IP Matrix 9.60 / KBD-UXF

VJD-8000 | VJD-7513

pt-BR Manual do usuário

Sumário

1	**Introdução**	**4**
1.1	Sobre o manual	**4**
1.2	Convenções neste manual	**4**
1.3	Documentação adicional	**4**
2	**Requisitos**	**5**
3	**Restrições**	**6**
4	**Funcionamento**	**7**
4.1	Layout do teclado	**7**
4.2	Descrição das teclas	**8**
4.3	Operações do teclado	**11**
4.3.1	Seleção de uma câmera	**11**
4.3.2	Seleção de um monitor	**11**
4.3.3	Controle do fator de velocidade digital	**11**
4.3.4	Controle de câmeras PTZ	**11**
4.3.5	Bloqueio/desbloqueio do teclado	**11**
5	**Modelo de impressão de teclado**	**13**
6	**Resolução de problemas**	**14**

1 Introdução

1.1 Sobre o manual

Este manual descreve como usar o teclado com o aplicativo IP Matrix.

1.2 Convenções neste manual

Os seguintes símbolos e notações são usados para chamar a atenção para situações especiais:

Aviso!
Este símbolo indica recursos especiais e fornece dicas e informações para o uso mais fácil e conveniente do software.

Termos que você poderá encontrar no programa, como opções de menu, comandos ou texto na interface do usuário, estão escritos em **negrito**.

1.3 Documentação adicional

Aviso!
Leia e siga as instruções na documentação do hardware
Ao configurar o hardware para o IP Matrix, leia e siga as instruções da documentação do hardware. A documentação contém mensagens de segurança importantes. É obrigatório ler e entender as mensagens de segurança antes da instalação do hardware.

Mais informações
Encontre mais informações, download de software e documentação em: www.boschsecurity.com e na página correspondente ao produto.

2 Requisitos

O pré-requisito para usar o teclado é que o hardware necessário de um sistema IP Matrix esteja disponível e configurado corretamente.

Requisitos de software instalado

É necessário ter o programa Configuration Manager 7.0 ou posterior.

Requisitos para fins operacionais

Certifique-se de que os seguintes requisitos sejam atendidos:

- VIDEOJET decoder da Bosch 1 para 4 pronto para uso com firmware 9.60 ou posterior conectado a uma rede de vigilância (totalmente instalado e pronto para funcionar)
- Teclado KBD-UXF ou KBD-Digital 1 para 4 (totalmente instalado e pronto para funcionar)
- 1 a 8 monitores com conexões de interface ou adaptadores apropriados
  Observação: É possível conectar até 2 monitores por decoder.
- Câmeras fixas ou móveis conectadas à rede de vigilância
- Um PC com o programa Bosch Configuration Manager instalado e conectado à rede de vigilância (apenas para fins de configuração)

Aviso!

Antes da utilização, o aplicativo IP Matrix deve ser configurado com o programa Configuration Manager.

Configuração do IP Matrix

O aplicativo IP Matrix pode ser configurado com o programa Configuration Manager 7.0 ou posterior.

Para obter etapas de configuração detalhadas, consulte o manual de configuração do IP Matrix disponível no catálogo de produtos online.

3 Restrições

Observe as seguintes restrições ao usar um sistema IP Matrix:

- O decoder adapta dinamicamente seu desempenho a altas cargas pulando quadros, o que pode causar tremulação no fluxo de vídeo.
- Só é possível reproduzir de gravações locais, não de gravações gerenciadas pelo VRM.
- Uma distância longa de I-frame resulta em uma navegação menos exata no modo de reprodução e menor desempenho no modo de retrocesso de reprodução.

4 Funcionamento

Depois de configurar o aplicativo IP Matrix usando um PC com o programa Configuration Manager, o IP Matrix funciona como um sistema de vigilância CCTV autônomo. Todas as operações são realizadas por meio do teclado conectado.

Aviso!
Consulte o manual de instruções fornecido com o teclado. O manual também está disponível no catálogo de produtos online.

4.1 Layout do teclado

A imagem a seguir ilustra os diferentes grupos de teclas do teclado, mostrados na versão à direita.

1	Teclas de função numeradas e áudio.	2	Botão de controle de zoom Use para controlar a função de zoom de um dispositivo ou o fator de zoom digital integrado.
3	Joystick Use para mover horizontalmente ou inclinar um dispositivo PTZ. Use para mover o campo de visão em um painel de visualização com zoom digital.	4	Teclas de controle do cliente Essas teclas são atalhos para determinadas funções do cliente.
5	Controles de reprodução No modo de reprodução: Use para controlar a velocidade de reprodução das faixas gravadas.	6	Teclas numéricas Use para selecionar visualizações, sequências ou dispositivos individuais favoritos.

7	Anel de impulso No modo Ao vivo: Use para selecionar um determinado monitor em uma exibição multimonitores. No modo de reprodução: Use para aumentar ou diminuir o fator de velocidade de reprodução.	8	Botão giratório Use para percorrer os monitores.

4.2 Descrição das teclas

A lista a seguir mostra os ícones do teclado e suas respectivas funções.

Exibe os números dos monitores e os endereços IP dos decoders

- Pressione a tecla para exibir os números dos monitores e os endereços IP dos decoders como uma sobreposição nos monitores.

Exibe os números das câmeras e os endereços IP das câmeras

- Pressione esta tecla para exibir os números das câmeras e os endereços IP das câmeras como uma sobreposição nos monitores.

Chama os favoritos. Máximo de 9 favoritos disponíveis.

- Pressione a tecla, digite o número usando as teclas numéricas e clique em **OK**.
  Observação: Os layouts e conexões de câmera em todos os monitores são restabelecidos.

Salva até 9 favoritos.

- Pressione a tecla, digite o número usando as teclas numéricas e clique em **OK**.
  Observação: Os layouts e conexões de câmera em todos os monitores são salvos.

Liga/desliga o áudio

- Pressione a tecla para ligar/desligar o áudio. Isso se aplica apenas ao monitor no canto superior esquerdo da tela.

Observação: Piscante indica que a função está habilitada.

Inicia/interrompe a gravação.

Incompatível com o firmware 9.60.

Alterna o teclado para uso com a mão esquerda e vice-versa.

A atribuição das teclas é girada em 180 graus.

- Pressione a tecla e clique em **OK**.

Observação: Você também deve girar em 180 graus o entalhe impresso no teclado com a etiqueta da tecla.

Alterna entre o modo ao vivo e o modo de reprodução.
Piscante indica que a função está habilitada.

- Pressione a tecla para alternar.

Observação: Compatível apenas com o firmware 9.60 e posteriores. A permissão de reprodução deve estar disponível.

Carrega uma sequência de câmeras

- Pressione a tecla, digite um número de sequência válido (1 a 32) e clique em **OK**.

Observação: Piscante indica que é necessário informar um número.

Muda para o layout anterior com menos monitores

- Pressione a tecla para diminuir o número de monitores na tela atual.

Observação: Esta tecla oferece uma função de ida e volta. O último layout começa novamente, caso chegue ao primeiro layout.

Muda para o próximo layout com mais monitores

- Pressione a tecla para aumentar o número de monitores na tela atual.

Observação: Esta tecla oferece uma função de ida e volta. O primeiro layout começa novamente, caso chegue ao último layout.

Ativa/desativa o modo de tela cheia do monitor selecionado no momento

- Pressione a tecla para ativar ou desativar o modo de tela cheia.

Ativa/desativa o modo de tela cheia com picture-in-picture

- Pressione a tecla para ativar ou desativar o modo de tela cheia com picture-in-picture.

1 .... **0** Teclas numéricas

- Use para selecionar visualizações, sequências ou dispositivos individuais favoritos.

ESC Cancela uma entrada de número.

- Pressione a tecla para cancelar a inserção de um número.

OK Confirma uma entrada de número.

- Pressione a tecla para confirmar.

Ativa/desativa o controle de foco

- Pressione a tecla e gire o botão de controle do joystick para alterar o controle de foco.

Ativa/desativa o controle de íris

- Pressione a tecla e gire o botão de controle do joystick para alterar o controle de íris.

Exibe a próxima câmera

- Pressione a tecla para exibir a próxima câmera no monitor selecionado.

Exibe a câmera anterior

- Pressione a tecla para exibir a câmera anterior no monitor selecionado.

Seleciona um monitor.

- Pressione a tecla, informe o número do monitor usando as teclas numéricas e clique em **OK**.

Bloqueia/desbloqueia o teclado

- Pressione a tecla para bloquear ou desbloquear o teclado.

Observação: A tecla fica destacada se o estado estiver bloqueado.

Reproduz gravações rapidamente no modo de retrocesso (gradual)

- Pressione a tecla para reproduzir as gravações rapidamente no modo de retrocesso (gradual).

Observação: Disponível no modo de reprodução.

Reproduz gravações no modo de retrocesso

- Pressione a tecla para reproduzir as gravações no modo de retrocesso com a velocidade normal.

Observação: Disponível no modo de reprodução.

Congela/descongela o vídeo nos monitores (no modo ao vivo) ou pausa a reprodução (no modo de reprodução)

No modo ao vivo:

- Pressione a tecla para congelar/descongelar o vídeo em todos os monitores.

Observação: Selecionar outro layout, câmera ou monitor também descongela o vídeo.

No modo de reprodução:

- Pressione a tecla para pausar a reprodução no monitor selecionado.

Inicia a reprodução

- Pressione a tecla para iniciar a reprodução com a velocidade normal.

Observação: Disponível no modo de reprodução.

Avanço rápido (gradual)

- Pressione a tecla para avançar rapidamente nas gravações.

Observação: Disponível no modo de reprodução.

4.3 Operações do teclado

4.3.1 Seleção de uma câmera

Para selecionar uma câmera:

1. Pressione as teclas numéricas para inserir o número da câmera na lista.
2. Pressione **OK** para alterar o monitor atual para a visualização da câmera selecionada.

4.3.2 Seleção de um monitor

Para selecionar um monitor:

- No modo ao vivo:
  Use o anel de impulso do teclado para selecionar um determinado monitor em uma exibição multimonitores. O monitor selecionado é contornado por uma moldura colorida.
  ou
  Pressione a tecla de monitor , insira o número do monitor usando as teclas numéricas e clique em **OK**.

4.3.3 Controle do fator de velocidade digital

Para controlar o fator de velocidade digital

- No modo de reprodução:
  Use o anel de impulso do teclado para avançar ou retroceder rapidamente com velocidades diferentes.
  Dependendo de quanto o anel de impulso do teclado é girado, os seguintes fatores de velocidade ficam disponíveis: ¼, ½, 1, 2, 4, 8 e 16
  ou
  No modo de pausa na reprodução:
  Use o botão giratório para avançar ou retroceder uma única vez.

4.3.4 Controle de câmeras PTZ

Para controlar a movimentação horizontal e de inclinação das câmeras:

- Use o joystick do teclado para controlar o eixo de uma câmera PTZ.

Para controlar a função de zoom:

- Gire o botão de controle do joystick para aumentar ou diminuir o zoom. Caso a câmera não ofereça zoom óptico, será simulado um zoom digital.

4.3.5 Bloqueio/desbloqueio do teclado

Para bloquear o teclado:

- Pressione a tecla de logout .

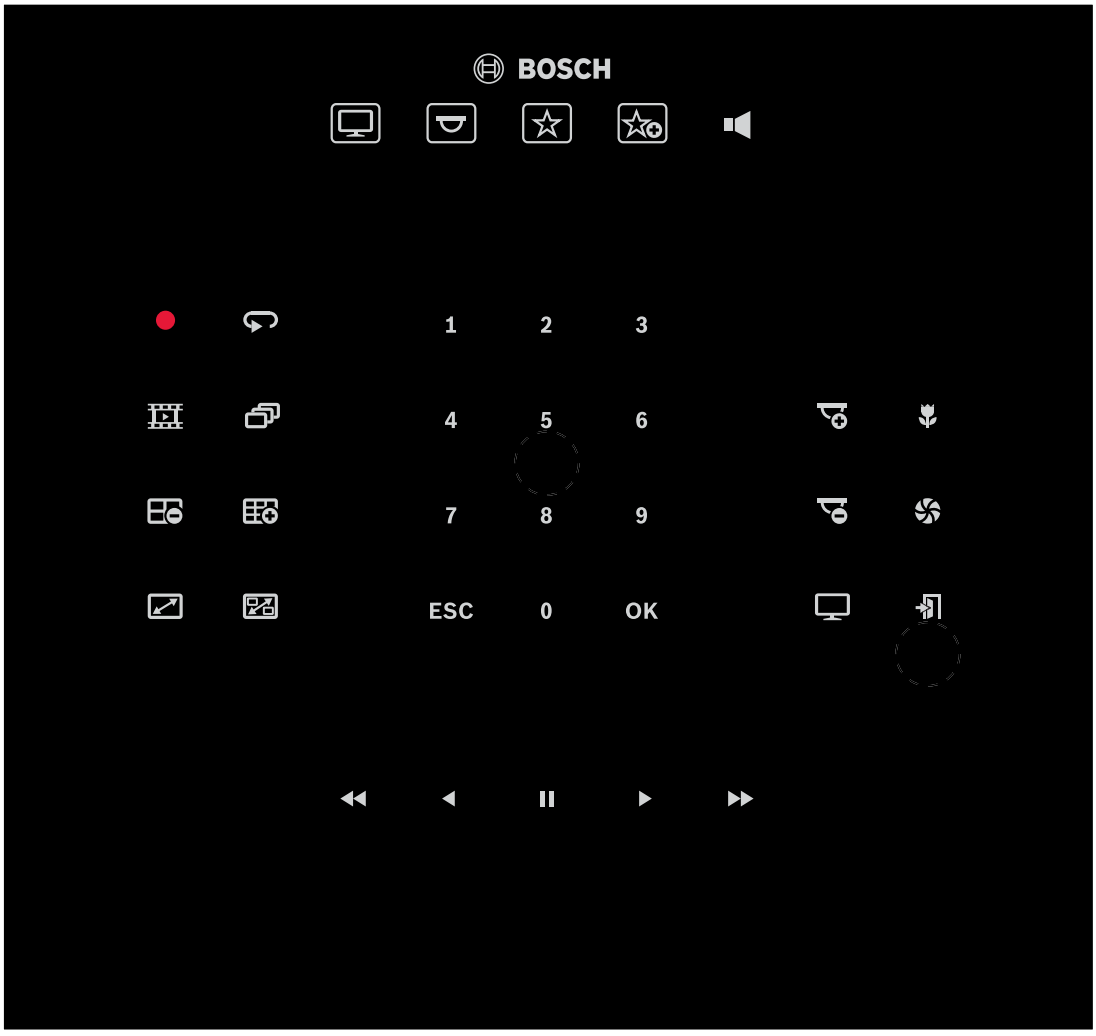
Para desbloquear o teclado:

1. Pressione a tecla de logout .
2. Informe a senha do IP Matrix.
3. Clique em **OK**.

5 Modelo de impressão de teclado

O gráfico a seguir mostra a atribuição de teclas do teclado.

Aviso!
Para imprimir a atribuição do teclado no modelo de teclado pré-perfurado fornecido com o produto, use o modelo fiel à escala “Special Print template IP Matrix for KBD UXF” contido no catálogo de produtos online.



6 Resolução de problemas

Para ver a aparência geral, verifique as configurações da guia **Avançado** de cada decoder.

Problema	Solução
Nenhuma tecla do teclado KBD-UXF acende.	Verifique as conexões de energia e de dados.
Todas as 5 teclas de função no KBD-UXF acendem ao ligar o teclado. Nenhuma outra tecla funciona.	O teclado está no modo de interface errado. Consulte o manual do teclado para alterar o modo.
Não é possível acessar as câmeras.	Verifique a senha geral. Todas as câmeras devem usar esta senha como uma senha de usuário comum.
Em uma configuração com vários decoders: As configurações no programa Configuration Manager não afetam o aplicativo IP Matrix.	Apenas as configurações do decoder mestre afetam o aplicativo IP Matrix. Selecione o decoder mestre e tente novamente.
O monitor selecionado não fica destacado.	Verifique a distância entre as janelas de vídeo. Aumente a distância, se necessário.
Não há conexões depois de reiniciar o decoder.	Ative a reconexão ao reiniciar.
Nem todos os monitores podem ser preenchidos com conexões de vídeo.	Verifique o número de decoders que define o máximo de conexões possíveis em um dispositivo decoder. Ou Seu layout pode fornecer mais monitores do que o permitido pelo número máximo de monitores por tela.

Bosch Security Systems B.V.
Torenallee 49
5617 BA Eindhoven
Netherlands
www.boschsecurity.com
© Bosch Security Systems B.V., 2021

202102101054