda om du vill spara. Ändra lösenord för en kodare genom att högerklicka på enhetsikonen och klicka på **Byt lösenord....**

Visa enheten i en webbläsare genom att högerklicka på enhetsikonen och klicka på **Visa webbsida i webbläsare**.

Obs!

Beroende på vald kodare eller kamera är inte alla sidorna som beskrivs här tillgängliga för alla enheter. Ordalydelsen som används här för att beskriva fältnamn kan avvika från din programvara.

- ▶ Klicka på en flik för att visa motsvarande egenskapssida.



Obs!

I det här dokumentet beskrivs några funktioner som inte är tillgängliga för BVMS Viewer.

Se även




- *Söka efter enheter, sidan 25*
- *Konfigurera en kodare / avkodare, sidan 35*




15.1 Dialogrutan Ange lösenord

Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  > Utvidga  > Högerklicka på  > Kommandot **Byt lösenord...**

Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  > Högerklicka på  > **Byt lösenord...** > Dialogrutan **Ange lösenord**

Huvudfönster >  **Enheter** > Utvidga  > Utvidga  > Utvidga  > Högerklicka på  > Kommandot **Byt lösenord...**

Huvudfönster >  **Enheter** >  > Högerklicka på  > Kommandot **Byt lösenord...**

Huvudfönster >  **Enheter** >  > Högerklicka på  > Kommandot **Byt lösenord...**

Ett lösenord förhindrar obehörig åtkomst till enheten. Du kan använda olika behörighetsnivåer för att begränsa åtkomsten.

Korrekt lösenordsskydd kan endast garanteras när även alla behörigheter på högre nivå är skyddade av lösenord. När du ska tilldela lösenord måste du därför alltid börja på den högsta behörighetsnivån.

Du kan ange och ändra ett lösenord för varje behörighetsnivå när du har loggat in på användarkontot service.

Enheten har tre behörighetsnivåer: service, user och live.

- service är högsta behörighetsnivån. När du har angett korrekt lösenord har du tillgång till alla funktioner och kan ändra alla konfigurationsinställningar.
- user är mellanbehörighetsnivån. På den här nivån kan du till exempel manövrera enheten, spela upp inspelningar och styra kameran men du kan inte ändra konfigurationen.
- live är lägsta behörighetsnivån. På den här nivån kan du endast visa videobilder och växla mellan olika live-bildskärmar.

För en avkodare ersätter följande behörighetsnivå behörighetsnivån live:

- destination password (endast tillgänglig för avkodare)
Används för åtkomst till en kodare.

Se även

- *Ändra lösenordet för en kodare/avkodare, sidan 38*
- *Ange mållösenord för en avkodare, sidan 38*

15.2 Sidan Enhetsåtkomst

15.2.1 Identifiering / Kameraidentifiering

Enhetsnamn

Ange namnet på enheten.

Namnet förenklar hanteringen av flera enheter i stora system. Namnet används för identifiering av en enhet. Använd ett namn som gör det så lätt som möjligt att identifiera platsen.

Använd inte specialtecken i namnet. Specialtecken är inte tillåtna och kan orsaka problem, t.ex. med uppspelning.



Klicka på  för att uppdatera namnet i enhetsträdet.

Varje enhet bör tilldelas ett unikt ID som kan anges här som extra hjälp vid identifiering.

Initiatörsnamn

Visar iSCSI-initiatörsnamnet. Initiatörsnamnet visas automatiskt när en anslutning upprättats.

Initiatörstillägg

Skriv in din egen text för att göra enheten lättare att identifiera i stora iSCSI-system. Denna text läggs till initiatörsnamnet, skild från det av en punkt.

15.2.2

Kameranamn

Kamera

Ange kamerans namn. Se till att kameran 1 tilldelas till videoingång 1, kamera 2 till videoingång 2 o.s.v.

Kameranamnet underlättar identifieringen av fjärrkameraplatsen, till exempel i händelse av ett larm. Ange ett namn som gör det så lätt som möjligt att snabbt identifiera platsen.

Använd inte specialtecken i namnet. Specialtecken kan inte användas och kan orsaka problem, till exempel uppspelning av inspelningar. Inställningarna på den här sidan tillämpas för alla kameraingångar.



Klicka på  för att uppdatera namnet i enhetsträdet.

15.2.3

Versionsinformation

Maskinvaruversion

Visar versionen på maskinvaran.

Version av fast programvara

Visar versionen på den fasta programvaran.

15.3

Sidan Datum/tid

Datumformat för enheten: Datum för enheten Tid för enheten

Om det är flera enheter som används i systemet eller nätverket är det viktigt att synkronisera deras interna klockor. Det går t.ex. bara att identifiera och korrekt utvärdera samtidiga inspelningar om alla enheter körs tidsmässigt synkroniserade.

1. Ange aktuellt datum. Eftersom enhetens tid kontrolleras av den interna klockan är det inte nödvändigt att ange veckodag. Den läggs till automatiskt.
2. Skriv in aktuell tid eller klicka på **Synkr. Dator** för att överföra datorns tid till enheten.

Obs!

Det är viktigt att datumet och tiden stämmer för inspelningen. Felaktig datum- och tidsinställning skulle kunna förhindra korrekt inspelning.

Enhetens tidzon

Välj den tidszon där systemet befinner sig.

Sommartid

Anges av BVMS Management Server.

IP-adress för tidsserver

Anges av BVMS Management Server.

Tidsservertyp

Anges av BVMS Management Server. Standardinställningen är SNTP.

15.4 Sidan Initiering

15.4.1 Programvariant

Kameran har ett antal olika tillämpningslägen som ställer in kameran för optimal prestanda i specifika miljöer. Välj det tillämpningsläge som bäst passar din omgivning.

När tillämpningsläget ändras startas kameran om automatiskt och fabriksinställningarna återställs. Därför måste användningsläget väljas innan några andra ändringar görs.

15.4.2 Grundbildhastighet

Välj kamerans grundbildrutehastighet.

Obs! Slutartiderna, bildrutehastigheterna och den analoga utgången (om det finns någon) påverkas av det här värdet.

15.4.3 Lysdiod för kamera

Inaktivera **Lysdiod för kamera** på kameran, så stängs den av.

15.4.4 Spegelbild

Välj **På** om du vill att kamerans utdata ska visa bilden spegelvänt.

15.4.5 Vänd bild

Välj **På** om du vill att kamerans utdata ska visa bilden upp-och-ned.

15.4.6 Menyknapp

Välj **Avaktiverad** för att förhindra åtkomst till installationsguiden via menyknappen på själva kameran.

15.4.7 Värmare

Välj **Auto** om du vill att kameran ska avgöra när värmaren ska slås på.

15.4.8 Starta om enhet

15.4.9 Fabriksinställningar

Klicka på **Standard** för att återställa kamerans fabriksinställningar. En bekräftelsebildskärm visas. Det tar flera sekunder för kameran att optimera bilden efter en återställning.

15.4.10 Objektivguide

Klicka på **Objektivguide...** för att öppna ett separat fönster där du kan fokusera kameran (det är inte möjligt för alla kameror).

15.5 Sidan Kamerakalibrering

15.5.1 Placering

Funktionen **Positioning** beskriver kamerans placering och perspektivet i kamerans siktfält.

Perspektivinformationen är fundamental för Video Analytics eftersom den gör att systemet kan kompensera för felbedömningar av storleken på avlägsna objekt.

Endast med hjälp av perspektivinformation är det möjligt att urskilja objekt som personer, cyklar, bilar och lastbilar, och att exakt beräkna deras riktiga storlek och hastighet när de rör sig genom ett 3D-utrymme.

För att beräkna perspektivinformationen korrekt måste kameran dock riktas mot ett enda, plant horisontalplan. Flera plan och lutande plan, höjder eller trappor kan leda till felberäkning av perspektivinformationen och generera felaktig information om objekten, t.ex. deras storlek och hastighet.

Mounting position

Monteringspositionen beskriver perspektivinformationen som även brukar kallas kalibrering. Normalt fastställs monteringspositionen av kamerans parametrar, t.ex. höjd, vippningsvinkel, lutningsvinkel och brännvidd.

Kamerans höjd måste alltid anges manuellt. När det är möjligt tillhandahålls vippningsvinkeln och lutningsvinkeln av kameran. Brännvidden ställs in automatiskt om kameran har inbyggt objektiv.

Välj lämplig monteringsposition för kameran. Vilka alternativ som visas beror på typen av kamera.

Custom	Välj det här alternativet om du vill konfigurera kalibreringen för DINION- och FLEXIDOME-kameror. Kameror på CPP-7 och CPP7.3-plattformen har en inbyggd 6-axis-gyrosensor som ställer in lutnings- och vippningsvinkeln.
Standard	Välj det här alternativet om du vill konfigurera en global kalibrering för AUTODOME- och MIC-kameror. Ange sedan kamerans höjd. Lutningsvinkeln och brännvidden ställs in automatiskt av kameran för kalibrering av varje potentiellt siktfält i kameran. Du kan också ställa in kalibreringen manuellt för förinställda positioner som använder videoanalys.
Ceiling	Välj det här alternativet om du vill konfigurera kalibreringen för FLEXIDOME IP-panoreringskameror med takmontering. Kalibreringsassistenterna Autoinställning och Skissa är inte tillgängliga.
Wall	Välj det här alternativet om du vill konfigurera kalibreringen för FLEXIDOME IP-panoreringskameror med väggmontering. Kalibreringsassistenterna Autoinställning och Skissa är inte tillgängliga.

Tilt angle [°]

Lutningsvinkeln beskriver vinkeln mellan horisontalplanet och kameran.

En lutningsvinkel på 0° innebär att kameran är monterad parallellt mot marken.

En lutningsvinkel på 90° innebär att kameran är monterad lodrätt i fågelperspektiv.

Ju planare lutningsvinkel, desto mindre noggrann blir uträkningen av objektets storlek och hastighet. Inställningarna måste vara mellan 0° och 90°. Uträkningar är inte längre möjliga vid 0°.

Ange lutningsvinkeln om värdet inte ställts in automatiskt av kameran.

Roll angle [°]

Lutningsvinkeln beskriver vinkeln mellan vippningsaxeln och horisontalplanet. Vinkeln kan avvika upp till 45° från horisontalplanet.

Ange vippningsvinkeln om värdet inte ställts in automatiskt av kameran.

Height [m]

Höjden beskriver det vertikala avståndet mellan kameran och markplanet i bilden, och är vanligtvis den monterade kamerans höjd över marken.

Ange höjden i meter för kamerans position.

Brännvidd

Brännvidden bestäms av objektivet. Ju kortare brännvidd, desto större siktfält. Ju längre brännvidd, desto smalare siktfält och desto större förstoring.

Ange brännvidden i meter för kamerans position om värdet inte ställts in automatiskt av kameran.

Coordinate system

Funktionen **Coordinate system** beskriver kamerans position i ett lokalt **Cartesian** koordinatsystem eller i det globala **WGS 84**-koordinatsystemet. Kameran och de objekt som spåras av Video Analytics visas på en karta.

Välj koordinatsystem och ange lämpliga värden i de ytterligare indatafält som visas beroende på vilket koordinatsystem du valt.

Cartesian

Det kartesisanska koordinatsystemet beskriver varje punkt i området som en kombination av positionen för tre rätvinkliga axlar: X, Y och Z. Ett högerhänt koordinatsystem används, där X och Y representerar markplanet och Z beskriver markplanet höjd.

X [m]	Kamerans position på marken på X-axeln.
Y [m]	Kamerans position på marken på Y-axeln.
Z [m]	Markplanet höjd. För att ta reda på kamerans höjd adderar du kamerans Z [m] -värde och Height [m] -värde.

WGS 84

WGS 84-koordinatsystemet beskriver världen i ett sfäriskt koordinatsystem och används i många standarder, inklusive GPS.

Latitude	Latitud är kamerans nord-syd-position i det sfäriska koordinatsystemet WGS 84.
Longitude	Longitud är kamerans öst-väst-position i det sfäriska koordinatsystemet WGS 84.
Ground level [m]	Markens höjd över havet. För att ta reda på kamerans höjd adderar du kamerans Ground level [m] -värde och Height [m] -värde.
Azimuth [°]	Kamerans riktning i en moturs vinkel som börjar med 0° i öst (WGS 84) eller på X-axeln (kartesiansk). Om kameran är riktad mot norr (WGS 84) eller Y-axeln (kartesiansk) är azimutvärdet 90°.

15.5.2

Skissa kalibrering

Funktionen **Skissa** tillhandahåller en annan, halvautomatisk kalibreringsmetod. Den här kalibreringsmetoden gör att du kan beskriva perspektivet i kamerans siktfält genom att rita lodräta linjer, marklinjer och markvinklar i kamerabilden och ange rätt storlek och vinkel. Använd funktionen **Skissa** om resultatet av den automatiska kalibreringen inte räcker. Du kan också kombinera den här manuella kalibreringen med värdena för vippningsvinkeln, lutningsvinkeln och brännvidden som beräknats av kameran eller angetts manuellt.



Obs!

Funktionen **Skissa** är inte tillgänglig för FLEXIDOME IP-panoreringskameror.



Obs!

Funktionen **Skissa** är bara tillgänglig för konfigurerade och tilldelade förinställda positioner. För AUTODOME- och MIC-kameror konfigurerar du kamerans förinställda positioner och tilldelar de förinställda positionerna till någon av de 16 tillgängliga VCA-profilerna före kalibreringen med funktionen **Skissa**.

Program är förinställda kamerapositioner som är riktade mot olika markplan, med optimerad kalibrering för lutande markplan eller stora brännvidder. En lokal kalibrering med förinställda positioner ändrar inte den globala kalibreringen.

Du kan även kalibrera förinställda positioner utan att ange en global kalibrering.

VCA-profil

Välj lämplig profil.

Markera kryssrutan **Global** om du vill använda den globala övergripande kalibreringen för alla AUTODOME- och MIC-kameror.

Avmarkera kryssrutan **Global** om du vill använda en lokal kalibrering och skriva över den globala kalibreringen för den valda profilen. I så fall väljer du VCA-profilen innan du gör det.

Beräkna

Markera kryssrutan **Beräkna** för att hämta vippningsvinkeln, lutningsvinkeln, höjden och brännvidden från de skissade kalibreringselementen – vertikala linjer, marklinjer och vinklar – som du har lagt in i kameran.


Avmarkera kryssrutan **Beräkna** om du vill ange ett värde manuellt eller om du vill uppdatera de värden som ställts in automatiskt av kameran.


Tilt angle [°] / Roll angle [°]	Ange vinkeln manuellt eller klicka på uppdateringsikonen för att hämta värden från kamerans sensorer. Alternativt markerar du kryssrutan Beräkna för att hämta värden baserat på kalibreringselementen som markerats i bilden.
Height [m]	Ange höjden manuellt eller klicka på uppdateringsikonen för att hämta värden från kamerans sensorer. Alternativt markerar du kryssrutan Beräkna för att hämta värden baserat på kalibreringselementen som markerats i bilden.
Brännvidd [mm]	Ange brännvidden manuellt eller klicka på uppdateringsikonen för att hämta värden från kamerans sensorer. Alternativt markerar du kryssrutan Beräkna för att hämta värden baserat på kalibreringselementen som markerats i bilden.


Kalibrera kameror med hjälp av fönstret **Skissa kalibrering**

Så här bestämmer du värden som inte ställts in automatiskt:

1. Ange värdet för lutningsvinkel, vippningsvinkel, höjd och brännvidd om värdet är känt, till exempel genom att mäta kamerans höjd över marken eller genom att läsa av brännvidden från objektivet.
2. För varje värde som fortfarande är okänt markerar du kryssrutan **Beräkna** och lägger sedan till ett kalibreringselement i kamerabilden. Använd dessa kalibreringselement för att markera enskilda konturer i miljön som visas i kamerabilden och definiera positionen och storleken på dessa linjer och vinklar.

- Klicka på  om du vill lägga till en vertikal linje i bilden.
En vertikal linje motsvarar en linje som är vinkelrät mot markplanet, t.ex. en dörrpost, kanten av en byggnad eller en lyktstolpe.

- Klicka på  om du vill lägga till en linje längs marken i bilden.
En marklinje representerar en linje på markplanet, t.ex. en vägmarkering.

- Klicka på  om du vill lägga till en vinkel på marken i bilden.
Markvinkeln representerar en vinkel på det vågräta markplanet, t.ex. hörnet av en matta eller markeringen för en parkeringsficka.

3. Justera kalibreringselementen efter situationen:
 - Ange den verkliga storleken på en linje eller vinkel. Det gör du genom att markera linjen eller vinkeln och sedan ange storleken i motsvarande ruta.
Exempel: Du har lagt till en marklinje längs den nedre delen av en bil. Du vet att bilen är 4 meter lång. Ange 4 m som längden på linjen.
 - Justera positionen eller längden på en linje eller vinkel. Det gör du genom att dra linjen eller vinkeln eller genom att flytta ändpunkterna till önskad position i kamerabilden.
 - Ta bort en linje eller vinkel. Det gör du genom att markera linjen eller vinkeln och sedan klicka på papperskorgsikonet.

Obs!

Blå linjer representerar kalibreringselement som du har lagt till.

Vita linjer indikerar hur elementet bör placeras i kamerabilden baserat på det aktuella kalibreringsresultatet eller baserat på fastställda kalibreringsdata.

15.5.3

Verifiera

Här kan du kontrollera kamerakalibreringen.

15.6

Sidan Sekretessmasker

Sekretessmaskering används för att blockera ett specifikt område i en scen som visas. Fyra sekretessområden kan maskeras. De aktiverade maskerade områdena fylls med ett valt mönster i livevisningen.

1. Välj det mönster som ska användas för alla maskeringar.
2. Markera kryssrutan för den maskering som du vill aktivera.
3. Använd musen för att definiera området för varje maskering.



Obs!

Dra maskeringen vid 50 % optisk zoomning eller mindre för förbättrade maskeringsprestanda. Dra maskeringen 10 % större än objektet för att maskeringen ska täcka objektet helt när kameran zoomar in och ut.

Aktiva maskar

Du aktiverar en maskering genom att markera kryssrutan för den.

Sekretessmaskar

Markera sekretessmaskeringens nummer. Förhandsvisningsfönstret visar en grå rektangel i bilden.

Aktiverad

Markera kryssrutan om du vill aktivera sekretessmaskeringen. Innehållet inuti sekretessmaskeringen kommer inte längre att vara synligt i förhandsvyn efter att du sparar. Detta område är blockerat från att visas och spelas in.

Mönster

Sekretessmaskeringens mönster.

Förhandsgranskningsfönster

Vid behov ändrar du storleken på sekretessmaskeringsområdet och flyttar det dit du vill.

15.7**Sidan Inspelningshantering**

Aktiva inspelningar indikeras av .

Peka på ikonen. Detaljerad information om de aktiva inspelningarna visas.

Inspelningar hanteras manuellt

Inspelningarna hanteras lokalt på kodaren. Alla relevanta inställningar måste utföras manuellt. Kodaren/IP-kameran används endast för direktsändning. Den ska inte tas bort från VRM automatiskt.

Inspelning 1 hanteras av VRM

Inspelningarna i kodaren hanteras av systemet VRM.

Dubbel VRM

Kodarens 2:a inspelning hanteras av en sekundär VRM.

Fliken iSCSI-medium

Klicka här för att visa den tillgängliga iSCSI-lagringen som är ansluten till kodaren.

Fliken Lokalt medium

Klicka här för att visa den tillgängliga lokala lagringen på kodaren.

Lägg till

Klicka här för att lägga till en lagringsenhet i listan över hanterade lagringsmedier.

Ta bort

Klicka här för att ta bort en lagringsenhet från listan över hanterade lagringsmedier.

15.8**Sidan Recording preferences**

Sidan **Inspelningsinställningar** visas för varje kodare. Fliken visas endast om enheten tilldelats till ett VRM-system.

Primärt mål

Visas endast om listan **Inspelningsinställningsläge** på sidan **Pool** är inställd på **Reserv**. Välj posten för det önskade målet.

Sekundärt mål

Visas endast om listan **Inspelningsinställningsläge** på sidan **Pool** är inställd på **Reserv** och om listan **Användning av sekundärt mål** är inställd på **På**.

Välj posten för det önskade målet för att konfigurera reservläget.

15.9

Sidan Videoingång

Kameranamnstämpling

I det här fältet ställs placeringen in för kameranamnsöverlagringen. Den kan visas **Överst**, **Nederst** eller på en plats du anger via alternativet **Anpassad**. Om ingen överlagring ska användas anger du **Av**.

1. Välj den önskade placeringen i listan.
2. Om du väljer alternativet **Anpassad**, visas ytterligare fält där du kan ange den exakta placeringen (**Placering (XY)**).
3. I fälten **Placering (XY)** anger du värdena för den önskade placeringen.

Logotyp

Välj en fil genom att klicka på **Choose File** (Välj fil). Ha alla begränsningar för filformat, logotypens storlek och färgdjup i åtanke. **Klicka på** Upload (Ladda upp) för att ladda upp filen till kameran.

Om du inte har valt en logotyp visas meddelandet No file chosen (Ingen fil har valts) i Configuration (Konfiguration).

Logo position

Välj position för logotypen på skärmmenyn: **To the left of the name**, **To the right of the name** eller **Logo only**.

Välj **Av** (standardvärdet) om du vill avaktivera positioneringen av logotypen.

Tidsstämpling

I det här fältet ställs positionen in för tidsinlägget. Det kan visas **Över**, **Under** eller på en valfri position, som du väljer med alternativet **Egen**. Eller den kan ställas in på **Av** då ingen överlappande information önskas.

1. Välj den önskade positionen från listan.
2. Om du väljer alternativet **Egen**, så visas ytterligare fält där du kan ange den exakta positionen (**Placering (XY)**).
3. I fälten **Placering (XY)** anger du värdena för den önskade positionen.

Visa vid behov millisekunder för **Tidsstämpling**. Informationen kan vara användbar för inspelade filmer, men bearbetningstiden för processorn blir längre. Välj **Av** om du inte behöver visa millisekunder.

Larmlägesstämpling

Välj **På** om du vill visa inläggningar med textmeddelanden i händelse av ett larm. Det kan visas på en position som du väljer med alternativet **Egen**. Eller den kan ställas in på **Av** då ingen överlappande information önskas.

1. Välj den önskade positionen från listan.
2. Om du väljer alternativet **Egen**, så visas ytterligare fält där du kan ange den exakta positionen (**Placering (XY)**).
3. I fälten **Placering (XY)** anger du värdena för den önskade positionen.

Larmmeddelande

Ange meddelandet som ska visas i bilden vid larm. Texten får inte vara längre än 31 tecken. Markera den här rutan om du vill att stämpelbakgrunden på bilden ska vara transparent.

Kamera-OSD

Välj **På** för att tillfälligt visa kamerans svarsinformation, som överlagringar för digital zoom, bländare öppen/stängd och fokus nära/långt bort i bilden. Välj **Av** om du inte vill visa någon information.

1. Välj den önskade positionen från listan.
2. Ange den exakta positionen (**Position (XY)**).

3. I fälten **Placering (XY)** anger du värdena för den önskade positionen.

Rubrik-OSD

OSD-titlar kan visas på en plats som du själv väljer.

Välj **På** om du vill visa sektoröverlagringar eller förpositionerad titelöverlagring kontinuerligt i bilden.

Välj **Ögonblicklig** för att visa sektoröverlagringar eller förpositionerad titelöverlagring i några sekunder.

1. Välj den önskade placeringen i listan.
2. Ange den exakta positionen (**Position (XY)**).
3. I fälten **Placering (XY)** anger du värdena för den önskade positionen.

Välj **Av** om du vill avaktivera visningen av överlagringsinformation.

Videoverifiering

Öppna listrutan **Video authentication** och välj en metod för att verifiera videons integritet.

Om du väljer **Watermarking** markeras alla bilder med en ikon. Ikonen anger att sekvensen (live eller sparad) har manipulerats.

Om du vill lägga till en digital signatur till de överförda videobilderna för att säkerställa deras integritet, väljer du en av de kryptografiska algoritmerna för den här signaturen.

Signature interval [s]

För vissa **Video authentication**-lägen anger du intervallet (i sekunder) mellan infogningar av den digitala signaturen.

Se även

- *Hantera autentiseringskontroll, sidan 39*

15.10 Bildinställningar – scenläge

Ett scenläge är en samling bildparametrar som anges i kameran när läget i fråga väljs (inställningar på installationsmenyn undantagna). Det finns flera fördefinierade lägen för vanliga situationer. När ett läge har valts kan ytterligare val göras med hjälp av användargränssnittet.

15.10.1 Aktuellt läge

Välj det läge du vill använda i listrutan.

15.10.2 Läges-ID

Namnet på det valda läget visas.

15.10.3 Kopiera läge till

Välj det läge i listrutan som du vill kopiera det aktiva läget till.

15.10.4 Återställ lägets standardvärden

Klicka på **Återställ lägets standardvärden** för att återställa fabriksinställningarna. Bekräfta ditt val.

15.10.5 Fabriksinställningar för scenläget

Outdoor

Det här läget täcker de flesta situationer. Det ska användas för tillämpningar där belysningen är olika under dag och natt. Det tar hänsyn till högdagrar i solsken och gatubelysning (natriumlampor).

Motion

Det här läget används vid övervakning av trafikflödet på vägar eller parkeringsplatser. Det kan även användas för industriella tillämpningar där föremål som rör sig snabbt ska övervakas. Rörelseartefakter minimeras. Det här läget bör optimeras för en skarp och detaljerad bild både i färg och i svartvitt.

Low light

Det här läget är optimerat för tillräcklig detaljurskiljning vid svag belysning. Det kräver mer bandbredd, och det kan orsaka ryckiga rörelser.

BLC

Det här läget är optimerat för scener där folk rör sig framför en starkt upplyst bakgrund.

Indoor

Det här läget liknar utomhusläget men undviker de begränsningar som solljuset och gatubelysningen utgör.

Vibrant

Det här läget har ökad kontrast, skärpa och färgmättnad.

15.10.6**Fabriksinställningar för scenläget****Outdoor**

Det här läget täcker de flesta situationer. Det ska användas för tillämpningar där belysningen är olika under dag och natt. Det tar hänsyn till högdagrar i solsken och gatubelysning (natriumlampor).

Motion

Det här läget används vid övervakning av trafikflödet på vägar eller parkeringsplatser. Det kan även användas för industriella tillämpningar där föremål som rör sig snabbt ska övervakas. Rörelseartefakter minimeras. Det här läget bör optimeras för en skarp och detaljerad bild både i färg och i svartvitt.

Low light

Det här läget är optimerat för tillräcklig detaljurskiljning vid svag belysning. Det kräver mer bandbredd, och det kan orsaka ryckiga rörelser.

Indoor

Det här läget liknar utomhusläget men undviker de begränsningar som solljuset och gatubelysningen utgör.

Vibrant

Det här läget har ökad kontrast, skärpa och färgmättnad.

15.10.7**Fabriksinställningar för scenläget****Indoor**

Det här läget liknar utomhusläget men undviker de begränsningar som solljuset och gatubelysningen utgör.

Outdoor

Det här läget täcker de flesta situationer. Det ska användas för tillämpningar där belysningen är olika under dag och natt. Det tar hänsyn till högdagrar i solsken och gatubelysning (natriumlampor).

Low light

Det här läget är optimerat för tillräcklig detaljurskiljning vid svag belysning. Det kräver mer bandbredd, och det kan orsaka ryckiga rörelser.

Nattoptimerad

Det här läget är optimerat för tillräcklig detaljurskiljning vid svag belysning. Det kräver mer bandbredd, och det kan orsaka ryckiga rörelser.

Låg bithastighet

Det här läget minskar bithastigheten för installationer med begränsad nätverksbandbredd och begränsade lagringsmöjligheter.

BLC

Det här läget är optimerat för scener där folk rör sig framför en starkt upplyst bakgrund.

Vibrant

Det här läget har ökad kontrast, skärpa och färgmättnad.

Sport och spel

Det här läget är avsett för inspelningar i hög hastighet med förbättrad färgåtergivning och skärpa.

Motion

Det här läget används vid övervakning av trafikflödet på vägar eller parkeringsplatser. Det kan även användas för industriella tillämpningar där föremål som rör sig snabbt ska övervakas. Rörelseartefakter minimeras. Det här läget bör optimeras för en skarp och detaljerad bild både i färg och i svartvitt.

Trafik

Det här läget används vid övervakning av trafikflödet på vägar eller parkeringsplatser. Det kan även användas för industriella tillämpningar där föremål som rör sig snabbt ska övervakas. Rörelseartefakter minimeras. Det här läget bör optimeras för en skarp och detaljerad bild både i färg och i svartvitt.

Detaljhandel

Det här läget har förbättrad färgåtergivning och skärpa med reducerade bandbreddskrav.

15.11

Bildinställningar – färg

Kontrast (0..255)

Justera kontrasten mellan 0 och 255 med hjälp av skjutreglaget.

Mättnad (0...255)

Justera färgmättnaden mellan 0 och 255 med hjälp av skjutreglaget.

Ljusstyrka (0...255)

Justera ljusstyrkan mellan 0 och 255 med hjälp av skjutreglaget.

15.11.1

Vitbalans

- **Inomhus:** Kameran justerar kontinuerligt för att optimera färgåtergivningen i inomhusmiljöer.
- **Utomhus:** Kameran justerar kontinuerligt för att optimera färgåtergivningen i utomhusmiljöer.
- I läget **Manuell** kan förstärkningen för rött, grönt och blått ställas in manuellt i önskat läge.

Håll

Klicka på **Håll** för att pausa ATW:n och spara de aktuella färginställningarna. Läget ändras till manuellt.

R-förstärkning

I vitbalanseringsläget **Manuell** kan du justera det röda förstärkningsreglaget för att förskjuta den fabriksinställda vitpunktsinställningen (mindre rött ger mer cyanfärg).

G-förstärkning

I vitbalanseringsläget **Manuell** kan du justera det gröna förstärkningsreglaget för att förskjuta den fabriksinställda vitpunktsinställningen (mindre grönt ger mer magenta).

B-förstärkning

I vitbalanseringsläget **Manuell** kan du justera det blå förstärkningsreglaget för att förskjuta den fabriksinställda vitpunktsinställningen (mindre blått ger mer gult).

Obs!

Vitpunktsförskjutningen behöver bara ändras för särskilda scenförhållanden.

Standard

Klicka på **Standard** för att ställa alla videovärden till sina fabriksinställningar.

15.11.2**Vitbalans**

- Läget **Basic auto** gör att kameran ständigt kan justeras för optimal färgåtergivning med en metod som utnyttjar den genomsnittliga reflektansen. Detta är användbart med ljuskällor inomhus och för belysning med färgade lysdioder.
- Läget **Standard auto** innebär att kameran kontinuerligt kan justeras för optimal färgåtergivning i miljöer med naturliga ljuskällor.
- Läget **Natriumånga auto** innebär att kameran kontinuerligt kan justeras för optimal färgåtergivning i miljöer med natriumlampor (gatubelysning).
- I läget **Manuell** kan förstärkningen för rött, grönt och blått ställas in manuellt i önskat läge.

Håll

Klicka på **Håll** för att pausa ATW:n och spara de aktuella färginställningarna. Läget ändras till manuellt.

R-förstärkning

I vitbalanseringsläget **Manuell** kan du justera det röda förstärkningsreglaget för att förskjuta den fabriksinställda vitpunktsinställningen (mindre rött ger mer cyanfärg).

G-förstärkning

I vitbalanseringsläget **Manuell** kan du justera det gröna förstärkningsreglaget för att förskjuta den fabriksinställda vitpunktsinställningen (mindre grönt ger mer magenta).

B-förstärkning

I vitbalanseringsläget **Manuell** kan du justera det blå förstärkningsreglaget för att förskjuta den fabriksinställda vitpunktsinställningen (mindre blått ger mer gult).

Obs!

Vitpunktsförskjutningen behöver bara ändras för särskilda scenförhållanden.

Standard

Klicka på **Standard** för att ställa alla videovärden till sina fabriksinställningar.

15.11.3**Vitbalans**

- Läget **Standard auto** innebär att kameran kontinuerligt kan justeras för optimal färgåtergivning i utomhusmiljöer.
- I läget **Manuell** kan förstärkningen för rött, grönt och blått ställas in manuellt i önskat läge.

Håll

Klicka på **Håll** för att pausa ATW:n och spara de aktuella färginställningarna. Läget ändras till manuellt.

R-förstärkning

I vitbalanseringsläget **Manuell** kan du justera det röda förstärkningsreglaget för att förskjuta den fabriksinställda vitpunktsinställningen (mindre rött ger mer cyanfärg).

G-förstärkning

I vitbalanseringsläget **Manuell** kan du justera det gröna förstärkningsreglaget för att förskjuta den fabriksinställda vitpunktsinställningen (mindre grönt ger mer magenta).

B-förstärkning

I vitbalanseringsläget **Manuell** kan du justera det blå förstärkningsreglaget för att förskjuta den fabriksinställda vitpunktsinställningen (mindre blått ger mer gult).

Obs!

Vitpunktsförskjutningen behöver bara ändras för särskilda scenförhållanden.

Standard

Klicka på **Standard** för att ställa alla videovärden till sina fabriksinställningar.

15.11.4**Vitbalans**

- Läget **Basic auto** gör att kameran ständigt kan justeras för optimal färgåtergivning med en metod som utnyttjar den genomsnittliga reflektansen. Detta är användbart med ljuskällor inomhus och för belysning med färgade lysdioder.
- Läget **Standard auto** innebär att kameran kontinuerligt kan justeras för optimal färgåtergivning i miljöer med naturliga ljuskällor.
- Läget **Natriumånga auto** innebär att kameran kontinuerligt kan justeras för optimal färgåtergivning i miljöer med natriumlampor (gatubelysning).
- Läget **Dominant color auto** tar hänsyn till en eventuellt dominerande färg i bilden (t.ex. grönt på en fotbollsplan eller på ett spelbord) och använder denna information för att återge färgerna med god avvägning.
- I läget **Manuell** kan förstärkningen för rött, grönt och blått ställas in manuellt i önskat läge.

Håll

Klicka på **Håll** för att pausa ATW:n och spara de aktuella färginställningarna. Läget ändras till manuellt.

RGB-weighted white balance

I ett automatiskt läge kan **RGB-weighted white balance** växla mellan att vara på och av. När det är på går det att finjustera den automatiska färgåtergivningen ytterligare med R-, G- och B-reglagen.

R-förstärkning

I vitbalanseringsläget **Manuell** kan du justera det röda förstärkningsreglaget för att förskjuta den fabriksinställda vitpunktsinställningen (mindre rött ger mer cyanfärg).

G-förstärkning

I vitbalanseringsläget **Manuell** kan du justera det gröna förstärkningsreglaget för att förskjuta den fabriksinställda vitpunktsinställningen (mindre grönt ger mer magenta).

B-förstärkning

I vitbalanseringsläget **Manuell** kan du justera det blå förstärkningsreglaget för att förskjuta den fabriksinställda vitpunktsinställningen (mindre blått ger mer gult).

Obs!

Vitpunktsförskjutningen behöver bara ändras för särskilda scenförhållanden.

Standard

Klicka på **Standard** för att ställa alla videovärden till sina fabriksinställningar.

15.12 Bildinställningar – ALC

15.12.1 ALC-läge

Välj läget för automatisk ljusnivåkontroll:

- Fluorescerande 50 Hz
- Fluorescerande 60 Hz
- Utomhus

15.12.2 ALC-nivå

Justera videoutgångsnivån (-15 till 0 till +15).

Ange intervallet som ALC ska användas inom. Ett positivt värde är mer användbart vid förhållanden med svagt ljus. Ett negativt värde är mer användbart vid mycket ljusa förhållanden.

15.12.3 Mättnad (genomsnitt-max)

Mättnadsreglaget (av-pk) konfigurerar ALC-nivån så att det huvudsakligen fungerar på den genomsnittliga scennivån (skjutreglaget i position -15) eller på scenens toppnivå (skjutreglaget i position +15). Scenens toppnivå är bra att använda om man behöver ta bilder som lysas upp av strålkastarna på en bil.

15.12.4 Exponering/bildfrekvens

Automatisk exponering/bildhastighet

Välj det här alternativet om du vill att kameran ska ställa in optimal slutarhastighet automatiskt. Kameran försöker att bibehålla den valda slutarhastigheten så länge som ljusnivån på platsen är tillräcklig.

- ▶ Välj minsta bildrutehastighet för automatisk exponering. (De tillgängliga värdena beror på vilket värde som angetts för **Grundbildhastighet** i **Installationsmeny**.)

Fast exponering

Välj det här alternativet om du vill ange en fast slutartid.

- ▶ Ange slutartiden för fast exponering. (De tillgängliga värdena beror på vilket värde som angetts för ALC-läget.)
- ▶ Välj en standardslutartid. Standardslutartiden förbättrar resultatet vid rörelse i automatiskt exponeringsläge.

15.12.5 Dag/natt

Auto – kameran stänger av eller sätter på IR-filtret beroende på motivets belysningsnivå.

Monokrom – IR-filtret tas bort, vilket ger komplett IR-känslighet.

Färg – kameran ger alltid en färgsignal oavsett ljusnivåerna.

Omkopplingsnivå

Ställ in den videonivå vid vilken kameran i **Auto**-läge växlar till monokromt läge (-15 till 0 till +15).

Ett lågt (negativt) värde betyder att kameran kopplar om till svartvitt vid en lägre ljusnivå. Ett högt (positivt) värde betyder att kameran kopplar om till svartvitt vid en högre ljusnivå.

Obs!

Använd larmgränssnittet för tillförlitlig växling mellan dag och natt för att garantera stabiliteten då du använder IR-lampor.

Omkopplingsnivå

Ställ in den videonivå vid vilken kameran i **Auto**-läge växlar till monokromt läge (-15 till 0 till +15).

Ett lågt (negativt) värde betyder att kameran kopplar om till svartvitt vid en lägre ljusnivå. Ett högt (positivt) värde betyder att kameran kopplar om till svartvitt vid en högre ljusnivå.

IR-funktion

(endast för kameror med inbyggd IR-belysning)

Välj kontrollinställningen för IR-belysning:

- **Auto:** kameran växlar automatiskt till IR-belysning.
- **På:** IR-belysningen är alltid på.
- **Av:** IR-belysningen är alltid av.

Intensitetsnivå

Ange IR-strålens intensitet (0 till 30).

Dag till natt-omkopplare

Dra i skjutreglaget för att ställa in den videonivå vid vilken kameran i **Auto**-läge växlar från färgläge till monokromt läge (-15 till +15).

Ett lågt (negativt) värde betyder att kameran kopplar om till svartvitt vid en lägre ljusnivå. Ett högt (positivt) värde betyder att kameran kopplar om till svartvitt vid en högre ljusnivå.

Natt till dag-omkopplare

Dra i skjutreglaget för att ställa in den videonivå vid vilken kameran i **Auto**-läge växlar från monokromt läge till färgläge (-15 till +15).

Ett lågt (negativt) värde betyder att kameran kopplar om till färg vid en lägre ljusnivå. Ett högt (positivt) värde betyder att kameran kopplar om till färg vid en högre ljusnivå.

(Den faktiska växlingspunkten kan ändras automatiskt för att undvika instabil växling.)

Obs!


Använd larmgränssnittet för tillförlitlig växling mellan dag och natt för att garantera stabiliteten då du använder IR-lampor.

15.13

Sidan för kodarregioner

1. Välj en av de åtta regionerna i listrutan.
2. Definiera området för regionen genom att dra i mitten eller sidorna på det skuggade fönstret med hjälp av musen.
3. Välj den kodarkvalitet som ska användas för det definierade området.
(Kvalitetsnivåer för objekt och bakgrund definieras i avsnittet **Expertinställningar** på sidan **Kodarprofil**.)
4. Välj vid behov ytterligare en region och upprepa steg 2 och 3.
5. Verkställ inställningarna genom att klicka på **Ställ in**.

Förhandsgranska

-Klicka på  för att öppna ett visningsfönster där en 1:1 livebild och bithastigheten för regioninställningar kan förhandsgranskas.

15.14

Sidan Kamera

AE-svarshastighet

Välj svarstid för automatisk exponering. Alternativen är Superlångsam, Långsam, Medium (standard), Snabb.

Bakbelysningskompensation

Videonivån optimeras för det valda området i bilden. Delar utanför detta område kan under- eller överexponeras. Välj På för att optimera videonivån för det centrala området i bilden. Standardinställningen är Av.

Blå förstärkning

Inställningen av den blå förstärkningen förskjuter den fabriksinställda vitpunktsinställningen (minskning av blått ger mer gult). Vitpunktsförskjutningen behöver bara ändras för speciella scenförhållanden.

Färgton

Graden av färg i videobilden (endast HD). Värdena varierar mellan -14° och 14°, standardvärdet är 8°.

Fast förstärkning

Använd skjutreglaget för att välja önskad siffra för fast förstärkning. Standard är 2.

Förstärkningskontroll

Anpassar den automatiska förstärkningskontrollen (AGC). Ställer automatiskt in förstärkningen till lägsta möjliga värde som behövs för att bibehålla en bra bild.

- **AGC** (förinställd): gör mörka bilder ljusare på elektronisk väg, vilket kan orsaka kornighet i svagt ljus.
- **Fixed** (fast): ingen förstärkning. Denna inställning inaktiverar alternativet maximal förstärkningsnivå.
Om du markerar det här alternativet gör kameran följande ändringar automatiskt:
 - **Nattläge**: växlar till färg
 - **Automatisk bländare**: växlar till konstant

Hög känslighet

Justerar intensitetsnivån eller lux i bilden. Välj mellan **Av** eller **På**.

Maximal förstärkningsnivå

Reglerar det maximala värde som förstärkningen får ha under AGC-drift. För att ställa in den maximala nivån väljer du bland:

- **Normal**
- **Medel**
- **Hög** (standard)

Nattläge

Aktiverar nattläge (svartvitt) för att öka belysningen i bilder med svag belysning. Välj bland följande alternativ:

- **Monokrom**: Tvingar kameran att stanna i nattläge och sända svartvita bilder.
- **Färg**: Kameran växlar inte till nattläge oavsett omgivande ljusförhållanden.
- **Auto** (standard): Kameran växlar från nattläget efter att omgivande ljusnivå når ett förinställt tröskelvärde.

Nattlägeströskel

Anpassar ljusnivån vid vilken kameran automatiskt växlar från nattlägesdrift (s/v). Välj ett värde mellan 10 och 55 (i steg om 5, standard är 30). Ju lägre värde, desto tidigare växlar kameran till färgläge.

Brusreducering

Slår på brusreduceringsfunktionerna för 2D och 3D.

Röd förstärkning

Inställningen av den röda förstärkningen förskjuter den fabriksinställda vitpunktsinställningen (minskning av rött ger mer cyanfärg).

Mättnad

Procentandelen ljus eller färg i videobilden. Värdena varierar mellan 60 % och 200 %, standardvärdet är 110 %.

Skärpa

Justerar bildens skärpa. Ställ in skärpan genom att använda skjutreglaget för att välja en siffra. Standard är 12.

Aktuellt läge**Slutare**

Anpassar den elektroniska slutarhastigheten (AES). Reglerar tiden under vilken ljus samlas in av den insamlade enheten. Standardinställningen är 1/60 sekund för NTSC- och 1/50 för PAL-kameror. Inställningarna varierar mellan 1/1 och 1/10000.

Slutarläge

- **Fast:** slutarläget är fast inställt på en valbar slutartid.
- **Automatisk exponering:** ökar kamerans känslighet genom att höja integrationstiden på kameran. Detta uppnås genom att integrera signalen från flera videobildrutor i följd för att minska signalbruset.

Om du väljer det här alternativet avaktiveras kamerans **slutare** automatiskt.

Stabilisering

Den här funktionen är idealisk för kameror monterade på en stolpe eller en mast, eller på en annan plats som ofta skakar.

Välj På om du vill aktivera videostabiliseringsfunktionen (om kameran har en sådan) som minskar skakningarna från kameran både längs den vertikala och den horisontella axeln. Kameran kompenserar för bildrörelsen med upp till 2 % av bildstorleken.

Välj Auto om du vill aktivera funktionen automatiskt när kameran upptäcker vibrationer.

Välj Av för att inaktivera funktionen.

Obs! Den här funktionen finns inte på 20x-modeller.

Vitbalans

Anpassar färginställningarna för att bibehålla kvaliteten på bildens vita områden.

15.14.1**ALC****ALC-läge**

Välj läget för automatisk ljusnivåkontroll:

- Fluorescerande 50 Hz
- Fluorescerande 60 Hz
- Utomhus

ALC-nivå

Justera videoutgångsnivån (-15 till 0 till +15).

Ange intervallet som ALC ska användas inom. Ett positivt värde är mer användbart vid förhållanden med svagt ljus. Ett negativt värde är mer användbart vid mycket ljusa förhållanden.

Mättnadsreglaget (av-pk) konfigurerar ALC-nivån så att det huvudsakligen fungerar på den genomsnittliga scennivån (skjutreglaget i position -15) eller på scenens toppnivå (skjutreglaget i position +15). Scenens toppnivå är bra att använda om man behöver ta bilder som lysas upp av strålkastarna på en bil.

Exponering**Automatisk exponering/bildhastighet**

Välj det här alternativet om du vill att kameran ska ställa in optimal slutarhastighet automatiskt. Kameran försöker att bibehålla den valda slutarhastigheten så länge som ljusnivån på platsen är tillräcklig.

- ▶ Välj minsta bildrutehastighet för automatisk exponering. (De tillgängliga värdena beror på vilket värde som angetts för **Grundbildhastighet** i **Installationsmeny**.)

Fast exponering

Välj det här alternativet om du vill ange en fast slutartid.

- ▶ Ange slutartiden för fast exponering. (De tillgängliga värdena beror på vilket värde som angetts för ALC-läget.)
- ▶ Välj en standardslutartid. Standardslutartiden förbättrar resultatet vid rörelse i automatiskt exponeringsläge.

Dag/natt

Auto – kameran stänger av eller sätter på IR-filtret beroende på motivets belysningsnivå.

Monokrom – IR-filtret tas bort, vilket ger komplett IR-känslighet.

Färg – kameran ger alltid en färgsignal oavsett ljusnivåerna.

Obs!

Använd larmgränssnittet för tillförlitlig växling mellan dag och natt för att garantera stabiliteten då du använder IR-lampor.

Natt till dag-omkopplare

Dra i skjutreglaget för att ställa in den videonivå vid vilken kameran i **Auto**-läge växlar från monokromt läge till färgläge (-15 till +15).

Ett lågt (negativt) värde betyder att kameran kopplar om till färg vid en lägre ljusnivå. Ett högt (positivt) värde betyder att kameran kopplar om till färg vid en högre ljusnivå. (Den faktiska växlingspunkten kan ändras automatiskt för att undvika instabil växling.)

Dag till natt-omkopplare

Dra i skjutreglaget för att ställa in den videonivå vid vilken kameran i **Auto**-läge växlar från färgläge till monokromt läge (-15 till +15).

Ett lågt (negativt) värde betyder att kameran kopplar om till svartvitt vid en lägre ljusnivå. Ett högt (positivt) värde betyder att kameran kopplar om till svartvitt vid en högre ljusnivå.

IR-funktion

(endast för kameror med inbyggd IR-belysning)

Välj kontrollinställningen för IR-belysning:

- **Auto:** kameran växlar automatiskt till IR-belysning.
- **På:** IR-belysningen är alltid på.
- **Av:** IR-belysningen är alltid av.

Intensitetsnivå

Ange IR-strålens intensitet (0 till 30).

15.14.2**Scenläge**

Ett scenläge är en samling bildparametrar som anges i kameran när läget i fråga väljs (inställningar på installationsmenyn undantagna). Det finns flera fördefinierade lägen för vanliga situationer. När ett läge har valts kan ytterligare val göras med hjälp av användargränssnittet.

Aktuellt läge

Välj det läge du vill använda i listrutan.

Läges-ID

Namnet på det valda läget visas.

15.14.3**Schemaläggare för scenläge**

Schemaläggaren för scenläge används för att bestämma vilket scenläge som bör användas under dagen och vilket som bör användas under natten.

1. Välj det läge som du vill använda under dagen i listrutan **Markerat intervall**.

2. Välj det läge som du vill använda under natten i listrutan **Omarkerat intervall**.
3. Ställ in **Tidsområde** med hjälp av de två skjutreglageknapparna.

Outdoor

Det här läget täcker de flesta situationer. Det ska användas för tillämpningar där belysningen är olika under dag och natt. Det tar hänsyn till högdagrar i solsken och gatubelysning (natriumlampor).

Vibrant

Det här läget har ökad kontrast, skärpa och färgmättnad.

Motion

Det här läget används vid övervakning av trafikflödet på vägar eller parkeringsplatser. Det kan även användas för industriella tillämpningar där föremål som rör sig snabbt ska övervakas. Rörelseartefakter minimeras. Det här läget bör optimeras för en skarp och detaljerad bild både i färg och i svartvitt.

Low light

Det här läget är optimerat för tillräcklig detaljurskiljning vid svag belysning. Det kräver mer bandbredd, och det kan orsaka ryckiga rörelser.

Indoor

Det här läget liknar utomhusläget men undviker de begränsningar som solljuset och gatubelysningen utgör.

BLC

Det här läget är optimerat för scener där folk rör sig framför en starkt upplyst bakgrund.

15.14.4

WDR

Välj **Auto** för automatisk WDR (Wide Dynamic Range), och välj **Av** för att inaktivera WDR.

Obs!

WDR kan endast vara aktivt om Automatisk exponering har valts, och om grundbildhastigheten som angetts på installationsmenyn stämmer överens med grundbildhastigheten i frekvensen för ALC-läget för fluorescerande belysning. Om det föreligger en konflikt visas ett fönster med ett förslag på en lösning där de relevanta inställningarna kan justeras.

15.14.5

Skärpenivå

Skjutreglaget anpassar skärpan mellan -15 och +15. Skjutreglagets nolläge motsvarar fabriksinställningen.

Ett lågt (negativt) värde minskar bildens skärpa. Ökad skärpa ger större detaljrikedom. Extra skärpa kan ge större detaljrikedom på bilder av nummerskyltar, ansiktsuttryck och kanterna på vissa ytor, men kan samtidigt öka kraven på bandbredden.

15.14.6

Motljuskompensation

Välj **Av** om du vill inaktivera motljuskompensation.

Välj **På** om du vill fånga detaljer vid hög kontrast och extrema ljusförhållanden.

Välj **Intelligent AE** om du vill fånga motivets detaljer i scener där folk rör sig framför en starkt upplyst bakgrund

15.14.7

Kontrastförbättring

Välj **På** för att öka kontrasten i förhållanden med låg kontrast.

15.14.8

Intelligent DNR

Välj **På** för att aktivera smart dynamisk brusreducering (DNR), som minskar bruset utifrån rörelse- och ljusnivåerna.

Temporal brusfiltrering

Justerar **Temporal brusfiltrering**-nivån mellan -15 och +15. Ju högre värde desto mer brusfiltrering.

Spatial brusfiltrering

Justerar **Spatial brusfiltrering**-nivån mellan -15 och +15. Ju högre värde desto mer brusfiltrering.

15.15

Sidan Lins

15.15.1

Fokus

Autofokus

Anpassar kontinuerligt linsen automatiskt till rätt skärpa för skarpast bild.

- **One push** (ett tryck, förinställning): Aktiverar autofokus-funktionen efter att kameran slutat röra sig. När skärpan väl ställts in blir autofokus inaktiv tills kameran flyttas igen.
- **Auto focus** (autofokus): autofokus är alltid aktiv.
- **Manual** (manuell): autofokus är avaktiverad.

Fokuspolaritet

- **Normal** (förinställning): Skärpereglagen fungerar normalt.
- **Reverse** (vända): Skärpereglagen är omvända.

Fokushastighet

Reglerar hur snabbt autofokus anpassas igen när skärpan blir suddig.

15.15.2

Iris

Automatisk bländare

Anpassar optiken för att automatiskt ge kameran korrekt belysning. Den här typen av optik rekommenderas för användning vid förhållanden med lite ljus eller växlande ljusförhållanden.

- **Constant** (konstant, förinställning): kameran anpassas kontinuerligt efter växlande ljusförhållanden.
Om du markerar detta alternativ gör exempelvis AutoDome Junior HD följande ändringar automatiskt:
 - **Förstärkningskontroll**: växlar till AGC
 - **Slutarläge**: växlar till Normal
- **Manual** (manuell): kameran måste anpassas manuellt för att kompensera för växlande ljusförhållanden.

Bländarpolaritet

Förmågan att vända bländarknappens funktion på styrenheten.

- **Normal** (förinställning): bländarreglagen fungerar normalt.
- **Reverse** (vända): bländarreglagen är omvända.

Automatisk bländarnivå

Ökar eller minskar ljusstyrkan efter mängden ljus. Skriv ett värde mellan 1 och 15. Standardinställningen är 8.

Bländarhastighet

Reglerar hur snabbt bländaren kommer att anpassa öppningen efter bildens belysning. Skriv ett värde mellan 1 och 10. Standardinställningen är 5.

15.15.3

Zoom

Maximal zoomhastighet

Reglerar zoomningshastigheten. Standardinställning: **Snabb**

Zoompolaritet

Förmågan att vända zoomknappens funktion på styrenheten.

- **Normal** (förinställning): zoomreglagen fungerar normalt.
- **Reverse** (vända): zoomreglagen är omvända.

Digital zoom

Digital zoomning är ett sätt att minska (smalna av) den synbara synvinkeln i en digital videobild. Den åstadkoms elektroniskt, utan någon anpassning av kamerans optik, och ingen förbättrad optisk upplösning uppnås därigenom.

- **Av** (förinställning): aktiverar den digitala zoomfunktionen.
- **På** (förinställning): avaktiverar den digitala zoomfunktionen.

15.16

Sidan PTZ

Automatisk panoreringshastighet

Panorerar kontinuerligt kameran med en hastighet mellan höger och vänster gränsvärdesinställningar. Skriv ett värde mellan 1 och 60 (uttryckt i grader). Standardinställningen är 30.

Inaktivitet

Väljer den tidsperiod som domen måste vara utan reglering, tills inaktivitetshändelsen kommer att utföras.

- **Av** (förinställning): kameran stannar kvar på obestämd tid i aktuell bild.
- **Scene 1** (bild 1): kameran återgår till förinställning 1.
- **Previous Aux** (föregående Aux): kameran återgår till föregående aktivitet.

Inaktivitetsperiod

Bestämmer domens beteende när domens reglering är inaktiv. Välj en tidsperiod från listrutan (3 sek.–10 min.). Standardinställningen är 2 minuter.

Automatisk vridning

Funktionen automatisk lutning lutar kameran till det lodräta läget när den vrids, för att behålla rätt orientering av bilden.

Ställ in Auto pivot (automatisk lutning) på **På** (förinställning) för att automatiskt rotera kameran 180° när den följer en person som rör sig rakt under kameran. Klicka på **Av** för att stänga av denna funktion.

Frys bildruta

Markera **På** (förinställning) för att frysa bilden medan kameran rör sig till ett förutbestämt bildläge.

Gräns för luta uppåt

Klicka på **Ställ in** för att ställa in kamerans övre lutningsgräns.

Lutningsgräns


Klicka på **Återställ** för att radera den övre lutningsgränsen.

15.17

Sidan Förpositioner och ronder

Låter dig definiera de enskilda bilderna och en rond av de förutbestämda positionerna sammansatt av de definierade bilderna.

Lägga till bilder:

Klicka på .

Ta bort bilder:

Markera bilden, klicka sedan på .

För att skriva över (spara) bilder:

Klicka på .

Se bilder:

Markera bilden, klicka sedan på .

Inkluderad standardrond (markerad med *)

Markera kryssrutan om bilden skulle utgöra en del av rondens av de förutbestämda positionerna. Asterisken (*) på bildnamnets vänstra sida indikerar detta.

15.18

Sidan Sektorer

Sektor

Panoreringsförmågan (för exempelvis AutoDome Junior HD-kameran) är 360° och är indelad i åtta likstora sektorer. Detta låter dig tillämpa en titel på varje sektor och beteckna någon sektor som en Blanked sector (utsläckt sektor).

För att definiera en titel för sektorer:

1. Placera pekaren i inmatningsrutan till höger om sektornumret.
2. Skriv en titel för sektorn, upp till 20 tecken.
3. Klicka på kryssrutan till höger om sektortiteln för att släcka ut sektorn.

15.19

Sidan Diverse

Adress

Medger att motsvarande enhet styrs via den numeriska adressen i kontrollsystemet. Skriv en siffra fr.o.m. 0000 t.o.m. 9999, för att identifiera kameran.

15.20

Sidan Loggar

Denna sida låter dig visa och spara loggfiler.

Hämta

Klicka för att få loggfilsinformationen. Loggfilerna visas i översikten.

Spara

Klicka för att spara loggfilerna.

15.21

Sidan Ljud

Med den här funktionen kan du ange förstärkningen av ljudsignalerna så att de uppfyller dina specifika krav.


Den aktuella videobilden visas i det lilla fönstret bredvid skjutreglagen så att du lättare kan kontrollera den valda ljudkällan och förbättra tilldelningar. Dina ändringar utförs omedelbart. Numreringen av ljudingångarna följer etiketteringen av enheten och tilldelningen till respektive videoingångar. Tilldelningen kan inte ändras för webbläsaranlutningar.

Ljud

Ljudsignalerna skickas i en separat dataström parallellt med videodata, och höjer belastningen på nätverksbelastningen. Ljuddata krypteras i enlighet med G.711 och kräver ytterligare cirka 80 kbps bandbredd för varje anslutning.

- **På:** Överför ljuddata.
- **Av:** Ingen överföring av ljuddata.

Linje in 1 - Linje in 4

Ange värdet för förstärkningen av ljudsignalen. Se till att displayen för skjutreglaget  förblir grönt.

Linje ut

Ange värdet för förstärkningen. Se till att displayen för skjutreglaget  förblir grönt.

Mikrofon (MIC)

Ange värdet för förstärkningen av mikrofonen.

Line Out/Högtalare (SPK)

Ange värdet för förstärkningen av linjeutgången och högtalaren.

Inspelningsformat

Välj ett format för ljudinspelning.

G.711: standardvärde.

L16: Välj L16 om du vill få bättre ljudkvalitet med högre samplingsfrekvens. Detta kräver cirka åtta gånger bandbredden för G.711.

AAC: Välj AAC för ljud med höga prestanda, men lägre datahastighet än G.711 och L16. Det är det bästa valet när kvaliteten är viktigast.

15.22

Sidan Relä

Med den här funktionen kan du konfigurera växlingsbeteendet hos reläutgångar.

Du kan konfigurera växlingsfunktionen hos reläutgångar. För varje relä kan du specificera ett öppet omkopplingsrelä (normalt stängd kontakt) eller ett stängt omkopplingsrelä (normalt öppen kontakt).

Du kan även ange om utgången ska fungera som ett bistabilt eller monostabilt relä. I bistabilt läge så underhålls reläets utlösta status. I monostabilt läge kan du ställa in den tid efter vilken reläet återgår till viloläget.

Du kan välja olika händelser som automatiskt aktiverar utgången. Det är t.ex. möjligt att låta ett rörelselarm slå på en strålkastare, och sedan släcka den när alarmet har stoppats.

Viloläge

Välj **Öppna** om du vill att reläet ska fungera som en NO-kontakt, eller välj **Stängd** om reläet ska fungera som en NC-kontakt.

Driftläge

Välj ett driftsläge för reläet.

Om du t.ex. vill att en larmaktiverad lampa ska förbli tänd när larmet upphört väljer du

Bistabil. Om du vill att en larmaktiverad siren ska ljuda i t.ex. tio sekunder väljer du 10 s.

Relä följer

Om det behövs kan du välja en speciell händelse som utlöser reläet. Följande händelser är möjliga utlösare:

Av: Reläet utlöses inte av händelser

Anslutning: Utlöser alltid när en anslutning görs

Videolarm: Utlöses om videosignalen avbryts vid motsvarande ingång

Rörelselarm: Utlöses av rörelselarm vid motsvarande ingång, enligt configurationen på sidan VCA.

Lokal ingång: Utlöses av motsvarande externa larmingång

Fjärringång: Utlöses av fjärrstationens motsvarande brytare (endast om anslutning finns)

Obs!

Siffrorna i listan över valbara händelser gäller motsvarande anslutningar på enheten, till exempel Videolarm 1, för anslutningen Video In 1.

Utlösa utgång

Klicka på reläknappen för att utlösa reläet manuellt (t.ex. för teständamål eller för att styra en dörröppnare).

Reläknappen visar varje reläs status.

Röd: Reläet är aktiverat.

Blå: Reläet är inte aktiverat.

15.23**Sidan Kringutrustning****15.23.1****COM1**

Med den här funktionen kan du konfigurera parametrarna för det seriella gränssnittet efter dina krav.

Om enheten arbetar i fleranvändarläge tilldelas den första fjärrplatsen som gör en videokoppling till enheten också den transparenta dataanslutningen. Men efter omkring 15 sekunders inaktivitet avbryts dataanslutningen automatiskt och en annan fjärrplats kan utbyta transparenta data med enheten.

Serieportsfunktion

Välj en styrbar enhet från listan. Välj Transparent data för att överföra transparent data via serieporten. Välj Terminal för att styra enheten från en terminal.

När du har valt en enhet ställs de återstående parametrarna i fönstret in automatiskt, och de ska inte ändras.

Överföringshastighet (baud) (bps)

Välj värdet för överföringshastigheten.

Stoppbitar

Välj antalet stoppbitar per tecken.

Paritetskontroll

Välj typ av paritetskontroll.

Gränssnittsläge

Välj protokollet för det seriella gränssnittet.

15.24**Sidan VCA**


Enheten innehåller en integrerad videoinnehållsanalys (VCA), som kan upptäcka och analysera förändringar av signalen med hjälp av bildbearbetningsalgoritmer. Sådana ändringar utlöses av rörelser i kamerans siktfält.

Om datorkraften inte räcker till ges alltid högsta prioritet till livebilder och liveinspelningar. Detta kan leda till en försämring av VCA-systemet. Kontrollera därför processorbelastningen och optimera inställningarna för enheten eller VCA-inställningarna om det behövs.

Profiler kan konfigureras med olika VCA-konfigurationer. Profiler kan sparas på och laddas från datorns hårddisk. Det här kan vara praktiskt om du vill testa ett antal olika konfigurationer. Spara en fungerande konfiguration och testa nya inställningar. Den sparade konfigurationen kan användas för att återskapa originalinställningarna när som helst.

- ▶ Välj en VCA-profil och ändra inställningar om det behövs.

Ändra namn på VCA-profilen:

- ▶ Klicka på . Dialogrutan **Redigera** visas. Ange det nya namnet och klicka sedan på **OK**.

Larmstatus

Visar aktuell larmstatus så att effekterna av inställningarna kan kontrolleras direkt.

Sammanlagd tid [s]

Ställ in en sammanlagd tid på mellan 0 och 20 sekunder. Den sammanlagda tiden startar alltid när en larmhändelse inträffar. Den utökar larmhändelsen med ett värde. Detta förhindrar att larmhändelser som inträffar tätt efter varandra utlöser flera larm och successiva händelser i en snabb följd. Inga ytterligare larm utlöses under den sammanlagda tiden.

Den efterlarmstid som ställts in för larminspelningar börjar räknas först efter att den sammanlagda tiden har gått ut.

Analystyp

Välj en analystyp i listrutan. Olika analystyper erbjuder olika kontrollnivåer för larmregler, objektfilter och spårningslägen.

Mer information om hur du använder dessa finns i VCA-dokumentationen.

Rörelsedetektor

Se *Rörelsedetektor (endast MOTION+)*, sidan 104.

Rörelsedetektor finns tillgänglig för analystypen Motion+. För att detektorn ska fungera måste följande villkor uppfyllas:

- Analys måste aktiveras.
- Minst ett sensorfält måste aktiveras.
- De individuella parametrarna ska konfigureras för att passa driftsmiljön och ge det önskade resultatet.
- Känsligheten måste ställas in på ett värde större än noll.

Obs!

Ljusreflexer (från glasytor osv.), tändning och släckning av lampor, eller ändringar av ljusnivåer som beror på molnrörelser en solig dag, kan utlösa oönskade svar från rörelsedetektorn och skapa falsklarm. Utför en serie tester på olika tider på dagen och natten för att säkerställa att videosensorerna fungerar som tänkt. Vid inomhusövervakning ska du säkerställa en konstant belysning i utrymmena både dag som natt.

Sabotagedetektering

Se *Sabotagedetektering*, sidan 105

Läs in...

Klicka för att läsa in en sparad profil. Dialogrutan **Öppna** visas. Välj filnamnet på profilen som du vill läsa in och klicka sedan på **OK**.

Spara...

Klicka för att spara profilinställningarna till en annan fil. Dialogrutan **Save** visas. Ange filnamnet, välj mappen där filen ska sparas och klicka sedan på **OK**.

Standard

Klicka för att återställa alla inställningar till sina förinställda värden.

15.24.1

Rörelsedetektor (endast MOTION+)

Rörelsedetektor

För att detektorn ska fungera måste följande villkor uppfyllas:

- Analys måste aktiveras.
- Minst ett sensorfält måste aktiveras.
- De individuella parametrarna ska konfigureras för att passa driftsmiljön och ge det önskade resultatet.
- Känsligheten måste ställas in på ett värde större än noll.



Viktigt!!

Reflexer (från glasytor osv.), lampor som tänds och släcks eller ändringar av ljusnivåer som beror på molnrörelser en solig dag kan utlösa oönskade svar från rörelsedetektorn och skapa falsklarm. Utför en serie tester på olika tider på dagen och natten för att säkerställa att videosensorerna fungerar som tänkt.

Vid inomhusövervakning ska du säkerställa en konstant belysning i utrymmena både dag som natt.

Avstudsningstid 1 s

Återstudstiden förhindrar att mycket kortvariga larmhändelser utlöser enskilda larm. Om alternativet **Avstudsningstid 1 s** är aktiverat måste en larmhändelse pågå i minst en sekund för att ett larm ska utlösas.

Välja område

Välj vilka områden i bilden som ska övervakas av rörelsedetektorn. Videobilden är indelad i fyrkantiga sensorfält. De här fälten kan aktiveras eller avaktiveras individuellt. Om du vill undanta vissa delar av kamerans siktfält från övervakning beroende på kontinuerliga rörelser (t.ex. ett träd som vajar i vinden) avaktiverar du de relevanta fälten.

1. Klicka på **Välj område** om du vill konfigurera sensorfälten. Ett nytt fönster öppnas.
2. Om det behövs klickar du på **Rensa alla** först för att ta bort den aktuella markeringen (fält markerade med rött).
3. Vänsterklicka på fältet som ska aktiveras. Aktiverade fält är markerade med rött.
4. Om det behövs klickar du på **Välj alla** för att markera hela videorutan för övervakning.
5. Högerklicka på de fält du vill avaktivera.
6. Klicka på **OK** för att spara konfigurationen.
7. Klicka på stängknappen (**X**) i fönstrets titelrad för att stänga fönstret utan att spara ändringarna.

Känslighet

Känslighet finns tillgänglig för analystypen Motion+. Grundkänsligheten hos rörelsedetektorn kan justeras enligt de miljövillkor som finns där kameran ska fungera. Sensorn reagerar på variationer i ljusstyrkan på videobilden. Ju mörkare övervakningsyta, desto högre värde måste väljas.

Minsta objektstorlek

Ange antalet sensorfält som ett objekt i rörelse måste täcka för att ett larm ska genereras. Den här inställningen hindrar att för små objekt utlöser larm. Minimivärdet 4 rekommenderas. Det värdet motsvarar fyra sensorfält.

15.24.2

Sabotagedetektering

Sabotage mot kameror och videokablar kan upptäckas på flera olika sätt. Utför en serie tester på olika tider på dagen och natten för att säkerställa att videosensorerna fungerar som tänkt. Sabotagedetektering används vanligen för fasta kameror. För domekameror eller andra motorstyrda kameror måste du först definiera en förinställd position som du sedan kan konfigurera sabotagedetekteringen för. Om du inte har definierat och valt en förinställd position kan du inte konfigurera sabotagedetektering.

Motivkvalitet

Aktuell ljusstyrka	Visar värdet för den aktuella ljusstyrkan i motivet.
---------------------------	--

Motivet är för ljust	Markera den här kryssrutan om alltför ljusa ljusförhållanden ska utlösa ett larm. Den aktuella ljusstyrkan i motivet används som utgångspunkt.
Tröskel*	Använd skjutreglaget för att ange tröskelvärdet för larmutlösaren. Värdet visas till höger om skjutreglaget.
Motivet är för mörkt	Markera exempelvis den här kryssrutan om du vill att ett larm ska utlösas om kameran täcks över. Den aktuella ljusstyrkan i motivet används som utgångspunkt.
Tröskel*	Använd skjutreglaget för att ange tröskelvärdet för larmutlösaren. Värdet visas till höger om skjutreglaget.
För mycket brus i motivet*	Aktivera den här funktionen om sabotage i form av EMC-störningar (t.ex. motivbrus som beror på en stark störningssignal i närheten av videoledningarna) ska utlösa ett larm.
* Alternativet kan inte användas med alla kodare.	

Global ändring I: Plötsliga motivändringar

Global motivändring	Markera den här kryssrutan om en global ändring i videobilden ska utlösa ett larm.
Känslighet	Flytta skjutreglaget för att ange hur stor den globala ändringen i videobilden ska vara för att ett larm ska utlösas. Ange ett högt värde om färre sensorfält måste förändras för att ett larm ska utlösas. Med ett lågt värde krävs att ändringar sker samtidigt för många sensorfält för att ett larm ska utlösas.

Global ändring II: Kontroll av referensbild

Här kan du spara en referensbild som kan jämföras kontinuerligt med den aktuella videobilden. Om den aktuella videobilden i de markerade områdena skiljer sig från referensbilden utlöser detta ett larm. Det gör att sabotage kan upptäckas som annars inte skulle ha upptäckts, t.ex. om kameran vrids åt sidan.

Kontroll av referensbild	Markera den här kryssrutan om du vill aktivera den kontinuerliga kontrollen.
Sekunder till larm	Räknar ned den tid som angetts under Utlösningsfördröjning innan larmet utlöses.
Referensbild	<ol style="list-style-type: none"> Klicka på Ställ in om du vill spara den videobild som visas för närvarande som en referens. Referensbilden visas. Högerklicka i bilden och välj Skapa VCA-mask Använd musknappen för att skapa önskad VCA-mask. Obs! Området i masken undantas från övervakningen. Redigera VCA-masken: <ul style="list-style-type: none"> Så här ändrar du maskens storlek: Markera masken och dra sedan linjen eller maskens hörn (noder) till önskad position i kamerabilden.

	<ul style="list-style-type: none"> - Så här flyttar du masken: Markera masken och dra sedan fältet i sin helhet till önskad position i kamerabilden. - Så här infogar du ett hörn (nod): Markera masken och dubbelklicka på en linje eller Markera masken, högerklicka på en linje och välj Infoga nod - Så här tar du bort ett hörn (nod): Markera masken, högerklicka på ett hörn och välj Ta bort nod - Så här tar du bort en mask: Markera masken och tryck sedan på Del.
Utlösningsfördröjning	<p>Fördröjd larmutlösning kan ställas in här. Larmet löser bara ut efter ett förinställt tidsintervall i sekunder, och då bara om utlösningvillkoret fortfarande finns kvar. Om det ursprungliga tillståndet har återtagits innan det här tidsintervallet har förflutit, så blir inget larm utlöst. Detta gör att falsklarm som utlöses av kortvariga ändringar, t.ex. rengöringsarbete i kamerans direkta övervakningsområde, undviks.</p> <ul style="list-style-type: none"> ▶ Flytta skjutreglaget för Utlösningsfördröjning åt vänster om du vill minska fördröjningen eller åt höger om du vill öka fördröjningen.
Känslighet	<p>Grundkänsligheten hos sabotagedetekteringen kan justeras enligt de miljövillkor som gäller där kameran ska fungera. Algoritmen reagerar på skillnader mellan referensbilden och den aktuella videobilden. Ju mörkare övervakningsyta, desto högre värde måste väljas.</p> <ul style="list-style-type: none"> ▶ Flytta skjutreglaget för Känslighet åt vänster om du vill minska känsligheten eller åt höger om du vill öka känsligheten.
Kantkontroll	<p>Framträdande kanter Välj det här alternativet om valt område i referensbilden inkluderar en i stort sett homogen yta. Om strukturer förekommer i det här området utlöses ett larm.</p> <p>Försvinnande kanter Området som väljs i referensbilden bör innehålla en distinkt struktur. Om strukturen döljs eller flyttas utlöser referenskontrollen ett larm. Om det valda området är för homogent, så att ett larm inte skulle utlösas om strukturen doldes eller flyttades, utlöses ett larm direkt för att indikera att referensbilden är olämplig.</p>

Välj dialogrutan Område



Obs!

Den här dialogrutan är endast tillgänglig för kodare med versioner av den fast programvaran tidigare än version 6.10.

I den här dialogrutan visas kamerabilden. I det här fönstret kan du aktivera de områden i bilden som ska övervakas.

Så här aktiverar du ett område:

Dra med markören över det område som du vill aktivera i bilden. Aktiverade områden är markerade med gult.

Så här inaktiverar du ett område:

Tryck på tangenten SHIFT och klicka på det område som du vill inaktivera i kamerabilden.

Så här visar du kommandon i fönstret:

Om du vill visa kommandon för aktivering eller inaktivering av områden högerklickar du någonstans i fönstret. Följande kommandon är tillgängliga:

- **Ångra**
Ångrar det senaste kommandot.
- **Ange allt**
Aktiverar hela kamerabilden.
- **Rensa alla**
Inaktiverar hela kamerabilden.
- **Verktyg**
Anger formen på muspekaren.
- **Inställningar**
Visar dialogrutan Editor Settings. I den här dialogrutan kan du ändra känslighet och minsta objektstorlek.

15.25

Sidan Nätverksåtkomst

Inställningarna på den här skärmen används för att integrera enheten i ett befintligt nätverk.

Automatisk IP-tilldelning

Om nätverket har en DHCP-server för dynamisk tilldelning av IP-adresser markerar du **På** eller **On plus Link-Local** för att automatiskt godkänna den DHCP-tilldelade IP-adressen.

Om ingen DHCP-server är tillgängliga väljer du **On plus Link-Local** så att en länk till en lokal IP-adress tilldelas automatiskt..

För en del applikationer måste DHCP-servern ha stöd för den fasta tilldelningen mellan IP-adress och MAC-adress och måste ställas in så att en IP-adress, när den har tilldelats, behålls varje gång systemet startas om.

Subnätmask

Ange delnätmasken för den inställda IP-adressen.

Gateway-adress

Om du vill att enheten ska etablera en anslutning till en fjärrplats i ett annat delnät anger du IP-adressen till motsvarande gateway. I annat fall kan detta fält lämnas tomt (0.0.0.0).

Prefixlängd

Ange lämplig prefixlängd för den angivna IP-adressen.

DNS-serveradress

Enheten är lättare att komma åt om den listas på en DNS-server. För att t.ex. upprätta en internetanslutning till kameran räcker det att ange det namn som tilldelats enheten på DNS-servern som en URL i webbläsaren. Ange DNS-serverns IP-adress. Servrar kan hanteras för säker och dynamisk DNS.

Videoöverföring

Om enheten skyddas av en brandvägg ska TCP (Port 80) väljas som överföringsprotokoll. Välj UDP för användning i ett lokalt nätverk.

Fleranvändardrift (multicast) är bara möjlig med UDP-protokollet. TCP-protokollet kan inte hantera fleranvändaranslutningar (multicast).

TCP-hastighetskontroll

Välj **På** om du vill tillåta Adaptive Bit Rate-kodning.

HTTP-webbläsarport

Välj en annan HTTP-webbläsarport på listan om det behövs. Standard för HTTP-porten är 80. Inaktivera HTTP-porten om du vill begränsa anslutningarna till HTTPS. Det gör du genom att aktivera alternativet **Av**.

HTTPS-webbläsarport

För att du begränsa läsaråtkomst till krypterade anslutningar väljer du en HTTPS-port i listan. Standard HTTPS-port är 443. Välj alternativet **Av** för att inaktivera HTTPS-portar och begränsa anslutningar till okrypterade portar.

Kameran använder protokollet TLS 1.0. Kontrollera att läsaren är konfigurerad för att hantera det här protokollet. Se även till att stödet för Java-programmet är aktiverat (i Java Plug-in Control Panel på kontrollpanelen i Windows).

För att begränsa anslutningar till SSL-kryptering ställer du in alternativet **Av** i fälten HTTP-webbläsarport, RCP+ port och Telnet-stöd. Då avaktiveras alla okrypterade anslutningar och anslutningar tillåts endast via HTTPS-porten.

Krypteringen för medieinformation (video, ljud och metadata) kan konfigureras och aktiveras på sidan **Kryptering**.

HSTS

Välj **På** om du vill använda webbsäkerhetspolicyn HSTS (HTTP Strict Transport Security) för säkra anslutningar.

RCP+-port 1756

Aktivering av RCP+ port 1756 medger okrypterade anslutningar på den här porten. Om du endast vill tillåta krypterade anslutningar ställer du in alternativet **Av** för inaktivering av porten.

Telnet-stöd

Aktivering av Telnet-stöd medger okrypterade anslutningar på den här porten. Om du endast vill tillåta krypterade anslutningar ställer du in alternativet **Av** för att inaktivera Telnet-stöd, vilket gör att Telnet-anslutningar inte kan upprättas.

Gränssnittsläge ETH 1 - Gränssnittsläge ETH 2 - Gränssnittsläge ETH 3

Välj eventuellt Ethernet-länktypen för gränssnitt-ETH. Beroende på den anslutna enheten kanske du måste välja en viss funktionstyp.

Nätverks-MSS [Byte]

Ange den största segmentstorleken för IP-paketets användardata här. Det här ger möjlighet att justera storleken på datapaketet efter nätverksmiljön och optimera dataöverföringen. I UDP-läge ska den överensstämma med det nedan angivna MTU-värdet.

iSCSI MSS [Byte]

Ange den största segmentstorleken (MSS) för en anslutning till iSCSI-systemet. Den största segmentstorleken för en anslutning till iSCSI-systemet kan vara högre än för annan datatrafik via nätverket. Storleken beror på nätverkets struktur. Ett högre värde är användbart endast om iSCSI-systemet finns på samma subnät som enheten.

MAC-adress

Visar MAC-adressen.

15.25.1

JPEG-bildsändning

Med den här funktionen kan du spara enskilda JPEG-bilder på en FTP-server med specifika intervall. De bilderna kan sedan hämtas vid ett senare datum, så att larmsituationer kan rekonstrueras vid behov.

Bildstorlek

Välj upplösning för JPEG-bilderna:

Filnamn

Välj hur filnamn ska skapas för de individuella bilderna som överförs.

- **Skriva över**
Samma filnamn används redan. En befintlig fil skrivs över av den aktuella filen.
- **Ökning**
Ett nummer från 000 till 255 läggs till i filnamnet, och det ökas automatiskt med 1 för varje ny bild. När numret når 255 börjar numret igen från 000.
- **Datum-/tidssuffix**
Datumet och tiden läggs automatiskt till i filnamnet. Se till att enhetens datum och tid alltid är korrekt inställda. Exempelvis, filen snap011008_114530.jpg lagrades klockan 11.45:30 den 1 oktober, 2008.

Sändningsintervall (s; 0 = Av)

Ange sekundintervallet enligt vilket bilderna kommer att skickas till en FTP-server. Ange noll om inga bilder ska skickas.

15.25.2

FTP-server

IP-adress för FTP-server

Ange IP-adressen för den FTP-server där du vill spara JPEG-bilderna.

FTP-serverinloggning

Ange inloggningsnamnet till FTP-servern.

FTP-serverlösenord

Ange lösenordet till FTP-servern.

Sökväg på FTP-server

Ange den exakta sökvägen där du vill spara bilderna på FTP-servern.

Sänd JPEG från kamera

Markera kryssrutan för att aktivera kameraingången för JPEG-bilden. Numreringen följer beteckningarna på enhetens videoingångar.

Max. bithastighet

Du kan begränsa bithastigheten för FTP-sändningen.

15.26

DynDNS

15.26.1

Aktivera DynDNS

Med dynamisk DNS (Domain Name Service) kan du välja enhet via internet med ett värddamn, utan att behöva känna till den aktuella IP-adressen för enheten. Du kan aktivera den här tjänsten här. För att göra det måste du ha ett konto hos en dynamisk DNS-leverantör och du måste registrera det önskade värddamnet för enheten på den webbplatsen.

Obs!

Information om tjänsten, registreringsprocessen och tillgängliga värddamn får du från leverantören.

15.26.2**Leverantör**

Välj din dynamiska DNS-leverantör i listrutan.

15.26.3**Värddatorns namn**

Ange enhetens registrerade värddamn.

15.26.4**Användarnamn**

Ange ditt registrerade användarnamn.

15.26.5**Lösenord**

Ange ditt registrerade lösenord.

15.26.6**Tvinga registrering nu**

Tvinga igenom registreringen genom att överföra IP-adressen till DynDNS-servern. Poster som ändras ofta tillhandahålls inte i domännamnssystemet (DNS). Det är därför bra att tvinga igenom registreringen när du installerar enheten för första gången. Använd endast denna funktion vid behov och inte mer än en gång om dagen för att undvika risken att bli blockerad av tjänsteleverantören. Överför enhetens IP-adress genom att klicka på knappen **Registrera**.

15.26.7**Status**

Status för DynDNS-funktionen visas i informationssyfte. Inställningarna kan inte ändras.

15.27**Nätverkshantering****15.27.1****SNMP**

Kameran stöder protokollet SNMP V1 (Simple Network Management Protocol) för hantering och övervakning av nätverkskomponenter och kan skicka SNMP-meddelanden (traps) till IP-adresser. Den hanterar SNMP MIB II i den enhetliga koden.

Om **På** väljs för parametern SNMP och en SNMP-värdadress inte anges, skickar enheten inte meddelandena automatiskt och svarar endast på SNMP-begäranden. Om en eller två SNMP-värdadresser anges skickas SNMP-meddelanden automatiskt. Välj **Av** för att inaktivera SNMP-funktionen.

SNMP-värdadresser

Om du vill skicka SNMP-meddelanden automatiskt anger du IP-adressen till en eller två målenheter här.

SNMP-meddelanden

Du kan välja vilka meddelanden som ska skickas.

1. Klicka på **Välj**. En dialogruta visas.
2. Klicka på kryssrutorna för de lämpliga meddelandena.
3. Klicka på **Ställ in** för att stänga fönstret och skicka alla de markerade meddelandena.

15.27.2**UPnP**

Välj **På** för att aktivera UPnP-kommunikation. Välj **Av** för att inaktivera den.

När UPnP-funktionen (Universal Plug-and-Play) är aktiverad svarar enheten på förfrågningar från nätverket och registreras automatiskt som en ny nätverksenhet på de förfrågande datorerna. Den här funktionen ska inte användas vid stora installationer på grund av det stora antalet registreringsmeddelanden.

Obs!

För att använda UPnP-funktion på en dator med Windows måste både Universal Plug and Play-enhetsvärden och SSDP Discovery-tjänsten vara aktiverade.

15.27.3

Servicekvalitet

Prioriteringen för de olika datakanalerna kan ställas in genom att man definierar DSCP (DiffServ Code Point). Ange ett tal mellan 0 och 252 som en multipel av fyra. Du kan ange en högre prioritet för larmvideo än för ordinarie video, och du kan definiera en Tid efter larm under vilken den här prioriteringen ska bibehållas.

15.28

Sidan Avancerat

15.28.1

SNMP

Enheten kan hantera SNMP V2 (Simple Network Management Protocol) för styrning och övervakning av nätverkskomponenter och kan skicka SNMP-meddelanden (traps) till IP-adresser. Den hanterar SNMP MIB II i enhetlig kod.

SNMP

Välj **På** för att aktivera SNMP-funktionen.

1. SNMP-värdadress / 2. SNMP-värdadress

Ange IP-adresserna för en eller två målenheter. Enheten (exempelvis kodare, kameror) skickar automatiskt SNMP-fällor till målenheterna.

Om du inte anger IP-adresser svarar enheten endast på SNMP-begäranden och skickar inte SNMP-fällor till målenheten.

SNMP-fällor

Låter dig välja vilka fällor som enheten ska skicka till målenheterna. Gör det genom att klicka på **Välj**.

Dialogrutan **SNMP-fällor** visas.

SNMP-fällor-dialogrutan

Markera kryssrutorna för de lämpliga fällorna och klicka sedan på **OK**.

15.28.2

802.1x

Med IEEE 802.1x kan du kommunicera med enheten om en RADIUS-server används på nätverket.

Verifiering

Välj **På** för att aktivera 802.1x.

Identitet

Ange användarnamnet som en RADIUS-server använder för att identifiera enheten.

Lösenord

Ange lösenordet som RADIUS-servern använder för att identifiera enheten.

15.28.3

RTSP

RTSP-port

Välj vid behov en annan port för utbytet av RTSP-data. Standardporten är 554. **Av** avaktiverar RTSP-funktionen.

15.28.4

UPnP

Du kan aktivera den universella "plug and play"-funktionen (UPnP). När den aktiverats reagerar kameran på förfrågningar från nätverket och kommer att registreras automatiskt som en ny nätverksenhet hos datorerna som frågar. Åtkomst till kameran är därefter möjlig med användning av Windows filutforskare och utan kännedom om kamerans IP-adress.

Obs!

För att använda UPnP-funktionen på en dator med Windows XP eller Windows Vista, måste de universella tjänsterna "plug and play"-enhetsvärd och SSDP-Discovery aktiveras.

15.28.5

TCP-metadatainput

Denna funktion låter en enhet ta emot data från en extern TCP-sändare, exempelvis en ATM- eller POS-enhet, och lagra den som metadata.

TCP-port

Välj porten för TCP-kommunikation. Välj **Av** för att avaktivera funktionen för TCP-metadata.

IP-adress för sändare

Ange IP-adressen till TCP-metadatasändaren här.

15.29

Sidan Fleranvändarläge

Förutom en 1:1-anlutning mellan en kodare och en enstaka mottagare (unicast) möjliggör enheten för flera mottagare att ta emot videosignaler från en kodare samtidigt.

Antingen kopierar enheten själva dataströmmen och fördelar den till flera mottagare (Multi-unicast) eller så skickar den en enkel dataström till nätverket, där dataströmmen samtidigt distribueras till flera mottagare i en definierad grupp (Multicast). Du kan ange en dedikerad multicast-adress och port för varje ström.

Förutsättningen för multicast-drift är ett nätverk med multicast-stöd som använder protokollen UDP och IGMP. Andra gruppstyrningsprotokoll kan inte hanteras. TCP-protokollet kan inte hantera fleranvändaranslutningar (multicast).

En speciell IP-adress (klass D-adress) ska konfigureras för multicast-operationer i ett multicast-aktiverat nätverk. Nätverket ska kunna hantera grupp-IP-adresser och Internet Group Management Protocol (IGMP V2). Adressintervallet är från 225.0.0.0 till 239.255.255.255.

Multicast-adressen kan vara den samma för flera strömmar. Sedan måste dock en annan port användas varje gång, så att flera dataströmmar inte skickas samtidigt med användning av samma port och multicast-adress.

Obs! Inställningarna måste göras för varje kodare (videoingång) och för varje ström enskilt. Numreringen följer beteckningarna på enhetens videoingångar.

Aktivera

För att aktivera samtidig datamottagning på flera mottagare måste du aktivera multicast-funktionen. Om du vill göra detta markerar du kryssrutan. Ange sedan multicast-adressen.

Multicast-adress

Ange en giltig multicast-adress för varje ström från den relevanta kodaren (videoingång) som ska aktiveras i multicast-läge (kopiering av dataströmmar i nätverket).

Med inställningen 0.0.0.0 aktiveras kodaren för den relevanta strömmen i multi-unicastläge (kopiering av dataströmmar i enheten). Enheten stöder multi unicast-anlutningar för upp till fem samtidigt anslutna mottagare.

Obs! Duplicering av data medför en tung belastning på enheten och kan leda till försämrad bildkvalitet under vissa omständigheter.

Port

Tilldela olika portar till varje dataström om det finns simultiga dataströmmar på samma multicast-adress.

Ange portadressen till den erforderliga strömmen här.

Strömning

Markera kryssrutan om du vill aktivera multicast-strömningsläge för den relevanta strömmen.

Enheten strömmar till och med multicast-data även om ingen anslutning är aktiv.

För normal multicast-användning krävs normalt inte strömning.

Paket-TTL (endast för Dinion IP, Gen4 och FlexiDome)

Du kan ange ett värde för hur länge multicast-datapaketen är aktiva på nätverket. Värdet måste vara större än 1 om multicast ska köras via en router.

15.30**Konton**

Fyra separata konton kan definieras för överföring och export av inspelningar.

Typ

Välj FTP eller Dropbox som kontotyp.

Innan du använder ett Dropbox-konto bör du säkerställa att enhetens tidsinställningar är korrekt synkroniserade.

Kontonamn

Ange det kontonamn som ska visas som målnamn.

IP-adress för FTP-server

Ange IP-adressen för en FTP-server.

FTP-serverinloggning

Ange ditt inloggningsnamn till kontoservern.

FTP-serverlösenord

Ange det lösenord som ger dig tillgång till kontoservern. Klicka på **Kontrollera** för att kontrollera att det är korrekt.

Sökväg på FTP-server

Ange den exakta sökvägen för att överföra bilder till kontoservern. Klicka på **Bläddra...** för att bläddra till rätt sökväg.

Maximal bithastighet

Ange maximal tillåten bithastighet i kbit/sek för kontokommunikation.

15.31**IPv4-filter**

Du kan begränsa intervallet med IP-adresser som kan anslutas till enheten aktivt genom att ange en IP-adress och en mask. Två intervall kan definieras.

- ▶ Klicka på **Ställ in** och bekräfta för att begränsa åtkomsten.

Om något av de här intervallen anges, så tillåts inga IPv6-adresser att ansluta aktivt till enheten.

Enheten själv kan inleda en anslutning utanför de definierade intervallen, t.ex. för att skicka ett larm, förutsatt att den konfigurerats för det.

15.32**Sidan Licenser**

Du kan ange aktiveringsnycklar för att frigöra ytterligare funktioner eller programvarumoduler.

**Obs!**

Aktiveringsnyckeln kan inte inaktiveras igen och kan inte föras över till andra enheter.

15.33**Certifikatsidan**

Gå till sidan: Fönstret **Konfiguration** > utvidga **System** > klicka på **Certifikat**

På sidan visas alla tillgängliga och använda certifikat. Du kan också skapa och ladda upp nya certifikat och ta bort certifikat som inte längre behövs.

Kolumn för nätverksnamn

Visar nätverksnamnet du måste ange om du skapar en signeringsbegäran för att kunna skapa ett nytt certifikat.

Kolumnen Utfärdare

Visar utfärdaren som signerat certifikatet.

Kolumnen Förfaller

Anger när certifikatet upphör att gälla.

Nyckelkolumn

Visar att en nyckel är tillgänglig för certifikatet.

Kolumnen Användning

Visar certifikaten i systemet. Klicka i listan om du behöver välja fler certifikat.

Obs! Betrodda certifikat visas separat.

 papperskorgsikonen (Ta bort)

Klicka om du vill ta bort det markerade certifikatet.

Ikonen  (ladda ned)

Klicka om du vill hämta certifikatfilen.

Ställ in

Klicka för att spara dina åtgärder.

Lägg till

Klicka om du vill ladda upp befintliga certifikat eller generera en signeringsbegäran för att kunna skaffa nya certifikat.

15.34 Underhållssidan

Uppdateringsserver

Adressen till uppdateringsservern för den fasta programvaran visas i adressrutan.

15.35 Sidan Avkodare

15.35.1 Avkodarprofil

Låter dig välja olika alternativ för visning av videobilder på en analog monitor eller VGA-monitor.

Bildskärmsnamn

Ange namnet på monitorn. Monitornamnet underlättar identifieringen av fjärrmonitorplatsen. Ange ett namn som gör det så lätt som möjligt att snabbt identifiera platsen.

Klicka på  för att uppdatera namnet i enhetsträdet.

Standard

Välj videoutgångssignal för den monitor som du använder. Det finns åtta förkonfigurerade inställningar för VGA-monitörer tillgängliga, förutom PAL- och NTSC-alternativen för analog videomonitörer.

Viktigt!!

Valet av en VGA-inställning med värden som ligger utanför den tekniska specifikationen för monitorn, kan resultera i allvarliga skador på monitorn. Se den tekniska dokumentationen för monitorn som du använder.

Fönsterlayout

Välj standardbildlayouten för monitorn.

VGA-skärmstorlek

Ange skärmens bildförhållanden (exempelvis 4 x 3) eller skärmens fysiska storlek i millimeter. Enheten använder de här uppgifterna till att bättre kunna skala videobilden för distorsionsfri visning.

15.35.2**Monitorvisning**

Enheten känner igen överföringsavbrott och visar en varning på monitorn.

Visa överföringsstörning

Välj **På** om du vill visa en varning i händelse av överföringsavbrott.

Störningskänslighet

Flytta skjutreglaget för att justera nivån på det avbrott som utlöser varningen.

Aviseringstext för störning

Skriv textmeddelandet som monitorn ska visa om anslutningen bryts. Texten får inte vara längre än 31 tecken.

Radera avkodarlogo

Klicka för att ta bort den logotyp som konfigurerats på dekoderns webbplats.

16 Sidan Kartor och struktur



Obs!

I det här dokumentet beskrivs några funktioner som inte är tillgängliga för BVMS Viewer.

Antalet objekt nedanför en post visas inom hakparenteser.



Huvudfönster > **Kartor och struktur**

Behörigheter kan gå förlorade. Om du flyttar en grupp med enheter förlorar dessa enheter sina behörighetsinställningar. Du måste ställa in behörigheterna på sidan **Användargrupper** igen.

Visar enhetsträdet, det logiska trädet och kartfönstret.

Gör att du kan införa en struktur för alla enheter i BVMS. Din struktur visas i det logiska trädet.

Gör att du kan utföra följande uppgifter:

- Konfigurera det logiska trädet
- Hantera resursfiler, tilldela dessa till noder
- Skapa aktiveringspunkter på en karta
- Skapa ett felövervakningsrelä

Resursfiler kan vara:

- Anläggningskartfiler
- Dokumentfiler
- Webbfiler
- Ljudfiler
- Kommandoskript
- Kamerasekvensfiler

Aktiveringspunkter kan vara:

- Kameror
- Ingångar
- Reläer
- Kommandoskript
- Sekvenser
- Länkar till andra kartor



Visar en dialogruta för hantering av resursfiler.



Visar en dialogruta för att lägga till och hantera kommandoskript i det logiska trädet.



Visar en dialogruta för att lägga till och redigera en kamerasekvensfil.



Skapar en mapp i det logiska trädet.



Visar en dialogruta för att lägga till kartresursfiler.



Visar en dialogruta för att lägga till en dokumentfil (HTML, HTM, TXT, URL, MHT).



Visar en dialogruta för att lägga till en länk i en extern applikation.





Visar en dialogruta för att lägga till ett felövervakningsrelä.



: enhet har lagts till i det logiska trädet.



Skriv in en sträng och tryck på ENTER-tangenten för att filtrera de visade objekten. Endast objekt som innehåller strängen och deras motsvarande föräldraobjekt (endast i träd) visas. Antalet filtrerade objekt och det totala antalet objekt visas. Ett aktivt filter indikeras med . Skriv in strängar inom dubbla citattecken för att hitta dem exakt, till exempel filtrerar "Camera 1" kamerorna med exakt detta namn, inte camera 201.

Avbryt filtreringen genom att klicka på .

16.1

Sekvensbyggare-dialogrutan




Huvudfönster >

Kartor och struktur >



Låter dig hantera kamerasekvenser.

Klicka för att visa dialogrutan  **Lägg till sekvens.**



Klicka för att ändra namn på en kamerasekvens.



Klicka för att ta bort vald kamerasekvens.



Obs!

När du tar bort en sekvens i dialogrutan **Sekvensbyggare** tas sekvensen automatiskt bort från listan **Inledningssekvens** för en skärmvägg.

Lägg till steg

Klicka för att visa dialogrutan **Lägg till sekvenssteg.**

Ta bort steg

Klicka för att ta bort valda steg.

Steg

Visar stegets nummer. Alla kameror från ett specifikt steg har samma fördröjningstid.

Fördröjning

Gör att du kan ändra fördröjningstiden (sekunder).

Kameranummer

Klicka på en cell för att välja en kamera via dess logiska nummer.

Kamera

Klicka på en cell för att välja en kamera via dess namn.

Kamerafunktion

Klicka på en cell för att ändra kamerans funktion i denna rad.

Data

Ange hur länge den valda kamerafunktionen ska vara aktiv. För att göra den här configurationen måste du ha valt en post i kolumnen **Kamera** och en post i kolumnen

Kamerafunktion.

Dataenhet

Välj enheten för vald tid, till exempel sekunder. För att göra den här konfigurationen måste du ha valt en post i kolumnen **Kamera** och en post i kolumnen **Kamerafunktion**.

Lägg till i logiskt träd

Klicka för att lägga till vald kamerasekvens till det logiska trädet och stänga dialogrutan.

Se även

- Sidan Monitorvägg, sidan 72
- Hantera förkonfigurerade kamerasekvenser, sidan 46

16.2**Lägg till sekvens-dialogrutan**

Huvudfönster >  **Kartor och struktur** >  > **Sekvensbyggare** dialogruta > 
Låter dig konfigurera egenskaperna för en kamerasekvens.

Sekvensnamn:

Ange ett lämpligt namn för den nya kamerasekvensen.

Logiskt nummer.

För användning med ett Bosch IntuiKey-tangentbord ange ett logiskt nummer för sekvensen.

Fördröjning:

Ange lämplig fördröjningstid.

Kameror per steg:

Ange antalet kameror för varje steg.



Steg:

Ange lämpligt antal steg.

Se även

- Hantera förkonfigurerade kamerasekvenser, sidan 46

16.3**Lägg till sekvenssteg-dialogrutan**

Huvudfönster >  **Kartor och struktur** >  > knappen **Lägg till steg**
Låter dig lägga till ett steg med ny fördröjningstid till en befintlig kamerasekvens.

Fördröjning:

Ange lämplig fördröjningstid.

Se även

- Hantera förkonfigurerade kamerasekvenser, sidan 46

17 Sidan Kameror och inspelning



Obs!

I det här dokumentet beskrivs några funktioner som inte är tillgängliga för BVMS Viewer.



Huvudfönster > **Kameror och inspelning**

Visar kameratabellens sida eller en sida med en inspelningstabell.

Gör att du kan konfigurera kameraegenskaper och inspelningsinställningar.

Gör att du kan filtrera kamerorna som visas efter typ.



Klicka här om du vill kopiera inspelningsinställningar från ett inspelningsschema till ett annat.



Klicka om du vill visa dialogrutan **Kvalitetsinställningar för ström**.



Klicka för att visa dialogrutan **Schemalagda inspelningsinställningar**.



Klicka för att visa dialogrutan för konfigurering av en vald PTZ-kamera.



Visar alla tillgängliga kameror oavsett deras lagringsenhet.



Klicka här för att ändra kameratabellen enligt vald lagringsenhet.



Visar motsvarande kameratabell. Inga inspelningsinställningar finns tillgängliga eftersom de här kamerorna inte spelas in i BVMS.



Skriv in en sträng och tryck på ENTER-tangenten för att filtrera de visade objekten. Endast objekt som innehåller strängen och deras motsvarande föräldraobjekt (endast i träd) visas. Antalet filtrerade objekt och det totala antalet objekt visas. Ett aktivt filter indikeras med **x**. Skriv in strängar inom dubbla citattecken för att hitta dem exakt, till exempel filtrerar "Camera 1" kamerorna med exakt detta namn, inte camera 201.

Avbryt filtreringen genom att klicka på **x**.

17.1 Sidan Kameror



Huvudfönster > **Kameror och inspelning** > Klicka på en ikon för att ändra sidan för

kameror enligt önskad lagringsenhet, till exempel .

Visar diverse information om kameror som är tillgängliga i BVMS.

Gör att du kan ändra följande kameraegenskaper:

- Kameranamn
- Tilldelning av en ljudkälla
- Logiskt nummer

- PTZ-styrning, om sådan är tillgänglig
- Livekvalitet (VRM och live/lokal lagring)
- Profil för inspelningsinställningar
- Minsta och längsta lagringstid
- Avkänningsområde (ROI)
- ANR (Automated Network Replenishment)
- Dubbel strömning
- ▶ Klicka på en kolumnrubrik för att sortera tabellen efter denna kolumn.

Kamera - Kodare

Visar enhetstypen.

Kamera - Kamera

Visar kamerans namn.

Kamera - Nätverksadress

Visar kamerans IP-adress.

Kamera - Plats

Visar kamerans plats. Om kameran ännu inte är tilldelad ett logiskt träd visas **Inte tilldelad plats**.

Kamera - Enhetsfamilj

Visar namnet på den enhetsfamilj som den valda kameran tillhör.

Kamera - Antal

Klicka på en cell för att redigera det logiska numret som kameran automatiskt fick när den upptäcktes. Om du anger ett nummer som redan använts visas ett motsvarande felmeddelande.

Det logiska numret är åter "ledigt" när kameran tas bort.

Ljud

Klicka på en cell för att tilldela en ljudkälla till kameran.

Om ett larm med låg prioritet uppstår och hos en kamera som har ljudkonfigurerats spelas denna ljudsignal till och med fastän ett larm med högre prioritet visas vid det tillfället. Detta stämmer dock endast om högprioritetslarmet inte har någon ljudkonfiguration.

Ström 1 – Codec / Ström 2 – Codec (endast VRM och lokal lagring)

Klicka på en cell för att välja önskad codec för kodning av strömmen.

Ström 1 - Kvalitet / Ström 2 - Kvalitet

Välj önskad ström kvalitet som ska användas live eller för inspelning. Du konfigurerar kvalitetsinställningarna i dialogrutan **Kvalitetsinställningar för ström**.

Ström 1 - Aktiv plattform / Ström 2 - Aktiv plattform

Visar namnet på plattformsinställningarna i dialogrutan **Kvalitetsinställningar för ström**. Den här kolumnen är skrivskyddad och anger vilka profilställningar som kommer att skrivas till kodaren.

**Obs!**

Gäller endast om ström kvalitetsprofilerna tyst, standard eller hektiskt har valts:

Värdet **Aktiv plattform** ändras om du ändrar codec för den valda kameran. Målbithastigheten justeras automatiskt och namnet på plattformsinställningarna visas.

Live-video – Ström (endast VRM och endast live och lokal lagring)

Klicka i en cell för att välja strömmen för en VRM-enhet eller en kodare för lokal lagring/enda live.

Live-video – Profil (endast tillgänglig för ONVIF-kameror)

Klicka i en cell för att söka efter de kodbrickor för liveprofiler som finns tillgängliga för den här ONVIF-kameran.

Om du väljer posten **<Automatisk>** används automatiskt strömmen med högst kvalitet.

Live-video - ROI

Klicka om du vill aktivera Region of Interest (ROI). Detta är bara möjligt om följande post i kolumnen **Kvalitet** har valts för ström 2 och ström är kopplad till livevideo: H.264 MP SD ROI eller H.265 MP SD ROI.

Obs! Om ström 1 används live för en specifik arbetsstation kan operatörsklienten som körs på arbetsstationen inte aktivera ROI för kameran.



aktiveras automatiskt i tabellen

**Inspelning - Inställning**

Klicka i en cell för att välja önskad inspelningsinställning. Du konfigurerar de tillgängliga inspelningsinställningarna i dialogrutan **Schemalagda inspelningsinställningar**.

Inspelning – Profil (endast tillgänglig för ONVIF-kameror)

Klicka i en cell för att söka efter de kodbrickor för inspelningsprofiler som finns tillgängliga för den här ONVIF-kameran. Välj önskad post.

Inspelning - ANR

Markera en kryssruta för att aktivera ANR-funktionen. Du kan bara aktivera funktionen om kodaren har rätt version av den fasta programvaran och rätt enhetstyp.

Inspelning - Max längd före larm

Visar den beräknade längden på förlarm för kameran. Det här värdet kan hjälpa dig att beräkna nödvändig lagringskapacitet på det lokala lagringsmediet.

**Obs!**

Om en speglad VRM redan har konfigurerats för en kodare kan du inte ändra några inställningar för denna kodare i kolumnerna **Sekundär inspelning**.


Sekundär inspelning – Inställning (endast tillgänglig om en sekundär VRM-enhet har konfigurerats)

Klicka i en cell för att ställa in en schemalagd inspelning för dubbel strömning för kodaren. Det kan hända att konfigurationen inte medger den konfigurerade strömqualiteteten för sekundär inspelning. Den strömqualität som har konfigurerats för primär inspelning används då i stället.

Sekundär inspelning – Profil (endast tillgänglig för ONVIF-kameror)

Klicka i en cell för att söka efter kodbrickor för inspelningsprofiler som finns tillgängliga för den här ONVIF-kameran.



(Endast synlig när du klickar på  **Alla**)



Markera en kryssruta för att aktivera PTZ-styrning.



Obs!

För portinställningar, se *COM1, sidan 103*.

Port (Endast synlig när du klickar på  **Alla**)

Klicka på en cell för att specificera vilken av kodarens serieportar används för PTZ-styrning. För en PTZ-kamera ansluten till ett Bosch Allegiant-system kan du välja **Allegiant**. För en sådan kamera måste du använda en stamlinje.

 **Protokoll** (Endast synlig när du klickar på  Alla)
Klicka på en cell för att välja lämpligt protokoll för PTZ-styrningen.

 **PTZ-adress** (Endast synlig när du klickar på  Alla)
Ange adressnumret för PTZ-styrningen.

Inspelning – Minsta lagringstid [dagar]

Sekundär inspelning - Minsta lagringstid [dagar] (endast VRM och lokal lagring)

Klicka på en cell för att ändra minsta antalet dagar som videomaterialet från den här kameran ska lagras. Videoinspelningar som är nyare än detta antal dagar tas inte bort automatiskt.

Inspelning – Längsta lagringstid [dagar]

Sekundär inspelning - Längsta lagringstid [dagar] (endast VRM och lokal lagring)




Klicka på en cell för att ändra högsta antalet dagar som videomaterialet från den här kameran ska lagras. Videoinspelningar som är äldre än detta antal dagar tas bort automatiskt. 0 = obegränsat.

Se även

- *Konfigurera PTZ-kamerainställningar, sidan 49*
- *Konfigurera PTZ-portinställningar, sidan 48*

17.2

Dialogrutan för PTZ/ROI-inställningar

Huvudfönster >  **Kameror och inspelning** >  > Välj en PTZ-kamera > 
Gör att du kan konfigurera en PTZ-kamera eller en ROI-kamera.
För en ROI-kamera finns inga extrakommandon.

Obs!

Ställ först in portinställningarna för PTZ-kameran innan du ställer in PTZ-kamerainställningarna. Annars fungerar inte PTZ-styrningen i dialogrutan.



Klicka för att flytta kameran till en fördefinierad position eller för att utföra kommandot.



Klicka för att spara den fördefinierade positionen eller kommandot.



Klicka för att ändra namn på den fördefinierade positionen eller kommandot.



Klicka för att ta bort den fördefinierade positionen eller kommandot.

Fliken Fördefinierade positioner

Klicka för att visa tabellen med fördefinierade positioner.

Nr

Visar den fördefinierade positionens nummer.

Namn

Klicka på en cell för att redigera namnet på den fördefinierade positionen.

Fliken AUX-kommandon (endast för PTZ-kameror)

Klicka för att visa tabellen med extrakommandon.

Nr

Visar extrakommandots nummer.

Namn

Klicka på en cell för att redigera namnet på extrakommandot.

Kod

Klicka på en cell för att redigera kommandots kod.

Se även

- *Konfigurera PTZ-portinställningar, sidan 48*
- *Konfigurera PTZ-kamerainställningar, sidan 49*

18 Sidan Användargrupper



Obs!

I det här dokumentet beskrivs några funktioner som inte är tillgängliga för BVMS Viewer.



Huvudfönster > **Användargrupper**

Här kan du konfigurera användargrupper, Enterprise-användargrupper och Enterprise-åtkomst. Följande användargrupp är tillgänglig som standard:

- Administrativ grupp (med en administratörsanvändare).

Fliken Användargrupper

Klicka om du vill visa tillgängliga sidor för konfiguration av rättigheter för standardanvändargruppen.

Fliken Enterprise User Group (endast tillgänglig med giltig Enterprise-licens)

Klicka om du vill visa tillgänglig sidor för konfiguration av behörigheter för en Enterprise User Group.

Fliken Enterprise-åtkomst (endast tillgänglig med giltig Enterprise-licens)

Klicka om du vill visa tillgängliga sidor för tillägg och konfiguration av Enterprise Access.

Alternativ för användare/användargrupp



Klicka om du vill ta bort en vald post.



Klicka om du vill lägga till en ny grupp eller ett nytt konto.



Klicka om du vill lägga till en ny användare i den valda användargruppen. Ändra standardanvändarnamnet om så önskas.



Klicka om du vill lägga till en ny dubbel behörighetsgrupp.



Klicka om du vill lägga till ett nytt inloggningspar för dubbel behörighet.



Visar en dialogruta där du kan kopiera behörigheter från en vald användargrupp till en annan användargrupp.



Klicka om du vill visa tillgängliga sidor för konfiguration av behörigheterna för den här gruppen.



Klicka om du vill visa tillgänglig sida för konfiguration av den här användarens egenskaper.



Klicka om du vill visa den tillgänglig sidan för konfiguration av den här användarens inloggningspar.



Klicka om du vill visa tillgängliga sidor för konfiguration av behörigheter för denna dubbelbehörighetsgrupp.

Aktivera ändringar av användarnamn och lösenord

Klicka om du vill aktivera ändringar av lösenord.



Klicka om du vill aktivera ändringar av användarnamn.

**Obs!**

Användarnamn och lösenord som har ändrats, återställs efter en återställning av konfigurationen.

**Obs!**

Enterprise User Groups och Enterprise Access är inte tillgängliga för BVMS Viewer.

Behörigheter på en fristående Management Server

För att hantera åtkomst till en enskild Management Servers använder du standardanvändargruppen. Du konfigurerar alla behörigheter för denna Management Server i den här användargruppen.

Du kan konfigurera dubbel behörighet för användargrupper för standardanvändargrupper och för Enterprise User Groups.



Skriv in en sträng och tryck på ENTER-tangenten för att filtrera de visade objekten. Endast objekt som innehåller strängen och deras motsvarande föräldraobjekt (endast i träd) visas. Antalet filtrerade objekt och det totala antalet objekt visas. Ett aktivt filter indikeras med **X**. Skriv in strängar inom dubbla citattecken för att hitta dem exakt, till exempel filtrerar "Camera 1" kamerorna med exakt detta namn, inte camera 201.

Avbryt filtreringen genom att klicka på **X**.

18.1**Sidan Egenskaper för användargrupper**

Huvudfönster > **Användargrupper** > fliken **Användargrupper** > > fliken **Operatörsbehörigheter** > fliken **Egenskaper för användargrupper**
eller



Huvudfönster > **Användargrupper** > fliken **Enterprise User Group** > > fliken **Operatörsbehörigheter** > fliken **Egenskaper för användargrupper**

**Obs!**

Enterprise User Groups och Enterprise Access är inte tillgängliga för BVMS Viewer.

Låter dig konfigurera följande inställningar för den valda användargruppen:

- Inloggningsschema

- Associering av en LDAP användargrupp

Beskrivning:

Skriv in en informativ beskrivning av användargruppen.

Språk

Välj språk för Operator Client.

Tillhörande LDAP-grupp

Ange namnet på LDAP-användargruppen som du vill använda för ditt system.

Du kan även dubbelklicka på ett objekt i listan **LDAP-grupper**.

Inställningar

Klicka för att visa dialogrutan **Inställningar för LDAP-server**.

Tillhörande grupp

Klicka för att koppla samman den valda LDAP-gruppen med denna användargrupp.

Rensa grupp

Klicka för att rensa fältet **Tillhörande LDAP-grupp**. Associeringen av LDAP-gruppen till BVMS-användaren har tagits bort.

Se även

- *Konfigurera LDAP-inställningar, sidan 55*
- *Associera en LDAP-grupp, sidan 55*

18.2

Sidan Användaregenskaper



Huvudfönster >

Användargrupper > fliken **Användargrupper**



Här kan du konfigurera en ny användare i en standardanvändargrupp eller i en Enterprise User Group.

**Obs!**

Enterprise User Groups och Enterprise Access är inte tillgängliga för BVMS Viewer.

Om du ändrar lösenordet för en användare eller tar bort en användare medan användaren i fråga är inloggad, så kan användaren ändå fortsätta arbeta med Operator Client efter ändringen av lösenordet eller borttagningen. Om anslutningen till Management Server avbryts efter ändringen av lösenordet eller borttagningen (t.ex. efter aktivering av konfigurationen), så kan inte användaren automatiskt återansluta till Management Server utan att logga ut/logga in på Operator Client.

Kontot är aktiverat

Markera kryssrutan om du vill aktivera ett användarkonto.

Fullständigt namn

Ange användarens fullständiga namn.

Beskrivning:

Skriv in en informativ beskrivning av användaren.

Användaren måste ändra lösenordet vid nästa inloggning

Markera kryssrutan om du vill tvinga användaren att ställa in ett nytt lösenord vid nästa inloggning.

Ange det nya lösenordet

Ange lösenordet för den nya användaren.

Bekräfta lösenord

Ange det nya lösenordet igen.

**Obs!**


Vi rekommenderar starkt att du tilldelar ett specifikt lösenord till alla nya användare och att du kräver att användaren ändrar det vid inloggning.

**Obs!**

Mobile Video Service-, Web Client-, Bosch iOS App- och SDK-klienter kan inte ändra lösenordet vid inloggning.

Verkställ

Klicka för att verkställa inställningarna.

Klicka på  om du vill aktivera lösenordet.

Ytterligare information

Efter uppgraderingen till BVMS 9.0.0.x är **Användaregenskaper**-inställningarna följande:

- **Kontot är aktiverat** är inställt.
- **Användaren måste ändra lösenordet vid nästa inloggning** är inte inställt.

18.3**Sidan Logga in paregenskaper**

Huvudfönster >  **Användargrupper Användargrupper** > fliken  > **Ny dubbel**

behörighetsgrupp > 
eller

Huvudfönster >  **Användargrupper Enterprise User Group** > fliken  > **Ny dubbel**

auktoriseringsgrupp för Enterprise > 

**Obs!**

Enterprise User Groups och Enterprise Access är inte tillgängliga för BVMS Viewer.

Låter dig ändra ett användargrupspar till en dubbel behörighetsgrupp. Användarna i den första användargruppen är de användare som måste logga in via den första dialogrutan för inloggning. Användarna i den andra användargruppen kan endast bekräfta inloggningen.

Välj inloggningspar

Välj en användargrupp i varje lista.



Tvingande dubbel behörighet



Markera kryssrutan för varje användare som bara ska logga in tillsammans med en användare från den andra användargruppen.

Se även

- *Lägga till ett inloggningspar till en grupp med dubbel behörighet, sidan 53*

18.4**Sidan Kamerabehörigheter**

Huvudfönster >  **Användargrupper** > fliken **Användargrupper** >  > fliken **Enhetsbehörigheter** > fliken **Kamerabehörigheter**
eller

Huvudfönster >  **Användargrupper** > fliken **Enterprise-åtkomst** >  > fliken **Enhetsbehörigheter** > fliken **Kamerabehörigheter**

**Obs!**

Enterprise User Groups och Enterprise Access är inte tillgängliga för BVMS Viewer.

Låter dig konfigurera åtkomstbehörigheterna för funktioner hos en vald kamera eller kameragrupp för den valda användargruppen.

Om nya komponenter läggs till måste kamerabehörigheterna konfigureras i efterhand.

Du kan återkalla åtkomsten till en kamera på sidan **Kamera**.

Kamera

Visar kameranamnet som det är konfigurerat på sidan **Kameror och inspelning**.

Plats

Visar placering av kameran som den är konfigurerad på sidan **Kartor och struktur**.

Åtkomst

Markera en kryssruta för att aktivera åtkomst till den här kameran.

Live-video

Markera en kryssruta för att aktivera användning av live-video.

Live-ljud

Markera en kryssruta för att aktivera användning av live-ljud.

Spela upp video

Markera en kryssruta för att möjliggöra användning av videouppspelning.

Du kan endast markera eller avmarkera den här kryssrutan när uppspelning är aktiverad på sidan **Operatörsfunktioner**.

Spela upp ljud

Markera en kryssruta för att aktivera användning av ljuduppspelning.

Du kan endast markera eller avmarkera den här kryssrutan när uppspelning är aktiverad på sidan **Operatörsfunktioner**.

Exportera

Markera en kryssruta för att möjliggöra export av videodata.

Du kan endast markera eller avmarkera den här kryssrutan när export av videodata är aktiverad på sidan **Operatörsfunktioner**.

PTZ/ROI

Markera en kryssruta för att medge användning av PTZ-kontrollen eller ROI för kameran.

Du kan endast markera eller avmarkera den här kryssrutan när PTZ-styrningen eller ROI för kameran har aktiverats på sidan **Operatörsfunktioner**. Du måste dessutom konfigurera PTZ eller ROI i kameratabellen.

Aux

Markera en kryssruta för att aktivera utförande av extrakommandon.

Du kan endast markera eller avmarkera den här kryssrutan när PTZ-styrningen av en kamera är aktiverad på sidan **Operatörsfunktioner**.

Ställ in förinställningar

Markera en kryssruta för att låta användaren ställa in förpositioner för den här PTZ-kameran.

Du kan också ställa in förpositioner för avkänningsområde (ROI), om denna funktion har aktiverats och tillåts.




Du kan endast markera eller avmarkera den här kryssrutan när PTZ-styrningen av en kamera är aktiverad på sidan **Operatörsfunktioner**.

18.5

Kopiera behörigheter för användargrupp-dialogrutan

Huvudfönster >  **Användargrupper** > fliken **Användargrupper** >  > 

eller

Huvudfönster >  **Användargrupper** > fliken **Enterprise User Group** >  > 

Låter dig välja behörigheter för användargrupper som ska kopieras till utvalda användargrupper.

Kopiera från:

Visar den valda användargruppen. Dess behörigheter ska kopieras till en annan användargrupp.

Inställningar att kopiera



Markera en kryssruta för att välja vilka användargruppbehörigheter du önskar kopiera.



Kopiera till:

Markera kryssrutan för att specificera den användargrupp till vilken de valda behörigheterna för användargruppen ska kopieras.

18.6

Inställningar för LDAP-server-dialogrutan

Huvudfönster >  **Användargrupper** > fliken **Användargrupper** >  > fliken **Operatörsbehörigheter** > fliken **Egenskaper för användargrupper** > knappen **Inställningar** eller

Huvudfönster >  **Användargrupper** > fliken **Enterprise User Group** >  > fliken **Operatörsbehörigheter** > fliken **Egenskaper för användargrupper** > knappen **Inställningar**

Du anger LDAP-serverinställningarna som konfigurerats utanför BVMS. Du kommer att behöva hjälp av din IT-administratör som installerade LDAP-servern för de följande posterna. Alla fält är obligatoriska utom fälten i grupprutan **Testanvändare / användargrupp**.

Inställningar för LDAP-server

LDAP-server:

Ange namnet på LDAP-servern.

Port

Ange portnumret för LDAP-servern (standard okrypterat: 389, krypterat: 636)

Säker anslutning

Markera kryssrutan för att aktivera krypterad dataöverföring.

LDAP-bas för användare:

Ange det unika namnet (DN = distinguished name) för LDAP-sökvägen i vilken du kan söka en användare. Exempel på ett DN för LDAP-bas: CN=Users,DC=Security,DC=MyCompany,DC=com

Filter för användare:

Välj ett filter som används för att söka efter ett unikt användarnamn. Exempel är fördefinierade. Ersätt %username% med det faktiska användarnamnet.

LDAP-bas för grupp:

Ange det unika namnet för LDAP-sökvägen i vilken du kan söka efter grupper.

Exempel på ett DN för LDAP-bas: CN=Users,DC=Security,DC=MyCompany,DC=com

Filter för sökning av gruppmedlem:

Välj ett filter som används för att söka efter en gruppmedlem.

Exempel är fördefinierade. Ersätt %usernameDN% med det faktiska användarnamnet och dess DN.

Proxy-användare**Användarnamn (DN):**

Ange det unika namnet för proxy-användaren. Den här användaren måste ge användarna av den här BVMS-användargruppen åtkomst till LDAP-servern.

Lösenord

Ange proxy-användarens lösenord.

Test

Klicka för att testa huruvida proxy-användaren har åtkomst till LDAP-servern.

Testanvändare / användargrupp

Posterna i den här gruppupptan sparas inte efter klick på **OK**. De fungerar endast för testningen.

Användarnamn

Ange namnet på en testanvändare. Uteslut DN:et.

Lösenord

Ange testanvändarens lösenord.

Testanvändare

Klicka för att testa om kombinationen av användarnamn och lösenord är korrekt.

Grupp (DN):

Ange det unika gruppnamnet med vilket användaren är associerad.

Testgrupp

Klicka för att testa associeringen av användaren med gruppen.

Grupsökningsfilter:

Lämna inte det här fältet tomt. Om det inte finns någon registrering så kan du inte tilldela en LDAP-grupp till en BVMS-användargrupp.



Välj ett filter för att hitta en användargrupp.



Exempel är fördefinierade.

Se även

– *Konfigurera LDAP-inställningar, sidan 55*

18.7**Sidan Logiskt träd**

Huvudfönster >  **Användargrupper** > fliken **Användargrupper** >  > fliken **Enhetsbehörigheter** > fliken **Logiskt träd**
eller

Huvudfönster >  **Användargrupper** > fliken **Enterprise-åtkomst** >  > fliken **Enhetsbehörigheter** > fliken **Logiskt träd**

**Obs!**

Enterprise User Groups och Enterprise Access är inte tillgängliga för BVMS Viewer.

Låter dig konfigurera det logiska trädet för varje användargrupp.

Så här konfigurerar du behörigheter:

- ▶ Markera eller avmarkera kryssrutorna efter behov.
 - Om du väljer ett objekt nedanför en nod markeras noden automatiskt.
 - Om du väljer en nod markeras alla objekt nedanför automatiskt.

Kamera

Markera en kryssruta för att ge användarna i den valda användargruppen åtkomst till motsvarande enheter.

Du kan återkalla åtkomsten till en kamera på sidan **Kamerabehörigheter**.



Analog monitorgrupp

Markera kryssrutan om du vill ge användarna i den valda användargruppen åtkomst till den här analoga monitorgruppen.

Se även

- *Konfigurera enhetsbehörigheter, sidan 56*

18.8**Sidan Användarfunktioner**

Huvudfönster >  **Användargrupper** > fliken **Användargrupper** >  > fliken **Operatörsbehörigheter** > fliken **Operatörsfunktioner**
eller

Huvudfönster >  **Användargrupper** > fliken **Enterprise User Group** >  > fliken **Operatörsbehörigheter** > fliken **Operatörsfunktioner**

**Obs!**

Enterprise User Groups och Enterprise Access är inte tillgängliga för BVMS Viewer.

Låter dig konfigurera diverse behörigheter för den valda användargruppen.

PTZ-styrning av domekameror

Markera kryssrutan för att aktivera styrning av en kamera.

Sidan **Kontrollprioriteter**: I fältet **Kontrollprioriteter** kan du ställa in prioriteten för att överta styrningen för en kamera.

Skriv ut och spara

Markera kryssrutan om du vill tillåta utskrift och lagring av video, kartor och dokument.

Uppspelning

Markera kryssrutan för att tillåta olika uppspelningsfunktioner.

Exportera video

Markera kryssrutan för att aktivera export av videodata.

Exportera MOV/ASF-video

Markera kryssrutan för att tillåta export av videodata i ASF- och MOV-format.

Skydda video

Markera kryssrutan för att aktivera skydd av videodata.

Sluta skydda video

Markera kryssrutan för att aktivera både skyddade och oskyddade videodata.

Ta bort video

Markera kryssrutan för att aktivera borttagande av videodata.

Stäng Operator Client

Markera kryssrutan för att aktivera stängning av Operator Client.

Minimera Operator Client

Markera kryssrutan om du vill kunna minimera Operator Client.

Porttelefon med ljud

Markera i kryssrutan för att låta användaren tala i högtalarna på en kodare med funktioner för in- och utgående ljud.

18.9**Sidan Användargränssnitt**

Huvudfönster > **Användargrupper** > fliken **Användargrupper** >  > fliken **Operatörsbehörigheter** > fliken **Användargränssnitt**

Här kan du konfigurera användargränssnittet för fyra monitorer som används av Operator Client.

Du kan konfigurera ett flermonitorläge med upp till fyra monitorer. För varje monitor ställer du in vad som ska visas på den, till exempel att monitor 2 bara visar livebildrutor eller att monitor 1 och monitor 2 har bildförhållandet 16:9 för HD-kameror.

Kontrollmonitor

Välj den monitor som ska användas som kontrollmonitor.

Högsta antal rader för bildrutor vid uppspelning

Välj det högsta antalet bildruterader som ska visas i uppspelningsbildfönstret på kontrollmonitorn.

Monitor 1–4

Välj en post i motsvarande lista för varje monitor.

- För kontrollmonitorn är posten **Styrning** förvald och kan inte ändras.
- För larmmonitorn kan du välja någon av följande poster:
 - **Livevideo och larminnehåll**
 - **Endast larminnehåll**
- För de återstående monitorerna kan du välja någon av följande poster:
 - **Bildfönster endast för live**
 - **Kart- och dokumentfönster**
 - **Två kartor och dokument**
 - **Live-bildfönster med helskärm**
 - **Live-fönster för fyra bilder**

Högsta antal rader för bildrutor

Välj det högsta antalet bildruterader som ska visas i bildfönstret på en monitor.

Obs! Det här alternativet är endast tillgängligt för följande vyer:

- **Styrning**
- **Endast larminnehåll**
- **Livevideo och larminnehåll**
- **Bildfönster endast för live**

De återstående vyerna har en fast layout med ett fast antal bildruterader och kan inte ändras.

Bildrutors bildförhållande

Välj bildförhållandet för varje monitor för den första starten av Operator Client. Använd 16:9 för HD-kameror.

Spara inställningarna vid avstängning

Markera kryssrutan för att aktivera att systemet kommer ihåg användargränssnittets senaste status när användaren loggar ut från Operator Client. Om kryssrutan inte är markerad startar Operator Client alltid med konfigurerat användargränssnitt.

Återställ standard

Klicka här om du vill återställa standardinställningarna på den här sida. Alla listposter återställs till standardinställningarna.

18.10 Sidan Kontoprinciper

Huvudfönster >  **Användargrupper** > fliken **Användargrupper** >  > fliken **Säkerhet** > fliken **Kontoregler**
eller

Huvudfönster >  **Användargrupper** > fliken **Enterprise User Group** >  > fliken **Säkerhet** > fliken **Kontoregler**

Låter dig konfigurera inställningar för användare och lösenord.

Regler för starka lösenord

Markera kryssrutan om du vill aktivera lösenordsprincipen.

Mer information finns i *Konfigurerar användare, behörigheter och Enterprise Access, sidan 50*.



Obs!

Inställningen **Regler för starka lösenord** gäller bara för användarna om kryssrutan är markerad i motsvarande användargrupp.

Vi rekommenderar starkt att du behåller den här inställningen för bättre skydd mot obehörig åtkomst.

Lägsta tillåtna längd på lösenord

Den här inställningen anger det minsta antal tecken som ett lösenord för ett användarkonto måste innehålla.

Markera kryssrutan om du vill aktivera inställningen och ange det minsta värdet.

Högsta ålder för lösenord i dagar

Den här inställningen anger hur länge (i antal dagar) som ett lösenord kan användas innan systemet kräver att användaren ändrar det.

Markera kryssrutan om du vill aktivera inställningen och ange det minsta värdet.

Antalet använda lösenord i historiken

Den här inställningen anger hur många unika nya lösenord som måste associeras med ett användarkonto innan ett gammalt lösenord kan återanvändas.

Markera kryssrutan om du vill aktivera inställningen och ange det minsta värdet.

Högsta antal ogiltiga inloggningsförsök

Den här inställningen gör att ett konto blockeras efter ett visst antal inloggningsförsök. Markera kryssrutan om du vill aktivera inställningen och ange det minsta värdet.

**Obs!**

Om det högsta värdet för antal ogiltiga inloggningsförsök överskrids inaktiveras kontot och måste aktiveras igen.

**Obs!**

Antalet ogiltiga inloggningsförsök återställs efter en lyckad inloggning.

**Obs!**

Kryssrutan **Högsta antal ogiltiga inloggningsförsök** är inaktiverad för den administrativa gruppen.

Inaktivera offline-klient

Markera kryssrutan om du vill inaktivera inloggning till en offlineklient.

Kryssrutan **Inaktivera offline-klient** markeras automatiskt om kryssrutan **Högsta antal ogiltiga inloggningsförsök** markeras.

Ytterligare information

Från och med BVMS 9.0 gäller följande inställningar för **Kontoregler** som standard:

- Kryssrutan **Regler för starka lösenord** är markerad som standard.
- Kryssrutan **Lägsta tillåtna längd på lösenord** är markerad som standard. Standardvärdet är 10.
- Kryssrutan **Högsta ålder för lösenord i dagar** är inte markerad som standard. Standardvärdet är 90.
- Kryssrutan **Antalet använda lösenord i historiken** är inte markerad som standard. Standardvärdet är 10.
- Kryssrutan **Högsta antal ogiltiga inloggningsförsök** är inte markerad som standard. Standardvärdet är 1.
- Kryssrutan **Inaktivera offline-klient** är inte markerad som standard.

Se även

- *Regler för starka lösenord , sidan 50*

Ordlista

802.1x

Standarden IEEE 802.1x fastställer en allmän metod för autentisering och behörighetskontroll i IEEE-802-nätverk. Autentisering utförs via autentiseraren som kontrollerar den överförda behörighetskontrollinformationen med hjälp av en behörighetskontrollserver (se RADIUS-server) och godkänner eller nekar utifrån detta åtkomst till de tillgängliga tjänsterna (LAN, VLAN eller WLAN).

Aktiveringsnyckel

En sifferkod som användaren behöver för att aktivera de köpta licenserna. Du får aktiveringsnyckeln när du har angett auktoriseringsnumret i Bosch Security System Software License Manager.

Aktiveringspunkt

Muskänslig ikon på en karta. Aktiveringspunkter konfigureras i Configuration Client. Aktiveringspunkter kan till exempel vara kameror, reläer och ingångar. Operatören kan använda aktiveringspunkter för att söka efter och välja en enhet i en byggnad. Aktiveringspunkter kan visas med blinkande bakgrundsfärg när en specifik händelse inträffar eller när ett larm utlöses.

analog monitorgrupp

En grupp av analoga monitorer som är anslutna till avkodare. Den analoga monitorgruppen kan användas för larmbehandling i ett specifikt fysiskt område. Till exempel, en installation med tre fysiskt separata kontrollrum kan ha tre monitorgrupper. Monitorerna i en analog monitorgrupp är logiskt konfigurerad på rader och kolumner, och kan ställas in för visning av full- eller fyrdelsbild.

ANR

Automated Network Replenishment. Integrerad process som kopierar data som saknas från en videomottagare till nätverksvideoinspelare efter ett nätverksfel. Kopierade videodata fyller ut det tomrum som bildas efter nätverksfelet. Därför behöver mottagaren någon typ av lokal lagring. Inspelningskapaciteten på den här lokala lagringsenheten beräknas med följande formel: $(\text{nätverksbandbredd} \times \text{beräknad stilleståndstid} + \text{säkerhetsmarginal}) \times (1 + 1/\text{säkerhetskopieringshastighet})$. Denna

inspelningskapacitet krävs eftersom den kontinuerliga inspelningen måste fortsätta under kopieringsprocessen.

Användargrupp

Användargrupper används till att definiera gemensamma användarattribut såsom behörigheter, privilegier och PTZ-prioritet. Genom att bli medlem av en grupp ärver användaren automatiskt alla attribut för den gruppen.

Arbetsstation

I BVMS-miljön: En dedikerad dator där Operator Client är installerad. Den här datorn är konfigurerad som en arbetsstation i Configuration Client så att specifika funktioner kan användas.

ASF

Advanced Systems Format; Microsoft Windows media ljud- och videoformat.

ATM

Automatic Teller Machine (Bankomat)

avkodare

Ändrar en digital ström till en analog ström, t.ex. för att visa digital video på en analog monitor.

Bildruta

Används för att visa live och inspelad video från en enstaka kamera, karta eller HTML-fil.

distorsionskorrigering

Användning av programvara för att omvandla en cirkelformad bild från ett fisheye-objektiv med radiell distorsion till en rätlinjig bild för normal visning (distorsionskorrigering).

dubbel behörighet

Säkerhetsriktlinjer som kräver att två olika användare loggar in på operatörsklienten. Båda användarna måste vara medlemmar av en vanlig Bosch Video Management System-användargrupp. Den här användargruppen (eller de här användargrupperna om användarna är medlemmar av olika användargrupper) måste tillhöra en dubbel behörighetsgrupp. En dubbel behörighetsgrupp har sina egna åtkomstbehörigheter inom Bosch Video Management System. Den här dubbla behörighetsgruppen bör ha fler behörigheter än den normala användargrupp som användaren

tillhör. Exempel: Användaren A är medlem av en användargrupp som kallas Grupp A. Användaren B är medlem av Grupp B. Dessutom konfigureras en dubbel behörighetsgrupp med Grupp A och Grupp B som medlemmar. För användare av Grupp A är dubbel behörighet valfritt, för användare av Grupp B är det obligatoriskt. När användare A loggar på visas en andra dialogruta för att bekräfta inloggningen. I den här dialogrutan kan en andra användare logga in om han finns tillgänglig. Om inte, kan användare A fortsätta och starta operatörsklienten. Han har sedan endast åtkomsträttigheter för Grupp A. När användare B loggar in visas återigen en andra dialogruta för inloggning. I denna dialogruta måste en andra användare logga in. Om inte kan användare B inte starta operatörsklienten.

DWF

Design Web Format. Används för att visa tekniska ritningar på en datormonitor.

DVR-styrning

Digital videoinspelare

Enhetsträd

Hierarkisk lista för alla tillgängliga enheter i systemet.

Enterprise Account

Enterprise Account är en auktorisering som gör det möjligt för en Operator Client-användare att ansluta till enheterna på en Management Server som ingår i ett Enterprise System. I ett Enterprise Account är alla behörigheter konfigurerade för enheterna på denna Management Server. Operator Client kan anslutas samtidigt till alla Management Server-datorer som ingår i Enterprise System. Den här åtkomsten styrs av medlemskapet i en Enterprise User Group, och av enhetsbehörigheterna som konfigurerats i Enterprise Account för den här instansen av Management Server.

Enterprise User Group

Enterprise User Group är en användargrupp som har konfigurerats på en Enterprise Management Server. Enterprise User Group definierar de användare som är behöriga för åtkomst till flera Management Server-datorer samtidigt. Definierar de funktionsbehörigheter som är tillgängliga för dessa användare.

Enterprise-åtkomst

Enterprise-åtkomst är en funktion i BVMS som består av ett eller flera Enterprise Account-konton. Varje Enterprise Account innehåller enhetsbehörigheter för enheter på en viss Management Server.

Flersändning (multicasting)

Kommunikation mellan en enstaka sändare och flera mottagare i ett nätverk genom distribution av en enstaka dataström i nätverket till ett antal mottagare i en definierad grupp. Ett krav för fleranvändardrift är att nätverket är fleranvändarkompatibelt med implementering av UDP-protokollet samt IGMP-protokollet.

fördröjning

Förinställd tid som en kamera visas i ett bildfönster tills nästa kamera visas under en kamerasekvens.

Inspelningsschema

Används för schemaläggning av vissa händelser som t.ex. start av säkerhetskopiering eller begränsning av inloggning. Inspelningsscheman kan inte ha luckor eller överlappningar. Det avgör dessutom videoinspelningskvaliteten.

IQN

iSCSI Qualified Name. Initiatörsnamnet i IQN-format används för att tillhandahålla adresser till både iSCSI-initiatörer och målenheter. Med IQN mapping skapar du en initiatörsgrupp som styr åtkomsten till LUN-enheter på en iSCSI-målenhet och du skriver in initiatörsnamnen i den här initiatörsgruppen för varje kodare och VRM-enhet. Endast enheterna vars initiatörsnamn som läggs till i en initiatörsgrupp har behörighet att få åtkomst till en LUN. Se LUN och se iSCSI.

iSCSI

Internet Small Computer System Interface. Protokoll som hanterar lagring via ett TCP/IP-nätverk. iSCSI medger åtkomst till lagrad data från var som helst i nätverket. Särskilt sedan Gigabit Ethernet kom till har det blivit prisvärt att ansluta iSCSI-lagringsservrar som fjärrhårddiskar i ett datornätverk. När det gäller iSCSI kallas servern som tillhandahåller lagringsresurser för ett iSCSI-mål medan klienten som ansluter till servern och använder dess resurser kallas för en iSCSI-initiatör.

Kodare

Ändrar en analog ström till en digital ström, t.ex. för att integrera analoga kameror i ett digitalt system som t.ex. Bosch Video Management System. Vissa kodare har en lokal lagringsplats, t.ex. ett Flash-kort eller en USB-hårddisk, eller också kan de lagra videodata på iSCSI-enheter. IP-kameror har en inbyggd kodare.

Kommandoskript

Makro som administratören kan programmera så att det bygger en automatiskt åtgärd så som placering av en PTZ-kamera eller skickar e-postmeddelanden. För den funktionen tillhandahåller Bosch Video Management System en specifik grupp av kommandon. Kommandoskript delas in i klientskript och serverskript. Klientskript används hos klientarbetsstationer för att utföra särskilda uppgifter som kan köras på en klientarbetsstation. Serverskript utförs automatiskt genom en händelse som utlöstes i systemet. De får argument från händelsen, t.ex. datum och tid. Ett kommandoskript kan bestå av flera skriptdelar. Du kan skapa ett kommandoskript genom att använda följande skriptspråk: C#, VB.Net. Kommandoskript utförs automatiskt som svar på händelser eller larm i enlighet med ett schema (endast serverskript), manuellt från det logiska trädet eller manuellt från ikoner eller kartor.

Korrigerig av kantdistorsion

Distorsionskorrigering sker i själva kameran.

kringgå/sluta kringgå

När du kringgår en enhet ignoreras alla larm som enheten kan generera, vilket är praktiskt i särskilda situationer, t.ex. vid underhållsarbete. När du slutar att kringgå en enhet ignoreras inte enheten längre.

larm

Händelse som är konfigurerad för att skapa ett larm. Detta är en särskild situation (rörelse upptäckt, ringklockan ringde, signalen försvann etc.) som kräver omedelbar uppmärksamhet. Ett larm kan visa live-video, uppspelningsvideo, en åtgärdsplan, en webbsida eller en karta.

LDAP

Lightweight Directory Access Protocol. Nätverksprotokoll som använder TCP / IP och tillåter åtkomst till kataloger. En katalog kan till exempel vara en lista på användargrupper och deras åtkomstbehörigheter. Bosch Video Management System använder denna för att få åtkomst till samma användargrupper som MS Windows eller något annat användarhanteringssystem för företag.

Live-läge

Loggbok

Utrymme för loggning av alla händelser i Bosch Video Management System.

Logiskt nummer

Logiska nummer är unika ID:n som tilldelas till varje enhet i systemet som en enkel referens. Logiska nummer är endast unika inom en särskild enhetstyp. En vanlig användning av logiska nummer är kommandoskript.

Logiskt träd

Träd med en anpassad struktur för alla enheter. Det logiska trädet används i Operator Client för att välja kameror och andra enheter. I Configuration Client konfigureras och skraddarsys det "kompleta logiska trädet" (på sidan Kartor och struktur) för varje användargrupp (på sidan Användargrupper).

LUN

Logical Unit Number (nummer för logisk enhet). Används i iSCSI-miljön för att rikta sig till en individuell diskenhet eller en virtuell partition (volym). Partitionen är en del av RAID-diskenheterna (iSCSI-målet).

lutningsvinkel

Vinkeln mellan horisontalplanet och kameran.

MOV

Filtillägg för standardvideofORMATET som används av QuickTime Player från Apple.

MSS

Maximum Segment Size. Den största mängden data, angiven i bytes, som en dator eller kommunikationsenhet kan hantera i en enda, ofragmenterad bit.

ONVIF

Open Network Video Interface Forum. Global standard för nätverksvideoprodukter. Enheter som uppfyller ONVIF kan utbyta livevideo, ljud, metadata och styrningsinformation, och upptäcks och ansluts till nätverkstillämpningar som videohanteringssystem helt automatiskt.

Panoreringskamera

Kamera med 360° eller 180° siktinkel.

Port

1) På dator- och telekommunikationsenheter är en port (substantiv) generellt ett specifikt ställe för fysisk anslutning till någon annan enhet, vanligtvis med ett uttag och en kontakt av något slag. Vanligtvis levereras en persondator med en eller flera seriella portar och vanligtvis en parallellport. 2) Inom programmering är en port (substantiv) ett "logiskt anslutningsställe" och specifikt, genom att använda internetprotokollet TCP/IP, det sätt som ett klientprogram använder för att specificera ett visst serverprogram på en dator i ett nätverk. Avancerade program som använder TCP/IP, som webbprotokollet Hypertext Transfer Protocol, har portar med nummer som tilldelats i förväg. Dessa kallas "välkända portar" och har tilldelats av Internet Assigned Numbers Authority (IANA). Andra programprocesser tilldelas portnummer dynamiskt för varje anslutning. När en tjänst (serverprogram) först startas säger man att det ansluter till dess avsedda portnummer. När något klientprogram vill använda den servern måste det också begära att få ansluta till det avsedda portnumret. Portnumren är från 0 till 65535. Portarna 1 till 1023 är reserverade för användning av specifika privilegierade tjänster. Port 80 är standardmässigt definierad för HTTP-tjänst och behöver inte anges i Uniform Resource Locator (URL).

POS

Point of sale.

PTZ-kamera

Kamera med panorerings-, lutnings- och zoomfunktion.

RADIUS-server

Remote Authentication Dial-In User Service: ett klient/server-protokoll för autentisering och kontroll av behörighet och användarkonton med

uppringningsanslutning på ett datornätverk. RADIUS är defacto-standars för central autentisering för uppringda anslutningar via modem, ISDN, VPN, trådlöst LAN (se 802.1x) och DSL.

Reserv-VRM

Programvara i BVMS-miljön. Övertar uppgiften från den tilldelade primära eller sekundära VRM-enheten när ett fel uppstår.

RMon och Snmp

Simple Network Management Protocol. IP-baserat protokoll som låter dig inhämta information från nätverksenheter (GET), ställa in parametrar hos nätverksenheter (SET) och meddelas om vissa händelser (EVENT).

ROI

Avkänningsområde. ROI används för att spara bandbredd när ett avsnitt av kamerabilden zoomas in med en fast HD-kamera. Avsnittet fungerar som en PTZ-kamera.

RTSP

Real Time Streaming Protocol. Ett nätverksprotokoll som möjliggör styrning av kontinuerlig överföring av audiovisuella data eller programvara över IP-baserade nätverk.

SNTP

Simple Network Time Protocol är en förenklad version av NTP (se NTP). SNTP kan användas när den ultimata prestandan av den fullständiga NTP-implementeringen som beskrivs i RFC 1305 inte behövs eller är berättigad. SNTP version 4 beskrivs i RFC 2030 (se RFC).

TCP/IP

Transmission Control Protocol / Internet Protocol. Också känd som Internetprotokollen. En uppsättning kommunikationsprotokoll som används för att överföra data över ett IP-nätverk.

UDP

User Datagram Protocol Ett protokoll utan anslutning som används för att utväxla data via ett IP-nätverk. UDP är mer effektivt än TCP för videoöverföring på grund av lägre resursförbrukning.

unmanaged site

Objekt i enhetsträdet i BVMS som kan innehålla videonätverksenheter, t.ex. digitala videospelare. De här enheterna hanteras inte av Management Server i ditt system. Operator Client-användaren kan ansluta till enheterna på en unmanaged site-plats efter behov.

Video Streaming Gateway (VSG)

Virtuell enhet som gör att du kan integrera kameror från Bosch, ONVIF-kameror, JPEG-kameror och RTSP-kodare.

VIDOS NVR

VIDOS Network Video Recorder. Programvara som lagrar ljud- och videodata från IP-kodare på en RAID 5-diskuppsättning eller på annat lagringsmedium. VIDOS NVR tillhandahåller funktioner för uppspelning och hämtning av inspelad video. Kameror som är anslutna till en VIDOS NVR-dator kan integreras i Bosch Video Management System.

VRM

Video Recording Manager (videoinspelningshanterare). Programvarupaket i Bosch Video Management System som hanterar lagring av video (MPEG-4 SH++, H.264 och H.265) med ljuddata och metadata på iSCSI-enheter i nätverket. VRM underhåller en databas med information om inspelningskälla och en lista med tillhörande iSCSI-enheter. VRM fungerar som en tjänst som körs på en dator i Bosch Video Management System-nätverket. VRM lagrar inte videodata utan distribuerar i stället lagringsmöjligheter på iSCSI-enheter till kodarna samtidigt som lastbalansering hanteras mellan flera iSCSI-enheter. VRM strömmar uppspelning från iSCSI till operatörsklienter.

Innehållsförteckning

Symboler

ändra IP-adress	37
ändra lösenord	38, 78
ändra nätverksadressen	37
ändring av lösenord	127
Ändringar av ljusnivå	105

A

AE-svarshastighet	94
aktivera	58
tidigare konfiguration	59
aktivering	61
fördröjd	58, 64
konfiguration	58
aktiveringsnyckel	114
aktiveringspunkter	117
Allegiant	
PTZ-kamera	122
analog monitorgrupp	43
lägg till	43
ANR	122
använda hjälpen	8
användare	
delete	127
ta bort	127
ASF	134
Audio Intercom-funktioner	134
autentiseringsverifiering	40
automatisk förstärkningskontroll	95
automatisk nyinloggning	58
automatisk omstart	58
automatisk utloggning	65
avkodare:mållösenord	38
Avkänningsområde	122, 129

B

behörigheter	45, 117
bildförhållandet 16/9	134
Bosch IntuiKey-tangentbord	68
Bosch Video Management System	
onlinehjälp	8
brottsutredande sökning	68
brusreducering	95
BVIP-avkodare	36
BVIP-enhet	
lösenord	38, 78
Webbsida	78
BVIP-kodare	36
lägg till	70

BVIP-kodare: lägga till	71
byt lösenord	127

D

datablad	11
domekamera	49, 123
dubbel behörighet	128
dubbla IP-adresser	66

E

enheter utan lösenordsskydd	58
enhetsfunktioner	
uppdatering	36
enhetsidentifiering	80
enhetsnamn	80
enhetsruta	117
Enhetsträd	66, 117
enhetsövervakare	61
-export	
ASF	134
exportera	
konfigurationsdata	60

F

Falsklarm	105
filtrering	66, 118, 120, 126
flermonitorläge	134
flytta enhet	33
fördröjd aktivering	58, 64

G

globalt standardlösenord	58
--------------------------	----

H

hanteringsserver	11
HD-kameror	134
hitta	
enheter	66, 118, 120, 126
information i hjälpen	8
hjälp	8, 9
HTML-filer	117

I

i offlineläge	127
identifiering	80
inaktivitet	65
inget lösenord	58
Initiatörsnamn	80
Initiatörstillägg	80
Inspelningsinställningar	86
Inspelningstabell	120

Intercom-funktioner	134	O	
IP-adress		onlinehjälp om programmet	8
dubletter	66	ONVIF Media profile	122
ändra	37	Operator Client	45
IP-standardadress	66	P	
iSCSI-lagringspool	75	panoreringskamera	
K		visningslägen	14
kamerarunda	117	pool	
kamerarunda	46, 119	flytta enhet	33
kamerasekvens	117	poolning	75
kamerasekvens	46, 119	Primär VRM	30
kartor	117	PTZ-kamera	49, 123
KBD Universal XF-tangentbord	68	Allegiant	122
koda på NVR-enheter	66	R	
kodare		radera användare	127
lägga till	26, 32	reservinspelningsläge	
Webbsida	78	kodare	36
kodare: reservinspelningsläge	36	ROI	122, 129
kommandoskript	117	S	
Kommersiellt typnummer	64	sekvens	119
konfigurationsdata		Servernätverk	30, 31, 76, 77
exportera	60	skriva ut hjälpen	9
L		skärpa	96
larm	87	slutare	96
larmmeddelande	87	språk	
licenser	114	Configuration Client	65
Ljusreflexer	105	Operator Client	127
loggfilsinformation	101	standardlösenord	58
Logiskt träd	45	standardström	68, 121
lägg till ohanterad plats	30, 31	status	61
lägg till unmanaged site	31, 76	ström	121
lägga till BVIP-avkodare	70	systemkrav	11
lägga till BVIP-kodare	71	sök	
lägga till en kodare	26, 32	kodare	74
lägga till VRM	25, 29	kodare, endast live	74
lösenord	38, 78	lokala lagringskodare	74
lösenord saknas	58	söka efter IP-adresser i konflikt	66
M		sökning	
menykommandon	62	i subnät	65
motljuskompensation	94	T	
multival	45	ta bort användare	127
mållösenord	38	ta bort förprogrammerade lägen	49
N		tid	87
nattläge	95	tidigare konfiguration	59
NVR	11	tidszon	77
nya DiBos-enheter	42, 67	tomma lösenord	58
nätverksadress		tryck-för-tal	134
ändra	37		

U

uppdatering

enhetsfunktioner 36

W

VCA 103

versionskommentarer 11

visningslägen för panoreringskamera 14

VRM

lägg till 25, 29

Primär 30

VRM-lagringspool 75



Bosch Sicherheitssysteme GmbH

Robert-Bosch-Ring 5

85630 Grasbrunn

Germany

www.boschsecurity.com

© Bosch Sicherheitssysteme GmbH, 2018