

Plena VAS 구성

Configuration Software



BOSCH

목차

| | | |
|----------|------------------------|-----------|
| 1 | 간략한 정보 | 5 |
| 1.1 | 용도 | 5 |
| 1.2 | 디지털 문서 | 5 |
| 1.3 | 대상 | 5 |
| 1.4 | 관련 문서 | 5 |
| 1.5 | 알림 및 참고 기호 | 5 |
| 2 | 시스템 개요 | 6 |
| 2.1 | 배송 내용물 | 6 |
| 2.2 | 제품 뷰 | 6 |
| 3 | 시작 | 7 |
| 3.1 | 시스템 요구사항 | 7 |
| 3.2 | 설치 | 7 |
| 3.3 | 연결 | 9 |
| 3.4 | 시작 | 9 |
| 4 | 구성 | 11 |
| 4.1 | 시스템 | 12 |
| 4.1.1 | 라우터 수 | 12 |
| 4.1.2 | 콜 스테이션 수 | 12 |
| 4.1.3 | 콜 스테이션 키패드 수 | 12 |
| 4.1.4 | EMG 콜 스테이션 활성화 | 13 |
| 4.1.5 | RC 패널 수 | 13 |
| 4.1.6 | RCP 확장 장치 수 | 13 |
| 4.1.7 | 3 선 로컬 볼륨 제어기 | 13 |
| 4.1.8 | 디지털 메시지 제어기로 일반 방송만 제어 | 13 |
| 4.1.9 | EMG 전체 방송 | 13 |
| 4.1.10 | 방송 대체 | 13 |
| 4.1.11 | 트리거 해제 시 메시지 중단 | 13 |
| 4.1.12 | 소프트 트리거 사용 (RS232) | 14 |
| 4.1.13 | 버튼 | 14 |
| 4.2 | 구역 | 15 |
| 4.2.1 | 구역 이름 변경 | 15 |
| 4.2.2 | 구역 그룹 | 16 |
| 4.3 | 감시 | 18 |
| 4.3.1 | 라인 감시 | 19 |
| 4.3.2 | 입력 감시 | 19 |
| 4.3.3 | 단락 확인 | 20 |
| 4.3.4 | 네트워크 | 20 |
| 4.3.5 | 콜 /EMG | 20 |
| 4.3.6 | 예비 | 20 |
| 4.3.7 | 접지 단락 | 20 |
| 4.3.8 | 주전원 | 20 |
| 4.3.9 | 배터리 | 21 |
| 4.3.10 | 메시지 | 21 |

| | | |
|--------|---------------|-----------|
| 4.3.11 | EMG 마이크 | 21 |
| 4.3.12 | RC 패널 오디오 | 21 |
| 4.3.13 | 버튼 | 21 |
| 4.4 | 메시지 | 22 |
| 4.4.1 | WAV 파일 | 22 |
| 4.4.2 | 통합 가능한 메시지 | 22 |
| 4.4.3 | WAV 파일 선택 | 23 |
| 4.4.4 | 템플릿 편집 | 24 |
| 4.4.5 | 메시지 편집 | 29 |
| 4.5 | 작업 프로그래밍 | 35 |
| 4.5.1 | 컨트롤러 | 35 |
| 4.5.2 | 라우터 | 40 |
| 4.5.3 | 콜 스테이션 x | 41 |
| 4.6 | 구성 파일 저장 | 42 |
| 4.7 | 구성 파일 열기 | 43 |
| 4.8 | 비밀번호 수정 | 45 |
| 4.9 | 구성 업로드 | 46 |
| 4.10 | 업로드 메시지 및 구성 | 47 |
| 4.11 | 메시지 및 구성 다운로드 | 47 |
| <hr/> | | |
| 5 | 문제 해결 | 48 |

1 간략한 정보

1.1 용도

본 소프트웨어 매뉴얼의 용도는 Plena 보이스 알람 시스템 구성 소프트웨어의 설치 및 사용에 필요한 정보를 제공하는 것입니다.

1.2 디지털 문서

본 소프트웨어 매뉴얼은 Adobe PDF 형식의 디지털 문서로도 제공됩니다. 디지털 문서에서 참조 섹션 및 장을 클릭하면 참조 위치로 이동합니다. 매뉴얼의 그림은 실제와 다를 수 있습니다. www.boschsecurity.co.kr 에서 문서 업데이트에 대한 제품 관련 정보를 참조하십시오.

1.3 대상

본 소프트웨어 매뉴얼은 보이스 알람 시스템의 설치자를 대상으로 합니다. 구성 소프트웨어를 작동하려면 Microsoft Windows 운영 체제 및 보이스 알람 시스템에 대한 지식이 필요합니다.

1.4 관련 문서

다음과 같은 관련 문서를 이용할 수 있습니다.
- Plena 보이스 알람 시스템 설치 및 운영 매뉴얼 (9922 141 1037x)

1.5 알림 및 참고 기호

이 매뉴얼에는 네 가지 유형의 알림이 있습니다. 알림 유형은 해당 내용을 준수하지 않을 경우 발생할 수 있는 영향과 밀접하게 관련되어 있습니다. 이러한 알림은 가장 덜 심각한 영향에서 가장 심각한 영향의 순으로 다음과 같습니다.



참고 사항

추가 정보를 제공하는 알림입니다. 일반적으로 '참고' 내용은 준수하지 않아도 장치 파손이나 개인 상해로 이어지지 않습니다.



주의

알림 내용을 준수하지 않으면 장치 또는 재물이 파손되거나 가벼운 상해를 입을 수 있습니다.



경고

알림 내용을 준수하지 않으면 장치 또는 재물이 심각하게 파손되거나 심각한 상해를 입을 수 있습니다.



위험

알림 내용을 준수하지 않으면 심각한 상해나 사망을 유발할 수 있습니다.

2 시스템 개요

구성 소프트웨어는 그래픽 사용자 인터페이스를 제공하는 프론트 엔드 프로그램입니다 (*섹션 2.2 제품 참조*). 프론트 엔드 프로그램은 분리된 속성 시트에 다양한 구성 항목이 있어 Plena 보이스 알람 시스템을 단계별로 간편하게 구성할 수 있습니다 .

Plena 보이스 알람 시스템 컨트롤러는 Plena 보이스 알람 시스템의 핵심 부분입니다 . 컨트롤러는 중앙에서 비상 방송 , 일반 방송 및 배경 음악 (BGM) 을 저장 , 관리 , 전송합니다 . Plena 보이스 알람 시스템은 하나 이상의 라우터 , 콜 스테이션 및 콜 스테이션 확장 키패드를 포함한 Plena 제품군의 가능한 모든 유닛을 사용해 라우드스피커 구역의 지원 및 관리를 동시에 수행하도록 구성할 수 있습니다 .

Plena 보이스 알람 시스템은 구성 소프트웨어를 실행 중인 PC 에서 구성할 수 있습니다 .

2.1 배송 내용물

구성 소프트웨어는 CD-ROM으로 제공됩니다 . CD-ROM은 Plena 보이스 알람 시스템 컨트롤러의 종이 상자 내부에 있습니다 .

2.2 제품 뷰

구성 소프트웨어 설치 후 나타나는 메인 구성 메뉴입니다 .

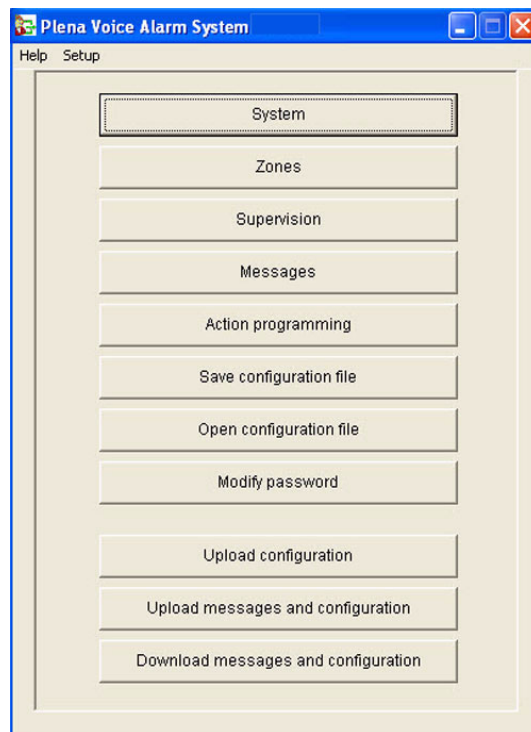


그림 2.1 메인 구성 메뉴

3

시작

이 섹션에서는 구성 소프트웨어의 설치 방법, PC와 Plena 보이스 알람 시스템 컨트롤러 연결 방법 (LBB1990/00), 소프트웨어 시작 방법을 설명하고 사용자 인터페이스 (메인 구성 메뉴)에 대한 정보를 제공합니다.

3.1

시스템 요구사항

구성 소프트웨어는 Microsoft Windows 2000 또는 Microsoft Windows XP 운영 체제를 사용하는 모든 PC에 설치할 수 있습니다. 소프트웨어를 설치하기 전에 먼저 PC가 올바르게 작동하며 바이러스가 없는지 확인하십시오.

3.2

설치

다음과 같이 진행하십시오.

1. Plena CD-ROM을 PC의 CD-ROM 드라이브에 넣습니다. CD-ROM이 자동으로 시작되고 다음 그림과 유사한 목록 화면이 나타납니다.

CD-ROM이 자동 실행되지 않을 경우:

- 시작 > 실행을 클릭합니다.
- X:\index.html을 입력합니다. (X를 CD-ROM 드라이브의 표시자로 교체하십시오.)

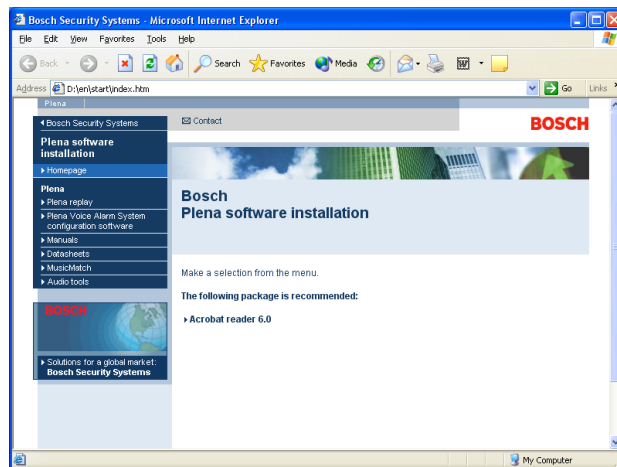


그림 3.1 목록

2. 왼쪽의 파란색 열에서 Plena 보이스 알람 시스템 구성 소프트웨어를 클릭합니다. 다음 그림과 유사한 설치 화면이 나타납니다.



그림 3.2 설치 파일

3. Plena_VAS_SETUP_216.EXE 링크를 클릭합니다 . 다음 그림과 유사한 파일 다운로드 화면이 나타납니다 .

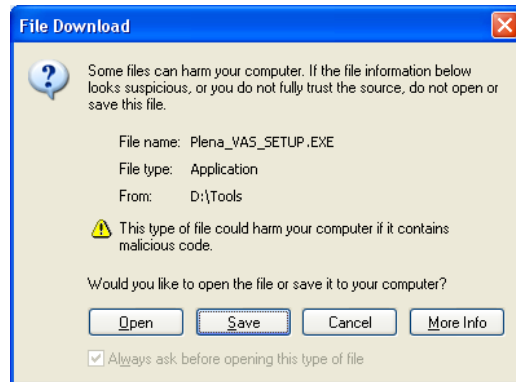


그림 3.3 파일 다운로드

4. 열기를 클릭하여 구성 소프트웨어의 설치 파일을 엽니다 . 다음 그림과 유사한 환영 화면이 나타납니다 . 다음을 클릭하고 화면의 지침에 따릅니다 .

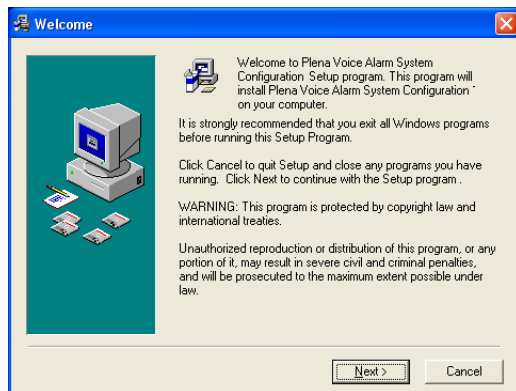


그림 3.4 설치 파일

5. PC 를 재 시작하여 소프트웨어 설치 프로세스를 완료합니다 .

3.3 연결

제공된 USB 케이블 (다음 그림) 을 사용해 Plena 보이스 알람 시스템 컨트롤러 (LBB1990/00) 를 PC 에 연결할 수 있습니다 . 보이스 알람 시스템 컨트롤러의 스위치를 끄지 않아도 됩니다 .



참고 사항

구성 소프트웨어는 Plena 보이스 알람 시스템 컨트롤러에 USB 로 연결되지 않은 상태에서도 사용할 수 있습니다 . 예를 들면 새 보이스 알람 시스템의 구성 파일을 준비할 수도 있습니다 .

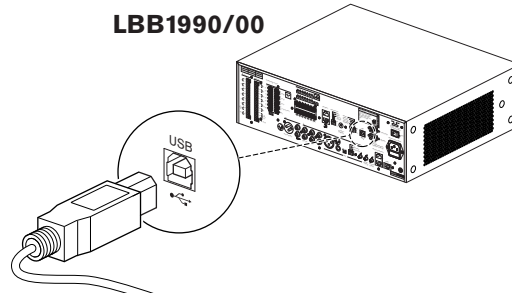


그림 3.5 LBB 1990/00 연결

3.4 시작

다음과 같이 진행하십시오 .

1. Windows 바탕 화면으로 이동합니다 .



그림 3.6 바탕 화면

2. Plena 보이스 알람 시스템 구성 아이콘을 더블 클릭합니다 .
 - 읽기 전용 버튼을 사용해 비밀번호 입력 없이도 구성 소프트웨어의 기능을 선택할 수 있습니다 .
 - 취소 버튼을 누르면 구성 프로그램을 종료합니다 .

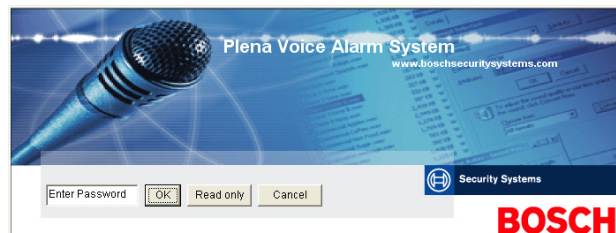


그림 3.7 비밀번호

3. 비밀번호 입력 텍스트 상자에 비밀번호를 입력하고 OK 버튼을 클릭합니다.



참고 사항

초기 비밀번호는 12345678 입니다. 비밀번호는 구성 소프트웨어에서 변경할 수 있습니다 ([섹션 4.8 비밀번호 수정참조](#)). 즉시 변경하고 저장하십시오 .



주의

대피 안내 표준에서는 마스터 비밀번호 또는 백도어를 금지하고 있습니다. 비밀번호를 분실한 경우 복구할 수 없으며 컨트롤러를 수리해야 합니다 .

1. 메인 구성 메뉴가 나타납니다. [섹션 4 구성](#)을 계속하십시오 .



참고 사항

구성 파일은 CD 나 DVD 에 저장하여 안전한 곳에 보관하는 것이 좋습니다. [섹션 4.6 구성 파일 저장, 페이지 42](#)을 참조하십시오 .

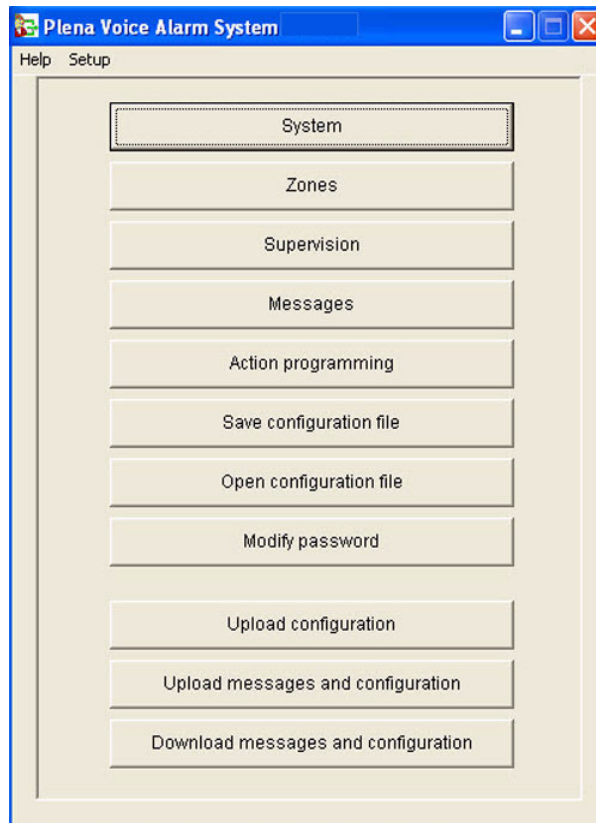


그림 3.8 메인 구성 메뉴

4

구성

Plena 보이스 알람 시스템에는 항상 1 개의 Plena 보이스 알람 시스템 컨트롤러 (LBB1990/00) 가 있습니다 . 보이스 알람 시스템 컨트롤러의 수는 구성 소프트웨어를 통해 변경할 수 없습니다 .

메인 구성 메뉴에서는 구성 소프트웨어의 모든 기능을 이용할 수 있습니다 .

시스템의 하드웨어 구성에 대한 정보는 Plena 보이스 알람 시스템 설치 및 운영 매뉴얼 (9922 141 1037x) 을 참조하십시오 .

메인 구성 메뉴에는 여러 개의 버튼이 있습니다 . 위에서부터 버튼을 사용해 시스템을 구성하십시오 .

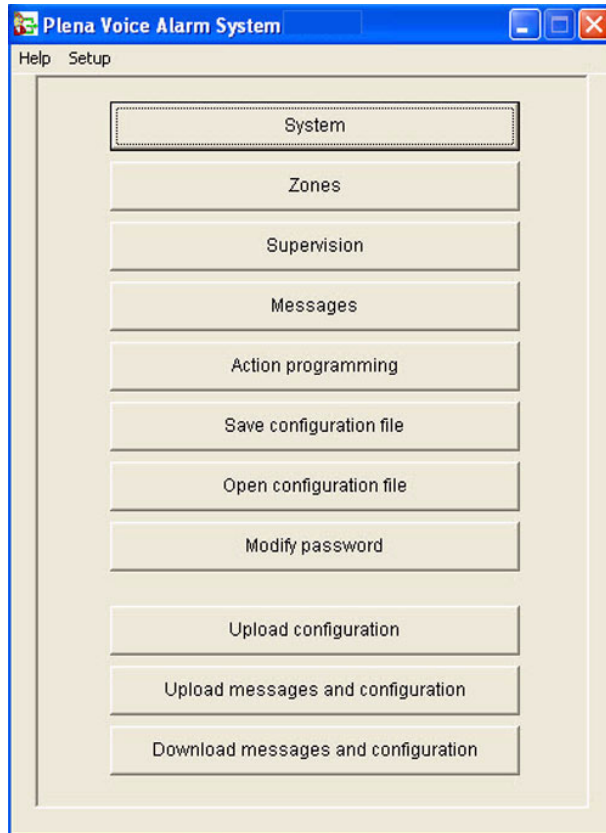


그림 4.1 메인 구성 메뉴

- 섹션 4.1 시스템
- 섹션 4.2 구역
- 섹션 4.3 감시
- 섹션 4.4 메시지
- 섹션 4.5 작업 프로그래밍
- 섹션 4.6 구성 파일 저장
- 섹션 4.7 구성 파일 열기
- 섹션 4.8 비밀번호 수정
- 섹션 4.9 구성 업로드
- 섹션 4.10 업로드 메시지 및 구성
- 섹션 4.11 메시지 및 구성 다운로드

4.1 시스템

시스템 버튼을 누르면 시스템 속성 시트 화면이 열립니다. 시스템 속성 시트를 사용해 시스템을 구성하는 하드웨어에 대한 정보를 입력합니다.

그림 4.2 시스템 속성 시트

4.1.1 라우터 수

라우터 수 드롭다운 목록 상자를 사용해 시스템에 있는 보이스 알람 시스템 라우터 (LBB1992/00) 의 수 (0-9) 를 입력합니다.

4.1.2 콜 스테이션 수

콜 스테이션 수 드롭다운 목록 상자를 사용해 시스템에 있는 콜 스테이션 (LBB1956/00) 의 수 (0-8) 를 입력합니다.


4.1.3 콜 스테이션 키패드 수

콜 스테이션 키패드 수 드롭다운 목록 상자를 사용해 시스템에 있는 콜 스테이션 키패드 (LBB1957/00) 의 수 (0-8) 를 입력합니다.



참고 사항

콜 스테이션 수는 시스템의 하드웨어 구성 시 설정한 ID 와 동일합니다.

- 4.1.4 EMG 콜 스테이션 활성화**
구현되지 않은 기능입니다 (차후 사용 용도). EMG(비상) 콜 스테이션 활성화 (전체 방송) 확인란을 선택하여 시스템의 비상 콜 스테이션 사용을 활성화합니다 . 콜 스테이션 1 이 EMG 콜 스테이션으로 변경됩니다 .
- 4.1.5 RC 패널 수**
RC 패널 수 드롭다운 목록 상자를 사용해 시스템에 있는 원격 제어 (LBB1995/00, LBB1996/00 and LBB1997/00) 의 수 (0-2) 를 입력합니다 .
- 4.1.6 RCP 확장 장치 수**
RCP 확장 장치 수 드롭다운 목록 상자를 사용해 시스템에 있는 원격 제어 확장 장치 (LBB1998/00 and LBB1999/00) 의 수 (0-9) 를 입력합니다 .
- 4.1.7 3 선 로컬 볼륨 제어기**
시스템이 3 선 볼륨 오버라이드를 사용할 경우 3 선 로컬 볼륨 제어기 확인란을 선택합니다 . 시스템이 4 선 볼륨 오버라이드를 사용할 경우 3 선 로컬 볼륨 제어기 확인란의 선택을 취소해야 합니다 .
- 4.1.8 디지털 메시지 제어기로 일반 방송만 제어**
보이스 알람 시스템 컨트롤러 뒷면 패널의 디지털 메시지 볼륨 제어기가 비상 방송이 아닌 일반 방송의 사운드 볼륨만 제어할 경우 디지털 메시지 제어기로 일반 방송만 제어 확인란을 선택합니다 .
- 4.1.9 EMG 전체 방송**
소방관만 전관 방송을 시작할 수 있도록 할 경우 EMG 전체 방송 확인란을 선택합니다 . 이때 보이스 알람 시스템 컨트롤러와 원격 제어기의 전면 패널에 있는 전체 방송 버튼은 비활성화됩니다 .
- 4.1.10 방송 대체**
방송 대체 확인란을 선택하면 우선 순위가 동일한 2 개 이상의 통합 불가능한 메시지를 다른 구역이나 다른 그룹에 각각 방송할 수 있습니다 . 비활성화하면 첫 번째 메시지만 방송됩니다 .
-
-  **참고 사항**
방송 대체를 사용할 경우 방송 진행 중에 구역을 추가하거나 삭제할 수 없습니다. 구성을 통한 라우팅만 가능합니다 .
-
- 4.1.11 트리거 해제 시 메시지 중단**
트리거 해제 시 메시지 중단 확인란을 선택하면 트리거 해제 시 메시지가 즉시 중지됩니다. 그렇지 않은 경우 메시지 완료 후 중단됩니다 .

4.1.12

소프트 트리거 사용 (RS232)

이 기능을 사용하려면 전면 패널과 외부 트리거 장치 (PC) 가 RS232 케이블로 연결되어 있어야 합니다 .
RS232 연결을 사용하는 경우 소프트 트리거 사용 (RS232) 확인란을 선택하십시오 .
소프트 트리거 사용 (RS232) 확인란을 선택하면 다음 팝업 화면이 표시됩니다 .

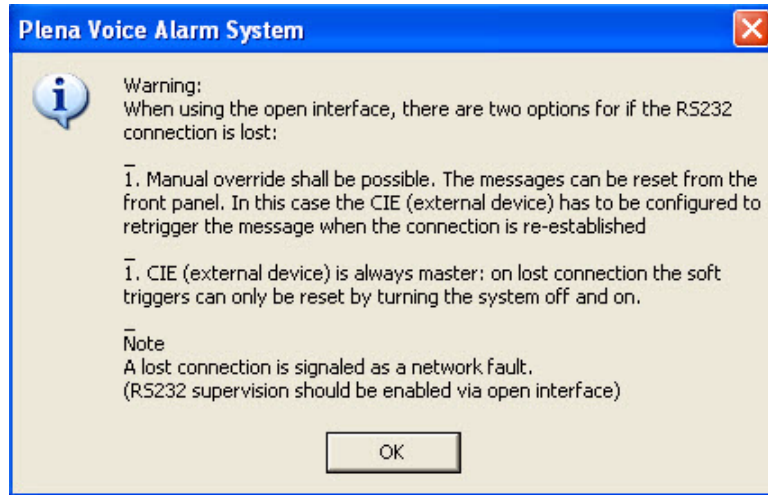


그림 4.3 소프트 트리거 사용 (RS232) 메시지 화면

OK 버튼을 클릭해 다음 옵션을 확인합니다 .

- **전면 패널의 소프트 트리거 오버라이드**
 - RS232 소프트 트리거가 전면 패널의 소프트 트리거를 오버라이드 해야 할 경우 확인란을 선택합니다 .
- **외부 장치가 마스터 장치이므로 전면 패널의 소프트 트리거 오버라이드 불가**
 - 전면 패널이 RS232 외부 장치(PC)의 소프트 트리거를 오버라이드 할 수 없을 경우 확인란을 선택합니다 .

**참고 사항**

입력은 하드웨어 트리거 또는 소프트 트리거로만 트리거됩니다. 소프트 트리거 또는 하드웨어 트리거만 사용하십시오 .

4.1.13

버튼

시스템 구성 속성 시트 하단에 있는 버튼의 용도는 다음과 같습니다 .

- 시스템 구성 변경사항을 저장합니다 .
- 시스템 구성 변경사항을 취소합니다 .
- 시스템 구성 속성 시트를 닫습니다 .

4.2 구역

구역 버튼을 누르면 구역 속성 시트가 열립니다. 구역 속성 시트는 구역의 이름을 변경하고 구역 그룹을 관리하는 데 사용됩니다.

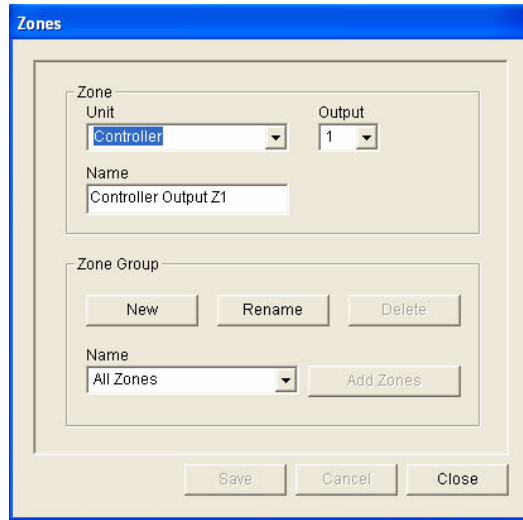


그림 4.4 구역 구성 속성 시트

4.2.1 구역 이름 변경

모든 구역에는 기본 이름이 있습니다.

- 보이스 알람 시스템 컨트롤러 (유닛 참조) 에 연결된 구역의 이름은 컨트롤러 출력 Z1, 컨트롤러 출력 Z2, ..., 컨트롤러 출력 Z6입니다. 출력 드롭다운 목록 상자를 사용해 출력 수를 선택하십시오.
- 보이스 알람 시스템 라우터 (유닛 참조) 에 연결된 구역 이름은 라우터 N 출력 Z1, 라우터 N 출력 Z2, ..., 라우터 N 출력 Z6 입니다. 출력 드롭다운 목록 상자를 사용해 출력 수를 선택하십시오.



참고 사항

N은 보이스 알람 시스템 라우터의 수입니다. 이는 시스템의 하드웨어 구성 시 설정한 ID와 동일합니다.

구역 이름을 변경하려면 다음과 같이 진행하십시오.

1. 유닛 드롭다운 목록 상자 (컨트롤러, 라우터 (1-9)) 에서 구역에 연결할 유닛을 선택합니다.
2. 출력 드롭다운 목록 상자 (1-6) 에서 구역에 연결할 구역 출력을 선택합니다.
3. 이름 텍스트 상자를 클릭하여 구역 이름을 변경합니다.
4. 저장 버튼을 눌러 변경사항을 저장합니다.

4.2.2

구역 그룹

구역 그룹에는 관련 구역이 결합되어 있으므로 복수 구역을 동시에 선택할 수 있습니다. 예를 들어 호텔에서는 플로어 구역 그룹에 플로어 1, 플로어 2, 플로어 3 등을 추가할 수 있습니다.

새 구역 그룹을 추가하려면 다음과 같이 진행하십시오.

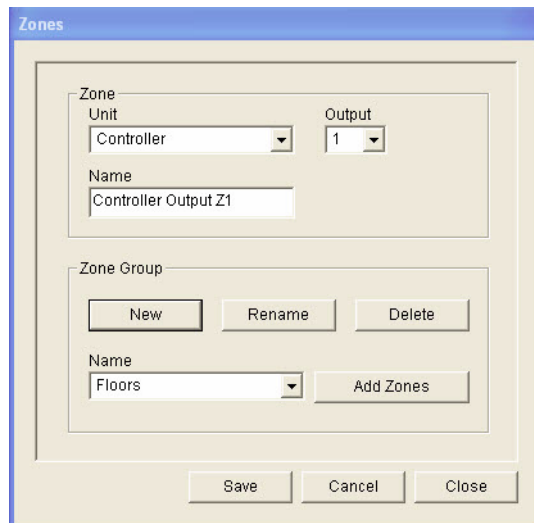
1. 신규 버튼을 누릅니다. 다음 그림과 유사한 속성 시트가 나타납니다.



The image shows a dialog box titled "New Zone Group". It has a text input field labeled "Input New Name" containing the text "Group 2". To the right of the input field are two buttons: "Ok" and "Cancel".

그림 4.5 새 구역 그룹 (1 단계)

2. 텍스트 상자에 새 구역 그룹의 이름 (예: 플로어)을 입력하고 OK 버튼을 클릭합니다. 속성 시트가 사라지고 구역 속성 시트 (다음 그림의 예시 참조)에 새 그룹의 이름이 표시됩니다.



The image shows a dialog box titled "Zones". It is divided into two main sections. The top section is labeled "Zone" and contains a "Unit" dropdown menu set to "Controller", an "Output" dropdown menu set to "1", and a "Name" text input field containing "Controller Output Z1". The bottom section is labeled "Zone Group" and contains three buttons: "New", "Rename", and "Delete". Below these buttons is a "Name" dropdown menu set to "Floors" and an "Add Zones" button. At the bottom of the dialog box are three buttons: "Save", "Cancel", and "Close".

그림 4.6 새 구역 그룹 (2 단계)

3. 선택한 구역 그룹에 구역을 추가하려면 구역 추가 버튼을 클릭합니다. 다음 그림과 유사한 속성 시트가 나타납니다.

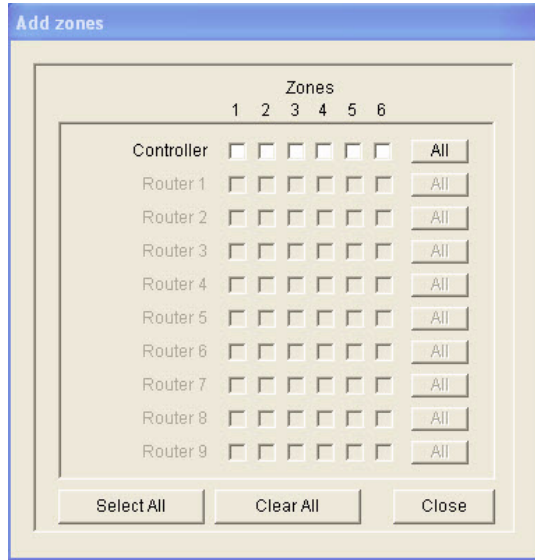


그림 4.7 구역 추가 (3 단계)

4. 구역 그룹에 추가할 각 구역의 확인란을 선택합니다.
 - 전체 버튼을 누르면 유닛의 전체 구역이 선택됩니다.
 - 전체 선택 버튼을 누르면 시스템의 전체 구역이 선택됩니다.
 - 전체 취소 버튼을 누르면 시스템의 전체 구역이 취소됩니다.
5. 닫기 버튼을 클릭해 구역 추가 속성 시트를 닫습니다. 구역 속성 시트가 다시 나타납니다(그림 4.6 참조).
6. 저장 버튼을 눌러 변경사항을 저장합니다.

구역 그룹 이름 변경을 하려면 다음과 같이 진행하십시오.

1. 구역 그룹 섹션 (예: 플로어)의 이름 드롭다운 목록 상자에서 이름을 변경할 구역 그룹을 선택합니다.
2. 이름 변경 버튼을 클릭합니다. 다음 그림과 유사한 속성 시트가 나타납니다.

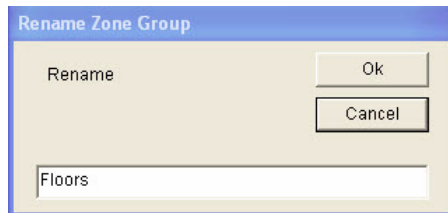


그림 4.8 구역 그룹 이름 변경 (2 단계)

3. 텍스트 상자에 구역 그룹의 새 이름 (예: 방문객 구역)을 입력하고 OK 버튼을 클릭합니다. 속성 시트가 사라지고 구역 속성 시트 (다음 그림의 예시 참조)에 그룹의 새 이름이 표시됩니다.

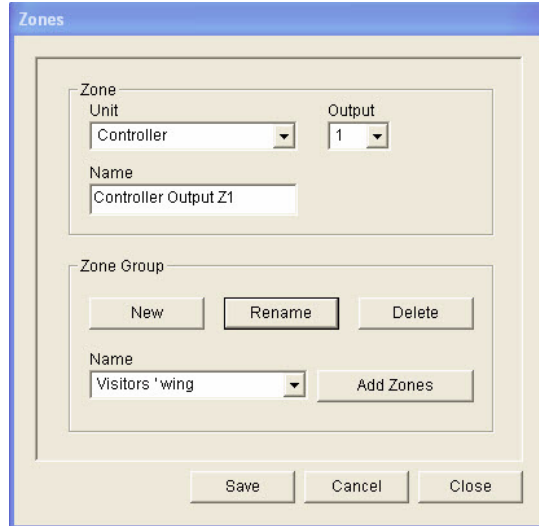


그림 4.9 구역그룹 이름 변경 (3 단계)

4. 저장 버튼을 눌러 변경사항을 저장합니다.

구역 그룹 삭제를 하려면 다음과 같이 진행하십시오.

1. 구역 그룹 섹션의 이름 드롭다운 목록 상자에서 삭제할 구역 그룹을 선택합니다.
2. 삭제 버튼을 클릭해 구역 그룹을 삭제합니다.



참고 사항

시스템에서 그룹 자체가 삭제되지는 않습니다.

4.3

감시

감시 버튼을 누르면 감시 속성 시트가 열립니다. 이 속성 시트는 시스템의 감시 설정을 구성하는 데 사용됩니다.

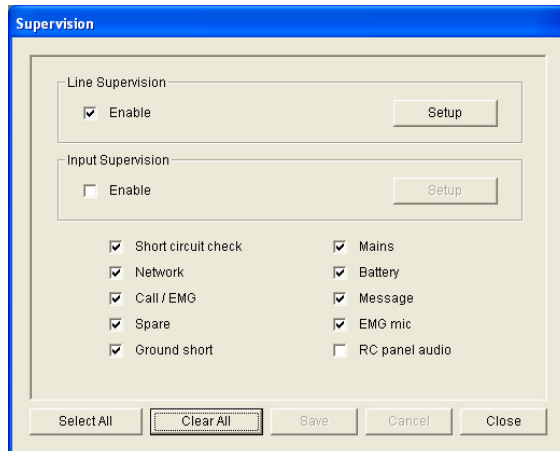


그림 4.10 감시 구성 속성 시트

4.3.1

라인 감시

활성화 확인란을 사용해 라인 감시를 활성화 또는 비활성화합니다. 이 확인란은 라인 감시가 활성화되도록 기본적으로 선택되어 있습니다. 라인 감시는 임피던스 감시를 통해 수행됩니다. 임피던스 감시는 간격과 정확도를 구성할 수 있습니다.

라인 감시를 설정하려면 다음과 같이 진행하십시오.

1. 감시 속성 시트의 라인 감시 블록에서 설정 버튼을 클릭합니다. 다음 그림과 유사한 속성 시트가 나타납니다.

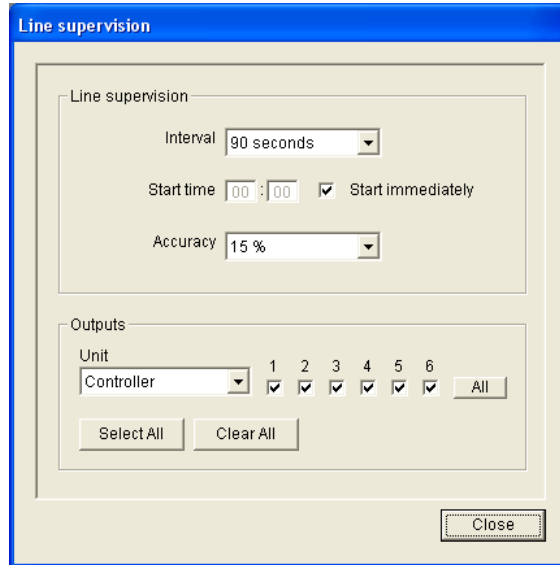


그림 4.11 라인 감시 속성 시트

2. 간격 드롭다운 목록 상자(30초, 60초, 90초, 5분, 15분, 30분, 1시간, 5시간, 10시간, 24시간)에서 연속된 2 회의 임피던스 확인 간격을 선택합니다.
3. 라인 감시를 시작할 시작 시간을 입력하거나, 라인 감시를 자동으로 시작해야 할 경우 즉시 시작 확인란을 선택합니다.
4. 정확도 드롭다운 목록 상자 (5%, 7.5%, 10%, 15%, 20%) 에서 임피던스 측정의 정확도를 선택합니다.



참고 사항

EOL 감시를 사용하는 유닛에서는 임피던스 측정이 꺼지며 라우터별로 선택됩니다.

출력을 선택하려면 다음과 같이 진행하십시오.

1. 유닛 드롭다운 목록 상자에서 유닛 출력을 선택합니다.
2. 감시할 출력의 확인란을 선택합니다.
 - 전체 버튼을 누르면 전체 확인란이 선택됩니다.
 - 전체 선택 버튼을 누르면 전체 확인란이 선택됩니다.
 - 전체 취소 버튼을 누르면 전체 확인란이 취소됩니다.
3. 닫기 버튼을 클릭해 라인 감시 속성 시트를 닫습니다. 감시 속성 시트가 다시 나타납니다. *그림 4.11*을 참조하십시오.

4.3.2

입력 감시

활성화 확인란을 사용해 입력 감시를 활성화 또는 비활성화합니다. 이 확인란은 입력 감시가 비활성화되도록 기본적으로 선택되어 있지 않습니다. 입력 감시는 다음을 대상으로 구성할 수 있습니다.

- 시스템의 각 비상 트리거 입력

- 보이스 알람 시스템 컨트롤러의 마이크 / 라인 입력

입력 감시를 설정하려면 다음과 같이 진행하십시오 .

1. 감시 속성 시트의 입력 감시 블록에서 설정 버튼을 클릭합니다 . 다음 그림과 유사한 속성 시트가 나타납니다 .



그림 4.12 입력 감시 속성 시트

2. 유닛 드롭다운 목록 상자 (예 : 컨트롤러) 에서 입력이 연결된 유닛을 선택합니다 .
3. 컨트롤러의 마이크 또는 라인 입력을 감시해야 할 경우 마이크 / 라인 확인란을 선택합니다 .
4. 감시할 입력 (1-6, 비상 트리거) 의 확인란을 선택합니다 . 감시를 비활성화할 입력 1-6, 비상 트리거) 은 확인란을 취소합니다 .
 - 전체 버튼을 누르면 전체 확인란이 선택됩니다 .
 - 전체 선택 버튼을 누르면 선택한 유닛에 연결된 전체 비상 트리거 입력의 감시가 활성화됩니다 .
 - 전체 취소 버튼을 누르면 선택한 유닛에 연결된 전체 비상 트리거 입력의 감시가 비활성화됩니다 .

4.3.3

단락 확인

단락 확인란을 사용해 시스템의 단락 확인을 활성화 또는 비활성화합니다 . 이 확인란은 기본적으로 선택되어 있습니다 . 라우드스피커 라인에 단락이 있는 경우 해당 라인이 분리됩니다 .

4.3.4

네트워크

네트워크 확인란을 사용해 네트워크의 감시를 활성화 또는 비활성화합니다 . 여기서 네트워크란 구성된 모든 라우터 , RC 패널 , RC 패널 확장 및 라우터 오디오 연결과의 데이터 통신을 말합니다 . 이 확인란은 네트워크 감시가 비활성화되도록 기본적으로 선택되어 있지 않습니다 .

4.3.5

콜 /EMG

콜 /EMG 확인란을 사용해 방송 파워 앰프의 감시를 활성화 또는 비활성화합니다 . 이 확인란은 방송 파워 앰프의 감시가 활성화되도록 기본적으로 선택되어 있습니다 .

4.3.6

예비

예비 확인란을 사용해 예비 파워 앰프의 감시를 활성화 또는 비활성화합니다 . 이 확인란은 예비 파워 앰프의 감시가 활성화되도록 기본적으로 선택되어 있습니다 .

4.3.7

접지 단락

접지 단락 확인란을 사용해 접지 단락 감시를 활성화 또는 비활성화합니다 . 접지 단락 확인란은 라우드스피커 라인의 접지 단락을 탐지하도록 기본적으로 선택되어 있습니다 . 시스템이 기능을 계속합니다 .

4.3.8

주전원

주전원 확인란을 사용해 주전원 감시를 활성화 또는 비활성화합니다 . 이 확인란은 주전원 감시가 활성화되도록 기본적으로 선택되어 있습니다 .

4.3.9**배터리**

배터리 확인란을 사용해 배터리 감시를 활성화 또는 비활성화합니다. 이 확인란은 배터리 감시가 활성화되도록 기본적으로 선택되어 있습니다.

4.3.10**메시지**

메시지 확인란을 사용해 메시지 감시를 활성화 또는 비활성화합니다. 이 확인란은 메시지 감시가 활성화되도록 기본적으로 선택되어 있습니다.

4.3.11**EMG 마이크**

EMG 마이크 확인란을 사용해 보이스 알람 시스템 컨트롤러와 RC에 연결된 비상 핸드 마이크의 감시를 활성화 또는 비활성화합니다. 이 확인란은 비상 마이크가 활성화되도록 기본적으로 선택되어 있습니다.

4.3.12**RC 패널 오디오**

원격 제어와 컨트롤러 사이의 오디오 버스를 감시합니다. 이 확인란은 원격 제어 패널 오디오가 활성화되도록 기본적으로 선택되어 있습니다.

4.3.13**버튼**

감시 구성 속성 시트 하단에 있는 버튼의 용도는 다음과 같습니다.

- 전체 확인란을 선택합니다.
- 전체 확인란을 취소합니다.
- 감시 구성 변경사항을 저장합니다.
- 감시 구성 변경사항을 취소합니다.
- 감시 구성 속성 시트를 닫습니다.

4.4 메시지

메시지 버튼을 누르면 메시지 구성 속성 시트가 열립니다. 이 속성 시트는 메시지를 관리하는 데 사용됩니다.

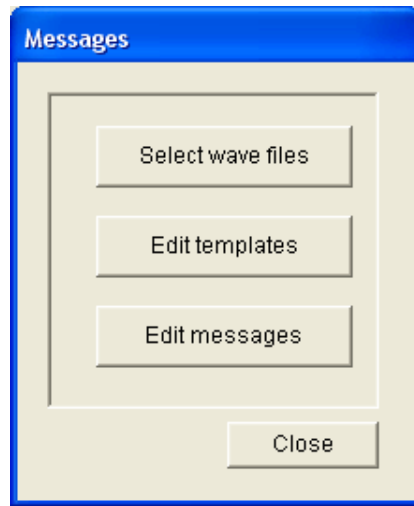


그림 4.13 메시지 구성 속성 시트

4.4.1 WAV 파일

모든 메시지는 하나 이상의 WAV 파일을 기반으로 합니다. WAV 파일은 PC에서 선택해야 합니다. WAV 파일은 디지털 사운드 파일입니다. 보이스 알람 시스템 컨트롤러와 함께 제공된 CD-ROM에는 여러 개의 WAV 파일이 있습니다.



참고 사항

제공된 WAV 파일의 기본 위치는 'C:\Program Files\Bosch\Plena Voice Alarm System\Configuration\Sounds'입니다.

CD-ROM에 있는 유틸리티를 사용해 새 WAV 파일을 생성할 수도 있습니다. WAV 파일의 필수 특성에 대한 개요는 다음 표를 참조하십시오.

| | |
|------------------|--|
| 데이터 형식 | WAV 파일, 16 비트 PCM, 모노 |
| 지원되는 샘플링 속도 (fs) | 24kHz, 22.05kHz, 16kHz, 12kHz, 11.025kHz, 8kHz |



참고 사항

보이스 알람 시스템 컨트롤러에 저장할 수 있는 최대 WAV 파일 수는 254 개입니다. WAV 파일의 총 크기는 16Mb 미만이어야 합니다.

4.4.2 통합 가능한 메시지

통합 가능한 메시지

특수 유형의 메시지는 통합 가능한 메시지입니다 (*섹션 통합 가능 메시지 예시* 참조). 통합 가능한 동일한 메시지 템플릿을 기반으로 하며 우선 순위가 동일한 둘 이상의 방송이 시작되면, 이들 방송은 통합됩니다. 이 경우 마지막 방송이 처음 방송을 중지하지 않습니다. 구성 소프트웨어를 사용해 통합 가능한 4 종류의 메시지 템플릿을 생성할 수 있습니다.

4.4.3

WAV 파일 선택

WAV 파일 선택 속성 시트의 개요입니다.

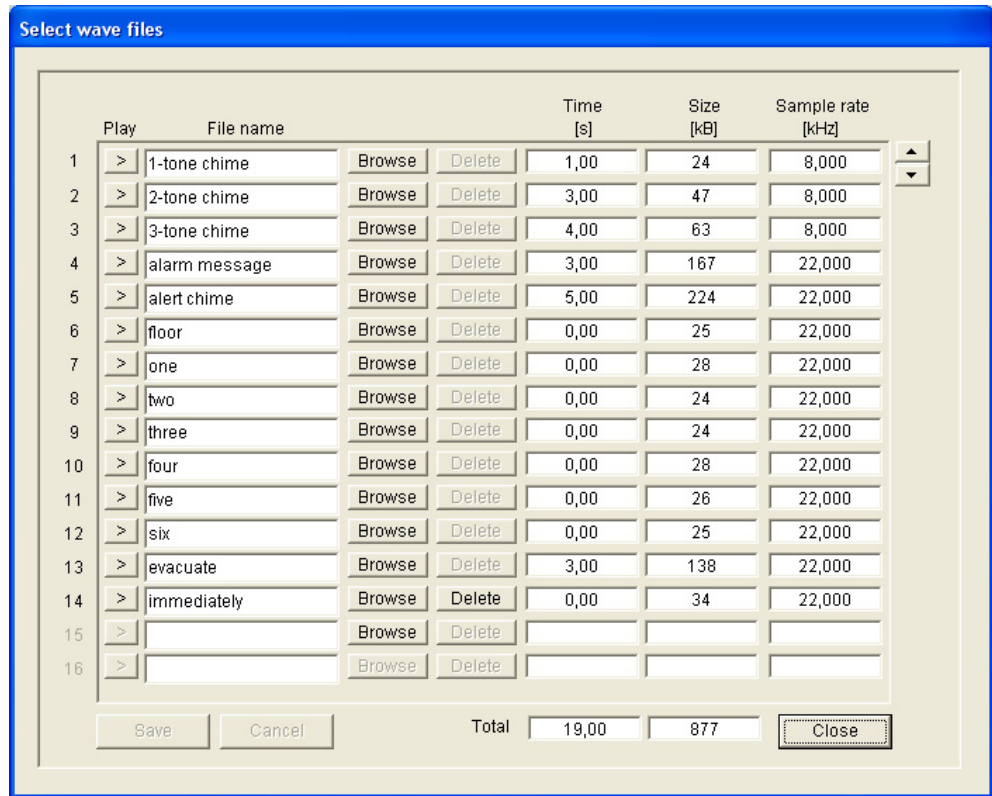


그림 4.14 WAV 파일 선택 속성 시트

WAV 파일 추가

다음과 같이 진행하십시오.

1. 파일 이름 목록에서 비어 있는 맨 처음 줄을 선택합니다.
 - WAV 파일은 목록의 마지막 파일 이름 뒤에만 추가할 수 있습니다.
2. 찾아보기 버튼을 클릭합니다. 다음 그림과 유사한 속성 시트가 나타납니다.

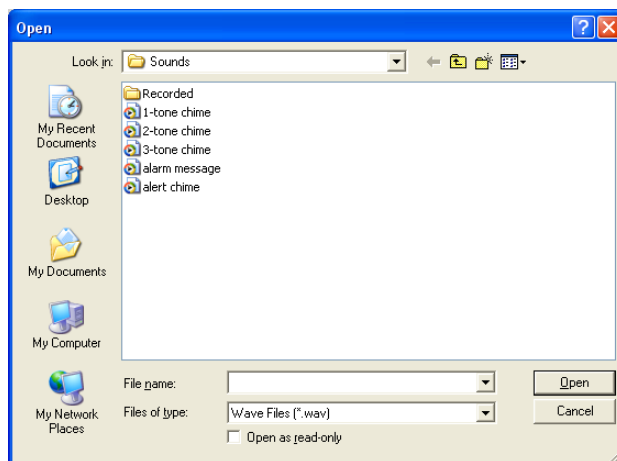


그림 4.15 WAV 파일 추가 (2 단계)

3. 필요한 WAV 파일을 선택하고 열기 버튼을 클릭해 목록에 WAV 파일 및 해당 속성을 추가합니다.
4. 저장 버튼을 클릭합니다.

WAV 파일 청취

다음과 같이 진행하십시오 .

1. WAV 파일의 재생 필드에서 > 버튼을 클릭합니다 .

WAV 파일 제거

다음과 같이 진행하십시오 .

1. 삭제 버튼을 클릭해 목록에서 WAV 파일을 삭제합니다 .
 - PC 에서 WAV 파일 자체가 삭제되지는 않습니다 .

**참고 사항**

목록에서 마지막 WAV 파일만 삭제할 수 있습니다 . 다른 WAV 파일의 삭제 버튼은 사용할 수 없습니다 .

4.4.4**템플릿 편집**

편집 (통합 가능 메시지) 템플릿 속성 시트의 개요는 다음 그림을 참조하십시오 .

| | Wave file | Repeat | |
|---|-------------|--------|--------|
| 1 | alert chime | 1 | delete |
| 2 | evacuate | 1 | delete |
| 3 | floor | 1 | delete |
| 4 | Variant | 1 | delete |
| 5 | immediately | 1 | delete |
| 6 | | | delete |
| 7 | | | delete |
| 8 | | | delete |

그림 4.16 편집 통합 가능 메시지 템플릿

각 템플릿에는 8개의 위치(1-8)가 있습니다 . 각 위치에는 WAV 파일(주황색) 또는 변수(녹색)를 할당할 수 있습니다 . 이후 실제 메시지가 생성되면 변수에 WAV 파일이 할당됩니다 . 이를 통해 유사한 메시지를 여러 개 생성할 수 있습니다 .

템플릿 생성**참고 사항**

일반 절차는 다음과 같습니다 . 예시 템플릿은 [섹션 예시 템플릿](#)을 참조하십시오 .

다음과 같이 진행하십시오 .

1. 템플릿 드롭다운 목록 상자 (1-4) 에서 템플릿 수를 선택합니다 .
2. 이름 텍스트 상자에 템플릿 이름을 입력합니다 .
3. WAV 파일 드롭다운 목록 상자의 1 행에서 구성 요소를 선택합니다 .
4. 반복 드롭다운 목록 상자 (1-255) 에서 1 행의 반복 횟수를 선택합니다 .



참고 사항

변수는 반복할 수 없습니다 .

- 5. 템플릿의 다른 모든 구성 요소에도 2-4 단계를 수행합니다 .
- 6. 저장 버튼을 눌러 변경사항을 저장합니다 .

예시 템플릿

이 예시에서는 호텔의 방문객 구역에 사용될 대피 메시지의 템플릿을 생성합니다 . 템플릿 구성 요소는 다음과 같습니다 .

- 주의를 끌기 위한 경보 차임벨 . 이 예시에서 경보 차임벨이 포함된 WAV 파일의 이름은 경보 차임벨입니다 .
- 음성 : '비상 사태가 발생했습니다 . 대피하십시오 .' 예시에서 이 음성이 포함된 WAV 파일의 이름은 대피입니다 .
- 음성 : '플로어' 예시에서 이 음성이 포함된 WAV 파일의 이름은 플로어입니다 .
- 플로어 수가 포함된 음성. 이는 각 플로어마다 다르므로 구성 요소는 실제 메시지가 생성될 때까지 정의되지 않는 변수입니다 (*섹션 통합 가능 메시지 예시* 참조).
- 음성 : '즉시' . 예시에서 이 음성이 포함된 WAV 파일의 이름은 즉시입니다 .

다음과 같이 진행하십시오 .

1. 편집 템플릿 편집 버튼을 클릭합니다 . 템플릿 편집 속성 시트가 열립니다 .
2. 템플릿 드롭다운 목록 상자에서 템플릿 수를 선택합니다. 예를 들어, 2를 선택합니다. 빈 템플릿이 열립니다 . 다음 그림을 참조하십시오 .

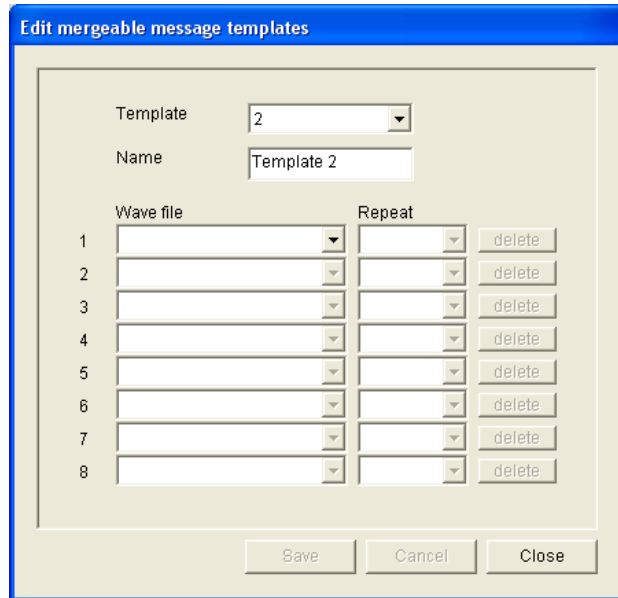


그림 4.17 예시 (2 단계)

3. 이름 텍스트 상자에 템플릿 이름을 입력합니다 . 예를 들어 , 플로어 대피를 입력합니다 . 다음 그림을 참조하십시오 .

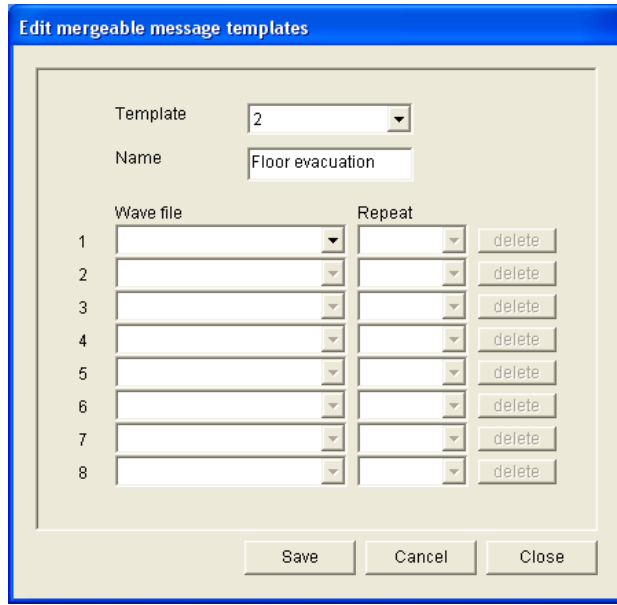


그림 4.18 예시 (3 단계)

4. 1 행의 WAV 파일 드롭다운 목록 상자에서 경보 차임벨을 선택합니다. 다음 그림을 참조하십시오.

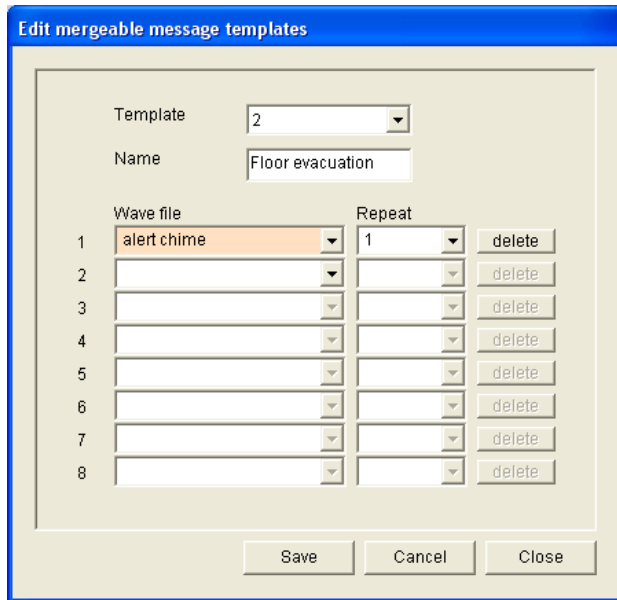


그림 4.19 예시 (4 단계)

5. 2 행의 WAV 파일 드롭다운 목록 상자에서 대피를 선택합니다. 다음 그림을 참조하십시오.

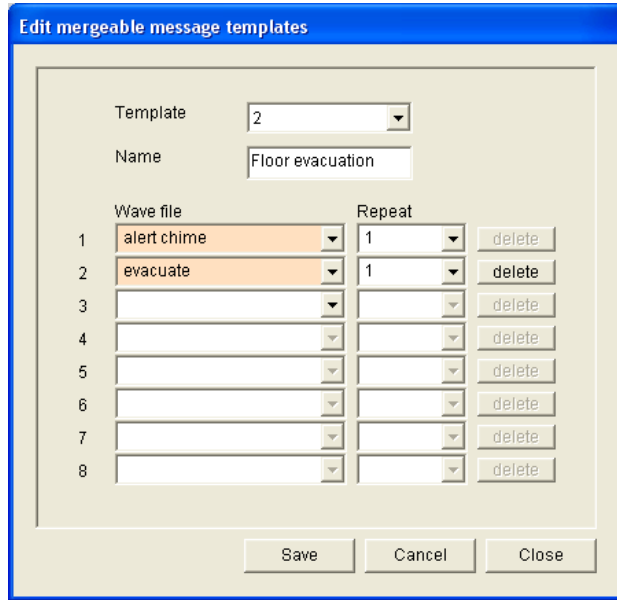


그림 4.20 예시 (5 단계)

6. 3 행의 WAV 파일 드롭다운 목록 상자에서 플로어를 선택합니다 . 다음 그림을 참조하십시오 .

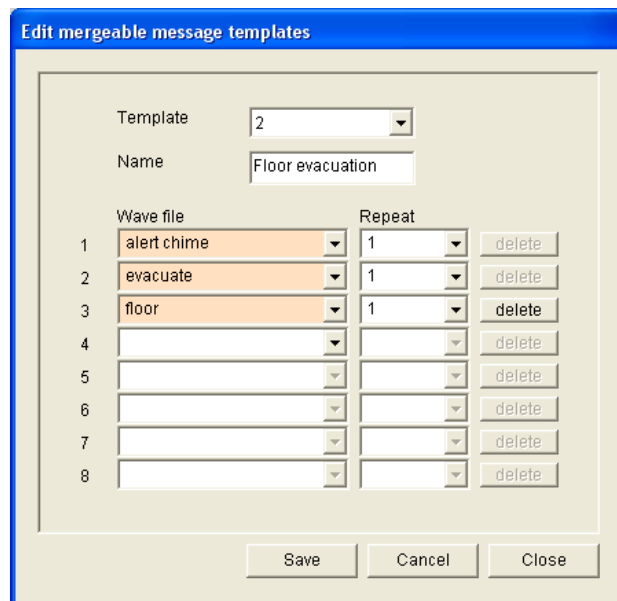


그림 4.21 예시 (6 단계)

7. 4 행의 WAV 파일 드롭다운 목록 상자에서 변수를 선택합니다 . 다음 그림을 참조하십시오 .

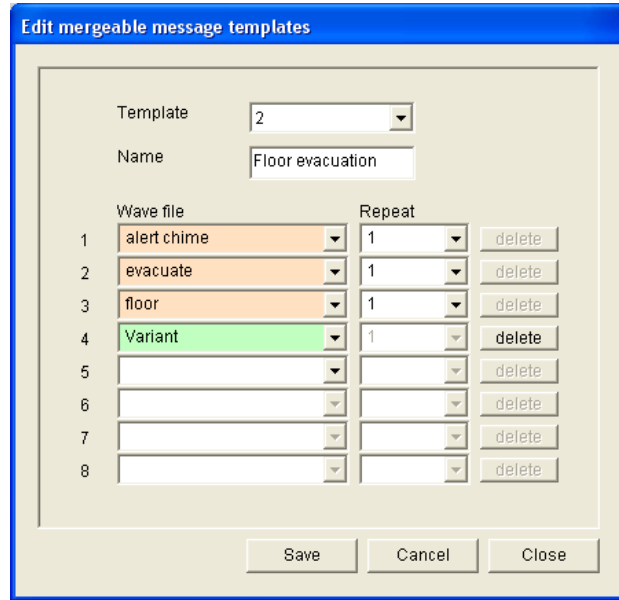


그림 4.22 예시 (7 단계)

8. 5 행의 WAV 파일 드롭다운 목록 상자에서 즉시를 선택합니다 . 다음 그림을 참조하십시오 .

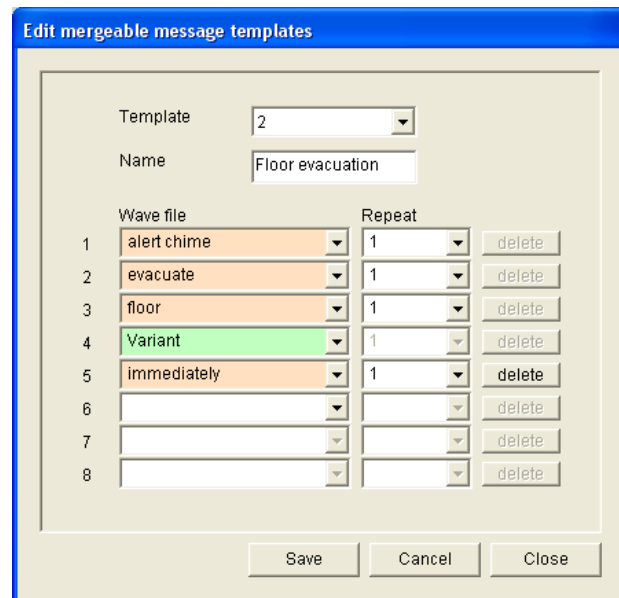


그림 4.23 예시 (8 단계)

9. 저장 버튼을 눌러 변경사항을 저장합니다 . 이 템플릿은 대피 메시지를 만드는 데 사용할 수 있습니다 (*섹션 통합 가능 메시지 예시* 참조).

4.4.5

메시지 편집

메시지 편집 속성 시트의 개요는 다음 그림을 참조하십시오 .

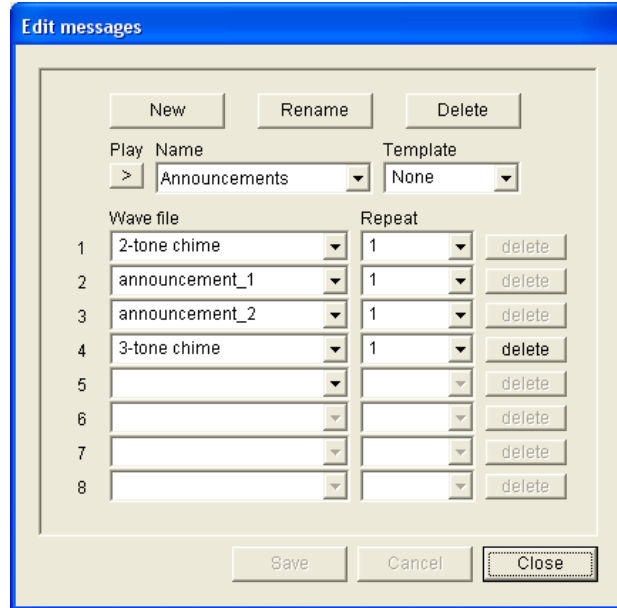


그림 4.24 메시지 편집 속성 시트

각 메시지는 최대 8 개의 구성 요소 (1-8) 를 가질 수 있습니다 . 각 위치에는 WAV 파일을 할당할 수 있습니다 . 템플릿을 기반으로 통합 가능 메시지를 생성할 수도 있습니다 . 템플릿 기반 메시지의 경우 , WAV 파일은 템플릿의 변수 구성 요소에만 할당할 수 있습니다 . 이 경우 통합 가능 메시지의 다른 구성 요소는 템플릿에 의해 고정 및 정의됩니다 .

메시지 생성



참고 사항

다음 절차는 통합 가능 메시지의 생성 방법에 대한 설명이 아닙니다 . 통합 가능 메시지 생성 방법에 대한 자세한 내용은 [섹션 통합 가능 메시지 생성](#)을 참조하십시오 .

다음과 같이 진행하십시오 .

1. 신규 버튼을 누릅니다 . 다음 그림과 유사한 속성 시트가 나타납니다 .

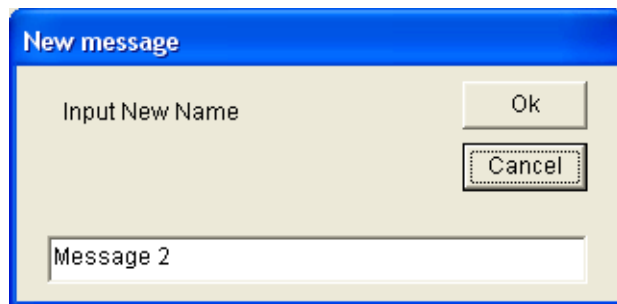


그림 4.25 메시지 생성 (1 단계)

2. 텍스트 상자에 이름 (예 : 안내방송) 을 입력하고 OK 버튼을 누릅니다 . 이름 드롭다운 목록 상자 (다음 그림의 예시 참조) 에 새 메시지의 이름이 나타납니다 .

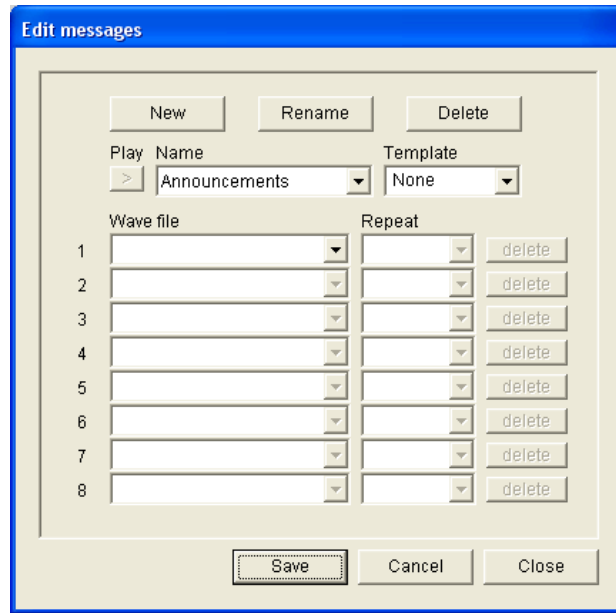


그림 4.26 메시지 생성 (2 단계)

3. 템플릿 드롭다운 목록 상자에서 없음을 선택해 템플릿 기반이 아닌 메시지를 생성합니다.
4. WAV 파일 드롭다운 목록 상자의 1 행에서 WAV 파일을 선택합니다.
5. 반복 드롭다운 목록 상자의 1 행에서 반복 수 (1-255) 를 선택합니다.
6. 필요한 경우 이전 4, 5 단계를 반복합니다 (다음 그림의 예시 참조).

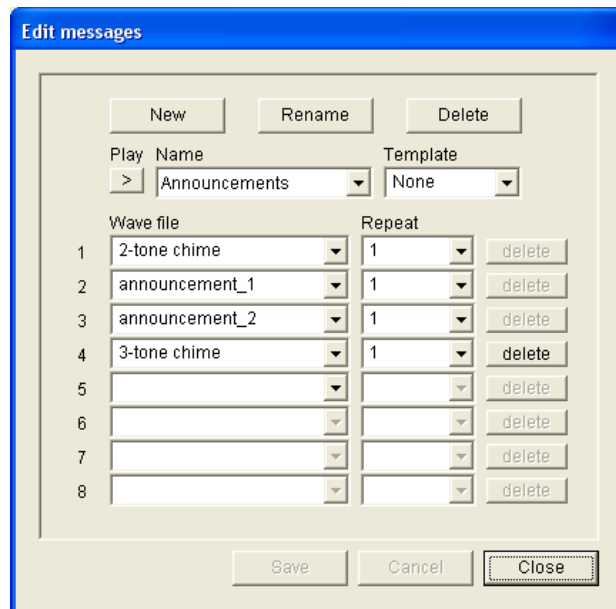


그림 4.27 메시지 생성 (6 단계)

7. 저장 버튼을 눌러 변경사항을 저장합니다.

통합 가능 메시지 생성



참고 사항

일반 절차는 다음과 같습니다. *섹션 통합 가능 메시지 예시*를 참조하십시오.

통합 가능 메시지를 생성하려면 다음과 같이 진행하십시오.

1. 신규 버튼을 누릅니다. 새 메시지 속성 시트가 나타납니다.
2. 텍스트 상자에 이름을 입력하고 OK 버튼을 누릅니다. 이름 드롭다운 목록 상자(다음 그림의 예시 참조)에 새 메시지의 이름이 나타납니다.
3. 템플릿 드롭다운 목록 상자에서 통합 가능 메시지 템플릿을 선택합니다.
4. 템플릿의 변수 구성 요소에 WAV 파일을 추가합니다. 녹색의 WAV 파일 필드가 있습니다.
5. 저장 버튼을 눌러 변경사항을 저장합니다.

통합 가능 메시지 예시

이 예시에서는 호텔 방문객 구역의 플로어 1 대피에 사용될 통합 가능 메시지를 생성합니다. 메시지는 이전 장에서 생성된 템플릿을 기반으로 합니다.

템플릿 구성 요소는 다음과 같습니다.

- 주의를 끌기 위한 경보 차임벨. 이 예시에서 경보 차임벨이 포함된 WAV 파일의 이름은 경보 차임벨입니다.
- 음성: '비상 사태가 발생했습니다. 대피하십시오.' 예시에서 이 음성이 포함된 WAV 파일의 이름은 대피입니다.
- 음성: '플로어' 예시에서 이 음성이 포함된 WAV 파일의 이름은 플로어입니다.
- 플로어 수가 포함된 음성. 이는 각 플로어마다 다르므로 구성 요소는 변수입니다. 이 구성 요소에는 단어 '1' 을 포함하는 WAV 파일이 할당됩니다. 예시에서 이 음성이 포함된 WAV 파일의 이름은 1 입니다.
- 음성: '즉시'. 예시에서 이 음성이 포함된 WAV 파일의 이름은 즉시입니다.

보이스 알람 시스템 컨트롤러가 메시지를 재생하면 메시지의 음성 부분은 '비상 사태가 발생했습니다. 플로어 1 에서 즉시 대피하십시오.' 가 됩니다.

다음과 같이 진행하십시오.

1. 메시지 편집 버튼을 누르면 메시지 편집 속성 시트가 열립니다.
2. 신규 버튼을 누릅니다. 다음 그림과 유사한 속성 시트가 나타납니다.

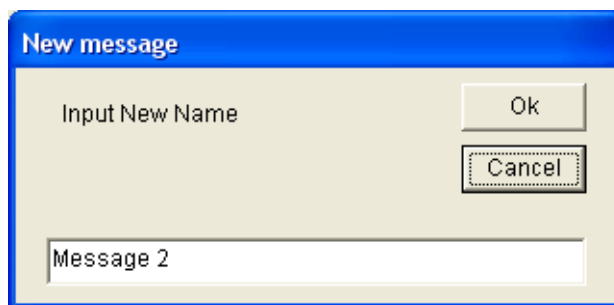


그림 4.28 예시 (2 단계)

3. 이름 텍스트 상자에 새 메시지 이름(예: 플로어 1 대피)을 입력하고 OK 버튼을 클릭합니다. 편집 메시지 속성 시트에 새 메시지 이름이 나타납니다(다음 그림 참조).

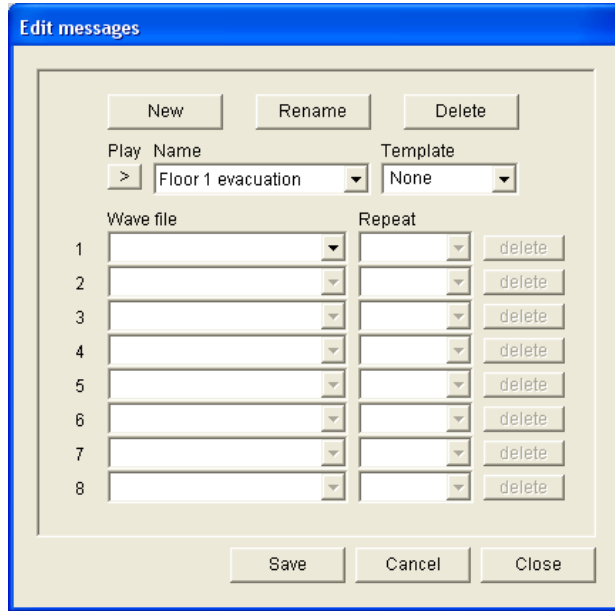


그림 4.29 예시 (3 단계)

4. 템플릿 드롭다운 목록 상자에서 플로어 대피를 선택해 플로어 대피 템플릿 기반의 메시지를 생성합니다. 템플릿의 전체 구성 요소가 메시지에 복사됩니다 (다음 그림 참조).

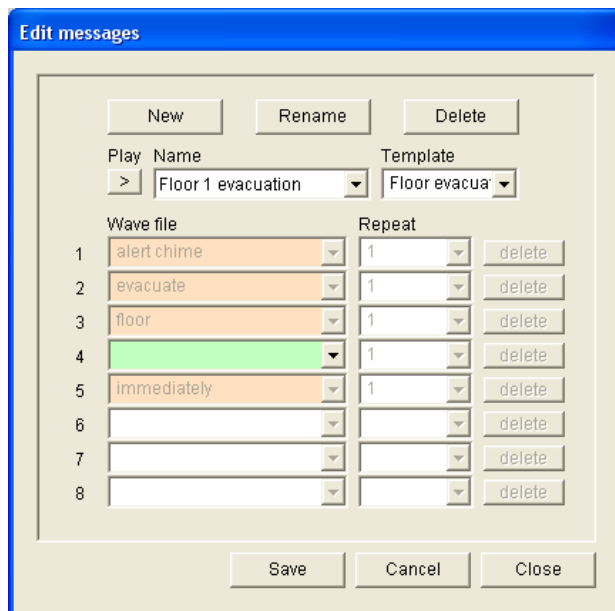


그림 4.30 예시 (4 단계)

5. 4 행의 WAV 파일 드롭다운 목록 상자에서 하나를 선택합니다 (다음 그림 참조).

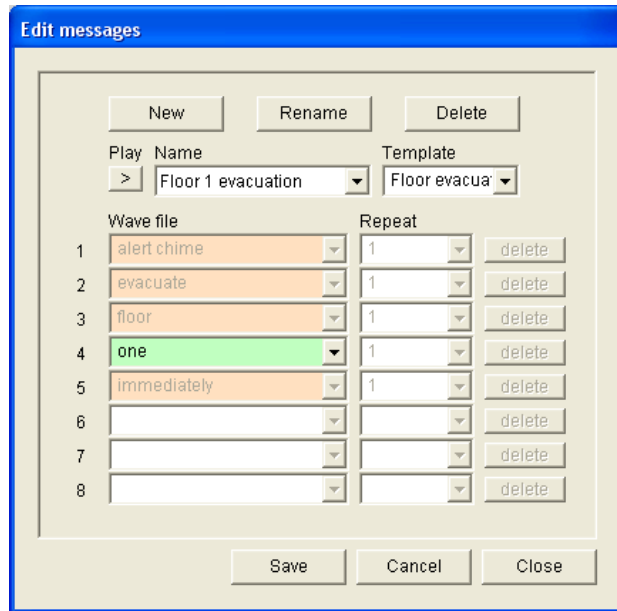


그림 4.31 예시 (5 단계)

- 저장 버튼을 눌러 변경사항을 저장합니다.

플로어 대피 템플릿은 플로어 2의 대피 메시지 생성에도 사용할 수 있습니다. 변수에 단어 '1'에 해당하는 WAV 파일을 할당하는 대신 단어 '2'에 해당하는 WAV 파일을 할당해야 합니다 (다음 그림의 예시 참조). 보이스 알람 시스템 컨트롤러가 메시지를 재생하면 메시지의 음성 부분은 '비상 사태가 발생했습니다. 플로어 2에서 즉시 대피하십시오.'가 됩니다.

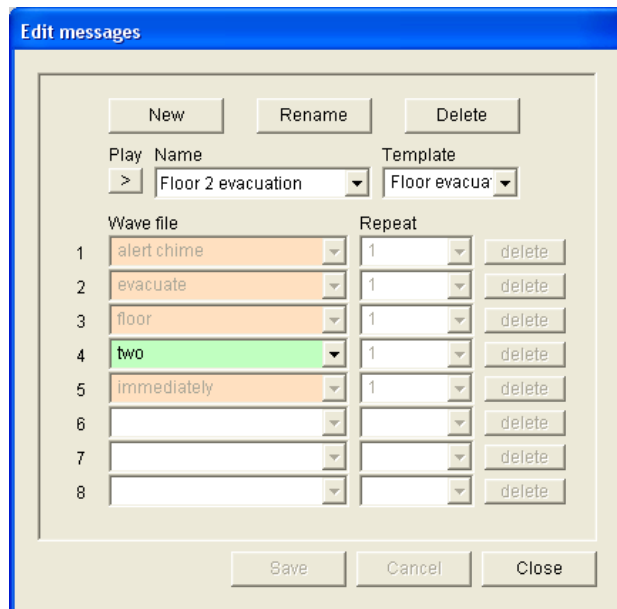


그림 4.32 플로어 2 대피 예시

보이스 알람 시스템 컨트롤러가 동일한 우선 순위의 메시지 플로어 1 대피 및 플로어 2 대피의 재생 명령을 동시에 수신하면, 메시지가 통합됩니다. 통합된 메시지의 음성 부분은 '비상 사태가 발생했습니다. 플로어 1, 2에서 즉시 대피하십시오.'가 됩니다.

메시지 청취

다음과 같이 진행하십시오.

- >(재생) 버튼을 클릭합니다.

메시지 삭제

다음과 같이 진행하십시오 .

1. 이름 드롭다운 목록 상자에서 삭제할 메시지를 선택합니다 .
2. 삭제 버튼을 클릭하고 '예' 로 확인합니다 .

메시지 이름 변경**주의**

작업 프로그래밍을 완료한 후에는 메시지 이름을 변경하지 마십시오 . 대신 메시지를 삭제하십시오 .

다음과 같이 진행하십시오 .

1. 이름 드롭다운 목록 상자에서 이름을 변경할 메시지를 선택합니다 .
2. 이름 변경 버튼을 클릭합니다 . 다음 그림과 유사한 속성 시트가 나타납니다 .

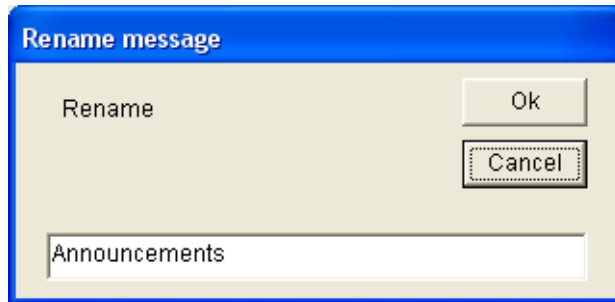


그림 4.33 메시지 이름 변경 (2 단계)

3. 텍스트 상자에 새 메시지 이름(예: 상가)을 입력하고 OK 버튼을 클릭합니다 . 속성 시트가 사라지고 메시지 편집 속성 시트 (다음 그림의 예시 참조) 에 새 이름이 표시됩니다 .

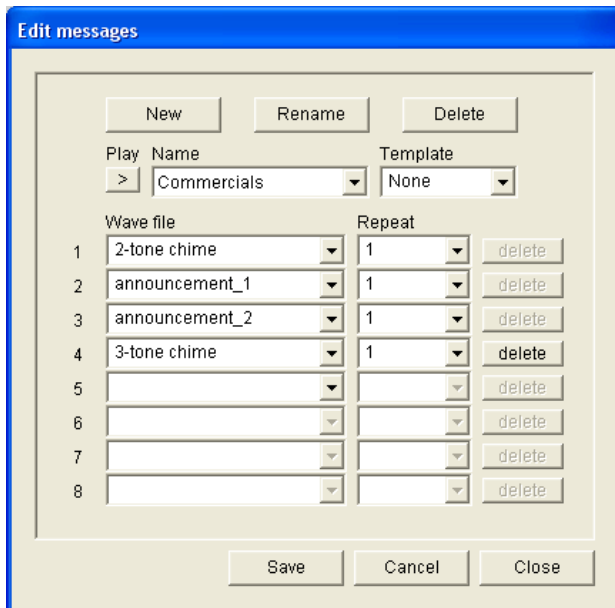


그림 4.34 메시지 이름 변경 (3 단계)

4. 저장 버튼을 눌러 변경사항을 저장합니다 .

4.5 작업 프로그래밍

작업 프로그래밍 속성 시트를 사용해 작업 버튼, 트리거 입력 등을 프로그래밍합니다. 작업 프로그래밍 속성 시트의 내용은 프로그래밍하는 작업의 유닛 유형에 따라 달라집니다.

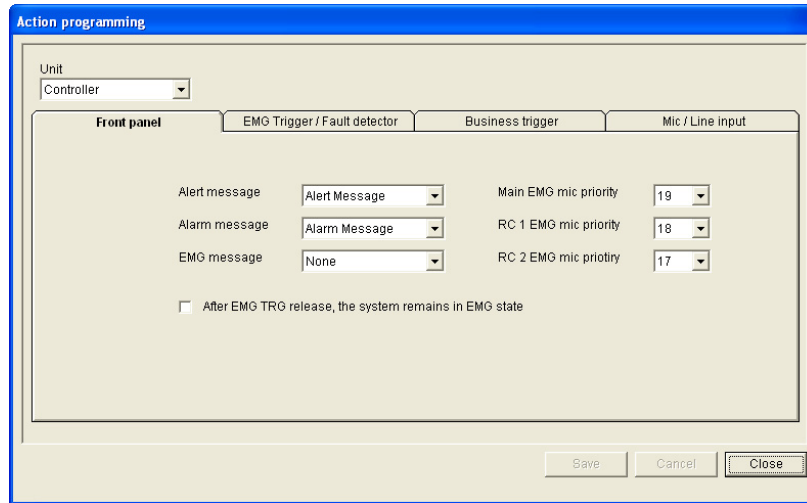


그림 4.35 작업 프로그래밍 (메인) 속성 시트

유닛 드롭다운 목록 상자를 사용해 작업을 프로그래밍할 유닛을 선택합니다.

- 컨트롤러 (보이스 알람 시스템 컨트롤러). [섹션 4.5.1 컨트롤러](#)를 참조하십시오.
- 라우터 (보이스 알람 시스템 라우터). [섹션 4.5.2 라우터](#)를 참조하십시오.
- 콜 스테이션 (콜 스테이션). [섹션 4.5.3 콜 스테이션](#)을 참조하십시오.

버튼

작업 프로그래밍 속성 시트 하단에 있는 버튼의 용도는 다음과 같습니다.

- 작업 프로그래밍의 변경 사항을 저장합니다.
- 작업 프로그래밍의 변경 사항을 취소합니다.
- 작업 프로그래밍 속성 시트를 닫습니다.

4.5.1

컨트롤러

4 개의 탭을 사용해 작업을 프로그래밍할 항목을 선택합니다.

- 전면 패널. [섹션 4.5.1.1 전면 패널](#)을 참조하십시오.
- 비상 트리거. / 오류 부분 (비상 트리거 입력/오류 탐지). [섹션 4.5.1.2 EMG 트리거. / 오류 부분](#)을 참조하십시오.
- 일반 트리거. / 오류 부분 (일반 트리거 입력/오류 탐지). [섹션 4.5.1.3 일반 트리거/오류 부분](#)을 참조하십시오.
- 마이크 / 라인 입력. [섹션 4.5.1.4 마이크/라인 입력](#)을 참조하십시오.

참고 사항

비상 상태 중에는

- 비상 상태가 인식될 때까지 컨트롤러 및 원격 제어에서 간헐적인 신호음이 울립니다.
- 컨트롤러, 원격 제어, 콜 스테이션의 비상 상태 표시등에 불이 들어옵니다.
- 컨트롤러와 원격 제어의 비상 접점이 활성화됩니다.
- 일반 방송 및 배경 음악을 사용할 수 없습니다.
- 구성에 EMG 전체 방송이 활성화되지 않은 경우 컨트롤러, 라우터, 원격 제어의 구역 선택 버튼을 사용해 구역 선택을 수정할 수 있습니다.
- 컨트롤러 또는 원격 제어에서 알람, 경보, 음성 방송을 시작할 수 있습니다.



4.5.1.1 전면 패널

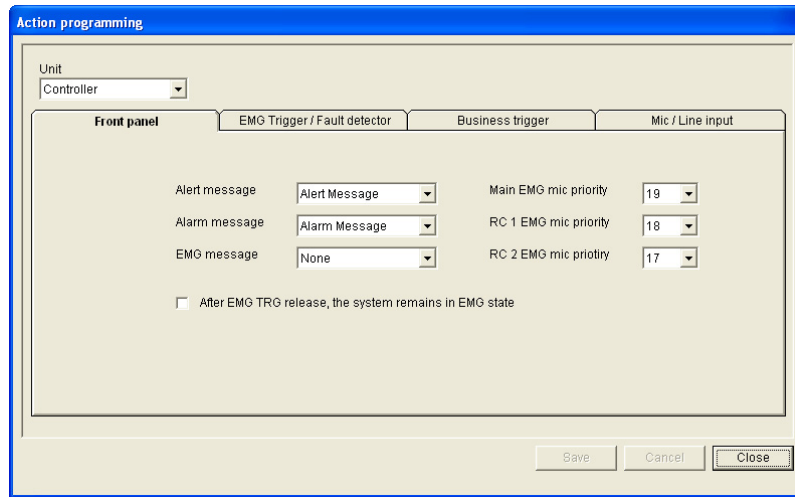


그림 4.36 전면 패널

다음과 같이 진행하십시오 .

1. 유닛 드롭다운 목록 상자에서 컨트롤러를 선택합니다 .
2. 경보 메시지 드롭다운 목록 상자에서 보이스 알람 시스템 컨트롤러 전면 패널의 경보 메시지 버튼으로 활성화할 메시지를 선택합니다 .
3. 경보 메시지 드롭다운 목록 상자에서 보이스 알람 시스템 컨트롤러 전면 패널의 알람 메시지 버튼으로 활성화할 메시지를 선택합니다 .
4. EMG 메시지 드롭다운 목록 상자에서 보이스 알람 시스템 컨트롤러 전면 패널의 비상 버튼으로 활성화할 메시지를 선택합니다 .
5. 메인 EMG 마이크 우선 순위 레벨을 선택해 보이스 알람 시스템 컨트롤러 마이크의 우선 순위 레벨을 설정합니다 . 우선 순위 17, 18, 19 를 설정할 수 있습니다 .
6. RC 1 EMG 마이크 우선 순위를 선택해 원격 제어 1 마이크의 우선 순위 레벨을 설정합니다 . 우선 순위 17, 18, 19 를 설정할 수 있습니다 .
7. RC 2 EMG 마이크 우선 순위를 선택해 원격 제어 2 마이크의 우선 순위 레벨을 설정합니다 . 우선 순위 17, 18, 19 를 설정할 수 있습니다 .
8. EMG 트리거 해제 후 시스템을 EMG 상태로 유지 확인란을 선택해 시스템이 재설정 전까지 비상 상태를 유지하도록 합니다 . 확인란을 취소하면 트리거 해제 후 비상 상태가 곧 중지됩니다 .
9. 저장 버튼을 눌러 변경사항을 저장합니다 .

4.5.1.2 EMG 트리거 / 오류 부분

이 탭에서는 보이스 알람 시스템 컨트롤러의 비상 트리거 작업을 프로그래밍할 수 있습니다.

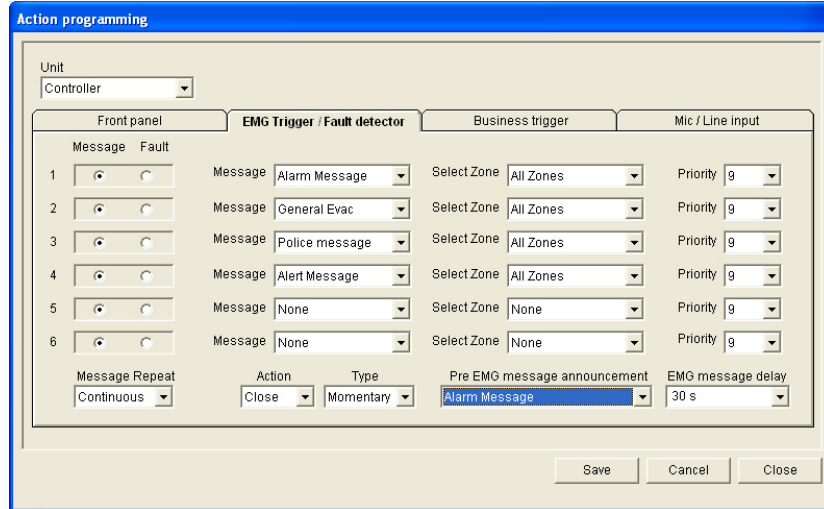


그림 4.37 EMG 트리거 / 오류 부분 속성 시트

메시지 트리거 설정

각 트리거는 메시지를 통한 개별 설정, 구역 선택 및 우선 순위 드롭다운 목록 상자로 프로그래밍됩니다.

각 비상 트리거 (EMG Trig.) 입력에 대해 다음과 같이 진행하십시오.

1. 입력 1의 메시지를 선택합니다.
2. 메시지 드롭다운 목록 상자에서 입력 1 활성화 시 재생할 사전 녹음 메시지를 선택합니다.
3. 입력 1의 구역 선택 드롭다운 목록 상자에서 메시지가 재생될 구역을 선택합니다.
4. 입력 1의 우선 순위 드롭다운 목록 상자에서 메시지의 우선 순위를 선택합니다.
5. 필요한 경우 입력 2 - 6에 1 - 4 단계를 반복합니다.
6. 저장 버튼을 눌러 변경사항을 저장합니다.

오류 탐지 설정

다음과 같이 진행하십시오.

1. 입력 1의 오류를 선택합니다.
2. 드롭다운 목록 상자에서 오류 유형을 선택합니다.
 - EOL. 구역 드롭다운 목록 상자에서 구역을 선택합니다.
 - 앰프 오류. 앰프 오류 드롭다운 목록 상자에서 앰프 유형을 선택합니다.
 - 충전기 오류. 오류 표시 드롭다운 목록 상자에서 주전원 또는 배터리를 선택합니다.
 - 기타. 입력 LED가 켜집니다. RC 시스템 오류 LED가 켜집니다.
3. 필요한 경우 입력 2 - 6에 1 - 2 단계를 반복합니다.
4. 저장 버튼을 눌러 변경사항을 저장합니다.



참고 사항

EOL 설정의 경우: EOL에 오류 유형을 설정하고, EOL 감시가 있는 구역을 선택하고, 작업 열기로 설정한 후 유형을 순간식으로 설정합니다.

일반 설정

- 메시지 반복
- 작업
- 유형
- EMG 메시지 사전 안내 방송
- EMG 메시지 딜레이 (EMG 메시지 사전 안내 방송을 선택한 경우에만 보임)

다음과 같이 진행하십시오 .

1. 메시지 반복을 선택해 전체 메시지의 반복 횟수를 설정합니다 . 연속으로 설정하거나 특정 수 (1-254) 를 입력합니다 .
2. 트리거 활성화 조건을 설정할 작업을 선택합니다 .
 - 닫힘을 선택하면 회로가 닫혔을 때 트리거가 활성화됩니다 .
 - 열림을 선택하면 회로가 열렸을 때 트리거가 활성화됩니다 .
3. 유형을 선택해 트리거 신호의 중지 조건을 설정합니다 .
 - 순간식을 선택하면 신호가 중지될 때까지 트리거가 활성화됩니다 .
 - 토글식을 선택하면 두 번째 신호가 생성될 때까지 트리거가 활성화됩니다 .
4. 드롭다운 목록 상자에서 EMG 메시지 사전 안내 방송을 선택합니다 . 이 메시지는 트리거 입력 수신 시 프로그래밍된 메시지가 나오기 전에 재생됩니다 .
5. EMG 메시지 사전 안내 방송을 선택한 경우 , 드롭다운 목록 상자에서 EMG 메시지 딜레이 시간을 선택합니다(30초, 1분, 2분..... 10분). EMG 메시지 딜레이는 트리거 활성화부터 EMG 메시지 사전 안내 방송이 선택한 트리거의 개별 메시지로 교체되기까지의 시간입니다 .
6. 저장 버튼을 눌러 변경사항을 저장합니다 .



참고 사항

비연속 메시지 반복에 권장되는 설정은 순간식입니다 . 토글식을 선택하면 토글 스위치가 열려 있는 동안 다른 입력이 수신되기 전까지 최초 메시지가 반복됩니다 .

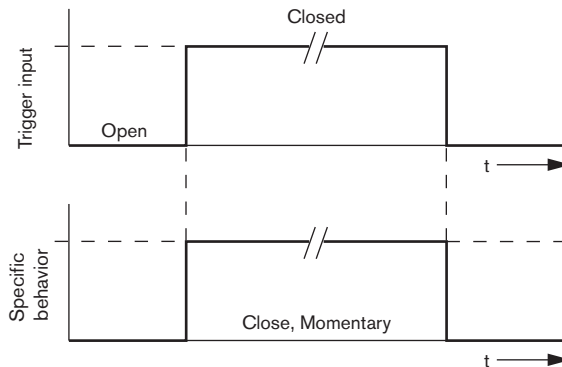


그림 4.38 닫힘, 순간식

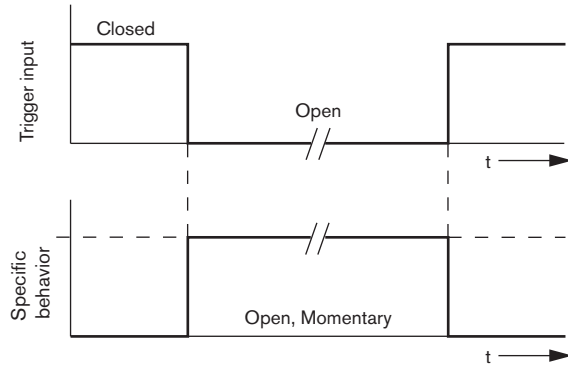


그림 4.39 열림, 순간식

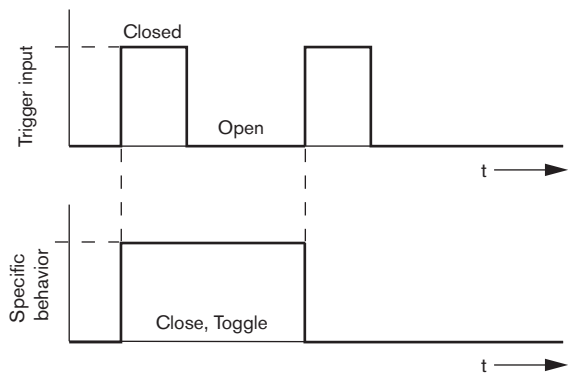


그림 4.40 닫힘, 토글식

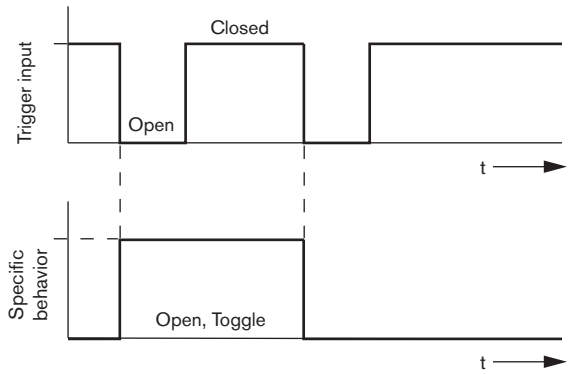


그림 4.41 닫힘, 토글식

4.5.1.3 일반 트리거 / 오류 부분 .

메시지 반복 및 EMG 메시지 사전 안내 방송을 제외하고 , 일반 트리거 . / 오류 부분 의 프로그래밍은 비상 트리거 / 오류 부분과 유사합니다 . **섹션 4.5.1.2 EMG 트리거 . / 오류 부분**를 참조하십시오 .

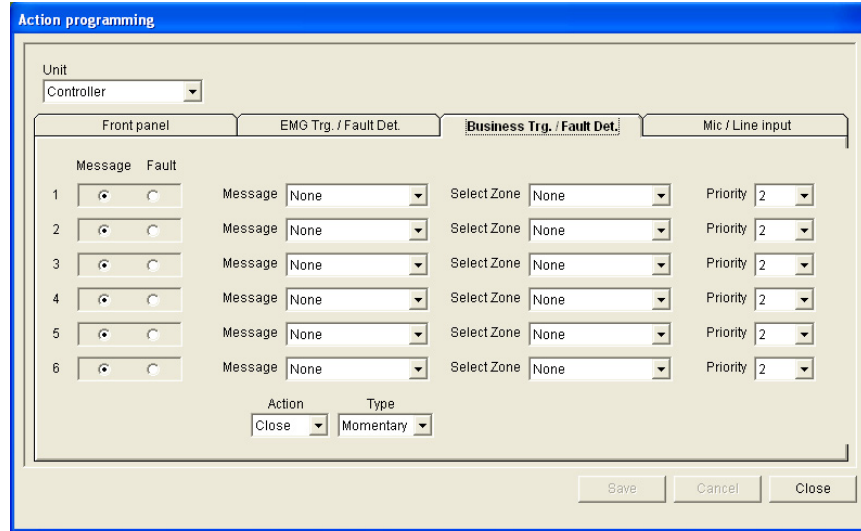


그림 4.42 일반 트리거 . / 오류 부분 속성 시트

4.5.1.4 마이크 / 라인 입력

이 탭에서는 마이크 / 라인 입력 작업과 보이스 알람 시스템 컨트롤러의 VOX 기능을 함께 프로그래밍할 수 있습니다 .

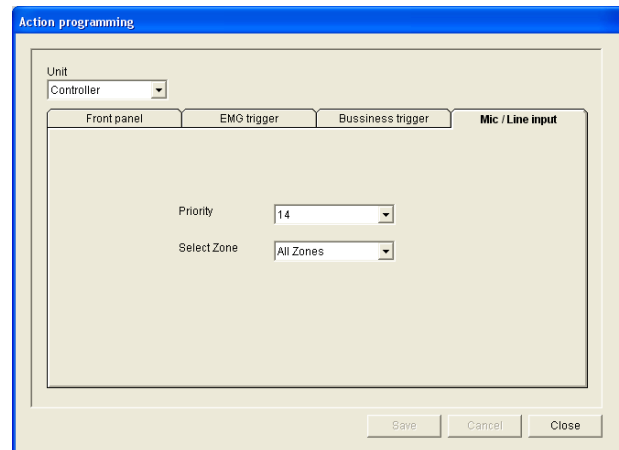


그림 4.43 마이크 / 라인 입력 속성 시트

다음과 같이 진행하십시오 .

1. 우선 순위 드롭다운 목록 상자에서 마이크 / 라인 입력과 VOX 기능의 우선 순위 (2-14) 를 선택합니다 .
2. 구역 선택 드롭다운 목록 상자에서 보이스 알람 시스템 컨트롤러의 마이크 / 라인 입력 및 VOX 기능의 오디오를 전달할 구역 또는 구역 그룹을 선택합니다 .
3. 저장 버튼을 눌러 변경사항을 저장합니다 .

4.5.2

라우터

유닛 드롭다운 목록 상자에서 라우터를 선택합니다 .

- 보이스 알람 시스템 라우터의 비상 트리거 입력 프로그래밍은 보이스 알람 시스템 컨트롤러의 비상 트리거 입력 프로그래밍과 유사합니다 . **섹션 4.5.1 컨트롤러**를 참조하십시오 .

4.5.3

콜 스테이션 x

유닛 드롭다운 목록 상자에서 콜 스테이션 x 를 선택합니다 .
 탭을 사용해 작업을 프로그래밍할 항목을 선택합니다 .

- 콜 스테이션 (메인)
- 콜 스테이션 키패드 (키패드 x)

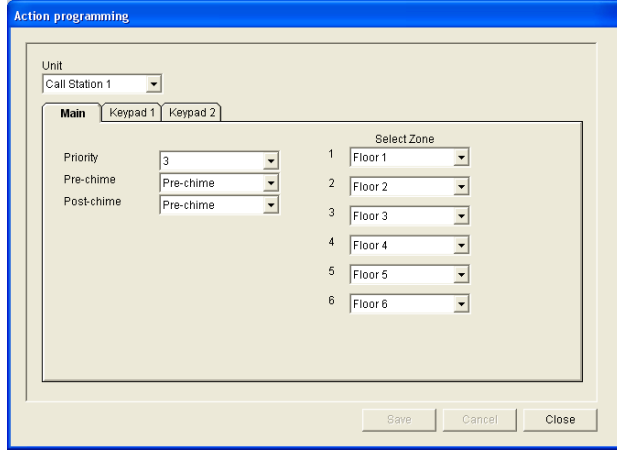


그림 4.44 메인 및 키패드 속성 시트

콜 스테이션 (메인)

다음과 같이 진행하십시오 .

1. 우선 순위 드롭다운 목록 상자에서 콜 스테이션 기준으로 메시지에 할당할 우선 순위를 선택합니다 .
2. 프리 차임벨 드롭다운 목록 상자에서 방송 시작 시 재생할 메시지 또는 차임벨을 선택합니다 .
3. 포스트 차임벨 드롭다운 목록 상자에서 방송 종료 시 재생할 메시지 또는 차임벨을 선택합니다 .
4. 구역 선택 드롭다운 목록 상자를 사용해 콜 스테이션의 구역 선택 버튼에 구역을 할당합니다(다음 그림 참조).

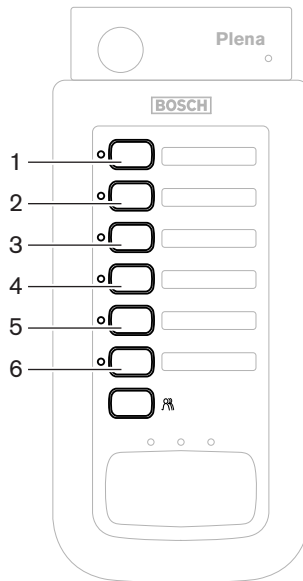


그림 4.45 콜 스테이션 버튼



참고 사항

콜 스테이션의 남은 구역 선택 버튼을 누르면 시스템의 전체 구역이 선택됩니다 .

5. 저장 버튼을 눌러 변경사항을 저장합니다 .

콜 스테이션 키패드 (키패드 x)

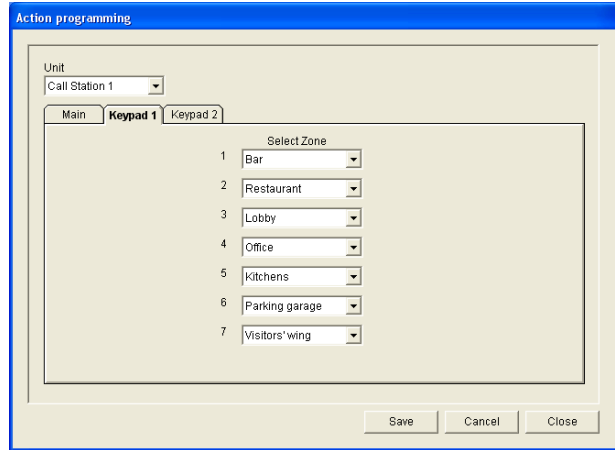


그림 4.46 키패드

다음과 같이 진행하십시오 .

1. 구역 선택 드롭다운 목록 상자를 사용해 콜 스테이션 키패드의 구역 선택 버튼에 구역을 할당합니다 (다음 그림 참조).

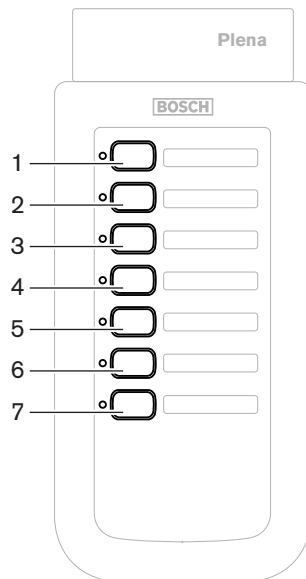


그림 4.47 키패드 버튼

2. 저장 버튼을 눌러 변경사항을 저장합니다 .

4.6

구성 파일 저장

구성 파일 저장 버튼을 클릭해 PC 에 구성 파일을 저장합니다 . 기본적으로 구성 파일은 *Config.dat 파일(* = 파일이 처음 저장된 날짜)의 이름으로 저장됩니다 . 구성이 완료되면 파일을 진행 중 파일 또는 백업 파일로 사용할 수 있습니다 .



참고 사항

보이스 알람 시스템의 기본 구성

- 1 채널 시스템
- 컨트롤러 1 개, 라우터 없음
- 콜 스테이션 1 개, 키패드 없음
- EN54-16 에 따라 감시는 온으로 설정

기본 구성에서 예비 앰프 감시는 온으로 설정됩니다 . 예비 앰프가 연결되지 않은 경우 시스템에서 BGM 을 보유하지 않습니다 .

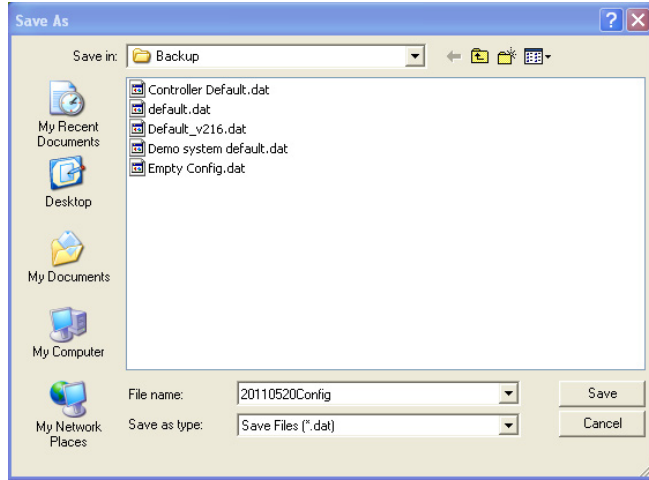


그림 4.48 대화 상자 다른 이름으로 저장

다음과 같이 진행하십시오 .

1. 메인 구성 메뉴에서 구성 파일 저장 버튼을 클릭합니다 .
2. 파일 이름 텍스트 상자에 구성 파일의 이름을 입력하거나 저장 버튼을 클릭해 기본 이름을 유지합니다 .

4.7

구성 파일 열기

구성 파일 열기는 저장된 구성 파일을 열어 Plena 보이스 알람 시스템 구성 소프트웨어에 복원합니다 . 파일은 시스템에 기본 설정을 다운로드 또는 복원하거나 병렬 시스템을 구성하는 데 사용됩니다 . 구성 파일은 PC로 로드 할 수 있습니다 . 구성 소프트웨어에는 시스템에 기본 설정을 복원할 때 또는 새 구성 파일의 기반으로 사용할 수 있는 기본 파일이 있습니다 . 기본 저장 파일은 날짜가 포함된 파일 이름으로 나열됩니다 .

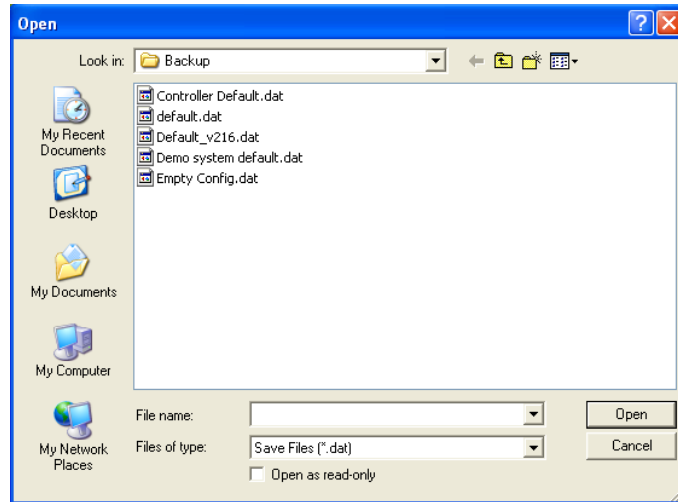


그림 4.49 열기 대화 상자

다음과 같이 진행하십시오 .

1. 메인 구성 메뉴에서 구성 파일 열기 버튼을 클릭합니다 .
2. 대화 상자에서 구성 파일의 이름을 선택합니다 .
3. 열기 버튼을 클릭합니다 .

4.8 비밀번호 수정

소프트웨어 및 하드웨어 모두 비밀번호를 변경할 수 있습니다 .

비밀번호의 기준은 다음과 같습니다 .

- 최소 4 자의 숫자 또는 문자 포함
- 대소문자 구분
- 특수 문자 허용 : 예 , @!%
- 초기 비밀번호는 12345678 입니다 .

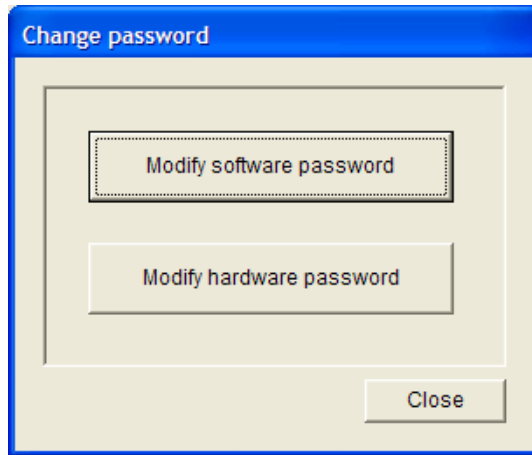


그림 4.50 비밀번호 수정 대화 상자

다음과 같이 진행하십시오 (소프트웨어 및 하드웨어).

1. 메인 구성 메뉴에서 비밀번호 수정 버튼을 클릭합니다 .
2. 소프트웨어 비밀번호 수정을 선택해 소프트웨어 비밀번호를 변경합니다 .
3. 하드웨어 비밀번호 수정을 선택해 하드웨어 시스템의 비밀번호를 변경합니다 .
4. 현재 비밀번호 입력 텍스트 상자에 현재 비밀번호를 입력합니다 . OK 를 클릭합니다 .
5. 새 비밀번호 입력 텍스트 상자에 새 비밀번호를 입력합니다 .
6. 비밀번호 확인 텍스트 상자에 새 비밀번호를 확인합니다 .
7. OK 를 클릭합니다 .

4.9 구성 업로드

구성 파일이 영향을 미치게 하려면 시스템에 업로드 해야 합니다 .

- 구성 업로드 옵션은 신속하며 수 초 후 완료됩니다 . 시스템에는 구성 설정만 로드 됩니다 . 마지막 업로드 이후 설정이 변경되었다면 구성 업로드를 선택하는 것이 좋습니다 . 기존 구성 파일이 필요하나 원본을 사용할 수 없는 경우 보이스 알람 시스템에서 구성 파일을 다운로드 하십시오 .

다음과 같이 진행하십시오 .

1. 메인 구성 메뉴에서 구성 업로드 버튼을 클릭합니다 .
 - PC와 보이스 알람 시스템이 USB로 연결되지 않은 경우 "Usb 포트가 연결되지 않음"과 같은 화면 메시지가 나타납니다 .
2. 하드웨어 비밀번호 대화 상자가 열립니다 . 하드웨어 비밀번호를 입력합니다 .
3. 버전 대화 상자가 나타납니다 (다음 그림의 예시 참조) .
 - 비밀번호를 수정하려면 하드웨어 비밀번호 수정 확인란을 선택합니다 .
4. OK 를 클릭합니다 .

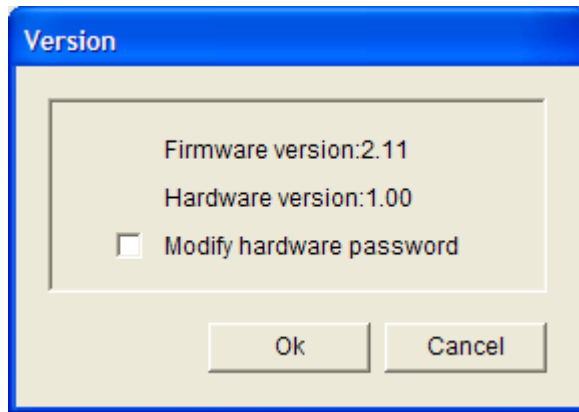


그림 4.51 버전 대화 상자

5. 구성 파일 업로드 중 대화 상자가 나타납니다 .

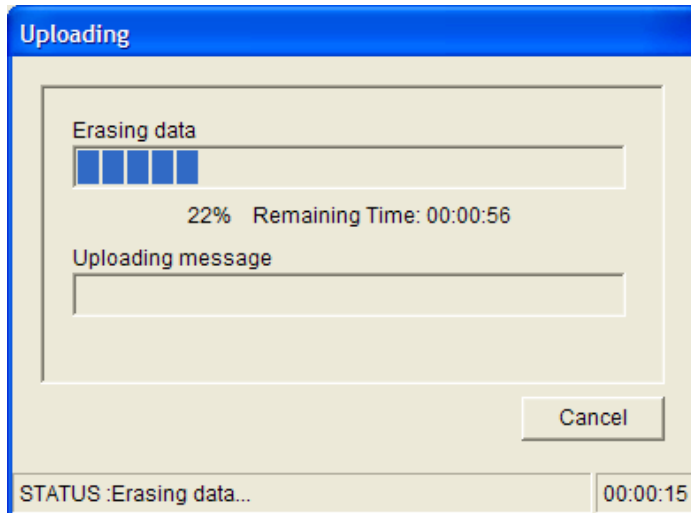


그림 4.52 업로드 대화 상자 (파트 1)

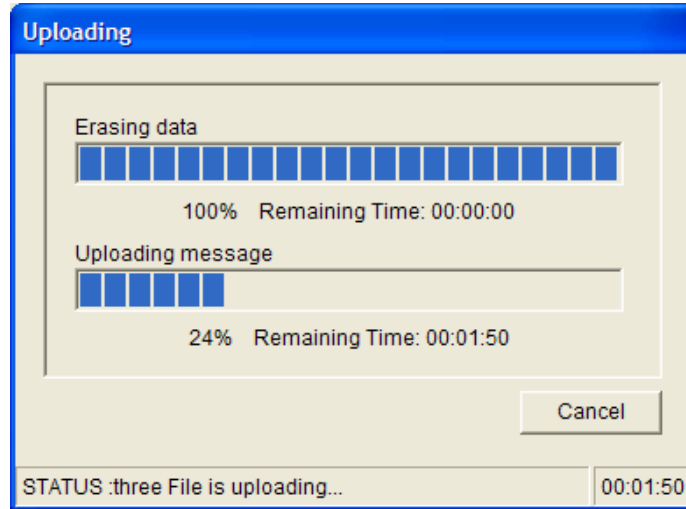


그림 4.53 업로드 대화 상자 (파트 2)

6. 업로드가 완료될 때까지 기다립니다. 업로드 중 대화 상자가 자동으로 닫힙니다.

4.10 업로드 메시지 및 구성

구성 파일이 영향을 미치게 하려면 보이스 알람 시스템에 업로드 해야 합니다.

- 메시지 및 구성 업로드 옵션에는 구성 파일의 모든 메시지가 포함됩니다. 메시지는 대용량 *.wav 형식입니다. 업로드에는 몇 분이 걸릴 수 있습니다.

다음과 같이 진행하십시오.

1. 메인 구성 메뉴에서 메시지 및 구성 업로드 버튼을 클릭합니다. 업로드 프로세스는 구성 업로드 프로세스와 유사합니다. [섹션 4.9 구성 업로드](#)를 참조하십시오.

4.11 메시지 및 구성 다운로드

다음과 같이 진행하십시오.

1. 메인 구성 메뉴에서 메시지 및 구성 다운로드 버튼을 클릭합니다.
 - PC와 보이스 알람 시스템이 USB로 연결되지 않은 경우 "Usb 포트가 연결되지 않음"과 같은 팝업 메시지가 화면 나타납니다.
2. 하드웨어 비밀번호 대화 상자가 나타납니다. 하드웨어 비밀번호를 입력합니다.
3. OK 를 클릭합니다.
4. 구성 파일 다운로드 중 대화 상자가 나타납니다.
5. 다운로드가 완료될 때까지 기다립니다. 다운로드 중 대화 상자가 자동으로 닫힙니다.



참고 사항

이 기능은 안전 장치입니다. 구성은 항상 안전하게 저장 및 보관해야 합니다. 모든 WAV 파일의 이름은 WAV 1, WAV 2 등으로 명명되며 이전 이름은 손실됩니다.

5 문제 해결

문제 해결 섹션은 Plena 구성 소프트웨어의 설치 또는 로드와 관련된 문제 해결을 돕기 위해 제작되었습니다 .

Plena 구성 소프트웨어를 설치할 수 없습니까 ?

- 드라이브의 파일 읽기를 통해 CD 를 읽을 수 있는지 확인하십시오 .
 - CD 가 자동 재생을 시작할 경우 드라이브를 오른쪽 버튼으로 클릭해 탐색해야 할 수 있습니다 .
 - 오류 없이 CD 를 읽는다면 , PC 가 구성 소프트웨어의 최소 요구 사항을 충족하는지 확인합니다 . 디스크 드라이브 공간이 충분하지 않거나 요구 사항을 충족하지 못하면 구성 소프트웨어가 설치되지 않습니다 .
 - 구성 소프트웨어와 PC 의 운영 체제 버전이 호환되는지 확인합니다 .

설치 도중 오류가 발생합니까 ?

- PC 가 구성 소프트웨어의 최소 요구 사항을 충족하는지 확인합니다 .
 - 설치 도중 PC 의 디스크 공간이 부족해지면 오류를 일으킬 수 있습니다 .
- 구성 소프트웨어와 PC 의 운영 체제 버전이 호환되는지 확인합니다 .
- 구성 소프트웨어와 보이스 알람 시스템의 하드웨어 버전 및 소프트웨어 버전이 호환되는지 확인합니다 .
- CD 가 굽힘 없이 깨끗한지 확인합니다 .

구성 소프트웨어가 로드 되지 않거나 로드 시 오류가 발생합니다 .

- 구성 소프트웨어의 업데이트가 있는지 확인합니다 .
 - 구성 소프트웨어가 PC 에서 실행되려면 업데이트가 필요할 수 있습니다 .
- 구성 소프트웨어 실행 시 다른 모든 프로그램을 닫았는지 확인하십시오 .
 - 다른 모든 프로그램을 닫은 뒤 구성 소프트웨어가 실행된다면 , 구성 소프트웨어와 다른 프로그램 간에 문제가 있을 수 있습니다 .
- 구성 소프트웨어 설치 후 PC 가 최소 1 회 이상 재부팅 되었는지 확인합니다 .

Bosch Security Systems B.V.

Kapittelweg 10

4827 HG Breda

The Netherlands

www.boschsecurity.com

© Bosch Security Systems B.V., 2011